

CEC-1 中华学习机 软件丛书  
APPLE II 微型计算机

# 智力游戏软件汇编



陕西省计算机公司软件部

陕西省计算机厂

地址：西安市金花北路11号乙

电话：721625 转软件部  
721201

4.50元

16686

TP3

85

## 前 言

为了加速我国计算机普及和教育事业的发展，国家科委、国家教委、电子工业部在“七·五”期间统一组织全国各方面的力量，研制生产适合我国国情的中华学习机、CEC—1中华学习机投放市场后，引起了社会各界的关注，受到学校教师、学生以及有关单位的普遍欢迎。CEC—1中华学习机是适用于家庭和中小学的个人计算机，是广大青少年学习计算机技术和进行计算机辅助教育的有力工具。在我国推广普及CEC—1中华学习机对于青少年智力的开发和中华民族文化素质的提高具有深远的战略意义。

我厂（公司）是参加设计和生产CEC—1中华学习机的主要单位之一，为了做好中华学习机的推广普及工作，我厂（公司）将在近几年里分批推出大量的中华学习机软件。为了满足广大中华学习机用户的需要，我们编写了这套软件丛书，丛书中收集的是我厂（公司）八八年组织开发和收集整理的国内外较优秀软件的功能介绍和使用说明，内容包括系统软件，工具软件、教育软件、实用软件和智力游戏软件。这些软件可供中华学习机用户直接使用，也可供编程人员参考，今后我厂（公司）将不断推出新的中华学习机软件，欢迎广大中华学习机用户选购使用，并对我们的工作提出宝贵的意见。

由于中华学习机使用面广，软件门类众多，知识集成度高，社会需要量大，要做好软件的开发工作，除了我厂（公司）的专业人员努力外，还需要社会上各行业技术力量的支持，组织更多的技术人员来参加这项工作，为此我厂（公司）竭诚希望与各界志士仁人合作，组织各种形式的联合，共同开发中华学习机软件。

陕西省计算机厂（公司）

顾西雄

1989年8月

# 智力游戏软件汇编

第三册

陕西省计算机公司软件部

# 目 录

- D 0 0 1 七海霸王..... (1)
- D 0 0 2 太空战士..... (2)
- D 0 0 3 十六个难度的食鬼游戏..... (3)
- D 0 0 4 巨蟹求生记..... (4)
- D 0 0 5 特务飞龙..... (5)
- D 0 0 6 暗洞截击战..... (6)
- D 0 0 7 大力水手..... (7)
- D 0 0 8 时光战士..... (8)
- D 0 0 9 阵雨..... (9)
- D 0 1 0 死亡大赛车..... (10)
- D 0 1 1 方尖塔世界争夺战..... (11)
- D 0 1 2 500圈大赛车..... (12)
- D 0 1 3 七海争霸战..... (14)
- D 0 1 4 战略跳棋..... (15)
- D 0 1 5 最后一子..... (16)
- D 0 1 6 超级越轨大赛..... (17)
- D 0 1 7 被困在迷宫里的小猩猩..... (18)
- D 0 1 8 月球一小步，人类一大步..... (19)
- D 0 1 9 3—6—9斗智游戏..... (20)
- D 0 2 0 猜谜语游戏..... (21)
- D 0 2 1 贿城拉斯维加斯..... (22)

D 0 2 2	老鼠一族.....	(23)
D 0 2 3	职业高尔夫球赛.....	(24)
D 0 2 4	可保存游戏的立体迷宫.....	(26)
D 0 2 5	扑克游戏—99.....	(27)
D 0 2 6	幸运骰.....	(28)
D 0 2 7	踏虫虫.....	(29)
D 0 2 8	摆石子.....	(30)
D 0 2 9	打老虎.....	(31)
D 0 3 0	反光镜.....	(32)
D 0 3 1	弹跳魔怪.....	(33)
D 0 3 2	月光杀手.....	(34)
D 0 3 3	沙漠之虫.....	(34)
D 0 3 4	海狼号与萍果棋.....	(35)
D 0 3 5	北斗之拳.....	(37)
D 0 3 6	弹板飞人.....	(38)
D 0 3 7	超时空要塞.....	(39)
D 0 3 8	水果智力赛.....	(40)
D 0 3 9	镭射战士.....	(41)
D 0 4 0	打蜜蜂.....	(42)
D 0 4 1	飞机打猎.....	(43)
D 0 4 2	滑稽人.....	(44)
D 0 4 3	小围棋.....	(44)
D 0 4 4	攀险峰.....	(45)
D 0 4 5	爬高楼.....	(46)
D 0 4 6	月球巡逻车.....	(46)
D 0 4 7	海战.....	(48)

D 0 4 8	钻石大盗	(49)
D 0 4 9	两栖飞机	(50)
D 0 5 0	地平线攻击	(50)
D 0 5 1	喝啤酒	(52)
D 0 5 2	猎鹰	(53)
D 0 5 3	夜间打猎	(54)
D 0 5 4	昆虫斗兽	(55)
D 0 5 5	高楼陷井	(55)
D 0 5 9	高速公路	(56)
D 0 5 7	盗金者	(57)
D 0 5 8	防空袭	(58)
D 0 5 9	青蛙回家	(59)
D 0 6 0	交叉射击	(60)
D 0 6 1	大食客	(61)
D 0 6 2	空袭轰炸	(62)
D 0 6 3	打伞兵	(63)
D 0 6 4	屎克螂	(64)
D 0 6 5	吃钱币	(65)
D 0 6 6	快速追踪	(66)
D 0 6 7	除害虫	(67)
D 0 6 8	麻将	(68)
D 0 6 9	挖路机	(69)
D 0 7 0	华容道	(70)
D 0 7 4	阿兹台克人	(72)
D 0 7 6	太空人	(74)
D 0 7 8	炮击赛	(75)



D 0 7 9	汽车大奖赛	(76)
D 0 8 0	间谍战	(77)
D 0 8 1	兔子回家	(78)
D 0 8 2	机灵鬼	(79)
D 0 8 3	单轮车	(80)
D 0 8 4	蛇妖	(81)
D 0 8 5	轻巧的小人	(82)
D 0 8 6	星际海盗	(82)
D 0 8 8	勇士	(83)
D 0 8 9	超级马车	(84)
D 0 9 0	儿歌拼图	(85)
D 0 9 1	健忘的小猪—儿童记忆力训练	(86)
D 0 9 7	台球	(87)
D 0 9 8	赌博集锦	(89)
D 0 9 9	橄榄球	(90)
D 1 0 0	刺杀希特勒	(92)
D 1 0 2	步步为营	(93)
D 1 0 3	四位一体	(94)
D 1 0 6	掷骰子过迷宫	(95)
D 1 0 8	古屋寻宝	(96)
D 1 0 9	保龄球挑战大赛	(97)
D 1 1 0	中国波子跳棋	(98)
D 1 1 1	HALMA 波子跳棋	(99)
D 1 1 2	十二星座对配棋	(100)
D 1 1 3	可选择电脑或人为对手的围棋	(101)
D 1 1 4	砌图	(102)

D 1 1 5	棋类游戏百种之十四	(103)
D 1 1 6	棋类游戏百种之十五	(104)
D 1 1 7	棋类游戏百种之十六	(105)
D 1 1 8	探险者杰克	(106)
D 1 1 9	连线成框	(107)
D 1 2 0	拼字游戏	(108)
D 1 2 1	沙蟹方局	(109)
D 1 2 2	立体迷宫	(110)
D 1 2 3	神偷神破	(111)
D 1 2 4	原子黑洞	(112)
D 1 2 5	古堡之谜	(113)
D 1 2 6	货柜存取处理技巧	(114)
D 1 2 7	魔域迷宫	(115)
D 1 2 8	工兵挖地雷	(116)
D 1 2 9	累加游戏	(117)
D 1 3 0	金字塔数字堆	(118)
D 1 3 1	二十一点扑克游戏	(119)
D 1 3 2	吃不到的葡萄并不是酸的	(120)
D 1 3 3	五子连珠	(121)
D 1 3 4	核子蚂蚁	(122)
D 1 3 5	成双成对	(123)
D 1 3 6	变化万千的扑克板	(124)
D 1 3 7	电脑桥牌	(125)
D 1 3 8	太空寻宝	(126)
D 1 3 9	遁甲奇兵大闹八卦门	(127)
D 1 4 0	夺宝奇兵	(128)

D 1 4 2	移棋相间通解.....	(129)
D 1 4 3	超级打字游戏.....	(130)
D 1 4 4	军事游戏—坦克大战.....	(131)
D 1 4 5	人工智能游戏创作专栏.....	(133)
D 1 4 6	热气球升空.....	(134)
D 1 5 0	神风行动.....	(135)
D 1 5 1	连珠棋.....	(136)
D 1 5 2	狂暴的飞轮.....	(137)
D 1 5 3	空中哨兵.....	(138)
D 1 5 4	时钟与时间.....	(139)
D 1 5 5	空手道.....	(140)
D 1 5 6	救护艇.....	(141)
D 1 5 7	一样不一样.....	(142)
D 1 5 8	弹子球.....	(143)
D 1 5 9	激光坦克.....	(144)
D 1 6 4	中国象棋.....	(145)
D 1 6 6	太空船.....	(149)
D 1 6 7	激光对抗.....	(147)
D 1 6 8	过四关.....	(148)
D 1 6 9	小猪打狼.....	(146)
D 1 7 0	太空保卫战.....	(150)
D 1 7 2	击剑.....	(151)
D 1 7 4	太空激战.....	(152)
D 1 7 5	直升飞机营救.....	(153)
D 1 7 6	富士汽车赛.....	(154)
D 1 7 7	警察抓小偷.....	(155)

D 1 7 8	抓蝙蝠.....	(156)
D 1 7 9	世界末日.....	(157)
D 1 8 0	围歼.....	(159)
D 1 8 2	数学空间战.....	(160)
D 1 8 3	夺宝大战.....	(162)
D 1 8 4	城市穿梭车.....	(163)
D 2 0 1	三角连线.....	(164)

D001

## 七海霸王

在不少影片中我们看到过许多海上战斗的精彩场面，然而，电影与现实必竟是遥远的，它只能一饱你的眼福，要想加入这样的战斗中是不可能的，为了满足你的欲望，我在这里向你推荐一种由游戏杆操纵的游戏，“七海霸王”，这是一种模仿深水炸弹攻击潜艇的游戏，场点惊心动魄，足可以满足阁下。

游戏开始时，在深海下面，有四十艘快慢不同的潜艇在海底游动，并不断地发射鱼雷和飞弹，而你控制的战舰便是敌人的攻击对象，你要机敏地躲开鱼雷、飞弹，同时你也可以不断地投放深水炸弹向他们反击，击沉一艘艘潜艇，但你还得注意，海底有时也会发射飞弹和水雷，更怕人的是导向飞弹，它会冲出水面后，转来攻击你，稍不留神便会被击沉，整从画面十分紧张，够刺激，画面的右上角记录着你的战舰的数量，你共有三只战舰，而敌方有四十艘潜艇，如何进行，就看你这位将才了。

## 太空战士

象雄鹰在蓝天上飞翔，早在几千年前，我们的祖先就梦想着飞上蓝天，但那时这愿望是不可能实现的，只有在当今这现代科技飞速发展的年代里，上天，登月已经不是梦想，但是对于广大的宇宙，我们还缺乏了解，在这游戏中，你是个能在太空中飞行的太空人，你不但可体会到太空中飞行的乐趣，更主要的是去探索各行星上的奥秘。

当进入游戏后，你已经在另一个星球上着落，这时，天空中就会出现大批的飞怪，他们不断地向你发起进攻，你必须及时地消灭它们，你有一支无限量的激光武器，能够应付长时间的作战，但你只有8次机会，每次机会对你来说都是至关重要的，希望你珍惜这些机会，太空战士这游戏是由操纵杆操纵的，游戏不但画面生动，更主要的是你若倘有绘画天才的话，可以自行绘丽出你所喜爱的背景，利用FLYING COLOR或EZDRAW等程式便可达到目的，试试能否绘画出更加美观的背景！好，一切都安排好了，如何生存便考验你的智慧与技巧了。

## 十六个难度的食鬼游戏

食鬼游戏对于你来说并不陌生，你也玩过不少版本的游戏，今天你见的这些游戏虽说也是食鬼游戏，但不同的是这个版本有十六种难度，假如阁下自问是个高手，不妨试试，看看可否打破自己的记录。

这是个十分有趣的游游，你可以巧妙地引导大食客在迷宫中自由行走，吃掉沿途的小果子，每吃一粒小点，便可得10分，在迷宫的四角各有一粒闪烁的大力丸，吃面大力丸后，便会加100分，同时有一些音乐放出，怪物也会变为蓝色，在这段时间内可反吃怪物，吃第一个怪物可得100分，第二个得200分，第三个得400分，第四个得800分……当吃完小点后，便会出现一个新的迷宫，而难度也会增加。

游戏可用键盘控制，A向上，Z向下，←向左、→向右。如果用游戏杆，可按CRL—J如用回键盘，可按CTRL—K

另外还增设几个特殊键

ESC 使游戏暂停

CTRL—S 消除声音。

CTRL—R 使游戏重新开始。

## 巨蟹求生记

美丽而神秘的海底世界，并不是个和谐宁静的世界，那里虽然有美丽的珊瑚，同时也存在着战争。

在这里有一只饥饿的巨蟹，被困在海草中，为求生存，它必须吃尽所有的硅藻，在它吃硅藻的过程中，会出现一只肥美的海螺，当然这是不能放弃的，在海草堆里并非毫无危险，你要当心几只水母的出现，水母对你有着生命危险假如被它们抓到，巨蟹就会死去，当然巨蟹并不是只能坐以待毙，为求生存，对抗水母的唯一武器是海草堆中藏着的四个珍珠，只要吞下这些珍珠、就能产生短暂的神力，消灭那些危险的水母。

各位玩时，不要误以为这是个简单的食鬼游戏，虽然外观上这与食鬼游戏有雷同之处，但各位假若玩过本游戏后，那些食鬼游戏大可抛在一旁：要你玩时，可利用A、Z、L及；四个键分别作上、下、左、右方向移动，不过这游戏在这方面的设计很有弹性，你可以随意更改各方向的移动键，直至你满意为止，除此之外，游戏设有三个特别用途键：

[ESC] 暂停进行游戏；

[ CTRL—R ]重新开始未完的游戏

[ CTRL—S ] 取消或恢复发声



## 特务飞龙

在这里，我向各位推荐特务飞龙这游戏，这游戏十分富有趣味性，越玩越耐玩，可以说是回味无穷，相信各位会感到满足的。

游戏分两个画面进行，当进入第一个画面时，你控制着一个特务要把左右方的钥匙拿到手，不过任务看似简单，实际上有相当难度的因为在画面的左右方有两枚方形的物体向你射子弹，你要灵活地躲过子弹，及时地把它射下来，并把握住这段时间去拿钥匙，不然它们会重新出现，并向你追踪。在每一层存钥匙的地方都有怪物把守，怪物多少随难度而增加，如果不幸没有拿完钥匙而到了最下面的话就需要把特务控制到最下面的中央部分，让他跳回顶部再取其它钥匙任务完成后，会进入第二幕，第二幕的任务更加艰难，你必须取夹万里的金币，但要小心头上的岩石，它会在你拿金币的时候落下来，在执行任务时，你还要把所有障碍物搬走，已便更好地完成任务，不要小看这游戏，难度到四级以上十分须要讲求技巧和反应，因为你只能活四次，这游戏是由游戏杆操纵的。

## 暗洞截击战

对于玩游戏诸位一定都是行家了，你们一定玩过不少太空射击的游戏，但那些都是以太空和天空为背景的，我想大家对那些可能有些厌倦了，在这重我给诸位介绍一种新鲜的游戏“暗洞截击战”。

“暗洞截击战”顾名思义，聪明的朋友一看到这名字，心里就明白了七、八成了，但别忙，你先看完这份说明再痛快地干它一场，这游戏就如名字所说的，是在一个延绵无尽的山洞里进行截击战，阁下所驾驶的战机，任务是要全部歼灭敌方的战机，第一幕敌人有十九驾飞机，他们不时对你发动进攻，你要将十九驾敌机全部歼灭后，游戏就会升入新的高度，难度一层比一层艰难，只第一幕敌人就足以令阁下面对严峻的挑战，玩游戏时，你用A、Z键控制飞机的极下移动，按空格键发炮。

这游戏不但需要灵活的头脑，更重要的是看你的反应能力和操纵技巧。

## 大力水手

游戏的规则是玩者操纵着大力水手在画面上四处接着，跌下来的心形物体，不过要尽量避开布鲁图的追逐，布鲁图是一位穷凶极恶的打手，大力水手共要接取二十粒必形物体，倘若有九粒因没接住而掉入海中，这游戏便就结了。在游戏中，有时会有—把利剑追你，按按钮 0 便可以把它们击下，不过时间要十分配合，否则会被刺中，游戏是由操纵杆操纵的。

游戏开始时，布鲁图并不晓得向大力水手追逐，他只是在画面上乱打乱撞，随着难度的不断提高，布鲁图便会跟随大力水手的路线而追他，这时便要小心避开他了。虽然布鲁图是个强壮的人，但假如大力水手吃了大力菜后，便可以把他击倒，大力菜会不时在画面上出现，整副画面形向生动，画面顶部列有几向表格分别记录着各种数目，左边房上是物体的数目右边房上是物体跌入海中的数目，你要时刻查看你的各种数据。

## 时光战士

时光战士是一个紧张而极赋有情趣的射击游戏，本游戏为游戏杆操纵。

游戏开始时，你所驾驶的一驾航天飞机船在太空中飞行，你的飞船配备有精良的武器，它可同时向四面八方发射子弹，飞船此行的主要目的是去消灭一群来犯之敌，在你前进途中，敌人会不断地派出小型飞碟司你进攻，你在拦截的同时，必须及时地消灭它们，但你的主要目的是进攻敌人的主舰，你要加快飞行速度，在短时间内接近敌人的主舰，并以猛烈的炮火击沉它，不然主舰内会有无数的小型飞碟飞出而你只有五驾飞船，在这样的情况下要保存实力消灭敌人困难是很大的，但这正是这个游戏要求的，“在困难下寻求生存”，这游戏不但惊险刺激，更主要的是它能更好地锻炼人的意志使你懂得在困难下生存，并且可以使你更加聪明，灵活、这游戏极其赋有立体感，使诸位在玩时，如身临其境一般。

## 阵 雨

小朋友们随着年龄的增长一定想帮爸爸、妈妈做一些力所能及的家务活，可是小朋友们有时遇到紧急情况，忙的团团转，不知怎么办才好，原因是缺乏锻炼。怎样使自己成为勤劳能干的孩子呢？“阵雨”这个游戏就是教小朋友们在下雨时怎样在爸爸妈妈不在时收好在外边的衣服，你会在笑声中得到启迪。

游戏一开始，图面上有三堆衣服，正在让充足的阳光把它们晒干，可是天有不测风云，忽然有雨点落下来，小朋友们要以JOYSTICK控制人的上下移动，PDL(O)是垂直的控制，而PDOL(1)是控制三堆衣服的水平移动。雨点以不规则的位置从天空落下来，雨点的数目会随着难度相继增加，而且到某一成绩分雨点速度也会加快，会令你有手足无措的感觉。玩者有三次机会进行这个游戏。

也许开始不熟练，那不要紧，“万事开头难”么，愿你近早成为能干的孩子，成为父母心中的“大人”。

D010

## 死亡大赛车

本游戏模拟世界赛车锦标赛，具有立体音响效果，它使你身临其境投入紧张、激烈的赛车过程中。在比赛中，跑道上奔驰的跑车并非跟着一条行车线进行，而且各自有不同的速度，甚至经常超越玩者控制的赛车。

这个游戏很有特点。跑道的宽度、每部车的速度都可以由你自己设计，如果你的跑车损坏程度达到100%，则你的跑车会自动爆炸，要是在规定的时间内你还没跑完全路程，则游戏会结束，比赛重新开始。跑车一定要在跑道内奔驰，倘若接触左面边缘（XL）或右面（XR）时，跑车的速度会比正常情况慢50%，但跑车不会损坏，不过时间会不停倒数。跑车的损坏程度只会在碰到其他车辆才会增加。跑车由游戏杆操纵。

跑道的宽度你可以在没比赛前自己设计加以改变。具体步骤是首先从键盘上敲入RUN-PATH CREATOR后，输入不同数字便可以改变跑道的宽度。屏幕上有两点在左上角显示出来，左面一点代表XL而右面一点代表XR，也就是跑道的两边边缘，而文字幕亦会印出两个不同座标数字。玩者可以根据以上数字输入0~8任意一数，倘若输入过程中

电脑产生声音，表示宽度已经到达极限，要输入另外一个数字了。

0：表示没有改变。

1：XL和XR同时向中速移动，这时跑道宽度减少。

2：XL和XR同时向外面伸展，宽度增加。

3：XL向中心移动，XR不改变。

4：XL向左移动，XR不改变。

5：XR向右移动，XL不改变。

6：XR中心移动，XR不改变。

7：跑道向左移动。

8：跑道向右移动。

D011

## 方尖塔世界争夺战

在一个方尖塔的世界里，你是一艘探险船的指挥官。当你从宇宙另一个角落执行完探索任务后回来时，你发觉你的太空站母舰已被敌人攻占及控制，敌人驾着母舰四处躲藏，并且在方尖塔里埋伏了狙击手。这些方尖塔装有先进的雷达感应器，只要在射程内，狙击手就会攻击你的探险船。

敌人经常会驾驶一艘小型的侦察飞船在上空盘旋，你要尽量避开它，不要让它在你的上空，否则它会将你的位置告知占领了的母舰，敌人就会转移。

阁下的任务有两个，第一是尽量歼灭藏有狙击手的方尖塔。第二个任务是阁下必须要夺回太空母舰，将船开到雷达屏幕中间的位置，并将探测船驶回母舰。要完成第一个任务，必须直接瞄准方尖塔前面的控制窗方可摧毁敌人，这要用雷射枪来完成。在荧屏上见到的方尖塔可用歼灭弹来消灭，不过歼灭弹是有限的。

假如任务完成，你就有机会返回地球，并且会受到上司的嘉奖和晋升。晋升的级数由被歼灭的数目，耗用能量量、探测船受损程度来决定。如果阁下能成功夺回太空母舰，并驶反地球，则会获得额外的奖分。祝你成功！

操种探测船及其攻击炮火的指今键：

1~8 选择探测船移动方向

SPACE BAR 探测船向前飞

PADDLE # 0 瞄准雷射枪

BUTTON # 0 发射雷射枪

M 放射歼灭弹

Q 终止游戏

ESC 检查任务进行情况

D012

## 500圈大赛车

你看过汽车大赛吗？很激烈、很精彩也很刺激是吗？我



想各位也一定想试一试身手。本游戏就可以满足你的要求。

这个赛车游戏共有三个难度可供选择，十分耐玩。在跑道中会出有不少障碍物和坏车阻正你前进，你要用最快速度到达终点，而你的最高记录也会保存在磁盘中。

游戏开始时，电脑会先问你是否要介绍，然后便可选择是用游戏杆还是用键盘来进行，待选择难度后，你便会看到茫茫绿色原野上，有一条蜿蜒曲折的道以及一些资料如时间、现在的圈数和赛车的速度等。

用游戏杆来玩，要用PADDLE控制赛车的左右移动，BUTTON控制赛车的前后移动。赛车的速度以5为最快，1为最慢，如果你的车不小心碰到了障碍物，赛车的速度便会减回到1。若用键盘来操作，就用标有左右箭头的左右节来控制车左右移动，空格键来控制是否继续向左或右。按“S”键控制赛车的速度。值得提醒的一点是，第三关CHAMPION TRACK是最困难完成的，你既要控制车子避开障碍物，又要时常留意着燃料的多少。如果燃料太少则要及时停在PIT STOP来补充燃料，否则当燃料用尽后，你是会受罚的。

这个游戏的奥妙寓于随机之中，它培养你的分析能力、判断、估算能力。玩完此游戏，你的手眼一定会配合得非常默契，在你的延幕下方记有你的得分，希望你获得最高分。

## 七海争霸战

这是一个模拟海战棋游戏，阁下的任务是带领着五艘不同的舰只，要运用你的战术和运气，一方面保卫着己方的舰队，另一方面还要消灭敌方的舰队。游戏是在高解像画面上进行的，共有三个难度可供选择，标准海战、超级海战、超级海战、顶级海战。每个难度还能选择是否在夜间进行，以增加趣味性。

游戏一开始，在荧屏上显示两个 $10 \times 10$ 的方格棋盘，分别代表了在同一战区你 and 电脑舰队的设置。每个方格用座标来表示，水平方向用字母，垂直方向用数字表示。在棋盘下方是一些舰船的图案，显示了每艘的状态和损坏程度。若该船被打沉，便有一交叉来删去该船，而当一枚飞弹被发射后，也可从该船的图案中看到。至于每艘船的长度和火力，可看后面的表

本游戏的主要目的是运用你的判断力，把电脑的舰队一一击沉。游戏进行之前，电脑会把其舰队隐藏起来，跟着才到你把自己的舰队隐藏。开战时，要向某一格开火，输入那格的坐标便可。每一次开火你可以选择用炮是用速飞弹，如使用飞弹则要决定是从鱼雷还是潜艇中发射。

这个游戏着重于决断和军术运用，使玩厌了射击游戏的

读者可以转换口味。祝你大获全胜!

