

OS/2 工作台操作使用简明教程

OS/2 技术丛书
南开大学出版社



朱瑞香 于红 伍颖文 编

OS/2



责任编辑:李江卫 封面设计:丁沙铃

OS/2 技术丛书目录

- OS/2 工作台操作使用简明教程
- 系统对象模型指南和参考
- 控制程序编程参考
- 物理设备驱动程序参考手册
- 表示驱动程序参考手册
- 虚拟设备驱动程序参考手册

ISBN 7-310-00726-3



9 787310 007264 >

ISBN 7-310-00726-3
TP·25 定价:25.00元

790079

OS/2 技术丛书

OS/2 工作台操作使用简明教程

朱瑞香 于红 伍颖文 编



南开大学出版社

9007

OS/2 技术丛书

OS/2 工作台操作使用简明教程

朱瑞香 于红 伍颖文 编



06708600

南开大学出版社

[津]新登字 011 号

内 容 提 要

本书全面地阐述了 OS/2 工作台的操作使用技术。全书共分五章，分别介绍了 OS/2 的对象、窗口、桌面、菜单、文件夹等基本设施的功能与使用。讲述了如何开启与安装程序、如何定制系统、如何实现动态数据交换、如何使用设备等。每部分都配有大量图例，做到图文并茂，描述新颖，条理清楚。

本书资料翔实，通俗易懂。可作为广大计算机工程技术人员的工具书，特别适合于用作培训使用 OS/2 操作系统的教材和参考书。

OS/2 工作台操作使用简明教程

朱瑞香 于 红 伍颖文 编

南开大学出版社出版

(天津八里台南开大学内)

邮编 300071 电话 3358542

新华书店天津发行所发行

天津市第四印刷厂印刷

1994 年 6 月第 1 版 1994 年 6 月第 1 次印刷

开本: 787×1092 1/16 印张: 14

字数: 352 千 印数: 1—2000

ISBN 7-310-00726-3
TP·25 定价: 25.00 元

前 言

OS/2 是一个能实现多任务的操作系统。它允许在桌面(Desktop)上同时执行多个应用程序,这些程序在各自的窗口里运行。OS/2 支持 DOS,并使 DOS 的程序运行得更快,提高了其执行效率。OS/2 完全与 Microsoft Windows 相兼容,并在某些方面有所超出。所以它是当前 PC 机上最好的操作系统,值得推广使用。为帮助用户更好地使用 OS/2 系统,我们编写了本教程。本教程主要叙述 OS/2 系统的图形用户界面,作为操作使用的指南。

在编写本教程中,我们力求做到简捷明了,易于掌握,突出用户图形界面的使用方法。本教程给出了 150 多个屏幕窗口图形,结合屏幕窗口图形实例讲解其操作步骤,这样对初学者最为适宜,也便于有经验的使用者挑选使用,作为选取的捷径。在选材与内容编排上也考虑了深入浅出与各个应用环节的衔接,照顾到初学者与有经验的使用者的各自需要。对桌面上的全部用户界面进行了分类归纳,并以章节形式给出,这样既突出了重点而又作了全面的介绍。

本教程第一章为工作台的基础,概述了 OS/2 的基本功能,介绍了桌面上的对象与窗口如何使用以及获得有关使用工作台的帮助。第二章介绍了 OS/2 的菜单设施,介绍了桌面的弹出式菜单与对象弹出式菜单的作用与功能,还介绍了如何使用这些菜单与操作步骤。第三章介绍了 OS/2 工作台的扩展菜单,包括如何选取扩展菜单,如何开启一个对象与开启一个程序等。第四章介绍了 OS/2 文件夹,包括命令文件夹、辅助工具文件夹、游戏文件夹、驱动器文件夹等。第五章介绍了定制(用户化)系统与安装技术,还介绍了调节板使用技术、使用模板创建对象的技术、打印机使用技术等;本章还介绍了一些更深层的求助,以进一步帮助用户解决使用中的困难。

本教程是由朱瑞香、于红、伍颖文三人合作编成。于红编写了前两章,伍颖文编写了第四、五两章,朱瑞香编写了第三章与附录并对全书作了技术性校正。由于我们的水平有限,书中谬误在所难免,恳请各位读者与有关专家不吝指教,以期日后修改订正。

编者

1994 年 4 月于南开大学

目 录

第一章 OS/2 工作台基础	(1)
1.1 绪论	(1)
1.2 对象的使用	(6)
1.3 OS/2 窗口	(11)
1.4 On-Line(在线)帮助信息	(21)
第二章 OS/2 系统的菜单设施	(27)
2.1 桌面的弹出式菜单	(27)
2.2 对象弹出式菜单	(36)
第三章 扩展菜单的选取与使用	(53)
3.1 对象的打开与设置	(53)
3.2 程序的打开与设置	(76)
3.3 扩展菜单选择	(90)
第四章 OS/2 系统文件夹	(107)
4.1 Productivity 文件夹	(107)
4.2 Command Prompts 文件夹	(113)
4.3 Startup 文件夹	(115)
4.4 Games 文件夹	(116)
4.5 Drives 文件夹	(118)
第五章 安装及定制系统	(126)
5.1 OS/2 安装	(126)
5.2 OS/2 定制	(133)
5.3 调节板	(159)
5.4 模板	(170)
5.5 打印机	(175)
5.6 粉碎机	(186)
5.7 一些有用的提示	(187)
附录 A 键盘或鼠标用于最普通任务的选用简表	(194)
附录 B OS/2 2.1 版系统文件目录一览表	(197)

第一章 OS/2 工作台基础

1.1 绪 论

一、OS/2 系统

OS/2 是 1988 年 IBM 和 Microsoft 为基于 80286/80386 CPU 的个人计算机联合设计的新一代操作系统。它具有单用户、多任务的特点,并增加了虚拟内存管理。

IBM 设计 OS/2 的首要目标是为其个人计算机磁盘操作系统(DOS)找到一个既能充分支持 80286 处理器硬件而又不放弃与 DOS 兼容的后继者。

OS/2 介于单任务的 MS-DOS 与多用户、多任务的 XENIX 之间。它既与 MS-DOS 的文件系统相兼容,可以在其环境下运行 DOS 的许多应用程序,同时又具有类似于 XENIX 的层次目录结构,允许 I/O 重定向和一些内部通讯机制。同时,它又是一个全新的操作系统,具有强大的交互能力和效率,同时支持网络应用程序。

IBM 并没有完全抛弃 DOS 和 Windows,而是将它们作为选件嵌入其中。这样,DOS 或 Windows 上的许多应用程序就可以不经任何改动直接在 OS/2 上运行。在 OS/2 中还保留了 DOS 的命令接口,经验丰富的用户可以直接在该环境下运行 DOS 命令或批处理文件。另外,OS/2 的许多命令与 DOS 相同。因此,用户甚至可以在 OS/2 的命令提示符下运行 DOS 命令。

OS/2 1.2 以上版本具有双重自引导功能,使用户既能自引导 DOS,也能自引导 OS/2,用户可以轻易地在这二种文件系统(DOS 的 FAT 结构和 OS/2 的高性能文件系统 High Performance File System)中交换数据。

与 DOS,Windows 相比,OS/2 具有更大的优越性,OS/2 提供了强大的内存管理机制,使得应用程序可用内存空间增大,这样就避免程序频繁访问硬盘,程序运行速度加快。同时,高速缓存管理软件也使内、外存的数据交换速度得到明显提高。

在 OS/2 系统中还提供了丰富的在线帮助信息,用户可以随时随地获得帮助。

表 1.1 列出了 OS/2 系统特性。

表 1.1 OS/2 系统特性

使用高达 16M 字节的内存
多个并发的应用程序
独立的应用程序之间的保护
多任务
程序间通信及同步
系统服务与子系统服务的动态链接
代码及数据按需要装载
调用应用程序接口(API)
执行 DOS 应用程序的 DOS 环境
能开发在 DOS 与 OS/2 下都能运行的程序的方法与工具
文件及介质格式与 DOS 相同
对 IBM 设备与非 IBM 设备用单独的设备驱动程序
过滤输入及输出流的字符监控程序
用于屏幕、键盘及指示设备的子系统
扩充的 DOS 命令处理程序
实用程序集是 DOS 的扩充
系统及相关的开发工具的安装程序
民族语言及与国家有关的支持

最近,IBM 又推出 OS/2 2.1 版,与以往版本相比具更进一步的增强,下面我们就详细介绍一些 OS/2 2.1 的新特点。

二、OS/2 2.1 的特点

OS/2 2.1 是 IBM 32 位操作系统趋于成熟的代表作品,最适合当今大多数桌面微机系统选用,与当今其他流行的 32 位桌面操作系统如 Windows NT 3.1,NextStep 3.2,SCO Open Desktop 3.0 等相比从总体上占有一定的优势。

OS/2 的优势是它提供了低开销的 32 位环境,此环境可以运行多种 Windows 程序,可运行的 16 位 Windows 程序比 Windows NT 更多更快,OS/2 提供了众多程序之间的最佳连接。OS/2 的缺点是不支持嵌入式网络,也缺乏对多进程的支持,而且 OS/2 程序的创建也较困难。

下面我们从以下几个方面介绍 OS/2 2.1 版的特点。

1. 互操作性

用户可以利用 OS/2 提供的双重自引导功能分别启动 DOS 或 OS/2。OS/2 既能够读写高性能文件系统(HPFS)、386HPFS(32 位)以及 DOS 文件系统,还支持 NetWare 和 LAN 服务器文件系统。在 OS/2 的 DOS 窗口下用户可以运行 Windows 和 DOS 程序。

2. 用户界面

OS/2 2.1 具有两种 GUI:Windows 和 Workplace Shell。OS/2 提供了 NT 没有的功能——支持鼠标右按钮、层次化折页和桌面对象等,而且 OS/2 的拖放机制也比 NT 的好,OS/2 的 Workplace Shell 是一个易用的、面向对象的桌面用户界面,它虽具有 Macintosh 风格,但与 Macintosh 相比,OS/2 桌面不仅可以表示硬磁盘数据、打印机、程序等对象,而且桌面对象的层次可以是很复杂的。

3. 应用:个人生产力

OS/2 2.1 既能处理 16 位 DOS 和 Windows 的应用程序,也可以处理 32 位 OS/2 应用程序。OS/2 的 Presentation Manager 是一个成功的表示管理器环境,面向对象的 GUI 提高了产品的个人生产能力,并且广泛支持诸如阴影、拖放等功能强大的特性。

4. 应用:关键任务

OS/2 的 Workplace Shell 的对象和层次定位使 OS/2 环境比 Windows 更加方便并改变了图标的杂乱无章,用户可以利用 Presentation Manager 创造一致的,面向对象的程序操作。

5. 应用:图形多媒体

OS/2 相对较低的 RAM 消耗为图形和多媒体程序提供了大量的存贮空间,用户可以使用纯 32 位的 OS/2 图形应用程序或其 16 位的 Windows 版本。OS/2 提供了多媒体工具。

6. 应用间的通讯

OS/2 支持在 Presentation Manager 和 Windows 应用程序之间的动态数据交换(Dynamic Data Exchange,简称 DDE),还为 Windows 程序提供对象链接和嵌套。在 OS/2 2.0 中,IBM 引入了系统对象模型(SOM),这是一种定义和共享应用之间对象的标准方法。

7. 系统需求

在微机上安装 OS/2 系统在硬件上有一定的要求限制:内存容量 4MB 以上,最好 6MB 以上,运行 OS/2 要求 386SX 或更高级处理器机型,硬盘不得少于 20MB,最好在 40MB 以上。

8. 安装

OS/2 的安装是完全菜单驱动的。安装时需要先从两张软磁盘中进行引导,然后再切换到 CD-ROM 中。总之,OS/2 的安装非常简便,整个安装过程大约需要 15 分钟。

三、OS/2 的基本概念

在 OS/2 系统中,IBM 引进了许多新技术和机制,因而对用户,尤其是对计算机经验不很丰富的初学者,在学习使用 OS/2 时会因为一些陌生的概念而增加理解系统的难度。因此,我们有必要在介绍怎样使用 OS/2 系统之前概括性地对一些基本概念作一简单说明,其他概念将穿插在以后的章节中介绍。

1. 对象(objects)

对象是 OS/2 操作系统中的组成元素,它具有特定的属性和操作。它们通常以袖珍图象的形式形象地代表相应的对象。这些袖珍图象称作图标(Icons)。

在 OS/2 系统中有四类对象:

(1) Device Object (设备对象)

这类对象往往代表一个具体的物理设备,如打印机(Printer)、粉碎机(Shredder)。如图 1.1 就是一个打印机图标。

(2) Folder Object (文件夹对象)

文件夹对象中包含其他对象,这些对象也可以是文件夹对象类型,不同的文件夹形状、颜色各不相同。图 1.2 是一个文件夹图标。

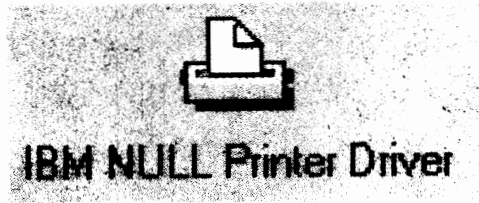


图 1.1 打印机图标(设备对象)

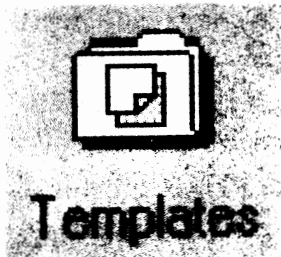


图 1.2 一个文件夹图标

(3)Data File Object(数据文件对象)

如果一个对象的内容是一些信息,如备忘录(memo)、报表(spreadsheet)、图象(picture)或信件(letter),那么该对象就叫做数据文件对象。图 1.3 是一个数据文件对象的图标。

(4)Program Object(程序对象)

一个程序对象代表一个可执行的程序,这些可执行文件都以 .EXE 或 .COM 作为扩展名。图 1.4 是一个程序对象图标。



Data File

图 1.3 数据文件对象图标



DeScribe Gold

图 1.4 一个程序对象图标

OS/2 系统中的所有对象都是上述四种类型之一。

2. 粉碎机(Shredder)

粉碎机是 OS/2 系统提供了一种删除对象的快速、简便的设施。它是一个设备对象类型的对象,用户只需将所要删除的对象“拖放”(Drag and Drop)到粉碎机就可以将该对象从系统删除。图 1.5 是粉碎机的图标。

有关“拖放”操作的具体步骤请参看后续章节。

3. 影子(Shadow)

“影子”是 OS/2 系统非常重要的特性之一,“影子”可以使用户



图 1.5 粉碎机图标

同时在两个或更多的地方执行操作。一个影子就是一个对象图标的复制品,它始终与该原始对象保持联系,即对原始对象的任何操作都将对它的影子产生影响,反之亦然。“影子”和“拷贝”在 OS/2 中是两个不同的概念,一个对象的拷贝独立于它的原始对象存在,即对象一经拷贝就与原始对象不再有任何联系。

下面我们介绍一下“影子”机制的用途。

(1)影子可以使用户有条理地组织自己的文件

用户可以将一个原始文档的影子存放在许多文件夹中。例如,用户有一份个人简历,他可以将简历的一个影子存到“人事”(personal)文件夹中,另一个影子存放到“求职”(job-hunting)文件夹中,而那份原始简历存在那个保存所有字处理文件的文件夹中。一旦使用字处理程序对该简历作出修改,存放在其他两个文件夹中的影子内容也将随之修改。这样用户就不必在每次修改简历之后都将其备案存档,OS/2 提供的“影子”机制自动完成这一工作。

(2)影子可以使用户轻易地开始着手应用程序的设计

如果你的公司的计算机已经联网,那么,可以将字处理软件拷贝到文件服务器上,而每个终端用户可以保存其影子。例如,可以在 OS/2 的工作台上保存一份影子,在装满字处理文件的文件夹中存放一个影子。另外,在保存修改的应用程序的文件夹中也需要放置一个字处理器影子。这样,用户就可以立即开始编写应用程序了。

(3)影子可以加快文件在文件服务器和存贮介质上的存取速度。

假设上文提到的原始个人简历存放在硬盘上,而它的一个影子存放在软盘上,用户可以很方便地存取个人简历而不必真的将简历从软盘拷到硬盘上。

另外,对影子所做的修改同样影响其原始个人简历,用户不必再将对影子所做的修改重新再对原始简历进行一遍。

用户在使用影子时还要记住以下的规则。

- 当一个原始对象被删除时它的所用影子也将被删除。
- 用户可以对一个影子进行拷贝。
- 如果删除一个影子,那么其拷贝将不被删除。
- 如果用户为一个影子创建若干拷贝,然后删除了这个影子,那么,原始对象与这个影子拷贝的联系(link)依然存在。因而,如果删除该原始对象,那么所有的影子拷贝也将被删除。

4. 动态数据交换(Dynamic Data Exchange,简称 DDE)

OS/2 2.0 以后的版本加进了 DDE(动态数据交换)的功能。DDE 在可兼容应用间建立连接环节并使它们之间可以传送数据,这种数据交换过程无需用户的介入。

前面介绍的原始对象和它的影子之间数据的自动更新过程就是借助 OS/2 的 DDE 机制实现的。

本文将不对 DDE 的实现机制作具体的介绍,感兴趣的读者可查阅其他有关文献。

5. 超文本(Hypertext)

OS/2 系统的帮助工具允许用户快速地查阅到与当前操作对象相互参照的有关信息,这就是 OS/2 的“超文本”机制。

用户可能已经注意到了,在 OS/2 的大多数帮助窗口中都包含一些以不同颜色高亮度显示的单词。如果使用鼠标双揷这些单词,就会看到屏幕上出现一个新的窗口,窗口中显示与高亮度显示单词有关的背景信息。这是超文本机制的重要用途之一。

这一节我们简单地介绍了一下 OS/2 系统,并针对 OS/2 中的一些基本的、关键的概念作

出解释。接下来我们就开始向用户介绍如何使用 OS/2 系统。

1.2 对象(objects)的使用

当用户在自己的 PC 机上启动 OS/2 时,显示器上就会出现 OS/2 的桌面(Desktop),如图 1.6 所示。

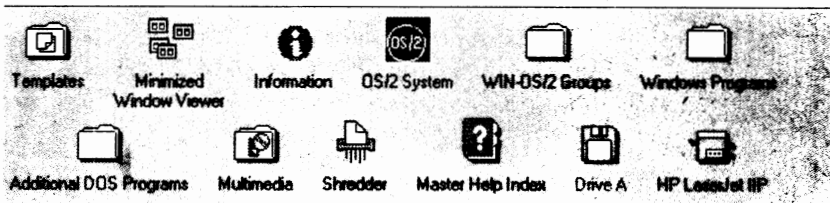


图 1.6 OS/2 工作台/桌面

如果显示器上的内容并不象图 1.6 中的那样,很可能是由于有人重新定制了机器上 OS/2 的资源。这样,OS/2 的工作台(Workplace)就会有所不同。

之所以将它称作“工作台”或“桌面”是因为它与现实世界中用户使用的办公桌很相近,办公桌上堆放着要处理的各种物品。而 OS/2 工作台上的图标,就代表了现实中用户办公桌上的各种物品,如信件(letter),打印机(printer),或者文件夹(folder),它是一个图形用户界面。桌面上所有的对象都有图标(icon)标识,而对象可以代表程序、数据文件、文件夹或打印机等。OS/2 的工作台就是这种图形用户界面。

一、桌面上的对象

OS/2 的桌面是一个尚须打开的文件夹,它包含 OS/2 系统里的全部对象。OS/2 桌面上包含以下对象:

- Start Here
- Minimized Window Viewer
- OS/2 System
- Printer
- Shredder
- Master Help Index
- Information
- Templates
- Drive A

OS/2 系统的对象又可包含其他对象或文件夹。图 1.7 是初次进入 OS/2 系统时桌面的显示。

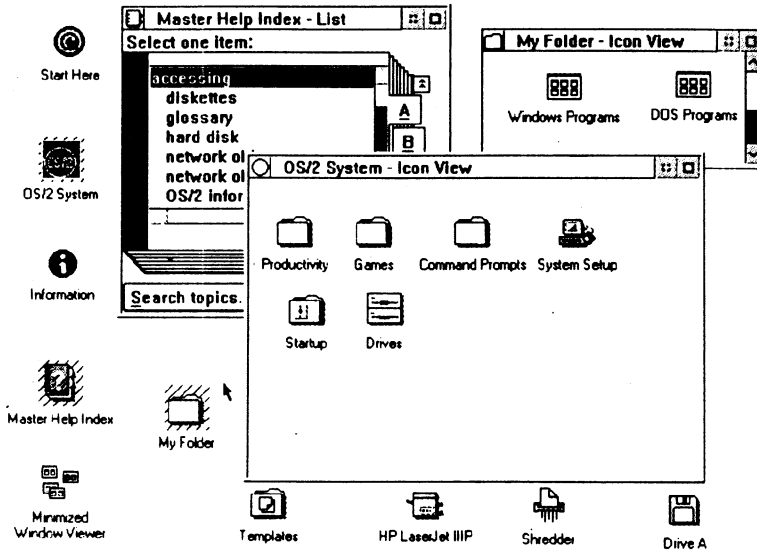




图 1.7 桌面对象显示图


下面我们就桌面上对象的功能作一简单的介绍：

- 


Start Here

 - Start Here
如果用户是第一次使用 OS/2 系统,那么最好先打开 Start Here 文件夹,该文件夹中包括以下信息:执行任务、添加程序、修改桌面、查找信息、多任务、打印、数据共享、获取帮助信息等。它是进入在线帮助百科全书(encyclopedia)的一种途径。
- 


OS/2 System

 - OS/2 System
在 OS/2 System 文件夹中又包括以下文件夹: System Setup, Command Prompts, Productivity, Games, Startup 和 Drives。这些文件夹的主要功能是用来定制 OS/2 的环境。
- 

Information

 - Information
在 Information 文件夹中包括有关 REXX(一种过程语言)的对象,命令速查,范例和词汇。
- 

Minimized Window Viewer

 - Minimized Window Viewer
Minimized Window Viewer 文件夹中包含被缩小的对象,这些对象虽被缩至最小但并没有关闭,它们被放在后台中运行。OS/2 并不象 Microsoft Windows 那样将所有被缩至最小的图标放在屏幕的底部,而是放在 Minimized Window Viewer 文件夹中,这样 OS/2 桌面就会很整齐。
- 

Templates

 - Templates
根据 Templates 文件夹中的对象,用户可以创建与其设置一样的新对象。例如, Templates 文件夹中包括这样的对象: Folder, Data File, Icon, Bitmap, Programs, Printer, Scheme, Color 和 Font Palettes。用户可以将新创建的对象放在桌面的任何地方,也可以放在其他任何文件夹中。



Master Help Index

- Master Help Index

Master Help Index 就象是一部按字母分类排序的百科全书,该书带有字母标记,书中包括有关 OS/2 所有题目的帮助信息索引。用户可以使用光标移动键浏览索引表。要想快速地获取有关题目的信息,可以使用键盘输入题目的首字母。



Drive A

- Drive A

这个图标代表用户 PC 机的 A 驱动器。使用该对象后,用户就可以浏览 A 盘上的文件或在 A 盘上执行某种磁盘操作。



Shredder

- Shredder

Shredder 代表粉碎机。用户可以按照以下过程将不再需要的对象(如文档、文件、文件夹等)丢弃到粉碎机里:拖动所要扔掉的对象到粉碎机,将对象扔到粉碎机。这样,该对象及其内容就被删除了。



HP Laserjet IIIIP

- Printer

用户可以使用 Printer 打印一个文档。用户可以拖动一个数据文件的对象到打印机图标处,放到打印机后,打印机就会打印该文件。在同一时刻可以安装多台打印机,并且同时在桌面上显示这些打印机对象。

二、对象的使用

在用户的桌面上包括各种形状、大小的对象图标。一般地,对象的图形代表了该对象的功能。例如,桌面上的打印机图标代表一台打印机。

用户可以选取一个对象,对它进行移动、拷贝、删除等操作。

(一)“拖放”(Drag-and -Drop)对象

“拖放”是使用对象时常用到的基本操作,实现一次“拖放”操作要执行以下步骤操作:

- 将鼠标指针移到一个对象的上面;
- 按住鼠标按钮 2(右按钮);
- 拖动鼠标,将对象移到指定的位置;
- 释放鼠标按钮。

通过上述四步就实现了一次“拖放”对象的操作。

需要注意的是,用户只能将一个对象“拖放”到一个空白区域。如果被“拖放”到一个不能放的地方(如其他图标上面),对象图标将变成一条国际通用的标记“Do Not Enter”,如果这时释放鼠标按钮 2,可以看到被拖扔的对象仍在它原来的位置上。

桌面上的文件夹对象就象文件柜中的一个文件夹,文件夹中可以包含诸如程序,其他文件夹等对象。当用户开始一项工程时,可以将该工程有关的所有项目放在新创建的一个文件夹中。使用文件夹可以保证用户桌面整洁、有序。

OS/2 桌面本身也是一个文件夹,这个文件夹是系统唯一的。桌面文件夹中包括本节前面所讲的那些对象。另外,桌面文件夹还包括一个弹出式菜单,用户可以通过选取该菜单中的选项对桌面进行操作,详见第二章。

(二) 双揷 (Double-click)

双揷也是使用对象时常常用到的一个基本操作。通过双揷某一对象可以打开该对象, 显示其内容, 或者打开一个文档, 启动一个应用程序。需要注意的是, 双揷动作必须快, 而且在这个过程中鼠标器必须保持不动。

(1) 将鼠标指针指向一个对象。

(2) 连续按二次鼠标按钮 1 (左按钮)。

在后面的章节中用户将会发现许多操作中都会用到“双揷”。

(三) 打开一个文件夹

要想浏览一个文件夹的内容, 必须首先打开它。一个打开的文件夹中可能包括其他可以被打开的文件夹或其他对象, 打开一个文件夹时, 屏幕上会显示一个窗口, 其中包含文件夹的内容。下面是打开一个文件夹所需执行的步骤:

(1) 将鼠标指针移到要打开的文件夹对象上。

(2) 双揷。

(四) 选取对象

要想打开一个对象的弹出式菜单, 用户必须首先选取该对象。用户可以同时选取多个对象。

如果用户要选取一个对象, 可以按以下步骤执行:

(1) 将鼠标指针移到要选取的对象上。

(2) 按一下鼠标器按钮 1 (左按钮)。

选取对象后, 打开的窗口如图 1.8 所示:

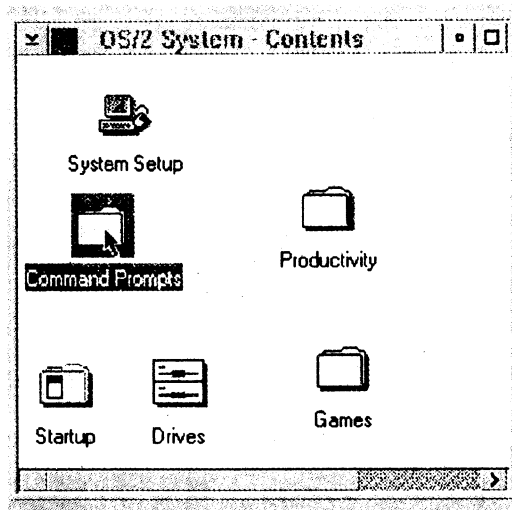


图 1.8 选择对象后的窗口显示图

有时, 用户希望同时选取多个对象, 那么执行过程如下:

(1) 将鼠标指针移到要选取的第一个对象上。

- (2) 按住鼠标按钮 1(左按钮)。
- (3) 将鼠标指针移到每一个所要选取的对象上。
- (4) 释放鼠标按钮 1。

(五) 移动对象

用户可以将一个对象在桌面上任意移动,也可以将一个对象移到另一个文件夹中。用户可以使用两种方法移动对象:使用鼠标将对象拖到指定的位置;或者通过该对象的 Move 菜单选项。有关 Move 菜单选项的使用将在第二章中叙述。

如果用户使用鼠标,可以按下面的过程完成对象的移动:

- (1) 将鼠标指针指向该对象。
- (2) 按住鼠标按钮 2,将对象拖到另一个位置。
- (3) 当对象位于所期望的目的地时释放鼠标按钮。

(六) 拷贝对象

用户可以复制一个已有的对象,并且可以将复制的对象放在桌面的任意位置,也可以放在另一个文件夹中。同样地,用户可以通过两种方法拷贝对象:将对象拖到指定的位置;或者通过该对象的 Copy 菜单选项。有关 Copy 菜单选项的内容将在第二章叙述。

使用鼠标拷贝对象的操作步骤如下:

- (1) 将鼠标指针指向要拷贝的对象。
- (2) 按住 Ctrl 键,然后按住鼠标按钮 2(右按钮)。
- (3) 将对象拖到指定的位置。
- (4) 释放鼠标按钮和 Ctrl 键。这时,在指定的位置出现一个复制的对象。

(七) 删除对象

用户可以使用两种方法删除一个对象的图标:可以将对象拖到 Shredder 图标里,或者通过 Delete 菜单选项。有关 Delete 菜单选项的内容将在第二章中讲述。

注意:删除一个对象意味着它相应的文件也被从盘上删除掉。同样地,删除一个文件夹将会删除文件夹中的所有内容。因此,删除对象时要特别小心,必须确保被删的对象将不再使用。

用户可以通过以下步骤删除一个对象:

- (1) 将鼠标指针指向要删除的对象。
 - (2) 按住鼠标按钮 2(右按钮)。
 - (3) 拖动对象直到它正好位于 Shredder 图标的上面。
 - (4) 释放鼠标按钮。
 - (5) 如果出现提示,那么可以选择 Delete 按钮确认删除操作。
- 这样,该对象就被从桌面或某个文件夹中删除了。

1.3 OS/2 窗口(Window)

一、窗口界面

图 1.9 是一个窗口界面,它是屏幕上一个包含特定信息的矩形区域。当用户打开一个对象时就会在屏幕上出现一个窗口。在同一时刻可以打开多个窗口。因此用户可以在桌面上运行多个应用程序,同时浏览这些窗口。

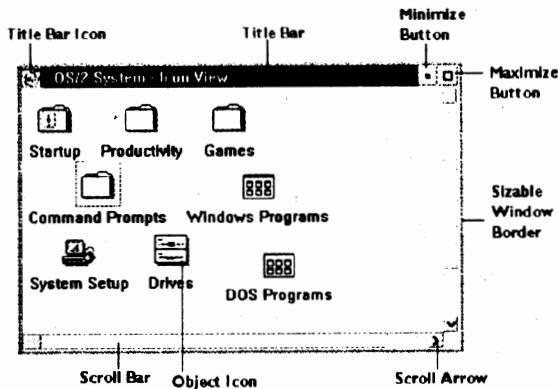


图 1.9 窗口界面图

尽管不同的应用程序所包含的指令各不相同,但是它们对窗口的操作是一致的。OS/2 桌面上的所有窗口都具备同样的最基本的窗口功能。这一节主要就是介绍基本的窗口功能。

二、窗口元素

首先,我们介绍窗口所包含的基本元素,用户可参见图 1.9。

- Active Window(当前窗口)
所谓当前窗口就是桌面上最外层的窗口,它不被其他窗口覆盖。屏幕上具有高亮度边界的窗口就是当前窗口。用户键入的所有命令都会且只影响当前窗口。要想激活一个窗口,用户只需将鼠标移到窗口中的任一地方,按一下鼠标左按钮即可。
- Border(边框)
边框就是窗口的边界。用户可以通过选取边框改变窗口的大小,其方法将在本节后面介绍。
- Title Bar(标题条)
标题条位于窗口的上部,如果该应用程序是当前的,则窗口的标题条被高亮度显示。标题条上显示用户打开的对象的对象名。用户可以通过标题条移动窗口,操作的方法将在本节后面介绍。
- Minimize(缩小)

缩小按钮位于标题条的右侧。按钮中包含一个小矩形,选取该按钮可以将窗口缩到最小。

在缺省方式下,缩小按钮将会把应用程序隐藏起来放到桌面的 Minimized Window Viewer 文件夹中。在第三章中我们将会介绍如何利用 Open-Settings 选项改变缩小按钮的功能。

一个应用程序被缩小后仍在继续运行,用户可以通过 Window List, Desktop 或者 Minimized Window Viewer 再次获得对应用程序的控制权。

- Maximize(放大)

放大按钮位于缩小按钮右边。按钮中包含一个大的矩形,选取该按钮可以将窗口放大到最大。

- Scroll Bars(滚动条)

有些窗口的右边框和下边框上包含滚动条。用户可以借助滚动条查看窗口以外没被显示出来的信息。

滚动条又分水平(horizontal)滚动条和垂直(vertical)滚动条。在滚动条中包含一个滚动盒(scroll box),用户可以将鼠标箭头指向滚动盒并将其沿着滚动条的方向拖动,窗口中显示的信息随滚动盒的移动而变化。沿水平滚动条向右移动滚动盒,会看到当前窗口右面被遮盖的信息;如果在垂直方向向下移动滚动盒,用户就可以一页一页向后翻看窗口信息,直到信息末尾。这时,滚动盒也已到达滚动条的底部。

如果全部信息都显示在窗口中,那么滚动条中的滚动盒将不会出现。

- Scroll Arrows(滚动箭头)

通过使用滚动箭头用户可以浏览窗口以外(水平方向或垂直方向)的信息。当箭头为黑色时(也就是说,箭头有效,可以使用),用户可以移动箭头使窗口中的内容沿箭头方向移动,具体操作很简单:将鼠标指针指向黑色的滚动箭,按住鼠标按钮 1,拖动箭头直到用户认为满意,释放鼠标按钮。

- Window Size(窗口大小)

用户可以通过移动窗口边框改变窗口的大小。操作过程如下:首先,将鼠标指针移到窗口的边界处直到原来鼠标指针变为双向箭头,按住鼠标的按钮 1,拖动鼠标重置窗口的大小。如果拖动窗口的上、下边界,则可以改变窗口的高度,拖动左、右边框,可改变窗口宽度。如果用户拖动的是窗口的边角,那么窗口的长度和宽度被同时改变。

- Title Bar Icon(标题条图标)

Title Bar Icon 位于窗口的左上角。使用鼠标选取该图标可以弹出 Window(窗口)菜单。见图 1.10,下面我们详细介绍窗口菜单中各个选项的功能。

三、窗口菜单(Window Menu)

在 OS/2 中,用户可以从任何一个窗口选取 Title Bar Icon 都会调出窗口菜单。用户当前处理对象不同,在窗口菜单中包含的选项也会有所不同。用户将会看到,Window Menu 中的某些选项功能类似第二章将要介绍的 Object Popup Menu 和 Desktop Pop-up Menu 的内容。

这里,我们将介绍窗口菜单中特有的两个选项 Window 和 Close。

用户可以通过以下步骤打开窗口菜单

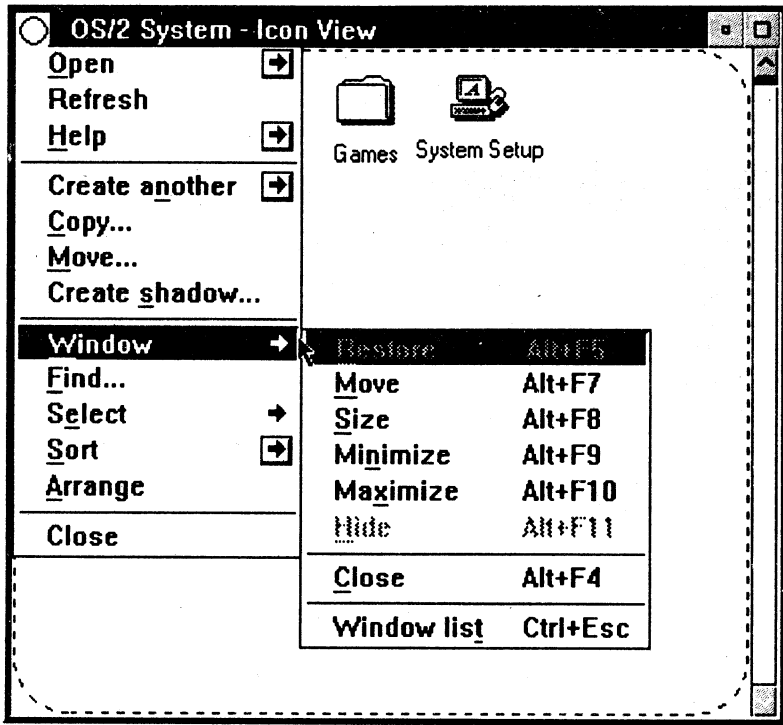


图 1.10 Window Menu 窗口菜单

- (1) 打开一个文件夹对象，显示该对象窗口。
- (2) 将鼠标指针移到 Title Bar Icon 上。
- (3) 按一下鼠标按钮 1(即左按钮)，就打开其窗口菜单。

(一) Window 选项

选取窗口菜单中 Window 的选项可以打开一个扩展菜单 Extended Menu，这个扩展菜单包括 Move、Size、Minimize、Maximize、Close 和 Window List 等项。在后面我们将向用户介绍从 Window 扩展菜单中执行各个功能选项的几种方法。

首先，我们介绍一下选取 Window 项，打开其扩展菜单的方法：

- (1) 显示对象的窗口菜单。
- (2) 将鼠标指针移到 window 项处。
- (3) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。此时，屏幕上就会显示其扩展菜单，参见图 1.10。在 Window 的扩展菜单中又包含若干功能选项，下面我们分别予以描述。

(二) Move 选项

用户可以借助多种方法在屏幕上移动一个窗口：如通过按 Alt+F7 组合键可以方便地选取 Window 扩展菜单中的 Move 选项，见图 1.11。当然，用户也可以直接在桌面上使用鼠标移动对象。

1. 使用窗口菜单移动一个窗口

首先，我们介绍使用 Window 扩展菜单中的 Move 选项移动窗口的步骤：

- (1) 打开一个文件夹, 显示其对应窗口。
- (2) 显示窗口的窗口菜单。
- (3) 从打开的窗口菜单中选择 Window 选项。
- (4) 显示 Window 的扩展菜单。

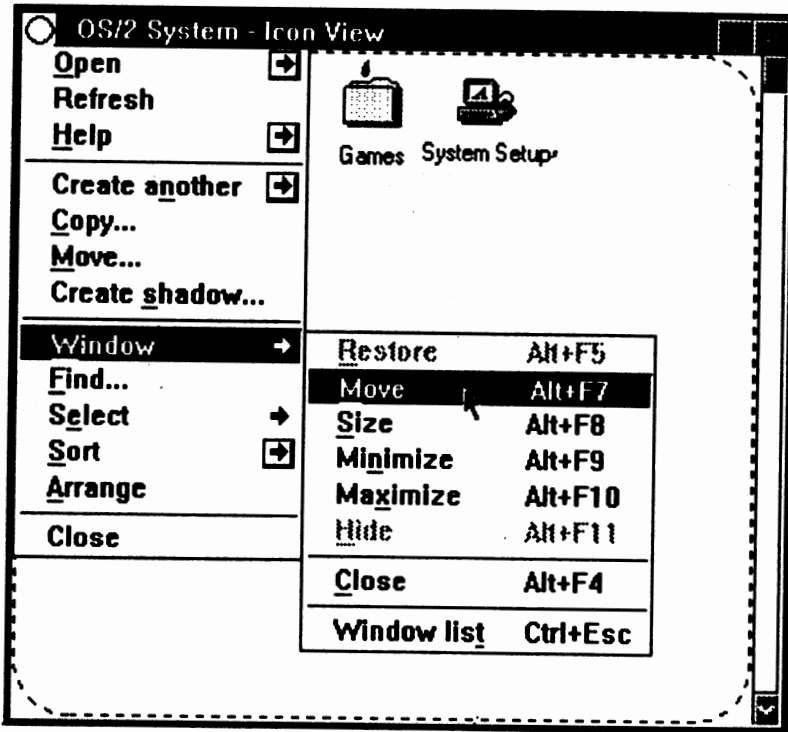


图 1.11 选取 Move 选项窗口显示图

- (5) 将鼠标指针移到 Move 项上。
- (6) 按一下鼠标按钮 1(左按钮), 此时窗口处于 Move 状态。
- (7) 移动鼠标直到窗口位于指定的地方。
- (8) 再次按一下鼠标按钮 1(左按钮), 结束窗口的 Move 状态。这时, 窗口被移到用户希望的位置。

2. 使用 Alt 键移动一个窗口

用户还可以使用一种更快捷的方法移动窗口:

- (1) 显示一个窗口。
 - (2) 选取要移动的窗口使之激活成当前窗口。
 - (3) 同时按下 Alt 和 F7 键。
 - (4) 当前窗口处于活动状态, 使用鼠标将窗口移到指定位置。
 - (5) 按一下鼠标按钮 1, 结束 Move 状态。
- 用户可以看到, 通过组合键 Alt+F3 同样可以达到移到窗口的目的。

3. 直接移动一个窗口

当然, 还有最好的方法完成窗口的移动, 用户既不需要进行菜单选择, 也不必使用组合键, 而是直接在桌面上移动一个窗口:

- (1)显示一个窗口。
- (2)选取要移动的窗口使之成为当前窗口。
- (3)移动鼠标指针使之指向窗口的标题条。
- (4)按住鼠标按钮 1(左按钮),移动窗口到指定位置。
- (5)释放鼠标按钮。

这样,我们向用户介绍了三种移动窗口的方法,用户可以根据自己的喜好采用任何一种方法。

(三)Size

用户可以通过以下几种方法改变一个窗口的大小:

- 通过窗口菜单
- 使用 Alt+F8 键
- 直接在桌面上改变对象大小

1.通过窗口菜单重置窗口大小

如果用户希望通过窗口菜单实现窗口大小的改变,可以采用以下步骤:

- (1)打开一个文件夹,显示其窗口。
- (2)显示窗口的 Window Menu。
- (3)从窗口菜单中选取 Window 项。
- (4)屏幕上显示 Window 的扩展菜单。
- (5)使鼠标指针指向 Size 选项。
- (6)按一下鼠标按钮 1,当前窗口被激活,窗口处于 Size 状态。
- (7)移动鼠标,窗口的大小会沿着鼠标指针移动的方向伸缩。
- (8)按一下鼠标按钮 1,结束 Size 状态。

通过上述步骤就可以实现改变窗口大小的操作。

2.使用 Alt 键重置窗口大小

用户还可以通过按下组合键 Alt+F8 改变窗口大小,具体过程如下:

- (1)显示一个窗口。
- (2)选取要改变尺寸的窗口。
- (3)同时按下 Alt 和 F8 键,当前窗口被激活处于 Size 状态。
- (4)移动鼠标器,将窗口设置成指定的大小为止。
- (5)按一下鼠标按钮 1,结束 Size 操作。

从屏幕上可以看出,通过以上步骤窗口的大小被重置成用户希望的尺寸。

3.直接改变窗口大小

当然,最有效的方法是在工作台桌面上直接改变窗口的大小:

- (1)显示一个窗口。
- (2)选取要重置大小的窗口。
- (3)将鼠标指针指向窗口的边界,使之成为一双向箭头。
- (4)按住鼠标器按钮 1(左按钮),拖动鼠标使窗口的尺寸达到指定要求。
- (5)释放鼠标按钮,窗口变为指定的大小。

用户可以使用上面的三种方法之一实现窗口大小的重置。

(四) Minimize

同样地,用户可以通过多种方法将一个窗口缩至最小。

1. 通过窗口菜单缩小一窗口。

第一种缩小窗口的方法是通过窗口菜单,具体步骤如下:

- (1)打开一文件夹,显示其窗口。
- (2)显示其窗口菜单。
- (3)从窗口菜单中选取 Window 项。
- (4)按一下鼠标按钮 1(左按钮),弹出其扩展菜单。
- (5)移动鼠标指针到 Minimize 项,见图 1.12。

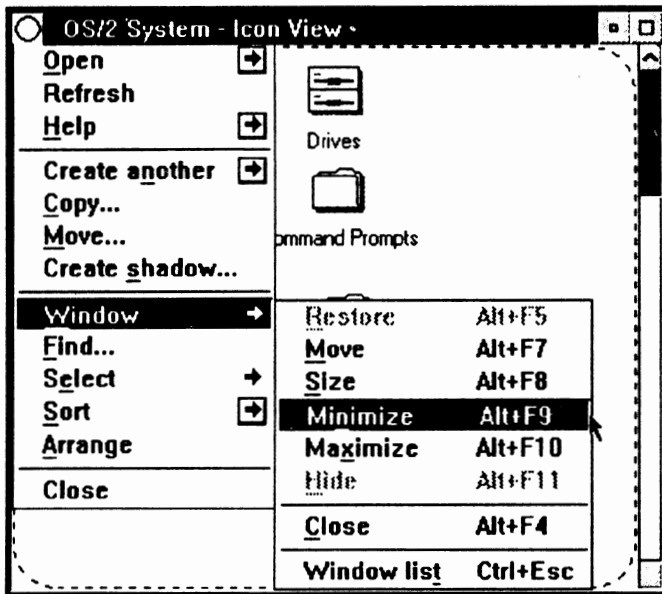


图 1.12 选取 Minimize 选项的窗口显示图

- (6)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。这样,当前的文件夹窗口被缩至最小。

2. 使用 Alt 键缩小一窗口

用户还可以使用系统提供的组合键 Alt+F9 缩小一窗口:

- (1)显示一个窗口。
- (2)选取要缩小的窗口使之成为当前窗口。
- (3)同时按下 Alt+F9 键。当前窗口被缩到最小。

3. 直接缩小一窗口

最后一个方法,也是最快速的一个方法,就是选择窗口的 Minimize 按钮直接缩小一窗口:

- (1)显示一个窗口。
 - (2)选取要缩小的那个窗口。
 - (3)移动鼠标,使鼠标指针指向当前窗口中的 Minimize 按钮。
 - (4)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。当前窗口立即被缩到最小。
- 当用户要缩小一窗口时,可以选用上面介绍的任何一种方法。

(五) Maximize

用户可以通过三种手段达到放大一个窗口的目的：

- 从 Window 扩展菜单中选取 Maximize 项。
- 同时按下 Alt+F10 键(见图 1.13)。

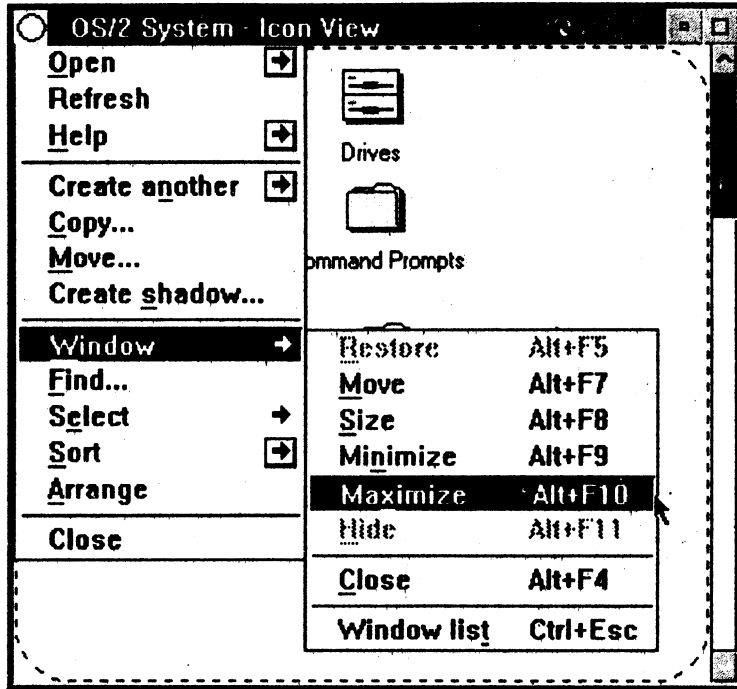


图 1.13 选取 Maximize 项的窗口显示图

- 在工作台直接放大一窗口。

1. 通过窗口菜单放大一窗口

我们介绍的第一种方法是通过窗口菜单实现窗口的放大,其过程如下:

- (1) 打开一个文件夹,显示其窗口。
- (2) 显示窗口的窗口菜单。
- (3) 从窗口菜单中选取 Window 选项。
- (4) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。
- (5) 显示 Window 的扩展菜单。
- (6) 将鼠标指针移到 Maximize 选项位置。
- (7) 按一下鼠标器的按钮 1(左按钮),当前窗口放大到最大尺寸。

2. 使用 Alt 键放大一窗口

OS/2 系统还提供了组合键方法放大一个窗口:

- (1) 打开一窗口。
- (2) 选取要放大的窗口使之成为当前活动窗口。
- (3) 同时按下 Alt 和 F10 两键。当前窗口就被放到最大。

3. 直接放大一个窗口

最后介绍通过选择窗口的 Maximize 按钮直接放大一个窗口：

- (1)显示一个窗口。
 - (2)选取要放大的窗口使之成为当前活动窗口。
 - (3)在活动窗口中移动鼠标器使鼠标指针指向窗口右上角的 Maximize 按钮。
 - (4)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。当前窗口立即被放到最大。
- 使用上述三种方法的任何一种,都可以放大一窗口。

(六)Close

要想关闭桌面上的一个窗口,可以使用下面三种方法之一：

1. 通过窗口菜单关闭一窗口

如果用户希望通过窗口菜单关闭一窗口,可以采用下面几步：

- (1)打开一个文件夹,在屏幕上出现一个窗口。
- (2)显示窗口的 Window Menu。
- (3)从窗口菜单中选择 Window 项。
- (4)按一下鼠标按钮 1(左按钮),打开它的扩展菜单。
- (5)将鼠标指针指向 Close 项。
- (6)按一下鼠标按钮 1(左按钮),当前窗口被关闭。

2. 使用 Alt 键关闭窗口

如果用户想要使用组合键关闭窗口,可以按以下过程执行：

- (1)选取要关闭的窗口使之成为当前活动窗口。
- (2)同时按下 Alt 和 F4 键,当前窗口被关闭。

3. 直接关闭窗口

如果选择窗口中的 Title Bar Icon,用户就可以直接关闭相应窗口：

- (1)显示一个窗口。
- (2)选取要关闭的窗口使之成为当前窗口。
- (3)使鼠标指针指向窗口的 Title Bar Icon。
- (4)连接二次鼠标按钮 1(左按钮),当前窗口立即被关闭。

(七)Window List

用户可以直接从桌面上显示 Window List,也可以通过 Window Menu 选取其中的 Window List 项。见图 1.14。

在 Window List 中显示所有正在运行的程序清单,这些程序的窗口可能被用户缩小但没有关闭。那些打开窗口并且正在运行的程序也在列表当中。

1. 直接显示 Window List

如果用户希望直接显示 Window List,可以采取以下步骤：

- (1)将鼠标指针移到桌面的一块空白区域。
- (2)同时按鼠标按钮 1(左按钮)和按钮 2(右按钮)(对于只有二个按钮的鼠标器,同时按下两个按钮)。这时,桌面上出现一个窗口,窗口中显示 Window List,见图 1.15。

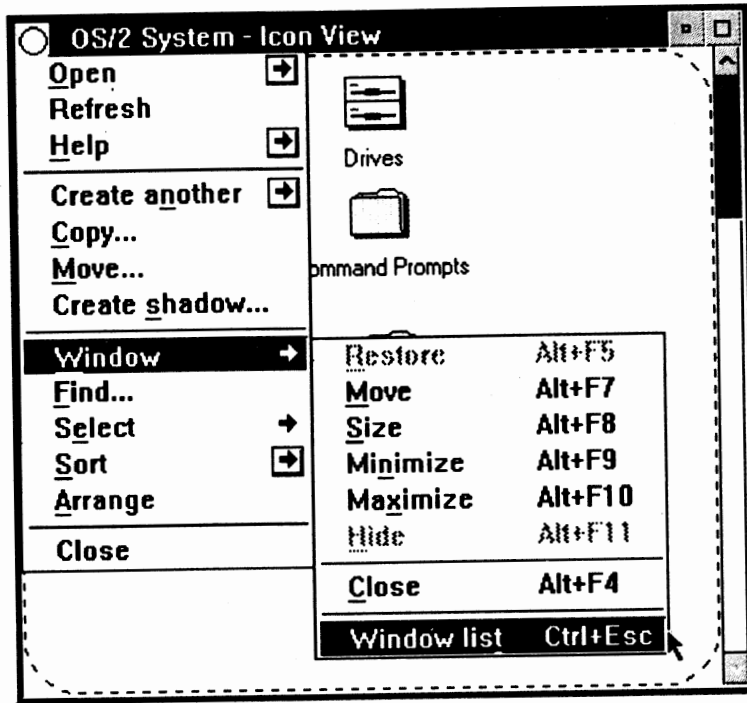


图 1.14 选取 Window List 项

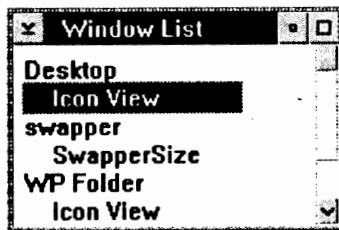


图 1.15 Window List 窗口

2. 通过 Window Menu 显示 Window List

在 Window 的扩展菜单中有一 Window List 选项, 该项目的功能就是显示 Window List:

- (1) 打开一个文件夹。
- (2) 显示窗口的 Window Menu。
- (3) 从菜单中选取 Window 选项, 显示其扩展菜单。
- (4) 在扩展菜单中, 将鼠标指针移至 Window List 项。
- (5) 按一下鼠标器按钮 1 (左按钮), 桌面上就会出现一个 Window List 窗口。

3. 使用功能键显示 Window List

同时按下 Ctrl 和 Esc 键, 在桌面上就会显示出 Window List 窗口。

4. 从 Window List 中选取一程序

在 Window List 窗口中, 用户可以从其中选取一个程序, 使该程序对应的窗口成为当前窗

口：

- (1)采用前面介绍的方法显示 Window List。
- (2)将鼠标指针指向要重新打开的程序名。
- (3)双揪程序名,被选的应用程序的窗口成为桌面上的当前窗口。

5. 以 Cascade 或 Tile 格式显示 Windows(窗口)

所谓 Cascade 格式,就是将窗口一个部分覆盖另一个窗口的部分,这样依次排列层层相叠,除了最上层窗口外,其余窗口都部分可见。而 Tile 格式则是将窗口都平铺在桌面上,一个挨着另一个,彼此不重叠。

用户可以采取下面步骤设置桌面上窗口显示的格式:

- (1)采用前面介绍的方法显示 Window List。
- (2)将鼠标指针移到 Window List 窗口的一个空白区域中。
- (3)按一下鼠标按钮 2(右按钮)。
- (4)将鼠标指针移到 Cascade 或 Tile 选项位置。
- (5)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这样,桌面上的窗口就会按选定的格式重新安排。

四、Close 选项

如果从窗口的 Window Menu 中选择 Close 项,就可以关闭当前窗口,该窗口不再显示在桌面上,也不列在 Window List 中,见图 1.16。也可以双揪窗口的 Title Bar Icon 关闭一个对象窗口。当关闭一个对象的时候,相应的应用程序也被中止,因此,在关闭一个对象时应注意保存信息。

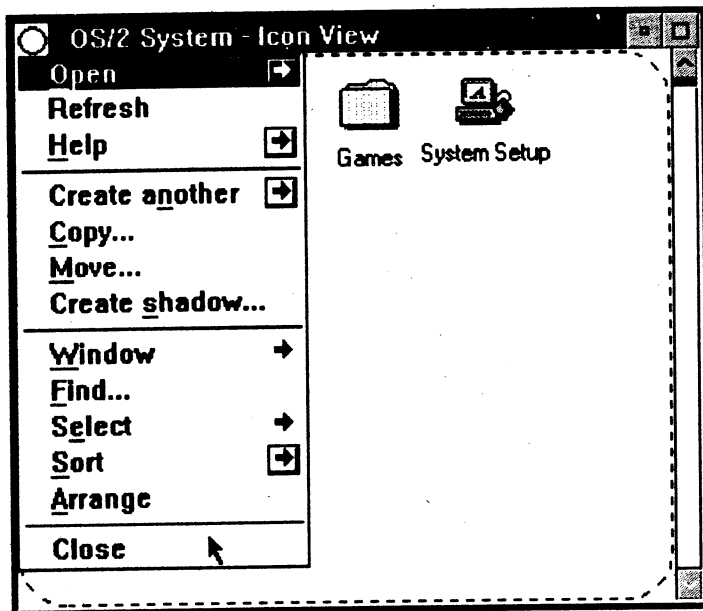


图 1.16 选取 Close 选项

用户可以按照以下步骤关闭一个对象:

- (1)显示窗口的 Window Menu。
- (2)将鼠标指针指向菜单中的 Close 项。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。当前处理对象被关闭。

1.4 On-Line(在线)帮助信息

OS/2 系统为用户提供了一套完整、丰富的在线帮助信息,它们分别放置在 Master Help Index、Command Reference 和 Glossary 中。无论在 OS/2 的什么位置,都可以快速、方便地获取帮助信息。在熟悉 OS/2 系统的过程中,相信用户会经常使用提供的帮助系统解决学习中遇到的疑难问题。

本节将从以下几个方面介绍获取帮助的多种方法:

- Start Here Object
- Master Help Index
- Information Folder
- F1 keyboard help
- Help 按钮

一、Start Here

Start Here 对象位于 OS/2 的桌面上。它包含用户需要了解的有关 OS/2 系统的基本知识(参见图 1.17),它以较多的层次对诸如打印、关闭系统、设置(修改)用户桌面、查找信息等题目作出说明。

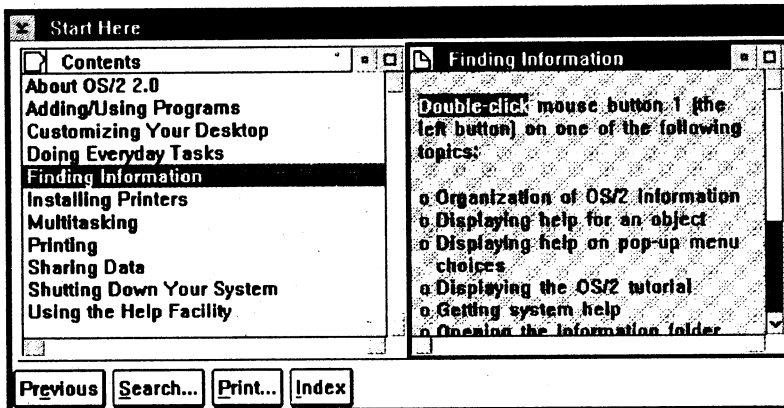


图 1.17 Start Here 对象窗口

用户可以通过以下过程打开 Start Here 对象,获取所需的帮助信息:

- (1)在 OS/2 桌面上,将鼠标指针移到 Start Here 对象位置处。
- (2)双撤,打开 Start Here 对象窗口。
- (3)将鼠标指针移到某个题目所在行。

(4)双撤。有关被选取题目的说明显示在窗口的右边,见图 1.17。

二、Master Help Index

Master Help Index 像一部百科全书一样包含各种帮助信息。它向用户提供一个信息索引的入口列表。这些题目按字母序组织、排序,并且可以使用字母标记快速找到要查询的题目。在该对象窗口中还提供了 Search 和 Print 按钮,用于查找和打印。

在字母标记的上面和下面分别有一滚动箭头,允许用户在这些字母标记中游历。选中某个字母标记将会列出以该字母为首字母的单词或概念的列表信息。

如果用户需要在 Master Help Index 中查找某个感兴趣的题目,可以执行以下过程:

- (1)将鼠标指针移到工作台上的 Master Help Index 对象上。
- (2)双撤,打开 Master Help Index 的对象窗口。
- (3)将鼠标指针移到某个字母标记上,该字母就是用户想要查找的信息的题目的首字母。
- (4)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。窗口中列出以该字母起头的题目。
- (5)将鼠标指针移到要查找的题目上,见图 1.12。
- (6)双撤。这时,在桌面上出现一个 Help 窗口。

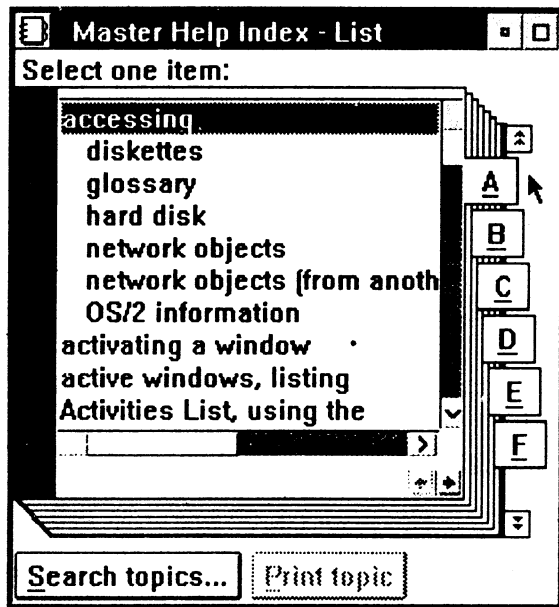


图 1.18 Master Help Index 窗口

用户还可以借助 Master Help Index 窗口中的 Search Topics 按钮查找某个题目。具体步骤如下:

(1)在 Master Help Index 窗口中选择 Search Topics 按钮,打开一个 Search 对话框,如图 1.19。

(2)如果用户希望查找到有关字体(fonts)的信息,可在对话框的 Search String 输入域输入“fonts”。参见图 1.19。

(3)按一下对话框的 Search 按钮。

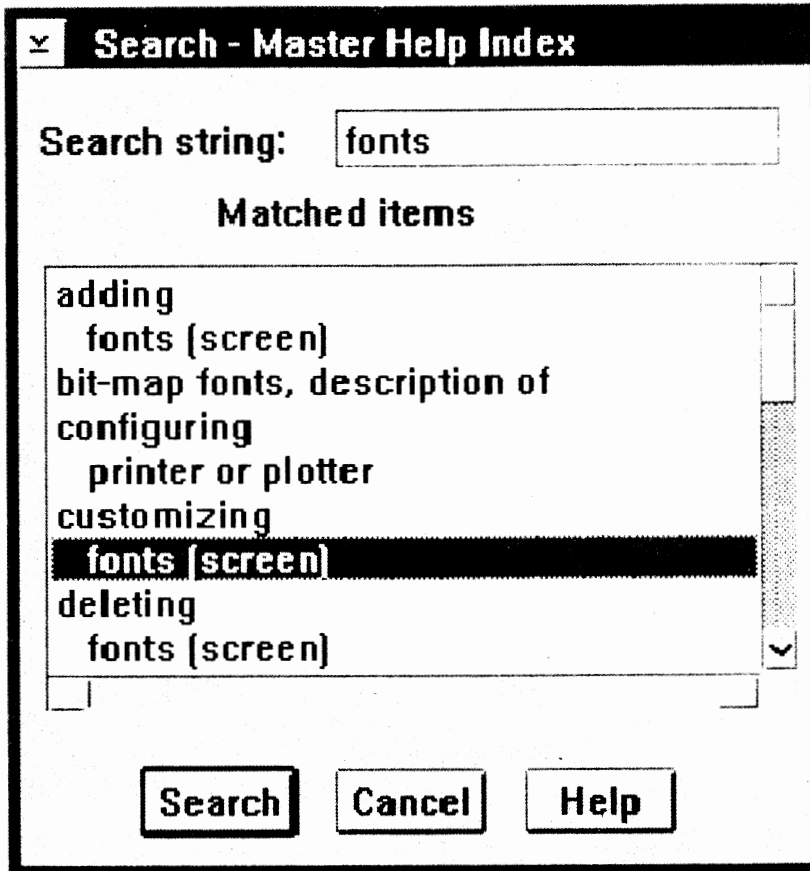


图 1.19 Search 对话框

这时,在 Matched items 列表中列出与 fonts 相关的所有题目。用户可以在此列表选取某一感兴趣的题目,并双揷该题目,就可获得有关该题目的帮助信息。

三、Information Folder

在 Information 文件夹中包含如下一些对象(见图 1.20):

- README
- Tutorial
- Command Reference
- Glossary
- REXX Information

用户可以通过这些对象获得在线帮助信息。下面我们将分别介绍每个对象的功能:

- README

在 README 数据文件中,包含着一些关于 OS/2 系统的最新信息,如安装、打印、工作台的使用、应用程序说明和技术等。这些信息有助于用户更有效地使用 OS/2 系统。这些信息往往不包含在随 OS/2 系统得到的文档资料中。

- REXX Information

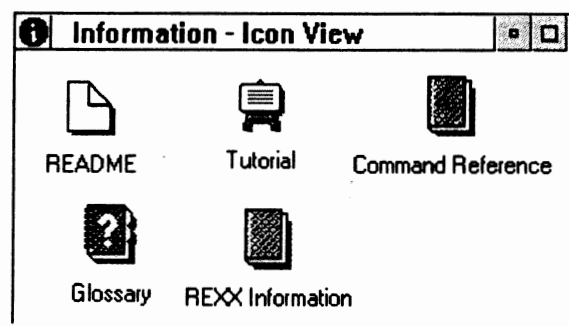


图 1.20 Information 文件夹窗口

REXX (Restructured Extended Executor)信息对象提供一种关于 REXX 过程语言的培训工具。着重介绍该语言的特征、性能,以及它是如何进行工作的。REXX Information 对象是以一部内容丰富的书的形式提供给用户的,它主要是针对程序员而不是普通的用户。REXX 主要用于书写宏和文本。图 1.21 是 REXX Information 窗口的内容。

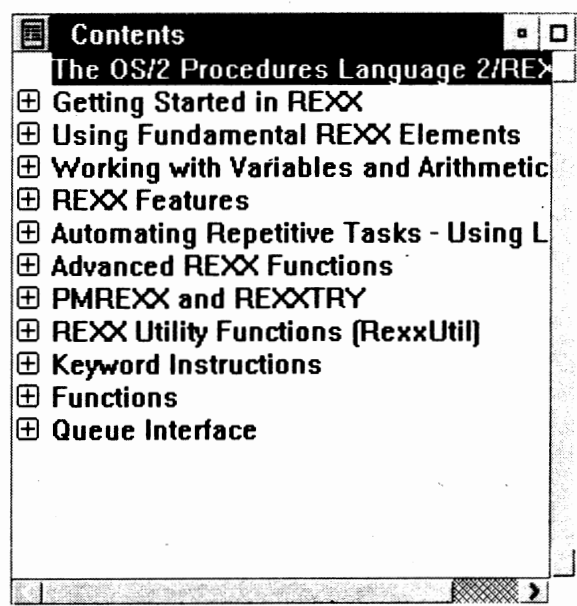


图 1.21 REXX Information 窗口

Command Reference

在 Command Reference 中包含一系列 DOS 和 OS/2 的命令,用户可以在它们各自的命令提示符下键入这些命令。

用户既可以在 Information 文件夹中通过双撤 Command Reference 的图标直接进入 Command Reference 窗口,也可以从 OS/2 的命令提示符间接进入。

