

电脑神通傻瓜丛书

Windows 傻瓜书

[美] Andy Rathbone 著
赵文志 高翔等 译
张夷人 郑纬民 审编


IDG
BOOKS



清华大学出版社

电脑神通傻瓜丛书

DOS 傻瓜书	Lotus 1-2-3 傻瓜书
Windows 傻瓜书	INTERNET 傻瓜书
WordPerfect 傻瓜书	Visual BASIC 傻瓜书
UNIX 傻瓜书	多媒体与 CD-ROM 傻瓜书
EXCEL 傻瓜书	进一步深入DOS 傻瓜书
PC 傻瓜书	进一步深入Windows 傻瓜书
MODEM 傻瓜书	

成千上万的读者认为 傻瓜丛书是最好的

- 我爱上了这本书，……它帮助我克服了使用一台计算机时的焦虑。
- 简单明了……这是一本好书。我的钱花得值得。
- 这是计算机方面现有的最好的可读的书！
- 它是最我依赖的参考书。如果我需要帮助，我首先就找它，而且总能得到答案。
- 十准则集告诉你哪些该做、哪些不能做，单单这些就使傻瓜书物有所值。

**轻轻松松学电脑
快快乐乐用软件**

**方便实用 即查即会
排忧解难 学习捷径**

ISBN 7-302-01534-1



9 787302 015345 >

定价：27.80 元

登记号	36171
分类号	TP316
书次号	7/1:

电脑神通傻瓜丛书

Windows 傻瓜书

[美] Andy Rathbone 著

赵文志 高翔 等译

张夷人 郑纬民 审编



清华大学出版社



朝阳分院023329

38271
TP316
7/1:

电脑神通傻瓜丛书

Windows 傻瓜书

[美] Andy Rathbone 著

赵文志 高翔 等译

张夷人 郑纬民 审编

清华大学出版社



朝阳分院023329

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书面向初次使用 Windows 软件的广大读者,针对实际使用中遇到的问题,用通俗简明的语言介绍 Windows 的使用要领与技巧,包括 Windows 的安装、鼠标器的使用、窗口的内容及其变动与调整、Windows 应用程序、如何获得帮助及使用经验与技巧。

© 本书英文版版权归 IDG Books Worldwide, Inc. 所有。本书中文版由 IDG Books Worldwide, Inc. 授权 IDG Books China 和清华大学出版社共同出版发行。版权所有,翻印必究。本书封面贴有激光防伪标志,无标志者不得进入销售。

北京市版权局著作权合同登记号: 01-96-0484 号

图书在版编目(CIP)数据

Windows 傻瓜书/(美) Rathbone, A. 著;赵文志等译. —北京:清华大学出版社,1994. 8
(电脑神通傻瓜丛书)
ISBN 7-302-01534-1

I. W… II. ①R… ②赵… III. 窗口软件-操作系统-普及读物 IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(94)第 07634 号

出版者: 清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

印刷者: 清华大学印刷厂

发行者: 新华书店总店北京科技发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 18.75 字数: 436 千字

版 次: 1994 年 8 月第 1 版 1997 年 5 月第 10 次印刷

书 号: ISBN 7-302-01534-1/TP·625

印 数: 133001—145000

定 价: 27.80 元

《电脑神通傻瓜丛书》

编委会委员

苏云清 陈若瑾 吴文虎
郑伟民 张友人 张爽人
蔡鸿程

编委会主任委员

吴文虎 张友人

《电脑神通傻瓜丛书》序

IDG 书籍出版公司推出的 FOR DUMMIES 系列书一经面世,立刻引起了轰动,其发行量,在电脑书籍中翘居榜首,成为最受美国读者欢迎的电脑普及应用读物。

DUMMIES 一词直译是“傻瓜”的意思,我们把它称做电脑神通系列傻瓜书,意思是说,人是神通,书是傻瓜系列。

其实“傻瓜”一词也不是贬义,欧美人发现,日本的照相机主宰着世界照相机的市场,起了重要作用的是“傻瓜”相机,不管是什么人,拿起来就能用,他们的主要思路是面向用户,让用户方便。

谈到电脑,美国人又何曾不想设计制造所谓“傻瓜”电脑。今天,在不少国家里电脑已深入家庭,怎样才能使电脑更加容易掌握和使用,几乎是发展的焦点。最早的电脑上人机交互的界面就是键盘和显示器。今天,凡是使用电脑的人,一旦用惯了鼠标,就不大爱用键盘,习惯了 Windows 的彩色图形窗口,再不愿意用 DOS 的屏幕显示。今天,各种替代键盘的输入设备和技术在不断地改进和更新。掌上型机的输入光笔、触摸式的屏幕,再加上各种多媒体卡,集声音、图像和文字于一体,结合现代化的通讯和网络,使电脑彻底改变了传媒方式。教学、娱乐方式的改变也为时不远。专家们预言,不用多久,电脑将比家用电视更为普及,其功能也将远胜于电视与录像。

伴随这些技术的发展,对电脑应用和普及读物的要求也愈加迫切了。

究竟是什么原因使电脑神通傻瓜丛书成为最受广大用户喜爱的电脑读物呢?

对于尚未接触过计算机技术的人们来说,让他们一下子就去读计算机的使用手册和教材等一类的书籍,就好象是进入了一个全新的境界,在他们面前一下子堆砌了大量的抽象概念、命令语句格式和操作规定,不光要理解,还要记忆,甚至是死背。从新的数学进制到逻辑运算,哪怕是受过高等教育的其他专业人员都难以适应,更不用说普通的用户了,这就更增加了学习的难度,使电脑应用技术和电脑书籍与广大用户之间,形成了一条令人烦恼的鸿沟。

其实,人们早已开始注意这个实际问题。

一时间,各类普及型电脑读物应运而生,五花八门的电脑教材、读物,从名称上看什么普及教程、大全、一百例、问答、十日通、百日通、神通初学、入门等层出不穷。在台湾也有什么活用、易学、图说、入门、小教材、初阶、快快乐乐学等。

然而,在所有这些书籍中,《电脑神通傻瓜丛书》是独树一帜的。

首先,它是一个系列丛书,一年多来在美国已出版数十个专题,几乎包括当今电脑的所有热点技术和热门话题,从硬件到软件,从系统到工具,语言,各类应用软件,都编入系列,堪称是普及应用方面的辞海和百科全书。

其次,它的对象是千家万户的普通使用者而不针对专业人员,正是这样一批不可忽视

的广大用户推动着电脑技术向家庭化、教育化、实用化、多用途方向发展。

清华大学出版社和 IDG BOOKS CHINA 都在我国电脑书籍出版界享有盛誉,他们出版的电脑书籍严谨、求实、质量高,深得广大读者喜爱。现在 IDG BOOKS CHINA 和清华大学出版社联手,把这一优秀的美国电脑普及系列读物奉献给广大用户是一件大喜事,它将标志着我们的电脑读物又开辟了一个新领域,直接面向的是广大普通用户。我们相信,广大读者一定会支持这一创举,并祝愿这种结合能创造出既有美式风格又有我国特色的电脑普及系列读物,成为广大用户的朋友和知音。

《电脑神通傻瓜丛书》编委会

1994年2月

译者序

Windows 与 DOS 操作系统相比,其特点是明显的。图形方式的用户界面,通过鼠标器、窗口、菜单、以及条、钮、框,使计算机的操作由抽象、复杂、枯燥变为直观、简单、活泼,从而能够易学易用易于掌握。

随着 Windows 的使用,在我国计算机领域迫切需要解决两个问题:一是 Windows 的汉化,如“中文之星”和经过汉化的“中文版 Windows”的出现,标志着这方面已经取得了可喜的进展,为我国广大的计算机用户,特别是个人计算机的使用者提供了方便。另一件事就是将 Windows 的使用手册、有关书刊尽快地奉献给广大的用户与读者,使大家及时地拥有学习与掌握 Windows 的工具。目前市面上已经有几种介绍 Windows 的读物,特别是清华大学出版社先后推出的 Windows 3.0 和 Windows 3.1 两套完整的工具书,深受广大计算机爱好者的欢迎。

现在, IDG BOOKS CHINA 与清华大学出版社合作推出了 IDG 书籍出版公司的《... FOR DUMMIES》系列丛书,中文版是名为《电脑神通傻瓜丛书》,其中这本定名为《Windows 傻瓜书》(Windows For Dummies)将以其独特的风格与广大的读者见面。

本书的《前言》已经客观地介绍了该系列丛书的共同特点,《Windows 傻瓜书》也不例外,我们在译其内容时,边进行语言、文字处理,边结合实际进行领会与操作的过程中,深深地体会到它确实能够让你在十分轻松、愉快的气氛下,由作者以浓厚的生活气息的语言,引着你去漫游 Windows 的天地,去学习、掌握与驾驭虽然友好、但也并不是唾手可得的 Windows 的使用要领与技巧。

本书由赵文志、高翔、曾宪钊、胡斌、张德玲、于燕翻译,全书由赵文志和高翔统稿,张夷人与郑纬民审编。

虽力求忠于原著并更好地反映其风格,但由于译者水平有限,难免仍有出错和疏漏之处,欢迎广大读者批评指正。

译者

1994年2月 北京

著者序

您还记得《光影》杂志吗?当您儿时等候在令人难熬的医院候诊室里,《光影》杂志也许是您唯一的读物。我发现可以借鉴《光影》杂志的许多做法来为当今的计算机用户服务。比如,《光影》杂志力图把不愉快的经历(如找医生看病)变成令人喜欢的事情。同样,本书也力求把不愉快的使用计算机的过程变得快乐而有趣。

记得小时候我很喜欢看《光影》杂志中那些藏着某些东西的图画。从这些看起来与普通的图画没有什么两样的画面里,您可以找出各种各样的动物或糖果食品。当然,这得要求在你之前别的家长没让他的孩子用铅笔描出这些图中的东西。任何使用过计算机的人都知道计算机中蕴藏着许多财宝。不过不管你怎样瞪着键盘,你也看不到你所要的命令——这把藏着的、可以把你的工作敲击成形的锤子。你知道它在计算机中,但你怎样才能找到它?

IDG 书籍出版公司的这套《电脑神通傻瓜丛书》的可贵之处就在于他们蕴藏着大量信息,并采用一种有条理的、充满乐趣的方式介绍给读者。不同于《光影》杂志的那些寻物图画,在这些书的索引中你可以随时查到那柄锤子,找出说明它的那一页,然后你仔细阅读如何使用它,不需要额外的知识,也不必另外再学习。读后你就会知道可以用它做什么。

本书的特点是以微软公司(Microsoft)的 Windows 为主题,它是使微型计算机更容易使用的操作环境。Windows 比 DOS 磁盘操作系统要容易得多。后者显示许多粗略的提示,使用一些难记而又易混淆的字符命令,常把一些头脑清醒的人搞得晕头转向。

现在再回到《光影》杂志,DOS 和 Windows 就像杂志中的古佛斯和格兰特这一对通晓如何做各种事情的孪生子一样(老奶奶们喜欢格兰特,而我小时候梦想变成古佛斯)。

DOS 好比古佛斯,它走近困惑的用户说:“我有一些东西可以帮助你们工作。它美丽极了!”然后他交给用户一根极短的木棍。“哈,哈!和你开个玩笑,老太太。”

Windows 就象格兰特,他的头发梳得与古佛斯极相似,走近用户说:“我有一些东西可以帮助您工作。妈妈,它真是漂亮。”然后捧给她一束喜爱的鲜花。用户非常感激和喜爱格兰特,老奶奶感动得流出了眼泪。

古佛斯和格兰特代表了计算机对你的不同态度。古佛斯好比 DOS,粗俗而丑陋,当你出错时他嘲笑你。格兰特是 Windows,他竭尽全力使你愉快。Windows 是一种图形环境,其间的一切东西都摆在桌子上似的展现在计算机的屏幕上供你观看。也许需要一些再学习,但这种图形环境则是长期有用的。基本上说,如果你学习并掌握了一个 Windows 程序,你就学会了所有的这些程序。这正是 Windows 的长处所在,但有时这种长处也会遭到破坏。

你必须记住的是格兰特 Windows 始终是和古佛斯 DOS 相关联,这既是困难之所在,也是需要《Windows 傻瓜书》这种书的原因之所在。

目 录

引言	(XVI)
• 关于本书	(XVI)
• 如何使用本书	(XVII)
• 可以不去阅读的内容	(XVI)
• 关于读者	(XVIII)
• 本书是如何组织的	(XVIII)
• 各部分简介	(XVIII)
• 书中使用的图形符号	(XIX)

第一部分 Windows 介绍

第 1 章 什么是 Windows?	(3)
1.1 什么是 Windows?	(3)
1.2 Windows 能做什么?	(4)
1.3 什么是 DOS? 为什么仍然需要它?	(6)
1.4 为什么应该使用 Windows?	(8)
1.5 Windows 和 DOS 的最佳版本是什么?	(8)
1.6 还能使用我的 DOS 程序吗?	(9)
1.7 学习掌握 Windows	(10)
第 2 章 PC 的硬件	(11)
2.1 微型计算机	(11)
2.2 计算机的微处理器	(12)
2.3 磁盘和磁盘驱动器	(13)
• Windows 适宜用什么样的磁盘驱动器?	(16)
• 写保护意味着什么?	(17)
2.4 鼠标器	(18)
2.5 视频卡与监视器	(20)
2.6 键盘	(21)
2.7 调制解调器	(24)
2.8 打印机	(25)
2.9 网络	(25)
2.10 声音卡	(26)
2.11 有关 CD-ROM 驱动器	(26)

2.12	Windows 对硬件的要求	(27)
2.13	你的计算机的配置	(27)
第 3 章	安装	(30)
3.1	接通计算机电源(启动计算机).....	(30)
3.2	进入 DOS 提示符	(31)
	• 从菜单中转储	(31)
	• 从程序中转储	(31)
	• 已经处于 DOS 提示符下.....	(32)
3.3	打开系统盘包装盒.....	(32)
3.4	安装 Windows 的简易方法	(32)
3.5	安装 Windows 的复杂方法	(34)
3.6	连接打印机到 Windows 上	(34)
3.7	查出你的 DOS 程序	(37)
3.8	使用教学软件取得帮助.....	(38)
3.9	退出安装程序.....	(38)
3.10	关闭计算机	(38)
第 4 章	Windows 的必备知识	(39)
4.1	单击.....	(39)
4.2	命令行.....	(40)
4.3	光标.....	(40)
4.4	缺省(或任意键).....	(41)
4.5	工作台(和它的壁纸).....	(41)
4.6	目录.....	(41)
4.7	DOS 提示符	(42)
4.8	连按.....	(42)
4.9	拖动与落下.....	(43)
4.10	驱动程序	(43)
4.11	文件	(43)
4.12	图形用户界面	(44)
4.13	硬件和软件	(44)
4.14	图标	(45)
4.15	千字节,兆字节,等等	(45)
4.16	加载,运行,执行和启动	(46)
4.17	内存	(46)
4.18	鼠标器	(46)
4.19	多任务与任务切换	(47)
4.20	网络	(47)
4.21	指针/箭头.....	(47)

4.22	程序/应用	(48)
4.23	退出,出口和返回 DOS	(48)
4.24	储存命令(Save)	(49)
4.25	Save As 命令	(49)
4.26	临时文件	(49)
4.27	窗口	(50)

第二部分 让 Windows 工作

第 5 章	使用 Windows	(53)
5.1	进入 Windows	(53)
	• 在网络上运行	(54)
	• 启动你喜欢的程序	(54)
5.2	寻找隐藏的下拉菜单	(57)
	• 装入一个文件	(58)
	• 将两个程序同时放在一个屏幕上	(60)
5.3	使用键盘	(61)
5.4	打印你的工作	(61)
5.5	存储你的工作	(62)
5.6	退出 Windows	(62)
第 6 章	介绍所有的按钮、条和框	(64)
6.1	一个典型的窗口	(65)
6.2	三种条框	(66)
	• 标题条	(66)
	• 菜单条	(66)
	• 滚动条	(68)
6.3	边框	(70)
6.4	按钮家族	(70)
	• 命令按钮	(70)
	• 选项按钮	(71)
	• 最小/最大按钮	(72)
6.5	控制菜单框	(73)
6.6	对话框	(74)
	• 文本框	(75)
	• 规范的列表框	(75)
	• 下拉式列表框	(76)
	• 选择框	(78)
6.7	如何打开一个文件	(78)
6.8	鼠标器按键的“按下”与“连接”	(80)

第 7 章 窗口的调整与变动	(82)
7.1 在屏幕上寻找出一个窗口	(82)
7.2 移动一个窗口到另一个地方	(83)
7.3 将窗口变大或缩小	(84)
7.4 使一个窗口充满整个屏幕	(86)
7.5 把窗口变成图标	(87)
7.6 将图标复原为窗口	(89)
7.7 窗口之间的切换	(89)
• Alt 键+Tab 键窍门	(89)
• Alt 键+Esc 键窍门	(90)
7.8 调用任务表	(91)
• 切换到另一个窗口	(92)
• 结束一个任务	(92)
• 重叠式排列与平铺整理窗口	(92)
• 整理图标	(94)
• 退出任务表	(94)
7.9 组织工作台	(94)
第 8 章 找回丢失了的窗口	(96)
8.1 利用任务表找回丢失了的窗口	(96)
8.2 寻找屏幕之外的窗口	(98)
8.3 重叠方式排列窗口	(99)
8.4 平铺整理窗口	(99)
8.5 在窗口中运行 DOS 程序	(99)
第 9 章 公共信息(移动字、图及声音)	(101)
9.1 探讨剪裁和粘贴概念(也含拷贝)	(101)
9.2 加亮重要资料	(102)
9.3 删除、剪裁或拷贝已加亮的信息	(104)
• 删除信息	(104)
• 剪裁信息	(104)
• 拷贝信息	(105)
• 探索有关剪裁、拷贝及删除的更多奥秘	(105)
9.4 把信息粘贴到其它窗口中	(106)
9.5 与 DOS 程序一起使用拷贝和粘贴	(106)
• 从 DOS 程序中拷贝图形	(107)
• 从 DOS 程序中拷贝正文	(107)
• 把正文粘贴到 DOS 程序里	(109)
9.6 使用剪贴板	(110)
9.7 认真地考查目标链接(Link)及嵌入(Embed)的含义	(112)

• 嵌入.....	(112)
• 链接.....	(113)
9.8 目标工具包(Packager)做些什么	(113)
9.9 控制打印管理器	(114)
第 10 章 制作窗口(操作控制面板)	(117)
10.1 介绍控制面板.....	(117)
10.2 制作工作台.....	(119)
• 更换壁纸.....	(120)
• 增加或修改样本.....	(122)
• 选择快速切换项“Alt+Tab”.....	(123)
• 使用屏幕保护器选项.....	(123)
• 整理图标.....	(124)
• 设定网格.....	(124)
• 确定光标闪烁率.....	(124)
10.3 获得更漂亮的颜色.....	(125)
10.4 搞清楚修饰过分的典型字库.....	(126)
10.5 让 Windows 能够识别你的鼠标器连接	(127)
10.6 设置计算机的时间和日期.....	(128)
10.7 增加或拆除打印机.....	(129)
10.8 用多媒体技术制作极妙的声音.....	(131)
10.9 考查惊人的增强型 386 模式及交换文件资料.....	(133)
10.10 设置新的图形模式	(135)

第三部分 使用 Windows 应用程序

第 11 章 程序管理器	(141)
11.1 程序管理器的工作过程.....	(141)
11.2 将程序组变为图标及重新恢复程序组.....	(144)
11.3 用程序管理器启动一个程序.....	(145)
• 按回车键(Enter)方法(IQ:70).....	(145)
• 容易的连接鼠标器(Double-click)方法(IQ:80)	(145)
• 菜单装入方法(IQ:100)	(146)
• 键盘装入方法(IQ:120)	(147)
• 命令行方法(IQ:120)	(147)
• 浏览方法(IQ:120)	(148)
11.4 建立你自己的专用程序组.....	(149)
11.5 将喜爱的程序纳入程序管理器中.....	(150)
• 让 Windows 完成所有的工作	(150)
• 你亲自做这项烦琐的工作.....	(152)

11.6	删除图标和程序组	(154)
11.7	平铺、排列和叠放程序组	(155)
11.8	我需要更加形象的图标	(156)
11.9	将一个图标移到另一个窗口	(157)
11.10	当你启动 Windows 时,使程序自动运行	(157)
11.11	帮帮我! 程序组变成了无限大怎么办?	(158)
11.12	返回指导	(158)
第 12 章	· 文件管理器	(159)
12.1	为什么文件管理器如此令人惊奇?	(159)
12.2	剖析子目录	(162)
12.3	进入你的目录和子目录	(164)
	· 查看一个磁盘驱动器中的文件	(164)
	· 看看子目录中有些什么	(164)
12.4	装入一个程序或文件	(166)
12.5	告诉 Windows 哪个程序生成哪个文件	(168)
12.6	删除及恢复文件	(169)
	· 删除一个文件或目录	(169)
	· 恢复一个文件	(169)
12.7	拷贝或移动一个文件	(171)
12.8	选择多个文件	(174)
12.9	改文件名	(174)
12.10	使用法定的目录和文件名	(175)
12.11	拷贝磁盘	(175)
12.12	建立子目录	(176)
12.13	查看关于文件的更多信息	(178)
12.14	拖动、落下和执行	(179)
12.15	使文件管理器运转正常	(180)
	· 屏幕上列出的文件不存在!	(180)
	· 磁盘上存在的文件屏幕上没列出!	(181)
	· 仅显示屏幕的一半	(181)
12.16	使用通配符	(182)
12.17	查找你昨天保存的文件	(183)
第 13 章	几个大的独立程序	(184)
13.1	用字处理(Write)书写	(184)
	· 打开和保存一个文件	(186)
	· 按 ASCII 文件形式保存一个 Write 文件	(186)
	· 其它关于字处理(Write)的资料	(187)
13.2	计算日历	(188)

13.3	用画笔(Paintbrush)作图	(191)
	• 学习如何绘制图形	(192)
	• 粘贴素材到画笔(Paintbrush)中	(194)
	• 用画笔(Paintbrush)做新的壁纸	(194)
13.4	用卡片文件(Cardfile)跟踪朋友和敌人	(195)
	• 增加一张新卡片	(195)
	• 让 Cardfile 自动拨叫电话号码	(196)
	• 在卡片中查找某人的电话号码	(197)
第 14 章	一些小的独立程序	(198)
14.1	用终端与其它计算机对话	(199)
14.2	用便笺(Notepad)摘记备忘录	(199)
	• 了解便笺(Notepad)的限制	(200)
	• 把便笺(Notepad)变成一个记录本	(200)
14.3	用时钟(Clock)显示时间	(201)
14.4	用计算器(Calculator)计算数值	(202)
14.5	增加其它语种字符(字符图)	(202)
14.6	用记录器重复击键	(204)
14.7	使用声音记录器和介质演播器	(204)
14.8	玩单人扑克牌游戏	(205)
14.9	玩挖地雷游戏	(205)
第四部分 Windows 环境下运行 DOS 程序		
第 15 章	应该熟悉的内存资料	(209)
15.1	什么是内存?	(209)
15.2	为什么 Windows 需要如此大的内存?	(210)
15.3	有关存储器容量的术语	(211)
15.4	关于各类内存	(211)
	• 基本内存	(211)
	• 扩展内存	(212)
15.5	你用的是哪种模式?	(213)
15.6	内存管理程序	(215)
第 16 章	粗笨的 DOS 程序	(216)
16.1	在 Windows 下运行 DOS 程序	(216)
16.2	为 DOS 程序建立你自己的 PIF 文件	(217)
16.3	在 DOS 窗口中改变字型	(218)
16.4	停止运行 DOS 程序	(220)

第五部分 获得帮助

第 17 章 窗口被破坏的情况	(225)
17.1 哎呀,我甚至不能安装它	(225)
17.2 鼠标器工作不正常	(226)
17.3 我陷在菜单中了	(227)
17.4 安装一个新的驱动程序	(227)
• 为鼠标器、键盘、或监视器增加一个驱动程序	(227)
• 为其它设备增加驱动程序	(228)
• 我所要的型号没有列出!	(228)
17.5 如果你忘记了口令	(229)
17.6 窗口不能安定下来	(230)
17.7 错误地按下了鼠标(但还没有松开)	(230)
17.8 我的计算机冻结了	(230)
17.9 在 Windows 中运行的 DOS 程序有些反常	(231)
17.10 磁盘驱动器发出不规律的噪声	(231)
17.11 打印机工作不正常	(232)
17.12 重新回到初始状态	(232)
17.13 谁是沃特森博士	(232)
第 18 章 出错信息(你所进行的操作未被执行)	(234)
18.1 没有足够的内存	(234)
18.2 应用程序执行出错:无法预料的 DOS 错误 #11	(235)
18.3 无法对 C 驱动器进行读/写	(235)
18.4 驱动器 A 没有准备好读出错	(236)
18.5 信息闪过,屏幕清除,但 Windows 没有装入	(236)
18.6 没有足够的磁盘空间	(236)
18.7 与某个数据文件有关联的东西不存在	(237)
18.8 没有一个有效的文件名	(237)
18.9 在驱动器 A 中没有软磁盘,插入一张软盘,然后再试一下	(237)
18.10 不合法共享:文件正在被占用	(238)
18.11 这个应用程序破坏了系统的完整性	(238)
第 19 章 求助于 Windows 的帮助系统	(239)
19.1 向 Windows 的帮助系统求教	(239)
19.2 一些计算机术语的定义	(242)
19.3 在帮助页面上粘贴说明用便条	(243)
19.4 为你的问题寻求帮助	(244)
19.5 设法再次找到同一页面	(245)

第六部分 十准则集粹

第 20 章 有关 Windows 令人讨厌的 10 类事(怎样解决它们)	(249)
20.1 许多菜单可以不用鼠标器工作.....	(249)
20.2 保留所有窗口的踪迹太难了.....	(250)
20.3 不工作的打印屏幕键.....	(250)
20.4 注意保留对程序管理器调整后的状态.....	(251)
20.5 在 Windows 下运行 DOS 程序太慢	(251)
20.6 把两个窗口排列在一个屏幕上.....	(251)
20.7 文件管理器显示有关软磁盘的错误信息.....	(252)
20.8 为了听到美妙的声音,需要一块很贵的声音卡	(252)
20.9 制作一个开机即自动加载的窗口.....	(252)
第 21 章 在 Windows 下不能运行的 10 个 DOS 命令	(255)
21.1 对初学者危险的命令.....	(255)
• CHKDSK/F	(256)
• FDISK	(256)
• RECOVER	(256)
• SELECT	(256)
• FORMAT C:	(256)
21.2 也会出错的命令.....	(256)
• APPEND, ASSIGN, JOIN 以及 SOBST	(257)
• SHARE	(257)
• FASTOPEN	(257)
第 22 章 使 Windows 更容易(或更有趣)的 10 种程序	(258)
22.1 安装 Windows 程序	(258)
• 回答计算机提出的问题(当屏幕上发出询问时).....	(259)
• 试试让它工作起来.....	(259)
22.2 使用 Symantec 公司为 Windows 开发的软件 Norton Desktop	(260)
22.3 使用 Hewlett-Packard 公司的用于 Windows 的 New Wave 软件	(261)
22.4 使用 Berkeley System 公司的 After Dark 2.0 软件	(263)
22.5 使用 Delrina 公司的 WinFax pro 软件.....	(264)
22.6 使用处理声音的 Wired for sound pro 软件.....	(264)
第 23 章 10 件宝贝使你更好地使用 Windows	(266)
23.1 购置更大的内存存储器.....	(266)
23.2 购置一个较大的硬盘.....	(267)
23.3 购置一台 386 或 486 计算机.....	(267)
23.4 购置图形加速卡.....	(268)
23.5 购置外壳程序.....	(268)

23.6	给计算机配备更大的显示器	(268)
第 24 章	10 个有关的缩写词	(269)
24.1	ASCII	(269)
24.2	BIOS	(269)
24.3	DDE	(270)
24.4	DLL	(270)
24.5	DRV	(270)
24.6	EMS	(270)
24.7	IBM	(270)
24.8	INI	(271)
24.9	IRQ	(271)
24.10	OLE	(271)
24.11	PCX	(271)
24.12	PIF	(272)
24.13	RAM	(272)
24.14	ROM	(272)
24.15	TMP	(272)
24.16	TSR	(273)
24.17	UAE	(273)
24.18	XMS	(273)
附录 1	Windows 主要命令表	(274)
附录 2	如何格式化软盘	(276)
附录 3	有益的提示	(277)

引言

一些喜爱与计算机打交道的人想成为 Windows 高手,当他们空闲时就随意地按计算机键盘,希望能幸运地发现一点隐藏的、说明书上没有写的功能。当他们在整理抽屉里的袜子和内衣时也要背诵一长串的计算机命令。

那么你怎么样?当然你不是个初学者。实际上你比大多数计算机初学者要早几年。比如,你和邻居谈起“栈式 RAM 驱动”时,不会含糊其词。但是在谈到 Windows 与计算机时,你却不感兴趣,你正准备回家干自己的活,喂喂小动物并放松一下。你不想有什么改变,这没有什么不对。

这恰恰是你应该有这本书的理由。因为这本《Windows 傻瓜书》并不想使你成为 Windows 的高手,但是当你阅读它时,可以随手获得大量的、有用的计算机信息。也许你没有成为一名 Windows 高手,但是你将很快地、清晰地并且是付出最少的辛劳而了解到足够的知识来使用它,并从中得到更多的生活乐趣。

· 关于本书

不要试图一口气就把这本书读完,实际上也不需要这样。应该把它作为一本字典或百科全书,在需要的时候翻到你所需要的那一页,“嗯,他们是这样说的。”然后继续你的操作。

同样不必为记不住所有的 Windows 的有关词语而烦恼,如“从自上向下列表框中选择菜单项”。把那些难题留给作计算机杂技表演的人们。实际上,本书在某一章节出现任何技术上的新难题,都会有指明方向的道路标志提前告诉你,于是,你可以慢慢地仔细阅读,而有些问题,则可以一绕而过。

在本书中你几乎碰不到任何艰深的计算机术语,本书力求以一些简明的口语讨论问题。例如:

- 在一堆图形中找回已消失的窗口;
- 在 Windows 下运行你喜欢的 DOS 程序;
- 从一个窗口向另一个窗口转储信息;
- 找出你昨天存储的文件;
- 对准某一图标,按鼠标器启动程序。

这里不用特别记忆和学习任何东西,只要翻到恰好是你所需要的那一页,读一下简要的说明,然后再继续工作。与别的书籍不同,本书允许你绕过任何技术细节部分还可以继续进行你的工作。

• 如何使用本书

Windows 中的某些东西也会使你十分挠头,其它程序不会给屏幕带来如此多的条、框、按钮等。当 Windows 中的某些问题困扰你时,把这本书作为查询手册,查找内容目录中给你造成麻烦的那些问题。目录中列出了章、节的标题与页号。通过目录找到你遇到的问题,只需要读你所需要的那部分,按着书上说的进行操作就可以了。不必专门进行学习,一些操作也无须死记硬背,除非你愿记住一些东西以便下一次遇到同一问题时不必再去翻书。

如果你有精力,愿意多学习一些东西,则可以更加深入地阅读本书。你会发现确有少量的内容,完全是供读者自愿选学的有关细节,和为了深入了解而供查阅的文献。对于这些细节和供深入了解的文献,完全应该根据个人情况有选择地去读,不能勉强或强迫读者去学习不必要的、或没有时间去学习的东西。

书中的操作举例采取了与实际操作完全一致的写法,如向计算机键入一行命令,你将看到与实际操作完全一致的文字,例如:

```
C:\ > TYPE THESE LETTERS
```

上述例子中,告诉你在 C:\ > 提示符之后键入 TYPE THESE LETTERS,然后再按下 Enter 键(回车键)。不象有些计算机手册中把这种操作写成:在 DOS 提示符下,键入“TYPE THESE LETTERS”那样,因为有的读者领会这段说明时,有时会错误地把“引号”也包括在内,并操作成 C:\ > “TYPE THESE LETTERS”,即连引号也一同键入了。这样做是为了使读者准确地领会要求键入的文字与内容。

本书不会用诸如“为了得到进一步的信息,请你查阅×××手册”一类的词,对你需要了解的内容与细节进行推托。书中包括了你使用 Windows 时应该了解与掌握的每一件事。唯一找不到的是有关使用 DOS 和别的软件的说明信息。对于 DOS 来说,其最好的工具书就是本系列丛书中的《DOS 傻瓜书》,该书也是 IDG 书籍出版公司出版的。该系列丛书的其它书刊,则分别介绍了另外一些常用软件的使用要领。

仅管如此,本书也还是写入了在 Windows 环境下运行 DOS 应该了解的一些内容。书中的 DOS 部分为你进行顺利的操作提供了足够的细节。同时,你也会从本书中找到在 Windows 环境下,使用其它程序的一些对你有帮助的东西。

• 可以不去阅读的内容

计算机的操作与使用,确有不少技术难点。幸运的是当你面临某个不易弄清的难点时,书中都会及时预告你,这些在标有“技术细节”符号(文字)之后的细节,只须你花几分钟去阅读;你也可以跳过这些标有技术细节的部分,因为这些难以为初学者消化的东西,本来就不是我们所关注的。但是,如果你觉得你自己有能力或精力,不妨读一读这些技术细

节的内容,或许会发现有所收获。

• 关于读者

关键在于你有机会接触计算机,并在你使用的计算机上安装有 Windows,这样你就可以进行操作和使用了。让计算机做你想做的事情,就要熟悉操作,可以通过这样或那样的方法来做到这一点,如得到正统的计算机教师的帮助,或者是别的什么人的指点,然而这些老师并不能总在你身边。在你需要得到这种帮助和指点时,《Windows 傻瓜书》就是名副其实的替代者。

• 本书是如何组织的

全书的内容是经过精心编排的。一共包括六个部分,再根据各部分的主题将有关内容划分成若干章,每一章再分成若干节。章章节节引导你在 Windows 的海洋中航行与漫游,有时你可能从某章某节的小方框里的要诀中找到你所需要的东西;另一些时候或许你要到整个的某章、某节的文字中去搜寻,这取决于你掌握计算机与 Windows 的程度与水平,以及用计算机要完成任务的情况。

• 各部分简介

第一部分 Windows 介绍

这是要阅读与掌握的重点内容。

本书从基础起步。该部分指引你如何开机,检查计算机的各个部分,介绍 Windows 可以做些什么。在这一部分里,让你浏览安装 Windows 的步骤,向你解释关于 Windows 的一般知识,最后告诉你如何关掉计算机。

第二部分 让 Windows 工作

使用 Windows 的最大问题不在于打开程序和屏幕上移动窗口,而是让 Windows 做一些有用的事情。在这一部分,你可以找到若干途径去掌握与驾驭几乎是令人丧气的、有时甚至是在捉弄人的 Windows,让它顺利地为你服务。

第三部分 使用 Windows 应用程序

(若干免费提供的程序)

值得庆幸的是 Windows 带来了一些免费的程序。在这部分,你可以发现若干有实际使用价值的程序,如新的字处理程序、日历、电子 Rolodex 软件,还有一些其它的东西。

第四部分 Windows 环境下运行 DOS 程序

在你被 Windows 环境下应用 DOS 程序的困难缠绕住时,阅读这一部分,一些问题也许会迎刃而解。

第五部分 获得帮助

当你在使用 Windows 的操作中,机器停住不动,或你找不到你所需要的画面时,请你阅读本部分,这里你可以找到如同生活中,在你最受刺激或最痛苦时要的镇静药一样的东西,排除你应用 Windows 时遇到的一些困难。

第六部分 十准则集粹

每个人都喜欢和习惯于一些简要的归纳。在这里,把有关 Windows 的一些杂项归纳为几个由 10 个问题组成的部分。有关 Windows 的 10 个令人恼火的问题包括如何解决它们;10 条不能在 Windows 下执行的 DOS 命令;10 个 Windows 易于使用的程序;10 个在 Windows 中隐藏的东西;10 个使 Windows 更容易和有趣的宝贝;10 个神秘的首字母缩略词。

· 书中使用的图形符号

(有关的图形符号)

接触过 Windows 的读者,大概已经注意到了它使用了一些形象而醒目的图标与标记说明。本书也采用了这一风格,常在每页的左侧给出一些提示(附有图形符号)。有以下几种:

技术细节



注意!这里提示你右侧这段内容对使用者来说是不重要的技术细节,可以绕过去不必仔细阅读或马上弄懂它。

要点



这里将告诉你一些有趣的信息,掌握了它,可以使计算机的操作变得十分容易。

提醒



指出一些你必须了解并掌握的细节,应该牢牢地记住它们。至少在这里打个折(折个角)或作个记号,以便过些时再看看或随时可以很快地找到它们。



这里提到的操作你必须格外小心谨慎才行，否则会产生你所不希望的结果。

现在你已经准备就绪，就要在计算机上工作了，这时你快速地翻一翻这本书，把你觉得需要的东西浏览一下。那么你会发现这本书正是你所需要的，它把所有的、复杂的计算机的概念都简明地展现在你的面前。在阅读本书时，需要的工作是：圈出那些对你来说是有用的段落，标出关键的概念和词语，放过你所不需要、不关心的部分。这样，你就可以征服并得心应手地使用计算机了。

第一部分

Windows 介绍

什么是 Windows

本章内容：

- ▶ 弄清 Windows 是什么以及它能做什么
 - ▶ 理解你为什么仍然需要 DOS
 - ▶ 解决你在学习、使用 Windows 时而产生的烦恼
 - ▶ 了解哪个 Windows 版本和 DOS 版本一起工作最好
 - ▶ Windows 环境下运行 DOS 程序
-

通过这样或那样的途径，你可能已经听到过 Windows。计算机商店的橱窗或附近的墙上有 Windows 的广告，计算机刊物与杂志登载并介绍了 Windows，也许有人告诉过你 Windows 是计算机的天堂，它充满了美丽的图标、画面和轻松的菜单，这些足以引起人们的充分注意。但是，必须做好准备，Windows 不是万金油，它与 DOS 相比是进了一步，在人机界面、操作方式、程序管理以及便于学习掌握等方面有其明显的特点，但任何事物也不可能十全十美。在这一章里，你将了解到什么是 Windows，它能做些什么？并学习体验 Windows 如何与 DOS 一起工作。

1.1 什么是 Windows?

Windows 是不同于已往的一种计算机程序，形式上像一个排列有序的极大的非常直观的货架。但它又不是通常的计算机应用程序（如字处理、各种游戏程序）。实际上 Windows 的出现改变了人们使用计算机工作的方式。多年来，计算机的使用方式一直效仿于打字机，操作时人们利用类似于打字机的键盘把字符和数字敲入计算机。计算机接受后，执行的同时把这些字符与数字在监视器的屏幕上显示出来。这种方式学习费力费时，操作也十分烦人。这类操作程序在设计时，还没有想到个人计算机的发展，没有想到计算机机会进入一般的办公室、家庭。

◇ Windows 一改计算机仿效打字机的操作方式,以一种新的直观的方式让人们来观察计算机的工作信息。它用图形和按钮代替了繁琐的、键盘式的、众多的字母和数字敲击方式的操作。所以,这种现代的程序一出现,就十分引人注目。

◇ 因为 Windows 的操作以及操作过程中屏幕上显示的信息都不同于以往的计算机程序,形成更加友好的人机界面,易学易于掌握,给计算机的广泛应用提供了方便。

1.2 Windows 能做什么?

Windows 能够控制计算机的各个部分和有效地管理其他程序的运行。你打开计算机,启动 Windows,就能够让计算机的各个部分(主机、监视器和打印机等)进行工作;可以让一些程序在其自己的窗口中运行。Windows 不仅能够保证这些程序正常运行,而且在几个程序同时运行、并在互相争夺计算机资源时也能够正常工作。Windows 在保持计算机运行秩序上具有很强的能力。

Windows 一改用 DOS 命令行的习惯做法。在使用 DOS 命令行的操作中,要在 DOS 提示符后键入一行命令,这里给人们看到的仅仅是一个提示符号,如下边的 DOS 提示行及其符号:

```
C:\>          或 C:\DOS >
```

上例后者是在 DOS 子目录下的提示符。

这里,人们要在提示符后再键入一个要计算机能够执行的命令,如为了启动并运行文件名为 Whipit 的程序,必须在提示符后键入程序的文件名,然后按回车(Enter)键,即:

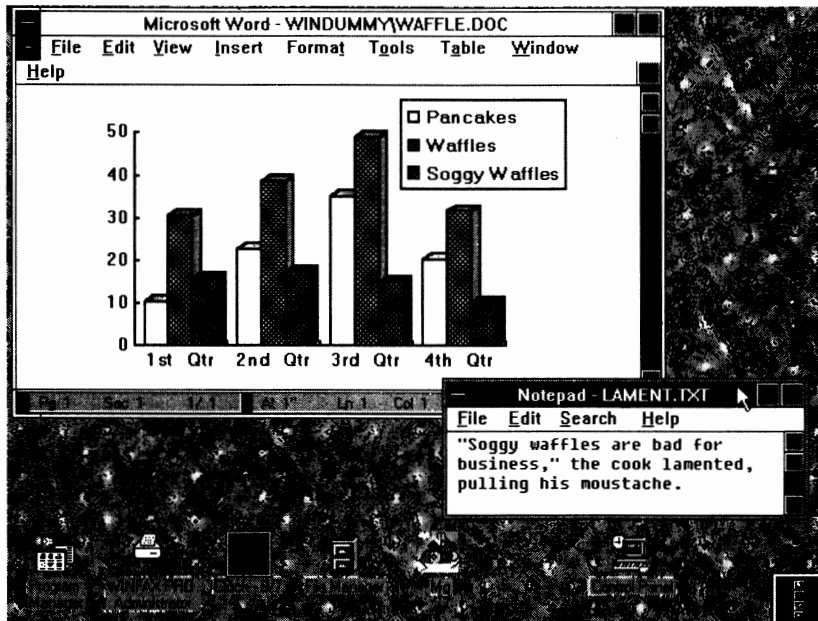
```
C:\>WHIPIT
```

此时,计算机则顺从地装入并运行 Whipit 程序,并在屏幕上显示出来。使用这种 DOS 命令时你必须记住程序的文件名,这里计算机不能给出任何有关文件名的线索—甚至没有一个快速拼写的暗示。(关于使用 DOS 的一些细节,请看“什么是 DOS? 为什么仍然需要它?”一节)。

形成对照的是,Windows 以生动形象的小图画代替了单调枯燥的 DOS 提示符。例如,为了启动运行文件名为 Whipit 的程序,你只要在屏幕上找到一个表示 Whipit(鞭子)程序的图标,它可能是这样的:



通过找到这个鞭子似的图形，用户完全可以在甚至不会拼写这个文件名的情况下，启动并运行这个程序。图 1-1 和图 1-2 列出了 Windows 和 DOS 两个不同的显示画面。



File——文件 Edit——编辑 View——观察 Insert——插入
 Format——格式化 Tools——工具 Table——列表 Window——窗口
 Help——帮助

图 1-1 Windows 屏幕显示的画面

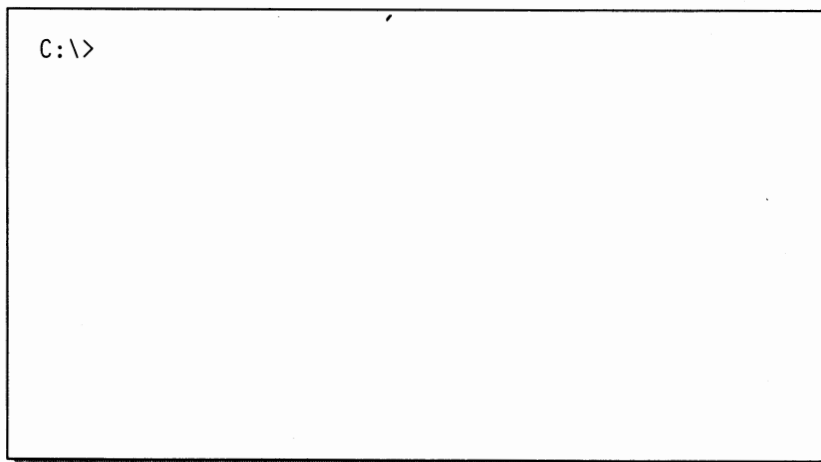


图 1-2 DOS 的屏幕显示

Windows 用许多形象的、有趣味性的小框和图形充满显示屏幕,而 DOS 则做不到这一点。

◇ 有些人说色彩丰富、具有想象力而十分便于来识别的小图形,使 Windows 易学易用;另一些则说 Windows 太艺术化了。例如,为了使用 Windows 书写一个信封,你可以选择便笺、羽毛笔或者剪裁板几个图标中的一个。又如那个小人玩杂耍的图标可以做什么?

◇ 使用小图标和符号的计算机环境叫图形用户界面,或者 GUI。显示图标、并利用图标以鼠标给出指令来运行程序的方式,要求计算机有很强的功能,所以 Windows 要求性能很好的计算机(在第 2 章你可以找到 Windows 对计算机性能要求的数据)。

◇ Windows, 英语指窗口。这个软件正是从屏幕上有漂亮图形的方式之窗口而得名。在窗口中显示一些信息:图形或正在运行的程序,你可以在同一个屏幕上同时列出几个窗口,并且从一个窗口跳到另一个窗口,去访问不同的程序。

◇ 为了区分,在本书中当词 Windows 以大写的字母开头时,它表示 Windows 程序。当这个词用小写字母开头时,它表示你在屏幕上看到的窗口。



因为 Windows 使用图形,所以描述 Windows 怎样使用比较麻烦,但是实际使用反而比较容易。在 DOS 程序中,如果要文件向上移动,你只要简单地说:“按 PgDn 键”就行了。在 Windows 里,需要说:“利用鼠标指针,在滚动框下方按下垂直滚动条(bar)的游标”。这些指令听起来非常不可思议,但是,只要你一做,就会说:“噢,原来是这样,天哪!”(附带说一下,如果你不想按那么一长串话去办,虽然在 Windows 环境下,你仍然可以按一下 PgDn 键)。

1.3 什么是 DOS? 为什么仍然需要它?

MS-DOS 是微软公司(Microsoft)的磁盘操作系统(Disk Operating System)。它是一组管理计算机硬件和其它应用软件的基础软件,能够让计算机处理你的日常工作:把信息从程序中调进调出,在屏幕上加以显示,或把它打印下来。

装有 DOS 程序的计算机,一经启动,即进入 DOS,由 DOS 来管理计算机进行工作。通过屏幕上的信息显示,你可以随时了解计算机在干什么。

DOS 本身是一种技术,它可以使你不必了解计算机内部的细节。由于 Windows 是在 DOS 之上,所以你可不管计算机技术方面的细节。当你告诉 Windows 要做什么事时,它转去告诉 DOS 做什么事。Windows 只不过是翻译。

你仍然需要 DOS 来运行 Windows,因为微软公司(Microsoft)研制并发

行了两份不同的计算机操作程序—DOS 与 Windows。

◇ Windows 与 DOS 是两个各自独立的程序。DOS 偏重于管理计算机的内部机制；而 Windows 则通过 DOS 来管理与操作计算机，它力图在人与计算机的基础管理软件之间建立起一个良好的操作环境。

◇ 在你使用计算机时，虽然你的计算机上装有 Windows，但不一定每时每刻都运行 Windows。你完全可以像以前一样使用 DOS 程序。必要时你可以随时启动 Windows 来进行你的工作和观察计算机工作的结果。

◇ DOS 始终潜伏在 Windows 的幕后，在你启动和退出 Windows 时，你看到的是 DOS，这是说你无法脱离它。

◇ 在这里就展开来详细地讨论 DOS 不太合适，如果你要深入一些地了解它，请看第 16 章。

技术细节



一些关于 DOS 合法性的问题

微软公司 (Microsoft) 的 DOS 版本叫做 MS-DOS。该公司已经将其版权卖给了其它公司，所以别的公司可以用他们自己的标名出售 DOS。有时他们稍稍改变 DOS 的名字，致使用户以为是一些另外的东西。例如，你可以看到 PC-DOS, COMPAQ-DOS, Tandy-DOS, DIP-DOS 等等。其实它们是同一种东西。DOS 就是 DOS。不管谁卖它，它必须紧随其老板，这样，相同的東西产生了不同的公司记号的名称。这一点对于一个初学者来说，要格外注意。

技术细节



不易分清的技术概念

一些计算机爱好者们把时间花费在 Windows 到底是操作系统还是一种软件外壳的争论上。

操作系统以管理计算机的中央处理机、内存、外部设备和控制作业的运行以及处理中断等来使用计算机。DOS 是一个操作系统，它处理所有原始的计算机。人们通过操作系统以各种命令让计算机完成各种工作。例如，你需要 DOS 为你拷贝一些信息到软磁盘上去时，DOS 启动软盘驱动器，从计算机内找到你所需要的信息，把信息一次又一次地复制到软盘上。而你要做的全部工作，就是给出一个 COPY 命令和相应的要拷贝的文件名。

另一方面，外壳 (Shell) 则建立在 DOS 系统之上，使 DOS 更易于使用；Windows 也是如此。外壳 (Shell) 总是以 DOS 为其后台。由于 Windows 已经完全可以控制计算机来完成麻烦的日常维护与管理的工作，虽然仍有 DOS 为其后台，所以有人说 Windows 自身就是一个操作系统。在生产该软件的微软公司 (Microsoft)，把 Windows 称为操作系统。围绕着操作系统定义的争论一时难以休止，不少计算机爱好者倾向于含糊其词，到底叫什么不必介意。

1.4 为什么应该使用 Windows?

DOS 是经过时间考验的传统产品,但在使用时它经常表现得不十分友好,总是要与一连串的字符、数字打交道,在提示符后,你要背得下来一些指令与文件名,这并不是所有的人都能立即办到的,尤其是初学者。

相反,Windows 把全部文件列表显示在屏幕的窗口中,你不必死记硬背这些枯燥的文件名,你只需寻找相应的图就可以了。

另一方面,Windows 也超过了 DOS,所有的 DOS 程序以互相不同的方式工作。例如,字处理器软件与数据库要求有不同的打印命令,如果你让 4 个不同的程序工作,就不得不记住 4 个不相同的打印命令。微软公司统一管理所有写 Windows 软件的公司,所以 Windows 程序都以相同的方式工作。不管是谁写程序,在 Windows 程序中要打印时,都是敲相同的 3 个键。

在 DOS 环境下,一次只能将一个程序显示在屏幕上,运行也限于一个程序。Windows 管理的程序在小窗口中运行,所以屏幕上能够排列多少个窗口,就能够运行多少个程序。这一特点使你能够很容易地把某个窗口中的一个地址移到另一个窗口中你正在写的信上。(找出一个窗口是另一个问题,在第 8 章里将告诉你如何找到消失的窗口。)

最后,你迟早都要使用 Windows,由于它的一系列的突出特点,许多软件公司已开始不再在 DOS 环境下开发程序,而是在 Windows 环境下开发程序。

◇ Windows 还带来了比较自由方式的文字处理器,一个记事卡,一个日历,一个画图程序和其它一些吸引人的、可以满足各种需要的程序。这些独立的小程序将在本书的第三部分详细介绍。

◇ Windows 环境下,可以运行 DOS 程序和 Windows 程序,根据你的计算机而定。或者把 DOS 程序放在 Windows 中自己的小窗口里,或者 Windows 退到后台,而让 DOS 像以往那样充满整个显示屏幕。

◇ 现在商店货架上有许多标有 Windows 的程序。然而这些程序不包括微软公司的 Windows。这些程序在微软公司的 Windows 下才能运行,所以你还需单独购买 Windows 并且装在你的计算机上。

1.5 Windows 和 DOS 的最佳版本是什么?

计算机的程序在不断地发展,永远不会有止境。如果某个公司推出一种非常完美的程序,它的程序员将会失业。所以程序员总是在不断地修改程序,时而加点新功能,时而去掉一些无法变得更好的部分,在他们把程序拼凑得差不多时,赋予这个程序一个新的版本号,让用户每次都会确信自己买到了升了级的最高版本。

Windows 和 DOS 已经存在很长时间了,各自都推出了许多版本。目前 Windows 3.1 是较新的版本,DOS 5.0 则是 DOS 的新版本。他们一起工作得很好,如同他们是互相参照着设计的一样。实际上他们都照顾了对方的特点,两种操作系统同为微软公司(Microsoft)的产品。

技术细节



关于版本编号

当程序员对某一程序进行了一连串的重大修改后,版本就进行一次升级,推出一个新的版本号。如把胡萝卜 1.0 版变成胡萝卜 2.0 版。如果程序员只对原版本程序做了少许的改动,或者纠正了原版本中的错误部分,他们就是通过增加版本号小数点后一个位数来表示一个版本没变,只做了小的升级。如胡萝卜 1.0 变成胡萝卜 1.1 版。在 Windows 中新的版本 3.1 解决了 3.0 版本中发现的大量问题,但它仍在发展,不久也许会有 4.0 版出现。DOS 目前已经推出了 6.0 版。

要诀



如果想了解计算机内安装的 DOS 名字和版本号,要用 VER 命令,如:

```
C:\>VER
```

即在 DOS 提示符后键入 VER,然后按回车键(Enter)。屏幕上就会显示出机器里 DOS 的版本号。

◇ Windows 3.1 和 DOS 5.0 组合一块工作,比其它任何版本的组合都好。

◇ 某些早期的 Windows 环境下的程序,能否在其 3.1 版本下运行,唯一的办法是实际试着运行一下,即使不能运行,对计算机也不会有什么危害。

◇ Windows 只能在 DOS 3.1 以上的版本环境下运行,建议你安装 Windows 3.1 同时安装 DOS 5.0。

1.6 还能使用我的 DOS 程序吗?

对于这个问题的回答是肯定的,你仍然可以使用你的 DOS 程序,DOS 程序完全可以在 Windows 环境下运行,能够像 Windows 不存在一样地运行它们,完全可以在 DOS 提示符后用键入命令的方式来运行你所喜欢的 DOS 程序。

由于 Windows 的性能很好,能够保证你在 Windows 环境下运行 DOS 程序,当然需要一定挡次的计算机,由 Windows 来管理 DOS 程序与管理 Windows 程序没有什么两样,只是把 DOS 程序放在一个小窗口里让它自己执行就是了。但是,由于 DOS 与 Windows 两种程序设计的风格不同,两种

并用中有时难免有些不协调,比如,DOS 程序在 Windows 环境下运行就比在 DOS 环境下运行要慢许多。

更加严重的问题是你必须通过一个叫 PIF 程序来哄骗某些特别顽固的 DOS 程序,使之认为他们是在与原来一样地运行(关于 PIF 的细节,将在第 16 章里详细介绍)。

◇能够做到的事并不一定就去做。确实你可以用 Windows 去运行 DOS 程序,但这不是使用计算机的有效方法,也不会有人强迫你这么办。DOS 程序运行时,最好没有 Windows。

◇如果你用 Windows,但又运行的全部是 DOS 程序,也许是最好不装 Windows,或者找一个 DESQVIEW 的程序也许会更好一些。

◇DOS 程序要占用大量的计算机资源,如果你的计算机没有足够的内存,Windows 不可能把任何 DOS 程序都显示在窗口中加以正常运行。

◇DOS 程序很复杂,本书第 16 章将讨论这个问题。

1.7 学习掌握 Windows

DOS 虽然有不少缺点,由于每一时刻内运行一个程序,所以至少看起来简单。一个程序运行时,占用了整个计算机资源,退出时,则让给下一个程序。

使用 Windows,许多事情可能发生在同一时间,许多不同部分都时时围着你转,程序的图框在屏幕同时出现并互相覆盖,或使某一部分重叠起来,甚至遮掉重要的或你想了解的那部分,一些窗口还会偶然地丢失。

在事情出现不正常时,必须为经受一点挫折做好准备。不能着急。建议你在碰到困难和问题时,找出这本书,查到问题相关的内容,细心地边读边照着去做,相信你不久就完全能够驾驭 Windows 与计算机,让它为你服务。

◇Windows 是十分随和的。例如,在执行同一个任务时,它往往为你提供多种方式方法,这些方法你不必都去学习掌握,只要按你的习惯从中找出一种方法坚持用下去就行了。

◇Windows 最好在功能较强的计算机上运行。比如,386 或 486 计算机。它要求有足够的内存,并且有一定容量的硬盘。Windows 对计算机的要求在第 2 章中介绍。

PC 的硬件

本章内容：

- ▶ 计算机上一些部件的名称
- ▶ 这些部件可以做什么
- ▶ 了解 Windows 对计算机硬件的要求
- ▶ 关于你的计算机的配置

这一章介绍微型计算机的一些硬件。完全可以跳过这一章，谁介意微型机上那些部件叫什么呢！除非你的计算机发出像汽车报警一样的怪声音，否则就不要停止摆弄它。应该在本章的一些页上折个角，说：“嗯，这就是解释计算机硬件资料的部分，需要时，来翻看一下”。再继续阅读后边的内容就行了。

2.1 微型计算机

微型计算机从外表上看是一个带几条电缆的小箱子。它主要有以下 3 个名字：IBM 原装机（或简称原装机），IBM 兼容机（简称兼容机）和老式简单的 PC。多数人把微型计算机称做 PC 机，因为 IBM 公司在 1981 年第一次称其为个人计算机（Personal computer），这样，IBM 的第一台 PC 机便开创了整个个人计算机风行的时代。

这个能够放在一般办公室或家庭中的、供个人使用的小计算机概念，容易被人理解与接受，体积小、价格便宜，因而销量大增，使 IBM 公司获得了巨大的效益。这就使得其它公司千方百计地仿效 IBM 公司的这种设计，采用复制的方法来生产同样或类似的计算机，这些兼容计算机是与 IBM 原装的个人计算机相兼容的，它们都可以使用与 IBM 机相同的软件。

兼容机也都有各自的名称与商标，在价格上与原装机相比也较低，有的在性能上还优于原装的 IBM 计算机，事实上，拥有各种兼容机的人远比有

IBM 原装机的人多,市场上的销售记录充分证明了这一点。

◇人们常说,一些 IBM 的兼容机是由大公司制造的,如 COMPAQ 和 Toshiba;另一方面,一些组装机则是小孩子在密室中匆匆拼凑而成的。不过经过这些年之后,差别已经变小了。在市场上,你遇到的不是 IBM 原装机就是兼容机。

◇Windows 在各种 IBM 兼容机上运行与在 IBM 原装机上运行没有什么两样,关键字是 IBM。有的工厂生产的微机,如 Macintosh,不能运行 Windows,但这些机器的拥有者不必担心,因为这些厂家在推出计算机时,也有其相应的软件供你使用。

◇一些精力旺盛的年轻人把这种桌面的微型机系统放到桌子一旁一个特制的架子上;另一些人则把桌面上的卧式机箱竖起来,这些直立式或叫塔型的微型机外形,并不影响它的性能。

◇有些制造兼容机的公司,在微型机的生产上已经很大地偏离了 IBM 的设计。例如,Tandy 增加了声音;几年以前 IBM 也开始了研制新的 PC 系列计算机,这种机型也偏离了 IBM 的传统设计。一些新设计与生产的计算机在初次安装使用 Windows 时会不适应,然而,多数情况下只要你告诉 Windows 正在工作的计算机的型号,Windows 就会正常工作。这些资料请你参阅第 3 章。

◇膝上型和笔记本型计算机运行 Windows 没有问题。在飞机上膝上型计算机使用者必须查本章有关鼠标的一节。

2.2 计算机的微处理器

计算机的大脑—微处理器是一块黑色集成电路的硅片,安装在机箱内的主机板上。有人管它叫中央处理器或 CPU。Intel 是生产这种微处理器的最先进的公司,有些广告说:“这里有 Intel,Intel 是 CPU 开发者的领袖。”

计算机的微处理器决定着它处理信息的能力与速度。它的一些数据,决定着计算机的性能。表 2-1 列出了一些微处理器的型号与数据。

表 2-1 不同型号的微处理器的性能

计算机名称	含义	型号	生产时间	能力
PC	个人计算机	8088	1981	仅仅是婴儿,不足以运行 Windows
XT	带有扩充技术	8088	1983	学步的小孩,微处理器与 PC 机一样但安装了 10 兆硬盘,同样不能运行 Windows
AT	带有先进技术	80286	1984	如同十几岁的少年,新型机的开端 Windows 默认其芯片

续表

计算机名称	含义	型号	生产时间	能力
386 486	386类	80386 80386SX 80486 80486SX 80486DX 80486DX2	1986	适合于 Windows 运行

◇ 微处理器是70年代小的便携式计算器的动力部件的现代演变。它实现计算机的基本的计算工作,从处理电子表格到在屏幕上输出图形。

◇ 微处理器的性能由两组数字表示:芯片的型号,如8088,80286,80386等,以及芯片的处理速度,用兆赫芝(MHz)度量。数越大,速度越快,Windows的操作执行也越快。例如,50MHz的486微处理器比33MHz的80486微处理器要快。

技术细节



关于 386DX 和 386SX 的说明

目前,80386(简称386)微处理器是最流行的CPU,它的性能很强,能获得Windows特殊的运用内存的优势。因此,第一个386芯片的问世,确实引起了不小的震动,人们也争相购买与使用这种型号的微处理器。

CPU的主要生产者Intel公司,为了进一步打开销路,并抓住经费有限的用户,它研制并生产了一种功能稍差于386、价格上却更加便宜的芯片,命名为386SX。为了便于区别,Intel公司把原来的386芯片称为386DX。从技术上讲,386DX与386SX芯片能够处理同样的计算工作,都可以给较大的程序分配计算机的内存,足以使它们在同一时间里都进行工作。

但是,用386SX微处理芯片时,程序的运行要稍慢一些。在专为386增强型的Windows环境下,386SX与386DX都能够获得好处。

Windows在486微处理器上运行得更快。这种SX与DX的区别也被用到了486的芯片上。

要诀



最好在386或更高级别的芯片上运行Windows,如果在286档次的微处理器上Windows的工作速度很慢,甚至一些你十分喜欢的DOS程序无法在Windows的窗口中运行。根本不能试想在XT或更加低一些的、原始的、老式的IBM-PC机上运行Windows。

2.3 磁盘和磁盘驱动器

计算机的磁盘驱动器,即机箱前边的细槽,很像银行出纳员窗口的抽

屈。磁盘驱动器使你能送信息给计算机或从计算机取出信息。

可以把任何一种扁平的东西插入磁盘驱动器,但它只认得一种东西——软磁盘。驱动器通过产生一种脉冲信号来向磁盘上存储信息或取出信息。



只有科学家们才关心的数学协处理器和 486 芯片的资料

微处理器整天做的就是数学计算,它们收到数字,抓抓头皮,正确的答案就出来了。计算机做的每件事情同样也是计算,从算出加利福尼亚的最终销售税到在屏幕上将一个点移动 3 英寸都是如此。

不可思议的是,计算机图形更需要大量的数字计算。所有那些计算——尤其是当科学家们像模拟一杯牛奶倒进碗里时的状态一类的研究时,微处理器将陷入困境。

为了加速计算,科学家和计算机硬件专家们在计算机内放入了第 2 个计算机芯片,叫做数学协处理器。日常计算由主处理器处理,数学协处理器负责处理需要强大计算的问题。

Windows 使用数学协处理器工作会稍快点——特别是用大量电子表格工作时。

486DX 是第一种内藏数学协处理器的芯片,包括它的小兄弟 486SX 也无此功能。(使用其它种类芯片时,需要另购数学协处理器芯片,并将其插在计算机的主机板上)。最后,一种使用了新技术的原芯片的变种型号 486DX2 会使速度更快些。

由于某些正当的奇怪原因,买一个 486DX 芯片比买一片 486SX 再加一片数学协处理器芯片还要便宜。

还有一件技术上的怪事:数学协处理器的型号尾数使用 7.8088 数学协处理器是 8087,286 芯片的数学协处理器是 287。好了,对于数学协处理器——你已经有了它的概念了。

存储时,磁盘驱动器把那些小磁脉冲写入磁盘。磁盘驱动器也可以从磁盘中读出信息。你只要把磁盘插入磁盘驱动器,然后告诉 Windows 是读操作还是写操作。用计算机术语就是“拷进”或“拷出”。

微型机上使用的磁盘有两种:一种是以一种硬塑料制成保护外壳的 3 1/2 英寸软磁盘,另一种是硬纸套保护方式的、较薄的 5 1/4 英寸软磁盘。软磁盘体是一种磁介质材料制成的圆形薄片,其有高密度与普通密度之分,高密度可以存储较多的信息。

◇ 3 1/2 英寸磁盘驱动器,在你把磁盘推入插槽有足够的深度时,会听到一个响声,驱动器使磁盘沉入其中并自动地抓住它。如果不是这样,就可能是你的磁盘的方向放得不对。其要领是:四周 4 个边上有一个边上有一个左右移动的金属套的一面朝里,先进入驱动器插槽,同时注意要使有小金属

圆盘的一面朝下。为了取出软磁盘,只要推一下驱动器插槽边上一个小方形的塑料按钮,驱动器会自动地弹出磁盘,再用手将其完全拉出。

◇ 5 1/4 英寸磁盘驱动器的操作要多一个步骤,在把软磁盘推入驱动器插槽至推不动为止,然后轻轻拨下驱动器外边的连杆。注意磁盘套上有两个半圆形缺口的一边先进入驱动器插槽,同时,磁盘套光滑的一面朝上,粗糙的一面朝下。为了从驱动器中取回磁盘,则必须先转动放入时转动过的同一个连杆,只要轻轻一拨转动 90°后,驱动器则弹出软盘,用手可以将其拉出。

◇ 你可以随身携带的磁盘统称为“软盘”。装在计算机机箱内固定的、平时从外边看不到的磁盘叫“硬盘”,与它在一起的有硬盘驱动器。

◇ 硬盘固定在机箱内,体积比软盘要厚,它能够存储比软盘多得多的信息。在读和写信息的速度上也比软盘快得多。在工作状态下,硬盘比软盘驱动器所产生噪音也小得多。Windows 必须安装在硬盘上,因为如此巨大的程序,且在 Windows 环境下运行的程序也可以很大。

◇ 软盘很轻便,使用软盘把一些信息从一台计算机移到另一台计算机是很方便的方法。你使用软盘安装 Windows 或其它任何程序时,首先取出盘片,然后把它插入磁盘驱动器,每次一张盘片,计算机屏幕会不断给出提示。计算机利用磁盘驱动器和磁盘可以把信息拷贝到它的硬盘上。

◇ 计算机商店出售空白磁盘片,你可以把你的程序和结果拷到磁盘片上,然后把它们放在安全的地方。新的空白盘片在没有格式化之前不能直接使用,所以,首先要进行格式化。本书第 12 章介绍格式化问题。

◇ 计算机很善于拷贝信息,当你从一个磁盘上向另一个磁盘上拷贝文件时,原来磁盘上的文件并没有移动,只是在另一个磁盘上生成(复制)了一个与原文件一模一样的副本罢了。

◇ 软磁盘也有许多型号,可以存储不同数量的信息。除了要根据磁盘驱动器的尺寸规格来设计其外形大小之外,其质量、容量也存在差异。表 2-2 给出了有关软磁盘的一些数据资料。

表 2-2 各种型号的软盘

规格	区分	存储容量	标志	外 形
5 1/4	低密	360K 或大约 240 页文本	DS/DD 40tpi	方形,可以弯曲,通常是黑色的中心一个大洞洞边有塑料加固环
5 1/4	高密	1.2MB 或大约 800 页文本	HD DS/HD 96tpi	方形,可以弯曲,通常是黑色的中心一个大洞洞边有塑料加固环
3 1/2	低密	760K 或大约 500 页文本	DS/DD DD 135tpi	方形,比前两种小而厚,难弯曲,一个角上有小箭头指向应先放入驱动器插槽的一侧,另一角上有一个小方洞

续表

规格	区分	存储容量	标志	外形
3 1/2	高密	1.4MB 或大约 900 页文本	DS/HD HD	方形,比前两种小而厚,一个角上有小 箭头指向应先放入驱动器插槽的一侧。 另一边两侧各有一个小方洞。字母 HD 通常印在可横向活动的金属片上
3 1/2	扩展	2.8MB 或大约 1800 页文本	DS/ED ED	方形,不能弯曲,通常印上去的标志有 ED 字样

• Windows 适宜用什么样的磁盘驱动器?

为了使用 Windows,建议你的硬盘至少要有 6MB(兆字节)的自由空间。实际上 Windows 能够轻易地吃掉 15MB 空间。至少给它 40MB 自由空间,你才可能有足够的空间给几个大的 Windows 程序使用。

同时,Windows 要求一个 5 1/4 英寸运行高密度软盘的磁盘驱动器,或者 3 1/2 英寸的软盘驱动器。

最后,你会发现关于磁盘的术语中,“容量”和“密度”经常可以交换使用,重要的是必须区分它们是“高”或“低”。Windows 使用的是“高密”磁盘,如果你的 3 1/2 英寸磁盘驱动器不是“高容量”的,就不能直接从软盘中取出(拷贝、安装)Windows 程序,给安装带来困难。这时你必须找到(购买或者其它途径)低密度磁盘的 Windows 程序。



使用磁盘的一些注意事项

应该在磁盘上贴上标签,并注明盘内有什么软件或文件。在贴上一张新的标签时,应撕去磁盘套上的旧标签,否则越贴越厚会造成推入驱动器插槽困难。

向贴在保护套上的标签上写字时,应该轻轻地进行,特别是在 5 1/4 英寸的盘套上写字时,一定要使用软质的笔,圆珠笔会损坏盘套里面脆弱的磁介质。

不要用手触摸保护套上磁介质的暴露部分。

不要把文件名、程序名等写在磁盘的外层保护套上,因为在使用中,经常会不自觉地要把一个磁盘放在另一个套子里,从而导致标记与磁盘不一致的错误和由此带来的混乱。

不要折叠磁盘。

把重要的文件从硬盘拷贝到软盘上要按规则进行,这个过程计算机术语叫“备份”,可以买一个专门备份软件的程序,使这项工作容易进行一些。

在低容量的磁盘驱动器上不要运行(使用)高密度软盘,此时它们无法

工作。

只在你万不得已时才在高密度驱动器上使用低密度磁盘,由于驱动器与磁盘不相匹配,有时也会出问题。

有人说可以对低密度磁盘进行高密度方式的格式化来提高其容量,这种说法不要相信,因为这样做的结果,磁盘就不能可靠地进行工作了。

不要把磁盘放在太阳下晒。

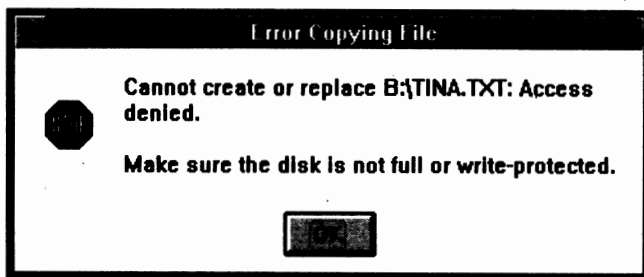
不要把磁盘放在磁铁等磁性物体附近,包括一些文具盒的小磁铁开关和电话机附近。

然而,需要提醒的是,Windows 使用了高密度磁盘。如果你的 3 1/2 英寸磁盘驱动器不是高密度的,你就不能直接使用市场上流行的高密盘 Windows 软件。但是,微软公司(Microsoft)也为你准备了适用于这种老式驱动器的低密度版软件。作为 720K 软盘驱动器的用户,只需寄一张求购单,其差别只是晚使用一、两周或一个月 Windows 罢了。

• 写保护意味着什么?