船种	代号	长度	火力
鱼雷快艇	P	2	2枚飞弹
潜艇	PS	3	3枚飞弹
驱逐舰	D	3	1台大炮
巡航舰	C	4	2台大炮
战 舰	B	5	3台大炮

D014

## 战略跳棋

下棋最讲究战术。此游戏是一副训练战术的棋，定可开放你的智力，活动你的脑筋，此游戏可供两人玩。

游戏开始时，电脑会清除荧屏，紧接着显示出T A C I C S字样及其标志，并奏出一股意大利民歌，跟着为你显示一幅9×9格的棋盘，其中绿色的格子为阵地。玩者一的棋子是以圆形代表，位于棋盘的上部分；玩者二的棋子以正方形代表，位于棋盘的下部分。玩者各有9只棋中，其中八只的中心都是菱形的，称为R棋，剩下的一只棋子中心是圆形，称为C棋。若能最先将自己的C棋移到对方的十格阵地中其中一格就算取胜。

玩者一先行，用I、J、K、M行至要移动棋子上，再按回车键，若选择错了可用ESC来重新选择。各玩者每次只可

移动一只棋子，而移动后每格只能存有一只棋子。C棋的跳法和跳棋大同小异，用I、J、K、M、U、O、N来控制。可以连跳但不能吃别的棋子。R棋可向前、左、右移动，吃棋时需向左前方或右前方移动。用I、J、K、M、U、O、N控制，如果吃了C棋，便可把这只C棋放在棋盘的任意一格。方法是用I、J、A、M四键控制在棋盘旁边出现的箭头，然后按回车键把对方的C棋放在那里。若把自己的R棋移至敌方阵地，便能返回自己的阵地，方法同上。

## D015

### 最后一子

这是一个趣味性，娱乐性为一体的智力游戏。可供你和你的朋友两人共同玩。

游戏开始时，荧屏上显示出LAST ONE的字样。电脑奏出一般美妙的音乐为正在跳舞的小十字伴奏，跟着为你们显示出两个棋盘和两组棋子，供你们来玩。

游戏的目的是要尽量减少留在十字型的棋盘上的棋子数目，减少棋子的数目方法是将一只棋子跳过另一只棋子，被跳过的棋子就会被拿走，但不能象跳棋那样连跳。如此下去至到没有棋子可跳为正。

玩者可用I、J、K、M四个键将光标移至到要跳动棋子

的位置，然后按RETURN即回车键来跳棋子。用I、J、K、M选跳的棋子，但如果觉得自己的棋子选错了的话，还可按ESC键重新选择。跳过后，就到另一玩者操纵了。

这个游戏能培养你的思维活动能力和计划性，如果你能把开始的四十四枚棋子跳至一枚，那你不是位天才也定是奇才。

## D016

### 超级越轨大赛

这是一个简单但非常刺激耐玩的游戏。能培养你的应变能力和手指的灵敏度，需要你和你的朋友一起跟你玩。

游戏的主要目的是玩者要在荧屏上控制移动，移动时，荧幕上会留下一道轨迹，两个玩者要避免彼此包括它们的轨迹碰撞到对方，谁先碰到谁便算输了一个回合，赢者可获得两分，假如彼此最后打困，便会各得一分，每回合的分数电脑会自动累加，直到事前所选定的分数为止，游戏便算结束。

游戏需要两个人同时进行，利用键盘来控制轨迹方向。刚开始，电脑问你选择不选择颜色，随后让你设计速度和玩多少次结束游戏，就可以开始进行比赛了。玩者1使用W、Z、A、S、键制上、下、左、右，玩者2使用P、；、L、

来控制。最值得提醒你的一点是轨迹只能向前、左或右，决不能后退，否则电脑会判你这一次失败。

玩完这个游戏后，屏幕上会显示你和你对手的最后得分，并判断谁是取胜者。你的反应力也会快多了，也沉着了，你的手指会更加灵活，祝你成功的取得胜利！

## D017

### 被困在迷宫里的小猩猩

这是一个快速的、有趣的动感游戏，有不同的难度供你选择。游戏的主角是一只可怜的小猩猩，它被困在一系列由机械人守卫着的迷宫里，要靠你带它走出迷宫。

执行此游戏，开始时可以看到一个小小的介绍，再按一下回车键，游戏就正式开始了。你可以用A、Z和左、右箭控制小猩猩的上下左右，当然也可以自己设定。游戏刚开始时电脑会询问速度和是否需要设定控制键，紧接着就显示出迷宫。另外，用(ESC)来暂停游戏，用(CTRL-S)选有没有声音。

这个游戏的最终目的是小猩猩不仅要逃避机械人的追逐，而且还要收集在画面上的七个椰子(白色的)，只有完成了上面的工作后才能从左右面的出口进入下一幕。上下两个出口是供作机械人进出隧道用的。画面上还不时出现一些物

体如电脑、钻石、苹果等，这些都会为你带来额外的加分。

要对付机械人，可使其撞向你放置的树上就会自行消灭。游戏开始时，你拥有5棵树，而每个迷宫都有一棵树作补充。按空格键来放置树，用回车键则把它除去。至于取胜与否，则要看各位的技巧了。

D018

## 月球一小步 人类一大步

随着现代科学技术的飞速发展，人类登上月球已不再是梦想。阁下也一定从电视上看到过载人火箭升空，科学家驾驶着飞船前往月球考察，当然也不是人人都能到那里去领略奇异的风光。此游戏是一个登月游戏，你必定会玩得非常兴奋、紧张、开心，它可以满足你的好奇心。

你要小心控制太空船降落到指定的降落地点。降落地点有三个，左右两个需要较高的驾驶技术，如果降落成功，可取得五千分，而中间一个降落台则容易降落，成功者只取得一千分。喜欢探险的勇敢者，都择左右而行，这是你大显身手的好机会，但愿你不要错过。

游戏中共有四艘太空船。你可用I、J、K、M四个键控制太空船的上下左右移动，不要让它撞到山上，否则就会船

炸人亡。移动时按任何键都可以停止飞船的移动。

希望你能够成功的登上月球，在上面散步努力吧，朋友！

## D019

### 3—6—9斗智游戏

3 - 6 - 9 斗智游戏，是我国古老的智力游戏之一。在众多的斗智游戏中，尤以 3 - 6 - 9 最为有趣和变化多端，因为每走错一步，都会使对方有机会获得更多奖分，甚至反败为胜呢！

这个游戏可供两人对亦，是你与计算机比赛，当游戏一开始，计算机问你选择第几个难度，共有十个难度可供选择，随后又问你是否先下手，若你想先下手则打 I 键，否则打 Y 键然后荧屏上就出现一个  $9 \times 9$  格的棋盘，你可随意放下棋子，双方的棋子是一样的，得分方法是根据哪一方先在横轴或竖轴方向获得 3，6 或 9 个连续棋子的组合，而分别取得 3，6 或 9 分。若玩者能从横、竖交错格上同时获得棋子的组合，那么他便可同时获得两个奖分。当然，游戏的胜负是决定于棋盘上已填满了棋子和双方得分之多少，而作出公正的判决。但它也象武侠小说一般，未到最后，实难以得知胜负。



这个游戏可以培养你的思维活动能力，提高作的应变能力，开发你的智慧，是一个变化核端，很难得的好游戏。

D020

## 猜谜语游戏

不用多说，猜谜语是大家都熟悉并喜爱的一项活动，它不仅有趣味性、娱乐性，还具有一定的知识性，它能培养人们敏捷的思维能力，丰富的想象力、使人在恍然大悟中了解某种东西的主要特征、认识那些熟悉而又被忽略的事物。可你不一定知道电脑也会这种活动、电脑猜谜语游戏将更直接地为你的思维想象力提供发挥的场方。

本谜语程式是十分易用的。当程序被执行之后、电脑便会随机显示一般谜语和猜谜底的提示、这些谜语的所有资料是从磁碟里取出来的。同时、电脑会问玩者此条谜语的谜底、玩者可以用中文输入法以中文输入谜底、如果玩者的答案不对、电脑便会告诉你、并继续给玩者机会回答、玩者也可以按CRL-Q和RETURN键、表示弃权、弃权后电脑会显示原来的答案、在弃权或答对之后，电脑会问玩者是否再玩，这时可按Y键继续游戏或按N键完结程式。

瞧，就这么简单，您不妨一试！

# 赌城拉斯维加斯

HI!各位朋友，当你走出迷宫，尽情快乐时，别忘记还有更神秘、更富刺激性的地方值得一去，那就是笔者这次为大家介绍的一个颇具吸引力的游戏——LAS VEGA（赌城拉斯维加斯）。

既然称之为赌城，当烈不只有一间赌场了……但是在带大家进入赌城之前，我必须先向大家讲清楚赌城内的规则。首先这是一个全电脑化的赌城，所有赌博程序是完全电脑化，不经人手以杜绝顾客或场内工作人员的作弊。在吃时，屏幕会出现完一段欢迎词之后开始，画面出现赌博时所需的资料，左面中间的数字是你剩余可逗留赌城的日子，中间银码当然是指所剩的赌本。但是必须声明，在你由一个赌场到另一个赌场去时会用去一些日子和钱的。

每个赌场提供五种赌法可供选择，分别是：二十一点，输盘，老虎机，骰宝及百家乐等。这几种赌法，各具特色，各种玩法及规则如下：

（一）二十一点：玩时只须输入赌注（BET）即可，屏幕左上角出现的是庄家牌，左下角是你的牌。

（二）输盘：玩时只须选择赌法，再输入 NUMBER .COLOR等资料及赌本即可。

(三) 老虎机：玩者只须输入BET即可；当出现某种搭配便会有钱赢，否则便……。

(四) 骰宝：开始时先输入BET，屏幕左面两个骰子便会摇动而得出一个数；之后你要按入 (SPACE) 以摇动骰仔，若得出与刚才得出一样，便有奖，不过如果掷著七点便算输。

(五) 百家杂：你只要赌是在家赢即可。

本游戏有个特点便是用家在玩完后可以将剩下的日子和钱留待下次使用。假如你在这个赌场手气不佳，大可驱车到别家赌场转转运相。

LBS.UEGAS 将使你大开眼界，一赌为快，并享受到拥有万贯钱财的自豪。您不想捷足先登吗？

祝君走运！

D022

## 老鼠一族

“老鼠一族”是一个动感游戏。游戏中你控制一支饥饿的老鼠，为了找寻食物—芝士而四处奔走，但你必须注意布满地上的老鼠夹，被夹着便会一命呜呼。此外，你不能将老鼠撞向墙壁，因为墙壁已布满电流。当老鼠行走了一定长度的轨道，则难度升一级，画面的布局也改变。而作控制的老鼠是可以撞到自己的轨道。

此游戏，你可自己设定游戏的难度。其中包括：老鼠夹的个数，游戏进行的速度，老鼠轨道长度。当游戏执行后，游戏可供你选择以上的设定。

这个游戏的控制方法非常简单，只要按下SPACE老鼠就自动直行（不连续按），左箭头可控制老鼠顺时针转动，右箭头可控制老鼠逆时针转动。

这个游戏须要敏捷反应，并且要认真、仔细，那种在工作、学习中马马虎虎的人，将在这个游戏中成为失败者，它可以帮助我们改掉一些坏毛病，从玩中受益，不信，你就试试看你能得多少分。

## D023

### 职业高尔夫球赛

体育运动在人们的生活中越来越受到重视。高尔夫球又以它独有的特色在球类运动中占一席之地，现在有不少朋友已经迷上了高尔夫球，可是这需要球场，也许你正在发愁，不用着急，电子计算机的“职业高尔夫球”这项有益的游戏会帮住你，教你怎样打。

游戏开始后，玩者可选择打九个洞或十八个洞，每一个洞的地理环境都各有不同，加上发球时受到风向影响，所以要谨慎计算投球角度及力度一行。

在屏幕上的发球方向仪将会指示高尔夫球的发球方向方

向仪左边的风向旗则表示球场上所吹的风速，此风速将会影响投出之球飞行的方向及风速。除了这支风向旗外，在球场内绿色草坪中球洞上亦插有一支，具有相同用途。

屏幕最左边的紫色时间刻度表则是用来显示每一投球机会的时间限制。如果时间线跌至零，参赛者便失去一次投球机会，即该局中投球棒会加一。球赛结束后，这个总棒数是会用来计分的。

比赛规则如下：要投球，须利用方向仪及风向仪，此外亦要提高能量才可投球。当大家选定了方向，又等待了适当的风向，便可按SPACE或BUTTON O，按已越久，能量越大，再按RETURN键或放开BUTTON O，便可将球投出。不过留意一点，能量越大，便越很准确将球送至目的点。

比赛需知，如果投球超出场地范围会被扣一棒，若超过投球次数，便会完结这一局，再往下一洞去。球跌落橙色的障碍区是不会扣分，但会增加投球难度。时间跌至零便会扣一棒。

控制方法：键盘控制投球方法：S—反时针方向（快速），D—顺时针方向（快速），J—反时针方向（中速），K—顺时针方向（中速），左箭头—反时针方向（慢速），右箭头—顺时针方向（慢速），SPACE BAR—增加能量，RETURN—投球。控制棒：1、遥控杆用来控制投球方向，2、按紧BUTTON储蓄能量，3、放开BUTTON投球。

掌握了以上的要点后，灵活运用，不久，你将会迷上它，这将成为你的“教练”和“球友”。

## 可保存游戏的立体迷宫

大家已经玩过不少迷宫游戏了，但立体迷宫不单只是迷宫这样简单，它是一个立体的迷宫，在立体迷宫里，你将置身于一个 $5 \times 5 \times 5$ 格的立体世界内，你必须在尽可能短的时间内走出迷宫，时间愈短分数就愈高。

这是一个难度颇高的游戏，因此，玩这个游戏要保持头脑冷静，否则就会在立体迷宫内绕圈子而走不出去。一个不错的方法是一直保持一个方向走，若碰壁了可向旁走，而最好要沿路回头走。

因为迷宫是立体的，所以总共有六面，面对游戏者远方那面以画面底下的文字来指出其方向，因此我们在画面上共可看到立方体的5个面，房子的两面是以“U（上）、“D”（下）来代表，而另外一面则以（东）“E”（南）“S”、（西）“W”（北）“N”来代表，房子的出口可由画面上看到。只要按下相对的键便可由该出口出去。

除了“U”、“D”、“E”、“S”、“W”、“N”6个方向指令之外，按下“\*”键可显示目前的座标位置，还有一个“F”键可以旋转房子的方向，如此可以更适应你习惯的方向。

如果很久皆不能走出迷宫，可以按“Q”键来停止游戏，

而且电脑还会问你是否保存目前的资料，以便下回再继续。同时，每次游戏开始前，电脑也会问你是否继续上回未完成的

的游戏。

祝你在迷宫中玩得愉快、开心！

D025

## 扑克游戏—99

对于打扑克，你一定不陌生，打扑克是人们日常娱乐的游戏之一，它不但丰富了人们日常生活，而重要的是锻炼了人的大脑。

玩扑克99分是由两人玩的游戏，这次由你和计算机比赛，看能不能胜过电脑，游戏开始时，在屏幕上出现一张牌桌，下方是你的牌，上方由计算机控制，中间也是你的出牌，你的目的是使中间的牌不断相加之和为99，下面五张牌，你可随意抽出一张与中间相加，你想要那张就按它上面相应的数字，只要能加至99分，那么你就算胜了，牌桌左面有你的记分牌，它会显示你所加的分。

玩扑克99分这游戏，不但需要聪明的头脑，而更重要的是要有较高的数学水平，脑子灵活、计算准确。

## 幸 运 骰

也许你遇到过一系列的模拟金石计算机游戏，幸运骰是一个模拟金石计算机系列的游戏，游戏有趣、激烈，引人入胜。

游戏一开始：会显示字幕：随后大家可按任何键开始玩游戏：屏幕上最左边的数字代表机会：右边的数字代表分数，至于最底部的两个数字，则是代表骰子所掷出的数目。

游戏的玩法十分简单：当骰子掷定后会出现两个整数、大家必须要从屏幕上的九个数字中选择出一个或二个出来、而这两个数字的总和必须要和骰子的总和一样方可。大家选择数字时只要按数字键 1 至 9 便可。

不过大家发觉自己已无数字可选择时，则可按 <SPACE BAR> 重掷一次。但机会值方面则会减 1，当数字值减至零时，游戏便会结束。当两粒骰子掷出的数目一样时，电脑会奖二个机会给予大家的。

当游戏结束时，电脑是会将首十名的分数列出，如果你能进入十名时，电脑是会询问大家的名称，然后以 TEXT FILE 存入磁盘中。

另外，你可在任何时间按 CTRL—C 跳出本程式或继续玩。



## 踏 虫 虫

春天，万物复苏，树木发芽，一切充满了生机，可是，“可恶”的虫子也开始繁殖，到了夏初，有些树上、地上爬满了毛毛虫，怎样才能把它们消灭掉呢？用脚踩吧，有的小朋友想这样做却胆子小，有的小朋友害怕踩不准虫子，这一切难题，都可以让“踏虫虫”这个游戏来解决。

游戏的小朋友只要用KEY BOARD控制屏幕上的鞋子，逐步地踏死地上的昆虫便行，只要踏死九只便算成功，而屏幕的底部则有余下昆虫的数目显示，不过最好不要踏空，否则那支昆虫便会咬你的脚，只要被咬两次便完结游戏。需要注意的是，每踏空一次，鞋子踏下的速度便会减慢。

至于控制方法则十分简单，左右箭头控制鞋子的左右移动，〔S〕控制鞋子踏下，〔ESC〕中止游戏。

玩会了这个游戏，你们就不在怕那些小虫子了。

## 摆 石 子

摆石子是一个考验智力的棋类游戏。或者你会觉得这游戏似曾相识可不过我相信这对你是一个十分有力的挑战。

游戏一开始，首先电脑会询问您的名字和谁先移动棋子。在棋盘中共有12格，开始时每格摆放着四枚石子，玩者与电脑对手轮流移动石子。不过玩者只能移编号1至6格内的石子，而电脑则只能移动第7至第12格内的石子。每次只能移动一格中的石子。

当你或对手选择好要移动那一格后，电脑便会将该格内所有的石子移走到该格后的格子里，但每一格只能放入一枚石子，直至要移动的石子全部放完为止，此时，屏幕的棋盘会有所布动。例如，现在你要移动第一格上的4枚石子，当石子被移动后，第一格便空了，而第2格，第3格及4格及第5格便增多了一粒石子，即该4格中，每格有5粒石子了。如此类推。当所移动的石子中的最后一粒放入一个有1粒或2粒石子的格子里时，那么你便能取得该格中所存有的石子和刚才放入的那粒石子。

如果最末第2粒石子也符合这规则，你也能取得该格的石子。

假如最末第2格符合规则，但最末一格未符合就没有石

子可以取得。

当电脑那边没有棋子，你便需要作出让步，使电脑至少也能移动，如果你不让步，电脑也会要求你再行过另一格，直到电脑至少能移动一格才行。

谁先取得二十四粒石子，谁就胜利。在这个游戏中，你也许会失败或胜利，但你们要记住“胜不骄，败不馁”从游戏中，你会得到启发，创造出多种摆石子的游戏，来丰富你们的业余活动、锻炼你们的思维力。

D029

## 打老虎

看到这个题目，你也许会赶到惊奇，老虎，那可是庞然大物，兽中之主，一想到那血喷大口，那锋利无比的烈爪，那头上威武的“王”，那震天动地的吼声，立刻使人胆战心惊，不过，你也不用紧张，老虎固然可怕，但也有擒拿的办法。本游戏就可以为你提供打虎的经验方法。

本游戏是用石头把一只由电脑控制的老虎困起来，棋盘只得 $9 \times 9$ 大，所以只得9粒石子。由于玩者只得9粒，所以希望玩者小心行事才行，否则被老虎吃掉。

游戏开始电脑会选择老虎所在位置，然后再由玩者每一次放一粒石子，直至地放完9粒石子或已把老虎围困成功才算完结此游戏。

俗话说：“谈虎色变：我想你在玩完这个游戏后：已经是一位武松式的人物：名扬四海。

D030

## 《反光镜》

MIRROR ATTACK 是一个考眼力的游戏：当开始时询问你想有多少块镜出现在屏幕上，然后有多少正方形和圆形，输入后，游戏正式开始，你会看见一个反白的数字，立刻在屏幕上找出这数字的位置，然后假设该处射出一束光线，遇到镜则会产生反射，光记下经过了多少圆形和正方形，最后这光线到达一个数字，就把它输入，然后经过圆形的数目，最后正方形的数目。输入目的地数目正确可得1000分，圆、正方形数目得200分。

留意在输入时，每次要入一个二位的数字，然后不用按RETLRN，电脑会自动接受，例如目的地是5，经过了3个圆形，2个正方形，则只要按下05 03 01就可以了。

## 弹 跳 魔 怪

“弹跳魔怪”是近年来较出色的智力游戏，游戏紧张刺激，节奏快，绘图优美。

打RUN TITVN CRONUS便可以开始游戏，你可用游戏棒或键盘控制炮台。使用键盘控制时，按“A”键发弹，用左右键头控制炮台方向，用SPACE BAR来固定炮台位置。用游戏棒则是以BOTTONO发弹。任何时候按ESC可以暂停游戏，按CTRL-R重新开始游戏，按CTRL-K进行键盘和JOYSTICK转换。

打中LEVEL 1的独眼怪有50分，LEVEL 2的突口怪有100分，而爆弹怪则有500分，因为打中它会变成碎片，被它的碎片打中，炮台一样会粉身碎骨，跟着下一关是着牌怪，打中后会扔炸弹，只要避得快便可逃过。你在开始有了个炮台，每过一关便奖励一个炮台，打中在上面的母舰有250分，另外有加分，打完的越快便加分越高。最后一关全部怪物都出来，玩者要想过此关，实属不易。

D032

## 月光杀手

月光杀手这游戏的控制方法，十分简单：需要利用JOY STICK（游戏杆），BUTTONQ控制发箭，BUTTON1控制弹跳，BUTTONO与1发射魔术箭。而玩法就在此说，胜利的关键就在那月光，当月圆时，电脑控制的杀手的POW会很低，所以你可以用箭或用魔术箭，但半圆时，如果你用箭，那么对手就可以避开。而敌人在闪电后的POWER会很大，射出的弹会大而快，所以要特别小心。

进行时，只要RUN MOON FLIGHTER即可。

D033

## 沙漠之虫

现为大家介绍的沙漠之虫，可说是青出于蓝而更胜于蓝的佳作，沙漠之虫不但画面丰富，还有十九个不同难度的LEVEL可供自由选择，玩法简单，但趣味浓郁。

游戏目的：

游戏玩法十分简单，操纵者控制着一条蟒蛇，然后在荒无的沙漠上窜动，找寻食物充饥，每吃一苹果便会使身体增长。此外尽量避免和毒草菇，墙壁，身体相撞，否则便一命呜呼。游戏开始时有三次机会，其后每一万分奖一机会。在LEVEL 1中，每吃一苹果可得分一百，而苹果的分教会随LEVEL而开高，如在某LEVEL中没有死，便会在过LEVEL时奖一千分，吃十个苹果便可开一LEVEL。

控制方法：

- <F>加速；<D>减速；<L>选LEVEL；
- <J>转左15°；<转右>15°；
- <ESC>结束游戏
- <SPACE BAR>停止游戏，按其它键可继续。

D034

## 海狼号与苹果棋

海狼号是一个快速动感的游戏。在此游戏中你驾驶一艘潜艇，目的是攻击敌方的船只。但你只有有限的鱼雷（小心使用）。当你获得超过1800分时便自动增加10个鱼雷。而被攻击船只分为以下三种：而攻击不同船只有不同分教：

- 1、航空母舰——100分；
- 2、战舰——200分；
- 3、PT（鱼雷快艇）——300分。

PT是最小型和最快的，而航空母舰是最大型和最慢的。战舰大小和速度相当平均。

若玩此游戏只要“RUN SEAWOLF”。当游戏开始时，有一很短的INSTRUCTION显示，程序询问你是否观看最高纪录，按Y便可看十名最高分数，按N表示不观看。

此时游戏便开始，敌方的船只在潜艇上下左右移动，而发射鱼雷的瞄准器在潜艇之下，鱼雷在瞄准器位置发射，若击中某种船只，分数便会增加。使用PADDLE 1移动瞄准器，按PADDLE上任何一个BUTTON便可发射鱼雷。当所有鱼雷用尽，游戏便告结束。

萍果棋是一个非常古老的智力游戏，它是在 $8 \times 8$ 的棋盘上玩，这棋盘与国际象棋相同，双方使用黑白子轮流下棋。此游戏可供两个人玩或与电脑斗智。

游戏玩法：当游戏棋盘已布满棋子，无法下棋，任何一方已没有棋子在棋盘上游戏便告结束。

只要键入RUN OTHELLO便可玩此游戏，当执行此游戏后，程序问你是否需要INSTRUCTIONS按Y表示需要，而按N则表示不要。随后电脑问你多少人玩，按1表示与电脑玩，按2表示二人一起玩，最后玩者键入姓名便可开始游戏。白子首先开始下棋。

当下棋时，便要移动十字游标至下棋位置，然后按下JOYSTICK上任何一个BUTTON便可。而PADDLE 1控制游标水平移动，PADDLE 0控制标垂直移动，当你选择一个不合法的位置放下棋子，程序要求你重新放在合法的位置。



当游戏结束后，双方的分教便会显示出来，分教最高者为胜利者。

D035

## 北 斗 之 拳

相信拥有任天堂游戏的读者都一定玩过北斗之拳，可见北斗之拳这套动作游戏魅力着实不弱。

北斗之拳这个游戏只能用游戏杆玩。

当BCOT起时，就会看见键次郎从屏幕底下冉冉上升，三道电光划破长空，当北斗之拳四个字闪烁完之后，按RETURN去SET JOYSTICK，完成之后便会出现第一个对手的特写，而你便要控制主角键次郎击败所有的对手，就是这个游戏的目的。