如果用户当前正工作在 OS/2 窗口或 OS/2 全屏幕方式的命令提示符下,那么可以不用退出该方式就可以进入 Command Reference 窗口获取有关命令的帮助信息。例如,如果用户想了解有关 OS/2 的 RENAME 命令的信息,可以在 OS/2 的命令提示符

下键入：

>HELP RENAME ✓

这样，在 OS/2 窗口或 OS/2 全屏幕之上就会打开一个 Command Reference 窗口，窗口中将显示有关 RENAME 命令的信息，用户还可以使用 Alt-Tab 键在 OS/2 窗口和 Command Reference 窗口之间进行切换。在获得帮助信息后用户可以关闭 Command Reference 窗口返回到 OS/2 命令提示符下。

- Tutorial

Tutorial 程序为用户提供一套交互、在线的培训内容，按节介绍有关鼠标、对象、窗口、帮助信息的使用以及 OS/2 系统的概况。

- Glossary

Glossary 包含有关专业术语的定义。这些信息按字母分类、排序，并且显示在一个窗口内。用户可以采用 Master Help Index 中的使用方法：将选择亮条移到某个单词上，选取该单词，就会弹出一窗口，提示更多的有关该术语的信息，图 1.22 显示 Glossary 窗口。

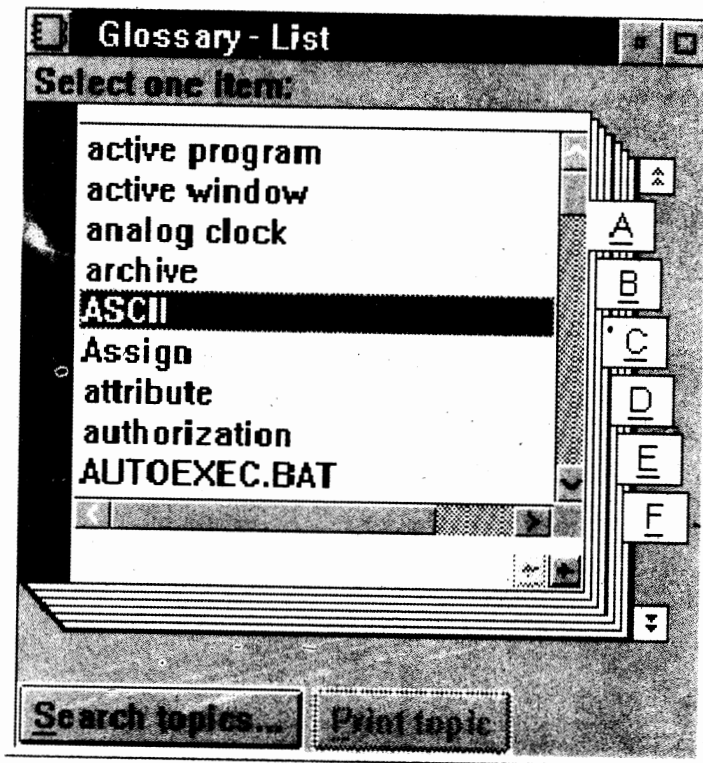


图 1.22 Glossary 窗口

用户可以通过下述过程打开 Information 对象，获取需要的信息：

- (1) 将鼠标指针指向桌面上的 Information 对象。
- (2) 双揞。打开 Information 窗口，其中内容如图 1.20 所示。

Information 文件夹中包括如下对象：README, Tutorial, Command Reference, Glossary 和 REXX Information。在打开的 Information 文件夹中，选择并打开某个对象，就可以获得需要

的信息,方法如下:

- (1)如前所述,打开 Information 文件夹。
- (2)在 Information 窗口,将鼠标指针指向要打开的对象的图标。
- (3)双揷,该对象窗口被打开,用户可以继续操作以获得需要的信息。

四、F1 帮助键

用户可以按 F1 键获得有关对象、窗口和弹出式菜单的帮助信息。用户可以选择上述元素之一,按下 F1 键,屏幕上就会出现相应的 Help 窗口。

下面是使用 F1 键所需执行的步骤:

- (1)将鼠标指针指向一个对象,或者一个打开的窗口,或者是弹出式菜单中的一个条款。
- (2)按一下鼠标按钮 1(左按钮),选取该项。
- (3)按一下 F1 键,弹出 Help 窗口。

五、Help 按钮

OS/2 系统的大多数窗口,在其底部都有一个 Help 按钮。使用该按钮可以获得有关当前窗口的帮助信息。

用户可以按照下面的过程使用 Help 按钮:

- (1)打开一个带有 Help 按钮的窗口。
- (2)将鼠标指针移到窗口底部,指向 Help 按钮。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

第二章 OS/2 系统的菜单设施

2.1 桌面的弹出式菜单

桌面文件夹包含一个弹出式菜单,它和本章第二节将要介绍的对象弹出式菜单十分相似。在这个弹出式菜单中包含以下的桌面选项:

- Open
- Refresh
- Help
- Create shadow
- Lockup now
- Shut down
- Find
- Select
- Sort
- Arrange

在 OS/2 系统的其他弹出式菜单中也都包含许多桌面弹出式菜单中的选项。然而,Lockup now 和 Shut down 两项是桌面弹出式菜单独有的。另外,Open 选项中的许多特殊设置也只在桌面弹出式菜单中才有。

本节将讨论一些只与桌面有关的弹出式菜单选项。其他选项的内容请参阅有关“对象弹出式菜单”和“扩展菜单选项”的章节。

首先,在介绍桌面弹出式菜单选项之前,我们必须通过以下步骤显示桌面的弹出式菜单:

(1)将鼠标指针指向桌面上的一块空白处。

(2)按一下鼠标按钮 2。

这时,屏幕上出现桌面文件夹的弹出式菜单,如图 2.1 所示。

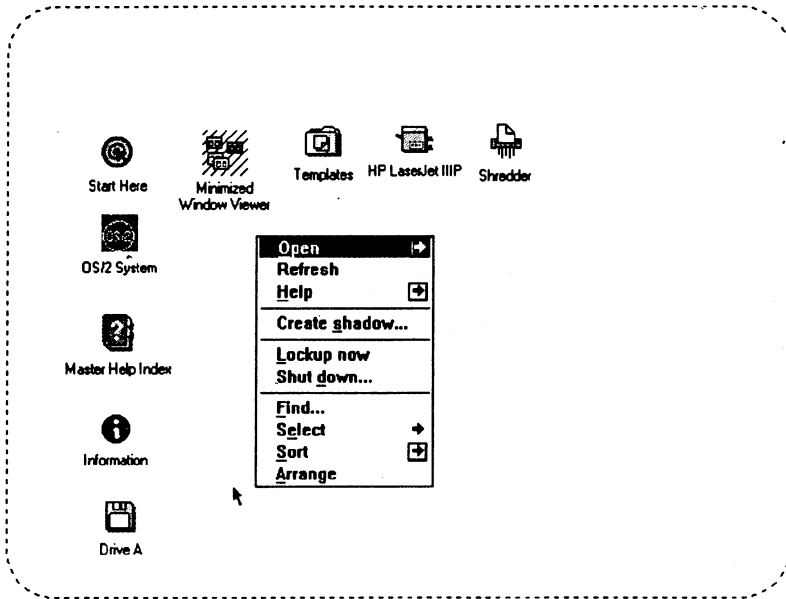


图 2.1 桌面弹出式菜单

下面我们分别介绍桌面弹出式菜单中的 Open、Lockup now 和 Shut down 三个选项的功能。

一、Open

Open 菜单项本身又包含一些附加的选择项。当用户选中 Open 菜单项右边的箭头时，就会显示出这些附加的选项，如图 2.2 所示。

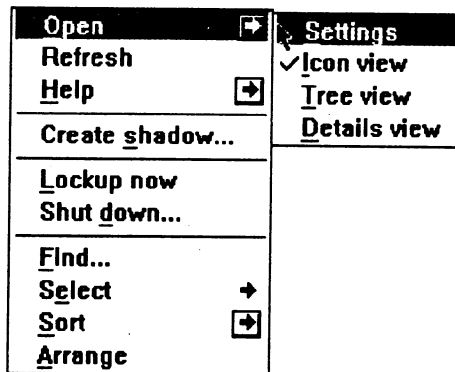


图 2.2 Open 项的附加选项

Open 的附加选项有 Settings, Icon View, Tree View 和 Details View。它们和本书“扩展菜单选择项”一节中介绍的扩展菜单的选择项完全相同的。在 Open 的附加选项中，如果用户选取了 Settings 项，就可以看到在一个桌面设施(Settings)中独有的选项标记(Option tab)，这

就是后面将要详细介绍的 Lockup 项。

(一)Open-Settings

桌面的 Open-Settings 选项显示笔记本中各页的初始设置。其索引标记分别为:View, Include, Sort, Background, Menu, File, Window, General 和 Lockup。

这些设施允许用户改变系统选项的设置方式。例如,用户可以改变图标(Icons)在桌面上排列的方式,也可以改变图标的大小,还可以选择不同的显示字体。本节我们只介绍桌面弹出式菜单中特有的 Lockup 选项,其他的大部分选项将在“扩展菜单选项”中介绍。

1. 显示 Open-Settings 窗口

用户可以按照以下步骤显示 Open-Settings 窗口:

- (1)选择桌面的弹出式菜单。
- (2)将鼠标指针指向 Open 选项右边的箭头。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,屏幕上出现 Open 的扩展菜单。

- (4)在扩展菜单中,将鼠标指针指向 Settings 选项。
- (5)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这时,屏幕上出现设置笔记本的第一页,如图 2.3 所示。

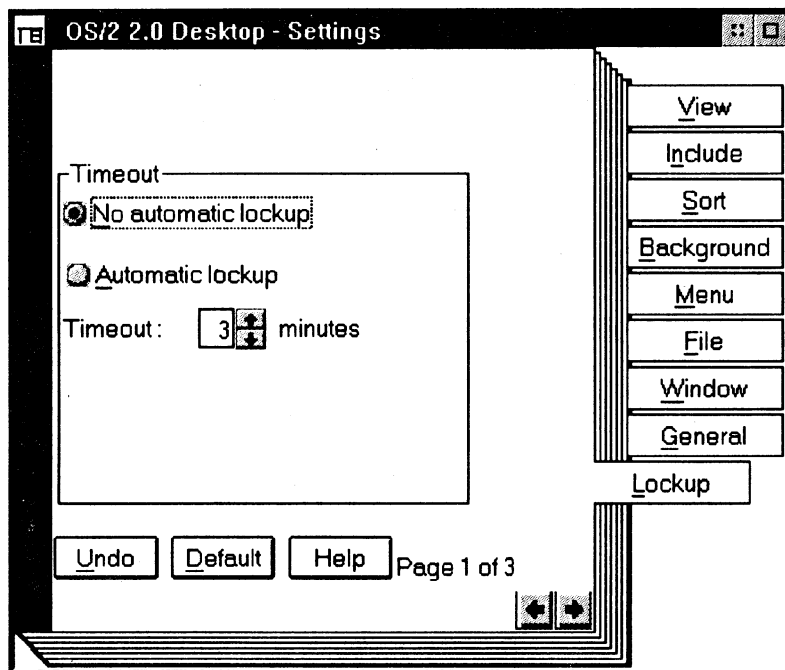


图 2.3 笔记本的第一页 Lockup

2. 从笔记本中选择一标记

Open-Settings 选项显示了 OS/2 桌面设置笔记本的第一页。在 Open-Settings 窗口中(参见图 2.3),用户可以通过右边的标记直接选择一个题目。每一个题目可能包含一页或多页所要修改的设置,每次选择一个标记就会显示该题目内容的第一页。

用户可以按下面的步骤选择笔记本中的一个标记：

- (1)按照前面介绍的方法,显示 Open-Setting 窗口。
- (2)将鼠标指针指向笔记本当前页上所需要的标记上面。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这样,用户就会得到有关题目内容的第一页。

3. 选择一页

一段标记部分可能包含多页内容,在这种情况下,在当前页的右下角显示一条简短的信息,告诉用户该标记部分总共包含几页以及当前页的页号,用户可参见图 2.3。

用户可以采用以下步骤获取某一页信息：

- (1)选择笔记本上的某个标记。
- (2)将鼠标指针移到当前页右下角的右箭头上。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这时,Open-Settings 窗口中显示下一页的内容。

下面我们详细介绍 Lockup 标记的内容。

二、Lockup 标记

如果用户希望在离开终端台时锁上其计算机,那么可以使用 Lockup 选项。尤其是当该计算机上有一些极其有用的信息不想让别人读取时,Lockup 就显得极为重要。

然而 Lockup 功能只在计算机运行时有效。一旦机器被关掉,Lockup 也就自然结束了。当再次启动机器时,由于还没有设置 Lockup,用户就可以存取系统中的信息,除非加电时机器就带有 password。

Lockup 功能需要一个口令(password)。当从桌面的弹出式菜单中选择 Lockup now 项时,用户将被提示输入一个 password。如果忘记了 Lockup 的 password,那么用户将不得不重新启动机器。在 Lockup 标记的第三页中可以改变这个口令。

(一)选择 Lockup 标记

- (1)显示桌面的弹出式菜单。
- (2)选择 Open-Settings。
- (3)选择 Lockup 标记。

这样,Open-Settings 窗口中显示 Lockup 的第一页。见图 2.4。

(二)Lockup 标记第一页

从图 2.4 中我们可以看出 Lockup 的第一页包含了一个超时(Timeout)区。在这个区中有两个广播按钮供用户选择:Automatic lockup(自动 Lockup)和 No automatic Lockup(非自动 Lockup)。如果用户选择了自动 Lockup,那么所设的时间一过,系统就自动执行 Lockup。如果选择非自动 Lockup 按钮,那么下面的超时项(Timeout)就没有意义了,因为在这种情况下系统不会自动执行 Lockup。但是用户可以从菜单中选择立即执行 Lockup。

1. 选择自动 Lockup

如果用户希望自动 Lockup,可按以下步骤进行设置：

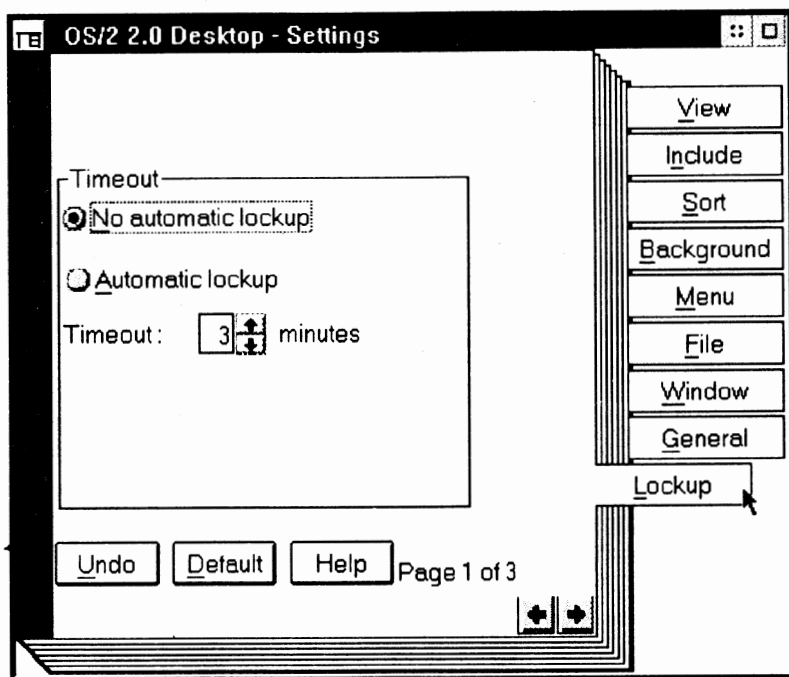


图 2.4 Lockup 标记

- (1) 选择 Lockup 标记。
 - (2) 将鼠标指针指向自动 Lockup 广播按钮。
 - (3) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。
- 这时,自动 Lockup 的广播按钮变黑,表明该按钮被选中。

2. 选择非自动 Lockup

如果用户选择非自动 Lockup,则要按下面的过程设置:

- (1) 选择 Lockup 标记。
 - (2) 将鼠标指针指向非自动 Lockup 广播按钮。
 - (3) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。
- 该广播按钮变黑,表示已选中非自动 Lockup。

3. 使用箭头指示器选择超时时间

- (1) 将鼠标指针指向 Timeout 右边的箭头指示器上。
- (2) 按住鼠标按钮 1 直到左边方框内出现所需的分钟数。
- (3) 释放鼠标按钮。

(三) Lockup 标记第二页

在 Lockup 第二页,用户可以选择一个图象,该图象将在 Lockup 激活时显示。用户可以通过输入文件名来选择所要的图象。另外,用户还可以指定图象的大小以及该图象是覆盖整个窗口还是覆盖一部分窗口。Lockup 第二页内容如图 2.5。

1. 选择图象文件

用户可以按照以下步骤选择一个用于 Lockup 时显示的图象:

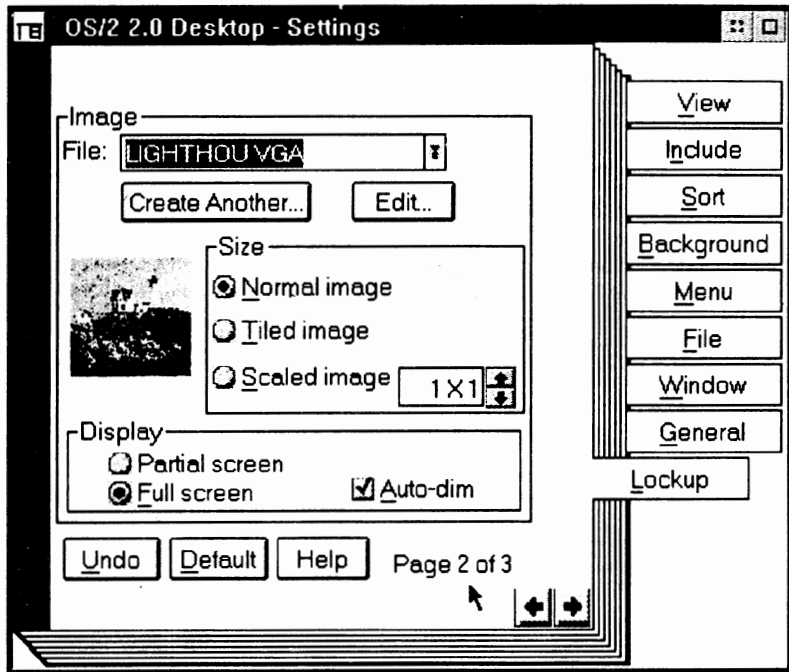


图 2.5 Open-Settings Lockup(第二页)

- (1)选择 Lockup 标记。
- (2)选择第二页(具体方法参阅前面内容)。
- (3)将鼠标指针定位到文件名输入域右边的下箭头上。
- (4)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这样,屏幕上显示所有可选的文件。

- (5)将鼠标指针移到所需文件名上。
- (6)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这时,当前页的图象窗口(image window)中就会出现所选取的图象。

2. 选择图象大小

在当前页的 Size 区包含三种关于图象大小设置的广播按钮:Normal image, Tiled image 和 Scaled image。用户可以通过选择这三个广播按钮之一将图象设置成指定的大小。如果选择了 Normal 按钮,图象的大小将和在 Display 窗口中显示的相同。Tiled 选项则把图象重复地显示在屏幕上。如果选择 Scaled 广播按钮,那么显示图象的大小将依赖于 Size 区中设置的值。

用户可以按照以下步骤选择图象的大小:

- (1)选择 Lockup 标记。
- (2)翻到 Lockup 第二页。然后将鼠标指针指向 Size 区中的某一个广播按钮。
- (3)按一下鼠标按钮 1。

这时,该广播按钮变黑,表明它已被选中。

3. 选择 Scaled 图象的大小

选择图象的大小可用下述操作实现:

- (1)选择 Scaled 广播按钮。
- (2)将鼠标指针指向 Size 窗口中 Scaled image 右面的箭头上。
- (3)按住鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4)方框内图象的大小数值将逐步减小。
- (5)当方框内图象大小数值满足用户要求时释放鼠标按钮。

4. 选择部分或全屏显示方式

部分显示方式将把图象显示在屏幕的上方,并且覆盖了屏幕上原有的那块区域的图象。如果还没有设置口令,屏幕上将显示一个窗口,提示用户输入一个口令。全屏显示方式将使图象覆盖整个屏幕,但 Scaled 图象的比率必须设置为 1×1。

如果用户希望图象以部分屏幕方式显示,可以按以下过程在 Lockup 第二页中进行必要的设置:

- (1)选择一个图象文件。
- (2)将鼠标指针指向 Display 区中的 Partial screen 广播按钮上。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这样,Partial screen 按钮变成黑色,表明它已被选中。

假如用户希望所选择图象显示时占据整个屏幕,可以按如下方法进行选择设置:

- (1)选择一个图象文件。
- (2)将鼠标指针指向 Display 区中的 Full screen 广播按钮上。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

Full screen 按钮变成黑色,表明该项已被激活。

在 Lockup 第二页的 Display 区,有一个 Auto-dim 检测框。当一个图象无限期地在屏幕上显示时,计算机屏幕就可能被破坏。为了保护计算机显示器不受损害,Lockup 中提供了 Auto-dim 项。选择该项后,显示器在显示一个图象一段时间后,自动使屏幕变暗。当用户选择全屏显示方式时可以设置该检测框。选择方法如下:

- (1)选取 Full screen 按钮。
- (2)将鼠标指针指向 Auto-dim 检测框。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这时,在检测框中出现一个标记√,表明该检测框被选中。参见图 2.5。

(四)Lockup 标记第三页

Lockup 第三页的内容详见图 2.6,这是一页口令页,用户可在该页设置口令。如果忘记了以前的口令,在该页还可以输入一个新的口令。

1. 输入口令

用户可以按照以下步骤为 Lockup 建立一个口令:

- (1)选择 Lockup 标记。
- (2)选择第三页。
- (3)将鼠标指针指向 Password 输入域。
- (4)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。
- (5)输入一个长度为 1—15 的字符串作为口令。
- (6)按一下 Tab 键。

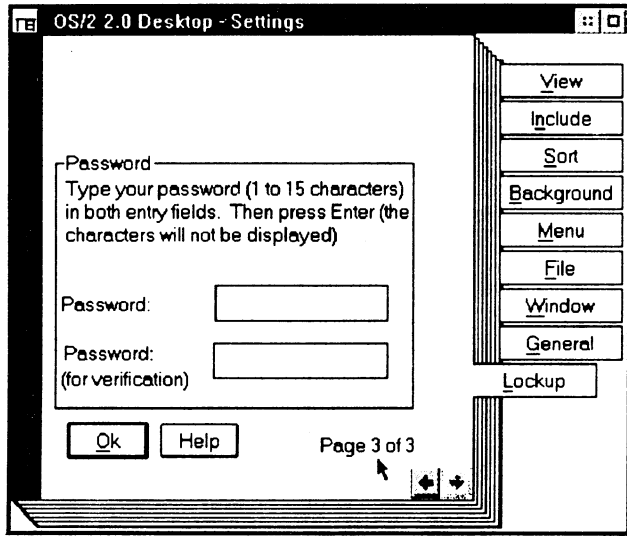


图 2.6 Open-Setting Lockup 第三页

这时,光标移到 Password(for verification)的输入域。

(7)输入同样的口令。

系统将验证输入的口令与前面输入的是否相同。

(8)将鼠标指针指向 OK 按钮。

(9)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

2. Undo 操作

执行 Undo 操作可以取消用户所作的修改,具体过程如下:

(1)选择 Lockup 的第一页或第二页。

(2)将鼠标指针移到 Undo 按钮上。

(3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

3. 选择 Default(缺省)

在 Lockup 中提供了一个 Default 按钮,选取该按钮后将使 Lockup 中的所有选项设置为系统缺省值。具体步骤如下所述:

(1)选择 Lockup 第一页或第二页。

(2)将鼠标指针移到 Default 按钮上。

(3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

下面我们介绍桌面弹出菜单中另一个特殊选项 Lockup now。

三、Lockup now

Lockup now 可使系统立刻被锁住,以使别人无法看到自己屏幕上的信息,任何不知道口令的人都无法进入系统。当第一次使用 Lockup now 时,会被提示输入一个口令,以便重进系统时使用。但如果在 Settings 中使用了设置口令功能,这一步骤就会被略过。

选择 Lockup now 的步骤如下:

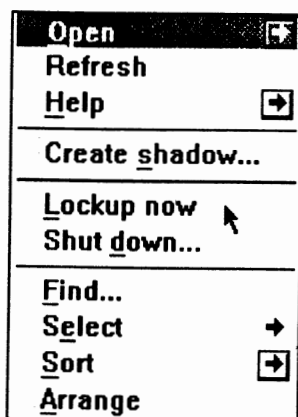


图 2.7 选择 Lockup now

- (1)选择桌面弹出式菜单。
- (2)将鼠标指针移到 Lockup now 选项。
- (3)按一下鼠标按钮 1。
- (4)如用户已建立了口令,则停止;否则
- (5)输入一个长度为 1—15 的字符串作为口令。
- (6)按一下 Enter(回车)键。
- (7)重输口令以便确认其正确性。
- (8)选择 OK 按钮。

最后,用户可以按照以下步骤为系统解锁(Unlock):

- (1)输入口令。
- (2)如果输入口令有错,可以再次输入正确的口令。

四、Shut down

接下来我们介绍一下桌面弹出菜单中的 Shut down 选项。

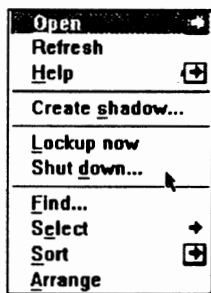


图 2.8 选择 Shut down 选项

在关掉机器电源之前,用户应该执行 Shut down 操作,这样就可以将所有的信息保存起来以免丢失。

选择 Shut down 的步骤如下:

- (1)选择桌面弹出式菜单。
- (2)将鼠标指针指向 Shut down 选项,如图 2.8 所示。
- (3)按一下鼠标按钮 1。

这时,屏幕上会出现一个窗口,显示警告信息,如图 2.9 所示:

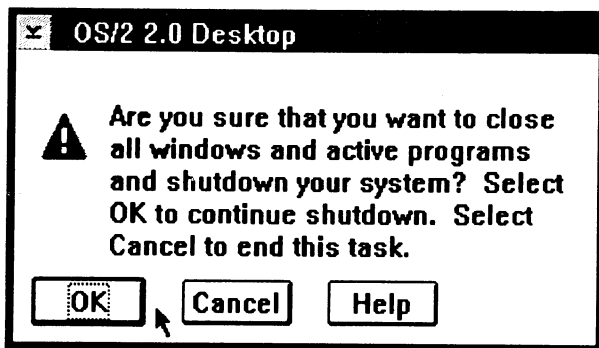


图 2.9 Shut down 警告窗口

- (4)按一下 OK 按钮,将会显示如下信息:

Please wait, shutdown still in progress...

当执行完 Shut down 操作后,用户将会看到如下的信息:

Shutdown has completed. It is now safe to turn off your computer, or restart the system by pressing Ctrl+Alt+Del.

2.2 对象弹出式菜单

一、弹出式菜单

每个对象都有一个弹出式菜单,其中包含若干选项。大多数对象的弹出式菜单都是极为相似的,但也会因为对象类型的不同所包含的选项略有不同。这一节将介绍对象弹出式菜单中共有的那些选项,而那些与对象类型有关的特定选项将在以后的章节中介绍。在对象弹出式菜单中一般包括以下选项:

- Open
- Refresh
- Help
- Create another
- Copy

- Move
- Create Shadow
- Delete
- Find
- Select
- Sort
- Arrange
- Original
- Print

在显示对象弹出式菜单之前,首先必须按照以下步骤选择一个对象:

(1)将鼠标指针移到所需选取的对象上。

(2)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这时,对象被高亮度显示,表明已被选中。显示对象弹出式菜单的步骤如下:

(1)选择一个对象。

(2)按一下鼠标按钮 2(右按钮)。

屏幕上显示该对象的弹出式菜单。图 2.10 是一个 OS/2 System 的弹出式菜单。

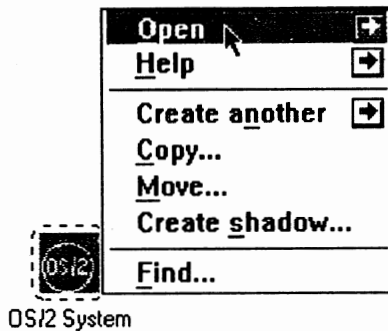


图 2.10 OS/2 System 弹出式菜单

二、菜单选项

这一部分我们将分别介绍对象弹出式菜单中的一些选项。

(一)Open(打开)

选择对象弹出式菜单中的 Open 选项可以打开一个文件夹或者运行一个程序,当一个对象被打开时,将以它的缺省形式显示,用户可以改变一个对象的缺省设置。在一个对象上连接二次鼠标按钮 1 同样可以打开一个对象。

打开一个对象的具体过程如下:

- (1)显示对象的弹出式菜单。
- (2)移动鼠标指针到 Open 选项上。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这样,就可以打开一个对象。

(二)Refresh(更新)

Refresh 选项可以用来调整文件夹的显示内容。当对文件夹进行改动时,文件夹中的内容并不自动更新,必须通过 Refresh 选项使文件夹更新其显示的内容。Refresh 项只在文件夹被打开时可见。

选择 Refresh 项的步骤如下:

- (1)显示窗口菜单。
- (2)移动鼠标指针到 Refresh 选项上,见图 2.11。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

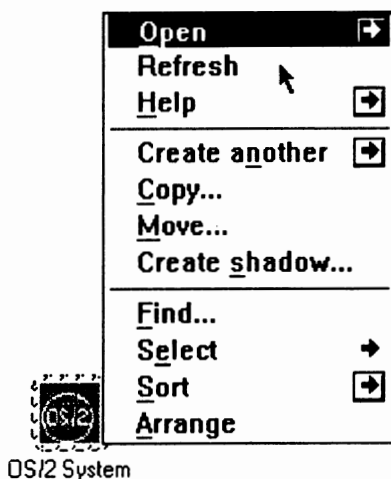


图 2.11 选择 Refresh 项

(三)Help(帮助)

用户可以通过对象弹出式菜单中的 Help 选项获得各种帮助信息,如:

- Help Index(帮助索引)
- General Help(一般性帮助信息)
- Using Help(使用 Help 的方法)
- Product Information(产品信息)

用户可以通过以下步骤选取 Help:

- (1)显示弹出式菜单。
- (2)将鼠标指针移到 Help 项,见图 2.12。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

(四)Create another(创建新对象)

Create another 选项使得用户可以复制一个和原来的对象设置相同的新对象,但并不复制对象中的内容。

在后面将要介绍的“扩展菜单选项”中我们还要继续讲述如何使用 Create another 扩展菜

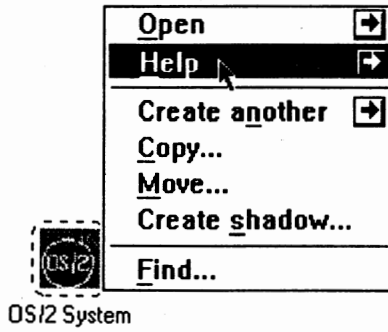


图 2.12 选择 Help 项

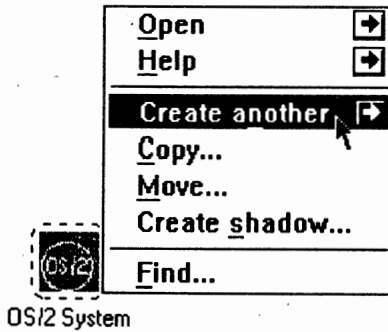


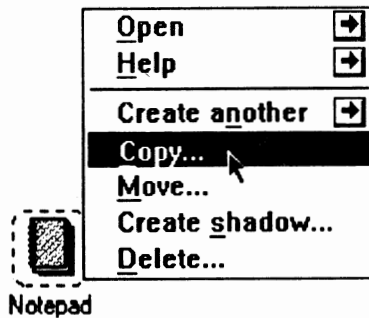
图 2.13 Create another 项

单中的选项复制另一个程序、文件夹或对象。

选择 Create another 步骤如下：

- (1)显示对象的弹出式菜单。
- (2)将鼠标指针移到 Create another 选项上。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这时，屏幕上出现 Create another 的扩展菜单，有关其扩展菜单的使用请参考以后章节。



2.14 Copy 选项

(五)Copy(复制)

Copy 选项允许用户将一个被选中的对象及其内容拷贝到一个文件夹或一个驱动器中。选择该项后,屏幕上将会显示一个笔记本窗口,窗口的内容是笔记本的第一页。该页上有许多选项可供用户选择,如图 2.15 所示。

(六)Move(移动)

用户可以使用 Move 选项将一个选中的对象及其内容移到另一个位置,如一个文件夹或一个驱动器等。类似 Copy 选项,当选择 Move 选项后,屏幕上也会显示一个笔记本窗口,窗口

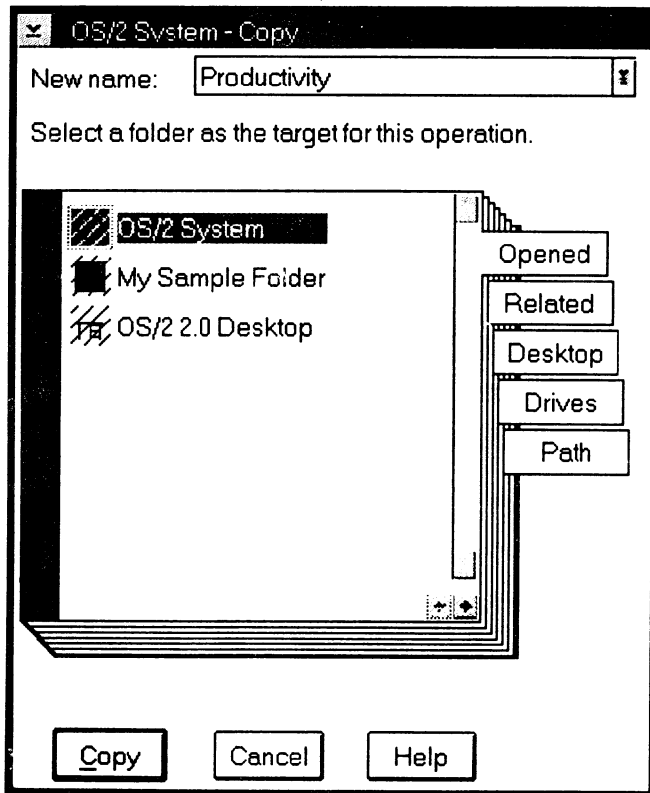


图 2.15 Copy 窗口第一页

中显示笔记本第一页的内容,用户可以进行各种选择。Move 窗口内容见图 2.17。

(七)Copy/Move

无论选择 Copy 还是 Move 选项都会显示出相同的菜单选择项。两个选项都显示一个笔记本的第一页。该页上包含以下索引标记:Opened, Related, Desktop, Drives 和 Path。这些选项允许用户为所选的对象指定一个拷贝或移动的位置:可以是桌面,一个打开的文件夹,或者一个相关的文件夹。还可以指定一个驱动器或路径。

1. 选择 Copy 或 Move

在执行 Copy 或 Move 操作之前。首先必须选择 Copy 或 Move 项,其步骤如下:

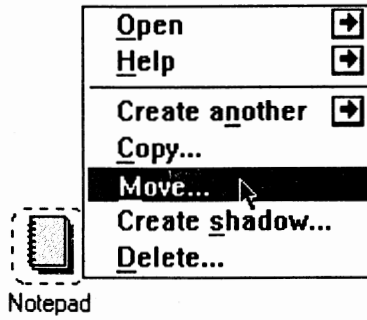


图 2.16 Move 选项

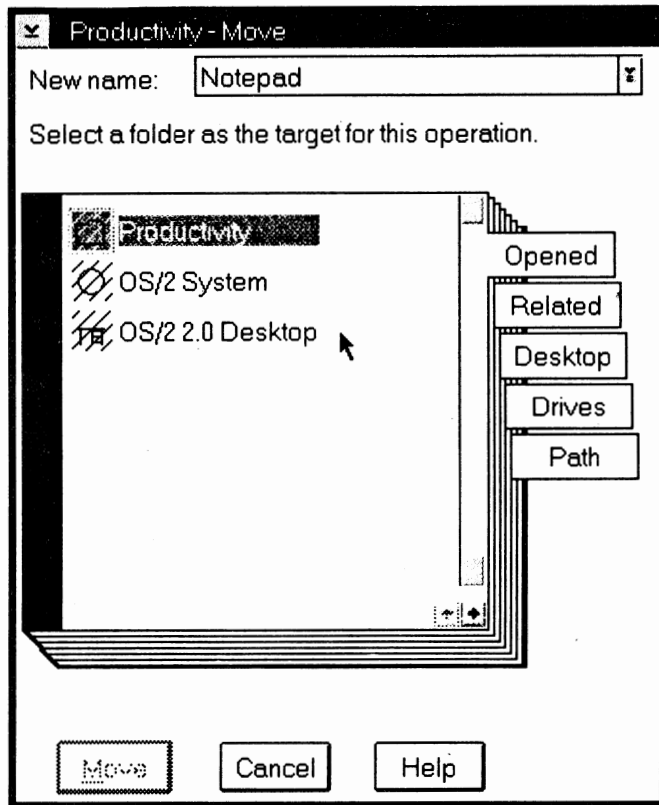


图 2.17 Move 窗口第一页

- (1)显示对象的弹出式菜单。
- (2)将鼠标指针移到 Copy 或 Move 选项上。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

2. 在笔记本中选择一标记

无论选择 Move 还是 Copy 选项,屏幕上都将自动显示其窗口的第一页。笔记本右边的标记允许用户获取与该标记相关的设施。当用户选择某一标记时,与之相关部分的第一页就会显

示在窗口中,选择办法如下:

- (1)按照上面介绍的方法选择 Copy 或 Move 项。
- (2)将鼠标指针移到想要选取的标记上。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

3. 使用箭头键选择某一页

- (1)将鼠标指针移动到窗口右下角的箭头上。
- (2)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

窗口中显示下一页的内容。

4. 输入新名

在笔记本的初始页中有一个新名输入区域,用户可以在此为复制的或移动的对象输入一个新名。输入步骤如下:

- (1)如前所述选择 Copy 或 Move 项。
- (2)将鼠标指针移动到输入新名域上。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4)为新对象输入一对象名。

4. Copy Opened 或 Move Opened

在 Copy 和 Move 笔记本中都有一个 Opened 标记,如图 2. 18 所示。

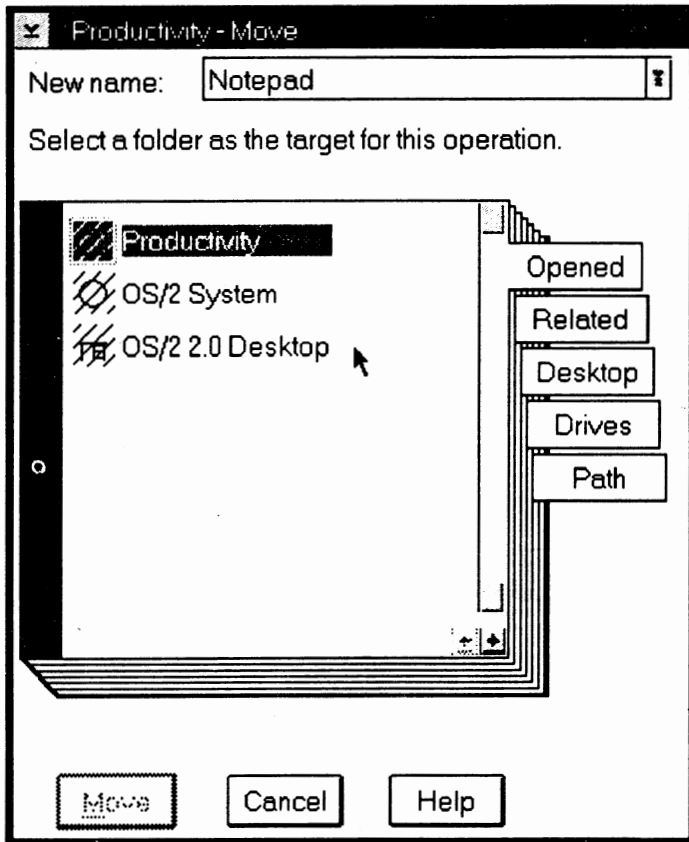


图 2. 18 Move 的 Opened 标记内容

- (1)选择 Copy 或 Move 选项。

- (2) 输入一个新名。
- (3) 选择 Opened 标记, 窗口中将显示已经打开的可以 Copy 或 Move 的目的地的图标。
- (4) 将鼠标指针移到将要 Copy 或 Move 到的图标上。
- (5) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

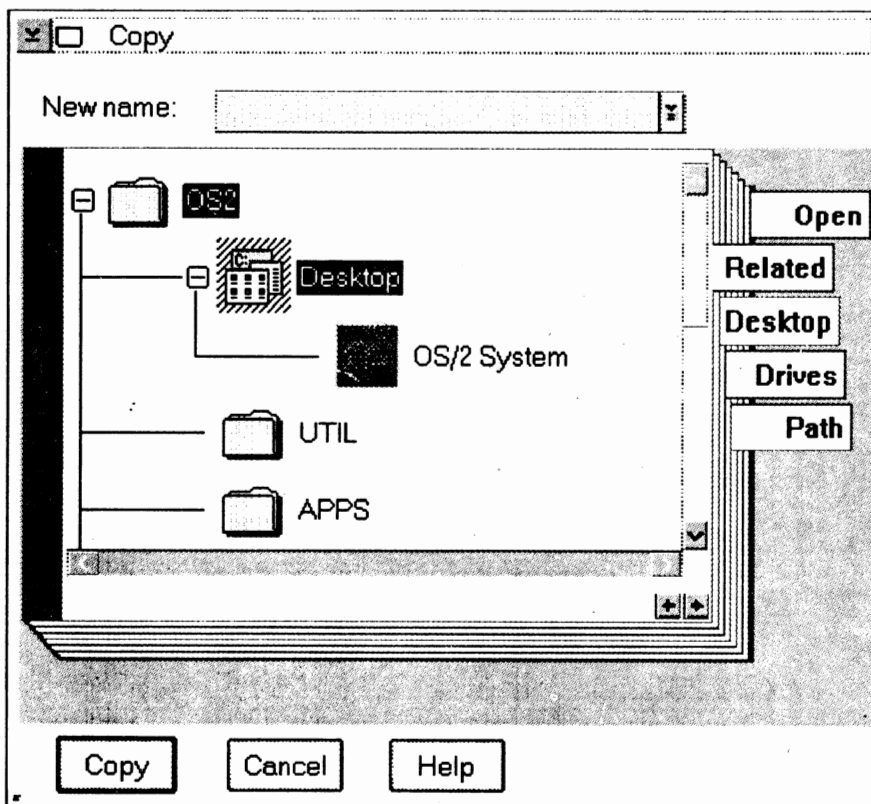


图 2.19 Copy 的 Related 标记

5. Copy Related 或 Move Related

使用该选项可以将选定的对象拷贝或移动到一个相关的对象中。所谓相关的就是指与选定的对象处于同一个派生树下的对象。操作步骤如下:

- (1) 从对象弹出菜单中选取 Copy 或 Move 选项。
- (2) 输入一新名。
- (3) 选择 Related 标记, 窗口中将显示所有相关的文件夹, 用户可以从选择一个作为拷贝或移动的目的地。
- (4) 将鼠标指针移到某个选择的相关图标上。
- (5) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

6. Copy Desktop 或 Move Desktop

Copy 或 Move 笔记本中的 Desktop(桌面)标记允许用户指定桌面为 Copy 或 Move 的目的地:

- (1) 在对象弹出式菜单中选择 Copy 或 Move。

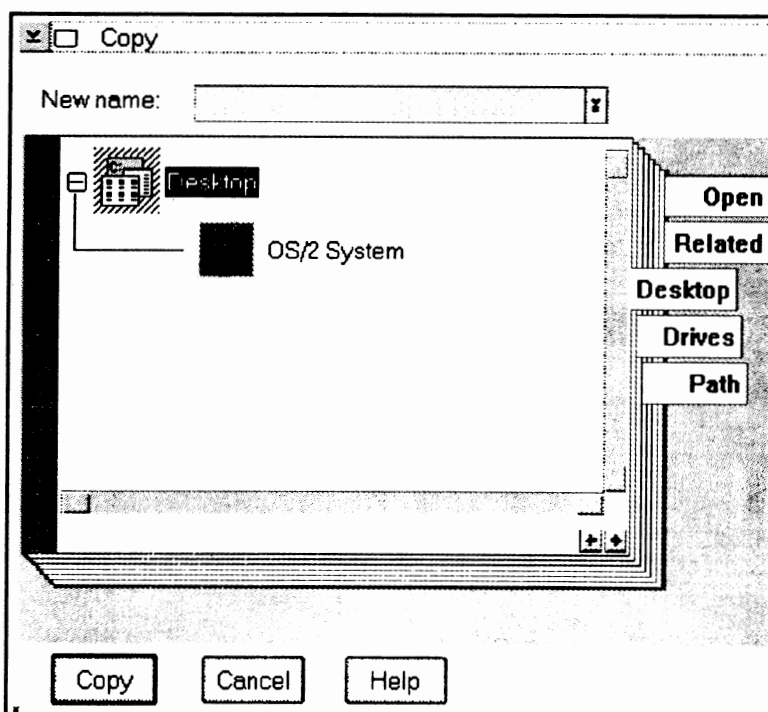


图 2.20 Copy 的 Desktop 标记

- (2) 输入一新名。
- (3) 选择桌面(Desktop)标记窗口显示桌面图标。
- (4) 将鼠标指针移到桌面图标上。
- (5) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

7. Copy Drives 或 Move Drives

Copy 或 Move 笔记本中的 Drives(驱动器)标记允许用户选择 Copy 或 Move 的目标驱动器。

- (1) 选择 Copy 或 Move 选项。
- (2) 输入一新名。
- (3) 选择驱动器标记以显示可供选择的驱动器图标。
- (4) 将鼠标指针移到所需的目标驱动器图标上。
- (5) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

8. Copy/Move 路径

Copy 或 Move 中的 Path(路径)标记可以让用户指定 Copy 或 Move 的目的路径:

- (1) 从对象的弹出菜单中选择 Copy 或 Move 选项。
- (2) 输入一新名。
- (3) 选择路径标记后,窗口中显示路径提示符,用户可以在它下面的输入域输入一个路径。
- (4) 输入一个 Copy 或 Move 的目的路径名。

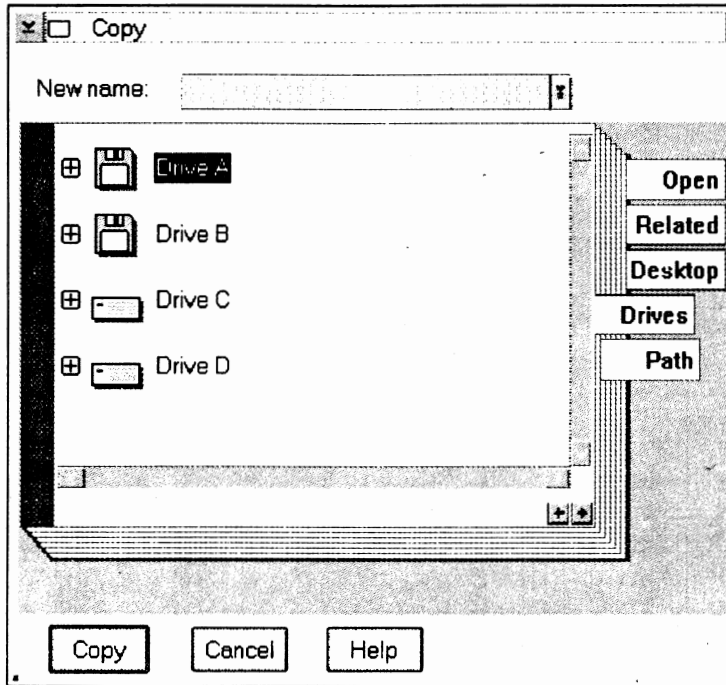


图 2.21 Copy 的 Drives 标记

(5)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

(八)Create Shadow

Create Shadow 命令将产生原来的对象及其内容的一个复制,这种复制不同于一般的拷贝,因为对一个对象所做的任何操作都将同时影响另一个对象。

用 Create Shadow 产生的这个复制对象可以与原来的对象保持一种内在的联系,使得在一个对象中所做的调整也能影响另一个对象中的信息。但如果在复制对象中做移动或删除操作不影响原来的对象。

用户可以采用以下介绍的方法实现 Create Shadow 操作:

1. Create a Shadow

- (1)显示对象弹出式菜单。
- (2)移动鼠标指针到 Create Shadow 选项。
- (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

2. 直接在桌面上 Create Shadow

- (1)移动鼠标指针到所需的对象上。
- (2)同时按住 Ctrl 和 Shift 键。
- (3)按住鼠标按钮 2(右键)。
- (4)拖动对象到另一个位置。

可以看到,原来的对象与 Shadow 之间有一条连接线。

- (5)当 Shadow 拖动到指定位置以后,释放鼠标按钮。

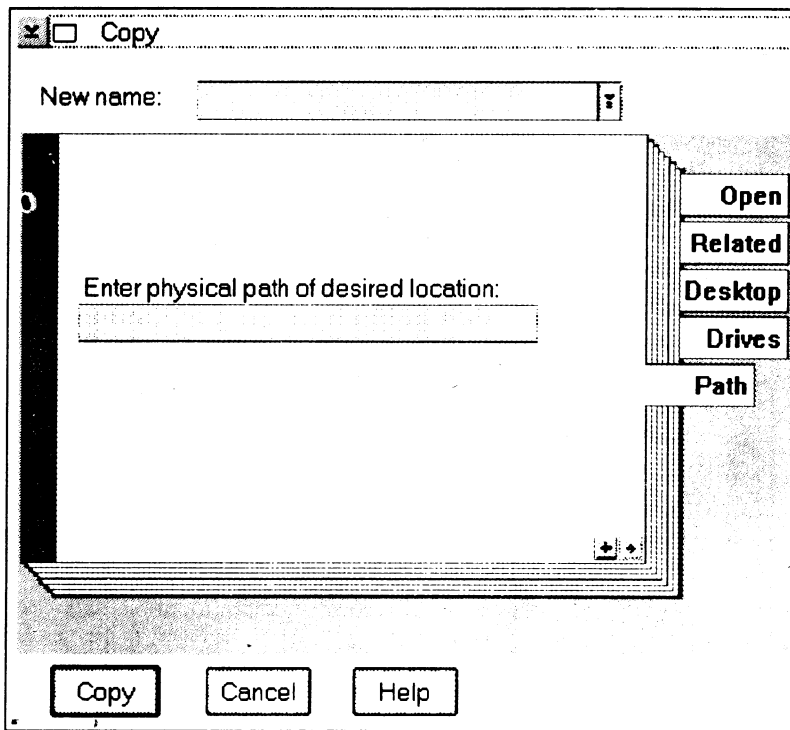


图 2.22 Copy 的 Path 标记

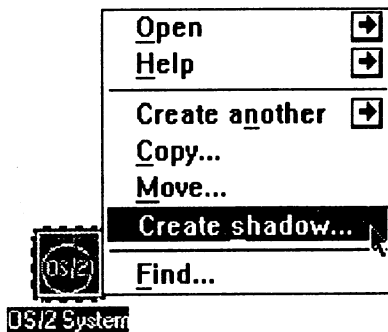


图 2.23 Create Shadow 选项

这时,连接两个对象之间的线消失。

(九)Delete(删除)

对象弹出式菜单中的 Delete 选项可以删除选择的图标或文件夹以及其中的所有内容。

删除一个对象意味着其在盘上的文件被删除,如果删除一个文件夹,那么文件夹中的内容将被删除。因此,用户在执行删除操作时要特别小心,必须确保被删除的对象不再使用。

使用菜单进行删除的步骤如下:

- (1)显示对象的弹出式菜单。
- (2)将鼠标指针移到 Delete 选项上。

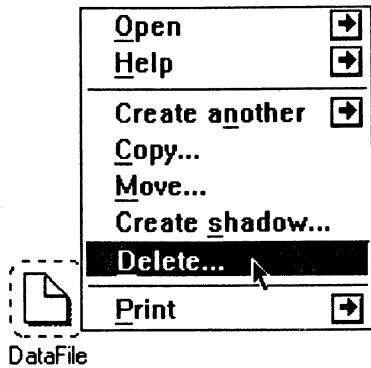


图 2.24 Delete 选项

(3) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这时,屏幕上出现 Delete 窗口,如图 2.24 所示。

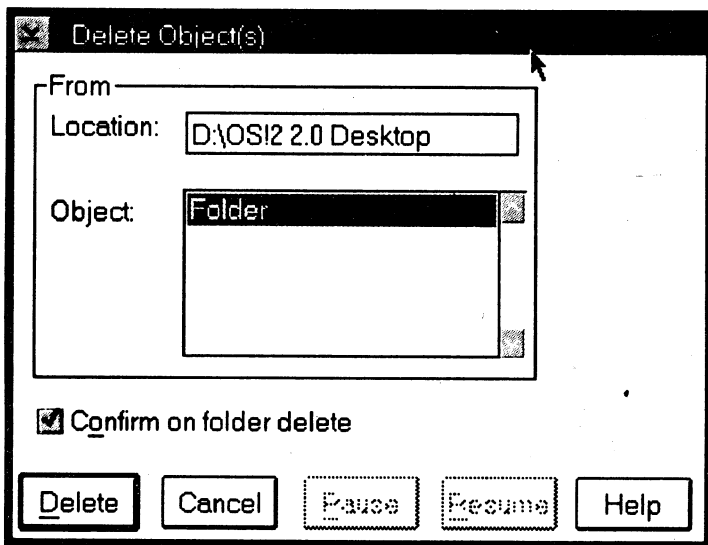


图 2.25 Delete 窗口

(4) 将鼠标指针移到窗口的 Delete 按钮上以删除选取的对象。

(5) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这时,屏幕上出现一确认窗口,如图 2.25 所示,要求用户确认是否真的要删除此对象。

(6) 将鼠标指针移到确认窗口中的 Yes 按钮上。

(7) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

(十)Find(查找)

Find 选项允许用户查找某个对象的位置。当查找结束时,会出现一个窗口以指明对象的位置。同时,在桌面上还会生成一个存放临时结果文件夹,其中包含查找过程的信息。当不再使用该文件夹时,可以删除它。如在以上过程中需要帮助,可以按 Help 按钮(参见图 2.28)。

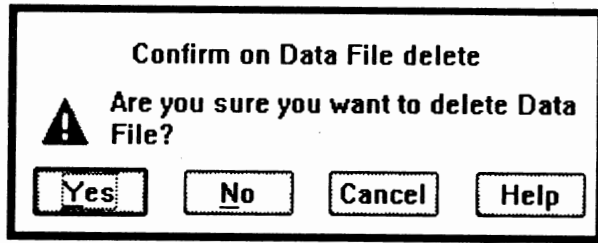


图 2.26 Delete 确认窗口

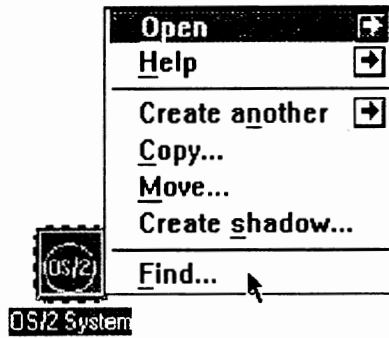


图 2.27 Find 选项

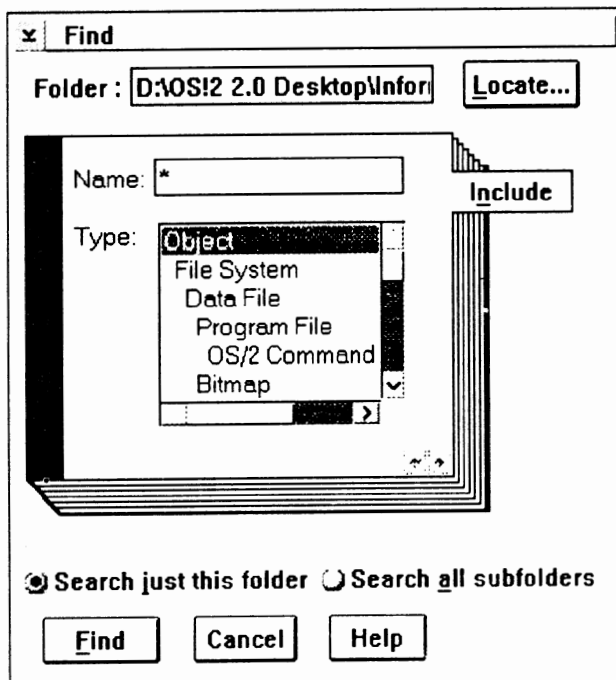


图 2.28 Find 窗口

如果用户希望按照类型进行查找,可以采取以下步骤:

(1)显示对象的弹出式菜单。

(2)移动鼠标指针到 Find 选项上。

(3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

这时,屏幕上会出现 Find 窗口。

(4)在 Name 域输入项目名。

(5)将鼠标指针移到 Type 域中的一种类型上。

(6)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

(7)将鼠标指针移到挨着“Search just this folder”(只查找 Folder 域中指明的文件夹)或者“Search all subfolders”(查找所有子文件夹,包括 Folder 文件夹本身)的广播按钮上。

(8)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

被选中的广播按钮被激活后变黑。

(9)将鼠标指针移到 Find 按钮上。

(10)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

屏幕上显示结果文件夹“Find Results”。

图 2.29 是在 Find 窗口中选择 Locate 按钮确定查找对象所在文件夹时出现的 Locate 窗口。用户可以利用 Locate 笔记本中的各种标记及其列出的文件夹选择查找的文件夹范围。

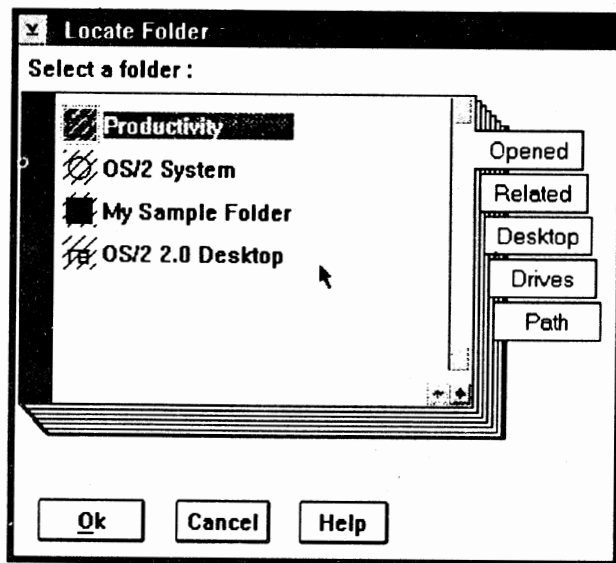


图 2.29 Locate 窗口

(十一)Select(选取)

对象弹出菜单中的 Select 选项允许用户在文件夹中选取或不选取所有的项。在第三章“扩展菜单选择”中将会更加详细地作出介绍。

使用 Select 选项的操作步骤如下:

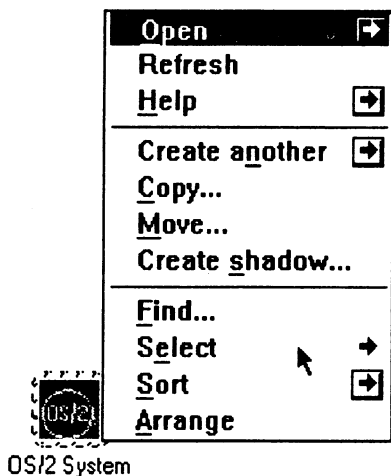


图 2.30 Select 选项

- (1)显示窗口菜单。
 - (2)将鼠标指针移到 Select 选项上。
 - (3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。
- 这样,屏幕上显示其扩展菜单。
- (4)选择 Select All 或 Deselect All。

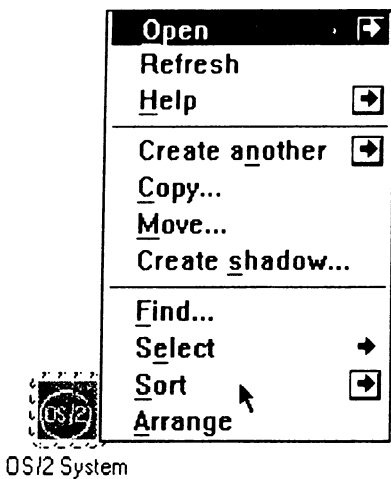


图 2.31 Sort 选择项

(十二)Sort(排序)

Sort 选项可在对象弹出式菜单或窗口菜单中选择。该选项将按一定的排列顺序显示出文件夹中的所有对象。缺省的排序方法是按名排序,然后是按类型排序。用户也可以利用 Open-Settings 设施改变排序的方法,详见第三章有关部分。

对文件夹排序的步骤如下,该功能只在文件夹打开时才在对象弹出式菜单中可见:

- (1)打开一个文件夹对象。

(2)显示对象弹出式菜单。

(3)将鼠标指针移到 Sort 选项。

(4)按一下鼠标按钮 1。

这时,文件夹中的所有对象就按缺省的设置进行排序。

(十三)Arrange(组织)

该选项允许用户对文件夹中的所有对象进行组织。

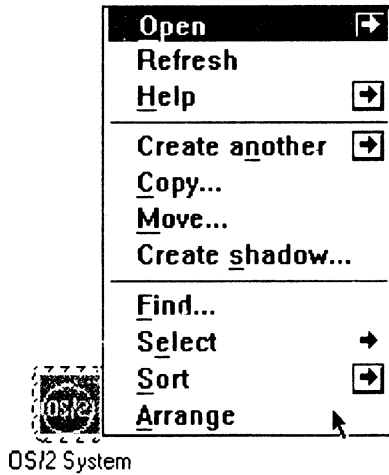


图 2.32 Arrange 选项

Arrange 选项只在文件夹打开时才在对象弹出菜单中可见。

具体选择 Arrange 的步骤如下:

(1)打开一个文件夹对象。

(2)显示对象弹出式菜单。

(3)将鼠标指针移到 Arrange 选项上。

(4)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

(十四)Original(原始)

该选项只在 Shadow 对象的弹出式菜单中出现,可用来定位、复制、删除原来的对象。

选择 Original 的步骤如下:

(1)打开 Shadow 对象的弹出式菜单。

(2)移动鼠标指针到 Original 选项。

(3)按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

(十五)Print(打印)

该选项只对数据对象弹出式菜单有效,用户可以通过该项在缺省的打印机上打印出对象信息。Print 选项有一个扩展菜单,允许用户选择一个打印机代替缺省的打印机。

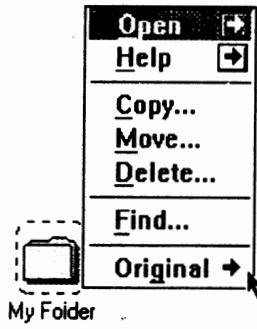


图 2.33 Original 选项

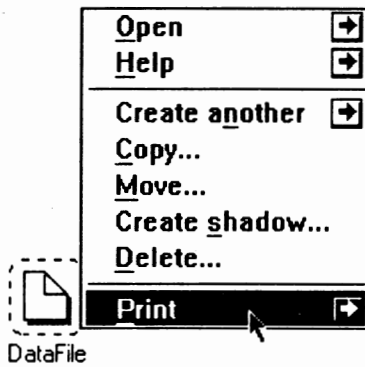


图 2.34 Print 选项

打印的具体步骤如下：

- (1) 显示对象弹出式菜单。
- (2) 将鼠标指针移到 Print 项上。
- (3) 按一下鼠标按钮 1(左按钮)。

第三章 扩展菜单的选取与使用

3.1 对象的打开与设置

一、一些基本操作

在对象弹出式菜单中可以打开任选项,这些任选项完全依赖于所考察的对象的类型。在扩展菜单中可以使用设置选项。当 **Open-Settings** 任选项被选择时,笔记本窗口就自动地显示。笔记本通常包含若干拥有各种设置的标记页。

(一)显示扩展菜单

要显示某个扩展菜单,通过以下三步操作即可实现。

(1)显示对象弹出式菜单。

采用第二章对象弹出式菜单中所述的方法来显示对象弹出式菜单。

(2)将鼠标指针移动到希望选项右边的箭头上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

经上述三步操作后,就显示出所希望的扩展菜单。

(二)在扩展菜单中选择

若要在扩展菜单中进行选择,可通过以下操作来实现。

(1)显示所希望的扩展菜单。

(2)移动鼠标指针到希望使用的选项上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(三)选择 **Open-Settings**

选择 **Open-Settings** 显示笔记本页的初始设置,该页有包含下列内容的标记索引:

- **View**
- **Include**

- **Sort**
- **Background**
- **Menu**
- **File**
- **Icon**
- **Properties**
- **Program**
- **Association**
- **Session**
- **Window**
- **General**

Open-Settings 的形式如图 3.1 所示。

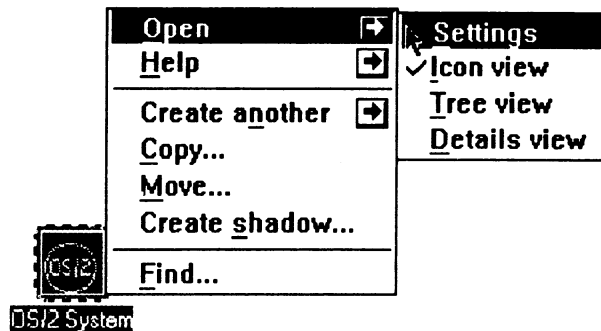


图 3.1 对象的 Open-Setting 图

当选择一个设置任选项时,当前的设置自动地显示,并且还能改变它们,设置允许改变系统任选项配置方法;改变图标在屏幕上排列的方法以及图标的大小等。

对 Open-Settings 的选择,通过以下操作来完成。

- (1)显示对象弹出式菜单。
 - (2)将鼠标指针移动到 Open 任选项的右边的箭头上。
 - (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 经上述三步操作后,显示出所要的扩展菜单。
- (4)在扩展菜单中移动鼠标指针到 Settings 任选项。
 - (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(四)在笔记本页里选择一个标记

要在笔记本页里选择标记,首先显示系统设置任选项的第一页,可利用右箭头标记直接访问一主题来改变当前的设置。当选一标记时,显示出这一节的第一页笔记本页。具体操作如下:

- (1)选择 Open-Settings。
- (2)移动鼠标指针到笔记本页里希望的标记上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(五)利用箭头键选择页

Open-Settings 选项显示设置的笔记本页。一个标记节能有多于一个页,如果有多于一个页,即么一个简短的注解显示在页的右下角,以指出附加页的存在。对页选择的操作如下:

- (1)在笔记本页里选择一个标记。
 - (2)移动鼠标指针到窗口右下角位置的箭头上。
 - (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 经第三步操作后,可显示出下一页。

(六)取消更改

如果想要取消当前的更改,回到进入笔记本页之前的设置,那么采用下述操作就可以实现:

- (1)选择一个 Open-Settings 笔记本标记。
- (2)移动鼠标指针到页底部的 Undo 下压式按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(七)选择缺省(Default)

如果重置当前的笔记本页成为操作系统安装的相同设置时,选用 Default 键。具体操作如下:

- (1)选择一个 Open-Settings 笔记本标记。
- (2)移动鼠标指针到页底部的 Default 下压式按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(八)显示 Help 信息

如果希望获得有关选择笔记本标记的求助信息,可使用选择 Help 键,具体操作如下:

- (1)选择一个 Open-Settings 笔记本标记。
- (2)移动鼠标指针到笔记本页底部的 Help 下压式按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

二、浏览标记 View(第一页)——图标浏览(Icon View)

View 的第一页有允许选择显示图标的各种方法。该页形式如图 3.2 所示。

该页显示 Icon View 设置页。Icon View 允许改变用于选择对象的图标的格式、大小以及显示的字体等。

有效的格式是 Non-grid, Non-flowed 以及 Flowed。其中, Non-grid 格式是缺省,它在窗口里任何位置上显示图标; Non-flowed 格式以单列形式且图标右边标出名字的方式显示图标; Flowed 格式以列形式且在图标右边标出名字的方式显示图标。Icon 显示的大小与字体风格能根据格式选择而设置。Invisible 能通过 Flowed 或 Non-Flowed 格式选择,它允许对象名不联系图形图标显示。

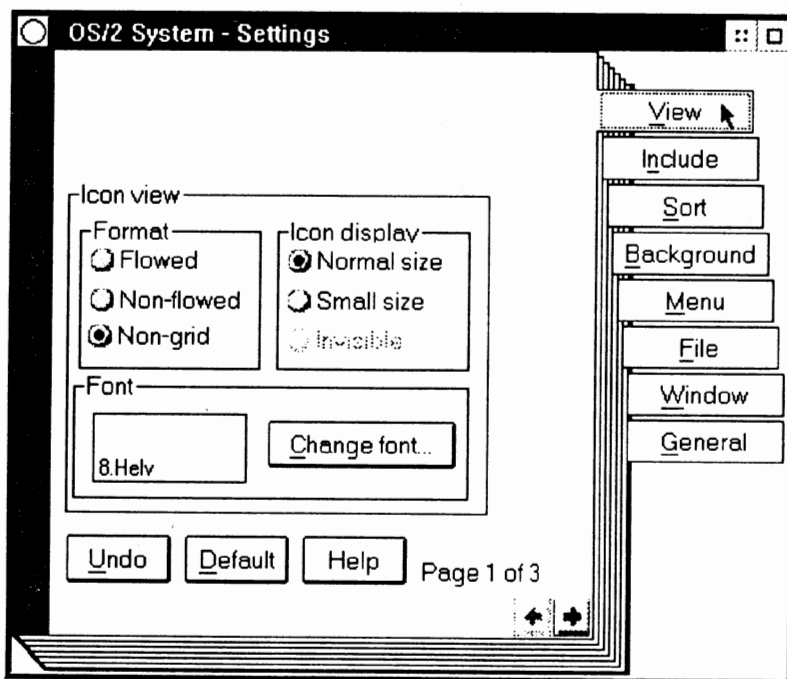


图 3.2 浏览标记第一页的图

(一)选择浏览标记 View

- (1)为一文件夹显示扩展菜单。
- (2)选择 Open-Settings。
- (3)选择 View 标记。

通过上述三步操作,可实现选择浏览标记 View。

(二)选择图标格式 Icon format

这一节提供 Flowed、Non-flowed 与 Non-grid 格式的选项,这些选项在桌面上以各种排列方式显示图标。能利用选取一个方案的办法来挑选格式。具体操作过程如下:

- (1)选择 View 标记。
- (2)移动指针到 Icon View 范围的 Format 节,选择 Flowed、Non-flowed 或 Non-grid。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(三)选择图标显示 Icon display

这一节提供 Normal Size, Small Size 或 Invisible 图标的选择,图标能有两种不同的大小,也能挑选显示一个隐蔽的图标,这种图标仅显示图标的名字。隐蔽图标对于 Non-grid 格式是无效的。选择 Icon display 的方法如下:

- (1)选择 View 标记。
- (2)移动鼠标指针到 Icon View 范围内的 Icon display 节,选择 Normal Size、Small Size 或 Invisible。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(四)图标浏览 Icon View 的 Font 节

这一节允许选择几种字体,Change font 下压式按钮可显示一个编辑字体的窗口,在这窗口里可改变字体。例如能够改变字体名字、大小、风格与加重等。

(五)选择改变字体 Change font 下压式按钮

这一节描述如何从 View 标记中访问 Edit Font 窗口(编辑字体窗口)。有关 Edit Font 的详情将在以后章节介绍,这儿只是给出获得编辑窗口的操作,其操作步骤如下:

(1)选择 View 标记。

(2)移动鼠标指针到 Icon View 范围内的 Font 节,指向 Change font 下压式按钮。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

经上述操作后,在屏幕上弹出一个 Edit font(编辑字体)窗口。

三、浏览标记 View(第二页)——树浏览(Tree View)

View 的第二页是 Tree View,其形式如图 3.3 所示。它可以交替地以树型结构显示文件。该页有 Format、Icon Display 和 Font 三个节,Icon display 与 Font 节的功能与第一页相似。

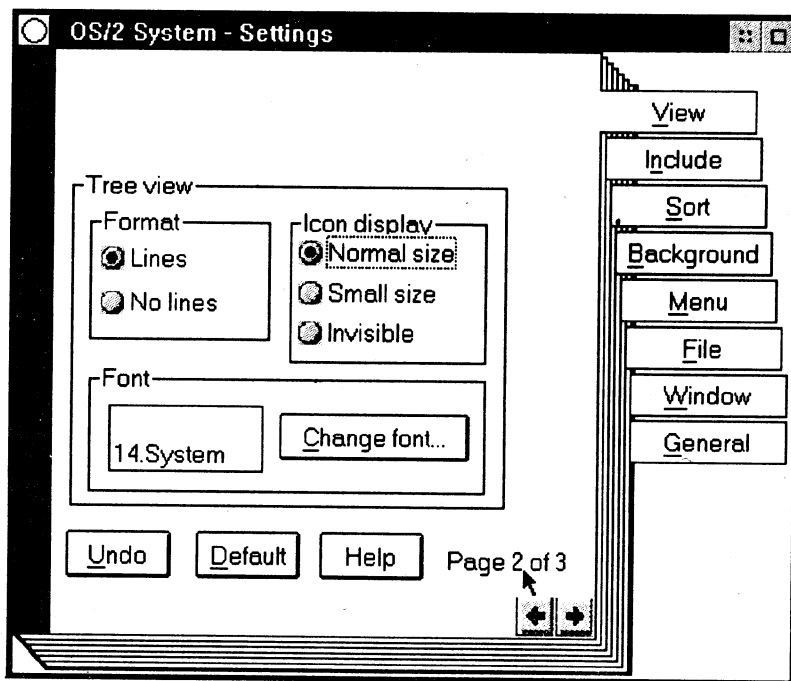


图 3.3 浏览标记第二页的图

(一)选择树浏览格式 Tree View format

Format 节允许选择 Lines 或 No Lines。当 Lines 被选择时,浏览任选项显示线与浏览中的

段相联结。如果选择 No Lines,那么在 Tree View 中间的段之间没有线显示。对 Tree View 的 Format 的选择步骤如下:

- (1)选择 View 标记。
- (2)选择第二页。
- (3)移动鼠标指针到 Tree View 范围内的 Format 节,使其指向选择 Lines 或 No Lines。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(二)选择树浏览 Tree View 的图标显示 Icon display

这一节提供 Normal Size、Small Size 或 Invisible 图标的选择。图标可以有两种不同的大小。选择 Invisible 图标时,只显示图标的名字。选择 Tree View 节的 Icon display 的步骤如下:

- (1)选择 View 标记。
- (2)选择第二页。
- (3)移动鼠标指针到 Tree View 范围内的 Icon display 节,使其指向 Normal Size、Small Size 或 Invisible。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(三)选择树浏览 Tree view 节的字体 Font 节

能挑选一种指定的字体用来显示图标的正文。字体名字的选择方法如下:

- (1)选择 View 标记。
- (2)选择第二页。
- (3)选择 Change font 下压式按钮。

四、浏览标记 View(第三页)——细则浏览(Details View)

View 的第三页是 Details View 页,其形式如图 3.4 所示。该页包含 Object type、Details to display 与 Font 三个节。

(一)选择对象类型细则

该页包含系统对象类型的列表。当 Details View 被选时,能选择显示的信息类型,能挑选具体对象类型具体细则。选择的步骤如下:

- (1)选择 View 标记。
- (2)选择第三页。
- (3)在 Object type 节关联的箭头上移动鼠标指针。
- (4)按住鼠标按钮 1 直到出现希望的对象类型名时释放。
- (5)移动鼠标指针到所希望的对象类型名。
- (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(二)选择显示的细节

这一节包含有关选择对象类型的细则,选择步骤如下:

- (1)选择 View 标记。

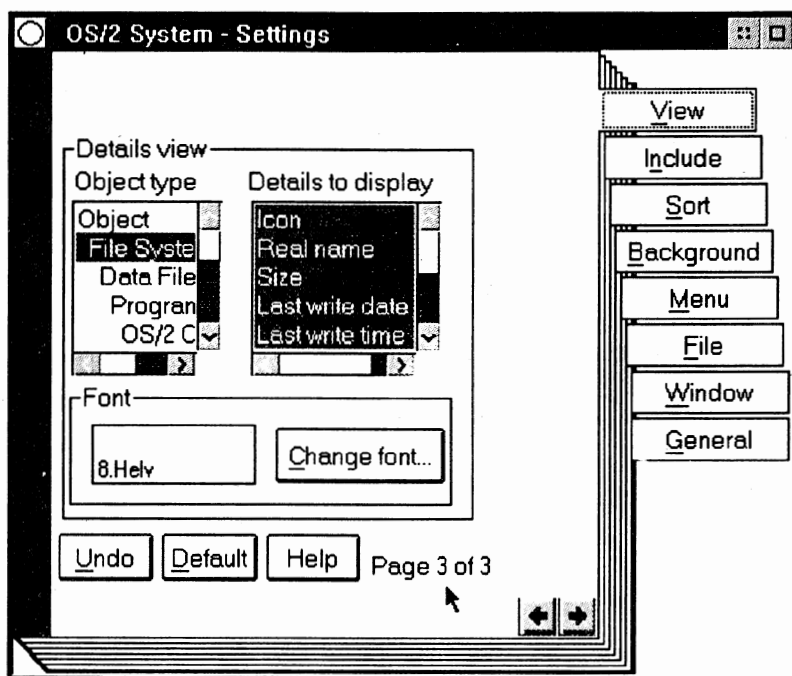


图 3.4 浏览标记第三页的图

- (2)选择第三页。
- (3)在 Details to display 节关联的箭头上移动鼠标指针。
- (4)按住鼠标按钮 1,直到出现希望的 Details to display 的种类时释放。
- (5)移动鼠标指针指向希望的 Details to display 的种类。
- (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (7)继续步骤 5 与 6,直到全部希望的条款都选择为止。

(三)选择字体细则

能挑选特定的字体,用来显示一个图标的正文,选择字体名字的步骤如下:

- (1)选择 View 标记。
- (2)选择第二页。
- (3)选择 Change font 下压式按钮。

五、包含标记 Include

Include 页包含 Name 与 Type 两个域以及 Undo、Default 与 Help 三个下压式按钮,其形式如图 3.5 所示,能键入希望的包含在文件夹浏览里的对象的名字。使文件夹窗口活动,以浏览改变。

(一)选择包含标记 Include

选择 Include 标记的方法如下:

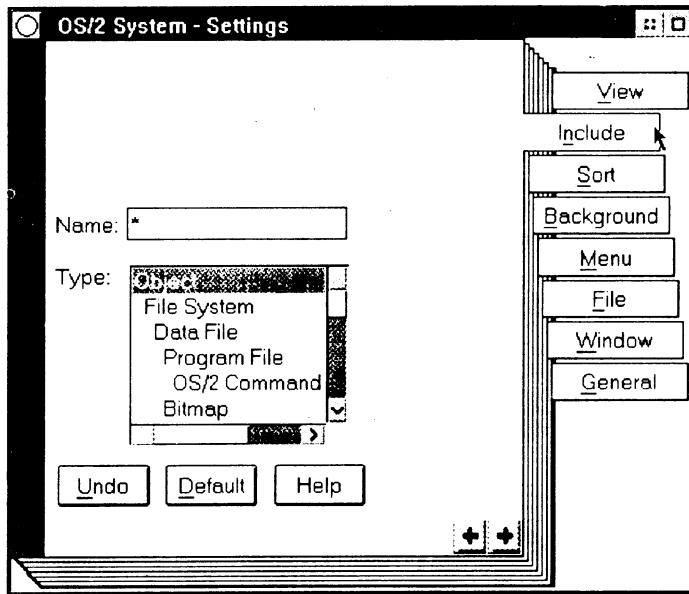


图 3.5 Include 图

- (1) 为一文件夹显示扩展菜单
- (2) 选 Open-Settings。
- (3) 移动鼠标指针到笔记本页右边的 Include 标记。
- (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

(二) 键入包含上的名字

若要在包含上输入名字,采用下列操作步骤即可实现。

- (1) 选择 Include 标记。
- (2) 移动鼠标指针到 Name 域。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4) 键入希望包含的一个或全部对象的名字。

(三) 键入包含上的类型

用户可以在文件夹浏览里键入对象的类型到包含上。必须使文件夹窗口活动,以使浏览窗口改变。输入类型的方法如下:

- (1) 选择 Include 标记。
- (2) 移动鼠标指针到类型域的下箭头。
- (3) 按住鼠标按钮 1,直至希望的类型出现在窗口里。
- (4) 移动鼠标指针到显示窗口里的类型上。
- (5) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

六、排序标记 Sort

Sort 页有确定文件夹里条款进行如何排序的任选项。笔记本页允许从对象的弹出式菜单中改变排序的属性,能从列表中增加或删除属性。该页有 Object type, Sort by attribute 与 Default sort attribute 三个节,其组成形式如图 3.6 所示。

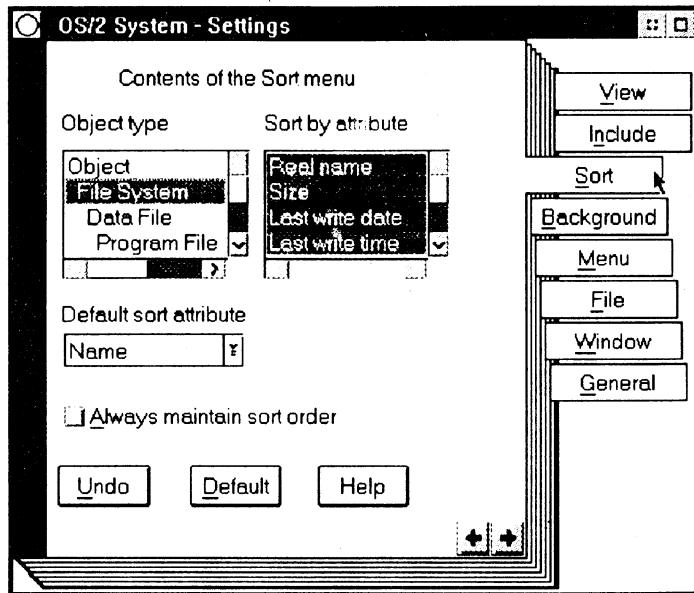


图 3.6 排序标记图

(一)选择 Sort 标记

选择 Sort 标记的方法如下:

- (1)为一文件夹显示扩展菜单。
- (2)选择 Open-Settings。
- (3)移动鼠标指针到笔记本页右边的 Sort 标记。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(二)选择对象类型 Object type

Object type 节列出希望挑选的排序对象的类型,当选择一个对象类型时,通过属性节显示 Sort 里关联的属性,每个对象类型都有属性。选择属性类型 Object type 的方法如下:

- (1)选择 Sort 标记。
- (2)移动鼠标指针到 Object type 节里的下箭头或上箭头上。
- (3)按住鼠标按钮 1,直到希望的对象类型名字显示为止。
- (4)移动鼠标指针到对象名。
- (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(三) 选择排序属性 Sort by attribute

Sort by attribute 节列出在对象弹出式菜单里 Sort 任选中能选择的属性。具体的选择办法如下：

- (1) 选择 Sort 标记。
- (2) 移动鼠标指针到 Sort by attribute 节中下箭头或上箭头。
- (3) 按住鼠标按钮 1, 直到希望的属性显示为止。
- (4) 移动鼠标指针到属性。
- (5) 按鼠标按钮 1 (左按钮)。
- (6) 重复步骤(3) — (5), 直到全部希望的属性被选择为止。

(四) 选择缺省排序属性 Default sort attribute

利用按 Default sort attribute 节右边的上箭头或下箭头选择缺省, 其方法如下：

- (1) 选择 Sort 标记。
 - (2) 移动鼠标指针到 Default sort attribute 节里的下箭头或上箭头上。
 - (3) 按鼠标按钮 1 (左按钮)。
- 此时就显示出所选择的属性。

(五) 选择维护排序的序 Always Maintain sort order

如果“Always maintain sort order”框被选择, 每次打开文件夹时, 文件夹内容将被排序, 当加入新条款时要修改条款排序, 维持排序的方法如下：

- (1) 选择 Sort 标记。
- (2) 移动鼠标指针到“Always maintain sort order”框的左边框。
- (3) 按鼠标按钮 1 (左按钮)。

七、背景标记 Background

选择 Background 显示文件夹背景里的一个图象或颜色, 笔记本页中有 Background type 与 Image 两个节。Background 节允许选择文件夹背景的一个图象或颜色。Image 节有 File 与 Display 两个节。File 节包含一个图象文件的列表。Display 节提供显示图象的方式, 它提供了 Normal、Tiled 与 Scaled 三个节, 以供选择使用, 这种选择依赖于使用的现行显示硬件设备。背景标记窗口形式如图 3.7 所示。

(一) 选择背景标记 Background

采用下述四步来选择 Background 标记：

- (1) 为一文件夹显示扩展菜单。
- (2) 选择 Open-Settings。
- (3) 移动鼠标指针到笔记本页右边的 Background 标记上。
- (4) 按鼠标按钮 1 (左按钮)。

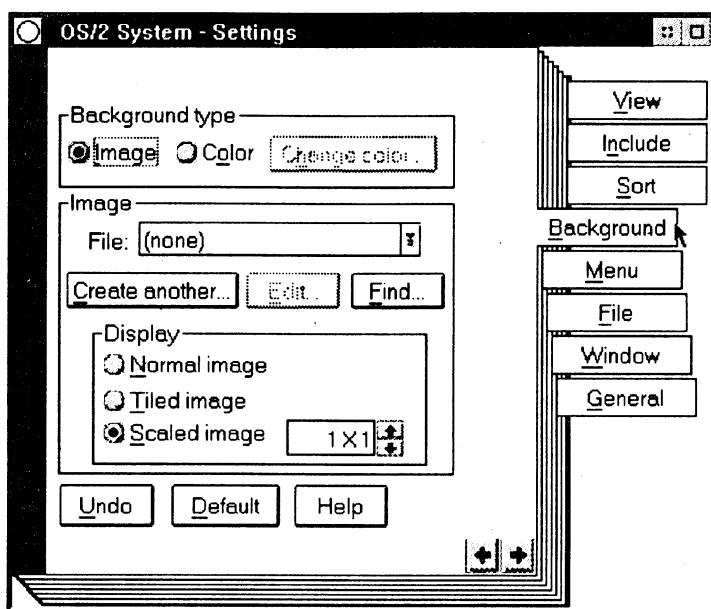


图 3.7 背景标记图

(二) 改变背景类型的图象

改变背景类型的图象,可用下列各步操作来实现。

- (1)选择 Background 标记。
- (2)移动鼠标指针到 Image 节左边的广播按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,Image,File 与 Display 节的亮度加深。

- (4)移动鼠标指针到 Image 的 File 节的下箭头上。
- (5)按住鼠标按钮 1,直到在窗口里显示出希望的文件名为止。
- (6)移动鼠标指针到希望的文件名上。
- (7)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(三) 选择图象背景类型

Image Display 任选有三种图象显示。背景作为 Normal image、Tiled image 或 Scaled image 图象显示。Normal image 显示像背景图形一样的图。Tiled image 显示并排布局的图形。Scaled image 显示与选择的比例尺相匹配的图形。选择比例尺框在 Scaled image 选择的右边。背景类型选择步骤如下:

- (1)选择 Background 标记。
- (2)将鼠标指针移动到 Image 的 Display 节中的广播按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

仅当文件夹窗口活动时,上述任选项才能产生效果。

(四)显示 Tiled image(并排图象)

本选择显示选择的图形文件的很小的图象,这些图象在活动文件夹的背景里显示,显示的方法如下:

- (1)选择 Background 标记。
 - (2)将鼠标指针移到 Image 的 Display 节中的 Tiled image 广播按钮上。
 - (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 仅当文件夹窗口活动时,上述任选项才产生效果。

(五)显示 Normal Image(正规图象)

本选择显示选择图形文件的全视图。这种图象显示在活动文件夹的背景里。显示的操作步骤如下:

- (1)选择 Background 标记。
 - (2)移动鼠标指针到 Image 的 Display 节里的 Normal image 广播按钮上。
 - (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 上述任选项仅当文件夹窗口活动时才产生效果。

(六)显示 Scaled image(成比例的图象)

本选择显示选择图形文件的成比例的视图,可以通过改变图象大小框里的值改变图象的比例。通过输入 1×1 大小比例可获得全屏幕图象。显示操作过程如下:

- (1)选择 Background 标记。
 - (2)选择图象的 Background type。
 - (3)鼠标指针移动到 Scaled image 任选项左边的广播按钮上。
 - (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。
 - (5)鼠标指针移动到 Scaled image 任选项右边的上或下箭头上。
 - (6)按住鼠标按钮 1,直到显示出希望的比例尺时为止。
 - (7)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 上述任选项仅当文件夹窗口活动时才产生效果。

(七)选择 Background type 的 Color(颜色)

能为文件夹选择背景颜色,改变颜色的下压式按钮可用于颜色任选。能从颜色转盘中选择一种颜色,选择颜色的操作过程如下:

- (1)选择 Background 标记。
 - (2)移动鼠标指针到 Color 节左边的广播按钮上。
 - (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,改变颜色的下压式按钮亮度增亮。

(八)改变背景颜色

利用 Edit Color 窗口改变颜色,其操作过程如下:

- (1)选择 Background type 的 Color(颜色)。

- (2) 移动鼠标指针到 Change Color 下压式按钮上。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

八、菜单标记 Menu

选择 Menu 标记是为了从当前弹出式菜单中显示分级菜单任选。这一页有 Available menu 与 Action on menu 两个节。利用缺省, Available menu 节列出 Primary pop-up menu 与 Open 选项。Action on menu 节为列在 Available menu 节内的菜单条款显示动作。能增加弹出式菜单任选项使用这个设置页。有关菜单的操作窗口如图 3.8 所示。

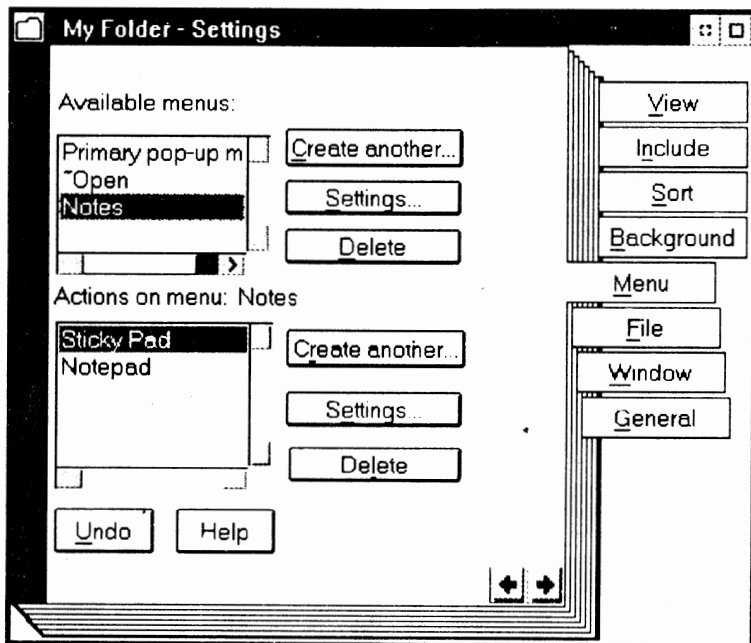


图 3.8 菜单标记图

(一) 选择 Menu 标记

选择 Menu 标记的办法如下:

- (1) 为一文件夹显示扩展菜单。
- (2) 选择 Open-Settings。
- (3) 移动鼠标指针到笔记本右边的 Menu 标记上。
- (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

(二) 改变可用菜单与菜单中的动作

- (1) 选择 Menu 标记。
- (2) 移动鼠标指针到一个存在的菜单条款或者第 4 步的处理。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

(4) 移动鼠标指针到 Create another, Settings 或 Delete 下压式按钮上。

(5) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

经上述操作后,可实现所需要的改变,Menu Settings 窗口为 Available menu 显示,Menu Item Setting 窗口为 Action on menu 显示。

(三) Available Menu

1. 创建另外的菜单

能创建另外的菜单,改变存在菜单的设置,或者删除一个存在的菜单。使用 Menu Settings 窗口改变菜单。当从 Available menu 节选择 Create another 下压式按钮或 Settings 下压式按钮时,Menu Settings 窗口显示。操作过程如下:

(1) 移动鼠标指针到 Available menu 节。

(2) 如果希望创建一个新菜单,则移动鼠标指针到 Create another 下压式按钮。否则选择 Settings 下压式按钮。

此时 Menu Settings 窗口显示,其形式如图 3.9 所示。

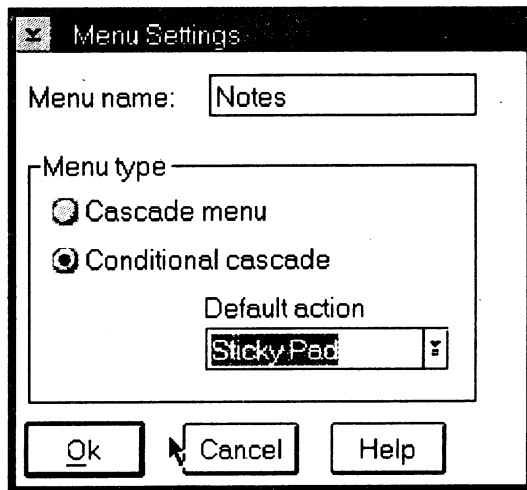


图 3.9 Available 菜单窗口显示图.

2. 键入设置

Menu Settings 窗口包含一个为了增加菜单名与菜单类型的节。Menu type 中有 Cascade menu 和 Condition Cascade 两个任选项。Condition Cascade 任选项放一箭头,箭头后面跟一个菜单选项连同它自己的分级菜单。使用缺省动作区域改变当前缺省菜单选择。键入设置的步骤如下:

(1) 创建另一菜单或选择设置。

(2) 移动鼠标指针到 Menu name 键入域。

(3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

(4) 键入希望为选择新菜单而使用的名字。

(5) 移动鼠标指针到 Menu type 节的 Cascade menu 或 Condition Cascade 广播按钮上。

(6) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

(7) 如果不要改变现存设置时,执行第 11 步,否则往下执行。

(8)如果要改变缺省,则移动鼠标指针到 Default action 框的下箭头上。

(9)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(10)拖动鼠标直到希望的动作变亮。

(11)移动鼠标指针到 OK 下压式按钮。

(12)按鼠标按钮 1(左按钮)。

3. 删除

要想删除一个菜单,可用下述操作实现。

(1)移动鼠标指针到 Available menu 节的菜单名上。

(2)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(3)移动鼠标指针到 Delete 下压式按钮上。

(4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(四)Action on Menu

1. 创建一个菜单上的动作

菜单条款必须有一个关联的动作,能够创建一个动作,改变现存动作设置或者删除一个动作。Menu Item Settings 窗口如图 3.10 所示。

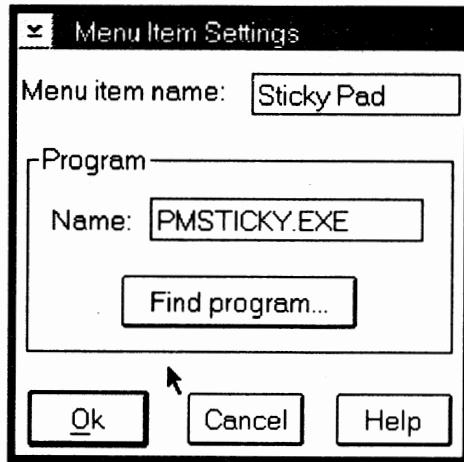


图 3.10 菜单条款设置图

2. 菜单条款设置

当选择 Action on menu 节的 Create another 按钮或 Settings 按钮时,Menu Item Settings 窗口就显示,其显示形式如图 3.10 所示。对该窗口显示操作步骤如下:

(1)移动鼠标指针到 Action on menu 节。

(2)如果要创建一个新菜单条款,则将鼠标指针移到 Create another 下压式按钮。否则移到 Settings 下压式按钮。

此时,Menu Item Settings 窗口就显示。

(3)如果想删除一个动作,则将鼠标指针移到 Delete 下压式按钮上。

3. 键入菜单条款设置

必须使菜单条款名与实现的动作相关联。这一节允许指出当条款被选择时,希望运行的程序名。下面的过程示出如何将一个象 Sticky Pad 的条款加到 Notes 菜单选择上的过程。

- (1)选 Create another menu 或 Select Settings。
- (2)移动鼠标指针到 Menu Item name 键入域。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4)键入新菜单条款的名字。
- (5)移动鼠标指针到 Program 节的 Name 键入域。
- (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (7)键入当该条款被选择时希望执行的程序名。
- (8)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (9)移动鼠标指针到 OK 下压式按钮。
- (10)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,创建了一个新的菜单条款,其形式如图 3.11 所示。

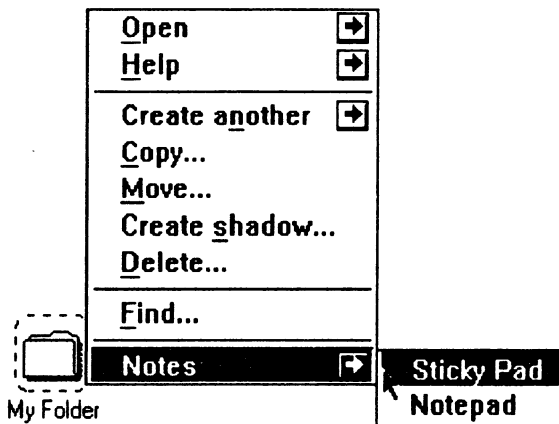


图 3.11 菜单条款图

4. 删除

删除动作的操作步骤如下:

- (1)移动鼠标指针到 Action on menu 节的菜单条款名上。
- (2)按鼠标按钮 1(左按钮)。
此时,菜单条款名变亮。
- (3)移动鼠标指针到 Delete 下压式按钮上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

九、文件标记 File

选择 File 标记的目的是为了观察特定的文件信息,这一节由三个笔记本页组成。这些页列出文件的实际名字、路径、建立日期和时间、上次访问与改变的日期与时间、文件大小、内容、扩展属性、只读、归档、隐蔽与系统标记、文件注释、关键词组、历史等等。

(一)选择 File 标记

File 标记的选择方法如下:

- (1)为一文件夹显示扩展菜单。
- (2)选择 Open-Settings。
- (3)移动鼠标指针到笔记本页右边的 File 标记上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

十、文件标记 File(第一页)

File 的第一页包含有 Subject 与 Physical name 两个节,其形式如图 3.12 所示。

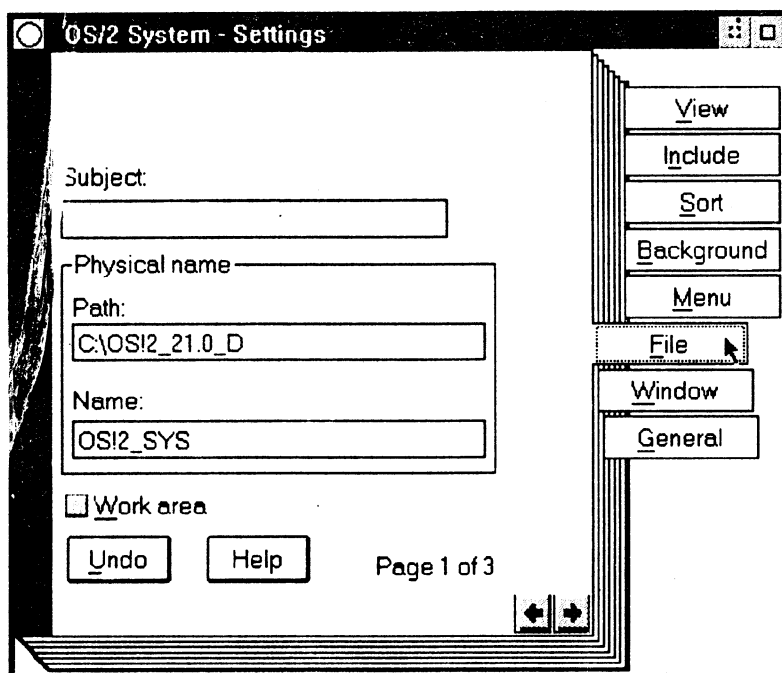


图 3.12 文件标记第一页图

用户可以在 Subject 域内输入当前文件夹的描述,该页也为浏览目的显示文件夹的路径与文件名。Work area 检验框允许创建一个工作区域文件夹。工作区域文件夹当几个应用一起使用时是有用的。当打开文件夹时,要打开文件夹中的全部应用时,选择检验框。

(一)键入一个主题(Subject)

能键入一个主题名,用于对象归类。键入一个主题名作为一个类的名字,这样可用相同的主题名检索与寻找该类的全部对象。例如,有许多数据文件版本要保存。如果键入相同的主题名,以后使用查找函数就可全部找出他们。键入主题名的方法如下:

- (1)选择 File 标记。
- (2)移动鼠标指针到 Subject 节。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4)键入主题名。

(二) 选择工作区域 (Work area)

选择工作区域的办法如下：

- (1) 选择 File 标记。
 - (2) 移动鼠标指针到 Work area 检验框。
 - (3) 按鼠标按钮 1 (左按钮)。
- 当选择时, 出现验证符。

十一、文件标记 File (第二页)

File 的第二页包含日期和时间、大小与标记节。可以观察有关一个对象的日期、时间、大小、属性标记等。其形式如图 3.13 所示。除 Flags 节外, 全部文件夹只可观察。

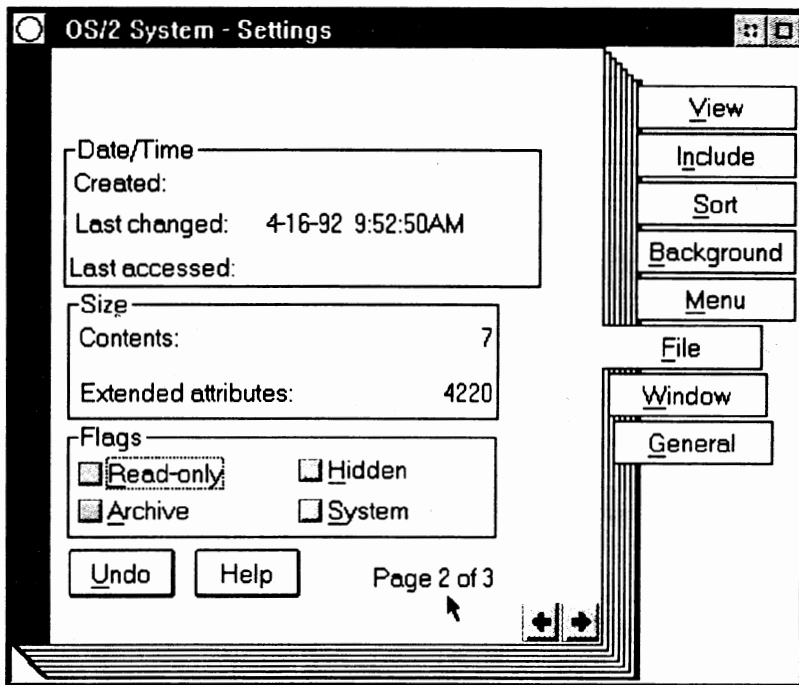


图 3.13 文件标记第二页图

(一) 日期和时间 Date/Time

Date 和 Time 节显示对象创建的日期与时间, 这种日期与时间如同文件最后一次改变与访问的时期与时间一样。

(二) 大小 Size

Size 节显示文件夹里对象的数目。Extended attributes 指出关于对象存贮附加信息的大小。

(三) 标记 Flage

Flage 节包含一个对象的属性状态。这些标记是 Read only、Archive、Hidden、System 等,可关联一个标记到一个对象,用以指出对象访问的方法。

(四) 警告

假如为一对象录入 Hidden 与 System 后,在系统里运行 Shutdown 之后该对象不能再显示。

- Read-only 标记防止写文件。一个对象被标为 Read-only 后,不能改变或删除该文件。
- Hidden 标记防止在 Tree View 里显示文件。
- Archive 标记指出当使用 BACKUP、COPY、RESTORE 与 XCOPY 命令时,文件将被备份。
- System 标记象操作系统对象一样诊断对象。

(五) 选择标记 Flags

一个对象有文件属性或与它关联的标记。能为一个对象选择一个或多个标记。其选择办法如下:

- (1) 选择 File 标记。
 - (2) 选择第二页。
 - (3) 移动鼠标指针到 Flags 节里位于一个标记左边的检验框上。
 - (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 当它被选择时,验证符出现在框里。

十二、文件标记 File(第三页)

File 第三页包含 Comments、Key phrases、History 三个节,其形式如 3.14 所示。可通过增加注解或关键词组更改信息,也能观察历史数据。

(一) 键入注解

键入关于对象的注解,使得以后能完成查找操作。能用在这一节里键入的字完成查找。键入注解的办法如下:

- (1) 选择 File 标记。
- (2) 选择第三页。
- (3) 移动鼠标指针到 Comments 键入节。
- (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (5) 键入注解。

(二) 关键词组

键入关键词组的方法如下:

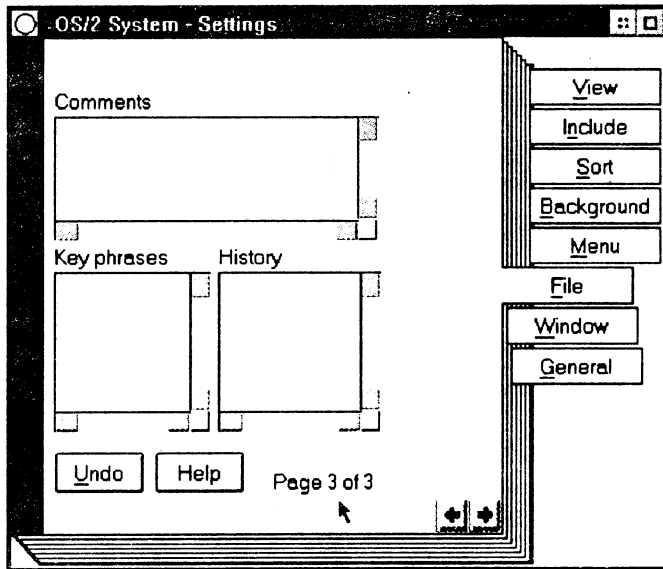


图 3.14 文件标记第三页图

- (1)选择 File 标记。
- (2)选择第三页。
- (3)移动鼠标指针到 Key phrases 键入节。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (5)键入关键词组。

(三)历史

History 节包含有关操作系统输入的信息,这一节仅用于观察,不能键入信息。

十三、窗口标记 Window

Window 标记包含控制出现一个窗口的按钮的任选项,如同极小化按钮的行为一样。其详情如图 3.15 所示。也能控制打开对象的行为,该页包含三个主节。这些节是 Button appearance for windows, Minimized button behavior 与 Object open behavior。

(一)Button appearance for windows 窗口中按钮的出现

Button appearance for windows 节有两个影响图标出现的任选项。这两个任选项是 Hide 与 Minimize。缺省是 Minimize 按钮。

1. 选择 Hide Button

Hide 任选保持对象运行但不在桌面(desktop)上显示。选择 Hide Button 的步骤如下:

- (1)选择 Window 标记。
- (2)移动鼠标指针到 Button appearance for windows 节的 Hide 广播按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,Hide 广播按钮变黑。

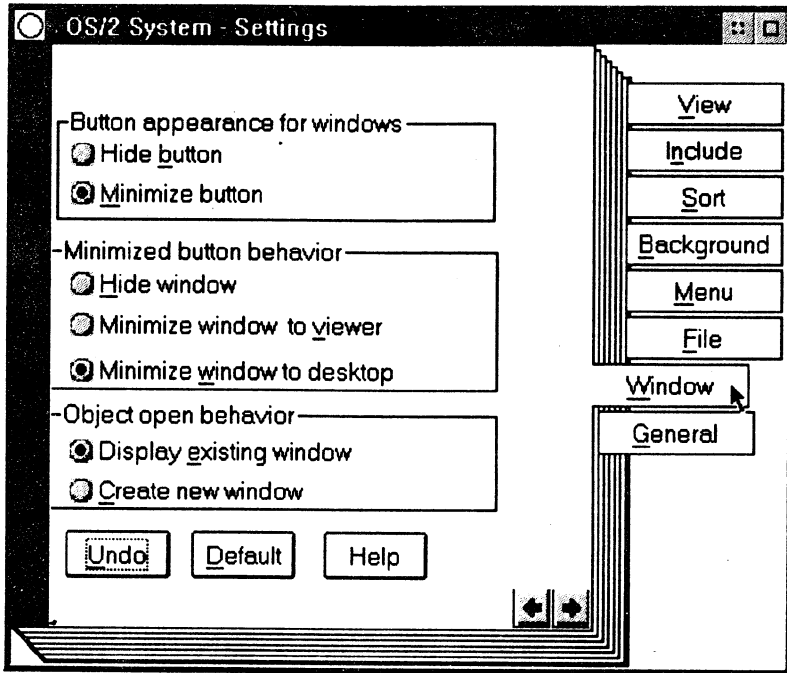


图 3.15 窗口标记图

2. 选择 Minimize button

极小化按钮保持对象运行同时在桌面(desktop)上创建一个极小化对象。选择 Minimize button 的办法如下:

(1)选择 Window 标记。

(2)移动鼠标指针到 Button appearance for windows 节里的 Minimize button 广播按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,Minimize button 广播按钮变黑。

(二)Minimize button behavior(极小化按钮的行为)

Minimize button behavior 节有影响极小化图标行为的三个任选项,它们是 Hide Window, Minimize Window to viewer 与 Minimize Window to desktop。缺省是 Minimize Window to Viewer。

1. 选择 Hide button

Hide window 广播按钮不在桌面(desktop)上显示极小化对象。但是,对象继续运行并且它的名字被加到 Window List 列表上。选择 Hide 的方法如下:

(1)选择 Window 标记。

(2)移动鼠标指针到位于 Minimize button behavior 节的 Hide Window 广播按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,Hide Window 广播按钮变黑。

2. 选择 Minimize Window to Viewer

Minimize Window to Viewer 按钮在桌面(desktop)上 Minimize Window Viewer 对象里

显示对象。选择按钮的办法如下：

(1)选择 Window 标记。

(2)移动鼠标指针到位于 Minimize button behavior 里的 Minimize Window to Viewer 广播按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,广播按钮变黑。

3. 选择 Minimize Window to desktop

Minimize Window to desktop 广播按钮在桌面(desktop)上显示一个极小化对象。选择 Minimize Window to desktop 的方法如下：

(1)选择 Window 标记。

(2)移动鼠标指针到位于 Minimize button behavior 节的 Minimize Window to desktop 广播按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

当选择时,广播按钮变黑。

(三)Object open behavior(对象打开行为)

Object open behavior 影响打开的文件的表现方法。有 Display existing window 与 Create new window 两个有效的选项。当打开一个对象时,能选择显示当前极小化窗口或打开一个完整的新窗口。

1. 选择 Display existing window

选择方法如下：

(1)选择 Window 标记。

(2)移动鼠标指针到 Object open behavior 节里的 Display existing window 广播按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时广播按钮变黑。

2. 选择 Create new window

选择步骤如下：

(1)选择 Window 标记。

(2)移动鼠标指针到 object open behavior 节里的 Create new window 广播按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,广播按钮变黑。

十四、一般标记 General

选择 General 标记改变图标的标题名,创建另外的图标,编辑当前图标或找出存在的图标。其形式如图 3.16 所示。

(一)选择 General 标记

选择 General 的步骤如下：

- (1) 为一文件夹显示扩展菜单。
- (2) 选择 Open-Setting。
- (3) 移动鼠标指针到笔记本页右边 General 标记上。
- (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

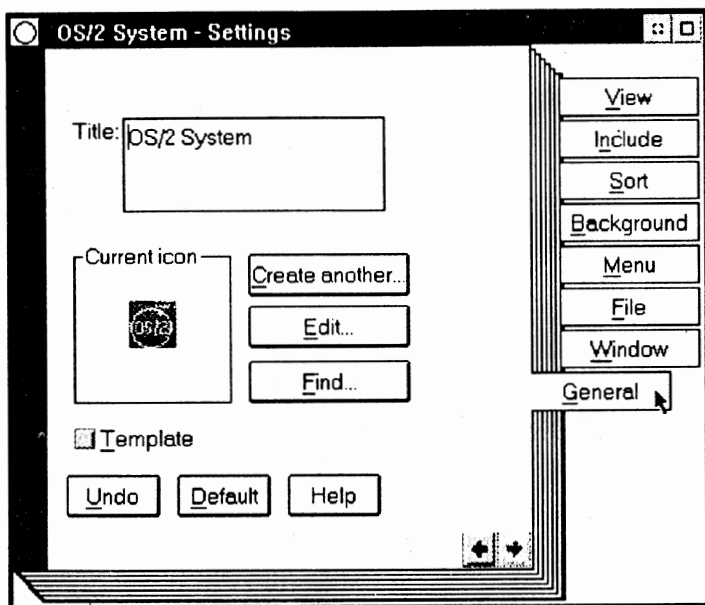


图 3.16 General 标记图

(二) 改变图标标题

改变图标标题的办法如下：

- (1) 选择 General 标记。
- (2) 移动鼠标指针到 Title 节。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4) 输入希望调用当前图标的新的名字。

(三) Create another Icon(创建另外图标)

Create another 下压式按钮运行 Icon Editor 程序,使其能创建一个新的图标。创建的步骤如下：

- (1) 选择 General 标记。
 - (2) 移动鼠标指针到 Current icon 区域里的 Create another 下压式按钮上。
 - (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,Icon Editor(图标编辑)窗口显示。

(四) 编辑一个图标

Edit 下压式按钮运行一个 Icon Editor 程序。通过编辑程序来编辑一个图标,其步骤如下：

- (1) 选择 General 标记。

(2) 移动鼠标指针到 Current icon 区域里的 Edit 下压式按钮上。

(3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时, Icon Editor 窗口显示。

(五) 找一个图标

Find 下压式按钮查找对应于检索准则的一个存在的对象图标, 查找步骤如下:

(1) 选择 General 标记。

(2) 移动鼠标指针到 Current icon 区域的 Find 下压式按钮上。

(3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时, Find 窗口显示。

(六) 选择 Template option(模板任选项)

Template 任选项产生对象的一个模板, 该模板具有模板文件夹里模板相同的特性, 被创建的对象具有模板相同的设置。选择模板任选的步骤如下:

(1) 选择 General 标记。

(2) 移动鼠标指针到 Template 任选左边的框上。

(3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

当任选被选择时, 出现验证符。

3.2 程序的打开与设置

一、程序对象

Open 任选项在对象弹出式菜单与 Desktop 弹出式菜单里是有效的。Open 任选项对于程序对象有一个带有 Settings 和 Program 选择的扩展菜单。本节描述对于程序对象的 Open-Settings 任选项。

(一) 显示扩展菜单

显示扩展菜单的步骤如下:

(1) 显示对象弹出式菜单。

(2) 移动鼠标指针到希望选择的右边的箭头上。

(3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时, 显示出弹出式菜单。

(二) 从扩展菜单中选择

在扩展菜单中选择条款的办法如下:

(1) 显示扩展菜单。

(2) 移动鼠标指针到希望使用的选择上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(三)Open-Setting

Open-Setting 的形式如图 3.17 所示。

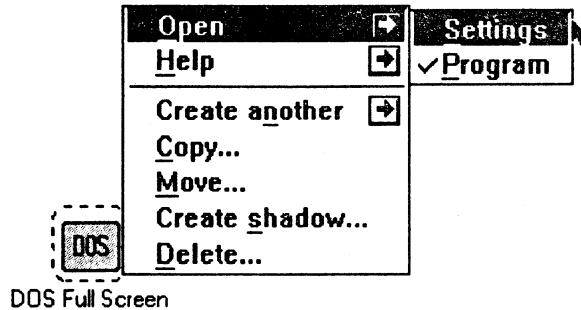


图 3.17 程序的 Open-settings 图

弹出式菜单的 open 选项对每个应用有 Settings 和 Program 任选项。Settings 选项显示初始设置笔记本页。笔记本页包含有 Program、Session、Association、Window 以及 General pages 等标记索引。

当选择 Open-Settings 任选项时,自动地显示当前的设置,必要的话还可以改变它们。这些设置允许改变各种系统任选项启用的方法。程序有指定的路径和运行的操作系统类。

(四)选择 Open-Settings

选择 Open-Settings 的操作步骤如下:

- (1)选择对象弹出式菜单。
- (2)移动鼠标指针到 open 任选项右边的箭头上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,显示出扩展菜单。

- (4)在扩展菜单里,移动鼠标指针到 Settings 任选上。
- (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(五)在笔记本页里选择标记

使用右箭头的标记可直接访问一个主题,因此可以用来改变当前的设置。当一个标记被选择时,显示出第一页笔记本页。选择标记的办法如下:

- (1)选择 Open-Settings。
- (2)移动鼠标指针到希望的笔记本标记上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(六)使用箭头键选择页

Open-Settings 选项显示设置笔记本页。标记节能有多于一个页。如有多于一个页,则简单的注释显示在页的右下角,指出附加页可用。选择页的办法如下:

- (1)在笔记本页里选择一个标记。

(2)移动鼠标指针到页右下角的箭头上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时。显示出下一页。

(七)取消更改

如要取消当前的更改并回到进入笔记本页之前的设置。那么采用下述步骤即可实现。

(1)选择一个 Open-Settings 笔记本标记。

(2)移动鼠标指针到页底部的 Undo 下压式按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(八)选择缺省 Default

如果要将当前笔记本页重置到用操作系统安装的相同的设置上,采用如下步骤操作即可实现。

(1)选择一个 Open-Settings 笔记本标记。

(2)移动鼠标指针到页底部的 Default 下压式按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(九)显示 Help 求助信息

若要获得有关选择笔记本标记的求助信息可选择 Help,选择的方法如下:

(1)选择一个 Open-Settings 笔记本标记。

(2)移动鼠标指针到页底部的 Help 下压式按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

二、程序标记 Program

程序页包含有 Required path and file name、Optional parameters 与 Working directory 等设置。其形式如图 3.18 所示。

路径和文件名必须包含驱动器字母、子目录和程序文件名。使用 Find 按钮查找一程序文件名。Parameters 任选是可以任意选择的并且包含希望传送给启用程序的参数。Working directory 也是任意可以选择的并且必须包含用来存贮程序信息的驱动器与子目录。Undo 与 Help 按钮在该页里也是有效的。

(一)选择程序标记 Program

选择 Program 标记的办法如下:

(1)为一文件夹显示扩展菜单。

(2)选择 Open-Settings。

(3)选择 Program 标记。

(二)键入需要的路径和文件名

键入路径和文件名的步骤如下:

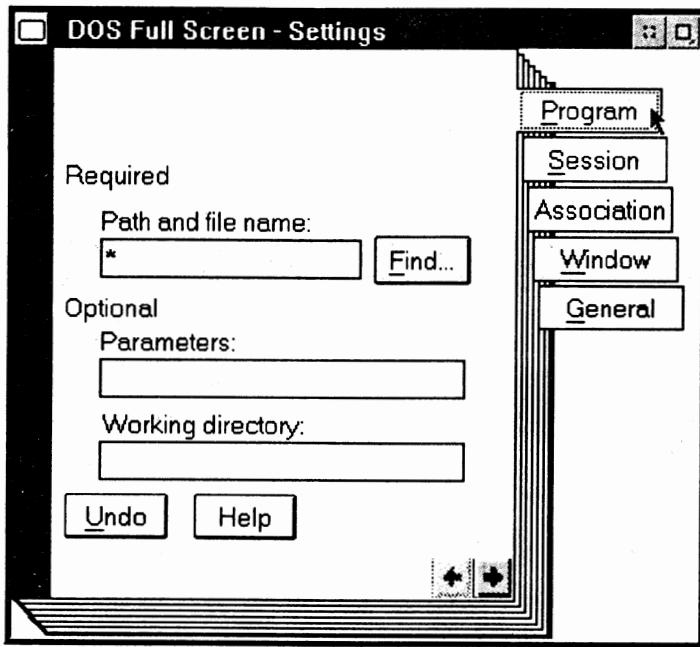


图 3.18 程序标记图

- (1)选择 Program 标记。
- (2)移动鼠标指针到 Required 键入域。
- (3)在希望输入的位置上按鼠标按钮 1。
- (4)键入程序的路径和文件名。

(三)键入任选项的参数

键入参数的步骤如下：

- (1)选择 Program 标记。
- (2)移动鼠标指针到 Optional Parameters 键入域。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4)键入参数。

(四)键入任选项的工作目录

如要在某目录里存贮数据,可使用 Working directory,具体操作步骤如下：

- (1)选择 Program 标记。
- (2)移动鼠标指针到 Working directory 键入域。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4)键入希望引用并保存文件的路径与目录。

三、Session 标记

Session 页包含对于 OS/2、DOS 或 Win-OS/2 程序对象的选项,可设置 OS/2 全屏幕,

OS/2 窗口, DOS 窗口, DOS 全屏幕, Win-OS/2 窗口与 Win-OS/2 全屏幕, 在页里的任选项包含有 Close Window on Exit 与 DOS 或 Win-OS/2 设置。关于 Session 页的具体形式如图 3.19 所示。当选择 DOS 窗口或 DOS 全屏幕时, DOS 设置按钮是有效的。当选择 WIN-OS/2 窗口或全屏幕时, WIN-OS/2 设置按钮是有效的, Close Window on Exit 仅对 DOS 窗口与 OS/2 窗口选择有效。

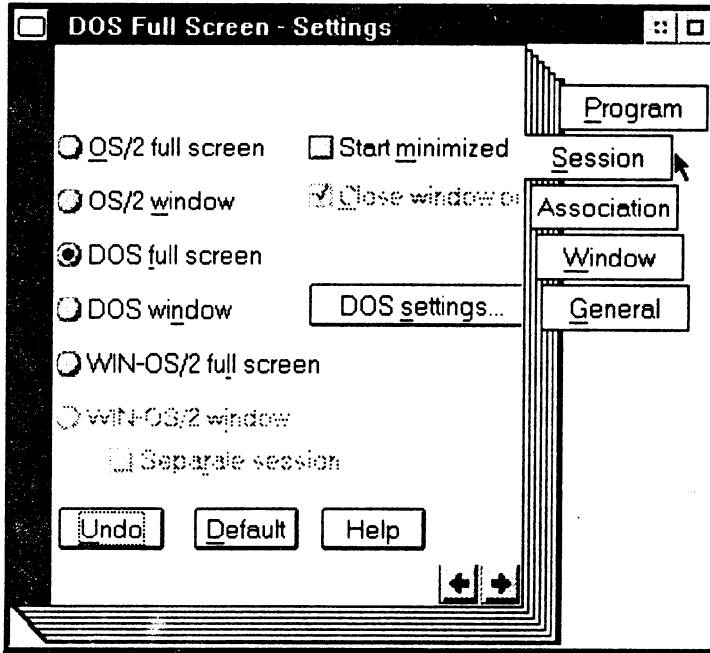


图 3.19 Session 标记图

(一) 选择 Session 标记

Session 标记的选择方法如下:

- (1) 为一文件夹显示扩展菜单。
- (2) 选择 Open-Settings。
- (3) 选择 Session 标记。

(二) 选择 OS/2 全屏幕

选择 OS/2 全屏幕是为了使用整个屏幕运行一个 OS/2 的程序, 选择步骤如下:

- (1) 选择 Session 标记。
- (2) 移动鼠标指针到 OS/2 full Screen 广播按钮上。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

当被激活时, 广播按钮变黑。

(三) 选择 OS/2 窗口

选择 OS/2 Window 是为了在桌面的窗口里运行一个 OS/2 程序, 选择步骤如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)移动鼠标指针到 OS/2 Window 广播按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
当被激活时,广播按钮变黑。
- (4)如果不需要窗口时,选择 Close Window on Exit。

(四)选择 DOS 全屏幕

选择 DOS 全屏幕的目的是为了使用整个屏幕运行一个 DOS 程序,选择步骤如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)移动鼠标指针到 DOS full Screen 广播按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
当被激活时,广播按钮变黑。
- (4)如果需要使用特殊的设置运行该程序时,选择 DOS Settings 任选。

(五)选择 DOS 窗口

选择 DOS Window 的目的是为了在开窗口的屏幕里运行一个 DOS 程序,选择步骤如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)移动鼠标指针到 DOS Window 广播按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
当被激活时,广播按钮变黑。
- (4)程序出口后如要使窗口不出现时,选用 Close Window on Exit 任选项。
- (5)如果需要使用特殊设置运行该程序时,选用 Dos Settings 任选。

(六)选择 WIN-OS/2 全屏幕

使用 Win-OS/2 Full Screen 选项其目的是利用全屏幕运行 Windows 程序,选择步骤如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)移动鼠标指针到 Win-OS/2 full Screen 广播按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
当被激活时,广播按钮变黑。
- (4)如果需要特殊设置运行该程序时,选用 Win-OS/2 Settings 任选。

(七)选择 Win-OS/2 窗口

如果希望窗口程序在 OS/2 桌面的窗口里运行时,选择 Win-OS/2 Window 任选,选择方法如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)移动鼠标指针到 Win-OS/2 Window 选择的广播按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
当被激活时,广播按钮变黑。
- (4)如果需要特殊设置运行该程序时,选择 Win-OS/2 Settings 任选。

(八) 选择 Separate Session

选择 Separate Session 的目的是为了在分离的对话里运行 Win-OS/2 应用。如果采用这种方法的话,就需要在不同部位进行选择。因此,使用之前必须弄清楚如何操作,通过 Help 可获得有关操作的详细信息。在 Session 窗口里的 Help 下压式按钮,搜索关键字 Separate Session。当 help 屏幕显示时,选 Windows Programs in a Win-OS/2 Windows Session 就可获得那些详细信息。选择 Separate Session 的步骤如下:

- (1) 选择 Session 标记。
- (2) 移动鼠标指针到 Separate Session 检验框。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

当选择被激活时,出现验证符。

(九) 显示 DOS 设置

本节给出如何显示 DOS 设置窗口,其步骤如下:

- (1) 选择 Session 标记。
- (2) 移动鼠标指针到标有 DOS Settings... 的下压式按钮。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,显示出一个 DOS 设置窗口,允许选择各种设置。显示出的窗口形式如图 3.20 所示:

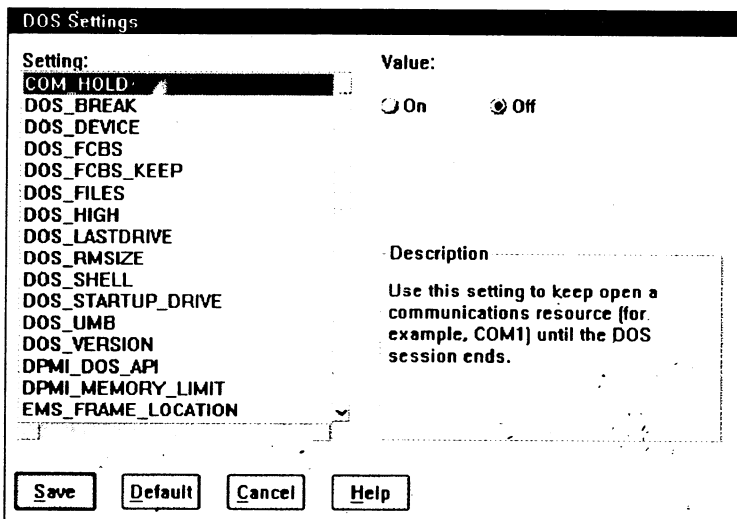


图 3.20 DOS 设置窗口图

(十) 显示 Win-OS/2 设置

选择 Win-OS/2 Settings 是为 Windows 程序设置一个对话,如何显示一个 Win-OS/2 Settings 窗口的操作步骤如下:

- (1) 为一个窗口对象选择 Session 标记。
- (2) 移动鼠标指针到标有 Win-OS/2 Settings... 的下压式按钮上。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

时,显示出一个 Win-OS/2 Settings 窗口。

(十一) 出口时关闭窗口

Close Window on Exit 选择只在 DOS Window 或 OS/2 Window 选择中有效,选择之后,当程序结束时,自动地关闭窗口。选择关闭窗口的步骤如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)移动鼠标指针到标有 Close Window on Exit 的选项。
当该选择被激活时,出现验证符。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(十二) DOS 设置

DOS 设置窗口有 Settings, value 与 Description 区域。Settings 区域有为特殊程序要求的任选项。可通过滚动窗口找这些任选项。Value 区域允许选择一个按钮设置或输出一个指定的值。Description 区域描述高亮度设置。该窗口还有 Save、Default、Cancel 与 Help 按钮。

1. 选择一个 DOS Setting

选择 DOS 设置的步骤如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)显示 DOS Settings 窗口。
- (3)滚动 Setting 窗口,找出希望改变的 DOS 设置。
- (4)移动鼠标指针到希望选择的 DOS 设置上。
- (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (6)选择是否激活选项的值。

2. 选择 DOS Settings 的 Value

选择 DOS 设置的值的过程如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)显示 DOS Settings 窗口。
- (3)选择 DOS 设置。
- (4)移动鼠标指针到当前的 Value 选择。
此时,Description 域阐明当前 Value 输入要求。
- (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。
当被激活时,选择按钮变黑。
- (6)输入一个设置要求的值。

3. 观看 DOS Settings 的 Description

观看 DOS Settings 的 Description 内的描述的办法如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)显示 DOS Settings 窗口。
- (3)观看 Description 窗口获得高亮度选择的更详细的描述。
Description 窗口出现在窗口节的右下方。

4. 选择 Save、Default、Cancel 或 Help

选择 Save、Default、Cancel 或 Help 的步骤如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)显示 DOS 设置。
- (3)移动鼠标指针到 Save、Default、Cancel 或 Help 按钮。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

选择了 Save 按钮,则保存改变;选择了 Default 按钮,则重新设置原来的缺省设置;选择了 Cancel 按钮,则返回到先前的窗口而不更改设置;选择了 Help 按钮可获得该窗口的有关细则的帮助。

(十三)WIN-OS/2 设置

Win-OS/2 Settings 窗口有 Settings、Value 与 Description 三个区域,Settings 区域有为了特殊程序要求的任选项,可通过滚动窗口找到一个任选项。Value 区域允许选择一个按钮设置或输入一个指定的值。Description 区域描述高亮度设置。该窗口还有 Save、Default、Cancel 与 Help 按钮。其形式如图 3.21 所示:

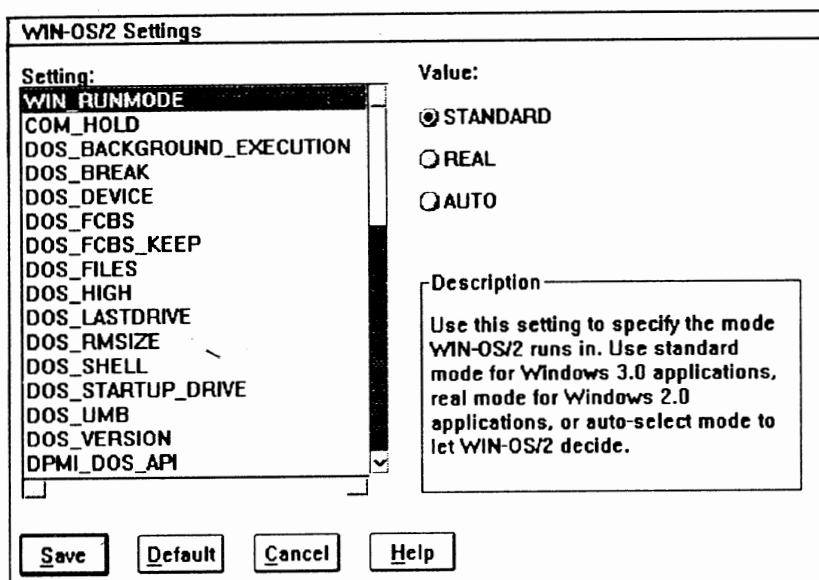


图 3.21 WIN-OS/2 设置图

1. 选择 Win-OS/2 设置

选择 Win-OS/2 Setting 的步骤如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)显示 Win-OS/2 Settings 窗口。
- (3)滚动 Settings 窗口,找出希望改动的 Win-OS/2 设置。
- (4)移动鼠标指针到希望选择的 Win-OS/2 设置上。
- (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (6)选择是否激活选项的值。

2. 选择 Win-OS/2 Settings 的 Value

选择 Win-OS/2 设置的值的方法如下:

- (1)选择 Session 标记。
 - (2)显示 Win-OS/2 Settings 窗口。
 - (3)选择 Win-OS/2 设置。
 - (4)移动鼠标指针到当前 Value 选项。Description 域阐明输入当前 Value 的要求。
 - (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 当被激活时,选择按钮变黑。
- (6)输入设置要求的值。

3. 观看 Win-OS/2 Settings 的 Description

观看 Win-OS/2 Settings 中 Description 的描述内容的方法如下:

- (1)选择 Session 标记。
 - (2)显示 Win-OS/2 Settings 窗口。
 - (3)选择 Win-OS/2 设置。
 - (4)观看 Description 窗口获得有关高亮度选择的更详细的描述。
- Description 窗口出现在窗口节的右下方。

4. 选择 Save、Default、Cancel 或 Help

选择 Save、Default、Cancel 或 Help 的方式如下:

- (1)选择 Session 标记。
- (2)显示 Win-OS/2 Settings。
- (3)移动鼠标指针到 Save、Default、Cancel 或 Help 按钮上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

选择了 Save 按钮,则保存改变;选择了按钮 Default,则重新存贮设置为原先的缺省设置;选择了 Cancel 按钮,则返回到先前的窗口而不改变设置;选择 Help 按钮,为获得该窗口的更详细的求助信息。

四、关联标记 Association

Association 页允许连接指定类型的全部文件,或任一个特别文件到一个程序对象。关联的类型允许打开一个数据文件同时运行关联的程序。该窗口包含有 Available type、Current type、New name 与 Current name 四个节,它还包含有 Undo 与 Help 两个下压式按钮。其窗口形式如图 3.22 所示:

(一)选择 Association 标记

选择 Association 的步骤如下:

- (1)为一文件夹显示扩展菜单。
- (2)选择 Open-Settings。
- (3)选择 Association 标记。

(二)选择 Available type

Available type 节包含有能与当前程序对象关联的文件类型的列表。选择办法如下:

- (1)选择 Association 标记。

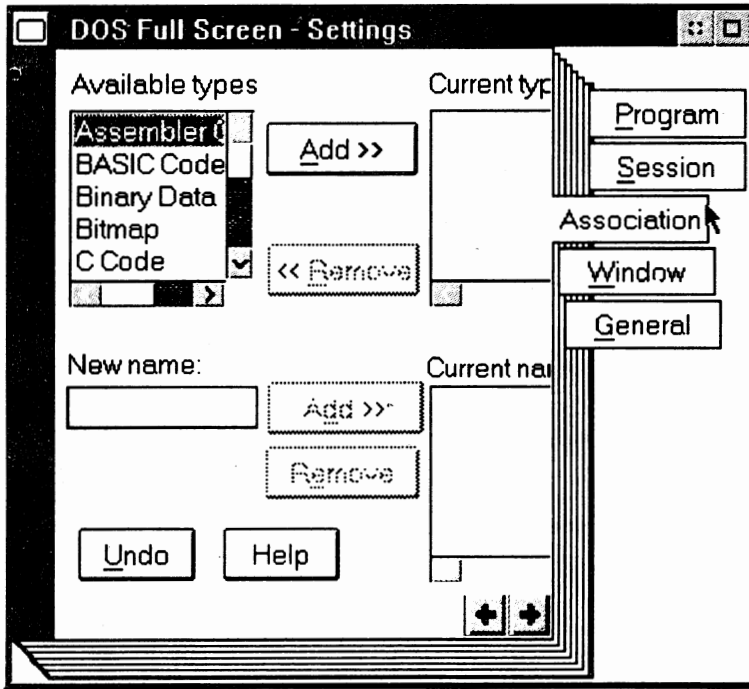


图 3.22 关联标记图

- (2) 滚动 Available type, 找出希望使用的类型。
- (3) 移动鼠标指针到希望选择的 Available type。
- (4) 按鼠标按钮 1 (左按钮)。

(三) 增加当前类型。

Current type 包含能被当前选择的类型列表, 这些名字与当前程序对象相关联。增加的办法如下:

- (1) 选择 Association 标记。
- (2) 选择一个 Available type。
- (3) 移动鼠标到 Add 按钮。
- (4) 按鼠标按钮 1 (左按钮)。

此时, Current type 域指示有效类型的选择。

(四) 删除当前类型

删除当前类的步骤如下:

- (1) 选择 Association 标记。
- (2) 选择一个 Available type。
- (3) 滚动 Current type 区域, 找出希望删除的类型。
- (4) 移动鼠标指针到 Current type 中希望的选项的条款上。
- (5) 按鼠标按钮 1 (左按钮)。

(6) 移动鼠标指针到 Remove 按钮上。

(7) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时就从 Current type 显示窗口中删除当前的类型。

(五) 键入新名

键入一个希望连接到程序对象的文件名,键入方法如下:

(1) 选择 Association 标记。

(2) 选择一个 Available type。

(3) 选择一个 Current type。

(4) 移动鼠标指针到 New name 域。

(5) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

(6) 输入希望使用的名字。

按 Help 按钮可得到求助信息。

(7) 增加新名到 Current name,使其更新关联。

(六) 加入 Current name 新名字

Current name 包含有当前可选择的类型列表,这些名与当前程序对象相关联。能够在列表中加入新名,加入办法如下:

(1) 选择 Association 标记。

(2) 选择一个 Available type。

(3) 键入 New name 新的名字。

(4) 移动鼠标指针到 Add 按钮。

(5) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,Current name 域指出键入的新名。

(七) 删除当前名

Current name 域包含有当前可选择的文件类型的列表,这些名字与当前程序对象相关联。可以从列表中删除名字。这些删除也删除与当前程序对象的关联。删除的办法如下:

(1) 选择 Association 标记。

(2) 选择一个 Available type。

(3) 滚动 Current names 区域,找出希望删除的名字。

(4) 移动鼠标指针到希望选择的当前名。

(5) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

(6) 移动鼠标指针到 Remove 按钮。

(7) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,被选择的从 Current names 显示窗口中删去。

五、窗口标记 Window

Window 标记显示有两个主节的笔记本页。这两个节是 Minimized button behavior 和

Object open behavior。其形式如图 3.23 所示。程序对象有窗口中作为缺省的极小化按钮。

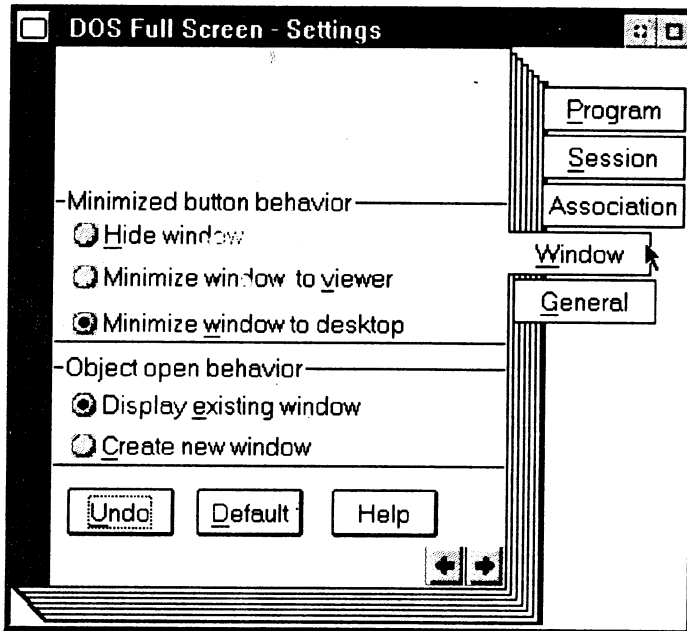


图 3.23 窗口标记图

(一)极小化按钮行为

Minimized button behavior 选择有三个影响极小化图标行为的任选项。这三个任选项是 Hide Window, Minimize Window to Viewer 与 Minimize Window to desktop。缺省是 Minimize to Viewer。

1. 选择 Hide Button

Hide 窗口按钮并不在桌面上显示极小化对象。但是,对象继续运行并且它的名字被加到窗口列表 Window list。选择 Hide 按钮的方法如下:

- (1)选择 Window 标记。
- (2)移动鼠标指针到位于 Minimized button behavior 节里的 Hide Window 按钮。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

当被选择时,按钮变黑。

2. 选择 Minimize Window to Viewer

Minimize Window to viewer 按钮在桌面上显示 Minimized Window viewer 对象里的对象。选择的方法如下:

- (1)选择 Window 标记。
- (2)移动鼠标指针到位于 Minimized button behavior 节里 Minimize Window to viewer 按钮上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

当被选择时,按钮变黑。

3. 选择 Minimize Window to Desktop

Minimize Window to desktop 按钮在桌面上显示极小化按钮。选择的办法如下：

(1)选择 Window 标记。

(2)移动鼠标指针到位于 Minimized button behavior 节里的 Minimize Window to desktop 按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

当被选择时,按钮变黑。

(二)对象打开行为

Object open behavior 被选择时,影响一个对象的行为。它有 Display existing window 与 Create new window 两个任选项。当打开一个对象时,能选择显示当前极小化窗口或打开一新窗口。

1. 选择显示存在的窗

选择显示存在的窗口 Display Existing Window 的办法如下：

(1)选择 Window 标记。

(2)移动鼠标指针到 Object open behavior 节里的 Display existing Window 按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

当被选择时,广播按钮变黑。

2. 选择创建新窗口

选择创建新窗口 Create new Window 的办法如下：

(1)选择 Window 标记。

(2)移动鼠标指针到 Object open behavior 节里的 Create new Window 按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

当被选择时,广播按钮变黑。

六、一般标记 General

General 页允许改变当前图标名,也可利用选择 Create another icon、Edit 或 Find 按钮改变图形图标。也可为当前对象创建一个模板。

(一)选择 General 标记

选择 General 标记的步骤如下：

(1)为一文件夹显示扩展菜单。

(2)选择 Open-Settings。

(3)移动鼠标指针到笔记本页右边的 General 标记上。

(4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(二)改变图标标题

改变图标标题 Icon Title 的办法如下：

(1)选择 General 标记。

- (2) 移动鼠标指针到 Title 节里的标题名上。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4) 输入希望使用的新名字。

(三) 创建另一图标

选择 Create Another Icon 下压式按钮就运行图标编辑程序,此时可创建另一图标,创建的步骤如下:

- (1) 选择 General 标记。
 - (2) 移动鼠标指针到 Create another 按钮。
 - (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,Icon Editor 程序显示。

(四) 编辑一个图标

选用 Edit 下压式按钮就运行 Icon Editor 程序,此时就能编辑该图标。编辑方法如下:

- (1) 选择 General 标记。
 - (2) 移动鼠标指针到 Current icon 区域的 Edit 按钮上。
 - (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,Icon Editor 程序显示。

(五) 找一个图标

Find 下压式按钮定位一个相应于搜索准则的存在的对象。查找的办法如下:

- (1) 选择 General 标记。
 - (2) 移动鼠标指针到 Current icon 区域里的 Find 下压式按钮上。
 - (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,Find 窗口出现。

(六) 选择模板任选项

模板任选使程序对象成一模板,能创建一个与该模板有相同设置的对象作为当前对象。一旦创建了模板,就能拷贝具有相同设置的对象。选择模板任选项的办法如下:

- (1) 选择 General 标记。
 - (2) 移动鼠标指针到 Template 任选项左边的框。
 - (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 当任选被选择时,出现验证符。

3.3 扩展菜单选择

某些对象弹出式菜单在选项的右边有一箭头,它表明对该任选可选择扩展菜单。选项旁的验证符指出该选择是缺省。对象弹出式菜单的任选项 Open、Help、Create another、Select、Change Status、Window、Set default、Sort、Original 与 Print 都存在扩展菜单。关于 Window

任选项的扩展菜单在前面章节已介绍,本章只描述对象弹出式与桌面扩展菜单的选项。在菜单上见到的任选项将完全依赖于观看对象的类型。

一、打开程序 Open-program

从扩展菜单里选择 Open program 任选项运行当前的程序。该程序使用在设置笔记本页里键入的安装信息。如果程序没有提供,请检查设置 Settings。

本节介绍对多数对象都通用的扩展菜单任选项。它们包括前一节已介绍过的 Open-settings 选择以及后面章节将介绍的针对特殊对象的其它扩展菜单。

(一)显示扩展菜单

显示扩展菜单 Extended Menu 的步骤如下:

- (1)显示对象弹出式菜单。
 - (2)移动鼠标指针到希望选项的右边的箭头上。
 - (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,显示出扩展菜单。

(二)从扩展菜单中选择

从扩展菜单里选择条款的方法如下:

- (1)显示希望的扩展菜单。
- (2)移动鼠标指针到希望使用的选项上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(三)打开一个程序

打开程序的步骤如下:

- (1)选择程序对象。
 - (2)显示对象弹出式菜单。
 - (3)移动鼠标指针到 open 任选项右边的箭头上。
 - (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,显示出扩展菜单。
- (5)在扩展菜单里移动鼠标指针到 program 任选上。
 - (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。

Open program 的窗口显示如图 3.24 所示。

二、打开 View 任选项

图 3.25 显示了一个文件的三种有效的 View。它们是 Icon View、Tree View、Details View。

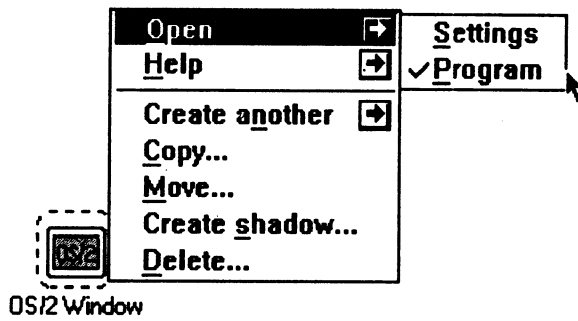


图 3.24 Open program 选项图

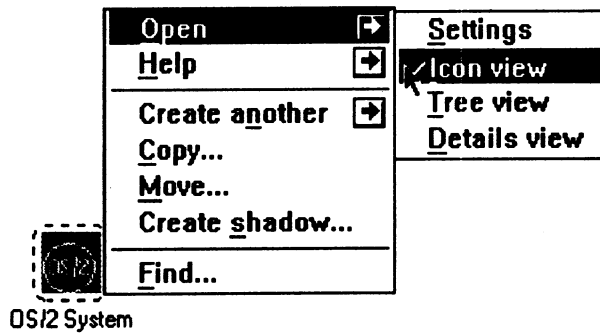


图 3.25 Open View 任选项图

(一)显示 Open View

显示 Open View 的步骤如下:

- (1)选择 program 对象。
- (2)显示对象弹出式菜单。
- (3)移动鼠标指针到 open 任选项右边的箭头上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,显示出扩展菜单。

(二)打开 Icon View

该任选项以图标形式显示文件夹里的任一对象。其形式如图 3.26 所示:

选择 Icon View 的步骤如下:

- (1)显示对象弹出式菜单。
- (2)移动鼠标指针到 open 任选项右边的箭头上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,显示出扩展菜单。

- (4)从扩展菜单里选择 Icon View。
- (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。

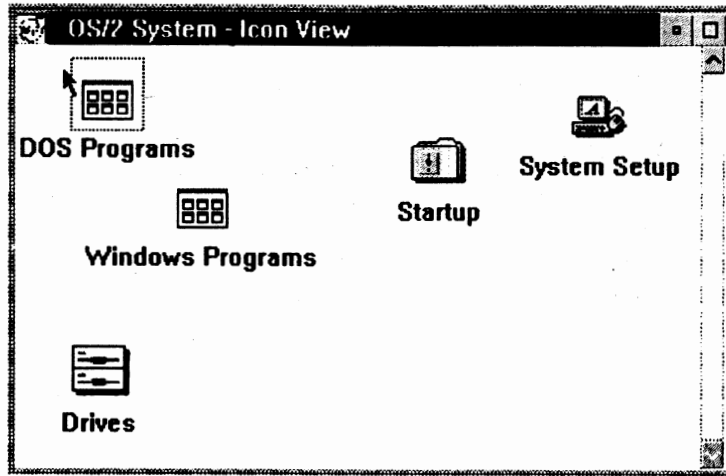


图 3.26 Open-Icon View 图

(三) 打开 Tree View

该任选显示窗口包含一个桌面内容的树型浏览层次,其形式如图 3.27 所示。

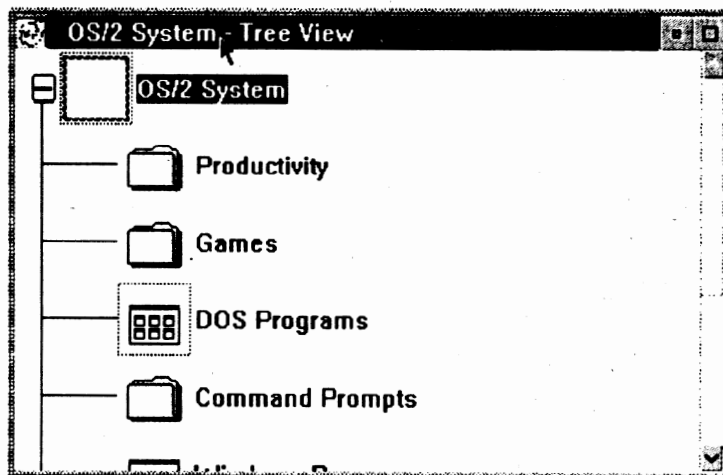


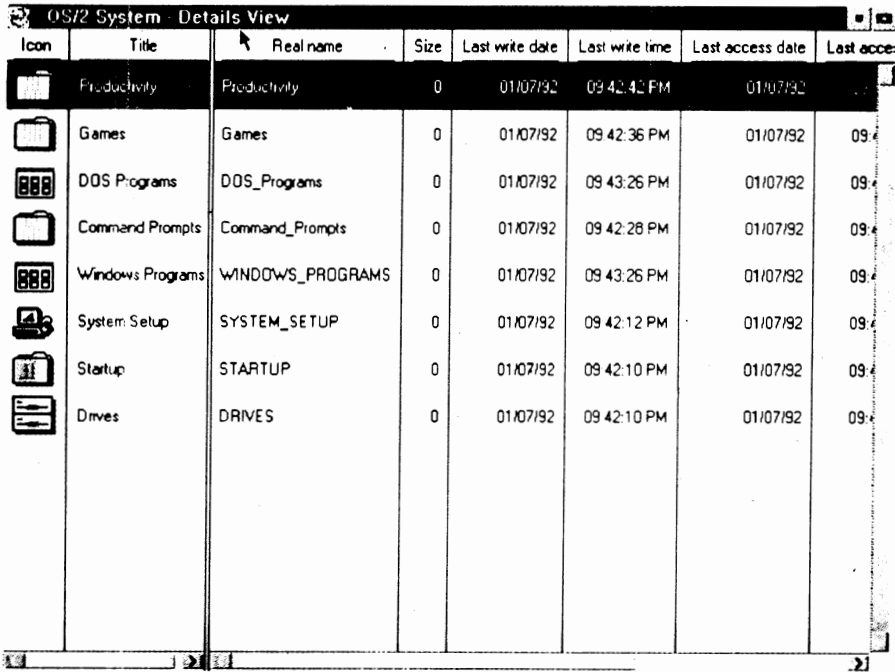
图 3.27 Open-Tree View 图

选择 Tree View 的方法如下:

- (1) 显示对象弹出式菜单。
 - (2) 移动鼠标指针到 open 任选右边箭头上。
 - (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,显示出扩展菜单。
- (4) 从扩展菜单中选择 Tree View。

(四)打开 Details View

该任选项显示当前桌面上的每一个图标以及它的标题描述,其形式如图 3.28 所示:



Icon	Title	Real name	Size	Last write date	Last write time	Last access date	Last access time
	Productivity	Productivity	0	01/07/92	09:42:42 PM	01/07/92	09:42:42 PM
	Games	Games	0	01/07/92	09:42:36 PM	01/07/92	09:42:36 PM
	DOS Programs	DOS_Programs	0	01/07/92	09:43:26 PM	01/07/92	09:43:26 PM
	Command Prompts	Command_Prompts	0	01/07/92	09:42:28 PM	01/07/92	09:42:28 PM
	Windows Programs	WINDOWS_PROGRAMS	0	01/07/92	09:43:26 PM	01/07/92	09:43:26 PM
	System Setup	SYSTEM_SETUP	0	01/07/92	09:42:12 PM	01/07/92	09:42:12 PM
	Startup	STARTUP	0	01/07/92	09:42:10 PM	01/07/92	09:42:10 PM
	Drives	DRIVES	0	01/07/92	09:42:10 PM	01/07/92	09:42:10 PM

图 3.28 Open-Details View 图

1. 选择 Details View

选择 Details View 的步骤如下:

- (1)显示对象弹出式菜单。
 - (2)移动鼠标指针到 open 任选项右边箭头上。
 - (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,显示出扩展菜单。
- (4)从扩展菜单中选择 Details View。

三、Help

在对象弹出式菜单里选项 Help 是有效的,该选项有一个扩展菜单,扩展菜单项目有 Help index、General help、Using help、Keys help 以及 Product information 等,其形式如图 3.29 所示。

Help 窗口有标记为 Services、options、Help 的下拉式菜单。Services 菜单选项实现搜索、打印、拷贝等功能。Options 菜单选项有一分级菜单,该分级菜单用来选择内容的表、显示观察主题、显示库或子目录等,能搜索或显示观察的最后一个标题。

Help 菜单选项显示求助主题的索引。通常 help 信息有当前窗口主题、使用 help 的帮助或有关使用键盘键的信息。

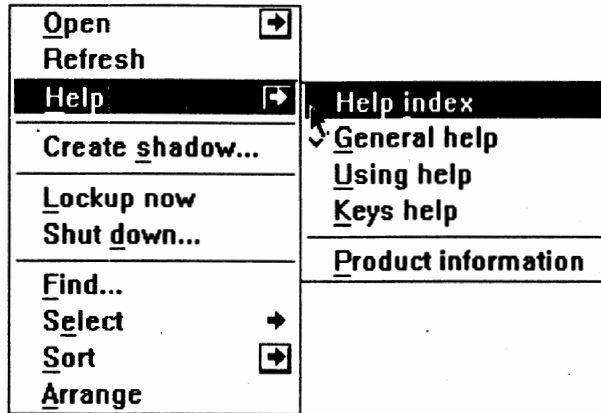


图 3.29 Help 的选择图

在扩展菜单里每一个 Help 选择有一个包括 Previous、Search、Print 与 Index 等下压式按钮的窗口。本节描述这些按钮的功能。

(一) 选择 Help

选择 Help 的方法如下：

- (1) 显示对象弹出式菜单。
 - (2) 移动鼠标指针到 Help 右边的箭头上。
 - (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时, 显示出扩展菜单。
- (4) 移动鼠标指针到选择 Help Index、General Help、Using Help 或 Help Keys。
 - (5) 按鼠标按钮 1。

(二) 显示前一个窗口

显示前一个窗口的办法如下：

- (1) 从扩展菜单中选择 Help 任选项。
 - (2) 当 Help 窗口显示时, 移动鼠标指针到 Previous 下压式按钮。
 - (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时, 显示出前一个窗口。

(三) 搜索一个 Help 条款

在最初的 Help 窗口里选择 Search。在 Search 窗口里键入一关键字, 然后键入希望搜索与关键字相关的信息的节, 最后按 Search 下压式按钮。具体操作步骤如下：

- (1) 从对象弹出式菜单中选择 Help。
- (2) 选择一 Help 扩展菜单任选项。
- (3) 当 Help 窗口显示时, 移动鼠标指针到 Search 下压式按钮。
- (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (5) 移动鼠标指针到 Search 的键入域。

- (6) 键入搜索关键字。
- (7) 移动鼠标指针到希望搜索的选择节。
- (8) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
当被选择时,广播按钮变黑。
- (9) 移动鼠标指针到 Search 下压式按钮。
- (10) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
显示出一个 Help 窗口。

(四) 打印一个 Help 条款

能打印 Help 信息,从 Help 对象弹出式菜单与 Help 窗口显示里选择一扩展菜单条款。一个 Print 下压式按钮出现在 Help 窗口的底部。

- 选择 Print 下压式按钮显示 Print 窗口。该窗口有打印 Current Section、Marked Section、All Section、Index 或 Contents 等任选项。
- 选择 Marked Section 打印指定的被标记的主题。
- 选择 This Section 打印当前的 help 窗口。
- Print All Section 打印出全部与关键字相关的 help 主题。
- Print Index 打印出与搜索关键字相关的一个条款的索引。
- Print Contents 打印与搜索关键字相关的 help 信息内容表。
- Print 窗口也有 Print、Cancel 与 Help 下压式按钮。Print 下压式按钮开始打印选择的节。Cancel 下压式按钮显示前一个屏幕。Help 下压式按钮为当前窗口显示 help 信息。

打印一个 Help 条款的步骤如下:

- (1) 从对象弹出式菜单中选择 Help。
- (2) 从扩展菜单中选择 Help 任选项。
- (3) 为一条款搜索。
- (4) 当 Help 窗口显示时,移动鼠标指针到 Print 下压式按钮。
- (5) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
显示一个 Print 窗口。
- (6) 移动鼠标指针到希望选择打印的区域节。
- (7) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (8) 移动鼠标指针到 Print 下压式按钮上。
- (9) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

(五) 显示 Help Index

显示 Help Index 的办法如下:

- (1) 从扩展菜单中选择 open 任选项。
- (2) 当 Help 窗口显示时,移动鼠标指针到 Index 下压式按钮。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时显示出 Help Index 窗口,该窗口中有 Help Index、General、Help、Using Help 与 Keys Help 四种求助选项。

(六)在 Help Index 窗口中,选择 Help Index、General Help、Using Help 或 Keys Help 的办法如下:

(1)从对象弹出式菜单中选择 Help。

(2)从扩展菜单中选择 Help Index、General Help、Using Help 或 Keys Help 任选项。

- 选择 Help Index,显示出一包含有 help index 的笔记本页。其形式如图 3.30 所示。能够向下滚动列表选择希望知道更多信息或用来为关键字搜索。该窗口有下压式按钮 Previous、Search、Print 与 Index。
- 选择 General Help,显示选择对象的有关 help 信息。选择 help 窗口里的高亮度正文以显示更进一步的信息。
- 选择 Using Help,显示有关使用 Help 的信息。屏幕叙述了获得 Help 信息的各种方法。
- 选择 Keys Help,显示一个 Key Assignments 窗口,该窗口包含有关于 help keys、System keys、Window keys、Object keys 与 Selection keys 的选项。

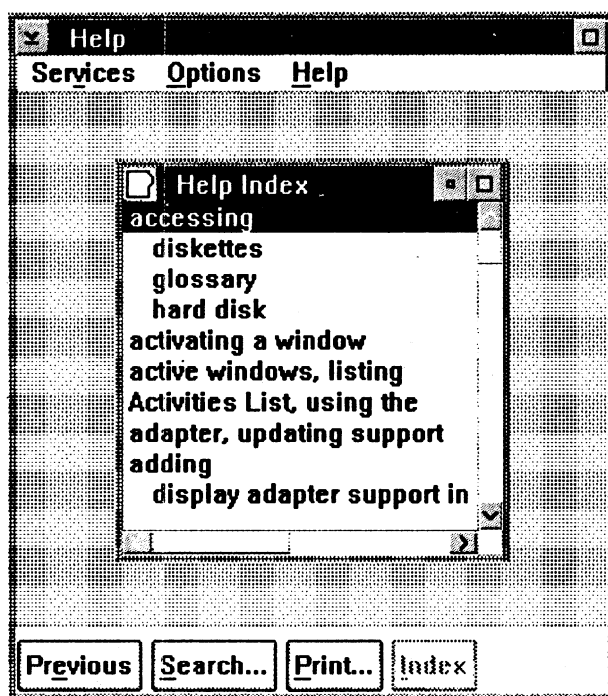


图 3.30 help 索引图

(七)显示 Product Information

Product Information 选项包含版权信息与版本号。该扩展选项在桌面弹出式菜单里是有效的,其它弹出式菜单没有这种任选。选择 Product Information 的方式如下:

(1)从桌面弹出式菜单中选择 Help。

(2)从扩展菜单中选择 Product information。

四、Create another

该选项能为创建另一对象显示扩展菜单任选项,有效的选项完全依赖于对象的选择,任选项显示模板的名字其形式如图 3.31 与 3.32 所示。能创建另一个带有相同设置的对象。该选项不复制对象的内容。

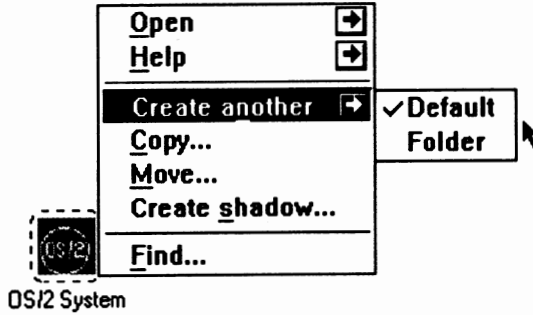


图 3.31 Create another 选择图

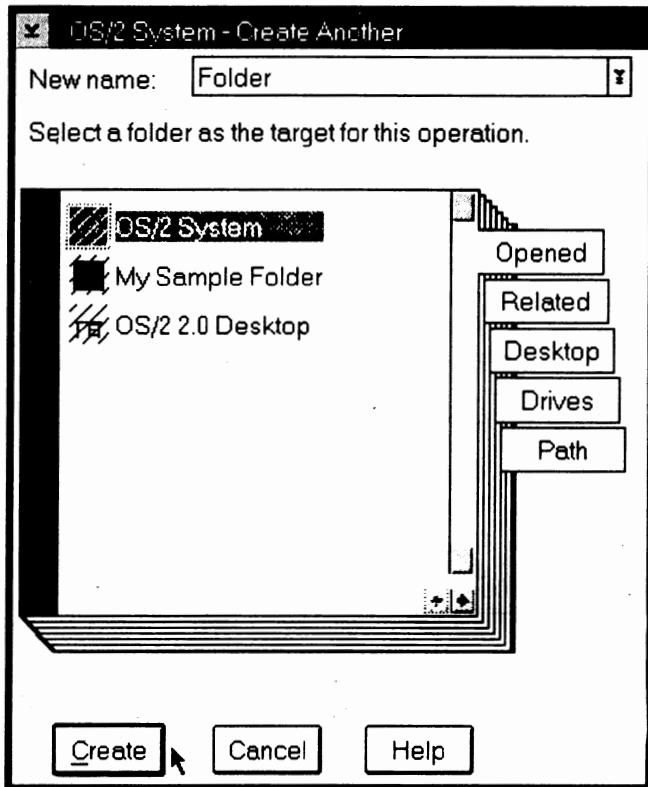


图 3.32 Create another 窗口图

(一)选择 Create another

选择步骤如下:

- (1)显示对象弹出式菜单。
- (2)移动鼠标指针到 Create another 右箭头上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(二)创建另一个缺省对象。

该任选项允许复制与原来的对象具有相同设置的对象。default 任选自动地创建一个空白程序图标。选择 Default 任选项的方法如下：

- (1)从对象弹出式菜单中选择 Create another。
- (2)在扩展菜单里移动鼠标指针到 Default 任选项上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(三)创建另一个程序对象。

当选择有效时,能创建一个复制程序对象。程序任选项创建一个程序图标并且自动地显示笔记本设置。选择创建另一程序对象的方法如下：

- (1)从对象弹出式菜单选择 Create another。
- (2)在扩展菜单里移动鼠标指针到 Program 任选项上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(四)创建另一个文件夹对象

该任选允许创建一个复制文件夹对象。它并不复制对象的内容,而仅复制设置。创建的办法如下：

- (1)从对象弹出式菜单中选择 Create another。
- (2)在扩展菜单里移动鼠标指针到 Folder 任选项上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(五)创建另一个打印机对象

Printer 任选项在打印机对象弹出式菜单里是有效的。它允许创建另外的打印机对象,复制具有相同设置的对象,但只是分配端口而不复制。选择办法如下：

- (1)从对象弹出式菜单中选择 Create another。
- (2)在扩展菜单里移动鼠标指针到 Printer 任选项上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

五、Select

该选项在一个对象弹出式菜单与窗口列表中是有效的,扩展任选项是 Select all 与 Deselect all。能选择全部对象或使用 Deselect all 作废选择。其形式如图 3.33 所示。

(一)选择全部条款

该任选项允许选择笔记本或窗口列表中的全部条款。所有选项的条款都增加亮度。

1. 选择 Select option

选择 Select option 的步骤如下：

- (1)显示对象弹出式菜单。
- (2)移动鼠标指针到 Select 右边箭头上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

2. 选择 Select all

选择 Select all 的方法如下：

- (1)从对象弹出式菜单中选择 Select 任选。
- (2)在扩展菜单里移动鼠标指针到 Select all 任选上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

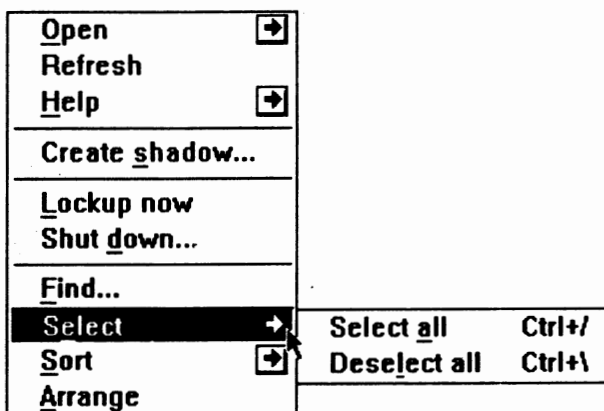


图 3.33 Select 选择图

(二)作废选择的全部条款

该任选项将作废前面的 Select all 功能。使每个条款将不再增亮。

对象也能利用移动鼠标指针到桌面里的空白区域并按一次鼠标左按钮来删除。

当在窗口列表中选择 Deselect all 时,窗口中的全部条款被作废,当该任选项被选择时,没有条目再增亮。

选择 Deselect all 的办法如下：

- (1)从对象弹出式菜单中选择 Select 任选项。
- (2)在扩展菜单中移动鼠标指针到 Deselect all 任选项。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

六、改变状态

该选项在打印机弹出式菜单中是有效的。扩展菜单包含 Hold 与 Release 任选项。其形式如图 3.34 所示。

(一)选择 Change Status

选择改变状态的办法如下：

- (1)显示对象弹出式菜单。
- (2)移动鼠标指针到 Change Status 任选项上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

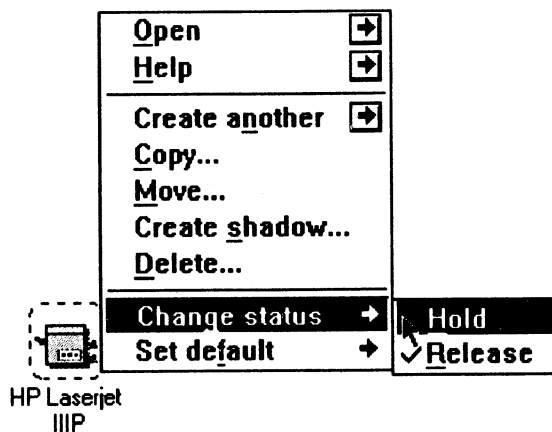


图 3.34 Change Status 选择图

(二)选择 Hold

Hold 任选项允许保留一个打印作业,假如以后需要打印作业时,该任选项是有用的。可以以后打印全部条款或暂停打印机。选择 Hold 的方法如下:

- (1)从打印机对象弹出式菜单中选择 Change Status。
- (2)从扩展菜单中选择 Hold 任选项。

(三)选择 Release

Release 任选项允许释放用 hold 任选项而停止的打印作业。选择释放任选项后,作业开始打印。选择的方法如下:

- (1)从打印机弹出式菜单中选择 Change Status。
- (2)从扩展菜单中选择 Release 任选项。

七、设置缺省

在打印机弹出式菜单里设置缺省任选项是有效的。假如在列表里有多于一台打印机,能选择打印机用作缺省打印机。Set default 在对象弹出式菜单里的位置如图 3.35 所示。

(一)选择 Set default

选择 Set default 的方法如下:

- (1)显示对象弹出式菜单。
- (2)移动鼠标指针到 Set default 任选项上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

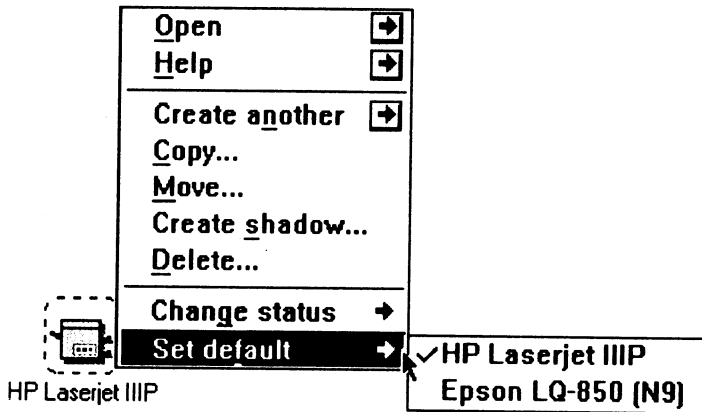


图 3.35 Set default 选择图

(二)选择缺省打印机

选择缺省打印机的方法如下：

- (1)从打印机对象弹出式菜单中选择 Set default。
- (2)从扩展菜单任选项中选择打印机名字。

八、排序

能对文件夹依照设置缺省或按照扩展菜单里的排序属性进行排序。缺省用 Open-Setting 任选设置。对象在文件夹里能按照 Name、Type、Real name、Size、Time、Create date 与 Creation time 排序。其形式如图 3.36 所示。

(一)选择排序准则

选择准则的办法如下：

- (1)为一文件夹显示对象弹出式菜单。
 - (2)移动鼠标指针到 Sort 任选项右边箭头。
 - (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,显示出扩展菜单。
- (4)移动鼠标指针到希望的排序属性上。
 - (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。

在文件夹里的对象被排序。

九、原始(original)

Original 任选项能被用来找出原始对象。原始对象能被用来创建影子,Original 在对象弹出式菜单中的形式如图 3.37 所示。

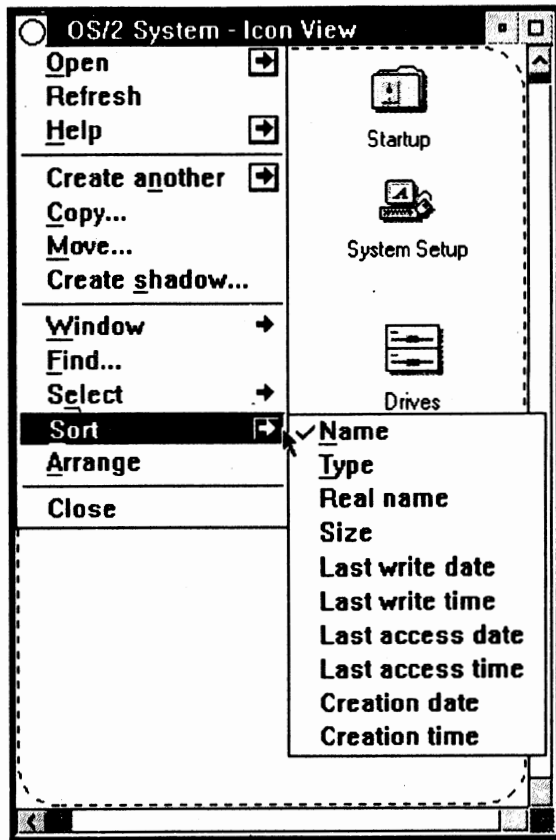


图 3.36 排序准则图

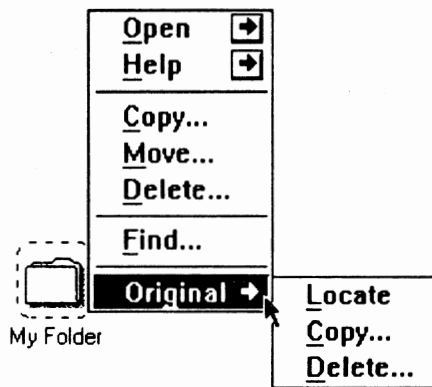


图 3.37 Original 选择图

(一) 选择 Original

选择 Original 的步骤如下：

- (1) 为一影子对象显示对象弹出式菜单。
- (2) 移动鼠标指针到 Original 任选项上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,显示出扩展菜单。

(二)找出一个原始对象

找原始对象的方法如下:

(1)从对象弹出式菜单中选择 Original。

(2)在扩展菜单中移动鼠标指针到 Locate 任选项上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,在屏幕一窗口里原始对象闪烁或显示。

(三)拷贝一个原始对象

选择 Copy 任选项引起拷贝,一个笔记本窗口用来显示,其形式如 3.38 所示。

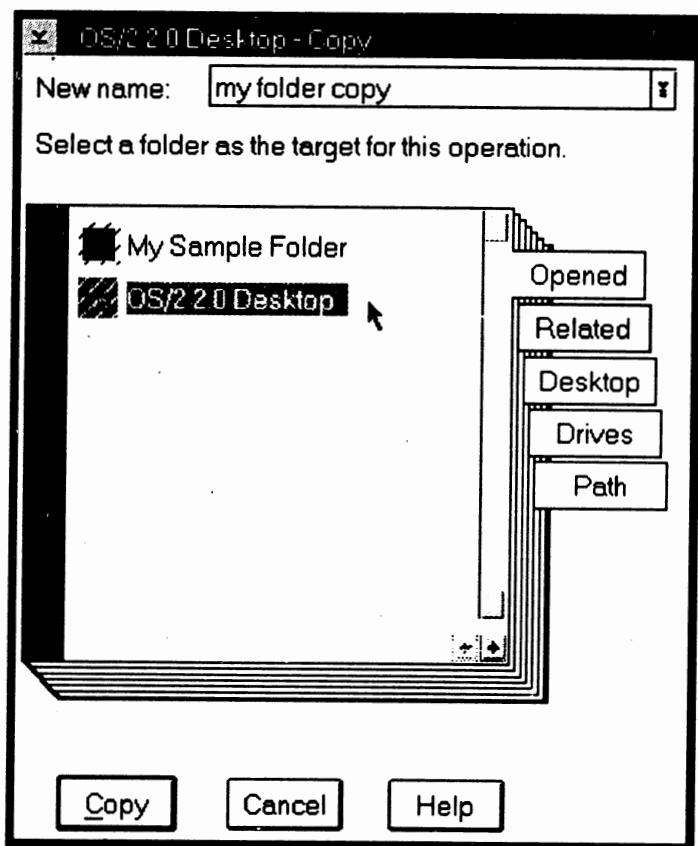


图 3.38 Copy 窗口图

必须选择用于存放拷贝的文件夹,能为文件夹键入一新名字。拷贝笔记本包含标记页。拷贝的具体办法如下:

(1)从对象弹出式菜单中选择 Original。

(2)在扩展菜单中移动鼠标指针到 Copy 任选项上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,显示 Copy 笔记本窗口。

- (4)移动鼠标指针到 New name 域。
 - (5)键入希望调用拷贝对象的名字。
 - (6)移动鼠标指针到希望选择的文件夹。
 - (7)按鼠标按钮 1(左按钮)。
 - (8)移动鼠标指针到 Copy 下压式按钮。
 - (9)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时,造成原始对象的拷贝。

(四)删除一个原始对象

假如希望删除原始对象,则选择 Delete。

注意:因为选择 Original-Delete,原始对象与影子对象一起被删除。

选择 Delete 的办法如下:

- (1)从对象弹出式菜单中选择 Original。
- (2)在扩展菜单中移动鼠标指针到 Delete 任选项上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时,原始对象与影子对象一起被删除。

十、打印

选择 Print 任选项旁边的箭头,显示出系统里设置的打印机,选择希望使用的打印机。如果系统不能确定打印的数据类型,屏幕显示出要求的附加信息。屏幕要求指出打印的数据类型,可选择 Plain text 或 Printer-Specific 两种类型。当打印从键盘上创建的正文数据时,选用 Plain text 选项。如果数据是为专门打印机创建的,这种情况在创建一个打印作业时经常发生的,那么必须选择 Printer-Specific。其情形如图 3.39 与 3.40 所示。

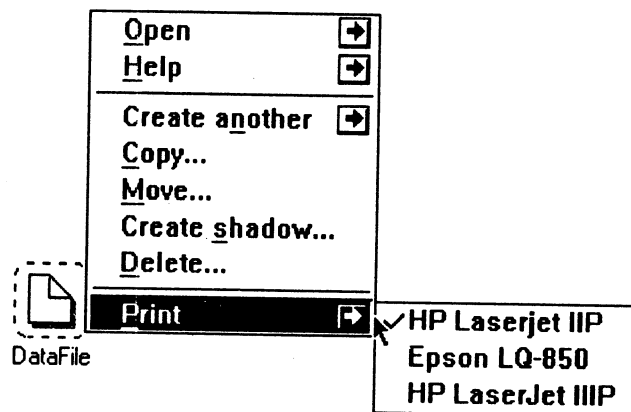


图 3.39 Print 选择图

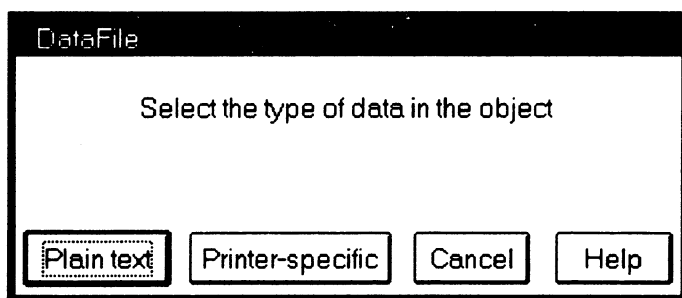


图 3.40 数据类型选择图

(一) 选择一台打印机

选择打印机的办法如下：

- (1) 为打印显示对象弹出式菜单。
- (2) 移动鼠标指针到 Print 任选右边的箭头上。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
此时, 显示出扩展菜单。
- (4) 移动鼠标指针到希望使用的打印机的名字上。

第四章 OS/2 系统文件夹

OS/2 System 文件夹包含一组随 OS/2 本身一同安装的程序,这些对象包括:

- System Setup
- Productivity
- Games
- Command Prompts
- Startup
- Drives

本章首先介绍除 System Setup 外的所有文件夹。有关 System Setup 文件夹对象的介绍见后面“OS/2 安装”,“OS/2 定制”及“OS/2 调节板”等章节。

使用 OS/2 System 文件夹首先应将其打开,操作步骤如下:

- (1)将鼠标指针移至标有 OS/2 System 字样的桌面对象上。
- (2)双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

OS/2 System Folder 包含若干类型的文件夹,这些文件夹的内容将在后面描述,下面是一些简单的介绍。

- Drives 文件夹包含有一些访问磁盘驱动器的程序。
- Command Prompts 文件夹含有一些使用 DOS, Window 和 OS/2 命令的程序。
- Productivity 文件夹含有一些应用 Notepad, Calculator, Sticky pad, Alarms 和 Terminal 等软件的程序。
- Games 文件夹含有一些游戏,如 Chess 和 Solitaire 等。
- 如果想在启动 OS/2 时自动运行一些程序,可将这些程序放入 Startup 文件夹中。
- System Setup 文件夹含有一些程序,这些程序用于改变 Spooler, Font Palette, Mouse 和 System Clock 等系统设置。

4.1 Productivity 文件夹

Productivity 文件夹中的对象能协助用户以更有创造性的方式进行日常活动。该文件夹中包含的程序具有许多功能,包括搜索及扫描文件,编辑图标,执行计算和追踪计划性活动等,并且该文件夹还提供一张欲完成任务清单和一个黄色的粘贴薄(Sticky pad)。

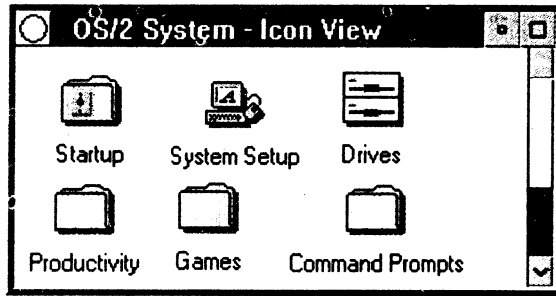


图 4.1 OS/2 System 文件夹

本节简明描述每个程序的基本部分。这些程序包括：

- Enhanced Editor
- Seek and Scan Files
- Icon Editor
- PM Terminal
- Pulse
- PM Chart
- Calculator
- Notepad
- Alarms
- Calendar
- Planner Archive
- Daily Planner
- Activities List
- Monthly Planner
- To-Do List Archive
- To-Do List
- Tune Editor
- Spreadsheet
- Database
- Clipboard Viewer
- Data Update
- Picture Viewer
- OS/2 System Editor
- Sticky Pad

使用 Productivity 文件夹中的对象，首先应先将文件夹打开，步骤如下：

- (1) 打开 OS/2 System 文件夹。
- (2) 将鼠标指针移至 Productivity 文件夹。
- (3) 双揷鼠标按钮 1(左按钮)。

打开 Productivity 文件夹中的对象即可使用之，方法如下：

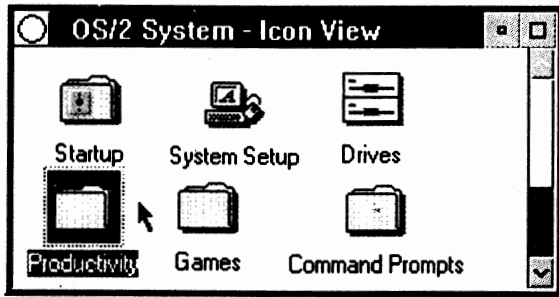


图 4.2 Productivity 文件夹对象

- (1)打开 Productivity 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至相应的对象上。
- (3)双揷鼠标按钮 1(左按钮)。

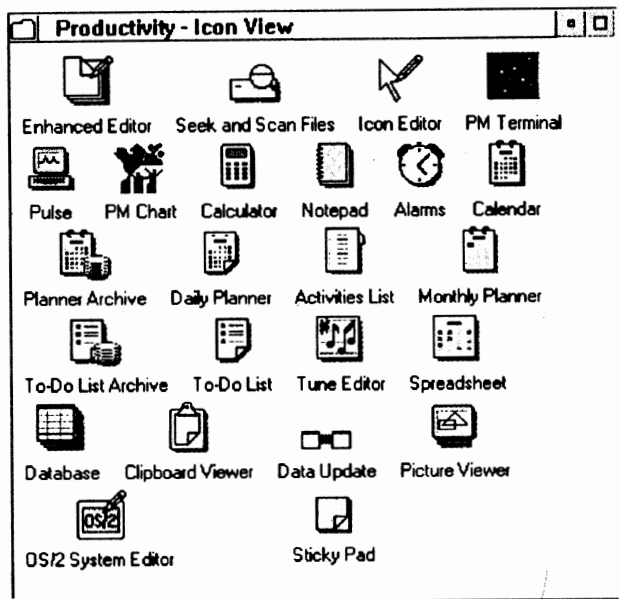


图 4.3 Productivity 文件夹中的对象

一、Enhanced Editor

Enhanced Editor 是一个可编辑多个文件的文本编辑器。该编辑器菜单有 File,Edit, Search,Option,Command 和 Help 等选项。其中一些选项包括剪贴任选项,书签设置和定制设置等。

二、Seek and Scan Files

此程序搜索文件或指定文本。用户既可选择搜索全部驱动器也可选择搜索指定的驱动器。

三、Icon Editor

Icon Editor 显示一块位映射画面,允许用户编辑,创建或转换图象。

四、PM Terminal

PM Terminal 是一个通讯程序,用于连结其它的计算机。该程序菜单有 Session,Options 和 Help 等选项。通过会话选项可以设置有关终端仿真和调制解调器协议的各种参数。PM Terminal 还提供了会话电话簿以支持自动拨号功能。

五、Pulse

Pulse 以图形方式显示系统处理使用状况。它的菜单有 Options 和 Help 两个选项。

六、PM Chart

PM Chart 是一个绘图应用程序。除了图表外它备有各种绘图工具。PM Chart 提供了一张小“报表”(Spread sheet),用于为已选中的表格类型输入变量。它的菜单选项包括 File,Edit,Change,Preferences 和 Help。

七、Calculator

此程序显示一个具备基本功能且易于使用的计算器。它的菜单有 Tally,Customize 和 Help 等选项。其功能包括记忆功能,颜色改制,自动数字锁定和打印等。

八、Notepad

Notepad 显示一个带几页白纸的笔记本,其窗口菜单包括 File,Edit,View,Customize 和 Help 等选项。Edit 选项具有图形功能,它可以显示几幅图形,这些图形可由用户直接输入。Customize 选项具有选择各种颜色的功能。用户可用鼠标访问笔记本各页。

九、Alarms

Alarms 允许用户设立各种报警时钟,这些时钟既可设置为发声也可设置为显示某条消息。Alarms 窗口菜单包含 Alarms,Edit,Customize 和 Help 等选项。同一时间可设置若干个警报。每个警报可以同某种曲调或图形相连。当警报被激发时,某种显示出现,用户此时可选择休息按钮,休息间隔可用 Customize 选项设置。Customize 选项也可用于选择不同的颜色。

十、Calendar

Calendar 显示一个月历。其窗口菜单包括 File, View, Customize 和 Help 等选项。当月日历中的当天以高亮显示。可用 View 选择特定的月份或年份。Customize 选项具有各种颜色和阴影选择。

十一、Planner Archive

此程序列出从 Daily Planner 中获取的各项活动。

十二、Daily Planner

此程序用于计划当日的活动。

十三、Activities List

此程序列出从 Daily Planner 中获取的各个事件。

十四、Monthly Planner

此程序从 Daily Planner 的信息中总结出每月的活动。

十五、To-Do List Archive

此程序用于浏览从 To-Do List 中获取的列表。

十六、To-Do List

To-Do List 允许用户按优先级,日期和任务描述输入任务。其窗口菜单包含 File, Edit, View, Customize 和 Help 等选项。Customize 选项具有各种颜色和阴影选择。所有属于当天的条款被汇总标记在 To-Do List 窗口的右上角。所有其它条款以“Other”标记,汇总在窗口中间。

十七、Tune Editor

此程序允许用户在报警时播放已有的曲调或创建新的曲调。其窗口菜单包括 File, Edit, Play, Customize 和 Help 等选项。将音符放到轴标(Staff)上播放,即可听到曲调。

十八、Spreadsheet

此程序包含一张基本的“报表”，用于追踪诸如财经数据之类的信息。其窗口菜单包含 File, Edit, Recalculate, Customize 和 Help 等选项。可以使用带加、减、乘、除及求和运算的基本公式。

十九、Database

此程序用于跟踪小数据库。

二十、Clipboard Viewer

剪贴板用于程序间的信息复制。Clipboard Viewer 显示 OS/2 剪贴板上的信息。用户可以打开剪贴板并从菜单中设置任选项，使剪贴板公用或私有。

二十一、Data Update

Data Update 允许程序间动态交换数据，当然这些程序必须具备 DDE，即动态数据交换功能。缺省时动态数据交换是公用的，因此任何用户在某个程序或会话中改变的信息会同时在其它程序中更改。在《OS/2 2.0 Using the Operating System》手册中介绍了使用 Data Update 的另一种方法。

二十二、Picture Viewer

此程序可显示下列格式的图形文件：元文件(.MET)，图形互变格式文件(.PIF)和缓冲调度文件(.SPL)。Picture Viewer 窗口菜单包括 File, Edit, Page, Options 和 Help 等选项。这个程序还具有全屏放大功能。

二十三、OS/2 System Editor

这是缺省的文本编辑器，可进行快速字处理；它支持许多字体类型及风格。

二十四、Sticky Pad

此程序显示一个黄色的粘贴簿。其窗口菜单包括 Edit, Print, Customize 和 Help 等选项。用户敲入一条消息时，Sticky Pad 自动加上星期、日、月、年和当前时间。Edit 选项有一个图形任选项，其中包含各种图形，只需选中即可自动输进 Sticky Pad。Print 选项用于打印 Sticky Pad 中的信息。

4.2 Command Prompts 文件夹

Command Prompts 文件夹包含一些对象,用户可利用它们直接访问 DOS,Windows 和 OS/2,即使用 DOS 命令或 OS/2 命令,或者进行 WIN-OS/2 会话。这些对象包括:

- DOS Windows
- DOS Full Screen
- WIN-OS/2 Full Screen
- OS/2 Window
- OS/2 Full Screen
- Dual Boot
- DOS from Drive A:

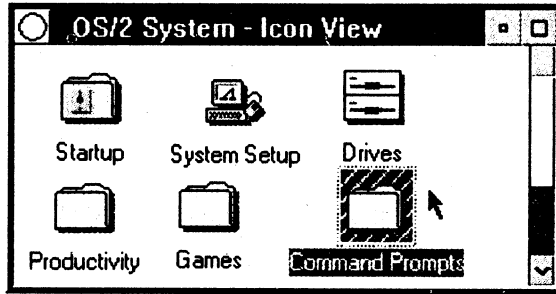


图 4.4 Command Prompts 文件夹对象

Command Prompts 文件夹中的对象可让用户直接进入 OS/2 或 DOS 命令方式而不必使用工作台界面。用户也可以同时运行若个 Windows 应用程序。

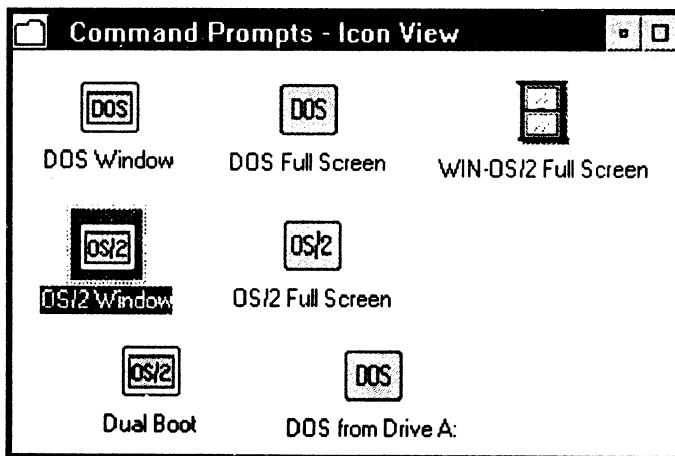


图 4.5 Command Prompts 文件夹中包含的对象

一、使用 OS/2 和 DOS 命令提示符

同时按 Alt 和 Esc 键,可以在活跃会话间切换。从会话中退出并返回 OS/2 桌面,可以在提示符下敲入“EXIT”命令。下面简要介绍一下 DOS 和 OS/2 对象。

(一)OS/2 Full Screen

OS/2 Full Screen 会话以全屏方式显示 OS/2 命令提示符。

(二)OS/2 Window

OS/2 Window 在桌面上一个窗口化的屏幕中显示 OS/2 命令提示符。

(三)DOS Full Screen

DOS Full Screen 会话在全屏下显示 DOS 命令提示符。

(四)DOS Window

DOS Window 在桌面上一个窗口化的屏幕中显示 DOS 命令提示符。

二、使用 WIN-OS/2 Full Screen 对象

WIN-OS/2 Full Screen 没有命令提示符,用户使用它产生的会话类似于进入了 Microsoft Windows 桌面。在进行 WIN-OS/2 会话时,用户可切换回 OS/2 桌面,其方法为在 WIN-OS/2 屏幕底部选中 OS/2 Desktop 图标。此时 WIN-OS/2 Full Screen 仍在继续运行,用户可使用 Window List 返回 WIN-OS/2 会话。下面是使用 WIN-OS/2 全屏会话的一些操作步骤。

(一)打开 Command Prompts 文件夹

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至 Command Prompts 文件夹上。
- (3)双揿鼠标按钮 1(左按钮)。

(二)打开一个 Command Prompts 对象

- (1)打开 Command Prompts 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至相应的对象上。
- (3)双揿鼠标按钮 1(左按钮)。

(三)打开 WIN-OS/2 Full Screen

- (1)打开 Command Prompts 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至 WIN-OS/2 Full Screen 对象上。
- (3)双揿鼠标按钮 1(左按钮)。

当 WIN-OS/2 会话加载时,需等一会儿。

三、Dual Boot

如果用户希望把 OS/2 加入 DOS 系统中,可以把系统建立成在相同的硬盘基本分区中运行两种操作系统。Dual Boot 用于两个操作系统间的切换。具体安装可参阅 OS/2 的安装指南。

有一点很重要,用户不必为了运行 DOS 或 Window 程序而使用 Dual Boot,但如果希望在实际 DOS 系统中启动机器,则可利用 Dual Boot。

注意:在运行 Dual Boot 前保存好一切信息,并运行完所有程序,否则有可能丢失数据。

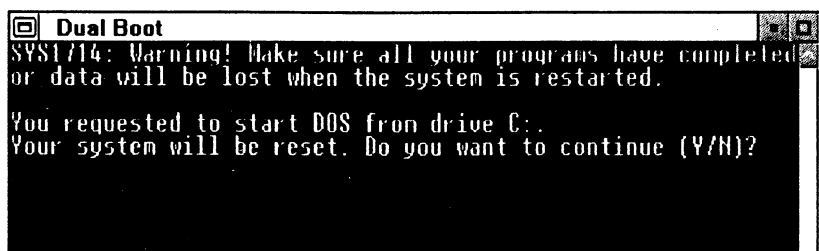


图 4.6 运行 Dual Boot 的提示窗口

运行 Dual Boot 的操作方法如下:

- (1)打开 Command Prompts 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至 Dual Boot 对象上。
- (3)双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

此时出现 Dual Boot 提示窗口。

- (4)敲 Y 键并按回车重启系统;或者敲 N 键并按回车中断 Dual Boot 运行,返回 OS/2。

四、DOS form Drive A:对象

如果希望从 A 驱动器上启动 DOS,可以使用此对象。插入 A 中的盘必须是启动系统盘, DOS 版本必须是 3.0 至 5.0。操作步骤如下:

- (1)将 DOS 系统盘放入驱动器 A。
- (2)打开 DOS from Drive A:对象。

4.3 Startup 文件夹

Startup 文件夹中包含了一些在进入 OS/2 时,自动启动的程序。

使用 Startup 文件夹,即将其打开,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至 Startup 文件夹。
- (3)双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

把某个对象的副本放入 Startup 文件夹中后,当 OS/2 启动时这些对象即会自动运行。将

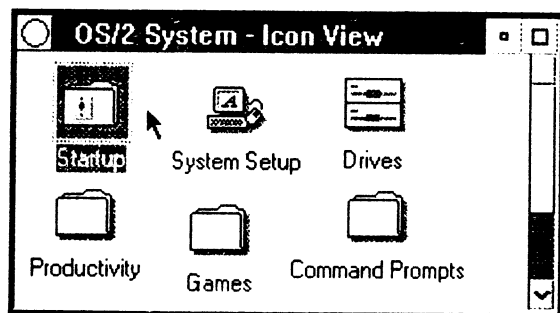


图 4.7 Startup 文件夹对象

对象放入 Startup 文件夹中的方法有几种,包括拷贝对象,移动对象以及生成一个影子对象。这些操作可参见前面有关“使用对象”的章节。下面介绍拷贝方法,其具体步骤如下:

- (1)选择某个希望自动启动的对象。
- (2)按住 Ctrl 键并按住鼠标按钮 2(即右按钮),将该对象拖入 Startup 文件夹中。
- (3)释放鼠标按钮。

下一次启动 OS/2 时,该对象就会自动运行了。

4.4 Games 文件夹

Games 文件夹包含一些用于娱乐的游戏对象,其中包括:

- Reversi
- Solitaire-Klondike
- OS/2 Chess
- Jigsaw
- Cat and Mouse
- Scramble

本节简要描述各个游戏的目标。

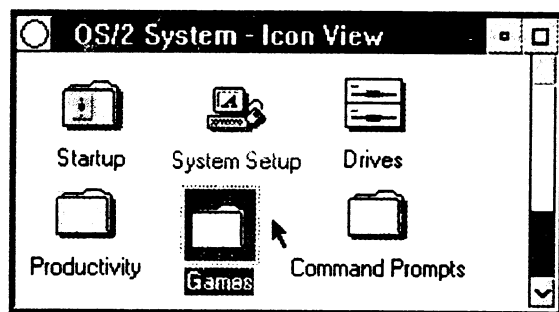


图 4.8 Games 文件夹对象

运行 Games 文件夹中的游戏,首先应打开 Games 文件夹,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至 Games 文件夹上。
- (3)双揞鼠标按钮 1(左按钮)。

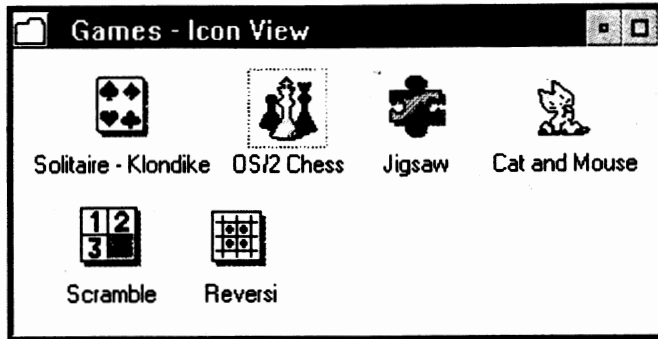


图 4.9 Games 文件夹中的游戏对象

运行一个 Games 中的游戏,即打开该对象,操作步骤如下:

- (1)打开 Games 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至相应的对象上。
- (3)双揞鼠标按钮 1(左按钮)。

一、Reversi

Reversi 是一个盘格游戏,它的菜单包括 Game, Moves, Options 和 Help 等选项。游戏的目标是占据的红圈多于对手计算机占据的蓝圈。当所有的方格已填满或不存在合法步时,游戏即告结束。详情可从菜单中的 Help 项中获取。

二、Solitaire-Klondike

此游戏是一个卡片游戏,它的菜单包括 Game, Moves, Options 和 Help 等选项。游戏的目标是将各花色的 A 牌放到屏幕顶部,然后按次序将各张牌根据花色的不同依次重叠,当所有的牌按规则放好后游戏宣告结束。详情可从菜单中的 Help 选项获得。

三、OS/2 Chess

此游戏是一个盘格游戏,它的菜单包括 Game, Options, View, Network 和 Help 选项。游戏的目标是把对手的国王置于“将军”的位置,使它无路可逃,这叫做“将死”。当将死或平局出现时,游戏结束。详情可参阅 Help 选项中的信息。

四、Jigsaw

这是一个盘格游戏,它的菜单包括 File, Options 和 Help 等选项。游戏的目标是把打乱了

的碎片拼凑在一起。可以采用任意位映射图形作为 Jigsaw 游戏原型。

五、Cat and Mouse

此游戏用意为帮助用户学习使用鼠标。

六、Scramble

此游戏是一个技能游戏,它的菜单包括 Game 和 Help 等选项。游戏的目的是把方块按数字序排好。方块首先必须通过 Game 菜单的任选项打乱。当所有的数字有序时游戏结束。详情可从 Help 选项中获取。

4.5 Drives 文件夹

在 OS/2 安装后,Drives 文件夹包含的对象代表着系统中业已存在的软盘及硬盘驱动器,也包括网络驱动器。

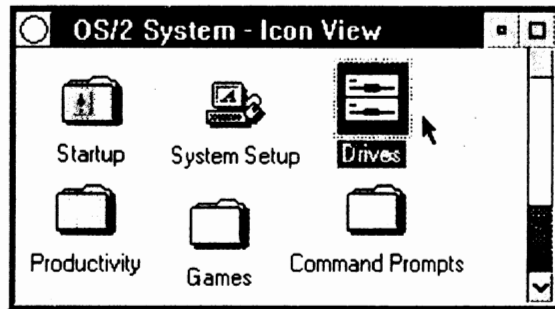


图 4.10 Driver 文件夹对象

使用 Driver 文件夹应首先将其打开,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至 Driver 文件夹上。
- (3)双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