软磁盘的写保护,提供了有用的安全性功能。被写了保护的磁盘,谁也不能往上拷贝或删除信息,可以保证你认为重要的原始文件不被轻易地更改或抹掉。写保护是个足以使人惊奇的简单过程,不需要政府登记,你可以在计算机旁随时地进行。

有些人是在企图向软盘上拷贝文件或删除文件时,当计算机的屏幕上出现了有关文件管理的错误信息时,才发现了软盘是被写了保护的。这是说,在必要时,计算机能够识别软盘是否写了保护,并向用户发出必要的提示。图 2-1 表示这种提示信息的情况,文件管理器则暂时停止了工作。



STOP——停止 Error Copying File——拷贝文件错误

Cannot create or replace——不能产生或置换 Access denied——拒绝存取

Make sure the disk is not full or write-protected——搞清磁盘是否满了或写了保护

图 2-1 文件管理器给出的信息:磁盘被写保护

◇要使一张 5 1/4 英寸软盘写保护,只需把购买时随软盘一同来的、放在软盘盒中的一种小方形黑色标签贴到磁盘边上一个方形缺口处即可。这个十分便宜的小标签可以保证你磁盘上的宝贵信息不会受到任何变动或偶然地删除。虽然软盘写保护,你仍可以从软盘上向外拷贝信息,如向计算机硬盘上复制文件。当一时找不到现成的写保护标签时,也可以用一小片胶带纸等物代替,贴好封住软盘边上的方形缺口,也同样是给它写了保护。

◇要去掉 5 1/4 英寸软盘上的写保护,比如你要向这片盘上拷贝信息或修改盘上的文件,只要简单地撕掉这个小标签就可以了,有时也要同时清除缺口周围残留的粘粘糊糊的东西,保持盘的清洁。

◇3 1/2 英寸软盘的写保护更加简单,先在盘盒的角上找到一个可以上下活动的小滑片,用铅笔或手指甲滑动它,露出一个方形的小洞,这个软盘就具有写保护了。

◇要去掉 3 1/2 英寸软盘上的写保护,与写保护时的动作相反,滑动这个小片把洞盖住就行了。

◇要注意记住,5 1/4 英寸盘与 3 1/2 英寸盘刚好相反,前者写保护要盖住缺口,而后者则是露出小方洞。

◇如果你遇到了图 2-1 所提示的情况,就先等驱动器停止发出噪音而不工作时,取出软磁盘,去掉写保护,再把它放回驱动器,继续进行你要做的工作。

2.4 鼠标器

鼠标器是一个可以进行移动的、看起来像一个电子肥皂块的塑料小盒。市场上人们想到了一个适于它的比较形象的词——老鼠,结果这个名称就叫开来了。实际上鼠标器如同你的电子手指,因为在 Windows 中,你将随时用它指出屏幕上你要找到的位置。

鼠标器腹部下方有一个小的滚轴,或叫鼠标突球,上部前方有一排三个按钮(有的为两个),以电缆线与计算机相连。你在桌面上移动鼠标时,球就与下边的桌面或电子感应板相摩擦,记录下滚轴移动的情况,把相应的信息通过电缆线送到计算机里。

移动鼠标,能够看到一种箭头或指针同时在屏幕上移动,好像在告诉你:你的电子手指现在正指向这里。当箭头指在屏幕上窗口图形中的某一按钮时,你便可以按下鼠标器上的左边一个按键。在 Windows 中,按动鼠标按键去按下窗口中某一按钮的过程,如同你在用手指去按它一样。这是由于它是三维图形,要你一次又一次地按下按钮。

◇在 Windows 环境下,鼠标几乎完全取代了计算机的键盘,随着你按动鼠标按键的嗒嗒声响,可以通过 Windows 程序完成对计算机的各种操作。

◇ 飞机上的折叠式小桌子,放不下便携式计算机、鼠标器和其它一些东西,所以有的便携式计算机需要用一种跟踪球来代替鼠标器。跟踪球是夹在键盘上样子像颠倒的小鼠标,可以用手指滚动露在外面的半个球来移动屏幕上的箭头或指针。

◇ 跟踪球必须购置。你不能试图把一般的鼠标器倒过来使用。

◇ 多数鼠标按两种模式运行,与微软公司(Microsoft)兼容或者第三方的方法。微软公司(Microsoft)研制了 Windows,所以与微软公司(Microsoft)兼容方式使用鼠标器最好,一般不会遇到问题。

◇ 鼠标是在一个驱动程序的控制下进行工作的,关于这个驱动程序的细节,包括如何安装与设置,你可以在第17章中找到。如果你的鼠标工作不正常,如出现抖动、不规律的急速转动或箭头不动等情况,也可能是驱动程序的问题,这时也要到第17章中去寻求解决办法。

◇ 鼠标有两种类型:总线式与串行式。Windows并不关心你有哪一种,所以你也不必了解这些可以忽略的技术细节,有兴趣的话,可以在下边注有“技术细节”的一段中去找。



鼠标的连接方式

就鼠标器而言,串行的与总线的都一样,都是有一条把小尾巴伸向主机后面的的小塑料盒。可串行鼠标与总线鼠标又确有不同。串行鼠标与主机的串行口连接。几乎所有的计算机都带有串行口,一般叫做COM1。

总线鼠标器的连接不能插在串行口上。它要与一个特殊的插件板相连,这块板要插在计算机的扩展槽中。插在哪呢?卖给你计算机的销售商会帮你做好这一切的。

也有一些计算机,像IBM的PS/2,它把鼠标的驱动硬件就做在主机一起了。

对于串行鼠标,你可以自己把它安装在串行口上。但是若买了总线鼠标就需要请专门的技术人员打开机箱,插好驱动板后才能连接。


鼠标本身不能工作,它还需要叫做驱动程序的软件。驱动程序获得鼠标位置的信息后,把它放入计算机存储器的专门单元。所有其它程序都查看此刻鼠标的位置。有关驱动程序的更详细信息请参考第17章有关驱动程序安装一节。

鼠标在屏幕上的指示标记符号——箭头有许多种,其形状的改变取决于它指在窗口里的什么位置上,当它改变形状时,是说明它正准备执行一个新的任务。表2-3列出了箭头形状与工作内容的对照。

你不必担心记不住鼠标箭头的种种形状,尽管箭头在不同的位置和时间会自动地改变形状,这些箭头都十分形象;同时,在箭头变化时,你也不必担心是出了差错。



表 2-3 鼠标箭头的各种形状

形状	指向什么	看到它时要做什么
	屏幕上任何部位	在屏幕上从一处移到另一处
	一个单独窗口	由于某种原因,你已经选择了使人烦恼的窗口尺寸,或从控制菜单移动选项。移动鼠标或按光标控制键,使当前窗口变大或变小。要运行时,按回车键(Enter)或按 Esc 键退出
	窗口边缘的顶部或底部	按下鼠标按键,向上或向下移动鼠标使窗口变高或变矮,直至你觉得窗口大小合适为止
	窗口的左或右边缘	按下鼠标按键,向左或向右移动鼠标,使窗口变宽或变窄,直至你认为获得满意的尺寸为止
	窗口的角落	按下鼠标按键,向某一方向移动鼠标,同时改变窗口高矮与宽窄,直至你满意时为止
	接收正文的程序或矩形框	将指针放在你准备输入字符的地方,利用键盘敲入字符或数字(这一指针叫做 I-beam)
	Windows 帮助系统中具有隐含意义的字	按下鼠标按键,Windows 将显示出某些有关的、更有用的信息,供你参考
	无闲标记(Windows 正在工作)	它的形状如同一个“水漏”,表明系统正在工作,此时,除了等待之外,不要进行任何操作。当你正在装文件或正在向软盘拷贝文件时,出现这种标记

2.5 视频卡与监视器

在计算机上工作,你始终紧紧盯着的是监视器。监视器正前面是其显示屏幕,计算机的所有操作与运行情况都随时通过屏幕显示出来,Windows 的窗口就显示在监视器的屏幕上。

有两条专用的电缆线分别把监视器与电源及主机箱相连,由于都有形状不同的专用插头与插座,一般不会插错。特别是连结到主机机箱后部的电缆,是插在视频卡的座上,它与鼠标插座的形状不同。视频卡安装在机箱内的插槽上,它是一个专门的电子器件,接收计算机的指令,并控制着监视器,它的主要作用在于把计算机给出的数字信号转换成图形(视频)信号,送给监视器加以显示。

◇ 监视器与视频卡是相互匹配的一对,缺少一个,监视器就不能工作,视频卡则因无控制对象而工作无成果。在购买时必须注意成套进行。

◇ 监视器不要求特殊的维护保养,只要随时擦去屏幕上的灰尘即可。可以用抹布蘸上无色的玻璃清洁剂,轻轻地擦去屏幕上的灰尘。不要直接向屏

幕上喷洒玻璃清洁剂,因为水滴状的清洁剂会沿屏幕边缘流入内部,影响到其它的电子或机械部件的正常工作。

◇在你首次安装 Windows 时,它会询问你视频卡与监视器的型号,你可以在安装程序给出的列表框里找到它列出的若干监视器与视频卡的规格型号,找到你所使用的那一个,回答安装程序的提示与问题,程序会顺利地自动设置好,保证你正常地进行工作。

◇Windows 程序具有极强的适应性,对于监视器与视频卡的更换、变动,能够随时地进行相应的变换,同时在显示规格上也可以灵活地改变,如增加或减少显示的颜色,改动显示的分辨率。其细节请查看第 10 章。

技术细节



有关的图形术语

像素(Pixel):一些人把屏幕上显示的最小的信息、每个小点叫像素(Pixel),屏幕上所有的东西都是由这些小点组成的,由于每个小点,即像素的颜色的不同,于是在屏幕上构成各种图形、图像(包括字符、数字与各种图画)。紧紧地靠近屏幕,斜着向上看,也许你会看到像素(一个小点)。单色监视器也被称为灰白级监视器,它们的像素不是按颜色的不同,而是按像素的灰白亮度变化来构成图形图像的。

分辨率(Resolution):分辨率取决于屏幕上像素(Pixel)的数量,并区分成水平与垂直两种方向上的像素数量。像素越多,分辨率越高,也就是在同样大的屏幕上可以显示更多的信息。800×600(水平方向上达到 800 像素,垂直方向上的 600 像素)的分辨率,能够保证 Windows 很好的运行。

颜色(Color):这里指监视器在视频卡控制下在屏幕上能显示的颜色数量。颜色数量的变化依赖于分辨率。例如,视频卡在低分辨率运行时,它可以用其剩余的内存去显示更多种颜色。在 1024×768 分辨率时,你只能在屏幕上看到 16 种颜色;而用 800×600 的分辨率,你几乎可以看到 256 种颜色,这时,屏幕上的图像就象照片一样清晰。通常用 16 种颜色就能很好地运行 Windows。

模式(Mode):一个预先确定的像素、分辨率和颜色的组合叫做图形模式(graphics mode)。Windows 能够处理并满足大多数人的模式要求。你不必了解更多的模式资料,但如果你在试探或寻求一种特别的模式时,请你细读第 10 章,然后再着手去改变 Windows 的图形模式。

2.6 键盘

计算机的键盘看起来与打字机的键盘十分相像。在一个长方形的盒子上布满了众多的方形或长方形的按键。与打字机一样,键盘上的按键是按其功能整齐而有规律的排列着,并以灰色、白色加以区分,一些特殊功能的键,

还给以特殊的形状,如稍长一些、稍大一些或更长一些等等。除了一个细长的排列在最下方的键之外,在键面上都印有字符或符号,有的还有上下两行字符或符号。下面分别加以介绍。

字符键:键面上印有字符或数字的键。分布在键盘左中部。其字母、数字排列与打字机完全一样,右侧四行为 10 个常用符号。数字与符号键的键面上各注有上下两个符号或数字与一个符号。其功能是向计算机键入字母、数字与符号。

功能键:功能键的键面以 F 命名,有的从 F1 排到 F8,有的至 F10、F12 不等。在有的键盘上,它们被排列在最上部一行;另一种键盘则把它们两个一行的排列在最左侧。其作用是调用特定的程序的某种功能。如在 Windows 程序中,你可以在遇到问题时,随时通过按下 F1 键来寻求帮助。

小数字键:有的键盘上在右侧设一组采用类似于小型手持计算器的数字排列方式的键组,因而有人称其为小数字键,以示与左侧上部的数字键相区别,其实,用这组键键入的数字与上边一排数字键完全一样,并无大小之分。如果要使用这组数字键,要先按下一个能转换功能的 Num Lock 键。Num Lock 键可以叫做数字、光标移动功能转换键。因为你会看到,小数字键的键面上除了有数字之外,还有指向上、下、左、右的箭头以及其它注记,这是说,这组键具有双重的作用功能,使用时必须用 Num Lock 键来控制转换,在不按 Num Lock 键时,可以用这些键,依据其键面上箭头的方向来移动屏幕上的光标位置。在有些键盘上,还设有另一组专门控制光标位置的键,放在小数字键组的左侧,由四个带有上、下、左、右指向箭头的键排列成十字形,其作用就是控制、移动屏幕上的光标。它不是双功能的,不受 Num Lock 键的控制。在小数字键组中,还有 Home、End、PgUp、PgDn 4 个附加的光标控制键,如 Home 键可以把光标一下子移到屏幕的左上角处, PgDn 键能够使光标下移一屏。这些在进行文字处理和文件操作中都十分有用。

Shift 键:该键与打字机上的同名键一样,可以产生大写字母或键入键面上边一行的符号,如 %、#、±、¥、× 等。这个键单独按下时,一般不起什么作用,必须与其它键一块使用。因此,它是一个组合键。为了操作上的方便,这种键在键盘上有两个,分别放在键盘两边,使用时双手任意一个都能随时找到它,其形状也略大于一般的键钮。

Alt 键:记住这个键,它也是一个经常要用到的组合键。在 Windows 程序里,你按下它,光标会自动地移到当前窗口顶部的小菜单上。假如你在哪儿陷入了困境而无法摆脱时,也许是你错误地按动了 Alt 键,此时你再按一次 Alt 键,就会摆脱困境而获得自由。在标准的键盘上,它也是一左一右地排列在键盘的下方,以便于你的操作。

Ctrl 键:这又是一个组合键,要与其它键一块使用。如按住 Ctrl 键同时按 Esc 键,在 Windows 程序中将给出一个任务列表(Task List),它追踪失

去的窗口。

Esc 键:这个键代表“出口”(Escape),是计算机研制者的独出心裁的杰作,他们设置了这个 Esc 键,作为计算机失灵时摆脱困境的出口,你可以按 Esc 键,从计算机正在经受的无论是什么样的困境中逃脱出来。

Delete 键:删除键。有的标以 Del。按此键则光标右侧(有的程序设定为左侧)的字符消失。

Backspace 键:退格键。键面上标有左指的箭头,按一下此键,光标向左退一个字符,如果这个字符位置有信息,也同时消失。它位于键盘的右侧。



如果你把事情弄糟,按住 Alt 键,同时按下 Backspace 键,在大多数的 Windows 程序中,这个动作能够取消你最后的错误(操作)。

Insert 键:这是一个插入 (Insert) 与替换 (Overwrite) 状态的功能转换键。有的键盘上只标以 Ins。当光标位于字符中间时,你进行键入字符,任何光标右侧已经存在的字符都移向右边,让你加进新的字符,这是处于插入状态。按下 Insert 键,则解脱这种插入状态,进入替换 (Overwrite) 状态,此时键入字符在光标处将代替原来的字符。Insert 键控制这两种方式的转换。

但是,某些 Windows 程序,如记事簿、卡片、日历等总是处于插入状态,无论你怎么用力敲 Insert 键也无法转换到替换状态。

Enter 键:回车键。这个键与打字机上的回车键很相似。有一点不同是不必在每行结束时都按 Enter 键,字处理能够自动地按每行一定字符数给以规范地排列,自动进行折行处理。所以,只要在每一段字符的键入结束时,按一次回车键(Enter)就可以了。

当 Windows 请你打入一些东西到一个特定的框里时,如文件名,或你想印出页码等工作时,你也要按回车键(Enter)。

Caps Lock 键:字母大小写转换键。与打字机上的大小写转换键一样,它控制着键入的字母是大写还是小写字体,按下去转入大写状态后,你再敲入的字母一律是大写,直到你再按一次把状态调回到小写。在键盘的右上角有一个绿色的指示灯,也标有 CAPS LOCK,它亮时表示你进入了大写状态。有一点与打字机不同,它只控制字母,对于符号或键盘最上一行的东西不起作用。

Tab 键:跳格键。通常按一次 Tab 键,光标向右跳 8 个字符位置(有的字处理软件设定跳 5 个空格)。与退格键(Backspace)配合,可以使光标向左跳格。



在你键入字符填 Windows 中的一个表时,填完一个框之后,按 Tab 键,从一个框移到下一个框(有时把表称为对话框)。

◇ 鼠标器对大多数 Windows 的任务都能很好地完成,如启动程序、在各种选项中进行选择等。但有些情况下键盘更方便,这就是你仍然必须熟悉

各种键的功能与使用要领的理由。

Windows 用快速 (Shortcut) 键来代替鼠标器能做任何事情, 有时按几个键比按鼠标器跳过一大堆菜单来得更快。快速键将在第 5 章关于使用键盘的部分中介绍。

◇ 如果没有鼠标器或跟踪球, 只好使用键盘进行各种操作, 总的来说键盘是笨拙的, 不便于使用。

打印屏幕: 一个不可思议的代码键。

Windows 有时会造成计算机键盘的严重混乱, 这就是打印屏幕 (Print Screen) 键 (有时叫 Prscr, Print Scrn 或类似的其它什么名称)。没有使用 Windows 时, 按下 Print Screen 键就可以把屏幕上所有的信息一点不变地打印下来, 它是十分方便迅速的。

不幸的是, 没有人为把 Print Screen 键改为能够处理并打印图形而费脑筋。如果屏幕上显示的不是连续的文章, 而是图形、Windows 的窗口等, 按 Print Screen 键, 你在打印纸上只能得到一堆原始的、无法看懂的符号。而且如果没有连上打印机时按下此键, 等一会儿, 计算机就完全停止了工作。

Windows 决定了 Print Screen 的灾难。现在按下 Print Screen 键, 把屏幕上的一幅图送到 Windows 中叫做剪裁板 (Clipboard) 的一个特殊的地方。当图像已经在书写板上时, 你可以把它粘贴在你的程序中或把它存到盘上。这时你甚至可以打印屏幕上的图画, 但你必须把书写板上的图像送进 Windows 的绘图程序——Paintbrush。

◇ 在有些计算机上, 使用打印屏幕时, 必须按住 Shift 键再同时按下 Print Screen 键, 否则你只会在屏幕上得到一个星 (*) 号。

◇ 剪裁板的使用要领在第 9 章中叙述。

2.7 调制解调器

调制解调器 (Modems) 是一种供计算机进行远距离传输信息的装置, 通常是在计算机之间用电话线连接时要用到它。

◇ 在电话线每一端上的计算机都需要有一个调制解调器, 使之相互通话 (传递信息)。

◇ 调制解调器需要特殊的通信软件才能工作。Windows 使用叫做终端 (Terminal) 的通信程序, 它就是为了你使用调制解调器所准备的。

◇ 调制解调器有两个流行的品种: 内部的和外部的。内部的调制解调器是一块特制的卡, 它必须插在计算机内的扩展槽上, 这种安装工作最好由计算机专业人员来进行。

◇ 外部的调制解调器有它自己特殊的盒子, 通过电缆线的插座连到计算机的机箱后面的普通串行口 (Com) 上或者接到它的专用接口上。这种工

作不必打开机箱就可以进行。如果你的计算机只有一个串行接口并且已经插上了鼠标器,那么就必须给计算机增加一个串行口。

◇ 多数人用调制解调器去调用社会上一些服务机构与咨询机构的信息,诸如一些物品的性能、价格,电话号码、地区性信息(邮政编码、天气形势等),或者是获得其它的联机服务,当然为了获得这些信息,必须支付一些费用。

2.8 打印机

实现无纸办公还得需要若干年,目前还得和办公纸与打印机打交道。微软公司(Microsoft)研制的 Windows 程序可以驱动 200 种以上不同类型的打印机,使它们正常地工作。当你在安装 Windows 的过程中,它提示你键入你的打印机型号。Windows 检索它的档案资料,找到这种打印机,并立即用相应的程序来驱动、控制打印机让它正常工作,这个过程足以使你充分利用你的打印机。但是,如果你的打印机碰巧是 Windows 程序中没有考虑到的,这时你必须按你的打印机型号,买一个相应的驱动程序。

有关使用打印机的资料,请参阅第 10 章。

◇ 在安装 Windows 时,必须知道你的打印机的名称与型号,否则,Windows 将会冷冰冰地拒绝它。Windows 可以判断你是否连有打印机,但它不会自动区分打印机的名称与型号。

◇ 在 Windows 环境下,要进行打印工作,必须先打开你的打印机(连接好,并接通电源),这件小事也恰恰是容易被忽略的。

◇ Windows 用所见即所得(Wysiwyg)的形式进行打印,这意味着你在屏幕上看到的东两,基本上都可以打印到打印纸上。

2.9 网络

在网络上大家可以共享信息与计算机资源。例如,可以把材料送到同一部打印机上去完成打印工作,或者利用计算机网络互相传递信息,进行一些项目的查询。在以一台主机连接多个终端的网络方式下,主机的这部分资源会被充分地利用。

◇ 以下的这些现象告诉你:你正在网络上。你的同事可以与你共享一部打印机、数据或信息而无需站起来满屋大叫或走动;你在计算机里自由地进入或退出,甚至你停止了工作而对同屋的人(在同一台主机上工作的)毫无影响。

◇ 网络的另一个通用名是 Network。

◇ 在网络上工作时,只是在第一次运行 Windows 时你需要处理网络,其内容见第 4 章网络一节。

2.10 声音卡

几年来,PC 机的用户羡慕地注视着 Macintosh 的拥有者,特别是当 MACS 从磁盘驱动器中弹出软盘时,Macintosh 能在弹出软盘的同时发出输出声音。MACS 有内藏式声音卡,它们能够产生输出声,会咯咯笑。还能产生一些其它的声音,每一个 MACS 用户都将高兴地为你做这些表演。

但是,作为设计紧凑力求实用的 IBM 没有给其商业机器安装声音卡。

◇ 在你的计算机会咯咯笑之前,需要一块声音卡。外形上它像显示卡,实际几乎所有的卡都有相同的外形。把声音卡插入机箱里的插槽上。

◇ 如同微型机都仿效 IBM 的原始设计一样,声音卡大多仿效如下 3 种卡的设计:Adlib,Sound Blaster 以及 Roland mpu-401 和 Roland 卡音乐演奏行业的标准;Sound Blaster 专为演奏和制作声响而设计的。

◇ Windows 能与上述 3 种标准声音卡同时工作。它与其它声音卡工作时,需要有相应的驱动程序。请参考第 17 章有关安装驱动程序的一节。

◇ Windows 带来了已经为人们所习惯的声音,但它不会发出输出声音。

◇ 运用多媒体技术,可以为 Windows 进行各种配音,例如,在计算机失败时让它尖叫等等。详细内容请参考第 10 章有关多媒体部分。

2.11 有关 CD-ROM 驱动器

许多人以为光盘内录了音乐,其实不然。光盘内只有数字而已。数字是它们能处理的全部信息。CD 厂家将音乐转换成数字,CD 用户又将数字变成音乐。当计算机用户确信 CD 能够存储数字时,便迅速地抢购光盘,许多公司现在也在销售他们光盘上的程序和消息。一个光盘比上百张软盘存储的信息还多。

然而要使用 CD,你必须为计算机买 CD-ROM 驱动器。CD 用户不能用你的立体声系统切换它。但是,如果你多花些钱,就能买到连接到你的计算机上的 CD-ROM 驱动器,且可以听音乐。然后,卖掉你正连接着的立体声系统,它毕竟过时了。

◇ 光盘可以存储相当多的信息,但是做它的备份却慢得出奇。甚至连软盘都不如。买把舒服的椅子,等吧。

◇ 你不能写信息到光盘上(只读光盘),只有 CD 工厂的人们才能写它。因为只有他们才有那种昂贵的写盘机器。当然,光盘上的信息也决不会被擦掉。

◇ 光盘(Compact discs)使用了 C 来拼写 discs,以免和 disks 中的 k 发生混淆。

2.12 Windows 对硬件的要求

表 2-4 列出了 Windows 对计算机要求的最低配置,以及保证它更好地工作的实际需要的配置。两者可以进行比较,最低要求是可以安装 Windows,进入标准模式,能够进行一般的运行工作,但运行速度慢,处理较大的程序困难,不能同时打开更多的窗口。表内右侧的正常工作实际要求,能够使 Windows 运行得更好。

表 2-4 Windows 的配置要求

项目	最低要求	正常工作要求
DOS 版本	3.1 以上版本	5.0 以上版本
微处理器	286 或更新的微处理器	386SX、386DX 或 486
内存	1 兆字节	4 兆字节,最好 8 兆字节
软驱	高密软驱	高密软驱
硬盘	10 兆字节	至少 40 兆字节
监视器与卡	EGA 或更好的	VGA(800×600 分辨率)
选件	鼠标器	鼠标器并与 Microsoft 兼容

2.13 你的计算机的配置

用下面这张表的格式记下你的计算机的全部配置。为了更好地使用你的计算机,你必须了解配置情况。

我的计算机上运行的 DOS 版本号_____

(启动你的计算机,在 DOS 提示符后键入 VER,再按回车键(Enter)就可以从屏幕上找到这个版本号)

它有_____ CPU 微处理器
(80286,80386SX,80386DX,80486 等)

它有_____ 内存(RAM)
(256K,512K,1 兆,2 兆,4 兆或 8 兆等)

它的监视器是_____ 制式
(大力神,单色的,CGA,EGA,VGA,TVGA,SVGA 或 XGA 等)

它的磁盘驱动器_____ 密度_____ 寸盘
(高或低密度,3 1/2 或 5 1/4 英寸软盘)

续

鼠标器由_____制造

(Genius, Logitech, Microsoft, Disney 或其它)

硬盘容量_____兆字节

(40 兆, 80 兆, 120 兆, 210 兆等)

硬盘当前有_____兆字节可用空间

(在 DOS 提示符后键入 DIR(列目录), 并按回车键(Enter), 忽略屏幕里向上闪过的那些信息, 待它停下来后, 最后一行告诉你硬盘上还有的可利用空间的字节数。如“20162048”, 去掉后六位数即得兆字节数, 此处为 20 兆字节。)

打印机型号_____制造厂家_____

(例如, Hemlett-packard 制造的 Laserjet II, 或 NEC 制造的 Silentwritev290 或 Panasonic 制造的 Panasonic1180)

声音卡的牌号_____制造厂_____

(例如, Creative Labs 的 Sound Blaster 卡, 或 Medion 的 Audiospectrum)

My IBM-compatible computer runs DOS version number _____

(With your computer on, type VER at the DOS prompt and press Enter to find out)

It has _____ CPU drain.

(80286, 80386, 386SX, 486, and so on)

It has _____ of memory, or RAM.

(256K, 512K, 1MB, 2MB, 4MB or 8MB)

Its monitor displays _____ graphics.

(Hercules, Monochrome, CGA, EGA, VGA, SVGA, or XGA)

Its disk drive can handle _____ -density _____ -inch disks.

(this can be high-or low-dens 3 1/2-inch or 5 1/4-inch disks.)

MY mouse is made by _____.

(This can be Genius, Logitech, Microsoft, Disney, or a bunch of others.)

MY hard drive can store _____ megabytrs of important stuff.

(This is the total capacity of your hard drive, usually listed on your sales receipt; 40MB, 80MB, and so on.)

MY hard drive currently has _____ megabytes of space available.

(Type DIR at the DOS prompt, ignore the stuff that races by, and write down the last line that appears on the screen. It'll say something like 20162048 bytes free because computers leave off commas to confuse people. Chop off the last six numbers to round it off to megabytes, so 20162048 is 20 megabytes.)

续

I will print stuff on my _____ model of printer made by _____

(For example, this can be a laserjet 11 made by Hewlett-packard, a Silentwriter 2 90 by NEC, or a Panasonic 1180 by Panasonic.)

I have a _____ brand of sound card made by _____ .

(For example, this can be a Sound Blaster Pro by Creative Labs or a Pro Audiospectrum by Media Vision.)

第 3 章

安 装

本章内容：

- ▶ 启动计算机，进入 DOS 提示符
 - ▶ 决定安装 Windows 的方法
 - ▶ 给 Windows 连接打印机
 - ▶ 获得帮助
 - ▶ 退出安装程序
 - ▶ 关闭计算机
-

为计算机安装软件，意味着把软磁盘上的系统程序拷贝到计算机的硬盘上。这个过程还必须包括你进行的一些设置与调整，往往需要几个小时的时间耐心地进行，直到新安装的软件与计算机、打印机、硬盘都能正常的工作为止。因为有失败的可能，初学者一般都求得专业人员的指导与帮助。

很幸运，微软公司 (Microsoft) 推出了自动安装 Windows 程序，为计算机初学者提供了方便。只要把编号 1 的第 1 片盘推入软盘驱动器，键入简单的几个字符，然后只要按它的提示，不断地把盘送入计算机就行了。

在每取出一张盘、准备推入下一张盘时，必须查看一下盘的编号，看看与安装程序所要盘号是否相一致。

本章带领你涉足 Windows 安装的全过程，你会发现微软公司把这项工作变得多么容易，你可以在本书的其它地方得到你需要的更加详细的信息。



3.1 接通计算机电源(启动计算机)

首先，找到计算机机箱上的电源开关，它通常是计算机上最大的开关，有些计算机上它是红色的，可以引起你的注意。

◇ 搬动电源开关或按下电源按钮后，即启动了计算机。你可以把耳朵贴近计算机机箱，检查一下是否已处于开机状态，若计算机没有发出响声，那

么它或者处于关闭状态,或者坏了。此时,再搬动一下开关或者再按一下按钮,再听听有没有声音,有时没有把计算机电源的电缆线插入电源插座也是一个不能启动的原因。这些做过之后,计算机如仍无动于衷,就需要送去修理了。

◇ 计算机首次启动后,它会发出一种嘎嘎声,伴随几下咔哒、咔哒的噪音,以及小电风扇的呼呼声。在监视器的屏幕上会闪过一些表明计算机配置情况的字符信息,你此时可以不管这些字符的内容。



刚刚关掉的计算机不应该马上再通电启动,因为这可能使计算机一些脆弱的内部机件受到破坏。最好是早上开机工作,直到不使用时再关上,有些人甚至总是开着他的计算机,减少开关次数,有利于延长计算机的寿命。

当计算机正在运行 Windows 或其它任何程序时,千万不要关机,否则将危及你的程序或破坏一些数据,只在计算机出现冻结或其它异常时,才试一试采取重新启动的办法,这些在第 17 章中有专门的叙述。

3.2 进入 DOS 提示符

计算机接通电源进行启动,经历了最初的波动,平息下来之后,必须进入 DOS 提示符才能着手安装 Windows 的工作。DOS 提示符即:

```
C:\>
```

下面几段内容将告诉你如何找到 DOS 提示符。

• 从菜单中转储

有的时候,你需要从屏幕上的菜单或某一选项表中脱离出来。要退出菜单,只需要在菜单或选项表中找到“退出到 DOS(Exit to DOS)”或其它类似的选择,就可以从菜单中退出到 DOS 提示符之下。

• 从程序中转储

要离开正在查阅的某一程序使光标回到 DOS 提示符下,必须了解退出这个程序的命令,通常每一个程序都定有自己的退出方法,按其设定的退出方法去按下相应的键,就可以回到 DOS 提示符下了。当你不知道这个程序的退出命令时,可以按 ESC 键(出口)试一试。

◇ 如果你不知道退出这个程序的命令,试着按一下键盘左上角的 F1 键,它常常会同提供给你一些屏幕帮助信息,给出一些中肯的建议。

◇ 如果这个程序顽固地拒绝退出屏幕,可以请教安装计算机的专业人员,弄清它的退出命令。

◇ 如果你已经进入了 Windows 的窗口,则打开程序管理器的窗口,在

其左上角的按钮上连接(两下)鼠标器,或者按住 Alt 键同时再按 F4 键,在 Windows 给出要你确认是否真的要退出时,以鼠标器按下 OK 按钮。这时你就退出了 Windows,回到了 DOS 提示符下。

· 已经处于 DOS 提示符下

如果计算机正处于 DOS 提示符状态,即屏幕上的左上角只有 C:\> 的符号,你就可以准备进行安装 Windows 的工作了。让屏幕上出现 DOS 提示符,是你向安装 Windows 迈出的第一步。

◇ 安装 Windows 之前必须看到 DOS 提示符。

◇ 如果你成功地把 Windows 安装到硬盘,并使用 Windows 进行操作,那么这将是最后一次看到的 DOS 提示符,尔后你便可以直接从 Windows 安装其它的程序。

3.3 打开系统盘包装盒

从商店买来装有 Windows 系统的软盘都封装在一个精致的盒子里(与新买来的空软盘装在一个盒子里一样),看看供你拉开塑料包装的拉条留在外边的头在什么地方? 拉开它,撕去塑料皮,就可以把软磁盘拿出来了。

正式出售的 Windows 系统,在盒子里除了软磁盘之外,还附有一张“硬盘兼容性清单”,在有问题时,会用到它。

3.4 安装 Windows 的简易方法

Windows 给初学者提供了安装程序,它能够自动地检查你的设备,自动地在机器中建立系统,并按需要进行调整和确定模式。



在软盘的盒子里,随之而来的还有一页关于版权的说明。微软公司 (Microsoft) 在这里说了 3 件事:

◇ 你并没有获得刚刚买到的软件的版权,它仍属于微软公司。

◇ 你不能随便拷贝这个软件送给你的朋友,让他们自己去买需要的软件。

◇ 如果 Windows 搞乱了你的计算机或者你的工作,这不是微软公司 (Microsoft) 的责任。

欢迎你使用 Windows!

这里给出了安装 Windows 的全过程

1. 撕去盒子的保护纸,抽出 6 张软盘。
2. 找出标有 Disk 1 的那张软盘片,将其插入驱动器。

你不知道怎样把软盘插入驱动器吗?请翻到第 2 章,阅读关于软盘和软盘驱动器那部分。

3. 如果把软盘放到了计算机驱动器 A 中,就按下述命令:

```
C:\>A:
```

这里你按字母 A,冒号(:)和回车键(Enter)。

计算机便使你放入了软盘的驱动器 A 运转起来。

当然,你若将软盘插入了驱动器 B,得用下面的命令来取代上面的命令:

```
C:\>B:
```

你按的是 B,冒号(:)和回车键(Enter)。

这时计算机去查看驱动器 B。

注意:Windows 支持两种尺寸的软盘:大的(5 1/4 英寸宽)和小的(3 1/2 英寸宽)。如果你的软盘不合你的驱动器,一定是买错了。带上资料向你的销售商换取另一类正确的 Windows 软盘。

4. 打入你的第一个命令吧,它是 Windows 的安装(SETUP)命令:

```
A:\>SETUP
```

你键入 SETUP(是一个词,中间无空)并按回车键(Enter)。如果你正在从驱动器 B 上安装,则你会看到 B:\>,但其它的事情都一样。

当 Windows 见到了命令 SETUP 后,它从软盘中跳出来,去为下面的动作做准备。你可以听到从计算机内发出的查找声,硬盘驱动器旋转起来且发出沉闷的金属声,你的第一个 Windows 任务便呈现在屏幕上。

第 1 屏是欢迎屏,它告诉你正在安装 Windows。

5. 如果你已失去继续安装的信心,按 F3 键,会放弃(或中止)安装;按回车键(Enter),Windows 会继续进行安装。

第 2 屏会向你提出一个简单的问题:你希望使用快速安装法(快而容易)或你希望通过奋斗自己去完成安装步骤(这是为有经验的用户设计的,需要控制安装的全过程)吗?

6. 按回车键就选择了快速安装法。

当计算机里发出声响时,安装程序在检索有否老的 Windows 版本在机器里。如果你已经使用了 Windows,安装程序会询问你是否用新版本覆盖掉老版本。

7. 如果你已经安装过了 Windows,按回车键(Enter)后,安装程序就将原来的老版本程序覆盖掉。

Windows 的新版程序把旧版覆盖掉了。

现在新的 Windows 已经接替了工作。它请你输入你的名字和公司的名字。

8. 输入你的名字后按 Tab 键;然后输入你的公司的名字,按回车键。至此,安装即已告成,可以安心地散步去了。



我可以让新版 Windows 抹去旧版本吗?

新版如 Windows 3.1 版,对旧版本 3.0 来说,它保留了 Windows 3.0 版的重要部分,只是增加了一些新的特点,并清除了一些老版中容易引起麻烦的一些缺点。

在安装过程中,新版本是去覆盖老的版本。你也可以用拷贝的方式,把这个新版本的 Windows 系统去覆盖掉老的版本。

为了保险起见,对于计算机中重要的数据应先做好备份(拷贝到软盘上),这个工作一般不会花太长的时间。

◇如果你还没有把要妥善保护的重要文件拷贝到软盘上,那么就请求做硬盘备份。

◇担心新版本安装不好或不能正常工作时,你可以把新版本的 Windows 装在另外一个子目录里去。安装好了之后,多运行一些程序进行检验。我确信,不要太长时间,你就会删除老的版本,因为新的版本远比老的版本优越,你何必还保留老版本去占用大量的磁盘空间呢。

◇如果你决定把 Windows 的两个版本都保留在硬盘上,则必须通过 AUTOEXEC. BAT 的批处理文件给其中一个设置路径,如从 PATH 参数中去掉 Windows 3.0。因为一开机,只能进入其中的一个。

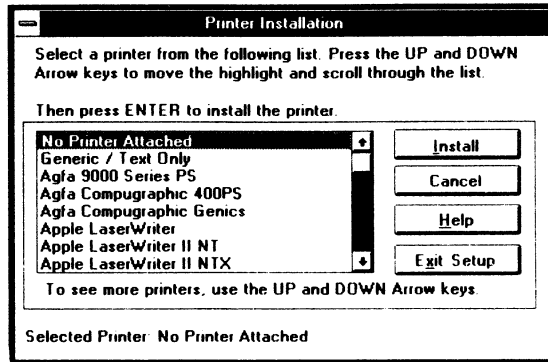
3.5 安装 Windows 的复杂方法

复杂的安装方法在安装过程中要进行更多的设置与调整,通常需要有一定的计算机专业知识。

3.6 连接打印机到 Windows 上

你在按照安装程序(SETUP)的提示进行安装的过程中,屏幕上会显示一个框,上面列有各类打印机的名称,用户把这类对话框内的框叫做“列表框”(List box)。在这个框里除了列表给出一系列的设备名称外,还有一些对话按钮,如图 3-1 所示。

在 Windows 的各种列表框中,表中的设备与程序、文件名一律是按英文字母的顺序排列的。以英文字母 A 打头的排在前面,这样,字母顺序在后



Printer Installation——打印机安装

Select a printer from the following list. Press UP and DOWN Arrow keys to move the highlight and scroll through the list——按 UP 或 DOWN 方向键移动光条,按键头滚动列表,从中选择打印机。

Then press ENTER to install the printer.——按回车键安装打印机。

Install——安装 Cancel——放弃 Help——帮助 Exit Setup——退出安装

To see more printers, use UP and DOWN Arrow keys——查看框中列出的打印机,使用 UP 和 DOWN 方向键。

Selected printer: No printer Attached——已选择的打印机。

图 3-1 窗口中的列表框

边打头的就需要你费时去寻找了。Windows 以多种方式来移动框内的列表内容,可以用鼠对准游标的下箭头按钮,按下鼠标按键,列表会迅速上移。

也可以使用“光标控制键”来快速地移动这个列表,按向下的箭头键,列表向下移动;按向上的箭头键,列表向上移动。使你要的设备名称迅速地出现在列表框中。

将列表框中你的打印机的名称一行字符置亮。使鼠标器的指针对准这行字符按一下按键,或用光标控制键都可以完成这个动作。接着按回车键,这样就进入了你的打印机状态。

如果你还对下移列表清单的其它方法感兴趣,请参阅第 6 章。

在较长的列表框中快速找到一串字符的方法。按下这一串字符的第 1 个字母,例如,要找到 WangLDP8 的打印机名称,你按下 W 键,此时光标将跳到 W 字母打头的第 1 种打印机的名称上,这是一种能使你很快找到你要找的字符串的方法。这种“按首字母”查找字符串的简便方法,在 Windows 的窗口操作中,要经常用到。

选择了打印机的名称后,一个框展现在屏幕上,请你选择一个端口 (Port),按回车键 (Enter) 并选择 LPT1 端口,打印机都使用这个端口。如果 Windows 在工作中显示“找不到你的打印机”一类的信息,你可以阅读第 10



章“增加或拆除打印机”一节。

◇ Windows 为你完成同一任务提供了数种不同的方法。虽然这个特点为你操作提供了方便,但也使 Windows 看起来比实际上更难掌握。

◇ 在打印机安装对话框里(见图 3-1),中部左侧是列表框,框的右侧是一个可以使列表上、下移动的条,其上下各一个游标,中间一个方形指标随列表同步上下移动。列表框右侧是几个命令按钮。

◇ 如果在列表框中没有你的打印机名称,你可以找到与你的打印机之间有“竭力仿效”关系的那种打印机。例如,大多数激光打印机要么模仿 Hewlett-packard Laserjet II 型打印机,要么模仿叫做 Postscript 的打印机。你恰好有一台列表框中找不到名字的激光打印机,它必然属于这两个种族中的一个,从以上两者中选择一个或者两个都用来试试,找出在 Windows 下可以正常工作的一种就可以了。

◇ 当你的打印机没有被列出,而且你又不知道其可能相仿的打印机类型,则可以在列表中选择第 1 个选项“无打印机相符”。Windows 稍后可以为你设置好。在你已经弄清打印机的名称之后,可以按第 10 章“增加或拆除打印机”一节去进行转换。

技术细节



安装几种并不存在的打印机

在安装打印机之后,安装打印机的对话框还没有消失之前,你可以去选择两台另外的打印机进行安装——甚至你根本就没有安装它们。

首先,你要从列表框中选出第 2 台打印机选项:Generic/Text Only。这个选项会使 Windows 把正文发送给市面上流行的任意一种打印机。它不能打印修饰性的正文和图形。然而,它能将你的文字用打字机的标准字体打印到纸上。由于它是如此简单,以至于它常常用来在慢速打印机上快速输出杂货清单。

另外,你也可以为 Homeowners Association 或者 Jenny's Girl Scout-troop 建立一种时事新闻印刷方式。如果你想把印刷资料附加到这个工作台上,你得安装另一种你不一定有的打印机:Postscript。

Postscript 是一种奇妙的打印机语言,它能使那些昂贵的打印机创作出漂亮、华贵的图形。多数复印店在其操作间中都有 Postscript 打印机。用 Windows 制作的 Postscript 打印文件,可以供给街旁复印店的人们。复印店可以用它们的打印机印出这些资料。当人们惊奇地询问你的印刷怎么这样漂亮时,你可以自豪地说:“啊,这没什么!”

不管你什么时候想要使用这些不存在的打印机时,就从任何一个 Windows 程序中的文件项(File)上按一下鼠标器并且当下拉菜单出现时,在 Print Setup 单词上也按一下鼠标器,从那里找出你要使用的打印机的名字并按一下:或者是标准打印机,或者是 Generic/Text Only,或者是 Postscript。(把检查标志放到发送你的 Postscript 文件资料框中,这是一个

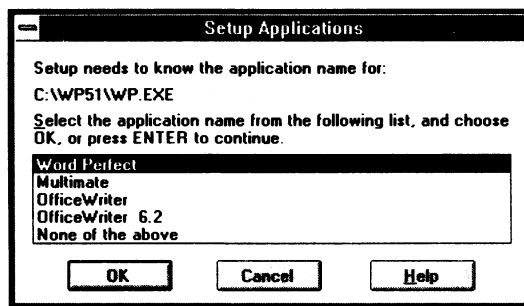
封闭的 Postscript File 框。)

当你用够了并不属于你的打印机时,返回到打印机安装(Print Setup)菜单,在你自己的打印机名字上按一下鼠标器,使得后面的事情都恢复了正常。

3.7 查出你的 DOS 程序

Windows 窥探计算机的硬盘,几乎像神探(Joey)窥探 3 层衣柜一样内行。在这个过程中,Windows 还试图为你的程序产生图标,供以后按这些图标来启动它们。例如,按带有 WP 字母的图标,就启动了字处理 WordPerfect 程序。

但是,Windows 在窥探老的 DOS 程序时常会出现问题。有时两个程序有同一个名字,例如,如果 Windows 偶然碰到了文件 WP.EXE,它就不知道 WP 是代表 WordPerfect 还是一种叫做 WoolPull 的 Grandma 的编织程序。所以它需要通过像图 3-2 显示的对话框来给以帮助。



Setup Applications——SETUP(安装命令)应用

Setup needs to know the application name for——Setup 需要知道该应用的名字

Select the application name from the following list, and choose OK or press ENTER to continue. ——从下表选择应用名,选 OK 或按 ENTER 继续。

图 3-2 Windows 希望知道你的程序名

如果你知道硬盘上有 WordPerfect 并且确信 Windows 找到了它,那就按回车键(Enter)继续就行了,由 Windows 来处理其余的事情。(再有,不需要动对话框底下的那些按钮。不过,如果你好奇,可以把鼠标器指针对准 OK,按一下鼠标按键,其结果与按回车键(Enter)是相同的。)

◇对于大多数流行的 DOS 程序,Windows 使用了特殊的规程,这些规程叫做 PIF。如果 DOS 程序表现异常,你也许需要改变 PIF 中的设置,这是一个必须十分小心的过程。在第 16 章中有概要介绍。

◇如果 Windows 确实要找 Grandma 的编织程序,而不是 WordPerfect,那么用光标控制键中的向下箭头键,移动对话框中的黑条(亮条),停在对话框选项中的 None 一行上,再按回车键。

3.8 使用教学软件取得帮助

Windows 有一个教你掌握运用控制菜单、滚动条等的教学软件。只要你以少量的时间,利用它可以轻松地学习使用 Windows 的一些要领。

◇如果想退出教学软件,按下 ESC 键就行了。

◇教学软件中最生动的部分是一组动画片,它是用手指有力地敲击鼠标按键产生的。其它的也就比较枯燥了。

◇不要为没有立即结束这个学习而不安,它总是在 Windows 的程序管理器中等着你去看。关于如何返回学习的信息,请参阅第 11 章返回“指导”的一节。

3.9 退出安装程序

当教学软件退出屏幕时,Windows 的安装程序劈劈啪啪地响一阵子,然后在屏幕上出现 3 个按钮:重开始(Restart)、重引导(Reboot)或回车(Enter)返回到 MS-DOS。

取出 A 驱动器中的软盘,按一下标有 Reboot 的按钮。计算机嘟嘟地响过后,屏幕上出现 DOS 提示符:C:\ >

这样,安装工作就完成了。

3.10 关闭计算机

计算机在为你工作之后,如不再使用时,应该关掉。找到关机开关,反方向转(或按)动它,如系按钮式开关,则按下去再松手。

Windows 正在运行时,千万不要关机。确认你处在 C:\ > 提示符状态,即 Windows 没有在后台运行,再关机。

为了确认 Windows 没有潜伏在后台什么地方,在 DOS 提示符后键入 Exit 再按回车键,如果 Windows 突然出现在屏幕上,说明此时还没有为关机作好准备。如果 DOS 粗略地提示了一些信息,如“命令错或文件名错”,则可以立即关掉计算机。



Windows 的必备知识

本章内容：

- ▶ 使用 Windows 必须熟知的术语解释
- ▶ 对于提到的话题何处去了解其细节

在 1985 年,Windows 首次走上市场时,它悲惨地失败了。它的设计思想虽然先进,限于当时计算机技术的水平,如图形显示方式、计算机的运行速度、内存容量等,无疑它是超前了。现在计算机技术的发展,为 Windows 的使用奠定了坚实的基础。它再也不运行得那么慢,给出的窗口画面也不那么难看了。目前,Windows 已经十分畅销与流行了。

因为它存在已经几年了,许多人在计算机上使用 Windows 已很熟练,为了帮助你尽快地掌握它,你必须先仔细地阅读这一章,搞清有关的术语解释。

4.1 单击

操作计算机时会产生大量的咔嚓声,但只有一种算数:当你单击鼠标器的按键时发出的咔嚓声(Click)。你会发现在 Windows 的操作中要几百次地单击鼠标器。例如,为了按下标有 Push Me 的屏幕上的按钮,你需要移动鼠标直到它的指针停在 Push Me 按钮上,再按下鼠标器按键。

◇ 你听到有人说“按鼠标器按键”时,他们忽略了一个重要的细节:按下后要立即松开(释放)按键。用你的食指按下去然后马上松开,如同按动电话机的按钮一样。

◇ 多数鼠标器都有两个按键,有的则有 3 个,其它特殊的则是限于某些专业范围内使用的,其按键多达 32 个以上,Windows 只听从鼠标器左边一个按键的指令,你用右手拿住鼠标器时,它刚好位于你的食指下面。如果你是左撇子,则设法去找一个左手鼠标器。参照第 10 章了解关于使用鼠标

器的一些诀窍。

◇有几个单独出售的 Windows 应用软件,如 Windows 专用的 Word 程序,它们接收鼠标器右边以及左边按键的指令。

◇在 Windows 之中,鼠标器按键有“按一下”与“连续按两下”之分,不能混淆,按一下叫做“按下”或“单击”,按两下则叫“连接”或“双击”。详细内容请参阅第 2 章。

4.2 命令行

命令行是以键入字符的方式指挥计算机进行工作时,让你看到的在屏幕上显示你键入字符(代码)的地方,典型的、使用最多的是 DOS 命令行,它看起来是这样的:

```
C:\ >MYPROGRAM
```

当你在命令行上键入一个程序名时,DOS 就迅速到磁盘上去查找这个程序,一旦找到,DOS 会加载这个程序,并将运行的情况显示在屏幕上让你观察。如果在指定的盘上没有找到,它会显示如下信息:

```
Bad command or file name (错误的命令或文件名)
```

◇避免上述现象一个重要的方法是把文件名拼写并键入正确,一个字母、一个符号都不能错。

◇在概念上不要把命令行与 DOS 提示符混为一谈,虽然两者同时显示在屏幕上。命令行是紧挨 DOS 提示符之后键入的信息,DOS 提示符在“DOS 提示符”一节加以描述。

◇在多数情况下,Windows 以更令人愉快的方式代替在命令行上键入信息,在一些窗口里,使鼠标器指针对准某一按钮一按就行了。然而,你想绕鼠标器的方式来操作计算机的话,可以在“程序管理器”或“文件管理器”中找到隐藏的命令行。这些可以在本章中的“图形用户界面”中看到详细的叙述。

4.3 光标

计算机监视器的屏幕上显示有“光标”,它是一个闪烁的小线条,表示下一个字母(或字符)将出现在文章中(屏幕上)的什么地方。

◇只有在 Windows 准备好等待你键入文章、数字或符号时,通常是在写信或写报告时。你要找到并认准光标的位置。

◇光标和鼠标器指针是两码事,各自完成不同的任务。文本只出现在光

标的地方,而不会在指针处出现。

◇可以通过使用键盘上的“光标控制键”(带小箭头的那组)把光标移到文档中的一个新的位置上。也可以用鼠标器箭头指到某处并按下按钮,使光标跳到那个点上去。



对于光标与鼠标器指针很好区分,光标出现在屏幕上总是在闪烁,鼠标指针不会闪烁。详细内容见“指针/箭头”一节。

4.4 缺省(或任意键)

遇到需要由你进行选择的项目时,程序员已经预测到99%的人会使用某种选择项,所以多数情况下,你只要按回车键(Enter),程序会自动作出正确的选择,并转向下一个操作。

◇缺省选项类似于经常提到的“按任一键”(Any key),缺省意味着这个键在键盘上没有。

◇“缺省(Defaults)”也可以用来表示“标准选择或你完全被难住时的选择”。

4.5 工作台(和它的壁纸)

为了避免总是使用令人费解的计算机术语,Windows使用人们常用的办公室用语。例如,Windows的全部活动都发生在它的“工作台”上。这个工作台是指所有的窗口都可以重叠在那儿的屏幕背景区。

Windows具有土褐色、灰白色的工作台。为了使窗口更加醒目,你可以用图画或壁纸覆盖工作台。Windows准备有若干供你选择与使用的壁纸图画,第10章的叙述会帮助你把各种样式的壁纸铺到工作台上。

你可以选择你所喜欢的壁纸,用Windows画笔程序画出的任何东西都可以作壁纸。

4.6 目录

在你每天工作的文书领域,文件存放在柜子里的文件夹中。而在计算机领域,文件储存在磁盘的目录里。满是灰尘的柜子令人厌烦,而目录甚至更令人讨厌。它只能宏观上粗略地进行文件管理。

第12章将介绍使用目录维护文件的经验,目前暂时把目录看成是一个使文件有条理地组织起来的单独的工作区。不同目录掌握不同的项目。你从一个目录到另一个目录的移动,如同你在用计算机于不同的对象上工作一样。

对于文件可以采取有层次的管理方式,文件柜的“蔬菜”文件夹可以套

在里面一个“芦笋”文件夹,用来进一步地组织管理文件。目录之下可以嵌套几层“子目录”,子目录再设下一层子目录,使相关的文件不会丢失,以便更好地管理文件。

4.7 DOS 提示符

根据计算机的设置,在你首次启动计算机时,你可能处于如下两个位置中的一个:

其一,计算机屏幕上随着开机动作,闪烁过一些信息之后,装入你需要的程序。最好的情况是自动地停在 Windows 初始的窗口状态,它的程序管理器正等待你按鼠标器运行你的程序。

其二,屏幕上闪过一些信息之后,安静下来,留给你一个 DOS 提示符;计算机在这种状态停下来。DOS 提示符是这样的:

```
C:\>
```



如果计算机停在 DOS 提示符上,你可以迅速地转到 Windows 的窗口状态下去,只要在 DOS 提示符后键入“WIN”,即:

```
C:\>WIN
```



在字符键入后,按回车键(Enter)。

由于在 Windows 的环境下能够运行 DOS 程序,且可以让 DOS 充满屏幕,Windows 等在后台。有时,比如你刚刚接近计算机,屏幕上见到的全是 DOS 方式的信息,此时如何弄清正在运行 Windows 还是 DOS 的操作系统?为了知道这一点,键入 EXIT 并按回车键(Enter)。如果是在 Windows 状态下,它会从后台回到屏幕;如果是在 DOS 状态下,那么它会给你显示一行出错信息:

```
Bad cmmand or file name (错误的命令或文件名)
```

4.8 连接

Windows 在一些十分简单的东西上赋予了重大的意义:比如,对于鼠标器按下按键再释放开,按一次并释放叫做“按下(或单击)(Click)”;快速地连续再次地按下并释放叫做“连按(或“双击”)(Doudle-Click)”。它们区别虽小,而任务与功能却明显的不同。Windows 极其敏感地区分着这些略有不同的动作细节。

◇按下与连接对 Windows 程序来说意味着两种不同的东西,它们是不一样的。

◇连接,要求动作必须十分熟练,并非人们想象的有手指头能按就行。如果你按下按键动作太慢,在两次之间有停顿,它认为你是做两次“按下”,而不是“连接”。

◇连接,手指敲击按键过快也不行,因为两次之间必须有个暂短的停顿,让 Windows 能够进行识别。

4.9 拖动与落下

“拖动”(Dragging)与“落下”(Dropping)是两个动词术语,表明使用鼠标器完成对某种东西在位置上的移动。比如,把一个鸡蛋的图画从屏幕的这一部分移到另一个位置上去。

对于“拖动”,是把鼠标器指针放在鸡蛋上,然后按住鼠标器按键(不能松开),这时屏幕上的鸡蛋图画就会随你鼠标器的移动而移动,可以把它移到你想放的地方。移动到位后,你一释放鼠标器按键,鸡蛋就落了下来,没有裂开。松开鼠标按键就完成了“落下”。

4.10 驱动程序

驱动程序(Drivers)是指控制计算机设备或执行程序的程序。虽然 Windows 能够完成大量的工作,但它必须有众多的驱动程序配合。比如当它要与不熟悉的计算机部件打交道时,就必须有能够控制这个部件的驱动程序协同工作。驱动程序是一个软件,它承担 Windows 与计算机部件之间的控制和通信工作。

有众多的计算机公司销售计算机附件,从打印机、声音卡到洒水灭火系统。微软公司(Microsoft)要求这些公司为它们的产品编写驱动程序,以使这些计算机部件能够在 Windows 中正常工作。

◇有时计算机用户告诉你,鼠标器的驱动程序全被弄乱了。这里说的就是帮助 Windows 控制鼠标器工作的那个软件。

◇Windows 的新版本往往要求新的驱动程序。可以向生产鼠标器的公司索要新的、修改了的驱动程序,偶而也能直接从微软公司或从你买计算机的公司获得。关于安装驱动程序的详细资料请参考第 17 章。

4.11 文件

文件(Files)是信息的集合,它以一种计算机可以使用的格式存放。一个“程序文件”包括指令,它告诉计算机做什么。一个“数据文件”包括你所产生

的数据,例如,你用 Windows 画笔程序画的一幅图画。

◇人们无法触摸到或拿住计算机的文件,它们是看不见的,好像是非尘世的东西。文件是通过计算机上磁盘驱动器的磁头以特殊的一种电磁脉冲向计算机的磁盘上进行存储的。

◇文件用“文件名”引用。DOS 规定用不超过 8 个字母的单一的字来定义文件名。例如,FILENAME 可以作为文件名,其它,REPORT,SPONGE,或 X 都可以作文件名。

◇是的,想出一个十分形象的、恰当反映文件内容又便于区分和记忆的文件名是不容易的。

◇文件可以有扩展名,它最多不超过 3 个字母,通常用来反映产生它们的程序或文件类型。在文件名之后以一个实心的圆点隔开。例如,PIT-TANCE.WRI,TOFU.JOE,O.MY 等都是正确的。

◇文件名有很多规定与规则,你想了解的话,请看第 12 章。

4.12 图形用户界面

人们与计算机通信的方法叫界面(也叫接口)。例如,Enterprise 的计算机使用了词语式(Verbal)界面。

DOS 使用命令行界面。通过在命令行键入字符命令或按下功能键,来操作与控制计算机的工作。

Windows 使用图形用户界面。人们通过图形符号或图画与计算机交谈。图形用户界面的工作如同机场上的旅行书报亭,在它的屏幕上你挑选一些小的有图形符号的按钮,可以看到哪个饭店提供短程免费的机票。

◇图形用户界面叫做 GUI,与 Gooey 同音。

◇不只是 Windows 把这种图形用户界面提供给微型的、个人计算机,Geoworks 和 Deskmate 也都是图形用户界面。

◇图形用户界面中的图形符号或按钮叫“图标”。

◇迟早会以直接对话的方式取代目前的这些界面。

4.13 硬件和软件

激光唱机是硬件,包括立体声放大器、扬声器、电池等,而激光唱机自己不能做任何事情,通了电也只能嗡嗡地响,它需要音乐,音乐就是软件,它实际上是激光唱机处理的一种特殊的信息。

◇简单地说,计算机硬件涉及你可以看得见摸得到的一些东西,如打印机、监视器、磁盘和驱动器等。

◇软件是使硬件做一些有趣事情的抽象的东西。一个软件叫做程序,程序存在磁盘上(或 CD 上等)。



◇人们所说的“硬件有了问题”，指的是计算机设备出了毛病，如磁盘驱动器、键盘或中央处理器部件(CPU)；当他们说“肯定是软件问题”，则意味着你正准备运行的程序什么地方不对头了。

当人们问你：“几个程序员能改变指示灯的亮度？”时，你应该干脆地告诉他：不！那是个硬件问题。

4.14 图标

图标(Icons)是一个小图画。Windows 用小图画或图形符号充满屏幕，你从中进行选择以便让 Windows 去做不同的事情。例如，选择 Printer 图标，即一个打印机的小图形去让计算机打印一些东西。

◇使用 Windows 时，几乎每件事情都要依赖图标，从打开文件到进行更多的操作。

◇有些图标有说明标题，像 Open File 或 Terrorize Dorothy。另外一些你可以猜到它们是什么，比如那个变戏法的小人的图标是打开网络邮递系统的。总的来说图标是形象而直观的。

◇要想详细地了解图标，请参阅“图形用户界面”一节。

4.15 千字节、兆字节，等等

统计文件夹里的文件数量的多少是很容易的，只要看看里面装的纸的厚度并量量外围的尺寸就行了。但计算机的文件是看不见的，它们的大小是用“字节(byte)”来衡量的。

字节极像字中的字符或字母。例如，字 Sodium-free 含有 11 个字节(横杠算一个字节)。计算机的字节采用千进制系统，用千(1000)，兆(1000000)和千兆、兆兆来度量。

一页文字大约有 1000 字节，叫做 1 千字节(Kilobyte)，通常可以缩写为 1K。一千个 Kilobyte 是兆字节(Megabyte)，缩写成 1MB。计算机的硬盘可以容纳相当多的字节，多数硬盘能有 20MB 到 200MB 的空间。

◇按你付款的多少，可以拿到的软磁盘有 360 千字节(360K)到 2.8 兆字节(2.8MB)的空间。

◇所有的文件，不只是文章，一律用字节度量，例如有人放到他们的工作台上的树叶状背景的艺术画面要占 15118 字节。工作台改变成树叶状背景的详细介绍参见第 10 章。

◇Windows 的文件管理器会告诉你每个文件的长度有多少字节，更详细的材料请参阅第 12 章有关文件管理的内容。

一个千字节并不等于 1000 字节，实际上是 1024 字节，它是 2 自乘 10 次的幂，即 2 的 10 次方。字节大小的资料，见表 4-1。



表 4-1 计算机存储的度量单位及其值

术语	缩写	粗略值	精确的值
字节		1 字节	1 字节
千字节	K 或 KB	1000 字节	1024 字节
兆字节	M 或 MB	1000000 字节	1048576 字节
京字节	G 或 GB	1000000000 字节	1073741824 字节

4.16 加载,运行,执行和启动

对于计算机来说,将文件从磁盘加载到计算机的内存,供你用它们进行更重要的工作,如同你把一些平常的文件从文件柜中拉出来放在桌子上以便供你查阅具有相同的意义。在磁盘上的文件加载到计算机的内存之前,计算机不能直接使用这些文件或程序进行工作。

当你“运行”,“执行”或“启动”一个程序时,只不过在启动它使之可以使用。“加载”也差不多意味着同样的事情。但当描述程序文件产生数据文件时,有些人要更加细致地区别它们。

◇ Windows 的程序管理器使图画爱好者用图标启动程序;Windows 的文件管理器,使文字爱好者通过按鼠标器的按键按文件名来启动程序。

◇ 你还可以利用隐藏在文件管理器和程序管理器中命令行来加载程序。要了解更加丰富的内容,可以参阅第 11 章、第 12 章的有关部分。

4.17 内存

在第 15 章里有详细的叙述,这里只要明确计算机的内存越大,Windows 的行动则越轻松愉快就可以。

◇ 内存和文件(程序)一样,用字节为单位度量。大多数个人计算机至少有 640K 内存。

◇ Windows 要求 386 计算机至少有 2MB(兆)字节内存,否则难以正常工作。286 计算机由于内存稍微小了些,往往只能勉强工作。

内存和磁盘空间都以字节表示,但两者是完全不同的:内存是供程序驻留、运行并在屏幕上显示而使用的;磁盘空间则供计算机存储暂时不用的程序和文件。通常计算机的硬磁盘空间都比内存多,因为硬盘驱动器便宜得多。



4.18 鼠标器

鼠标器是一个光滑的塑料小盒似的东西,看起来像一个带绳子的肥皂

盒子,其下部中央有一个可以转动的小球,有电缆线连到计算机机箱的后面。当你在桌子上移动它时,它的活动通过电缆线告诉计算机,移动鼠标器,可以看到相应的指针(一个箭头)在屏幕上移动。

你移动鼠标器在桌子上画圆,就会看到鼠标指针在屏幕上也作圆形运动。通过移动鼠标器,可以把箭头移到屏幕上的图标或按钮上,然后按鼠标器按键,控制 Windows 执行的操作。(参见本章“按击”、“连接”以及“指针/箭头”各节,如有兴趣,还可以看第 2 章关于计算机部件的介绍。)

4.19 多任务与任务切换



Windows 同时可以运行两个程序,这就是多任务。对此,计算机厂家总是采用过份冗长的步骤来描述这个过程,所以可以跳过这些可以不需要了解的内容。

虽然“多任务”和“任务切换”在计算机广告中常给加上一个惊叹号,然而它们并没有什么值得惊奇。

运行两个程序就是多任务。要在两个任务之间进行转换,就是任务切换。平时你正看书,突然来了电话,放下书去接电话也是一种任务切换。这个过程近乎于在 Windows 中你正在进行字处理工作时,要停下来到 Card-file 中去查找一个立即要用到的电话号码。

在 Windows 中,多任务可以使你一边在后台打印文件,一边玩单人纸牌游戏(Solitaire)。

4.20 网络

网络(Networks)以电缆连接各计算机(用户),这些用户可以共享信息和资源。例如,可以把资料送往同一台打印机上(当然要先后顺序进行)打印,或者相互之间传递信息,并显示在屏幕上。

4.21 指针/箭头

当鼠标器在桌子上移动时,会在屏幕上有一个箭头也随之移动,这个箭头就是鼠标器指针(Pointers),也叫箭头(Arrows)。

指针的作用如同电子食指,不是用你的手指去按屏幕上的按钮,而是把指针移到那个按钮上,然后按鼠标器上左边的按键。

指针的箭头并不只是一种形状,虽然都是空心的双线形式,按其在窗口中所处位置的不同,可以自动变化成十字形、直线形、双箭头等等。不同的符号让鼠标器做的事情也稍有不同,这在第 2 章中已经列表说明。

4.22 程序/应用

很多人把计算机程序叫做“Program”。Windows 里程序被叫做“应用”。

◇ 我不纠缠为什么这样。

◇ Windows 里的那些免费程序(“程序管理器”、“文件管理器”、“书写器”等等)不叫程序或应用,它们叫做“Windows Applets”。

◇ 作为规定,DOS 程序是 Program;Windows 程序是 Applets。

◇ 本书通常使用术语程序和应用,而不用或很少使用 Applets。

4.23 退出,出口和返回 DOS

当你已经使用计算机完成了工作,需要停止或结束你正在使用的任何程序,离开计算机之前,必须要“退出”。“出口”和“返回 DOS”意味着几乎是同一件事,使当前屏幕上的程序停止运行,准备让计算机运行别的程序。

很幸运,退出 Windows 的程序非常容易,因为所有 Windows 中的程序都使用同一个出口命令。按住 Alt 键,并同时按下 F4 键。



不要采取关上计算机电源的方式来退出程序,这样可能会搞乱计算机内部机构或损坏程序。切记,必须负责地结束程序,退出之前让程序有时间去完成它自己的一些管理事务。

◇ 在按 Alt+F4 键时,Windows 会提示你,是否要把刚刚进行的工作,包括对程序的修改保存起来。屏幕的窗口上有“Yes”、“No”等按钮让你选择,对准 Yes 按下鼠标器,则意味着保存最后的程序或文件状态,如按下 No 按钮,则放弃存盘(Windows 不管你已经所做过的工作,让你重新开始)。

◇ 在正常操作中,如果并不准备退出 Windows 程序,但偶然地按下了 Alt+F4 键,则在新出现的窗口中按下“取消(Cancel)”按钮。那么就会像什么事也没有发生一样,接着进行你正在进行的工作。

◇ Alt+F4 键不能用于 DOS 程序,甚至正在窗口中运行的也不行。退出 DOS 程序必须用它自己的退出键,这对于不同的 DOS 程序其设定是不一样的,DOS 程序各有自己的退出命令,这也是人们正在转向使用 Windows 的原因之一。

◇ 也可以使用窗口中左上角带一个小横杠的方形按钮,让鼠标指针对准它,连接鼠标按键,就退出了 Windows 程序。



◇ 在退出“程序管理器”时,也就退出了 Windows 返回到 DOS 去了。

别忘了在退出程序或关机之前,把你已经进行的工作存到盘上。计算机还没有到可以自动存储你的工作的地步。

4.24 储存命令(Save)

Save 意味着将已经完成的工作送到计算机磁盘上加以妥善保管。因为你必须特意去储存你的工作,否则计算机不会自动替你储存已经进行了的工作。

所有的 Windows 程序都使用同一个储存命令,只要你按下并松开 Alt, F 和 S 键,计算机就储存了你的工作。

如果你是第一次储存,Windows 要问你储存的信息的文件名,然后把它编入目录。“储存文件”在第 5 章中有专门的一节加以介绍。

◇ 储存的文件可以放到硬盘或软盘上。

◇ 为你的文件选择一个形象的文件名,如 JOHN0692 比 LETTER 更形象。注意,DOS 只允许文件名有 11 个字母长(包括扩展名)。

◇ 目前已经有些程序,像微软公司(Microsoft)的 Windows 下的字处理软件,具有自动储存功能,它自动地每 5 分钟左右把已经进行的工作储存一次。

4.25 Save As 命令

Save As 命令给你提供了一个用不同的名字并在不同的地方储存你的工作的机会。

例如,你打开 STUFF 目录中的 OHGOLLY.TXT 文件,修改几个语句之后想把改好的东西存起来,但又不想冲掉原来的那个程序,这样你可以使用 Save As 命令,并键入一个新的文件名:OHGOLLY2.TXT。

◇ 在第 1 次储存新东西时,Save As 与 Save 是等同的,原来就没有什么文件存在,你必须为你的工作选择一个名字并指定存放位置。Save As 命令只对已经存在的文件再次储存时起作用。

4.26 临时文件

Windows 把你进行的工作往往产生一个临时性的文件,存放你正在运行的资料,在你离开这个程序时自动地删除它们。但有时它也会忘记删除,结果这些临时性的文件会乱糟糟地扔在计算机的硬盘中。

◇ 临时文件(Temp)通常(并不总是)用字母 Tmp 结尾。公共的临时文件包括 ~DOC0D37.Tmp, ~WR13FOE.Tmp, 偶尔也有 ~DIBLCA.ASD, 以及用波浪号“~”起头的类似文件。

◇ 如果以关掉电源的方式退出 Windows 时,这种非正规方式使 Windows 没有机会清除这些临时文件,久而久之,这类文件会塞满硬盘。所以必

须采取正常的方式退出 Windows 程序。退出管理程序并按 OK, Windows 显示:

This will end your Windows Session.



删除剩余的临时文件

查看文件目录,如果发现用 TMP 结尾的文件,如~DORK4U.TMP,可以大胆地删除它。在 DOS 提示符后只要键入下面的命令并按回车键(Enter)。

```
C:\>DEL~DORK4U.TMP
```

即,键入 DEL,后跟一个空格,再键入要删除的文件名(包括圆点及其扩展名,如 TMP),最后按回车键(Enter)。符号~是键盘左上角的一个键。

只有确认确实不在运行 Windows 的状态下,才可以删除这些 TMP 文件。否则会丢失你正在进行的工作。在你认为 Windows 有可能在后台运行时,可以在 DOS 提示符后键入 EXIT,然后回车查看一下。如下所示:

```
C:\>EXIT
```

然后按回车键。如果 Windows 正在后台运行,输入 EXIT 使 Windows 回到前台。如果 Windows 正在运行时,你删除了一个 TMP 文件,将会丢失目前的工作,造成麻烦。

4.27 窗口

DOS 程序一次只能运行一个,并且它要充满整个屏幕。Windows 通过把程序放在窗口里,可以一次运行几个程序。一个窗口在屏幕上只是一个小方框(box)。

这些框(box)可以在屏幕上移动,可以改变大小,也可以使它们充满整个屏幕。必要时,又可以把框变成小的图标放在屏幕的下方。

◇在屏幕上可以按需要展开几个窗口,既可以平铺在屏幕上一次同时观察它们,又可以逐个地展开,一个一个进行观察。

◇关于如何从屏幕上恢复丢失了的窗口,请参阅第 8 章。

◇当 DOS 程序作为 Windows 中的一个窗口运行时,它不能充满整个屏幕,Windows 只能使它略小一点,这样可以从周边上看到其它窗口的存在。

第二部分

让 Windows 工作

使用 Windows

本章内容：

- ▶ 进入 Windows
 - ▶ 执行一个程序
 - ▶ 查找屏幕上的下拉菜单
 - ▶ 装入一个文件
 - ▶ 把两个程序放到屏幕上
 - ▶ 使用键盘
 - ▶ 打印你的工作
 - ▶ 存储你的工作
 - ▶ 退出 Windows
-

5.1 进入 Windows

如果你的计算机已经安装了 Windows,那么当你打开计算机时,很可能计算机启动之后,就进入到了 Windows 的窗口中,不然的话,屏幕上会留给你一个 DOS 提示符,这时,需要在 DOS 提示行上键入 WIN,即:

```
C:\>WIN
```

在键入 WIN 后按回车键(Enter)。

进入 Windows 时,监视器的屏幕上会出现一屏 Windows 的商标,说明它的版本号,生产厂家(微软公司)的标记等。该画面显示一会就自行消失,屏幕要变黑几秒钟,然后,Windows 与其程序管理器一同来到屏幕上。在这里你会看到程序管理器在它自己的窗口中运行,并且不超出屏幕,看起来它像一个盒子形的大方框。

Windows 如同一个围绕计算机运动的升降机,而程序管理器好比是它的按钮控制台,你可以按动程序管理器上的按钮,来告诉 Windows 到什么地方去做什么。

◇如果计算机上装有声音卡,在启动计算机后第 1 次进入 Windows 时,你将听到来自声音卡的“卡哒”声。若计算机上没有声音卡,就听不到任何声音,这时也许你会产生一种在计算机上装一个声音卡的愿望(买一个声音卡大约需要 \$ 200~\$ 250)。

◇微软公司(Microsoft)之所以选择 WIN 作为程序名,是因为它非常像“You Can Be a success Despite Your Chin”这本销售量很大的平装书里的东西那样一个绝对正统的命令。



避开广告

在你进入 Windows 时,总是先有一屏 Windows 的商标出现,它也起到广告的作用,在屏幕上显示一会儿。作为广告这有点太晚了,因为你已经买了这个软件,但是很难阻止微软公司市场部这样做。不耐烦的微软公司程序开发人员不希望自己产品的广告影响工作效率,因此增加了一个秘密的命令:

```
C:\>WIN :
```

即,在键入 WIN 后,按一下空格键,再给出(键入)一个冒号(:),再按回车键(Enter)。

• 在网络上运行

如果你的计算机是网络上的一个结点,要与网络管理员商定一些关于进入与退出网络方面的一些事项,并把它们记下来,下面一张卡片上黑杠处的内容必须记住:

启动我的计算机,我键入_____

启动 Windows,我键入_____

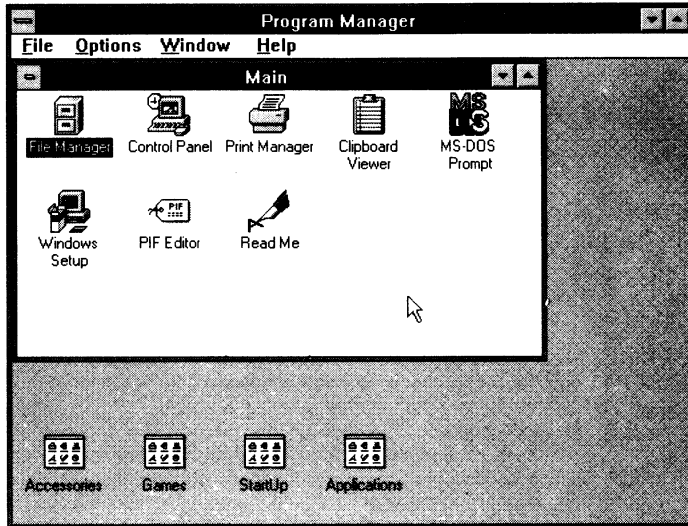
如果还确定一个口令,千万不要写在这里。(可以将口令放在小皮夹内以防忘记。)

如果你不是网络结点,就可以松口气了,擦去额上的汗,再继续往下做。

• 启动你喜欢的程序

当进入 Windows 后,屏幕上将出现一个被称为程序管理器的大方框,它是一个充满了图标、在图标下方有注记的一个窗口。图标就是按钮。按一

下按钮(使用鼠标器要连按),这个程序立刻跳到屏幕上打开自己的一个稍小一点的窗口。图 5-1 就是这种程序管理器的窗口。



Program Manager——程序管理器 File——文件 Options——选项
 Window——窗口 Help——帮助 Main——主窗口
 File Manager——文件管理器 Control Panel——控制板
 Print Manager——打印管理器 Clipboard Viewer——剪裁板
 MS-DOS Prompt——DOS 提示符 Windows Setup——安装
 PIF Editor——PIF 编辑器 Read Me——说明文件 Accessories——附属
 Games——游戏 StartUp——启动 Applications——应用

图 5-1 程序管理器所具有的称为图标的“画面按钮”

因为在程序管理器中,每个起按钮作用的都表现为一个小的图形画面,在其下方又有字符注记,所以它们被称为“图标”(这与公元八九世纪东罗马帝国的拜占庭皇帝偏爱画像无关)。

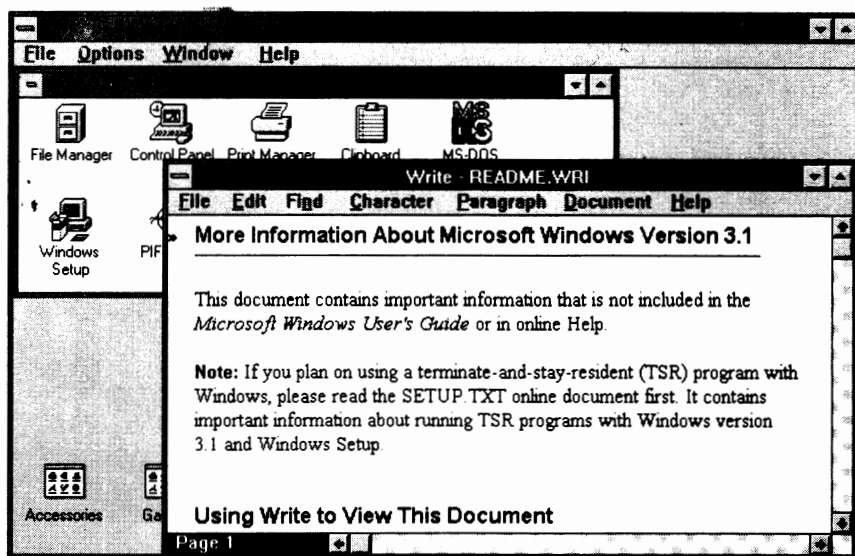
图标的图形力求形象,使用户看到图形就能够明确它的内容。例如,文件柜的图标象征着文件管理程序,即可以进行拷贝文件、删除文件和传送文件的一个程序。

在图 5-1 中,可以看到程序管理器图标的标题置身于一块黑色的长条背景之中,长形黑条意味着它被“置亮”,表示它排在第 1 位随时准备执行。当文件管理器里的程序被置亮时,你只要按一下回车键(Enter),它便马上在前台运行(不要按回车键,因为当前运行文件管理器里的程序没有多大意思,此外可以用另外的方式启动程序,另一种方法更有趣)。

你可以找到屏幕上的鼠标指针,它目前是一个箭头,位于屏幕的角落上。移动鼠标将箭头移到羽毛笔的图标上,它的标题是说明文件(Read

Me)。(微软公司的一些神秘的开发人员希望好奇心将驱使用户读该文件,所以把它放在一个显著的位置。)

连接鼠标器按键,一个称之为 Write 的 Windows 字处理器立即出现在屏幕上,如图 5-2 所示。



Program Manager——程序管理器 File——文件 Options——选项
 Window——窗口 Help——帮助 Write-README. WRI——书写器
 Edit——编辑 Find——寻找 Character——字符 Paragraph——段落
 Document——公文 Page——页

图 5-2 你对于 Windows 一个窗口覆盖了另一个窗口的第 1 次体验

Write(字处理器)是你打开的第 2 个窗口。连接它的图标,告诉程序管理程序装入 Write 程序,把它放在屏幕的最上面的窗口。遗憾的是它的出现遮盖了大部分的程序管理器的窗口,值得庆幸的是这些窗口都十分灵活,你可以自由地移动它们,露出下面你所需要的窗口。

利用程序管理程序,不仅仅能够装入字处理器(Write),用连接鼠标的方式还可以同时把一个文件(Read Me 文件)装入到字处理(Write)程序中。

在 Windows 中,你不只可以打开一个程序,同时还可以打开一个文件。

现在到了困难部分:字处理器的窗口中充满要你细心去读的文字,如“通过互斥的地址区的方法来解决存储冲突”,确实不容易理解,为什么没人厌烦读这些文档。

◇程序管理器实际上是一块带有图标的按钮板,当你用鼠标器去按图标按钮时,这个按钮表示的程序就在一个小窗口中出现在屏幕的最上面。

◇屏幕上的这些图标既表示文件,又表示程序,当你在程序管理器的字

处理图标上连接鼠标器按键时,不仅能启动字处理程序,也同时自动地打开了“Read Me”文件。

◇微软公司在设计程序管理器时,给目前计算机上流行的程序和文件大部分都设置了相应的图标,如程序 1-2-3 和 Wordperfect。如果你要增加另外一些程序和文件,可用第 11 章中介绍的方法自己建立特有的图标也是可以的。

◇连接鼠标器按键实际上是按两次,这一点已在第 2 章中有过介绍。

◇在程序管理器中,图标下方的文字有长形黑影时,是它已被“置亮”,此时按回车键,这个程序就进入到一个窗口里并展现在屏幕上;也可以用鼠标将指针对准它,连接鼠标的方法进行。Windows 总是提供一系列不同的方式、方法去完成同一项工作。

◇这里,仅仅对 Windows 进行了一般性的快速浏览,对于程序管理器的使用第 11 章中有更详细的介绍。

◇如果要细致地阅读 Read Me 文件,则可以使用光标控制键,按 PgDn 键,使 Write 翻到下一页,想回过头来再读一次,则按 Pgup 键,上边的一页就又返回来了。



不管怎样 Read Me 文件都是真实的吗?