大家可用两种不同的方式攻击对方，分别是用BOTTONO出腿，BUTTON 1出拳。要留意的是第二关里，因为对手会放飞刀攻击你，所以多了一招蹲下闪避对手的飞刀（利用控制棒）。第一关：对手会向前动而消耗你的能源，你只要能够攻守自如的话，这关不会难倒你。

第二关：对手是飞刀的好手，他会不停地发射飞刀来攻击你，所以你要不时蹲下闪避飞刀。当他和你极近的时候，你要小心他会跃到上空，使出杀手锏“吸星大法”你的能源便很空易被吸尽而之。

第三关：对手招式与你同出一辙，他会模仿一模一样的招式攻击你，但他因只能模仿你的招式，所以你可以使用先发制人的策略。

第四关：对手是一个庞然大物，差不多占了半个屏幕。他每隔一段时间便会使出“烈阳神功”全身着火向前缓缓前进，你要在他来到你面前之前，不停攻击，否则后果难说。

第五关：最后便是你的死敌南斗出场，他的绝招是“离魂大法”，他会不时跃上天空，在高空放电击杀你，取胜机会只有五五。

当你过了这五个关后，你便会看到一幅你与好友重逢的画面，而整个游戏告一段落。

D036

## 弹板飞人

本游戏是一个经典游戏的翻新，游戏的玩法是要玩者控制一个弹板去接住由空中坠下的飞人，等这个人跌在弹板上，另一个在弹板上的人就会被弹起。飞人若拿到空中的波就可以得分，如此般的循环下去，直到把所有的波取完，新的一幕又会开始。

游戏是以游戏杆的PDL(O)控制弹板左右移动，开始游戏除了要好技术，手急眼快外，还要靠些运气，因为编者

是用随机数来决定飞人飞出的方向的。

D037

## 超时空要塞

“超时空要塞”游戏进行时需要玩者驾驶战船射击迎面而来的敌人，在能源消失之前再和敌人的机械兽决一死战，这就是超时空要塞的主题。倘若你幸运没有被敌机击毁的话，遇到机械兽时，你的战机会变成一个机械人。本游戏进行非常紧张刺激。为了提高大家的兴趣，编者共设计了20个难度。

玩者驾驶的战机能源会不断减少，但亦会得到补充，多少则看你的战绩，当机械兽被击毁后，游戏会增加一个难度。

“超时空要塞”较以往的游戏有一点极大的不同处，就是主角在某个时刻会变身，当敌方的机械兽出现时，战机也会自动变成一个拥有超能力的大机械人，专门针对敌方的机械兽，这个机械兽要起码被击中四枪才会降之。

当磁碟上有齐十一个文件后，大家可先BRUN DOSU P，然后再RUN MACROSS即可开始本游戏。

## 水果智力赛

首先，当程序进行时（RUN FRUIT KRYPTO），电脑要玩者输入一个随机数，数值由1至100000，这个随机数是没有限制的，由大家的喜好打入。跟着电脑便要玩者选择两种难度其中一种。容易版是有五种生果供大家猜，而困难的却有六种，比容易版增加不少难度。接着电脑会随意产生四个生果，给大家猜估那四个究竟是什么。各位共有十次机会，如果大家估中了，阁下的IQ智能级别自然印在屏幕上。

NOVICE代表初学者

JOURNEY MAN代表熟练工人

直至，MAGICIAN代表魔术师，那时你才真是天下无敌！

在游戏中，六种生果分别由1—6代表，其中包括：

1——代表苹果（APPLE）

2——代表梨子（PEAR）

3——代表香蕉（BANANA）

4——代表樱桃（CHERRY）

5——代表花生（PEANUT）

6——代表柠檬（LEMON）

大家可按 1—6 来放置适当的生果。屏幕的上半部便是生果的排列次序。下半部份是每次猜估的结果。实心圆代表所猜的水果及位置全对，而空心则是生果品种猜中但位置不对。

D039

## 镭射战士

镭射战士这个游戏，由于形式是现者和电脑比反应，机智，所以由电脑控制的战船必须具有“智慧”才能和玩者争一日之短！电脑控制的战船的主要分两部分，一是行径，二是镭射。行径控制方面主要是考虑自己的能量能否把对方摧毁，如果能够便采用追踪行径追踪对方；如果能量不足便采用逃避行径，避开对方攻击以待储回能量再行出击。第二是镭射，电脑控制的战船是会考虑对方是否在自己攻击范围之内，若是便发出镭射；否则便不浪费能源！这两项智能是和玩者的目的一样，但电脑瞬间便能处理数百万个资料，我们人类是绝不可能和它比的，所以编者设计了多个层次的难度，使玩者能和它对抗，但玩者的反应也必须十分快速才可掌握杀敌机会，否则便机毁人亡，悲惨收场！

一般的射击游戏大多都是将所有敌机击毁，但本游戏则必须利用中间的敌机以作掩护才能玩上更好成绩，否则便难奏全功！

这个游戏共分9个LEVEL，分别由水底一直打上太空，而控制的技巧也稍稍不同，如在水底时应主动抢攻，因对方母机在开始时是比较迟疑才发镭射，所以可尽快开级，因每一次开级便会奖生命一个，而开了级后则应沉着应战，不可急进，尽量利用中间的小敌机做掩护，稍有一丝空隙便立刻发射镭射把母船摧毁。

D040

## 打 蜜 蜂

当你把程序输入到计算机内后，请按“ESC”键，屏幕将显示若干个选择数，请你按数字键“4”后按回车。这些做完之后，你便可以玩游戏了。

游戏开始后，你将会看到屏幕上飞旋的蜜蜂，你可以用键“←”和“→”来控制炮台左、右移，以躲避蜜蜂对你炮台的攻击，同时在你左右移动炮台时，用键“F”发炮来击毙蜜蜂。另外，你可以用键“↑”来使你的炮台固定在某一个位置。当你将屏幕上的东西打完之后，计算机将会奖给你多玩一次机会，同时屏幕变到下一幕让你继续玩。玩下一局的方法是按空格键。

D042

## 滑 稽 人

运行本软件，按空格键游戏开始，这时屏幕上会出现四层楼道，在每层楼道都有巡逻兵来回巡逻，开始时，楼道的最高一层上有一个小人，这就是玩者控制的滑稽人，玩者可用“◀”键和“▶”键控制小人在楼道上左、右移动，在每层楼道的某一段，玩者也可以用“A”键和“Z”键控制小人跳到下层楼道或上层楼道。当玩者控制的小人碰到某层上回来回巡逻的巡逻兵时，可以按空格键消灭巡逻兵，否则，会被巡逻兵消灭掉。另外在最高一层楼道，还有飞着的天鹅，玩者可控制小人跳起来射击，当把天鹅射下来时，计算机机会给奖分。

D043

## 小 围 棋

这个游戏是一个智力开发游戏，你与计算机下棋，游戏一开始，计算机让你选择难度（1至3），选择好难度后，

## 飞机打猎

当你乘船坐飞机，在蔚蓝的天空中飞翔时，你会感到舒适愉快。但有时坐飞机也会有一些你预想不到的情况发生；如飞机前方突然出现鸟群或猎鹰，飞机就必须马上躲避它们以免相撞。在这个时刻你可能会想到，如果飞机前头装上机关枪，便可以解决这个难题。你的这个想法不错，我们马上就可以实现你的这种想法，并让你去驾驶飞机。

游戏开始时，计算机为你演示这个游戏的过程，按一下空格键由你操作的游戏就开始了，你要控制的是屏幕上的一架飞机，只要按“←”，“→”键就可以控制飞机前进和调头，按“A”或“Z”键控制飞机上升或下降，屏幕上方是你飞机里被放大的雷达显示屏幕。右方是你备用的飞机，屏幕下方不断地显示你当时的得分，最高得分和燃料情况。在你飞行时，经常有老鹰，大雁和野禽在天上飞翔，你可以按空格键开炮将他们打死，为的是保护山下的人不被老鹰抓走，否则计算机会惩罚你——扣你50分，天空还出现一些陨石向你袭来，你要尽量避开它们。撞上陨石就要机毁人亡。按B键你的飞机可以升入太空，在太空中你会看到另一种天地。玩下一局的方法是按空格键。



计算机问你是否先动手，你按Y或N键选择先手或后手，这时，你会看到计算机为你显示 $8 \times 8$ 格的棋盘，上有白黑棋子各两粒，计算机走的是黑棋，你走的是白棋，你控制横坐标与纵坐标下棋，规则是：每走一步，都要在横、纵、把斜线上的格内夹死对方的棋子，若你夹不死对方子，计算机就让你Pass（过），计算机再走，直到最后全部格子占完后，看谁占的格子多，谁就是胜者。

D044

## 攀 险 峰

您想享受一下登山的乐趣吗？那就请您玩一玩这个游戏吧！

当您把程序调入机器后，展现在您面前的是一座高山和山间奔跑的羊群，即一道道爬山的路。请按空格键登山者出现在爬山路上，您指挥登山者穿过山中所有的小桥和山间，并设法躲开山羊的袭击及利箭等重重困难，尽量向上攀登，登上最高峰。

您可以用A、Z键指挥登山者上下梯子，用→、←指挥登山左右攀登，用空格键指挥登山者跳起来过山羊、别箭的袭击，否则它们将把登山者打下高山的。

一屏您只有三次机会，愿您躲过各种各样的袭击，是个胜利者！

D045

## 爬 高 楼

这个游戏要求玩者控制游戏中的小人爬一幢高楼。

程序调入内存后，按空格键游戏开始，屏幕上出现一幢大楼，在大楼的底层，有一位小人，这就是玩者控制的，玩者可控制他向上爬，也可控制他左、右移动。按L键，小人就开始向上爬。在他爬高楼过程中，小人头顶的窗户里会出现很多魔怪，他们不时地从窗户里往下扔东西，如果砸着小人，小人就会坠楼身亡，而且在爬楼时，当他头顶的窗户闭合时，他因扒不到窗沿而摔到楼下。因此要避免小人摔到楼下，你就必须不时地用“<”和“>”这两个键灵活地控制他左、右移动。这样才有可能爬到楼顶。若小人爬到楼顶，楼顶上会出现一架直升飞机，按L键小人就能爬到直升飞机上，这时计算机会给你很高的奖分。

D046

## 月球巡逻车

这个游戏演示的是一辆月球巡逻车在茫茫的月球上通过

一段敌人设置的封锁区的过程，整个过程惊险、有趣，它需要一系列的高难度操作。当游戏开始时，屏幕会显示进入月球巡逻车游戏的步骤，按“K”键，即用键盘玩，按“J”键，可用游戏杆玩，同时你可通过S键控制游戏的声响，按“1”或“2”键可选择玩的人数，按“C”或“B”键可选择游戏的难易程度，当你开始玩时打一空格键，屏幕就会出现一月球巡逻车，同时左上方显示出得分情况，你要由A到Z通过26段敌人的封锁区域，在每一段，有不同的危险等待着你，但你一定要克服各种困难，这样你就会得到分数的奖励。当你跳过一个坑时，可得到50分，当你开炮打掉一障碍物时，可得50分，越过一地雷，可得50分。开炮打毁一辆坦克的可得200分，跳起躲过敌尾随巡逻车并击毁可得1000或800分，当你开炮击毁障碍坑中起伏障碍物并越过坑去，就会得到500分。这个游戏不但有地面的袭击，还有天空的威胁，有时会有外星轰炸器扔下炸弹或布坑弹，你要不时开炮将它击毁，击毁一个100分或200分，最多得500分，总之，这个游戏让你集中所有的智慧通过危险的封锁区。具体操作是这样，按“A”键巡逻车跳起，按空格键巡逻车开炮，按“▷”、“◁”键巡逻车就快进或慢行。玩一次，计算机给你四辆巡逻车，当四辆车用完时，计算机将会让你按空格键，再给你四辆车，继续你的游戏，当巡逻车走到E、J、T、O、Z点时，计算机将显示出你所用去的时间，并且你在较短的时间内走完一段路程，你还有可能会在这几点下荣幸的看到：You Have Broken Record! ·（你破纪录了）的字样。

## 海 战

在深兰的海水里，你的潜水艇可以机动灵活的躲开向你进攻的敌舰，并且以潜水艇的前面机上部向敌人的潜水艇和水面上的军火船发射鱼雷，你的最终目标是摧毁敌人的军火船。然而，海面上的红十字医用船却是刀枪不入的，如果你的鱼雷打中医用船，则鱼雷将被重新弹回海底。

随着时间的推移，你的燃料越来越少，不过不用担心，在海底会有一只绿色的船不断地运来燃料。一个经过训练的海豚将从绿船上取出燃料向你游来，你应不失时机地截住燃料，否则有一条游得很快的大鱼就会抢走燃料。

进入第二幕以后，敌人的潜水艇将向你发射鱼雷。

\* 按住控制器上的两个键就选择控制器方式，用游戏控制器控制潜水艇的前进方向。控制品上的两个键从前方和上方向敌人开火。

\* \* 选用键盘控制

U键：潜水艇上移

M键：潜水艇下移

H键：潜水艇左移

K键：潜水艇右移

Y键：潜水艇左上移

I键：潜水艇右下移

N键：潜水艇左下移

L键：潜水艇右下移

D键：向上开火

F键：向前开火

## D048

# 钻 石 大 盗

程序输入之后，请按RETURN键，计算机将让你自行设置上下左右控制键和发射控制键。当你设置完这些键之后，请按“Y”键。准备工作做完之后，计算机进入演示程序，此时请按任意键，你便可以玩游戏了。

游戏开始时，你可以看到，在图面的四角各放着一个钻石其中有一个拿枪的人，和一些来回移动的巡逻兵。你可用你刚才设置的键来控制小人，到四角盗宝。如果你与巡逻兵相遇就可按你刚设置的发射键开枪，以击毙他们。如果小人被他们抓住，将被打死。等你把四角的钻石拿完，计算机将奖励你一个小人，同时在屏幕右方出现一个小门，当你把巡逻兵全部击毙后，四角的钻石消失，同时在屏幕右方也出现一个小门，你控制小人进入小门后计算机让你玩第二幕，以后循此进行以上过程。玩下一局的方法为按空格键。

D049

## 两栖飞机

游戏一开始，计算机将演示让你如何玩。如果你基本上看懂之后，请按空格键，计算机将把你的飞机显示在屏幕上方，画面上面是天空，下面是海洋。在屏幕的正下方是放大的雷达屏幕，在这里你可以看到飞机的位置，及运油飞机和潜水艇的位置。你可以用键“I、K、J、L”来控制你的飞机上下左右移动，计算机不时地派出敌对飞机来攻击你，此时你可以用“D、F键来发射炮弹以击毁它们。“D”键是单发射，“F”键是连发发射。在你发炮同时，屏幕下方的炮弹线将逐渐减短，你注意节约炮弹。当运油飞机出现时，将有油箱抛下，你可用你的飞机接住它。注意你的飞机只能承受四次打击。如果你所有的飞机被击毁后，计算机将回到开始状态。玩下一局的方法是按空格键。

D050

## 地平线攻击

这是一个看仪表控制射击的游戏，且有一定的难度，在

坐在计算机前，就似乎感觉你自己坐在航天飞机的驾驶仓里一样，屏幕上有罗盘，燃料表，雷达显示屏。屏幕上装有 8 颗导弹和无数炮弹，屏幕下方记录前几局你的最高得分和当前的得分，还有显示剩你下几次机会。你将操纵你的航天飞机进行一场保卫地球的战斗。游戏开始后，选择游戏杆，键盘，或是自己定义键。并显示假定 6 个人玩的基数分。在游戏一局后，计算机会按每个人的得分排名次。按 K 键后，进入键盘控制。游戏开始，飞机起飞，雷达开始搜索目标。你用 A、Z、→、← 键使飞机向前，后、左、右飞，按空格键开炮。这时，不断有飞碟，外星人入侵。你操纵飞机并用瞄准器射击，如果有大块陨石飞来。得按“Q”键发射导弹将它消灭。不然，飞机就会被撞毁。飞机一直是在环球作战的，如果进入游戏后，什么键都不按，飞机就会自动升入太空作战。这时，你的导弹开用了，炮弹是有限的，打完炮弹后，你就只能孤单的呆在太空里，等到燃料烧完。你每局有“3”次机会，一局完后，计算机会询问你将分数记在谁的名下，你可用←、→键选择你的名单位置，然后按回车键，你的得分就记下来了，并且返回到初始的选择状径，你就可以玩下一局了。

## 喝 啤 酒

一看到喝啤酒这个名字，你一定想知道怎样“喝”，当你玩这个游戏时，便会发现，这不是坐在酒吧里喝啤酒，而是一个醉汉在一座大楼里偷喝啤酒。啤酒桶从楼上掉下来，醉汉可以接住它，在有的楼层上放有啤酒罐，罐上标有数字，表明存有多少磅酒。在大楼里有若干流动哨，在各个楼层上下左右地巡逻，另外还有一个警察，在某一固定的楼层左右走动，醉汉在喝啤酒的过程中，要机智灵活地左右移动，上下楼梯或乘电梯，来躲避不被他们抓住，否则便会扔下楼摔死。

当游戏开始后，屏幕上会出现PADDLE(P) OR KEYBOARD(K)?，提示你是用游戏杆操作还是用键盘操作，这时可以用“P”键或“K”键选择。然后屏幕显示PLATFORMS(01—05)，这是告诉醉汉现在处于大楼里的第几层，接下来就可以玩游戏了。

你可以用“←”键或“→”键，使醉汉左右移动，空格键可使醉汉上楼下楼或停止。若你想喝啤酒罐里的酒，必须将醉汉移至酒罐，并不时按空格键，如果酒罐消失，醉汉便喝到了酒。当你想让醉汉座电梯时，可将醉汉移至电梯里，当醉汉完全进入电梯后，及时按空格键，便可成功的逃脱了，此后醉汉便由电梯上下到另外几层楼里。



游戏结束后，如果你得分很高，计算机将会显示ENTER YOUR INITIALS，要求你将自己名字的拼音字头，用“←”和“→”键移动光标，再用空格键输入字母到计算机里。

## D052

### 猎 鹰

在这个游戏中，敌机成批地编队飞来向你扫射，有的敌机还会俯冲下来，变成各种形状，从侧面向你进攻。你要使自己的飞机避开敌机的扫射，又要主动向敌机进攻。当你打完一批敌机后，它们就会变换队形，重新向你冲来。

游戏开始后首先要选择你的飞机数(范围是1——9)，然后选择是用键盘控制还是用游戏杆控制，若用键盘控制则打K键，若用游戏杆控制则打P键。该游戏也可以两个人玩，因此要回答几个人(范围是1——2)来玩游戏。

用键盘控制：←键使飞机向左移，→键使飞机向右移，空格键使飞机发炮。

## 夜间打猎

随着科学技术水平的迅猛发展，人们在闲暇时进行娱乐活动的方式越来越多，打猎就是其中一种，但去野外打一次猎也不是那么容易，不过在当今这个时代，电脑随即出现，它可使你走进茂密的森林，让你享受到身临其境的感觉。

在茂密的树丛中，许多怪物成群结伙快速从屏幕顶端往下走。在它们穿过树丛走到最下面之前，你要赶快把它们消灭掉，如果你不能及时消灭它们，而让它们走下来，它们就会撞死你。另外，还有一只螃蟹，在屏幕下方来回巡逻，你要躲开它，向它开火，打中它就可以得高分。

游戏开始前，屏幕上提示你的猎枪是用A、Z、←、→、及空格来控制上、下、左、右及开枪的，当你按下空格键后就可以玩了，你在黑夜里穿行着，不断有野兽向你袭来，你得用猎枪将它们击毙，随着你打死的野兽增多，计算机将不断给你设置许多障碍，并且野兽也越来越多。左方随时记录着你当前的得分，还记着你前面所得的最高分。

D054

## 昆虫斗兽

这个游戏将把你引入一个有趣的花园世界，为防止花园中的植物遭到野兽的破坏，蜘蛛将与野兽激战一场，当野兽从屏幕的顶端来回穿梭，不断下移，并且扔下短剑向蜘蛛进攻时，蜘蛛将竭尽全力，与之展开生死搏斗。蜘蛛要左右移动，经常调整自己的位置，以避免那些足以使它致命的短剑，同时又要选择有利时机向那些野兽开火，在它们还没有跑到最下面一行之前，把它们消灭掉。

游戏开始后用A、S键控制蜘蛛左移、右移。用空格键向野兽开炮。

D055

## 高楼陷井

在这个引人入胜的游戏中，有一个六层楼，各层楼之间架有若干个楼梯。玩游戏时你要机智灵活地避开追你的小苹果，迅速上楼，在小苹果的必经之路上挖洞来消灭追击你的小苹果。一旦小苹果掉入洞里，作要尽快的赶去，用棒把它

打下去，如果你延误战机，小苹果就会从洞里爬出来，把洞填好，并继续追击你。

用I、M、J、K键分别控制小人上、下、左、右移动。

用A键打洞，用S键打洞里的苹果并填洞。

## D056

# 高速公路

这个游戏将让你模拟一个汽车驾驶员，在高速公路上行驶，玩这个游戏可以有效地锻炼你的反应能力。

游戏开始后，屏幕上出现一条公路，中间有一辆由驾驶的赛车，汽车发出隆隆的发动机声。屏幕右边有一个驾驶仪表盘，上面有速度表、里程表、油量表，随时显示你的车辆状况，你还有备用车，当你撞了车，备用车就会开出来。现在你可以按←和→键来玩这个游戏了，当你驾车高速前进时，前方不断有汽车摩托车迎面开来，你得注意避开，否则你的赛车就会撞得底朝天。

## 盗金者

这是一个很有趣的游戏，它能开拓你的智力，锻炼你的反应敏感度。

当游戏开始时，计算机让你选择用游戏杆玩此游戏，还是用键盘操作。这时，你可按一下“K键”，计算机就提示你I、M、J、K、四个键，这是控制盗金者上、下、左、右移动，按M键或A键进入游戏（M键可以重新定义操作键）。

你选完这些键后，屏幕上出现一片大森林，左边有四座炼金炉，森林里有四座金矿，上方记着你的得分，你可控制盗金者搬一座金矿投入炼金炉，就可以得400分，一座金矿只能投入一个炼金炉。森林里还有一些野兽和怪物在游荡着，盗金者碰到它们就会被吃掉。这时，火车将你运到森林后你就可以开始玩了，在玩时你要小心地操纵盗金者避开怪兽和动物，将金矿搬到炼金炉。屏幕有4座炼金炉前后都有一怪兽在巡逻，如果盗金者碰上它们，它们将会把盗来的金矿送回原处，使你前功尽弃。不过你还有机会再搬。当你搬了8座金矿投入炼金炉后，炼好的金子就搬到火车上运走。这时，计算机给你1分钟时间搬金矿，如果成功，你会得到更多的金子，否则你得继续再搬，同时野兽也增加了，使你

盗金更加困难了。当你越往下玩，你就会觉得趣味无穷了。你总共有3次机会。按一下空格后，新的一局又开始了，火车又将新的盗金者运来。但愿你在玩新的一局时，要吸取上一回的失败教训。更好的玩新的一局。祝你盗金成功。

D058

## 防 空 袭

在这个游戏中，你的所有装备都在防空洞里，防空洞上面有一层厚厚的砖顶，保护着你的装备。但是敌人不断在上空出现，扔下无数小炸弹和重磅炸弹，力图炸开防空洞，毁坏你的装备。不过你别担心，因为你有一个威力无比的十字架，上帝赐予给你的这个十字架会发光，当十字架发光时，就能杀死你的敌人，而敌人却不能毁坏你的十字架，所以说可控制十字架追上敌人，只要他们一出现就可以立即把他们消灭掉。如果敌人越来越多，你还可以发射一颗导弹。

当屏幕出现游戏画面之后，按“K”键，选择键盘来操作，这时用“A”键控制十字架上移、停、下移。用“Z”键控制十字架左移、停、右移，用“S”键发射导弹，空格键使十字架发光。

若游戏开始前按“H”键或“J”键则选择游戏控制杆进行操作，这时用操纵杆控制十架移动，一个按键控制从地面发射导弹，一个按键使十字架发光。

## 青蛙回家

这是一个深受小朋友欢迎、喜爱的游戏。能够训练小朋友的机智、勇敢、果断。反应能力，这个游戏主要向你演示了一些可爱的小青蛙在回家途中所遇到的各种危险，要穿公路，过大河，然后进入对岸洞中，游戏颇为紧张、惊险、有趣，定会让你爱不释手。

程序装入内存后，即出现一幅，美丽生动的画面，并伴随一段美妙的音乐，音乐过后，请你按一下空格键即可开始玩游戏。

游戏中有五只绿色的小青蛙要分别进入对岸的洞中，游戏者才算取胜，并转入下一幕，在游戏中如果有的洞被其它东西所占领，青蛙将在洞外徘徊，待占领者离去后，方可入洞，要不然，会被毒物吃掉。

小青蛙必须先经过公路，在跳跃前进中要避开左右来往的汽车，然后要过河，河里有鱼和船，青蛙一定要千方百计地跳在它们上面，如跳入水中，则立即会被淹死。往鱼身上跳要注意两种情况：一是不能往鳄鱼背上跳，二是不能跳在潜水的鱼身上。要跳入洞时，一定要对准洞口才能跳，否则也将撞壁而死。

“A”、“Z”键分别控制青蛙前进和后退，左“←”

和“→”右键分别控制青蛙的左右行动。

该游戏有时间限制，左画面的右方有光柱，随着游戏的进展，逐渐变短。当光柱消失时，青蛙自动死亡，所以说，请小朋友抓紧时间，在有限的的时间里，把青蛙平安送到对岸洞中。

## D060

# 交叉射击

交叉射击是个高难度飞船消灭怪兽攻击，保卫人类和平生活环境的游戏。颇为惊险，需要较高的技巧，眼睛盯着屏幕，左右手同时操作八个键，可以很好地锻炼你的随机应变和反应能力。