使用一个驱动器对象即将其打开,操作步骤如下:

- (1)打开 Drives 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至相应的驱动器对象上。
- (3)双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

这时该驱动器中的内容显示出来。

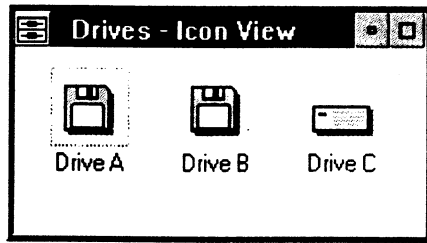


图 4.11 Drives 文件夹中的对象

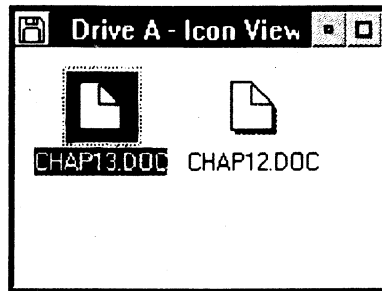


图 4.12 打开 A 驱动器

一、Drive C 对象

Drive C 文件夹中包含所有硬盘上的对象。用户可选择 Tree 方式, Icon 方式, 或者 Detail 方式显示硬盘内容, 即列出分区 C 中的子目录和文件。用户可以拷贝、移动、删除或打印文件。对其它驱动器, 操作方法很相似。

Drive 对象类似于 DOS 中的 DIR 命令或 Microsoft Windows 中的 File Manager, 它以图形方式提供有关文件和目录的信息。

用户可从桌面上选择“View”在窗口中显示 C 盘上的内容。具体方法详见有关“扩展菜单选择”的章节。下面是简要步骤。

- (1) 打开 Drives 文件夹。
- (2) 显示 Drive C 的对象弹出式菜单。
- (3) 用 Open 任选项开启察看方式。
- (4) 选择 Icon 察看, Tree 察看或 Detail 察看。

可以用下列方法显示树结构层次:

- (1) 以 Tree 方式打开 Drive C。
- (2) 将鼠标指针移至符号“+”处。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

下一级树结构随即显示出来。

使用 Drive C 中某个文件夹, 即将其打开, 操作步骤如下:

- (1) 显示树结构层次。

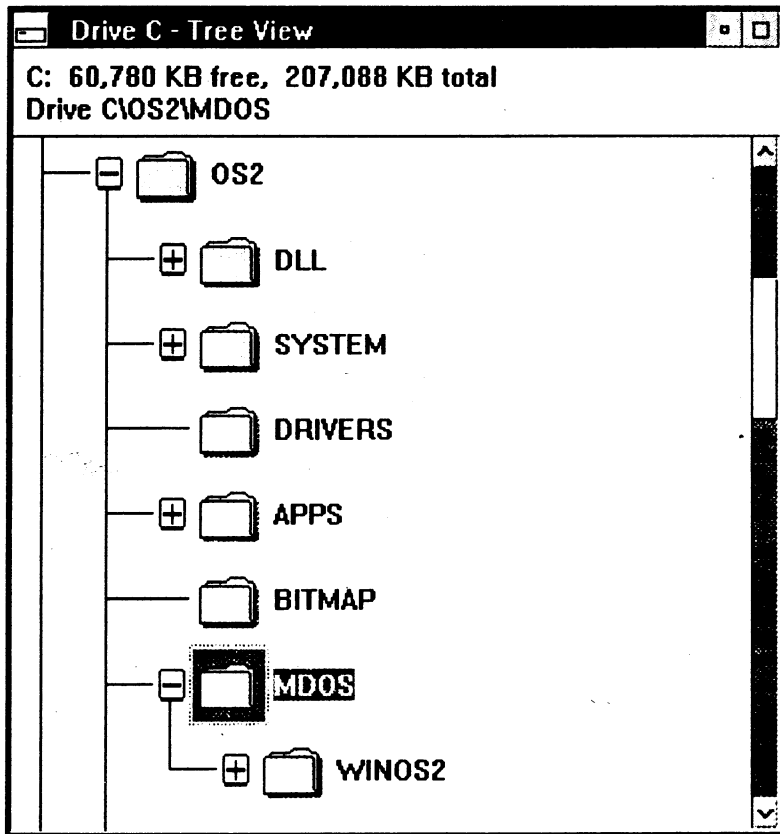


图 4.13 以 Tree 方式显示 Drive C 中内容

(2) 将鼠标指针移至该文件夹上。

(3) 双揞鼠标按钮 1 (左按钮)。

该文件夹内容随即显示。

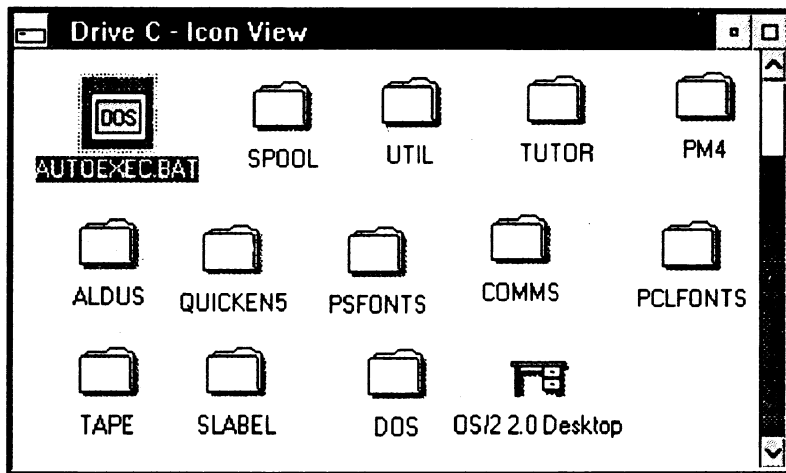


图 4.14 以 Icon 方式显示 Drive C 中内容

以 Icon 方式显示某个驱动器上的对象时,用户可移动,删除以及拷贝对象至桌面或别的文件夹中。详见有关“使用对象”的章节。

通过将对象移入 Shredder 对象即可删除该对象。有关 Shredder 对象的介绍请参考“粉碎机”一节。

注意:从硬盘删除某个对象将清除该对象。如果删除的是备份,原始对象依然保留在盘上。

Icon	Title	Real name	Size	Last write date	Last write time	Las
[Folder Icon]	OS2	OS2	0	4-15-92	9:07:06 pm	
[Folder Icon]	OS2APPS	OS2APPS	0	4-15-92	10:52:50 pm	
[Folder Icon]	PCINDEX	PCINDEX	0	4-15-92	10:52:50 pm	
[Folder Icon]	PCLFONTS	PCLFONTS	0	4-15-92	10:06:38 pm	
[Folder Icon]	PM4	PM4	0	4-18-92	9:10:34 am	
[Folder Icon]	PSFONTS	PSFONTS	0	4-15-92	9:17:12 pm	
[Folder Icon]	QUICKEN5	QUICKEN5	0	4-15-92	10:52:50 pm	
[Folder Icon]	SLABEL	SLABEL	0	4-15-92	10:52:50 pm	
[Folder Icon]	SPOOL	SPOOL	0	4-22-92	9:36:38 am	
[Folder Icon]	TAPE	TAPE	0	4-15-92	10:52:50 pm	
[Folder Icon]	TODAY	TODAY	0	4-15-92	10:51:02 pm	
[Folder Icon]	TUTOR	TUTOR	0	4-15-92	10:52:50 pm	
[Folder Icon]	UTIL	UTIL	0	4-15-92	10:52:52 pm	

图 4.15 以 Detail 方式显示 Drive C 中的内容

采用 Detail 方式可显示出驱动器上文件的名字和属性。用户可从对象的扩展菜单上选择 Sort 任选项来改变排序方式。

二、硬盘分区

Drives 对象弹出式菜单有一个 Create partition 任选项,该项是一个同硬盘相关的特殊选项。

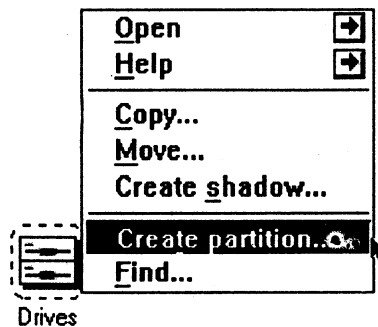


图 4.16 Drives 对象的 Create partition 选项

(一) Create partition

Create partition 选项用于在硬盘创建或删除分区。选中该项即显示出 FDISK 窗口,如果用 FDISK 对分区作了改动,必须选择 Exit。

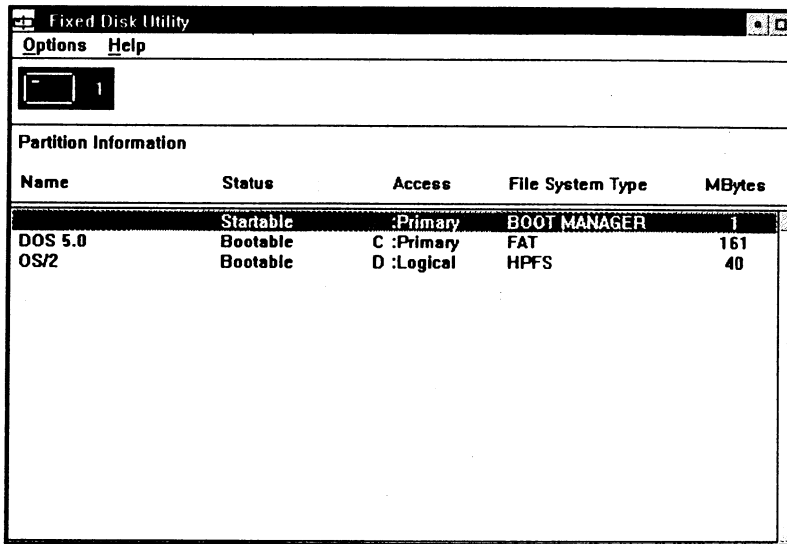


图 4.17 Fixed Disk Utility 窗口

(二) Fixed Disk Utility

Create partition 显示一个窗口,允许用户运行 Fixed Disk Utility Program (FDISKPM)。用 FDISK 将硬盘分成隔离的区域叫做分区,这样可以允许一个硬盘上共存不止一个的操作系统。FDISKPM 也允许用户建立 Boot Manager 支持任选项。

注意:除非了解其后果,否则不要运行这个程序!

退出 FDISKPM 时,系统将提示保存数据或退出。如果保留已做的修改,所有存于被修改分区的信息会遭到破坏。一旦重新分区,所有被涉及分区上的软件都必须重新安装。

OS/2 帮助系统和 OS/2 安装指南都有关于使用 FDISK 和 FDISKPM 的详细说明。进行硬盘分区前,请参阅这些说明。

三、Drive A 对象

Drive A 包含软驱 A 上的文件,用户可按 Icon, Tree 或 Detail 方式察看。本节介绍磁盘检查,磁盘格式化及磁盘拷贝等内容。OS/2 Desktop 中的 Drive A 对象是 Drives 文件夹中 Drive A 对象的影子。

(一) 磁盘检查 Check disk 选项

Check disk 选项用于获取磁盘状态报告。选中这个任选项会显示出磁盘检查窗口,用户可选择 Check 或 Cancel 或 Help 按钮。状态报告包括磁盘总空间和当前可用空间等信息。

检查磁盘的步骤如下:

- (1) 打开 Drives 文件夹。
- (2) 显示 Drive A 对象弹出式菜单。
- (3) 将鼠标指针移至 Check disk 选项。

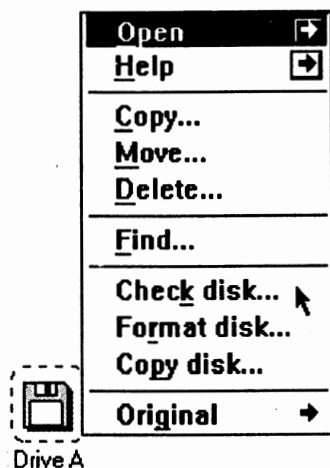


图 4.18 Drive A 对象的弹出式菜单

- (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
磁盘检查窗口随即出现。

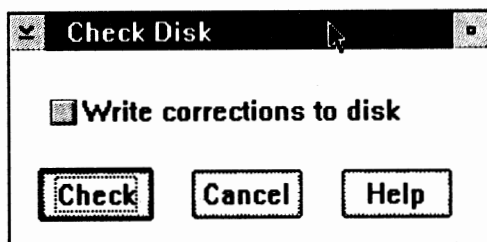


图 4.19 Check Disk 窗口

- (5) 如果不希望将更正写入磁盘,转到第 8 步。
- (6) 将鼠标指针移至标有 Write corrections to disk 的小方框上。
- (7) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (8) 将鼠标指针移至 Check 按钮上,以便执行磁盘检查功能。
- (9) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
磁盘检查结果窗口将出现。

(二) 格式化软盘 Format Diskette 选项

软盘第一次使用时必须格式化。格式化一个已经用过的软盘将导致盘上数据丢失。格式化软盘的步骤如下:

- (1) 打开 Drives 文件夹。
- (2) 显示 Drive A 对象弹出式菜单。
- (3) 将鼠标指针移至 Format disk 选项上。
- (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
软盘格式化窗口随即出现。
- (5) 如果希望按窗口中显示的缺省容量格式化磁盘,转步骤 8。

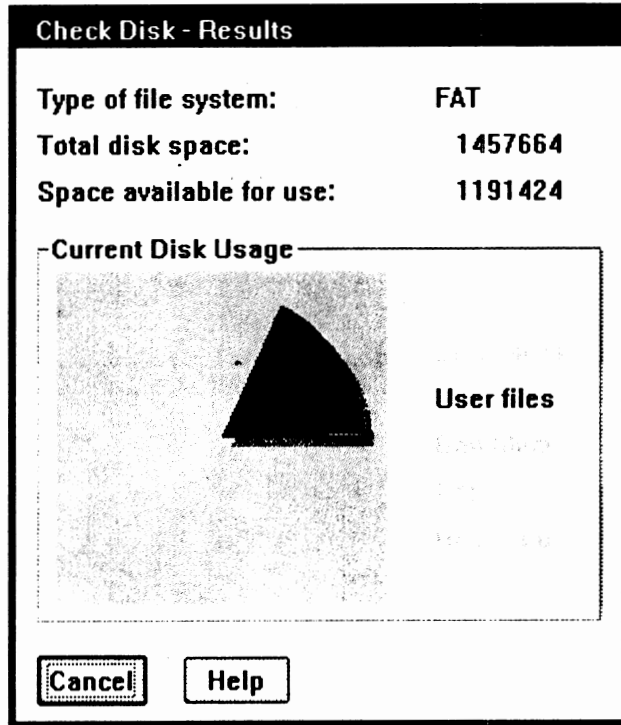


图 4.20 磁盘检查结果窗口

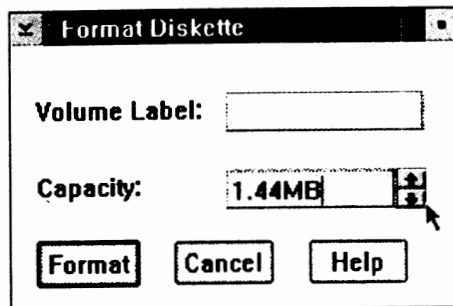


图 4.21 软盘格式化窗口

- (6)将鼠标指针移至 Capacity 域的箭头上。
- (7)按动鼠标按钮 1,直到出现期望的容量。
- (8)将鼠标指针移至 Format 按钮上,以便格式化软盘。
- (9)按鼠标按钮 1(左按钮)。

磁盘格式化进展窗口随即出现。

(三)磁盘复制 Copy disk 选项

Copy disk 选项用于 A 和 B 盘间的数据复制,其功能类似于 DOS 的 DISKCOPY 命令。所

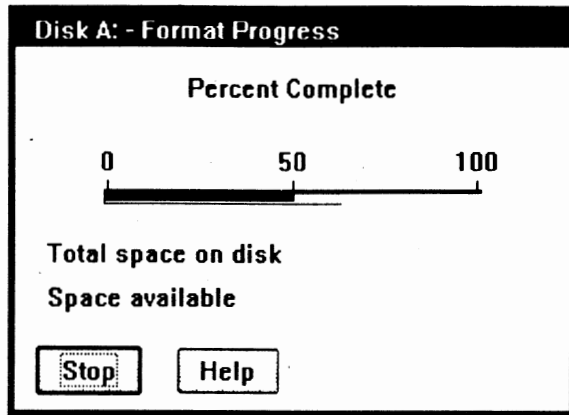


图 4.22 软盘格式化进展窗口

有的数据和格式都从 A 盘复制到 B 盘。必须保证驱动器及磁盘的匹配才能使用这个选项。例如,若 A 驱是 3.25 英寸驱动器,则 B 驱也必须是 3.25 英寸驱动器,并且,软盘容量必须兼容。具体操作步骤如下:

- (1)打开 Drives 文件夹。
- (2)显示 Drive A 对象弹出式菜单。
- (3)将鼠标指针移至 Copy disk 选项上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

复制提示窗口随即显示。

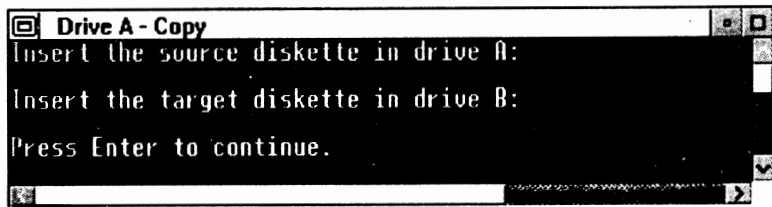


图 4.23 软盘复制提示窗口

- (5)在 A 驱插入源盘。
- (6)在 B 驱插入目的盘。
- (7)按回车键开始复制。

第五章 安装及定制系统

5.1 OS/2 的安装

OS/2 System 文件夹中包含 System Setup 文件夹,与 OS/2 安装有关的对象都放置于 System Setup 文件夹中。用户可由此改变硬件设置和其它基本功能,如系统时钟,颜色和字体等。

System Setup 文件夹中的对象包括:

- Spooler
- Scheme Palette
- Color Palette
- Font Palette
- Country
- System
- Sound
- Migrate Applications
- Device Driver Install
- Mouse
- Selective Install
- Keyboard
- System Clock

使用 System Setup 文件夹中的对象,首先应将该文件夹打开,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)将鼠标指针移至 System Setup 对象上。
- (3)双揿鼠标按钮 1(左按钮)。

使用 System Setup 对象即将其打开,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)将鼠标指针移至相应对象上。

(4) 双揷鼠标按钮 1(左按钮)。

本节主要介绍三个对象：

- Migrate Applications
- Device Driver Install
- Selective Install

本节侧重点在于介绍如何使用这些工具裁剪系统,同时也介绍如何访问上述对象的设施。

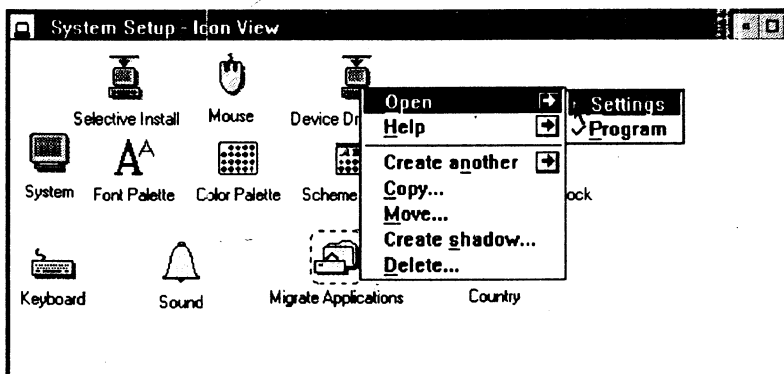


图 5.1 Migrate Applications 对象及其弹出式菜单

一、引入应用程序 Migrate Applications 对象

Migrate Applications 对象可将原 DOS 或 Windows 程序引入 OS/2 桌面中。该对象可以自动生成 OS/2 对象,这样用户可以直接从 OS/2 桌面访问应用程序。

(一) 选择 Migrate Applications 的 Open-Settings 选项

本节介绍如何访问设置页面。设置页面包括 Program, Session, Association, Window 和 General 标记。用户从 Migrate Applications 弹出式菜单中选择了 Open-Settings 选项后, Program 页面首先显示。

这些页面包含与其它程序对象相同的选项,可以这样访问设置页面：

- (1) 打开 OS/2 System 文件夹。
- (2) 打开 System Setup 文件夹。
- (3) 显示 Migrate Applications 对象弹出式菜单。
- (4) 选择 Open-Settings 选项。

(二) 搜索应用程序

打开 Migrate Applications 对象会显示一个 Find Programs 窗口。窗口中有一个 Drives 域,用于指定希望引入程序的源驱动器, Migrate 域指明引入 DOS, Windows 或 OS/2 程序。

Drives 域缺省是所有驱动器,在驱动器字母上按动鼠标按钮 1 可以选择或消除选择该驱动器。选中的驱动器带有阴影,系统将搜索所有被选中的驱动器,将指定类型的程序引入桌面上。

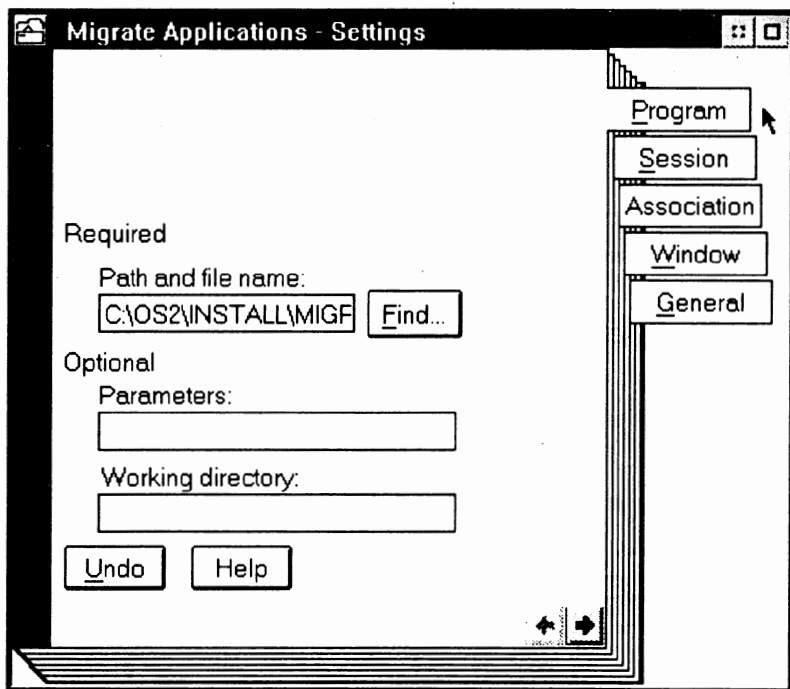


图 5.2 Migrate Applications 对象的 Program 页面

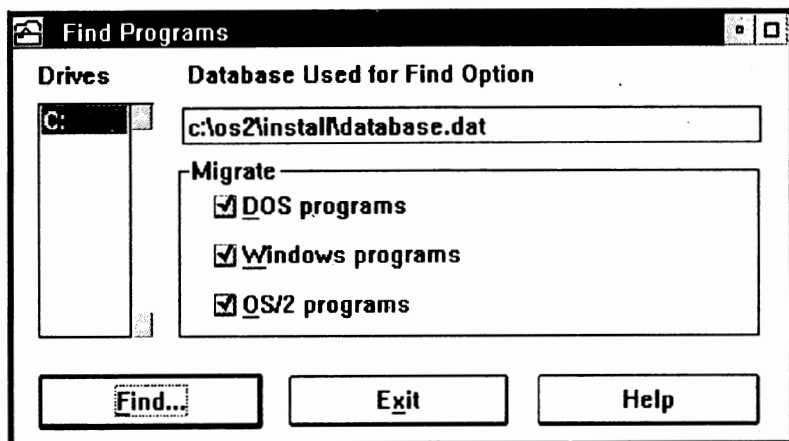


图 5.3 Migrate Applications 对象的 Find Programs 窗口

Find Programs 窗口有三个按钮:Find, Exit 和 Help。Find 按钮显示 Migrate Program 窗口并进行搜索。Exit 按钮用于退出,Help 按钮提供一些附加帮助信息。

使用 Migrate Applications 对象即将其打开,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)将鼠标指针移至 Migrate Applications 对象上。
- (4)双揷鼠标按钮 1(左按钮)。

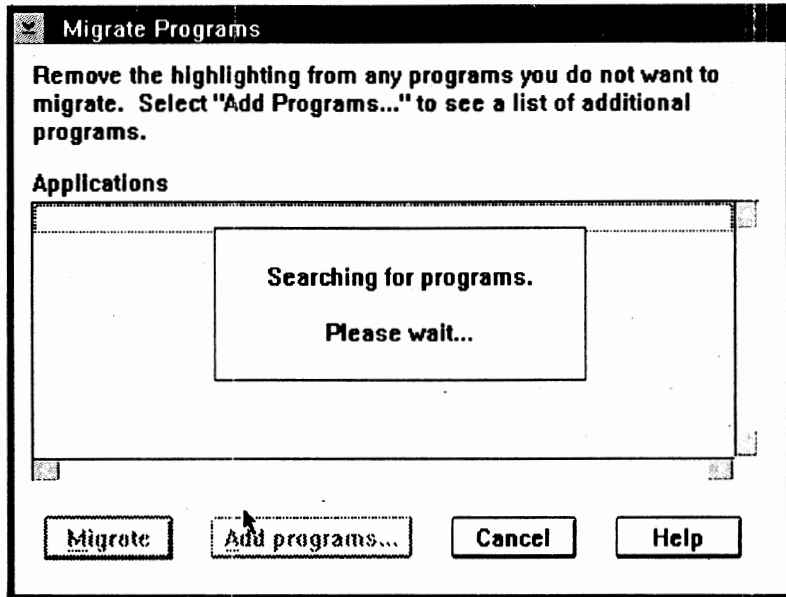


图 5.4 引入程序 Migrate Programs 窗口

(三) 引入应用程序

Find 按钮搜索可引入程序。搜索到的程序依次显示在 Migrate Programs 窗口的 Applications 域中,按下 Migrate 按钮即可完成引入。如果有些程序不想引入,可以消除对这些程序的选择。另外,如果希望加入未被系统发现的程序,可以按下 Add programs 按钮,系统将列出附加的程序。具体操作如下:

- (1)将鼠标指针移至希望消除选择的应用程序之上。
- (2)按住鼠标按钮 1。
被消除选择的程序项不再高亮。
- (3)按下 Migrate 按钮开始引入。

二、安装设备驱动程序 Device Driver Install 对象

Device Driver Install 对象安装那些已连在 PC 上且要操纵的硬件的驱动程序。这类驱动程序集中在一张名为 Device Support Diskette 的软盘上,该盘通常由外界销售商提供。

不要用此对象安装使用 OS/2 系统盘的驱动程序。此对象用于第三方设备支持。选择了 Open-Settings 菜单项后,Program 设置页面将出现。

选择 Device Driver Install 的 Open-Settings 选项的方法如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)显示 Device Driver Install 对象弹出式菜单。
- (4)选择 Open-Settings 选项。

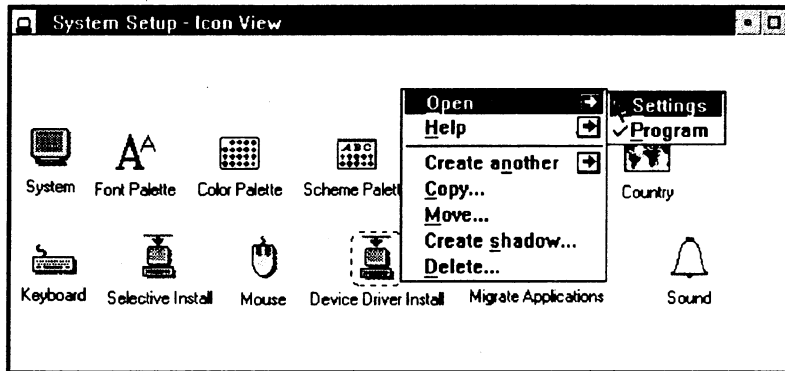


图 5.5 System Setup 中的 Device Driver Install 对象弹出式菜单

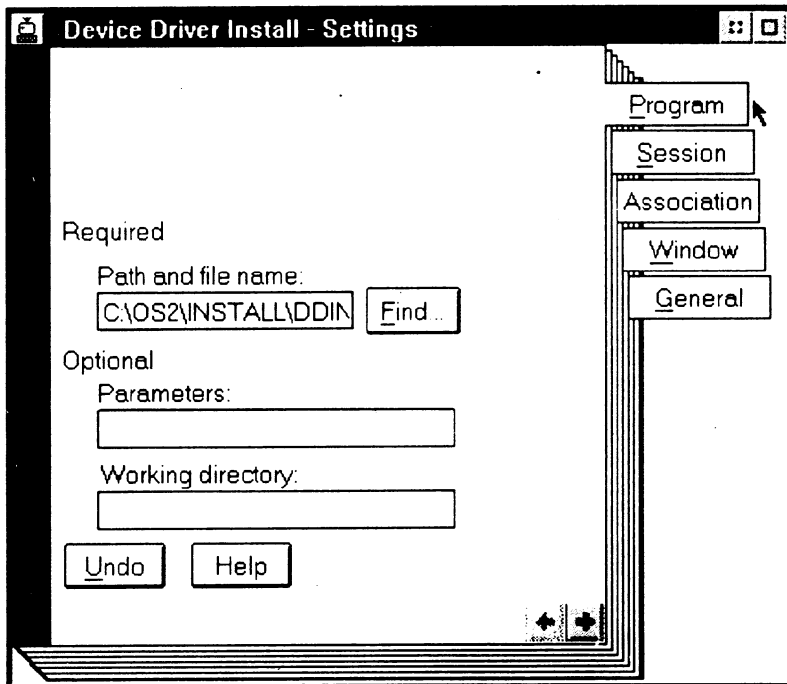


图 5.6 Device Driver Install 对象的 Program 页面

(一) Device Driver Installation 窗口

打开 Device Driver Installation 对象, 随即出现其对应窗口。窗口显示出两个区域: Source directory 和 Destination directory。

Source directory 有一个输入域, 可输入源驱动器字母和目录, 硬件驱动程序即存于该处。将鼠标指针置于该域中, 按一下鼠标左按钮, 即可直接键入新信息。还有一种方法, 用户可以选择 Change 按钮, 打开一个目录选择窗口, 进行选择输入。

Destination directory 也有一个输入域, 接收目的驱动器字母和目录, 输入方法同 Source

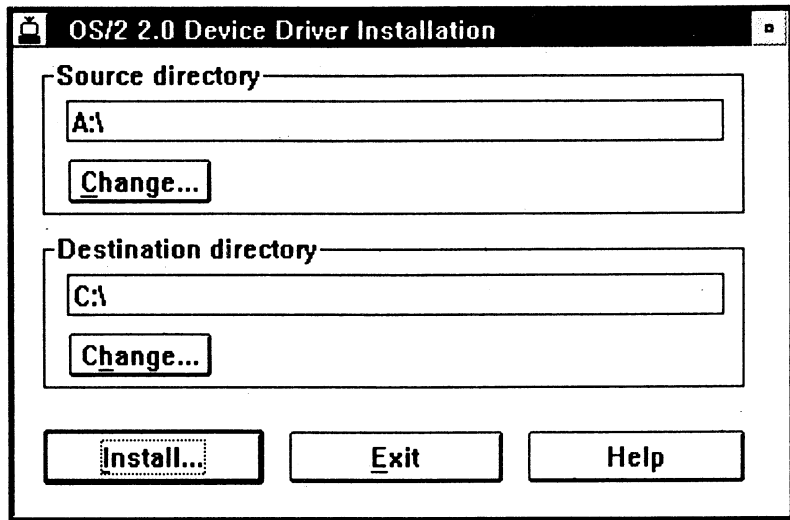


图 5.7 设备驱动程序安装 Device Driver Installation 窗口

directory 相似。

OS/2 Device Driver Installation 窗口有三个按钮:Install,Exit 和 Help。Install 用于实际安装,Exit 用于退出窗口,Help 提供详细的帮助信息。

安装设备驱动程序,应打开 Device Driver Install 对象,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)将鼠标指针移至 Device Driver Install 对象上。
- (4)双揷鼠标按钮 1(左按钮)。

(二)安装设备驱动程序

本节描述安装一个设备驱动程序的过程。开始安装前,如果希望改变源路径或目的路径,可以按 Change 按钮。下面是具体操作:

- (1)打开 Device Driver Install 对象。
- (2)将鼠标指针移至源目录的输入域中。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4)输入设备驱动程序所在的源路径名。
- (5)将鼠标指针移至目的目录的输入域中。
- (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (7)键入欲复制设备驱动程序的目的路径名。

三、选择性安装 Selective Install

Selective Install 对象允许用户改变鼠标、国家名、键盘和显示适配卡的系统配置。也可以用它安装 OS/2 系统以及首次安装时裁剪掉的可安装部分。

选择了 Selective Install 的 Open-Settings 后,随即出现 Program 页面。

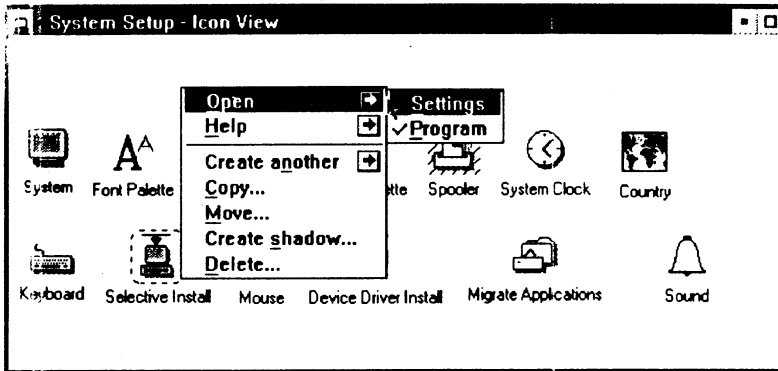


图 5.8 Selective Install 对象的弹出式菜单

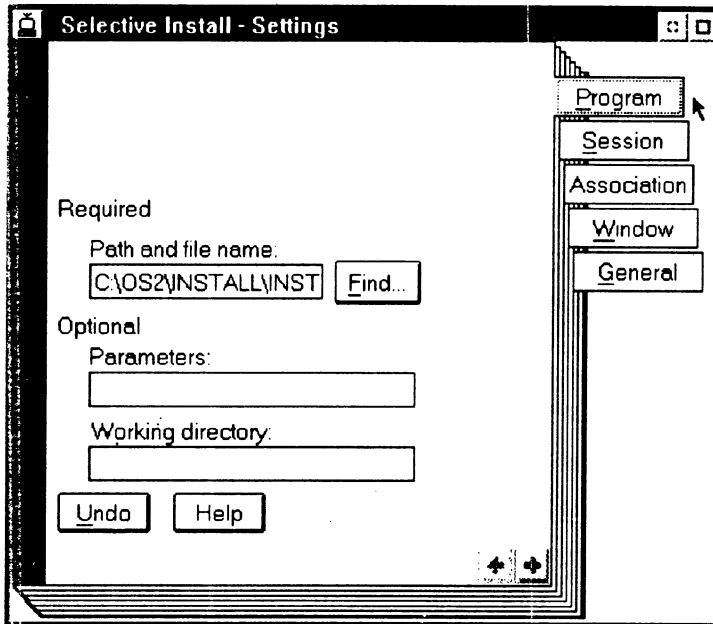


图 5.9 Selective Install 对象的 Program 页面

(一) Selective Install 的加标记页面

Selective Install 的设置页面包括下列标记：

- Program
- Session
- Association
- Windows
- General

其它对象也包括同样的页面标记。访问设置页面的方法如下：

(1) 打开 OS/2 System 文件夹。

- (2) 打开 System Setup 文件夹。
- (3) 显示 Selective Install 对象弹出式菜单。
- (4) 选择 Open-Settings 选项。

使用 Selective Install 对象即将其打开,操作步骤如下:

- (1) 打开 OS/2 System 文件夹。
- (2) 打开 System Setup 文件夹。
- (3) 将鼠标指针移至 Selective Install 对象上。
- (4) 双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

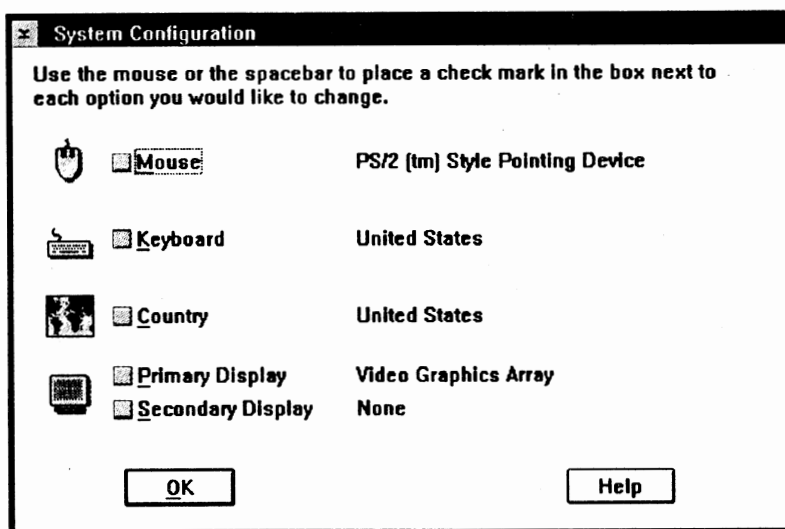


图 5.10 打开 Selective Install 对象弹出的系统配置窗口

(二) Selective Install 的系统配置窗口

打开 Selective Install 对象即出现 System Configuration 窗口。该窗口允许用户对鼠标, 键盘, 国家, 基本显示和辅助显示的配置进行修改。如果准备改动, 可以在对应的图标上按鼠标按钮 1, 此时将出现一个验证符号, 表明该项已被选中。选择完所有想改变的项后, 即可在 OK 按钮上按下鼠标按钮 1。

按下 OK 按钮后, OS/2 Setup and Installation 窗口随即出现。窗口中列出了可安装的特性, 如果准备安装某一项, 可将鼠标光标移至对应的小方框上, 然后按鼠标按钮 1, 此时一个验证符号会出现, 指明该项已被选中。最后按一下 Install 按钮即开始安装, 系统会提示插入必需的软盘。

5.2 OS/2 定制

OS/2 中同系统配置有关的对象都集中在 System Setup 文件夹中。本节介绍除 Migrate Applications, Device Driver Install 和 Selective Install 三个对象外的其它对象。

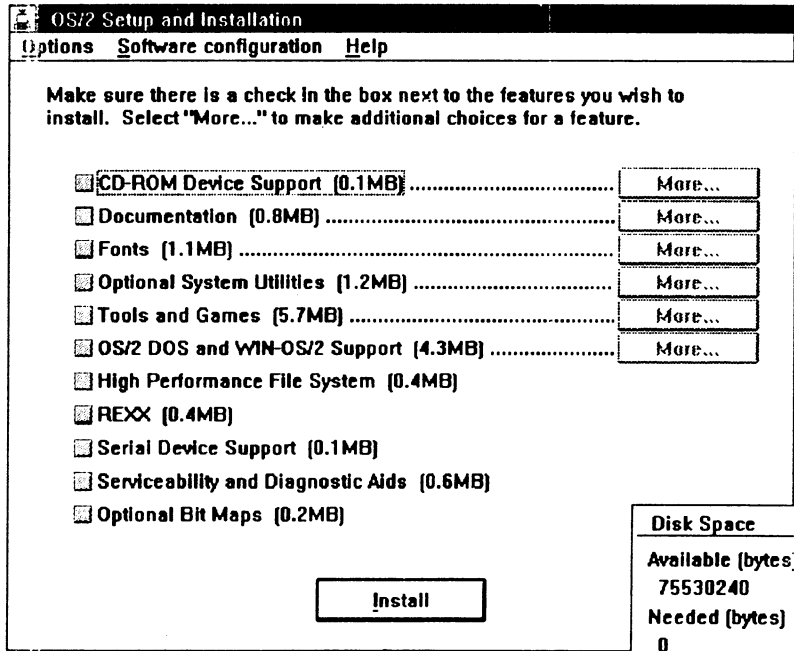


图 5.11 OS/2 Setup and Installation 窗口

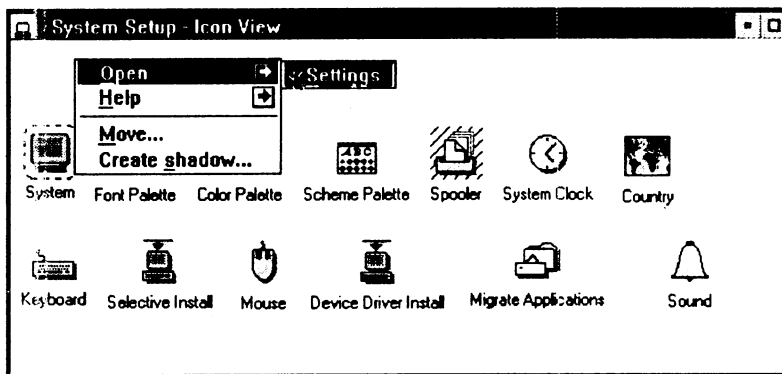


图 5.12 System 对象弹出式菜单

一、System 对象

System 对象设施可改变基本的 OS/2 系统操作。其设置页面标记包括：

- Confirmation
- Window
- General
- Title
- Print Screen

- Logo

当 System 对象被打开后,或者 Open-Settings 选项被选择后,首先出现 Confirmation 页面。

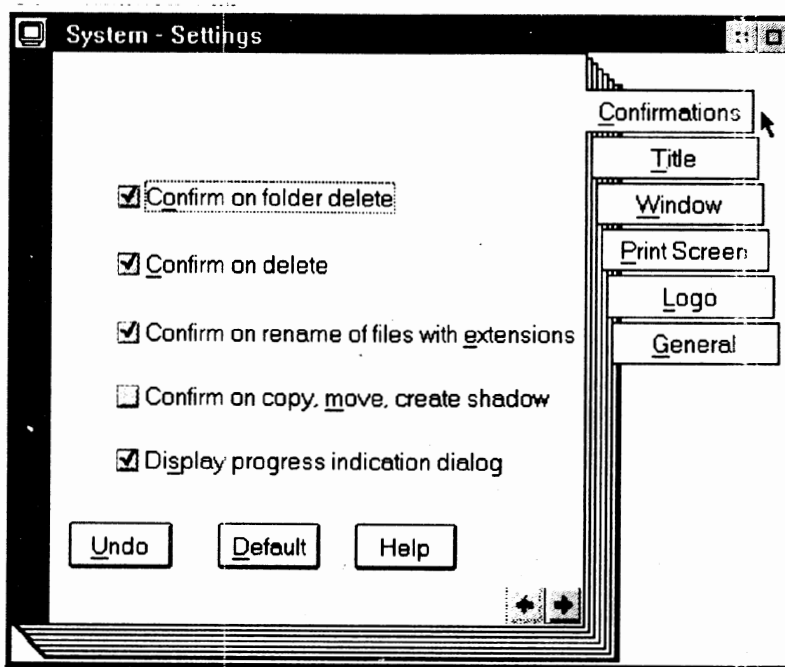


图 5.13 System 对象 Confirmation 页面

(一)Confirmation 标记

Confirmation 页面有若干任选项,用于控制当用户删除文件夹和对象时,系统是否给出确认提示。

- 如果 Confirm on folder delete 有效,用户删除一个文件夹时系统会显示一条消息。
- 如果 Confirm on delete 有效,用户删除一个对象时系统会显示一条消息。
- 如果 Confirm on rename of files with extension 有效,用户删除或更换文件扩展名时,系统会显示警告信息。
- 如果 Confirm on copy, move, create shadow 有效,用户执行拷贝,移动和创建影子等操作时,系统会显示一条信息作为提示。
- 如果 Display progress indication dialog 有效,用户执行拷贝,移动或创建影子操作时,系统会显示一个带 Pause 按钮的窗口,以使用户随时暂停操作。

缺省时,除 Confirm on copy, move, create shadow 这些项外,其余项都是有效的。

激活 Confirmation 页面中某一项,可以采用下列方法:

- (1)打开 System 对象。
- (2)将鼠标指针移至相应确认项前面的小方框上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

此时出现一个验证符,表明该项已被激活。

(二) Window 标记

Window 页面包括一些选项,可以控制窗口的按钮外观和极小化按钮的行为。另外还有一些设置已打开对象行为的选项。详情可参阅有关“对象的 Open-Settings 选项”的章节。

(三) General 标记

General 页面允许用户改换 System 图标的名字,创建新图标,编辑现有图标,或是在磁盘上搜索已存在的图标。

使用 System 对象即将其打开,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)将鼠标指针移至 System 对象上。
- (4)双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

选择 System 对象 Open-Settings 选项,可按下列方法操作:

- (1)显示 System 对象弹出式菜单。
- (2)选择 Open-Setting 选项。

(四) Title 标记

当用户命名一对象,该名字同某个已存在对象的名字相同时,可以通过 Title 页面指明应执行的动作。

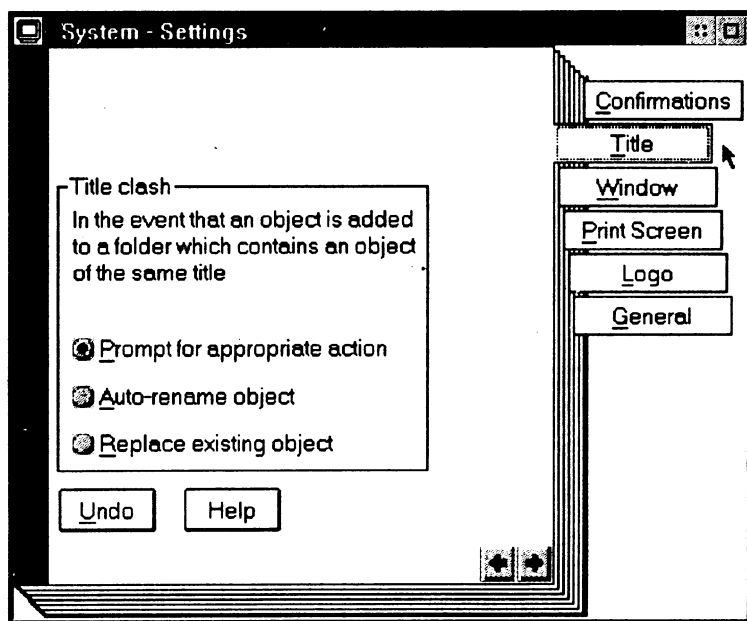


图 5.14 System 对象的 Title 页面

用户可以选择下列操作:

- 创建重复项时给出提示。
- 以当前名后加数字编号的办法给对象更名。例如,名为 Data File 的对象在重名时将更名为 Data File:1。
- 用新对象覆盖已存在对象。

改变 Title 页面中的设置,可以使用下列操作方法:

- (1)打开 System 对象。
 - (2)选择 Title 页面。
 - (3)将鼠标指针移至相应选项的广播按钮上。
 - (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 选中的广播按钮将变黑。

(五)Print Screen 标记

Print Screen 页面允许用户激活或解除屏幕打印功能,它直接影响标准键盘上 Print Screen 键的有效性。如果选择了 Disable 广播按钮,则 Print Screen 键将失效。

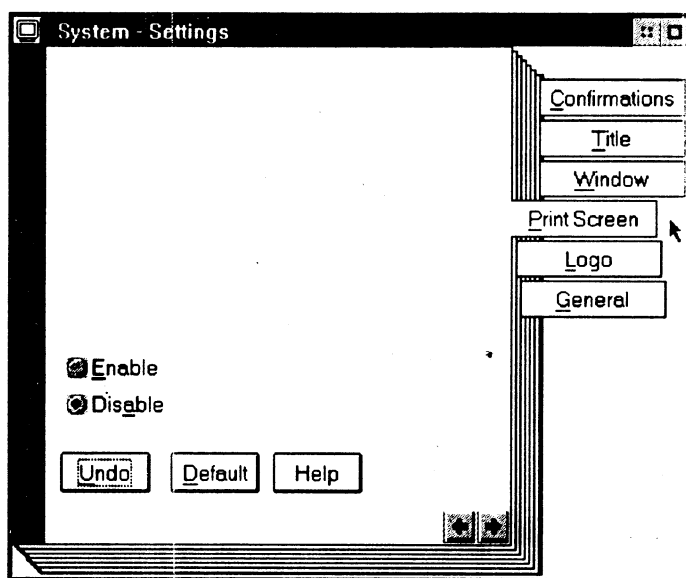


图 5.15 System 对象的 Print Screen 页面

改变 Print Screen 页面的设置,可以使用下列操作步骤:

- (1)打开 System 对象。
- (2)选择 Print Screen 页面。
- (3)将鼠标指针移至相应选项前的广播按钮上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(六)Logo 标记

应用程序启动时,一般首先显示产品信息标志,Logo 页面允许用户改变上述标志的显示时间。选项包括 Indefinite, None 和 Timed,其含义如下:

- Indefinite 使产品标志持续显示,直到用户手工中断。
- None 不显示产品标志。
- Timed 让用户指定产品标志显示时间,方法为在相连的输入区输入秒和分秒值。

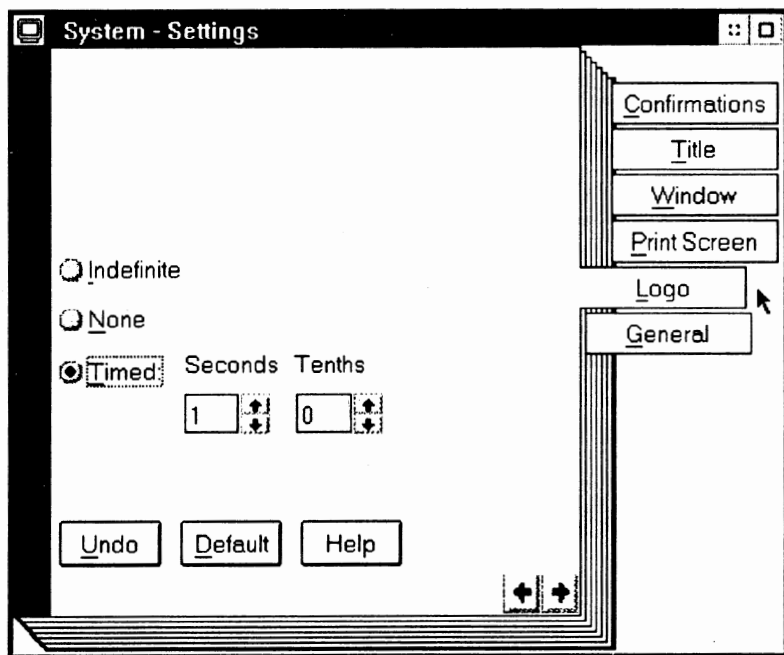


图 5.16 System 对象的 Logo 页面

改变 Logo 页面设置,可以使用下列操作步骤:

- (1)打开 System 对象。
 - (2)选择 Logo 页面。
 - (3)将鼠标指针移至相应选项前的广播按钮上。
 - (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 选中的广播按钮将变黑。

二、Country 对象

Country 对象可更换国家标准的各种类型,其 Open-Settings 选项笔记本包含有关国家名、时间格式、日期显示和数字显示等的设置。

(一)Country 标记

Country 页面允许用户改变 Country 和 Measurement 两个域。改变 List separator 域,可以按动域右的箭头。具体步骤如下:

- (1)打开 Country 对象。
- (2)选择 Country 页面。
- (3)将鼠标指针移至紧靠 Country 域或 Measurement 域的箭头上,按住鼠标按钮 1。
- (4)出现合意的项后,将鼠标指针移至其上。

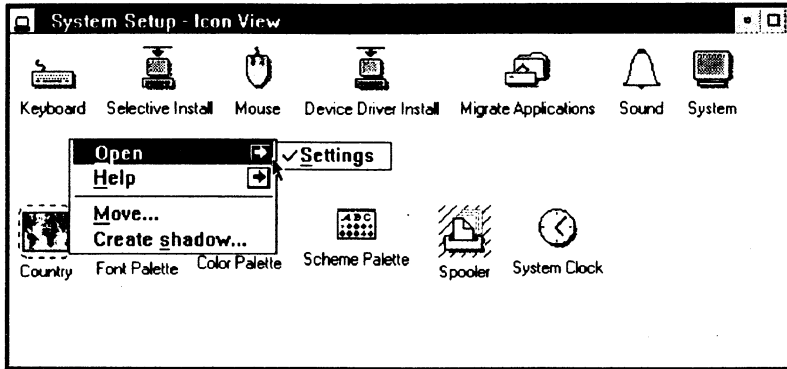


图 5.17 Country 对象弹出式菜单

(5)按鼠标按钮 1(左按钮)。

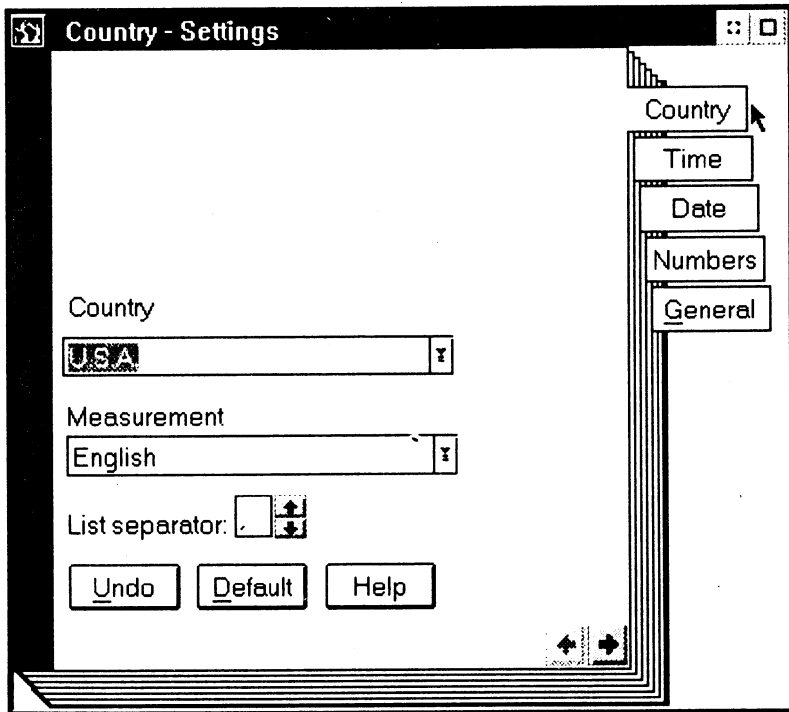


图 5.18 Country 对象的 Country 页面

(二)General 标记

General 页面可改变 Country 图标名。其功能类似于其它对象的 General 页面,此处不再赘述。

(三)Time 标记

Time 页面包含用于设置 12 小时制或 24 小时制时间的设施。分隔符域 Separator 指明数

字间的分隔字符。按动上箭头或下箭头可选择 AM 或 PM。

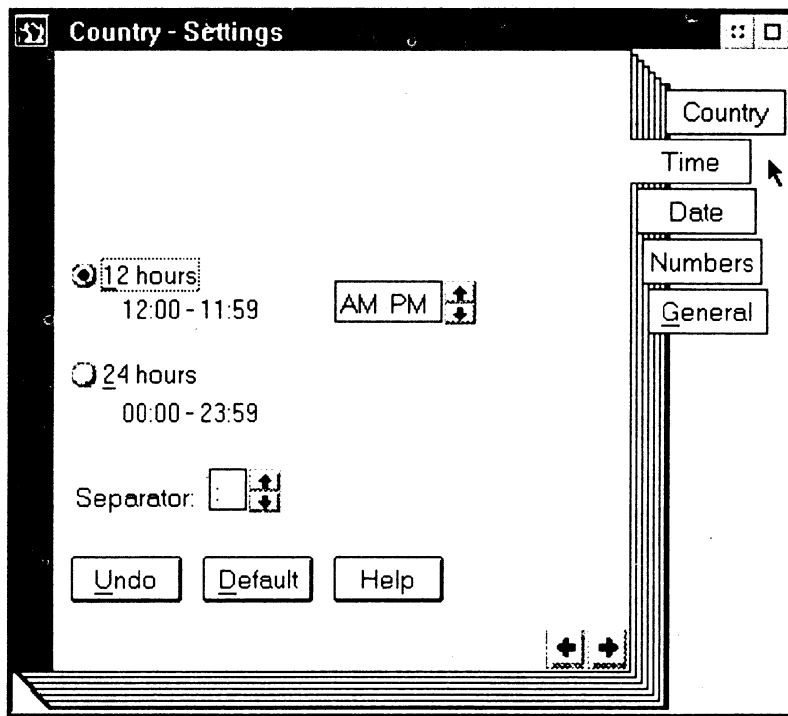


图 5.19 Country 对象的 Time 页面

改变 Time 页面中有关设置的操作步骤如下：

- (1) 打开 Country 对象。
- (2) 选择 Time 页面。
- (3) 将鼠标指针移至欲选时间格式前的广播按钮上。
- (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
选中的广播按钮将变黑。
- (5) 如果选择 24 小时制转第 9 步。
- (6) 将鼠标指针移至紧靠 AM PM 域的箭头上。
- (7) 按住鼠标按钮 1(左按钮)。
- (8) 当合意的项出现时释放鼠标按钮。
- (9) 将鼠标指针移至 Separator 域右边的箭头上。
- (10) 按住鼠标按钮 1(左按钮)。
- (11) 当合意的项出现时释放鼠标按钮。

(四)Date 标记

Date 笔记本页包含有关月,日和年格式的设置。Separator 域指明分隔日期各字段的字符。

输入月/天/年的操作步骤如下：

- (1) 打开 Country 对象。

- (2) 选择 Date 页面。
- (3) 将鼠标光标移至 Month-Day-Year 或 Day-Month-Year 或 Year-Month-Day 左边的广播按钮上。
- (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (5) 将鼠标指针移至 Separator 域右边的箭头上。
- (6) 按住鼠标按钮 1(左按钮)。
- (7) 当合意的项出现时释放鼠标按钮。

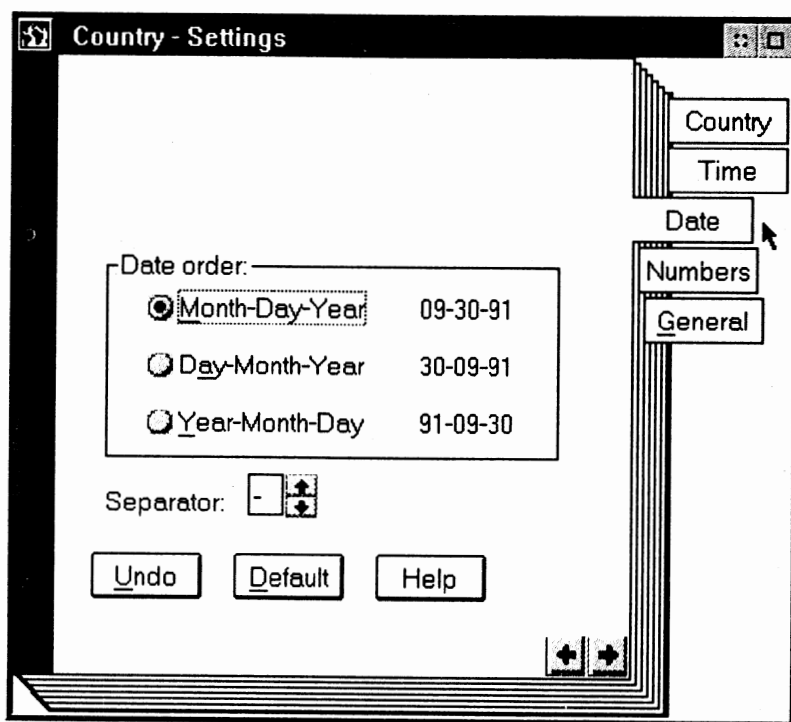


图 5.20 Country 对象的 Date 页面

(五)Numbers 标记

Numbers 页面包含数字表示格式的设置。左上方的 1000 separator 域指明分隔千位数的字符,其下的 Decimal Separator 域指明小数分隔字符。中间的 Currency format 域用于改变货币的表示格式。

Currency format 域各部分的含义如下:

- Prefix 项指明货币符号放在货币值的前面。
- Suffix 项指明货币符号放在货币值的后面。
- Intervening space 项指明货币符号和货币值之间应放置一个空格符。
- Symbol 项指明指定国家货币的符号。
- Decimal digits 指明货币值显示时的数字个数。
- Leading zero 项指明所有的小数都显示出前导零。例如,3/4 应显示成 0.75。

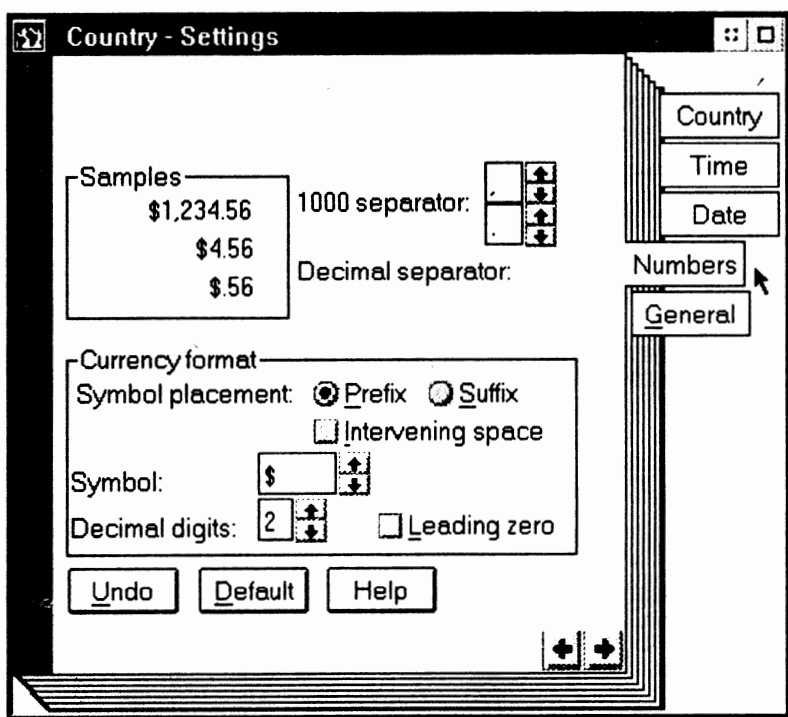


图 5.21 Country 对象的 Numbers 页面

改变 Numbers 页面中各域的操作步骤如下：

- (1) 打开 Country 对象。
- (2) 选择 Numbers 页面。
- (3) 将鼠标指针移至 1000 separator 域旁的箭头上。
- (4) 按住鼠标左按钮不放，直到出现合意的项。
- (5) 释放鼠标按钮。
- (6) 将鼠标指针移至 Decimal separator 域旁的箭头上。
- (7) 按鼠标左按钮不放，直到出现合意的项。
- (8) 释放鼠标按钮。
- (9) 将鼠标指针移至 Symbol placement 旁的 Prefix 或 Suffix 广播按钮上。
- (10) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (11) 如果不想加入货币值与货币符号间的空格，转 14 步。
- (12) 将鼠标指针移至 Intervening space 域旁的小方框上。
- (13) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (14) 将鼠标指针移至 Symbol 域旁的箭头上。
- (15) 按住鼠标左按钮不放，直到出现合意的项。
- (16) 释放鼠标按钮。
- (17) 将鼠标指针移至 Decimal digits 域旁的箭头上。
- (18) 按住鼠标左按钮不放，直到出现合意的项。
- (19) 释放鼠标按钮。

- (20)若不想设置前导零,到此结束。
- (21)将鼠标指针移至 Leading zero 域旁的小方框上。
- (22)按鼠标按钮 1(左按钮)。

三、Sound 对象

Sound 对象允许用户改变系统报警鸣笛声,其 Open-Settings 项包含两个设施组:Warning Beep 页面和 General 页面。

使用 Sound 对象即将其打开,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)将鼠标指针移至 Sound 对象上。
- (4)双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

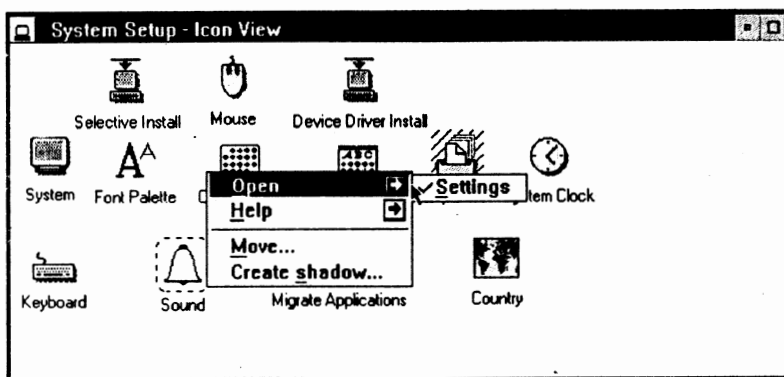


图 5.22 Sound 对象弹出式菜单

选择 Sound 的 Open-Settings 选项的方法如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)显示 Sound 对象弹出式菜单。
- (4)选择 Open-Settings 项。

(一)Warning Beep 标记

Warning Beep 页面控制报警时是否发出鸣笛声。

改变 Warning Beep 中有关设置,可使用下列操作:

- (1)打开 Sound 对象。
- (2)选择 Warning Beep 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Waring beep 项旁的小方框上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

若报警鸣笛功能被激活,小方框中会出现一个验证符。

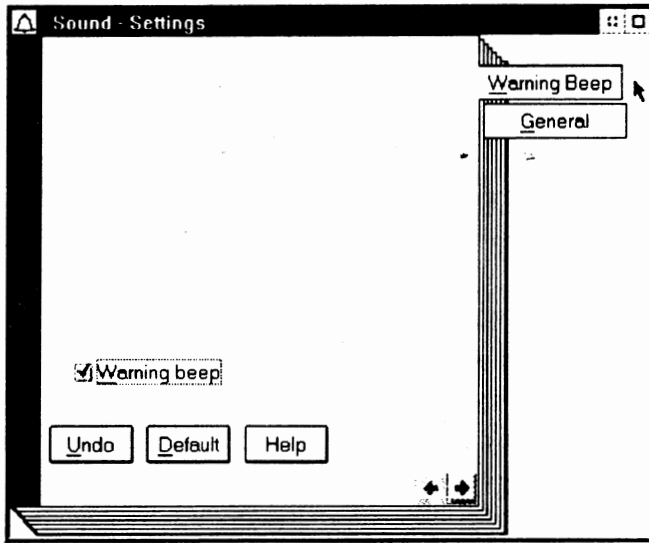


图 5.23 Sound 对象的 Warning Beep 页面

(二)General 标记

General 页面的功能类似别的对象,它用于改变 Sound 图标名。用户可以创建另一个图标,编辑当前图标,或者搜索已存在的图标。

四、Mouse 对象

Mouse 对象允许用户改变系统鼠标配置。当 Mouse 对象被打开后,首先显示 Timing 页。Mouse 对象 Open-Settings 项一共包含 4 个页面标记:

- Timing
- Setup
- Mapping
- General

使用 Mouse 对象即将其打开,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)将鼠标指针移至 Mouse 对象上。
- (4)双揿鼠标按钮 1(左按钮)。

选择 Mouse 的 Open-Settings 项,可采用下列操作方法:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)显示 Mouse 对象弹出式菜单。
- (4)选择 Open-Settings 项。

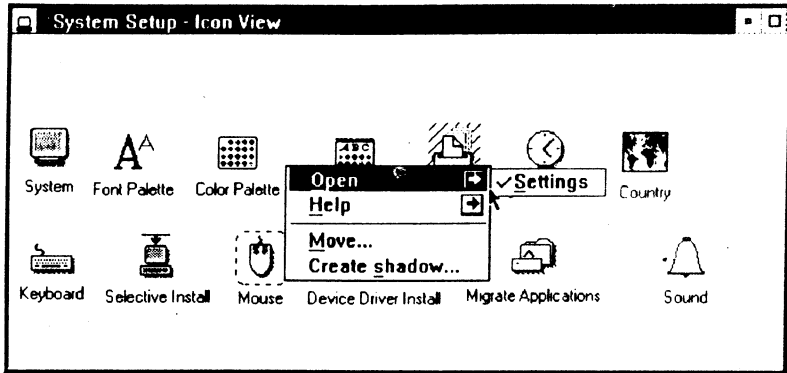


图 5.24 System Setup 文件夹 Mouse 对象弹出式菜单

(一) Timing 标记

Timing 页面可设置鼠标双揷或移动时的速率。

鼠标双揷速率是指鼠标左按钮连续两次按动的时间间隔,在此间隔内,两次连接被认为是双揷。既可以直接拖动滑块进行调节,也可按动度量计旁的小箭头进行步进细调,调节完后还可进行测试。

鼠标移动速率是指相对于鼠标器的实际移动,鼠标光标在屏幕上移动的速率。调节的方法类似于鼠标双揷速率的调节。

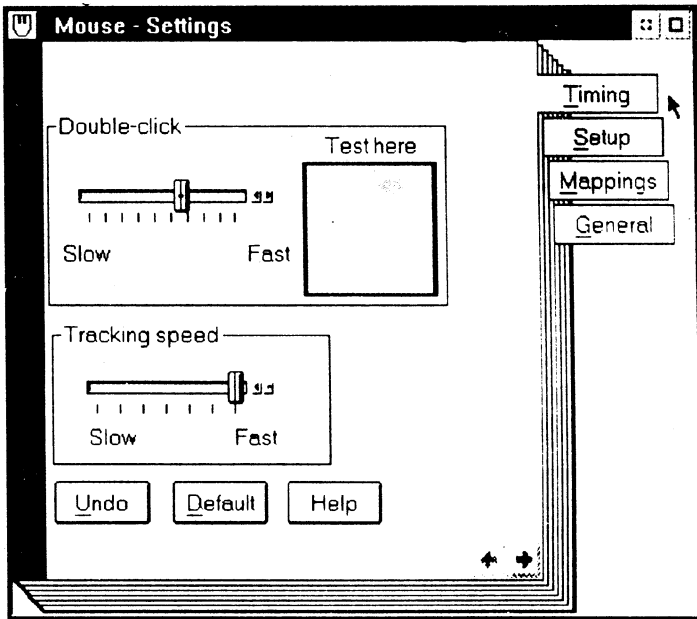


图 5.25 Mouse 对象 Timing 页面

改变鼠标双揷速率,可采用下列操作步骤:

(1)打开 Mouse 对象。

- (2)选择 Timing 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Double-click 滑块上。
- (4)按住鼠标左按钮不放,直到滑块移到合意的地方。
- (5)释放鼠标按钮 1(左按钮)。
- (6)将鼠标指针移至 Test here 大方框中。
- (7)双揷鼠标按钮测试其效果。
- (8)如果想再次调节可转步骤 3。

改变鼠标移动速率,可采用下列操作步骤:

- (1)打开 Mouse 对象。
- (2)选择 Timing 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Tracking speed 滑块上。
- (4)按住鼠标左按钮不放,直到滑块移到合意的地方。
- (5)释放鼠标按钮 1(左按钮)。
- (6)将鼠标指针在整个屏幕移动,以测试移动速率。
- (7)如果想再次调节转步骤 3。

(二)Setup 标记

Setup 页面允许用户将鼠标设置为左手方式或右手方式。如果鼠标被设为左手方式,右鼠标按钮变为按钮 1,左鼠标按钮变为按钮 2。缺省时,鼠标被设为右手方式。

改变 Setup 页面设置,可采用下列操作步骤:

- (1)打开 Mouse 对象。
- (2)选择 Setup 页面。
- (3)将鼠标指针移至希望采用的方式的示意图上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

被选中的示意图周围会出现一个高亮方框。

(三)Mappings 标记

Mappings 页面允许用户将鼠标按钮赋与特定的操作。本节介绍初始化设置。用户可改变的功能有:拖动对象,显示弹出式菜单以及编辑标题文本。

Dragging 域允许用户选择用于拖动某个对象的鼠标按钮。缺省时是采用鼠标按钮 2,即右按钮。具体操作如下:

- (1)打开 Mouse 对象。
- (2)选择 Mappings 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Dragging object 域中的某个广播按钮上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

选中的广播按钮将变黑。

Display Window List 域允许用户选择用于显示 Window List 的鼠标按钮。缺省时是两个鼠标按钮同时按下。具体操作如下:

- (1)打开 Mouse 对象。
- (2)选择 Mappings 页面。

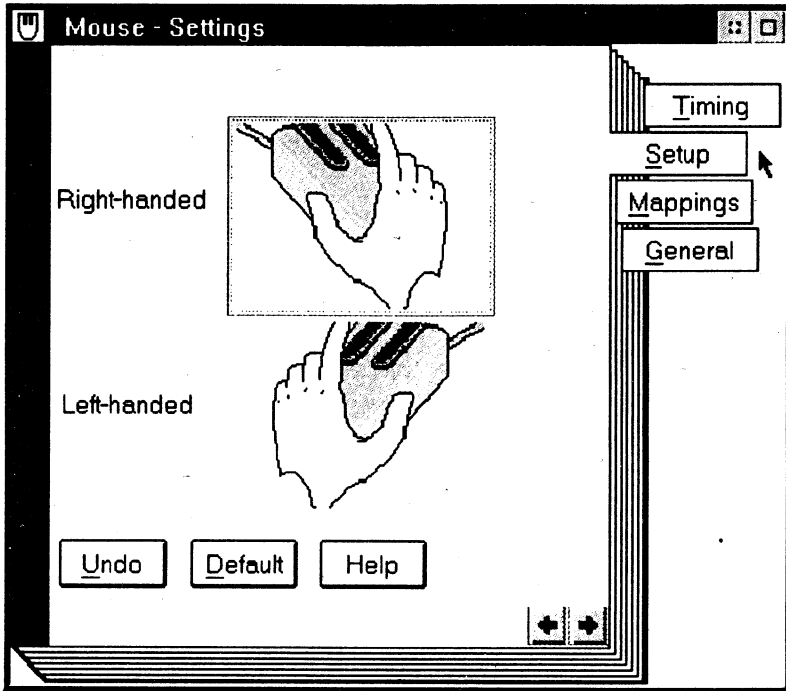


图 5.26 Mouse 对象 Setup 页面

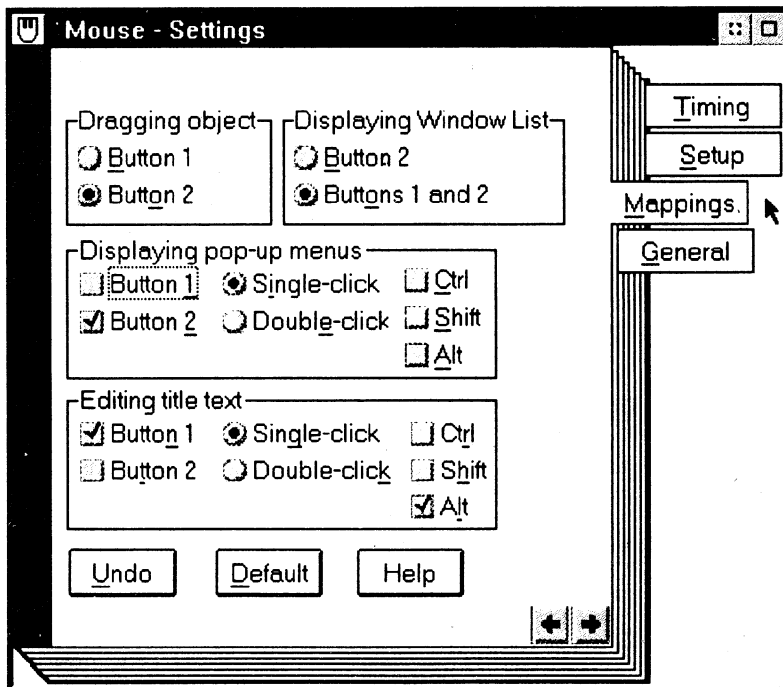


图 5.27 Mouse 对象 Mappings 页面

(3) 将鼠标指针移至 Display Window List 域的某个广播按钮上。

(4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

选中的广播按钮会变黑。

Display pop-up menus 域允许用户选择用于显示弹出式菜单的鼠标按钮或键。即鼠标按钮 1 或鼠标按钮 2,单揷或双揷,Ctrl 或 Shift 或 Alt 键同鼠标连用。缺省時は单揷鼠标按钮 2。具体操作如下:

- (1)打开 Mouse 对象。
- (2)选择 Mappings 页面。
- (3)将鼠标指针移至验证框处,选择 Button 1 或 Button 2。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (5)将鼠标指针移至广播按钮处,选择 Single-click 或 Double-click。
- (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (7)如果不希望连用 Ctrl,Shift 或 Alt 键,转步骤 10。
- (8)将鼠标指针移至 Ctrl 框,Shift 框或 Alt 框上。
- (9)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (10)如果希望再次改动,转步骤 3。

Editing title text 域允许用户选择用于编辑对象标题的鼠标按钮或键,包括鼠标按钮 1 或鼠标按钮 2,单揷或双揷,Ctrl 键或 Shift 键或 Alt 键同鼠标连用。缺省時は同时按 Alt 键和鼠标按钮 1。具体操作如下:

- (1)打开 Mouse 对象。
- (2)选择 Mappings 页面。
- (3)将鼠标指针移至验证框处,选择 Button 1 或 Button 2。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (5)将鼠标指针移至广播按钮处,选择 Single-click 或 Double-click。
- (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (7)如果不准备连用 Ctrl,Shift 或 Alt 键,转第 10 步。
- (8)将鼠标指针移至 Ctrl,Shift 或 Alt 框上。
- (9)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (10)如果希望再次改动,转步骤 3。

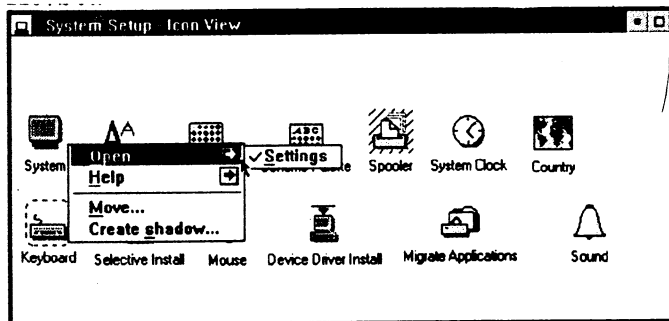


图 5.28 Keyboard 对象弹出式菜单

五、Keyboard 对象

Keyboard 对象允许用户改变系统键盘配置。其 Open-Settings 项包括 Timing, Mappings, Special Needs 和 General 等页面。General 的功能同其它对象类似,用于改变 Keyboard 图标。打开 Keyboard 对象时,Timing 页面首先自动显示。

使用 Keyboard 对象即将其打开,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)将鼠标指针移至 Keyboard 对象上。
- (4)双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

选择 Keyboard 的 Open-Settings 项,可采用下列操作步骤:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)显示 Keyboard 对象弹出式菜单。
- (4)选择 Open-Setting 项。

(一)Timing 标记

Timing 页面允许用户设置键盘的重复率,重复延迟率和光标闪烁率,页面内还提供了一个测试域。

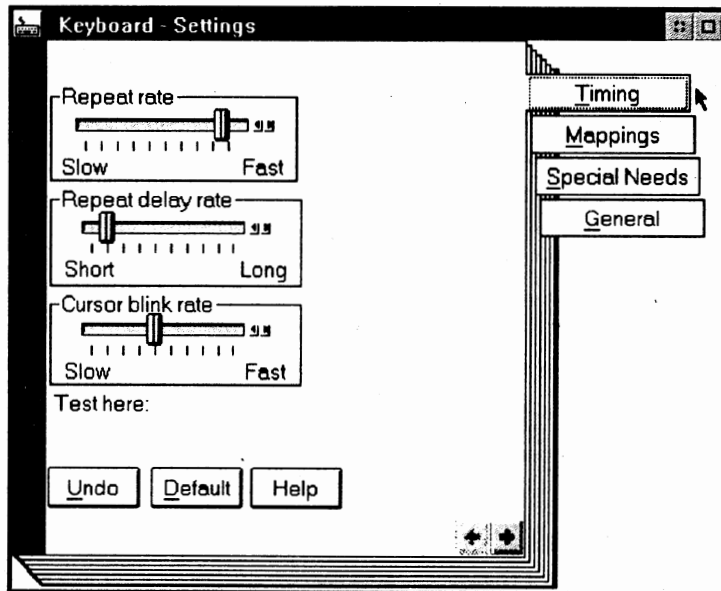


图 5.29 Keyboard 对象的 Timing 页面

改变键盘速率的操作方法如下:

- (1)打开 Keyboard 对象。
- (2)选择 Timing 页面。

- (3)将鼠标指针移至欲更改域的滑块上。
- (4)按住鼠标按钮 1,将滑块拖至合意的位置。
- (5)将鼠标指针移至测试域,键入字符以测试效果。
- (6)重复第 3 至第 5 步,直至满意。

(二)Mappings 标记

Mappings 页面包含两个部分:Displaying pop-up menus 和 Editing title text。用户可选择赋予了鼠标功能的键。

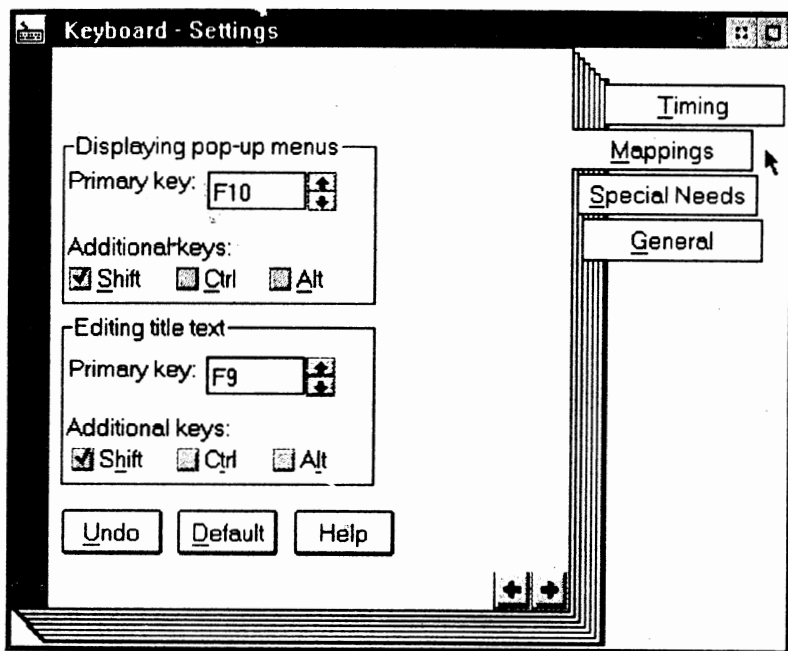


图 5.30 Keyboard 对象 Mapping 页面

显示弹出式菜单或编辑标题文本,可采用下列操作步骤:

- (1)打开 Keyboard 对象。
- (2)选择 Mappings 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Primary key 域旁的上箭头或下箭头上。
- (4)按住鼠标左按钮,直到出现合意的键名。
- (5)释放鼠标左按钮。
- (6)将鼠标指针移至 Additional keys 域中 Shift, Ctrl 或 Alt 旁的验证框上。
- (7)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (8)如果希望再次选择附加键,转第 6 步。

(三)Special Needs 标记

Special Needs 页面可以让具有特殊需要的用户使用键盘相对容易,其中的设置可以改变两次击键间的时间间隔。

- 如果要使在本页面做的改动生效,必须将 Settings activation 设置成“on”。

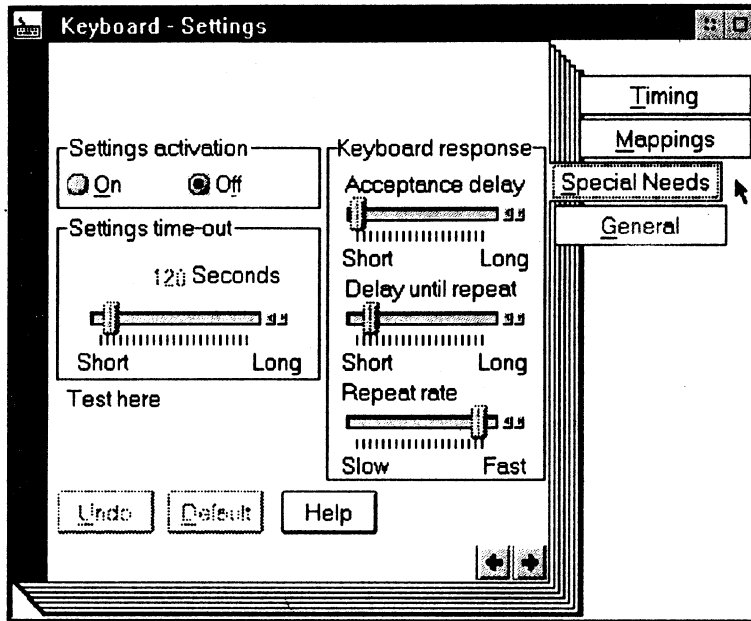


图 5.31 Keyboard 对象的 Special Needs 页面

- 若键盘久未触动,设置将会自动生效,Settings time-out 指出等待时间。
- Keyboard response 部分可设置三个速率。这三个速率是 Acceptance delay, Delay until repeat 和 Repeat rate。

有关键盘反应的几个域的说明如下:

- Acceptance delay 指的是当一个键被按下直至系统承认其为一次键入的持续时间。
- Delay until repeat 指的是当一个键被按下直至重复相同的键码的时间间隔。
- Repeat rate 指的是当一个键被按住而重复相同键码的速率。

要使键盘设置实际改变,必须将 Settings activation 设置为“on”。共享同一台机器又无特殊需要的用户可将键盘设置失效。具体操作如下:

- (1)打开 Keyboard 对象。
- (2)选择 Special Needs 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Settings activation 域中的 On 广播按钮上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

该广播按钮将变黑。

- (5)按住 Shift 键直至听见两声鸣响。

鸣响声表明特殊设置已生效。

设置 Setting time-out 域,可采用下列步骤:

- (1)打开 Keyboard 对象。
- (2)选择 Special Needs 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Settings time-out 域中的滑块上。
- (4)按住鼠标按钮 1,将滑块拖至合意的位置。

设置 Keyboard response 域,可采用下列步骤:

- (1)打开 Keyboard 对象。
- (2)选择 Special Needs 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Keyboard response 域中某个滑块上。
- (4)按住鼠标按钮 1,将滑块拖至合意的位置。

使用 Test here 域,可采用下列方法:

- (1)设置 Settings activation, Keyboard response 和 Settings time-out 各域。
- (2)按住 Shift 键 5 秒。
听到两声鸣响时,表明设置已生效。
- (3)将鼠标指针移至 Test here 域。
- (4)键入字符进行测试。

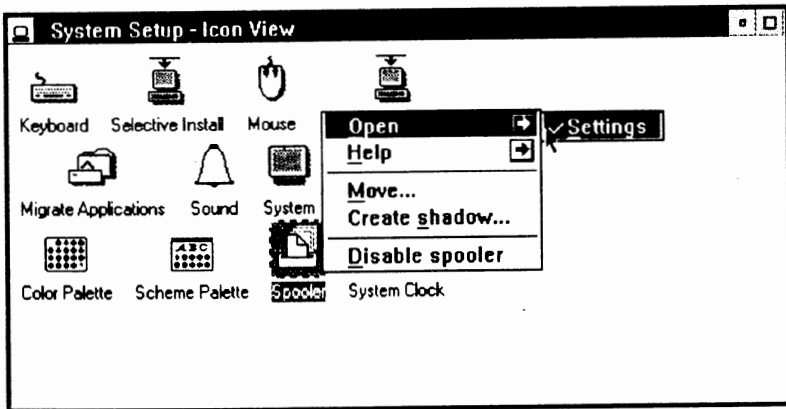


图 5.32 Spooler 对象弹出式菜单

六、Spooler 对象

Spooler 是用户送往打印机的内容的临时存贮区。用户可改变缺省驱动器和路径以改变打印缓冲信息的存贮位置,这种情况经常发生,尤其是用户拥有若干打印缓冲区,或者输出作业太大以致无法存入当前磁盘位置时。

Spooler 对象弹出式菜单有一个选项可取消或激活打印缓冲功能。如果希望打印作业直接送往打印机,可取消 Spooler。

使用 Spooler 对象即将其打开,操作步骤如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)将鼠标指针移至 Spooler 对象上。
- (4)双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

在改变打印缓冲区位置之前,应检查一下是否还有尚在队列中的作业,如有则删除。如果还有其他用户在本地系统中,对每个打印机对象,选择其弹出式菜单中的 Hold 项。选择 Spooler 对象的 Open-Settings 选项的方法如下:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。

- (2) 打开 System Setup 文件夹。
- (3) 显示 Spooler 对象弹出式菜单。
- (4) 选择 Open-Settings 项。

Spool path 页面允许用户重设当前打印缓冲区所在的驱动器和路径。

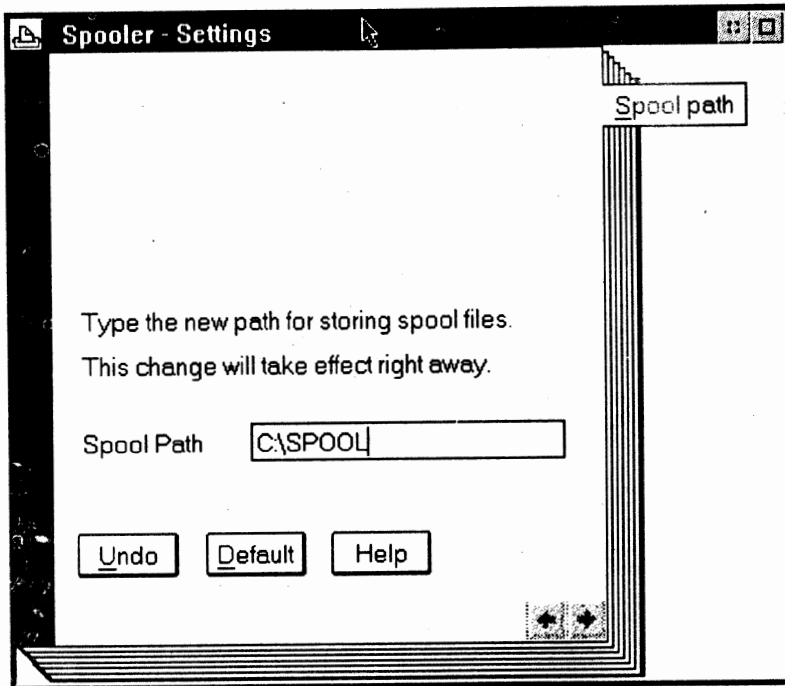


图 5.33 Spooler 对象的 Spool path 页面

输入打印缓冲区路径,可采用下列操作步骤:

- (1) 选择 Spooler 的 Open-Settings 项。
- (2) 选择 Spool path 页面。
- (3) 将鼠标指针移至 Spool path 域。
- (4) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (5) 键入驱动器名和目录名。

取消或激活打印缓冲的方法如下:

- (1) 显示 Spooler 对象弹出式菜单。
- (2) 将鼠标指针移至 Disable spooler 项或 Enable spooler 项上。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

七、System Clock 对象

System Clock 对象允许用户改变系统时钟配置,其 Open-Settings 项包含一些设施,可改变:

- 时钟的时间和日期显示
- 时钟的颜色和字体显示

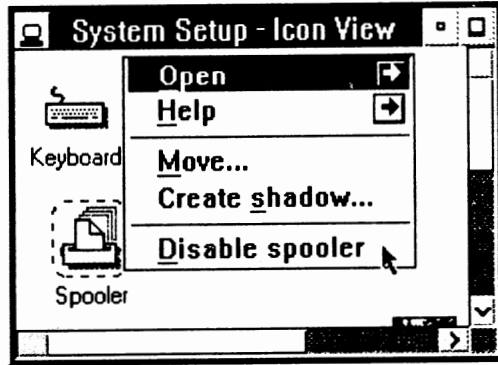


图 5.34 选择 Disable spooler 取消打印缓冲

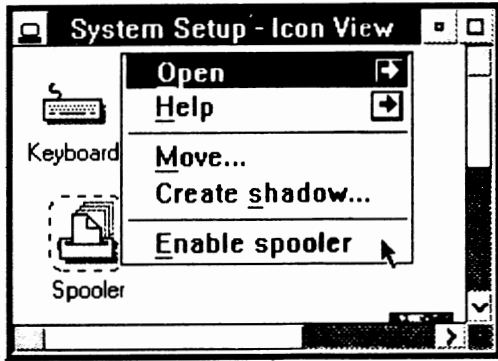


图 5.35 选择 Enable spooler 激活打印缓冲

- 报警设置
- 窗口隐藏按钮动作
- 时钟的文件名。

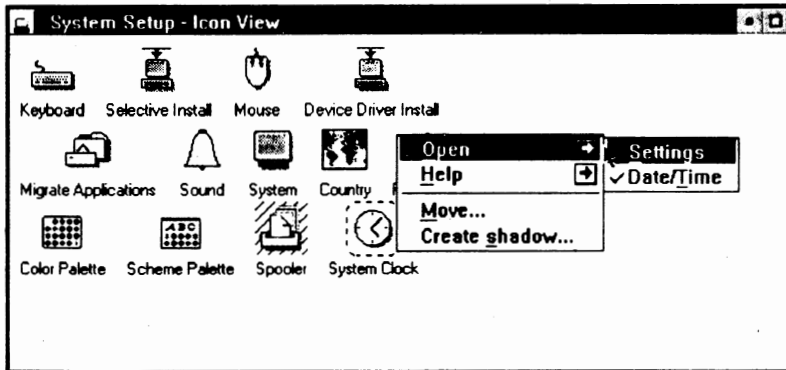


图 5.36 System Clock 对象弹出式菜单

System Clock 包含 5 个设置页面: View, Alarm, Date/Time, Window 和 General。Window 页面控制窗口按钮的外观和极小化按钮的行为。General 页面用于改变对象的图标。

选择 System Clock 的 Open-Settings 项,可采用下列步骤:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)显示 System Clock 对象弹出式菜单。
- (4)选择 Open-Settings 项。

(一)View 标记(第 1 页)

View 页面的第一页包含 Information 和 Mode 两个部分。

Information 部分允许用户选择时钟显示时是只有时间或只有日期还是二者兼有。

Mode 部分可让用户选择时钟是按数字方式还是按指针方式显示。对指针方式还可选择是否显示秒针,分针和时针。

这一页还可让用户选择是否显示标题条。

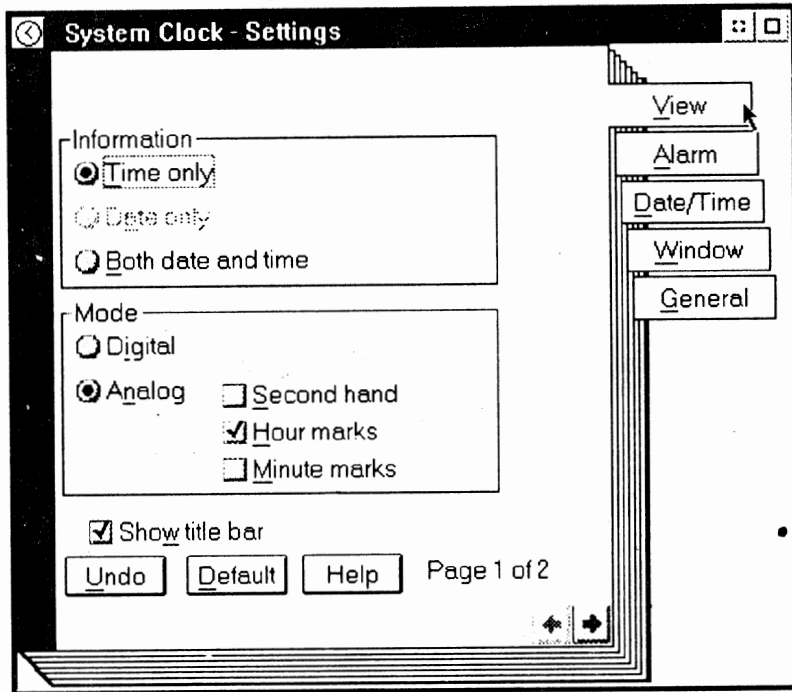


图 5.37 System Clock 对象 View 页面第 1 页

Information 域并非所有项都有效,只能改变其中高亮的项。具体操作步骤如下:

- (1)显示 System Clock 对象弹出式菜单。
- (2)选择 Open-Settings 项。
- (3)选择 View 页面。
- (4)将鼠标指针移至 Information 域中 Time only, Data only 或 Both date and time 旁的广播按钮上。
- (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。
选中的广播按钮会变黑。

改变显示模式的操作步骤如下：

- (1)显示 System Clock 对象弹出式菜单。
- (2)选择 Open-Settings 项。
- (3)选择 View 页面。
- (4)将鼠标指针移至 Mode 域中 Digital 或 Analog 旁的广播按钮上。
- (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。

选中的广播按钮会变黑。

- (6)将鼠标指针移至 Second hand, Hour marks 或 Minute marks 旁的验证框上。
- (7)按鼠标按钮 1(左按钮)。

改变有关标题条的操作步骤如下：

- (1)显示 System Clock 对象弹出式菜单。
- (2)选择 Open-Setting 项。
- (3)选择 View 页面。
- (4)将鼠标指针移至 Show title bar 域旁的验证框上。
- (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。

选中后会出现一个验证符。

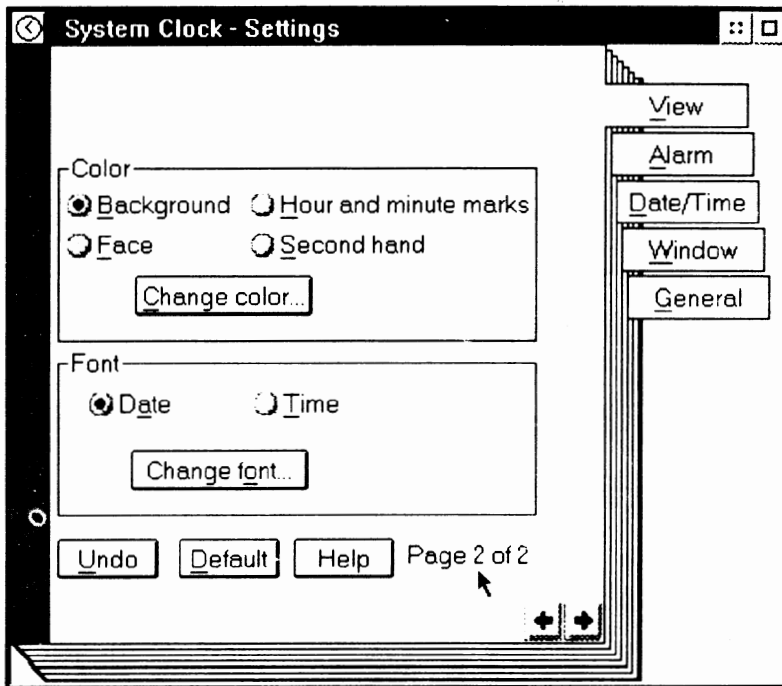


图 5.38 System Clock 对象 View 页面第 2 页

(二)View 标记(第 2 页)

View 页面第二页定义时钟显示特性,包括颜色和字体等。若选择了 Analog 式的时钟,则可改变钟的颜色,若选择了 Digital 式时钟,则可改变钟的字体。

Color 域的功能如下：

- 通过 Background 可改变时钟背景颜色。
- 通过 Face 可改变钟面颜色。
- 通过 Hour and minute marks 可改变时针和分针颜色。
- 通过 Second hand 可改变秒针颜色。

Font 域功能如下：

- 选择 Date 可改变日期字体。
- 选择 Time 可改变时间字体。

改变颜色的操作步骤如下：

- (1)显示 System Clock 对象弹出式菜单。
- (2)选择 Open-Settings 项。
- (3)选择 View 页面。
- (4)选择第 2 页。
- (5)将鼠标指针移至 Color 域中某个项旁的广播按钮上。
- (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (7)按 Change Color 按钮。
- (8)继续改动可转第 5 步。

改变字体的操作步骤如下：

- (1)显示 System Clock 对象弹出式菜单。
- (2)选择 Open-Settings 项。
- (3)选择 View 页面。
- (4)选择第 2 页。
- (5)将鼠标指针移至 Font 域中某个项旁的广播按钮上。
- (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (7)按 Change font 按钮。
- (8)继续改动可转第 5 步。

(三)Alarm 标记

Alarm 页面包括 Alarm, Time 和 Date 三个部分。Alarm 域允许用户选择报警的开启或关闭。如果选中 Alarm on 项,随后可以请求声音报警或信息显示报警。Time 域可设置报警的小时,分钟和秒钟。Date 域可设置报警的年,月和日。

用户可设置报警,使其在指定时间激活。

- (1)显示 System Clock 对象弹出式菜单。
- (2)选择 Open-Settings 项。
- (3)选择 Alarm 页面。
- (4)将鼠标指针移至 Alarm 域中 Alarm on 旁的广播按钮上。
- (5)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (6)将鼠标指针移至 Audio alarm 或 Message box 旁的验证框上。
- (7)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (8)将鼠标指针移至 Hours 选择框旁的上箭头或下箭头上。

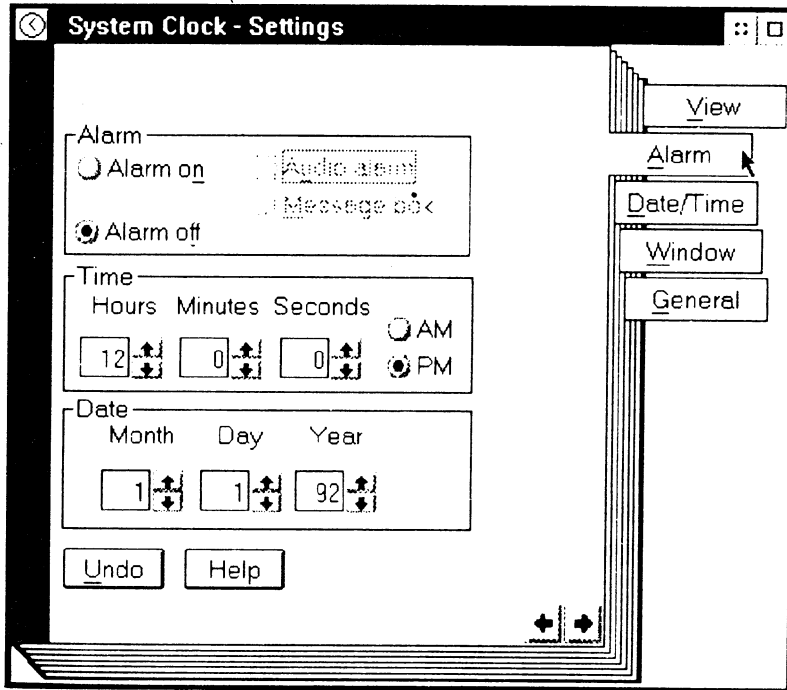


图 5.39 System Clock 对象 Alarm 页面

- (9) 按住鼠标左按钮, 直至出现合意的值。
- (10) 释放鼠标左按钮。
- (11) 对 Minutes 和 Seconds 域重复步骤(8)–(10)。
- (12) 将鼠标指针移至 AM 或 PM 广播按钮上。
- (13) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (14) 将鼠标指针移至 Month 选择框旁的上箭头或下箭头上。
- (15) 按住鼠标左按钮, 直至出现合意的值。
- (16) 释放鼠标左按钮。
- (17) 对 Day 和 Year 域重复步骤(14)–(16)。

(四) Date/Time 页面

Date/Time 页面允许用户设置系统时间和日期。
改变 Date/Time 域中有关设置的操作步骤如下:

- (1) 显示 System Clock 对象弹出式菜单。
- (2) 选择 Open-Settings 项。
- (3) 选择 Date/Time 页面。
- (4) 将鼠标指针移至 Hours 选择框旁的上箭头或下箭头上。
- (5) 按住鼠标左按钮, 直至出现当天正确的小时数。
- (6) 释放鼠标左按钮。
- (7) 对 Minutes 和 Seconds 域重复步骤(4)–(6)。

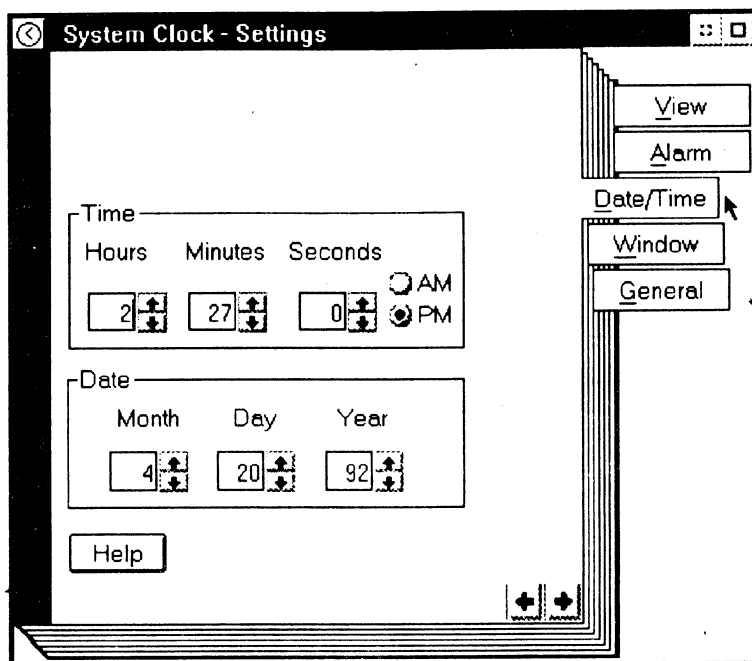


图 5.40 System Clock 对象的 Date/Time 页面

- (8) 将鼠标指针移至 AM 或 PM 广播按钮上。
- (9) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (10) 将鼠标指针移至 Month 选择框旁的上箭头或下箭头上。
- (11) 按住鼠标左按钮,直至出现当前正确的月份。
- (12) 释放鼠标左按钮。
- (13) 对 Date 和 Year 域重复步骤(10)–(12)。

打开 System Clock 对象,可采用下列操作步骤:

- (1) 打开 OS/2 System 文件夹。
- (2) 打开 System Setup 文件夹。
- (3) 将鼠标指针移至 System Clock 对象上。
- (4) 双揞鼠标按钮 1(左按钮)。

一个时钟出现。

5.3 调节板 (palette)

OS/2 中的调节板包括 Scheme Palette, Color Palette 和 Font Palette。这些调节板允许用户改变系统的颜色和字体。

调节板对象都在 System Setup 文件夹中,而 System Setup 文件夹则包含于 OS/2 System 文件夹中。

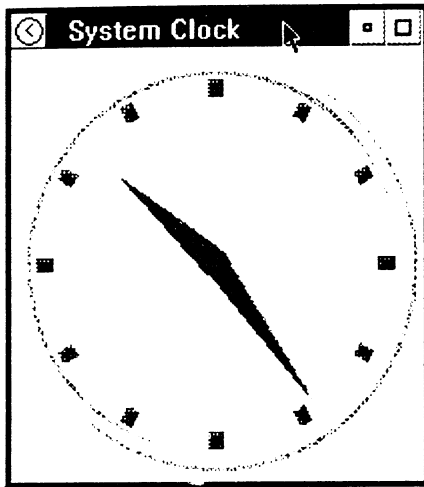


图 5.41 系统时钟

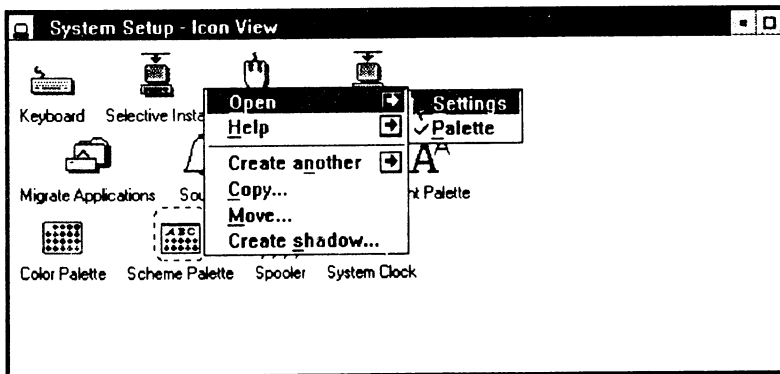


图 5.42 Scheme Palette 对象弹出式菜单

一、Scheme Palette 对象

Scheme Palette 对象允许用户改变窗口菜单, 菜单条, 文本和屏幕背景等处的颜色和字体。可以从预定义的颜色方案中进行选择, 也可以创建自己的方案以及编辑已有方案。

Scheme Palette 的 Open-Settings 项包含两个页面标记: Window 和 General。

(一) Window 标记

Window 页面的功能同其它对象的相同页面类似。简言之, 该页面可控制窗口按钮的外观和极小化按钮的行为。它同时包含用于控制被打开对象行为的项。

(二) General 标记

General 页面的功能同其它对象的相同页面类似。简言之, 该页面允许用户改变 Scheme Palette 对象图标名, 用户也可以创建别的图标, 编辑现有图标, 或是搜索已存在的图标。

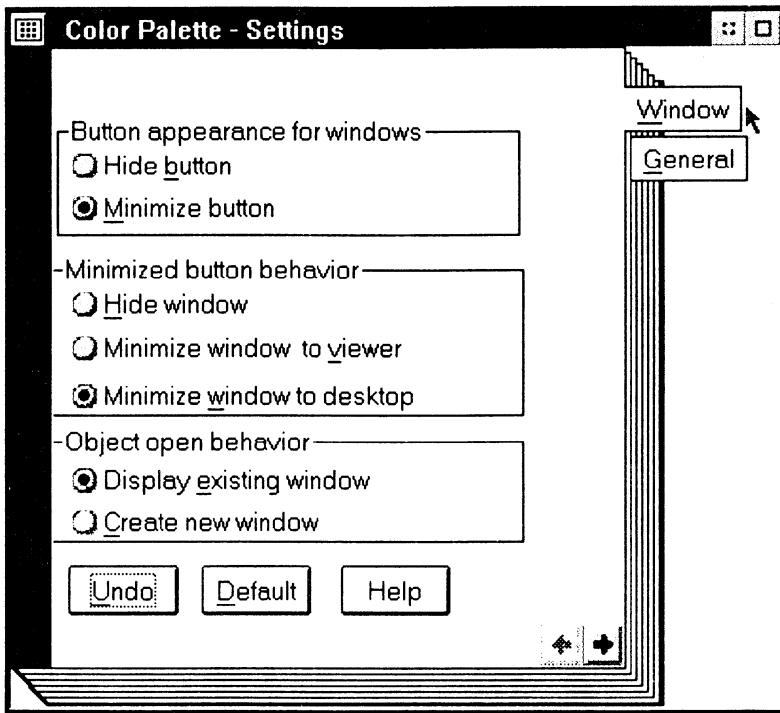


图 5.43 Scheme Palette 对象的 Window 页面

选择 Scheme Palette 的 Open-Settings 项,可采用下列操作步骤:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)显示 Scheme Palette 对象弹出式菜单。
- (4)选择 Open-Settings 项。

选择 Open-Palette 项或打开 Scheme Palette 对象会显示调节板窗口。用户在窗口中可以选择、创建以及编辑窗口调色方案。

打开 Scheme Palette 对象,可采用下列操作步骤:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)将鼠标指针移至 Scheme Palette 对象上。
- (4)双揞鼠标按钮 1(左按钮)。

用户可以拖放某个选中的方案至桌面或一个打开的窗口中。将某方案拖放至桌面将导致改变整个系统的调色方案。具体操作步骤如下:

- (1)打开 Scheme Palette。
- (2)当调节板窗口显示后,将鼠标光标移至某个合意的方案上。
- (3)按住鼠标按钮 2(右按钮)不放,将该方案的图标拖至一个打开的窗口中。拖动时若按住 Alt 键,可以改变所有窗口。
- (4)将调节板对象放下,即松开鼠标按钮。

用户可通过 Edit Scheme 窗口编辑某个方案。改动的效果可以从左边示例区中看到,无需

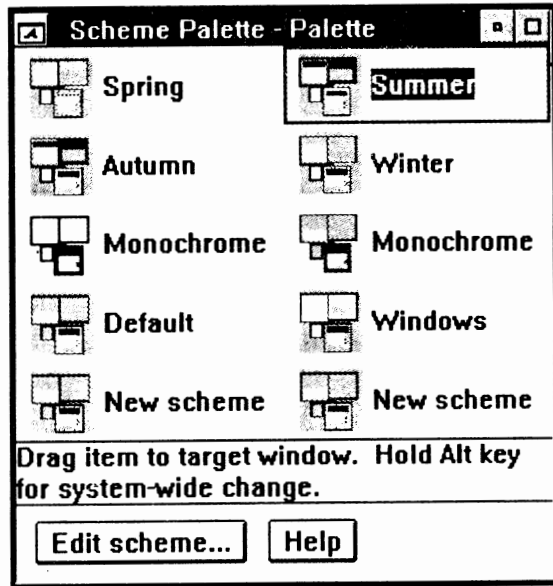


图 5.44 Scheme Palette 对象的调节板窗口

退出 Edit Scheme 窗口。还有一个很好的功能,即系统会显示示例区各部分的文字说明,这只需将鼠标光标移至左边区域的某个对象上,按动一次鼠标按钮 2 即可。

对于没有改动的部分,系统将使用缺省的颜色。

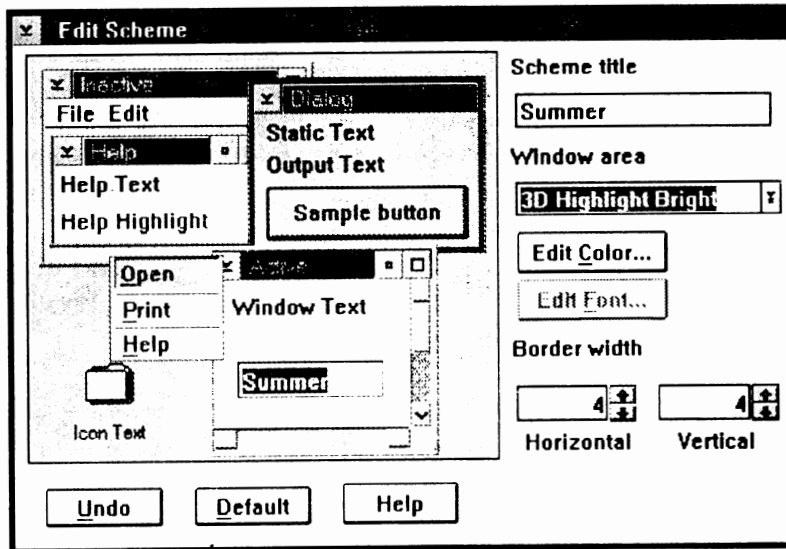


图 5.45 Scheme Palette 对象的 Edit Scheme 窗口

使用 Edit Scheme 窗口的方法如下:

- (1) 打开 Scheme Palette 对象。
- (2) 将鼠标指针移至 Scheme title 输入区。

- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (4)为新创建的方案键入一个标题。
- (5)将鼠标指针移至 Window area 域的上箭头或下箭头上。
- (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。

示例窗口区显示。

- (7)将鼠标指针移至示例窗口区的某个对象上。
- (8)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (9)将鼠标指针移至 Edit Color 按钮上。
- (10)按鼠标按钮 1(左按钮)。

出现 Edit Color 窗口(见后面)。

- (11)将鼠标指针移至 Horizontal 域旁的箭头上。
- (12)按住鼠标按钮 1,直至出现合意的水平边界宽度值。
- (13)将鼠标指针移至 Vertical 域旁的箭头上。
- (14)按住鼠标按钮 1,直到出现合意的垂直边界宽度值。
- (15)关闭窗口。

二、Color Palette 对象

Color Palette 用于改变桌面中或打开的文件夹中的颜色。打开它时会出现 Color Palette 窗口。

Color Palette 的 Open-Settings 项含 Window 和 General 两个页面。其用法在其它对象中已有类似的介绍,此处不再说明。

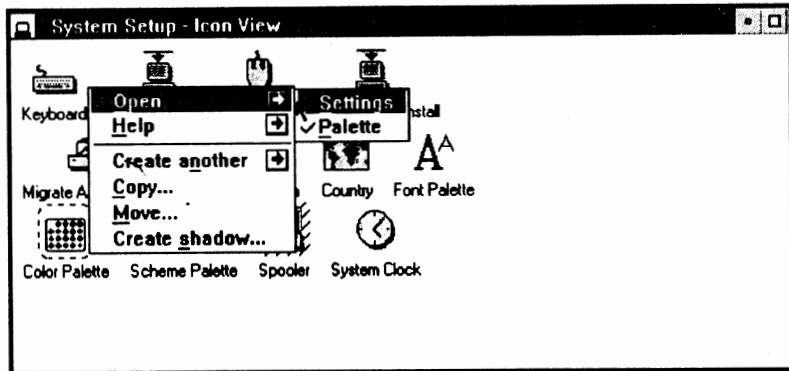


图 5.46 Color Palette 对象弹出式菜单

选择 Color Palette 的 Open-Settings 项,可采用下列操作步骤:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)显示 Color Palette 对象弹出式菜单。
- (4)选择 Open-Settings 项。

Palette 窗口允许用户改变桌面和窗口中的颜色。打开 Color Palette 后,该窗口出现,其中

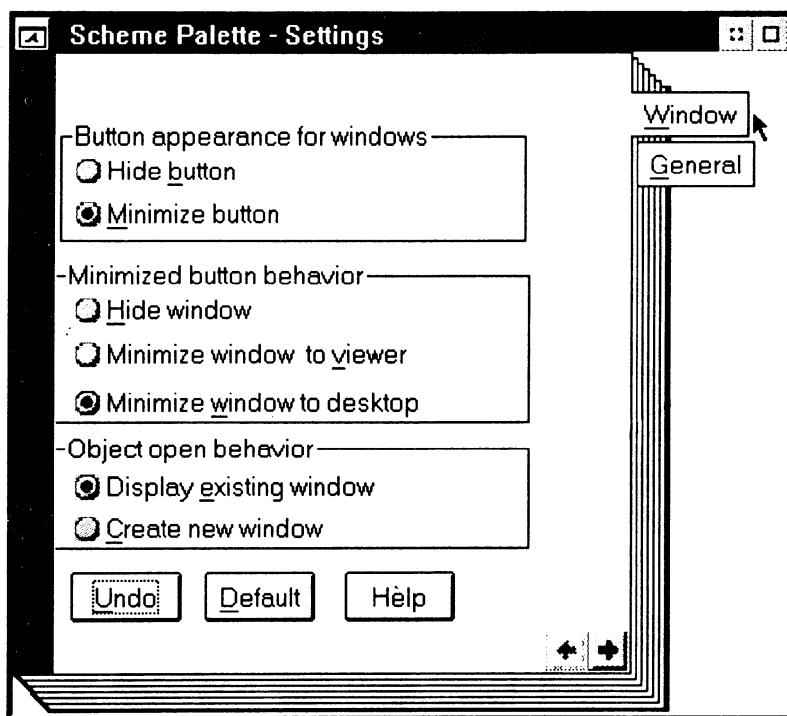


图 5.47 Color Palette 的 Window 页面

有一些彩色圆圈。用户可以拖放某种颜色至桌面或打开的窗口中某处,诸如面板,标题杠和背景等处以改变该处颜色。

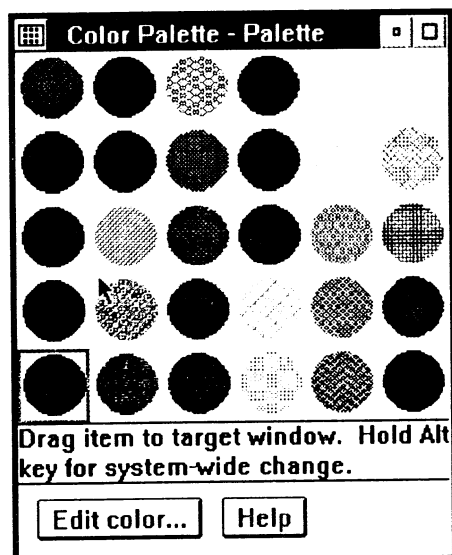


图 5.48 Color Palette 的调节板窗口

打开 Color Palette 对象,可采用下列操作步骤:

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。

- (2) 打开 System Setup 文件夹。
- (3) 将鼠标指针移至 Color Palette 对象上。
- (4) 双撤鼠标按钮 1(左按钮)。

Color Palette 的 Palette 窗口出现。

改变背景色,可采用下列操作步骤:

- (1) 打开 Color Palette 对象。
- (2) 将鼠标指针移至欲选的颜色上。
- (3) 按住鼠标按钮 2(右按钮)将该颜色拖至相应的地方。

颜色对象变成一个绘画滚刷。拖动颜色时按住 Alt 键,可使改变在所有窗口都有效。

- (4) 释放鼠标按钮。

改变前景色,可采用下列操作步骤:

- (1) 打开 Color Palette 对象。
- (2) 将鼠标指针移至欲选的颜色上。
- (3) 按住鼠标按钮 2(右按钮),同时按住 Ctrl 键,将该颜色拖至相应的地方。

颜色对象变成一个绘画滚刷。

- (4) 松开鼠标按钮。

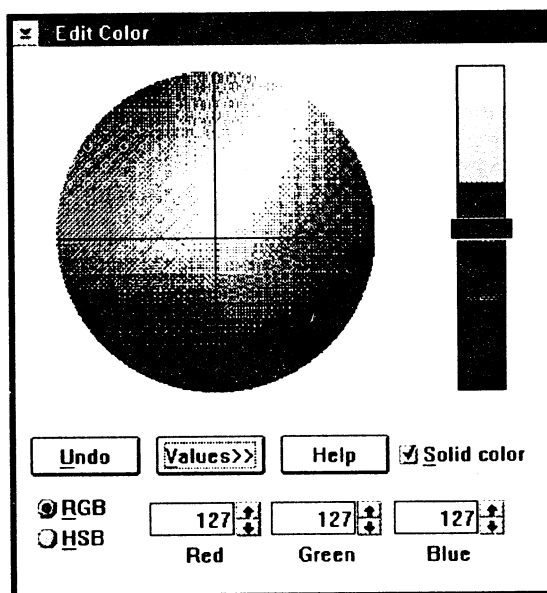


图 5.49 Color Palette 的 Edit Color 窗口

用户可编辑颜色,方法如下:

- (1) 打开 Color Palette 对象。
- (2) 将鼠标指针移至 Edit Color 按钮。
- (3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

Edit Color 窗口出现。

- (4) 将鼠标指针移至长条形选择器上。

(5) 按住鼠标按钮 1, 拖动滑块, 直至出现合意的颜色。

(6) 释放鼠标按钮。

注意: 也可以将鼠标指针移至圆形调节区中的十字形坐标上, 将交叉点拖至合意的颜色上。

用户可以选择固定颜色, 具体操作如下:

(1) 打开 Color Palette 对象。

(2) 将鼠标指针移至 Edit Color 按钮。

(3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

Edit Color 窗口出现。

(4) 将鼠标指针移至 Solid Color 旁的检查框上。

(5) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

出现一个验证符, 表明该项已激活。

RGB 域允许用户指明其中红绿蓝三原色的份量。HSB 域允许用户指明色调, 饱和度和明亮度的相对值。Value 按钮用于设置具体值。

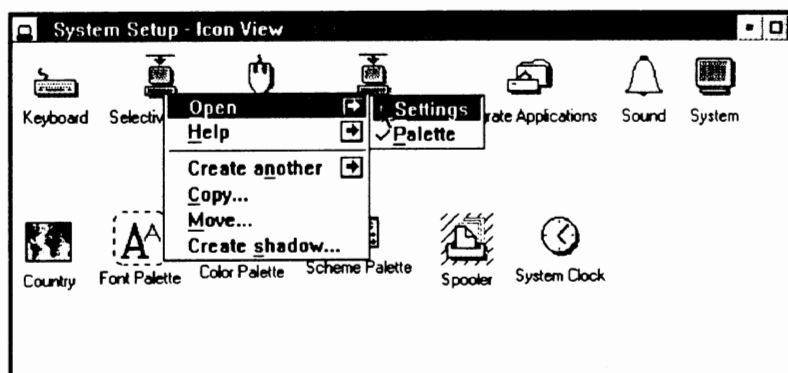


图 5.50 Font Palette 对象弹出式菜单

三、Font Palette

Font Palette 允许用户改变桌面上的字体, 它的 Edit font 按钮用于更改已存在字体。Font Palette 的 Open-Settings 项含 Window 和 General 两个页面, 其用法在其它对象中已有介绍, 在此不再说明。

选择 Font Palette Open-Settings 项, 可采用下列操作步骤:

(1) 打开 OS/2 System 文件夹。

(2) 打开 System Setup 文件夹。

(3) 显示 Font Palette 对象弹出式菜单。

(4) 选择 Open-Settings。

Font Palette 的调节板窗口允许用户用某种字体编辑, 该窗口显示出当前安装于系统中的若干种字体。用户可以拖放这些字体至桌面上的任意文本上。

打开 Font Palette 对象, 可采用下列操作步骤:

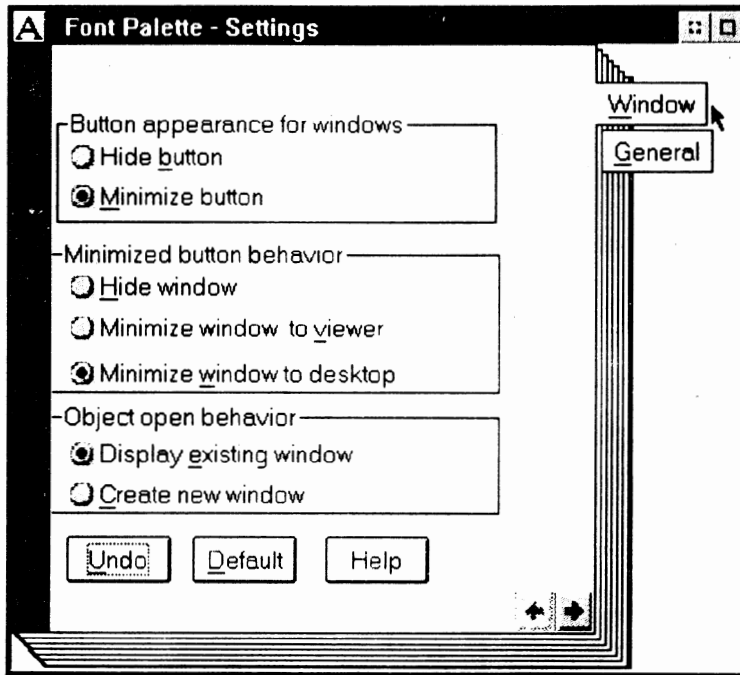


图 5.51 Font Palette 对象的 Window 页面

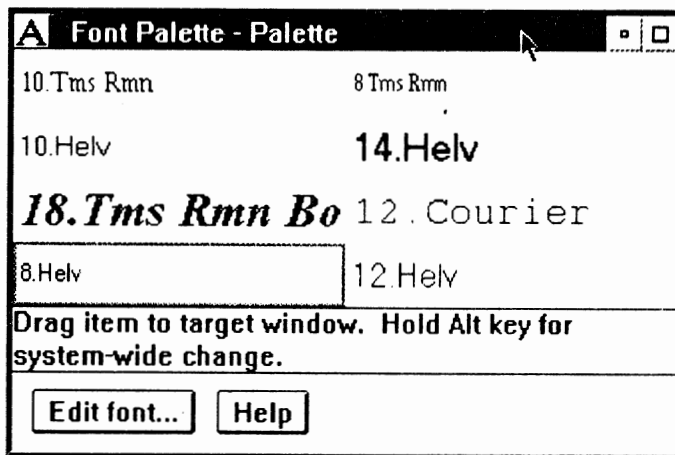


图 5.52 Font Palette 的调节板窗口

- (1)打开 OS/2 System 文件夹。
- (2)打开 System Setup 文件夹。
- (3)将鼠标指针移至 Font Palette 对象上。
- (4)双揷鼠标按钮 1(左按钮)。

用户可选择使用某种字体,具体方法如下:

- (1)打开 Font Palette 对象。
- (2)将鼠标指针移至欲选的字體上。

(3) 按住鼠标按钮 2, 将该字体拖至相应的位置。

拖动时按住 Alt 键, 可以改变整个系统的字体。

(4) 释放鼠标按钮。

从 Font Palette 的调节板窗口中可以选择 Edit font 按钮, 然后在 Edit Font 窗口中可增加, 删除或改变某种字体的尺寸, 风格及强调特征。具体操作如下:

(1) 打开 Font Palette 对象。

(2) 将鼠标指针移至 Edit font 按钮。

(3) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

Edit Font 窗口出现。

选择字体名, 可采用下面的操作步骤:

(1) 选择 Edit font 按钮。

(2) 将鼠标指针移至 Name 域的箭头上。

(3) 按住鼠标左按钮。直到出现合意的字体名。

(4) 释放鼠标按钮。

(5) 将鼠标指针移至选出的字体名上。

(6) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

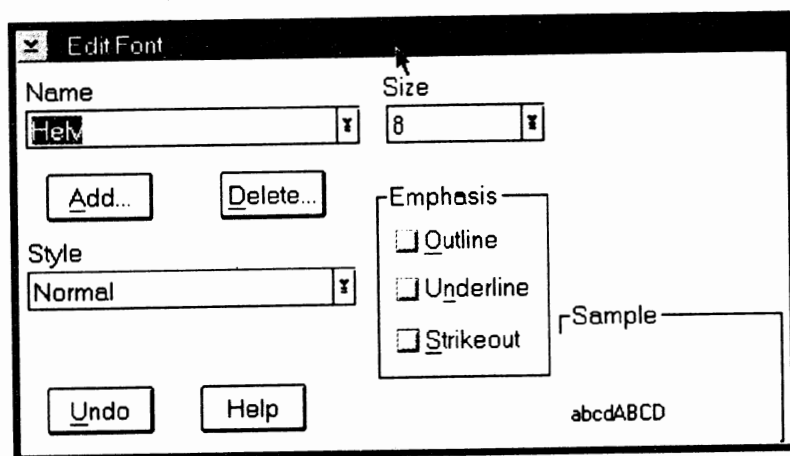


图 5.53 Font Palette 的 Edit Font 窗口

如果要增加一个字体, 可采用下列操作步骤:

(1) 打开 Font Palette 对象。

(2) 选择 Edit font 按钮。

(3) 在 Edit Font 窗口按 Add 按钮。

Add Font 窗口出现。

(4) 插入软盘或键入一个目录名, 即指明源字体文件所在处。

(5) 按 Add 按钮。

如果要删除某种字体, 可采用下列操作步骤:

(1) 打开 Font Palette 对象。

(2) 选择 Edit font 按钮。

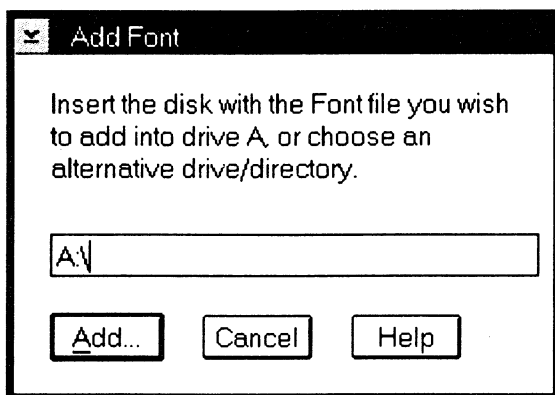


图 5.54 Font Palette 的 Add Font 窗口

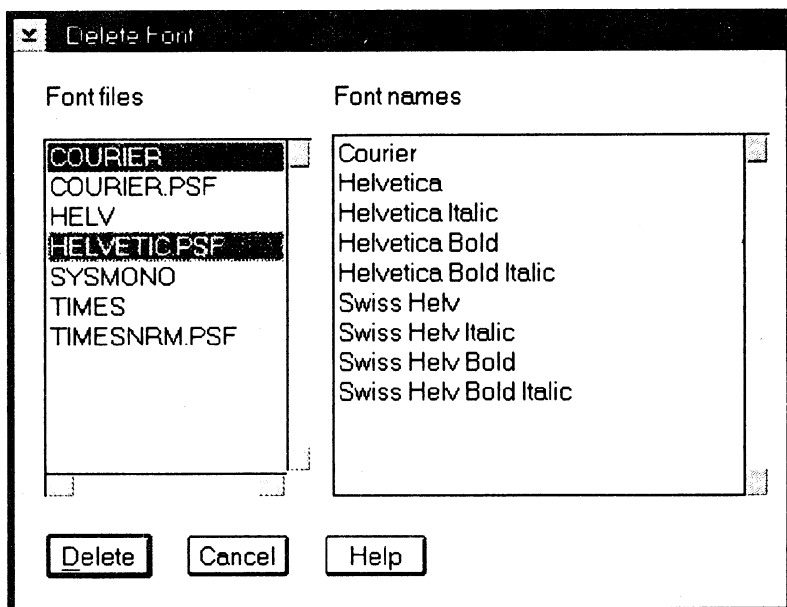


图 5.55 Font Palette 的 Delete Font 窗口

(3)从 Edit Font 窗口按 Delete 按钮。

Delete Font 窗口出现。

(4)将鼠标指针移至 Fontfiles 域。

(5)将鼠标指针移至欲删除字体名上。

(6)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(7)如果还有要删的字体,重复第 5—6 步。

(8)按 Delete 按钮。

选择字体尺寸,可采用下列操作步骤:

(1)打开 Font Palette 按钮。

(2)选择 Edit font 按钮。

(3)在 Edit Font 窗口中,将鼠标指针移至 Size 域旁的箭头上。

(4)按住鼠标左按钮,直到出现合意的尺寸。

(5)释放鼠标按钮。

(6)将鼠标指针移至该尺寸值上。

(7)按鼠标按钮 1(左按钮)。

如果要选择字体风格,可采用下列操作步骤:

(1)打开 Font Palette 对象。

(2)选择 Edit font 按钮。

(3)在 Edit Font 窗口,将鼠标指针移至 Style 域旁的箭头上。

(4)按住鼠标左按钮,直至出现合意的字体风格。

(5)释放鼠标按钮。

(6)将鼠标指针移至该字体风格上。

(7)按鼠标按钮 1(左按钮)。

字体的强调特征包括轮廓,下划线和删除线。选择字体强调特征的方法如下:

(1)打开 Font Palette 对象。

(2)选择 Edit font 按钮。

(3)在 Edit Font 窗口,将鼠标指针移至 Emphasis 域中,以选择 Outline、Underline 或 Strikeout 项。

(4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

5.4 模板(template)

OS/2 桌面中的 Template 文件夹包含许多被称为模板的对象,用户可以通过模板创建新的对象,新对象的设置及内容同模板对象一样。

Template 文件夹中的对象主要包括:

- Printer
- Program
- Font palette
- Color palette
- Scheme palette
- Data File
- Folder

用户可以从 Templates 文件夹中任何对象创建新的对象。一旦对象生成,用户即可改变其设置。创建对象的方法如下:

(1)打开 Templates 文件夹。

(2)选择欲创建的模板对象。

(3)按住鼠标右按钮不放,将该对象拖至合意的位置。

(4)释放鼠标按钮。

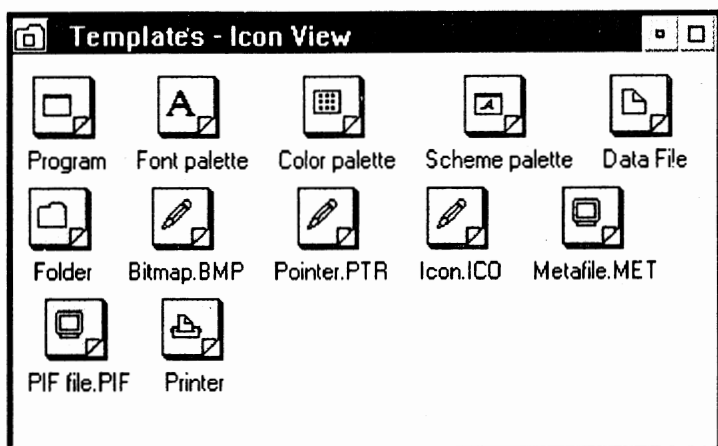


图 5-56 Template 文件夹中的对象

一、Printer 模板

打印信息必须拥有打印机对象,安装时用户可以从别的打印机对象或打印机模板创建一个打印机对象,例如,可以用打印机模板为标绘仪创建一个对象。

有关打印机的一些介绍,可参阅“打印机”等章节。

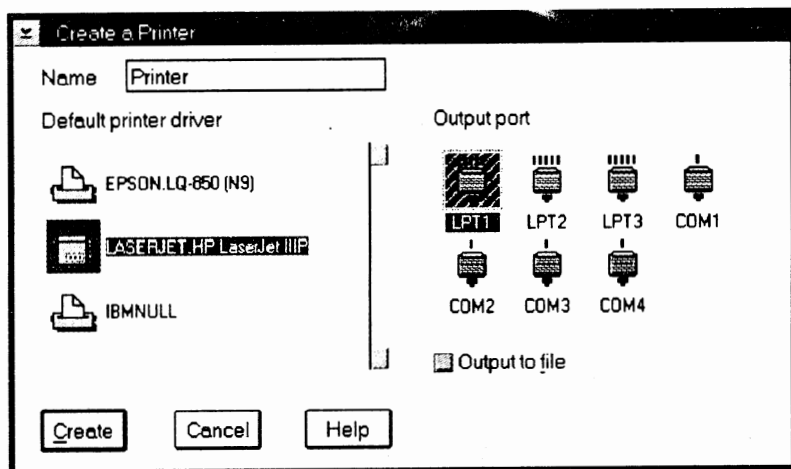


图 5-57 打印机对象创建窗口

创建打印机对象的操作步骤如下:

- (1)打开 Templates 文件夹。
- (2)选择打印机模板对象。
- (3)按住鼠标右按钮不放,将该对象拖至桌面上某处。
- (4)释放鼠标右按钮。

Create a Printer 窗口出现。

- (5)在 Name 域为新打印机键入一个名字。

- (6)将鼠标指针移至 Default printer driver 域。如果打印驱动程序并未出现,请参阅“安装打印驱动程序”一节。
 - (7)按鼠标按钮 1(左按钮)。
 - (8)将鼠标指针移至 Output port 域。
 - (9)按鼠标按钮 1(左按钮)。
 - (10)将鼠标指针移至 Create 按钮。
 - (11)按鼠标按钮 1(左按钮)。
- 此时弹出一个窗口,询问用户是否安装等价的 WIN-OS/2 驱动程序。
- (12)如果准备在 WIN-OS/2 会话中使用打印机,将鼠标指针移至 Yes 按钮上;如果不准备这样,将鼠标移至 No 按钮上。
 - (13)按鼠标按钮 1(左按钮)。

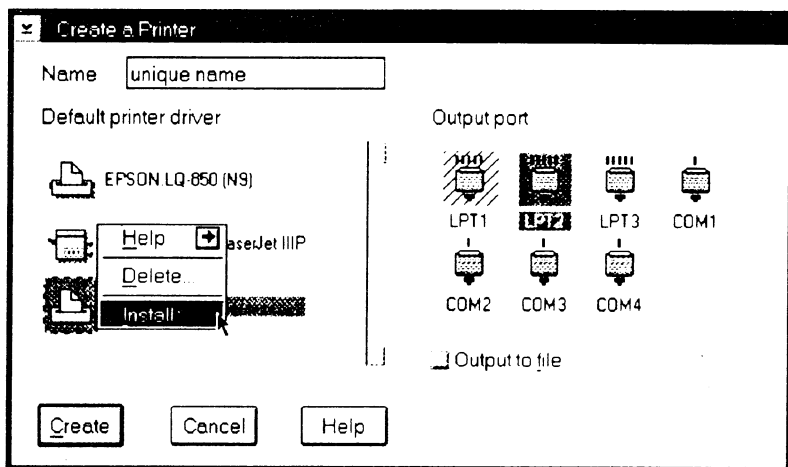


图 5.58 IBMNULL 打印机对象弹出式菜单

(一)安装打印机驱动程序

安装打印机驱动程序的具体操作步骤如下:

(1)在 Create a Printer 窗口 Default printer driver 域显示一个对印机对象的弹出式菜单。

- (2)将鼠标指针移至 Install 选项上。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

Install New Printer Driver 窗口显示。

- (4)将鼠标指针移至 Directory 输入区。
- (5)输入驱动程序所在的驱动器名和目录名。
- (6)若打印驱动程序在软盘上,则将软盘插入。
- (7)将鼠标指针移至 Refresh 按钮上。
- (8)按鼠标按钮 1(左按钮)。

系统搜索打印驱动程序时需等待一会儿。

(9)将鼠标指针移至 Printer driver 域中欲安装的驱动程序上。

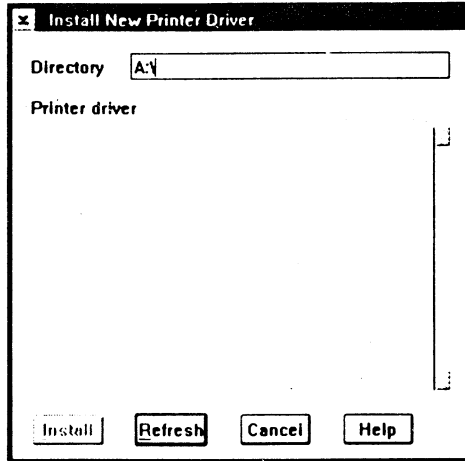


图 5.59 Install New Printer Driver 窗口

(10)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(11)将鼠标指针移至 Install 按钮。

(12)按鼠标按钮 1(左按钮)。

出现一个消息窗口,报告安装成功。

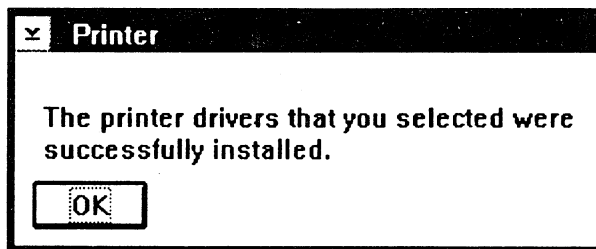


图 5.60 打印驱动程序成功安装消息窗口

(13)将鼠标指针移至 OK 按钮上。

(14)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(15)将鼠标指针移至 Install New Printer Driver 窗口的 Cancel 按钮上。

(16)按鼠标按钮 1(左按钮)。

回到 Create a Printer 窗口。

(17)将鼠标指针移至正安装的驱动程序上。

(18)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(19)将鼠标指针移至 Output port 域上某个输出口上。

(20)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(21)将鼠标指针移至 Create 按钮。

(22)按鼠标按钮 1(左按钮)。

出现一个询问窗口,要求用户决定是否安装等价的 WIN-OS/2 驱动程序。

(23)根据需要将鼠标指针移至 Yes 或 No 按钮上。

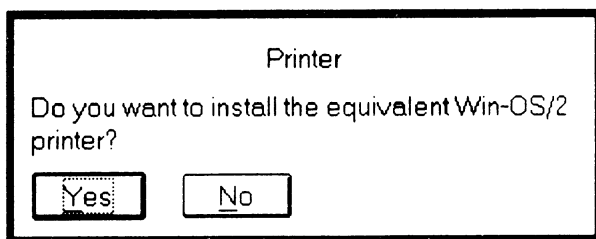


图 5.61 等价 WIN-OS/2 驱动程序确认窗口

(24)按鼠标按钮 1(左按钮)。

二、Program 模板

运行一个程序必须拥有一个程序对象,所谓程序是计算机指令的集合,例如字处理程序,报表程序和游戏程序等等。用户可使用 Program 模板创建程序对象。

有关创建程序对象的过程,可参见“创建对象”及“程序的 Open-Settings 项”等章节。

三、Font,Color 和 Scheme 模板

如果希望拥有一个具有特定缺省设置的单独调节板,可以创建一个调节板,其过程可参考“创建对象”及“调节板”等章节。

Font Palette 模板可创建 Font 对象。字体是指具有某种风格和大小的字符集,常见的字体有 Courier 和 Helvetica 等。Font Palette 可生成一个字体调节板的复制品。

Color Palette 模板可创建用于改变屏幕颜色,文件夹背景或窗口颜色的对象,即生成一个颜色调节板的复制品。

Scheme Palette 模板可创建用于改变屏幕颜色和字体设置的对象,即生成一个方案调节板的复制品。

四、Data File 模板

Data File 模板用于创建数据文件对象,生成的对象采用原模板的设置。如果希望从某个模板创建新的数据文件对象,请参考“创建对象”及“对象的 Open-Settings 项”等章节。

五、Folder 模板

Folder 模板用于创建文件夹对象,生成的文件夹采用原模板的设置。如果希望采用另一个文件夹对象的设置,可以选择该对象弹出式菜单中的 Create 项。如果希望从某个模板创建新的文件夹对象,请参考“创建对象”和“对象的 Open-Settings 项”等章节。

用户可以创建一个模板,该模板同某个存在对象具有相同的设置,关联及内容。创建步骤如下:

(1)显示欲复制对象的弹出式菜单。

(2)选择 Open-Settings 项。

(3)选择 General 页面。

(4)选择 Template 验证框。

Templates 文件夹中的对象依据安装于系统中对象的不同而不同。其中一些可能是显示在 Templates 文件夹中的附加数据文件模板,包括 Bitmap.bmp, Pointer.ptr 和 Icon.ico。

用户可以直接改变对象名,也可以通过 Open-Settings 的 General 页面。直接改变对象名要使用鼠标和 Alt 键,具体操作步骤如下:

(1)将鼠标指针移至对象下的名字说明上。

(2)按住 Alt 键不放,同时按住鼠标按钮 1。出现一个围住名字说明的方框。

(3)释放鼠标按钮及 Alt 键。

(4)键入新名字。可以用 Backspace 键或 Delete 键进行修改。

(5)将鼠标指针移至桌面上其它的地方。

(6)按鼠标按钮 1(左按钮)。

用户可以将一个文件输出至磁盘,方法是选择 Create a Printer 窗口中的 Output to file 域。打印机对象将把打印作业存至文件中,留待以后再打印。

5.5 打印机

一、打印机

如果安装 OS/2 时安装了打印机,OS/2 桌面上就会包含打印机对象图标。可以创建若干个打印机对象,各对象具有不同的设置和缺省值。本地打印机驻留在桌面上,网络打印机则包含于 Network 文件夹中。

如果要打印某些信息,用户可用将欲打印对象拖放至打印机对象上。

本节介绍如何设置打印机对象及如何打印文件等。

如果桌面上已有打印机对象,用户可改变该打印机的设置。选择 Open-Settings 项即显示打印机对象的设置笔记本,缺省时首先自动显示出 View 页面。在用户选择另一个页面或关闭设置笔记本时,所作的改变即生效。

选择打印机对象的 Open-Settings 项的方法如下:

(1)选择打印机对象。

(2)从对象弹出式菜单选择 Open-Settings。

(一)View 标记

View 页面可指明打印作业如何显示。这个窗口包含一个 Physical name 域和一个 Default View 域,若打印机在网络中,则还包含一个 Network Job View 域。

选择 View 页面的方法如下:

(1)选择打印机对象的 Open-Settings 项。

(2)选择 View 页面。

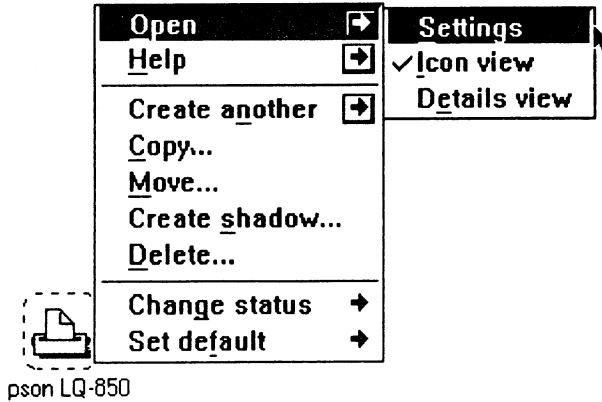


图 5.62 打印机对象的弹出式菜单

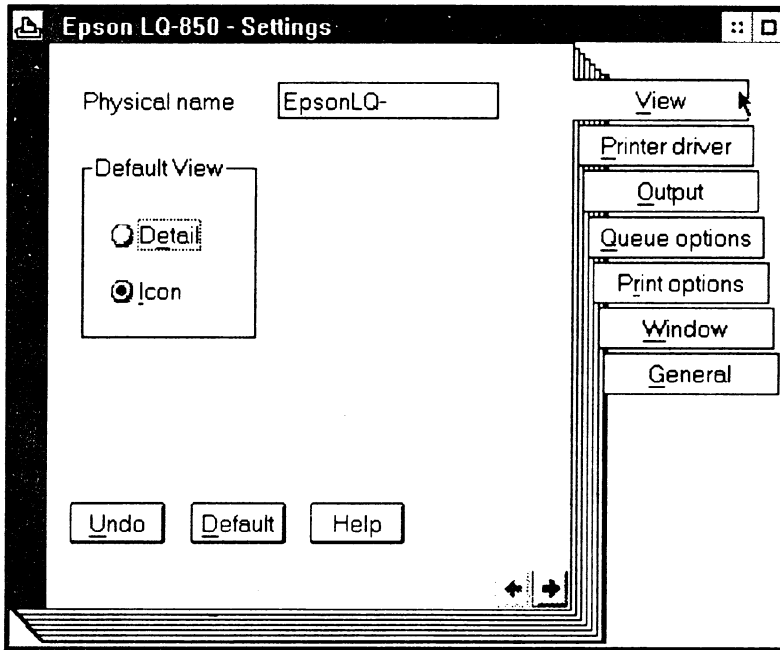


图 5.63 打印机对象的 View 页面

所谓 Physical name 域是指赋给打印机对象的物理名,它也用于命名打印机。该域不能改动。

Default View 域指明用户查看打印作业时它们的显示方式。用户可以选择 Detail 和 Icon 这两种方式中的一种。Default 方式时显示有关打印作业的文字性信息,包括作业名,文档名,日期,时间和作业排队状况等。Icon 方式时以图形格式显示打印作业状况。

选择 Default View 域的方法如下:

- (1)选择打印机对象的 Open-Settings 项。
- (2)将鼠标指针移至 Detail 或 Icon 项前的广播按钮上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

选中项前的广播按钮变黑。

如果用户的系统被连结在网络中,其设置笔记本的 View 页面中将包含 Network job View 域,其中 Refresh interval 指明打印作业信息的更新时间间隔。

用户可以选择 Show all jobs 以显示网络上所有打印作业的信息,而 Show own jobs 则只显示用户本人请求打印的作业。

(二)Printer driver 标记

Printer driver 页面显示所有安装于系统中的打印机驱动程序。如果打印机模式并无显示,可参考“调节板”等章节安装打印机驱动程序。高亮的打印机驱动程序对象代表缺省驱动程序。

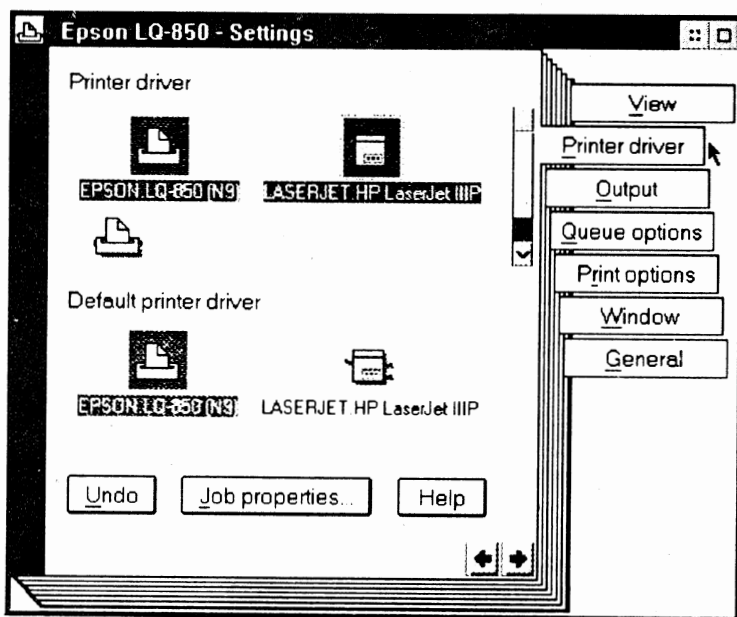


图 5.64 打印机的 Printer driver 页面

选择打印机驱动程序,其操作步骤如下:

- (1)选择打印机对象的 Open-Settings 项。
- (2)选择 Printer driver 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Printer driver 域中某个打印机驱动程序对象上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

包含在 Default printer driver 域中的驱动程序都同选中的打印机对象相联,打印机对象使用对应的打印机驱动程序进行打印。选择缺省打印机驱动程序的方法如下:

- (1)选择打印机对象的 Open-Settings 项。
- (2)选择 Printer driver 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Default printer driver 域中某个打印机驱动程序对象上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

用户可设置打印作业的特性。Printer driver 页面中有一个 Job properties 按钮,其中包括打印份数,打印方向,打印精度,打印机进纸和其它许多有关打印的设置。

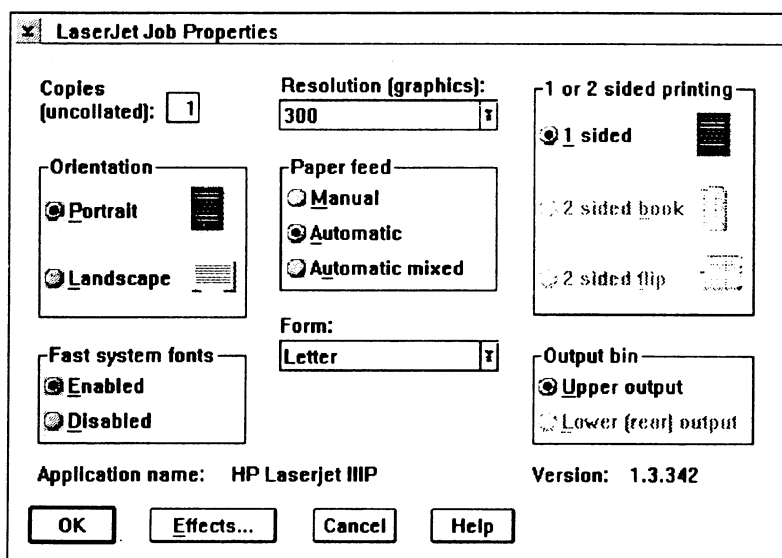


图 5.65 打印机作业特性设置窗口

在软件程序并无指定时,用户可以更改上述特性设置。这些特性同用户在 Default printer driver 域中指定的打印机驱动程序相关联。下面是有关说明:

- Copies 用于指定打印的份数。
- Orientation 用于指定打印方式是 Portrait 垂直方式还是 Landscape 水平方式。Portrait 方式在每一页顶端打印信息。而 Landscape 方式以打印纸的一边作为顶端进行横向打印。
- Fast system fonts 可指定将系统字体调入内存,使打印更快。
- Resolution 用于指明每英寸打印的点数(dpi)。此值越大,则精度越高,打印效果更佳。如果打印一个很大的文档,并且只要求普通的质量,可以把打印精度降低,以提高打印速度。
- Paper feed 指明打印纸来源类型。Manual 方式指定手工送入打印纸, Automatic 方式指定打印纸从托板送进, Automatic mixed 方式指定第一页打印纸采用某种进纸方式,其余的则采用另一种。
- Form 指明打印纸类型,如信纸,公告纸,行政命令纸, A4 复印纸和信封等。打印机使用同各种纸配套的托板来送纸。
- 1 or 2 sided printing 指明在打印纸的单面还双面进行打印。
- Bin 指明采用上层纸箱还是下层纸箱。如果用户的打印机有多个打印纸箱,则可改变这个域。

用户在 Job Properties 窗口中可通过广播按钮,滚卷条和键盘等改变作业特性。具体方法如下:

- (1)选择打印机对象的 Open-Settings 项。
- (2)选择 Printer driver 页面。
- (3)将鼠标指针移至窗底的 Job properties 按钮。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

- (5) 移动鼠标指针到欲改动各域。
- (6) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (7) 如果需要,则键入数值。

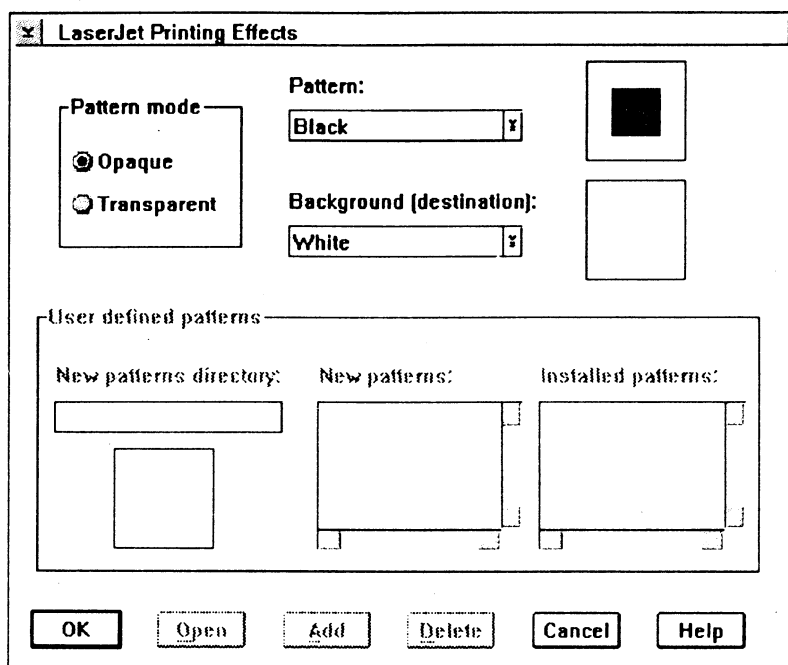


图 5.66 打印机的 Printing Effects 窗口

使用 Job Properties 窗口中的 Effects 按钮可选择各种模式以改变打印效果。下面是有关说明:

- Pattern mode 指明打印时是否在字符上加入背景模式。Opaque 指明不允许带有背景,Transparent 则相反。
- Background 指明用户希望在打印纸背景采用的填充模式。靠右的方框将显示出选中的填充方式的一个示例。
- 如果希望加入自己的模式,可以使用 User defined patterns 域。有关模式的进一步信息,可以选择 Help 按钮来获得帮助。

选择打印效果的操作步骤如下:

- (1) 选择打印机的 Open-Settings 项。
- (2) 选择 Printer driver 页面。
- (3) 将鼠标指针移至窗底的 Job properties 按钮上。
- (4) 将鼠标指针移至 Job properties 窗口中的 Effects 按钮上。
- (5) 按鼠标按钮 1(左按钮)。
- (6) 移动鼠标指针,选择合意的选项。
- (7) 按鼠标按钮 1(左按钮)。

每个打印机驱动程序都有自己的打印特性。通过选择打印机驱动程序对象的 Open-

Setting 项可以改变该对象的设置,其中包括可以为标绘仪选择特别的设置项。进一步的详情可选择 Help 按钮以获得帮助。

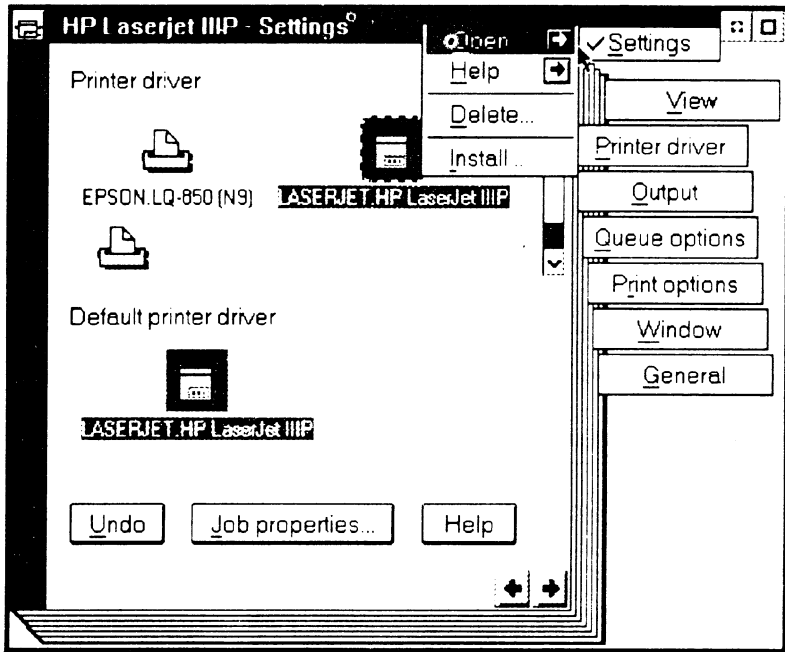


图 5.67 打印机驱动程序对象的弹出式菜单

(三)Output 标记

Output 页面显示打印机的输出设备口。Output to file 允许用户将打印作业先送至某个磁盘文件上,迟后再打印。

用户可以选择多个输出设备口,这样即可以使用缓冲调度打印机,而不必考虑作业送往哪一个设备口。

选择设备输出口的方法如下:

- (1)选择打印机对象的 Open-Settings 项。
- (2)选择 Output 页面。
- (3)将鼠标指针移至某个设备口上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

选中的设备口变成高度。

用户可选择输出至文件,方法如下:

- (1)选择打印机 Open-Settings 项。
- (2)选择 Output 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Output to file 验证框。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

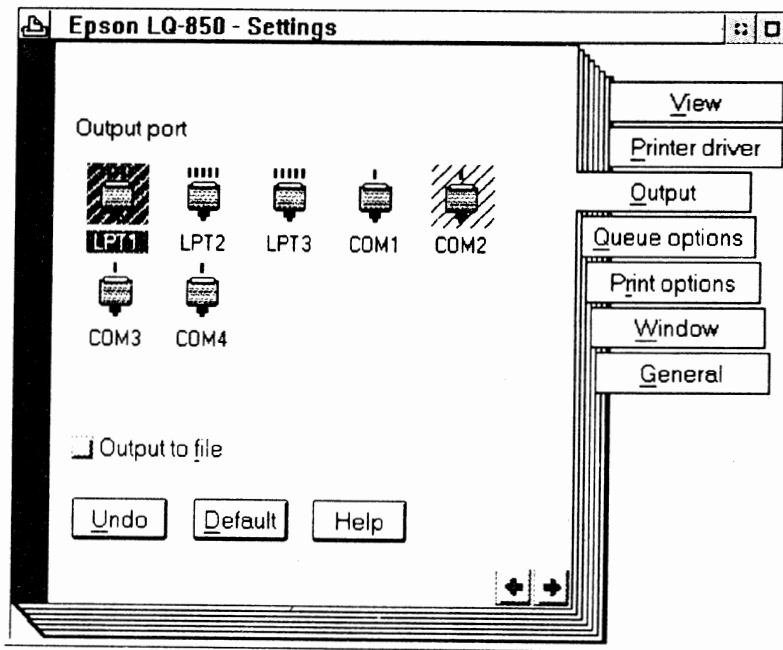


图 5.68 打印机对象的 Output 页面

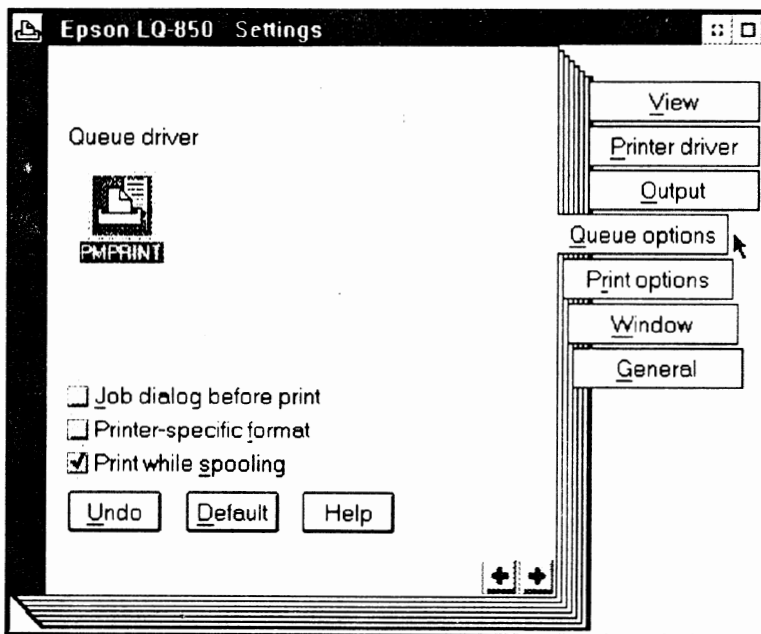


图 5.69 打印机对象的 Queue Options 页面

(四)Queue options 标记

Queue options 页面显示打印队列任选项包括：

- 队列驱动程序,通常是 PMPRINT。
- Job dialog before print 指明是否希望对某个特定的打印作业进行作业特性设置。
- Printer-specific format 指明用户希望在某种特定型号打印机上打印某个作业。
- Print while spooling 可使打印作业立即打印,而无需等待缓冲调度程序接收整个文件。

选择队列驱动程序,可采用下列操作步骤：

- (1)选择打印机对象的 Open-Setting 项。
- (2)选择 Queue options 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Queue driver 中的对象上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

选中的对象变成高亮。

选择打印队列任选项,可采用下列操作步骤：

- (1)选择打印机对象的 Open-Settings 项。
- (2)选择 Queue options 页面。
- (3)将鼠标指针移至欲选项前的方框中。
- (4)按鼠标按钮 1。

(五)Print options 标记

Print options 页面包含 Separator file, Start time 和 Stop Time 等部分。Separator file 指明包含各种代码和正文的分隔文件,Start time 和 Stop time 控制打印机全天可用的时间。

输入分离文件名,用户必须键入分离文件所在的路径及文件名。在网络系统中,只有网络管理员才能改变这个域。具体操作如下：

- (1)选择打印机对象的 Open-Settings 项。
- (2)选择 Print options 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Separator file 域。
- (4)输入分离文件所在路径及文件名。

Start time 域指定打印机开始使用的时间。如果输入了起始时间,则必须在 Stop time 键入关闭时间。如果起始小时和分钟都是 0,则打印机随时可用。输入起始时间的方法如下：

- (1)选择打印机对象的 Open-Settings 项。
- (2)选择 Print options 页面。
- (3)将鼠标指针移至 Start time 域的 Hours 部分。
- (4)使用滚卷条箭头选择起始小时。
- (5)将鼠标指针移至 Start time 域的 Mins 部分。
- (6)使用滚卷条箭头选择起始分钟。
- (7)将鼠标指针移至 AM 或 PM 广播按钮上。AM 和 PM 分别对应启动打印在上午或下午。
- (8)按鼠标按钮 1(左按钮)。

Stop time 指明打印机关闭时间,其选择步骤类似于上述“输入起始时间”。

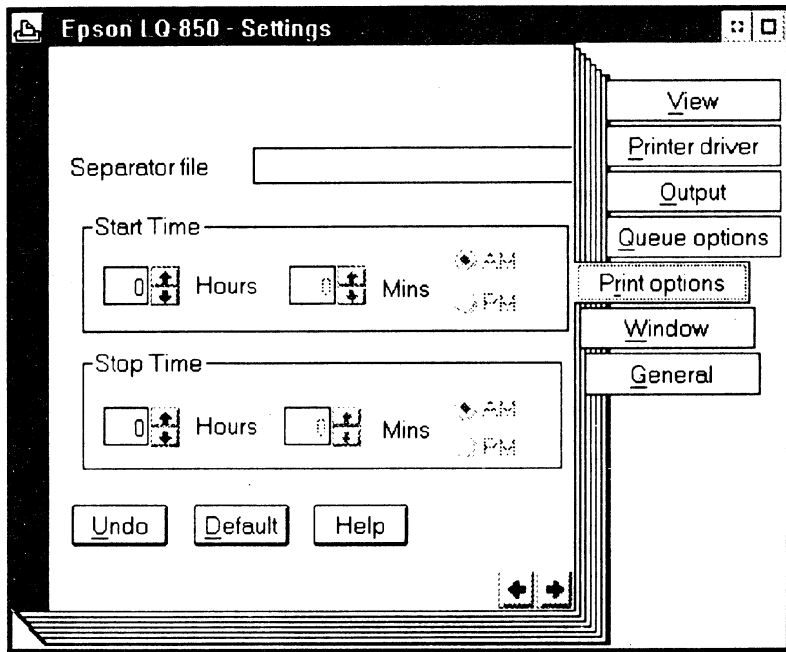


图 5.70 打印机对象的 Print options 页面

打印机对象弹出式菜单中的 Change Status 项允许用户阻塞发往打印机的信息，或者释放之。用户据此改变打印状态的操作步骤如下：

- (1)显示打印机对象弹出式菜单。
- (2)将鼠标指针移至 Change Status 项。
- (3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

扩展菜单随即弹出。

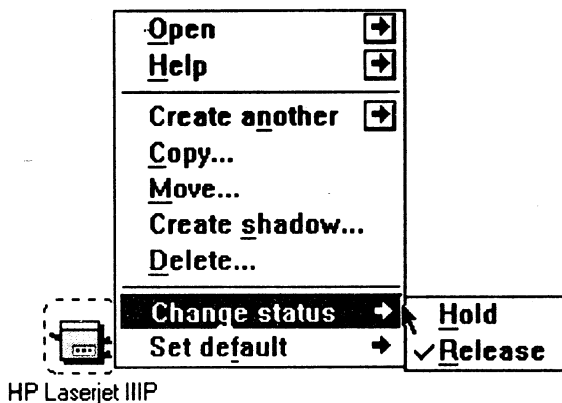


图 5.71 打印机对象弹出式菜单的 Change Status 项

打印机对象弹出式菜单的 Set default 项允许用户选择缺省打印机。设置缺省打印机的方法如下：

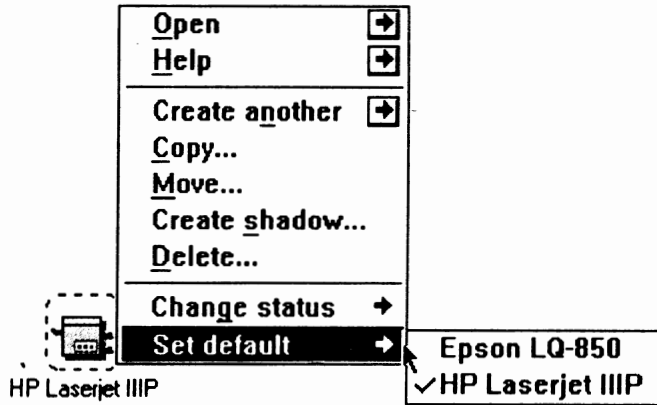


图 5.72 打印机对象弹出式菜单的 Set default 项

- (1)显示打印机对象弹出式菜单。
 - (2)将鼠标指针移至 Set default 项上。
 - (3)按鼠标按钮 1。
- 扩展菜单随即出现。

二、打印文件

打印文件有许多方法,如使用应用程序,采用拖放方法,或者采用弹出式菜单中的 Print 项。

许多应用程序可以将文件存为纯文本, DOS 文本或 ASCII 文本。ASCII 是表示文本的标准代码,它是 American Standard Code for Information Interchange 的缩写。这类文件不带特别的格式码,可以作为纯文本进行打印。

(一)使用应用程序进行打印

用户可以使用应用程序的打印选项直接将文档发送至打印机或打印文件中。一旦安装了打印机并进行了相应设置,打印文件即可按请求进行打印。

通常字处理应用程序在文本文件中加入格式化代码,这些文件不再是纯文本。打印这类文件需用特别的程序,因此一般最好在生成文件的应用程序中进行打印。

(二)拖放对象进行打印

用户可以将文件拖到打印机对象上然后放下来进行打印。具体方法如下:

- (1)将鼠标指针移至欲打印数据文件对象上。
 - (2)按住鼠标右按钮,将该对象拖至打印机对象上。
 - (3)释放鼠标按钮。
- 数据类型窗口随即出现。
- (4)将鼠标指针移至 Plain text 或 Printer-specific 按钮上。
 - (5)按鼠标按钮 1。

(三)用 Print 选项进行打印

用户可以从数据文件对象弹出菜单中选择 Print 选项。

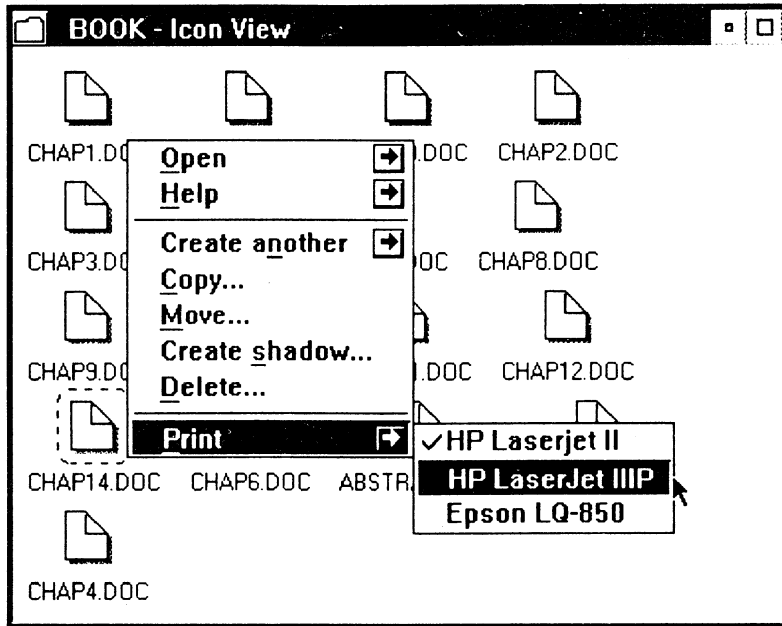


图 5.73 数据文件弹出式菜单的 Print 选项

使用 Print 选项进行打印的方法如下：

- (1)显示数据文件对象的弹出式菜单。
- (2)将鼠标指针移至 Print 项。
- (3)将鼠标指针移至合意的打印机上。
- (4)释放鼠标按钮。

数据类型窗口出现。

- (5)将鼠标指针移至 Plain text 或 Printer-specific 按钮上。
- (6)按鼠标按钮 1(左按钮)。

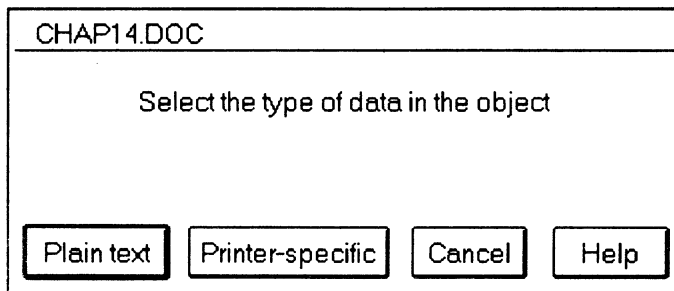


图 5.74 打印时的数据类型窗口

如果数据是普通文本,应选择 Plain text,这表明没有特殊格式码。如果希望打印以前指针输出文件中的数据,应选 Printer-specific。具体方法如下:

(1)将鼠标指针移至 Plain text 或 Printer-specific。

(2)按鼠标按钮 1。

(四)查看打印作业

用户可以打开打印机对象去查看已发往该打印机中的作业的状态。Open 项可打开扩展菜单,其中有 Icon View 和 Detail View 两种查看方式。

通常查看窗口中的信息自动更改,如果用户系统在网络上,则窗口按刷新间隔进行更新,也可以手工选择弹出式菜单中的 Refresh 项。查看的具体方法如下:

(1)选择打印机对象。

(2)将鼠标指针移至 Open 项右边的箭头上。

(3)按鼠标按钮 1(左按钮)。

(4)选择 Icon View 或 Detail View。

打开查看窗口的方法如下:

(1)将鼠标指针移至打印机对象上。

(2)双按鼠标按钮 1(左按钮)。

查看窗口出现。

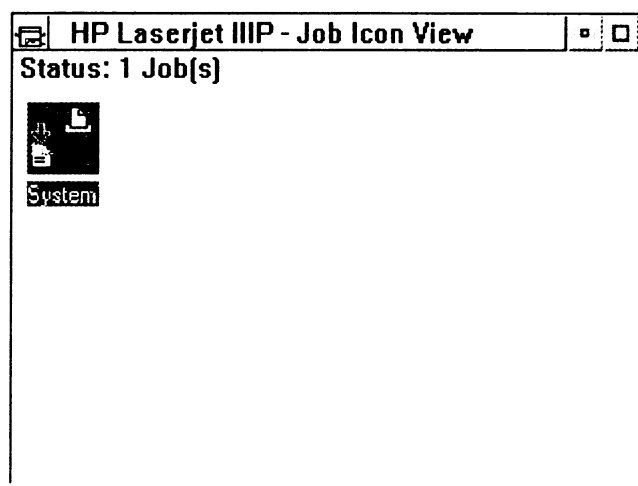


图 5.75 以 Icon 方式查看打印机状态

Icon 方式以图形显示打印作业状况,每个作业的状态用箭头和颜色来指明。

Detail 方式以文本格式显示打印作业的状况,其中的信息包括作业 Id,文档名,日期,时间和状态等。

5.6 粉碎机(Shredder)

Shredder 对象用于永久性删除文件。将某对象拖放至粉碎机中即可清除该对象。

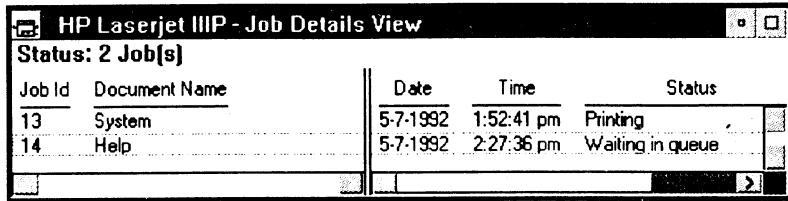


图 5.76 以 Detail 方式查看打印机状态

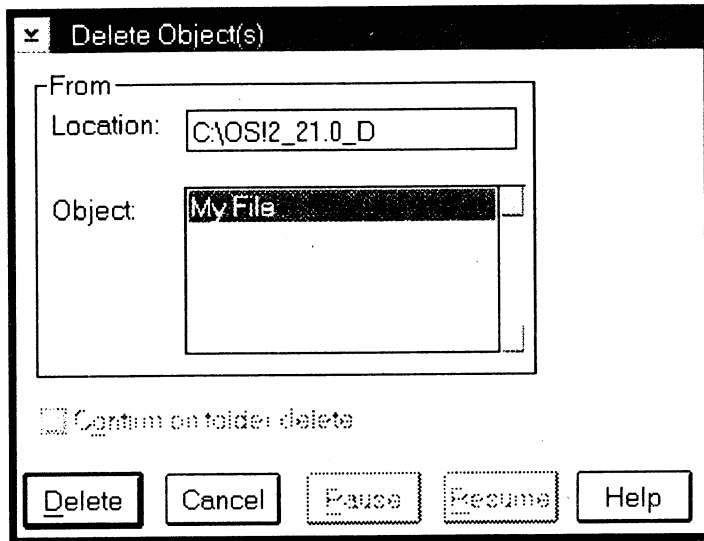


图 5.77 Delete Object(s) 确认窗口

缺省情况下,删除时会出现一个确认窗口。如果没有弹出确认窗口,用户可以参考“OS/2 定制”等章节进行改制。

确认窗口中的 Cancel 按钮使用户可以中止删除动作。

注意:粉碎机将导致文件的永久丢失,在删除前应确保不再需要该文件。

删除文件的操作步骤如下:

- (1)将鼠标指针移至欲删对象上。
- (2)按住鼠标右按钮,将该对象拖至 Shredder 对象上。
- (3)出现确认窗口时,将鼠标指针移至 Delete 按钮上。
- (4)按鼠标按钮 1(左按钮)。

5.7 一些有用的提示

本节包括一些信息,对于用户使用 OS/2 很有帮助。这些提示是建立在这样一种假定上,即用户已经熟悉对象,窗口,扩展菜单和 Open-Setting 选项等。如果需要进一步信息,请参考

相关的章节。

一、打印

- HP PaintJet
如果准备打印位图(bitmap),可在该打印机对象的 Queue options 页面中设置 Printer-specific 验证框。
- HP LaserJet
如果想安装该打印机驱动程序以覆盖已存在的驱动程序,一定要先删除所有的 *.FNT 文件。可以显示该打印机的弹出式菜单,选择 Delete 项,并在确认窗口中予以确认。
- LPTx 或 LPTx.OS2
如果使用这些输出口,必须中断 Windows 的缓冲调度程序,激活 OS/2 本身的缓冲调度程序。运行 WIN-OS/2 全屏会话,在控制面板查看打印机对象,其中的 Print Manager 验证框不能被激活。OS/2 的缓冲调度对象在 OS/2 System 文件夹中的 Productivity 文件夹中,激活或中止缓冲调度可通过弹出式菜单中的 Enable 或 Disable 选项。

如果打印机不打印,首先检查电源是否接通,打印机是否处于在线(On line)状态,以及电缆是否连好。

如果是第一次使用打印机,检查一下安装是否正确。

二、桌面

- 重绘屏幕
有时屏幕显示可能会不正常,这时可关闭无用的文件夹和应用程序,以便释放资源,使其它程序可以使用。
- 重启 OS/2
如果不能重启操作系统,可以按住 Ctrl 键,左 Shift 键和 F1 键,一直到桌面上出现图标。这种方法可取消自动启动功能。
- 关闭系统
如果最终的关机信息并未显示,等待一会儿,直到磁盘活动完全结束,这时才关闭机器。这一步是保证内存信息回存到磁盘。磁盘活动结束的标志是磁盘指示灯不再闪烁。
- 重置桌面
此时用户作的任何改动将被修正至缺省值。系统将按初始安装方式配置本身。当前 CONFIG.SYS, OS2.INI, OS2SYS.INI 和 STARTUP.CMD 文件将被改名,系统用缺省安装文件代替之。
不要轻易重置桌面,一般只是在启动了 OS/2 但图标没有出现在桌面上时才进行此操作。
重置桌面可以先重启机器,在 OS/2 产品标志出现前按 Alt 和 F1 键约 20 秒钟即可。

三、应用程序

有关在 OS/2 下运行应用程序的一些说明包含在 README 文件中,该文件对 80 多个应用程序的运行给予了提示。可以打开 Information 文件夹中的 README 对象来查看此文件。

四、Windows 兼容性

- 有些运行在 DOS 或 WIN-OS/2 下的程序要求安装在 DOS 下。
- Windows 程序不能启动 DOS 程序。
- 如果 Windows 多媒体扩展程序在引入 OS/2 后工作不正常,可重新安装之。
- 如果希望在同一个会话中运行数个应用程序,用户也许想增加 WIN-OS/2 的内存分派,用于 DPMI (DOS 保护模式接口)等,缺省时系统分配 2MB。可以在首次运行 Windows 应用程序前改变该设置。按 WIN-OS/2 settings 按钮,进入 Session 页面,选择 DPMI _MEMORY _LIMIT,键入新的值。
- 如果用 MIGRATE 实用工具引入 Windows 应用程序,其大部分将在 WIN-OS/2 会话中执行。
- EXPAND.EXE 程序必需有销售商提供的扩充窗口设备驱动程序,才能正常运行。

五、内存

如果打开文件夹,将会占用一些内存资源,因此不使用的窗口最好关闭,常使用的对象最好移至桌面中。关闭不需要的应用程序也可以释放部分内存资源。

六、硬盘空间

如果不需要效率辅助工具,游戏和导游文档,可以删除它们,即删除\OS2\APP 和\OS2\APP\DLL 下的所有文件,还有\OS2\HELP\TUTORIAL 下的 TUTORIAL.HLP。

七、加载应用程序

如果想同时启动若干个应用程序,可以将所有对象放到一个文件夹中,名字是 Work area 文件夹。

如果希望启动 OS/2 时自动运行某个程序,可以创建原对象的影子,并将该影子对象放入 Startup 文件夹。

八、关联数据文件

可以将一个数据文件联至某个程序。打开该数据文件,它将在相应程序中显示。通过 Menu 页面可建立这种联结。

如果想联结许多同一种类型文件至一个程序,可用 Association 页面设置。例如联结所有后缀为 DOC 的文件至一个程序对象,可以在 Available types 域中选择纯文本,按 Add 按钮,然后在 New name 域键入 DOC 即可。

九、Type 页面

使用 Type 页面可以查看关联文件的类型。缺省时数据文件对象被联至 OS/2 System Editor 上。

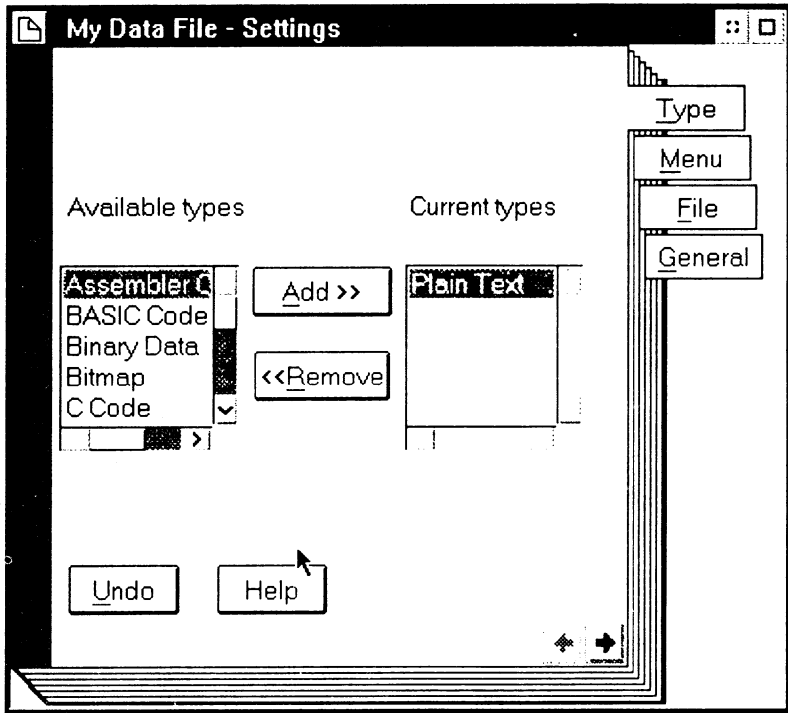


图 5.78 数据文件对象的 Type 页面

为了便于理解,下面用一个实例演示如何将一个新数据文件对象联至 Microsoft word 字处理程序。

十、联结一个数据文件至某个程序

用户必须在菜单中加入选项,使之产生特定的动作。创建数据文件的过程可参考“模板”等章节。下面是具体步骤:

- (1)创建数据文件。
- (2)选择数据文件对象的 Open-Settings 项。
- (3)在 Available Menus 选择 Open。
- (4)在 Actions on menu 域选择 Create another 按钮。

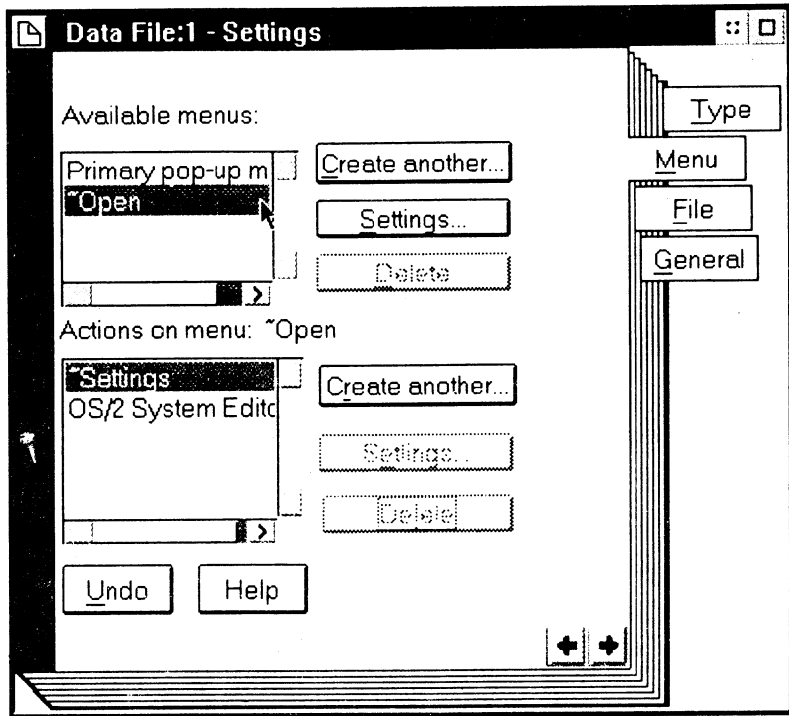


图 5.79 数据文件对象的 Menu 页面

菜单项设置窗口出现。

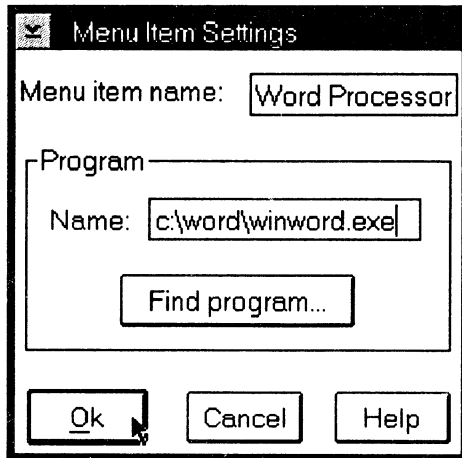


图 5.80 菜单项设置窗口

- (5) 键入菜单项名称。例如，同字处理程序相关的选项可输入 Word Processor。
- (6) 在 Program 域的 Name 部分输入驱动器号，子目录及文件名(全名)。
- (7) 按 OK 按钮。

增设了菜单项之后，还应设置缺省动作，方法如下：

- (1) 在 Available menus 域选择 Settings 按钮。菜单设置窗口出现。
- (2) 将鼠标指针移至 Default action 域旁的箭头上。

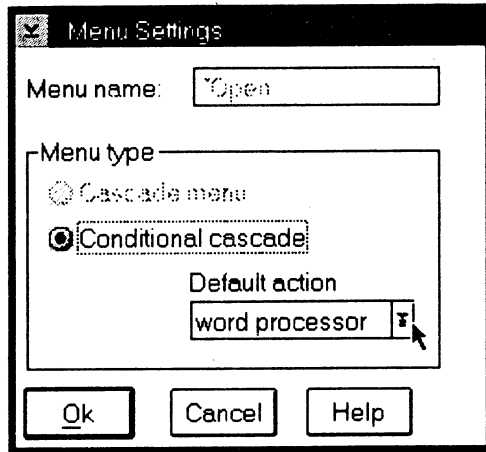


图 5.81 菜单设置窗口

(3)选择先前输入的菜单项名。

(4)按 OK 按钮。

通过弹出式菜单打开数据文件的方法如下：

(1)显示数据文件对象的弹出式菜单。

(2)选择 Open 项。

扩展菜单出现。

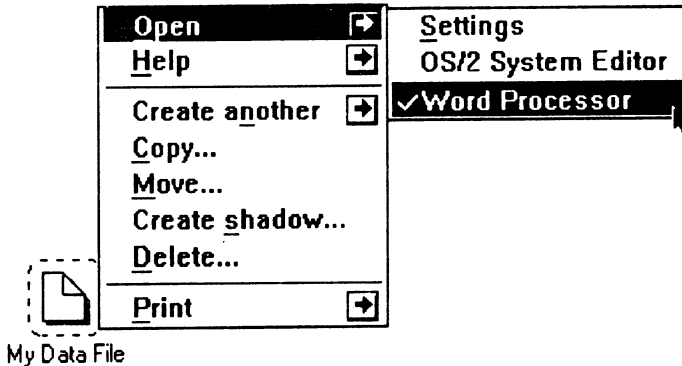


图 5.82 改制后的扩展菜单

(3)选择前面创建的 Word Processor 项。数据文件出现在字处理程序中。

十一、文件及目录概念

OS/2 系统包含的对象有数据文件对象,程序对象,设备对象和文件夹对象等。

- 使用程序对象启动程序。可启动的程序应带下列扩展名: .EXE, .COM, .CMD 和 .BAT。
- 数据文件可以包含文本和图形,这类文件可以是带除 .EXE, .COM, .BAT 和 .CMD 以外任何扩展名的文件。
- 设备对象表示连入机器中的任何实际物理设备。

- 文件夹可包含各种对象,如程序,数据文件,设备对象和其它文件夹。Desktop 是包含系统中所有文件夹和对象的文件夹。文件夹中的文件夹实际代表子目录。

十二、系统错误

如果出现错误,OS/2 会显示一个系统错误窗口,或显示错误信息,或提示中止程序。通常应用程序发生错误时只能重新启动。

如果发生鼠标指针不能移动,很可能遇到了系统错误。按住 Ctrl 键和 Esc 键并等待几秒,如果活跃会话并未返回桌面,则可能不得不掉电重启系统。

十三、使用键盘

菜单显示后,可以按住 Alt 键加一个字母来选择菜单项,该字母一般加下划线。

附录 A 键盘或鼠标用于最普通任务的选用简表

一、系统任务

任 务	键 盘	鼠 标
得到帮助	F1	移动鼠标指针到“Help”；按一次鼠标按钮 1
重新启动系统	Ctrl+Alt+Del	显示桌面文件夹的弹出菜单，然后选择 Shutdown
切换到下一个窗口	Alt+Tab	移动鼠标指针到窗口，然后按一次鼠标按钮-1
切换到下一个窗口或全屏幕对话	Alt+Esc	
显示窗口列表	Ctrl+Esc	移动鼠标指针到桌面文件夹外的任一空白部分，按一下鼠标的两个按钮。

二、对象任务

任 务	键 盘	鼠 标
在对象间移动选择一个对象	↑, ↓, →, 或←	移动鼠标指针到对象
选择一个对象	用箭头键在对象间移动，按 Spacebar 选择一个对象	移动鼠标指针到对象，按一下鼠标按钮 1。
选择多个对象	Shift + F8 到 Add 开始方式，利用箭头键在对象间移动。按 Spacebar 使一对象被选择。重复上述选择要选的全部对象。按 Shift + F8 结束 Add 方式。	按住 Ctrl 键，然后移动鼠标指针指向第一个对象，按一下鼠标按钮 1，重复选全部要选的对象，释放 Ctrl 键。
打开一个对象	选择该对象，按 Enter	移动鼠标指针指向对象，按两下鼠标按钮 1。
删除一个对象	选择该对象，按 Shift+F10，从弹出菜单中选 Delete。	移动鼠标指针指向对象，按住鼠标按钮 2，拉动对象到粉碎机图标。释放鼠标按钮 2。

任 务	键 盘	鼠 标
打印一个对象	选择该对象,按 Shift+F10,从弹出菜单中选 Print	移动鼠标指针指向对象,按住鼠标按钮 2,拉动对象到打印机图标,释放鼠标按钮 2。
移动一个对象	选择该对象,按 Shift+F10,从弹出菜单中选移动。	移动鼠标指针指向对象,按住鼠标按钮 2,拉动对象到另一个文件夹对象,释放鼠标按钮 2。
复制一个对象	选择该对象,按 Shift+F10,从弹出菜单中选复制。	按住 Ctrl 键,移动鼠标指针到对象,按住鼠标按钮 2,拉动对象到制复的地方,释放鼠标按钮 2 与 Ctrl 键。
改变一对象的名字	选择该对象,按 Shift+F10,按 →,按 Enter,选一般事项图标,选主题域,键入名字。	按住 Alt 键,移动鼠标指针到名字,按一下鼠标按钮 1,释放 Alt 键,编辑名字,移动鼠标指针离开名字,按一下鼠标按钮 1。
显示桌面文件夹的弹出对象菜单	按 Alt + Shift + Tab,按 Ctrl + \,按 Shift+F10。	移动鼠标指针到对象,按一下鼠标按钮 2。
显示一对象的弹出菜单	选择该对象,按 Shift+F10	移动鼠标指针到桌面文件夹的任一空白区域,按一下鼠标按钮 2。
选取弹出菜单中的第一个选择	Home	移动鼠标指针到选择,按一下鼠标按钮 1。
选取弹出菜单中的最后一个选择	End	移动鼠标指针到选择,按鼠标按钮 1 一次。

三、窗口任务

任务	键盘	鼠标
显示一窗口的弹出菜单	Alt+Spacebar	移动鼠标指针到标题条图标,按鼠标按钮 2。
改变一个窗口大小	Alt+F8,然后使用箭头键	移动鼠标指针到边框,按住鼠标按钮 2,拉动窗口到新的位置,释放鼠标按钮 2。
移动一个窗口	Alt+F7 然后使用箭头键。	移动鼠标指针到标题条,按住鼠标按钮 2,拉动窗口到新位置,释放鼠标按钮 2。
极小化一个窗口	Alt+F9	移动鼠标指针到缩至极小按钮,按一次鼠标按钮 1。
隐藏一个窗口	Alt+F11	移动鼠标指针到隐藏按钮,按一下鼠标按钮 1。
极大化一个窗口	Alt+F10	移动鼠标指针到放至极大按钮,按一下鼠标按钮 1。
关闭一个窗口	Alt+F9	移动鼠标指针到标题条图标,按两下鼠标按钮 1。
在窗口里向前翻页	Page Up 或 PgUp	移动鼠标指针到滑动框里上面的滚动条,按一下鼠标按钮 1。
在窗口里向后翻页	Page Down 或 PgDn	移动鼠标指针到滑动框里下面的滚动条,按一下鼠标按钮 1。

四、帮助窗口任务

任务	键盘	鼠标
帮助窗口和它的联系窗口之间的切换	Alt+F6	移动鼠标指针到窗口,按一下鼠标按钮 1。
显示一般事项帮助	F2	移动鼠标指针到“一般事项”,按一下鼠标按钮 1。
显示关键帮助	F9	移动鼠标指针到“关键帮助”,按一下鼠标按钮 1。
显示帮助索引	F11	移去鼠标指针到“帮助索引”,按一下鼠标按钮 1。
显示高亮度字或短语	利用 Tab 移动光标到高亮度字或短语,按 Enter。	移动鼠标指针到高亮度字或短语,按两下鼠标按钮 2。
显示先前的帮助窗口	Esc	移动鼠标指针到“先前”字,按一下鼠标按钮 1。

五、主要帮助索引任务

任务	键盘	鼠标
打开主要帮助索引	Enter	移动鼠标指针到主要帮助索引图标,按一下鼠标按钮 1。
一次一行通过主题移动	↑ ↓	移动鼠标指针到主题,按一次鼠标按钮 1。
通过主题向上翻页	Page Up 或 PgUp	移动鼠标指针到滑动框里上面的滚动条上,按一下鼠标按钮 1。
通过主题向下翻页	Page Down 或 PgDn	移动鼠标指针到滑动框里下面的滚动条上,按一下鼠标按钮 1。
移动到主题的开始字母上	打印字母表的字母	移动鼠标指针到字母表的字母上,按一下鼠标按钮 1。
在项目与主要帮助索引之间切换	Alt+F6	移动鼠标指针到窗口,按一下鼠标按钮 1。
显示有关信息	利用 Tab 移动光标到有关信息的项目上,按 Enter。	移动鼠标指针到有关信息的项上,按两下鼠标按钮 1。
移去有关信息帮助窗口	Esc	移动鼠标指针到“先前”字上,按鼠一下标按钮 1。