Read Me 文件中的资料是相当枯燥的。它描述了 Windows 与各种显示卡、鼠标器、声音卡以及第 3 家实用程序共同工作的方法。本质上,它是一个在 Windows 不能正常工作时,有关计算机方面的权威性文件,为你思考问题引路。

并且,如果 Windows 在你的计算机上不能正常工作,Read Me 大概是你所要查阅的第 1 个文件——急切地读了一些 M&Ms 之后,你充满信心地又回到监控器前。

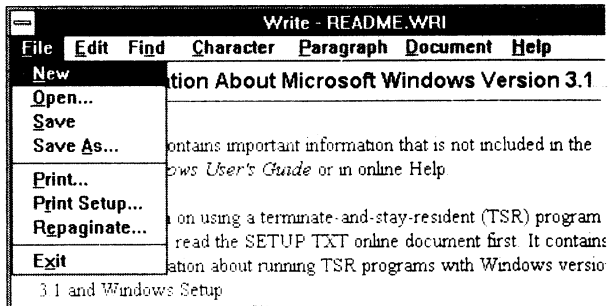
5.2 寻找隐藏的下拉菜单

Windows 先进的设计思想,力求使计算机的操作简单容易。窗口形式的图形用户界面,面对屏幕进行操作,为此,屏幕要显示使用者的众多的选择项目,对于你选中的,Windows 就给你取来。

但是,操作涉及到的选项很多,都列在屏幕上会比任何餐馆的菜单还长,过多的显示反而给浏览、选择与操作带来麻烦。Windows 将菜单分成两个(或两个以上)层次,第 1 个层次的是一些由关键词为代表的菜单组领条词,第 2 个层次以下的平时在屏幕上不出现,只在需要时它们才会展现在你面前。

在每个 Windows 窗口上边,第 1 行是窗口(程序)名,第 2 行是以文件

(File)词开头的一行菜单条,向右排列着一行菜单词,每个词的背后都隐藏着一个下拉菜单,让鼠标器指针对准这种词,按一次鼠标器按键(这时不能连接),它隐藏着的下拉式菜单就显示了出来。因为这种菜单是从第2行(菜单条)开始向下排列的,所以叫下拉菜单。如图 5-3。



Write-README. WRI——书写器 File——文件 New——新文件
 Open... ——打开文件 Save——保存文件 Save As... ——指名保存文件
 Print... ——打印 Print Setup——打印设置 Repaginate... ——重新分页
 Exit——退出

图 5-3 按位于窗口上部的某个单词,就可以将一个隐藏的菜单显现出来

◇通过分布在窗口顶部的那些关键词中的任何一个,都能够把它的下拉菜单打开,只要在该词上按一下鼠标器按键,菜单就会自上而下的显示出来。

◇如果在菜单原来的地方(还是那个关键词上)再按一次鼠标按键,这个菜单就被关闭而消失了。

◇不同的程序窗口,菜单条上的词是不一样的,不过几乎所有的窗口,这一行都从“文件(File)”这个词开始。File 下拉菜单中包含了与文件相关的选项,如:打开(Open),保存(Save),打印(Print)和按(Push),返回(Back),外层(Cuticles)等等。

◇通过不断的使用,将会逐渐地找到窗口中的所有下拉菜单。

· 装入一个文件

首先,有一个不好的消息:若将一个文件装入到一个 Windows 程序中还颇需花费一点时间。另外,装入一个文件和打开一个文件是一回事。

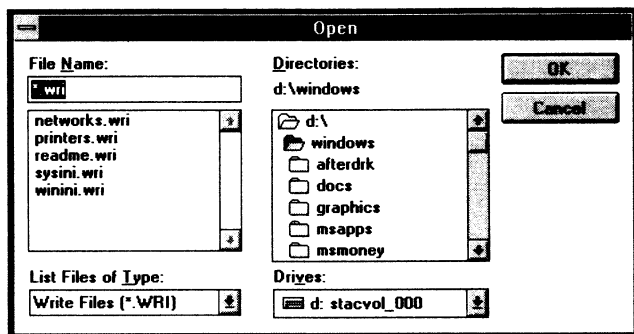
现在这里也有一个好消息,一些麻烦可以避免:所有的 Windows 程序都可以使用同一种确定的方法装入或打开文件。这样,当你掌握了装入或打开某一文件的所有规则之后,其它所有的文件你就都能够装入或打开了。

这里还有一个诀窍:为了打开 Windows 程序的一个文件,必须先找到这个程序的菜单条(menu bar),它位于窗口上边第2行,找到“文件(File)”

这个词,并把鼠标器指针对准它,这是你打开这个程序中某个文件的第 1 步。

对准“文件(File)”词,按下鼠标器按键后,出现一个下拉菜单,找到“打开(Open...)”词,使鼠标器指针对准它,并按下鼠标按键。

此时,一个新的框跳到屏幕上,如图 5-4 所示,这种类似格式的框将多次在 Windows 程序中出现。



Open——打开 File Name——文件名 Directories——文件目录
d:\windows——路径 List Files of Type——文件类型表
Drives——驱动器表 OK——认可 Cancel——撤消

图 5-4 供装入或存储文件用的列表框

在这个框里,左半部是“文件名”列表框(File Name),里边列有文件名;右半部是“目录地址”框(Directories),里面列有当前目录及其子目录名,每个目录前边有一个文件夹似的图形,其中有一个文件夹子是打开的,说明左边文件名框中的文件是这个目录下的。图 5-4 表明:文件名框中列出的 5 个文件名是属于存放在 D 盘上的 Windows 子目录里的文件。列表框的右上角,有两个功能按钮:“认可”(OK)和“取消”(Canael)。

在寻找要装入或打开的文件时,如果左侧文件名框中没有,则需要更换右边的目录,因为每个文件都存放在一个目录中,省事的办法是记住文件在哪一个目录里,不然的话就得一个目录一个目录地查找。

你会发现用鼠标器进行更换目录及其文件名的方法十分灵活、简单,让鼠标器指针对准目录名连接鼠标按键,这个目录就被打开,它的所有文件都列在左侧的小框里。使用键盘就要复杂一些,要用 Alt 键、跳格键(Tab),和光标控制键配合进行,下边要详细介绍。

找到要装入(打开)的文件名后,实际装入(或打开)的工作就十分简单了,只要让鼠标器指针对准这个文件名,连接鼠标,装入(或打开)的工作就完成了。也可以用鼠标器在对准文件名后,按下鼠标按键使这个文件名“置亮”,或者用鼠标器按右侧的“认可”(OK)按钮,或者用键盘按一下回车键

(Enter), 同样可以完成装入这个文件的工作。

在窗口中, 要装入一个程序, 其步骤都是一样的。

◇ 当一个“打开(Open)”列表框出现以后, 就可以利用鼠标器, 采取连接的方式装入一个新的文件。或者先按一次鼠标器把文件名置亮, 然后再按回车键, 还可以在把文件名置亮后, 用鼠标器按下“认可(OK)”按钮。这 3 种方式都能够装入这个文件。Windows 中充满了许多这类的选项。

◇ 如果你修改了一个打开的文件, 甚至可能是由于偶尔按了一个空格键, 字处理(Write)程序将认为你修改好了这个文件。在你要装入另一个文件时, 字处理程序(Write)会问你“是否要保存对现行文件的修改”。除非你真的要保存偶尔做的修改, 否则按“NO”按钮。

◇ 打开(Open)列表框里有一系列的项目, 你可以打开存储在目录中或其它磁盘上的文件。也可以调用不以字母 WRI 结尾的文件。这些在第 6 章还要介绍。

◇ 如果仍然对文件、目录和驱动器的概念有点不太清楚的话, 请查阅第 12 章中对文件管理程序的解释。

• 将两个程序同时放在一个屏幕上

有了 Windows 操作系统, 又把它安装到了功能较强的计算机上, 就一定不会满足于在屏幕上只运行一个程序, 实际上运行一个程序至少是没能充分地利用计算机资源。应该让几个程序各自运行在自己的小窗口中, 同时在屏幕上出现。

如何把第 2 个程序送到屏幕上? 如果你已经使用连接鼠标器按键的方法把程序管理器(Program manager)中图标方式的字处理程序(Write)打开了, 那么实际上你已经同时运行了两个程序, 严格说, 字处理(Write)程序在前, 程序管理程序(Program manager)在后。

◇ 这一节相当短, 因为当你在 Windows 下运行时, 在绝大多数情况下, 总是两个或更多的程序同时出现在屏幕上, 这里没有什么特殊的东西, 十分简单, 也就没有必要去详细说明了。

◇ 当你要在两个程序之间转换信息时, 特殊问题就出现了, 这将在第 9 章中详细介绍。

◇ 或许你还要在一个屏幕上运行多个窗口(程序), 这要去阅读第 7 章的内容。

◇ 如果你无意地按在程序管理器(Program manager)的窗口上, 一定会很吃惊: 字处理程序(Write)的窗口怎么失踪了。其实它仍存在, 只是藏到了程序管理器窗口的后边。为了把它再找出来, 可以查看第 8 章的有关内容。

◇ 窗口之间的切换, 只要以鼠标器按键按这个窗口就行了, 窗口中的所有活动都可以进行了。窗口间的切换的更详细的内容见第 7 章。

5.3 使用键盘

Windows 为你完成最简单的任务,提供了多种途径与方法。

现在,你看一下任意一个窗口的顶部,第2行是充满了英文单词的菜单条行,一些下拉菜单就隐藏在其中。这些英文单词中有的字母下边有一条短横线。这条小短横线就是你不使用鼠标器而使用键盘打开下拉菜单的钥匙,用有短横线的字母与 Alt 键相配合,能够打开所有的下拉菜单。

按下(并释放)Alt 键,此时菜单条中第1个英文单词 File 变成黑色,这样你就选择了该菜单项,如同用鼠标器选择它一样。黑色亦即增亮。

字 Paragraph 中的字母 P 有下短横线,用键盘键入字母 P,藏在 Paragraph 下的下拉菜单就落了下来。

这就是字母下短横线的奥妙!

这种使用键盘打开下拉菜单的方式,比用鼠标器的方式要快。

◇ 可以用 Alt 键的方式选择 Windows 中的几乎每一个命令,只要是命令(选项)的词中有一个字母的下方有一条短横线,用 Alt 键和有短横线的字母键就能让它进行工作。

◇ 如果你无意中错按了 Alt 键,就会发现自己陷入了菜单中,此时除有横线的字母能起作用,或者被置亮的词可以用鼠标器调用外,其它操作都不起作用,恰恰此时你又不准备打开下拉菜单,那么就再按一次 Alt 键,屏幕又将恢复正常状态,如还不能恢复原来的状态,也可以试着按 Esc 键。

◇ 正如下拉菜单可以不断地出现那样,也可以通过选择带下横线的字母的方式,不断地进行下去,直至达到最终目标为止。例如,在图 5-2 的窗口中,按 Alt,然后按 P 键,Paragraph 的下拉菜单打开落下,如按 D 键,马上激活了这个菜单上的 Double-space 项,当前文章的段落立即使用双空格。

当你在窗口中看到某个带有下短横线字母的单词时,按下并松开 Alt 键,然后再按这个带下横线的字母键,就选中了这个菜单项。



5.4 打印你的工作

在计算机上工作一段时间后,可能需要把已经进行的工作打印下来,载有打印结果的打印纸可以在更加广泛的范围内交流、使用和进行一种可读性资料的保存。从任何一个 Windows 程序中进行打印,只按 3 个键,先按下 Alt 键,然后再按下 F 与 P 键,这样就把从屏幕上能够看到的東西通过打印机打印到纸上了。

按 Alt 键,是让菜单条处于键盘操作状态,按 F 键,打开了 File 菜单,接下去 P 键则告诉程序马上把它的内容发送给打印机。

◇ 也可以使用鼠标器,让指针对准 File 词连按鼠标按键,打开菜单,然

后再按 Print 词。对于执行打印工作,鼠标器同键盘操作一样迅速。

◇如果稍过一会儿时间,打印机仍无动于衷,那么看看打印机上是否正确地安装了打印纸,这种疏忽是造成不能正常打印的原因之一。

◇当用 Windows 打印一些东西时,一般还要用到另一个程序,即调用打印管理器(Print Manager)。如何使用它,将在第 9 章中介绍。

5.5 存储你的工作

在使用 Windows 程序工作时,每进行一个工作或完成一部分工作时,应该及时把成果存储到磁盘上,这样做可以防止出现意外时(突然断电、计算机冻结不能工作等),使你已经进行的工作不致于白做。

存储已经进行的工作,就是把它拷贝到磁盘上,这个磁盘可能是计算机内的硬盘,也可以是能够随身携带的软盘。不论是那一种盘,都是可以随时使用的。

Windows 程序对于处理存储工作十分简单,类似于进行打印,只需要使用 3 个键:先按下 Alt 键,并马上松开它,然后按 F 键,再按 S 键。

如果使用鼠标器,那么就按在 Windows 的菜单条上 File 词,打开其下拉菜单,让鼠标器指针对准 Save 词,连接鼠标器按键,这时你的工作将被存储下来。

◇如果是首次存储,那么窗口里会出现一个新的对话框,它是文件名对话框,此时应将光标移到让你写入文件名的长条框上,键入文件名后,再按回车键(Enter)。

◇如果 Windows 面对你又出现了一个方框,并且上边显示有“这个文件名是无效的”(This filename is not valid)等字样的信息,是在告诉你文件名取得不对,要重新给文件命名。文件如何命名请参阅第 4 章。

◇文件可以存储到不同的磁盘驱动器上的目录里。可以在 Save 框中按不同部位(字母)的方式来选择驱动器与目录。这些要在第 6 章中详细叙述。

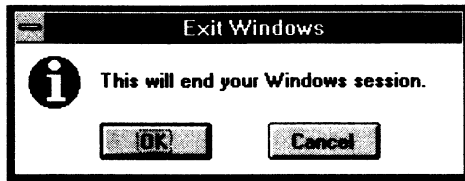
5.6 退出 Windows

在工作结束要退出 Windows 程序,退出与开始一样都要用到程序管理器来进行。

当你使用 Windows 在工作时,尽管其它的一些程序(文件)可以进进出出,但是程序管理器(Program Manager)却始终驻留在屏幕上的某个地方。你一旦退出程序管理器,也就是退出了 Windows。

首先,在程序管理器被其它窗口遮住时,可以用鼠标器指向它露出的部分,按下鼠标器按键,把程序管理的窗口调到前台。然后,只要同时按下 Alt 键与 F4 键,就是发出了要退出 Windows 的指令。也可以打开“文件(File)”

下拉菜单,它最下一行也是退出 Windows 的选项,可以选中它来退出。Windows 在退出之前,还将要你确认一下,它将给你一个退出 Windows 程序的最后一个对话框,如图 5-5。



Exit Windows——退出 Windows OK——认可 Cancel——撤消
This will end your Windows session——这将结束你的 Windows

图 5-5 Windows 要你确认是否要真正退出

如果你真要退出 Windows,可以用鼠标器按下“认可(OK)”按钮,或者用键盘上的回车键来退出 Windows。这样它就全部撤走并从屏幕上消失。假如由于不小心或错误地按下了 Alt+F4 键,而并不要退出,那么就可以用鼠标器指针对准“取消(Cancel)”按钮,按下鼠标,取消你错误的操作,恢复原来的工作。此时如你使用键盘,首先把“取消”按钮置亮,要使用“跳格(Tab)”键,置亮 Cancel 按钮,然后再按回车键。

在使用鼠标器时,还有另一种方式可以退出 Windows:连接位于程序管理器左上角的上面带有一杠的小方形按钮,它称之为“控制菜单框”,如下图所示:



当按它之后,马上会有一个下拉菜单出现,选择退出(Close)一词,按下鼠标也同样可以退出 Windows。

◇在你要退出 Windows 时,它将检查所有打开的窗口,看看是否已经存储了已经进行过的工作,如果没有存储,按 OK 按钮时,它会把你的工作存储起来。

◇退出在 Windows 中运行的 DOS 程序,需要使用 DOS 程序规定的退出命令。

◇如果计算机上有一个声音卡,最好设定一个特殊的声音给退出命令,使你在工作结束时,能够听到一个鲜明的表示退出并十分悦耳的声音。

第 6 章

介绍所有的按钮、条和框

本章内容：

- ▶ 查看一个典型的窗口
 - ▶ 介绍几个条
 - ▶ 改变边框
 - ▶ 认识一个按钮“家庭”
 - ▶ 删除一个不用的控制菜单框
 - ▶ 对话框要素：文本框，下拉式列表框，列表框及其它一些次要内容
 - ▶ 告诉你如何打开一个文件
 - ▶ 什么时候按下鼠标按键
-

几乎所有的人在孩童时代都对电梯里的按键迷惑不解，按一个小小的按钮关上了巨大的铁门，然后就有一股强大的推力，带着你自动升降，由开始的害怕、担心，到后来的好玩。

电梯的部分吸引力还来自于它十分简单的操作。按一个“3”，它会带你到第 3 层，进了电梯只不过通过按按钮、靠里边站、关门，到它开门时，你就完成了几百个台阶的攀爬工作。

Windows 将电梯这种按钮的概念加以抽象化，而且在这种按钮的运用中还要改变一些传统的东西。首先，某些 Windows 按钮并不是真正的按钮，甚至外形看上去也不像。大部分的 Windows 按钮都是一个小的图形，有的下边还附上简要的文字注记，说它们是标签也不贴切，我们就叫它“图标”吧。另外，为了弄清这些按钮的使用要领，还必须认真领会十分费解的术语，比如：“按这个按钮”短语变成为“按这个垂直滚动条中的滚动框上面或下面的滚动按钮”，看，多么费解。

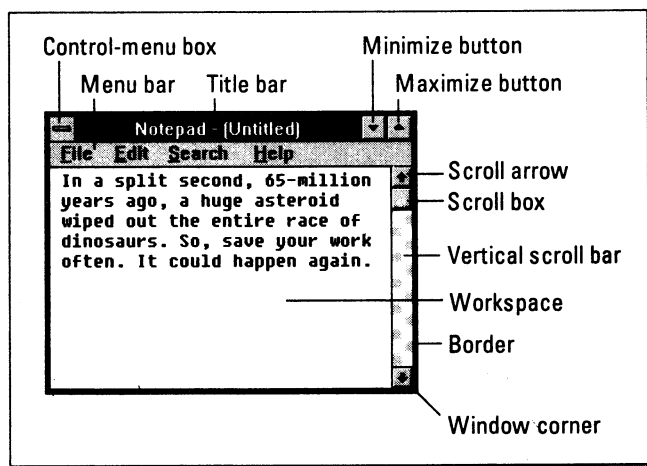
当你在 Windows 上大胆地练习你的方法时，不要忽略了对于这些概念的领会与学习。这一章作为你这种学习的一个入门，在你遇到一些不太懂

的、以前从未见到过的、新的按钮或新的框而感到迷惑时,跳过它们,找到附在文字之间的插图,读它们的说明,弄清它们——按钮、条、框到底能干什么,应该如何使用鼠标器来摆弄它们。

只需要几次实际的操作,你就入门了。同时一经体验,那些费解的术语也就不难领会了。

6.1 一个典型的窗口

及时地给出一些插图,会给入门学习的人带来方便。图 6-1 是一个带有标注的典型的 Windows 窗口插图。



Control-menu box——控制菜单框 Menu bar——菜单条 Title bar——标题条
 Notepad-(Untitled)——便笺 Minimize button——最小按钮
 Maximize button——最大按钮 Scroll arrow——滚动箭头
 Scroll box——滚动框 Vertical scroll bar——垂直滚动条
 Workspace——工作空间 Border——边 Windows corner——窗口角

图 6-1 附有各部位标注的一个典型窗口

Windows 的窗口富于变化,按动了不同的部位会产生不同的变化,下面各节将介绍使用鼠标器及键盘完成各种操作的方法。

◇窗口里充满了各种形状的按钮、条和框。以下的学习中把注意力放在具体应该按动的部位及如何去按的要领上,至于它的名称不必死记硬背。然后还要弄清楚什么地方需要连按,什么地方按一次就行了。在本章结尾叙述了这两者的区别。

◇对于按动按钮的掌握,必须实际地在几个窗口中进行操作练习,然后你会发现掌握它们是多么容易,真可以说万事开头难。

6.2 3 种条框

Windows 的窗口中,挤满了许多条,它们都排列在靠近窗口边界的地方,可以把条分成如下 3 类。

• 标题条

标题条位于任何一个窗口的最上部,标题条的中部有一行词(见图 6-2)。

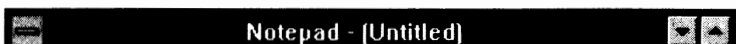


图 6-2 一个标题条。它列出了这个程序的名字

它列出了程序的名字以及任意一个已打开的文件的名字。在图 6-2 中,标题条表明这是一个便笺程序的窗口(Windows Notepad),它包括一个“无标题”文件(Untitled),因为你还没有存入这个文件的机会,说明这里文件是空的。

当你在这里第 1 次存储一个文件时,要为此文件选择一个名字,文件一经存入,那么这里的无标题(Untitled)就会由这个文件名取代。

◇ 标题条是表明这个窗口应用程序的名字和文件名称。如果你只打开一个文件(指原来的应用程序),那么标题条就会给出“无标题”。

◇ 标题条能够像一个“把手”那样,使窗口在屏幕上到处移动。其要领是将鼠标器指针指向标题条(应避开两头的按钮),按下鼠标器的按键,然后移动鼠标器,窗口的轮廓线也随之移动,当移到一个新的位置时,放开鼠标器按键,这个窗口就移到了新的地点并把整个窗口重新建立起来。即本书中已经提到过的“拖动”与“落下”的过程。

◇ 当你在一个窗口上工作时,它的标题条是置亮的,也就是说它有与其它已经打开但未在其上工作窗口的标题条的颜色不同。所以,粗略地看一下所有的标题条,就可以立即知道哪个窗口正在被使用。

为了扩大一个窗口,让它完全充满整个屏幕,可以用鼠标器连接方式,使鼠标器的指针对准标题。这样在放大的窗口中阅读与工作会更加方便。如使用键盘,则先按 Alt 键,再按空格键,最后按 X 键,也同样完成放大窗口的工作。

• 菜单条

Windows 的窗口里到处都有菜单,但是如果把每一个窗口的菜单全部都显示在屏幕上,一则屏幕会容纳不下,二则全都挤到窗口中杂乱无章,难



以及时找到你所需要的内容,结果会使菜单的操作十分困难。为此,Windows 将所有菜单都隐藏在一个称之为“菜单条”的位置里。见图 6-3。

File Edit Search Appetizers Help

File——文件 Edit——编辑 Search——搜索
Appetizers ——调剂 Help——帮助

图 6-3 一个菜单条(Windows 将杂乱无章的菜单隐藏在这里)

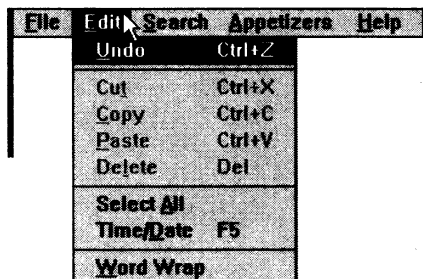
菜单条位于标题条之下,它将一些下拉式的菜单隐藏在这几个英文单词的背后,平时你是看不到的。下拉菜单的数目与条上的单词数是一致的。为了展示出这些英语单词所对应的隐藏的下拉菜单,只需要用鼠标器按下这个单词就可以了。



如果使用键盘,Alt 键能够激活菜单条中的菜单单词。这时,你可以运用光标控制键中向左(向右)箭头的键,选择你所要的菜单单词,然后再按下箭头的键,便可以将下拉菜单显示出来。

当按下 Alt 键,将菜单条中的单词激活后,还可以用下划线字母键的方式来打开下拉菜单。

例如,在 Edit(编辑)词上按鼠标器按键(或者按 Alt 键,然后按 E 键),就是选中了 Edit 这个单词,它的隐藏的菜单被拉下来,如图 6-4 显示的那样,它将所有的关于编辑工作涉及到的指令,都列为选项显示了出来。



Undo——取消 Cut——切割 Copy——拷贝 Paste——粘贴
Delete——删除 Select All——全选择 Time/Date——时间/日期
Word Wrap——字覆盖

图 6-4 选择菜单条中的任一单词,打开它的下拉菜单

◇ 在一个菜单条中选了一个关键词,那么一个菜单就立刻从这个词的地方下拉出来,这个菜单上包括了那个特定的关键词有关的项目。

◇ 如同餐馆也有时某些东西供不应求一样,Windows 的一个窗口有时

也不能提供所有的菜单项。一些暂时不用的项目,菜单上给以浅色,如图 6-4 中的 Cut, Copy, Paste 和 Delete 等项。

◇如果无意地选择了一个不是自己想要的词,那么你不想要的菜单就打开了,这时你只需再选一下你要的那个词,那个不想要的菜单消失,新的菜单在你要的那个词的下边出现了。

◇如果你要彻底地跳出菜单区域,请把鼠标器指针指向窗口工作区,按一下鼠标按键就放弃了你的工作(或者按 Alt 键,无论用哪种方法完全取决于你头脑的反应)。

◇在有些菜单中有的选项后边附有“简捷键(Shortcut)”,如图 6-4 中的选项“取消(Undo)”的后边就附有组合键 Ctrl+Z。此时可以用在键盘上同时按下这两个键的方式来实现这个选项“取消”的目的。使用简捷键往往比鼠标器来得快些。



如果在菜单上多次执行同一任务,那么应该记住这种经常用到的简捷键,使用时可以不打开下拉菜单,直接使用简捷键,就能让计算机执行这一任务。

• 滚动条

滚动条好象一个升降机(电梯)的通道,它位于每个窗口的边上(见图 6-5)。在这个滚动条里,上下各有一个带箭头的按钮,中间有一个滚动框(游标),在你使用鼠标按上(下)箭头的按钮时,它随之向上(下)做升降运动,窗口中的内容(如文件名、文本文件等)也随之向上(或向下)移动。游标如同一个载货的升降机,载着左侧窗口中的信息上升或下降。在实际应用中,通过游标在滚动条中所处的位置,就可以了解到窗口显示的内容是整个文件的哪一部分。



图 6-5 滚动条能够使你翻阅窗口中的全部内容

例如,你要看文件的开头部分,那么就on让游标停在滚动条的上部,如果想看文件的结尾部分,就让它停在滚动条的底部。你可以随时观察到这个游标的上下移动,就象 DOS 操作中按 PgDn 或 PgUp 键那样。

所不同的是你不必按 PgUp 或 PgDn 键,只要以鼠标器指针对向滚动条的不同部位,游标立即移向该处,窗口中的文件也将随之迅速移动。

◇可以按游标上方滚动条的某一部位,其作用如同按 PgUp 键一样,文件移动一页,反之按游标下方的滚动条(滚动条如同一个升降机的升降通道)某一部位,窗口下移,文件上移一页。

◇有的窗口,特别是一些显示图形的窗口,在其底部还有一个水平方向上的滚动条,其功能和用法与垂直的滚动条一样。利用它可以使画面在窗口中左右移动,是用来对付在窗口中“超宽”的文件或画面的。

◇为了使窗口内的文件一行一行的移动,可以用鼠标器去按滚动条两端带有箭头的按钮,按上边箭头,文件往下移动,手什么时候松开鼠标按键,文件窗口马上停下来不动,若不松手,则一直移到文件顶部;反之,按下边箭头,文件则一行一行的向上移动,直至移到文件的末尾为止。

◇有的滚动条里没有那个方形的游标,你可以使用几个箭头按钮来进行移动。

◇如果想让窗口中的信息做快速移动,那么就将鼠标器的指针对准滚动条中的游标,按下鼠标器按键,拖住游标在通道中向上或向下移动,文件内容则快速地随之移动,手一松开鼠标按键,窗口也随之停下来。

◇在负责文件内容在窗口中升降的这个游标上按动鼠标,不论是按一次还是连接,它都不会做任何事情,但大多数人都要去试一试。

◇如果没有鼠标器,就无法使用滚动条中的游标,但为了看到文件结尾部分,要按下 Ctrl 和 End 键。为了立即找到文件头,可以按下 Ctrl 和 Home 键。或者用 PgUp 或 PgDn 键,在窗口内一页一页地翻动文件。

提醒



取消你刚刚做过的事情

Windows 为完成每一项工作提供了许许多多不同的方式与方法。这里仅对“取消(Undo)”一项介绍它的 3 种实现方法。“取消(Undo)”的作用如同使刚刚要流出的牛奶立即打住不流一样。

◇菜单法:菜单法要一步一步地按菜单进行,从菜单条上置亮并打开“编辑(Edit)”的下拉菜单,选中并按下“取消(Undo)”选项,这样就取消了你最后给出的命令。

◇使用键盘:先按下并松开 Alt 键,再按字母 E(Edit),最后再按字母 U(Undo)。同样可以使你最后的命令不起作用。

◇使用简捷键:按下 Ctrl 与 Z 键。

你不一定学习所有的这 3 个方法,只要按自己的习惯记住其中某一种就行了。

如果不想记住一些细节,就干脆一步一步地去按菜单来进行。在没有配备鼠标器时,上面提到的第 2 种方法是应该掌握的。

6.3 边框

一个边框就是围成一个窗口的那个很细的边界。与一个条相比,它实在是太细了。

◇可以通过边框来改变窗口的大小,这将在第7章中介绍。

◇如果没有边框,就不能用鼠标器去改变这个窗口的大小。

◇对于没有边框的窗口,可以通过 Windows 控制面板来做一个较粗的或较细的边框,控制面板的使用在第10章中叙述。

◇除了以上这些,在其它的地方几乎就不使用边框这个概念了。

6.4 按钮家族

在 Windows 中共有3类基本按钮:命令按钮、选项按钮、最小/最大按钮。这3类按钮是紧密相关,而它们的实际功能与形状却是完全不同的。

• 命令按钮

命令按钮是非常简单的,微软公司为它们加了标题。它们在对话框中是最普通使用的一种按钮。这里所说的对话框是指在你正式进行工作之前,Windows 让你填写(选定)一些小的弹出式表格。

例如,在你让 Windows 打开一个文件时,它就会以对话框的形式列出一些表格,让你来确定,包括指明文件在什么地方、文件的名称等细节,回答对话框中你该指明的内容,这样 Windows 才能按你指定的格式内容去工作。

表 6-1 列出了 Windows 中经常遇到的命令按钮的样式、使用情况及其说明。

◇通过选择一个命令按钮,是在告诉 Windows 去执行按钮上写明的那个命令。

◇在表 6-1 中的“认可(OK)”按钮在其 OK 字母的边上有一个深色的小边,它表示这个按钮已被置亮,意味着这时按下回车键(Enter),它就马上被执行,不必选择它。

◇有些命令按钮上的字母有下划线,它告诉你可以用 Alt 键和有下划线的字母键的方式来选中它,让计算机执行这个命令,是针对没有鼠标器或鼠标器不能使用时,利用键盘进行操作的。







◇当在对话框中出错时,可以使用删除(撤消)按钮(Cancel),或者按 Esc 键,都可以退回到前一步,再重新操作。

如果已经错误地按了一个命令按钮,但是手还没有松开鼠标器的按键,请不要动,有希望改过来,因为只有手松开鼠标器的按键之后,命令才会执



行,所以,手仍按住鼠标器的按键,将其指针迅速地从按钮上移开,然后再松开手指,这个错误的动作就撤消了。

表 6-1 一般 Windows 的命令按钮

命令按钮	使用情况	说 明
	几乎在每个弹出式对话框中都能找到	按这个按钮,表明“我已填好了格式,并且按选定的格式执行”。然后 Windows 读入你选择输入的内容,并且执行你的请求(也可以按 Enter 键,作用与按 OK 按钮相同)
	几乎在每个弹出式对话框中都能找到	在选择与填写对话框内容时,不小心填错了或选错了格式的内容。按下此命令钮,对话框消失,原对话框的内容作废,再重新进行(也可按 Esc 键)
	几乎在每个弹出式对话框中都能找到	按这个命令钮,仍然有一个框跳出来,框内是给你当前工作提供帮助的信息,告诉你如何解决你碰到的问题(F1 键也起这个作用)
  	在弹出式对话框中不常见到	这些后边带有省略号(...)的按钮,一旦按了下去,那么屏幕上会出现另一个框,在这里,你必须选择其中一个或更多的选项

• 选项按钮

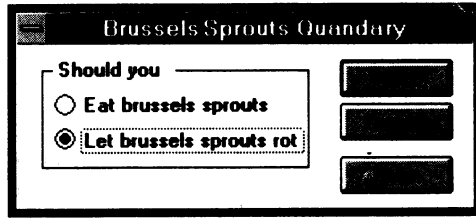
有些时候,Windows 会列出一些选项供你选择,要求在它列出的选项当中只能选择一项。例如,你在“吃布鲁塞尔菜汤”与“不吃布鲁塞尔菜汤”当中,绝不可能同时选择它们两个。这种选项,Windows 总是只准你选择其中的一个。

Windows 使用选项按钮来处理这种选择工作,用鼠标器指针对准你要选的选项,按下鼠标按键,一个小圆点就跳到项目前边,如改变主意,选择另一个时,小圆点随着你手指按下鼠标按键,就跳到另一个选项的前边。在一些对话框里,这就是你与它对话的基本方式,你可以找到这种项目按钮。图 6-6 显示了一个例子。

◇ Windows 通过一个列出几个项目供你选择的框,让你进行选择,每次你只能在其中选择一个项目,它以一个圆点在项目之间的移动来表示你的选择,你可以让圆点跳过来再跳过去,慎重地进行。一旦下定了决心选中某一个,则可以去按“认可(OK)”按钮,让你的选择生效。

◇ 当出现可供选择的项目不止一个时,Windows 则不会使用选项按钮,将以一个功能更强的选择框(Check boxes),这将在这章的稍后专门列为一节加以介绍。

◇ 记住:选项按钮是圆形的,前边提到的命令按钮则是矩形的。



Brussels Sprouts Quandary——布鲁塞尔菜汤 OK——确认
 Should you——要否 Cancel——撤消 Eat brussels sprouts——吃
 Help——帮助 Let brussels sprouts rot——不吃

图 6-6 一个有选项按钮的对话框

· 最小/最大按钮

在 Windows 中几个窗口常常重叠起来,好像枪和玫瑰(Guns'n'Roses)音乐会前面那些年轻的歌迷那样,从台上望去,互相遮住了大部分,只露出一些不完整的头部。为了恢复它们的秩序,必须用最小/最大按钮将这些窗口分开。

这些按钮让你把要使用的窗口扩大,或把一时不用的窗口缩小并先靠到边上。

最小按钮放在每个窗口的右上角,从右边数的第 2 个,如下图:



当鼠标器指针对准它时,按下鼠标按键,这个窗口就消失了,它变成一个很小的图标被放在屏幕的底部(在这个图标上连接鼠标器按键,图标消失,窗口则得到了复原)。使用键盘时,可以按 Alt 键、空格键,最后按 N 键,同样可以把窗口(屏幕上面的当前窗口)变成图标移到屏幕底部去。

◇ 缩小窗口不改变它的内容,仅仅是将这个窗口变成一个位于屏幕底部的一个小图标。

◇ 将一个窗口的图标变成屏幕上的窗口,只需在这个图标上连接鼠标器按键,它就会恢复成你将它变小之前同样大小且在同一位置上的窗口(若使用键盘只需按 Alt 键,再按空格键,最后按 R 键)。

◇ 关闭一个窗口和把一个窗口变成图标是完全不相同的,不能混为一谈。关闭窗口是把它从计算机内存中清除掉,以后再重新打开它必须从硬盘中再一次装入到内存里来。而将一个窗口变成小的图标完全是为了屏幕上操作方便,图标的程序仍在内存之中,并随时准备你去使用它。

最大按钮在每个窗口的右上角,如下图所示:



在最大按钮上按一下,会使这个窗口立即膨胀起来,占用尽可能多的屏幕空间。如使用键盘,按 Alt 键、空格键,再按 X 键,也可以使窗口变大。

◇如果你已经打开的几个窗口在屏幕上互相重叠,给工作造成困难,你可以按你正在工作的窗口的最大按钮,让它膨胀变大,象一个真正的电视节目那样充满整个屏幕。

◇当你扩大一个窗口后,这个窗口的最大按钮马上转变成一个复原按钮,这个复原按钮能把扩大了窗口恢复成原来的大小。



要放大一个窗口,也可以不用最大按钮,只要连接它的标题条就行了。标题条就是位于窗口上部中间标有程序(或文件名)名称的一个粗条。连接标题条与按最大按钮的作用完全相同,不过标题条长一些,容易对准与按下。

复原按钮在每个放大的窗口的右上角,如下图所示:



当一个窗口被放大之后,按下这个按钮,窗口会恢复原来的大小(如用键盘,先按 Alt 键,再按空格键,最后按 R 键)。

◇复原按钮只能在窗口已经放大后使用,它不能滥用,因为只有放大的窗口才有复原的可能。

◇在一台 386(或 486)型的计算机上,DOS 程序可以在 Windows 的窗口上运行。但是当这些程序在一个窗口上时,它们不能充满整个屏幕,即使你按最大按钮也不管用。DOS 窗口就是不能象 Windows 的正常窗口那样大。

◇当一些 DOS 程序不在一个窗口中运行时,它们可以充满整个屏幕,Windows 程序隐藏在后台,在退出 DOS 的程序时,Windows 的窗口再重新占领屏幕。这部分内容见第 16 章。

6.5 控制菜单框

控制菜单框位于每个窗口的左上角,其形状如下图所示:



技术细节



不要为使用控制菜单框而烦恼

控制菜单框为任何一个窗口提供了一个快速的出口。要退出(关闭)这个窗口,只要用鼠标连接控制菜单框,窗口就在屏幕上消失了。除了这个功能外,控制菜单框其它作用都是多余和重复的。

例如,在这个框上按下鼠标器按钮,可以出现一个下拉菜单,上边列出了若干选项。当你选择了移动(Move)项,能够使用键盘的光标控制键让鼠标器的指针(空心箭头)来拖动窗口在屏幕上移动。当手中有鼠标器时,完成这个动作更加容易,所以这个功能极少用到。

如果选择大小(Size)项,可以用键盘上的光标控制键来改变这个窗口的尺寸。如使用鼠标器进行这种操作也是十分简单的,在第7章中有介绍。

下两个选项最小和最大项(Minimize/Maximize),这两个项目的功能已由位于窗口右上角的最小/最大项目按钮所提供。已经有现成的专用按钮就不一定要使用这两个选项了。

关闭(Close)选项也是多余的。因为完全可以采取连接控制菜单框的方式关闭这个窗口,没有必要再打开并进入到它的下拉菜单里来进行选项。

Switch To 选项为你提供一张任务表(Task List),通过连接如同壁纸似的 Windows 背景的任何一个地方,很容易地把这张表调出来。也可以用按 Ctrl 键和 Esc 键来调出这张任务表。任务表的内容将在第7章中介绍。

如果你正在使用一部膝上型计算机而且又没有鼠标器时,那么就必须要使用控制菜单框。但是尽管如此,至少要配一个跟踪球,这样便可以通过按 Alt 键和空格键的方法去打开这个控制菜单,然后按带下划线的字母来进行选项并执行它的功能。

这个控制菜单框提供了一系列的功能,与实现这些功能的其它方式方法相比,并不简捷,所以除了连接这个框来立即关闭这个窗口之外,其它选项功能用得不多。

◇就是关闭一个窗口的操作也有更加简捷的方法,上面提到的按下 Alt 键,再按 F4 键,就能实现这个功能达到将窗口关掉的目的。

◇按下控制菜单框,出现一个隐藏的菜单,但是其用处不大。所以我们可以忽略它,跳过那些关于控制菜单框的冗长的技术细节,去看看下边更使人感兴趣的有关对话框的内容。

6.6 对话框

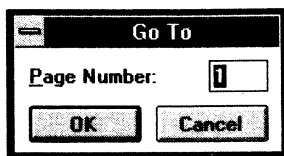
通过 Windows 控制计算机为你工作,你必须告诉 Windows 一些事项,例如,你要打开的文件的名字,或者你要打印的文件在什么地方及其名字等等。为了处理这些经常碰到的对话,Windows 提供了专作此用的对话框

(Dialog box)。

一个对话框实际上是另外一个小的窗口。但是它不包括一个程序,而是一个待你去填写的表格或清单。在不同的场合,对话的内容不同,表格内容也有多有少,最多的可以有 5 个部分。下面分别加以介绍。

• 文本框

一个文本框如同一张历史课的一次填空测验的试卷。你可以向文本框内键入任何信息,甚至可以是一些数字。例如,图 6-7 显示了当用 Write 程序移动到某一个页面时,所出现的对话框的情形。



GoTo——去向 Page Number:——页号 OK——认可 Cancel——撤消

图 6-7 由 Write 得到的对话框包括一个文本框

当你在这个框里的空白矩形内键入了一个页码后并按了回车键(Enter)时(也可以用鼠标器按下“认可(OK)”按钮),那么 Write 程序就会转到这页。如果这页没有出现,它会给出一个警告性的对话框,让你再试一次。

◇ 文本框是让你键入内容的矩形,有两种情况表明它已被激活准备接收用户输入的信息:一是这个框内已有一个信息,是原来设定好了的,如图 6-7 框中的 1,这个事先设定好的信息是置亮的;另一种是框内并无任何信息,只有竖着的光标出现在其左部。不论哪种情况,你都可以键入你需要的内容。当新的内容取代原来的信息时,老的置亮的信息就消失了。

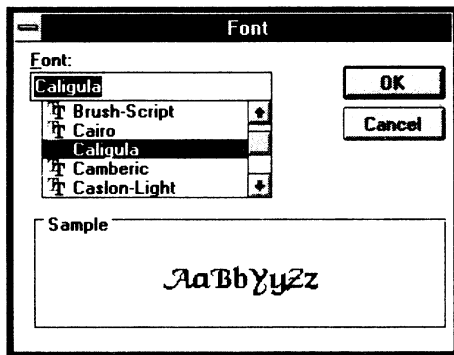
◇ 如果文本框没有置亮,或者也没有光标出现,那么说明它还没有准备好。可以在框上按一下,或者按 Tab 键,直到框被置亮或出现了光标为止,然后再开始键入你的内容。

◇ 在已经有了内容的文本框上,在键入你的内容之前,要用删除键(Del)或退格键(Back space)将原来的信息删除。

• 规范的列表框

有些框不允许你再键入信息,它们已经存储好了信息。包含一些信息表的框就属于这一类,称之为列表框。例如,由于你不喜欢目前屏幕上的字形,力图改变它,Windows 的锁定器(Lock)为你提供了一个列表框(见图 6-8)。

◇ 字形类别(Caligula)已被置亮,它是当前的优选字形,按回车键(Enter)(或按 OK 命令按钮),Windows 的计时器便以这种字形显示时间。



Font——字体 Sample——字模式样 Caligula——字形类别

图 6-8 通过列表框选择一种字形

◇列表框右边有滚动条,按有小箭头上或下的按钮(也可以按住拖动中间的游标),就可以看到列表给出的所有字形名称了。

◇大部分列表框的上方有一个文本框,从列表框中选中的一行字会显示到文本框中去。当然也可以把这行字键入进去,但是没有必要进行这种费力费时的操作。



当仅仅一个不够时

Windows 的计时器只能以一种字形来显示时刻,所以在某一时刻你只能在列表框中选择一种字形。而另外的一些列表框,如文件管理器中的那些列表框等,它允许你选择多个框中的内容(如文件名)。这时:

当选择的是不止一个文件名时,可以按下 Ctrl 键,同时再按它的名字,这些名字便被置亮。

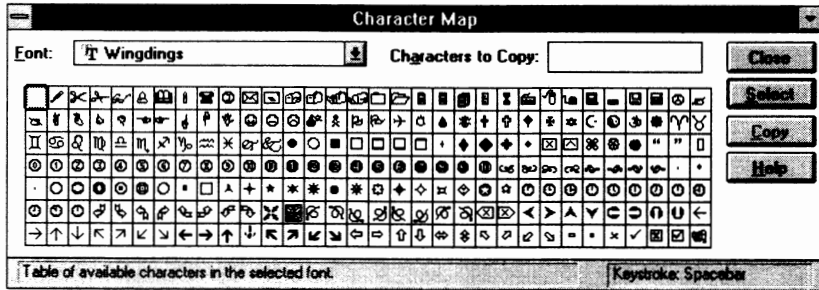
为了从一个列表框中选择一些相邻的项目,只按你要的第 1 个项目,然后按上档键(Shift)和你要的最后一个项目,这样从第 1 项到最后一项之间所有的项目都被置亮。

最后,为了用键盘选择并置亮列表框中一个单一项,先按下 Ctrl 键,再按上斜杠(/)键。

• 下拉式列表框

列表框给使用系统带来方便,但它需要占用许多空间。所以 Windows 采取了对待大量菜单的隐藏起来的方式也将列表框隐藏起来,需要时再把它们下拉出来供你使用,减少了占用空间,避免了窗口内的拥挤与紊乱。只要你按到了正确的部位,列表框马上会出现。

那么这个正确的部位在哪儿？它就是位于紧靠文本框右侧的一个正方形的有向下箭头的按钮，如图 6-9 所示。



Character Map——字符图 Font——字体表 Character to Copy——要拷贝的字符
 Close——关闭 Select——选择 Copy——拷贝 Help——帮助

图 6-9 按紧靠字形(Font)框的向下箭头,打开一个下拉式列表框

图 6-10 显示了这个下拉式的列表框。

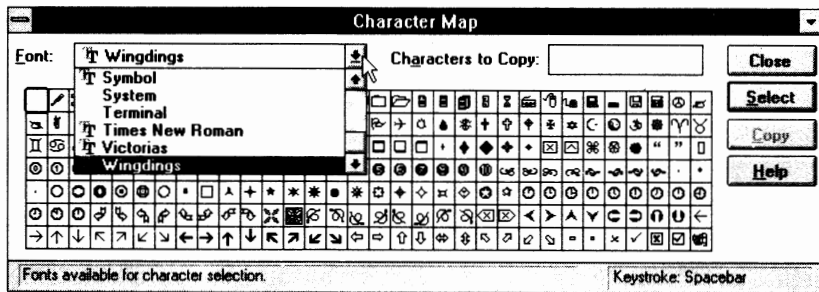


图 6-10 一个列表框落下来,它显示了所有可用的字形



要诀

在不使用鼠标器时,让一个下拉式列表框打开,可以按跳格键(Tab),直到这个小箭头向下的按钮置亮,然后按住 Alt 键,再按光标控制键中的下箭头键,这个下拉表框就落下来了。

◇与规范的列表框不同,下拉式列表框上面没有一个文本框。看上去很象一个文本框的矩形,仅仅是为了显示从下面表中选出来的项目,不能在上面键入任何信息。

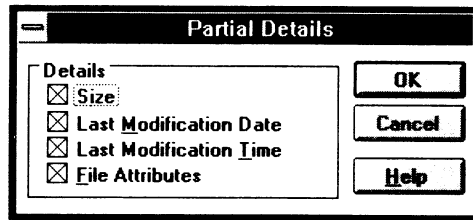
◇为了加快在列表中找到所要的项目,可以按这个项目的第 1 个字母键,这时,该字母开头的第 1 个项目就被置亮,你再用光标控制键中的上下箭头键,便可以迅速找到你要找的项目。

◇还有一个加快速度的方法:用鼠标器指针按滚动条相应的位置。这个要领已在前边滚动条的内容中叙述过。

◇ 在这种下拉式列表框中,只能选择一个项目的内容。

• 选择框

有时可以在一个对话框的众多选项中,不是选中一个、两个,而是要同时选中若干个。选择框紧挨着选项,如果想要一个选项就用鼠标器在选择框中按一下,不要的则不予理会(使用键盘,则使用光标控制键的上下箭头键,把选择框入选项置亮,然后按回车键)。例如,用对话框(见图 6-11)中的选择框,把文件管理器中的所能看到的选项全部选中。



Partial Details——部分细节 Details——细节 Size——大小
 OK——认可 Last Modification Date——最后修改日期
 Cancel——放弃 Last Modification Time——最后修改时间
 Help——帮助 File Attributes——文件属性

图 6-11 在选择框中有“×”的项目,是已经选中的

◇ 通过按一个选择框,可以改变它的设置状态。如果按了一个空白框,那么就打开了这个选项;如果是已经有了“×”的框,按它就关闭了这个选项,同时“×”也就消失了。

◇ 需要设置多少选项就可以选择多少方形的选择框,但是对于那些图形的选择按钮,它们看上去很相似,而你只能选择其中的一个选项。

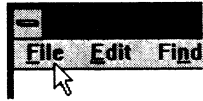
6.7 如何打开一个文件

充分利用框中的符号和项目,不使用按钮和条,你如何将一个文件装入到一个程序中去!这节就给你一个方法,可以按这种步骤把一个文件装入到一个程序中去。

打开一个文件是一种与“文件”相关的活动,所以必须从窗口菜单条中找到单词“文件”(File)开始,见图 6-12。

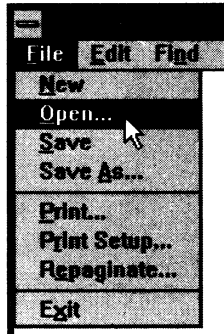
这样,只需做如下几步:

1. 以鼠标器按下单词 File(或按 Alt 键,再按 F 键),将这个词下隐藏的下拉菜单打开,图 6-13 显示了这个 File 的下拉菜单。
2. 按下单词 Open(打开)(或按 O 键),现出这个打开的对话框。



File——文件 Edit——编辑 Find——搜索

图 6-12 为了打开一个文件,首先选择这个窗口中菜单条里的 File



File——文件 Edit——编辑 Find——搜索 New——建立新文件
 Open——打开(文件) Save——保存文件 Save As...——指名保存文件
 Print...——打印 Print Setup...——打印设置 Repaginate...——分页
 Exit——退出

图 6-13 File 的下拉菜单

你完全可以猜测到单词 Open 将调入一个对话框,因为它后边有删节号“...”。

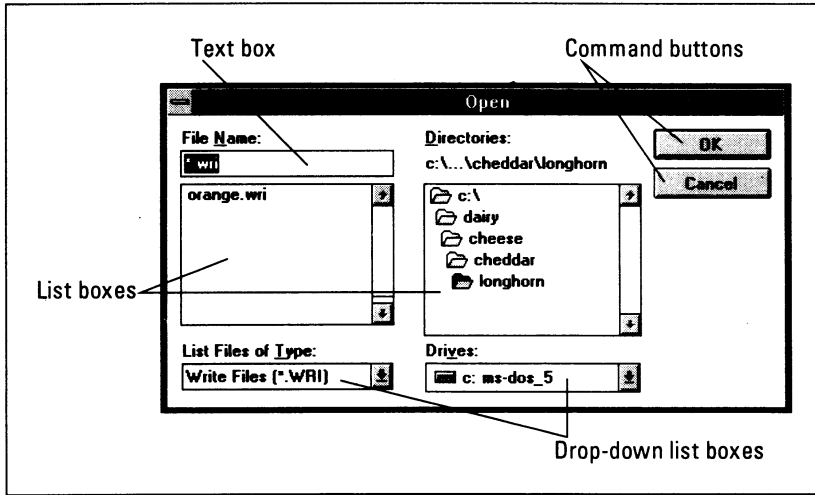
图 6-14 就是打开的对话框。实际上每当你在一个程序中使用 File 下拉菜单时,几乎都可以看到这种类似的对话框出现在屏幕上。

◇ 如果你要打开的文件,它的名字已经列在第 1 个列表框中,例如,图 6-14 中的 Orange. wri,那么连接这个文件名,它就立即进入到窗口的程序中,或者按下 Alt 键,同时按下 N 键,然后再使用光标控制键,直到把这个文件名置亮,再按回车键(Enter)。

◇ 如果列表框中没有这个文件名,它可能在另外的目录里。按右边那个列表框里的小文件夹,每打开一个文件夹,它的文件就会显示到左侧的列表框中去。

◇ 能找到相应的目录吗?或许所要的文件在另一个驱动器里,那么按驱动器下拉表框(在目录表框的下方),到另一个驱动器里去寻找。

◇ 按文件类型(File of Type)下拉表框右边的有向下箭头的按钮(或者按 Alt 键,再按 T 键),可以选择不同的文件类型。为了看到这个目录中所有



Text box——正文框 Command buttons——命令按钮 List boxes——列表框
 Drop-down list boxes——下拉式列表框 List Files of Type——文件类型表
 Drives——驱动器 Directories——目录

图 6-14 每当在任何 Windows 程序中打开一个文件时,这个对话框都要出现

的文件,可以选择所有文件项(*.*),文件名列表框中就将显示所有的文件。

◇当然,如果你决定不采用目录、驱动器、通配符或其它 Windows 从 DOS 时代遗留下来的方法和技术来打开文件。那么就必须了解文件管理器的使用要领,请阅读第 12 章。

6.8 鼠标器按键的“按下”与“连接”

Windows 的操作主要使用鼠标器,按下(指按下按键马上释放开)与连接(连续两次按下并释放)如何区分并各用于什么场合,这必须十分明确。但是 Windows 的研制者们仅仅给出了含糊的回答,他们说:当你在 Windows 中选择某一个东西时,你便按一次;当你选定某一个东西时,你便按两次。

当将某个东西置亮,正是选择了这个东西,例如,可能选择一个选择钮,一个选项按钮,或者一个文件名等等,为了选择它,要“按一次”,然后你看看它是否确实是所要的,如果确实满足了你的选择,那么就“确认”并按“OK”按钮完成这个任务。

选择某一个东西是为了以后使用它。

当你选定了某一个东西时,无论如何,结果是非常直接的。例如,两次按

一个文件名,那么这个文件就直接装入到程序中。“两次按”意味着“我选择了这个文件,并且现在就要用它。”由于“两次按”的使用,就不必再按一次“OK”来加以确认了。

选定某一个你马上就要用的东西。

◇的确,这仍然比较含糊,所以通常人们还是试着从“按一次”开始做起。如果不满足,再试着“按两次”。这样总比一上来马上用“按两次”要保险些。

◇对于应该“按一次”的场合,你无意地做了“按两次”,在一般情况下也不会出什么问题。但是,一旦出了问题,请立即按下 Ctrl 键,再按字母键 Z,在一般情况下也不会破坏什么东西。

◇如果 Windows 有时将你的“按两次”错认为两个不连贯的“按一次”,那么到第 10 章使用控制面板的介绍要领去加以补救。如果你要使这件事变得很容易,应该调整 Windows,让它能够辨认“两次按”。

本书中对于“两次按”在多数场合叫“连接”。

第 7 章

窗口的调整与变动

本章内容：

- ▶ 寻找出一个窗口
 - ▶ 将窗口移到屏幕上的另一个地方
 - ▶ 将窗口放大或缩小
 - ▶ 把窗口变成图标
 - ▶ 将图标恢复为窗口
 - ▶ 窗口之间的切换
 - ▶ 调用任务表
 - ▶ 构造工作台
-

Windows 的功能是很强的,使用一些独立的窗口,可以把几个程序,例如,一个电子表格、一个绘画程序以及一个字处理器同时送到屏幕上。

可以从绘画程序中拷贝一张看上去还有点热感的图画,并且把它放到备忘录里;还可以将一些电子表格放到备忘录中,而且 3 个窗口能够同时显示到屏幕上。

这里只有一个问题,当几个窗口同时显示到屏幕上时,除了一些杂乱的程序,你什么东西也看不见。

在这章里,介绍怎样在屏幕上移动这些杂乱的窗口,使你可以至少看到它们之中的一个。

7.1 在屏幕上寻找出一个窗口

当屏幕上已经打开几个窗口时,它们是堆放在一起的,有时平铺,有时重叠。为了工作可能需要从中找出一个窗口,并把它调到所有窗口的前边来,以便能看清这个窗口中的全部内容。这时,能否在所看到的一些不完整的窗口中、甚至是只能见到极小一部分的情况下,辨认出你所需要使用的那

一个窗口是非常重要的。对于你需要移到最前面来的窗口,只要找到了它的一部分,通过移动鼠标器的指针到这部分上来,然后按下鼠标器按键,这时 Windows 立即将被按到的这个窗口送到屏幕的最前面来。

这个被移到前面来的窗口可能把其它的窗口的重要部分遮住,这不要紧,因为无论如何,一个时刻你只能在一个窗口中工作。如果需要,用上述移动窗口的方法随时把你需要的窗口移到前面来。

◇ Windows 同时为几个窗口分配屏幕上的空间,但是它们当中仅仅只有一个在某时刻被使用,而其它的则在那里闲着,最前面的,即正在使用的这个窗口,称之为“工作窗口”。

◇ 这个工作窗口的顶部,带有最鲜明的标题条,它的颜色比其它的标题条更亮。

◇ 你最后按下鼠标的那个窗口就是工作窗口,以后,按键盘和鼠标器的所有操作都是针对这个窗口进行的。

虽然在屏幕上同时可以有几个窗口,但是你能将信息与指令传送给其中的一个,它就是工作窗口。用鼠标器指针对正并按下一个窗口的任何部位,它就成为了工作窗口,并立即跳到屏幕的最前面,准备随时听从你的命令。

移动一个窗口的另一个方法,是使用 Windows 的任务表(Task List),请见本章稍后的“调用任务表”一节。



7.2 移动一个窗口到另一个地方

有时需要把屏幕上的一个窗口移到另一个地方(屏幕:这里按 Windows 的术语应该称为工作台)。或者因为这个窗口已经紧贴工作台的边缘,这样需要把它往中间靠一靠。或许你要将两个紧挨着的窗口移开一些,以便阅读或对比它们的内容。

可以通过抓住窗口标题条的方法移动一个窗口,标题条是每个窗口顶部的一个粗条。具体做法是,将鼠标指针指向窗口的标题条,按下鼠标器按键,现在标题条如同这个窗口的把手,在你移动鼠标时,就拖动了整个窗口随标题条一块移动。

在移到适当的、你认为合适的位置时,释放鼠标器按键,窗口就停了下来,并且它必然位于所有窗口的最上边,一点也不被遮挡。

◇ 按下鼠标器按键的同时移动鼠标器的动作叫“拖动”。当放开鼠标器按键时,把窗口停下来,称之为“落下”。

◇ 有时拖动一个窗口到一个新的地点落下时,窗口并不马上停下来,它往往在停下来之前,还要移动一小段距离。可以实际试一试,计算机总是让窗口停在与落下位置不完全一致的地方。这种有时令人烦恼的事情,是由于图形显示技术中的粒度和内部网格的细节所致。

◇ 当将两个互相紧紧挨着的窗口同时放在一个屏幕上时,通常要改变它们的位置和尺寸,下一节介绍如何改变窗口的尺寸。同时在这一章稍后部分有“调用任务表”一节,它将介绍关于如何重排窗口以及移动它们的一些窍门和提示。

◇ 如果不使用鼠标器而使用键盘,则按 Alt 键,再按空格键,按 M 字母键,然后用光标控制键和带有箭头的键来移动窗口,移到预定位置时,按回车键(Enter),窗口就落下了。



关于网格

窗口不是总能停在你让它落下的那个位置上,当松开鼠标器的按键时,窗口不能立即停在你指定的地方,它要稍稍动一下,或上或下,也许或左或右,这不是操作所能控制的。

有时仅仅只按下了鼠标器按键,只要鼠标指针是位于窗口的标题条上,也可能出现窗口稍稍位移一下的情况。当你按标题条时,窗口开始置亮,这预示着要进行一个移动,它就可能自行这么移动一下。

微软公司(Microsoft)认为这并不是一个缺陷,而是一个设计特色。因为,只有所有的窗口都按着一个看不见的内部网格进行排列时,Windows 在进行运算处理上是比较快的。所以当你没有把这个窗口精确地落在那个内定的网格上,那么 Windows 将把它移到网格上去,对正网格就产生了这微小的移动。

这个设计特色有时是使人烦恼和生气的,正如你要移开两个互相紧紧挨着的窗口一样。但是微软公司(Microsoft)已经赋予了 Windows 应用这种方法工作。

有些人很喜欢网格,在实际操作中总想使它更加精确,如果要调整这些看不见的网格,请参阅第 10 章关于用控制面板进行调整那节,必须变化称之为“粒度”(Granularity)的那个东西。不过即使你将粒度置为零,也仍然要存在这个细小的位移动作。

7.3 将窗口变大或缩小

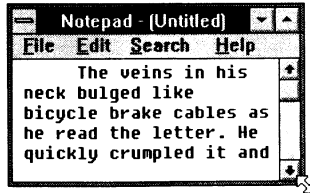
有时仅仅移动窗口的位置还不能满足需要,因为它们仍然可能互相覆盖与遮挡。幸运的是不必用一个特殊的装置来改变它们的大小。只要用鼠标器来拉动窗口四周的边界线,或者拉动窗口边界的角,就能改变它的大小和形状。

首先,将鼠标器指针指向一个角,当它准确地对准角上时,指针由空心箭头变成了双箭头,此时按下鼠标器按键,并拖动这个窗口的角向里或向外,拖到你需要的位置,释放按键,落下窗口,窗口的大小就改变了。同样可

以拖动窗口的某个边,也可以改变其大小和形状。

这个过程步骤是这样的:

1. 让鼠标器的指针指向窗口角的顶点上。这时指针的箭头变成成为双箭头,如图 7-1。



Notepad-[Untitled]——便笺 File——文件 Edit——编辑
Search——搜索 Help——帮助

图 7-1 鼠标器指针对准窗口右下角变成了斜向的双箭头

表明窗口的左边与上边不动,以改变其右边与底边的方式来改变窗口的大小。

2. 按下鼠标器的按键,并向里(或向外)移动这个双箭头,使窗口变小(或变大)。

图 7-2 显示了向窗口内拖动这个角来缩小这个窗口时,出现了新的右边及底边的窗口轮廓线。

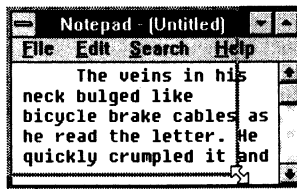


图 7-2 当移动鼠标器时,窗口的边界随之改变反映它的大小

3. 放开鼠标按键,出现了新的、缩小了的窗口。如图 7-3。

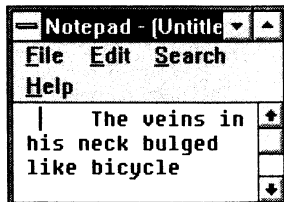


图 7-3 缩小了的窗口及其显示的内容

◇这个过程不困难,也易于理解。只要拖动并落下某个角,窗口的尺寸就可以改变。

◇拖动一个左(或右)边界,能使窗口变窄或变宽;也可以拖动上边或下边让窗口变长或变短。但是使用角的方式是最简捷的,只须拖动一个角,就使宽窄与长短同时改变了。



如果一个窗口超出了屏幕的范围,为了能够看到这个窗口的全部,可以试着将它缩小到开始时那样。取一个看得见的角,将它拖到窗口中心,放开鼠标按键,然后取这个窗口的标题条,拖动到屏幕的中间,这时就可以看到整个窗口了。

7.4 使一个窗口充满整个屏幕

不要很长时间,就会有人对这个所谓的“新时代(New Age)”,即多窗口这一使人迷惑的方法感到厌烦。为什么不能只把一个巨大的窗口放在这个屏幕上呢?这是完全办得到的。

为了将任一个窗口放大,可以连接位于窗口顶部的标题条,这个窗口就立刻充满了整个屏幕,并覆盖住所有的其它窗口。

为了将这个已经放大充满了整个屏幕的窗口恢复到正常的尺寸,再连接它的标题条,窗口就又回到了原来的尺寸,被遮挡的其它窗口也就部分地能够看见了。

◇一个窗口一旦放大到充满了整个屏幕,便失去了所有的边,意味着不能再拖动它的标题条或拖动它的边(角)的方法来改变它的尺寸了,因为此时,边、角都已不存在了。

◇为了把一个窗口放大到充满整个屏幕,除了连接它的标题条的方法外,还可以用窗口右上角的最大按钮(带有一个向上的箭头),按下它,窗口放大到充满整个屏幕,同时这个最大按钮转换为一个具有两个箭头的复原按钮,按下它,窗口又恢复原来的大小。这在第6章里已经介绍过。

◇如果没有鼠标器,可以使用键盘来让窗口充满整个屏幕,先按 Alt 键,再按 X 字母键。当然,这远比使用鼠标器复杂,且难记。

◇运行在 Windows 窗口里的 DOS 程序不能充满整个屏幕。连接它的标题条,窗口可能变大一些,但不能充满整个屏幕。如果 DOS 程序离开 Windows 窗口,它们便占满整个屏幕,并使 Windows 完全进入后台。为了使这个 DOS 程序离开一个窗口,先按这个 DOS 窗口使它成为工作窗口,然后按 Alt 键和回车键(Enter)。这个 DOS 程序马上占满整个屏幕,并且 Windows 消失了。为了使 Windows 恢复,按 Alt 键,再按回车键(Enter)。第16章中有详细介绍。

7.5 把窗口变成图标

Windows 能够同时在屏幕上展开几个窗口。比如,你开始用一个窗口给朋友写信,而打开另一个窗口去查找他的地址与邮政编码,再用第3个查找一个忘记了的日子。这样,几个窗口都要挤在这个工作台上。

为了防止拥挤和不便于工作,Windows 提供了控制窗口的简便方法:可以将一个窗口从一个拥挤的四边形中转变成为一个位于屏幕底部的一个小的按钮——图标。

方法十分简单:按下位于窗口右上角的那个向下指的箭头的按钮,这时这个窗口就消失了,它转变成为一个小的图标出现在屏幕的底部。这个图标实际上是一个特殊的按钮,按它可以重新恢复这个窗口。

如果工作台上比较混乱,特别是在有窗口遮住屏幕底部时,可能导致看不到新加上去的图标,这时只要按下遮住屏幕底部这个窗口的向下箭头按钮,总可以找到你要看到的東西。

图 7-4 显示了带有多个打开窗口的工作台的情景。

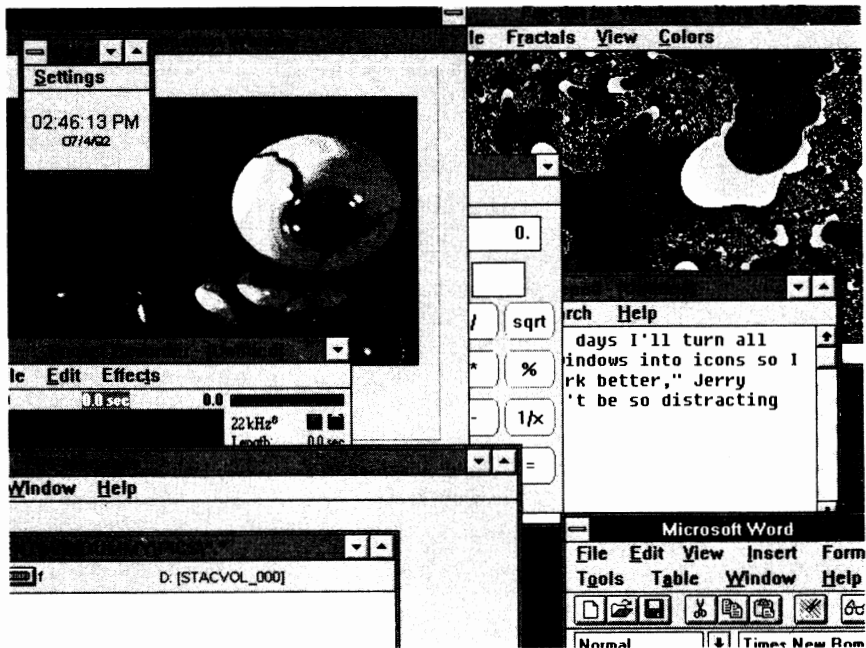
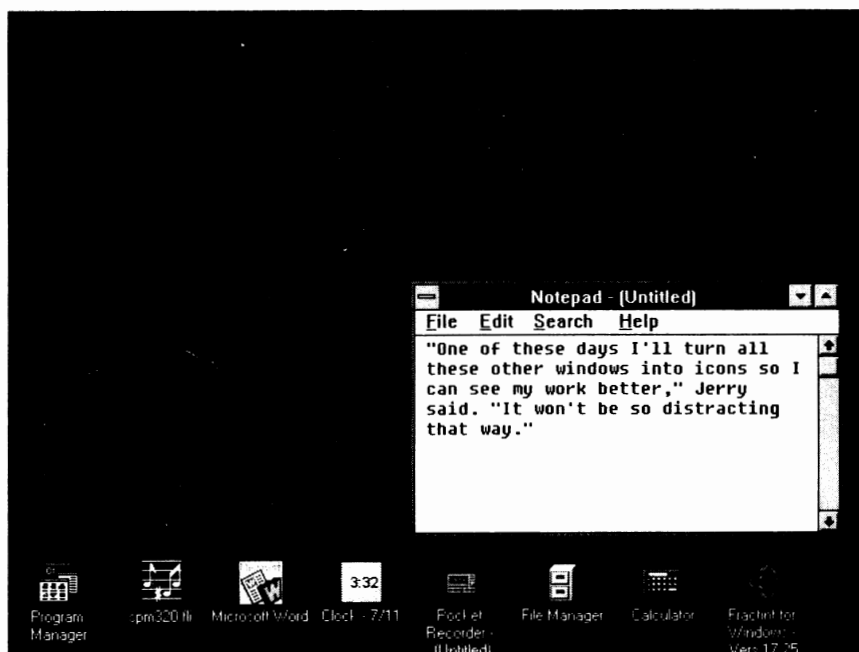


图 7-4 一个工作台可能分布多个同时打开的窗口

图 7-5 是只留一个窗口把其余的窗口都转变为图标之后的工作台,看上去与图 7-4 差别十分明显,但两个工作台上包括的内容是相同的。实际上转变为图标的窗口仍然存在并同样有效,它们同样随时可供使用,只要指针

对准图标连按鼠标器按键,图标又立即恢复成了窗口,并回到屏幕上原来的位置上去。



Program Manager——程序管理器 Microsoft Word——字处理
Clock 7/11——时钟 File Manager——文件管理器

图 7-5 仍然是图 7-4 那个工作台,除一个外窗口都转变为图标后的情况

◇ 为了把一个打开的窗口变为一个图标,只需按位于窗口右上角有向下指箭头的按钮(最小按钮),窗口立即缩小成一个图标,并移到屏幕的底部,这种图标实际上是一种特殊的按钮,它们会依变换的顺序,自动地在屏幕底部排成行。

◇ 图标的下方会有窗口的标题文字,供你查找使用。

◇ 当将一个窗口转变成图标时,既没有破坏它的内容,也没有关闭它,仅仅是改变了它的外形而已,这个窗口的信息仍然驻留在内存之中,随时等你再次使用它。

◇ 连按图标,使它恢复为原来的窗口,并回到以前它在屏幕上的位置上去。

◇ 当使用程序管理器或文件管理器装入一个程序时,一开始就可以把它作为一个图标而不让它成为占很大空间的窗口。这方面的内容请见第 11 章和第 12 章。

◇ 为了让图标的排列更加整齐漂亮,请参阅本章后边的“调用任务表”一节中有关任务表的内容。

提醒



◇使用键盘时,可以按 Alt 键、空格键、以及 N 键来将一个窗口转变为一个图标。按 Alt 键、空格键、以及 R 键,又能由图标恢复为原来的窗口。

7.6 将图标复原为窗口

为了把屏幕底部的图标复原为一个屏幕里的实用程序——窗口,只需连接这个图标就可以了,十分简单。

◇如果你宁愿使用菜单,那么,先按一次图标,这时一个控制菜单就跳出来,然后,再按这个菜单上的复原选项(Restore),这时图标消失了,它的程序就恢复了原来的窗口状态。

◇除了连接这种简捷的转换图标与窗口的方法外,还可以用其它一些方法将图标复原为程序窗口。后一节说明了一种方法,本章后面的“调用任务表”这一节中还将介绍另一种方法。



保证你的图标正确

不能将屏幕底部的一个程序图标与程序管理器中的一个程序图标搞混淆,它们是两个不同的东西。屏幕底部的图标,表示它已经装入了计算机内存,并为随时执行作好了准备。而程序管理器中的图标代表一个存储在计算机硬盘里还没有“装入”的程序。

如果你错误地按了程序管理器里的图标,而不是屏幕底部的图标,那么,你便是在装入这个程序,即将它拷贝到内存里。于是一个程序的两个版本都装了进来,其中一个变为窗口,另一个成为图标正等你转变为窗口。

这种两个版本的方式可能引起混乱,特别是在你要输入信息时,你无法知道哪一个是正确的版本。

7.7 窗口之间的切换

切换窗口是指工作窗口与非工作窗口之间进行的转换。如果能够看到所需要的窗口的任何部分,一个角、一段条、只要是一个可见的部分,那么用鼠标器按它就行了,这样便将这个窗口取到了最前边变成为工作窗口,准备去运行。

如果所要的窗口是一个图标,就在图标上面连接鼠标,切换工作就完成了。以下几段给出了进行窗口之间切换的一些窍门。

• Alt 键+Tab 键窍门

按下 Alt 键,并且按 Tab 键,这时你会看到一个十分醒目的、带有一个程序名并与它的图标相一致的图形符号的框显示在屏幕的中央,这个框里

只列出一个程序名,就是当前工作窗口的程序名,如图 7-6。

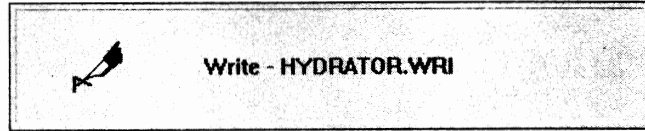


图 7-6 按下 Alt 键,再按 Tab 键,屏幕中央出现的一个框

这时,只要你一松开 Alt 键,框内的程序马上成为工作窗口出现在屏幕上。如果不松开 Alt 键(按住不放),按一次 Tab 键,框内换一个已经打开的程序名(当然它前边的小图形符号也一同更换),这实际上正是在切换,直到你所需要的程序(必须是已经打开或使用过的)名出现在框里时,你要放开 Alt 键,这个程序的窗口出现在你的面前,成为当前的工作窗口,为你进行工作作好了准备,切换工作最终同时完成。

◇有些时候,Alt 键+Tab 键的方法不能将程序名框送到屏幕上,代替它的方法是让这些已经打开的窗口的标题条置亮的方式。如果 Windows 不能给你这种程序名框,那么查看第 10 章的关于控制面板那一节(你需要 Desktop 对话框中的 Fast“Alt+Tab”Switching 选择框)。

◇即使是让 Windows 在后台运行 DOS 程序时,这种 Alt 键+Tab 键的方法也能使用,弹出的程序名框并不一定显得十分突然,它必须存在。

◇由于 Alt 键+Tab 键的方法是把所有的、已经打开的程序名在框中轮流出现,所以也包含沿屏幕底部排列的那些图标,以及一些被遮住一时看不见的程序,只要是已经打开的程序,其名字肯定可以在框中找到。一旦找到,只要松开 Alt 键,它马上成为当前的工作窗口。

◇在第 1 次按 Tab 键时,框内出现的是你最后运行的程序名,如果你希望按相反方向轮换框里的程序名,那么按 Tab 键的同时,按上下档键(Shift)与 Alt 键。

• Alt 键+Esc 键窍门

这个窍门就是按下 Alt 键,再按 Esc 键,Windows 就循环地通过所有打开的程序。这也是一个十分实用的方法,虽然概念陈旧,但效率比较高。

与 Alt 键+Tab 键相比,这里是实际的窗口在屏幕上轮换而不是只轮换其程序名。所以其速度要慢一些。无论如何,窗口总比名字更加直观、更加直接一些。

如果 Windows 由一个图标程序开始循环,那么它仅仅使位于屏幕底部的图标下边的程序名置亮,程序并不成为窗口,这种不十分显眼的变化,有时不足以引起人们的注意。

在你看到了所要的窗口,马上松开 Alt 键,窗口立即转变为工作窗口。



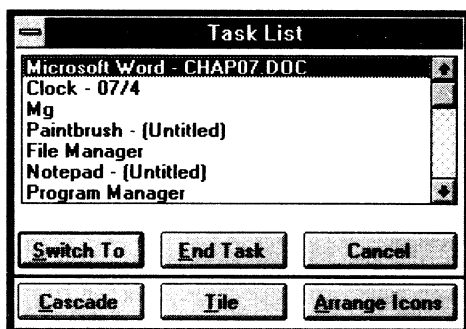
如果你要的程序是一个图标,在它名字被置亮后,放开 Alt 键,然后,使用鼠标器则让指针对准它连接;如果使用键盘,则按回车键(Enter)。

Alt 键+Esc 键的方法与前边介绍的 Alt 键+Tab 键方法相比,它虽然慢一些,但更直观方便。

7.8 调用任务表

这一节介绍一个 Windows 中最方便的窍门。在 Windows 中有一个记录所有打开程序的特殊程序,被称之为“任务表”(Task List),它记录着什么程序正在运行,以及它们都在什么地方。为了调用这个任务表,只需找到部分工作台背景——屏幕上还没有被窗口遮挡的任何部分。