游戏开始后，屏幕上显示出一个 $6 \times 7$ 的方块阵，左方和上方各有一些怪兽，方块阵中间偏下方有一个飞船，那是你要操纵的，电脑会给你演示怎样消灭怪兽。按任一个键后，你可以操纵你的飞船在方块阵的巷道里打游击，并发射炮弹来消灭对方，那些方块可以作为你的飞船躲避敌人射来炮弹的天然屏障。你的炮弹是有限的，当你发射完后，屏幕上会出现一闪一闪的小点，那就是给你输送的炮弹，你要驾驶着飞船，躲开向你疯狂发动进攻的怪兽，去获取给你运来的炮弹。在屏幕上显示的方阵中，你可以看到，有的小方块中有一朵小小的鲜花，有时它会跑到方块外面来，你要尽快



的去把花摘下，这样电脑会给你额外的奖分，第一朵100分，第二朵200分，第三朵400分……，依次类推，奖分成倍增长。当你打完方阵中的怪兽后，电脑会让你进入下一幕，下一幕会更惊险，更激烈。

你一共拥有三艘飞船，用I、K、J、L四个键分别控制飞船上、下、左、右移动；用E、D、S、F四个键控制飞船上、下、左、右开炮。屏幕的右上方记录着你的当前得分，中间记着你的最高纪录，下方是你还有的飞船数。

## D061

# 大 食 客

这是一个惊险、有趣的游戏，你可以巧妙地引导大食客在迷宫中自由行走，吃掉沿途的小果子和随机出现的大苹果，同时还要躲开四处巡逻的哨兵，以免被哨兵抓住。但是，当大食客吃了四个角发亮的方阵后，会发出“格格”的响声，此时就可以向哨兵进攻了。如果你顺利地吃完了迷宫中所有的小果子，电脑将换一幕迷宫让你继续玩，最多可换三幕，以后速度越来越快，难度也越来越高。

游戏开始时，你只拥有三个大食客，假如被哨兵抓住，它会自行消失。你就会减少一个。但是当你所得分数达到1000，2000，4000分时，电脑将分别奖给你一个食客作为补充。

游戏开始时，计算机等待你的选择，按“S”键就可以开始玩了。你可以用I、M、J、K这四个键控制大食客灵活地、上、下、左、右移动去吃果子。在屏幕四个角上分别有四个“夜明珠”，你只有吃掉了一颗夜明珠，才能去吃哨兵，否则你没有去吃夜明珠，就去吃哨兵，反而会被哨兵吃掉了性命。在迷宫的四面，各有一个出口，你可以在危极时刻从那逃生，也可以作为到另一方的捷径，可以省去不少时间并减少被哨兵吃掉的机会。

在玩的时候，屏幕的左上方记着你的得分，右上方记着你的最高分，右下方告诉你还有几个食客，计算机一共给你三个食客，一局结束后，按“S”键可开始下一局。

D062

## 空袭轰炸

这是一个较惊险，训练你的机智和勇敢的游戏。你拥有三架装满弹药和油料的飞机，将飞往敌后方作战。随着程序的进展，在前方会出现各种想不到的情况，你必须要及时果断地处理出现的各种情况，才有可能生存，否则你将失败。

开始前，计算机给你显示作战过程和破坏敌人后方的得分。当控空格键后，游戏便开始了，屏幕上记着你的得分，油箱里存油多少，所携炸弹使用状况。当飞机刚起飞时，你的油箱里有三吨汽油，三十枚炸弹和许多发炮弹，这

时空中不断有敌方飞机空投军需品——汽油，地面是敌人的仓库、雷达站、供电系统、坦克红。你可以用A、Z、←、→、空格五个键来操纵飞机上升、下降、后退、前进、投弹和开炮。这是场激烈的战斗，也是一场考验你飞行技巧的空袭，当你低空飞行投弹时，一要注意投弹提前量，二是要注意飞行不要撞到高压线铁塔上，否则会机毁人亡。你还可以驾驶飞机接着敌方空投的军需品来补充自己。当你在空中取得一定战果后，敌人会出动大批战斗机来攻击你，要你在燃油用完以前，尽可能多的消灭敌人，你的得分才能高些。只有当你击中敌方的要害后，电脑会让你直接进入下一幕，下一幕会更惊险，更激烈。计算机会保留你最高得分记录。如果你还不过瘾，可以按空格键来继续玩这个游戏。

D063

## 打伞兵

打伞兵是一个反敌轰炸，保卫炮台，激烈的作战游戏。程序装入后，电脑会给你一个简单的说明，紧接着显示出你击落敌方装备的各种分数，当你按Y键或N键后，游戏就开始了。

游戏开始后，屏幕下方中央出现一座炮台，大炮口指向天空，它是由你控制的。当你按D键和F键时，炮口分别向左和右移动，空格键是开炮。这时，在蔚蓝的天空中有一些

直升飞机开过，并且空投伞兵，这些伞兵会炸掉你的炮台。所以你的任务就是操纵大炮打掉直升飞机和伞兵，如果有漏网的伞兵落下来，不管是左边还是右边，只要有四个或四个以上的伞兵时，他们就会架起人梯，爬到炮台上对你的炮台实行爆破，如果有一个伞兵直接落到炮台上也会炸掉炮台，因此你要尽量让他们少落或不落下来，把他们击毙在空中，随着阻击时间的增长，敌人会越来越疯狂越狡猾，直升飞机将越飞越低，伞兵也会采取急行跳伞，以最快的速度从飞机上堕下，一直到接近地面时才打开伞，当他们这些穷凶极恶的花招不能够得逞时，他们就会派轰炸机来投炸弹，轰炸机会不断变换阵型向你发动攻击。你可以用炮来打轰炸机，也可以打炸弹，总之，你要尽力保住炮台，不让敌人炸掉，你就取胜了，计算机会显示你的战果。击落一架直升飞机，一个伞兵，一架轰炸机分别奖励你五分、二分，如若是打毁了一个炸弹，电脑会奖励你二十五分。一局完后，你再按Y键又开始新一局了。

## D064

### 屎克螂

蜣螂又称屎克螂，别看它的名字不好听，他可是大自然的清洁工呢！为人类能有一个干净、卫生的生活环境作出了贡献。这个游戏就是模拟蜣螂清扫大自然，它即可以使您的手指变得更加灵活，又可以使您在紧张的游戏得乐趣。

游戏开始后，计算机为你演示一遍，当你按空格键后，就可以玩了。屏幕下是一个长方块，上面是密密麻麻的路，中间是一个放大镜，你可以借助它用“I、M、J、K”四个键上、下、左、右来移动它，观察蜚螂除垃圾，不过要是碰到细菌蜚螂就会死掉。从表面上来看，屎克螂这个游戏很简单，易于操作，实际上，它的难度还是很高的。要想将路上所有垃圾清除干净，就必须瞧准了机会，在细菌蜚螂赶不上，碰不着你的时候，去将死胡同中的垃圾清除掉，并快速返回到大路上来，继续打扫，同时还要想方设法摆脱掉细菌蜚螂。在游戏中，你的视野很窄，会遇到突如其来的危险、困难，就要求玩者的技艺纯熟，高超，否则的话，也就只有甘败下风了。所以，你操纵蜚螂清除垃圾，又得提防那些细菌。屏幕左、右各有一个细菌蜚螂，上方是计时钟，下方是计分牌，一盘完后，按空格键开始下一盘。

D065

## 吃 钱 币

这是一个很有趣的游戏，能开拓你的智力，锻炼你的反应敏感度。程序装入机器后，计算机给你提示，此游戏是由键盘操作，按任意一个键后，游戏开始。

游戏一开始，屏幕出现一个画面，是一座迷宫。在迷宫中央有一个小人，在迷宫中还有几张血盆大口的野兽和怪物，它们会把小人吃掉。一段音乐之后，你就可以用I、M、

J、K控制小人在迷宫中上、下、左、右行走。同时，在迷宫中还有许多钱币，虽然你看不到钱币，但当你控制小人在迷宫中行走时，你就可以听见小人吃钱币的声音，并且计算机也会根据小人吃钱币的多少给你加分。不过迷宫中的野兽和怪物会四处游荡，如果你控制的小人碰到他们就会被吃掉而“壮烈牺牲”。因此，你的注意力要高度集中，小心的操纵小人避开野兽和怪物，同时又要在迷宫中吃到钱币，当小人把钱币全吃完了，并且找到了暗门，机器会让小人进入另一幕继续吃钱币。

下一幕的野兽和怪物更多，小人遇到的危险也会越多，困难就会更大。当你越往下玩，你就觉得趣味无穷了。你共有2次机会，按任意键后，新的一局就又开始了，屏幕左下方显示着你的当前得分，右下方显示着最高纪录，愿你能够打破纪录。

D066

## 快速追踪

这是一个十分有趣的游戏，它可以锻炼你的反应敏感度，又可以使您的手指变得更加灵活。此游戏画面形象，伴音悦耳。

游戏一开始，电脑奏出美妙的乐曲，按任意键中断后，屏幕上显示出一个水下迷宫，电脑会给你演示大鱼如何快速地吃掉路上的食物，而不被魔鬼抓住。如果你想亲自动手的

话，就按一下空格键，那么大鱼就由您来指挥了。您可以用键盘上的A、Z、←、→四个键指挥大鱼上、下、左、右在水中自由的游动，避开魔鬼，并吃掉路上的食物。在迷宫的四个角，各有一个发亮的大食物，在大鱼吃了大食物之后，魔鬼就会变色，此时，大鱼可以毫无顾忌的享用美餐，多吃魔鬼。吃掉一个魔鬼，奖励200分，连续吃，分数会依次增长200分。在迷宫的右方有两个较大的矩形框，框中有一些水果，如桔子、荔枝和芒果等。这些水果有时会跑到方框外的路上，你要操纵着大鱼，不失时机的去把水果吃掉，换一换口味，还可以获得额外的奖分。在您灵巧地指挥大鱼吃完路上的食物后，机器自动换到下一幕，下一幕更有趣，惊险。在屏幕的左下方是最高纪录，右下方是您的当前得分。您在一幕中共有三次机会，愿您玩的愉快。

D067

## 除 害 虫

这是一个十分有趣的游戏，能开拓你的智力，可以使你的手指变得更加灵活，锻炼你的反应灵敏度，又可以使你在紧张的游戏得到乐趣。

当游戏调入计算机后，屏幕上会出现一个大厅，在大厅里有一些堆集的药物，在大厅的左下方显示着“LEVEL 1”你可以用“◀”、“▶”键来选择难度，共有20个不同难度供你选择，然后打回车键，就会看到一些害虫，在大厅里

游荡，同时有一圆点（铁铲），你可以通过“A”、“Z”、“◁”、“▷”键，指挥圆点上、下、左、右移动将药物推到害虫身上，害虫就会死掉，这时计算机就会给你加分，值得注意的一点是，你要尽量避免让圆点与害虫直接接触，否则的话，你会与害虫同归于尽，你共有三个圆点，屏幕下方显示着你还有几个圆点，在大厅的右下方，标有你还有几条对手——害虫，在大厅的上方还显示着你的得分。

当玩完游戏后，屏幕就会显示你的最高分，你通过“▷”，与回车键将你的名字输入，然后打入空格键就可以继续玩了。重新开始后，可以重新选择难度，数字越大，害虫越疯狂，但不能大于第20个难度。

## D068

# 麻 将

麻将为民间一种娱乐工具，打麻将是往往要有四个人才能支个桌，三缺一不可，一个人要过牌瘾，还得三个人相陪，但只要你买上一副麻将游戏，就能和电脑打麻将，减去不少麻烦，本游戏是你最佳伙伴。

在游戏开始前，计算机提示你是否看说明，这时可选Y键或N键，若按N键，回车后，屏幕上出现初级和高级两个级别让你选择，你选好级别后，屏幕上出现一张牌桌，分为四家，一、二、三家为计算机控制，你控制着第四家即屏幕



最下方的那家。在牌桌的下方有记分牌和记圈牌，当给你进牌后，你要出牌就打牌下标有相应字母，然后控空格，初级打法，计算机会提示你吃牌、碰牌、杠、胡牌，在吃牌、胡牌、杠、碰牌时只要按“Y”键就行了。

高级打法与初级相同，只是它不给你提示，靠你自己的反应能力和你的打牌技巧了。在高级打法中，你要胡牌，用“H”键，碰牌用“P”键，吃牌用“T”，杠用“K”，用CTRL—S控制语音，CTRL—B控制发声。

麻将是一个很好的游戏，能锻炼你的反应能力，使人们在一日忙碌工作后的最好消遣，打法和一般民间打麻将的方法相同，易于掌握，好，下来就看你的技巧了。

D069

## 挖 路 机

这是一个巧用挖路机击毁装甲巡逻车的游戏。游戏画面形象生动。

当程序调入内存后，按空格键，一阵悦耳、动听的音乐过后，游戏就开始了。这时，屏幕中央绿色的原野中，停着一辆挖路机，四周有四幢高高耸立着的大楼，在大楼的附近各有一辆装甲车在巡逻，防止挖路机来破坏。你可以用I、M、J、K来控制挖路机上、下、左、右移动。当挖路机移动时，它就会修一条公路。装甲车开始时就在大楼附近巡逻，但过不了多久，装甲车就会追击挖路机，将其击毁。装甲车

在追击挖路机的时候，若沿着公路走的话，你就可以控制挖路机迎着它，当快靠近的时候，按回车键击毁装甲车，你就会得到奖分。屏幕上有四辆装甲车，它们是顺次攻击挖路机，当第一辆装甲车被挖路机击毁后，第二辆装甲车才接着去攻击挖路机。所以，你要针对每一辆装甲车的位置，控制挖路机修筑一条适当的公路，使装甲车在追击挖路机时，能走到公路上，这样，你的挖路机就能在迎对着它时，将它消灭。同时，你还可以乘装甲车没向你发起攻击时，将大楼的地基挖掉，这样，大楼就会倒塌，当楼塌了两幢后，屏幕中央会出现一些物体，象萝卜、桃、蘑菇等，你要不失时机的去将它们吃掉，会有额外的奖分。当你将屏幕上的四个装甲车全部消灭完后，就进入下一幕……

屏幕的上方显示着“1UP”表示当前得分，“HIGH SCORE”表示最高得分。右下方是玩的幕数，左下方表示你拥有几辆挖路机。祝你打破纪录。

## D070

### 华 容 道

“华容道”是我国一种古老的智力玩具，这种玩具的名称来源于我国三国时的一段故事，东汉献帝建安年间，丞相曹操统率大军南征，在赤壁被刘备和孙权打败，曹操沿着华容的小道逃跑，又碰到诸葛亮的伏兵，后来得到关羽的帮助，才逃出了华容道。

“华容道”游戏共十个棋子，一个棋盘，棋盘下有一个出口。其中十个子各代表一个历史人物，它们各是曹操、关羽、张飞、赵云、马超、黄忠和四个士卒。把曹操放到棋盘最里面的中间，两边是张飞、赵云、外面关羽带着两个士卒挡着，这样，只剩下两个空格平面，移动棋子的规则是：只准利用两个空格平面移动，不许把棋子重叠，也不许跨过任何棋子。出口处只许曹操出去，别的棋子不许出去，每一只棋子在棋盘上移动一次算一步，要想法用最少的步数把曹操移到出口。

具体移法是：玩者可以按下英文字母（A—J）表示要移动的棋子，而电脑会即是检测该棋子是否能够移动，则印出错误讯息），继而电脑会等候玩者输入方向（I、J、K、M），再移动棋子。如果发现选错棋子，可以在输入方向时按“R”以回到选棋子的地步，此外，“Restant”功能能够带大家回到该布局的起始处，或重选三个布局中的一个。

“华容道”游戏具有深刻的意义，流传到国外后，被称为“智力游戏世界的三大不可思议”之一。

## 阿兹台克人

将《阿兹台克人》游戏软盘送入驱动器并启动它，片刻，屏幕出现<AZTEC>字样的图案；稍候片刻，当图案中间显示出<PRESS ANY KEY>字样时，再按任意键，屏幕显示出<AZTEC>等内容。

它叙述了这样一故事：

几星期前，一件传闻传说福斯特教授——著名的坟墓盗贼和考古学家，他发现了阿兹台克人信奉的主神坟墓入口，坟墓里面有一尊玉制的偶像，任何一个人找到它并能活着出来，就相当于获得了一笔财富。

你现在是站在这坟墓的入口，进入之前必须记住这坟墓是被可怕的一些怪物和一些残忍的人看守着，也不要忘记有关教授卑鄙的心灵……以后他也许受到突然致命的打击已离开……

按任意键继续，屏幕显示<ONE MORE THING  
……>等内容。

它是说还有一件事……

除非损坏，偶像的价值现在还是很高的。在最困难的条件下你返回的越快，你所得的奖励就越大。如果你玩的相当好，你就能成为白万富翁。

按任意键继续。屏幕出现YOU OQTIONS ARE 等内容，它是让你继续选择R或S作为游戏的开始。

按R键，继续老的游戏；按S键：开始新的游戏。

如果我们选择S，按S键后屏幕又出现三行英文说明：它是让你选择一至八之间艰难的通道，你可按1——8之间的任一个数字键，游戏即正式于始，屏幕出现一个人站立在坟墓入口点阶梯上。如果你有勇气进入，按任意键，运用你聪明的才智，去争取胜利吧！

### 键盘操作说明：

#### 一、运动方式：

W：走；R：跑；T：跳；S：止步；C：爬梯子；A：左转；D：右转；G：匍匐前进；P：放置炸弹并使它发光爆炸；T：拿；O：打开箱子或挖掘垃圾堆；C：看箱子里面有没有东西。

Z：你所拥有的财产目录 注：游戏开始后你就按Z，左下角显示是你本身的财富。随着你从箱子里拿的东西的增加，财产目录将作相应增加，用去东西后，财产目录作相应减少。

#### 二、搏斗方式：

A：手中有武器且面向左时，A为前进（D为后退）。  
D：手中有武器且面向右时，D为前进（A为后退）。  
L：前刺；M：向下刺（击）；F：拔出刀（在只有枪时，按F键即为拿出枪）；G：拿出枪（在刀、枪都有情况下，先按F后，再按G，才能出枪）；空棒：发射；S：手中有刀（枪）时，直接控制左右转；W、R、J：走、快、跳、

搏斗方式；

在游戏中，屏幕出现“YOU DID NOT MAKE IT”或“YOU WERE BLOWN UP！”等字样时，说明你没有成功；如果你不甘心，想继续游戏，可按任意键，屏幕即显示“YOUR OPTIONS ARE”字样内容，它是让你选择N或O作为游戏的开始。

按N键：重新开始游戏，按O键：继续前面的游戏，注意：当屏幕左下角出现LOOK OUT！或是TRAPPED！等字样时，它是警告你有危险，让你当心！

D076

## 太 空 人

本游戏开机后，屏幕出现本游戏的英文名称。按一下任意键后，这时屏幕出现玩游戏的两个方法：J键→操纵杆，K键→键盘。屏幕出现的一行英文字母意思是一个人玩还是两个人玩？再按一下任意键，游戏开始。

游戏开始时，屏幕上方左右是用来记分的。一个人玩时，左面记分；两个人玩时，左边右边轮流记分。方框外右侧画着几个太空人，表示游戏进行的次数。

画面中出现的戴帽子的人，与他相碰，可以得分。如果你只顾操纵太空机器人向机器人开火，不去与戴帽子的人相碰，画面上会出现更多的机器人或其他物体，这样会给你带

来麻烦。

游戏中的1, 2, , 3级游戏玩完后, 接着出现第四级游戏, 这时画面上的方框中间左右各缺少一块, 这是给太空人进出的地方, 比如太空人从右边的门出去, 一会儿会从左边的门进来。

本游戏键盘操作有10个键:

I键→上, <键→下, J键→右, L键→左, K键→停止, U键→左斜上, O键→右斜上, M键→左斜下, >键→右斜下, 空格键→开火。

要想重新玩游戏, 按一下任意键即可。最后, 愿你喜欢这个游戏。祝你快乐!

D078

## 炮 击 赛

《炮击赛》是开发智力型双人竞赛游戏, 只要稍稍了解一点抛物落体运动的物理常识, 就可以开动脑筋, 以智取胜。

游戏画面为左、右两片平地, 两片平地上各有一台炮, 分属左、右参赛双方, 中间位置有一山形障碍(有时是一条深沟)左上、右上角分别显示双方的得分, 左下、右下角分别显示双方的得分, 左下、右下角显示对方的操作提示。一场游戏最多打5局, 3胜2负, 胜一局得一分。(先胜3局

者取得本场游戏胜利)。游戏开始后，程序随机性确定由一方首先击炮，再由对方回击。如此顺序炮击，先击中对方炮台者胜此局。全场比赛结束后，按任意键重新开始游戏。

炮击对方时，需要先按照操作提示输入炮口射角（一般取 $0\sim 90$ 度），按了相应的数字键后，再按“回车”（RE-TORN）键就完成了射角输入。此时会自动提示要求输入火炮射程（一般取 $3\sim 20$ ），同样按相应的数字键后“回车”键完成射程输入，炮弹立即飞出。根据抛物落体规律，这两个选择确定了炮弹的飞行轨迹和落点。由于左、右两片平地的高度、山形障碍的高度、两座炮台的位置、空气阻力的影响都是在每局比赛开始前随机性确定的（每局比赛进行中不变化），所以取胜的关键在于仔细观察每一局的场景，并不断根据炮弹的落点，巧妙地克服随机因素的干扰，估算正确的射角和射程。

《炮击赛》的奥妙寓于随机性之中，它将培练游戏者的分析能力，判断、估算能力和随机应变能力，适合于不同年龄的广大游戏爱好者。

D079

## 汽车大奖赛

这是一个汽车大奖赛游戏，它使你身临其境投入紧张、



激烈的赛车过程中。在比赛过程中有各种惊险场面出现，你必须设法避开前面的汽车或路面上的障碍物，并且不能将赛车开到路外，否则都将扣分，这样当你用最短的时间跑完全程后，计算机将显示你的最终成绩。

**游戏操作指导：**把游戏装入计算机，此后将要求你通过键盘输入你的姓名（当然不输入名字，直接按回车键也可以），接着请你选择赛车的等级，其中A级为最高，D级为最低，再接下去请你选择游戏操纵类型，本游戏可能有三种操纵：键盘操纵（K），游戏棒（P），游戏操纵杆（J）。你可根据设备情况进行选择。当选择K时，你可用键盘上的J，K，L三个键来控制赛车，左转、向前、右转操作。当你选择J时，你可利用游戏操纵杆来控制赛车，此时不仅能控制赛车左、右转弯，而且还能控制它的速度。当跑完全程后，请按空格键显示本次赛车的得分情况，并可根据需要存入比赛的成绩。这时你再次按空格键时，计算机将显示出历次赛车的的成绩档案；当你按其它键时，计算机问你是否再玩本等级的比赛，请你选择回答……

D080

## 间 谍 战

望远镜、发报机、手枪、炸弹等都是一个间谍必备的工

具。

如果你是一名间谍，你如何扮演好间谍这一角色，本游戏可以使你大显身手。

游戏一开始，屏幕即出现十几层楼梯，这时你是一名间谍，当你接到命令去取回总部给你空投的必备物资，即给你的发报机、望远镜等工具，这些工具分别在不同的楼梯上，然而空投区域已被敌人严密防守，巡逻兵不停地上上下下巡逻，这时由你要机智灵活地操纵“←”和“→”两个键巧妙地躲过敌人的巡逻兵去完成任务，每取到一件东西，你都会得到一分奖励的，当你把必备的东西全部取全后，游戏即进入第二幕，以后几幕敌人会更疯狂、更狡猾，你一定要备加小心，出色地完成任务。

本游戏你一共有五次机会，俗话说：“机不可失，失不再来”，希望你成功地、出色地完成任务。

D081

## 兔 子 回 家

有只可爱的小兔子在回家的途中会遇到各种危险，跟狮子、老虎等进行了一番较量，游戏颇为惊显有趣。

程序装入内存后，即出现一个画面，伴随着一般音乐，音乐过后，按一下空格键即开始玩游戏。游戏中的小兔子有五次回家的机会，你要帮助它走过重重难关，游戏者才算取

胜。在游戏中如果碰到桥杆上，小白兔则会当即死亡，重新开始，愿你把这只可爱的小白兔平安送到家中。

小兔子在回家途中，第一幕小白只能左右躲闪各种野兽，否则将被野兽吃掉；只能进入对岸的洞中，吃了小松鼠给它的神果后，力大无穷，小白兔将吃完途中遇到的各种凶猛的野兽，随着吃野兽的不断增多，你的得分越来越高。以后几幕越来越复杂，你要机智、巧妙地与野兽周旋，方能取胜。

“←” “→” 键分别控制小白兔左右移动。

该游戏有时间限制，愿你在有限时间里把小白兔平安送到家中。

D082

## 机 灵 鬼

这是一个十分有趣的游戏，你可以巧妙地引导机灵鬼在桥梁上自由行走，并把沿途的桥梁修好，同时要躲开四处巡逻的魔鬼和魔球，以免被抓住。

游戏开始时，请按“CTRL—C”键，计算机等待你的选择，你可自己定义机灵鬼的左、右、上、下、跳、放镗头六个键，按任意键开始玩，屏幕上随即出现五层桥梁，每一层桥梁均有一个木板，在拿到板后去填平断的桥梁，计算机为了帮助你让机灵鬼战胜坏家伙，还特意为你设置了电梯、