附录 B OS/2 2.1 版系统文件目录一览表

FILENAME	BUNDLE	DISK	SIZE	DIRECTORY
OS2KRNL1	~	0	734769	~
UHPFS.DLL	~	2	180224	~
SYSINST2.EXE	~	1	144384	~
HPFS.IFS	~	1	129536	~
FDISK.COM	~	1	105472	~
DOSCALL1.DLL	~	1	91136	~
CMD.EXE	~	1	90624	~
UNPACK2.EXE	~	2	75776	~
UNPACK.EXE	~	2	69632	~
CHKDSK.COM	~	2	69120	~
FORMAT.COM	~	2	67072	~
OS2CHAR.DLL	~	1	56369	~
ACL.EXE	~	2	49152	~
SIPANEL2.DLL	~	2	47104	~
SYSINSTX.COM	~	0	39936	~
SESMGR.DLL	~	1	33329	~
OS2DASD.DMD	~	1	33280	~
KBD01.SYS	~	1	29696	~
OS2LDR	~	0	28160	~
KBD02.SYS	~	1	26112	~
COUNTRY.SYS	~	1	26112	~
NPXEMPLTR.DLL	~	1	25649	~
SIPANEL1.DLL	~	1	25600	~
IBM2SCSI.ADD	~	1	25600	~
IBM1FLPY.ADD	~	1	25600	~
IBM1S506.ADD	~	1	23040	~
ACLCHECK.LST	~	2	22528	~
IBM2M57.ADD	~	1	21504	~
README.INS	~	3	16896	~
QUECALLS.DLL	~	1	15409	~
MOUSE.SYS	~	1	15360	~
HARDERR.EXE	~	1	14848	~
IBM2FLPY.ADD	~	1	14336	~
SIPANEL3.DLL	~	2	11264	~

OS2SCSI.DMD	~	1	11264	~
IBM2ADSK.ADD	~	1	11264	~
FC0400.BIO	~	0	11264	~
VTBL850.DCP	~	1	10752	~
BVHINIT.DLL	~	1	9777	~
IBMINT13.I13	~	1	9728	~
FC0500.BIO	~	0	9728	~
F80000.BIO	~	0	9728	~
PRINT01.SYS	~	1	9216	~
OS2LDR.MSG	~	0	8704	~
F80100.BIO	~	0	8704	~
PRINT02.SYS	~	1	8192	~
F80200.BIO	~	0	7680	~
F80600.BIO	~	0	7168	~
W060100.BIO	~	0	6656	~
OS2ASPI.DMD	~	1	6656	~
SCREEN02.SYS	~	1	6144	~
SCREEN01.SYS	~	1	5632	~
KEYBOARD.DCP	~	1	5632	~
FC0403.BIO	~	0	5632	~
F80C00.BIO	~	0	5632	~
F80904.BIO	~	0	5632	~
F80903.BIO	~	0	5632	~
F80404.BIO	~	0	5632	~
F80403.BIO	~	0	5632	~
F80D01.BIO	~	0	5120	~
F80D00.BIO	~	0	5120	~
F80902.BIO	~	0	5120	~
F80402.BIO	~	0	5120	~
W020101.BIO	~	0	4608	~
TESTCFG.SYS	~	1	4608	~
SYSINST1.EXE	~	1	4608	~
F81B00.BIO	~	0	4906	~
CLOCK02.SYS	~	1	4906	~
CLOCK01.SYS	~	1	4906	~
W050101.BIO	~	0	3072	~
W020100.BIO	~	0	3072	~
OS2DUMP	~	0	3072	~
W050100.BIO	~	0	2560	~
000000.BIO	~	0	2560	~
VIOCALLS.DLL	~	1	2048	~
F88000.BIO	~	0	2048	~
W0F0000.BIO	~	0	1536	~
W050000.BIO	~	0	1536	~
OS2BOOT	~	0	1536	~
F81000.BIO	~	0	1536	~

F80A01.BIO	~	0	1536	~
F80A00.BIO	~	0	1536	~
F80703.BIO	~	0	1536	~
F80702.BIO	~	0	1536	~
F80701.BIO	~	0	1536	~
F80700.BIO	~	0	1536	~
DOS.SYS	~	1	1536	~
ACLPANEL.DLL	~	2	1536	~
NAMPIPES.DLL	~	1	1073	~
MOUCALLS.DLL	~	1	1024	~
KBDCALLS.DLL	~	1	1024	~
F80A02.BIO	~	0	1024	~
F80704.BIO	~	0	1024	~
CONFIG.SYS	~	1	1024	~
NLS.DLL	~	1	561	~
MSG.DLL	~	1	561	~
SYSLEVEL.OS2	~	1	512	~
OS2VER	~	0	512	~
BVSCALLS.DLL	~	1	512	~
BMSCALLS.DLL	~	1	512	~
BKSCALLS.DLL	~	1	512	~
ANSICALL.DLL	~	1	512	~
ABIOS.SYS	~	0	512	~
IBMCGA.DLL	CGA	2	58368	\\OS2\\INSTALL\\
BVHCGA.DLL	CGA	2	11264	\\OS2\\INSTALL\\
INSTALL.INI	CGA	2	1536	\\OS2\\INSTALL\\
IBMEGA.DLL	EGA	2	76800	\\OS2\\INSTALL\\
BVHEGA.DLL	EGA	2	15872	\\OS2\\INSTALL\\
INSTALL.INI	EGA	2	1536	\\OS2\\INSTALL\\
DSPRES.DLL	VGA	2	84480	\\OS2\\INSTALL\\
IBMDEV32.DLL	VGA	2	47616	\\OS2\\INSTALL\\
IBMVGA32.DLL	VGA	2	26112	\\OS2\\INSTALL\\
BVHVGA.DLL	VGA	2	21504	\\OS2\\INSTALL\\
INSTALL.INI	VGA	2	1536	\\OS2\\INSTALL\\
IMAGE.INI	VGA	2	1536	\\OS2\\INSTALL\\
IBM16AFS.EXE	PRESCHK	3	2560	\\OS2\\DRIVERS\\
IBM2SCPR.EXE	PRESCHK	3	2560	\\OS2\\DRIVERS\\
FD8XX.EXE	PRESCHK	3	2560	\\OS2\\DRIVERS\\
FD16-700.EXE	PRESCHK	3	2560	\\OS2\\DRIVERS\\
DPTPRES.EXE	PRESCHK	3	2560	\\OS2\\DRIVERS\\
154XPRES.EXE	PRESCHK	3	2560	\\OS2\\DRIVERS\\
152XPRES.EXE	PRESCHK	3	2560	\\OS2\\DRIVERS\\
FD7000EX.EXE	PRESCHK	3	2048	\\OS2\\DRIVERS\\
174XPRES.EXE	PRESCHK	3	2048	\\OS2\\DRIVERS\\
164XPRES.EXE	PRESCHK	3	2048	\\OS2\\DRIVERS\\
FD16-700.ADD	SCSIADDS	3	16896	\\

FD8XX.ADD	SCSIADDS	3	15360	\
AHA152X.ADD	SCSIADDS	3	14848	\
AHA154X.ADD	SCSIADDS	3	12288	\
FD7000EX.ADD	SCSIADDS	3	11776	\
AHA164X.ADD	SCSIADDS	3	11776	\
DPT20XX.ADD	SCSIADDS	3	10752	\
AHA174X.ADD	SCSIADDS	3	10752	\
VSVGA.SYS	DOS	3	44032	\OS2\MDOS\
COMMAND.COM	DOS	3	27648	\OS2\MDOS\
DOSKRNL	DOS	3	18944	\OS2\MDOS\
SVGA.EXE	DOS	3	16384	\OS2\
VKBD.SYS	DOS	3	13312	\OS2\MDOS\
VDMAPS2.SYS	DOS	3	7168	\OS2\MDOS\
VTIMER.SYS	DOS	3	5632	\OS2\MDOS\
VPIC.SYS	DOS	3	5632	\OS2\MDOS\
VDSK.SYS	DOS	3	5632	\OS2\MDOS\
VDMAAT.SYS	DOS	3	5632	\OS2\MDOS\
VBIOS.SYS	DOS	3	5120	\OS2\MDOS\
VLPT.SYS	DOS	3	4608	\OS2\MDOS\
VFLPY.SYS	DOS	3	3072	\OS2\MDOS\
VESA.EXE	DOS	3	2048	\OS2\MDOS\
VNPX.SYS	DOS	3	1536	\OS2\MDOS\
VCMOS.SYS	DOS	3	1024	\OS2\MDOS\
PMWP.DLL	BUNDLE	4	499200	\OS2\DLL\
PMWIN.DLL	BUNDLE	4	232448	\OS2\DLL\
WPINDEX.HLP	BUNDLE	4	228352	\OS2\HELP\
PMGRE.DLL	BUNDLE	4	212992	\OS2\DLL\
WPCONFIG.DLL	BUNDLE	4	152064	\OS2\DLL\
INSTALL.EXE	BUNDLE	3	150016	\OS2\INSTALL\
PMCTLS.DLL	BUNDLE	3	141824	\OS2\DLL\
PMGPI.DLL	BUNDLE	3	131584	\OS2\DLL\
HELPMGR.DLL	BUNDLE	4	110080	\OS2\DLL\
PMSPL.DLL	BUNDLE	3	88576	\OS2\DLL\
ANIMAT.AMT	BUNDLE	3	87040	\OS2\HELP\
OSO001H.MSG	BUNDLE	3	66560	\OS2\SYSTEM\
PMSHAPI.DLL	BUNDLE	3	62464	\OS2\DLL\
OSO001.MSG	BUNDLE	3	55808	\OS2\SYSTEM\
PMVIOP.DLL	BUNDLE	3	51200	\OS2\DLL\
DISPLAY.DLL	BUNDLE	3	48640	\OS2\DLL\
PMMLE.DLL	BUNDLE	3	39936	\OS2\DLL\
SOM.DLL	BUNDLE	3	34816	\OS2\DLL\
INSTALL.HLP	BUNDLE	3	32768	\OS2\HELP\
INSTSHEL.EXE	BUNDLE	3	30720	\OS2\INSTALL\
PMSHLTKT.DLL	BUNDLE	3	27136	\OS2\DLL\
BOOT.COM	BUNDLE	3	25600	\OS2\
BDCALLS.DLL	BUNDLE	3	25088	\OS2\DLL\

PMWPMRI.DLL	BUNDLE	3	23552	\OS2\DLL\
INSTTUTR.HLP	BUNDLE	2	22528	\OS2\HELP\
HELPMMSG.EXE	BUNDLE	2	22016	\OS2\
PMDRAG.DLL	BUNDLE	2	21504	\OS2\DLL\
DOSRFICO.DLL	BUNDLE	3	19968	\OS2\DLL\
OS2DASD.DMD	BUNDLE	2	18456	\OS2\
VIEWH.HLP	BUNDLE	2	18944	\OS2\HELP\
PMVDMP.DLL	BUNDLE	2	18432	\OS2\DLL\
HMHELP.HLP	BUNDLE	2	17408	\OS2\HELP\
VIOTBL.DCP	BUNDLE	4	16896	\OS2\
DOSCALLS.LIB	BUNDLE	2	15360	\OS2\
PMTKT.DLL	BUNDLE	2	13824	\OS2\DLL\
SETBOOT.EXE	BUNDLE	2	11776	\OS2\
ANMT.DLL	BUNDLE	2	11264	\OS2\DLL\
OS2LOGO.BMP	BUNDLE	2	9728	\OS2\BITMAP\
BVHWNW.DLL	BUNDLE	2	9216	\OS2\DLL\
BVHMPA.DLL	BUNDLE	2	9216	\OS2\DLL\
KEYBOARD.DCP	BUNDLE	2	8704	\OS2\
HPMGRMRI.DLL	BUNDLE	2	7168	\OS2\DLL\
FKA.DLL	BUNDLE	2	7168	\OS2\DLL\
OS2SCSI.DMD	BUNDLE	2	6144	\OS2\
TUT.DLL	BUNDLE	2	5632	\OS2\DLL\
SPOOLCP.DLL	BUNDLE	2	5632	\OS2\DLL\
INSTTUTR.EXE	BUNDLE	2	5120	\OS2\INSTALL\
DRAG.DLL	BUNDLE	2	4608	\OS2\DLL\
REFPART.SYS	BUNDLE	4	4096	\OS2\
OS2ASPI.DMD	BUNDLE	2	4096	\OS2\
NWIAPI.DLL	BUNDLE	2	4096	\OS2\DLL\
PMDD.SYS	BUNDLE	2	3584	\OS2\
ANSI.EXE	BUNDLE	2	3584	\OS2\
SELECT.DLL	BUNDLE	2	3072	\OS2\DLL\
SPL1B.DLL	BUNDLE	2	2560	\OS2\DLL\
PMSDMRI.DLL	BUNDLE	2	2560	\OS2\DLL\
IMP.DLL	BUNDLE	2	2560	\OS2\DLL\
BUTTON.DLL	BUNDLE	2	2560	\OS2\DLL\
PRDESC.LST	BUNDLE	2	1536	\OS2\INSTALL\
POINTDD.SYS	BUNDLE	2	1536	\OS2\
PCLOGIC.SYS	BUNDLE	2	1536	\OS2\
TUTMRI.DLL	BUNDLE	2	1024	\OS2\DLL\
SCSI.TBL	BUNDLE	2	1024	\OS2\INSTALL\
PMSHELL.DLL	BUNDLE	2	1024	\OS2\DLL\
OS2SM.DLL	BUNDLE	2	1024	\OS2\DLL\
CDROM.TBL	BUNDLE	2	1024	\OS2\INSTALL\
PRDRV.LST	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
MONCALLS.DLL	BUNDLE	2	512	\OS2\DLL\
CLEANUP.EXE	BUNDLE	0	3072	\OS2\INSTALL\

CLIPOS2.EXE	BUNDLE	0	10240	\\OS2\\
CLIPVIEW.HLP	BUNDLE	0	2048	\\OS2\\HELP\\
COMP.COM	BUNDLE	0	22016	\\OS2\\
DATABASE.DAT	BUNDLE	0	14848	\\OS2\\INSTALL\\
DATABASE.TXT	BUNDLE	0	26112	\\OS2\\INSTALL\\
DBTAGS.DAT	BUNDLE	0	2048	\\OS2\\INSTALL\\
DDINSTAL.EXE	BUNDLE	0	22528	\\OS2\\INSTALL\\
DDINSTAL.HLP	BUNDLE	0	5120	\\OS2\\HELP\\
DISKCOMP.COM	BUNDLE	0	25600	\\OS2\\
DISKCOPY.COM	BUNDLE	1	28672	\\OS2\\
DSPINSTL.EXE	BUNDLE	0	66048	\\OS2\\INSTALL\\
DSPINSTL.HLP	BUNDLE	1	9216	\\OS2\\HELP\\
E.EXE	BUNDLE	1	33280	\\OS2\\
EAUTIL.EXE	BUNDLE	1	22016	\\OS2\\
EHXDLMRI.DLL	BUNDLE	0	7168	\\OS2\\DLL\\
EHXHP.HLP	BUNDLE	0	20992	\\OS2\\HELP\\
ESSTART.BAK	BUNDLE	1	1536	\\OS2\\INSTALL\\
EXTDSKDD.SYS	BUNDLE	1	1536	\\OS2\\
FIND.EXE	BUNDLE	1	18944	\\OS2\\
HELP.CMD	BUNDLE	0	512	\\OS2\\
ICONEDIT.EXE	BUNDLE	0	72704	\\OS2\\
ICONEDIT.HLP	BUNDLE	1	21504	\\OS2\\HELP\\
LOCK.RC	BUNDLE	1	512	\\OS2\\
KEYB.COM	BUNDLE	1	7168	\\OS2\\
LD2FIX.EXE	BUNDLE	1	6144	\\OS2\\
MAKINI16.EXE	BUNDLE	1	31744	\\OS2\\
MARKSYM.OFM	BUNDLE	2	512	\\PSFONTS\\
MARKSYM.PFB	BUNDLE	2	4608	\\PSFONTS\\
MIGRATE.EXE	BUNDLE	2	53248	\\OS2\\INSTALL\\
MIGRATE.HLP	BUNDLE	0	8704	\\OS2\\HELP\\
MINXMRI.DLL	BUNDLE	1	3548	\\OS2\\DLL\\
MINXOBJ.DLL	BUNDLE	0	21504	\\OS2\\DLL\\
MISC.FON	BUNDLE	1	15360	\\OS2\\DLL\\
MODE.COM	BUNDLE	1	33280	\\OS2\\
MORE.COM	BUNDLE	0	20992	\\OS2\\
OASIS.DLL	BUNDLE	2	77824	\\OS2\\DLL\\
OS2—13.RC	BUNDLE	0	3072	\\OS2\\
OS2—20.RC	BUNDLE	0	3072	\\OS2\\
PARALLEL.PDR	BUNDLE	0	6144	\\OS2\\DLL\\
PARSEDB.EXE	BUNDLE	1	11776	\\OS2\\INSTALL\\
PICV.DLL	BUNDLE	0	2560	\\OS2\\DLL\\
PMATM.DLL	BUNDLE	0	71680	\\OS2\\DLL\\
PMBIND.DLL	BUNDLE	1	25600	\\OS2\\DLL\\
PMCHKDSK.DLL	BUNDLE	1	2048	\\OS2\\DLL\\
PMCHKDSK.EXE	BUNDLE	1	20992	\\OS2\\
PMDCTLS.DLL	BUNDLE	2	27648	\\OS2\\DLL\\

PMFORMAT.DLL	BUNDLE	1	2048	\OS2\DLL\
PMFORMAT.EXE	BUNDLE	1	9728	\OS2\
PMPIC.DLL	BUNDLE	1	25600	\OS2\DLL\
PMPRINT.QPR	BUNDLE	0	7680	\OS2\DLL\
PMSHAPIM.DLL	BUNDLE	2	3072	\OS2\DLL\
PMSHELL.EXE	BUNDLE	2	1536	\OS2\
PMVDMH.DLL	BUNDLE	2	2048	\OS2\DLL\
PRINT.COM	BUNDLE	0	20992	\OS2\
PSATI.DSC	BUNDLE	2	1024	\OS2\INSTALL\
PSCL.DSC	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
PSBGA32.DSC	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
PSCGA16.DSC	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
PSCRIPT.SEP	BUNDLE	2	512	\OS2\
PSEGA16.DSC	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
PSHEAD.DSC	BUNDLE	2	1024	\OS2\INSTALL\
PSMONO.DSC	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
PSSPDW.DSC	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
PSSVGA32.DSC	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
PSTRID.DSC	BUNDLE	2	1024	\OS2\INSTALL\
PSTSENG.DSC	BUNDLE	2	1024	\OS2\INSTALL\
PSVGA32.DSC	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
PSWD.DSC	BUNDLE	2	1024	\OS2\INSTALL\
PSXGA32.DSC	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
README	BUNDLE	1	1228	\
SAMPLE.SEP	BUNDLE	2	512	\OS2\
SERIAL.PDR	BUNDLE	2	8704	\OS2\DLL\
SPL.MSG	BUNDLE	2	1536	\OS2\SYSTEM\
SPLH.MSG	BUNDLE	0	2560	\OS2\SYSTEM\
SPOOL.EXE	BUNDLE	2	4608	\OS2\
STARTMRI.DLL	BUNDLE	0	512	\OS2\DLL\
STHR.EXE	BUNDLE	1	4608	\OS2\
SYSFONT.DLL	BUNDLE	0	9728	\OS2\DLL\
SYSLEVEL.GRE	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
SYSLEVEL.OS2	BUNDLE	2	512	\OS2\INSTALL\
VDISK.SYS	BUNDLE	2	2560	\OS2\
WIN—30.RC	BUNDLE	1	3072	\OS2\
SETVGA.CMD	BUNDLE	2	1024	\OS2\
VXMS.SYS	VXMS	11	5632	\OS2\MDOS\
VEMM.SYS	VEMM	9	11264	\OS2\MDOS\
SYMB.OFM	COURPSF	6	2048	\PSFONTS\
COURI.OFM	COURPSF	6	2048	\PSFONTS\
COURBI.OFM	COURPSF	6	2048	\PSFONTS\
COURB.OFM	COURPSF	6	2048	\PSFONTS\
COUR.OFM	COURPSF	6	2048	\PSFONTS\
SYMB.PFM	COURPSF	6	512	\PSFONTS\PFM\
COURI.PFM	COURPSF	6	512	\PSFONTS\PFM\

COURBI·PFM	COURPSF	6	512	\PSFONTS\PFM\
COURB·PFM	COURPSF	6	512	\PSFONTS\PFM\
COUR·PFM	COURPSF	6	512	\PSFONTS\PFM\
TNRI·OFM	TIMESPSF	7	2560	\PSFONTS\
TNRBI·OFM	TIMESPSF	7	2560	\PSFONTS\
TNRB·OFM	TIMESPSF	7	2560	\PSFONTS\
TNR·OFM	TIMESPSF	7	2560	\PSFONTS\
TNRI·PFM	TIMESPSF	7	1024	\PSFONTS\PFM\
TNRBI·PFM	TIMESPSF	7	1024	\PSFONTS\PFM\
TNRB·PFM	TIMESPSF	7	1024	\PSFONTS\PFM\
TNR·PFM	TIMESPSF	7	1024	\PSFONTS\PFM\
COM·SYS	SERIAL	13	15360	\OS2\
REVERSI·EXE	REVERSI	9	12800	\OS2\APPS\
REVERSI·HLP	REVERSI	9	5120	\OS2\HELP\
NECCDS1·FLT	CDROMFLT	6	5120	\OS2\
TOSHCD1·FLT	CDROMFLT	6	4608	\OS2\
SONYCD1·FLT	CDROMFLT	6	4608	\OS2\
HITCD1·FLT	CDROMFLT	6	4608	\OS2\
SORT·EXE	SORT	12	19968	\OS2\
TREE·COM	TREE	11	21504	\OS2\
NEKO·EXE	NEKO	9	14848	\OS2\APPS\
NEKO·DLL	NEKO	9	7168	\OS2\APPS\DLL\
NEKO·HLP	NEKO	9	2048	\OS2\HELP\
PWRMGMT·720	APM	6	11264	\OS2\
PWRMGMT·700	APM	6	10752	\OS2\
APM·SYS	APM	6	3584	\OS2\
PECOVER·COM	RECOVER	10	29184	\OS2\
JIGSAW·EXE	JIGSAW	13	29696	\OS2\APPS\
JIGSAW·HLP	JIGSAW	13	3584	\OS2\HELP\
SSMYST·SCR	WINSCRSV	9	9728	\OS2\MDOS\WINOS2\
SSMARQUE·SCR	WINSCRSV	9	8192	\OS2\MDOS\WINOS2\
SSFLYWIN·SCR	WINSCRSV	9	8192	\OS2\MDOS\WINOS2\
SSSTARS·SCR	WINSCRSV	9	7680	\OS2\MDOS\WINOS2\
SCRNSAVE·SCR	WINSCRSV	9	2560	\OS2\MDOS\WINOS2\
CDFS·IFS	CDROMREQ	12	19968	\OS2\
OS2CDROM·DMD	CDROMREQ	12	12288	\OS2\
UCDFS·DLL	CDROMREQ	12	7168	\OS2\DLL\
UCDFS·MSG	CDROMREQ	12	1024	\OS2\SYSTEM\
DEV002·MSG	CDROMREQ	12	1024	\OS2\SYSTEM\
TADA·WAV	WINSOUND	9	19456	\OS2\MDOS\WINOS2\
CHORD·WAV	WINSOUND	9	9728	\OS2\MDOS\WINOS2\
CHIMES·WAV	WINSOUND	9	9216	\OS2\MDOS\WINOS2\
DING·WAV	WINSOUND	9	5120	\OS2\MDOS\WINOS2\
MIDIMAP·CFG	WINSOUND	9	3072	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
MMSOUND·DRV	WINSOUND	9	2560	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COURIERI·XGA	COURIER·BMP	11	22016	\OS2\DLL\

COURIER·BGA	COURIER·BMP	11	18944	\\OS2\\DLL\\
COURIER·EGA	COURIER·BMP	11	11264	\\OS2\\DLL\\
COURIER·CGA	COURIER·BMP	11	9728	\\OS2\\DLL\\
PMDE·DLL	WINBASE	7	24064	\\OS2\\DLL\\
WINPRF·DLL	WINBASE	7	20992	\\OS2\\DLL\\
PMCLIP·DLL	WINBASE	7	17408	\\OS2\\DLL\\
VWIN·SYS	WINBASE	7	12800	\\OS2\\MDOS\\
WINCFG·DLL	WINBASE	7	8704	\\OS2\\DLL\\
PMCONTRL·INF	WINBASE	7	3584	\\OS2\\
WCFGMRI·DLL	WINBASE	7	1536	\\OS2\\DLL\\
TUTORIAL·HLP	TUTORIAL	10	99328	\\OS2\\HELP\\TUTORIAL\\
TUTDLL·DLL	TUTORIAL	10	12288	\\OS2\\DLL\\
TUTORIAL·EXE	TUTORIAL	10	5632	\\OS2\\
OS2CHESS·EXE	CHESS	13	69120	\\OS2\\APPS\\
OS2CHESS·BIN	CHESS	13	30720	\\OS2\\APPS\\
OS2CHESS·HLP	CHESS	13	17920	\\OS2\\HELP\\
CHESSAI·DLL	CHESS	13	5120	\\OS2\\APPS\\DLL\\
KLONDIKE·EXE	KLONDIKE	9	84480	\\OS2\\APPS\\
KLONBGA·DLL	KLONDIKE	9	59904	\\OS2\\APPS\\DLL\\
CARDSYM·FON	KLONDIKE	9	9728	\\OS2\\APPS\\
KLONDIKE·HLP	KLONDIKE	9	8192	\\OS2\\HELP\\
REXX·DLL	REXX	12	121344	\\OS2\\DLL\\
PEXXAPI·DLL	REXX	12	16384	\\OS2\\DLL\\
REXXUTIL·DLL	REXX	12	15360	\\OS2\\DLL\\
REXH·MSG	REXX	12	6144	\\OS2\\SYSTEM\\
RXQUEUE·EXX	REXX	12	4608	\\OS2\\
RXSUBCOM·EXE	REXX	12	3584	\\OS2\\
REXXTRY·CMD	REXX	12	3584	\\OS2\\
REX·MSG	REXX	12	1536	\\OS2\\SYSTEM\\
REXXINIT·DLL	REXX	12	1024	\\OS2\\DLL\\
TIMES·XGA	TIMES·BMP	11	77824	\\OS2\\DLL\\
TIMES·BGA	TIMES·BMP	11	74240	\\OS2\\DLL\\
TIMES·EGA	TIMES·BMP	11	29184	\\OS2\\DLL\\
TIMES·CGA	TIMES·BMP	11	25600	\\OS2\\DLL\\
SYSTEM·TFF	RAS	7	39424	\\OS2\\SYSTEM\\TRACE\\
TRACEFMT·EXE	RAS	7	27136	\\OS2\\
PATCH·EXE	RAS	7	26624	\\OS2\\
SYSLOGPM·EXE	RAS	7	23040	\\OS2\\
SYSTEM·TDF	RAS	7	20992	\\OS2\\SYSTEM\\TRACE\\
TRACE·EXE	RAS	7	15360	\\OS2\\
CREATEDD·EXE	RAS	7	12288	\\OS2\\
LOGDAEM·EXE	RAS	7	9216	\\OS2\\SYSTEM\\
SYSLOGH·HLP	RAS	7	8704	\\OS2\\HELP\\
PSTAT·EXE	RAS	7	8192	\\OS2\\
TRACEFMT·HLP	RAS	7	7168	\\OS2\\HELP\\
LOG·SYS	RAS	7	5120	\\OS2\\

SYSLOG.EXE	RAS	7	4608	\OS2\
TRACEFMT.DLL	RAS	7	3584	\OS2\DLL\
SYSLOG.DLL	RAS	7	3072	\OS2\DLL\
LINK386.EXE	LINK	8	86016	\OS2\
LINK.EXE	LINK	8	81920	\OS2\
RC.EXE	LINK	8	51200	\OS2\
RCPP.EXE	LINK	8	36864	\OS2\
RCPP.ERR	LINK	8	5120	\OS2\
SOFTERM.HLP	SOFTERM	13	82432	\OS2\HELP\
CUSTOM.MDB	SOFTERM	13	41472	\OS2\APPS\
OPROFILE.DLL	SOFTERM	13	35328	\OS2\APPS\DLL\
OFMTC.DLL	SOFTERM	13	29696	\OS2\APPS\DLL\
SOFTERM.EXE	SOFTERM	13	19968	\OS2\APPS\
SACDI.DLL	SOFTERM	13	18432	\OS2\APPS\DLL\
OVT.DLL	SOFTERM	13	17920	\OS2\APPS\DLL\
XRM.HLP	SOFTERM	13	16896	\OS2\HELP\
ORSHELL.DLL	SOFTERM	13	16384	\OS2\APPS\DLL\
OTEK.DLL	SOFTERM	13	15360	\OS2\APPS\DLL\
SAREXEC.DLL	SOFTERM	13	14848	\OS2\APPS\DLL\
C/SHELL.DLL	SOFTERM	13	13824	\OS2\APPS\DLL\
OKBC.DLL	SOFTERM	13	13312	\OS2\APPS\DLL\
ODBM.DLL	SOFTERM	13	12288	\OS2\APPS\DLL\
OCM.DLL	SOFTERM	13	12288	\OS2\APPS\DLL\
VTTERM.HLP	SOFTERM	13	11776	\OS2\HELP\
OXRM.DLL	SOFTERM	13	11264	\OS2\APPS\DLL\
SASYNCD.B.SYS	SOFTERM	13	10240	\OS2\APPS\
OKB.DLL	SOFTERM	13	9728	\OS2\APPS\DLL\
OACDISIO.DLL	SOFTERM	13	9728	\OS2\APPS\DLL\
OCOLOR.DLL	SOFTERM	13	8704	\OS2\APPS\DLL\
OANSI364.DLL	SOFTERM	13	8704	\OS2\APPS\DLL\
SASYNCD.A.SYS	SOFTERM	13	8192	\OS2\APPS\
OMCT.DLL	SOFTERM	13	7680	\OS2\APPS\DLL\
OIBM2X.DLL	SOFTERM	13	7680	\OS2\APPS\DLL\
OSIO.DLL	SOFTERM	13	6144	\OS2\APPS\DLL\
OKERMIT.DLL	SOFTERM	13	6144	\OS2\APPS\DLL\
IBM31012.HLP	SOFTERM	13	6144	\OS2\HELP\
OSCH.DLL	SOFTERM	13	5632	\OS2\APPS\DLL\
OPM.DLL	SOFTERM	13	5120	\OS2\APPS\DLL\
OXMODEM.DLL	SOFTERM	13	4096	\OS2\APPS\DLL\
OSOFT.DLL	SOFTERM	13	4096	\OS2\APPS\DLL\
OANSI.DLL	SOFTERM	13	3584	\OS2\APPS\DLL\
IBMSIO.HLP	SOFTERM	13	3584	\OS2\HELP\
ANSI364.HLP	SOFTERM	13	3584	\OS2\HELP\
OMRKOPY.DLL	SOFTERM	13	3072	\OS2\APPS\DLL\
OLPTIO.DLL	SOFTERM	13	3072	\OS2\APPS\DLL\
OIBM1X.DLL	SOFTERM	13	3072	\OS2\APPS\DLL\

ACDISIO.HLP	SOFTERM	13	3072	\OS2\HELP\
OVM.DLL	SOFTERM	13	2560	\OS2\APPS\DLL\
OVIO.DLL	SOFTERM	13	2560	\OS2\APPS\DLL\
OCHAR.DLL	SOFTERM	13	2560	\OS2\APPS\DLL\
SACDI.MSG	SOFTERM	13	2048	\OS2\SYSTEM\
OTTY.DLL	SOFTERM	13	2048	\OS2\APPS\DLL\
IBM31011.HLP	SOFTERM	13	2048	\OS2\HELP\
OPCF.DLL	SOFTERM	13	1536	\OS2\APPS\DLL\
TTY.HLP	SOFTERM	13	1024	\OS2\HELP\
CTLSACDI.EXE	SOFTERM	13	1024	\OS2\APPS\
CTLSACDI.DLL	SOFTERM	13	1024	\OS2\APPS\DLL\
ANSIIBM.HLP	SOFTERM	13	1024	\OS2\HELP\
ACSACDI.DAT	SOFTERM	13	1024	\OS2\APPS\
WRITE.EXE	WINACCES	9	126976	\OS2\MDOS\WINOS2\
PBRUSH.EXE	WINACCES	9	83456	\OS2\MDOS\WINOS2\
CARDFILE.EXE	WINACCES	9	38912	\OS2\MDOS\WINOS2\
PACKAGER.EXE	WINACCES	9	33280	\OS2\MDOS\WINOS2\
CALENDAR.EXE	WINACCES	9	31744	\OS2\MDOS\WINOS2\
MMSYSTEM.DLL	WINACCES	9	29696	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SOUNDREC.EXE	WINACCES	9	27136	\OS2\MDOS\WINOS2\
PBRUSH.HLP	WINACCES	9	27136	\OS2\MDOS\WINOS2\
WRITE.HLP	WINACCES	9	25600	\OS2\MDOS\WINOS2\
CALC.EXE	WINACCES	9	23552	\OS2\MDOS\WINOS2\
MPLAYER.EXE	WINACCES	9	18432	\OS2\MDOS\WINOS2\
NOTEPAD.EXE	WINACCES	9	16896	\OS2\MDOS\WINOS2\
CARDFILE.HLP	WINACCES	9	15872	\OS2\MDOS\WINOS2\
PACKAGER.HLP	WINACCES	9	13824	\OS2\MDOS\WINOS2\
CALENDAR.HLP	WINACCES	9	12800	\OS2\MDOS\WINOS2\
CALC.HLP	WINACCES	9	11264	\OS2\MDOS\WINOS2\
SOUNDREC.HLP	WINACCES	9	9216	\OS2\MDOS\WINOS2\
CLOCK.EXE	WINACCES	9	8704	\OS2\MDOS\WINOS2\
NOTEPAD.HLP	WINACCES	9	7168	\OS2\MDOS\WINOS2\
MPLAYER.HLP	WINACCES	9	7168	\OS2\MDOS\WINOS2\
PBRUSH.DLL	WINACCES	9	4608	\OS2\MDOS\WINOS2\
WOS2ACCE.CRP	WINACCES	9	3072	\OS2\MDOS\WINOS2\
MMTASK.TSK	WINACCES	9	1024	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
PMMBASE.EXE	PMDIARY	13	54272	\OS2\APPS\
PMDDARC.EXE	PMDIARY	13	49664	\OS2\APPS\
PMDDIARY.EXE	PMDIARY	13	45056	\OS2\APPS\
PMSPREAD.EXE	PMDIARY	13	44032	\OS2\APPS\
PMDIARY.HLP	PMDIARY	13	44032	\OS2\APPS\
PMDCALEN.EXE	PMDIARY	13	41984	\OS2\APPS\
PMDALARM.EXE	PMDIARY	13	40448	\OS2\APPS\
PMDCALC.EXE	PMDIARY	13	37888	\OS2\APPS\
PMDTODO.EXE	PMDIARY	13	37376	\OS2\APPS\
PMDLIST.EXE	PMDIARY	13	34816	\OS2\APPS\

PMDNOTE·EXE	PMDIARY	13	34304	\OS2\APPS\
PMSTICKY·EXE	PMDIARY	13	32256	\OS2\APPS\
PMDTARC·EXE	PMDIARY	13	32256	\OS2\APPS\
PMDMONTH·EXE	PMDIARY	13	31744	\OS2\APPS\
PMDTUNE·EXE	PMDIARY	13	28672	\OS2\APPS\
PMDIARY·DLL	PMDIARY	13	27648	\OS2\APPS\DLL\
PMDIARYF·DLL	PMDIARY	13	14336	\OS2\APPS\DLL\
PMSTICKD·DLL	PMDIARY	13	6144	\OS2\APPS\DLL\
PMDIARY·SSA	PMDIARY	13	2048	\OS2\APPS\
MIRRORS·DLL	REQUIRED	11	243712	\OS2\DLL\
WPHELP·HLP	REQUIRED	11	199168	\OS2\HELP\
WPPRINT·DLL	REQUIRED	11	178688	\OS2\DLL\
RSPINST·EXE	REQUIRED	7	143872	\OS2\INSTALL\
WPGLOSS·HLP	REQUIRED	11	89600	\OS2\HELP\GLOSS\
XCOPY·EXE	REQUIRED	11	29696	\OS2\
MAKEINI·EXE	REQUIRED	9	28160	\OS2\
SYSLEVEL·EXE	REQUIRED	11	26624	\OS2\
SHPIINST·DLL	REQUIRED	7	25088	\OS2\DLL\
WPMMSG·HLP	REQUIRED	11	24064	\OS2\HELP\
SVGAINST·DLL	REQUIRED	11	24064	\OS2\DLL\
UNDELETE·COM	REQUIRED	11	23552	\OS2\
REPLACE·EXE	REQUIRED	11	23552	\OS2\
START·HLP	REQUIRED	11	22016	\OS2\HELP\
WPPRTMRI·DLL	REQUIRED	11	19968	\OS2\DLL\
VIOTBL·ISO	REQUIRED	11	18432	\OS2\
VIEW·EXE	REQUIRED	11	11776	\OS2\
CONVERT·EXE	REQUIRED	9	11776	\OS2\
VIEWDOC·EXE	REQUIRED	11	10752	\OS2\
WPCONMRI·DLL	REQUIRED	11	9216	\OS2\DLL\
SAMPLE·RSP	REQUIRED	11	7680	\OS2\INSTALL\
WPPWDRV·DLL	REQUIRED	11	6656	\OS2\DLL\
INI·RC	REQUIRED	9	4096	\OS2\
INISYS·RC	REQUIRED	9	2048	\OS2\
XGA·RC	REQUIRED	9	1024	\OS2\
VGAM·RC	REQUIRED	9	1024	\OS2\
VGA·RC	REQUIRED	9	1024	\OS2\
UPINI·RC	REQUIRED	9	1024	\OS2\
PLASMA·RC	REQUIRED	9	1024	\OS2\
EGA·RC	REQUIRED	9	1024	\OS2\
CGA·RC	REQUIRED	9	1024	\OS2\
8514M·RC	REQUIRED	9	1024	\OS2\
8514·RC	REQUIRED	9	1024	\OS2\
MAHJONGG·EXE	MAHJONGG	10	205824	\OS2\APPS\
MAHJONGG·HLP	MAHJONGG	10	41984	\OS2\HELP\
MAHINST·EXE	MAHJONGG	10	37888	\OS2\APPS\
TILEHK·DLL	MAHJONGG	10	16384	\OS2\APPS\

DRAGON.WAV	MAHJONGG	10	13824	\\OS2\APPS\
NOMOVES.WAV	MAHJONGG	10	6144	\\OS2\APPS\
WARNING.WAV	MAHJONGG	10	6144	\\OS2\APPS\
SUCCESSC.WAV	MAHJONGG	10	4608	\\OS2\APPS\
REMOVEC.WAV	MAHJONGG	10	4608	\\OS2\APPS\
SUCCESS.MID	MAHJONGG	10	3072	\\OS2\APPS\
REMOVE.WAV	MAHJONGG	10	3072	\\OS2\APPS\
TILEDEF.DLL	MAHJONGG	10	2048	\\OS2\APPS\
TOWERBRI.MAH	MAHJONGG	10	2048	\\OS2\APPS\
TAJMAHAL.MAH	MAHJONGG	10	2048	\\OS2\APPS\
GIZEH.MAH	MAHJONGG	10	2048	\\OS2\APPS\
CASTLE.MAH	MAHJONGG	10	2048	\\OS2\APPS\
MAHINST.HLP	MAHJONGG	10	1536	\\OS2\HELP\
SELECT.WAV	MAHJONGG	10	1536	\\OS2\APPS\
DEFAULT.MAH	MAHJONGG	10	1536	\\OS2\APPS\
MAHJONGG.ICO	MAHJONGG	10	1536	\\OS2\APPS\
MJFOLDER.ICO	MAHJONGG	10	1536	\\OS2\APPS\
DEFAULT.HLP	MAHJONGG	10	1024	\\OS2\HELP\
TOWERBRI.HLP	MAHJONGG	10	512	\\OS2\HELP\
TAJMAHAL.HLP	MAHJONGG	10	512	\\OS2\HELP\
GIZEH.HLP	MAHJONGG	10	512	\\OS2\HELP\
CASTLE.HLP	MAHJONGG	10	512	\\OS2\HELP\
DEFAULT.BMP	MAHJONGG	10	512	\\OS2\APPS\
SYMBOLG.FON	SYMBOLG.FON	10	21504	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SYMBOLF.FON	SYMBOLG.FON	10	21504	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SYMBOLE.FON	SYMBOLG.FON	10	17408	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SYMBOLB.FON	SYMBOLG.FON	10	17920	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SSERIFG.FON	SYMBOLG.FON	10	19968	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SSERIFF.FON	SYMBOLG.FON	10	19968	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SSERIFE.FON	SYMBOLG.FON	10	16384	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SSERIFB.FON	SYMBOLG.FON	10	14336	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SMALLG.FON	SYMBOLG.FON	10	8192	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SMALLF.FON	SYMBOLG.FON	10	8192	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SMALLE.FON	SYMBOLG.FON	10	8704	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SMALLB.FON	SYMBOLG.FON	10	7168	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SERIFG.FON	SYMBOLG.FON	10	19968	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SERIFF.FON	SYMBOLG.FON	10	19968	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SERIFE.FON	SYMBOLG.FON	10	16384	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SERIFB.FON	SYMBOLG.FON	10	14336	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COURG.FON	COURG.FON	10	8192	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COURF.FON	COURG.FON	10	8192	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COURE.FON	COURG.FON	10	6144	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COURB.FON	COURG.FON	10	6656	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TIMESB.FON	TIMESB.FON	10	8192	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SCRIPT.FON	SCRIPT.FON	10	4096	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ROMAN.FON	ROMAN.FO	10	4608	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\

MODERN.FON	MODERN.FON	10	3072	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ARIALB.FON	ARIALB.FON	10	8192	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINVER	WINVER	10	1536	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINPOPOP.EXE	WINPOPOP.EXE	10	12800	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TIMER.DRV	TIMER.DRV	10	3072	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SNDBLST2.DRV	SNDBLST2.DRV	10	9216	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SNDBLST.DRV	SNDBLST.DRV	10	8704	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TBMI2.COM	TBMI2.COM	10	4608	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
PMSPL20.DLL	PMSPL20.DLL	10	18944	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
PCSA.DRV	PCSA.DRV	10	5632	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
NWPOPOP.EXE	NWPOPOP.EXE	10	1536	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
NETX.COM	NETX.COM	10	32768	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
NETWARE.HLP	NETWARE.HLP	10	14848	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
NETWARE.DRV	NETWARE.DRV	10	47616	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
NETAPI20.DLL	NETAPI20.DLL	10	48640	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
MSNET.DRV	MSNET.DRV	10	4096	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
MSADLIB.DRV	MSADLIB.DRV	10	8192	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
MPU401.DRV	MPU401.DRV	10	4608	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
MIDMAP.DRV	MIDMAP.DRV	10	28160	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
MCIWAVE.DRV	MCIWAVE.DRV	10	14336	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
MCISEQ.DRV	MCISEQ.DRV	10	13824	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
MCICDA.DRV	MCICDA.DRV	10	7168	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
LSL.COM	LSL.COM	10	5632	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
LANMAN.HLP	LANMAN.HLP	10	11264	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
LANMAN.DRV	LANMAN.DRV	10	19968	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
IPXODI.COM	IPXODI.COM	10	11776	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
IPX.OBJ	IPX.OBJ	10	12800	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
CONTROL.SRC	CONTROL.SRC	10	1536	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ATMFonts.QLC	ATMFonts.QLC	10	512	\\PSFonts\
KBDUSX.DLL	KBDUSX.DLL	9	1536	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDUS.DLL	KBDUS.DLL	9	1024	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDUK.DLL	KBDUK.DLL	9	1536	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDSW.DLL	KBDSW.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDSP.DLL	KBDSP.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBD SG.DLL	KBD SG.DLL	9	1536	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDSF.DLL	KBDSF.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDPO.DLL	KBDPO.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDNO.DLL	KBDNO.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDNE.DLL	KBDNE.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDLA.DLL	KBDLA.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDIT.DLL	KBDIT.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDIC.DLL	KBDIC.DLL	9	1536	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDGR.DLL	KBDGR.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDFR.DLL	KBDFR.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDFI.DLL	KBDFI.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDFC.DLL	KBDFC.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\

KBDDV.DLL	KBDDV.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDDA.DLL	KBDDA.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDCA.DLL	KBDCA.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDBR.DLL	KBDBR.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KBDBE.DLL	KBDBE.DLL	9	2048	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
LANGSPA.DLL	LANGSPA.DLL	9	1536	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
LANGSCA.DLL	LANGSCA.DLL	9	1024	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
LANGGER.DLL	LANGGER.DLL	9	1024	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
LANGFRN.DLL	LANGFRN.DLL	9	1024	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
LANGENG.DLL	LANGENG.DLL	9	1024	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
LANGDUT.DLL	LANGDUT.DLL	9	1024	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
RIPLINST.EXE	RIPLINST	7	27136	\\OS2\INSTALL\
RIPLINST.HLP	RIPLINST	7	3584	\\OS2\HELP\
VISION02.SYS	MOUSE	10	2048	\\OS2\
PCMOU02.SYS	MOUSE	10	2048	\\OS2\
PDIMOU02.SYS	MOUSE	10	1536	\\OS2\
PDIMOU01.SYS	MOUSE	10	1536	\\OS2\
MSSER02.SYS	MOUSE	10	1536	\\OS2\
MSSER01.SYS	MOUSE	10	1536	\\OS2\
MSINP01.SYS	MOUSE	10	1536	\\OS2\
MSBUS01.SYS	MOUSE	10	1024	\\OS2\
SEMAINT.EXE	CID	7	29696	\\OS2\INSTALL\
SEINST.EXEP	CID	7	19456	\\OS2\INSTALL\
SEDISK.EXE	CID	7	11776	\\OS2\INSTALL\
SEIMAGE.EXE	CID	7	7680	\\OS2\INSTALL\
APMDELL.SYS	APMDELL	7	3584	\\OS2\
USER.EXE	WINENV	5	169472	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
MSD.EXE	WINENV	5	155648	\\OS2\MDOS\WINOS2\
GDI.EXE	WINENV	5	144896	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINHELP.EXE	WINENV	5	135680	\\OS2\MDOS\WINOS2\
ATM16.DLL	WINENV	5	89088	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SETUP.EXE	WINENV	5	88576	\\OS2\MDOS\WINOS2\
FINSTALL.DLL	WINENV	5	88064	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ATM32.DLL	WINENV	5	81920	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINFILE.EXE	WINENV	5	75264	\\OS2\MDOS\WINOS2\
MAIN.CPL	WINENV	5	73728	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
CONTROL.HLP	WINENV	5	71168	\\OS2\MDOS\WINOS2\
UNIDRV.DLL	WINENV	5	59392	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TIMES.TTF	WINENV	5	57344	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COURBI.TTF	WINENV	5	53248	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TIMESBD.TTF	WINENV	5	52736	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
OS2K386.EXE	WINENV	5	52736	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TIMESI.TTF	WINENV	6	51712	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TIMESBI.TTF	WINENV	6	51200	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COURI.TTF	WINENV	6	50176	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINFILE.HLP	WINENV	6	48128	\\OS2\MDOS\WINOS2\

ARIALBI.TTF	WINENV	6	48128	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COURBD.FFT	WINENV	6	46592	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ATMCNTRL.EXE	WINENV	6	46592	\\OS2\MDOS\WINOS2\
PROGMAN.EXE	WINENV	6	45568	\\OS2\MDOS\WINOS2\
WINGDING.TTF	WINENV	6	44544	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COUR.TTF	WINENV	6	44544	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ARIAL.TTF	WINENV	6	44032	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COMMDLG.DLL	WINENV	6	43008	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ARIALBD.TTF	WINENV	6	43008	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SYMBOL.TTF	WINENV	6	42496	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ARIALI.TTF	WINENV	6	39936	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
OLECLI.DLL	WINENV	6	36864	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
GLOSSARY.HLP	WINENV	6	32256	\\OS2\MDOS\WINOS2\
PRINTMAN.HLP	WINENV	6	28160	\\OS2\MDOS\WINOS2\
MORICONS.DLL	WINENV	6	28160	\\OS2\MDOS\WINOS2\
WINOA386.MOD	WINENV	6	25600	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
PRINTMAN.EXE	WINENV	6	23552	\\OS2\MDOS\WINOS2\
SETUP.HLP	WINENV	6	22528	\\OS2\MDOS\WINOS2\
UNIDRV.HLP	WINENV	6	19968	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
PFJGMAN.HLP	WINENV	6	19456	\\OS2\MDOS\WINOS2\
DDEML.DLL	WINENV	6	18944	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINHELP.HLP	WINENV	6	18432	\\OS2\MDOS\WINOS2\
REGEDIT.EXE	WINENV	6	17408	\\OS2\MDOS\WINOS2\
LZEXPAND.DLL	WINENV	6	17408	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
DRIVERS.CPL	WINENV	6	17408	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SHELL.DLL	WINENV	6	16896	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SETUP.INF	WINENV	6	16384	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
DRWATSON.EXE	WINENV	6	15872	\\OS2\MDOS\WINOS2\
CANYON.MID	WINENV	6	14848	\\OS2\MDOS\WINOS2\
REGEDIT.HLP	WINENV	6	14336	\\OS2\MDOS\WINOS2\
WINOLDAP.MOD	WINENV	6	13824	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
FINSTALL.HLP	WINENV	6	13312	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
OLESVR.DLL	WINENV	6	12288	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
DMCOLOR.DLL	WINENV	6	11776	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
APPS.INF	WINENV	6	11776	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
APPS.HLP	WINENV	6	10752	\\OS2\MDOS\WINOS2\
WINSMSG.DLL	WINENV	6	9728	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
REGEDITV.HLP	WINENV	6	9728	\\OS2\MDOS\WINOS2\
CLIPBRD.EXE	WINENV	6	9728	\\OS2\MDOS\WINOS2\
CHARMAP.EXE	WINENV	6	9728	\\OS2\MDOS\WINOS2\
EXPAND.EXE	WINENV	9	9728	\\OS2\MDOS\WINOS2\
SYSEDIT.EXE	WINENV	6	9216	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINSDDI.DLL	WINENV	6	8704	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINOS2.COM	WINENV	6	8704	\\OS2\MDOS\WINOS2\
WIN.COM	WINENV	6	8704	\\OS2\MDOS\WINOS2\
TOOLHELP.DLL	WINENV	6	8704	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\

CONTROL.EXE	WINENV	6	8704	\OS2\MDOS\WINOS2\
WIN87EM.DLL	WINENV	6	8192	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINSHELD.EXE	WINENV	6	7680	\OS2\MDOS\WINOS2\
MOUSE.DRV	WINENV	5	7168	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINSCLIP.DLL	WINENV	6	6656	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COMM.DRV	WINENV	6	6656	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
CLIPBRD.HLP	WINENV	6	6656	\OS2\MDOS\WINOS2\
VER.DLL	WINENV	6	5632	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
KEYBOARD.DRV	WINENV	6	5632	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ATMSYS.DRV	WINENV	6	5632	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SND.CPL	WINENV	6	4608	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
CHARMAP.HLP	WINENV	6	4608	\OS2\MDOS\WINOS2\
CONTROL.INF	WINENV	6	4096	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
VGA865.FON	WINENV	6	3072	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
VGA863.FON	WINENV	6	3072	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
VGA861.FON	WINENV	6	3072	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
VGA860.FON	WINENV	6	3072	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
VGA850.FON	WINENV	6	3072	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WOS2MAIN.GRP	WINENV	6	2560	\OS2\MDOS\WINOS2\
SOUND.DRV	WINENV	6	2560	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SETUP.SHH	WINENV	6	2560	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TASKMAN.EXE	WINENV	6	2048	\OS2\MDOS\WINOS2\
SYSTEM.DRV	WINENV	6	2048	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
DRVMAP.INF	WINENV	6	2048	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINVER.EXE	WINENV	6	1536	\OS2\MDOS\WINOS2\
SETUP.REG	WINENV	6	1536	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
REG.DAT	WINENV	6	1536	\OS2\MDOS\WINOS2\
WINOS2.ICO	WINENV	6	1024	\OS2\MDOS\WINOS2\
XLAT865.BIN	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
XLAT863.BIN	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
XLAT861.BIN	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
XLAT860.BIN	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
XLAT850.BIN	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WINGDING.FOT	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TIMESI.FOT	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TIMESBI.FOT	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TIMESBD.FOT	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TIMES.FOT	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
SYMBOL.FOT	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
STARTUP.GRP	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\
SETUP.INI	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
NOMOUSE.DRV	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
MSD.INI	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\
MOUSE.INI	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\
COURI.FOT	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COURBI.FOT	WINENV	6	512	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\

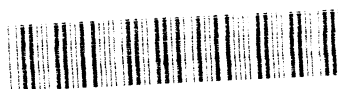
COURBD.FOT	WINENV	6	512	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
COUR.FOT	WINENV	6	512	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ATM.INI	WINENV	6	512	\\OS2\MDOS\WINOS2\
ARIALI.FOT	WINENV	6	512	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ARIALBI.FOT	WINENV	6	512	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ARIALBD.FOT	WINENV	6	512	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
ARIAL.FOT	WINENV	6	512	\\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
TNRI.PFB	~	12	66048	~
TNRBI.PFB	~	12	66048	~
COURB.PFB	~	12	63488	~
TNRB.PFB	~	12	62976	~
COUR.PFB	~	12	62976	~
TNR.PFB	~	12	62464	~
COURBI.PFB	~	12	62464	~
COURI.PFB	~	12	61440	~
HELVBI.PFB	~	12	59904	~
HELVI.PFB	~	12	58880	~
HELVB.PFB	~	12	57856	~
HELV.PFB	~	12	56320	~
S\MB.PFB	~	12	50176	~
QBASIC.EXE	DOS	8	182784	\\OS2\MDOS\
QBASIC.HLP	DOS	8	106496	\\OS2\MDOS\
BASICA.COM	DOS	8	50176	\\OS2\MDOS\
VMDISK.EXE	DOS	8	35328	\\OS2\MDOS\
VGA.SYS	DOS	8	30720	\\OS2\MDOS\
VEGA.SYS	DOS	8	29184	\\OS2\MDOS\
MEM.EXE	DOS	8	25088	\\OS2\MDOS\
VCGA.SYS	DOS	8	20480	\\OS2\MDOS\
VMONO.SYS	DOS	8	19456	\\OS2\MDOS\
FSACCESS.EXE	DOS	8	17920	\\OS2\MDOS\
DEBUG.EXE	DOS	8	15872	\\OS2\MDOS\
VDPX.SYS	DOS	8	14818	\\OS2\MDOS\
VXGA.SYS	DOS	8	12800	\\OS2\MDOS\
VMOUSE.SYS	DOS	8	8704	\\OS2\MDOS\
FSFILTER.SYS	DOS	8	7168	\\OS2\MDOS\
VCOM.SYS	DOS	8	5632	\\OS2\MDOS\
V8514A.SYS	DOS	8	5120	\\OS2\MDOS\
ANSI.SYS	DOS	8	5120	\\OS2\MDOS\
EDLIN.COM	DOS	8	4608	\\OS2\MDOS\
DOSKEY.COM	DOS	8	4608	\\OS2\MDOS\
APPEND.EXE	DOS	8	4096	\\OS2\MDOS\
VCDROM.SYS	DOS	8	3584	\\OS2\MDOS\
GRAFTABL.COM	DOS	8	3584	\\OS2\MDOS\
MORTGAGE.BAS	DOS	8	3072	\\OS2\MDOS\
VESA.EXE	DOS	8	2048	\\OS2\MDOS\
SUBST.EXE	DOS	8	2048	\\OS2\MDOS\

JOIN·EXE	DOS	8	2048	\OS2\MDOS\
EGA·SYS	DOS	8	2048	\OS2\MDOS\
ASSIGN·COM	DOS	8	2048	\OS2\MDOS\
FFIX·EXE	DOS	8	1536	\OS2\MDOS\
VT TOUCH·COM	DOS	8	1024	\OS2\MDOS\
VPCMCIA·SYS	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
VAPM·SYS	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
SQ4FIX·COM	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
SETCOM40·EXE	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
MOUSE·COM	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
COMDD·SYS	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
LPTDD·SYS	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
ISWINDOW·COM	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
HIMEM·SYS	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
HELP·BAT	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
EXIT—VDM·COM	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
EMM386·SYS	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
BASIC·COM	DOS	8	512	\OS2\MDOS\
PMCHART·EXE	PMCHART	7	224256	\OS2\APPS\
MGXLIB·DLL	PMCHART	7	207872	\OS2\APPS\DLL\
PMFID·DLL	PMCHART	7	36864	\OS2\APPS\DLL\
PMCHART·HLP	PMCHART	7	34816	\OS2\HELP\
GREEN·GRF	PMCHART	7	22528	\OS2\APPS\
MGXVBM·DLL	PMCHART	7	11776	\OS2\APPS\DLL\
INVEST·GRF	PMCHART	7	7680	\OS2\APPS\
FASHION·GRF	PMCHART	7	5632	\OS2\APPS\
INVEST·DAT	PMCHART	7	512	\OS2\APPS\
GREEN·DAT	PMCHART	7	512	\OS2\APPS\
FASHION·DAT	PMCHART	7	512	\OS2\APPS\
ETKE551·DLL	EPM	9	188416	\OS2\APPS\DLL\
ETKR551·DLL	EPM	9	80384	\OS2\APPS\DLL\
EPM·HLP	EPM	9	72192	\OS2\HELP\
EPM·EX	EPM	9	31232	\OS2\APPS\
EXTRA·EX	EPM	9	28160	\OS2\APPS\
EPM·EXE	EPM	9	16348	\OS2\APPS\
EPMHELP·QHL	EPM	9	7680	\OS2\APPS\
E3EMUL·EX	EPM	9	6656	\OS2\APPS\
EPMLEX·EX	EPM	9	3584	\OS2\APPS\
DRAW·EX	EPM	9	2560	\OS2\APPS\
MATHLIB·EX	EPM	9	2048	\OS2\APPS\
HELP·EX	EPM	9	2048	\OS2\APPS\
BOX·EX	EPM	9	1536	\OS2\APPS\
PUT·EX	EPM	9	1024	\OS2\APPS\
GET·EX	EPM	9	1024	\OS2\APPS\
ETKTHNK·DLL	EPM	9	1024	\OS2\APPS\DLL\
CMDREF·INF	CMDREF	12	249344	\OS2\BOOK\

HELVI·XGA	HELV·BMP	8	80384	\OS2\DLL\
HELV·EGA	HELV·BMP	8	74752	\OS2\DLL\
HELV·BGA	HELV·BMP	8	30720	\OS2\DLL\
HELV·CGA	HELV·BMP	8	25600	\OS2\DLL\
CPISPFPC·DLL	INSTAID	7	71168	\OS2\DLL\
RSPDSP1·EXE	INSTAID	8	57856	\OS2\INSTALL\
INSTAIDE·EXE	INSTAID	7	50176	\OS2\INSTALL\
RSPMIG·EXE	INSTAID	7	31232	\OS2\INSTALL\
RSPDDI·EXE	INSTAID	7	15360	\OS2\INSTALL\
STXTDMPC·DLL	INSTAID	7	7680	\OS2\DLL\
INSTAID·EXE	INSTAID	7	5632	\OS2\INSTALL\
INSTAID·LIB	INSTAID	7	5120	\OS2\INSTALL\
DMPC·EXE	INSTAID	7	1536	\OS2\INSTALL\
ISPD·MSG	INSTAID	7	1024	\OS2\INSTALL\
INACALL·DLL	INSTAID	7	1024	\OS2\DLL\
DTM·DLL	INSTAID	7	1024	\OS2\DLL\
ISPM·MSG	INSTAID	7	512	\OS2\INSTALL\
INSTAID·PRO	INSTAID	7	512	\OS2\INSTALL\
INSTAID·CNF	INSTAID	7	512	\OS2\INSTALL\
UHPFS·DLL	HPFS	10	95744	\OS2\DLL\
HPFS·IFS	HPFS	10	65024	\OS2\
CACHE·EXE	HPFS	10	7680	\OS2\
STARTLW·DLL	HPFS	10	512	\OS2\DLL\
REXX·INF	REXXPUBS	8	125440	\OS2\BOOK\
FDISK·COM	FDISK	11	54272	\OS2\
FDISKPM·EXE	FDISK	11	38400	\OS2\
SETBOOT·EXE	FDISK	11	11776	\OS2\
FDISKPMH·HLP	FDISK	11	8704	\OS2\HELP\
FDISKPM·DLL	FDISK	11	4096	\OS2\DLL\
CALIBRAT·EXE	TOUCH	12	31744	\OS2\
TCP·DLL	TOUCH	12	20480	\OS2\DLL\
PDITOU01·SYS	TOUCH	12	8192	\OS2\
TOUCH·SYS	TOUCH	12	7680	\OS2\
PDITOU02·SYS	TOUCH	12	7680	\OS2\
VTOUCH·SYS	TOUCH	12	7168	\OS2\MDOS\
TOUCALLS·DLL	TOUCH	12	4608	\OS2\DLL\
TCP·HLP	TOUCH	12	4608	\OS2\HELP\
FSGRAPH·DLL	TOUCH	12	3584	\OS2\DLL\
TOUCO21D·BIN	TOUCH	12	2560	\OS2\
TOUMOU·BIO	TOUCH	12	2048	\OS2\
TDDH·MSG	TOUCH	12	1536	\OS2\SYSTEM\
CALIBRAT·TXT	TOUCH	12	1536	\OS2\
TOUCH·INI	TOUCH	12	1024	\OS2\
TDIH·MSG	TOUCH	12	1024	\OS2\SYSTEM\
TDD·MSG	TOUCH	12	1024	\OS2\SYSTEM\
TDI·MSG	TOUCH	12	512	\OS2\SYSTEM\

CALIBRAT.DAT	TOUCH	12	512	\OS2\
ORCHIDS.BMP	BITMAP	8	24576	\OS2\BITMAP\
SHELLS.BMP	BITMAP	8	22528	\OS2\BITMAP\
BUTTERFL.BMP	BITMAP	8	20992	\OS2\BITMAP\
LEAVES.BMP	BITMAP	8	4096	\OS2\BITMAP\
DELFT.BMP	BITMAP	8	1536	\OS2\BITMAP\
TILE.BMP	BITMAP	8	1024	\OS2\BITMAP\
MAZE.BMP	BITMAP	8	1024	\OS2\BITMAP\
LINES.BMP	BITMAP	8	1024	\OS2\BITMAP\
FLEUR.BMP	BITMAP	8	1024	\OS2\BITMAP\
COLUMNS.BMP	BITMAP	8	1024	\OS2\BITMAP\
ZIGZAG.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
WEBB.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
WAVE.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
TOOTH.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
STARS.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
SPIRAL.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
SCALES2.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
SCALES1.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
ROOF.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
MERCADO.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
LINKS.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
FLAMINGO.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
BRICK.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
BOX.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
BLOCKS.BMP	BITMAP	8	512	\OS2\BITMAP\
BDPRM.EXE	BIDI	13	22016	\OS2\SYSTEM\
BDKBDM.EXE	BIDI	13	11776	\OS2\SYSTEM\
BDBVH.DLL	BIDI	13	7680	\OS2\DLL\
5204L.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
5204.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
5202L.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
5202.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
5202-QL.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
5202-Q.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
5201L.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
5201.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
4216L.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
4216.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
4208L.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
4208.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
4207.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
4202L.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
4202.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
4201.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
4019L.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\

4019.CFG	BIDI	13	1024	\OS2\SYSTEM\
PICVIEW.EXE	PICVIEW	7	34304	\OS2\APPS\
PICVIEW.HLP	PICVIEW	7	7680	\OS2\HELP\
PICVIEW.DLL	PICVIEW	7	5632	\OS2\APPS\DLL\
NETWORKS.WRI	WIHNREADM	10	14848	\OS2\MDOS\WINOS2\
PRINTERS.WRI	WINREADM	10	10240	\OS2\MDOS\WINOS2\
README.ATM	WINREADM	10	6656	\OS2\MDOS\WINOS2\
WININI.WRI	WINREADM	10	4608	\OS2\MDOS\WINOS2\
SYSINI.WRI	WINREADM	10	3584	\OS2\MDOS\WINOS2\
PMREXX.EXE	PMREXX	11	26112	\OS2\
PMREXX.HLP	PMREXX	11	5632	\OS2\HELP\
PMREXX.DLL	PMREXX	11	4096	\OS2\DLL\
PMSEEK.EXE	PMSEEK	12	20480	\OS2\APPS\
PMSEEK.HLP	PMSEEK	12	7168	\OS2\HELP\
PMSEEK.DLL	PMSEEK	12	4096	\OS2\APPS\DLL\
SCRAMBLE.EXE	SCRAMBLE	7	17408	\OS2\APPS\
SCRLOGO.DLL	SCRAMBLE	7	2560	\OS2\APPS\DLL\
SCRAMBLE.HLP	SCRAMBLE	7	2560	\OS2\HELP\
SCRCATS.DLL	SCRAMBLE	7	2048	\OS2\APPS\DLL\
SCRAMBLE.DLL	SCRAMBLE	7	1536	\OS2\APPS\DLL\
SYSMONO.FON	SYSMONO.BMP	8	12800	\OS2\DLL\
SYSMONOI.XGA	SYSMONO.BMP	8	11776	\OS2\DLL\
ATTRIB.EXE	ATTRIB	13	23040	\OS2\
LABEL.COM	LABEL	7	20480	\OS2\
PULSE.EXE	PULSE	10	17408	\OS2\APPS\
PULSE.HLP	PULSE	10	2560	\OS2\HELP\
RESTORE.EXE	RESTORE	8	17920	\OS2\
BACKUP.EXE	BACKUP	11	16384	\OS2\
HELVI.OFM	HELVPSF	12	2560	\PSFONTS\
HELVBI.OFM	HELVPSF	12	2560	\PSFONS\
HELVB.OFM	HELVPSF	12	2560	\PSFONTS\
HELV.OFM	HELVPSF	12	2560	\PSFONTS\
HELVI.PFM	HELVPSF	12	1024	\PSFONTS\PFM\
HELVBI.PFM	HELVPSF	12	1024	\PSFONTS\PFM\
HELVB.PFM	HELVPSF	12	1024	\PSFONTS\PFM\
HELV.PFM	HELVPSF	12	1024	\PSFONTS\PFM\
PCMCIA.SYS	PCMCIA	10	14336	\OS2\
VDPMI.SYS	VDPMI	8	11776	\OS2\MDOS\
TOUCH.DRV	WINTOUCH	13	8704	\OS2\MDOS\WINOS2\SYSTEM\
WIN.INI	WININIS	12	2048	\OS2\MDOS\WINOS2\
CONTROL.INI	WININIS	12	1536	\OS2\MDOS\WINOS2
SYSTEM.INI	WININIS	12	1024	\OS2\MDOS\WINOS2
PROGMAN.INI	WININIS	12	512	\OS2\MDOS\WINOS2



06708600