让鼠标器指针指向工作台背景中没被遮挡的这部分,连按鼠标器按键。如果工作台完全被遮挡住时,可以按下 Ctrl 键和按 Esc 键。这样,任务表就被激活,如图 7-7。



Task List——任务表 Switch To——切换窗口 End Task——结束任务
 Cancel——放弃 Cascade——重叠排列 Tile——平铺排列
 Arrange Icons——整理图标

图 7-7 被调出的任务表

这个任务表列出了所有的、可能是杂乱的分布在屏幕上窗口的程序名。如果已经打开的程序较多,那么在任务表程序名框的右侧,有一个滚动条,它的使用要领与其它列表框的滚动条一样,通过上下箭头或游标,能够移动列表,从中看到所有的程序名。

在这个任务表的下半部,有两排功能按钮,与上半部的程序名框相配合,可以完成各种操作。例如,可以结束任务、整理窗口等,下面分别加以介绍。

· 切换到另一个窗口

当前工作窗口,即在调用任务表之前,直接用它工作的那个窗口,它的程序名在任务表的程序名框中被置亮的那一个,图 7-7 中为 Microsoft Word。为了切换到另一个窗口,只需找到这个窗口的程序名,连按鼠标器按键,它就跳到屏幕的最前面,成为工作窗口,即使它原来是一个图标,也同样展开成窗口。

也可以利用任务表下部的“切换窗口”功能按钮。其要领是先按下鼠标把要调用(或叫要切换到的)的程序名置亮,然后按下切换(Switch To),也可以按键盘上的回车键。两种方法结果是相同的,但是,找到文件名连接的方式要来得快一些。当然如果使用键盘,先要用光标控制键中的上下箭头来找出程序名,再按回车键。

· 结束一个任务

将要结束的窗口程序名在任务表中找到并置亮,选择结束任务(End Task)按钮,(或按下 Alt 键,按 E 键),这样,这个任务就退出了,如同你在这个窗口中选择“退出”(Exit)命令一样。

结束一个任务,可以在这个程序退出并在屏幕上消失之前,给你一个存储任何工作的机会。

· 重叠式排列与平铺整理窗口

有些时候,一些窗口屏幕上分布得很乱,如何能很快地将它们整理好呢?可以通过“重叠式排列”(Cascade)功能按钮和“平铺整理”(Tile)功能按钮。两个命令都能组织整理你的已经打开的窗口,但是整理的结果是不同的。图 7-8 是重叠式排列窗口的屏幕,这是在按下“重叠式排列”(Cascade)按钮的结果。

现在来看看整齐的问题。任务表包括了所有的窗口,并且横摆在工作台上如同一些卡片一样。而当采取重叠式排列时,所有的窗口都按一定的阶梯方式重叠起来,上边所有的标题条都可见,左边可见部分也大小相同,看来十分整齐。

平铺命令(Tile)也能将窗口整理起来,不过方式与重叠排列完全不同,如图 7-9。

平铺命令把当前所有打开的窗口平铺在屏幕上,每个窗口都占有相同的空间,这样整理的结果,你可以看到每个窗口的全部,但是,窗口越多,每个窗口就越小,其中的内容、特别是文字与图形细部都观察困难。这样的整理还可以使你很快发现一个被丢失的窗口。

注意:重叠式排列与平铺这两个命令仅仅整理已经打开的窗口,对于图标则只是把它们在屏幕底部整齐地排成一行,但并不打开这些图标,也不在

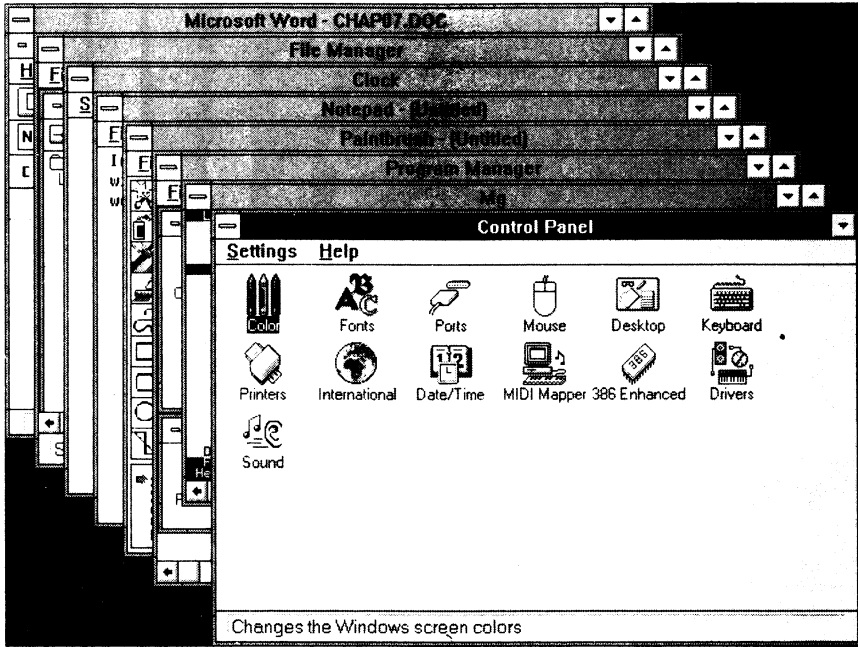


图 7-8 重叠式排列的屏幕情景



图 7-9 平铺整理窗口的屏幕情景



屏幕上显示它们的内容。

如果你仅仅打开了两个窗口，平铺命令(Tile)将它们紧紧挨着并列排好，以便更容易比较它们的内容。但它们若垂直相邻排列，看上去对于比较文本就没有多大用处，因为你见到的是每个句子的前几个单词。所以，可按下上档键(Shift)同时按 Tile 命令，Windows 会把两个窗口水平相邻排列，这样看起来就比较舒服，特别对于文本中的句子则能够看到整句。

• 整理图标

任务表如同一个管理员，但它仅仅管理窗口，它能够把一些打开的窗口整齐地排列在屏幕上，但是对于图标，它只能将它们排列在屏幕底部，不能将其变为窗口和显示它们的内容。

如果打开的一些窗口看起来比较整齐，但一些图标在屏幕底部排列有些乱，那么按下任务表中的“整理图标”(Arrange Icons)按钮，这时任务表就不去管那些打开的窗口，而使所有的图标整齐地排列在屏幕的底部。



任务表是一个非常容易理解与很好掌握的帮手，当你要找到一些窗口比较困难时，或你要整理一下工作台，以及将打开的窗口进行整齐的排列时，都要用到它。

• 退出任务表

正常操作中，使用任务表去执行某项工作，都是通过表上的功能按钮，去执行某一指令而退出任务表的，如，按下“平铺整理”(Tile)按钮，任务表自行消失，屏幕上的窗口整齐地排列好。

问题是有时由于错误的动作，调出了你并不想用的任务表，比如，本来应该连按某一图标，可是却连按了工作台背景，这时任务表就跳了出来。此时，必须退出来，找到任务表下部的“取消”(Cancel)按钮，按下它(或者按 Esc 键)，任务表即被关掉。

7.9 组织工作台

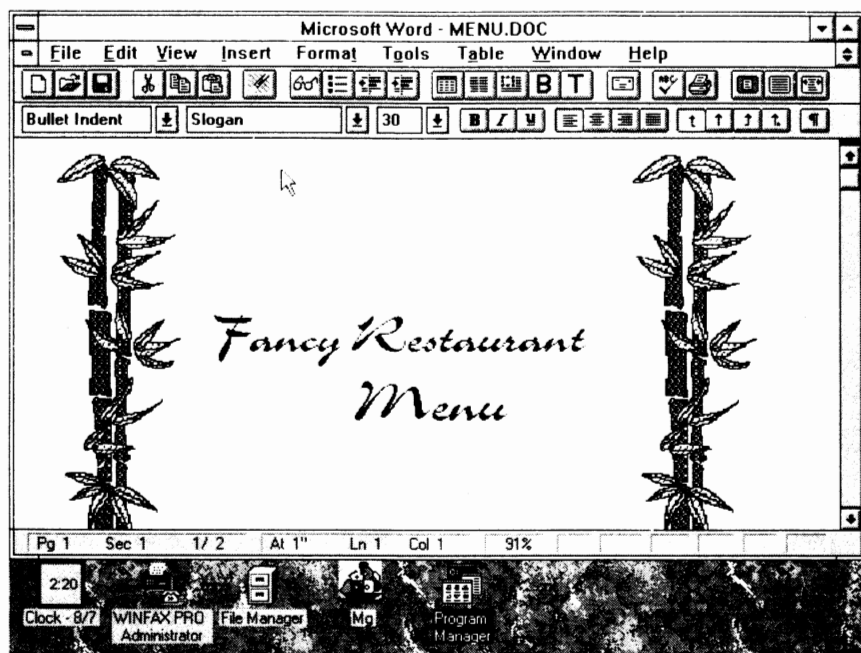
为了避免混乱，保持工作台的规整，经常需要组织工作台。对此，微软公司突出其软件的灵活性，往往提供多种方法，对于重新组织工作台也不例外，Windows 就提供了许多方法，但是你可以只掌握其中最好用的一种就行了。



这里有一个诀窍，可以仅仅留下一个在某一时刻打开并马上就要使用的窗口，而将其余的程序都作为这个窗口下面的图标。这样就可以随时使用它们了。图 7-10 显示的就是这种安排的工作台。

工作台的这种安排，有如下特点：

1. 它既快又容易



File——文件 Edit——编辑 View——视图 Insert——插入
 Format——格式 Tools——工具 Table——制表 Windows——窗口
 Microsoft Word——微软字处理器 Help——帮助

图 7-10 工作台的一种最佳安排

通过按位于它的右上角且带有向下箭头的最小按钮,将所有的窗口都变成图标。然后连接你当前要使用的窗口的图标,最后,连接工作台背景调出任务表,平铺整理窗口(屏幕)。

这时将打开的窗口整齐地排列在屏幕中间,还将它们的图标系统地排列在下边。

2. 可以完全看到主窗口上显示的内容

的确,可以把一些程序放到窗口中,通过按它的滚动条,来观察了解它们的任何信息。

3. 可以很容易地进入所有已经打开的窗口

当用某一窗口做完某一工作时,那么把它变成图标,再连接你要使用的程序的图标,新的窗口就作好了你使用它进行工作的准备。

决不能让一些打开的窗口遮住屏幕的底部,否则就看不到那些可能随时要用到的图标了。

当工作台上比较混乱时,除了一个你要使用的窗口外,应该把其它窗口及时转变为图标。然后用任务表的平铺整理命令,来自由地安排工作空间。



第 8 章

找回丢失了的窗口

本章内容：

- ▶ 利用任务表找回丢失了的窗口
 - ▶ 寻找屏幕外的窗口
 - ▶ 重叠排列与平铺整理窗口
 - ▶ 从 DOS 环境返回到窗口
-

将来总有一天，窗口程序会使你感到挠头。因为当你正激动地发狂似地拉按鼠标器时，你会惊呼：“天哪！始终正确无误的窗口，它到哪儿去了？”

当你的窗口开始和你捉迷藏时，这一章就告诉你到哪里去找它，以及如何结束这种捉弄人的游戏。然后，当你发现了那个单人纸牌游戏窗口时，你就可以返回去，开始真正的工作了。

8.1 利用任务表找回丢失了的窗口

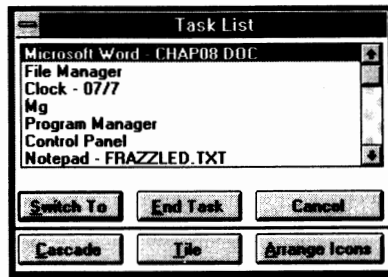
忘记那个在寄卖店橱窗里的、40年代的、卷檐红木大桌子了吧，台面如此之大，令人羡慕。但是，Windows的工作台不会比你的监视器屏幕大。

在某种意义上，若把窗口形容成一个实际的工作台，还不如说它更像那些挂起来的便笺夹。每当你打开一个新窗口时，你就把另外一块信息挂到了那上面。在前面的窗口看起来相对容易，而被它遮住的、只露出边边角角的窗口上又都有什么内容呢？

如果你能在一堆窗口中看到一个窗口露出的边角，就选中这点边角，那么所选窗口就魔术般地突然跳到了这堆窗口的最上面。但是，如果你看不到一个窗口的任何部位怎么办？你怎样知道它是否还在工作台上？

通过请教对你很有益处的 Windows 侦探：任务表 (Task List)，你便可解答这个奥秘了。任务表保存了在你的屏幕上正在发生的每件事情 (甚至是不可见的事件)，这是一张很重要的表。

为了唤醒任务表,在工作台上的任何区域上按两次鼠标器按键——任何区域指的是没被窗口和图标覆盖的那些地方。如果你的工作台已被弄乱,没法找到一点露出的部位,或者你没有安装鼠标器,那么就按住 Ctrl 键,同时再按 Esc 键,任务表便会弹出,进入活动状态。见图 8-1。



Task List——任务表 Switch To——任务切换 End Task——结束
Cancel——放弃 Cascade——重叠排列 Tile——平铺
Arrange Icons——整理图标

图 8-1 一张大的任务表总是包含全部按时间顺序打开窗口的清单

在任务表中,你看到了程序名字的清单了吗? 那些丢失的窗口就在这个清单的某个位置上。按下清单右侧的上下方向箭头使清单作上下移动,当你需要的窗口名字被加亮以后,按回车键(Enter)。

任务表立即将你所找到的窗口放置在其它所有窗口的最上面。

◇如果你在清单中见到了所需要窗口的名字,要恢复它,就在它上连接鼠标按键。如果不需要你不一定非要使用箭头键。

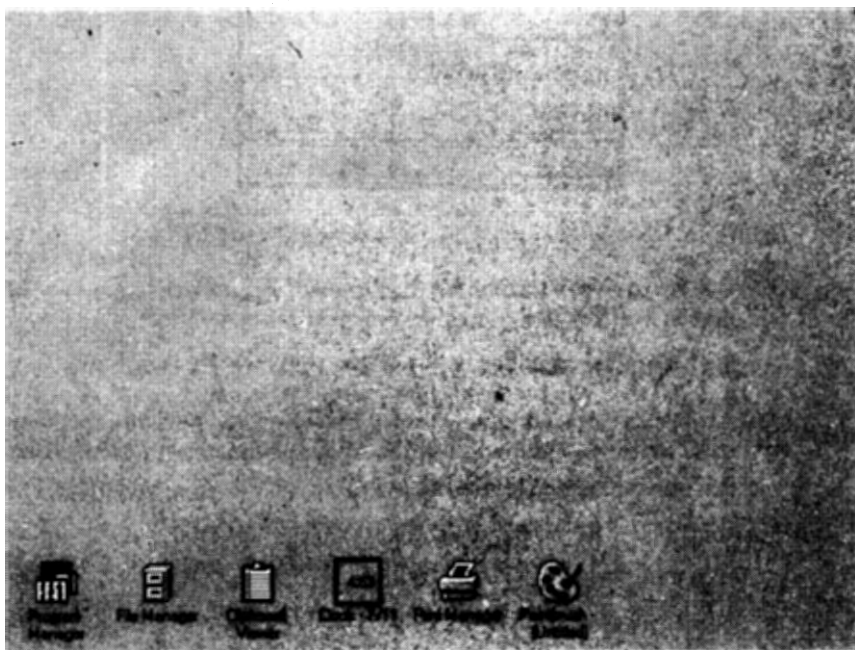
◇很多时候,任务表令人钦佩地完成了追回丢失了的窗口的任务。如果你的窗口不在表中,那么,你或许已经把它关闭了。关闭窗口,也叫做退出窗口,其意思是把窗口从工作台上和计算机内存中清除。如要再回到这个窗口,则需要再次将其打开,这个操作可使用程序管理器(见第 11 章)或文件管理器(见第 12 章)的服务机构。

◇我被骗了,有时一个窗口正在运行着,可在任务表中并未列出它。有些实用程序员不让人们看他们的程序和图标。例如,Berkeley System After Dark 屏幕保护器程序,它运行在屏幕上,可任务表和屏幕底边的图标都不显示它。它简单地工作在后台。为了访问像这样的后台程序,你得在程序管理器中它的图标上连接鼠标器按键(见第 11 章)。

◇有时你看见了任务表中列出了已失踪的程序,且又从深处挖出了它的名字,并且也连接了鼠标按键。但是,尽管任务表将它带到上面来了,可在工作台上还是找不到它。这个程序可能在你的工作台之外。所以,请仔细阅读下面的每个部分。

8.2 寻找屏幕之外的窗口

虽然某一窗口已在栈顶中,可是也许几乎看不到它。每个窗口都可以把它移动到 Windows 工作台的任何地方,包括背景。事实上,你可以将 99% 的窗口移到后面的屏幕上,只留一个可见的小角(见图 8-2)。



Program Manager——程序管理器 File Manager——文件管理器
Clipboard Viewer——剪裁板 Clock-7/11——时钟
Print Manager——打印管理器 Paintbrush——画板

图 8-2 在右上角的 Microsoft Word 几乎全部移出了屏幕,生成这样的窗口,找起来是困难的

◇如果你能够看到那个淘气鬼窗口标题条(Title bar)的任何部分,让鼠标器指针对向它,按住鼠标按键别放,将其拖回(drag)到屏幕中心,再松开按键,让其落下,也就是通常所说的“拖动”与“落下”的动作。

◇有时窗口的标题条全都移出了屏幕的顶端。怎样才能将这样的窗口拉回来呢?首先,在该窗口的可视部分按一下鼠标器按键,然后按下 Alt 键,同时按空格键,在屏幕的一个随机位置上会呈现一个菜单。选择单词 Move,将出现一个指向 4 个方向的神秘箭头。按下方向键至窗口移动到便于管理的位置时,按回车键(Enter)。哎呀!别让它迷路又走远了。

◇有一种更简便的方法,使 Windows 不仅能追踪所有隐藏的窗口,而

且整齐地排列在屏幕上。下两节介绍这种方法。

8.3 重叠方式排列窗口

你把 Windows 当作纸牌的发牌人,它可以搜集全部被你抛撒出去的窗口,且又巧妙地将它们放置到你面前的工作台上,这样的比喻能理解吗?

当把任务表看作发牌人时,在你的工作台任何非窗口区域内快速连按鼠标器按键,或者按住 Ctrl 键的同时再按 Esc 键,任务表便跳到了最前面。选择重叠排列(Cascade)按钮,任务表就把你打开的所有窗口都搜集起来,并将它们像摆海盗旗游戏那样一个一个地安放在你的眼前。

每一个窗口的标题条都被巧妙地显露出来,为用鼠标器快速地抓获及操作(Reprimanded)它作好了准备。

◇如果丢失的窗口没有出现在窗口栈中,或许它成了图标。重叠排列命令(Cascade)只搜集并安置打开了的窗口;它把图标留在了屏幕的底边上。

◇关于重叠排列命令(Cascade)的更多资料,请查阅第 7 章。

8.4 平铺整理窗口

Windows 能同时把你打开的窗口都粘贴到屏幕上,使你最后能够全部看到它们。角、边或菜单的边缘都不被遮盖。说的如此之好,是真的吗?是的。Windows 将全部窗口缩小,使它们正好能放到屏幕上。但是,嗨,不管怎样你能够全都看见它们。

在工作台的背景上快速按动两下鼠标器按键,(或按下 Ctrl 键和 Esc 键),唤醒任务表,然后选中平铺命令(Tile)按钮。

◇平铺整理(Tile)命令能够同时把全部打开了的窗口一下子填满屏幕。如果你已经打开两个窗口,其中每个占半个屏幕。若是 3 个,则每个窗口拥有 1/3 屏幕。有 14 个窗口呢?这时每个窗口就只能分得 1/14 的可用空间了(它们是非常小的)。

◇这时,你若看不到那个丢失了的窗口,想一想其它的可能性:如果你有 8 个以上的图标,Windows 在第 1 行的右上方开始堆放第 2 行的图标,为了看到那些被遮盖着的图标,可按动被粘贴到屏幕底边上那些窗口的缩小按钮(如果没装鼠标器,就同时按下 Alt 键、空格及 N 键)。

◇你可以在第 7 章中学到平铺命令(Tile)的更多的知识。关于缩小按钮的介绍在第 6 章中去找。

8.5 在窗口中运行 DOS 程序

当你开始运行 DOS 程序时,Windows 耍了个花招。贪婪的 DOS 程序不

像 Windows 那样,它要自己独占整个计算机。Windows 必须哄骗它,让它确信一切都很正常。

作为一个技巧,Windows 能使你运行的 DOS 程序独占屏幕,就像全然没有使用 Windows 一样。你在屏幕上看到的都是 DOS 程序。Windows 潜伏在后台的某些地方,它没有露出一丝痕迹。

这是个巧妙使用 DOS 程序的妙招,但是它也能使你头疼。你要准确地记住正在发生的事情的时间是困难的。你正在 Windows 下运行 DOS 程序吗?或者你正通过它自己在运行一个普通的原 DOS 程序吗?有时,根本就没有程序显示在屏幕上,可是,当 DOS 提示符出现时,Windows 就等在后台。尽管有这些选择,但要失去它也是容易的。

◇如果你认为可以退出 DOS 提示符了,按如下命令,然后按回车键:

```
C:\>EXIT
```

即,打入 Exit 和按回车键。如果 Windows 正等在后台,它马上就恢复活力,取消那个程序的 DOS 提示符。如果你为了某些怪异的原因想回到 DOS 提示符下,就在程序管理器的 DOS 图标上快速按两下鼠标器按键(或选中图标再按回车键)。

◇如果你被阻滞在 DOS 程序里,又要返回到另一个窗口中,就可以同时按下 Alt 和 Esc 键。如果 Windows 正潜伏在后台,它立即跳到屏幕上,把你的 DOS 程序转变成图标。这时,由于你已经回到了 Windows,你就可以捉住你真正想要的窗口了。

◇关于处理混乱的 DOS 程序的安慰性补救办法,请查阅第 16 章。

公共信息(移动字、图及声音)

本章内容:

- ▶ 弄懂剪裁(Cut)、拷贝(Copy)和粘贴(Paste)
 - ▶ 将你需要的内容加亮
 - ▶ 剪裁、拷贝、删除及粘贴你已经加亮的内容
 - ▶ 制造一块最好用的剪贴板(Clipboard)
 - ▶ 链接(Link)和嵌入(Embed)
 - ▶ 使用目标程序包(Object Packager)
 - ▶ 控制打印管理程序(Print Manager)
-

直到 Windows 面世之前,IBM 兼容计算机有个可怕的时间共享问题。他们的程序是刚性的,行为自私,没有共享观念。由一个程序创立的信息,不一定总能与其它程序共享。这个自私的系统,新版一经发布,老版即告死亡,且强迫地把专有文件格式与兼容性测试分开。

为了抵消这种坏方式,Windows 程序员创造了一个公共的工作场所,全部程序都在那里静静地开出一条通道。在和谐的 Windows 部落村庄里,为了给大家创造一个更美丽的环境,程序公开地共用它们的信息。

Windows 程序设计者所做的工作可以毫无保留地完全被另一个程序接收。Windows 程序互相间是平等对待的。

这一章告诉你怎样方便地把那些有用的东西,从一个窗口移到另一个上去。

9.1 探讨剪裁和粘贴概念(也含拷贝)

Windows 从幼儿园里的拼图游戏中得到了启示,把它的程序做成了具有从一整块中切出一部分信息,再把它粘贴到另一个整体中去的功能。用很

小的代价,更少的麻烦,使用电子学的方法将信息从一个窗口中切割出来,再粘贴到另一个窗口中去。

几乎窗口的任何部分都能被捕获。例如,你可以将用字处理器写好准备引用的段落加亮,或将某印第安头领的一笔交易流水帐加亮。选择好的信息被加亮以后,你就可以按动 Copy 或 Cut 按钮,将信息从它的窗口中拷贝或切割出来。

Windows 的妙处在于能同时使用屏幕上的全部窗口。你可以很从容地从那些窗口的任何一个中捕获一个小点或一个小片,并把这些点和片都粘接到新的或另外的窗口中去。

◇跟 DOS 程序不一样,Windows 把自己设计成了多个程序同时工作的结构,使得你从一个窗口中拿取一些信息放到另一个窗口中去是很容易的。例如,在你的特遣队飞行器上粘一张地图是非常方便的。

◇剪裁和粘贴最适宜于大块资料的操作,比如将一大块字符粘贴到备忘录上,但是也不能忽视了对小资料处理的有效性。例如,从你的卡片文件中拷贝某些人的名字和地址比在打字机上手敲要快得多。或者,为了避免抄写和印刷错误,你可以从 Windows 计算器中拷贝一些计算结果,把它粘接到其它的程序中。

◇剪裁和粘贴与你从那个新的目标链接及嵌入的资料中听到的胡言乱语是不同的。有关目标链接及嵌入,即 OLE (Object Linking and Embedding) 的更详尽(更自然、更详实)的资料,在这章后面关于 OLE 的专论部分可以找到。

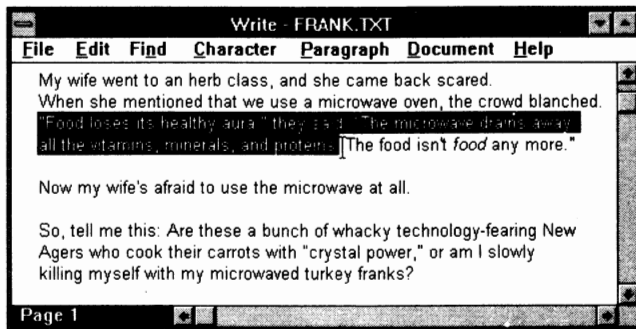
◇当你剪裁或拷贝某些信息时,这些信息立即呈现在一个叫做剪贴板(Clipboard)的特殊 Windows 程序上。从剪贴板上能把信息粘接到其它窗口上。剪贴板有自己的一套操作技巧,本章稍后有关于剪贴板的内容介绍。

9.2 加亮重要资料

在从窗口里移走信息之前,你必须准确地告诉窗口,你要拿什么。一个最容易的方法是用鼠标器加亮所要的信息。

你可以加亮单个字母、整篇小说或文件内的任意一段文字,你可以加亮荷花图案,甚至能把声音加亮,使你能把打嗝的声音粘贴到另外的文件上(见本章后面的 OLE 部分)。

在许多情况下,加亮这种操作涉及到使用鼠标器的快速技巧:把鼠标器的箭头放在你需要信息的起始处,并按住鼠标器按键别放,再移动鼠标器,让箭头指向所需信息的结尾处,松开手。好了,鼠标器走过的所有信息均被加亮了。这些信息通常变成了不同的颜色,使得你选中并准备移走的信息一目了然。图 9-1 是显示了一段被加亮了的正文的例子。



Write——字处理 File——文件 Edit——编辑 Find——寻找
 Character——字符 Paragraph——段落 Document——文献
 Help——帮助 Page——页

图 9-1 加亮的正文内容变成了醒目的颜色

如果没装鼠标器,用光标控制键使光标放在你欲捕获资料的起始位置,然后按住上档键(Shift)别放,再用光标控制键移动光标,一直移动到你需要资料的末尾。在屏幕上你会看到被加亮的那些资料,就是光标所经过的地方。这个技巧在 Windows 程序中使用的最为普遍。如果是在没有鼠标器的情况下,也可以按住 Ctrl 键别放,这时的正文将一个单词一个单词地被加亮。

一些程序有几种加亮部分信息的捷径:

◇为了加亮便笺(Notepad)、字处理(Write)及多数文本框中的单词,用鼠标器指向该词,快速地按动两下鼠标按键,这个词变黑,意味着它已被加亮。(在字处理中,你可以按下鼠标器按键别松手,然后移动鼠标器,即可迅速地一个词一个词地加亮更多的正文。)

◇为在字处理中加亮一行内容,在靠近行的左边空白处按动一下鼠标器按键,并保持不放,上下移动鼠标器,便一行行地加亮更多的正文。

◇为在字处理中加亮一个句子,按住 Ctrl 键,并在句子里的任何地方按动一下鼠标器,保持这种按下状态并移动鼠标器,便一句句地加亮更多的正文。

◇为在字处理中加亮一个段落,在靠近此段左边的空白处按两下鼠标器按键,在第 2 次按下后,保持住不要松手,并且移动鼠标器,则一段一段地加亮更多的正文。

◇为在字处理中加亮整篇文章,按住 Ctrl 键,并在页左边空白的任何地方快速按动两下鼠标器按键。(为在便笺中加亮整篇文章,同时按下 Alt 键及字母 E 和 A 键。有关 Windows 程序间的共同特点就介绍到这里。)

要诀



提醒



◇在差不多所有的 Windows 程序中,为了加亮一部分正文,都是在正文的起始处按动一下鼠标器按键,按住上档键(Shift),再到所需正文的结尾处按动一下鼠标器按键,两点之间那些内容就都被加亮了。

当加亮了正文以后,就立即可以对它进行剪裁或拷贝。如果你要做别的什么事,就心不在焉地用鼠标器在文章的其它地方点一下,所有那些被加亮的正文会象午夜后的灰姑娘一样恢复原样。

注意: DOS 窗口有它们自己的加亮信息的方法。在本章后面的“与 DOS 程序一起使用拷贝和剪贴”部分有详细的介绍。

9.3 删除、剪裁或拷贝已加亮的信息

你加亮了一些信息之后(如果你正开始学习,加亮的技巧前一节已作过描述),就准备开始用它,你可以对它进行剪裁、拷贝或删除。这几种选择都很不相同。

• 删除信息

删除信息就是把它擦掉,信息就从窗口中消失。为删除已经加亮了的的信息,按删除键>Delete)或抹消键(Backspace)。

◇如果你偶然地删错了一些东西,感到十分惊慌。这时你可按下 Ctrl 键和字母 Z 键,你的删除动作会十分友好地不会生效。任何已删除的信息会弹回到屏幕上。

◇按住 Alt 键和抹消键(Backspace),也可以使你最后一的错误动作得到纠正。(除非你已经默认,那么使用 Ctrl+Z 键)。

• 剪裁信息

剪裁加亮了的的信息,是把从屏幕上擦去的信息放到了后台,很像删除命令所做的那样,但是又有很大的不同:当信息从窗口上移走时,它被拷贝到一个叫做剪裁板的特别 Windows 存储池中。

你在屏幕上看到的好像剪裁和删除没有什么区别,实际上,你头几次试着剪裁一些东西时,会感到恐慌,感觉到好像是删除代替了剪裁(然而这种感觉决不会持续多久)。

为了剪裁加亮的资料,按下上档键(Shift)的同时,再按 Delete 键。瞬息即变!窗口中原已加亮的正文没有了,它通过 Windows 的地下通道溜走了,从容不迫地再现在剪裁板上。在那里它已为进一步的活动作好了准备。

◇证实你的剪裁命令是否真的执行了的一种方法,是把已剪裁过的信息再粘贴到你的文件中。如果信息回来了,你已证实命令无误,就可以马上将其反复地剪裁出去。否则你该明白,某些地方可能发生了可怕的错误(对于粘贴命令稍后介绍,其操作是在按下 Ctrl 键的同时,再按下 Insert 键,

要诀



即小数字键盘组中的“0”键)。

◇微软公司的律师们,没有理会 Apple 公司的诉讼,使得 Windows 现在使用跟 Macintosh 一样的剪裁键。你可以在按住 Ctrl 键的同时,按下字母 X 键,去完成剪裁(这是大写字母 X,怎样实现?在你加亮了需要的信息后,按 Ctrl+X 键,事情就做完了)。

• 拷贝信息

与剪裁和删除相比,拷贝信息是相当古怪的。当你剪裁或删除时,信息从屏幕上消失了。但是当你把信息拷贝到剪裁板时,被加亮的信息安然地留在了窗口中。事实上,它看上去就跟什么也没发生一样。所以,在你中断操作之前,重复几次拷贝命令,它会像你希望的那样,做得很好。

为了加亮要拷贝的信息,按住 Ctrl 键和 Insert(即小数字键组中的“0”键)。尽管没有见到发生了什么,可那些信息确实实地将出现在剪裁板上。

◇Windows 现在使用的拷贝键跟 Macintosh 所做的一致。如果你不喜欢 Ctrl+Insert 组合键,也可以在按住 Ctrl 键的同时再按字母 C 进行拷贝。这个组合键稍微容易记些。其实,因为字母 C 就是英文拷贝(Copy)这个词的首字母。



◇为了将 Windows 工作台的映像(整屏幕)拷贝到剪裁板上,按动打印屏幕键(Print Screen)——有时被称为 PrtSc 或一些类似的标记(有些键盘让你同时按下 Shift 键)。你屏幕的一张快照投射到了剪裁板上,为你往其它地方粘接作好了准备。计算机行家称这种快照为“屏幕镜头(Screen Shots)”。在这本书中的所有窗口照片都是屏幕镜头。



◇为了拷贝当前活动窗口的映像(只一个窗口——在它周围没有任何东西),当按动打印屏幕(Print Screen)键时,按下 Alt 键。这个窗口的照片就出现在剪裁板上。使用这种方法甚至对低档键盘,你也不一定非去按 Shift 键不可。但是如果 Alt+Print Screen 键不工作,嘿,就不得不试试按 Shift 键了。

• 探索有关剪裁、拷贝及删除的更多奥秘

你要进一步的了解剪裁、拷贝和删除吗?读下去吧(你一定要读这个资料)。

◇剪裁、拷贝和删除的处理在 DOS 程序中起不同的作用。见“与 DOS 一起使用拷贝和粘贴”的介绍,它在这章关于 DOS 详细说明的相关部分中。

◇如果你宁愿使用菜单,那么,当你在菜单条里选中了编辑(Edit)时,剪裁、拷贝和粘贴命令就下拉了出来。

◇当你使用 Print Screen 技巧把窗口或整个屏幕拷贝到剪裁板上时(要领见前节),一个重要的部分被留下了:虽然你取出的屏幕镜头清晰可见,但是鼠标器的指针并没包含在镜头中。事实上,你之所以能使用 Print

Screen 命令工作,是因为鼠标器指针跟二次分离的剪裁板映像标志一样,是不会出现的。(你在问自己,怎么能够得到这本书中的全部小箭头的图片呢?好,我可以手工全部画出来!)



◇有时既要弄清楚剪裁,又要弄清楚拷贝命令是否真的在工作是困难的。为了真正搞清楚,在屏幕的下半部保持着 Windows 的显示,然后当你按动按钮时,可以看到剪裁板上出现了它的映像。(为了打开剪裁板,在程序管理器中剪裁板的图标上连按鼠标器按键。如果没装鼠标器,连续同时按 Alt 键和 Esc 键,直到剪裁板的图标下一行的标题加亮为止,再按回车键。)



◇有些 Windows 程序,比如,Microsoft 为 Windows 做的字处理软件,有自动保存的特性。这个特点使得你每工作几分钟便自动保留你的成果,所以,如果你的计算机突然死机,对你的工作损失不会太大。然而,也必须告诫你:如果自动保留命令在你已经删除了某些加亮的内容后立即执行,则恢复删除命令的工作就无法实现了。

9.4 把信息粘贴到其它窗口中

当你已经将信息剪裁或拷贝到了指定的 Windows 剪裁板存储池中,为其移动作好了准备之后,你可以将信息粘贴到几乎全部别的窗口中。

同加亮、拷贝或者切割相比较,粘贴相对而言容易搞懂:在目的地窗口的任何部位上按动鼠标器按键,即在你欲放置资料的位置上按动鼠标器按键。然后,按住上档键(Shift)和插入状态键(Insert)(在数字键盘组上的“0”键)。太快了,那些在剪裁板上的所有信息立即跳到了那个窗口上。

◇粘贴资料的另一种方法是同时按住 Ctrl 和字母 V 键。这个组合键命令所做的事情与上档键(Shift)+插入状态键(Insert)命令相同。(这也是 Mscintosh 计算机用来粘贴资料的命令。)

◇你也可以从窗口的菜单条里选择粘贴命令(Paste)。即先选择编辑(Edit),然后选择粘贴(Paste)。但是,不能选择“特殊粘贴(Paste Special)”,那是个目标链接和嵌入资料的命令,在这章后面可以得到关于这个命令的说明。

◇在剪裁板上插入一个信息的拷贝。这个信息保持在剪裁板上,如果你需要,就可以将它粘贴到其它的一些窗口中。实际上,剪裁板上的内容一直保留到一个新的剪裁或拷贝命令执行后,才用新的信息将其覆盖。

9.5 与 DOS 程序一起使用拷贝和粘贴

在 Windows 下运行 DOS 程序,人们都有些不习惯。同样地,拷贝和粘贴命令的工作也有些小的差异,它们也更加复杂些。如果你认真地对待拷贝和粘贴,你应该考虑放弃 DOS 程序,转换到 Windows 环境下去工作。

当你与 DOS 一起使用拷贝和粘贴命令时,必须记住以下规则:

规则 1:不从正在 Windows 下运行的 DOS 程序上剪裁正文或其它什么。你只能拷贝。原始信息总是遗留在你的 DOS 程序里。

规则 2:除正文之外什么都不能粘贴到大多数 DOS 程序中。

规则 3:当 DOS 程序正运行在全屏幕方式时,指的是占用整个屏幕,这时你不能把正文粘贴到 DOS 程序中。

规则 4:当从 DOS 程序里拷贝信息时,你需要预先确定是要从 DOS 窗口中拷贝图片还是拷贝 Text-actual 字。除非你有 386 或 486 计算机,并且 DOS 程序正运行在窗口中,不然就无法从 DOS 程序中拷贝图形。下面两小节解释了从 DOS 程序中拷贝图形和正文的过程。

规则 5:从 DOS 程序中拷贝和粘贴无疑是复杂和麻烦的,规则 1—4 已证实了这一点。

• 从 DOS 程序中拷贝图形

如果你有 386 或 486 计算机,把 DOS 程序放在屏幕上的窗口中。然后,当按下 Print Screen 键的同时按下 Alt 键。

这种 Alt + Print Screen 键技巧,把一个 DOS 窗口的图形映像拷贝到 Windows 剪裁板上。从那里你可以把图形粘贴到 Windows 图形程序的画笔程序上,并且在把它们拷贝到最终目的地前,稍微除去一些额外的部分。

◇如果你没有 386 或 486 计算机,去买一台,否则,你不能在窗口中运行 DOS 程序。

◇这个方法能为你提供一张正运行在窗口下的 DOS 程序的快照。它被特定窗口外层包围着,如菜单条、标题条、滚动条等等。你可以用画笔删除那些额外的成分,生成一个看起来漂亮的图形。

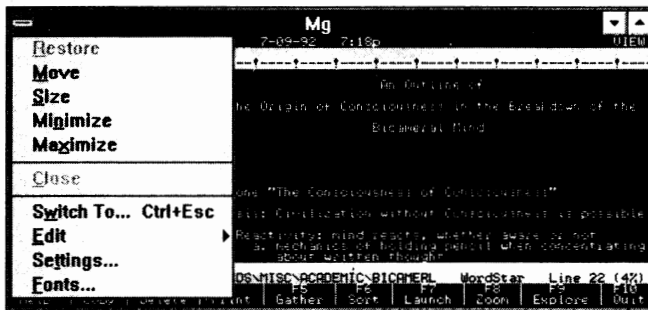
◇如果你使用这种技巧拷贝只显示正文的 DOS 程序,你得到的正是这个正文的图像。你不能把正文拷贝到字处理器中或者把它安排到段落中。它就是一张图片,像一本打开着书的、即显胶片式的快照一样。

• 从 DOS 程序中拷贝正文

如果正运行着的 DOS 程序占据了整个屏幕,这时你按动 Print Screen 键(有些键盘上让你同时按下 Shift 键),虽然 Windows 正运行在不可见的后台,可它仍能挖掘出所有显示在 DOS 程序中的正文,并将其拷贝到剪裁板上。(当然,不是去打印,在 Windows 中 Print Screen 不能完成打印功能。)

如果 DOS 程序正运行在屏幕上的窗口中,这里介绍此时捕获正文的方法:

1. 在 DOS 程序的控制菜单框(它是在左上角的一个小灰色正方形的按钮)中按动一下鼠标器按键(或者,在没有鼠标器时,按动 Alt 键和空格键)。控制菜单落下,如图 9-2。

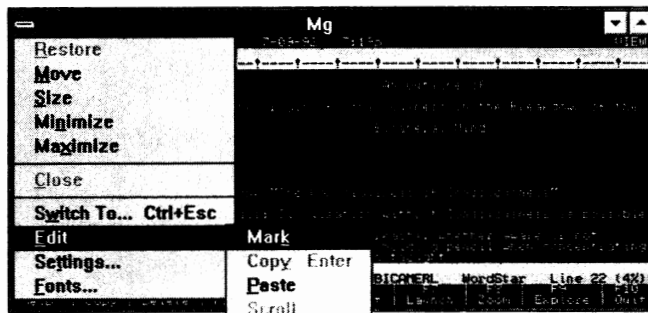


Restore——恢复 Move——移动 Size——大小 Minimize——缩小
 Maximize——放大 Close——关闭 Switch To... ——任务表
 Edit——编辑 Settings... ——设置 Fonts——字库

图 9-2 在 DOS 程序窗口左上角的小方框中快速连接鼠标按键,控制菜单落下

2. 从控制菜单里选择“编辑(Edit)”。

在编辑(Edit)的后边有个小箭头,指出了还有更多的选择项隐藏在后面。后跟的选项要从这上面选出,如图 9-3 所示。已加亮的单词 Mark 很醒目,为你能选中它作好了准备。



Mark——标记 Copy——拷贝 Paste——粘接 Scrol——滚动

图 9-3 当你选中了 Edit 时,在其上弹出了更多的选项

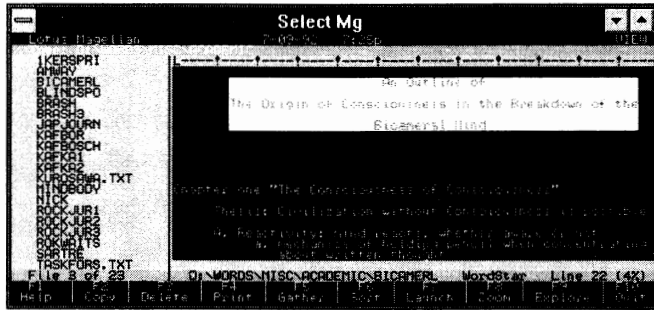
3. 在单词 Mark 上按动一下鼠标器按键或按回车键,你能进入到 Mark 模式。

这个下拉式菜单条,就像你在其它 Windows 应用中所用的那样,使你能从窗口中选择正文。

4. 当你处在正要捕获内容的开始位置时,按住鼠标器按键,将其移动到所需要的正文尾部,然后释放鼠标器按键。如果你没有鼠标器,使用方向键移动光标到你欲捕获内容的起始处,这时,按住上档键(Shift),把光标移

到所需正文的结尾。

你的屏幕看上去与图 9-4 显示的相似。



Select——选择 Help——帮助 Copy——拷贝 Delete——删除
 Print——打印 Gather——搜集 Sort——分类 Launch——展开
 Zoom——放大 Explore——测试 Quit——退出

图 9-4 被加亮的正文改变了颜色

5. 当你需要的信息改变颜色后,按回车键。

哈哈! Windows 把加亮的正文拷贝到了剪裁板上。

◇ 当你要从窗口里的 DOS 应用中捕获正文时,能得到的只能是正方形或长方形块内的那部分。这个限制看来似乎并不坏,因为 Windows 抛弃了行尾那些多余的空白。

◇ 你不能保留 DOS 正文已有的任何特殊格式,像黑体字或下划线等。所有紧挨着正文的图形也不能被认同。另外,如果正文本身是图形方式的,比如,特体字或其它什么,你也不能把它当成正文捕获。

◇ 选择模式可能被弄错:在屏幕上,你的 DOS 应用是呆板且无回应的。它的呆板是因为你只从它当中挑出了一块,并且可以说你正挑选的那块是通过查找标题条进行的。标题条是程序名字前面有单词 Select 的地方。

◇ 如果你要改变主意,不从那里捕获信息了,就按动 Esc 键,一切均回归常态。无论原来怎样,计算机都恢复正常。

不用逐项按动控制菜单的方法



试试看:在控制菜单上按动一下鼠标器按键,切记不要松手。然后就像移动鼠标器一样,向下移动到单词 Edit 处,第 2 层菜单魔术般地出现了。当你覆盖在 Mark 命令上时,松开鼠标器按键的手,你就进入了选择(Select)模式。如果你没有抬起手指,你可以快速、方便地做所有的事情,真棒!

• 把正文粘贴到 DOS 程序里

大多数 DOS 程序都是些基于正文的各类文件,它们中的大部分都不能

接受图形的拷贝。然而,可以通过前节的第 1 步到第 3 步,把一些词句转储(Dump)到它们当中。但不是选择 Mark 命令,而是使用粘贴命令(Past)。

一经执行 Past 命令,你一开始离开光标的位置,剪裁板上的所有正文,就立即注入到 DOS 程序中。

注意:你把正文加入到 DOS 程序以后,或许你将不得不重新定其格式。在所有出错了的地方,句子通常被打乱了。另外,你丧失了所有的特殊格式,比如黑体字或下划线等。嗨!你能得到什么,还得依赖原来的底层 DOS 程序。



你还坚持使用没有生气的 286 机器吗?它在窗口中不能运行 DOS 程序,但是它仍然能把一些正文粘贴过去。当程序正运行在全屏幕方式时,在你所需要正文的地方按一下鼠标按键,然后按下 Alt 键和 Esc 键,DOS 程序在你的屏幕底边变成了图标。接下来,在 DOS 程序的图标上按动一下鼠标器按键,能看到控制菜单在它的头上怪异地升了起来。在英文单词 Edit 上按一下鼠标器按键,然后,再在英文单词 Past 上也按一下。太快了!你才离开光标的位置,剪贴板上的正文已经跳到了你的 DOS 程序中。

9.6 使用剪贴板

Windows 使用一个特殊的程序,使你能够查出通过反复地剪裁和拷贝后,置放起来的全部资料。这个程序叫剪贴板,它不过是一个把已经剪裁和拷贝过的全部内容都留存起来的窗口。

从程序管理器中,在剪贴板(Clipboard)图标上连按鼠标器按键,这个图标是这样的:

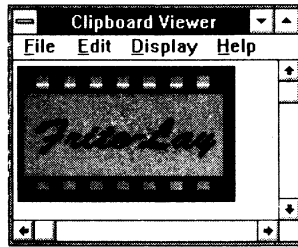


剪贴板便弹到屏幕上。在剪贴板里,你能看到已经剪裁或拷贝过来的当前的所有信息。图 9-5,9-6 和 9-7 显示了一些例子。

◇有时剪贴板不能正确地显示拷贝过来的内容。例如,如果你是从 Windows 的声音记录器里拷贝的音响,就只能看见声音记录器图标的图片。这似乎太抽象了,可听声音,它像什么呢?

◇剪贴板的功能是自动的和透明的。除非你做特殊的努力,否则,你甚至不知道它在哪里。

◇为了更好地追踪剪裁和拷贝到底发生了什么,有些人把剪贴板打开旋转在屏幕的下半部。然后,在那上面就能真实地看到剪裁或拷贝过去的是什么内容。(为了打开剪贴板及别的什么程序,在程序管理器中它的图标上



Clipboard Viewer——剪裁板观察窗口

图 9-5 这个剪贴板上包含一个最新拷贝的芯片的照片

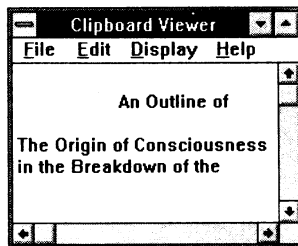


图 9-6 这个剪贴板显示了从 DOS 程序中最新拷贝的正文

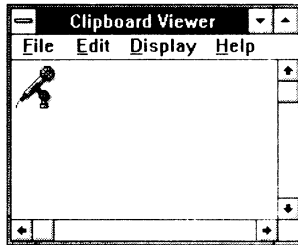


图 9-7 这个剪贴板包含有从 Windows 声音记录器里拷贝的声音

连接鼠标器按键,或使用 Tab 和光标控制键加亮图标后按回车键。)

◇剪贴板大多数被用在临时性操作——从这里快速剪裁,马上就粘贴到那里去,然后直接做下一件事。但是你也可以为后续使用保留剪贴板上的内容。在菜单条中选择单词 File,然后从下拉菜单中选择 Save As。输入文件名并在 OK 命令按钮上按一下鼠标器(或按回车键)。

◇剪贴板一次只能处理一件事情。你每次剪裁或拷贝到其它地方的东西,都要用新的内容重新放到剪贴板上。如果你要为后面的粘贴集中一些剪集,那就使用前章描述的 Save As 选项。每次 Windows 开始时,剪贴板也开始腾空。



保持剪贴板的清洁

任何时候,只要做剪裁或拷贝,信息都流向了剪贴板。并且,它们就留存在那里,直到你把别的东西重新剪裁或拷贝上去为止。但是,当信息放置在剪贴板上时,它用的是内存。

Windows 需要它能得到的全部内存,在打开窗口过多时,它或者开始慢速运行,或者突然停止运行。大块的正文、图片和声音能消耗大量的内存,所以,为了还回一般 Windows 使用的内存,在你进行剪裁和粘贴时,应把剪贴板清理干净。

为了快速清理剪贴板,只拷贝一个单词到剪贴板上即可:在正文文件里的某个单词上连按鼠标器按键,再按住 Ctrl 键及字母 C 键。

或者,若剪贴板是在屏幕上,在它上面按动一下鼠标器按键,将其引导到最前面,然后按动 Delete 键,便把剪贴板清理干净了,为更急迫的任务腾出 Windows 可用的内存空间。(没有鼠标器的用户,可以按住 Alt 键,再按动 Esc 键,直到剪贴板被加亮为止,再按 Delete 键。)

9.7 认真地考查目标链接(Link)及嵌入(Embed)的含义

因为剪裁和粘贴的概念是如此地明快简单,以致于被 Microsoft 叫做目标的链接及嵌入的某些概念就相对的复杂了,目标的链接及嵌入简称 OLE。它说起来很复杂。因此我将从简单的部分开始:目标(Object)。

目标仅仅是你要把它粘贴到窗口上的信息。它可以是句子、交通图、喷噓声或你可以从窗口中剪裁或拷贝过来的别的什么。

通常,当你粘贴一个目标到窗口里时,你要粘贴的是同一种信息。例如,你把正文粘贴到字处理器中,把图片粘贴到 Windows 的画笔(Paintbrush)程序中。但是,如果你希望把声音粘贴到 Write 中,即 Windows 的字处理器中去是什么意思呢?

那是目标的链接与嵌入所涉及的应用领域,这种提法变成了粘贴概念。你或许永远不会使用它们,但是这确实为你烦恼时、不停地玩弄它们带来了乐趣。

• 嵌入

从表面上看,可以把嵌入一个目标看作是粘贴一个目标一样。目标显示在窗口上。但是,当你嵌入一个目标时,你也嵌入了那个创建目标的程序名字。妙极了。当你在目标上连按鼠标器的按键时,喔哟!创建它的程序便跳到了屏幕的顶端,为编辑作好了准备。

例如,你可以往信中嵌入一张显示你当前有联络价值的高中同学的通

信录的扩展表。这时,如果你寄信前存储的信息发生了变化,你可以容易地修改通信录。只需用字处理器将这封信调出来,在扩展表上连接鼠标器按键,所创建的这张扩展表就弹了出来,准备好了对它的更改。当做完时,关闭它,扩展表消失,在你的信中便留下了修改过的表。

嵌入是很漂亮、很便利的。你不一定要记住这张表的文件名。你甚至不一定调用那张扩展表。Windows 完全自动地完成那些令人厌烦的工作。所做的就是在表上连接鼠标器按键,当扩展表出现时修改它,然后退出并回到你的信中。

如同 Windows 中的许多事情一样,OLE 的概念使用起来比它隐含名字的意思要容易得多。

• 链接

链接看起来很像嵌入和粘贴。你的表如同上述的一样,出现在信里。但这里有个奇怪的要求:你不要真的去粘贴表。你要粘贴的是表的文件名。

字处理器处理包含有表的文件,这是张所见即所得的表,并把它拷贝放到信中。

这是什么意思呢?这既不像粘贴也不像嵌入,你只保留这张表的一个拷贝。当你在电子表格程序中调用这张表且改变它时,那些变化在你下一次加载那封信时,被自动地反映到你的字处理器中。围绕着这个目标的版本只有一个,所以,每个拷贝总是有正确的版本。

◇不是所有的 Windows 都能处理目标的链接及嵌入。事实上,在 Windows 框的程序中,只有画笔、字处理软件、声音记录、文件卡的目标程序包是 OLE 能够接受的。

◇在 Windows 程序之间共享信息的动态交换(Dynamic Data Exchange),其方法是容易的。它虽不总是真的工作得那么好,但 OLE 妙处在于信息替代。所以真正要设法学习和应用它不会令人很烦恼。

◇目标的链接及嵌入的功能,对新的 Windows 3.1 版来说还是新加的,如果提供给 Windows 3.0 版,因为涉及到升级问题,要支付另外的费用。

你要粘贴、嵌入或者链接你的重要目标吗?这里要做的工作有:

- ◇对于你将永不变更的目标,使用粘贴。
- ◇如果在以后的日子里希望你的目标方便编辑,使用嵌入。
- ◇如果你想让几个程序共享同一个目标版本,选择链接。



9.8 目标工具包(Packager)做些什么?

好像目标链接及嵌入的概念还不够那么复杂,微软公司(Microsoft)对其软件又增加了更多的特性。Windows 的目标工具包(Object Packager)还提供了从窗口到窗口的剪裁和粘贴资料的方法。

目标工具包(Packager)就像那些特制的多种玩法的玩具似的。它的图标看上去是这样的:



目标工具包能让你把一个工具包卸出到窗口中。工具包是个可再现文件的简单图标。不是真把信息粘贴到了你的窗口里,你粘贴的是表示该信息的图标或图片。这时当某些人在图标上连接鼠标器按键时,信息便被弹出在窗口上。

这个描述用语言和文字来表达比实际情况还要复杂,所以我们还是给出了一个简单的例子:你用字处理器(Write)给你兄弟写封信。你的孩子用便笺(Notepad)给你兄弟的孩子写封信。若使用目标工具包,你先把孩子写的信放到工具包中,再把这个工具包粘贴到你的信中。把你的信拷贝到软盘上,且寄给你的兄弟。你兄弟用字处理器阅读你的信件。在那里,在字处理器的说明中,他见到了一个便笺的图标。他便把孩子叫过来,在便笺的图标上连接鼠标器按键,快变! 你的孩子的信便以便笺的形式显示到屏幕上。

唷! 现代技术的奇迹!

◇这指的是什么? 好,目标工具包能使你把不同类型的数据混合到一起。例如,上边提到的写信的情况,你把字处理器创建的数据与用便笺创建的数据混合起来了。而目标工具包分别保留了两种数据类型。

◇如果你有块声音卡,你可以用目标工具包做一个语言工具包,并把它插入到说明中。例如,你可以发一封感谢信给你的朋友,以感谢他邀你赴宴,并把你感谢的赞美之声封装在信里。当你的朋友在描述你称赞话语的图标上连接鼠标器按键时,感谢的声音便充满了房间。

◇目标工具包允许你用几种方法使你的工具包更漂亮起来。例如,你可以选一个你所喜欢的小图标或图片来代表你的工具包。在图标下,你可以输入一个显示其含义的标题。

◇是的,当你一直都能正确地进行下去时,这个资料全都是华而不实的。但是,它代表了 Windows 领先的方面:混合全部信息类型并将其呈现在容易使用的工具包中。

9.9 控制打印管理器

许多 Windows 程序都工作在后台。你知道只有当有些错误和奇怪的信息开始出现时,它们才被激活。打印管理器(Print Manager)就是一个这样的程序。

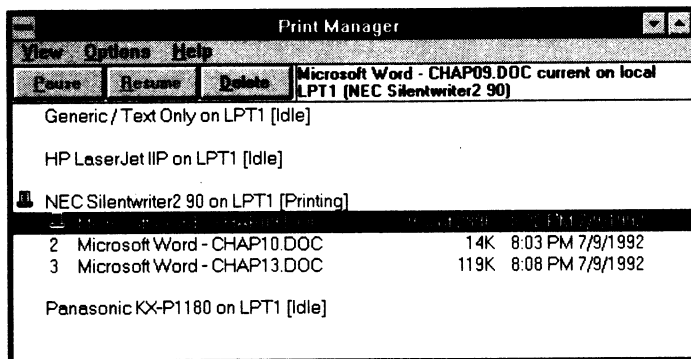
平时你绝不会遇到打印管理器。当你在程序中选择了打印命令,你可以看见打印管理器的图标呈现在你的屏幕的底边上。当你的打印机停止输出时,打印管理器图标消失,因为它完成了打印管理任务。

当正顺利地运行每个程序时,打印管理器(Printman)的图标在屏幕的底部是这样的:



你的打印机同时只能打印一个文件。如果你在第 1 次打印完成前,试图打印第 2 个便笺,打印管理器就跳到帮助里。它中断全部请求并对它们按序排队,这就跟被抢去了午餐一样。

为了检查向打印机送出了什么,在打印管理器的图标上连接鼠标器按键,你在打印管理器中能看到它的全部光荣史,如图 9-8 所示。



Print Manager——打印管理器 View——观察 Options——选项
 Help——帮助 Pause——暂停 Resume——恢复 Delete——删除

图 9-8 在这个例子中打印管理器已把 Microsoft Word 文件的 9% 发送到了 NEC Silentwriter2 90 打印机上

◇如果你的计算机挂接了几台打印机,每一台都列在了打印管理器的窗口中。它们仅被列出,并不关心是否已经接通。事实上,甚至那些已被通过周末分类广告卖给乔治的打印机都被列了出来。直到你通过控制板告诉你的计算机,删除了哪些打印机,它们才不被显示,这些都在第 10 章里讨论。

◇CHAP09.DOC 文件在图 9-8 中已被加亮,因为它是当前被打印的文件。如果你改变了主意,且再也不想打印 CHAP09.DOC 了,在窗口的顶部的删除命令(Delete)按钮上按一下鼠标器按键(或按住 Alt 键和字母键 D),打印管理器便停止向打印机发送文件。(你的打印机可能在停止打印之前继

续输出一页或两页。)

◇当打印机结束 CHAP09.DOC 后,它移到同一组的第 2 个文件,在图 9-8 的情况下是 CHAP10.DOC。

◇改变正要打印文件的顺序是容易的。例如,要把第 13 章挪动到第 10 章的前面,只需在第 13 章文件名上按动一下鼠标器按键,并按住鼠标器按键,然后把这章的文件拉上来,使它插入到第 10 章的前面。松开按键,打印管理器就改变了打印顺序。(把打印顺序叫排队,读作 Q。)

◇为了放弃打印工作,可选中你不想打印了的文件名,然后选择屏幕顶端的删除命令>Delete)并执行之。

◇如果你的上司正从你打印自己的舞会海报的打印机旁经过,可以选择海报的文件名,选中暂停命令(Pause)按钮,打印机将停止打印。当这个上司离开后,选中继续命令(Resume),使打印继续下去。

◇如果你正工作在网络上,正在打印的文件就不能改变其顺序。你甚至不能暂停一个文件的打印。

◇如果你的打印机并没挂接上,或你已在周末将其卖给了乔治,那么打印管理器会试图把它送到别的打印机上,当它得不到回应时,它送出一个打印机无回答的消息。接上打印机,加电且再试。或从排队里删除文件,返回到你正在打印的程序。或选出别的打印机把资料发出去。然后,为了整理菜单,到第 10 章的前面看看怎样将你刚刚卖出去的打印机从菜单中删除。

制作窗口(操作控制面板)

本章内容:

- ▶ 介绍控制面板
 - ▶ 随处可见的工作台
 - ▶ 改变色彩
 - ▶ 搞懂典型字库
 - ▶ 创建一个能识别连按鼠标器按键的窗口
 - ▶ 设定计算机的时间和日期
 - ▶ 变更不同的打印机
 - ▶ 用多媒体手段做一个极妙的输出声
 - ▶ 考虑 386 增强模式及文件交换
 - ▶ 搞一个新模式
-

在某种程度上,用 Windows 工作就像改建一个浴室。在一些实际的事情上你可以花些时间,像核算管道的容量或挑选合适牌号并密封的水池及马桶等。或者你在更华丽的选择上花些时间,像加一个栎木卫生纸托夹,大理石柜台面或藤条包角的纸巾盒子等。

你也可以重新做一个屏幕窗口,并且就跟你用过的许多方法一样,一个很具特色的实际应用,就是面向 Windows 的控制面板窗口。讨论 386 增强模式选项,再花几个小时把虚拟内存设置成最佳状态。

或者查出控制面板上更精炼的选项:例如,把菜单条变成赤褐色的,把 Windows 的工作台铺成大理石,或用藤条式样作背景。

这章告诉你怎样把 Windows 变成几天来你一直在设想的程序。

10.1 介绍控制面板

控制面板是装有大多数 Windows 转换器的柜橱。轻按打开的控制面

板,调整全部 Windows 选项,你将消磨掉整整一天的时间。

在程序管理器窗口里的控制面板图标上,连按鼠标器按键,它就被激活。控制面板(Control Panel)的图标是这样的:



当控制面板在屏幕上打开时,如图 10-1 所示。你甚至能看到更多的图标。每一个隐匿的转换器控制着计算机的不同部分。

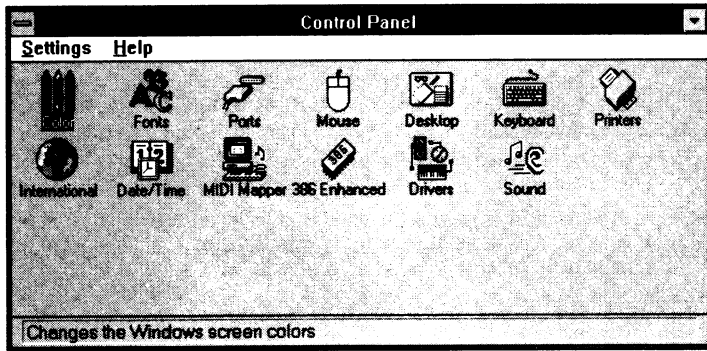


图 10-1 在控制面板的图标上连按鼠标器按键,展现了那些特殊领域里的转换器



要诀

一些无鼠标器的用户,通过按光标控制键,直到把所需要的图标置亮,来选择图标,然后按回车键。

每个人的控制面板看起来都不一样,因为每个人可以为其计算机提供不同的用法。例如,有些人有表示 MIDI 键盘的特别图标,另一些人有帮助他们摆脱进行网络设置时的苦恼图标。表 10-1 列出了每个图标的隐含意义。

表 10-1 控制面板图标的解释

图标标题	转换器动作
颜色 Color	Windows 第 1 次安装的是令人厌烦的颜色。使用 Color 图标,通过改变条、按钮、背景以及其它地方的颜色,会使人愉快起来。很有趣。
字体 Fonts	Windows 提供了如 Arial 和 Cowrier 字库。如果你准备回到软件存储的,或购买了更多的字库,比如 Lucida 黑体及 Lucida 手写体等,你通过在这个图标上连按鼠标器按键,可以安装它们。

续表

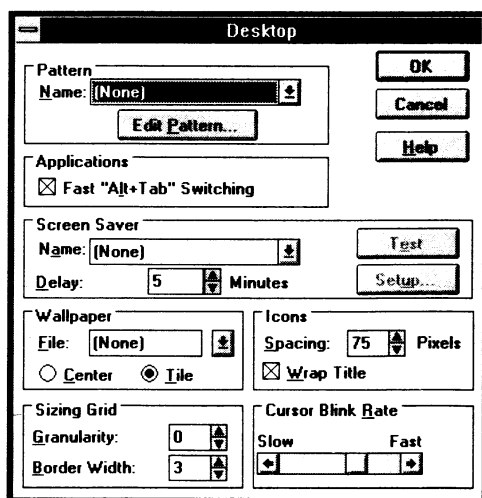
图标标题	转换器动作
端口 Ports	如果你有调制解调器或串行打印机挂在计算机的后面,它们自动地链接到 Ports 上。这个图标能改变那些端口的设置。(如果你的信息已经在端口上传输,千万不要在这里按动鼠标器按键。)
鼠标器 Mouse	若想使鼠标器在屏幕上快速地滑动,把光标移动速度标尺从左向右滑去,且改变所有其它几个相应的参数。
工作台 Desktop	这个功能提供了足够花掉一天时间的选择项,可以改变壁纸、屏幕保护器以及其它有趣的项目。
键盘 Keyboard	当你按下一个键时,可以改变重复一个字母的次数。这是个无聊的选项。很少有人用。
打印机 Printers	安装新打印机吗? 如果是,你一定要在这里做些工作,让 Windows 知道你的打印机的一些情况。
国际选项 International	包装好计算机并将其运往瑞典吗? 那么,在这里按动一下鼠标器按键吧,按一下就能得到那些漂亮的外文字符。
日期/时间 Date/Time	Windows 时钟告诉你的时间对吗? 如不对,就在这里连接鼠标器按键,它将引导你去做修改的一些工作。
网络 Network	哟! 若让你网络上的人们用这个功能工作,需要额外付费。
386 增强模式 386Enhanced	使用 386 计算机的用户在这里能消耗几个小时。除非在你的计算机附近有像保安巡警这样的计算机行家为你服务,否则,不要在这里浪费时间。这是容易引起惊慌的功能。
驱动器 Drivers	打开了声音卡的小工具袋了吗? 然后打开这个图标去安装它的驱动程序。它告诉了 Windows 你选定声音卡的商标。
MIDI 映射程序 MIDI Mapper	它最多的是为有合成器的音乐家所用的,其技术性强,难懂。为了达到一种境界,选插入 Lou Reed CD,然后,就进入了逼真的、梦幻般的音乐世界。
声音 Sound	这最有趣。它让不同的 Windows 事件发出不同的声音,例如,当 Windows 在屏幕上出现一个错误消息时,能听到一段极妙的 Pink Floyd 声音。

10.2 制作工作台

控制面板最常用的就是工作台 (Desktop) 图标了,它的样子如下:



通过打开这扇门,你能改变 Windows 工作台的壁纸(Wallpaper),即背景、屏幕保护器以及其它 Windows 工作台的直观式样.见图 10-2。



Desktop——工作台 Pattern——式样 Name——名字 Applications——应用
 Fast" Alt+Tab"Switching——快速转移 Screen Saver——屏幕保护
 Delay——延时 Minutes——分布 Wallpaper——壁纸 File——文件
 Center——中央 Icons——图标 Title——标题 Sizing Grid——确定栅格
 Granularity——粒度 Border width——体宽 Cursor Blink Rate——光标闪烁率
 OK——确认 Cancel——放弃 Help——帮助 Test——测试 Setup——安装

图 10-2 为更改工作台,这个框提供了很多选择项

与控制面板里的其它开关不一样,工作台图标一旦失控,就太危险了。你可以随意地摆布全部设置,可你不能引起较大的损害。然而,如果你想去看试试看,最好把原始的配置数据与情况抄下来。这时一旦情况看起来古怪,你总能够返回到原来的状态。

• 更换壁纸

当 Windows 第 1 次安装时,它把自己的屏幕背景打扮成单调的灰色,然后将窗口和图标撒落其上。Windows 必须选用单调的灰色开始,或许没人能相信它是个严肃的商业应用环境。

然而,微软公司(Microsoft)提供了远不止一打的其它颜色的背景,像壁纸一样,都在 Windows 的对话框里。那些壁纸都存留在硬盘中,随时等待着安装。这许多不同的壁纸能够适应不同的个人爱好(见图 10-3)。例如,你可以把窗口的背景改变成一堆秋天落叶的图形。或者你可以用画笔手画你自己想要的壁纸。

为了改变壁纸,在工作台图标上连按鼠标器按键。一个相当大的对话

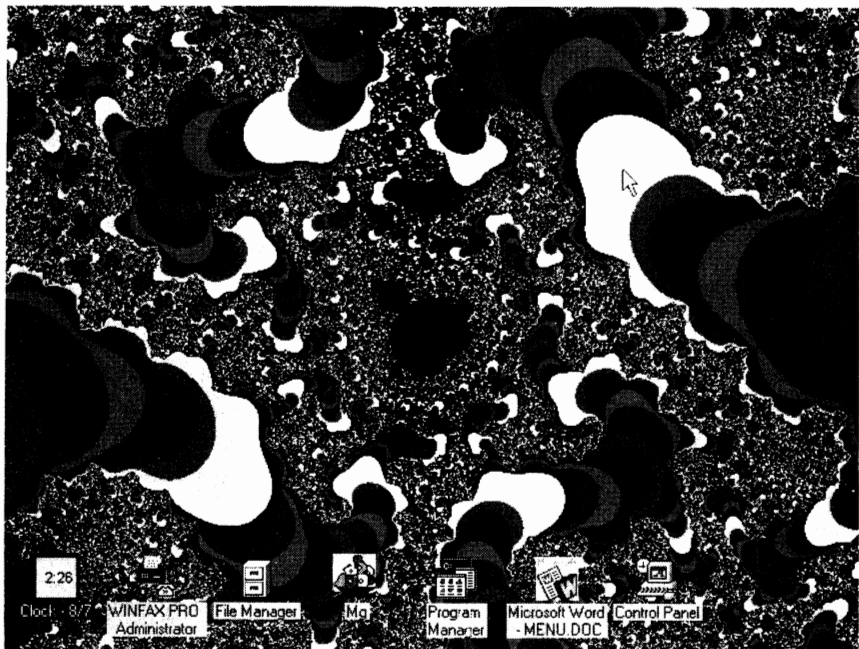


图 10-3 Windows 壁纸,在所有窗口和图标下边的背景,可以选配一个与你当时心境一致的图案

框显示出来了(见图 10-2)。寻找下拉表框之后的标有 Wallpaper 单词的方框,并在这个方框的向下指示箭头上,按下鼠标器按键(见图 10-4)。

提醒



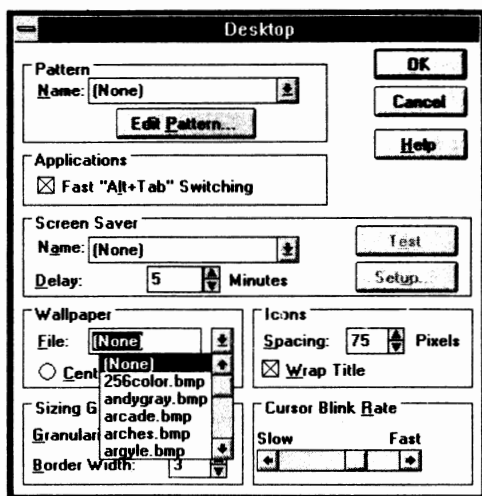
如果没有使用鼠标器,你可以使用光标控制键,在下拉表里选中你所需要的项,将其置亮后按回车键。(在长表中,你可以通过按这个项名字的首字母键来快速获得该项。)

在滚动条上按鼠标器按键,能够看到全部潜在的壁纸文件。当你看到你想要的壁纸文件名时,选中它。这时,再选择“OK”命令按钮。对话框不见了,你回到了控制面板上,这个壁纸得意地显示在背景上。在控制面板的左上角按动两下鼠标器按键(它是控制菜单框),和上边的操作效果相同。

◇ 壁纸一小片一小片或集中地盖遍全屏幕,小图片将被一片片地盖遍或反复地画遍全屏幕。大图片集中在屏幕上更好看。看好一个你偏爱的图片后就选它。或者实际地试几个,然后选一个你最满意的。

◇ 壁纸文件仅仅是位图文件,或者是由 Windows 画笔创作的文件。(位图文件的后缀——扩展名是 BMP。)在 Windows 画笔中创作的每件作品都可以用到壁纸上。实际中,你甚至可以用画笔修改微软公司(Microsoft)为 Windows 所提供的那些壁纸。

◇ Windows 只能使用直接存储在 Windows 目录下的壁纸。如果你有可能用画笔创作一幅壁纸,你必须在把它放置到工作台对话框的主清单上之



Desktop——工作台 Pattern——样式 Name——名字
 Applications——应用 Fast "Alt+Tab" Switching——快速转移
 Screen Saver——屏幕保护 Delay——延时 Minutes——分布
 Wallpaper——壁纸 File——文件 Center——中央 Icons——图标
 Title——标题 Sizing Grid——确定栅格 Granularity——粒度
 Border width——体宽 Cursor Blink Rate——光标闪烁率
 OK——确认 Cancel——放弃 Help——帮助 Test——测试
 Setup——安装

图 10-4 在壁纸下拉表中,部分给出了 Windows 工作台背景文件名

前,将其文件移动到 Windows 目录下。如果这个概念太生疏、太专业化、太迷惑不解,或者三者兼而有之的话,那么请查阅第 12 章关于目录和它们之间的文件移动的有关介绍。

要诀



壁纸看起来太像开玩笑,但是如果你的计算机没有至少 2 兆(MB)的内存,就真的成了开大玩笑了。壁纸要占用大量的计算机内存,经常地降低 Windows 的速度。如果你发现自己从内存中溢出了,就更改变壁纸的选择项为 None。这个选项的屏幕看上去不那么漂亮,但是,它最后能使 Windows 继续工作。

要诀



小文件一片片地盖遍屏幕,比大文件集中覆盖在屏幕上,占用内存更少。如果发现 Windows 速度变慢,或不声不响地发出错误信息,说内存已运行溢出,试试用一些较小的壁纸一片片地将屏幕覆盖上。也可以试用黑白壁纸,它不会使你的 Windows 运行速度减慢。

• 增加或修改样本

样本选项将细线和点撒遍屏幕。为了增加或更改那些点线的抛撒方法,

在样本部分的向下指示箭头上按动一下鼠标器按键,样本在工作台对话框的靠上部分(见图 10-2)。从微软公司(Microsoft)提供的模式中选一个,或者如果你要冒险做一些事情,那就在编辑样本(Edit Pattern)按钮上按动一下鼠标器按键来创建你自己的小样本。

◇ 我不想对样本作更多的讨论,因为这是不言而喻的。在图标下面的黑色标题,他们出现在屏幕底边时很难读到。自己试试看。这时在名字(Name)下拉表的选项(None)上按动一下鼠标器按键,使他们得到了摆脱。

◇ 为了看到工作台背后的样本,你需要改变壁纸选项为(None)。否则,样本普遍出现在屏幕底边的图标标题的后边(使他们难以读到)。

• 选择快速切换项“Alt+Tab”

在操作中,经常要在快速切换项“Alt+Tab”上按动一下鼠标器按键,该切换项列在工作台对话框的应用部分中。

这个选项能使你通过按下 Alt 和 Tab 键容易地在窗口之间转换。每次 Tab 就给屏幕上带来了又一个窗口。当见到了你要的窗口名字时,松开 Alt 键,并且看到窗口魔术般地出现了。它既快又方便。

• 使用屏幕保护器选项

在计算庞大的程序(如计算恐龙年代)时,当一个常用程序把图像映现在屏幕上,时间相当的长,计算机监视器会永久性的损坏。这个程序图像的微弱轮廓即使在监视器不加电时,也能出现。

为了防止监视器老化,人们安装了屏幕保护器,当计算机一会儿不用时就跳进屏幕保护器。屏幕保护器或者将屏幕变成空白,或者用波浪线填满屏幕,这种波浪线使那个程序的显示不会侵蚀它自己在屏幕的位置。

今天的监视器不一定有这个问题,但是人们总是要使用屏幕保护器——主要是因为他们看起来极妙。

◇ Windows 提供了几种屏幕保护器,虽然第 1 次他们中没有一个是活动的。为了设置一个,在屏幕保护器框的向下指示箭头上按动一下鼠标器按键,再选中你需要的屏幕保护器。(提示:仿真开始的区域看起来很妙。)

◇ 选好屏幕保护器后,立即在测试(Test)命令按钮上按动一下鼠标器按键,就能看到屏幕保护器看上去像什么。移动鼠标器或者按空格键,就回到了 Windows。

◇ 胡乱摆弄者为了触及更多的选项,可以在安装(Setup)按钮上按动一下鼠标器按键。例如,你可以设置一个口令,于是当屏幕保护器去掉时,直到你输入这个口令前,都不能再看到屏幕。当你忘了口令时,转去看第 17 章会对你有帮助。

◇ 在 Minutes 旁的向上/下方向箭头上按鼠标器按键,去告诉屏幕保护器等待时间。例如,如果将其设为 5,那么,在 5 分钟之内没有人触动鼠标器

或键盘,屏幕保护器开始工作。

• 整理图标

有时图标沿着屏幕底边摆开,或在程序管理器里重叠。为了改变它们之间的距离,在工作台对话框的图标部分的单词 Spacing 后的箭头上按下鼠标器按键。像素越大,图标相互之间的距离也就越远。

◇为了使具有长标题的图标之间相互拉开距离,在环境标题(Wrap Title)选择框上按下鼠标器按键。

◇一直到你调用 Task List,并在 Arrange Icons 选项上按下鼠标器按键之前,新的间距并未生效。在第 7 章的 Task List 节中有这个问题的介绍。(如果你已经在它的 Option 菜单的程序管理器的 Auto Arrange 选项上按下了鼠标器按键,图标就立即修改他们自己。否则,在程序管理器的菜单条里的 Windows 上按一下鼠标器按键,然后在 Arrange Icons 上按一下鼠标器按键,能够看到变化。)

• 设定网格

通常,Windows 让你放弃安置窗口位置的权力。然而,如果你要 Windows 为你保留某些事情的严格秩序,那么,就在 Granularity 方框中设定一个数,这个方框在工作台对话框的 Sizing Grid 部分里。Windows 按这个数创立不可见的网格。这个数越大,网格越明显。

这样,当你释放了工作台上一个窗口时,Windows 迫使这个窗口按这个设定的网格数排列起来。

◇如果你不知道怎样进行网格设计,它可能引起麻烦。当你想在某个地方放下窗口却做不到。

◇甚至当网格参数被置成零时,很小的网格还有效。所以,有些窗口当你落下它们时,它们正好挪到了这些小点上,对于这种竞争特性,你无能为力,虽然你找到了它,也只能令人讨厌地把它们全取出。

◇在 Sizing Grid 部分里,你也可以调整窗口边界,你可以拉拽窗口的外围边角去改变窗口的大小。多数人将该值定为 3,没有出现混乱局面。

• 确定光标闪烁率

想用这种闪烁光标的方法吗?当然,闪烁的速度既可以调高,也可以调低。调整时要通过工作台对话框里的光标闪烁率(Cursor Blink Rate)部分,在这里将滑动滚动条框移向单词快(Fast)或慢(Slow),光标的闪烁速度将随之而变。

◇如果你不懂什么是滚动条框,把手伸进你的衣袋,抽出这本书,它在第 6 章。

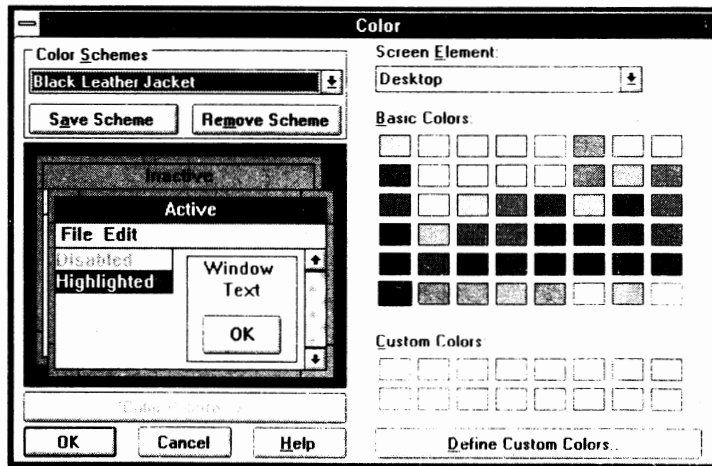
◇膝上型计算机用户为使光标更容易辨认,都希望增加光标闪烁率。

10.3 获得更漂亮的颜色

如果你为昂贵的彩色监视器付出了额外的款项,总要充分地利用它。你可以使 Windows 用你想要的任何颜色显示出来,这些颜色(Color)通过在控制面板里的小画笔上按一下鼠标器按键:



打开了调色对话框,使你可以在几种微软公司(Microsoft)设计的或你自己创建的调色方案之间选择。(告诉你的老板,更遐意的色彩方案将提高你的工作效率。)图 10-5 显示了调色对话框。



Color——颜色 Color Schemes——颜色方案 Save Scheme——保存
 Remove Scheme——删除 Active——激活 Screen Element——屏幕元素
 Desktop——工作台 Basic Colors——底色 Custom Colors——定制颜色
 OK——确认 Define Custom Colors——定义预置颜色 Color Palette——调色板
 Cancel——放弃 Help——帮助

图 10-5 调色对话框为你定义自己的色彩提供了方法

为了在以前设计的调色方案中进行选择,在单词 Color Schemes 下方的下拉表框上按下鼠标器按键,然后,在你看好的方案上按鼠标器按键,去试试效果。每次你新选一个,在 Color Schemes 区域下边的样板窗口上就显示它的式样。如果你只要稍微地更改方案中的一点颜色,就在 Color Palette 命令按钮上按一下鼠标器按键,并且你可以对不同的区域设计不同

同的颜色。

并且,如果你还想选择,则可以通过在 Define Custom Colors 命令按钮上按下鼠标器按键来调配你自己的颜色。



反复自由地调调色,感觉感觉,试出一个黑色外套及一条站立的烈狗颜色。或设计你自己的多用工具。通过用名字去熟悉不同窗口的组成部分的方法来操作颜色是容易的。这是个对于使用对话框进行工作也无害的方法:如果你可怕地做坏了某些事,最严重的后果就是你不喜欢这种颜色而已。当你完成操作时,在“OK”命令按钮上按一下鼠标器按键,就返回到原来的工作状态。

◇直到你回过头来再用 Colors 图标改变颜色之前,Windows 用新选中的颜色来显示。

◇膝上计算机用户将试图用已存在的字符在 LCD 上实现彩色方案,它们被专门设计成在膝上计算机单色屏幕上显示。

10.4 搞清楚修饰过分的典型字库

在前几版 Windows 中,字库,或者叫做字母、数字及其它符号的集合,产生了看上去有许多锯齿的特殊字母和数字。例如,大写字母 A,其斜线是不平滑的。被有凸凹不平的边缘所代替。他们平常在打印机上输出看起来不错,但是出现在经修饰的特殊的大字标题上,就难看了。

Windows 3.1 版推出了一个新技术,叫典型字库技术。它消去了锯齿,并使屏幕和打印机的输出严格地一致起来。

在控制面板的字库图标上连接鼠标器按键,查出 Windows 的字库,安装附加字库,或删除那些令人讨厌的字库。字库(Fonts)的图标是这样的:



注意:你或许永远不需要操作字库图标。只是在你觉得希望获得更漂亮的字库时,才会在你的计算机上安装更多的字库。所以,幻想的技巧性边角的字库资料甚至是不存在的。



字库在硬盘上占用了大量的空间。你若安装了某些不常用的字库,请删去他们。在控制面板里的字库图标上连接鼠标器按键,再在你不常用的字库名字上按一下鼠标按键,然后在 Remove 选项的按钮上按一下鼠标器按键。出现一个方框,问你真的要删除字库吗? 当你在“Yes”按钮上按动鼠标器按键之前,在标有从磁盘中删除字库文件>Delete Font File From Disk)的选择框上按动一下鼠标器按键。另外,Windows 只从程序的字库菜单中删除了字库,而字库仍然滞留在硬盘上。



典型字库究竟是什么？

在以前的 Windows 版本中，人们用漂亮的字库有个难题。他们能建立一些好看的说明，这个说明将在它自己的 Gutenberg 里被简单地建立。但是，当他们将说明书拷贝到盘上，且要把它送给另外一些人时，那些人却不能用同样漂亮的字形来看它。只有那些已在他们的计算机上安装了那个同样漂亮的字库的人，才能用已被支持的观察方法看到这个说明书。

典型字库通过在说明书本身嵌入的字形巧妙地解决了问题。你可以在字处理软件中用漂亮的典型字库创造一个字母；当你把使用了这个字母的软盘送给你的朋友时，那个人甚至在他们的计算机上，没有安装那种字库的情况下，也可以用同一种字模看到那个字母。

还有，典型字库是按比例缩放的，你可以将其放大或缩小，并且仍然那样美观。早期的字模技术，对于不同大小的字库，需不同大小的字模集。与典型字库技术相比这种文件技术是落后的。

多数人使用 Windows 自带的字库工作得很好，所以他们决不为典型字库或它是怎样工作的而苦恼。

10.5 让 Windows 能够识别你的鼠标器连接

在鼠标器按键上按动两下叫“连接(Duble-Click)”；你在 Windows 里做几次连接(Duble-Click)。但是有时你不能按得足够快。它认为你的连接(Duble-Click)就是两个单独的按下(Click)。如果你有这个问题，就向控制面板的鼠标器图标请教。鼠标器(Mouse)的图标是这样的：

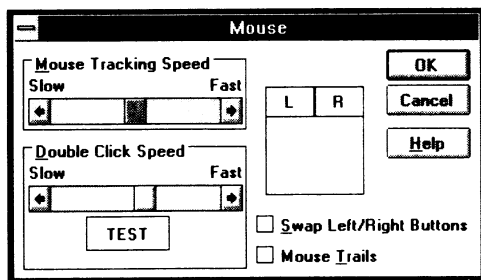


当你在鼠标器的图标上连按鼠标器的按键时，弹出鼠标器对话框(见图 10-6)。

为了核查按动两下鼠标器(Double-Click)的速度，在标有“测试(TEST)”的方框里连续按动两次鼠标器按键，这时 Windows 识别你的连续按动两次鼠标器按键是否有效。当你做完时，在“OK”命令按钮上按一下鼠标器按键，你便可以恢复原来的工作。

◇ 为体验幻觉的感受，在 Mouse Trails 框上按动一下鼠标器按键，可以看见跟随鼠标器指示箭头后面的阴影。膝上计算机用户当跟着阴影方向走时，在箭头上用点作标记更容易。

◇ 鼠标器的指针不一定按同种鼠标器的同一速度移动，为使指针用最



Mouse——鼠标器 L——左 Mouse Tracking Speed——鼠标速度
 R——右 Double Click Speed——连接速度 Slow——低(慢)
 Swap Left/Right Buttons——左右按键转换 Fast——高(快)
 TEST——测试 OK——确认 Cancel——放弃 Help——帮助
 Mouse Trails——鼠标轨迹

图 10-6 你可以使用鼠标器对话框去改变鼠标器的工作习惯

小的移动跑遍屏幕,在 Mouse Tracking Speed 滚动条的快速(Fast)一边按动鼠标器按键;为了减慢速度,则在慢速(Slow)一边按动鼠标器按键。



◇如果你是左撇子,可在 Swap Left/Right 选择框上按动一下鼠标器按键,然后你可以用左手握鼠标器并且仍然用食指来操作。

◇你在 Swap Left/Right Buttons 选择框上一按,Windows 就将鼠标器的操作按键左与右调换过来了。为了退回到原来的选择,你需要用左撇子在鼠标器上操作。

10.6 设置计算机的时间和日期

许多计算机用户对设置计算机的时钟很不习惯,当他们发现时间停止时,就去看手表。但是,他们忽视了一个重要的计算机特性:计算机用当前的日期和时间标出新文件。如果计算机不知道准确的日期,它就用错误的日期标在文件上。这时,还怎样找出你昨天创建的文件呢? 上星期的呢?