弹跳板及楼梯，你可灵活地与魔鬼周旋，拿到榔头，把填平的桥梁完全修订好，一幕结束，进入第二幕。

在玩的时候，屏幕的右方记着你的得分及最高分，玩人数及幕学。愿你玩得愉快！

D083

## 单 轮 车

这是一个用游戏杆操纵的游戏。

当游戏成功地装入内存运行后，屏幕立即出现单轮车的英文名称BC 'S QUEST FOR TJRES，这时请你操作键盘，输入游戏者人数“1”或“2”，《单轮车》游戏就立即显示在你眼前。

屏幕上有一小狗骑着单轮车向右运动，向右运动时画面上会不断出现向左运动或静止的石头，这时请操纵游戏杆使单轮车上下运动，跳过障碍物，否则单轮车和小狗都会碰到石头上，碰的粉碎。要说明一点，单轮车向上跳起之前，应适当选择单轮车的速度，通过按动两个“红色”按钮来控制单轮车速度的快慢。当画面出现一条河流时，可操纵单轮车跳跃过河。

屏幕下方记录着本游戏的次数、单轮车运行的速府、玩游戏的得分及你得的最高分。

这是一个智力游戏，愿你玩完这个游戏会更加机智、聪明，祝你在旅途中顺利，玩得愉快、开心！

D084

## 蛇 妖

这是一个蛇吃豆游戏，当你把游戏装入计算机后，请你选择游戏等级（0—2），0级最低，2级最高。游戏过程中你可利用I、J、K、M四个键来控制蛇向上、左、右、下方向移动，在画面上不时出现豆子，你应正确控制上述四个键来移动蛇，使蛇吃掉这些豆子，吃掉的豆子越多得分越高，但蛇吃了一粒豆子后，将会长长一些，这样蛇会越来越长。蛇只能在画面的框里移动，否则将碰死；蛇也不能自行打结，否则也将死掉；另外在高等级游戏中，将有飞弹来回无规律地飞动，当飞弹打中蛇头时，也会把蛇打死。

D085

## 轻 巧 的 小 人

平时我们最羡慕杂技演员，他们个个都有着一身过硬的功夫，飞车走壁，上天入地，无所不能。

本游戏将给你提供这样一个机会，你可操纵计算机，控制一个小人（你的替身）去踏跳板，荡秋千，过火焰山，走独木桥，体会一下一流杂技演员的风流。

游戏一开始你要机智灵活地避开飞来的魔球，迅速走完全程，用空格键越过种种障碍，用“J”或“L”键控制小人左右移动，避开魔球。

当你玩完一幕，紧接着第二幕、第三幕……当你越往下玩，就会觉得越趣味无穷了。

祝你玩的愉快！

D086

## 星 际 海 盗

随着时间的流逝，历史的变迁，现代科学技术的迅猛发

展，当今世界是无奇不有。过去的海中强盗，如今又在太空中横行。如果你想知道他们是怎样盗宝的，请你玩“星际海盜”游戏。

游戏开始时，计算机让你选择一个人玩还是两个人玩，即可按数字键“1”，两个人玩，有一个人就需用游戏杆操纵，按数字键“2”。在屏幕上可以看到，星空中有八堆闪闪发光的财宝，海盜们千方百计想盗走它们，你的任务就是保卫财宝，将海盜们击毙。你可以用“D、F、←”三个键控制你的火箭左、右旋转，前行移动，按“→”键发炮，海盜每次只能拿走一堆财宝，如果他们没有逃出屏幕，你还可以击毙他们，将财宝夺回来，海盜在盗宝时也会攻击你，你总共只能承受8次袭击。屏幕左上方记着你的得分，下方是你还能承受几次攻击，游戏完后又进入人数选择，你再按前述选择你就可以玩了。

D088

## 勇 士

此游戏分为五段，由选择时代（1—5）来选择1、石器时代 2、罗马时代 3、中世纪时代 4、内战时代 5、八十年代。

石器时代是人与恐龙战斗，去吃掉路上出现的标志，共

五个，当山顶出现一个发光的门时，，这段游戏胜利结束，进入第二段，这段里进行赛马，你自己的马不要被别的马尾，路上的障碍物撞上，去抢路上出现的钱币，共五个，进入终点，到第三时，是中世纪侠义之士劫富济贫，在路上避开士兵的枪弹，不让抓着，抢富人的钱财，分给无吃无穿的穷人，共做三次，进入城堡，胜利结束，第四段是战斗年代，你控制热汽球，穿越敌人阵地轰炸敌人，飞行途中要避开敌人的炮弹，第五段是公元1984年，现在是和平年代，离不开邮政通信，你的任务是通信。

用A、Z、J、K控制上、下、左、右走动，空格用来发炮，打CTRL-K，空格进入游戏，再打空格，游戏开始。

D089

## 超 级 马 车

一辆马车能带着你去打太空中的怪物，能让你享受到大战的激烈，真是奇妙无穷，那可真是一辆超级马车。

在这个游戏中，你控制一辆马车去迎战天空中 来犯之敌，许多怪物成批地、快速地从屏幕顶端向你扑来，在它们走到最下面之前，你要尽快用你的马车将它们接住，如果不及时消灭，而让它们走下来，和它们撞上你就会粉身碎骨，



五个，当山顶出现一个发光的门时，，这段游戏胜利结束，进入第二段，这段里进行赛马，你自己的马不要被别的马尾，路上的障碍物撞上，去抢路上出现的钱币，共五个，进入终点，到第三时，是中世纪侠义之士劫富济贫，在路上要避开士兵的枪弹，不让抓着，抢富人的钱财，分给无吃无穿的穷人，共做三次，进入城堡，胜利结束，第四段是战斗年代，你控制热气球，穿越敌人阵地轰炸敌人，飞行途中要避开敌人的炮弹，第五段是公元1984年，现在是和平年代，离不开邮政通信，你的任务是送信。

用A、Z、J、K控制上、下、左、右走动，空格用来发炮，打CTRL-K，空格进入游戏，再打空格，游戏开始。

D089

## 超 级 马 车

一辆马车能带着你去打太空中的怪物，能让你享受到大战的激烈，真是奇妙无穷，那可真是一辆超级马车。

在这个游戏中，你控制一辆马车去迎战天空中 来 犯 之 敌，许多怪物成批地、快速地从屏幕顶端向你扑来，在它们走到最下面之前，你要尽快用你的马车将它们接住，如果不及时消灭，而让它们走下来，和它们撞上你就会粉身碎骨，

另外你也可以操纵马车并瞄准怪物的重心射击，将它们击毁。当你成功地消灭一批怪物后，天空中会放出炸弹，你要及时消灭天空飞来的怪物，保全自己。

在马车进行战斗时，屏幕上会显示出你当前的得分及最高分，用“←”和“→”键不时移动马车，调整位置，空格键开炮射击。

D090

## 儿 歌 拼 图

这是一个儿童智力开发系列软件，它将锻炼儿童具有丰富的图形处理能力。

小朋友们，如果你们有兴趣的话，让我们一起走进拼图游戏的世界，这里的游戏画面可多了，有小朋友们坐轮船、星星世界、小花猫踢球…等20幅精彩、生动、优美的画面，共有20首儿歌可供选择，图声并茂，妙趣横生。

程序装入内存后，屏幕上即出现一个主菜单，用数字键选择难度等级（共有三个等级，数字越大难度越大）与不同的儿歌，选择完后，按一下空格键即可以玩游戏，根据你所选择的图画，伴随着一段音乐，音乐过后，图形折成几块，小朋友们将折散的图形重新拼起来，图形的每一块下方用数字键表示，只需交换图形的标号即可，直至拼对为止。随即

又出现主菜单，你将随着不同的难度，图形分成5块、6块、9块…越来越复杂，你须思想集中，专心致志，我相信小朋友们会在短时间内拼成一个完整的图形，若图形拼不出，可按ESC键回到初始位置，重新选择，这一次小朋友们可得把图形记清楚了。

D091

## 健忘的小猪

### 儿童记忆力训练

这是一个儿童智力开发系列软件，它将锻炼儿童的注意力与瞬时记忆能力。

程序装入内存后，即出现一幅可爱的小猪画面，并伴随一首乐曲，随后小猪请小朋友选择六种图案中的一种，这六种图案是：图形、用品、动物、食物、花与脸形。你可用数字键选择图案的号码，接下来小猪让你用数字键分别选择难度等级（共有3个等级，数字越大难度越高）与记意时间（记意时间共有九种时间段，数字越大让小朋友记意的时间越长。小朋友在完成了上面各项选择后，小猪就把各种图案放进带有数字的小方格内，这时请小朋友集中注意力把每个图案放在哪个方格的位置记住，过了一段时间图案消失，小猪从刚才的图案中拿出一幅画，让小朋友填入刚才这个图案

所在的小方格号码，当你一次就填对时小猪会非常高兴，并在屏幕下方记录一个点，当你没有填对时，小猪会摇摇手，并让你再试几次，直到填对为止。如小朋友想另换一个项目时可按ESC键，退出当前项目，重新选择其它项目。

注：游戏磁带装载时，当第一次出现画面时，请将磁带取出，翻在第二面，然后再放入录音机倒带到头。先按下录音机的PLAY键，然后再按键盘上的空格键，于是计算机继续读后面的程序。

D097

## 台 球

台球是一项非常高雅的娱乐活动。要想打好台球，还需有一定的几何、物理知识，如击台球时要掌握方向外，还需要掌握击球的速度，球在桌面上摩擦力及击球的部位。你在学习、工作余或许想打打台球，散散心，使自己的精神松弛一下，但苦于不知上何处才能打台球，但不要紧，只要你有一台学习机就可以了。

本游戏可有1~4人进行打合理，计算机要求输入各自的姓名，接着让你（们）选择何种打法，本游戏共提供五种打法：1.精确打法。2.标准打法。3.碰撞打法。4.无桌打法

及5.三球打法。开球时你可用U、D、←、→四键来确定打球的位置，接下来你就可以进行打台球了。若你还不了解如何打，那么就按ESC键，计算机将显示出一段提示，你可用以下键进行操作。

A：击球方向粗/细调整转换。

B：游戏重新开始。

C：改变球的颜色。

F：选择球的摩擦力值。

M：选打球的滚动数值。

N：换下一个击球手。

R：重新玩。

S：用杆击球。

T：终止击球。

SPACE键：选择模式。

CTRL-K：为键盘或游戏杆选择，一般用键盘操作。

←、→键：击球前，可调整击球的方向、速度及击球部位。

当你充分了解掌握了这些键的功能后，可再按ESC键，返回游戏。

## 赌 博 集 锦

既然你称之为赌博集锦，当然就不只有一种赌法。事先要说明一点，所有赌博程序是完全电脑化，不经人手以杜绝顾客或场内工作人员出千。在玩时荧幕在出现完一段欢迎词之后开始给您显示有哪几种玩法，随后又问你的姓名，当你输入完后，就让你选择哪种玩法。这个集锦共有五种赌法可供选择，分别是：①BLACKJACK ②KENO ③GOK—ER ④ROULETTE ⑤BACCARAT。现在分别解说各种玩法及规则于下：

### (一) BLACKJACK

这是一个在高解像书面选行的二十一点游戏，适合单人和电脑玩，玩法大家都晓得，只须与电脑比大，牌大则赢，小则输；但牌数不可大于21，否则便爆点——输！玩时只须输入赌注（BET）即可，荧幕左上角是牌，左下角是你的牌。

### (二) KENO

KENO的玩法很简单，玩者只须输入BET即可！再输入1~80之间的数当出现某种配搭便会有钱赢，否则便……。

### (三) POKER

这个游戏可以容许一至四个玩家，在一个人以上时，电脑会轮流接受玩家的输入，而 $5 \times 5$ 方框仍照以往格式输出，玩家只要将电脑派给牌放在最适当的位置中便可以获得最佳分数，但且勿急躁。

### (四) ROULETTE

这个轮盘的赌法有三种：买号码、买颜色或买单只。玩时只须选择赌法，再输入NUMBER COLOR等资料及赌本即可，荧幕左上角出现的数字便是结果，若你使用COLOR MONITOR的话便会有颜色表示，不同数字代表不同颜色。

### (五) BACCARAT

这个百家乐游戏玩法简单但极具有刺激性，你只要赌是否庄家赢即可，当然你亦可同时买保和牌。

以上是五种游戏的简介，再具体、详细的玩法电脑都有具体的说明。但愿你有好运！

D099

## 橄 榄 球

橄榄球各位一定听说过，这是一项很刺激的运动项目，

人们对台的狂热程度，比足球可以说是有过之而无不及的，在美国，人们把橄榄球列入球类比赛的第一位，可见橄榄球的魅力。

据说橄榄球是由一场足球比赛产生的，在一场足球比赛中，一名队员看见足球从身旁飞过，一时忘了比赛规则，抱起足球冲到球门前飞起一脚，将球踢入球门，当然这个球不能算，但这却引起了人们的兴趣，从而产生了更疯狂刺激的橄榄球运动。

橄榄球我们见的不多，看的球赛也不多，更谈不上参加了，在这里，我们在计算机上玩，恐怕各位还没见过，这里的比赛规则与球赛上的规则一样，游戏开始，计算机先让您选择玩人数，当按“1”时，是你与计算机比赛，当按“2”时，是你自己与自己比赛，然后计算机让你输入两个队的名称，再让你选择全场比赛的时间，最后让你选择是在中场还是在最在前场开球，你选择好后，按兰色按钮控制发球，踢球，用操纵杆控制队员们上、下、左、右跑动，当你与自己比赛时，只要按红色按钮来操纵另一方踢球，在整个比赛过程中，你如果犯规，计算机就会吹哨子警告你，并让对方发球，在你的球场下方有你与对方的比分与时间表，希望您在整个比赛过程中发挥出高水平。



## 刺 杀 希 特 勒

二次世界大战期间，德、意、日三个法西斯头子，给世界人民带来严重的灾难，对于这三个法西斯，无不恨之入骨，在这次大战期间，德国头子希特勒操纵着整个欧州战场，他以他独特的闪电战，很快战领了欧州大部分国家，对那里的人民进行法西斯专政，假如当有人能够刺杀希特勒，世界历史将会重新编写。

游戏开始时，计算机会给你演示一下游戏的玩法和简介，当你打回车后，计算机将会让你选择玩法，本游戏可用键盘及游戏棒进行，当用键盘玩时，只用打K键即可，游戏还有简介，当你要看简介是，只用按A键。选择好这些再选择游戏内容然后按回车，进入游戏画面后，你是一位乔装的德国军官，当然要刺杀一位首脑人物并不简单，在你刺杀希特勒时，他设置了许多哨位，你要一一通过，不但需要勇气和胆量，还要有一定的头脑进行分析，这个游戏的键盘控制及其复杂，选用键盘控制是，你按O，>，K，、I、P、L、?键，上、下、左、右、上左、上右、下右、下左移动，按Q、W、E、D、C、X、Z、A键进行无枪射击，希望你顺利完成这项任务。

## 步步为营

这是一个十分有趣，而且能充分锻炼你的大脑思维能力及记忆能力，这游戏是两人玩的游戏，能考查你及对手，反应能力。

游戏一开始，计算机会放出一段优美动听的音乐“红河谷”，接着，计算机画出一个 $8 \times 8$ 的棋盘，棋盘里的方格中，有许多行走箭头，棋盘左上角为一号位，右上角为二号位，你玩游戏的最终目标是从一号位不断按照左边出现的箭头行走，到达右下角二号位，在你行走期间的左边会不断地出现走向箭头的你用左、右箭选择好走向后，按回车键向前进，在你行走途中，计算机会设下许多箭头，你看似不断向目标靠迫，而实际那是一个圈套，它会引导你走向歧途，所以说这游戏，不但要灵活的头脑，更需要冷静的思维能力，不要因一时头脑发热就不去思考，而且玩这游戏还要有好的记忆力，因为它有的时候走了一大卷又回到原来位置，而你没记住走的路线，又会走回老路，所以每走一步最好思考一下，想一想，那你一定能很快地走到终点，取得胜利。当你一局玩完后，计算机问你玩不玩，你只用打个Y键即可再玩一回，好，祝你成功！

## 四位一体

这是一个人工智能游戏，我们也给你介绍了不少智能游戏，各种有各个特点，其宗旨就是锻练你大脑的思维与反应能力，四位一体这游戏就是一个很好的游戏，它集趣味性，思考性和反应能力为一体只对你锻练思维很有帮助，欢迎你使用本游戏。

游戏开始时，计算机会演奏一段动听的歌曲，接着，屏幕上会出现一张棋盘，这个游戏与我们所玩的五子棋有点相似，就是将四个棋子连结起来，不论怎样连结，横竖、斜都行，只要四个子连起就行，这是一个双人玩的游戏在棋盘的右上角会出现棋子，你用左、右键控制棋子的落点，选好落点后，按回车键下子，玩这游戏时，要有个灵活的头脑，反应和思考能力都极其强。

这个游戏与五子棋不同的一点就是：五子棋在棋盘上任何一点都可落棋子，而四位一体必须由最底一层开始放子，这样就增加了不少难度，使你考虑的要更加全面、认真。

## 掷骰子过迷宫

这游戏是一个运气和智慧相结合的游戏，玩这游戏不但要靠你的智慧，你的运气也是很重要的。

游戏开始时，计算机画出一个迷宫，整个迷宫并不复杂，但你要顺利地走完这迷宫，并不简单，这是一种双人比赛的游戏，你每次行走的步数，全由左边这个骰子掷的数决定，你的最终目的是由左边走到右边，但是，在你行走的过程当中，你必须得先把迷宫内的三个方框填满，左边填上面三个框，右边填下面三个框，不要以为填框很容易，没有一定的运气和智慧是填不住的，你必须在指定步数的最后一步走进框里，这个框才能填住否则你走多少次都无用，在你逐一把这三个框填满后，你就走进对方的大本营里，但也是最后一步走进去才能算赢，所以在你每走一步的同时，都必须先仔细计算一下步数再走，不然你是很难赢的。

有人很不相信运气这两字，但只要你玩过这游戏后，我相信你会改变这种看法，玩这游戏，运气是很重要的，下面就看看你的运气如何了，试试吧，在游戏过程中，你用I、M、J、K四键控制上、下、左、右移动。

## 古屋寻宝

对于到古屋寻宝大家一定很感兴趣，然而我们现实生活中是很少碰到这些事情，这里我给你介绍的这游戏，会使你得到满足的。

现在先介绍此游戏的玩法，游戏共分十八个LEVEL，其实是三个大循环，每过一次循环便可奖生命一次，而每个循环的最后一个LEVEL是奖分的，游戏的目的是取得房子里的东西，包括剑、铜钱、旗、钱等，当你拿取了一定数目的东西后，便会出现一只怪兽，你可按空格放出飞斧攻击它，用左、右键移动，但你禁忌你的飞斧是有限的，游戏是在一个三层版图中进行，大家可发现有的梯子可以上下走动，但有些梯子是可下而不能上的，这点大家要留意。

还有，在第一个循环时，你会发觉所有怪物向你进攻的速度是很低的，你会很轻松地避开它们，但当你升入第二个循环时，它们的速度会达到你的行走速度，这要躲避它就困难了。此外，在每幕尾会出现的怪物会喷出火球，你可用飞斧消灭它，当所有飞斧用完后，还未消灭怪物，就会扣去一次生命，但只要你在有限的时间内消灭了最上方的两头怪物，消灭一只就可得到500分，假如说火球打中，是不会扣除生命的，只会终止这幕。游戏中出现的宝物在出现后会很

快消失，并会在其它地方出现。

最后，我介绍给诸位一点心得，在第二幕中会出现左至右的飞标，在第一循环中，避开它并不困难，但在第二循环中，它的速度会很快，你最好站在最右方，这里便可以避开，在第三幕中会出现在地上升上的火球，故此最好站在第二层中，这里避它也比较快。

## D109

# 保龄球挑战大赛

玩保龄球，对于大家是有些陌生的，因为保龄球场地太少了，这次我介绍的是个保龄球游戏，你只要买张盘片便可享受玩保龄球的乐趣。

这游戏可供1至4人玩，而且可选择使用游戏棒或键盘操纵，执行程序后，电脑会让你选择那种仪器操纵，按(K)表示键盘，(J)表示游戏棒，随后，电脑会询问你有多少人参加；你只要输入数目1至4便可，继而，你输入你的名称和参赛者的等级，本游戏共分为三级，A为高手级，S为普通级，G为初学级，你选择时只用控A、S、G即可。

待参赛者的个人资料输入后，屏幕便会显示出计分单、保龄球道，保龄球樽，另外荧幕底部有几组文字以表示参赛者现时的状况，荧幕左下角显示参赛者的号数和名字，右下角表示难度，而底部另外有两个英文字，分别是FRAME—

局数，参赛者须要完成十局，BALL——球数，即现时所发出的球是在同一局中的第几球，好了，各位准备就绪的话就开始了，首先先得掌握控制方法。

游戏棒控制法：移动控杆上下便可控制瞄准球樽的位置，如果瞄准了，按BUTTON O，以开始增加发球力度，但必须在三秒内放开，否则电脑会以最低速度发射。

键盘控制：大致和游戏棒一样，不过左、右键取代游戏棒上、下，空格表示按下，按回车表示放手，计分方法，中一个得一分，全中得十分，另外会累绩。

## D110

### 中国波子跳棋

这是模拟民间一个棋类游戏——波子跳棋程式。玩者在一个 $9 \times 9$ 的棋盘上移动波子，目的是将己方的全部波子跳到对方的“地盘”下。谁最先完成便是胜利者。

传统的波子跳棋可容许六个人同时玩。不过，这次的波子跳棋只供阁下和电脑对玩。

游戏的目的是要将阁下所占的三角“地盘”上十枚波子尽快“行”或“跳”到对方的三角“地盘”内。每一回合只可移动一粒波子。移动的方法有两种。

1、跳棋——每次只可移动一步，可横行或向前对角纵行，但不可向后退。

2、跳棋——只要在遇到的棋子前面有空位，便可跳越该枚棋子。这只棋子可以是己方或对手的。只要符合条件便可一直跳棋下去，直至无棋可跳或中途想停下来。

留意一点，在每一次移棋中，可选择行棋或跳棋，不能两者同时进行。

当程式执行后，便需决定使用JOYSTICK或键盘来作控制。如果使用键盘控制，控制游标移动方向键是：A：左上方向，S：右上方向，Z：左下方向，X：右下方向。但是游标不能直接向左或右平行移，必须要按2次才行。JOYSTICK的控制方法很简单，不再多说。

要移动棋子，必须要将游标移动该枚棋子之外，按SPACE BAR或BUTTON，然后再移动游标到你想到的位置上，再按SPACE BAR或BUTTON。棋子一经移动，便不能悔棋子。游戏本身并不设时限。故可仔细考虑每一盘棋。

D111

## HALMA波子跳棋

HALMA波子跳棋是由你和你的朋友在计算机上对奕，它可以锻炼你们的应变，思维活动能力，方一种知识性、趣味性，娱乐性为一体的智力游戏。

这个游戏跟中国的波子棋是很相似的，两个玩者需要以



跳棋的方法移动到别人的范围。

游戏开始时，电脑会消除屏幕，显示标题，并奏出一段很好听的音乐，随着音乐的奏出，屏幕上画出一个15×15的正方形棋盘。你和你的对手各有十只棋子，在棋盘左上角三角形的十只棋子，是玩者一的，以三角形代表；右下角排成三角形的十只棋子是二的，以圆形代表。

玩者可以先用I、J、K、M四个键和RETURN键来选择要移动的棋子。如果选错了，不要紧，你可以用ESC键来重新选择，那只棋子可以向八方跳行，不限制隔多子个棋子。用I、J、K、M、U、O、N，八个键来控制棋子的上、下、左、右、左上、右上、左下、右下跳行，然后再按RETURN<sup>N</sup>键表示跳棋完毕，但每跳过一次棋就不可用ESC键了。如果不想跳棋子，可以用E、S、D、X、W、R、Z、C八键来向上、下、左、右左上、右上、左下、右下单行一步。若有玩者能最先把自己的十只棋子跳进对方的范围便算取胜。

祝你玩得痛快，玩得开心，获得胜利！

D112

## 十二星座对配棋

十二星座对配棋是一个很容易有趣的棋类游戏。但一不小心，你可能就让别人取胜。

开始时，电脑会显示出游戏的名称标题，伴随着音乐，

航天飞机慢慢飞行，进入太空。音乐过后，屏幕上画出两个棋盘，各二十四格，格内图形生动、形象。左面棋盘是属于玩者一的，右面的棋盘是属于玩者二的。

棋盘里布满了十二星座的棋子，每种两只，共二十四只，随机地放在棋盘上。玩者的目的就是最快或所有棋子移去和另一玩者相比较，两只相同的棋子连着无论是直的或横的都可以移去，移去的位置就空了。如果没法再或棋子移走，可以行棋子。行棋子是跟那个方向一直行到至没有空位。

游戏进行时，首先用I、J、K、M四个键移动游标，将游标移到适当的地点，按空格键将该棋子移走，两只棋子的其中一只便可电脑会自己检验的。移去棋子后，就该轮到另一个人玩了，可以用I、J、K、M四键移动游标，再按回车键，最后再按I、J、K、M任何一键，游标中的棋子就会向这个方向行。

## D113

### 可选择电脑或人为对手的围棋

这是一个供两人玩或和电脑为对手的棋类游戏，游戏的玩法是在一个 $8 \times 8$ 的棋盘上放下棋子，而使得己方的棋子比对方的棋子多（即要多于32颗己方棋子）。

游戏在高解像画面荧幕上进行，为了方便选择放棋子的

方格，棋盘的行及列都编了编号，你要下棋子，只要打出行列数即可，你和对手一共使用64颗棋子，棋子分黑白两色，这个游戏是一个智力开发游戏，游戏一开始，计算机让你选择玩法：1、选择与对手对奕，2、和计算机，3、计算机演示，选择好后，在你选择了与计算机为对手时，计算机问你是否先手，你按r或N键选择先手或后手，计算机为你显示一幅8×8格棋盘，上有黑白棋子各两粒，计算机走的是黑棋，你走的是白棋，你控制横坐标与纵坐标下棋，规则是：每走一步，都要在横、纵或斜线上的格内夹死对方的棋子，若你夹不死对方，计算机就会发出警告，你须从走，直到最后全部格子占完后，看谁占的格子多，谁就是胜者。

D114

## 砌 图

现在游戏当中，有不少拼图的游戏，但大多数的游戏显得有些过于简单，而且画面变化太少，图案呆板，这里，我介绍一种新的游戏；这游戏与拼图游戏相似，但比拼图游戏更复杂、也更有情趣。

游戏开始时，电脑显示出这游戏的标题，并且会奏出一段音乐，这是一首法图歌曲，歌曲奏完后，就会割出棋盘，但由于游戏太复杂，所以需要等一会才可画出。棋盘共分16块，玩者需要将这些格子相互连结，使之砌成一架火车形状，由

于分割成了16块，所以难度要比一般的拼图游戏要复杂的多，在这16块板当中有一个空格，它是做为转换板用的，玩者可用这块格子将四周的棋子进行移动，移动棋子时控制I, J, K, M键，进行上，下，左，右，移动，移完后，另一空格又可给其它棋子进行移动。

本游戏可供两人进行比赛用那一个玩的最快就得看这个人的脑子灵活不灵活了，玩这个游戏不但脑子灵活，更主要的是观察能力，只要有了这两点，我想玩起这游戏也是很容易的了。

D115

## 棋类游戏百种之十四

棋类游戏是一种积知识性，趣味性，娱乐性为一体的智力游戏，能培养你的思维活动能力。这次给您介绍CHIP BY CHIP，这是一个十分刺激的游戏。

游戏一开始，电脑会奏出一段动的音乐，显示出题目及其标志。稍候片刻，电脑便画出棋盘和棋子。玩者一的棋子在荧幕上方，而玩者二的棋子在下方。每人在开始时各有十二只棋子。这个游戏的棋子很特别，分别由上、下、左、右，左上拐、右上拐、左下拐、右下拐等组成。棋盘是由13×13个空格组成，正中央的格子有着一个向上指的大箭头。全副棋子共有168只棋子，在玩者用完了他的十二只棋子后，

电脑便会再分派12只棋子给他们，供他们继续玩。这个游戏供两个人玩。

这个游戏的目的是以放棋子来画出一条路线，这些路线用来使对方被困，即是要令到对方放下棋子时，箭咀指着另一只棋子或棋盘边缘。两玩者可轮流用箭咀键选好棋子然后按RETURN键下棋，直至某一方被困，游戏才结束。深束后电脑会问你是否再玩。游戏过程要求玩者深思熟虑。

D116

## 棋类游戏百种之十五

棋类游戏是一种积积知识性，趣味性，娱乐性为一体的智力游戏，能培养你的思维活动能力。这次给您介绍MEGATROA，这是一个供二人玩的游戏，玩法十分简单。

游戏一开始，电脑会奏出一段动听的音乐，显示出题目及其标志。稍候片刻，电脑便会画出棋盘和棋子。这个游戏是在 $31 \times 31$ 的棋盘内进行，玩者一在第6直行的中间作为起点，以“0”代表，玩者二在第26直行的中间作为起点，以“×”代表。他们每次可以上、下、左、右及斜行三步或五步，而棋子经过的地方会留下痕迹，玩者不能洗这些痕迹的，而当某一玩者被包围，而又不可再行时，另一玩者便算胜利。

这个游戏玩法变化很大，而且要小心思量，因为在取舍

行3或5步时往往影响自己及对方的着棋方向，可能一着之差，便会被对方围困，相反亦可杀出重围再谋高着，是一个需思考的棋类游戏。

开始后，玩者可以用I、J、K、M及U、O、M键，控制棋子向各方向行五步，也可用E、S、D、X及W、R、Z、C控制棋子向各方向行三步。上面的键可控制棋子向上、下、左、右、左上、左下、右上、右下八个方向行棋。电脑会自己计算玩者是否可以再继续行棋。

D117

## 棋类游戏百种之十六

棋类游戏是一种积知识性，趣味性，娱乐性为一体的智力游戏，能培养你的思维活动能力。这次给你介绍MINOTAUR，这个游戏的玩法十分简单，可供二人玩。

戏一开始，电脑会奏出一段动听的音乐，画出题目及其标志。等一会，便会画出棋盘，障碍物和棋子。MINOTAUR的棋盘是10×11格的，里面有22只障碍物，每个玩者都有两只棋，每次玩者必需行它们的。

游戏开始后，玩者可用I、J、K、M键移动第一只棋子，跟着移动第二只棋子等。玩者也可以移动那些障碍物，除非障碍物后面有另一些物体，而玩者的目的就是移动障碍物或棋子使另一个玩者的其中一只棋子被任何物体包围而

没法再行便算胜利了。

这个游戏一个不留心就会失败，所以玩时需加倍用心，才能取得胜利。

D118

## 探险者杰克

这是一个画面十分丰富而有趣味性的游戏。杰克是一位爱好冒险的探险者，他要在一层层有参差不齐的岩柱下面经过。然后摘取不同的音乐符号。不过事情并不是这样顺利，因为除了要小心不让头碰到岩柱外，而且还会遇到不同的怪物和障碍。例如，飞行的箭，毒蝙蝠、蜈蚣以及几个上下移动如电梯般的物体，让杰克乘载着走向不同的岩柱层。当杰克碰到任何物体包括背景在内，他都会从目前位置跌到画面下面消失，真可谓是困难重重。在画面的上面记有你的当前分，最高分和还有几次机会，你一共有五次机会，要运用你聪明、灵活的头脑配以灵巧的双手去争取获得高分，这一切都要看阁下的技巧是否超高了。这个游戏只能用游戏杆来操纵，它能培养你的上进进取心，又能满足你想探险的欲望。

探险者杰克是以多个不同档案组成的游戏，所以游戏进行时切勿把磁盘从驱动器中取出。由于游戏对记忆量需求很多，整个游戏共有十八个档案，整个磁盘都写满了，而每一

个不同的难度会有不同的输入，电脑要随时调查中的游戏。如果你将盘取出，那就会无内容可读而出错中断游戏。

愿你玩得愉快，祝你成功！

D119

## 连线成框

连线成框是一个简单的两人玩的游戏。它和民间玩的画三角很相似，但是，是连成方形。

玩法是在一张画了点的纸上，轮流把点和点连成一个个方形。每次每人画一条直或横的线，完成一个方形的玩者在里面签上自己的记号，拥有最多方形的玩者便是该局的胜者。

游戏一开始，首先你可从三个点阵的大小选择其中一个，大的点阵自然玩的时间要长些，难度大些。紧接着要输入玩者的名字缩写或者自己的记号，但长度不可以多过三个字母，屏幕会印出点阵，你可以用I、J、K、M四个键控制游标上、下、左、右移动到要画线的地方，按SPACE即空格键便会画出一条直线或横线，把反光点连起。电脑会告诉你轮到那一位玩者，并在玩者所属的方形上填上他的记号，玩者的得分也会在屏幕底显示，最后，在游戏完成时会宣布谁是胜利者。

本游戏是一个开发智力，积知识性，趣味性，娱乐性为



一体的智力游戏，可以培养你的思维活动能力。但愿你喜欢它。

## D120

### 拼字游戏

这个游戏是由著名的SCRABBLE改成的，可供二人玩。目的是要将自己拥有的英文字母排上棋盘，砌成英文字。不过这些英文字早已刻上棋盘了。留意一点，本游戏绝非考验玩者的英文程度。

游戏开始时，电脑会奏出一段很好听的音乐，并显示出标题和画出棋盘。然后分别在棋盘上下书出七个英文字母的棋子。当然，这是两个玩者自己所拥有的棋子。

玩者可以用箭咀键选择棋子，同时以I、J、K、M四键选择棋盘上的英文字母，以RETURN键结束选择。目的是从自己所拥有之棋子里选择一棋放进已拥有棋子的棋盘，在选择棋子是，自己的棋和棋盘里所选的棋子必须相同即例如已印着R字样的棋子，必须放在有R字样的方格内。ESC键代表弃权，交给对方玩。

放棋子是否没有限制呢？其实，你只可在英文字里开始的字里放字。如RAT开始的字是R，放了R才可放A……。每摆放一只棋子，电脑会补充一只新棋子。每个回合玩者可连续摆放两只棋子。

当你听到一阵声音时，即表示你已砌好了一个字。当所有棋盘的字母都完成后，游戏便完结。电脑会显示胜方砌成英文单词的数目；也会问玩者是否再玩。

D121

## 沙 蟹 方 局

沙蟹是所有扑克游戏中最具挑战和刺激性的游戏！相信喜欢沙蟹的朋友都会承认它的，因为它是各种牌局中注码最大的，现沙蟹不但赌运气和技巧，还要赌心里的牌局。不过玩本游戏是不会输去阁下口袋里金钱的，但却可获得玩沙蟹所能产生的刺激性和乐趣。

本游戏的设计是参照沙蟹的格局，将它变成电脑游戏，庄家电脑本身，它会每次派发一张牌，你将它放置到  $5 \times 5 = 25$  个方格里去，由此25张牌将组成十副牌（横直各5副），每副由5张牌组成，每副牌可得0至30分，分数是由难度决定的，这就要依赖运气和技巧了，除了运气和技巧外，策略运用也是很重要的，因为每张牌放置的位置恰当足以令整体性分数增加，反之则会减少。

游戏可容许一至四人玩，在一人以上时，电脑会轮流接受玩家的输入，玩家只要将电脑给的牌放在最佳位置，但你一定要在你规定的时间内完成，否则将倒扣5分，假如你按下不当的位置（A至Y）键，便会出错，而且方框里的牌也

不能再动。暂停游戏可按ESC键。

### 沙蟹牌列

- 1) 杂牌——沙蟹中牌面最小的一组牌，无花，无对。
- 2) 一对——五张牌中其中两只点数相同。
- 3) 两对——五张牌中其中两对点数相同。
- 4) 三条——五张牌中其中三个点数相同。
- 5) 蛇串——五张牌中次序为顺序的，不论花式。
- 6) 同花——五张牌中的花为相同的。
- 7) 满贯——即五张牌中三点相同，而两点不同。
- 8) 四条——即五张牌中四张点数全部相点。
- 9) 同花顺——沙蟹中牌面最大，它不但同花，而且顺序相同。

## D122

### 立体迷宫

在立体迷宫这游戏里，你将置身于一个 $5 \times 5 \times 5$ 的立体迷宫内，你必须在尽可能短的时间内走出迷宫，时间愈短，分数就越高。

因为房间是立方体，总共有6面，面对游戏者这面以画面底下的文字来指出其方面，因此我们在画面上共可看到立方体的5个面，房子的上下两面是以U(上)，D(下)来表示的，而另外四面则以东(E)，西(W)，南(S)，北

(N) 来表示，房子的出口可由画面上看到，譬如本章开头的图形里共有上、下、东、南四个出口，只要按下对角的键便可由该出口出去。

除了U, D, E, W, S, N 6个方向指令之外，按下(\*)键可以显示目前的座标位置，还有一个(F)键可以旋转房子的方向，如此可更适应你习惯的方向。如果很久皆走不出迷宫，可以按Q键停止游戏，APPLE还会问你是否保存目前的资料，以便F回再继续，同时，每次开始游戏前，APPLE也会问你是否继续上回未完成的游戏。

这是个难度较高的游戏，因此，玩这个游戏要保持冷静的头脑，否则你可能绕圈子而走不出去，一个好方法是一直保持一个方向走，若碰壁了可向旁走而最好不要往回走，下来就开始吧。

## D123

### 神偷神破

我们经常从电影或电视里看到一些妙手神偷的间碟，开启宝柜盗取重要文件或珠宝当神偷用听觉便能开启柜门时，我们尤其感到十分刺激。

当然，日常生活中我们鲜有机会效仿神偷——就算有机会，我们也不应该做，因为那是犯法的行为。不过本游戏必须利用游戏杆进行，玩者必须要在限定时间开启三个数目的密码锁取去内里的金钱，否则警方会赶来将你拘捕，利用游

戏杆拨动宝险柜里的号码锁，当摇动时，电脑喇叭会发出一声轻微的声音，就好象夹万出现的情况一样，同时扫过的数目会显示在荧幕上，这就是第一个数字号码，此时按下BUTTONI记住该号码数，然后再继续找其它两个组合号码。

说起来好似容易，是吗？事实当然不可能如此顺利，摇动游戏杆直至听到轻微的“卡”声为止并不简单，你必须在指定时间内找出三个号码，但你又不能太快，因为太快会听不到声音，荧幕右下角所显示的组合号码数开始是0—0—0，直至第一个号码数寻找到后便转变，当你三个号码数都找出后，夹万门便会开启，并且会出现一笔金钱，至于多少就看阁下的运气了。

D124

## 原子黑洞

原子黑洞是一个需要高度智慧堆理头脑的游戏，玩者必须凭发生的各种反应来追寻黑洞内原子的所在位置。

原子黑洞是由一个人行乘八行的座标来组成的，游戏要求玩者利用发射原子来进行撞击存在黑洞内的原子，这些原子是看不到的，但这些原子相遇时，你所射出的原子会产生下列三项其中之一的反应：1)被吸纳而消失，2)折射向别个方向。3)反弹回头，玩者可选择四边任何一处来发射，发射位置有八个。

所发射的原子会被吸纳的情况是，将所发射的原子在前进途中会有看不见的原子，假如中途没有原子，它就会直贯穿过对面那一边，第二种情形是折向另一方向前进，假如在所发射的原子对角线右手边早有原子存在，你发射的原子会折向左边，反之向右。假如在洞内的原子是靠近四边墙任何一边，则在其隔邻所发射的原子会被反弹回发射位置，若黑洞内原子的数目越多，则产生的反射结果越有趣，黑洞内的原子数目是与游戏开始时，由玩者决定的。

D125

## 古堡之谜

十七世纪法国大革命使许多贵族丧生在断头台上，不过有些机警的贵族还是逃之夭夭，匿居在其安乐窝里安渡晚年，其中有一位是伯尼兹公爵，传说他拥有庞大的财产，大部份都收藏在古堡中，因此引来不少好奇之士，但却没有人能发现藏宝所在，假如你是第一位发现这个秘密的人便可以得到巨额财宝了！

阁下进入本游戏后，可以在每间房内寻找到藏宝地点的线索，不过要小心，可能发生的危险意外，要成功取得宝藏需要依赖常识，推理思巧及百折不挠的精神。

游戏进入后，便会出现提示文字，最上端的部分是你所看见环绕四周的环境，中间是解释的文字叙述，每次你改变

方向，图形都会改变，阁下每一步行动，都得使用简单的英语，例如(GO NORTH)代表往北走，这些键入的命令将在荧幕的下端显示出来，紧随在COMMAND之后，通常情形下所键入的命令必须是动词为首名词随后，长度为一个字至四个字不等，下面介绍一些本游戏的玩法：

GET(物体)：拾取一般物体往手上，每次最多两件。

DROP(物件)：将物体放在地上或放在有空间的地方。

GO(方向)：按所键入的方向穿过门。

INVENTORY：列出所持在手上的物件。

LOOK：详细观察一件物件。

## D126

### 货柜存取处理技巧

智力与技巧游戏，现在越来越受到人们的青睐，人们希望通过这些游戏来锻练自己。

这个游戏就是一种考验你智力与技巧的游戏，在游戏中你是一个指导员，指挥着五架拖车每架拖车承载着十二件不同的货物，它们的大小单位分别有1—16种，你要将它们车上的货物，尽可能地放在你的货仓里，你的货仓体积为(4×2×2大小)，显然你是很难将十二件货物全部接受下来，但假若你不加思考地胡乱按“A”键来承受的话，你的总分会因此被扣掉而降低。

你的收入还得根据你承受的货物价值来衡量的，因此你除了以体积大小来衡量外，还要考虑到价值问题，但如果你延迟作出决定命令的话，你的利润会因此而降低。

荧幕上出示的货物体积单位是要你来决定它的长、宽高，虽然你的货仓有16单位，但你要紧记它的大小是 $4 \times 2 \times 2$ ，因此当你接受了一件 $4 \times 2 \times 1 = 8$ 单位的物体后，再接受 $3 \times 2 \times 1 = 6$ 单位物体，便会出现容纳不下的情况，主要原因是货仓空间不足之故，反之而言可容下 $2 \times 1 \times 1 = 2$ 和 $1 \times 1 \times 1 = 1$ 的货物，总而言之本游戏是训练IQ的好玩意，在玩时可有1—6人同时玩，由你选择，每一件货物接纳时按A，不接受时按R。

D127

## 魔域迷宫

迷宫游戏对于各位来说一定玩的不少，但很有特点的迷宫游戏并不多见，在这里我给大家介绍魔域迷宫这游戏，必令喜爱迷宫游戏的朋友满意。

游戏开始各位必须先用INTEGER BASIC PROGRAM，先运行它，然后RUN本游戏，便是建造一个迷宫，这个迷宫每次建设的路线也是不同的，当迷宫建设完后，迷宫便会变成漆黑一片，成为一个黑夜迷宫，你必须根据你自己对迷宫的印象，找到迷宫的出口，在你找迷宫出口的时候，会有一



条绿色的魔龙，它会来追杀你，你必须机敏地躲避它。你也不必因为是黑夜而担忧，因为每当你碰到迷宫的墙壁时，那幢墙壁便会出现。所以你只要能躲避魔龙的追杀，便可以找到出口，取得胜利。当游戏完毕后，便会印出绩分还询问你是否再玩。

游戏的玩法也及为简单，分别用I、J、K、M，代表上、下、左、右，你自己的颜色为红色，而魔龙的颜色为绿色。

## D128

# 工兵挖地雷

工兵挖地雷是从一矩阵式游戏中改良出来的，本游戏加入了音响及升级制。

工兵挖地雷，顾名思义，玩这游戏时，你可以想象自己是一个工兵，要负责将一份重要的情报带到司令部去，你开始的位置在左上角，而司令部的位置在右下角（\*）处，在你送情报的途中，敌人埋设了大量的地雷，妄图阻止你前进，你必须要从地雷阵中冲过去，如何顺利地到达司令部，就得靠你的聪明智慧和果断的判断能力去解除地雷对你造成的威胁。

游戏的基本玩法，在这里我给大家做个简单介绍，游戏开始时，你用I、J、K、L控制工兵上、下、左、右进行移

动，这些在游戏开始时都有提示，唯一要提及的是当你要接近地雷时，屏幕右方会给你提示，但当你十分接近地雷时，会有一声警号发出，这时你可运用F键来炸毁地雷，但如你炸不中，总分就会倒扣你100分，而炸中会奖你一百分，不过大家在最初的时候，最好运用技巧绕过地雷，保留F炸地雷的权利。因为随着级别增高，地雷也会相应增多，你便会发觉保留炸地雷之重要，另在前进时，要留意左下角显示的步数，因为当步数出现零时，也表示你GAME、OVER。

## D129

### 累加游戏

数学类的游戏，在游戏当中并不多见，而好的游戏更加微乎其微，在这里我介绍一种数学游戏给你，这就是累加游戏。

这是一种简单而又有趣的游戏，适合于各个年龄，各个层次的人玩，可以说是老少皆宜它积知识性，趣味性于一体，更能锻炼你的大脑，提高你的快速加法水平，对于你的工作及日常生活都有很大帮助。当游戏开始时，荧幕上会出现八列星星，在右边也会出现有相当于星星数目的数字，这些数字是会改变的，你只需选择其中一行（按照左边的数字）每选一行，数目便会累加起来，如果发现加数等于八列中其中任何未选定的一列，可按9选择便结束这游戏了，游戏此时会询

问你要的总数，每一行的数目不会大于8，所以当所加的数目大过8，你便算输了，当你选择某行后，它便会变成而你便不可以再选择这行了，否则也算输。

在玩这游戏时，你必须开动你的脑子，多想想，多看看，看看相加的数目，想想相加的结果，不考虑好，千万不要按下去，否则一下按错，你可就输了。

## D130

### 金字塔数字堆

这是一个跟时间与耐性挑战的游戏，谁沉不住便会失败。玩这个游戏需要速度，超人的记忆力及相当程度的准确性，一次失手，游戏便会终结。不过，你不必害怕接受挑战，游戏有多种程度选择，你会从一个新手转变为超人的。

金字塔数字堆是一个数字游戏，但并非要你估数字，游戏首先会由一个数字开始，它会首先出现，然后让你也按一个跟这一样的数字按对了便算过了一关，不要在此妄下结论，这游戏并不会如此简单，过完第一关后，第二排数字又会闪现，这次有两个数字，然后，是第三关的三位数，第四关的四位数……数字串的长度会一直增加下去，直至超越你的记忆力为止，只要你一次失手或在限定时间内未完数字，你便会输掉！

金字塔游戏共有九个难度，最后第九个难度只有十秒钟时间让你完成每行输入，假如你能成功地过关，那你一定是个天才，因为到目前还没有一位从此关过去，包括笔者。这个游戏的时间越短，难度越高，也就是说每行数字的闪现时间也随难度的增加而减少。

游戏开始时你会看到左上角出现的一堆说明，包括说明了现时最高分纪录，游戏的难度及金字塔进行的层数，最后是现时的得分情况，当你要让数字堆重现一次，可按ESC键，但每重现一次，就要扣你二十五分，不要轻易按此键，按入数字时，每按一字，键盘会发出声音，表示已经输入，当按完最后一个数字时，电脑会自动纪录，无须按回车或其他键，好，下来祝你好运。

## D131

### 二十一点扑克游戏

二十一点扑克游戏是一种赌博游戏，它于我们现在玩的十一点游戏是类同的，只不过你更容易得分，下码也很高。

在这里玩二十一点，不但不需要人陪伴，而且也不会输掉你口袋里的金钱，你在这是和电脑比赛，和电脑比赛，还可以提高你的水平，等到赌场里，你就可以大显身手了，不过赌博是有害的，我希望大家不要去赌场，要想玩，你就买盘游戏来玩吧，在游戏中，为了增加趣味性、在玩游戏时，

有较完整的规则例如，开首家在取得两张相同的牌时可以分家或得十一点时可以加倍投注，还可以做五龙等等，另外程式在执行时速度很高，令各位不致沉闷，机械码造型表中共有二十二个图案，首十三个是A，2至10，J，Q和K，跟着便是4个扑克图案，最后五个图案本程式没有使用，如果各位有兴趣的话，在编写其他纸牌游戏时，也不妨考虑使用此造型表。二十一点这游戏规则相信大家都知道，在这里就不多介绍，大家可以看看。开始玩游戏时，你拥有五枚银币，至于能否赢大钱，就看阁下的判断力和运气了。

## D132

### 吃不到的葡萄並不是酸的

看到这名字你一定觉得很有意思吧！不错，这游戏不但名字有意思，游戏内容也很不错，吃不到的葡萄並不是酸的这游戏集中多种游戏为一体，既能考验你的灵活与技巧，又能锻练你的判断能力。

在这游戏中，你专门吃掉那些葡萄，在你吃葡萄的过程中，会有一些葡萄可能变为精灵它们会反过来追杀你，开始只有少量的葡萄精灵等到你的水平不段提高，精灵也会随之增加，阁下可控制A，Z及左，右键来上、下、左右行走，以此来逃避精灵的追杀，但并不表示不适宜吃掉，相反，如果你能在一个难度中将所有变酸葡萄全部吃掉，就可以获得额外的奖分，你还可利用4个出口来逃避葡萄精灵的追

杀。

假若你是个喜欢吃葡萄的人，但当时又没有新鲜的葡萄可吃，那么，你只要有了这游戏，不但可以暂时解决你的困难，还会给你增加不少的乐趣，买盘试试吧。

## D133

### 五子连珠

五子棋一定有不少人玩过，这游戏可以说是百玩不厌，你对它一定很感兴趣。

五子连珠游戏可供两个人玩，目的是将五个棋子排成一条连续的直线，横线或斜线，你的五个棋子相连时，一定不能让别的棋子挡在你的棋子里面，否则你不算连上。开始时，你会听到一段美妙的音乐，然后会印出六行，每行长十四格的棋盘，在每行放置一块长七格的板，玩者一的棋子用一个三角形代表，玩者二的棋子用圆点代表，玩者一先行，每个回合中，玩者可用I、J、K、M四键进行上、下、左、右移动，选择好位置后按回车键，棋子便会停在棋盘上，下棋时只可下在板上的空格里，板子可以用左右键移动，因为这个五子连环加插了六块可移动的板，所以变化多端，每一局的时间大约为三十分钟。

各位在下棋时一定要考虑，下的棋不但要连上自己的，而且破坏了对方的连环，下出这样的水平，你就可以自认为了不起了。

## 核子蚂蚁

随着科技迅猛地发展，核能源也已经越来越受到人们的重视，但人们在利用核能源的同时，也正在埋下核战争的种子。

这个游戏就是描述在未来世界中，发生了核战后，辐射的散布使得现在小小的蚂蚁突然变为了一只只可怕的怪物，它们的威力也因为受了核辐射的照射而变得更加巨大，它们正准备随时钻出地面，制造更大的破坏。