还有,Windows 为计算机的内时钟做了一些有趣的事情。当你被告知,计算机工作在过去的日期时,你可以按需要设置日期和时间。为了重新设置时间和日期,选择控制面板上的日期/时间(Date/Time)图标:



在 Date/Time 图标上连接鼠标器按键,屏幕上出现一个简单的对话框。

在你要更改的数字上按动鼠标器按键,然后在上或下箭头上按住鼠标器按键,使数字增大或缩小,当时间设置正确时,在“OK”命令按钮上按一下鼠标器按键。

◇如果你打算使用 Windows 的时钟或历法程序,需要准确保证日期和时间的设置。

◇多数计算机有始终自动记录日期和时间的内时钟。然而,Windows 能把时钟拨慢很多,特别是当运行在 386 增强模式时。

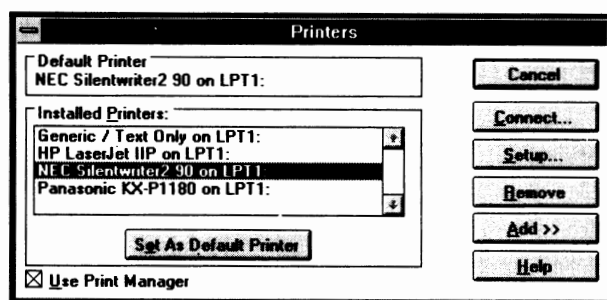
10.7 增加或拆除打印机

大多数时候,打印机将很好地工作,特别是你把它连通并反复试打印以后。事实上,大多数人将永远不需要阅读这一节。

可是,偶而地你可能需要更换某些打印机的设置。比如,你要安装一台新打印机,或者拆除一台你已经卖掉的那台打印机。(因为不能保留一张乱糟糟的打印机表。)总之,更换打印机的工作,通过选择控制面板上的打印机(Printers)图标开始。它的图标是这样的:



打印机对话框如图 10-7 所示。



Printers——打印机 Cancel——放弃 Default Printer——缺省打印机
 Connect...——连接 Installed Printers——安装打印机 Setup...——设置
 Set As Default Printer——保存缺省打印机 Remove——删除
 Use Print Manager——使用打印管理 Add>>——增加

图 10-7 用打印机对话框安装新打印机或更动已经存在的打印机

如果你正在安装新的打印机,那么,伸手从盒子里拿出 Windows 的安装盘;在安装期间你将需要它们。现在,为了增加一个新打印机,在 Add 命

令按钮上按动一下鼠标器按钮。

这时,你见到了一张和你第 1 次安装 Windows 时相同的打印机表。现在,就像以前那样,按 PgUp 或 PgDn 键直到看见列出的新打印机。按回车键或在打印机名字上连接鼠标器按钮。Windows 提示你将安装盘插入驱动器中,这时,驱动器发出一阵摩擦的噪声。

过一会儿,你看见在方框中列出了新打印机。选择 Set As Default Printer 命令按钮,然后在 Close 按钮上按动一下鼠标器按钮。如果你和大家一样,你的打印机将神奇地开始工作。否则,你必须啃完并非主要的关于打印机端口等的技术资料。



关于打印机端口和配置的资料

Windows 通过端口将信息发送给打印机,端口是在计算机后板上的小金属口。多数打印机连接端口叫 LPT1:,或第 1 打印机端口。

总是先作这种选择,如果工作正常,那么跳过初始设置那章技术资料。你已经找到了成功之路。

可是,有些人坚决要求把打印机连接到第 2 打印机端口或叫 LPT2: 上。(如果你碰到了那些人中的哪位,问问他这是为什么?)还有一些人买了串口打印机,这需要连接到串行口上(也叫 COM 端口)。

不同牌子的打印机用不同的 Windows 方法工作,但是,这里有几点告诫:为了把打印机连接到不同的端口,在 Connect 命令按钮上按动一下鼠标器按钮。从这里你能选一个所需要的端口。查看一下正跟打印机连接的是什么端口,并从菜单中选这一个端口。(计算机端口极少地被贴标签,所以你必须去请求计算机专家帮你标出。)

如果你把打印机连接到串行端口上,你需要多做些例行工作:配置串行口。在 Setting 框上按动鼠标器按钮,并确信下列数字和字母显示出来,并按这个顺序:9600,8,N 和 1。

打印机就全被设置好了。否则,去请教计算机专家,至少需要你全面地研究这台打印机那些搞乱了的地方——除非你再买一台打印机。

◇为了拆除你不常用的打印机,在它的名字和 Remove 命令按钮上分别按动一下鼠标器按钮。当你试图从 Windows 程序中打印输出时,那台打印机的名字将再也不出现在选项上。

◇从你正在打印的程序里,可以改变许多打印机的选项。在菜单条的 File 上按动一下鼠标器按钮,然后在 Print Setup 上按动一下鼠标器按钮。从这里你可以取出与在控制面板里发现的打印机选项框一样的方框。

◇有些昂贵的激光打印机提供了各种各样的选择,比如从不同的打印纸托架到不同的打印结果等。为了操作这些选项,在 Setup 按钮上按动一下鼠标器按钮。又一个方框显示出来,列出了特殊打印机的设置。你还可以更

进一步使用一些昂贵的打印机,这需要通过在第 2 个方框里的 Options 按钮上按一下鼠标器按键,然后更深一步通过在 Advanced 按钮上按动一下鼠标器按键来实现。

◇ 如果打印机没被列在 Windows 的主列表框中,那么,你将不得不与打印机生产厂家联系,索取驱动程序。当收到邮件后,重复增加打印机的过程,但是按照提示选中第 1 个被列出的:安装非表中打印机或修改打印机。Windows 提示你插入厂家的磁盘,以便将驱动程序拷贝到硬盘上。(更名的信息,查阅第 17 章关于安装新驱动软件部分。)

◇ 用打印机工作可能要比试图从厨房的碗柜底下找回迷了路的腮鼠要复杂得多。在一些对话框中使用 Help 按钮感受很自在。它们将为你提供某些有用的帮助信息,并对于你的特殊品种的打印机的修改有些是自动进行的。最坏的情况也不过像他们抓不住腮鼠而已。

10.8 用多媒体技术制作极妙的声音

多媒体指的是将两种以上的介质——通常是声音和图像混合起来。例如,一个很清晰的旧电视机,可以被叫成多媒体工具,特别是你试图去感动某些人时。如果你有声音卡,Windows 能混合声音和图像:一个小玩具大约花 150 美元,它安装在计算机中并与两个音箱或立体声音箱连接。

Macintosh 的计算机已经有声音功能几年了,并且这几年来 Mac 自己已经能设计系统事件音响。用外行话说,这意味着当计算机弹出软盘时,自己能发出一个呕吐的声音。

用 Windows,你不能为软盘驱动器设计声音,但是,可以通过在控制面板的音响图标上连接鼠标器按键来为另外一些事件设计响声。音响(Sound)图标如下图所示:



出现音响对话框,如图 10-8 所示。Windows 为 7 个系统事件提供了音响。当对话框弹出时,或者 Windows 每日第 1 次启动时能引起一个简单的事件。

在这个框的左边列出了 Windows 事件清单,音响则在右边列出。首先在事件上按动一下鼠标器按键,再选中一个你为这个事件配的音响。无论何时,这个例子都这样处理,只要 Windows 送出一个紧急的对话框,都会发出一个输出声音,喊叫着来指明这一点。

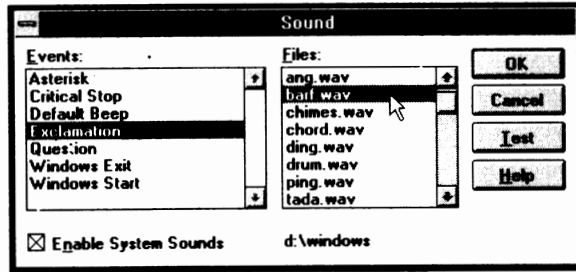
◇ 为了发挥多媒体特性的益处,你必须购买并且安装上一块语音卡。然后将驱动程序装好,为此,你需要参照第 17 章有关安装新驱动程序那节。

◇ 为了在你指派它之前就能听到声音,在它的名字上按动一下鼠标器按键,再执行 Test 测试功能。

◇ 大多数语音卡都能记录你自己的声音。你或许可以买一块廉价的 Radio Shack 麦克风;很多语音卡都不带麦克风。

◇ 警告:声音耗费很大的磁盘空间。所以,要缩短录音,比如,模仿一段吉它演奏的声音,或者一段清脆的门铃声都是困难的。

◇ 几个第三方公司专为 Windows 销售语音材料。更复杂的语音技术请查阅第 22 章。



Sound——声音 Events——事件 Enable System Sounds——使系统声音有效
Files——文件 test——测试

图 10-8 你可以用语音对话框为 7 个系统事件设置音响

注意避开这些图标。

除非你有非常迫切的理由,否则,要尽量避开控制面板里的这些图标:



◇ 网络(Network)图标控制着 Windows 怎样通过你办公室的网络——那些链接从 PC 到 PC 的弯弯曲曲的电缆,与其它计算机进行会话。在你操纵这个图标要看它在做什么之前,一定得通告网络系统管理员。

◇ 国际(International)图标是更换在其它国家人们使用的键盘模式。它不能制作用德文显示的 Windows 对话框(虽然你也许能从微软公司买到德文版的 Windows)。这实际上是替换,把某些键定义成其它国家文字字符构成了外文键盘的布局。它也能改变流行键盘的表现方式,制作一个你喜欢的盘面。你能方便地放弃因为某个偶然的原因而设置的中文键盘,当然也会惊奇为什么时间和日期那么好看。其实,如果你是在 Dvorak 键盘布局上,它确实就是漂亮。

◇ 端口(Ports)图标更改 Windows 从 COM 端口上发送和接收数据的方法。除非你正在安装网络,否则,它已在安装时修改正确了。

◇ 键盘 (Keyboard) 图标既不会引起较大的损害,也不会带来更大的好处。它就控制在你按下键时的重复速度。妙极了,如果你的键盘没有出现 mmmaking 这样的重复,那么就不会有 messssss 这样的效果。

10.9 考查惊人的增强型 386 模式及交换文件资料

当安装 Windows 时,它查看计算机的各部分,并自行设置成最有效的工作方式。除非你刚抽完了含有大麻的烟斗,否则,不要干预增强型 386 (386 Enhanced) 图标。其样子是这样的:



提醒



Windows 用同样的方法对待 386 或 486 计算机。如果你见到 Windows 的狂热者用 386 型计算机将 Windows 使用内存、链接调制解调器和打印机的方法与国际的主题对应起来了。每个实体都各自独立了。所以,能使你面对 386 资料而跳过那些难啃的技术细节。

技术细节



增强型 386 资料讲些什么?

用 386 微处理器的计算机与用一块早期芯片的机器相比,运行程序略有差别。老芯片的机器同时只能运行一个程序。但是,386 类计算机可以跳到特殊的 386 保护模式中,在这里他们同时可以运行一簇程序。(在第 15 章,你能读到关于保护模式更多的资料)。

当 Windows 同时运行一簇程序时,他们常常为了获得计算机的不同资源而互相竞争。例如,有时两个程序同时申请使用打印机,然后开始进入增强 386 模式工作域。Windows 必须设立一个守护神,将计算机资源记录在案,以使每个可能使用资源的程序都能得到它所需要的资源。

当安装 Windows 时,它也许已被正确设置好了。但是,不管怎样这里的增强型 386 模式的工作域能做如下事情:

设备连接 (Device Contention):

Windows 决定谁能得到什么,以及什么时候得到。在下列方法之一时,Windows 能处理共享问题:

1. 当两个程序请求同一设备时,它总是警告。
2. 当两个程序请求同一设备时,它决不报警。
3. 当第 1 个程序完成后,或虽没使用但等一会后,它把设备转给第 2 个程序使用。

不同的计算机应用设置不同,但这里是我的经验:Never Warn (决不报警) 的选择是愚蠢的。因为你需要知道资源竞争情况,以便你能及时地中断

它。Always Warn(条件报警)的选择工作起来比较好。可我还有 2 秒延时的更好地选择设置的方法—Idle。在这种设置中,如果一个程序在 2 秒之内没有触及该设备,Windows 让第 2 个程序使用它。这种方式对我而言工作的很好,但就像它们在 TV 上说的那样,你的计算器是可以变化的。

运行安排(Scheduling):

当 Windows 运行在特定的增强型 386 模式时,它同时能运行几个程序。在某种意义上,与只有 8 个乳头的母獐獐,要喂养 12 只待哺的小獐獐所做的事情很相似。母獐獐决定哪些小獐獐能够得到乳头,且过多长时间将乳头换给其它的小獐獐。Windows 决定一个程序,在它转到下一个去之前,什么时候得到微处理器,能用多长时间。

最小时间片(Minimum Timeslice):

这个选择项指定了每个程序将控制权交给下一个程序前,能占用多少毫秒的处理器时间。如果它的数小,Windows 就转换的很快。一个大点的数给了每个程序更多的时间。如果这个数设置的太小,那些正在运行的程序看起来好像很吸引人。但是请注意:Windows 去留心程序之间的转换所花的时间太多了,每个程序也都慢了下来。如果这个数设置的太大,Windows 的注意力都放在了后台及它们之间的隐显变化上,造成了程序运行的不稳定。

前台窗口(Windows in Foreground):

这个选项指定了当 Windows 的程序是活动的窗口时,分配到的处理器时间比例。

后台窗口(Windows in Background):

这个选项指定了当 DOS 程序活动在窗口里的时候,分配到的处理器时间比例。

独占前台(Exclusive in Foreground):

如果你选择这个方框,Windows 活动程序占有全部处理器时间,并且在后台的任何 DOS 程序都不能运行(如果你正在后台为了获取电子邮件(e-mail)而运行着通信程序(Procomm),这个选择是不行的)。

正常情况如何?除非你有充分更动这个设置的理由,并且手头又有足够的时间,否则,不要去乱动这些设置。

虚拟存储(Virtual Memory):

当 Windows 运行在 386 增强模式时,它能使用比计算机实有存储器还多的空间。为什么?因为它占用了一些硬盘,并把存储器的信息存储在那里。这个方法比使用内存存储器要慢,不过,嗨!它能工作。这块硬盘空间叫交换文件。

固定/临时交换文件(Permanent/Temporary):

如果你选择了固定交换文件,Windows 工作速度较快。这时 Windows

拿到了为它单独使用的大块硬盘空间。可惜,那些固定交换文件,永久地占据着文件交换区,甚至你不使用 Windows 的时候也一样。但是它很快。当 Windows 用临时交换文件工作时,它运行的较慢,但是,Windows 在开始时创立了文件,当它结束时就释放了。Windows 选择了一个最佳的交换空间,所以不必改变设置。它一般不让你去做试验。

Windows 临时交换文件叫 WIN386.SWP。如果 Windows 偶然离开了它存在的地方,你可以删除这个文件。(然而,在你删除它之前,要确信真的要退出 Windows,且不马上退到 DOS 层。)

固定交换文件包括两个不同的文件,SPART.PAR 和 386SPART.PAR。第 1 个文件放到了 Windows 目录中;第 2 个文件隐藏在根目录。它们中的任何一个都不能搞乱。

最后,你不能把交换文件放到由堆栈或第三家公司程序处理的盘上。

用 32 位总线存取磁盘(Use 32-Bit Disk Access):

多数新推出的硬盘驱动器能处理 32 位存取,它使 Windows 的运行变快了一点。但是,如果你有一台用蓄电池驱动硬盘的膝上计算机,千万别选这项!因为当充电电池没电时,Windows 不知道发生了什么事。同样,有些老硬盘驱动器用这个选项也不能工作。如何确定?支持硬盘上的每件事并对其试验。如果工作,就保留它。若它不能工作,那么重新安装硬盘。

到这儿,说全了吗?就像你能花上几个小时去调整汽车一样,你可以花上几个小时去琢磨这个资料了。并且,我相信新奇的警告关掉后,Windows 的省缺设置也许能够达到就和其它设置一样的效果。(现在我把我的汽车也放到修理店中调整去了。)

10.10 设置新的图形模式

就像 Windows 能支持上百种打印机一样,它也能适应许多种不同的监视器。它甚至可以在同一个监视器上显示不同的模式。

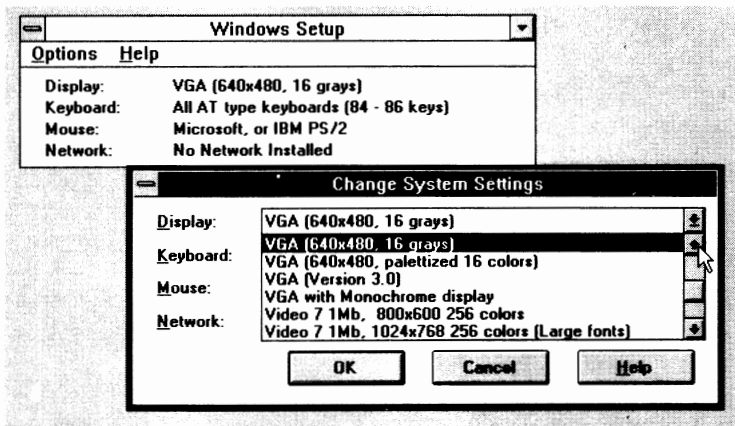
例如,Windows 在一个 17 英寸的大监视器上比在一个老的 12 英寸监视器上可以显示更多的信息。

监视器与计算机内的专门卡连接着。这块卡将 Windows 向监视器说的一些事情,转换过来放到屏幕上。多数卡能把 Windows 的图形转换成不同的模式。例如,你可以把每个窗口都缩小,使得更多的窗口排放在屏幕上。或者你可以放大每个窗口,使得看起来容易些。

为了看到 Windows 在这些不同图形模式是怎样显示的,你需要找出 Windows 的安装程序。在 Windows 控制面板里的安装(Setup)图标上连接鼠标器按键。这个图标如下:



安装程序跳到了屏幕上,在菜单条的选项(Options)上按一下鼠标器按键,然后在改变系统设置(Change System Settings)上按动一下鼠标器按键,最后,在下拉指示箭头的下面显示(Display)框上按动一下鼠标器按键,所有这些操作完成以后,你所见到屏幕如图 10-9 所示:



Windows Setup——Windows 安装 Options——选项 Display——显示
 Keyboard——键盘 Mouse——鼠标器 Network——网络
 Change System Settings——改变系统设置 OK——确认
 Cancel——放弃 Help——帮助

图 10-9 安装程序能使多数监视器用不同的方法显示 Windows

在安装程序屏幕上,你选一个能让你的监视器用视频显示的模式。然而,在你开始这些操作之前,先确定监视器能用哪种方式显示。

Windows 提供了许多流行监视器的驱动程序。然而,它们不全是都能与你的特定的计算机一起工作的。如果你选择了一个 Windows 不支持的监视器,你就不能见到现在的 Windows。确定你选好的监视器和卡的支持选项,或者你将通过各种技术手段获得依托你的屏幕的窗口。

◇ 新监视器通常提供包括叫做驱动程序的指定信息软盘。你需要安装这个驱动程序到硬盘上,以便让 Windows 能用它将搞得懂的语言与监视器对话。(有关信息,查阅第 17 章安装新的驱动程序部分。)

◇ 监视器和卡可以用不同的方案显示 Windows。一种高级方案,能将更多的信息装到屏幕上。(且小窗口也如此。)有关监视器/卡/方案的更多资



料,都集中在第 2 章,并且读一读我以前告诉过你不要理睬的那些计算机部件的内容。)

◇你告诉 Windows 显示的颜色越多,它的运行速度越慢。通常,除非你有更好的视频卡和与之相适应的昂贵的监视器,否则,一般最好选用 16 种颜色。

第三部分

使用 Windows 应用程序

程序管理器

本章内容:

- ▶ 程序管理器的工作过程
 - ▶ 用图标表示一个程序组
 - ▶ 用程序管理器启动一个程序
 - ▶ 制作你自己专用的程序组
 - ▶ 将有用的程序植入到程序管理器中
 - ▶ 删除图标和程序组
 - ▶ 修改并移动图标
 - ▶ 当你启动 Windows 时,让程序自动运行
 - ▶ 返回帮助
-

以往,由于计算机技术的限制,要使计算机完成一项工作,需要有选择地键入一长串单词编码;现在,Windows 却使计算机进入了一个现代化的具有及其方便的友好用户界面的时代,要运行一个程序,只需简单地在屏幕上按一下鼠标按键就行了。唯一需要明确的问题是使用哪一个按钮? 欢迎使用 Windows 的程序管理器(Program Manager),以及它的各层嵌套的按钮组。

本章将告诉你如何使用程序管理器对你更有帮助,以便使你更快地进入你的程序。

11.1 程序管理器的工作过程

程序管理器看起来好像挺复杂,但实际上,它只不过是由许多按钮组成的一个操作面板而已。其中,每一个按钮称为一个图标(Icon),它由一条看不见的线与你一个程序连接在一起。你只需将箭头定位在该图标上,连续快速地在鼠标器的按键上按两下(Double-Clicking),该程序就立即跳到屏

提醒



幕上,并作好了运行的准备。

为了选择某个图标,可用鼠标箭头定位在其上,并连接鼠标器按键。

没有鼠标器的用户,可以通过按光标控制键(Cursor-Contrl Key),直到所要的图标置亮,并按回车键来选择一个图标。

对于程序管理器所有的功能来说,它真正适用的是用于启动程序,然而它也的确能让你用不同方式建立那些小按钮。例如,你可以为你的每一个项目建立一个小图标,为所有你的图标建立一个操作面板或窗口。为了在某一个项目上操作,调用那个由按钮表示的项目窗口,你在项目中所需要的每一个程序都放在那里,并为运行作好了一切准备。

程序管理器是出现在屏幕上的第 1 个 Windows 程序,也是最后一个程序:当你关闭程序管理器时,你同时也就通知 Windows 结束了一天的工作。

我的程序管理器显示在图 11-1 中,但是正如我的轿车与你的轿车后座不尽相同那样,你的程序管理器为了适应你的不同计算机任务,其排列很可能稍有不同。

看到了 Games 窗口中为游戏使用的那些图标了吗? 这个 Games 窗口也被称为一个程序组(Program group),它只是对包含一系列相关按钮的一个面板或窗口的一个特定的命名。

程序组窗口如同其它窗口一样工作,只有一个主要例外:它们被安置在程序管理器中,从不会漏掉。然而,你不会真的不想要它们了,否则你就再也找不到你的图标了。

◇初看起来,程序管理器似乎是陌生和可怕的,如同在一个别出心裁的餐馆中放在桌子下面的东西:一个能够启动你的程序的按钮板。

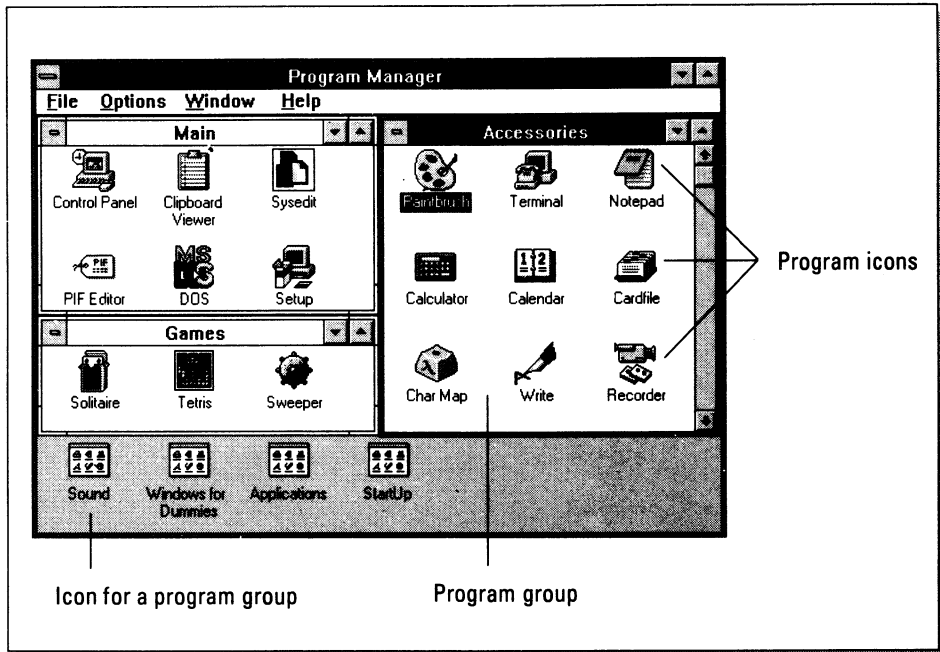
◇程序管理器的按钮被称为图标(它与悬挂在教堂墙上的东西无关)。这些图标有的看起来很像它们所代表的程序,例如,一个绘图程序的图标看起来很像画家使用的画板。

◇你可以以任何你喜欢的方式排列这些图标,你可以将那些代表相似程序或项目的图标放在它们各自的窗口或程序组中。

◇有些程序组窗口中有很多图标,以致你不可能全部看到它们。如果某些图标被挡在窗口边界之外,一般在窗口的边沿上都有一个滚动条(Scroll bar),你按这个滚动条,那么那些被挡住的图标就会滚入到窗口之中。不知道滚动条吗? 那么,请返回到第 6 章,那里有对 Windows 中的按钮、条和框的详细解释。

◇程序管理器中的图标并不是程序,它们只是进入这些程序的按钮。当你删除一个图标时,你并没有删除这个实际的程序,就好像你乘电梯从第 4 层往下降,该层楼并没有消失一样。为了将图标重新恢复,参见“将喜爱的程序纳入程序管理器中”这节,或参阅“建立超级管理员”部分。

◇当在屏幕顶部排列另一些程序的图标时,你将最成功地使用程序管理器,这样,所有的东西都各就各位了。按动一个按钮,Windows 可以自动



Program Manager——程序管理器 File——文件 Options——选项
 Windows——窗口 Help——帮助 Main——主窗口 Accessories——辅助窗口
 Program icons——程序图标 Icon for program group——程序组图标
 Program group——程序组 Games——游戏 Control Panel——控制板
 Clipboard Viewer——剪裁板 Sysedit——系统编辑器 PIF Editor——PIF 编辑器
 Setup——安装 Solitaire——单人纸牌 Tetris——围棋 Sweeper——扫雷
 Paintbrush——画笔 Terminal——终端 Notepad——便笺
 Calculator——计算器 Calendar——日历 Cardfile——卡片文件
 Char Map——字符图 Write——字处理 Recorder——记录器 Sound——声音
 Applications——应用程序 Windows for Dummies——Windows 入门
 StartUp——启动

图 11-1 程序管理器中代表每一个程序的按钮及其图标

地排列程序管理器和那些图标。为了弄清如何得到并排列好这些图标，查看第 7 章“组织工作台”部分。

◇像任何其它窗口一样，程序管理器(Program Manager)可以被缩小为一个图标并置于屏幕的底部，直到你要它恢复为止。该图标如下所示：



当你需要重新查看程序管理器时,在这个图标上连接鼠标器按键,程序管理器即以其正常大小的画面展开在屏幕上。

11.2 将程序组变为图标及重新恢复程序组

哈哈!在本节中再没有什么新的和复杂的东西了。因为在程序管理器的窗口下,其工作与在程序管理器之外其它的窗口下是一样的。

例如,你可以将一个程序组缩小为一个图标,以使它更便于应用,就像你可以缩小一个正常的窗口一样。按程序组窗口的向下指箭头或屏幕右上角的缩小按钮(Minimize button)。窗口消失又可重现,来回更迭,如同位于程序管理器的主工作区底部的图标一样方便。

但是,与大多数图标不一样,当程序组图标被列在程序管理器底部时,它们看起来都是一样的。幸运的是,这些图标都被贴上了标签,以便使你可以分清谁是谁。

当你需要恢复为程序组窗口时,在它的图标上连接鼠标器按键就行了,它就忠实地恢复到了程序管理器中的一个窗口的状态。

◇程序管理器的窗口特性与其它窗口是一样的:它们都有缩小(Minimize)和放大(Maximize)按钮,以使窗口变小或变大。它们也都有标题条(Title bar)以显示窗口的名字。你都可以用鼠标器在它们的边框上拖动以改变窗口的大小。实际上,几乎所有有关在屏幕上移动窗口的资料在第7章中讨论过。

◇如果你试图通过在它的左上角连接的方式来关闭一个程序管理器窗口的话,那你是徒劳的。这时它没有关闭,而是变成了一个图标。为了永久地删除一个窗口,请查看本章后面的“删除图标和程序组”部分。

◇经常迷惑人的是,程序管理器显示了两种不同类型的图标。一种是窗口中那些彩色图标,它们可变成程序;而另一种是在程序管理器底部的那些单色图标,它们是被缩小了的程序组。如果选择这些单色的图标,打开更多的充满彩色程序图标的窗口。

◇有时程序管理器中的所有图标互相重叠地堆积在顶部。为了把这些图标整齐地排列起来,可按其中一个图标,再按菜单条中的“窗口”(Windows),然后从下拉菜单中选择 Arrange Icon。如果你按上述方法处理某个程序组的程序图标,它们会立刻排列起来。如果你正用程序组图标工作,那些图标也会立即排列好。但是 Windows 不会同时整理两种图标。

◇为了使你的程序图标时刻保持有序,可以从程序管理器的菜单条中选择 Optron,然后选择 Auto Arrange(自动排序)(一个校验标记将出现在它旁边)。Auto Arrange 选择使得所有的程序图标自动排序。不幸的是,这种方法对程序管理器底部的那些程序组图标不起作用。这些图标一般排列得都较好,如果偶而需要重新排列的话,只好用前面讲述的 Arrange Icon

方法。

11.3 用程序管理器启动一个程序

程序管理器为你运行一个程序,提供了许多种从异常容易到惊人复杂的方法,本节按着它们的不同难度,安排了从最简单到最具挑战的不同技术。并假设只要求少许 Windows 知识的人的智商(IQ)为 100。IQ 值越低,该方法越简单。



时刻保持程序管理器在你的屏幕上大而显眼,以便你能够看到它上面的任何东西。(可将你的其它所有程序都收缩为图标,并将程序管理器放大在屏幕的顶部,如在第 7 章“组织工作台”那部分描述的那样。)

• 按回车键(Enter)方法(IQ:70)

有时你可能很幸运,能即刻找到一个程序图标。这时你查看这个图标的标题,如果它被加亮,那么按回车键(Enter),这个程序立即被激活。

◇ 当你将程序管理器调到屏幕上时,它会将你要启动的最后那个程序的名字加亮。只需按回车键(Enter)便可重新执行它。

◇ 装入>Loading)、发送>Launching)、启动>Starting)、打开>Opening)、运行>Running)、和恢复>Revvin'up)一个程序都表示同一件事:使一个程序跳到屏幕的窗口中,以便你能够做某一个你要做的工作。

• 容易的连接鼠标器(Double-click)方法(IQ:80)

有时在你查看你要用的程序图标时,它的标题并不是加亮的。这时,可将鼠标器指针箭头指向这个图标并连接鼠标器按键(意思是迅速按鼠标器左边的按键两次),程序立即接收该指令并跳到屏幕上。



有时候,你可能要将一个程序装入,并作为一个图标而不是一个窗口的形式置于屏幕底部。你只需按下 Shift 键,同时再用鼠标器连接,这个程序立即作为一个图标的形式出现在屏幕的底部。

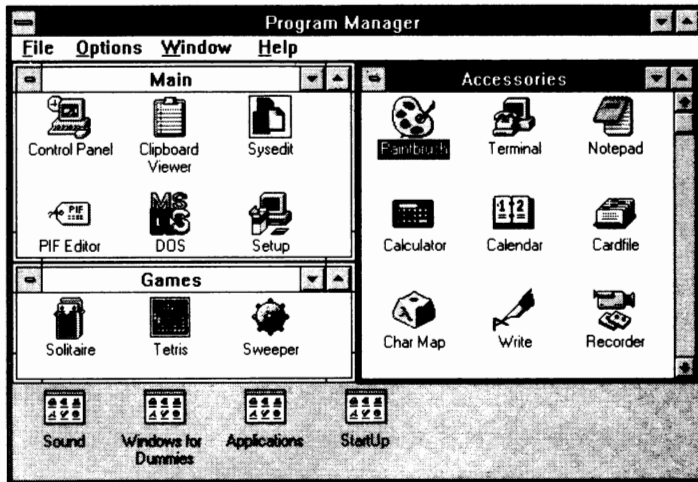
这个技术使你能够快速和容易地装入一些程序:仅需按下 Shift 键时再连接两下这个图标就行了。这样,每个程序都可作为一个图标的形式装入,需要时可即刻激活它。

◇ 连接两下方法的变种是先按一次鼠标器,然后再按回车键。这种技术也同样可以完成这个操作。但是,显然第 1 种方法比第 2 种方法更简单些。

◇ 有时要找的图标并不在你面前,你可沿着程序管理器的边缘找到一个滚动条。找到后,按动这个滚动条,窗口中的内容将会移动,这样你便可以看到更多的图标和程序了。

◇ 如果你仍然找不到某个程序的图标,或许该程序是在位于一个已经

收缩为程序管理器底部一个图标的窗口中。那么,试着在那些图标上连接,将它们转化为窗口形式,然后再搜索这些窗口,看该程序是否在那里面。图 11-2 显示了当 3 个程序组窗口打开时,屏幕当时所显示的画面,其中还有 4 个程序组以图标的形式排列在屏幕的底部。



Program Manager——程序管理器 File——文件 Options——选项
 Windows——窗口 Help——帮助 Main——主窗口
 Accessories——辅助窗口 StartUp——启动 Games——游戏
 Control Panel——控制板 Clipboard Viewer——剪裁板
 Sysedit——系统编辑器 PIF Editor——PIF 编辑器 Setup——安装
 Solitaire——单人纸牌 Tetris——围棋 Sweeper——扫雷
 Paintbrush——画笔 Terminal——终端 Notepad——便笺
 Calculator——计算器 Calendar——日历 Cardfile——卡片文件
 Char Map——字符图 Write——字处理 Recorder——记录器
 Sound——声音 Applications——应用程序
 Windows for Dummies——Windows 入门

图 11-2 连接程序组图标,看看它还包含了哪些图标

• 菜单装入方法(IQ:100)

通过在表示该程序的图标上按一下,使该程序的标题条加亮,然后从程序管理器的菜单条上选择“文件(File)”,并在“打开(Open)”上按一下,此时该程序便跳到屏幕上。

这种方法是非常容易的,但是却很少使用。那么,为什么在这里还要介绍呢?因为它确实存在,这也表明 Windows 确实提供了许多不同的方法和途径去完成同样的工作,我们也不一定非要记住所有的这些方法。

• 键盘装入方法 (IQ: 120)

如果你没有鼠标器,你将不得不使用麻烦的键盘方式。先按下 Ctrl 键,然后按 Tab 键。每按一次 Tab 键,都在屏幕上出现一个不同的程序组窗口。当看到你想要的图标时,松开 Ctrl 键,并找到光标移动键(Arrow Keys),然后按光标移动键,直到你所要程序的图标加亮为止。最后按回车键(Enter),这时这个程序就被装入进来。

◇ 鼠标方法是这样容易,劝你一定要买一个鼠标器。

◇ 想看你所要的程序吗? 或许它就以图标的形式位于程序管理器的底部的程序组中。当用 Ctrl+Tab 组合键加亮这些程序组图标中的一个时,松开这两个键,并按回车键(Enter),该图标就变为一个程序组,使你能看清其中所有内容。

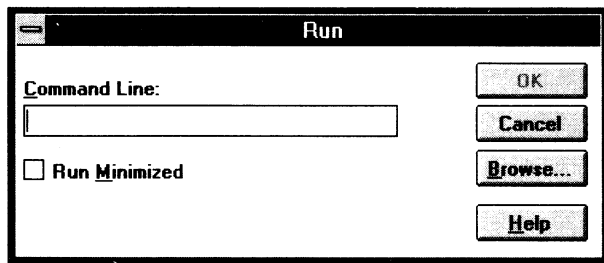
◇ 图标正隐藏在窗口边界之外吗? 如果是这样,可按那些光标移动键,任何位于窗口之外的图标都可移入到窗口画面之内。



你可以在程序管理器装入一个程序后,将它本身变成一个图标,以使它退出当前工作画面后,仍能方便地进来。方法是,在菜单条中按 Options,然后从下拉菜单的 Use 选项中选择 Minimize,此时出现一个检测符(Check mark),在你装入任何程序后,程序管理器便缩小为一个图标。(如果你通过按下 Shift 同时再连按鼠标器按键的方式,来装入一个图标形式的程序,这时程序管理器仍然停留在屏幕上,并不退出,即使你在 Use 选项上再使用 Minimize 也无济于事。)

• 命令行方法 (IQ: 120)

习惯于 DOS 的用户可能很喜欢这种方法。具体做法是:用鼠标器从程序管理器的菜单条中选择 File,再从 File 菜单条中选中 Run,此时,一个称为命令行框(Command Line box)的东西出现在屏幕上,图 11-3 就显示了一个空的命令行框。



Run——运行 Command Line——命令行 Run Minimized——最小运行
Browse... ——浏览

图 11-3 让 DOS 用户感到高兴的程序管理器中的运行命令行

然后,键入你所要找的程序名并按回车键,如果程序管理器能够找到该程序的话,就把它调进来。

微软公司(Microsoft)之所以增加这个命令行方法,完全是为了照顾那些已经习惯于DOS系统的用户。而使用图标的用户甚至都可以不必知道它在何处。

• 浏览方法(IQ:120)

早晚你会要运行一个在程序管理器中未被列上的程序,而且这个程序的图标也未被列上。

如果你想要将一个图标加入到程序管理器中,请参阅“将喜爱的程序纳入程序管理器中”那部分内容。

然而,如果你装入一个程序,只想一次性使用,并不打算永久保留它,则你在程序管理器的菜单条中选择文件(File),并从中再选择运行(Run),当命令行框出现时,再按浏览(Browse)按钮,此时出现了另一个框,这次它列出程序名。

通过对话框(Dialog box)选择你的操作方法,直到你见到你的程序,然后选中它的名字,此时该程序将跳到屏幕上。



这是一个真正的DOS命令行吗?

在大多数情况下,Windows 像一个正规的DOS命令行一样来处理Command Line,当你键入一个Windows或DOS程序的名字时,Windows都力求去执行它。Windows 首先在当前目录中查找,然后它沿着路径查找。如果Windows找不到这个程序,你会看到一个夸张的错误信息“应用执行错误”(这种情况并不像听起来那么严重,选择OK按钮,任何事情都将恢复正常)。

如果Windows没找到该程序,你必须键入该程序的路径名。例如,为了装入Wordperfect,键入的操作如下:

```
C:\Words \Wp \Wp
```

程序管理器的Command Line在单键范围内不同于DOS命令行:它不能处理像DOS中的DIR和TYPE命令。如果你对一个命令行的想法念念不忘的话,你就不必来使用Windows。如果你要寻找一种快速的非菜单方式来调用一个程序,你可用Command Line的方法。

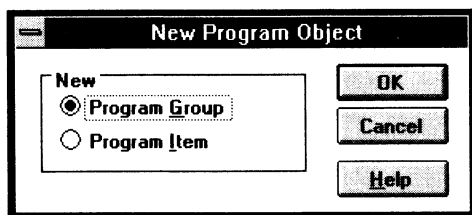
◇如果你不知道如何通过这个特殊的对话框选择你的路径的话,请参考第6章“如何打开一个文件”部分。每次当你打开或保存一个文件时,这个对话框都建立一个题头。

◇ 通过对话框选择你的路径与在程序管理器中按鼠标器来选择那个程序花费的时间是相同的,或许你应当避免使用这种浏览方法,而使用把图标纳入程序管理器的方法。因为后一种方法,当你下次要使用该程序时,你可以更容易地找到它,并且你还可以看到该程序的图标的样子。(参见本章后面的“将喜爱的程序纳入程序管理器中”部分。)

11.4 建立你自己的专用程序组

早晚你会要建立你自己的程序组,或许你希望把你的冒险游戏程序图标分别放在不同的窗口中。

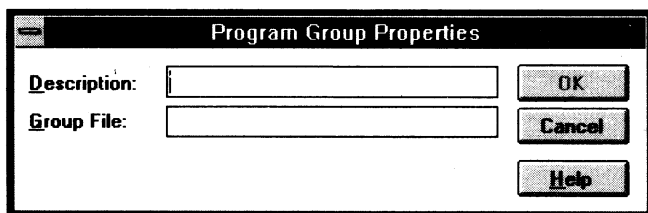
通过在程序管理器菜单条上按文件(File)选项,然后在其下直接选择新的(New),如图 11-4 所示,Windows 要求你进行选择。



New Program Object——新程序方案 New——新的
 Program Group——程序组 Program Item——程序项
 OK——确认 Cancel——放弃 Help——帮助

图 11-4 按 Program Group 选项以建立一个新的程序组

按程序组(Program Group)边上的圆圈(Program Group 程序项使你增加一个单个图标,而不是一个程序组)。此时出现一个如图 11-5 所示的框。



Program Group Properties——程序组特性 Description——描述
 Group File——组文件 OK——确认 Cancel——放弃 Help——帮助

图 11-5 在描述(Description)框中为新程序组输入一个名字

键入一个描述新程序组的名字——如 Adv. Games。该名字将定位于这

个新的程序组窗口的顶部。

可跳过 Group File 框,因为事实上,填它比不填它会遇到更多的麻烦。

描述结束后按回车键,一个新的空的程序组出现在程序管理器的顶部。

◇ 不要把程序组的描述写的太长,因为当你将一个程序组变为一个图标时,这个描述要变成它的标题,在图标下的一些过长的标题可能要产生彼此的覆盖,就像在飞机上人的膝部可能会彼此碰撞那样。

◇ 虽然为不同的项目建立不同的程序组是很有趣的,但是太多的程序组会降低 Windows 的运行效率。试试将不同的程序组的图标拉入到一个程序组中,然后将旧的程序组删除,并使之成为空的。如果你还想进行纯技术方面讨论为什么你不应该有太多的程序组的话,请参阅第 15 章。

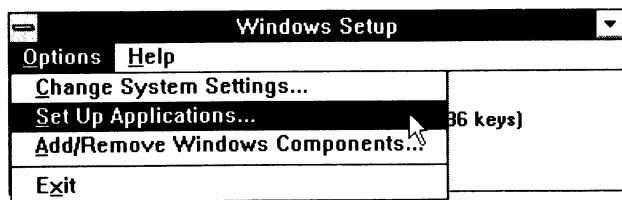
11.5 将喜爱的程序纳入程序管理器中

当安装 Windows 本身时,它通过硬盘驱动器检查你可以购买多少软件。当它发现了一个 Windows 程序时,它将自动为该程序在程序管理器中粘贴一个图标。当 Windows 看到一个 DOS 程序时,它也为该 DOS 程序在程序管理器中给出一个图标。

当你安装新的 Windows 程序时,它们中的大多数都能在程序管理器中得到一个新图标。但是,如果一个程序被破坏了,你可以自己在那里粘贴一个图标,Windows 提供了许多不同的方法做这件事,但我们只介绍下面两种。

• 让 Windows 完成所有的工作

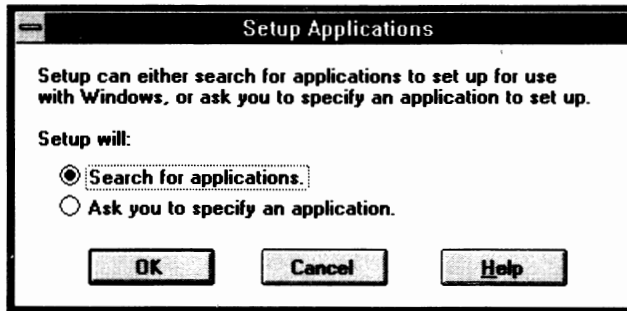
在程序管理器的主窗口中,查找安装图标(Setup):靠在一个打开的磁盘盒旁边的一个小的计算机的画面。选择这个图标,出现了 Windows 安装框,按 Options,然后再选择 Setup Application,如图 11-6 所示。



Windows Setup——Windows 安装 Options——选项
 Change System Settings... —— 改变系统设置 Help——帮助
 Set Up Applications... —— 安装应用程序 Exit——退出
 Add/Remove Windows Components... —— 增加/删除 Windows 文件

图 11-6 Windows 的安装程序使你能将更多的图标装入程序管理器中

然后注意看另一个如图 11-7 所示的框。



Setup Applications——安装应用程序

Search for applications——查找各种应用程序

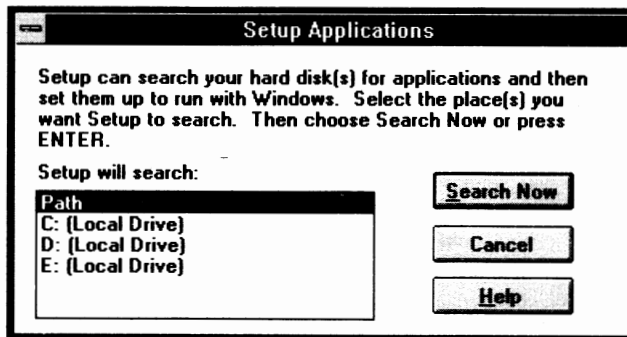
Ask you to specify application——请求你指定一种应用

Setup will: ——安装将:

框中内容: 安装可以查询各种应用,也可以要求你指定一种应用,以便进行安装和使用 Windows。

图 11-7 使用安装应用程序会搜索出应用程序并将其图标放入程序管理器中

选择 Search for applications, 然后选中 OK 按钮, 这时 Windows 就将如图 11-8 所示的框显示到屏幕上。



Setup Applications——安装应用程序 Setup Will search: ——安装将检索

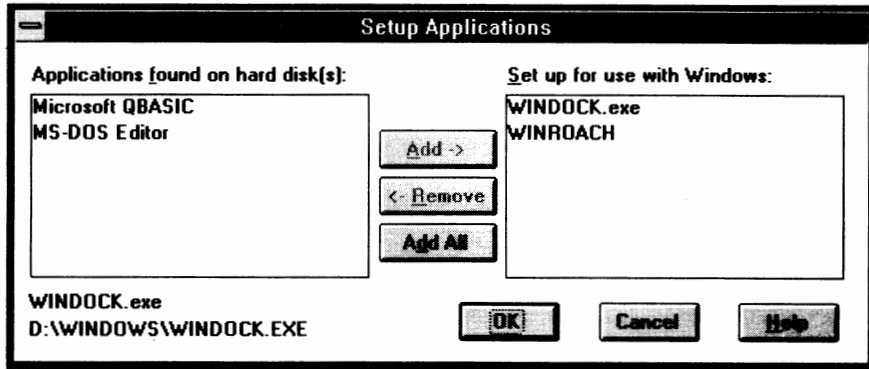
Search Now——现在检索 Path——路径

框中内容: 安装可以为各种应用来检索你的磁盘, 然后为这些应用程序进行安装, 以便在 Windows 上运行, 选择你想要的设置位置, 以便进行检索。然后选择“现在检索”或按回车键(Enter)。

图 11-8 Windows 询问你要搜索哪个驱动器

选择 Windows 要查找的驱动器。不知道哪个程序在那里吗? 那么选择

所有的驱动器,以便 Windows 能够查找所有的地方。按 Search Now 按钮,Windows 便开始在整个硬盘驱动器上查找,当所有这些工作完成时,出现一个如图 11-9 所示的框。



Setup Applications——安装应用程序 Add——增加 Add All——全部增加
 Applications found on hard disk[s]——在磁盘中找到的应用程序
 Set up for use with Windows——安装以便 Windows 下使用

图 11-9 windows 询问你要将已找到的哪些应用程序增加到程序组中

在程序管理器中,你按那个你要查看的程序图标,然后再按 Add 按钮。经过一阵忙乱后,Windows 最后将这些程序的图标纳入到程序管理器的应用窗口中。

最后:

◇ Windows 做完查找程序的工作,并将它们的图标粘贴到程序管理器中。然而,你仍然需要费很大力气才能完成许多选择菜单的工作。

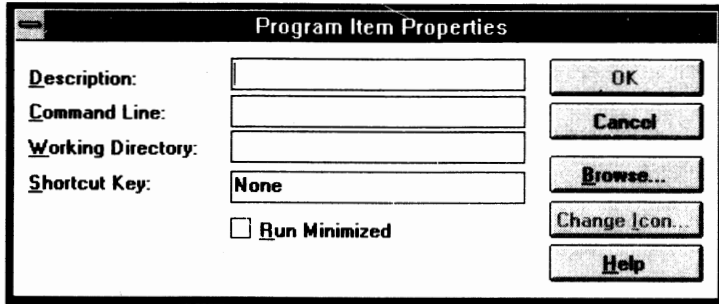
◇ Windows 能够找到你的所有的 Windows 应用程序,但是它只能找到最流行的 DOS 程序。如果你的 DOS 程序还没卖出至少 50 万份拷贝,你或许不得不按下面的方法去安装它。

• 你亲自做这项烦琐的工作

你自己将一个程序图标粘贴到程序管理器中比 Windows 做这项工作要快得多,但不幸的是,你还必须准确地知道那个程序置于硬盘驱动器的什么地方。

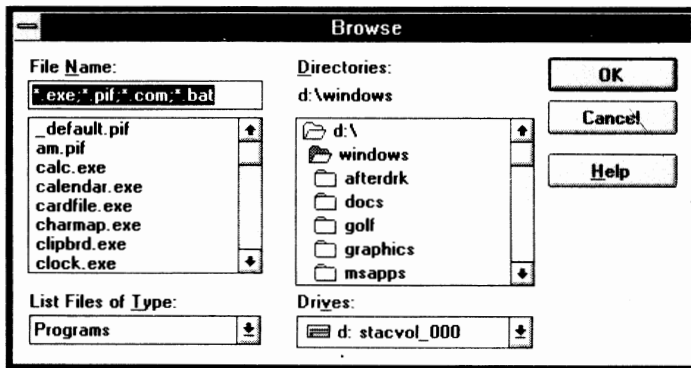
这里是关于操作方法的独家消息:按下 Alt 键,并用小光标(bare spot)定位于程序组窗口上,连按鼠标器按键,这时,如图 11-10 所示的框便出现在屏幕上。

有经验的用户可以填写程序项目特性(Program Item Properties)格式。此外任何人都可以通过选择浏览(Browse)命令按钮和使用如图 11-11 所示的浏览框,来避免这种令人感到烦琐和讨厌的形式。



Program Item Properties——程序项目特性 Description——描述
 Command Line——命令行 OK——确认 Working Directory——工作目录
 Cancel——放弃 Shortcut Key——快捷键 Browse——浏览
 Run Minimized——最小运行 None——无 Change Icon——改变图标
 Help——帮助

图 11-10 你可以为程序填写特性,也可以用浏览方式找出该程序特性



Browse——浏览 File Name——文件名 Directories——目录表
 d:\windows——路径表 List Files of Type——程序文件类型表
 Drives——驱动器表

图 11-11 通过浏览框可以选出要使用的程序,将其放入程序管理器

这个框看起来可能面熟:它与打开文件时你所看到的是同一个框。按 Drive 框以查看其它驱动器中的内容,在目录表(Directories)框中选择那些文件夹(Folder),以查询其它目录。

当你看到列表在 File Name 框中的程序时,从中选择你需要的。Windows 将把这个名字粘贴到前面看到的程序项目特性表格中。选择 OK 按钮,代表那个程序的图标便出现在程序管理器中。

◇如果你不知道如何沿着列在浏览框中的文件进行操作,请参看第 6 章“如何打开一个文件”部分。

◇ 选择一个数据文件——比如，给奶奶的一封信，程序管理器上就给它一个图标，你的代码处理程序的图标将出现在屏幕上，这个数据文件的名字作为标题行位于该图标之下。当你在该图标上连接鼠标器按键，你的代码处理程序便带着你给奶奶的信一起跳到屏幕上。

◇ Windows 自动地将文件名作为标题粘贴在它的图标下。如果你想要用另一个不同的标题，可在程序项目特性表格的描述(Description)框中键入它，例如，你可以键入 Wordperfet 来取代 Wp，后者是 Windows 所使用的名字。

◇ 如果你希望一个程序总是以一个图标形式装入在屏幕的底部——而不是以一个“羽毛丰满”的窗口形式，那么选择“最小运行项”(Run Minimized)。

◇ 如果你经常使用存在于一个特定的目录中的程序，那么可以将这个目录名键入到工作目录(Working Directory)框中。如果你不知道目录是什么的话，请参看第 13 章。

◇ Windows 使得拥有 386 计算机的用户可以对一个程序使用快速键(Shortcut key)。当你按下快速键时，程序便跳到堆栈的顶部。例如，如果你在快速键(Shortcut key)框中输入了 Q，那么当你同时按下 Ctrl, Alt 和 Q 时，该程序就跳到屏幕上。快速键可能会互相冲突，因此选择时要特别小心，或许像我一样，干脆就不使用这种功能。



◇ 不要试图使用 Ctrl+Alt+Delete 作为一个快速键，因为这个组合键是告诉 Windows 计算机发生了严重错误。一般不要按这个组合键，除非计算机确实出了异常——例如，一个程序死在屏幕上或者声音卡不停地发出呜呜声。

◇ 为某种处理弹出一个转储信息框与增加一个新的图标一样简单吗？这里有一种比较快的方法：将程序管理器与文件管理器都装入到屏幕上，然后将文件名从文件管理器中送到程序管理器中的一个窗口上，看起来这是一种满意的方法，它也比较容易。其详细说明参阅第 12 章。



任何时候你都可以在程序管理器中改变一个程序的设置。按下 Alt 键，并在该程序的图标上连接鼠标按键，程序管理器便将该程序的程序项目特性表格，直接调入到屏幕上，然后你可以改变该程序的图标、路径、标题和其它许多感兴趣的東西。

11.6 删除图标和程序组

你是否不愿意看见一个你从来也不会使用的程序管理器图标？删掉它。在那个令你讨厌的陈旧图标上用鼠标器按一下，并按删除(Delete)按钮，然后当屏幕上出现一条警告信息，Windows 询问你是否确实要删除它时，按 Yes 按钮。哇！这个图标就不见了。

为了删除一个完整的程序组,先将其变成一个图标,然后按删除键。当 Windows 问你是否确实删除时,按 Yes 按钮,这个完整的程序组便消失了。



即使一个程序组中有很多图标,Windows 也将会删除它们。当你实际上只是要删除程序组中这些图标中的一个时,相信你不会将整个程序组都删掉。

◇ 当你已经删除了一个图标或一个程序组时,废除命令(Ctrl+Z)不再起作用。如果你不知何故出了错,你必须将它们重新建立起来以便修复它们。

◇ 当一个程序组的小菜单正伸出它的标题时,你不可能删除一个程序组的图标,你可按 Esc 键退出这个小菜单,然后再按删除键就可以删除它了。

◇ 当你删除一个图标时,你并没有删掉它所代表的程序,你只是删除了激活这个程序的按钮。如果你真想永久地从硬盘上删去这个文件,你必须用手工方式将它删掉,这部分内容请参阅文件管理器部分(及第 12 章有关内容)。



当 Windows 首次安装时,它建立了 5 个程序组:主程序(Main)、辅助程序(Accessories)、游戏(Games)、启动(Start up)和应用程序(Applications)。如果你不小心偶然删掉了某些程序组或它们中的某些图标,你可以用 Windows 恢复它们。

从 File 菜单中选择 Run,然后在命令行框中输入如下内容:

```
SETUP /P
```

即,输入 SETUP、一个空格、一个右上至左下的斜杠、一个字母 P。

Windows 便把原来的 5 个程序组放入到程序管理器中,并用它们原来的图标表示。一些重叠在一起的图标可能会有些干扰,但是,这比有些图标根本就不存在可能还是要好些。

11.7 平铺、排列和叠放程序组

程序管理器有它自己的一套将不规则的一些窗口快速、平滑地排列整齐的操作工具。

为了排列(Cascade)各个窗口,从菜单条中选 中 Windows,然后从其下拉菜单中选择 Cascade,程序管理器在本身范围内,就像布莱克杰克(black-jack)游戏牌那样,将所有的程序组排列起来。

为了平铺(Tile)各个窗口,选中 Windows,然后选择平铺(Tile),所有程序组窗口便被平铺在屏幕上,而且,每个窗口都占用同样大小的空间。

◇ 这两种命令我都不喜欢,因为它们都没考虑到窗口中图标的数量。例

如,只有 1 个图标的窗口与有 43 个图标的窗口它们也都分得同样大小的空间。我宁愿用手工方式仔细配置这些窗口,以尽量在屏幕底部少用图标分类。



◇ 当你启动 Windows 时,程序管理器并不记得你上次是如何组织程序组的,即使你为此曾花费了数小时时间也是如此。为了强制程序管理器记住你用手工方式完成的这些工作,在从 Options 菜单中选择 Exit 后,再选择 Save Settings,那么程序管理器再启动时,其所有的配置就与出现的一样了。

◇ 你还有另一个选择:按照你所希望的式样,配置程序管理器,而在选择 Exit 时,并不选择 Save Settings,但它仍能保留这个设置。这样就给你在使用 Windows 时留下了一个杂乱不堪的场面也不要紧,程序管理器再启动时,仍会给你一个井井有条和悦目的画面。那么如何做呢?请看下面的提示。

◇ 为了让程序管理器记住它的窗口当前的配置,请按下上档键(Shift),并在位于左上角的控制菜单框上连按鼠标器按键。(这个操作技巧在大多数其它程序中是不起作用的。事实上,如果你在其它程序上这样做,程序会认为你是要关闭它。)

11.8 我需要更加形象的图标

有些图标,如 WinRoach(蟑螂),如下图所示,看起来非常形象。



另一些图标,如一个 Windows 不能识别的 DOS 程序的图标,如下图所示,显然这是十分单调的。

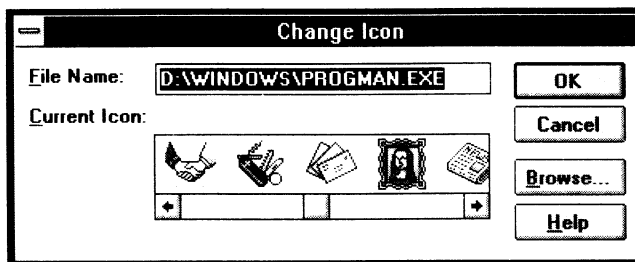


为了改进一个图标使它更好看,请按下 Alt 键,并在该图标上连按鼠标器按键,弹出一个框后,选中 Change Icon 按钮,此时又弹出另一个框,然后选择 Browse 按钮。

你看到一个程序名表,几乎所有的程序名都包含一个图标,而只有一个程序有一串将被共享的图标。选择 PROGMAN.EXE,这是程序管理器的名字。图 11-12 显示了当选择 PROGMAN.EXE 时你看到的一些图标。

选择你要用的图标,然后按 OK 按钮以清除这个框,此时在程序管理器中新的图标就取代了老的图标。

◇ 紧挨着 PROGMAN.EXE 文件的是 MORICONS.DLL 文件,那里可



Change Icon——改变图标 File Name——文件名 Current Icon——当前图标
OK——确认 Cancel——放弃 Browse——浏览 Help——帮助

图 11-12 在改变图标(Change Icon)框中选择一个新的图标取代老图标

看到更多的图标。

◇遗憾的是你不能用画笔程序(Paintbrush)创建你自己的图标。如果你一定要一些新的图标,你必须退到软件保存,并调用一个图标设计程序(Icon designer program)。(它们可能是非常有趣的,但是你的朋友一定会不理解,为什么你要在计算机上花费这么多时间呢?)

◇如果你想要看到一个蟑螂好像是你移动它那样迅速地从窗口后面爬出来,请打电话 800-964-7638 订购一份 WinRoach 的拷贝,或者邮寄一张 17.95 美元的支票到 New Generation software (NGS), P. O. X 890482, Houston, Tx 77289。

11.9 将一个图标移到另一个窗口

最后,有些事情并不需一个按钮、框、条或菜单。

为了将一个图标从一个窗口移到另一个窗口,只需用鼠标器拖动该图标:将鼠标指针放在该图标上,按下鼠标器按键,然后拖动它到新的窗口中去,松开鼠标器按键,落下,这个图标就移出了第 1 个窗口,并安置在第 2 个窗口中了。

为了拷贝该图标,当做上述工作的同时,按下 Ctrl 键,该图标的的一个拷贝就出现在第 2 个窗口中了。

◇如果你在 Option 菜单下继续保留 Auto Arrange 选择,那么,图标空间本身整洁地空出等待新的图标。

◇你可以将图标移到另一个程序组中,即使那个程序组本身已被缩小为一个图标了,只需用鼠标把它们拖到目的窗口并落下即可。

11.10 当你启动 Windows 时,使程序自动运行

我喜欢位于屏幕底部的 Windows 时钟,因此我告诉程序管理器,不论

我什么时候启动 Windows,都自动将时钟装入。

不论 Windows 何时启动,它总是自动启动包含在启动程序组(StoftUp Program group)中、且以图标形式存在的任一程序。这个特性非常节省时间。为了将一个程序放入启动程序组中,只需接着前面介绍的那样,将它的图标拖动到启动程序组中即可。

◇ 如果由于某种原因你还没有一个启动程序组,那么请参阅“建立你自己的专用程序组”部分。自己建立一个,并在 Description 框上键入 STARTUP。

◇ 你可以按下 Alt 键,同时在启动程序组中的图标上连按鼠标器按键,然后选中 Run Minimized 框,它们便以图标的形式出现在屏幕的底部,并在每次启动 Windows 时,它们都为启动作好了一切准备。

11.11 帮帮我! 程序组变成了无限大怎么办?

一个简单的错误也可能使 Windows 所有东西都变得非常混乱。例如,你刚在程序管理器中按一下,突然,所有的东西都消失了,程序管理器也变成了一个大的无边框的窗口,仅仅在角落里有几个图标,其它的所有窗口也都不见了。

你可能偶而做了以下一、两件事:

1. 你按了程序组的 Maximize 按钮——位于右上角的上指箭头。
2. 你连接了标题条——一个沿着顶部分布的包含窗口名字的宽条。

上述两种操作都会使得程序组充满整个屏幕。

为了恢复原来状态,可重新在标题条上连按鼠标器按键,或者选择 restore(恢复)按钮——这个有意思的双箭头就位于窗口的右上角。在这两种情况下,窗口都能恢复到原来的正常大小,所有的要素看起来也都与通常情况下一样。

每个人可能都曾有这种经历,尽管一开始感到可怕,但这对你并没有任何损害。

11.12 返回指导

当你第 1 次安装 Windows 时,提供给你一次安装 Windows 指导的机会,如果你没装它,总避免不了有一种错过某个机会的不良感觉。那么,现在你就装上它,这样不论你什么时候愿意,都可以在程序管理器中调用它。

从窗口顶部的菜单条中按动 Help(帮助),然后按动 Windows Tutorial。当你不愿意看这些指导时,按 Esc 键,它便退出。

如果你一次没能完成指导,不必担心,它总是时刻等着你再次调用,甚至可能是一次特别冗长的电话咨询。

文件管理器

本章内容：

- ▶ 为什么文件管理器如此令人惊奇
 - ▶ 在子目录中查找
 - ▶ 装入一个程序或文件
 - ▶ 删除和恢复一个文件
 - ▶ 拷贝移动文件
 - ▶ 拷贝到一个磁盘
 - ▶ 获取文件信息
 - ▶ 用文件管理器解决问题
 - ▶ 查找文件
-

文件管理器(File Manager)是令人惊奇的,它使人们用 windows 使用计算机更加容易,以使人们从 DOS 子目录(Subdirectories)、路径(Pathnames)和隐藏/系统(hidden/system)文件中解脱出来。

但是当你打开文件管理器时,那些难看的 DOS 术语正面色阴沉地看着你,你不仅仍要保留那些讨厌的 DOS 技术知识,而且不得不在从一个按钮到另一个按钮的过程中运用它们。

本章叙述怎样使用文件管理器,其中也包括了不少 DOS 的功能,以使你更好地完成你的工作。但是,如果你要真正进入到文件管理器的话,你还应当考虑选择本书的前一本书《DOS 傻瓜书》,这本书也由清华大学出版社出版。它有对 DOS 的更为详细的解释。

12.1 为什么文件管理器如此令人惊奇?

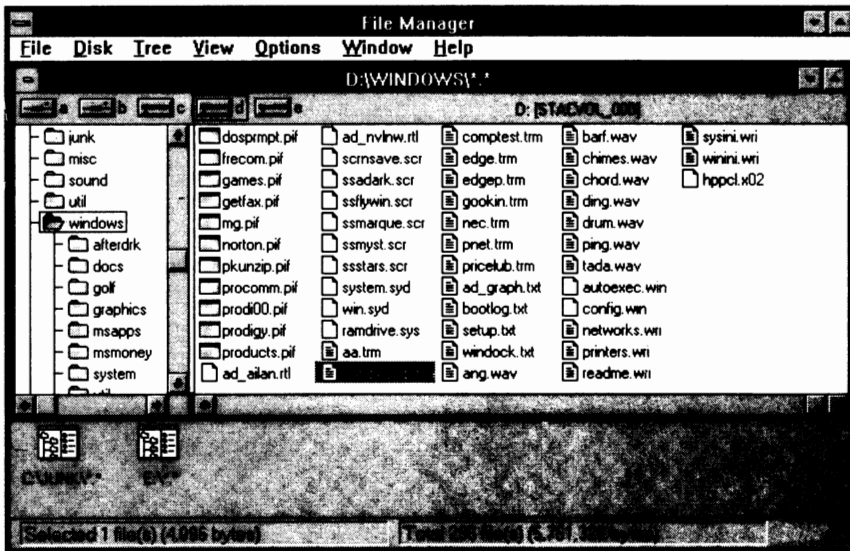
文件管理器是两种不同的计算机环境——DOS 和 Windows 的混合体,这就像某人试图要在汽车上装上一个边斗车一样。当把门打开将它们像水

一样泼到人们面前时,人人都会被搞迷惑的。

为了进入文件管理器,连按主程序组中的小抽屉图标,通过这个文件管理器的橱柜再到达根目录。如果你还没有鼠标器的话,可用你惯常的做法选中一个图标:按光标控制键直到使文件管理器加亮,然后按回车键。文件管理器(File Manager)图标如下图所示:



任何人组织他或她的计算机的方式都是不同的,有些人可能对他们的计算机根本就不作任何安排。因此,你的文件管理器与图 12-1 所显示的看起来可能略有不同。



File Manager——文件管理器 File——文件 Disk——磁盘 Tree——树
View——观察 Options——选项 Windows——窗口 Help——帮助

图 12-1 使用 Windows 文件管理器可以打印、拷贝、删除、移动、改名和恢复文件

在某种程度上,文件管理器有点像程序管理器。程序管理器是一个大的按钮操作面板,而文件管理器是一个大的文件名操作面板。事实上,与基于图形系统的程序管理器相比,有些人可能更喜欢基于文本的文件管理系统(这正如人的右脑知识和左脑知识相比较那样)。

这两种管理器程序都将它们的内容组织到一些小窗口中。例如,文件管理器让你打开一个窗口,你可以进入每一个磁盘驱动器,以便能够同时看到每一个驱动器上的内容。你也可以将那些窗口收缩为图标,就像在程序管理器那样。

提醒



文件管理器和程序管理器有许多相似之处,但是它们之间也有一个很大的不同:程序管理器的图标只是一些代表程序的按钮,而在文件管理器中,那些名字和图标是你的实际的程序和子目录。在程序管理器中,你是朝着目标选择,而在文件管理器中,你是选择实际的目标。

◇如果你不小心删除了一个文件,请马上转到“恢复一个文件”部分看看,你便能马上执行恢复操作。如果你还没有往硬盘上写很多文件,你应该能够从硬盘的删除文件记录区中查到这个被删除的文件。

◇在某种意义上说,学习如何使用文件管理器与学习弹奏钢琴有相似之处,它们都不很直观和明显,并且对这两种操作你都可能敲错。如果你还没有掌握文件管理器的用法要领的话,请不要气馁。

警告



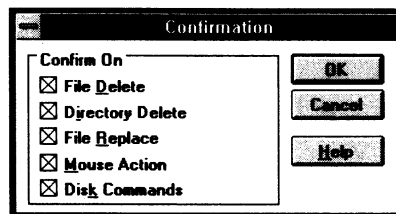
用选择框保存

如果你对于所有文件资料而言,还是一个新手的话,那么请安装文件管理器的保险网(Safety net)。

在文件管理器的顶部选择 Options,然后从下拉菜单中选择 Confirmation。当图 12-2 显示的画面出现时,在每个空的选择框上按一下,直到所有选择框中都被标上了×符号,然后选择 OK 按钮。

文件管理器能够检验出任何可能发生的危险。例如,如果你意外地企图删掉硬盘上的所有文件,文件管理器会马上检查出,并给你一个画面,询问你是否真的打算这样做,此时若选择 NO 则文件管理器就不会删除这些文件。

当你对文件管理器更加熟悉之后,你可能通过去掉选择框中那些×符号的方法,来去掉保险网。然而,即使是非常熟练的 Windows 用户,也应当保留选择框的目录删除(Directory Delete)选项,因为一个意外的删除键可能会清除掉整个 Windows 目录。



Confirmation——确定 File Delete——文件删除 OK——确认
 Directory Delete——目录删除 File Replace——文件重新安置 Cancel——放弃
 Mouse Action——鼠标操作 Disk commands——磁盘命令 Help——帮助

图 12-2 文件管理器的确认框提供了一个安全管理层

12.2 剖析子目录

这部分材料真是使人厌烦。但是如果你不阅读这部分内容,你就会像失去了你的文件一样,因此,这部分内容还是很重要的。

一个子目录是位于磁盘上的一个工作区。硬磁盘驱动器被分成许多子目录,以便把你的许多不同应用分开。例如,你可以用这张扩展表进行工作,而不必将所有的字处理文件都调进来。

任何磁盘都可以有几个子目录,然而硬盘驱动器需要区分子目录的最重要原因是,硬盘驱动器需要有一种方法来管理和组织其中数以千计的文件。通过将一个硬盘驱动器分成许多小的子目录,你可以更容易了解每个文件所处的位置。

文件管理器使你能将文件移到各个不同的子目录中,并能浏览你装入到每个子目录中的文件。事实上,这是一个相当好的方案。

◇子目录和目录实际上是同一个东西:都是磁盘上的一个工作/存储区域。一个子目录是另一个目录的子集构成的目录的一个命名。这是一个较高水平的组织方式,就像增加抽屉划分,以便将你的袜子按不同颜色进行存放那样。每一种颜色袜子的分区是一个子目录,而装袜子的抽屉就是目录。

◇当然,你也可以不管什么子目录,而将你的所有文件全部放在 Windows 目录下。然而,这就像把一些东西都随便扔到汽车后座上一样,一个月后才想起到处去找。而按照子目录的组织方式去存放的话,找起来就容易多了。

◇如果你急于想建立一个或两个子目录,向前翻到“建立子目录”那部分。

◇当在你的计算机上安装 Windows 时,它创建了两个子目录,一个是 WINDOWS 子目录,用以保存它的大多数程序,另一个是 SYSTEM 子目录,用以保存它的内部驱动部分(intrnal engine parts)。

◇计算机使用一个树结构来表现这个奇特的目录世界,如图 12-3 所示。



路径到底是什么?

Windows 常常找不到一个文件,即使该文件确实在这个硬盘中。所以,你应该告诉 Windows 这个文件在哪里,为了找到它,你还需知道这个文件的路径。

一个路径就像是文件的地址(你的楼号#)前再加上一级地址(你家所在的州)。一个计算机的路径也是一样,它以表示磁盘驱动器的字符开始,以文件名结束,中间是计算机为了达到该文件所必须经过的所有子目录的路径列表。

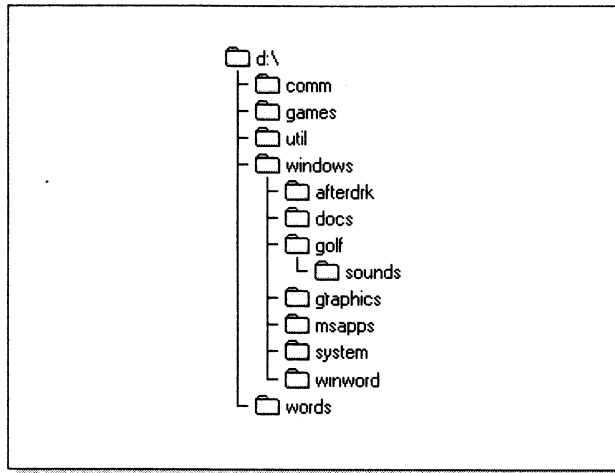


图 12-3 子目录分支如同一棵树的分支一样

例如,在图 12-3 中看一下 SOUNDS 子目录。Windows 要想找到一个存储在那里的文件,它从 D:\开始,通过 WINDOWS 子目录,然后穿过 GOLF 子目录,最后才到达 SOUNDS 子目录。

这里 D:\ 代表磁盘驱动器 D(在路径中,磁盘驱动器的字母后总是跟着一个冒号)。磁盘驱动器字母和冒号构成了路径的第一部分,所有其它部分都是子目录,因此被排在 D:部分之后。在 DOS 中各子目录之间用斜杠分开,实际文件的名称,比如说 GRUNT.WAV 紧跟在最后。D:\WINDOWS\GOLF\SOUNDS\GRUNT.WAV 就是当前你将上述所有部分合到一起时所得到的路径,这就是 SOUNDS 目录中的 GRUNT.WAV 文件的正式路径。

这部分内容可能是复杂的,因此这里我们再重复强调一下:路径的构成是,首先表示驱动器的字母,紧跟着一个冒号和一个反斜杠(\)。然后紧跟着所有的子目录名,每个子目录之间都由反斜杠(\)分隔开,最后跟着文件名(文件名后没有反斜杠)。

当你按动文件夹(子目录)时,文件管理器把整个路径都展示给你。当你按动后,你可以看到文件管理器综合了的当前路径,并显示在窗口的上部。

在图 12-3 显示的树形系统中,所有的子目录都是从图的最上部的 d: 向旁伸出的分支。因为 d: 是这些所有子目录的根,因此它也被称为根目录(root directory):就像一棵树的分枝一样,所有其它目录都是从根目录分枝出来的,或至少像一棵树长到悬崖边。子目录可以按着你的意愿再分枝出任意的分枝。

大多数用户有一个 C: 目录,有些人还有一个 d: 目录,一些狂热分子甚

至可以创建一个 Z: 目录。

12.3 进入你的目录和子目录

了解了所有这些关于子目录的知识后,可以使人们对计算机存储有一个更深刻的印象了。但是,怎样使用文件管理器去找到你所要的内容,还没有涉及,请你继续阅读下面的内容。

• 查看一个磁盘驱动器中的文件

就像 Windows 中的每件东西一样,磁盘驱动器由一些按钮或图标表示:



那些磁盘驱动器按钮位于文件管理器中每个窗口的顶部。

◇如果你对磁盘驱动器方面的内容还不太清楚的话,请返回到第 2 章,补上这部分内容。

◇按一个驱动器按钮,窗口中便显示出这个驱动器的内容。例如,将一个磁盘放入到 A 驱动器中,并按窗口的驱动器 A 的图标,这时,窗口的显示区里就出现了驱动器 A 中的那些文件和目录。

有些时候,打开两个窗口更容易比较两个磁盘或子目录里的内容,为了做到这点,可连接任何一个磁盘驱动器的图标,则第 2 个便出现,并显示了那个驱动器里的内容。

当你需要把文件从一个目录或驱动器向另外的目录或驱动器里转移或拷贝时,有第 2 个窗口显然是非常方便的。这部分内容与“拷贝或移动一个文件”中讨论的内容一致。

◇最前面两个图标代表软盘驱动器 A 和 B,如果在软盘驱动器中没有插入软盘时,你就是按了软盘驱动器的图标,那么,Windows 将停止你的操作,并建议你在进一步执行之前,插入一张软盘。

◇如果你是在一个网络上,那么你会看到一个在网络结点上都一样的网络图标。

• 看看子目录中有些什么

因为子目录和目录实际上就是一些小的存储间隔,所以文件管理器在每个子目录名的旁边形象地画了一个小的折叠式的文件夹。

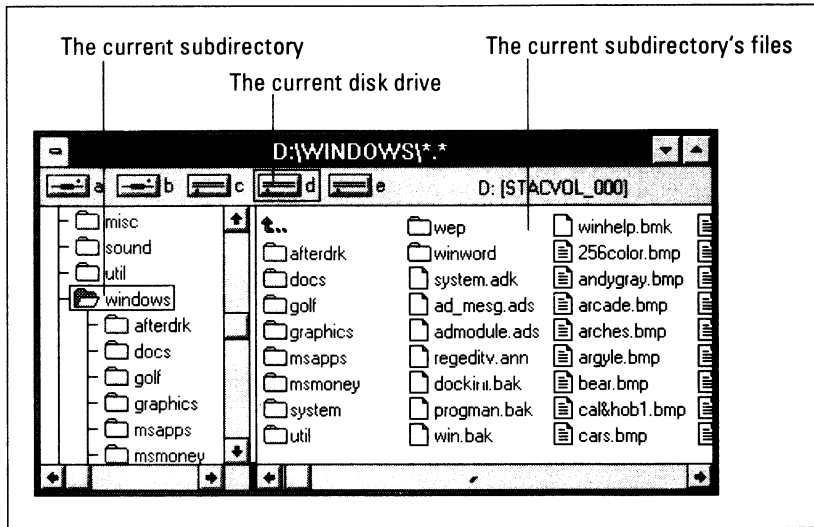
子目录沿着窗口的左边排列,故左边被称为树边(Tree Side)。一个子目录,即你当前要看的那个子目录,在它的名字周围有一个小框。



要点

当前子目录中的文件列在窗口的右边,故右边被称为目录边(directory side)。

最后,子目录放在一个磁盘驱动器中,在它的主磁盘驱动器的窗口顶部,它也有一个小方框套在其上。如图 12-4 所示。



The current subdirectory——当前子目录

The current disk drive——当前磁盘驱动器

The current subdirectory's files——当前子目录中的文件

图 12-4 当选中一个子目录时,该子目录中的文件名出现在右边的窗口框中

◇ 当你在一个分枝上持续向前攀行,更多的子目录将展示在你面前,你正走向该结构的更深层。如果你向后退回,你看到那些文件和子目录很少有共同之处。

◇ 这部分内容确实容易弄错,但是记住一点:为了弄清发生的事情你不要怕在这些文件夹上按两下或者一下,因为这样做仅仅是打开和关闭文件柜抽屉,看看里面有什么东西而已,所以也用不着给你开税金收据。

◇ 为了在一个子目录分枝中继续前行,当该子目录下又出现新的子目录时,连接这个新子目录就行了。

◇ 为了退出一个子目录分枝,在位于这个窗口左边的文件夹开关上连接鼠标器按键,则在该文件夹下的任何子目录将从屏幕上消失。

◇ 如果你对这种折叠式文件夹方法比较厌倦了,那么不论它们分枝达到了多么远的程度,你都可以让文件管理器将所有的子目录都显示出来。按动你要的驱动器窗口的任何地方,再按下 Ctrl 键和按 * 键(星号键)。这时,位于树边的每个子目录的文件夹都被打开。此时屏幕上可能有点拥挤,但无论如何,所有的子目录总能被打开。

◇你怎样才知道一个折叠式文件夹中是否还有子目录分枝呢?对了,你可以在其上连接鼠标器按键,看看是否会出现什么东西。如果你需要一个更简单的方法,那么可从菜单条中选择 Tree,再选择 Indicate Expandable Branches 选项,则一个“+”出现在再没有子目录的文件夹上。

◇有时候,一个子目录中的文件太多,以致于在一个窗口难以将它们全部显示出来,这时,为了查看那些未显示出来的文件,需要使用该窗口上的滚动条。什么是滚动条?请参阅第 6 章。



将鼠标器指针指向区分左边的子目录和右边的文件名的滚动条,当指针变为双向箭头时,按下鼠标按键。如果将滚动条移向左边,就给文件名留出了更多的空间,如果移向右边,便给子目录留出了更多的空间。你可以采取来回左右移动的方式,直到你对左右的距离满意为止。这时窗口就重新形成了一个范围布局。

12.4 装入一个程序或文件

一个文件是盘上的一个信息集合。文件有两种基本类型:程序文件和数据文件。




程序文件包含告诉计算机去做某些事的指令,如平衡国家预算、查出一个传真号码等。

数据文件包含用一个程序建立的并与计算机指令相对应的一些信息。比如如果你要给食品商写一封信,抱怨他卖的杏太潮湿,你就要建立一个数据文件。





为了用文件管理器打开这两种文件的任一种,你只要连接它们的文件名就行了。在一个程序文件名上连接鼠标按键该程序就被调到屏幕上。如果在一个数据文件名上连接,文件管理器将装入该数据文件及建立这个文件的程序,然后将两者同时调到屏幕上。

文件管理器通过文件名边上的小图标,让你知道它们到底是程序文件还是数据文件。事实上,即使子目录变成了它们自身的图标,你也不会将它们与文件相混淆。表 12-1 是关于这些图标的便于使用的参照表。

表 12-1 子目录和文件图标

图标	图标含义 / 功能
	子目录。该子目录是打开的,因此这个子目录中的内容正展示在窗口的右边,以便你能看到所有的文件。
	子目录。该子目录是关闭的,按该子目录,屏幕上便展示出该子目录中所有的内容。
	程序文件。在其上连接鼠标按键,该程序文件则立即被调到屏幕上。

续表

图标	图标含义 / 功能
	数据文件。在其上连按鼠标按键,则文件管理器快速自动地将该文件及建立该文件的程序一起调出来。
	文件。Windows 不能确定它是哪类文件,按它只能引起混淆。但是该文件可能是重要的,因此不要删掉它。
	隐含文件。Windows 怕你破坏它而将它隐含起来(这样你就不能破坏它了)。
	这不是一个文件,但是你可能想要看到它,如果你在这里按它,文件管理器将把你的画面移到您当前看到的子目录的上一层目录上。

◇ 由于某些原因,Windows 要涉及到一些称为文档(document)的数据文件。一个文档并非一定要包含单词,它可以是一些小蚯蚓组成的图案或是一些饥饿的动物发出的吼声。如表 12-1 所示,文档的图标表示为像一个狗耳朵样的纸片,在其上还有些小短线。

◇ 为了将程序作为一个图标而不是作为一个羽毛丰满的窗口调进来,请按下 Shift 键,同时在其上连按,该程序的图标便出现在屏幕的底部,处于执行前的准备状态。

◇ 当启动一个程序时,为了使文件管理器变为一个图标,可在 Option 菜单的选项中选择 Minimize On Use。这样,当你装入了一个程序后,文件管理器就变为一个图标,并位于屏幕的底部——处于旁边的位置,但时刻准备调用。

技术细节



不要厌烦阅读这个隐藏的技术资料

有时候,程序将信息存储在数据文件中,例如,可能需要存储关于如何配置计算机的信息。为了避免人们可能认为那些文件没有价值而被删掉,程序将那些文件隐藏起来。

例如,有时候 Windows 在硬盘驱动器上建立一个常设的交换文件,以便在 386 或 486 计算机上加快某些操作的执行速度。Windows(不是你)要使用这个交换文件,因此 Windows 隐藏了该文件,你通常只能看到该文件的文件名,甚至根本就不知道它的存在。

然而,如果你想要扮演一个偷看别人隐私的人,你也可以看到这些隐藏文件的名称。其作法是,从菜单条中选择 View,然后从下拉菜单中选择 By File Type,再选择 Show Hidden/System File 选择框并选择 OK 按钮。

以前的隐藏文件出现在其它文件名的旁边,然而要确信没有删除它们。有可能破坏另外文件时,要关闭建立它们的那些程序。

你可以通过按下 Alt 键,并连按一个文件名,然后当一个框弹出时按动 Hidden 的方式来隐藏自己的文件。你甚至可以用同样的方法隐藏整个

目录。

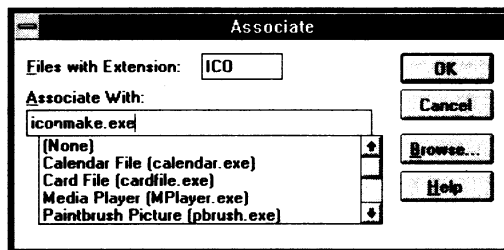
你为什么要觉得麻烦呢？这样你便可以通过把你的私人日记变为一个隐藏文件的方式，来防止别人的窥视。然而对于那些具有这种技术手段的人来说，仍能知道如何找到你的日记，因此或许一个更好的办法是把它隐藏在一张软盘的某个地方，然后用一个别的名字来命名，而不像 PRIVATE.TXT 这样的名字可能更好些。这样，由于防止了那些计算机狂的窥视，你心里最深层的思想都是安全的。

12.5 告诉 Windows 哪个程序生成哪个文件

如果你在文件管理器中看到许多空的狗耳朵形的图标，这表明 Windows 对你的很多数据文件不能识别。当 Windows 试图确定哪一个程序建立哪一个文件时，它查看文件的最后 3 个字符作为文件的扩展名。如果 Windows 认识该扩展名，它也就能够识别该程序。

瞧！大多数程序能自动为它们建立的任何数据文件增加扩展名，例如，所有字处理文件用扩展名 WRI 结束，便笺文件用 TXT 结束。

如果 Windows 不认识一个程序的扩展名，那么介绍它们。选择一个 Windows 不能识别的文件，例如，一个具有扩展名 ICO 的文件，然后从 File 的下拉菜单中选择 Associate，弹出一个与图 12-5 相似的画框。



Associate——联系 Files with Extension——文件扩展名
 Associate With——联系 None——无 Calendar File——日历文件
 Card File——卡片文件 Media Player——介质演示
 Paintbrush Picture——画板软件图

图 12-5 用 Associate(联系)框向 Windows 介绍一个程序的扩展名

在 Associate With 框中，输入建立该文件的程序名，或者，如果你不知道该程序名的准确拼法，选择 Browse 按钮，然后从中选择该程序名，最后选择 OK 按钮，这样就完成了将不被识别的扩展名介绍给 Windows 的全部工作。

现在 Windows 知道了哪个程序在它的文件名之后增加 ICO 作为扩展名。如果你连接一个 ICO 结尾的文件名,那么,Windows 便将那个文件及建立这个文件的程序都一齐装入进来。

你也可以将几个不同的扩展名加到同一个程序名上,例如,Microsoft 的 Word for Windows 建立的文件就可以用 DOS 和 DOT 两种扩展名结束。连接这两种文件名的任何一个,都能将 Windows 及那个文件一齐调到屏幕上。

12.6 删除及恢复文件

早晚你会要删除一个已经不再需要的文件。例如,昨天抽的彩票,或某些你遇到的储存起来都太麻烦的东西。咳,你也许突然才意识到你犯了一个错误:删除了一个本不该删除的文件。这时,你不要担心,如果你及时处理的话,文件管理器很可能可以将那个刚被删除的文件恢复过来。

• 删除一个文件或目录

为了从磁盘中永久地删去一个文件,可按该文件名,然后按 Delete 键。这种令人意想不到的简单方法可用于文件、程序,甚至是子目录的删除。

删除键(Delete)可以删除全部的目录,以及在这些目录之下的子目录。在你按 Delete 键之前,你要认真考虑,确信你选择的文件正是你要删除的。

◇ 当你按 Delete 键时,Windows 抛出一个画框在你面前,让你确认,如果你确实要删除,那么选择 Yes 按钮。

◇ 不要删除任何在其图标上标有惊叹号的文件,这些文件是隐含文件,计算机要求你把它们单独留在那儿(除此之外,惊叹号没有其它什么特别的意义)。

◇ 一旦你知道了如何删除文件,一定会想阅读与之密切相关的部分——恢复一个文件。

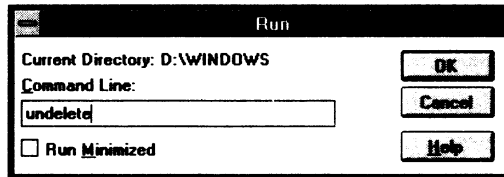
从程序管理器中删除一个图标仅仅是删除了一个装载程序的按钮,你总可以恢复这个按钮。但是,如果从文件管理器中删除了一个文件,则是从磁盘中永远删除了这个文件。

• 恢复一个文件

早晚你的手指可能在一个错误的时间按了 Delete 键,使你删除了一个你并不想删除的文件。一次手指的意外动作,错误地按动鼠标器按键或者你是在南加利福尼亚,一次小的地震,都可能使一个文件消失,真糟糕。

这些事真是太糟糕了!当这些事情发生时,从文件管理器的顶部的字行中选择 File,然后按动 Run。当如图 12-6 所示的框弹出时,输入单词 UN-DELETE,并按回车键。





Run——运行 Current Directory——当前目录 Command Line——命令行
Run Minimized——最小运行 OK——确认 Cancel——放弃

图 12-6 使用运行(Run)框恢复你刚刚删除的文件

即使其它单词已经占据画框了,也要输入 UNDELETE,以取代原有的那些单词。当你按回车键后,文件管理器嗯嗯呃呃一会儿,屏幕变黑,然后,你会看到下面的一些内容:

```
Directory: D:\WINDOWS
File Specifications: *.*
Deletion-tracking file not found.
MS-DOS directory contains 1 deleted files.
of those,          1 files may be recovered.
Using the MS-DOS directory.
? VDINNER.TXT  3835 7-16-92  7:24a...A Undelete
(Y/N)?
```

```
目录:          D:\WINDOWS
指定文件:      *.*
未发现删除跟踪
MS-DOS 目录中包含 1 个已删除的文件。
其中          1 个文件可能被恢复。
使用 MS-DOS 目录。
? VDINNER.TXT  3835 7-16-92  7:24a...A 恢复
(Y/N)?
```

如果你想要恢复的文件已被命名,那么按 Y 和回车键。

恢复程序要求你输入那个文件的第 1 个字母,如果你不记得了,那就随便给一个。当你输入了一个字母后,这个文件就从被删掉的地方恢复过来了。

◇这种方法仅当计算机运行在 MS-DOS 的最新版本 DOS 5.0 时才能有效地进行。如果你有另外一种恢复文件的程序存在某处,它也能工作,那么不妨试一试,看看会发生什么。



◇为了查看你正使用的 DOS 版本,在程序管理器的主窗口中选择 MS-DOS 图标,然后在驱动器提示符 C:\>后输入 VER,并按回车键:

```
C:\>VER
```

DOS 会告诉你正在使用的版本号。如果它不是 DOS 5.0 你去找软件供应商,并带上你的信用卡。这个恢复性能迟早总会有用的。

◇在你删除一个文件后,你顺序存到磁盘上的每一个新文件都会减少你恢复那个被删除文件的机会。

◇即使是用一个程序而不是文件管理器删除了一个文件,恢复文件的方法也可以使用。打开文件管理器,打开你删除文件所在目录的一个窗口,然后在 Run 框中输入 UNDELETE,就像上述的一样。

12.7 拷贝或移动一个文件

现在我们将要学习一些有趣的内容。为了拷贝一个文件或将它在各处移动,只需用鼠标器拖动(drag)该文件名到一个新位置就行了。例如,图 12-7 显示了当我将 ZLGZAG. BMP 文件从我的 WINDOWS 目录中移到我的 JUNK 目录时,屏幕上所显示的内容。这两个目录都在 D 驱动器中。

首先,我用鼠标器的指针指在 ZIGZAG. BMP 文件上,然后,按下鼠标按键将它移到 JUNK 目录上。这时这个小指针改变了形状,以表示它正在拖动一个文件。当这个指针正指向 JUNK 目录上时,松开鼠标按键,这时文件管理器迅速闪现出如图 12-8 所示的框,以确认我的鼠标器刚才所拖动的文件是正确的。

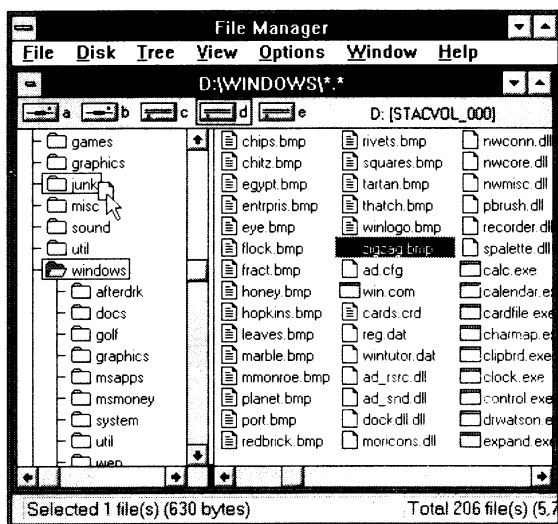
实际上移动一个文件是相当容易的,而困难的是,你试图让文件管理器同时显示一个文件和它的目的地。在 ZIGZAG. BMP 例子中,一个单窗口既显示了 ZIGZAG. BMP 文件,又显示了 JUNK 目录。

有些时候,在屏幕上,用两个窗口拖动文件是比较容易的:一个用来显示这个文件名,而另一个用来显示目的地,这样你就可以将文件从一个窗口拖进另一个窗口。



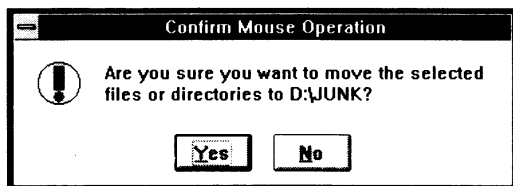
为了在文件管理器中打开第 2 个窗口,可连接任意窗口顶部的一个驱动器图标,第 2 个窗口便弹出以便显示该驱动器。

你可以在文件管理器的范围内任意移动窗口,就像在任意其它窗口中一样。检验文件管理器中安装的内务处理选项——Tile(平铺整理)和 Cascade(重叠排列),你将在菜单条的 Windows 下找到这两者。



File Manager——文件管理器 File——文件 Disk——磁盘
 Tree——树 View——观察 Options——选项 Windows——窗口
 Help——帮助 Selected 1 file (s)——被选中 1 个文件

图 12-7 ZIGZAG.BMP 文件被拖到窗口左边的 JUNK 目录中



Confirm Mouse Operation——确认鼠标操作 Yes——是 No——否
 (图中文字为:你是否确认你要将所选择的文件或目录移到 D:\JUNK 中去)

图 12-8 按 Yes, 文件管理器完成鼠标拖动指令

当这两个窗口都安置好,以使你能看到其上的任何内容时,将文件从一个窗口拖到另一个窗口。这真是一件有趣的事。

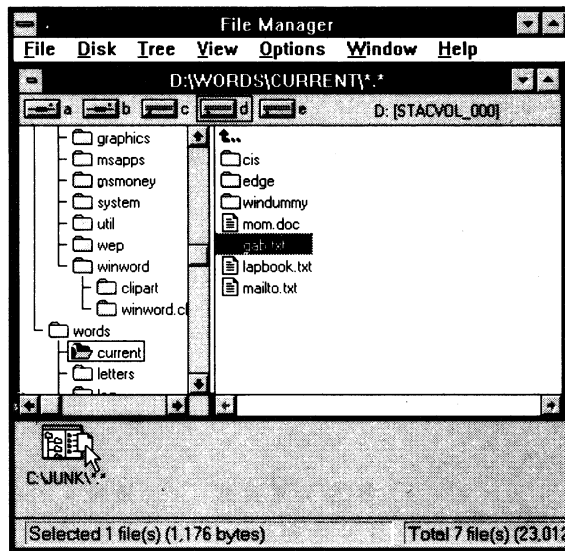
文件管理器做了许许多多默默无闻的事,所以人们并不知道其中的详情。实际上,当你将一个文件从一个目录拖到同一个驱动器的另一个目录时,这是移动那个文件;而当你将一个文件从一个目录拖到另一个不同驱动器的目录时,这是拷贝那个文件。我这里强调一下,这些规则并不是我创建的,只要按下 Ctrl 键或者 Alt 键,便能变换这些规则。表 12-2 可以帮助你记住这些规则。

表 12-2 移动文件

为完成某项工作	执行操作
将一个文件拷贝到同一磁盘驱动器的另一位置	按下 Ctrl 键,并拖动该文件到指定位置
将一个文件拷贝到不同的磁盘驱动器	拖动该文件到指定位置
移动一个文件到另一磁盘驱动器的另一位置	拖动该文件到指定位置
移动一个文件到不同的磁盘驱动器	按下 Alt 键,并拖动该文件到指定位置
记住这些命令	参考本书前面的内容



如果不是试图去平铺整理或重叠排列窗口,而只是要在窗口之间拖动文件,试试这样做:打开一个显示该文件目的地的窗口,然后按它的变小按钮——这个下指箭头位于窗口的右上角。该窗口便变成文件管理器底部的一个图标。然后,再将该文件拖动到这个图标上。图 12-9 显示了当把一个文件拖入一个图标时,屏幕上所显示的内容。



File Manager——文件管理器 File——文件 Disk——磁盘
 Tree——树 View——观察 Options——选项 Windows——窗口
 Help——帮助

图 12-9 GAB.TXT 文件正被拖到 C:\JUNK 目录的图标中

如果你看不到该目录的图标,那么从 Windows 下拉菜单中选择 Tile,文件管理器便将屏幕整理好。

◇为了将文件移动或拷贝到一张软盘上,将这些文件拖动到窗口顶部表示该软盘的图标上。

◇如果你知道路径是什么,你可以从文件管理器的 File 菜单中用 Copy 命令,在 To 框中键入文件目的地的路径。如果不清楚路径是什么,只好用鼠标器把文件拖到该目的地。

◇作为个人来说,我可以永远不必记住是按下 Ctrl 键还是 Alt 键或仅仅是拖动一个文件。因此我首先拖动一个文件、并等待文件管理器指示出我是拷贝还是移动该文件。如果我做的不对,我再把文件拖回到原来的位置并重新试探,这一次按下 Ctrl 或 Alt 键、终于我找到了正确的组合命令。欢迎你使用文件管理器。

12.8 选择多个文件

文件管理器让你能一下拖动几个文件,你不必一次只拖动一个文件,这样太浪费时间。

为了从一个表中摘取一些文件,可在你按文件名的同时,再按下 Ctrl 键。当你按下下一个文件名时,前面选中的每一个文件名将被加亮。

为了集中采集彼此相邻的一些文件,可按第 1 个文件名,然后,按下上档(Shift)键的同时再按最后一个文件名,这时那两个文件和它们之间的每一个文件都被加亮。

◇你可以用拖动一个文件的方法拖动这一群文件。

◇你也可以删除这一群文件。

◇你不能对一群文件进行如下操作:对它们改名,打印一群文件,或同时装入一群文件。为了完成这些操作,你只能返回到原来的方法——一次操作一个文件。

12.9 改文件名

改变一个文件名,要做下面这些工作:按该文件名,从文件管理器的菜单中选择 File,然后从其下拉菜单中选择 Rename。

在老的文件名下的框中输入这个文件的新名字,并按 OK,然后你便退出。

◇当你改变一个文件名字时,仅仅是它的名字改变了,而文件的内容、大小和它所在位置没有任何变化。

◇你不能用这种方法改变文件组的名字,如果你试图这样做,文件管理器会毫不客气地予以拒绝。

◇你也可以用这种方法改变目录名。(然而,对一个目录改名可能会使 Windows 产生混乱,因为 Windows 更习惯于使用它们第 1 次被建立时的目录。)

12.10 使用法定的目录和文件名

DOS 对哪些可以哪些不可以作为文件和目录名是有选择的,因此 Windows 也不得不遵守这些规律。所以,如果你挑选那些曾经在 DOS 中已经用过的名字,对 Windows 来说不会有问题。但是在名字中不能出现如下符号:

```
. : / \ [ ] : * | < > + = , , ?
```

如果你使用了这些符号中的任意一个,DOS 系统会突然停止,Windows 在屏幕上弹出一个出错信息,这时你必须试着重新命名。此外,你也不能在文件名或目录名中使用空格。

以下是非法文件名:

```
TIPPER GORE  
JOB:2  
ONE<TWO  
OH DARN
```

以下是合法的文件名:

```
AL_GORE  
JOB2  
2BIGGER1  
# @ $ % )
```

◇ 允许你给一个文件增加一个由 3 个字符组成的扩展名,但不要弄混淆了。Windows 程序用它们自己的扩展名标记文件,以便让文件管理器知道它是由哪个文件建立起来的。你会在硬盘上见到这些扩展名,像 SAVVY,WRI,README.TXT,NUDE.BMP 和 ENEMIES.CRD 等等。这些扩展名是由 Windows 的程序 Write、Notepad、Paintbrush 和 Cardfile 分别自动加上的。

◇ 不要用一个年代来作一个文件名的结尾,如果当你给一个文件命名时在一个文件名的尾部输入了一个年代,则该程序会停止自动给出扩展名,因为这些会发生严重的混淆。

12.11 拷贝磁盘

为了将文件从一个磁盘拷贝到另一个磁盘上,只要把文件拖到新磁盘

上就行了。然而,要拷贝整个磁盘,则必须用文件管理器的磁盘拷贝命令。

这有什么不同呢?当你拷贝文件时,你拖动指定的文件名,但当你拷贝一个磁盘时,文件管理器是完全复制这个磁盘:它将空的部分也拷贝!(这就是为什么拷贝磁盘要比拷贝文件花费的时间要长的原因。)

文件管理器的拷贝磁盘命令有两个主要限制:

第1,它只能拷贝具有同样尺寸或容量的磁盘。正像你不能将一听啤酒倒入到一个酒杯中一样,除非两个磁盘具有同样大小的参数,否则你不能把一个磁盘中的信息拷贝到另一个磁盘中。

第2,它也不能拷贝硬盘驱动器或 RAM 驱动器。幸亏你也没有任何理由要拷贝它们,即使你知道什么是 RAM 驱动器。

如果你有两个同样大小和密度的磁盘驱动器,将所需拷贝的磁盘插入 A 驱动器,然后从文件管理器的菜单条中选择 Disk,并从其下拉菜单中选择 Copy Disk。当一个框弹出时,按动小箭头直到 A 出现在这个框中的 Source 中,B 出现在这个框的 Destination 中,然后按 OK,便开始了拷贝。

当你将一个磁盘中的信息拷贝到第 2 个磁盘上时,第 2 个磁盘中的原有信息将自动被擦除。所以,当你开始正式拷贝操作之前,一定要确信你的第 2 张盘是空的或里面不包含任何重要信息。

◇如果你只有一个磁盘驱动器,你仍可以拷贝一个磁盘。选择 A 既作为源驱动器又作为目的驱动器。观察文件管理器的说明:根据你的计算机的能力,按照提示不时取出第 1 张盘插入第 2 张盘。

◇你也可以用 B 驱动器拷贝一张磁盘,通过选择 B 同时作为源驱动器和目的驱动器。

◇所有关于磁盘和驱动器密度和大小的内容都整理摘编在第 2 章。



12.12 建立子目录

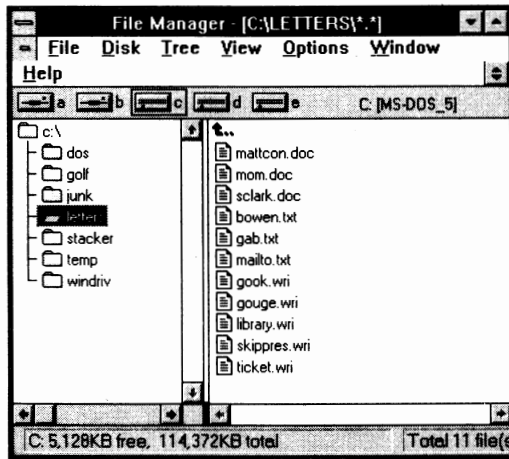
当你的一些文件看上去有些拥挤时,如图 12-10 中的 LETTERS 那样,你可能就要准备建立一个新的子目录了。

为了进一步将这些文件整理区分为商务信函和个人信件,需要建立两个子目录:Business 和 Personal。

从选择你要整理的目录开始——在这里是 LETTERS。从菜单条中选择 File,然后从中选择 Create Directory。当这个框弹出时,输入一个新目录的名字,并按回车键。重复这些步骤再建立第 2 个目录,则文件管理器将在窗口的两边显示这些新的子目录,如图 12-11 所示。

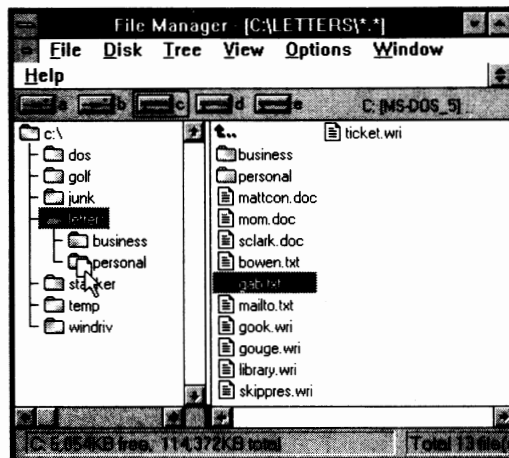
◇为了把这些文件移到新的子目录中,可将它们拖到新的子目录中去,参阅“拷贝或移动一个文件”部分。

◇当要拷贝或移动大量文件时,在拖动这些文件前,要同时选中所有这些文件,这部分内容在“选择多个文件”部分讨论。



File Manager——文件管理器 File——文件 Disk——磁盘
 Tree——树 View——观察 Options——选项 Windows——窗口
 Help——帮助

图 12-10 可以通过建立子目录来清理拥挤的 LETTERS 目录



File Manager——文件管理器 File——文件 Disk——磁盘 Tree——树
 View——观察 Options——选项 Windows——窗口 Help——帮助

图 12-11 可以把文件拖到新的子目录中,以整理你的工作

◇正如命名文件一样,当命名目录时,你也只能使用某些字符。仅选择字母和数字肯定是正确的,如果你还要选择其它字符的话,请参阅“重新命名一个文件”部分。

12.13 查看关于文件的更多信息

无论你什么时候建立一个文件, DOS 都在其上写上一串隐含的信息: 文件的大小、建立文件的日期, 以及一些更无足轻重的内容。为了查看到这些内容, 可从菜单条中选择 View, 然后从该菜单条中选择 All File Details。

文件管理器将它所知道的关于这个文件的所有信息都填入到窗口中的适当地方。如果你选择 Partial Details, 你便可以挑选你要看的那些信息。例如, 你可以查看文件名和建立这些文件的日期, 或者是文件名和这些文件的大小, 或者是它们的任意组合。

◇虽然某些文件信息是方便的, 但它占用了大量的空间, 因而限制了你在窗口中查看文件的数量。仅显示文件名常常是一种较好的办法。那么, 如果你还要查看关于一个文件的更多信息的话, 请力求遵循以下忠告。



◇按下 Alt 键, 并连接一个文件, 便能查看文件的大小, 及建立日期和其它信息。

◇使用 Alt 加连接的方法(在前边已描述过), 你同样可以改变一个文件的特征, 在这里继续再讨论这些内容是乏味的, 因此一些对人们还有吸引力的东西我们在技术细节部分中介绍。



正常情况下, 文件管理器是按文件名的字母顺序排列显示文件目录的。但是, 如果通过按 View 菜单中的 Sort 选项, 你可以使文件管理器按不同的次序显示这些文件。例如, 当你选择 Sort by Size(按文件大小排序)时, 最大的一个文件列在表的最前边; 如果你选择 Sort by Type(按类型排序), 便使同一个应用建立的文件彼此相邻地排列在一起; 或者你也可以选择 Sort by Date(按日期排序), 则将最新建立的文件排列在文件表的最前面。



谁关心这些文件属性

MS-DOS 赋予每个文件 4 个特殊的开关——称为特性。计算机在每次使用一个文件时, 必须先查看这些开关。

只读(Read only): 若选择这个特性, 该文件只能被读, 而不能用任何方式删除或修改。

归档(Archive): 当一个文件最后一次被用一个特殊的 DOS 命令 BACKUP 备份以来, 进行了修改, 则计算机设置这个归档属性。

隐含(Hidden): 设置这个特性, 使得在正常操作期间, 该文件是不可见的。

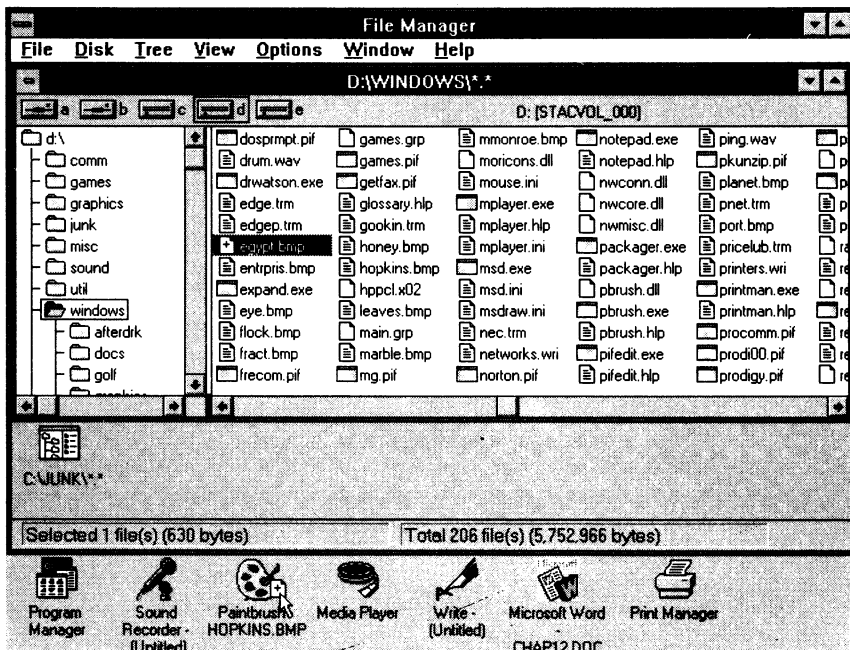
系统(System): 计算机操作系统使用的文件, 设置该特性。

文件管理器很容易修改这些特性, 在大多数情况下, 你不必理会这些特性。在这里仅仅提及这些特性, 以便当那些计算机迷说: “老兄, 肯定有人在

你今天早上起床时把你的文件特性设错了”时,你能知道他说的含义。

12.14 拖动、落下和执行

你可以在文件管理器中四处拖动文件,以移动或拷贝这些文件。但是更进一步:你可以将这些文件拖出文件管理器,并把它们落(aropping)在图标上,以使它们装入到其它文件或程序中,如图 12-12 所示。



File Manager——文件管理器 File——文件 Disk——磁盘 Tree——树
View——观察 Options——选项 Windows——窗口 Help——帮助
Program Manager——程序管理器 Print Manager——打印管理器
Sound Recorder——声音记录 Paintbrush——画笔软件
Media Player——介质演播机 Write——字处理

图 12-12 EGYPT.BMP 文件正被拖到画笔软件图标上

将 EGYPT.BMP 文件拖到画笔软件(Paintbrush)图标上并松开鼠标器按键(落下),画笔软件便装入了 EGYPT.BMP 文件,以后这个文件就作为一个图标置于那儿。但是,如果你连接它,画笔软件便带着 EGYPT.BMP 文件一起展示在屏幕上。

这个特点可给出许多有趣的想法,比如,如果你有一个声音卡,你可以通过把声音文件放入介质演播机或声音录音机的图标上来听声音。你也可

以把文本文件放入便笺(Notepad)中,以便快速地装入这些文件。你还可以把 Write 文件放入 Write 软件中。你甚至还可以通过把打印文件放入打印管理器(Print Manager)来打印这些文件。

◇OK,人们首先想要知道的第一件事是如果你把一个声音文件拖入到字处理(Write)软件中,或者把一个 Write 文件拖到便笺(Notepad)软件中,或者出现任何不匹配现象时,会出现什么情况? Windows 很可能送给你一个说明该文件不能理解的框,此时,你只需按 OK 按钮,一切将会恢复正常,不会对系统产生任何损害。

◇人们要问的第二问题是为什么会感到厌烦?你只需连接一个文件名便能装入它。的确是这样,但是这种方法更有趣,有时也更快些。

◇如果你把一个文件拖入到一个打开的窗口,文件管理器试图嵌入(Embed)那个文件。嵌入的概念在第9章的“目标的链接与嵌入”中已经介绍过。

◇如果你在按下 Shift 和 Ctrl 键的同时,拖动那个文件到一个打开的窗口上,此时,手指状的指针变成了一个方块,那个文件与打开窗口中的文件也就链接在一起了。这里的链接甚至多于“目标的链接与嵌入”的内容。

12.15 使文件管理器运转正常

有时文件管理器的行动明显出现不正常,比如,它列出的文件并不存在,或存在的文件它又没有列出来,或者屏幕上只显示了一半等等。当出现这种情况时,请按如下列出的几种情况分别处理。

• 屏幕上列出的文件不存在!

有时,文件管理器也会打盹儿,它没有跟踪那些真正在磁盘上的文件。在硬盘驱动器上,文件管理器做得相当好。如果你只是运行 Windows 程序的话,它工作得也相当出色。但是,当你插入一个新的软盘时,文件管理器可能会不知所措。同样,当你从一个 DOS 程序中建立一个文件时,文件管理器也可能不知道那个新文件在哪里。

如果你想让文件管理器作出抉择,那么请让它更新(Refresh),或者再次查看在软盘或硬盘驱动器上有些什么。

你可以从菜单条中选择 Windows,然后从下拉菜单中选择 Refresh。但更快的办法是直接按 F5 键(这是位于键盘上方的一个功能键)。无论哪种方法,文件管理器都会再次查看它应该显示些什么,并在需要的时候更新它的文件列表。

无论什么时候你插入一个不同的软盘时,你按 F5 键,文件管理器都会更新屏幕,显示新的软盘中的文件,而不是显示原来软盘中的文件。

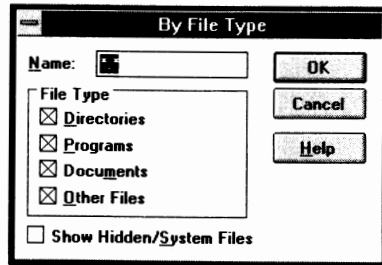


要诀

• 硬盘上存在的文件屏幕上没列出!

文件管理器有那么多选择,很可能使你选错,以致于发生选中的文件却不见了的情形。如果你的所有文件都没有显示在屏幕上,你可以告诉文件管理器是否疏漏了某一个选择。

从菜单条中选择 View,然后按 By File Type(按文件类型),这是下拉菜单中的最后一个选择项。此时,出现一个如图 12-13 所示的框。



By File Type——按文件类型 Name——名字 File Type——文件类型
 Directories——目录 Programs——程序 Documents——文献
 Other Filrs——其它文件 OK——确认 Cancel——放弃 help——帮助
 Show Hidden/System Files——显示隐舍/系统文件

图 12-13 如果文件管理器没有显示全部文件,
那么文件类型框可能与图中显示的设置不同

文件管理器仅显示在 By File type 框中已被选择过的内容。例如,如果在 Program 左边的小框中没×符号,则文件管理器不对任何程序文件进行列表。

同样,在 Name 框中的 *.* 是代表所有文件的通配符号。文件管理器都不会显示你的所有文件。这个无序通配符将在本章后面部分介绍。

◇你或许不必检验 Show Hiddem/System File 框。Windows 使一些文件保持为隐蔽状态,使它们不会由于意外而被合法的计算机用户删除。

◇要确信无序的通配符 *.* 出现在 Name 框中。

◇如果你不想在文件管理器的左右两边窗口看到目录,那么只需按 Directory 左边的检验框。当检验框为空时,文件管理器使路径避开了屏幕的右边。

• 仅显示屏幕的一半

在正常情况下,文件管理器将它的窗口整齐地分为左右两个部分:树(Tree)部分显示目录,文件(File)部分显示那些目录里的文件名。但是有时候,你只看到了屏幕的一半。哇!另一半跑到哪里去了呢?

文件管理器使你能够将两边的窗口置为打开或关闭状态。为了使一切

恢复正常,只需从菜单条中选择 View,然后选择其中的第 1 个选项:Tree and Directory。

◇ 另一个告急的原因是当一个窗口被放大或窗口充满整个屏幕时,此时它没有任何边界,因此,你就不能用正常的方法四处移动它,然而它却覆盖了其它所有的窗口。最好的解决办法是按位于窗口右上角的小双箭头(恢复按钮),以便把所有的东西都送回到一个较小的窗口中并恢复正常状态。

◇ 当一个窗口位于屏幕上,而其它的目录和驱动器都被作为一个图标置于屏幕底部时,文件管理器工作得最出色。每一个内容都易于查看,并且将文件从一个窗口拖动到另一个窗口也是很容易的(只需将文件拖到表示另一个窗口的图标处即可)。

12.16 使用通配符

通配符是从 DOS 时代就提出来的,因此,Windows 不得不延续使用。幸运的是,它们的概念是完全一致的,就像是扑克牌一样,只是玩法不同。

在 DOS 中,通配符可以代表任何内容。DOS 使用两种通配符,其中的一种是问号(?),另一种是星号(*)。

“?”通配符被用于匹配一个文件名中的任意一个单个字符,例如,如果你输入 P? G,你是表示从一个 P 开头并以 G 结束的、它们之间只须有一个字母的任意文件名,该文件名可以是 PIG,PEG,PUG,甚至是一些没有什么意义的单词,如 POG 等。

你可以根据自己的需要使用多个“?”通配符,例如,H??? 可代表 HELP、HYPE、HEEL、或者任何以 H 开头,后跟 3 个字符的单词。你甚至可以在文件的扩展名中使用这种通配符。例如 CHOOCHOO.?? T,它可以匹配任何扩展名以 T 结尾、且文件名为 CHOOCHOO 的情况。“*”号通配符功能更强,它可以代表任何内容,例如,* .TXT 代表任何以 TXT 结束的文件,如 CHOOCHOO.TXT,O.TXT,BEAR.TXT。

◇ 当你告诉文件管理器对文件组进行操作,或按一定的要求进行匹配查找文件时,通配符就会很有用,你可以参阅“查找你昨天保存的文件”部分。

◇ 你在许多 Windows 框中见到的 *.* 通配符读作“星点星”,它简单地表示任何东西,因此它是很有用的。

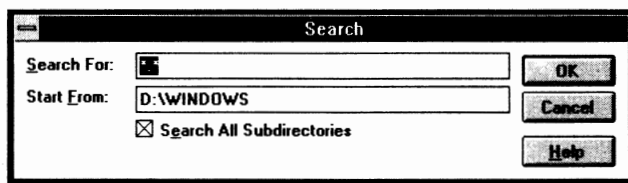
◇ 当“*”号用在单词的中间部分时,“*”号会变得很有趣。例如,当查找 R * ESS 时,DOS 只是查找以 R 开头的文件名,它忽略了 ESS 部分。当 DOS 看到“*”号时,它就不再继续查找任何东西,像热锅上的蚂蚁似的,急不可待地返回。

12.17 查找你昨天保存的文件

找不到你昨天保存的文件了吗?当你急得抓起一条冷冷的湿毛巾时,让文件管理器去帮你找吧。

从菜单条中选择 File,并从其下拉菜单中选择 Search,此时将弹出一个如图 12-14 所示的画框。

图 12-14 中 Search 框用来查找驱动器 D 上 WINDOWS 目录中的任何文件,它也会查找 WINDOWS 目录下的任何目录分枝。



Search——查找 Search For——查找文件名
Start From——开始查找的目录 OK——确认
Search All Subdirectories——查找所有子目录 Cancel——放弃

图 12-14 用查找(Search)框告诉文件管理器到哪里去查找什么文件

如果你只记住了某个文件名的一部分,你可在 Search For 框中输入它。例如,你只记得某个文件以 B 开头,以 WRI 结束,则在 Search For 框中输入 B*.WRI,在 Start From 框中输入你认为你将该文件放在其中的目录名。如果这是一个 Windows 程序,它很可能是在 C:\WINDOWS 目录或它们的某个子目录中。

不知道文件靠近哪个目录吗?那么输入磁盘驱动器后跟一个冒号(通常是 C:或 D:),则文件管理器将查找整个磁盘驱动器。

最后,要确认按了 Search All Subdirectories 小方框,以便确认文件管理器不是仅查找当前目录就中止。

◇如果你不清楚“?”和“*”都代表什么含义,请去看看前一节有关通配符的内容。

◇如果你不知道子目录所表示的含义,它们在本章前面已经专门介绍过。

◇最后,还有另外一种查找你昨天工作的方法:选择 View,然后选择 All File Detail;再次选择 View,并选 Sort by Date,则文件管理器将所有文件按照它们建立的日期进行排序。最新建立的那些文件将排在最前边。按动你上次查看的文件所在的目录,因为你昨天刚建立该文件,它应该是靠近顶部的。日期也显示在屏幕上,使得那个文件更易于查找。

第 13 章

几个大的独立程序

.....

本章内容:

- ▶ 用 Write(字处理器)进行书写
 - ▶ 计算日历(Calendar)
 - ▶ 用 Paintbrush(画笔)画图
 - ▶ 用 Cardfile(卡片文件)跟踪朋友和敌人
-

如果你能拼出 Potato(土豆)这个词,你就会喜欢 Write-Windows 的字处理器。只要有一个拼写检验器,Write 就会和其它任何字处理器一样的出色。对于那些喜欢扩大他们词汇量的人来说,它好比是一个字典。

Paintbrush-Windows 的画图程序,它对于完成象画图、制表以及制作向人们招聘餐厅里清洗咖啡壶的广告等这些工作,是非常有效的。

那么 Calendar 呢? 对了,它会把日历展现在屏幕上。

令人惊奇的是,这些程序中的大多数都比较容易了解。本章仅仅描述在什么情况下使用这些程序,以及在微软公司(Microsoft)给出的那些容易使用的方法失效和不正常的情况下,如何去处理。

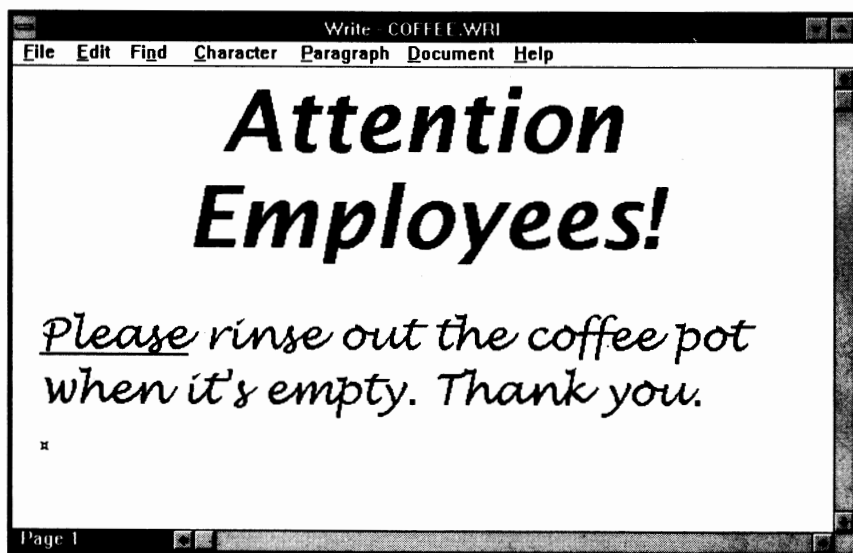
13.1 用字处理(Write)书写

表示 Write 的图标看起来相当有想象力:一支看上去非常高贵的鹅毛笔,就像这支正在你手中蘸取墨水的笔一样:



然而,尽管这个图标是特别的,但是 Write 并不完全像市场上那些价格昂贵的字处理器那样别出心裁。例如,你不可能像在报纸和时事通讯那样

把稿件分成专栏,但是,如果你不需要镶边框的话,对于处理书信、报告及其它一些基本文件而言,Write 的工作还是相当出色的。如图 13-1 所示,你也可以改变各处的字体,以使屏幕变得非常漂亮。



Write——字处理 File——文件 Edit——编辑 Character——字符
Paragraph——段落 Document——文献 Help——帮助 Page——页

图 13-1 字处理(Write)可以创造出一些别致的书页

Write 也可以处理 Windows 实形(True type)字体,这是一种实现在屏幕上如何显示字符的新技术。此外,你可以通过使用一些富于想象力的实形字体来建立一个精致的文档,并将它存放在一张磁盘上邮寄给别人。那个人可以用 Write 来看该文档,就像你做的一样(在用该技术之前,人们只能看到他们费力地安装在自己计算机上的字体)。

此外,Write 可以处理在第 9 章中讨论的嵌入和链接的内容。其它的字处理软件要赶上这些漂亮的新的 Windows 手段,可能还要花费一定时间。

◇对于大多数的字处理需要而言,如写信、写报告,或者是用古怪的名字写关于忧郁的哲学论文,Write 工作得还是相当好的。除非你是一个卑鄙的抄袭者,否则你会发现 Write 非常好用,并且你还将为它便宜的价格所吸引。

要诀



◇如果你准备使用 Windows 而抛开你的打字机的话,请记住这点:在一个电子打字机上,在每一行结束的时候,你必须按回车键,否则你打的内容会超出纸的边界。相反,计算机具有足够的创造性去判断出何时单词要超越出屏幕边界,并自动地折行继续输入该语句。(计算机内行称这种现象为字绕回(Word Wrap)。)

当你输入完一段并准备开始新的一段时,只需按回车键就行了。按两次回车键则在两段之间留下一个空行。

• 打开和保存一个文件

在一个更新变化中,所有的 Windows 程序都用一种完全相同的方法来打开和保存一个文件:在程序窗口的顶部选择单词 File,则落下一个菜单,再根据你的意愿选择 Open 或 Save。

一个框弹出来,上面列出了在当前目录中的文件,你从中选择你要打开的文件的文件名,或者为一个新的文件输入一个文件名,然后选择 OK 按钮,这就是打开和保存一个文件的全过程。

◇ 在第 6 章“如何打开一个文件”部分你可以找到更加清楚的解释。

◇ 目录的概念在第 12 章中已经叙述过。

◇ 当你第 1 次保存某一文件时,你必须为它选择一个文件名以及它所在的目录,随后 Write 就记住了该文件的名称和它所在的目录。因此,你以后就不必每次都输入这些文件名和目录了。

◇ 有时你打开一个文件并进行修改,然后要求用一个不同的名字或在不同的目录中保存该文件。在这种情形下,你要选择 Save As,而不要选择 Save。这时 Write 处理你的工作好像你是第 1 次保存该文件一样,它要求你输入一个新文件名和该文件要存放的目录。

◇ 虽然你可以用 Write 迅速建立文件名,但是你不能用 Write 去建立新的目录,这个任务必须由 Windows 的文件管理器来完成。这方面的内容已在第 12 章中介绍过。

• 按 ASCII 件形式保存一个 Write 文件

正如你不能在一辆 Volvo 牌车上装一台 Ford(福特)车的发动机一样,你也不能把一个 Write 文件放入到另一家公司的字处理软件中去,因为所有牌子的字处理软件都以不同的方法保存它们的信息,以便加强竞争。

然而,大多数牌子的字处理软件都能够读一种简单的老式文本:一个没有黑体、斜体、列式及任何其它修饰方式输出的字体,这种简单的文本文件称为 ASCII 文件(读作 ASK-ee)。

如果有人要求你按 ASCII 文体形式保存一个 Write 文件,则从 File 菜单中选择 Save As,再按 Save File as Type 旁边的箭头,并从下拉表中选择 Text File(*.TXT),为该文件输入一个文件名并按回车键。瞧!你已经建立了一个 ASCII 文件。

◇ 其它的 Windows 字处理软件,如 Notepad,只能处理 ASCII 形式的文件。Notepad 不能装入 Write 的通常文件,仅能处理按 ASCII 保存的文件。有关 Notepad 的内容在第 14 章中将进行介绍。

◇ 虽然大多数字处理软件可以读和写 ASCII 文件,但也有问题,即你



失去了任何格式,如斜体字、特殊缩排,或嵌入的苹果图等。

◇ ASCII 表示美国标准信息交换码(American Standard Code for Information Interchange)。当程序员们对用不同的方法保存他们的信息感到厌倦时,可通过一系列操作按 ASCII 码方式保存这些信息。今天,大多数程序员都能勉强使用 ASCII 形式来读和写信息。事实上,ASCII 形式的文件甚至可以在不同地点的计算机上被交换,在这种情形下,也只存在着极少技术问题。

• 其它关于字处理(Write)的资料

◇ 由于某种原因,Write 的制表符(Tab)在廉价的打印机,如 9 针点阵打印机工作时,效果并不好。如果你用 Write 打印制表符时(输出一些空格),出现打印机工作不稳定的现象,你最好买一台新的、价格更高一些的打印机,或者干脆买一种新型的、价钱更贵一些的字处理软件。

◇ Write 总是处于插入模式:当你在一个句子中间增加一些内容时,之后的所有单词都向右移动,以给插入的内容留出足够的位置。Write 不支持覆盖模式(Overwrite)。因为在这种方式下,所有新输入的字符刚好写在老的字符之上,键盘的插入键不起作用。



◇ 在你将一段文本加亮以后,你可以将它拷贝到你希望它出现的任何地方,方法是先按住 Alt 键,同时将鼠标移到你让它去的那个地方按一次鼠标按键。

◇ 一种更快地打开一个文件的方法是按下并放开 Alt 键,然后按字母 F 和 O。如果你能记住这类键盘命令的话,你就不必使用鼠标器通过选择所有菜单来进行长途跋涉了。如果你不记得这些键盘命令,请参看表 13-1,这里你可以看到其它一些省事的命令。

表 13-1 Write 快速命令键

功 能	操 作
打开一个文件	按 Alt、F 和 O 键
保存一个文件	按 Alt、F 和 S 键
用一个新的文件名保存一个文件	按 Alt、F 和 A 键
打印一个文件	按 Alt、F 和 P 键
选择整个文档	按 Ctrl、并按左边空白
选择一个词	连接该词
增加斜体到被选择的文本中	同时按下 Ctrl 和 I 键(按 Ctrl+I)
增加黑体到被选择的文本中	同时按下 Ctrl 和 B 键(按 Ctrl+B)
增加下划线到被选择的文本中	同时按下 Ctrl 和 U 键(按 Ctrl+U)

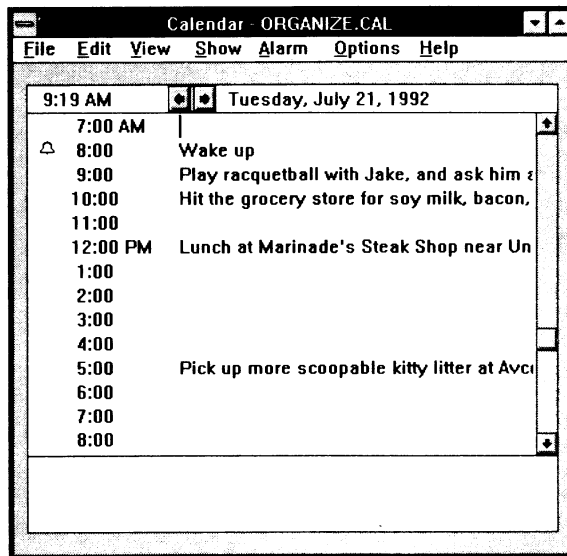
13.2 计算日历

某些好嘲笑的人说,这些独立的 Windows 程序不是真正的程序,它们只是表明 Windows 能做些什么而已。Calendar(日历)只适合于那种学校式的思维方式,因为说它是一个好程序还有太多的不足。首先,当 Calendar 为一个图标时,它总认为日期为当前的 12 号,该图标永远不会显示当前的真正日期(12 号除外)。Calendar 图标如下图所示:



Calendar

其次,你不能列出多于 80 个字符的日程安排,并且在你即使是输入 40 个字符之前,单词就开始超出边界了。正如你在图 13-2 中看到的那样,这个问题没有办法解决。即使当 Calendar 充满整个屏幕时,它的极小的日历页仍保留同样大小。



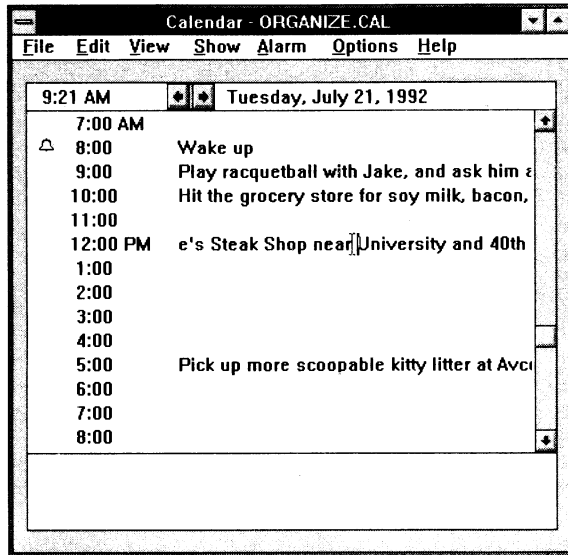
Calendar——日历 File——文件 Edit——编辑 View——观察
Show——显示 Alarm——定闹 Options——选项 Help——帮助

图 13-2 Windows Calendar 中的日程安排超出了框的边界,这并不是你的过错

当你按那些日程安排时,显示出的结果甚至变得更糟,如你在图 13-3 中所见到的那样。

按“Lunch at Marinade's Steak shop”日程安排,并不会使你定位到单词

Lunch 上,相反,Calendar 跳到了句子的中间,如图 13-3 所示。这使得它很难告诉你到底该做什么,这种奇怪的行为并非你的过错。



Calendar——日历 File——文件 Edit——编辑 View——观察
Show——显示 Alarm——定闹 Options——选项 Help——帮助

图 13-3 按一下鼠标,显示了一个日程安排的中间部分,使你更不容易看懂

做某个简单的事情,如显示一个月的日历,这时 Calendar 工作得最好。为了看到如图 13-4 所示的一个月的日历,选择 View,然后从下拉菜单中选择 Month(或者仅按 F9 键,这个方法无论谁都会很快记住)。

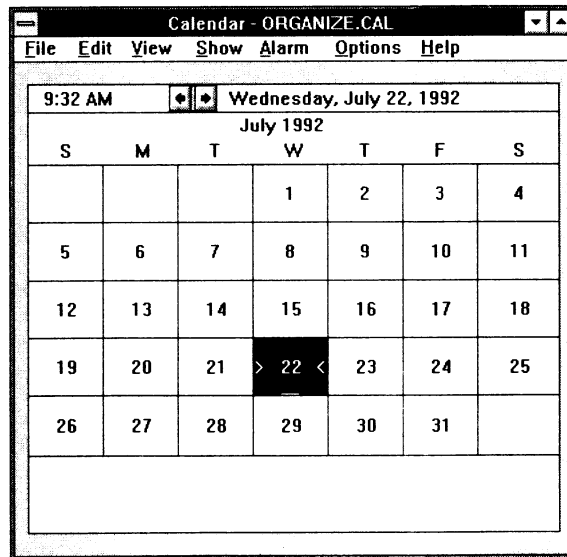
然而,这个整月的日历图并没有显示任何即将到来的日程安排,对于一些重要的日子,你必须通过按动它们并按 F6 键标记它们(或者从 Options 的下拉菜单中选择 Mark)。

Calendar 同样也不能查找即将到来的日程安排,你不能通过查寻 Tina 去找你下一个准备与之共进午餐计划的时间,你只能用 Day 模式查看日程安排(按 F8 键)的信息,并在屏幕顶部选择左右指针,直到你看到那个名字为止(如果这个名字在页的边界之外,你将永远也不能再看到它了)。

Calendar 有一个挽回面子的办法:你可以通过在一个日程安排附近按鼠标器并按 F5 键的方法来设置一个报警器(或者从 Alarm 下拉菜单中选择 Set)。你可以设定在日程安排之前 10 分钟报警器报警。真是谢天谢地!