阁下的任务是运用最新式的电子声波枪一方面将蚁群消灭，而另一方面则要及时地把已被破坏的地面修补好，不过假如阁下这时因害怕而措手不及的话，那些没有被消灭掉的蚂蚁便会慢慢地侵蚀地面，而当它们已钻好一条从地面到地底的洞穴时，你也就被它们消灭掉，因此你必须提早先消灭它们，执行本游戏时，只须打入RUN ANTS，作了介绍及音响后，选择是以游戏棒或左右键来控制画面走动，用游戏杆或空格键来发射电子声波枪来消灭蚁群或修补地面，在游戏进行中会出现一些蚁王（黑色的一只），如能尽快地消灭这只蚁皇，蚁群便会暂时离开，那时你便可以有时间修补地面了。

## 成双成对

要教育儿童、最佳方法莫如从游戏入手，成双成对这个教育游戏，相信会受到小学生的欢迎，做家长的也不妨和孩子们一同玩。

这个游戏采用的形式是训练儿童的记忆及意志集中力，再考验他们一些基本的加、减、乘、除运算，游戏的玩法十分简单，首先荧幕会出现两栏格子，每栏各有十二小方格，用来摆放12种不同的物件，物件是看不见的，玩者必须找出分别藏在两栏内相同的一对物件，方法是按荧幕上显示的横列及纵列代号，例如AV及C6〔RET〕，按完〔RET〕后，被选中的方格子会现出里面的物件，假如选中的话，便有一个得分的机会，电脑会提出一些浅易的算术问题，玩者必须在限定时间内算出结果，如此便可取得奖分，並且可以继续玩下去，假若答错，还会倒扣五分。

玩者必须在20秒内完成整个回合，包括找物件及算题，若在法定时间内仍未能选对一对方格子，则会扣减15点积分，玩者必须紧记，在选方格时，千万不可犯错，否则会扣你20分，游戏适宜于两人或两人以上进行，开始时，两人都有一百分基本分，当选择权落回对方手里时，中间会有10秒的过渡时间，当十二件都被选完之后，游戏便会进入新的难度。



## 变化万千的扑克板

扑克牌游戏的特色在于简便好玩，变化大及无 人数限制，所以在世界各地都有人玩，以往很多电电脑扑克都有人数限制，并设定了规则所以未能达到扑克牌的特色，因此，此游戏突破开有模式，使玩者可在不受任何限制玩不同的扑克游戏。

变化万千的扑克板这游戏有许多功能键，为了帮助大家更好地开展这游戏，我给大家做个简单介绍，游戏开始时，电脑会逐个列出个个功能键，C：翻牌，D：换牌，E：去掉，F：抽一张牌，G：取牌。H：藏牌，I：上移，J：左移，K右移，M下移，N下一页，O：给一张打牌的牌。P：上一页，Q：退出，R：出牌，S：洗牌，T：取出一张洗过的牌，U：不重叠牌，？：帮助，左，右键可变化扑克大小。

本游戏看似复杂，但只要你用点心，掌握好各个键的用途，玩起来，那是任何游戏也无法比的，大可把别的游戏放弃到一边，这游戏、不但有意思，而且还可以锻练你的思维能力。

## 电脑桥牌

在众多的牌类游戏不，桥牌可以说是牌中的娇娇者，它不但内容丰富，而且在锻炼人的思维与技巧方面也是首屈一指的，目前我国桥牌也得到飞速的推广，人们也越来越喜爱这项运动，因为它可以说得上是一项高雅的运动。

在打桥牌时，一定要四个人才可进行比赛，如果你是一名桥牌高手，不时要打打桥牌进行一下娱乐，锻炼你的思维，但又没有人跟你一起玩，这时你一定非常苦恼，但别着急，我给你介绍的电脑桥牌大可免去阁下的烦恼，这是正宗的桥牌游戏，用电脑是模拟出对手，跟你进行比赛，电脑模拟的对手，不但打法高超，而且形象生动，与真人无二，你要自认为自己的牌技不错的话，可以和它比试比试，它的牌是很绝的。

和电脑比赛桥牌，不但可以满足你的乐趣而且在玩的过程中还可以提高你的牌技，你只要在家玩时，把电脑杀个一败涂地，那么，你到外面玩，你的桥牌技术一定会使不少人惊叹不已的。

## 太空寻宝

你是一艘太空船的船长，正在驾驶着太空船去寻找传说中的宝藏，有一天，你偶然遇见一支古代的 ZENON 货船。数千年前，ZENON 是一个具有高度智慧的民族，这民族以开采售卖球状水晶而闻名宇宙，因为这些球状水晶是宇宙间最贵重的珠宝，可是，现在这个伟大的民族，所剩下的就只有一支运货的太空船，船上载满了这些值钱的货物——以及已经死去的 ZENON 水手的鬼魂。

身为船长，你必须要在太空船之中那无尽的迷宫中寻找水晶，但这不是件简单的事，因为 ZENON 族人的鬼魂会在船上巡逻或藏匿于墙中间，你唯一的办法就是消灭他们。墙壁和鬼魂还带有极度危险的辐射线，只要碰到他们，你便会立既死亡。当你在避开鬼魂的同时，你所配备的氧气会不断地消耗掉，当氧气用完后，你会窒息而死，不过，你可以在氧气都用完之前，从放置于迷宫四处的氧气筒中得以补充，荧幕右边有一氧气刻度表，随时显示你的氧气情况。

游戏的控制键是：左，右前进及上下移动分别由，左，右键和 A，Z 四个键控制，空格键用来发炮，如果你喜欢的话，也可以在游戏开始时，选择你随手的键来控制，荧幕的下方会显示你的分数和你尚存的生存机会，你共有三次，希

望你珍惜这些机会。

## D139

# 遁甲奇兵大闹八卦门

现在武打功夫片十分流行，不少人也十分喜爱观看这些武打片，但这些仍满足不了观众的欲望，我在这里向观众推荐一个游戏，相信大家会喜欢的。

这也是一种功夫游戏，游戏内容是这样的，你的师父出外寻游，留你一人独守八卦门，不幸你的仇家黑龙帮知道这消息后，准备乘虚而入，来扫平你们八卦门，但你的武功并不是他们的对手，你只能依赖八卦门的独门功夫——八卦阵来把来犯者捉住，你只要把八卦推向他们，八卦便会将他们拦住，他们最初时是一个人来的，后来势力会越来越大，你可以小心应付，不留心被捉住后你就没命了。你只有三次再生机会。游戏共有十六幕，每幕都有时间限制，如果在限定时间内未能把对手用八卦困住你自己便损失一次机会，所以，这是一个很紧张够刺激的游戏，打完十六幕攻击后，武林又会回复平静、你们八卦门声名也可保存。

本游戏必需用游戏杆控制，只要你站在八卦后面，推一下八卦，八卦便会向前方飞去但你不能离开八卦门，因为四周全是〔符阵〕、禁忌八卦撞到其他八卦或四壁便会粉碎，你要小心善用，打到第十关，便会多奖你一次机会为了你八卦门的名声，希望你能将龙帮消灭干净。

## 夺宝奇兵

你是一位神偷，但这次你的目标将是最富有挑战性的了，因为你要打电脑时代夹万的主意，夹万虽然是普通的旋扭密码，但办公室内安装了精密的防盗系统，而你只有一百秒钟的时间，你必须在这一百秒钟内打开，因为在一百秒内你的体温会令房间内的空气温度改变，使仪器查觉到，这比电脑还厉害，如果你在限定时间内打不开夹万，或者开错了密码，警卫会立即把你逮捕，门窗会自动上锁，你绝无逃走的机会。

开夹万，最重要的自然是需要耐心地听转锁声来找出密码，乱转一通并不是好办法，因为那样会辨不出声音，这里一共有三组密码，你必须在一百秒内找出这三个密码。注意，先头一次无须理会转盘方向，但找到第一个密码打开第一重锁后，便须以反时针方向转钮，不可以把转盘转过第一个密码，那里已经卡住了转到那处便会触动保安系统，到第二个找到后，再和下面一样按游戏棒开启，第三个时记住不可以反时针转，不能返回第二个密码那边。若密码正确，你会听清脆的声，你便可以松口气，以上这一切，必须在一百秒内完成，完成后，你便可以得到一笔可观的金钱，下来就看看各位的水平和运气了。

## 移棋相间通解

数百年来，民间存在着一种看来（很小）的〔移棋相间〕游戏。玩法是这样的：先取黑、白棋子各N枚，一端排列着连续的白子，另一端则是连续的黑子，两组棋子连贯排列成一行。玩者每次可以移动任何一组相邻的棋子，经过N次的移动之后，原本黑、白互相分开的一列棋子，会成黑、白相间的棋子列。这个游戏据说在清朝顺治年间，就有记载。现今，这个游戏在台湾、大陆以至日本都有不少爱好者。所以说，这个游戏一定很有趣了。

以下先介绍本游戏的玩法示范

N = 3 时

原排列            × 0 × 0 × 0

第一次移动    × 0 ×     0 0 ×

第二次移动     × × 0 0 0 ×

第三次移动     0 0 0 × × ×

本程式开始执行，屏幕先出现：

HOW MANY YOU HAVE? (4 TO 55, 57 TO

59)

玩者可自行选择括号中的任一数目输入，即可开始。

数目即经输入，屏幕又出现

P FOR PLAYER; A FOR AUTO, P OR A?

若输入P，则由玩者控制，若输入A，则电脑会自动将整个过程顺次打出来。

玩法既经选好，屏幕又出现

GAME A OR GAME B?

若输入A，则为传统的玩法，若输入B，则为还原玩法。若选择自动时，每次玩完，屏幕会出现：ANOTHER SOLUTION (Y/N)

若输入“Y”，由于玩法很多，依一定次序将每种玩法都显示出来，是费时而且是毫无意义的，因此只经由电脑作随机选择。

D143

## 超级打字游戏

随着人民生活的水平提高，电脑不断走进千家万户，可是没有过硬的打字水平是不行的，因为在你使用电脑时不是很得心应手，所以为方便你更好练习打字，就请你使用超级打字游戏。

当游戏成功的调出来后，屏幕上会出显示六行打字题，一行只有二十五个格，最左边另外多了一格，格里是用来显示玩者正在打那一行，另外，一版里有七十颗子弹，数量可由本上角“BOMBS”的数量得知，而一版有五十个字，首

先一版是全部英文字，第二版有英文字和少许数目字，第三版出现全部数目字，跟着是少许符号，再跟着是多些符号……，第十版会出现反白字（INVERSE），它们可被CTR字元击倒。跟数字机一样，当任何一行的字到达最左面，扬声器会发出声音来提醒你要减少一个CHANCE，当三次机会用完后，屏幕会向你显示GAME OVER。

这里要说明一点，就是每一版只配给七十粒子弹，而有五十个字要打，所以绝对不能错二十个字，否则会失去一次机会，而你只要打那一行，是用SPACE BAR选择，当你打满十分或十分的倍数，会将一个怪兽，怪兽是用“@”代表，当你打完五十个字就会过版，速度也会越来越快，由于打字机元的难度不同，分数当然有差别，它们分数分别是：普通字母（10分）。数目字（20分）符号（30分），CTRL字元（40分）。

本程左的一个好处就是能把最高纪录永远记住在磁碟上，所以每次开机BOOT起左RUN本程左，最高纪录都会显示出来，还有，当大家要看纪录的话，只要稍等一下，但“千万”不要按〔S〕键。

D144

## 军事游戏——坦克大战

对于爱玩思考性游戏的朋友，相信必定会喜欢这个坦克



大战的军事游戏。

坦克大战开始的时候，屏幕会出现一个 $16 \times 18$ 格的战场，并将28个反坦克的障碍物散布在整个战场上。然后，电脑会自动的控制总部（HQ），弹药库（AD）、油库（FD）及六个反坦克地雷，将它们都布置在战场的上半部（第一至八行上）。由电脑控制的六辆坦克则会放在战场上（第一至第三行）的阵地上。当电脑控制的对方布置完后，轮到玩者将总部、弹药库、油库，及六个反坦克地雷放置在战场的下半部上（第九至十六行范围内），至于六辆坦克则必须放至在战场上第十四行至十六行范围。

好了，准备工作已做完，下面攻击正式开始。

每一回合，首先由电脑控制的一方发炮，然后你就可以开动自己的坦克和发炮攻击对方。当电脑控制的一方坦克行动时，屏幕会显示一切有关行动的资料。在坦克每一回合的会战中，彼此都有六次发炮机会，不过，假如弹药库及总部受到破坏，则每一回合发炮的能力就会减少，在每一回合中，对方坦克移动的步数是受到限制的。在未有受到任何破坏前，六架坦克所移动的步数不得超过十二步。当一辆坦克被击中时，步数则会减两步。当油库被破坏时，每辆坦克只可能移动一步。当总部被破坏时，则会容许的移动步数会减半。玩者移动时，必须留意对方所隐埋的地雷。

除了利用炮弹射击对方坦克外，还有一种方法也可取胜，每辆坦克都会有一个编号（1—6）而其编号则代表了该辆坦克的攻击能力，以“6”号攻击力为最强，当双方的坦克碰头时无论是在前面或左右面，则攻击力较弱的一方便会被毁灭。

每辆坦克可以横行或直行，每次最多只可行三步，玩者可利用I、J、K、M键来控制坦克的移动方向。

这个坦克大战游戏最终目标是要全部消灭对方六辆坦克才算取胜。

D145

## 人工智能游戏创作专栏

自有电脑以来，人类均致力於研究电脑模拟人类行为的可能性，尤其是思考方面，我们称之为人工智能（ARTIFICIAL INTELLIGENCE）。对游戏来说，人工智能广泛被应用在有策略性的游戏，当然棋类为这些游戏的第一位。

目前，游戏软盘近乎几百种，可棋类很少，一般也就是有“连珠棋”“王子棋”等比较简单而有趣的棋类游戏，可是本软件将综合连珠棋和五子棋的玩法，其趣味性比前两者都强。

这个游戏必有器策略地进行，因为尚若玩者有机会把子连成任何一个五子相连，但不符合下子规则，仍未能立即取胜。相反来说如果发觉对方有机会产生五子相连，但必须符合下子规则，才能把对方阻塞。

换言之，游戏单略有以下几点：

1、自己有四子相连，进快下子取胜。

- 2、对方有四子相连，进快下子阻塞。
- 3、自己有三子相连，进快下子形成四子相连。
- 4、对方有三子相连，进快下子阻塞。

这个游戏是你和电脑二者进行的，共有三个难度，难度以电脑搜索棋盘上多少方格而定，电脑首先搜索自己有那一个方格可以最快五子相连，再比较对手有那一个方格可以最快五子相连，然后根据优先下子值加以决定。当然，倘若电脑不能立刻取胜，它还会考虑下子后自己棋子形势才决定在那一方格下子。

玩者可使用左移←“J”、右移→“K”上移↑“M”希望你战胜电脑，成为一个优秀的棋手。

D146

## 热气球升空

朋友，你一定在电影，电视上看到过热气球升空的镜头。那彩色的气球飘在蓝蓝的天空中多么美丽，如果你想亲自架驶的话，那你一定感到特别兴奋、激动。但是你不要以为哪是平安无事的，因为当气球在天空飞行时会遇到刮风、下雨、寒流，有时可能会被正在天空中的飞禽刁破气球，那时你会连人带气球一起从万丈高空直冲地面，摔得粉碎，此游戏可以满足你的欲望，虽然也充满了惊险，但是不会发生任

何问题，令你玩的愉快。

这是一个模拟气球升空的游戏，开始时，你是坐在汽球上。为了与真实世界相同，当你开动或关闭气球上的燃烧引后，要过几秒才上升或下降，而且有不同方向及不同速度的风向着汽球吹动，到最高的山峰更会有一股强劲的怪风吹来。因为气球只能带着有限的燃料，所以汽球的燃料用完后，气球便会俯落地面，或者汽球飞得太高或下降太快也会令你粉身碎骨！不过，汽球上是有燃料计、高度计、垂直速度计及引擎的监察器，游戏的控制键只有两个“B”及“N”，前者代表开动引擎，后者表示关闭。

你最好把汽球停放平坦的地方来休息，跟着向下一个平地进发，直至到达高山后的平地。虽然你可以架着汽球，在高耸入云的空中飞翔，但是你一不小心，便会撞到山顶上。因为缓慢反应时间，所以任何事情都发生得很慢；但是当发生问题时，事情却变得很快，可能是一发不可收拾的。

希望你能安然到达目的地。

D150

## 神风行动

这个游戏是由你控制的航空母舰率领的混合舰队与敌方军舰展开一场海上大战。

程序调入内存后，电脑问你用什么玩，游戏杆按P键，

用键盘按K键，这时，航空母舰率领的混合舰队出现在画面上，航空母舰上载有飞机和军需物资，按A键飞机可以从航空母舰上起飞，用A、Z键控制飞机的升降，按▷和◁键飞机可以向左或右前进搜索海面，开始时，航空母舰的护卫舰有八艘，但是敌舰不断向航空母舰发射鱼雷，这些鱼雷会击沉护卫舰，如果护卫舰全被击沉的话，航空母舰就会遭到鱼雷的攻击，就会被击毁。你“驾驶”飞机向右搜索海面时就会发现敌舰，敌舰不断地向飞机发射炮弹，向护卫舰发射鱼雷，你可以按空格键，飞机就会向敌舰仍投炸弹，如果击中目标的话，敌舰就会被击沉，并且你会得到计算机很高的奖分。如果你在轰炸敌舰时，炸弹用完了或飞机燃料快用完的时候（飞机上炸弹的多少和燃料剩下多少一直会在屏幕上显示），并且你的护卫舰没有全部被击沉，航空母舰没有被击毁，你可以驾驶飞机返回到航空母舰上补充炸弹和燃料，当你将敌舰全部击沉后，游戏进入第二幕。第二幕比第一幕难度大，也会更加激烈。愿你能大获全胜，凯旋而归！

D151

## 连 珠 棋

连珠棋俗称“五连珠”，是我国古老的一种集知识性，趣味性，娱乐怡为一体的智力游戏。

本游戏汇集了大量的棋谱，经过选编，计算机完全可以

应付各种突发的棋局，你买了这游戏，无疑请到一位连珠棋高手，你和计算机对局，可以提高连珠棋的技巧，培养你的思维活动能力，走棋必须符合连珠棋的规则。它的规则是两个人对奕，在横、纵都十五个格子的棋盘上走棋，谁先在横、纵或对角线上摆成五个子谁就获胜。

游戏一开始，计算机会问你是否先走，若你想先走则打“Y”键，否则打“N”键，当你选择完后，就会看到计算机为你显示一副 $15 \times 15$ 格的棋盘，上有黑、白棋子各两粒，黑子是先手，白子是后手，在下棋的过程中，你选择X，Y横纵坐标相对应的字母，按下其相应的键，再按回车键，计算机就承认了你所走的棋，你在走的每步棋的时候，要计划好，不要盲目的走子，要有利于你早些连成五子，取得胜利。计算机是不允许悔棋的。下完一盘棋后，计算机会问你是否再来一局，你打Y键就又开始了新的一局，愿你能够取得辉煌的战果。

## D152

### 狂暴的飞轮

游戏一些始，你就会看到一个飞轮在宫殿内疯狂的旋转着，一些玩皮的小猴与大嘴娃娃在抓它、你用“A”、“Z”、“◁”、“▷”键指挥飞轮上、下、左、右避开它们，去找一个圆圈框着的箭头，当飞轮进了箭头向上指的圆

圆，游戏就升一个阶段，当游戏升到13个阶段后，游戏就会进入一个新水平。但当小猴或大嘴娃娃抓住飞轮，游戏就会进入一片空地，在空地上，小猴或大嘴娃娃，继续抓飞轮，如果飞轮进入有箭头的圆圈，屏幕就又回到原来阶段时的宫殿继续游戏，如果飞轮被抓住，游戏就会从头开始，有时宫殿内有六角毒药包，飞轮为掩护自己可携带它，在必要时按空格键毒死小猴或大嘴娃娃，这样使游戏一级级的上升，屏幕的右下方是得分。

D153

## 空中哨兵

为了保卫后方的安全，我英勇的空军驾驶着歼击机，去迎战来犯之敌，敌飞行器一架架被打落，并且，打掉一驾，你就会得到一定的奖分，当总分达到一定高度时，你就会进入更高一级水平，或者，你将地面飞驰的敌迎救气垫船开炮打掉十个，也会进入新的一级水平、在飞机进行战斗时屏幕上会显示出油与机身的损坏情况，当油料与机身损失殆尽，游戏就从头开始。同时在战斗中，你击毁敌空中对接器，你就会得到油料的补充和机身的修补，具体操作是，“A”与“Z”键指挥飞机上、下，“▷”与“◁”键指挥飞机快慢。空格键控制开炮，如果你玩的好，游戏会一级一级水平上升的，注意：按CTRL-T后，再按相应的水平级数

游戏会直接进入新的一级。当游戏开始时，可用“K”键与“P”键选择键操作与游戏棒操作，然后用“1”“2”键选择玩的人数。

## D154

# 时钟与时间

这是一个儿童智力开发系列软件，它将教儿童如何认识时钟。

程序装入内存后，即出现一个画面，并伴随一首乐曲，随后出现三项选择 1、认识时针 2、调时针 3、练习看时间。小朋友可利用 1~3 三个数字键任选其中三项。

选择 1 为认识时钟，它可教你如何认识时针、分针、分针与时针的关系，小朋友可用◀、▶键来调节这些指针的位置，小青蛙就告诉你指针的作用与时间。

选择 2 为调整时钟，它可教你如何调整时针与分针。小青蛙给出一个时间，让你利用◀、▶键来调整时间，调好时间后，按空格键，青蛙就判断你时间调整得对不对。

选择 3 为练习看时间，青蛙钟的指针指出一个时间，让小朋友在屏幕的右方填写几点几分（这时可用 0~9 这些数字键进行操作）。

以上这些内容当小朋友回答正确时，小青蛙会高兴得跳几下；当回答不正确时青蛙就摔倒在地上，接着再让小朋友试



几次，直到把钟调好为止。当小朋友想另换一个项目时可按ESC键，就可退出当前项目，重新选择其它项目。

## D155

# 空 手 道

这是一个神话般的故事，在远方的高山上，盘据着一伙恶魔般的土匪，在那暗无天日的黑牢中，关押着美画的公主玛丽，恶霸阿库玛得意地看守着自己的战胜利品……。

现在设想你是受过训练的空手道高手，独自一人赤手空拳，但你必须战胜恶霸阿库玛和他的爪牙们，才能救出美丽的玛丽公主。

将磁盘调入内存后，屏幕上显示出此游戏的简介，简介过后，伴随着一段阴森的音乐，阿库玛的城堡呈现在你眼前，在城堡内，阿库玛凶恶的将玛丽公主关进地牢，随后，电脑会给你显示空手道高手如何救公主。如果你是一个老手的话，可直接按空格键，那么，空手道高手就由你控制了，当然，此时他武艺的高低就该看你的水平了。按过空格键后，就该选择用键盘还是用游戏杆来玩，用游戏杆玩按“P”键，键盘玩按“K”键，这些电脑不会给你提示，你要自己按，否则，你操纵的空手道高手只是一个只能挨打角色。当你打入第一道门后，你会看见阿库玛在调兵遣将，打入二道门后，你就进入了城堡内，你要施展你的高超武艺，

只有快速将敌人消灭，才能尽早救出玛丽公主，否则敌人会越来越来多，那就很难救出公主了。

你可以用“Q”键来控制空手道高手来向前上方打拳，“A”键来向前方打拳，用“Z”键控制向前下方打拳，用“W”键来控制小人向前上方踢脚，用“S”键控制向前方踢脚，“X”键控制向前下方踢脚，用“▷”、“◁”控制空手道高手向前进或后退。当你将敌方打倒后，为了节省时间，你可以跑步前进，具体方法是按空格键，再按“◁”键，当你看到敌方后，一定要按空格键，否则，你会被敌人一拳打倒，而前功尽弃。当你打入地牢后，一定要跑步向玛丽公主迎上去，否则，公主会以为你是坏人而将你踢死，那样，可就太冤枉了。

祝你玩得愉快，救出美丽的玛丽公主！

## D156

### 救 护 艇

救护艇，各位一看名字就知道这是一个水上游戏。

刚果河里有许多小岛、怪兽，岸边有树木，房屋、鳄鱼和狗等，还有安全港。你要驾驶一条救护艇去救岸边和小岛上呼救的人，并把他们送上安全港。

将程序调入内存后，屏幕下方显示“PRESS (J) OY STICK OR (K) EYBOARD”，向你提示，用键盘玩

按“K”键，游戏杆则按“J”键，随后，计算机又让你选择是否自己定义键，按M键是自己定义键，按A，不是自己定义键。若按A键，你就可以用I，M、J、K键控制救护艇的下、左、右移动。如救人的过程中，你会遇到很多料想不到的困难、你要驾驶好你的船，不要让它和其它船，还有从后面追上来的船以及小岛等相撞，否则你就失去了一次机会。计算机总共给你三次机会即三个小人，每人每次只有60秒时间，你要在60秒内进入安全港，并争取得高分，计算机就再给你60秒钟的时间。当你得分一定高时，河中会出现游戏鲸鱼，你要想法设法躲开它们。当你得到三千分时，电脑会给你奖励一次机会即奖励一个小人，这时河中还会出现恶龙、怪兽等，难度也就越来越大了，这就要看你的驾驶技术了，看你能得多高分。

在画面的下方，显示着你的得分，还剩的时间以及人数，愿你救护工作进展的顺利。

## D157

### 一样不一样

这是一个儿童智力开发系列软件，它将训练儿童辨别事物的能力。

当程序装入内存后，即出现四条可爱的小狗画面，并伴随一首乐曲，随后出现一个小人头，他请小朋友选择二项；

1、哪一个和这个一样？2、哪一个不一样？小朋友可以利用1~2数字键选择其中的一项。

选1时，小人会问你下面四幅图画哪个和上面的一样，小朋友可选1~4数字键。若选对了小人会对你笑了，若错了小人会生气的，并请你从选，直到选对为止。

选2时，小人会让你从下面四幅图画中选出其中和其它三幅不一样的图画，小朋友可以用同样的方法1~4。若再想玩第一项，则按“ESC”键可返回开始的选择画面。

注：游戏磁带装载时，当第一次出现画面时，请将磁带取出，翻在第二面，然后再放入录音机倒带到头。先按下录音机的PLA键，然后再按键盘上的空格键，于是计算机继续读后面的程序。

## D158

# 弹 子 球

当你看到屏幕上的弹子球桌时，一定会大吃一惊，它比你在街上玩的弹子球要漂亮多了，而且可以给你准备记分，还可以同时供1至4人比赛，看谁的得分高。下面就来告诉你如何玩，注意！当游戏调入计算机后，你打入CTRL-K，再打一回车键，就可以玩了。玩时，你先按“Q”键，再按“S”键，这时右边的四个方框里的数字会清零准备记分，有几个人玩就按几次S键，当然最多一次只能4个人，这时

你看桌子的右下角弹簧，用“◁”与“▷”键操纵使它处于理想的位置，再打“Z”或“?”键，弹子球就飞了出去，并来回弹动，当球快落下时，你可操纵“Z”与“?”键，将其弹回，这样得分就能更多些。你一共可以弹五个球，屏幕右下角记着你弹了几个球，你不妨试试看你能得多少分。按“S”选择键又可以玩下一局了。

D159

## 激光坦克

坦克的英文字是TANK，它的本意是油轮水箱。坦克是由英国人发明的，坦克刚发明的时候，英国人为了蒙骗敌方，便把坦克误成是运水车。TANK的中文直译是坦克，即然如此，陆地上的“运水车”是坦克，海上的武装了的“轮船”就更是坦克了。本游戏就是反映海上“坦克”之间的激光对抗的战斗场面。

当你把程序调入计算机内存之后，计算机会自动运行并奏曲等待按键，当你按下空格键，计算机便将第一幕在屏幕上显示出来，这时候你可以看到，即将发生战斗的战场情况你坦克在海底，你可以用操纵杆控制坦克左右移动，并可以用开关键发射激光来击毙对方，请注意，你每发射一次画面最底下的弃电线会缩短，当它短到一定程度，再发射激光时，将无力击到敌方，这时你只能躲避敌方对你的攻击，同时等

待弃电线的增长。

你一共有三次机会，即只有三个“坦克”，如果三个“坦克”全部被击毁后，游戏将重新开始。本游戏一共有三个画面，每个画面分三个等级，如果第一画面的三个等级玩过后，计算机将显示第二个画面，以此类推，难度也会越来越大，你就必须集中你的精力来应付出现的各种场面。

此游戏只能用游戏杆来玩。

D164

## 中国象棋

这是一个可以让你和计算机对奕的游戏，可以使你提高象棋的基本下法，培养增强你的思维活动能力。

当游戏成功地装入内存运行后，屏幕上出现提示：

DO YOU WANT TO PLAY W OR B  
(REPLAY W OR B)

打W则操作者先行，打B则机器先行，机器为上方，先行者为黑底白字，后行者反之。

接下来出现提示：SELECT LOOC AHEAD；此时打入你所要的级别，从1开始，共有3级，级别越高，难度越大。

使用ESC键作为转换开关，进行棋盘与走棋步骤表之间的切换。

棋盘定位：横向从左到右，座标从1到9，纵向从下到上，座标从A到J。

走棋方法：打入棋子所在座标，打“—”，再打入落子点的座标，最后按回车键（RETURN）。座标顺序是先横向后纵向，走棋方法必须正确，符合象棋规则，否则机器将出现响声，让你重新走棋。

## D166

# 太 空 船

在广阔无垠的太空里，繁星闪烁。一大群编队的太空敌船与您驾驶的太空船展开了一场大战，您的任务就是集中精力，全身以赴地瞄准敌船并开炮消灭它们。

在你们互相的交战中，敌船会向你频繁地投下炮弹，并伺机俯冲下来与你相撞，您可要分清星星和炮弹，好灵活地避开它们。这就要靠你反应的能力，看看你的眼睛和手配合的怎么样。

若您有幸全部消灭敌船，就会得到一面红旗。接着又会出现第二批敌船，难度似乎更加大了，敌船也越来越多，看看您共能得多少面红旗。记着您只有三架太空船。

此游戏可选用键盘K或游戏杆P。若选K，则用←，→键左、右移动；空格键停；A键开火。

玩完这个游戏后，你的反应力会快多了，看看你共能得

多少面红旗，祝你在太空中玩得愉快！

D167

## 激光对抗

本游戏是用游戏杆来控制的。游戏将给你展示出未来战争做战的情况，你会从中体会到，未来战税与现在的常规战争的不同，现在是人对人之间的直接对抗，而未来很可能将是两个半球之间的对抗，这就需要先进的机器和先进的技术。

前两个半球又将是如何对抗呢？请不要着急，只要你肯掏点学费，我保准你可以明白。下面我就介绍一下整个游戏的玩法。从而使你了解一下未来战争的做战的情况。

游戏开始时，将在屏幕上显示出一个场面，中间下方是个半球表示地球，在半球的两边有若干个激光发射地面站，同时上方有两个十字架出现，它们是对抗双方的瞄准镜，此时空中还会有双方的卫星飞来飞去。你可以用操纵杆来控制你的瞄准镜，以对准对方的激光发射站，对准后，你便可在你方的卫星即将飞过“十”字架时，按开关键，目的是利用卫星将发射的激光反射一下，以摧毁对方的发射站，同时对方也会向你进攻；为了防御，你可将十字架，放到自己上空的最端头，即如果你自己一方是在右半球，你可将十字架移至右最端。这时你按开关键，将会在你的发射站上方出现一



个屏障，以返回对方发射过来的激光，从而保护自己的发射站。当你将对方的发射站全部销毁后计算机将会给你另显示一个画面让你继续玩。如果你失败了，游戏将重新开始。此时我想你一定想试一试，好我就不说了，祝你作战顺利并取得成功。

D168

## 过 四 关

朋友，在你前进的道路上，每个人都不是一帆风顺的，难免遇到重重困难，也许你是一个意志不坚定的人，会临阵退缩，但不管怎样我想在计算机上过难关，你们也许未遇到过，“过四关”这个游戏，就是由你熟练的控制计算机，冲过四道难关，一关难于一关。

第一关是大绳荡人，这一关你操作空格键就可以冲过道道难关。第二关是拚死斗鳄鱼，你控制“△”、“Z”、“◁”、“▷”四个键使小人上、下、左、右躲避鳄鱼，同时操纵空格键刺死鳄鱼。第三关是智闯飞石坡，你操做“◁”、“▷”键快慢，操纵“空格”、“Z”键跳起与低头。第四关是怒闯阎王殿，这关操纵“◁”、“▷”键保小人快慢走动，操纵空格键跳起。

总之，这四关看你能否冲过去，若你都闯过去，计算机

会自动给你增加难度。我相信大家都是意志坚强的人，一定会闯过道道难关。取得成功。

D169

## 小猪打狼

这是一个小猪打狼的游戏，大家都知道狼吃小猪，而小猪要千方百计地保护自己，不让狼吃掉，于是小猪拿起武器来射杀狼。

当游戏装入计算机后，你可操纵A、Z两键来控制小猪的上下移动。并按空格键，使小猪射出一支支箭来射杀狼，在小猪上方不时出现一些威力强大的大箭，小猪用它可射杀若干只狼。游戏开始狼先从高台上乘降落伞下来吃小猪，在空中狼也会不断发射飞弹打小猪，这时小猪应尽可能地躲蔽，同时射出箭来杀狼，不让狼落地。否则当狼安全落地后，对小猪产生致命的威胁。一局结束后，狼又乘气球升到高台上，当高台上的狼达到一定数量时，狼群就推下一块大石头把小猪打死了……一般可有四次机会，当小猪射杀的狼越多，计算机还会奖励几次机会。小朋友请你用你的智慧来帮助小猪，多打些狼吧。

## 太空保卫战

朋友，在太空中驾驶飞机的滋味您是否体会过，如果没有尝过的话，请你玩玩计算机模拟太空飞行的游戏，在玩游戏时，你会充分体会到那个滋味，如同自己真的到了太空一样，各种飞行物你来我往穿梭一般，你要辨清敌我，消灭空中入侵者。

此游戏分三个水平，游戏一开始，你打入水平数1、2或3，再打一空格键，就进入了游戏，这时，你会觉得，如同一飞行驾驶员在操纵飞行，你可用“A”与“Z”键使飞机上、下移动，用“◁”与“▷”键使飞机右、左移动，用空格键开炮，打掉太空来犯之敌，这要靠你灵活巧用操作键，同时在屏幕的下方计有飞机油料的损耗情况与你的得分，你们不仿试试看谁得分高。

注意在空中不能向你自己人开火，如果你失误开火四次，你自己就会栽向地面。

朋友，用你灵巧的双手，发挥你的智慧，你将会享受到太空中驾驶飞机的乐趣，祝你一路风顺！

## 击 剑

本击剑游戏，可以满足你想成为一名剑客的愿望，并可以与其他剑手进行搏斗。看你是否是一个勇敢，果断的人。整个游戏分为九集，并且难度逐渐加大，看看谁的武艺高强。

游戏一开始，屏幕下出现两个持剑的人。当你按一下空格键后，屏幕换了一个画面。场地上有二个持剑的人，中间的人是由你操纵键盘控制，右边的一人以及当你玩下去后屏幕左，右两边出来的人是由计算机随机控制的，你必须操纵键盘将出来的敌人击毙。

键盘上A、S、D三个键是控制向左移动转身，向右移动的，还有五个键是用来分别控制向上刺，短刺，收剑，长刺，向下刺的；这些键分别是I、J、K、L、M。在你操纵键盘刺杀敌人时，不时的还会出现一些蜘蛛、蛇、蝎等向你袭击，当你被蝎子、蛇咬到后就会毙命，如果说蜘蛛，狗咬到后，你就会受伤而不能长刺，即这时再按“L”键就不动作了，所以你必须尽早地向下刺以杀死它们。当你杀倒若干对手后（包括动物）计算机就会为你换一个场面，并出现拿腰刀的，拿铁拐的，拿红缨枪的形形色色的对手与你搏斗。

屏幕下方记录着你杀了多少个敌人。右下方开始时记着“3”，表示你可以被对手击倒三次。在你杀了21个对手还

一次没有被击倒过时，计算机就会给你增加一次机会。当你杀的对手增多时，对手攻击的速度会越来越快。当你失败后，计算机显示你的成绩。你按一下任意键，就可以玩下一盘。

D174

## 太空激战

这个游戏只能用游戏杆来玩。

随着科学技术的发展，人们已经开始对太空这个领域进行探索，然而A国多次派去的探险飞船，都遇到太空中一些不明飞行物体的袭击，因此为了消灭这些太空飞行物体，A国派出了一队分船，飞船小分队由三架飞船组成由你控制这三架飞机，对这些不明飞行物进行还击。

开始计算机给你演示一遍游戏的过程，按游戏杆的按钮，游戏就开始了。屏幕上显示的是三架飞机连在一起的飞船，你会看到第一架飞机出发，这时你用游戏杆来控制这架飞机左右躲开这些飞行物的袭击并开炮消灭他们，开始这些飞行物并不会向你进攻，但当你打掉他们外面的保护层后，他们就会向你进攻，你一定要注意不要让他们从侧面攻击你，那样它将与你同归于尽。当你的第一架飞机死亡后，第二架飞机就会跟上，第二架飞机具有双炮，你要灵活地驾驶它，并消灭这些飞行物。

当三架飞机都完后，一局就结束了，按按钮就开始下一局了。

D175

## 直升飞机营救

这个游戏只能用游戏杆来玩。

计算机先给你演示一遍游戏的过程，当按任意键后，游戏就开始了。屏幕上显示的是飞机场里停着一架已发动的直升飞机，它将由你来驾驶，一轮明月挂在星星闪烁的夜空中，你就要乘着月色驾机去营救战士们了。这里还请你注意屏幕上这几个数字：左边是你在营救中牺牲的人数，中间是你救上飞机的人数，右边是救回机场的人数。好了，你可以驾机起飞了，你拿着游戏杆就和握着飞机操纵杆一样，不知你会不会有这感觉，另一只手按红、兰按钮，控制飞机调头和开炮。摇游戏杆的手往前推，飞机上升，往左前方推，飞机前进，往右前方推，飞机后退的往怀里拉，飞机就降落，不过你的动作一定要柔和，特别是飞机降落时，动作过猛，就会摔下来，机毁人亡。你的任务就是将飞机开到敌方降落，把说敌人围困的战士们救回来。在你营救时，敌人会出动坦克来攻击你，你当然可以还击，但还击是要注意不要把自己人打死了。每次飞机最多只能装16人，飞回机场后必须停在指挥楼左边的停机坪上，方能下人，在你第二次去营救

时，敌人会出动歼击机来攻击你，营救工作会更困难，这时你既要避开地上敌坦克的炮火，又要避开天上敌机发射的火箭和导弹。你总共有三次机会，三次玩完后，按任意键就开始另一局了。

现在看你能不能把你的战士营救回来了，祝你胜利归来！

## D176

### 富士汽车赛

各位在电视里一定见过不少汽车大赛，那一个个精彩的画面一定使你终身难忘，在高速跑道上进行汽车大赛，不知各位是否亲身体验过，这里给你介绍一个赛车游戏，够精彩，够刺激。在茫茫的绿色草原上，一条笔直的公路，远处群山环抱着高高的富士山峰，勇敢的赛车选手为了夺得“富士杯”，各自驾驶自己的赛车向目的地冲去，这游戏是让你作为一位赛车选手去夺得“富士杯”。

这个游戏是用游戏棒操纵的，

游戏开始时，按下SWO（兰色按钮），这时，你就会看到你的赛车正在起点线待命出发，同时，你会听到四声信号声，随之而来的是隆隆赛车的响声，这时你操纵游戏杆左、右避开对手的赛车，不要撞上对手的车和车道边白色的标杆。计算机会给你9次机会，若你驾车技术不行，9次之

后，你的游戏就会结束，在你的屏幕下方记有你的得分，希望你成为一位合格的赛车手，并能够夺取金灿灿的“富士杯”。

D177

## 警察抓小偷

这是一个妙趣横生的游戏。计算机扮演三个“警察”，你按键盘操纵“小偷”。警察不停地追捕小偷，小偷可以跑、跳跃、打洞，并偷走财宝。当小偷盗走所有财宝，且未被警察抓住，计算机就会换一个画面，并且将玩的难度增加一点。假使你是一个“高明的小偷”，计算机为你准备了150个画面。大约是很少有人能玩到第150个画面，而创造小偷战胜警察的。警察抓小偷是众所周知的经典游戏，它百玩不厌，希望大家通过这个游戏提高自己的游戏水平。好了，下面就告诉你如何玩这个游戏。

游戏开始时，计算机给你演示几幕警察抓小偷。如果不想看，就按一下空格键，这时，屏幕上出现一幢楼房，有三个警察，中间靠下是一个蒙面小偷。开始时，他并不跑动的一闪一闪的，你用键盘操纵他，按I、K、J、L四个键控制小偷上、下、左、右跑，按U、O两键左、右打洞。屏幕上的小方块是财宝，小偷必须一个不漏地都拿到。最后，计算



机会给你换一个画面，如果警察抓不到的话。你操纵键盘使小偷继续逃避警察追捕，并拿财宝。随着你水平提高，计算机增加难度，而警察的人数也会增加。好了，看你能否操纵“小偷”与警察机智的周旋吧！

本游戏共有三版。

D178

## 抓蝙蝠

蝙蝠是对人类有益的，为什么要抓它呢？你要想了解其缘由，请玩此游戏。

在游戏开始之初，计算机将依秩显示出控制键的作用，让你自己根据习惯去定义具体这些键的作用，例如控制左移键你可以选择“←”右移你可选择定义“→”。扑动作的键你可选择定义为“↑”，跳跃键可定义为空格键，上下楼键你可以选择定义为“↓”，当你定义完后，你便可以根据定义好的键来玩游戏了。

游戏一开始，在屏幕上显示出一座房屋的剖面图，此时你可以看到，房顶挂着一口大钟在各层楼的一个角下各有一个大蜘蛛，它们可以有自己吐的丝上下，并在各层楼板上爬行，在一楼有一个拿着扣网的小人，同时还有一个蝙蝠在房子里飞来飞去。

现在你可以用左右移动控制键来移动小人，并按捕抓键

来捕抓蝙蝠，当你抓住蝙蝠时，在某层楼，蜘蛛所在的角的边墙上会开个口，你可使小人移到那里，并按捕抓控制键放走蝙蝠，此时你的成绩会增加100分，如果蝙蝠不慎，飞进钟内，就会被震死，此时要减100分，同时在你捕抓蝙蝠时，要注意蜘蛛对小人的攻击，小人只能被咬9次，到第10次时便会毙命。画面右下角随着记录着小人被咬的次数，右下角底下的数值是，蝙蝠被震死的次数。为了不被蜘蛛咬到你可使小人跳起，也可跳起将蜘蛛踩死，如果小人一下把蜘蛛踩死，小人被咬的次数记录会自动减少二次，如果小人被咬一下同时小人又踩死了蜘蛛，小人被咬次数记录会自动减少一次。只要踩死蜘蛛将加20分，当你成绩达到一定程度时，计算机还会设制出一些障碍，来干扰小人的捕抓。当你被咬到10次后，就会毙命。此时游戏结束，停一会儿会显示出你这次玩的分数，并评价你的水平，最后一行显示的闪动条是告诉你任意键向下运行，按键之后将显示各次玩的分数，如果你的分数比显示的分数高，计算机让你输入你的名字，输入完后按任意键，或直接按键你便可玩下一盘。

D179

## 世界末日

这是发生在2112年的事，随着科学的发展人类研制出大量的机器人，他们代替了人去做许多工作。这些机器人都具

有人类的思维能力有的比人类思维能力更发达，他们慢慢觉得人类的存在已没有必要了，因此计划全部消灭人类，占领地球。

人类也发现了机器人的不轨行为，所以人和机器人发生了一场世界大战。

游戏开始后，你会看到有一座建筑物，里面的围墙纵横交错，机器人已经把一个人包围在中间，开始从四面八方向人类发起进攻，这时，小人要迅速瞄准，向机器人开火，只有打死这些机器人，并要注意，不能撞在墙上，小人才能冲出这间房子，进入另一个房间，注意这一切都必须在给定的时间内做完，否则，将有一个杀人球从左边门弹入，在房间里来回扫描，杀死小人，你要机智灵活地躲过这个杀人球。

这个游戏用键盘和游戏杆都可以玩。开始你可以看到内容简介，接着计算机问你：

DO you require briefing?

（看使用介绍吗？）

你只要按“Y”键就可以看到怎样用游戏杆和键盘控制游戏，下来计算机问你：

Expert or Normal play?

（从头开始还是接着玩？）

你只要按“E”或“N”游戏就开始了

## 围 歼

这是一个训练人的敏感与应变能力的游戏，在游戏中，你是一位勇敢机智的特种兵战士，你的任务是要救出一批人质，但绑架人质的是一群亡命之徒，为了救得人质，你被他们团团围住，敌人用各种各式武器，向你进攻，妄图歼灭你，你要机智灵活地躲过他们的袭击，并且开枪还击，将他们彻底的消灭。总之，你肩负重任，要胜利地完成这任务，是非常艰难的。

游戏一开始，字幕打出来后，打一空格键游戏就会让你选择用键盘还是游戏杆来操纵，当你用键盘时，只用打K键便可，当你用游戏杆时，打P键，进入游戏后，你用键盘控制时，你控制Q、W、E、D、C、X、Z、A键指挥这人进行上左、上、上右、右、下右，下、下左、左突围，并同时用，O、>、K、:、I、P、L、?键、上、下、左、右、上左、上右、下右、下左开炮消灭包围你的敌人，同时救出人质。当你救出这些人质后，这一幕就算玩完了，就会进入第二幕，一幕比一幕更艰难，敌人也更疯狂，没有超人的水平，要想玩完这游戏，是不可能的，希望你出色的完成这一任务。

## 数学空间战

这是一个十分有趣的益智游戏。

你操纵一艘白色的飞船，目标是返回某行星基地。途中遇到一群飞船，其中混杂着你的敌人。你必须根据屏幕上显示的算式迅速算出结果，然后找出带有同样数字的飞船，将它击落（若有多艘飞船带有同样数字，只须击落一艘）。如果你与别的飞船撞上了，就将损失一架飞船；如果打错，屏幕右下角就会出现一个小“妖怪”，如果凑足了三个小“妖怪”，它们就会“吃”掉你的飞船。如果你打对了十艘飞船就将升一级，打完第五级别之后就能获胜，顺利返回行星基地。

游戏启动时出现字幕时叫“菜单状态”。游戏刚一启动，将倾泻一幅画面，叫封面。出现封面时按任意一键可进入菜单状态。在菜单状态下，有几个键具有特殊功能：

<J>、<K>—可选择级别（1 ~ 5）<K>增加

<J>减少

<I>、<M>—可选择难度（即速度）<I>增加

<M>减少

<S>—可选择发声不发声，按下之后，右下角的红字

为“ON”时，表示发声，再按一下变为“OFF”表示不发声。

<QUIT>或<CTRL—C>可使计算机冷启动。

<CTRL—RESET>可重新启动游戏（注意，将清掉最高分）

<RETURN>—开始游戏。

当屏幕上出现“READY”在闪烁时，按任意一键可进入游戏状态否则将一直等待下去。在游戏状态下，按左、右箭头可操纵飞船左右移动，按其它任意一键可使飞船停止移动，按空格键可使飞船开火射击。<ESC>键可退出游戏状态，返回菜单状态，在菜单状态若四十秒内不按定义好的键，将返回封面。

游戏状态时，屏幕左上角显示这一次游戏的最高分，右上角是你的得分，左下角是你的“预备队”。

评分办法： 击落一架正确答案的飞船得10分  
撞上一架正确答案的飞船得10分，但不  
不算在击落的飞船之列。

“吃掉”一个星球（将在第三级别以上出现）得50分。

当击落十架正确答案的飞船后即可进一级，同时给你加一艘飞船。但要注意，如果正确答案的飞船与你在同一水平线上时你还未将它击落，它就会开火击毁你的飞船。

## 夺宝大战

这是一个充满新奇刺激的游戏。

游戏可以充分锻炼你的灵活性，本游戏的玩法非常简单。玩者只需要控制着机械人把每版内的钱袋吃完，就可以过版了，当然，在玩者拿钱袋的同是，会有许多怪兽向你打来，你可以灵巧地躲避它们，同时可以开枪射击。怪兽的数目随着每幕的增加而递增的，当怪物增加到十只左右，这个游戏已经是相当难玩了，所以这个游戏虽然简单，但也充满着挑战性。

在游戏进行时，只要按CTRL—E即可进入用箭咀键选择了LEVEL后，这时可用I、J、K、L，控制游标，本游戏可用游戏杆和键盘控制，当你选择了游戏杆后，你用BUTTON（0）向上跳，BUTTON（1）发射飞弹，FDL（0）左右移动。

若你选择键盘控制，I，向上跳。空格，发射飞弹，J，左移，L右移。

在游戏进行的，还有以下的功能键：

CTRL—J 选用游戏杆

CTRL—K 选用键盘

CTRL—E 选入游戏

CTRL—A	自杀一只生命
ESC	暂停游戏

## D184

# 城市穿梭车

到世界各地观光，一定是各位一生的愿望，驾驶汽车到各地观光，滋味又是不同了，这个游戏就是由你驾驶着汽车到世界各地去。

游戏开始时，你控制着汽车从城市中穿过，由于城市内汽车不断增加，在你穿越城市时，会有不少汽车出现，你要巧妙地躲过这些汽车。在你行驶的同时，会不时出现一些油桶，你必须拿完十个蓝色的油桶，就可以进入另外一个城市，除了蓝油桶外，还有一些红色油桶是可以做为武器的（本游戏最好用彩色监视器），当你遇到危险时，可以发射红色油桶消灭掉那些汽车，而每过一版，敌方的车子数量就会增加，以此来提高难度，当敌车的数量太多时，玩者可以控制着跑车在中间穿梭，也颇为有趣。

本游戏共有十个不同的背景，所以头十版的背景都不同，而到了第十一版时就会重复第一版的背景，不要认为这很简单，你很难有机会玩完十幕的。游戏进行可用CTRL—J及CTRL—K来选择用游戏棒或键盘来控制，用键盘时，你用J、L控制左右，I、上，K、跳，空格发射油桶，游戏玩法就介绍到这，祝你旅途愉快。



## 三角连线

如果你想测试一下自己的智力水平，了解自己是否反应迅速，布局全面，你不妨玩玩这个电脑游戏。

三角连线是一个智力游戏。在这个游戏中你和你的对手在有限的点群中联线，谁先被逼成三角形便算输了。你不要奇怪，的确是谁最先连成一个三角形便算输家。

本游戏可选择电脑或第二者作为对手。执行游戏后，屏幕上会出现六粒点，每粒点旁边有一个数字代号，从1—6。游戏玩法是双方互相轮流将两点连成一线，例如要将第3点和第4点联成一线，只需按3再按4即可。双方轮流连线，每回合限连一条，但不可重复已连线的粒点。直到任何一方被逼连成一个由该方线条组成的三角形为止，该方会被判作输家。

玩者双方连点的线是有所区别的。最先玩者用的是空心格子线，次名玩者用的是实心格子线，由不同的线组合成的三角形不会被判作输赢的。

到此，再提醒玩者诸君：谁最先连成一个由自己的线条组成的三角形，那他定是确输无疑了。这是本游戏最有趣的特点。

请勿争先！