◇ 如果你觉得 Calendar 使用起来有困难,不要自责,其他人也都会如此。对于计算出某一个月的第 3 个星期二的日期这类问题 Calendar 是很笨的,而且对于安排工作计划之类的事也是非常不称职的。

◇ Calendar 总是首先装入一个日期进行显示,如果你要查看当前是几



Calendar——日历 File——文件 Edit——编辑 View——观察
 Show——显示 Alarm——定闹 Options——选项 Help——帮助

图 13-4 按下 F9 键使窗口中出现一个月的日历

月份,按 F9 键。

◇如果你希望找一个程序来帮助安排你每天的计划,那么考察一些第三方的计划安排程序,像由 Polaris Software 研制的 PackRat(1-800-PACK-RAT)。

◇在你完全停止 Calendar 之前,请尝试一下表 13-2 中的快速键。

表 13-2 Calendar 快速键

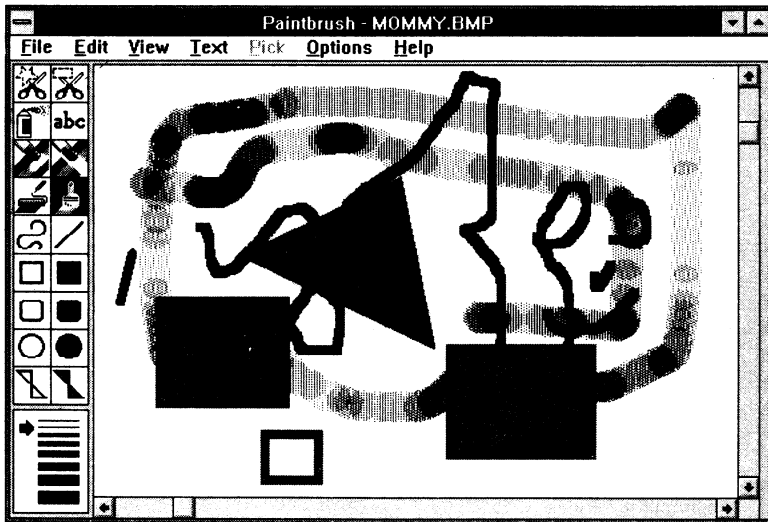
功 能	操 作
查看一个月的全部日期	按 F9
查看某一天	按 F8
跳到一个特殊的日期	按 F4
设定某一指定时间时报警	按 F5
为某一天增加一个特殊标记	按 F6
为某一个特定时间输入日程安排	按 F7
寻求帮助	按 F1
跟踪你的日程安排	买一个更好的程序

13.3 用画笔(Paintbrush)作图

不像 Calendar, Paintbrush 可以做一些创造性的事情:它创建图像与图形,以粘贴到其它程序中去。代表 Paintbrush 的图标是一个表示调色板的图形:



Paintbrush 提供了不止一种工具,它有一个看起来像喷枪的喷涂颜料罐、具有各种不同粗细的铅笔、一个颜料滚子吐出一串颜料,还有一个擦除器用于当画错时改正用。图 13-5 就是用 Paintbrush 画出的。



Paintbrush——画笔 File——文件 Edit——编辑 View——查看
Text——文本 Pick——选择 Options——选项 help——帮助

图 13-5 画笔能画出各种图形

为了发挥你的艺术才能, Paintbrush 可以与一台数字式照相机或扫描仪一起协作,在你的 PC 机上来完成图像或绘图工作,你可以创建一个华丽的笺头把它粘贴到 Write 的信函中,你甚至可以创建一幅地图,并把它拼接到你的聚会邀请单上。

◇绘制的图和图像可以从 Paintbrush 上拷贝下来,并拼接到任何其它 Windows 中。

◇还记得第 9 章中关于裁剪和拼接的内容吗?对了,你可以用本章稍后部分叙述的 Pick(摘取)或 Scissors(剪切)工具,从 Paintbrush 屏幕上剪裁出大块插图,然后把这个插图放在剪裁板(Clipboard)中。在剪裁板中你可以把它取出来,并拼接到任何其它的 Windows 程序中去。

◇Paintbrush 使你能够把文本和数字增加到绘制的图形中去,因此你可以在地图上增加街道名,在绘出的图形中写上名称记号等,或者在你的葡萄酒标签上增加酿造的年份等。


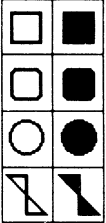
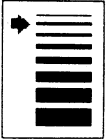
· 学习如何绘制图形

沿着 Paintbrush 屏幕的左边有一排绘图工具,表 13-3 给出了它们的功能。

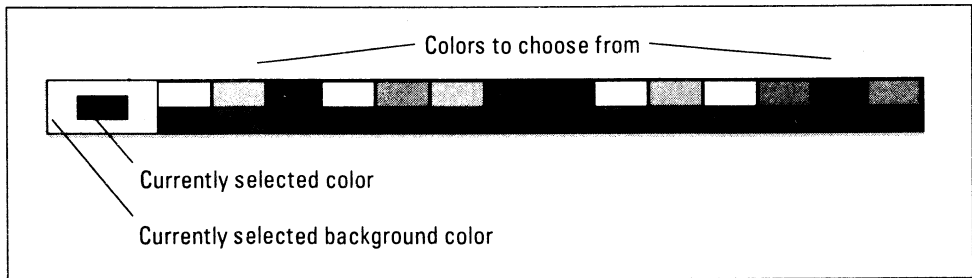
表 13-3 画笔(Paintbrush)

图标	名称和功能
	Pich(采集):取屏幕上一块矩形部分剪切或拷贝到剪裁板上,并拼接到别处。
	Scissors(剪刀):切下屏幕上的不规则块,剪切或拷贝到剪裁板上,并拼接到别处。
	Airbrush(喷枪):在图形上增加喷射的颜料,适合于在公共汽车站条凳的画上润色。
	Text(文本):使你能够增加文本阴影和轮廓线等满意的效果。
	Eraser(擦除器):除当前显示的背景色外,可以擦掉画面上的任何东西。
	Color Eraser(颜色擦除器):仅擦除掉当前选择的颜色,其它所有的都保留。(它使用起来比你想象的还方便)
	Paint roller(颜料滚筒):它并不像一个颜料滚筒那样工作,而是在一个区域内泼色,填充该区域。
	Brush(画笔):它并不像一把刷子那样工作,而更像用一支铅笔随手划,使用起来非常困难。
	Line(线):在两点之间划一条直线。(按下 Shift 键划垂直线或水平线。)

续表

图标	名称和功能
	<p>Curve(曲线板):划一条线,然后再让你把它用鼠标指针将其拉弯曲。</p>
	<p>Boxes(方块)、roundad boxes(圆角方块)、circles/ellipsis(圆/省略号)、Polggons(封闭折线):按这些工具,便可建立如同它们图标的形状。较黑的一组是用前景涂上了阴影。</p>
	<p>Line size box(线宽框):按不同宽度的线,便能改变当前画笔、擦除器、方块、喷射颜料束或其它工具的宽度</p>

在绘图工具面板之下是一块调色板,如图 13-6 所示。调色板是一个富于想象力的名字,你可以用它把不同的颜色涂在你绘制的图形上。



- Colors to choose from——颜色选择范围
- Currently selected color——当前选择的颜色
- Currently selected background color——当前选择的背景色

图 13-6 用调色板选择不同的颜色

对 Paintbrush 而言,其关键是,认识到你总是用两种颜色工作:背景色和你正在涂抹的颜色。Paintbrush 总是在白色背景上用一些黑色线的单调组合开始。



为了改变你用于画图的颜色(前景色),用鼠标器的左按键在调色板上选中一种颜色。为了改变背景色,即稿的底色,可用鼠标器的右按键在调色板上选中你需要的颜色。这样,当你开始一个新的绘图作业时,你将会看到

你的新的背景色。

选择完颜色后,在工具区中选中你要使用的工具,然后便可以开始四处涂颜料。以下是一些工具的简要说明,它能帮助你更好地了解这些工具。

Text(文本):

如果你保持颜色设置为白底黑字,则文本的轮廓或阴影模式就没有任何作用了,因为 Paintbrush 用白色在白底上勾画轮廓或阴影,这什么也显示不出来。可用鼠标器的右按键选择另一个不同颜色,比如说红色,则给字加上了一个红色的轮廓或阴影。如果用鼠标器的右按键选择白色,便又返回到了正常状态。

Color Eraser(颜色擦除器):

这个擦除器并不真正像改变它的颜色那样来擦除颜色。例如,如果你不喜欢画中的黄色,则在调色板中按黄色,然后用鼠标器的右按键在调色板中按你喜欢的颜色,比如说紫红色。当你按住鼠标器按键在画上移动指针时,所有的黄色部分魔术般的都变成了紫红色。

Scissors/Pick(剪刀/采集):

当你从画上剪下几片时,有时要留下一些白色的洞,有时这些洞也可能是其它颜色,那么有什么规律吗?有的,原来这些洞都是取当前的背景色。

Brush(画笔):

虽然 Paintbrush 在第 1 次被装入时就把这个工具放在了你的手边,但使用起来却是一种最困难的工具。因此,一般都用其它工具来创建各种形状,然后用画笔作一些辅助润色。

• 粘贴素材到画笔(Paintbrush)中

你可以把你需要的任何东西粘贴到 Paintbrush 中,但是也有一个限制:如果你正在粘贴某些比 Paintbrush 窗口尺寸还要大的东西,那 Paintbrush 会裁去那些不吻合的素材。

为了粘贴某些更大块的素材,可按 View 菜单的 Zoom Out(移出)项,Paintbrush 便跳出以显示完整的画面。当你按粘贴组合键 Ctrl+V 时,Paintbrush 便在屏幕上给出一个大矩形,以显示你所粘贴的素材。用鼠标器把这个矩形拖到你那个大块素材所处的位置上,然后再次按 Ctrl+V 组合键,此时,这个大块素材便出现在屏幕上。

从 View 菜单中选择 Zoom In(移进),便返回到正常状态。

• 用画笔(Paintbrush)做新的壁纸

我用 Paintbrush 做的任何东西都可以变成壁纸,并作为一种背景,把你的有趣的新文件保存在 Windows 目录中,当你走到 Control Panel(控制面板)的时候,这个新文件与其它潜在的墙纸文件便一起列出来。

更详细的壁纸安排内容请参见第 10 章。

最后,如果你没有彩色监视器和鼠标器的话,你会发现 Paintbrush 是没办法运行的。

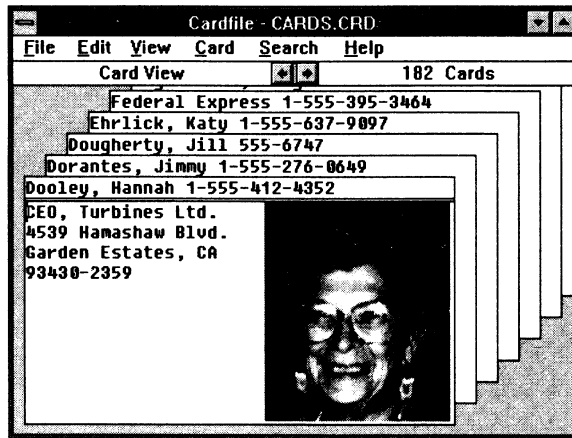
13.4 用卡片文件(Cardfile)跟踪朋友和敌人

卡片文件与人们放在他们办公室桌上翻动的标准的业务卡片非常相像,甚至图标看起来都一样:



Cardfile

实际的程序看起来也像是一个业务卡片夹,就像你在图 13-7 中所见到的那样。



Cardfile——卡片文件 File——文件 Edit——编辑
View——视图 Search——检索 Card——卡片 Help——帮助

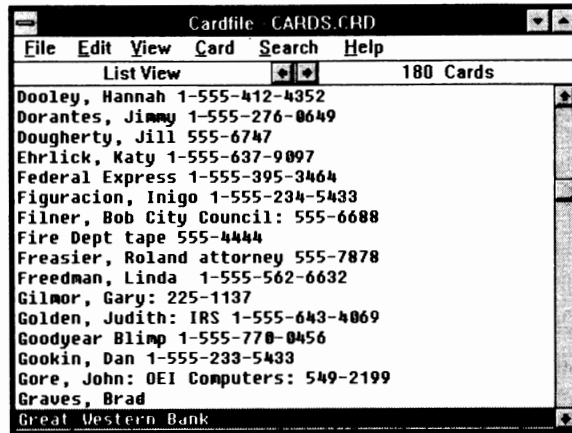
图 13-7 可以把图和文字粘贴到卡片上

为了在屏幕上显示更多的名字, Cardfile 可以只显示每一张卡片的顶行。其操作方法是,选择视图(View),当菜单落下后再从中选择 List。图 13-8 显示了一个由一些卡片顶行构成的列表。

Cardfile 提供给你一种快速且简单的方法用以跟踪人们。它是简单的,然而它却让你增加一些图形、声音,甚至是巨大的文本文件——用第 9 章中介绍的目录链接(Object Linking)和嵌入(Embedding)完成的。

• 增加一张新卡片

当你准备开始输入你所有的业务卡片时,从 Card 的下拉菜单中选择



Cardfile——卡片文件 File——文件 Edit——编辑
View——视图 Search——检索 Card——卡片 Help——帮助

图 13-8 在列表状态下,用输入单词第一个字符方式
快速检索出以该字母开头的第 1 张卡片

Add(或按 F1 键),这时 Cardfile 给你一个空行,你可以在该行上输入人名和电话号码,按回车键。然后再填满卡片的其它内容。

◇在输完人名后,同时输入他们的电话号码和地区号,以便 Cardfile 可以自动地拨叫电话号码(下面的“自动拨号”部分解释了如何使它拨号)。如果是长途的话,在号码前还要加一个“1”(长途标记号)。

◇为了把一个图粘贴到一张卡片上,从 Edit 菜单中按 Picture,然后通过按 Ctrl+V(即同时按下 Ctrl 和 V 键),把它从 Clipboard(剪裁板)中取出并粘贴到卡片上。最后,将该图拖到你认为适当的位置上,并松开鼠标器按键(落下)。实际上这是用 Paintbrush 将图拷贝到 Clipboard 中。

◇如果你试图粘贴一个比卡片还大的图到卡片上,Cardfile 会自动将它缩小。然而当打印卡片时,它却不缩小该图,并且即使你为一台彩色打印机付清了全部额外的费用,它也不能打印彩色。

◇你不能同时编辑图和文本,为了用开关把 Cardfile 设定为适当的编辑模式,从 Edit 菜单中选择 Picture 或者 Text,一个检验符便出现在你当前能用于编辑模式的旁边。

◇为了编辑图形,可将开关拨至上面描述的编辑图形模式,并连接该图,此时 Paintbrush 出现了,并在其中有一个图形,等待你对它进行编辑。当你完成编辑时,关闭 Paintbrush,这时更新后的图形便出现在 Cardfile 中。

· 让 Cardfile 自动拨叫电话号码

如果你的计算机上连接有一个调制解调器,当你按下 F5 时,Cardfile

将自动拨叫卡片顶行的号码。当 Cardfile 告诉你拿起话机时，你拿起话机并开始通话。

◇采用这种方式工作，你需要在计算机和电话线之间连上一个调制解调器，还需要一个普通的老式电话机插入在调制解调器的电话插口中（某些昂贵的多线电话不能使用这种自动拨号方式）。

◇Cardfile 拨叫它沿卡片顶部发现的任何号码，因此在任何长途号码前要加一个“1”，（不要在卡片顶行放置其它数字，如某人的鞋号，否则调制解调器也会拨那些号码。）最后，如果你需要为一个外线拨“9”按 F5 并按 Setup 按钮。按 Use Prefix（使用预置）方框，并在 Prefix 预置框中输入数“9”。

◇当在 List 模式下自动拨叫电话号码时，Cardfile 将停止，如果你按 F4 键跳到某个人的名字上，并按 F5 键拨叫他的电话号码，Cardfile 并不能叫通正确的号码。这是一个缺欠，这意味着负有责任的程序员有必要将它进一步改进。这并不是你的过错。

• 在卡片中查找某人的电话号码

Cardfile 提供了两种查找方式使事情变得复杂化。它既可以沿着卡片顶部查找名字，又可以查找存储在卡片本身中的信息。然而，Cardfile 不能同时查找卡片的这两个部分。

◇为了通过卡片顶部的名字进行查找，可选择 Search，然后选择 Goto（或仅按 F4），输入你要查找人名并按回车键。Cardfile 便查找第 1 张与那个人名字相匹配的卡片。如不是要找的人，则再按 F4 键，并再次输入人名。（重复该过程时你必须每次都重复输入人名，为了找到 Mr. Smith 的那张卡片，可能要花费很长时间。然而，如果你知道 Mr. Smith 的名字，比如说 Pat，你可以通过在方框中输入 Smith,Pat 的方法，来加快查找速度。）

◇为了通过存储在卡片中的信息来查找，可选择 Search，然后从菜单中选择 Find，输入你要找的词并按回车键。如果不是要找的卡片，则按 F3 键，在其它卡片上继续查找。

第 14 章

一些小的独立程序

本章内容：

- ▶ 终端(Terminal)
 - ▶ 便笺(Notepad)
 - ▶ 时钟(Clock)
 - ▶ 计算器(Calculator)
 - ▶ 字符映射(Character Map)
 - ▶ 记录器(Recorder)
 - ▶ 声音记录器(Sound Recorder)
 - ▶ 介质演播机(Media Player)
 - ▶ 单人纸牌游戏(Solitaire)
 - ▶ 地雷扫除器(Minesweeper)
-

本章的内容是专门针对那些永不满足和好奇的读者而写的。他们都曾使用过一两个 Windows 程序,但是每当 Windows 画面出现在屏幕上时,他们总要自问:所有的其它图标都是干什么的呢?

大概人人都会玩单人纸牌游戏,而用计算机玩这种游戏也是非常容易的。但是,在这一章你只是看到用鼠标器在一个小的画片或其它图标上连接时所发生的情况。

当你的好奇心得到了满足,为了返回一个程序,只需在这个程序的控制菜单(Control menu)框上连接鼠标器按键就行了。这个小方框位于窗口的左上角。

14.1 用终端与其它计算机对话



Terminal

计算机迷们使用调制解调器 (Modems) 已有好几年了, 然而, 对于一个普通人来说, 只是到现在它才变得越来越普及。调制解调器通过电话线把你的计算机与其它计算机连接在一起, 这样你就可以和他们谈论最新消息、天气预报, 或者看你的邻居用他们的信用卡支付了多少钱等等。

如果你有一个调制解调器, 就可以使用终端拨其它计算机的号, 并从中获取信息。

◇ 安装和配置一个调制解调器, 并把所有的开关都调到正确的方向上是非常困难的, 你需要考虑所有的事情, 如调制解调器的速率、奇偶性、结束位及其它蜂鸣码等等。如果你已经购置了一台调制解调器, 最好找一个这方面的行家帮你安装和调试。当一个调制解调器被调好后, 使用它是相当容易的。

◇ 终端仅工作在基于文本的联机服务, 如 CompuServe, GENie, MCI-Mail 或计算机公告牌。它不能工作在基于图形的公告牌, 如 Prodigy 和 America Online 等。



当调制解调器正使用电话线传送信息时, 请不要拿起电话。如果此时你正好拿起电话听筒, 可能会造成误传信号, 甚至很可能中断连接。

调制解调器是一种计算机上用的新玩意儿, 它可以将计算机的数字信号变为声音, 并通过电话线传送给其它的调制解调器。它们分为两种类型: 内部的和外部的。内部调制解调器插入在计算机里面, 而外部的调制解调器用一根电缆插入在计算机后部的一个串行口中。这两种类型的调制解调器完成的工作是一样的。只是在外部的调制解调器上有个小灯, 当它发送或接收声音流时, 这个小灯将要闪烁。

14.2 用便笺 (Notepad) 摘记备忘录



Notepad

Windows 提供了两种字处理器: Write 和 Notepad。Write 是用于书写一封漂亮的信件, 以给其他人看。而 Notepad 是用于记录你自己打算保留

的素材。

Notepad 的速度比 Write 快,用鼠标器连接,它便以比你从包中去拿记事本要快得多的速度跳到屏幕上。你可以在飞行途中快速输入一些词,并把它们保存起来。

• 了解便笺(Notepad)的限制

然而,为了提高 Notepad 的速度也付出了代价,就是 Notepad 只能存储单词和数字,它不能存储任何特殊的格式,如用斜体字印刷的书信。并且,也不能像 Write 中那样,你不能把任何图片拼接到 Notepad 中。对于你的敏捷的、一闪而过的思想而言,它是一个快速的拼凑程序。

◇ Notepad 立刻会让你感到迷惑:所有句子全然不能自行换行。为了改变这种现象,以把句子分成正常的段落,可从 Edit 菜单中选择 Wordwrap,以启动字绕回功能。(每次启动 Notepad 时都要启用它,真太麻烦了。)

◇ Notepad 打印也很有趣:它把文件名打印在每一页的顶部。为了改正这种无意义的做法,可选择 File,然后选择 Page Setup,此时出现一个文本框,其中的 Header 框中有一个有趣的码字(&t)被加亮,然后按 Delete 键除去这个字,并按 OK 按钮。如果你要自动除去页号,同样清空 Footer 框就行了。

◇ 这里还有另外一个打印问题:Notepad 并不完全打印你在屏幕上看到的所有的东西,而是根据你在 File 菜单的 Page Setup 中设定的边界范围来打印。这可能会引起一些无法预见的后果。

◇ 如果你已经删除了一个 Notepad 文件中的所有内容,又试图去保存这个空文件,这时 Windows 将会告诉你,它不会多此一举去保存一个完全空的文件,并将该文件删除。

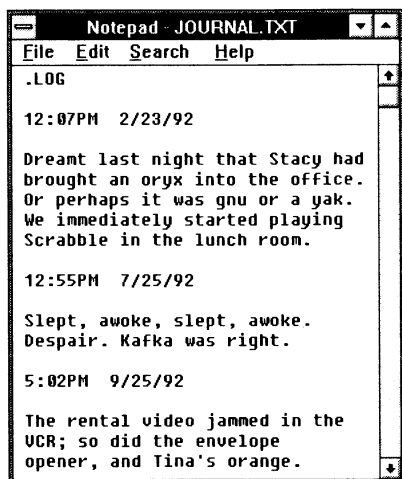
◇ Notepad 以 ASCII 码的格式保存所有内容,这种最基本的格式几乎所有所有的字处理器都能读。如果有人让你去编辑你的 AUTOEXEC. BAT 或 CONFIG. SYS 文件,那么使用 Notepad,而不要用 Write。

• 把便笺(Notepad)变成一个记录本

尽管 Notepad 有些简单,但它具有一个即使 Write 也无法与之相比的优良特性,即无论什么时候你打开 Notepad,它都可以自动地在文件的底部盖上表示当时日期和时间的工作戳。你只需在靠近一个文件的左上角输入“.LOG”并保存该文件就行了。这样,不管你什么时候再次打开该文件,你都可以摘录一些当时的笔记,并且在该文件上有一个表示日期和时间的 Notepad 工作戳。如图 14-1 所示。

◇ 不能用小写字母代替“.LOG”,而且不能遗漏掉小数点,否则不能工作。

◇ 为了人工粘贴日期和时间,只需按 F5 键,时间和日期的出现,就像



Notepad——便笺 File——文件 Edit——编辑
Search——搜索 Help——帮助

图 14-1 将“.LOG”加到文件上,任何时候打开它都会有当时的日期和时间
用“.LOG”方法中做的一样。

14.3 用时钟(Clock)显示时间



Clock

如果你没带手表,你可能会喜欢 Windows 的 Clock(时钟)。在程序管理器中,连接 Clock 图标,则当前的时间便显示在屏幕的底部。实际上,我把 Clock 放在了我的程序管理器的 StartUp 组里,这样 Clock 会自动地出现在屏幕的底部。(如第 11 章说明的那样,让它作为一个图标启动。)

时钟(Clock)是很容易理解的,但是这里有一个忠告:使 Clock 作为一个图标而不是作为一个窗口运行,否则,当你使用 Task List 的 Tile 或 Cascade 按钮去整理工作台时,它会乱跳。

◇ Clock 既可以像爷爷的挂钟一样显示时间,也可以像一个数字表那样显示时间。你可以通过在 Setting(设置)菜单中选择 Analog(模拟)或 Digital(数字)来告诉它你所要求的时间显示方式。(Setting 菜单是 Clock 唯一的菜单。)

◇ 虽然你可以为 Clock 的数字显示方式选择不同的字体,但是请不要丢掉当前这一种。当 Clock 作为图标出现在屏幕底部时,正在使用的这一种几乎是唯一的一种可读的字体。

◇ 为了使得当别的窗口置于其上时,Clock 都是可见的,在屏幕底部

Clock 图标上用鼠标器按一下,当一个菜单弹出在其顶部时,选择 Always on Top 选项。(你会看到这个选项也在它的控制菜单中。)

14.4 用计算器(Calculator)计算数值



Calculator

Calculator 就是一个计算器,它看起来非常简单,事实也是如此,除非你在 Scientific(科学)模式中设置有错误,并看到一些复杂的对数计算。为了使它恢复正常,选择 View,并从中选择 Standard。

为了输入数和等号,按那些小按钮,就像它是一台普通的计算器一样。当你按“=”符号时,答案便出现在顶部。作为另外一个简便的计算手段,你可以通过按 Ctrl+C(按下 Ctrl 键的同时,再按 C 键),把结果拷贝到剪裁板上,然后按你需要该结果出现的窗口,并按 Ctrl+V。这种方法比重新输入一个数(比如,2.449489742783)要容易一些。

◇与其它的 Windows 程序不一样,你不能通过在某个数上运行鼠标指针的方式来拷贝计算器的结果,你只能按 Ctrl+C,或从 Edit 菜单中选择 Copy。

◇如果用鼠标器操作太慢,则可以按下 Num Lock 键,直接用数字键盘打入数字。

◇当你正在小数位输入零时,Calculator 并不反应。例如,当你输入 6.000002 这个数时,在你输入 2 之前屏幕上只显示一个零,一直到你输入 2 后,所有的零才最后一起显示出来。这是程序员的一个癖好,并非是你搞错了。

14.5 增加其它语种字符(字符图)

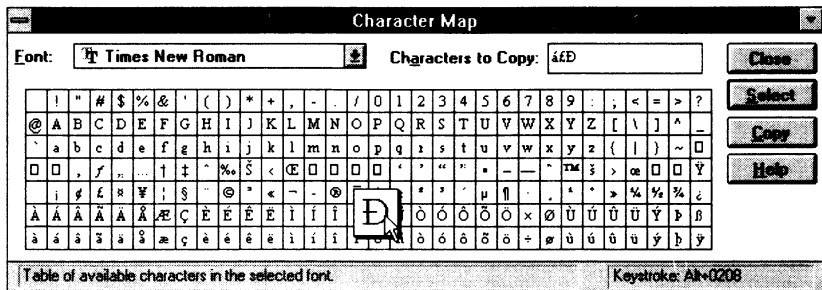


Char Map

为了增加怪异的外文字符,如 á, £ 等,在 Character Map(字符图)上连按两下,此时出现一个如图 14-2 所示的框,上面列出了每个可用的字符和符号。

为了把一个外文字符放入到你的作业中,请按下列步骤进行操作:

1. 确认该页中代表当前正用字体字符风格的名字显示在 Font 框中。



Character Map——字符图 Font——字体 Characters to Copy——要拷贝的字符
 Close——关闭 Select——选择 Copy——拷贝
 Keystroke: Alt+0208——击键: Alt+0208 Help——帮助
 Table of available characters in the selected font——可用于选择字体的字符表

图 14-2 用字符图查找外文字符粘贴到自己的作业中

没显示吗? 则按向下箭头,当该字体出现在下拉式列表中时按动它。

2. 浏览字符图框,直到看到你要找的字符,然后连接它,该字符便出现在 Characters to Copy 框中。

3. 按动 Copy,把该字符送到剪裁板中。

4. 按动 Close 按钮,关闭字符图。

5. 按动文档中你让这个新字符或符号出现的地方。

6. 按 Ctrl+V 键,该字符或符号便显示在那儿。(请等它一会儿,因为有时它是比较慢的。)

要诀



如果你按下鼠标器按键,并在字符图的符号上移动指针,很容易找到字符图框中的符号。

◇当正在使用外文字母工作时,让字符图以图标的形式出现,时刻准备提供服务,这样更便于使用。

◇对于一些有趣的符号,可将开关拨到 Wingding 字形,其中有许多小装饰符号可用于装饰你的工作内容。

◇有时你可以通过连接一些字符的方式,来挑选这些字符,然后将它们作为一个块(Chunk)拷贝到你的工作中去,这样你就不必为了每一个字符都要返回到字符图中了。

技术细节



不要为那个怪异的 Alt+0208 而烦恼

在右下角,字符图使词 Keystroke: Alt+之后的数闪烁。当正进行字处理时,这里人们必须要在一个令人讨厌的手册里去查一个字符的代码数。

然后,如果对于一些你感兴趣的符号,你必须记住它们的代码数,可以跳过字符图,直接把它们增加到文档中。例如,列在屏幕底部角落中的 é 的代码数是 0233。

这种输入的方法是：按下然后松开 Num Lock，再按 Alt 键，并用数字键盘输入 0233，然后松开 Alt 键，则 é 符号便出现在屏幕上。

如果你经常使用某一个特定的字符，这种方法可能比用字符图的方法更快些。（在进行操作时，按下并松开 Num Lock 键。）

14.6 用记录器重复击键



Recorder

计算机最善长做重复性工作，为了捕获那些计算机所做的令人烦琐的重复性工作，Windows 中包括了一个记录器(Recorder)。（它是非常复杂的，与录像机不同，也不能录制电影节目。）

记录器让你能够把一整串的击键指定为一个单键，即当你按下这个单键时，记录器重演那些击键，这样就能节省你的时间。计算机迷们称这些被记录的键为宏(macros)，并且，他们常常连续数小时地用宏操作，直到他们得到正确的结果为止。

对于其他人来说，这个概念是麻烦的、浪费时间、可怕，且常常是危险的。通常，设置记录器也要比只用手输入要花费更多的时间。不必多此一举。

14.7 使用声音记录器和介质演播器



Sound Recorder

如果你已经为你的计算机购置并安装了声音卡，你可以用声音记录器(Sound Recorder)播放和记录声音。它看起来和工作起来与一台盒式录音机非常相似。然而，这里给出一个警告：当正在录制一段特别长的声音时，不要移动它。这些声音信号在硬盘上要占用大量的空间。



Media Player

介质演播器不能录制,但它可以从各种不同的装置中进行播放,它既可以用一个声音卡播放声音,又可以连接到 MIDI 键盘。它还可以存储 CD-ROM 驱动器中的声音和数据,它甚至能够播放录像带。

◇在这些程序能与你的新的游戏硬件一起工作之前,你需要为该游戏硬件安装驱动程序(drivers)。参阅第 17 章“安装一个新的驱动程序”部分。

◇对于一些最流行的声音卡,Windows 带有它们的驱动程序。至于其它的声音卡或 CD-ROM 驱动器的驱动程序以软盘的形式提供。

◇声音卡和 CD-ROM 驱动器在第 2 章已讨论过。

14.8 玩单人扑克牌游戏



Windows 的单人扑克牌游戏(Solitaire)玩起来和纸牌游戏一样,因此这里仅介绍计算机操作版本的一些线索。

◇当老板从旁边走过时,按动缩小按钮——那个右上角的向下箭头。如果你不能迅速移动鼠标,则可按下 Alt 键,并按空格键,再按字母 N。这两种方法,都可以将 Solitaire 变成为屏幕底部的一个图标。当老板走开时,连接该图标,便可以重新开始玩了。

◇在一个笔记本计算机上使用 Windows 并不容易,Solitaire 玩起来可能不那么有趣。你可以使用键盘上的 Tab 键和 Enter 键以及光标控制键的组合来笨拙地玩这种游戏,但是,笔记本计算机的黑白屏幕使得它难以辨认纸牌的颜色。

◇如果你想在玩 Solitaire 时找到一些小窍门,请参阅第 23 章。

14.9 玩挖地雷游戏



不管它的名字多么吓人,但挖地雷游戏(Minesweeper)决不会引起任何爆炸,即使你不小心打开了地雷上的盖子。并且它在笔记本计算机上工作起来比单人扑克游戏更好,与其它游戏比起来,它更像是一种数学游戏。

这种游戏是通过按一个小方块来进行的。如果你按上了一个暗藏的地

雷,那么你第 1 次选择就失败了,否则,在一个或多个小方块中会出现一些数字。这些数字告诉你在那个方块周围的方块中埋藏了多少颗地雷。

每一个方块周围有 8 个其它的方块围绕着(在边上则只有 5 个,而角上则只有 3 个)。如果经过了一系列排除过程,你确信在某一个方块下有一颗地雷,你便按动该方块,在那儿便插上了一面小旗子。

最后,通过逻辑判定(或者只是随意地进行选择),你可能意外地选中一个地雷并爆炸,也可能用小旗子标出了所有的地雷并赢得了这场游戏。

关键是尽你的最大可能最快地赢得这场游戏。我曾听说,初级水平的最快时间是 7 秒钟,而那位朋友并不知道如何作弊,请参阅本书的第 23 章。

第四部分

Windows 环境下运行 DOS 程序

应该熟悉的内存资料

本章内容：

- ▶ 什么是内存
 - ▶ 为什么 Windows 需要如此大的内存
 - ▶ 一些内存术语
 - ▶ 明白你正在使用的内存方式
 - ▶ 如何检查了解系统资源和可供使用的内存
 - ▶ 了解内存管理程序的作用
-

运行 Windows 需要大量的内存空间。计算机用户把存储器的空间称作内存，这样他们会觉得适合而醒目：内存(RAM)。

DOS 把内存进行适当的划分，这工作它干得并不漂亮，甚至把 Windows 也给弄糊涂了：它可以进入多种特殊的方式，具体是哪一种方式则取决于计算机专家为你这台计算机的内存所作的设置。

本章解释了一些有关内存的难点。你可以越过它先去看别的章节，但如果 Windows 总是在屏幕上显示莫名其妙的图框，并且提示说发生了与内存有关的问题，那么你就不能不通过阅读本章来寻求答案了。

15.1 什么是内存？

计算机内存的作用，如同上课时老师使用的黑板，老师用粉笔一边扬起了不少粉笔灰，一边在黑板上写满了大片复杂的公式。如果黑板的面积较小，老师上课中必须停下来，把已讲过和无用的东西从黑板上擦掉，腾出空间再向上写新的东西。

计算机的内存的运用也类似于这种黑板的使用。计算机把每样要处理的东西，包括程序、数据、信息等，转换成数字，并把它们写到内存这块黑板上，再交给计算机的其它部件(微处理器)进行处理。如，你调用 Windows 的

单人纸牌游戏时,计算机就把这种游戏的程序调至内存,再按你的操作指令,进行相应的处理、执行;在你书写一封信时也是一样,单词的信息也依次按你的操作进入计算机的内存,当处理程序存入你的信时,计算机再把你输入在内存的信息存放到磁盘上,磁盘可以是计算机中的硬盘,也可以是驱动器中的软盘。

计算机在适当时候会挥动黑板擦,抹去内存中的信息,让内存空间为其它程序所用。内存与黑板一个根本的区别在于黑板上写的东西必须有人去擦掉,否则它将一直保留着;内存则不一样,在你关闭计算机电源时,计算机内存上的信息将自动地立刻消失。为了防止失去你新输入的信息,在你关掉计算机之前,一定要把它存入磁盘。有时为了防止意外,如突然断电,在进行一定的输入操作后,应把已经键入的信息,及时地存盘。



当 Windows 正在运行时,不要关闭计算机,应将鼠标器的指标对准程序管理器图框左上角的按钮处,双按下鼠标按键,Windows 会检查并确认已经存储了你输入的信息,Windows 退出屏幕,这时才可以关闭计算机。

15.2 为什么 Windows 需要如此大的内存?

Windows 需要大量的内存空间,这是因为它有很多事要干。每打开一个窗口都需要内存提供信息供在屏幕上显示所用。在那些窗口中的程序甚至需要更多的内存供运行时使用,有些应用程序,如财务管理或排版系统等,需要的内存是很大的。

每当你打开一个新的窗口,Windows 都要从计算机的存储器中分配到更多的内存单元。这时如果内存已被全部占用,或剩余的不够一个新的程序所用,它会显示一个信息,要求你退出一个或更多的应用程序以便空出足够的内存给你要运行的新程序使用。那个信息告诉你,必须先关闭一些暂时不运行的窗口。

在 Windows 状态下,当内存空间用得所剩不多时,你会发现计算机的运行速度变得越来越缓慢。对于这一点,目前还没有什么挽救措施,要么你别同时打开那么多的窗口,要么你采取购买些内存片把计算机的内存加以扩充的办法。

◇ 在 386 或 486 计算机上,Windows 可以使用一种虚拟内存,它占用计算机硬磁盘的一部分来作为内存使用。这时程序运行得更慢,但是可以用牺牲点速度的代价来换取让计算机同时去完成更多的事情。这个有些难度的技术问题已在第 10 章中有关 386 增强模式中讨论过。

◇ Windows 在运行 DOS 程序时,比运行其它程序需要更多的内存,因为这些 DOS 程序原来就没有料到要在 Windows 之下运行。为了确保这些程序能够正常运行,有时要利用 Windows 的 PIF 编辑器来为非 Windows 程序文件创建一个 PIF 程序接口。有关 PIF 编辑器的技术将在第 16

章中讨论。

15.3 有关存储器容量的术语

不能使用一般的度量单位,如盎司或其它的常用尺码来度量计算机的内存容量。DOS 采用字节。内存可以一个字节存放一个字符。例如,单词 flagrant (公然的)有 8 个字符长,它就要占用内存的 8 个字节。

一整页的文字大约要占用 1000 字节,与其它度量单位一样,字节向上每 1000 个就称为仟字节,如同在重量单位中,基本单位是克,而 1000 克就叫千克(公斤)。

◇ 仟字节(Kilobyte)和百万字节(Megabyte),通常缩写为 K 和 MB,例如 4K 是指 4 仟字节,120MB 意思是 120 百万字节。我们把百万字节叫兆,这样 120MB 就是 120 兆。

◇ RAM 意思是随机访问存储器,也叫内存。在计算机内存中一个特定的位置叫地址。

◇ 计算机的硬盘和内存容量的度量单位是相同的,都用 K 或 MB 来度量。硬盘通常都较大,达到若干 MB 字节,如 40MB、80MB、120MB,甚至 1200MB、2100MB 等。因为硬盘上要存放所有的程序和数据,一些偶尔能用到的、经常不运行的程序也有时要存储到硬盘上,一些大型的数据、信息系统中,由于计算机的硬盘空间不能满足需要,还要设置大容量磁带或光盘。内存一般只存放现在正运行的程序,其容量比硬盘要小得多。

◇ 如果计算机只有 2MB 或更少的内存,Windows 运行起来就比较慢,你提供的内存越大,它运行得就越快。

◇ 当两个或更多的程序争抢一个内存地址时,Windows 就会出毛病而停止运行。为了给各个程序分配它们所需要的内存,Windows 使用存储管理器,这将在下一章里介绍。

15.4 关于各类内存

DOS 把计算机可供使用的内存划分成 4 个主要部分:基本内存、高位内存、扩充与扩展内存。后期的 DOS 版本和 Windows 则把内存划分得更细。

• 基本内存

在过去很长一段时间里,计算机配置的是老式的基本内存。一些软件在它的说明书中都指出运行该软件需要多少内存,如一般的都是 512K 或 640K。只要计算机拥有这样多的基本内存,就可以运行这种软件进行工作。

DOS 的早期版本(4.0 以下)只能使用基本内存,它只以这 640K 内存

为 DOS 程序使用。DOS 本身也占用(进入)这部分内存,剩下的部分留给用户的程序和数据使用。当程序较大时,也许就不能在 640K 的范围内正常运行和工作。这样程序设计人员只好开始行骗,增加更多的内存哄骗 DOS 使它以为仍然在规定的内存范围内工作。



关于高端内存与扩充内存

高端内存是指 640K 基本内存往上至 1 兆之间的内存区,它有 384K 空间,是 DOS 可以使用的。这部分虽然不能供 DOS 程序运行使用,但 DOS 可以把一些控制基本输入/输出系统、视频、硬盘等程序放在这里,还包括设备驱动和内存驻留等程序。一般情况下,高端内存只有部分被使用,其中有些地址空着未被充分利用。

扩充内存是由软硬件组合共同来实现的。在内存板上有专门的线路,要把特制的内存片插在板子上。一些计算机软件厂商共同开发了一套软件来实现对其调用,这套软件叫“扩充内存管理器(expanded memory manager)”,它可以使这种扩充内存片上的内存空间与 640K 之内基本内存空间交换作用。该软件利用这种在 1 兆之内 640K 前后之间交换作用的方式,来哄骗 DOS 利用更多的内存。我们又把这 1 兆之内的内存叫常规内存。

你不必为扩充内存或高端内存与 Windows 的配合而担忧。如果你仅是要运行 Windows 程序,甚至你可以不看本章的内容,这里只简要介绍了 DOS 程序可能引起的一些问题。

• 扩展内存

Windows 是很庞大的软件,它无法被容纳在基本的 DOS 内存中,而所有的 DOS 程序都要放入基本内存,这里只有用扩展内存来解决问题。

扩展内存是指 286、386 和 486 计算机所带有的超过 1 兆以上的内存。对于内存 DOS 首先分取了 640K 作为基本内存并运行传统的 DOS 程序。但是因为 DOS 一般不能管理超过 640K 的内存,所以它不能干涉扩展内存。

Windows 却可以作用扩展内存,因为它有一个名为 HIMEM 的特殊程序,由它来控制扩展内存使得 Windows 可以使用扩展内存来运行程序。

◇ 当你在 Windows 的环境下运行 DOS 程序时,这些繁琐的有关内存的一些细节会冒出来造成一些问题,所有的 DOS 程序都要 640K 的内存,于是 Windows 必须哄骗它们,使它们认为得到了需要的内存,即使是同时运行几个 DOS 程序时,也必须如此。

◇ 关于老式的 PC/XT 或 AT 机。PC/XT 机只有 512K 内存,不存在扩充、扩展内存,所以 Windows 无法在其上运行。对于 PC/AT 来说,只有 640K 基本内存和用于 BIOS 视频显示和其余硬件的驱动所用的高端内存,剩下的 384K 内存只能在不超过 1 兆字节的区域找到。当它在一种称为保

护模式下运行时,1兆字节的界限被打破,能够从1兆字节以上的空间里存取数据。这时286机才能够运行Windows程序。

◇多数的386和486计算机都至少有1兆以上的内存,能够满足运行Windows的最低要求。

15.5 你用的是哪种模式?

当你键入WIN启动Windows后,它会自动地检查计算机的内存,并进入标准模式或386增强模式开始运行,Windows具有自动选择运行模式的能力,这取决于你的计算机设备的配置情况。

386增强模式可以让Windows充分利用386和486计算机的资源。在386增强模式下,Windows让DOS程序在它自己的窗口中运行,如同运行Windows程序一样。386增强模式提供了对Intel 80386处理器进行虚拟存储的能力,使Windows的可用内存空间大于其物理内存空间,从而提供了你可以同时运行多个窗口和程序的功能。

在标准模式下,DOS程序不能在它自己的窗口中运行,它必须占满整个屏幕而让Windows等在后台。如果你按下Alt键后再按Esc键,Windows则会重新返回屏幕,并把DOS程序变成屏幕底部的一个图标。为了完全退出DOS程序,通常只需做退出操作。

哪一种方式更好呢?通常标准模式下的运行速度总是比增强模式更快一些,这是指在相同速度的计算机上,因为Windows不必为DOS在窗口中运行而耗时和以部分硬盘作为内存。如果你不是在运行DOS程序,或者Windows没有出现“内存容量不够”的警告信息,则标准模式完全可以为你正常工作。

如果你需要在Windows中运行DOS程序,并十分方便地对它们进行修改、切割和粘接等处理,那么你就需要采用增强模式。尽管它可能比标准模式慢一些,但是它提供了更多的内存来运行更多的、更大的程序。

为了让Windows进入标准模式,启动计算机在DOS提示符下键入如下内容,然后按回车键(Enter)。即:

```
C:\>WIN /S
```

键入WIN,一个空格,一个左斜线以及S,然后按回车(Enter)键。

为了让Windows进入386增强模式,在DOS提示符之后键入如下内容,然后按回车(Enter)键。即:

```
C:\>WIN /3
```

键入WIN,一个空格,一个左斜线及3,然后按回车(Enter)键。

提醒



Windows 自动地选择适合于它的模式后才开始工作。如果你的计算机没有足够的力量来管理一个特定的模式,Windows 将无法运行,这时,你给出什么指令也无济于事。

◇对于 286 计算机,Windows 总是选择标准模式工作,设备限制了必须这样,即使你想用键入 /3 来强迫它也不管用。

◇对于具有 2 兆以上内存的 386 和 486 计算机,Windows 将自动进入 386 增强模式。

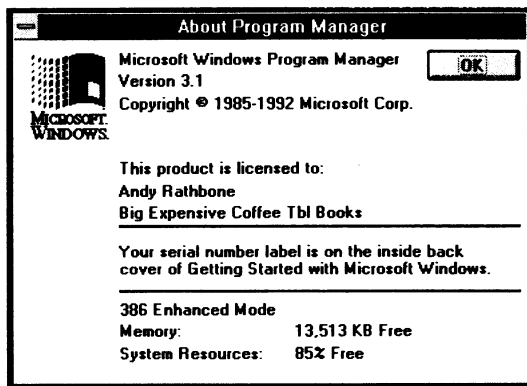
技术细节



◇有时在具有 2 兆以上内存的 386 计算机上,Windows 却选择了标准模式。这大概是由于这台计算机拥有的设备驱动程序和终止一驻留程序(TSR)占用了内存,这时你可以放弃暂不需要的这类程序,或者把它们移到存储管理程序中去。

◇当 Windows 在标准模式下运行 DOS 程序时,它会生成一种小的临时性文件来帮助自己使 DOS 程序处于被控制的状态下。通常在你关闭 DOS 程序时,会自行删除这些小的文件。但是如果有时出错,这些文件会仍然驻留在硬磁盘上,在你不运行 Windows 时,如果看到了这些文件,应该及时地删除它们,它们的特征是以字符 ~WOA 开头为文件命名。

◇为了了解你的 Windows 是选择了哪一种模式,在程序管理器的菜单栏里找到 Help 图标按一下鼠标,并选择 About,一幅如图 15-1 的图框就会出现,它的底部向上第 3 行列出了模式,图中同时给出的是一些关于你的计算机系统资源的信息。



About Program Manager——关于程序管理器的信息 OK——认可

图 15-1 About 程序管理器的图框中显示的模式类型及系统资源情况

技术细节



系统资源

Windows 能够同时运行许多程序。任何一个照看 3 个以上小孩的人都会感到多么紧张。对于 Windows 的资源上这种紧张程度你是看不到的。为

了及时掌握、了解 Windows 资源的紧张程度,你可以在任何 Windows 程序的菜单框里的 Help 上按下鼠标,然后从新的菜单窗口中选择 About,屏幕上就会出现图 15-1 样式的窗口。

在这幅窗口底部显示了计算机系统资源有 85% 尚处于空闲状态,说明 Windows 仅占用了它所有资源的 15% 来运行当前显示的程序。系统资源不可能百分之百的空闲,Windows 的程序管理器总是占用供它使用的系统资源。

当系统资源的空闲部分低于 30% 时,Windows 的运行就开始慢下来,如果这个百分数更低一些时,程序将在打开更多的窗口时停止不动。所以在你运行 Windows 时,检查一下可供使用的系统资源的情况是必要的。

如果这个百分数很低,将会危及到能否正常运行程序时,你可以关闭一些暂不运行的程序,或者减少在程序管理器中程序组的数量。这两种方法均有助于使这一百分数回到可供程序正常运行的水平。

即使你目前还有足够的内存空间,如图 15-1 所显示的 13513k(13 兆),系统资源也可能随着你的工作下降到一处危险的水平,Windows 在它难以继续工作时,会及时地给你发出一个信息。

15.6 内存管理程序

你已经发现有关内存的有些术语极容易混淆:什么基本内存、扩充内存、扩展内存,还有虚拟内存等等。实际中,这些内存也使程序混淆,有时它们都要占用同一内存,甚至拥挤不前,运行不了。你也许遇到过这样的情况,在内存里程序的冲突使计算机冻结,不得不去重新启动。

内存管理程序就在于保证在适当的时间里,给适当的程序分配相应的内存空间,以使内存资源合理地充分地被利用,计算机能够正常地工作,Windows 带有它自己的内存管理程序,当你安装 Windows 时,也就同时安装了它的内存管理程序。

◇ 内存管理程序可以做出许多奇妙的事情,从而使每个应用程序运行得很好。

◇ 如果你从另外的地方买一个内存管理程序或者还附带有些游戏程序,那么最好先请一位熟悉 Windows 的朋友来检查一下,看看与你的 Windows 是否匹配,能否共同工作。

第 16 章

粗笨的 DOS 程序

本章内容：

- ▶ 在 Windows 下运行 DOS 程序
 - ▶ 为 DOS 程序生成自己的 PIF
 - ▶ 在 DOS 窗口中改变字型
 - ▶ 退出 DOS 程序
-

Windows 程序习惯于一种公共的生活方式,在这种方式下,如同它们都从一个大盘中取饭吃一样,可以共用计算机的内存而不发生口角。然而, DOS 程序产生于过去的计算机时代,在设计上就没有这种同时工作、共用内存的特点。为此,Windows 必须照顾到 DOS 程序的特点,否则在 Windows 环境下这些 PIF 程序将无法运行。

事实上,Windows 拥有一个专门的软件称作 PIF(程序信息文件的缩写),来处理每个可能运行不起来的 DOS 程序。PIF 具有维护和馈送指令的功能,可以让那些 DOS 程序能够正常地运行。

关于这些 PIF 软件的信息,包括许多资料,本章将它们分成若干小块加以介绍。

16.1 在 Windows 下运行 DOS 程序

有些 DOS 程序很容易在 Windows 之下运行,只需要找到程序管理器。在该程序和图标上连按鼠标按键,程序运行的情况会显示在屏幕上,你可以随时观察到运行的情况。有时候程序占用了整个屏幕,这时 Windows 仍在后台;另一些时候,程序能够在它自己的窗口中顺利地运行。

有的 DOS 程序在设计上要求使用所有的计算机资源,这样的程序就不能在 Windows 之下运行。为了使这样的 DOS 程序能够在 Windows 下运行,Windows 使用了叫做程序信息文件 PIF 的软件。每一个会出问题的 DOS 程

序都有自己的 PIF,它含有使该程序在 Windows 之下运行所需要的特殊指令。

例如,PIF 能够告诉 Windows 把 DOS 程序放到某个窗口中,或者让它充满整个屏幕。PIF 告诉 Windows 有关 DOS 程序所需要的内存类型及其空间的大小。

微软公司编写了适合于最常用的 DOS 程序的一些 PIF,并把它们放在 Windows 中,当你在程序管理器的图框里某一个 DOS 程序的图标上连按鼠标按键时,你实际上是在该程序的 PIF 上按鼠标,Windows 查询 PIF 文件然后相应地运行这个程序。

◇在安装 Windows 时,它检索与查看在计算机中你已经安装了哪些程序。当它找到并识别出是 DOS 程序,就为这个程序在 Windows 的目录中建立一个 PIF 文件,并同时在 Windows 的程序管理器里给它建立一个图标。

◇如果你对已经生成 PIF 的 DOS 程序想让它在 Windows 之下运行,查看第 11 章中有关把你所喜爱的程序装入程序管理器的部分。如果 Windows 识别了那个新程序,它在 Windows 的原始磁盘中建立了一个 PIF 文件,这样就一切都令人满意了。

◇有些 DOS 程序带有它自己的 WindowsPIF 文件。在你安装该程序时,它就把所带的 PIF 文件装入硬磁盘中。PIF 文件通常以该程序的文件名开始,而以字符 PIF 结尾。当 Windows 查找硬盘时,它把所要的 PIF 文件装入程序管理器并给出一个图标。

◇如果你在一个没有 PIF 文件的 DOS 程序上连按鼠标时,Windows 将使用一个称为 DEFAULT.PIF 的通用 PIF 文件。这个 PIF 文件包含的设定内容几乎可以使任何 DOS 程序正常运行。

16.2 为 DOS 程序建立你自己的 PIF 文件

如果一个 DOS 程序不能在 Windows 之下工作,应该向该程序的研制单位索要在 Windows 下运行所需要的 PIF 文件,或者向该程序的销售部门求助,如果他们也没有,则只有求助于软件人员来帮忙编一个了。

在没有获得该程序的 PIF 文件之前,当你要运行 DOS 程序时,就必须先退出 Windows,当你要再使用 Windows 时,就得重新启动它。生成你自己的 PIF 文件是一件十分繁杂的工作,只有那些乐于在 PIF 文件上下功夫的用户才能完成。

另外,有些 DOS 程序不管你有多少 PIF 文件代码,它都无法在 Windows 之下运行。如果你还想勇敢地开出一条路来生成 PIF 文件让它运行,请你参阅《Windows3.1 奥秘》一书。该书也是 IDG 公司的出版物,它为对 PIF 感兴趣的读者提供了全部技术秘诀。

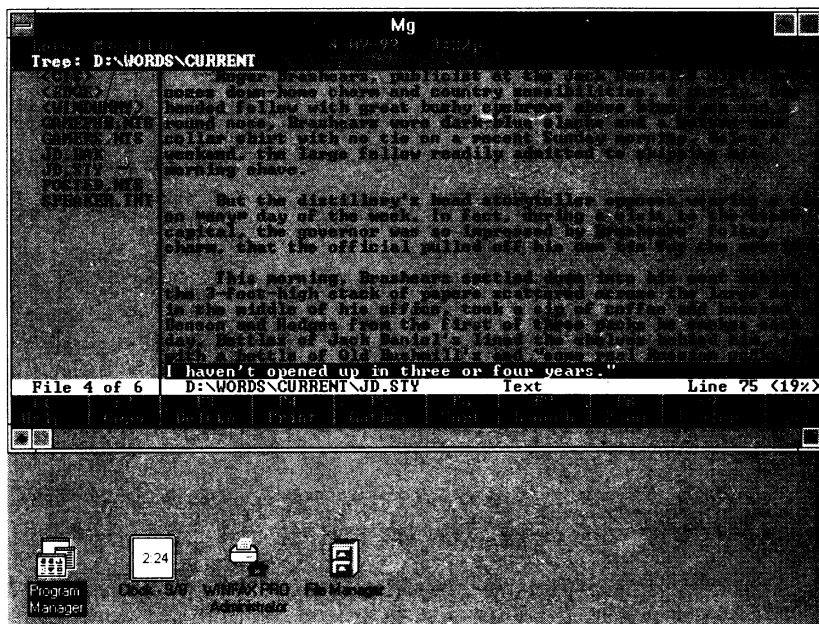
除非你已成为一名 PIF 的研制者,否则最好不要在这些问题上纠缠。

因为目前多数厂家在推出他们的 DOS 程序适用的软件的同时,也在推出适于 Windows 运行的版本,所以要在 Windows 之下运行的 DOS 程序会越来越少。

16.3 在 DOS 窗口中改变字型

DOS 程序习惯在屏幕上随意乱放,但 Windows 却往往强迫它们在一个特定的窗口中运行,就像其它的 Windows 程序一样。一个 DOS 窗口功能与别的窗口很相似,你可以移动它,通过在它的边框上拖动鼠标来改变它的大小尺寸,一旦感到暂时不需要它,又可以把它缩小成一个图标。

如果在 Windows 之下运行的 DOS 程序占用了整个屏幕,可以这样试一下:按住 Alt 键,然后再按下回车(Enter)键。如果计算机上的 Windows 是在 386 增强模式下,那个 DOS 程序就会回到屏幕上的某一个窗口中(如图 16-1)。

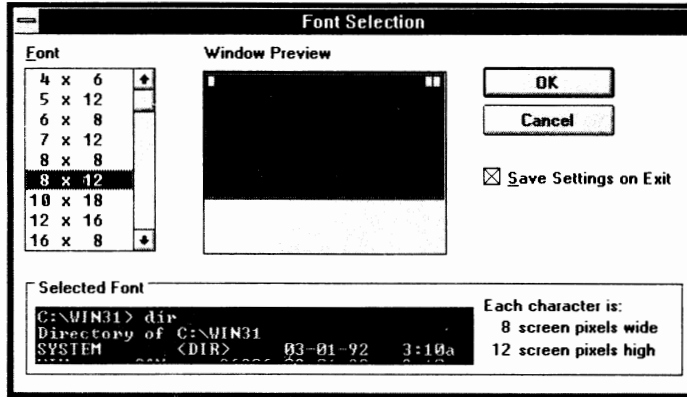


Program Manager——程序管理器 Clock. 9/6——时钟
WINFAX PRO Administrator WINFAX.PRO——管理员
File Manager——文件管理器

图 16-1 在自己窗口中的一个 DOS 程序

不幸的是 DOS 窗口在屏幕上往往显得太大。为了解决这种问题,可以改变窗口中所用的字型的尺寸,通过这种方式把字符变小一些,以求得在屏幕上可以显示更多的信息。为了改变 DOS 窗口中字型尺寸的操作如下:

1. 在控制菜单图框中按一下鼠标器。
在窗口左上角出现一个小图标,它就是控制菜单。
2. 选择字型,按鼠标器。如图 16-2 所示的对话框。对话框内左边的几行数字,即由上向下从 4×6 开始,是字型尺寸的数据,深色的一组数据是当前窗口中使用的字符尺寸数据。



Font Selection——字体选择 Font——字体 Windows Preview——预览窗口
 OK——确认 Cancel——放弃 Save Setting on Exit——保留设置并退出
 Selected Font——选择字体 Each character is:——每个字符的高和宽

图 16-2 有关字型尺寸的数据

3. 选择你所需要的尺寸,在其相应的数据处按下鼠标器按键,观察窗口中你选择的字型尺寸是否合适,如不合适,则重复上述动作,直到你满意时为止。

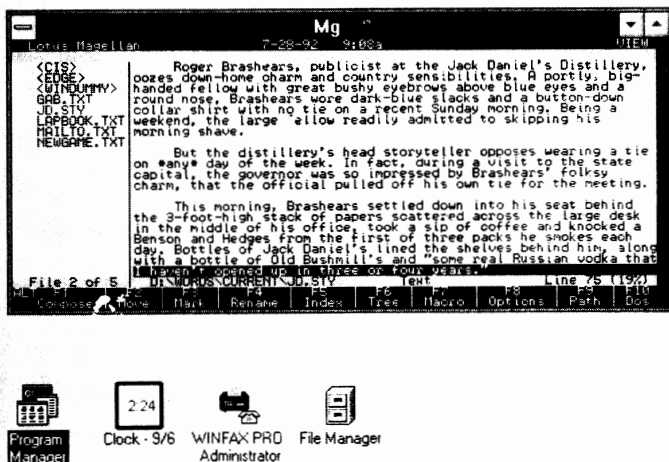
DOS 窗口所用的工作台的总尺寸表在 Windows Preview 图框中。例如,图 16-1 中的字型尺寸为 8×12,这时的 DOS 窗口几乎占满了整个的工作台空间。

较小的字型尺寸产生较小的字符和较小的 DOS 窗口。例如 6×8 的字型将 DOS 窗口收缩成如图 16-3 所示效果,它占用了不是全部的工作台空间,利于同时处理其它工作,并在屏幕上进行显示。

有时为了看清楚程序或文件的内容,也可以把字型尺寸变大一些,特别是在好几个人同时观察同一屏幕并从中了解信息时,往往必须采用较大一些的字型尺寸。

◇ Windows 只能在 386 增强模式下使 DOS 程序在一个窗口中运行,这种字型的转换适用于 386 和 486 计算机。如果是在标准模式下的 Windows 环境中,DOS 程序不能在窗口中运行,即使是在 386 或 486 计算机上也是一样。有关模式的资料请参阅第 15 章。

◇ 上边提到的改变字型尺寸的操作,只对显示文字的 DOS 程序有效,



Program Manager——程序管理器 Clock. 9/6——时钟
 WINFAX PRO Administrator WINFAX. PRO——管理员
 File Manager——文件管理器

图 16-3 较小的字型会产生较小的窗口

如电子表格和字处理软件。通常使用图形的 DOS 程序在窗口中不能很好地工作。显示不能完全适应,并且彩色也总是极不自然。

◇如果你企图用鼠标采取拖动窗口边框的方式来改变窗口的大小,这对 DOS 程序是无用的,在这里 DOS 程序的窗口不会像 Windows 程序那样,拖动边框可以改变大小。如果你硬把边框拉进来,窗口就会覆盖在你显示的程序内容之上。

◇如果你要对一个窗口中的 DOS 程序中进行切割或插入任何东西,可以到第 9 章中去查阅有关资料。

16.4 停止运行 DOS 程序

那些 DOS 程序在设计上并没有准备在 Windows 的环境下运行,当它们发现自己是在 Windows 之下运行时,有时会行动反常。甚至使计算机冻结不能工作,不管你按什么键,它都不理会,只是执拗地发出嘟的一声。

遇到这种情况,你首先看一下 DOS 窗口的上部,如果它显示 Mark 或 Select,则表示 Windows 认为你还要从它那里拷贝信息,按下 Esc 键使计算

机恢复正常。如果你真的要拷贝什么文件,请查阅第 9 章有关内容。

如果按 Esc 键计算机仍不理睬,则试着按住 Alt 键并再按下回车键(Enter)。这一操作是在告诉 Windows 让当前的程序使用整个屏幕。通常在某个程序的窗口中,由于突然从文字转变成图形时,Windows 就会冻结这个程序不继续运行,此时就必须进行这种 Alt+Enter 键的操作,来求得解脱。

经过以上的处置,有些 DOS 程序仍然不能工作,这时如果它是在窗口中,可以进行以下的操作。

1. 在窗口左上角的控制—菜单框上按鼠标器按键。
2. 在出现的下拉菜单框中选择 Settings。
3. 在出现的图框中的 Ominous-Looking- Terminate 处按下鼠标按键。
4. 当 Windows 询问你是否确认时,在 OK 按钮上按鼠标按键。

这个操作过程是把 DOS 程序从计算机内存中消除。

如果被冻结的 DOS 程序还显示在屏幕上,按下 Ctrl 键、Alt 键及 Delete 键(Ctrl+Alt+Delete)。这时 Windows 提出询问并要你确认是否要关闭这个程序,按下回车键(Enter),就关掉了这个程序。

如果你在上述 4 个操作步骤中第 3 步的 Terminate 上按下鼠标,或使用了 Ctrl+Alt+Delete 组合时,将会失去这个 DOS 程序的一切未作存储处理的信息。

◇ 只能使用 Terminate 或 Ctrl+Alt+Delete 组合键的方式作检索性处理。如果有可能,应该采用有秩序的方式退出 DOS 程序,有些程序你可以按下 Alt 键再按下 X 键;另外一些程序,你可以按下 F10 或 Esc 键。几乎所有的 DOS 程序的退出方式都不相同。正是这个原因,人们才转向采用 Windows,因为 Windows 的命令更容易记忆。

◇ 在你 Terminate 或 Ctrl+Alt+Delete 之后,在退出 Windows 之前,应该对别的窗口中的自己的程序作存储处理,然后退出 Windows,并重新启动。而那个 DOS 程序在这种方式退出时,有些内容可能被破坏。



第五部分

获得帮助

窗口被破坏的情况

.....

本章内容：

- ▶ 如何处理安装中出现的问题
 - ▶ 在菜单中遇到问题怎么办
 - ▶ 如何安装一个驱动程序
 - ▶ 忘记了口令时怎么办
 - ▶ 当窗口无法停下来时怎么办
 - ▶ 错误地按下了鼠标时怎么办
 - ▶ 如何处理计算机冻结
 - ▶ 如何处理 DOS 程序在窗口中运行时出错
 - ▶ 对于软盘驱动器有杂乱的噪音的处置
 - ▶ 打印机工作不正常时怎么办
 - ▶ 如何恢复程序管理程序
 - ▶ 沃特森博士(Watson)是谁
-

有时你恰好能感觉到出了某种故障：计算机在工作中突然发出吵杂的噪音，或者 Windows 启动后运行速度明显的慢。在另外一些时候的其它明显的故障：按任何键它都只会发出嘟嘟的响声并拒绝工作，或者你启动菜单时它显示出错信息。

许多看来似乎严重的问题，往往可能以简单的方法去加以解决。本章将向你指出遇到问题时该如何去做。

17.1 哎呀，我甚至不能安装它

当你在安装 Windows 时，将第 3 张盘插入驱动器后，有时每样事情都会有短暂的停顿。下列之一可能是引起这一现象的原因：

◇ 盘号不对。在一张接一张的接替操作中,没有及时取出已经安装完的软盘。该插入第 3 张盘时,驱动器内实际上仍是前一张盘。

◇ Windows 没有很好地与计算机中的某一部分相匹配。你要自己解决这个问题,就要勇于实际进行安装操作。在 DOS 提示符下,键入 SETUP/I,而不是通常的 SETUP。如果你能回答 Windows 提出的有关你的计算机型号、监视器制式以及其它设备等问题,也许就可以解决这个问题。

◇ Windows 可能被下面两个文件中的某些东西给搞糊涂了:AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS。不幸的是,几乎在每一台计算机上的这两个文件都有不同的代码,没有一种单一的方法能设置所有的计算机。可以请对计算机了解更多的人来帮助处理。

17.2 鼠标器工作不正常

有时鼠标器根本就不工作,另一些时候鼠标的箭头指标就像苍蝇一样飞过屏幕,这里是应该查看的几个问题:

◇ 当你启动 Windows 时,如果没有鼠标器的光标出现在屏幕上,要先查看一下鼠标器的电缆线插头是否插入了计算机后面的插座,有时虽然插头安装在插座上,但没有插牢,接触不好也同样不行。在确认确实插好之后,从新启动 Windows。

◇ 如果仍然没有鼠标器的光标,也许鼠标器现在使用的是通讯口 COM3 或 COM4。Windows 要求鼠标器必须安装在通讯口 COM1 和 COM2。如果是这样你应该把鼠标器插到正确的通讯口上。

◇ 鼠标器的光标虽然在屏幕上已经找到,但它不随鼠标的移动而移动,这可能是由于在 Windows 中设置的鼠标型号与你实际使用的型号不一致。如第 10 章所述,可以采取与改变监视器制式相同的方法,来改正鼠标器的型号,或者你可以利用用户设置的方法,重新安装 Windows,并在屏幕的列表中重新正确地选择你的鼠标器型号。

◇ 如果鼠标器的光标有点跳动,可能是它的中断有冲突。这时要通过查找鼠标器手册,看看如何改变它的中断设置来解决问题。

◇ 有时鼠标器上有脏东西,它的光标也会在屏幕上跳动。首先,把它翻过来,清除所有的可以看见的粘在底部上的脏东西。然后转动小杆直至鼠标器的滚动球弹出来,擦去球穴中的污物,吹去穴中的灰尘,清掉小球上的细毛,再把小球放到穴内安装好。

◇ 如果鼠标器工作虽然正常,但其按键功能却弄反了。你也许碰到过在控制板上的功能相反的开关,看一下第 10 章来纠正这种无意中造成的相反功能的按键。

17.3 我陷在菜单中了

如果你工作时按键毫无响应,相反从窗口的顶部冒出许多菜单来,这是你陷在菜单中了。刚才不知为什么,你按下又松开了 ALT 键,这是一个很容易被偶然按下的、无辜的按键。

当按下再松开 ALT 键,Windows 将不再注视你的工作,并在窗口顶部显示菜单。

遇到这种情况,只要再按一次 ALT 键,就可以恢复原来的窗口继续你的工作。按 ESC 键也可以。这两个键都能使你离开菜单。

17.4 安装一个新的驱动程序

为计算机买一件新的附件时,应该附带一个称做驱动程序的软件。驱动程序是一种转换程序,它可以使操作系统,如 Windows,知道怎样管理这个附加的装置。例如,你购买了新的键盘、声音卡、小型唱机、打印机,或者鼠标器、监视器以及其它计算机设备,就需要在 Windows 中相应地安装它的驱动程序。对于打印机的驱动程序,已在第 10 章中介绍过。

· 为鼠标器、键盘、或监视器增加一个驱动程序

为了给鼠标器、键盘或监视器(Windows 把监视器称做显示器)增加驱动程序,可按照如下步骤去做:

1. 在程序管理器的主窗口中找到 SETUP 的文件图标,连接鼠标按键。

SETUP(设置)窗口将出现在屏幕上。

2. 在菜单的 Options(选项)字符处按鼠标按键。

Options(选项)菜单出现。

3. 在选项菜单中选择“改变系统设置”(Change System Settings)按下鼠标。

4. 在你想增加的新设备种类的图框中按鼠标按键。

屏幕上会出现一个这种设备型号(规格)的列表,列表中给出了设备的名称。

5. 找出你的设备名称,在该处按下鼠标,这样,在 Windows 里就安装好了它的驱动程序。

在进行上述第 4 步操作时,窗口上列表中找不到你那种设备的名称,说明你的这一设备是一种新的或不经常遇到的特殊类型,软件人员在 Windows 中没有给它准备驱动程序。即使是这样,Windows 仍然在努力创造条件,Windows 在给出设备名称列表时,还设有“其它”一个名称选项,在这里

你按下鼠标按键,也许会立刻解决问题,为你安装好驱动程序;也有时它会进一步向你要该设备附带的系统软盘,按屏幕上的提示进行安装。

为使这种工作便于进行,有两点提请用户注意:一是你必须记住你所购买的设备的名称与型号,最好是拿到 Windows 程序后,先按上述要领打开一些设备的列表,有条件时把它打印或摘记下来,尽量采购这些列表中有的设备,不要不经心地采购,以致弄来一些难以适应通用软件的特殊设备。二是一些设备带有驱动程序的软盘,在采购时应同设备一块拿到它。应该主动要,因为一些销售厂商不会主动给你。

· 为其它设备增加驱动程序

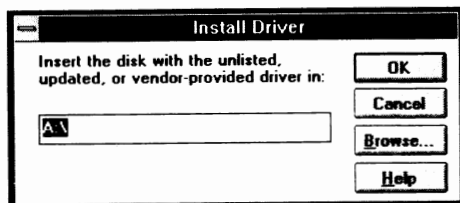
除了打印机、鼠标器、键盘或监视器之外,其它设备(声音卡、唱机等)增设驱动程序,请按如下步骤进行:

1. 在程序管理器主窗口中的控制面板图标处连接鼠标。
2. 当控制面板图框打开后,在驱动程序(Drivers)图标处连接鼠标按键。
3. 在增加(Add)字符处按鼠标按键。这时设备的名称、型号列表出现。
4. 找到你设备的名称,在字符上按鼠标按键。

这样,驱动程序就安装好了。假如你的附加设备的特有型号(规格)在窗口中的列表中没有给出,则在“未列出”(Unlisted)或“更改过的”(Updated)的选项上按下鼠标按键,然后阅读下面的“我所要的型号没有列出”部分。

· 我所要的型号没有列出!

如果你的新设备型号没有被列在 Windows 的菜单中,驱动程序的安装有些麻烦,但仍然有希望。这时,首先在控制面板窗口中找到“其它”、“未列出”或“更改”的驱动程序选项上按鼠标键,你可以看到如图17-1所示的

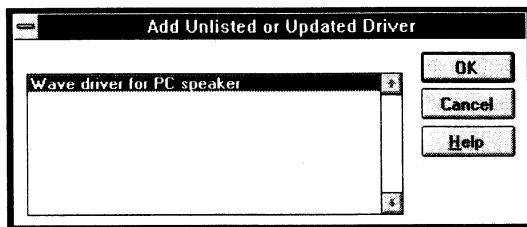


Install Driver——安装驱动器 OK——确认
Cancel——放弃 Browse——浏览 Help——帮助

图 17-1 使用设备的系统软件安装驱动程序的框图

图框。现在取出随着新设备(声音卡、小型唱机等)带来的系统软磁盘。如果这个软磁盘的规格恰好符合驱动器 A 的要求,就把它插入 A 驱动器,并按回车(Enter)键。如果软磁盘适用于 B 驱动器,则将它插入 B 驱动器,然后

按回车(Enter)键。于是另一个图框出现了。这次框中列出了系统软磁盘上的驱动程序(如图 17-2)。有时一张系统软盘上只有一个驱动程序,图 17-2 就是这种情况。有时软盘上也会列出若干种名称与型号,选择你所要的驱动程序名,在这个程序名上按动鼠标按键,在新的对话框中的“确认”(OK)按钮上按鼠标按键,或者按图框中的提示去做。



Add Unlisted or Updated Driver——增加表上没有或修改驱动器

OK——确认 Cancel——放弃 Help——帮助

图 17-2 图框中列出了系统软盘上驱动器程序名

◇ 计算机厂家与一些公司不断地更新它们一些设备的驱动程序,以使这些设备工作得更好。如果某个计算机设备工作不正常,一个更新的驱动程序就可能解决问题。你应该注意这些驱动程序的动向,跟踪它的新版本,并及时地用到你的计算机上来,提高你计算机的工作能力。

◇ 有关软磁盘插入驱动器时的注意事项请参阅第 2 章。

◇ 并不是所有的设备都可以在 Windows 下工作,在购买它们之前就应该充分地加以了解,防止为一些设备买来之后无法使用而烦恼。

17.5 如果你忘记了口令

Windows 的屏幕防护程序允许你使用一个口令来保护你的资料,在 Windows 出现在屏幕之前,你必须先键入事先约定好并已输入了的口令,否则屏幕上将不显示信息。这样做有时是有益的,可以防止你的一些东西被别人窥视。但是当你不注意一时忘记了口令,或者大家共用的计算机,别人设了口令你不知道而又需要使用它时,这种保护措施将会使你为难。

遇到这种情况,你可以进行以下的操作:

按一下计算机主机箱上的 Reset 按钮,重新热启动计算机,进入 Windows,选择控制面板图标,调出它的窗口,在工作台(Desktop)图标处连续按鼠标器,然后在屏幕保护程序图框中的 Setup 键上按下鼠标器。最后,在靠近字符 Password Protected 附近的图框上按一下鼠标器。完成以上的操作就使原来的口令失效了。

你也可以打开 CONTROL.INI 文件,去掉其中的 Password = 的那一

行,然后返回到控制面板的操作,并键入一个新的口令。应该选择你容易记住的字符或数字作为口令。

屏幕保护程序和控制面板的使用,在第 10 章中已讨论过。

17.6 窗口不能安定下来

有时你会遇到窗口不能定位于你指定的地方。例如,你把程序管理器的窗口定在屏幕上,但是当你偶然在标题栏内按动鼠标器,窗口就动起来,移动一下又返回。

为了停止这种移动,选择控制面板,在工作台(Desktop)图标处连接鼠标键,然后看看窗口底部附近的尺寸刻度图框,把 Granularity 图框置为零。

在 Windows 中,可以用鼠标随意在屏幕上移动窗口,这种正常操作下的移动属于第 7 章讨论的内容。

17.7 错误地按下了鼠标(但还没有松开)

鼠标器的按键操作有两个步骤,先按下,再松开。如果你在某个图标或窗口的按钮处错误地按下了鼠标器按键,只要还没有松开,则可以慢慢地把鼠标器的光标从屏幕上的图标或按钮上移开,然后再松手。

屏幕上的图标或按钮又恢复原来状态,窗口上好像什么事也没有发生一样。

17.8 我的计算机冻结了

偶而,你在操作 Windows 时,计算机只是等着它返回,任你焦急地按动鼠标器却毫无作用,按键盘上的任何键也不管用,每次随着你的一下操作,计算机总是“嘟”的叫一声。

当屏幕上除了鼠标器的光标可以移动外,其它都静止不动时,表明计算机冻结了。按照以下的方法依次去做,或许可以解决问题。

方法一:按两次 ESC 键。

这一操作通常没有让计算机具体做什么,只是给系统一个冲击。

方法二:进行热启动,同时按下 Ctrl、Alt 和 Delete 键。

如果你走运,Windows 会显示有关出错的信息,告诉你发现了一个“无法响应的应用”。按回车(Enter)键,Windows 关闭造成计算机冻结的这一程序。这样做将丢失在 Windows 中你前边没有进行存储的工作。如果你无意地偶然使用了 Ctrl+Alt+Delete 组合键,可以接着按下 ESC 键,这里还会返回 Windows。

方法三:如果以上方法不起作用,则按下计算机主机箱上的热启动

(Reset)按钮。

屏幕完全被清除,计算机的动作好像关掉它又马上启动一样。在计算机稳定下来后,键入 Win 来重新进入 Windows。

方法四:如果按 Reset 按钮也不起作用,则只好关掉计算机电源,等过 30 秒之后再重新接通电源启动计算机。

任何时候也不能关掉计算机后,马上又重新启动它,停 30 秒这是最少的,否则会损坏计算机的部件。



17.9 在 Windows 中运行的 DOS 程序有些反常

DOS 程序如果在 Windows 中运行不正常,Windows 将迫使计算机转入不同的图形方式。在这些方式下大多数的 DOS 程序的显示会反常。

这时,你可以采取以下办法:

◇ 按下 Alt 键不动,再按下回车(Enter)键。Windows 返回到后台,让 DOS 程序占满整个屏幕,这时的 DOS 程序就会正常。按住 Alt 键不放再按下回车(Enter)键,又会返回 Windows,这时 DOS 程序将成为一个图标。与以前不同,退出 DOS 程序,通常会自动返回 Windows。

◇ 使用第 16 章中所说的办法改变 DOS 程序的字型尺寸。

◇ 买一个这个程序的 Windows 版本取代它的 DOS 版本。

◇ 买一块可以支持更多图形方式的图形卡。

17.10 磁盘驱动器发出不规律的噪声

平时,你在使用硬磁盘拷贝信息时,有时磁盘驱动器会发出一种难听的噪声。但是在 Windows 之下,有时你没有使用它们,它也会发出噪声。

Windows 工作时,要不断地从硬盘读写信息,虽然你只是坐着或看着屏幕,并没有给出什么指令。如果计算机工作正常,这些时有时无的声音就没什么可担心了。

软磁盘驱动器有时也会发出噪声,特别是当文件管理程序在访问软磁盘时,因为文件管理程序偶而要查看一下它窗口中显示的软盘驱动器。在它查看软盘驱动器时,就会产生不规律的噪声。

为了消除噪声,查看显示那个软磁盘驱动器的文件管理程序的窗口或图标。当你找到所需要的窗口,在该窗口左上角的方框中连接鼠标器按键来关闭这个窗口。如果这个软盘驱动器是由一个图标表示,则在这个图标上按下鼠标按键,然后选择菜单中显示出的 Close(关闭)。当驱动器图标或视窗消失时,这种不规律的噪声也随之消失。

如果那个软盘驱动器是你唯一打开的窗口,那么无论如何这个窗口不能消失。这时,可以在位于这个软盘驱动器窗口上的驱动器 C 的图标上连

按鼠标器按键,供驱动器 C 使用的窗口就出现了。现在你就可以按上边所说的步骤操作关闭这个软盘驱动器的窗口从而停止了那些噪声。

17.11 打印机工作不正常

如果打印机工作不正常,首先采用最简单的解决办法:看看打印机的电源线是否插入了电源插座,确认之后再启动计算机。令人惊讶的是,这一步骤几乎解决了一半的打印机故障。下一步,查看并确认打印机电缆已经正确地插入了计算机上的打印机插座上。然后再检查一下你的打印机是否安装了打印纸。



在计算机接通电源时,绝对不要插入打印机的电缆插头。这种看似无害的行动可能损坏计算机内的敏感部件。

然后,试着使用不同的程序来打印,例如 Write 或 Notepad 程序,看一下不打印的问题是由于打印机、Windows、还是某个特殊的 Windows 程序所引起的。利用不同的字体、字型再试一下打印同一个文件,所有这些都助于找出问题。

有时是由于没有与 Windows 相匹配的打印机驱动程序,这时只好到市面上去找,拿到这个驱动程序后,请按本章前边“安装一个新的驱动程序”部分的提示去做。

如果这些仍然不能使打印机正常工作,你只好去求助于计算机专业人员了,他也许首先用 Write 程序读 Windows 目录中的 PRINTERS.WRI 文件,该文件载有使不同型号的打印机在 Windows 下运行的技术要点。

17.12 重新回到初始状态

在使用 Windows 进行工作时,每个人都随时与程序管理器打交道,如果你偶然删除了少数程序管理器的窗口或图标,或者正好使一切都变得很不正常。你可以在第 11 章中找到详细的操作说明。

17.13 谁是沃特森博士

如果你为一个可怕的故障所困扰,你可以请出沃特森博士,这是一个如下图所示的小伙子。



Dr. Watson

Dr. Watson 沃特森

如同一个私家侦探,沃特森博士坐在汽车中漫不经心地边看报纸、边等候某些麻烦事的出现。当 Windows 叫喊着一项出错信息,沃特森博士盯住它,草草地记下程序的所作所为,然后请你写出你所看到的一些细节,再把错误出现时所做的事情键入计算机。

为了请沃特森博士开始工作,在程序管理器的 File 文件上按鼠标器按键,然后选择 Run,在图框中的键盘敲入下列字符,最后按回车(Enter)键:

```
DRWATSON
```

在键入字符时,中间不要留空格,沃特森博士作为一个图标出现在屏幕底部。其说明出现在 Windows 目录中的文件 DRWATSON.LOG 中。也许你会对这个文件摸不着头脑,这时就必须请教若干计算机专业人员,他们会把沃特森博士的说明变成一剂治疗你的计算机疾病的良药。

第 18 章

出错信息(你所进行的操作未被执行)

本章内容:

- ▶ 没有足够的内存
 - ▶ 应用程序出错:无法预料的 DOS 错误 # 11
 - ▶ 驱动器 C 无法读/写:
 - ▶ 驱动器 A 没有准备好读出错
 - ▶ 一条信息闪过,屏幕清除,但 Windows 却没有装入
 - ▶ 没有足够的磁盘空间
 - ▶ 与某个数据文件有关联的东西不存在
 - ▶ 没有有效的文件名
 - ▶ 驱动器中没有软盘,插入软盘,再试一次
 - ▶ 不合法共享:文件正在被使用
 - ▶ 这个应用程序破坏了系统的完整性
-

多数人对于理解计算机上给出的出错信息不存在任何麻烦。一辆汽车发出奇怪的声调长鸣,在告诉你把钥匙忘在点火器上了;从唱机发出难听的叫声表明你的小猫跳到唱片转盘上了。

然而 Windows 的情况有所不同。Windows 的出错信息十分简要,通常只是一句话。它并不指明是因为什么才出了这种错误,同时也从不说明你应该如何来消除这些错误。你只能从屏幕上看到显示在你面前的简短的错误提示。

下面是 Windows 经常显示你面前的一些出错信息。本章将解释 Windows 在一些出错信息中说的是什么,为什么它要这样说,以及它要求你针对这个错误做些什么。

18.1 没有足够的内存

信息内容:Windows 没有足够的内存来供它进行操作使用。

(Windows is running out of room it needs to operate.)

问题原因:你在屏幕上同时打开了过多的窗口。

解决办法:临时性的解决措施是关闭一些暂时用不到的窗口。在 Windows 环境下运行 DOS 程序会占用大量的内存,为此,应坚决关掉那些不马上用的 DOS 程序窗口。还有,彩色的画面图幅越大,占用内存也格外的多,在保证清晰的前提下,力求减小彩色图画画面,可以节省内存(参见第 10 章有关 Windows 的画面装饰部分)。如果 Windows 在你采取上述措施后仍运行缓慢,就应该干脆关掉它然后再重新启动。

对于内存不够用的问题,作为长期、彻底的解决办法,要确保你计算机的硬盘上能有足够的剩余空间,供 Windows 读、写信息使用。这样,就必须经常地清理磁盘,删除一些过时的或一时用不到的程序和文件。

最后,考虑是否有必要扩充计算机的内存。Windows 在 4 兆(MB)内存上工作比 2 兆(MB)内存要好得多,而有 8 兆(MB)内存就更好了。



无论何时,当你在窗口中切割或拷贝大量信息给剪裁板时,都要占用内存,即使你已把它粘接到另一个应用程序中也是如此。在一次大量信息的粘接操作之后,为了清除剪裁板释放内存,你可以只拷贝一个字到剪裁板上。以此来代替先前的被占用的大量内存,从而将释放的大量内存给另外的程序使用。

18.2 应用程序执行出错:无法预料的 DOS 错误 # 11

信息内容:Windows 中的一个文件被破坏。

(One of the windows files has gone bad.)

问题的原因:谁知道?太感谢了,这只是很少出现的。

解决办法:使用原始的 Windows 系统软盘重新安装 Windows。也许 Windows 系统文件中只有一个文件被破坏了,但是很难发现是哪一个。重新安装 Windows 更换了所有的文件,其中也包括被破坏的那一个,同时这个过程不会损坏其它的程序及数据。所以无论何时,你手中均应保留有 Windows 系统的备份软盘。

18.3 无法对 C 驱动器进行读/写

信息内容:Windows 不能在硬磁盘进行读或写操作。

(Windows can't read or write information to the hard drive.)

问题的原因:存在着多种可能性——硬盘驱动器损坏,或它与 Windows 不兼容,或者是虚拟存储器的开关在错误的方向。

解决办法:如果使用的是 386 计算机,找到控制面板的 386 增强模式,看看 Virtual Memory 的下面,在 Change 处按下鼠标按键,然后保证在 Use

32-bit Disk Access 图框上没有 X。有些硬磁盘驱动器不希望这种选择。

有些磁盘产品也可能偶然出现这些信息。如果该信息又重新出现,则必须检查一下硬盘驱动器,如需要的话就更换一个。它坏了,只能换一个,既然换,就考虑到换大一点的。

18.4 驱动器 A 没有准备好读出错

信息内容:Windows 在驱动器 A 中找不到软磁盘。

(Windows can't find a floppy disk in drive A.)

问题的原因:在驱动器中没有软磁盘。

解决办法:如果使用 5 1/4 吋驱动器,则插入软磁盘,推下小开关转柄关好。但愿问题就这样简单地得到解决。

18.5 信息闪过,屏幕清除,但 Windows 没有装入

信息内容:Windows 没有找到需要装入的文件。

(Windows can't find a file it needs to load.)

问题的原因:你大概把一些 Windows 的设置搞错了(监视器的显示方式、鼠标器驱动程序等),或者你刚刚错误地移走或删除了磁盘上的文件。

有时,偶然把鼠标器的驱动程序移到另一个目录中,当 Windows 启动时,它显示出 Windows 独特的广告画面,然后却无法找到鼠标器驱动程序,它显示这个丢失的驱动程序的名字,接着很迅速地清除屏幕来不及读它,最后看到的只是一个 DOS 提示符。

解决办法:这种问题通常应请计算机专业人员来处置,因为在第 1 次装入 Windows 时,要依赖许多不同的文件。你也可以在 DOS 提示符下键入 WIN/B,Windows 在其目录中将生成一个名称为 BOOTLOG.TXT 的文本文件。该文本文件列出当 Windows 被装入时它所访问的每个文件。刚刚移走的文件往往排在这个 BOOTLOG.TXT 文件的末尾,从这个文件的末尾处可能找到它。

18.6 没有足够的磁盘空间

信息内容:Windows 已经用完了所有的软磁盘或硬磁盘上可供存储之用的空间。

(Windows has run out of room on a floppy disk or on the hard drive to store something.)

问题的原因:Windows 试图向磁盘上存放某些东西但空间不够,或者是你的软磁盘或硬磁盘已经很满了。

解决办法:Windows 在向磁盘存储信息之前,先要看看磁盘上是否还有足够的空间,如果空间不够,就会发出这种信息,这时首先存储你已进行的工作,退出 Windows,毫不客气地对磁盘进行清理,删除硬盘上无用的文件,那些后备(文件扩展名为 BAK)文件和临时(文件扩展名为 TMP)文件都是可以删除的无用文件。把你不会再用到的文件删除。例如:你现在已经使用 Word 作为文字处理程序,这时就没有必要在磁盘上保留 word 4.0 的 DOS 版本。而且,在 Windows 给你显示这个出错信息之后它运行速度就明显地慢下来了,关闭 Windows,然后再启动它。

18.7 与某个数据文件有关联的东西不存在

信息内容:Windows 无法找到产生特定数据文件的程序。

(Windows can't find the program that created a particular file.)

问题的原因:在文件管理器中,你在某个文件名称上按鼠标器按键,但 Windows 不认识它。

解决的办法:装入产生该数据文件的程序,然后把这个数据文件装入程序中。如果那个特定的程序总是采用特定的 3 个字符作为它的扩展名来标记其名称,试着像第 12 章所说的那样,把那些文件与该程序联系起来,再在该文件名称上连接鼠标器以便将它装入产生它的那个程序之中。

18.8 没有一个有效的文件名

信息内容:DOS 拒绝接受你选择的文件名。

(DOS refuses to accept your choice of filename.)

问题的原因:你在给文件命名时,使用了一个以上的被禁止使用的字符。

解决办法:查看第 12 章中有关给文件命名部分,确保你给文件取名时不使用被禁止的字符。

18.9 在驱动器 A 中没有软磁盘,插入一张软盘,然后再试一下

信息内容:Windows 在软磁盘驱动器中找不到软盘。

(Windows can't find a floppy disk in the floppy drive.)

解决办法:在驱动器中插入一张软磁盘,或者查看一下第 2 章中有关如何将磁盘插入驱动器的部分(一张软磁盘可能有 8 种方法插入驱动器,如果你弯曲它,可能有更多的方法,但只有一种方法是正确的)。

18.10 不合法共享:文件正在被占用

信息内容:某个程序要调用的文件已被别的程序占用。

(One program is trying to use a file that another program is already using.)

问题的原因:你想要打开的 Write 文件已经显示在另外一个 Write 文件窗口中。也可能你试图在文件管理器中移动一个文件,而它已经在工作台图标中被打开。

解决办法:查看工作台(Desktop)图标,看看是什么程序正在使用那个文件。关闭该程序,然后你才能在另外一个程序中使用它。如果你是在网络上工作,也许其他的人正在使用这个文件。

18.11 这个应用程序破坏了系统的完整性

信息内容:一个应用程序做了一些不可思议的、无意义的事情,系统因此而拒绝为它再作任何事。

(A program has done something incredibly naughty, and Windows refuses to work anymore because of it.)

问题的原因:两个程序为使用同一部分内存而发生冲突,某个硬件不适用于 Windows,或者某些部件突然变得极不正常。

解决办法:这个问题解决的难度较大。存储你已进行的工作,关掉 Windows,再重新启动它,看看是否还出现这种信息。如果是某一个特殊的程序导致产生这个错误信息,设法找到它,这可以通过回顾一下你刚刚进行过的工作接触到了些什么程序,找到后可以更换这个程序的新版本。仍然不能解决问题,就只好请专业人员来帮助了。

求助于 Windows 的帮助系统

本章内容：

- ▶ 使用 Windows 的帮助系统
 - ▶ 为一个特殊的问题寻求帮助
 - ▶ 进入帮助系统
 - ▶ 寻找计算机术语的定义
 - ▶ 标记帮助系统以便进一步查阅
-

有些使用计算机的人，习惯于把一些常用的、难记的命令写到便条上，然后把它们贴在计算机显示器的边上，或放在放置计算机的桌面上，以便随时可以查到。

Windows 也带有它专用的便条笺，你可以随时把它调出来显示在屏幕上，供你进行查询。从某种意义上说，它们就是真正的可粘贴的便条，因为它总是随 Windows 在计算机中的存在而存在。实际上它比你抄的便条优越，因为你无法在夜间找到或看清一些放在暗处的便条。

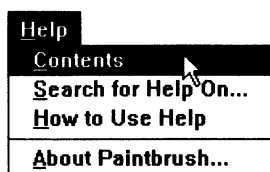
在这一章里将讨论 Windows 的帮助系统，在你遇到困难、需要帮助时，这个系统给你提供一些信息。

19.1 向 Windows 的帮助系统求教

几乎每一个 Windows 程序的窗口菜单上都设有“帮助”(Help)按钮。在“帮助”(Help)上按下鼠标按键，Windows 的帮助系统就会马上出来帮助你。例如，在画笔(Paintbrush)图框中的“帮助”(Help)按钮上按动鼠标按键，你就会见到如图 19-1 所示的菜单。

为了找到你求助于该系统时要咨询的内容，在这个菜单上的“内容”(Contents)字符上连接鼠标按键，Windows 就会显示一个如图 19-2 所示的图框。框内列出了在“画笔”(Paintbrush)程序内 Windows 能够提供的所有

帮助信息。



Search for Help On——搜索帮助 How to Use Help——怎样使用帮助
About Paintbrush——关于画板

图 19-1 按帮助(Help)按钮后出现的菜单



Paintbrush Help——画笔的帮助 File——文件 Edit——编辑
Bookmark——标记 Help——帮助 Contents——要点
Search——搜索 Back——返回 History——历史 Glossary——术语

图 19-2 帮助系统列出的帮助内容清单

你可以对任何有下划线的项进行咨询,当鼠标器的光标移到你所要的项目的字符处时,光标变成了一只伸开食指的小手(见图 19-2),把小手的食指指向你要求助的项,按下鼠标按键。例如,在画笔(Paintbrush)Help 图框中的 Flip Cutouts 上按鼠标器,Windows 将显示有关剪裁问题的帮助,如图 19-3 所示。

使用 Windows 内的帮助系统要比翻阅几百页的 Windows 手册要快得多。而且可以在你用计算机工作之中随时地进行。

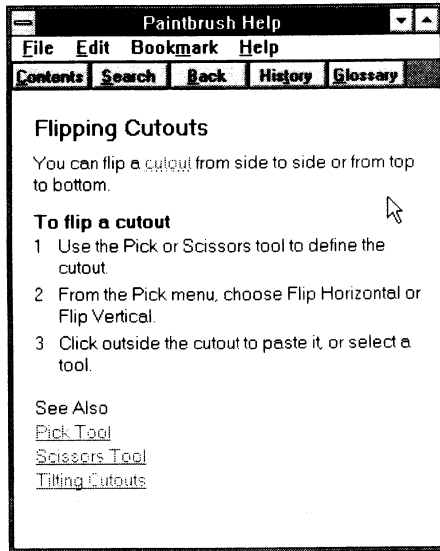


图 19-3 这是一页帮助信息,它告诉你如何进行剪裁



在任何的 Windows 中,你都可以用更快捷、更简便的方法获得帮助信息。即按下 F1 功能键,Windows 马上给出载有你当前操作的这个程序内容的帮助信息图框,按它的提示,你可以迅速获得帮助信息。

◇ Windows 在它的帮助的图框中列出了许多帮助信息,有时一个窗口容纳不下,但这些文字信息都可以在窗口中向上(下)卷动,为了查看它们可以按动窗口右侧的上下活动游标按钮,或者按 PgDn 键。

◇ 有时你可能错误地在选择项上按动了鼠标器按键,Windows 将给你显示出你不想查看的信息,这时你在该窗口上部的 Back 按钮上按下鼠标,Windows 会自动返回原来内容的窗口,你可以重新进行选择来获取你所需要的信息。

◇ 在 Windows 的帮助系统里,在有关项内容提示的页面上,许多的字符、文字的下边划有线条,无论何时只要你在下面划线的文字上按下鼠标器,Windows 都会给出这组文字内容有关的帮助信息,在 Back 按钮上按下鼠标就会返回到你最近一次操作的地方。

◇ 如果你为一幅特别有帮助的页面上的信息所打动,可以将它送打印机打印:在 File 图标上按下鼠标,从菜单中选择打印(Print)项,就会把这一页送交打印,你就可以拿到一张详细的帮助信息。

◇ 对于你认为特别有用的帮助说明,为了随时可以找到它,可以阅读一下有关在那一页贴电子书签的方法,如本章稍后部分说明的那样。



◇ 对于你在帮助系统中找到的特别有用的资料,可以把这个窗口上的信息收缩成一个图标,在该窗口右上角上向左第 2 个按钮上(上面有一个箭

头指向下方的三角)按下鼠标,这个窗口就收缩成一个图标保持在屏幕的底部,你只要在这个图标上连接鼠标按键,它就在屏幕上展开成一个窗口,你想要的信息全可以再现。



◇为了把获取的帮助信息剪贴到工作的文件中,先选择 Edit 按钮按下鼠标,然后再选择菜单中的 Copy 项。Windows 允许你把要拷贝到剪裁板上的词置亮,凡置亮的词就可以进行剪贴了。我不知道为什么每个人都要这样做,但你只需照此去做即可。

19.2 一些计算机术语的定义

Windows 中充满了一些莫名其妙的计算机方面的单词,有些单词你无法在字典中找到,如 Pel。Windows 能够为你查找单词,解释某一单词的含义是什么。调出程序管理器的窗口,按下 F1 功能键,在新的窗口上(帮助窗口)右上角用鼠标器按下计算机词汇表(Glossary)按钮(图 19-3),然后 Windows 的计算机词汇表(Glossary)的窗口将出现(图 19-4)。

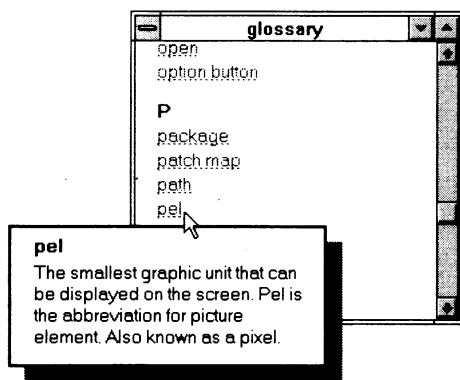


图 19-4 计算机词汇表的窗口

这时你可以用鼠标器按动窗口右侧的上下游标,或者用 PgUp、PgDn 键使窗口中的页面滚动,直到找出你所要查的单词(例如 pel)。在这个单词上按下鼠标就可以看到它的定义。

◇你并不总是需要调用这个计算机词汇表,在帮助系统中任何下方有间断直线的单词会有其相应的定义。你只要在有直线的单词上按下鼠标,它的定义就会出现在图标中。

◇在计算机词汇表(Glossary)图框右上角箭头向下的按钮上按下鼠标,可以把计算机词汇表的图框收缩成一个图标放到屏幕的下方。这个操作可以使该图框随时供你调用,只要在这个图标上连续按下鼠标器,计算机词汇表就展开在屏幕上供你去查阅。

19.3 在帮助页面上粘贴说明用便条

Windows 允许在它的帮助系统中贴你自己的说明用便条。如果你想把一些惊人的发现记下来并附加到原来的帮助系统的页面上,则按下述操作进行。这样可以充实帮助页面上的内容,在帮助的页面上夹上一张说明用的便条。

1. 在该页面上方的编辑(Edit)按钮上按下鼠标器按钮,编辑菜单出现。
2. 在注释(Annotate)选项上按下鼠标按钮,注释(Annotate)图框将出现。
3. 在大图框中键入你自己的说明文字。

根据情况键入文字,多少不限,在这里能够利用光标控制键来任意移动字符,与文字编辑一样地使用删除(Delete)键或退格(Batkspace)键对你的输入进行修改与编辑。

4. 当你完成所有说明文字的输入后,在存盘(Save)按钮上按下鼠标器按钮。

Windows 的卡片功能把你的说明便条夹在当前的帮助页面上。一幅小的卡片图画出现以提醒你记住你增加了说明内容。

无论何时,只要你翻到这一幅帮助页面,在它的帮助项名称附近总有这个卡片图标,在这个图标上按动鼠标按钮,你的说明文字就会出现(如图 19-5)。

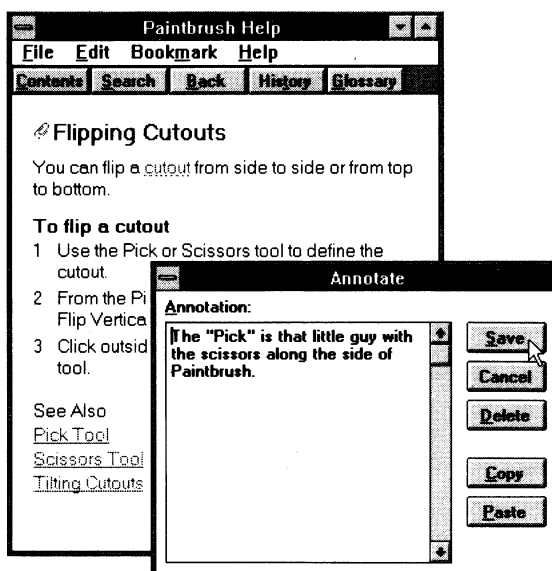


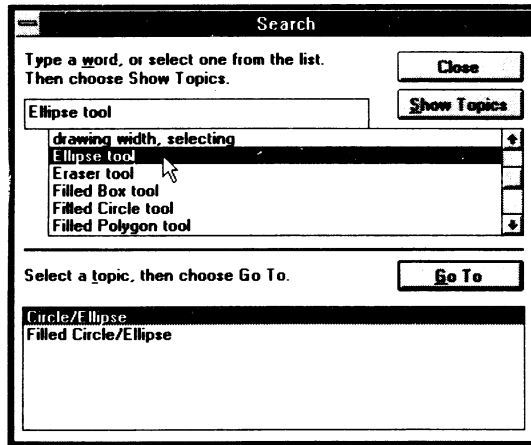
图 19-5 再现你的说明文字

如果你想删除这些便条说明,只要在这张说明便条卡的图框中找到删除按钮>Delete),按下鼠标器按键,这张说明便条就再也不存在了。

19.4 为你的问题寻求帮助

如果在当前的帮助页面上找不到你所需要获得帮助的内容,还有另外的方法或许可以得到你所需要的帮助,当然这时也需要你进行多一些的操作。

在任何一个帮助窗口上方的检查(Search)按钮上按下鼠标,一个如图19-6所示的窗口显示在屏幕上,键入简要说明你要检索的问题的相应文字,在你键入文字时,Windows 在窗口的下部显示与你键入内容相关的问题。



Search——检索 Close——关闭 Show Topics——显示主题 Go To——去向

图 19-6 按关键字来查询所需要的帮助

如果你在 Windows 的显示中看到与你问题相似或接近的题目,则在显示题目>Show Topic)按钮上按下鼠标器按键,Windows 将显示这个题目解释内容的页面,在你认为与你的问题最接近的题目上连接鼠标按键,屏幕上就显示了关于这个题目的帮助信息。

获得帮助的更加简捷方法,在这种检查窗口中迅速地滚动它所列的帮助内容的题目,找出与你遇到问题相似或接近的题目,在这个题目上连接鼠标按键,这个问题的题目就会出现在窗口底部,如果你正需要它,则将其调出,展开来的帮助内容就摆在你面前了。

从这个页面上,你可以在其下划有线条的单词或句子上按下鼠标按键,你所选择的信息页面出现。找到你要的一页,可以给它做一个“书签”,如下

面所说的去操作。

◇ 通过检索的方法来获得帮助不是经常有效,找出的内容有时不是你所需要的,这时只要按 Back 按钮,变回到了前边的窗口。

◇ Windows 对于检索的内容按字母排列。例如,你正在寻找有关 margins(页边)的帮助,就不要键入 adding margins 或 changing margins。而直接键入 margins,让检索转到 M 打头的单词上。

19.5 设法再次找到同一页面

Windows 的帮助系统相当完备,它查找对某个特殊麻烦的帮助是很容易的。但是如何在几分钟,甚至几天之后返回到同一页面呢!

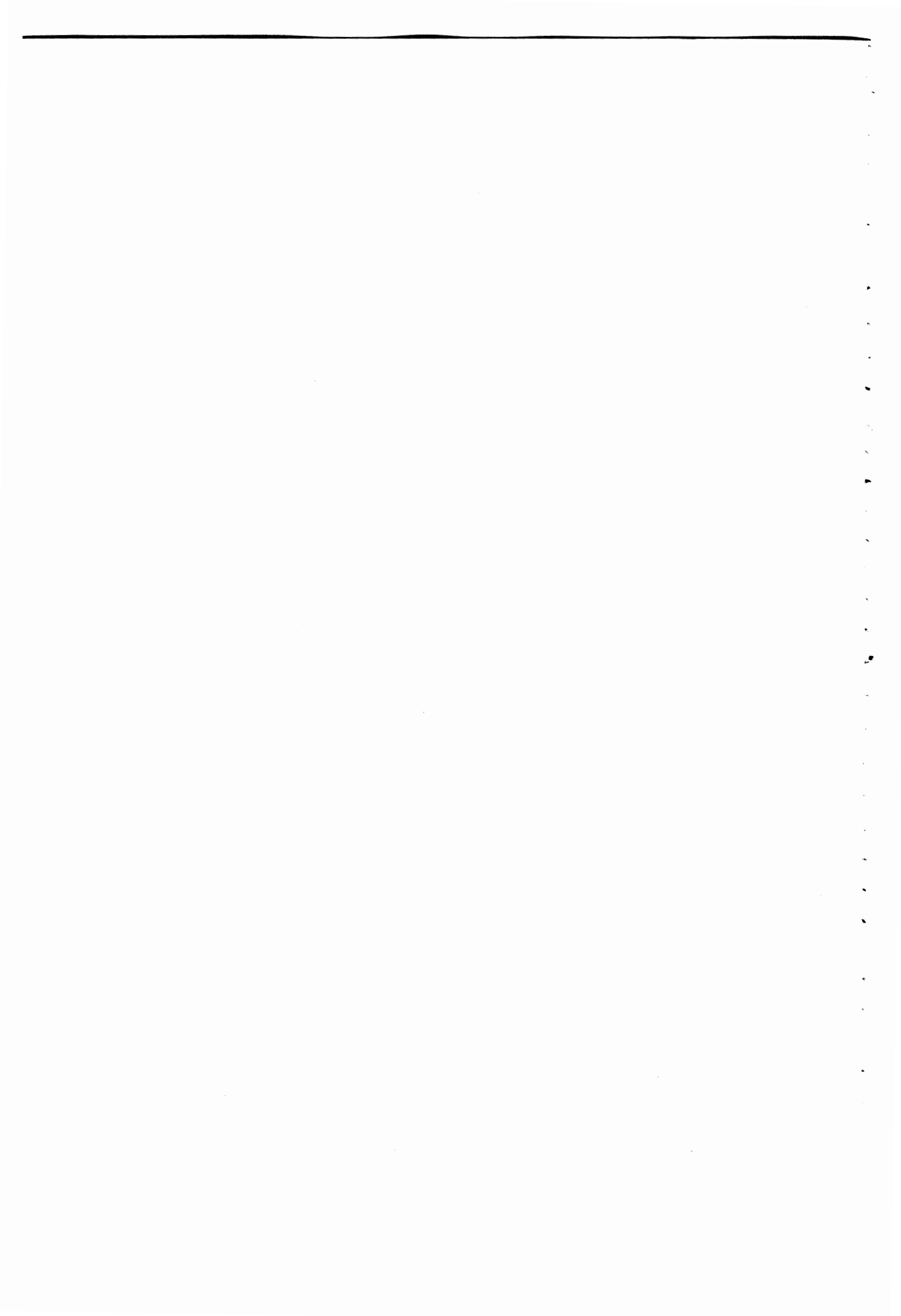
有两种方法可以使用。如果是仅仅几分钟之前刚刚查过的页面,你想调出来,在任何帮助窗口项的历史(History)按钮上按下鼠标按键,Windows 会列出所有你看过的页面和题目,在你要调出的那一页上按鼠标按钮,那一页就将重新出现。

历史(History)键只保存当前帮助部分的踪迹,在你关闭帮助窗口时,这些页面列表就丢失了。

另一种方法是针对要找出以前在时间上更长一些用过的页面。在你第 1 次找出这个页面时,在菜单的“书签”(Bookmark)按钮上按下鼠标按键,选择菜单中的 Define 按下鼠标,最后确认(OK)。这样你特定的一个“书签”就放到了这个页面上。以后,你想找到书签位置的这一页面,只要在窗口上“书签”(Bookmark)按钮上按下鼠标按键,这个页面就找到并显示了出来,如果你预先制作的“书签”不是一个,则在你按下“书签”按钮时,它会列出你设置下的所有“书签”的页面,在你要找的页面名称上按鼠标按键,Windows 就显示出这个页面。

第六部分

十 准则集粹



有关 Windows 令人讨厌的 10 类事 (怎样解决它们)

本章内容:

- ▶ 绕过菜单
 - ▶ 保留多窗口的踪迹
 - ▶ 屏幕打印键的使用
 - ▶ 保留中意的程序管理方案
 - ▶ 为什么 DOS 程序运行得太慢
 - ▶ 在屏幕上调整两个窗口
 - ▶ 用文件管理器更新软磁盘上的内容
 - ▶ 不买声音卡也能发声
 - ▶ 使 Windows 自动启动
-

20.1 许多菜单可以不用鼠标器工作

Windows 的窗口中有相当多的菜单,使用鼠标器来进行操作。但是也可以完全不使用鼠标器,或者它一时出了毛病,可以按使用键盘以按下按钮的方式很快地选择菜单上的某一选项和发出类似于按控制钮的指令,同样可以很好地使用。

沿着每个窗口的顶端,仔细地查看其菜单条上的单词。在这些单词当中,每个都有一个带有下划线的字母,按一下 Alt 键,然后按键盘上这个下划线相同的字母键。例如,对于菜单条中的 File(文件),按下字母键 F,噢!太快了!有关文件(File)的下拉菜单打开了。在新出现的这个 File(文件)的下拉菜单上,每个选项也都有一个字母有下划线,例如,现在看到在 Save(保存)选项中 S 有下划线,按键盘上的 S 键,又是瞬间!虽然没有鼠标器的

咕哒声,而 Windows 已保存(存储)了当前的文件。

请记住!为了保存 Windows 程序的任何最新文件,使用键盘,按 Alt 键,然后按 F 键,再按 S 键。多么简单,熟练之后甚至可以去不看菜单,初学者则可以用菜单作一个线索。不过必须记住这一组字母。

在 Windows 的各个部分中找出这些有下划线的字母。事实上不如在这本书中查出这些有下划线的字母。它们是你用键盘取代鼠标器操作所有菜单的基本键。

◇在附录 1 中,列有最通用的组合键一览表。

◇对某些键,要按住 Alt 再按下功能键。例如,为了关闭 Windows 程序,要按住 Alt 键,再按功能键 F4。

◇如果偶然地按了 Alt 键且被阻滞在菜单环境中,可以再次按 Alt 键,或者按 Esc 键,离开菜单环境。

20.2 保留所有窗口的踪迹太难了

你没有必要保留所有窗口的踪迹,而让 Windows 的“任务表”(Task List)来管理这些窗口。按住 Ctrl 键和 Esc 键,或者在工作台背景的任何可见部位连接鼠标器按键,任务表就出现在屏幕上。

任务表列出了所有已经打开的窗口的名字。想使用那一个,只要在它的名字上连接鼠标器按键,这个窗口立即出现在屏幕的最前边。

甚至可以采取使屏幕上更加清晰的方法,把除了当前的工作窗口之外的全部窗口都转变成图标。然后调出任务表来,在平铺(Tile)按钮上按下鼠标器按键,屏幕就更加简洁而有条理地展示全部信息,并留给你足够的工作空间。在第 8 章可以找到关于防止窗口错位的一些办法。

20.3 不工作的打印屏幕键

Windows 接收 Print Screen 键。它不是把屏幕上的信息送往打印机,而是把屏幕上的信息送到 Windows 的剪裁板上,剪裁板上的信息可以被粘接到其它窗口上。

◇在 DOS 环境下,有些时候打印屏幕(也叫拷贝屏幕)需要按上挡键(Shift),再按 Print Screen 键。

◇如果按住了 Alt 键,又按下 Print Screen 键,Windows 向剪裁板上送出的不是整个屏幕,而只送当前的工作窗口。

◇如果真的要打印屏幕,就按住 Shift 键,且按下 Print Screen 键,将屏幕的映像送到剪裁板上,再把剪裁板上的内容粘接到画板上,从画板上就可以进行打印了(在第 13 章已作了解释)。

20.4 注意保留对程序管理器调整后的状态

你甚至花费了几个小时调整程序管理器和窗口,在自己感到满意之后,必须明确地告诉 Windows,对于已经在调整中做过的改变要保留下来,下次启动时,屏幕上应该是改动过的状态。因为 Windows 不会自动地保留这些调整与改动。下面这些步骤指出了告诉 Windows 保留你设计好窗口状态的方法:

1. 在程序管理器中的标题条里“选项”(Options)一词上按下鼠标器按键,“选项”(Options)菜单将出现。
2. 退出时选择 Save 设置。从这时起,程序管理器一启动,就与你最后一次调整后的状态相同。

20.5 在 Windows 下运行 DOS 程序太慢

DOS 程序运行在 Windows 下比它们运行在它自己独占计算机时要明显地慢许多。当它们在一个窗口里运行时则更慢。

在全屏幕方式下运行 DOS 程序,速度能提高一点。增加更大的内存,采用 386 或 486 计算机,购置更大的硬盘。这 3 项措施是目前提高 DOS 程序在 Windows 下运行速度的可行办法。

另一条出路就是当要运行 DOS 程序时,就暂时地退出 Windows。

20.6 把两个窗口排列在一个屏幕上

使用 Windows 的切割和粘接命令,能够从一个程序中拿取信息,放到另一个程序中去,做起来十分容易。使用“拖动”与“落下”的方法,可以从文件管理器中取出一个程序的文件名字,然后把它拖进程序管理器中去,作为一个图标安装到程序管理器里。

把两个窗口并列地摆放在屏幕上比较困难,需要调用 Windows 的任务表(Task List)。首先,把这两个窗口放到屏幕任何位置上,然后按窗口右上角的向下箭头,将所有的其它窗口都变成图标。

现在,通过将鼠标器指针指向工作台背景中的一个可见部位,连接鼠标器按键,或者按住 Ctrl 键和 Esc 键的方法,将任务表调出到屏幕上。然后按下任务表下边两排功能按钮中的平铺整理(Tile)按钮(或者按 Alt 键+T 字母键),那么这两个窗口就整齐地排列在屏幕上了。

任务表的平铺整理命令总是把窗口按垂直方向排列,如果要让窗口按水平方向平铺排列,则先按住上挡键(Shift),再用鼠标器按下平铺整理按钮(Tile)。



20.7 文件管理器显示有关软磁盘的错误信息

文件管理器有时会混乱,它不总是显示关于磁盘驱动器的有关内容。为了让它进入几秒钟检查方式,按一下 F5 键。

20.8 为了听到美妙的声音,需要一块很贵的声音卡

在研制 Windows 的新版本时,微软公司(Microsoft)曾设想并试验用一些软件的方式,不使用声音卡,在计算机上实现发音的功能。软件发音是通过计算机内藏的喇叭——任何时都只会发出嘟嘟声。

不幸的是,这个软件不能在每台计算机上都工作。有些计算机上配置的不能发出宏亮声音的小喇叭;其它的计算机的喇叭在能听得见的情况下,声音过于深沉。

由于它不能在每台计算机上工作,微软公司最后放弃了这个软件包。然而,如果你想试试微软公司的内藏喇叭驱动程序,可以在该公司的系统版公报上得到它。到微软公司系统版 206—637—9009 中去找。需要一个调制解调器和终端,以及 Windows 的通信程序,这也许要有计算机专业人员来看看,并且确认你做得都正确。

当你已经决定装入驱动程序后,按第 17 章叙述的要领安装。这种方式发出的声音比不上声音卡那样响亮与清晰,但是,它价格便宜。

如果你没有这种装入的经验,就向计算机的行家寻求一个拷贝。这是一个流传很广的文件。

同样,对于印地安纳斯的 Alice Martina Smith,这个驱动程序只与 Windows 程序一起工作——并非 DOS 程序。它不和老的 Bottle Chess 程序一起工作,甚至在很慢的窗口中也不行。

20.9 制作一个开机即自动加载的窗口

有些人在计算机上进行的全部工作都在 Windows 下完成,不像有的用户只偶尔使用到 Windows。这样,可能对每次开机之后都要通过键入 WIN 启动 Windows 会感到厌倦。

可以让计算机一开机就自动地运行 Windows。这里的关键是改变计算机中叫做 AUTOEXEC. BAT 的文件。

计算机的 AUTOEXEC. BAT 文件包含了具有许多隐含意义的计算机代码字,将不允许改变。除非有特殊的理由,否则不要更改这个文件上的任何东西。

为了更改 AUTOEXEC. BAT 文件,以便能够不论何时开机都自动地



进入 Windows，须按如下步骤进行：

1. 在文件管理器顶部菜单条中“文件”(File)按下鼠标器按钮(或使用 Alt 键+F 键),打开文件词的下拉菜单。

2. 从菜单中选择“运行”(Run)。

在屏幕上出现一个命令行显示框。

3. 在这个命令行显示框里键入如下内容：

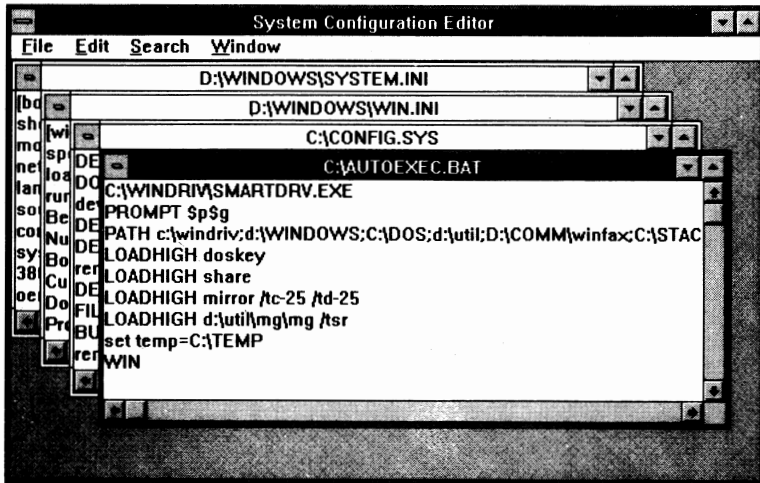
SYSEDIT

按回车键(Enter),一个程序显示了出来,屏幕上的情景如图 20-1 所示。你的计算机屏幕上也许略有不同。

SYSEDIT 程序与记事簿程序(Notepad)功能一样,但是它在不同的窗口中处理 4 个指定的系统文件。这时,你的计算机 AUTOEXEC. BAT 在最前面。

4. 就像在记事簿(Notepad)程序中一样,在 AUTOEXEC. BAT 文件的末尾加上一个 Win 单词。

确信是在最末行上键入的 Win 后,甚至不一定按回车键。



System Configuration Editor——系统配置编辑器 File——文件
Edit——编辑 Search——检索 Window——窗口

图 20-1 系统配置编辑器程序可以编辑所有的系统配置文件

5. 找到工作窗口的控制框(窗口左上角有小横杠的那个),用鼠标器连接它来关闭 Sysedit 程序。

6. 以上每步都进行得准确无误,当 Sysedit 问你是否要保留你的改变时,在“是”(Yes)上按下鼠标按钮。

在以上的几个步骤之中,如果某些地方搞乱了,不要着急。在最后这一步中找到“作废”(Cancel)按钮按下鼠标按键,把这次尝试全部放弃,再从第1步重新做起。也可以在 No 按钮上按下鼠标器将改动放弃。

◇如果进行了这样的设置后,又改变了主意,不打算每次开机都加载 Windows,仍按上述步骤,从 AUTOEXEC. BAT 文件中删除末尾的 WIN。

◇在你想改动 AUTOEXEC. BAT 文件时,聪明的做法是先做一个原始的 AUTOEXEC. BAT 的软盘拷贝,并放在安全的地方保存起来。一旦在进行更改时把某些事情弄错了,甚至计算机因此而不工作了,就可以从软盘上将这个文件拷贝到 c:\>目录下。在第 12 章中有关“文件管理器”的内容里有叙述。

技术细节



关于 4 个初始文件

Sysedit 程序把 4 个文件显示在屏幕上,它们是: AUTOEXEC. BAT, CONFIG. SYS, WIN. INI, SYSTEM. INI。每个文件包含有适合于你特定计算机系统的设置。

AUTOEXEC. BAT: 这个文件是一份命令清单,把在 DOS 提示符下的常用命令放在这个文件中,当第 1 次启动计算机时,它自动地按顺序一个地地执行。它通常是 DOS 命令与程序名字的混合体。

CONFIG. SYS: 大多数计算机硬件和参考信息都放在这里。大部分计算机部件需要驱动程序及描述这些部件如何被调用的特定软件。CONFIG. SYS 文件让计算机知道这些部件的合适格式。

WIN. INI: Windows 和它的支撑程序在这里保存了它们的设置。当改变窗口颜色或者通知它们中的一个程序使用打印机时,这些命令通常要记录在这里。

SYSTEM. INI: 这个文件比较复杂,因为它包含有 Windows 使用计算机硬件时所涉及到的信息。例如,它告诉 Windows 在某种制式的监视器上什么字库工作最好,或者怎样发挥计算机微处理器 386 芯片的优势。

计算机的初学者用这些文件可能要消耗掉几个小时,挪动设置环境,改动不同的数据,甚至调换文件中行的顺序。然而,触及这些文件中的设置,如同在汽车发动机周围挪动电缆一样:除非你非常熟练地知道如何做,否则,那绝不是碰运气的地方。这就是对于计算机初学者来说,为什么要尽量避免触动这些文件的原因。

在 Windows 下不能运行的 10 个 DOS 命令

本章内容：

最危险的命令

▶ CHKDSK/F

▶ FDISK

▶ RECOVER

▶ SELECT

▶ FORMAT C:

也会出错的命令

▶ APPEND

▶ ASSIGN

▶ JOIN

▶ SUBST

▶ SHARE

▶ FASTOPEN

如果决定认真地使用 Windows,就不要厌烦这一章;但是如果仅仅是想通过连接程序管理器的 MS-DOS 图标的方式,让 DOS 提示符出现,那么就简要地看看这一章就行了。

DOS 的某些部分不能很好地与 Windows 一起使用。某些 DOS 命令是致命的;另一些在某些条件下使用仍然具有风险。

所以,如果在 Windows 下运行 DOS 时,不能使用下列命令中的任何一个。下面列出了在 Windows 下不能运行的 DOS 命令清单,并且给出了它们损害 Windows 的理由。

21.1 对初学者危险的命令

这些命令(指下边列出的)是最危险的。它们不像其它命令,从不发出任

何错误警告,所以更具威胁,要尽量地避免使用它们。

• CHKDSK/F

在 DOS 程序里,这个命令是在目录或文件分配表中检查错误并纠正之。

当 Windows 在运行时,它产生大量的看上去不可思议的文件,如果 CHKDSK/F 去整理它们,会造成混乱,所以在 Windows 下不能使用。(然而,在你要检查磁盘时,使用 CHKDSK 命令,可以不选择/F。)

• FDISK

这一条 DOS 命令,其作用是在硬盘上建立、开辟、显示或者删除 DOS 分区。或者说是为了使用 DOS 配置硬盘。

在使用 Windows 时,毫无疑问硬盘已经设置好了,再用这个命令会造成混乱。

• RECOVER

在 DOS 命令中,RECOVER 是恢复磁盘文件命令,用来从有损坏扇区或当前路径的坏磁盘中恢复原来文件。

在这慌乱的抢救信息过程中,RECOVER 要重新命名所有未被认出(已损坏或删除的)的文件,并移动周围的一切。甚至在未使用 Windows 时,也不要轻易使用这个命令。

• SELECT

这是一条 DOS 早期版本的选择内部格式命令,是为了安装 DOS 指定键盘以及 DOS 所用的日期与格式。

因为 DOS 已经安装在计算机上了,再给出这个命令反而会添乱。

• FORMAT C:

这条命令是要对硬盘 C 进行格式化,那么将丢失硬盘上所有的信息,包括 Windows、数据以及存贮在硬盘上的其它内容。

然而,可以使用 FORMAT 去格式化软盘,键入 FORMAT A:或 FORMAT B:,就是不能在命令中使用 C(或 D、或 E、或 F,如果硬盘上有这些分区的话)。

21.2 也会出错的命令

以下的命令不像第 1 部分那么危险,但是无论如何要尽量少用它们,特别是在想看看它们能发生什么的时候。

• APPEND, ASSIGN, JOIN 以及 SUBST

在 DOS 中, APPEND 命令是“补充路径”, ASSIGN 是“分配驱动器”, JOIN 是“连接目录”, SUBST 是“替代驱动器”。DOS 专家们用这些命令把目录制作成像盘设备一样, 或者对驱动器如同目录一样地加以管理使用。

这些命令对于 DOS 专家来说, 它们是美好的。但它们会把包括 Windows 在内的其它程序搞糊涂。

• SHARE

这条命令可以建立文件共享, 当往 AUTOEXEC. BAT 文件中增加单独一行时, SHARE 阻止两个程序为同一种数据而发生的读写竞争。

这一条命令在 DOS 中是完美的, 但在 Windows 下键入它则不能正确地执行。

• FASTOPEN

这是一条快速打开文件命令, 以减少访问文件和存取数据的时间让计算机快一点地打开文件。

在 Windows 下使用它, 恰好会搞乱已打开了的文件。

第 22 章

使 Windows 更容易(或更有趣)的 10 种程序

本章内容:

- ▶ 安装 Windows 程序
 - ▶ 使用 Symantec 公司为 Windows 开发的 Norton Desktop 软件
 - ▶ 使用 Hewlett-Packard 公司用于 Windows 的 New Ware 软件
 - ▶ 使用 Barkeley System 公司的 After Dark 2.0 软件
 - ▶ 使用 Delrna 公司的 Winfax pro 软件
 - ▶ 使用处理声音的 Wired for Sound pro 软件
-

与 5 年前相比,今天 Windows 已经很时髦了。据说,很多公司发行的 Windows 程序要比其它 PC 程序多。一部分是流行的 PC 程序的 Windows 版本。另一些则是专门为 Windows 设计的。

惊奇的事情是还没有从盒子里把它们拿出来,就已经知道如何使用它们了。像使用其它任何 Windows 程序一样,通过 File 和 Save 上按下鼠标器去保存内容,在 File 和 Print 选项上按下鼠标器去打印一个文件。

22.1 安装 Windows 程序

安装一个程序是指从盒中取出软盘,将它们插入软盘驱动器中,把程序拷贝到计算机的硬盘上。安装一个 Windows 程序,要一步步地进行,且在不同的地方做一些相应的操作,直到全部安装工作结束。

在安装软件时,通常没有人每一步都去看一下安装说明。安装 Windows, 先找到标有 1# 字样的那张软盘,插入软盘驱动器放好,然后调用文件管理器并在它的窗口上找到你插入软盘的那个驱动器图标上连接鼠标器按键,驱动器的图标可以在文件管理器窗口的顶部找到。

这时,窗口上列出了软盘上所有文件的清单,它们整齐地排列在窗口的列表框里。找到 README. TXT 或 README. WRI 两个文件中的一个,在

它的名字上连接鼠标器按键。看一下文件显示的内容,特别要注意你的计算机商标名。然后关闭这个正文文件,到列表框中寻找 INSTALL. EXE 或 SETUP. EXE 的两个文件。

在选中的文件上连接鼠标器按键,驱动器开始工作时,你就可以休息了。

· 回答计算机提出的问题(当屏幕上发出询问时)

在以后每一步的安装过程中,软件会向你提出各种问题。例如:大部分安装软件会询问你和你的单位(公司)名称,在键入名字之后按回车键(Enter)。软件也许会询问你把该程序存在计算机的什么地方。

高级计算机用户对于把新的程序存在硬磁盘的哪个位置是十分讲究的。一般的用户通常对于这种询问不十分介意,随手按一下回车键(Enter),让程序自己安排个位置就行了。

一些程序会询问“是否要更新 CONFIG. SYS 及 AUTOEXEC. BAT 文件”,你也许会在“**Yes**”按钮上按下鼠标器按键。这样一来,下一次如果哪个程序要使用这两个文件时,计算机操作者(也包括我)就会为找不到这两个文件而惊叫起来。旁边的人就会耸耸肩膀说:“想办法恢复那个文件吧。”

在提出各种问题时,通常计算机都会要求你把软磁盘装入驱动器,必须注意把软盘装入与其相匹配的驱动器里,直到该程序说它已被安装完毕。最后,有些程序会说它们需要关闭 Windows,并要求存贮一些东西做备份。应该让它们去做这些事。但是,要确保在关闭 Windows 之前把所有已打开的文件都保存起来。

· 试试让它工作起来

按照安装步骤把每一件事情都做完了,该软件作为新的图标出现在程序管理器中。尽管它只有一个小小的图标,实际上很可能它已经为自己生成了一组程序的窗口。

现在看看安装是否成功,来进行一项重要的测试:在该程序的图标上连接鼠标器按键,如果屏幕的消息是:“出错”(error),“找不到”(could not find),或者“噢,不”(ok no!),则表明安装不顺利,出现了某种故障。现在该请一位计算机专业人员来帮助,或者查看一下软件的随带资料,找到可以提供技术支持者的电话号码。

◇通常计算机的配置越复杂,出毛病的机会就越多。例如,如果硬磁盘区分有驱动器 C 和驱动器 D,则新的软件就可能碰到问题。如果你运行像 Stacker 之类的磁盘压缩程序,或者是任何一种存贮管理程序,该程序有时会丢失,并且在某个出错的地方停止运行。

◇许多程序将为一个图标建立一个完整的程序组窗口。如果程序管理器显得太拥挤,可以把该图标拖到另一个程序组去,比如拖到叫应用程序

(Applications)的程序组里去,然后删除空白程序组。在第 11 章中介绍了这种修整工作的要领。

◇如果你在软件资料中发现一页上写有“请先阅读”(Read Me First)的资料,则至少要浏览一下这个资料,至少是其前边几段,也许能从中找到一些线索,如为什么该软件可以追踪蜂窝电话的谈话,而不能用于财务管理,至少可以弄清它能够干些什么。

22.2 使用 Symantec 公司为 Windows 开发的软件 Norton Desktop

从某种意义上说,Windows 是在进行着双重管理。当想运行某一程序时,需要使用程序管理器,用鼠标器按小图形。但如果想要处理该程序的文件时,则必须使用文件管理器。

为了把这两个程序变成一个,一些公司研制并出售这类的程序软件。比如 Windows 下的 Norton Desktop 程序就既能代替程序管理器,又能代替文件管理器。如图 22-1。

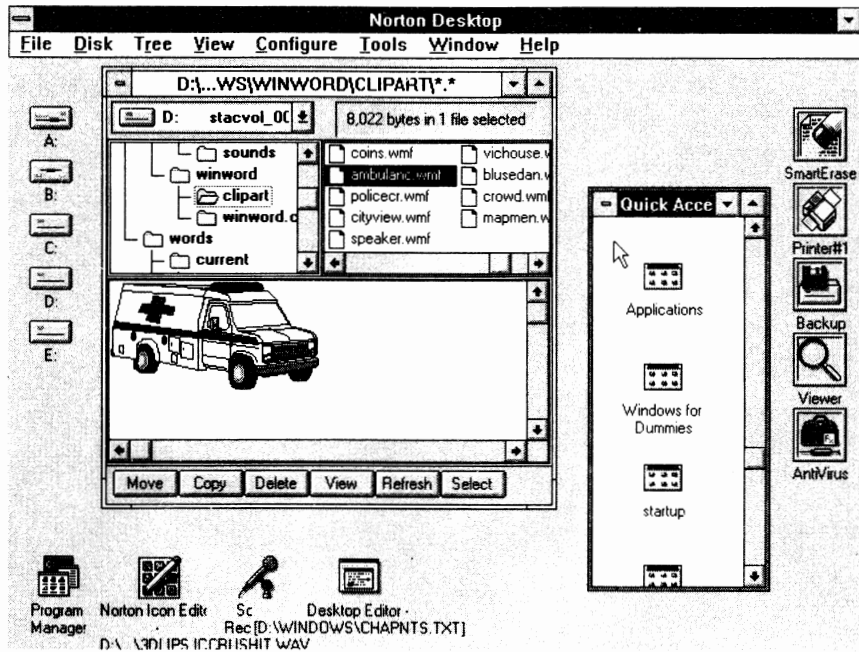
用于 Windows 的 Norton Desktop 运行起来有些像程序管理器。可以在屏幕的底部保持一个小的图标,也可以在屏幕两侧保持若干程序组。但它可以从文件管理器中获出磁盘驱动器的图标,将其贴在屏幕的另一侧。在这个磁盘驱动器的图标上连接鼠标器按键,就可以看到硬磁盘或某一软盘中的文件。

利用 Windows 的 Norton Desktop 软件,可以阅读这些文件的内容。Norton Desktop 使用了文件浏览器(File Viewers)。在某个文件上按下鼠标器,就可以显示该文件的内容。你忘记了 UYULA.BMP 文件的内容吗?不必从 Paintbrush(画笔)中查找它,只需在其文件名上按下鼠标器按键,然后在 View 按钮上按下鼠标,则 UYULA.BMP 的内容就会出现在窗口中。

Windows 的 Norton Desktop 软件也拥有各种计算机服务的实用程序。例如,它可以从硬磁盘中检索出所有含有 Lunch 这个单词的文件,这样就能够更加容易地找回你丢失的文件。它还可以修复损坏的磁盘,备份磁盘文件,搜索病毒,帮助你弄清楚每一样东西是干什么的,免得你为此而忙上几个小时。它的使用手册超过 600 页。

◇Windows 的 Norton Desktop 软件拥有适用于大量任务的许多工具,它是专为那些喜欢摆弄计算机的人而设计的。实际中,即使你不怎么使用它,那些帮助你维修计算机的人也可能要使用它。

◇如果要安装全部的 Norton Desktop 软件,必须确保计算机硬盘上至少有 9 兆(MB)的自由空间。另外,也可挑选所需要的部分程序进行安装,从而节省磁盘空间。



Norton Desktop——工具 File——文件 Disk——磁盘
 View——视图 Configure——配置 Tools——工具 Window——窗口
 Help——帮助 Move——移动 Copy——拷贝 Delete——删除
 View——视图 Refresh——刷新 Select——选择 SmartErase——删除
 Printer #1——1#打印机 Backup——备份 Viewer——视图
 AntrVirus——防病毒 Quick Acces——快速获得 Applications——应用
 Windows for Dummies——Windows 初学者 startup——启动

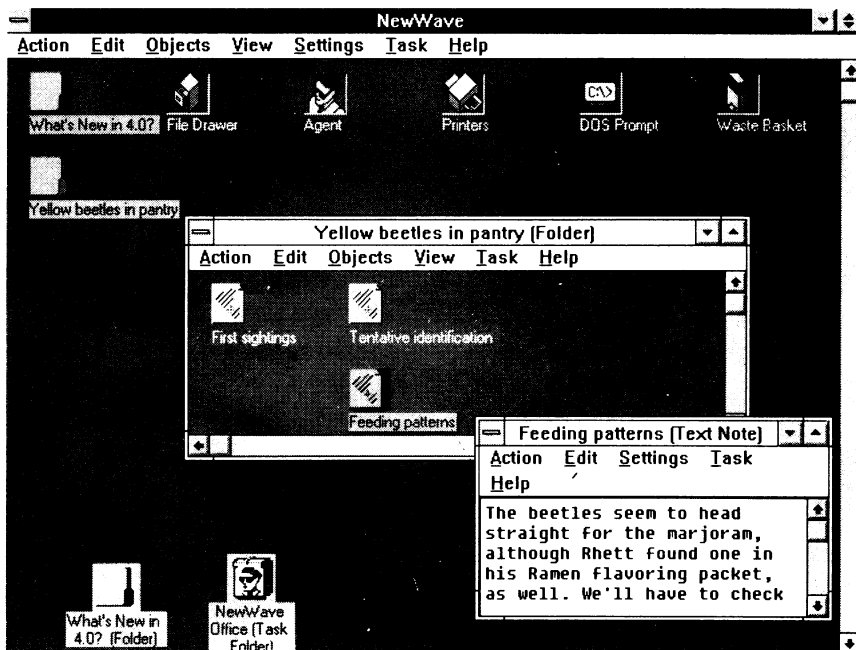
图 22-1 Windows 的 Notton Desktop 软件把文件管理器和程序管理器合为一体

◇虽然该种软件的名字叫“Windows 的 Norton Desktop”，但它是由一个名叫 Symantec 的公司销售的。

22.3 使用 Hewlett-Packard 公司的用于 Windows 的 New Wave 软件

Hewkett-Packard 公司将程序管理器和文件管理器组合成一个软件，称为 New Wave 软件。它提供了一种完全不同的方法来在图标上按鼠标器按键。

从形式上看虽然 Norton Desktop 软件还有点像 Windows，但 New Wave 则完全是另一种全然不同的程序(或许类似于 Macintosh 计算机的程序)。它的屏幕显示如图 22-2。



Action——作用 Edit——编辑 Objects——目标 View——视图
 Setting——设置 Task——任务 Help——帮助

图 22-2 Hewlett-Packard 公司的 New Wave 软件完全重新组织了窗口

New Wave 利用一组抽屉来代替程序管理器。可以在这些抽屉中插入折页来标记你的工作。它可以不只是一级的程序组，甚至可以在一些折页中再插入一些折页，使程序的组织更加有层次与条理。

Windows 允许使用 8 个以下的字符为工作命名，而 New Wave 可以允许使用多达 32 个字符来作为文件名。

当在用 New Wave 的工作结束时，可以在其左上角的按钮上按鼠标器来关闭它，如同在程序管理器中一样。但是，当进行 New Wave 的备份时，所有的工作都处于你指定的地方：窗口均在同一位置，这些文件已打开。相对照的是，程序管理器却强迫你在每一次操作时，都要清除工作台上的东西。

New Wave 也有一个代理人图标；一个头发理得很滑稽的男子。它可以记录和重现大多数经常使用的关键命令，计算机专业人员叫它们为宏命令。

◇ New Wave 与 Windows 是很不相同的。对其评价也极不一样，有人说它使 Windows 更加易于使用；另一些人说，不见得吧，并且从硬盘中删除了它。

◇ 熟练的用户也许能比一个初学者从 New Wave 中获得更多的益处。

22.4 使用 Berkeley System 公司的 After Dark 2.0 软件

几年以前,计算机就一直在利用屏幕上很细的线条来显示文字。这些很细的线条在显示器上甚至成为烙印而存在,即使在监视器切断电源时,也仍然可以看见这些很细的线条。

于是有人发明研制了屏幕保护程序。如果计算机停在那里中断了操作(机器以一定时间内无人操作键盘为标志),这种程序就停止了屏幕上的显示。按一下空格键,屏幕再显示它在停止显示前的内容,并重新投入工作。这种停止长时间对静止内容显示的效果在于防止由于持续地显示某种固定的格式会把它们烙印到屏幕上。

由于现在使用彩色的监视器显示大量的图像,烙印现象在计算机有关文献中有相当多的记载。这样,屏幕保护程序不仅被使用,而且它们还发展为如图 22-3 所示的一些艺术形式。

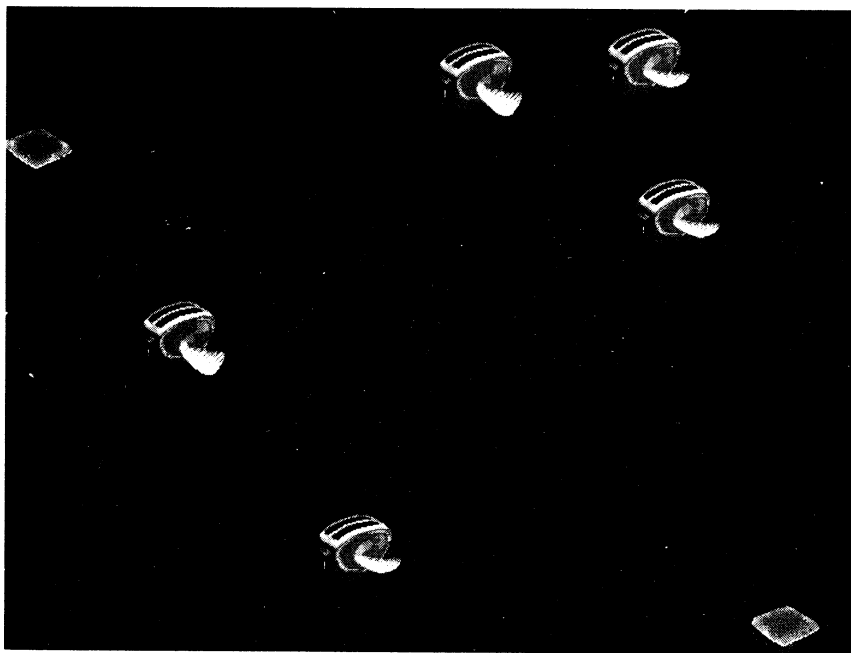


图 22-3 屏幕保护程序 After Dark 显示的一种画面

就像 60 年代以来一直不在使用凯迪拉克轿车一样,屏幕保护程序或许并不是真正必须,但它却给人以许多乐趣,具有代表性的屏幕保护程序,如 Berkeley System 公司的 After Dark 软件,由 40 多种不同的模块构成,它不只简单地使屏幕停止显示,而是代之以各种有趣的画面或动画,如飞翔的祝酒人,热带鱼类图画,弹跳的弹子等。

◇ Windows 带有若干嵌入式屏幕保护程序,这样 After Dark 就成了一种可以得到更多乐趣的软件。

◇ 它可以帮助你,比如希望出于某种原因而停止显示,或安全原因,或显示的内容不希望你临时离开(吃午饭、休息等)时让别人看见。

◇ After Dark 软件需要 1.5 兆的硬盘空间。

22.5 使用 Delrina 公司的 WinFax pro 软件

传真机给工作和生活带来方便,却也由于使用和管理有时显得繁琐。Delrina 公司的 WinFax pro 软件使传真机的使用与管理更加简便。可以不守候在传真机旁,将不再使用原来的传真机纸。

WinFax pro 似乎像台打印机。当准备好发一份传真时,选择文件菜单,在打印设置(Print Setup)上按下鼠标器按键,就会找到像一台有效的打字机那样的 WinFax。

在名称 WinFax 上按下鼠标器,就可以打印,如同你在使用一台普通的打印机一样。当一个图框闪现时,请你输入你要发送传真的号码,如果在此之前你向这台传真机发过传真,则可以从号码记录表中找出这个号码。

接着你在屏幕上所看见的内容很快就发往另一处的传真机。如果有人给你发传真,你的计算机屏幕上将出现一个图框,告诉你有一个文件正在向这里传送之中。让它继续接收,当传真文件已被计算机接收后,启动 WinFax 软件,将它显示在屏幕上。如果需要还可以打印下来,到不需要时,如同删除一个文件一样的把它删除。

WinFax 软件很容易安装,也容易使用,是十分方便的。

22.6 使用处理声音的 Wired for Sound pro 软件

配置有声音卡的用户毫无疑问要与 Windows 的控制板打交道,为不同的事件指定不同的声音。例如,在 Windows 第 1 次加载出现在屏幕上时,尖叫一声;在它退出时吼上一声。

在你给 7 件事情指定了不同的声音后,控制板就将停止干这种事情。Wired for Sound pro 声音软件可以解决上述的限制。它可以为 20 种不同的情况指定 100 种以上的不同声音。

◇ Wired for Sound pro 声音处理软件可以和任何能在 Windows 之下工作的声音卡相配合:

如 Sound Blastr 卡,Pro Audio Spectrum 卡,以及任何具有 Windows 驱动程序的声音卡。

◇ 它还具有声音编辑程序,可以把各种声音效果加以组合,语音闹钟能

够提醒你按时准备参加约会,系统监控器能够在 Windows 的存储空间都被占用时,用语音来告诉你。

◇该软件总共占用大约 2 兆的硬盘空间。

第 23 章

10 件宝贝使你更好地使用 Windows

.....

本章内容:

- ▶ 购置更大的内存
 - ▶ 购买一个更大的硬盘
 - ▶ 订购 386 或 486 计算机
 - ▶ 购买图形加速板
 - ▶ 购买外壳程序
 - ▶ 购买更大的监视器
-

给十几岁的男孩一台“Ford Fair Lane”轿车,他马上会行动起来:镗一下汽缸,装上高强度齿轮,还要加上双轴承定时链。如果他还有钱,还会换掉排气系统。

一些计算机用户也是这样对待他们的计算机系统。经常地加装一些新的部件,设置新的开关,不断地在这儿或那儿装上几样东西,总之是逐步地进行调整、完善、充实和升级。

即使你不是一位熟练的计算机用户,也可以使 Windows 工作得更好一些。或者把计算机送到公司或商店去,让那里的人在机箱里加些什么,来进行一些升级工作。

本章介绍首先应该更换与升级的部件。

23.1 购置更大的内存储器

如果你买了一台 386 或 486 计算机,大概推销员会告诉你应该配上大一些的内存,即 RAM。Windows 也正像推销员一样在大声疾呼这件事情。

Windows 在内存里读写信息速度很快,但是当 Windows 把内存(RAM)占用光了之后,它开始使用硬磁盘存储器,与内存(RAM)相比,硬磁盘的速度就特别慢了。如果内存不够,由于将频繁地在程序和 Windows

之间切换以便为做每一件事情而提供空间。当用硬盘作存储器用时,会听到硬盘发出摩擦声。

Windows 在只有 2MB 内存的计算机上运行得很慢。在 4MB 内存的计算机上可以使程序运行快两倍。当有 8MB 内存时,Windows 可以使程序更快地运行(而且不必经常暂停运行程序)。

如果你感到它运行太慢,总处于等待状态,那么换一个大的内存(RAM)是十分明智的。

◇买来内存储器的芯片插在主机板上后,要相应地设定其开关,当主机板上的开关设定好后,计算机才会了解已安装了新的内存片。有时仅仅安装了芯片,由于没有设定开关,那么这些片子仍不能工作。有些新式的计算机,没有这种开关,可以自动地识别是否安装了芯片,并让其工作。

◇不同类型的计算机可以装入不同数量的内存储器(RAM)芯片,有些机器不能装入 8 兆字节的内存片,而有的机器可以安装内存多达 32 兆字节的芯片。所以在扩充自己计算机的内存之前,应询问一下专业人员,看看你的计算机能扩到多少兆内存。

23.2 购置一个较大的硬盘

微软公司(Microsoft)的资料中说明在计算机硬盘中至少要有 10 兆字节的剩余空间,以便运行 Windows,且它仅供运行 Windows,而不再运行其它程序。

但是如果计算机上又安装了用于 Windows 的微软公司(Microsoft)的(Word)字处理软件,该软件需要另外的 15 兆硬盘空间。再增加一些其它的用于 Windows 的较大程序,硬盘的空间很快就被用完。Norton Desktop 软件和 Hewlett-Packard 公司的 New Wave 软件均需要占用 10 兆硬盘空间。此外,任何时候都要空出一部分硬盘,使 Windows 有地方来运行。

教训是应该买能买得起的、市场上有的最大的硬盘及其驱动器。

23.3 购置一台 386 或 486 计算机

Windows 可以在 286 计算机上运行,但是很勉强。它实际上是为 386 或 486 计算机及其相应的处理器所具有的性能而设计的。

386SX 计算机可以采用 Windows 的特殊的 386 增强模式,能够同时运行更多的程序,也能运行窗口中的 DOS 程序。

386DX 计算机可以完成 386SX 同样的工作,而速度更快一点。486SX 则还要快一些。486DX 计算机是目前运行速度最快的计算机。根据经费的情况,力求购置性能强的计算机。

在第 2 章中有关于 386、486 计算机的资料。

23.4 购置图形加速卡

在窗口中操作,需要经常地变换各种框和条,造成 Windows 频繁地使用计算机的图形卡,这种卡告诉监视器把哪些信息传给监视器。

图形加速卡能减轻对这两部分的压力。简单地说,图形加速卡目前是热门货,它可以替代 VGA 或 SVGA 卡,具有专门的芯片,在显示器上显示美丽的图画。

装上图形加速卡之后,操作时对话框几乎立即就出现在屏幕上。当移动窗口时,再不必等待 Windows 重新绘制窗口,它会立即显示在屏幕上。每件事情的速度都提高了。

◇当购买图形加速卡时,不必更新显示器。SVGA 加速卡对于 SVGA 显示器来说,就像是普通的 SVGA 卡一样。

◇将 386 计算机升级为 486 计算机时,即使没有买加速卡,图形处理速度也加快。

23.5 购置外壳程序

与 DOS 这种粗布相比,Windows 也许已经是丝绸了,但它仍然有一些粗糙的边缘。请查阅一下第 23 章叙述的一些外壳程序,其中有些程序,如用于 Windows 的 Norton Desktop 程序,或者 Hewlett-Packard 公司的 New Wave 软件,完全可以代替程序管理器和文件管理器程序。

有些人信赖它们,而另一些人说它们只是些额外需要你更多学习的程序。

23.6 给计算机配备更大的显示器

Windows 采用“窗口堆栈”方法进行计算,这样屏幕的大小是一个突出问题。通常 Windows 工作台的数据显示器的尺寸是:大约一平方英尺。这样势必造成在屏幕上窗口或画面互相覆盖与遮挡。

增大监视器的尺寸,就能得到一个大一点的工作台,17 英寸的显示器能提供比一般 12 英寸显示器几乎大 2 倍的显示屏,能够得到更多的屏幕空间来安排各种窗口和排列各种图标。新型的 20 英寸显示器则可以提供更大的工作台,当然尺寸越大价格也越高。

◇在购置显示器之前,要确认新的显示器与显示卡能够相匹配共同工作,并不是任何显示卡都能与任何显示器一同工作。

◇尺寸越大的显示器重量也越重,17 英寸的显示器可能重达 50 磅,同时也要有大一点牢固一些的桌子来承放它。

第 24 章

10 个有关的缩写词

.....

本章内容:

- ▶ 10 个(再加 8 个)缩写词,按字母顺序排列
 - ▶ 有用的发音诀窍,这样就不会只是低声含糊不清地念它们了
 - ▶ 在计算机专业领域里它们的含义是什么
-

计算机专业人员对于一些长而复杂的、由字符串构成的专业词、语很有兴趣,并将这些词(语)按音节简写成缩略词。

这一章按字母顺序列举了一些经常用到的这种缩写词,标出了它们的读音,说明它们的含义与具体内容。

24.1 ASCII

含义:美国标准信息交换码(American Standard Code for Information Interchange)

读音:ASK-ee

内容:一种存储信息的标准,以便于其它的程序能够读它。

24.2 BIOS

含义:基本的输入/输出系统(Basic Input/Output System)

读音:Buy-ohss

内容:存储在计算机内部的信息,它告诉程序这台计算机是如何设计的。例如,某个程序要使一些信息送往打印机,程序将告诉 BIOS,它再将这些信息送往打印机。Windows 有时绕过 BIOS,直接把信息送往计算机的各部分去,这样操作速度更快一些,但有时会出现问题。

24.3 DDE

含义:动态数据交换(Dynamic Data Exchange)

读音:Dee-Dee-ee

内容:供 Windows 程序能自动地共享在背景中的信息的一种方法。目前,OLE 更加流行。

24.4 DLL

含义:动态链接库(Dynamic Link Library)

读者:(Dee-ell-ell)

内容:某个文件,它有用于某程序的信息。可以在硬盘上找到大批的 DLL 结尾的文件。不要以为它们无用而删除它们,这样就有了在系统周围待命的一些用途广泛的程序。你可以用 DLL 来检索、查找它们。

24.5 DRV

含义:驱动程序(Driver)

读音:Dry-Ver

内容:各种驱动程序,它们具有关于计算机各部件特定型号的信息,如:打印机,鼠标器,显示器以及其它设备。在检索硬盘时,会看到一些以 DRV 结尾的文件。没有它们,Windows 将不能与计算机各部件对话。

24.6 EMS

含义:扩展内存说明(Expanded Memory Specification)

读音:Ee-em-ess

内容:为一些 DOS 程序使用的计算机内存的特定部分。当填写一份 DOS 程序的 PIF 时,也许要检查一下这个选项。

24.7 IBM

含义:国际商用机器公司(International Business Machines)

读音:Aye-bee-em

内容:美国一家庞大的计算机公司,它设计并研制出第 1 台 PC(个人计算机),然后其它公司纷纷仿制、改进它的设计,它力图阻止它们,Windows 要求在可与 IBM 兼容的计算机上运行。

24.8 INI

含义:初始化(Initialization)

读音:In-ee(与其相反的是 Out-ee)

内容:含有用于某一程序的例行指令的文件。许多 Windows 程序寻找自己的 INI 文件,以保证其按照用户的要求工作。例如,WIN.INI 装有关于你希望 Windows 工作方式的信息:它的色彩,在控制板上已作出的设定及其它信息。



不要把这些 INI 文件混合在一起,除非有明确的理由来这样做。对它作一点点改动都会严重影响在 Windows 中程序的运行。

24.9 IRQ

含义:中断请求线(Interrupt Request Line)

读音:Aye-are-cue

内容:计算机各部件获得微处理器注意的方法。例如,每当移动鼠标器就发送一个 IRQ 信号给计算机的处理器,该处理器暂停它的工作,在屏幕上显示鼠标器新的位置。每个设备都有它自己的 IRQ。如果两个计算机设备共用一个 IRQ,这两个设备的工作都会不正常。

24.10 OLE

含义:目标链接和嵌入(Object Linking and Embedding)

读音:Oh-eu-ee

内容:把不同种类数据合并到同一文件中的方法。例如,可以把某个图标附在一个文本文件中。当人们在原该图标上按下鼠标时,会听到你的声音,告诉它已被解雇了。也可以在文本文件中的数字编号的图画名称上连接鼠标器按键,一个图画编辑器就会出现,让你改变那幅图画。

24.11 PCX

含义:无任何东西(Nothing)

读音:Pee-see-ex

内容:某个人曾考虑把图形存在计算机中的方法,他突然想出了 PCX 这串字母。现在,PCX 是应用最广泛的图形标准之一。画笔(Paintbrush)可以把图形作为 PCX 文件来读写,大多数其它图形程序也可以这样做。

24.12 PIF

含义:程序信息文件(Program Information File)

读音:Piff(与 Sniff 同韵)

内容:具有若干 Windows 所需的指令的文件,这些指令用来处理某些在 Windows 下运行有点麻烦的 DOS 程序。这些 PIF 文件具有关于那些程序如何找到内存及其它重要问题的信息,以便使 DOS 程序可以在 Windows 下运行。

24.13 RAM

含义:随机访问存储器(Random-Access Memory)

读音:Ram(与 Cram 同韵)

内容:为在屏幕上显示某些资料,Windows 所读写的存储器。当断开电源时,RAM 清除其本身的存贮内容。

24.14 ROM

含义:只读存储器(Read-Only Memory)

读音:Rahm(与 Bomb 同韵)

内容:不能写只能读的那种存储器。例如,计算机的 BIOS 就存储在 ROM 中。计算机控制的微波炉及其它一些电器有时也将其指令存放在 ROM 芯片之中。

24.15 TMP

含义:临时的(Temporary)

读音:Temp

内容:在大多数情况下,这是一些由 Windows 生成的文件,用于存储各种杂项的信息。在关闭程序管理器时,通常 Windows 会自行将其删除。但是,如果 Windows 意外地退出屏幕(如故障或断电),Windows 就会把这些 TMP 文件留在硬盘上。如果发现一个文件以波浪号“~”开头,以 TMP 结尾,只要当前 Windows 不在运行,就可以从硬盘中把它们删除,不会有任何问题。

24.16 TSR

含义:结束并驻留(Terminate and Stay Resident)

读音:Tee-ess-are

内容:将软件加载,然后驻留在计算机内存之中。有些 TSR 是驱动程序(参见“DRV”),另一些是实际的程序。DOS 查看两个文件, AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS,来决定应把哪些 TSR 加载。有时 TSR 会在内存空间中相互冲突起来,造成计算机崩溃。这时,你把计算机故障告诉一位计算机专业人员,他会说:你试过单独启动计算机而不用任何的 TSR 文件吗?这是说有时故障是由它们(TSR)引起的。

24.17 UAE

含义:不可恢复的使用错误(Unrecoverble Application Error)

读音:You-ay-ee(与 You. baby 同韵)

内容:较早期的 Windows 版本有时会莫名其妙地死机。在它使自身冻结之前,会告诉你说它碰到了一个 UAE。最新版本的 Windows 不再有 UAE,相反,这些错误用一系列别的术语来标明,详见第 18 章。

24.18 XMS

含义:扩展存储器说明(Extended Memory Specification)

读音:Ex-em-ess

内容:286 或 386 计算机所装有的特殊类型的存储器。通常 DOS 不能使用它们。但是 Windows 具有存储器管理程序,它可以管理那种存储器,甚至还能把存储器分配给 DOS 程序,当这些 DOS 程序在 Windows 下运行时。

附录 1

Windows 主要命令表

一般命令

功 能	操 作
启动 Windows	键入 WIN
调用帮助菜单	按 F1 键
消除一个错误	按 Ctrl+Z 键或 Alt+退格键
关闭一个窗口	按 Alt+F4 键
列出所有已打开的窗口	按 Ctrl+Esc 键
退出 Windows	在程序管理器上按 Alt+F4 键

窗口的组织命令

功 能	操 作
列出所有已打开的窗口	按 Ctrl+Esc 键
窗口之间进行切换	按 Alt+Tab 键
在屏幕上平铺整理窗口	按 Ctrl+Esc,按 Alt+T 键
在屏幕上重叠排列窗口	按 Ctrl+Esc,Alt+C 键
将一个窗口变为图标	按 Alt+空格键,N 键
将一个窗口充满全屏幕	按 Alt+空格键,X 键

处理一个程序中的文件命令

功 能	操 作
启动一个新文件	按 Alt,F,N 键
打开一个存在的文件	按 Alt,F,O 键
存储一个文件	按 Alt,F,S 键
以新名字存储一个文件	按 Alt,F,A 键
打印一个文件	按 Alt,F,P 键

DOS 窗口命令

功 能	操 作
把一个 DOS 程序由屏幕显示变为窗口显示	按 Alt+回车键(Enter)
将一个 DOS 程序由图标变为全屏幕的显示	按 Alt+Esc 键
关闭一个 DOS 窗口	用这个程序的退出命令

文件管理器的命令

功 能	操 作
将一个文件拷贝到同一磁盘上的另一个位置	按下 Ctrl 键,并将它拖到那里
将一个文件拷贝到另一个磁盘上	将它拖到那里
将一个文件移到同一个磁盘的另一个位置	将它拖到那里
将一个文件移到另一个磁盘上	按下 Alt 键,将它拖到那里
选择几个文件	按下 Ctrl 键,按下文件的名字
平铺整理窗口	按上档键(Shift)+F4 键
重叠排列窗口	按上档键(Shift)+F5 键
查看另一个目录	按位于该窗口顶部的这个目录的图标
将不同的目录分别送到它自己的窗口上	连接位于这个窗口顶部的目录图标

切割和粘接的命令

功 能	操 作
将置亮的内容拷贝到剪裁板上	按 Ctrl+C 或 Ctrl+插入键(Insert)
将置亮的内容切割到剪裁板上	按 Ctrl+X 或上档键(Shift)+删除键(Delete)
将剪裁板里的内容粘贴到当前窗口上	按 Ctrl+V 或上档键(Shift)+插入键(Insert)
将整个屏幕拷贝到剪裁板上	按打印屏幕键(Print Screen)或按上档键(Shift)+打印屏幕键
将当前窗口拷贝到剪裁板上	按 Alt+打印屏幕键(Print Screen)

附录 2

如何格式化软盘

大部分刚刚从盒子里取出的新软盘不能直接在计算机上使用,除非它已标明“已格式化”,否则,你必须先将这些软盘进行格式化。

将未格式化的新软盘插入驱动器 A 或 B,关好驱动器,按 Disk 菜单项,一个下拉菜单框(Format Disk)就出现在屏幕上。如果是在驱动器 A 中进行软盘格式化,按下 OK 就行了。如果是在驱动器 B 中格式化软盘,那么就按下紧靠这个框的 Disk 单词旁边的那个小箭头,并且按选出的小菜单中的单词 Drive B,然后再按“OK”按钮。这时你的驱动器开始工作,对软盘进行格式化。

附录 3

有益的提示

当你要做许多切割和粘接工作时,将 Windows 的剪裁板(Clipboard)变成屏幕底部的一个图标,以后通过连接这个图标,便可以看到这个剪裁板里的当前内容。

在使用 Windows 中,如果遇到了麻烦,你按下 F1 键试试,这时一个帮助窗口在屏幕上出现了,它可以给你使用当前的程序带来一些提示信息。

为了尽快地组织你的工作台,请用鼠标器连接背景的任何可见部分,这时 Windows 的任务表出现了,并且列出了当前所有的窗口名字。如果再按下 Tile 按钮,则所有的已打开的窗口就平铺在屏幕上。

Windows 的一般窗口介绍如图:

