

杜毅仁 李慕靖  
王建中 陈启帆

编

# 16位微型计算机

SHI LIU WEI WEI

XING JI SUAN JI

— 下 册

上海交通大学出版社

TP36  
DYR/1-3

# 十六位微型计算机

(下册)

杜毅仁 李慕靖 王建中 陈启帆 编

004383

004383

上海交通大学出版社

## 内 容 简 介

本书从微型计算机的硬件、软件、系统结构等方面出发,通过 Intel 公司的 8086 系列以及 IBM 公司的个人计算机作为典型,进行系统的介绍和剖析,使读者获得有关微机的基础和应用知识。

全书共分上、中、下三册。上册通俗易懂地介绍了 8086 的硬件结构、指令系统及其程序设计语言,是全书的基础和核心部分;中册就整个 8086 系列,分别介绍了输入/输出处理器 8089、专用数值处理器 8087、操作系统固件 80130、8086 的改进型 80186 和 80286,同时,还对 MULTIBUS 这一标准的系统总线以及 8086 的其它配套系列芯片作了介绍;下册比较系统地分析了 IBM 公司的个人计算机,内容包括 PC 的硬件结构、系统固件及操作系统等。

本书具有硬件、软件相结合的特点,而且既能了解 8086,又能由此了解十六位微型计算机的一般原理及应用。因此,既可作为高等院校的教学参考书,也可作为研究所、厂矿有关研究人员、工程技术人员乃至一般用户的工作手册。

.....

152/2 107

## 十六位微型计算机

(下册)

杜毅仁 李慕靖 王建中 陈启帆 编

上海交通大学出版社出版

淮海中路 1984 弄 19 号

新华书店上海发行所发行

常熟文化印刷厂排版、印刷

---

开本: 787×1092 毫米 1/16 印张 40.25 字数 998000

1985 年 6 月第一版 1986 年 1 月第 2 次印刷

印数: 10000—20000

统一书号: 15324·35

科技书目: 114—236

---

定价: 7.35 元

# 下 册 目 录

## 第三篇 IBM 个人计算机系统

<b>第十七章 绪 论</b> .....	1
<b>第十八章 主 机</b> .....	5
§ 18.1 系统板 .....	5
§ 18.2 系统板内部接口 .....	7
§ 18.3 I/O 通道 .....	14
§ 18.4 电源 .....	23
<b>第十九章 IBM 单色显示器——并行打印机转接器</b> .....	26
§ 19.1 概述 .....	26
§ 19.2 转接器与系统通道的接口及工作方式 .....	27
§ 19.3 转接器 6845 CRT 控制器编程要点 .....	27
§ 19.4 IBM 单色显示器 .....	28
<b>第二十章 彩色/图形监视器转接器</b> .....	30
§ 20.1 概述 .....	30
§ 20.2 字母/数字显示方式 (A/N 式).....	30
§ 20.3 全象点寻址方式 (APA 式) .....	32
§ 20.4 转接器 6845 CRT 控制器编程要点 .....	33
<b>第二十一章 并行打印机转接器</b> .....	39
§ 21.1 概述 .....	39
§ 21.2 转接器编程要点 .....	40
<b>第二十二章 IBM 80 CPS 针极打印机</b> .....	43
§ 22.1 概述 .....	43
§ 22.2 打印机端并行接口 .....	44
§ 22.3 打印机控制码 .....	47
<b>第二十三章 5-1/4 吋软盘机转接器及 5-1/4 吋软盘驱动器</b> .....	55
§ 23.1 概述 .....	55
§ 23.2 转接器功能部件 .....	56
§ 23.3 系统 I/O 通道接口 .....	66
§ 23.4 A、B 驱动器接口 .....	66
§ 23.5 5-1/4 吋软盘驱动器 .....	68
<b>第二十四章 扩展存储器选件</b> .....	70
§ 24.1 概述 .....	70
§ 24.2 运行特点 .....	70

甲

★0010

<b>第二十五章</b>	<b>游戏控制转接器</b> .....	72
§ 25.1	功能部件及工作原理 .....	72
§ 25.2	接口 .....	73
<b>第二十六章</b>	<b>异步通讯转接器</b> .....	76
§ 26.1	概述 .....	76
§ 26.2	异步通讯控制器 .....	76
§ 26.3	工作方式 .....	77
§ 26.4	接口说明 .....	78
§ 26.5	编程要点 .....	81
<b>第二十七章</b>	<b>IBM 硬盘驱动器转接器</b> .....	90
§ 27.1	概述 .....	90
§ 27.2	硬盘控制器 .....	90
<b>第二十八章</b>	<b>IBM 同步数据链路控制 (SDLC) 通讯转接器</b> .....	154
§ 28.1	概述 .....	154
§ 28.2	8273 协议控制器 .....	154
§ 28.3	8255 A-5 可程序外设接口及 8253-5 可程序间隔定时器 .....	158
§ 28.4	编程要点 .....	159
<b>第二十九章</b>	<b>ROM 区</b> .....	169
§ 29.1	ROM BIOS 简介 .....	169
§ 29.2	BIOS 盒带机逻辑 .....	172
§ 29.3	键盘的译码及用法 .....	173
<b>第三十章</b>	<b>BIOS 列表文件</b> .....	181
<b>第三十一章</b>	<b>IBM PC 的操作系统</b> .....	465
§ 31.1	CP/M-86 .....	465
§ 31.2	PC-DOS .....	469
§ 31.3	CP/M-86 与 PC-DOS 的比较 .....	494
§ 31.4	P-system 和 UCSD P-system .....	501
§ 31.5	OASIS-16 .....	507
§ 31.6	Unix .....	510
§ 31.7	IBM PC 操作系统小结及微机操作系统发展趋势 .....	513
<b>第三十二章</b>	<b>IBM PC BASIC 高级语言</b> .....	515
§ 32.1	三级 BASIC .....	515
§ 32.2	BASIC 图象类语句 .....	515
§ 32.3	BASIC 中断控制类语句 .....	525
§ 32.4	BASIC 声响类及通讯文件类语句 .....	527
§ 32.5	一组 BASIC 基准程序及比较结果 .....	528
§ 32.6	IBM BASIC 命令、语句、实例一览表 .....	530
<b>第三十三章</b>	<b>IBM PC 的两个应用实例</b> .....	534
§ 33.1	三维图形显示软件包 .....	534

§ 33.2 以 IBM PC 为结点机的以太局部网络 Etherseries.....	571
附录 1 IBM PC 逻辑线路图 .....	577
附录 2 字符、按键、颜色 .....	624

## 第三篇

# IBM 个人计算机系统

## 第十七章 绪 论

1981年8月,美国IBM公司宣布,该公司个人计算机(IBM PC)问世。这一信息,对于世界计算机制造领域,是一个不小的震动。如果说,在此之前,微机的研制、制造和应用,还停留在较狭窄的范围内,还没有引起人们的足够重视,那么,IBM公司的介入,使得微机完全得到了“公认”和“合法化”了。

今天,IBM PC 几乎已成为社会上广泛应用微机的一个标准,它占领了当今相当大的微机系统销售额,各有关公司、厂商不断推出与它相兼容的硬件、软件或器件。IBM的某些规范,通过IBM PC 成为微机领域的习用标准。这种现象,很值得我们注意和重视。

### 一、博采众长,尽快推出新机型

IBM公司看准了微机的发展趋势,即只有微机才能将电子计算机技术广泛应用于各行各业、千家万户,而谁能捷足先登,谁就能站稳脚跟占领市场。为此,IBM PC 不是在零部件上另搞一套,而是采用别家公司、厂商现成的原件来装备自己,如Epson公司的打印机、Intel公司的8088CPU芯片、Tandon公司的磁盘驱动器;其系统程序也是同样,如Microsoft的MS-DOS操作系统、信息无限公司的字处理程序等,从而,使整个PC的开发周期大大缩短,据报道仅用了十三周时间。

由于同一原因,使IBM PC的硬件资料随之公开,这就使PC的应用软件,有可能让其它专业软件公司生产和供应,反过来又使PC的软件配置,丰富于其它微机系统。

这是一种充分发挥社会大生产优势的方法。

### 二、IBM PC 本身反映了微机从8位向16位发展的趋势

IBM PC 采用Intel 8088作为中央处理器,而8088是16位CPU的8位版本,就8088指令系统来说,它完全与16位CPU 8086及比8086更高级系列芯片80186、80286兼容或向上兼容,在PC上开发的软件或为PC开发的软件,可以在将来原封不动地搬到数据、地址总线均为16位CPU组成的系统上去。再者,8088的数据线(包括I/O通道的数据线)与现今普遍使用外设的数据宽度匹配,因此IBM PC机外设及接口能在已有、种类繁多的外设及接口中选用。这种做法一方面使制造商无需耗费很大的代价研制16位数据线的外设和接口,另一方面也使用户感到IBM PC的外设资源是丰富的,乐于使用。在某种程度上可以说,IBM PC起到了一种承上启下的作用。

### 三、PC 的扩充性较好

支持 PC 的操作系统,目前不少于五种,其中有较简单、非常适合一般用户的 PC-DOS 和 CP/M-86,有适合事务处理的 OASIS-16,有以可移植性见长的 UCSD P-System,有支持多用户、多任务的 Unix。用户很容易在这些操作系统支持的高级语言或提供的功能中,找到满足自己要求的语言或实用程序,这也为软件制造商开发各类面向用户的软件包,提供了有利的条件。

另外,PC 有五个外设扩展口,用户能随时更换外设,如连上单色显示器、彩色/图形显示器、打印机、扩展 RAM 板、异步通讯口、软盘机或游戏器;用户也可用目前正在研制、将来出售的具有更高性能的 I/O 设备,更新原来的老设备,扩充提高 PC 整机的性能。如果在槽口上上插一块通讯电路板,PC 就能从一个独立的设备成为大型机的一个终端或局部网络的一个结点机。

### 四、PC 在浮点数处理方面占有优势

PC 母板上留有一个 Intel 8087 浮点数处理器的插座,用户只要插上一块 8087 处理器片,PC 的浮点数运算就完全由硬件承担了。而且在 8087 进行浮点数运算的时候,主 CPU 8088 还能继续取指令,执行非浮点数操作,从而使 8088、8087 能协同工作,这便是协处理器概念。8087 的存在使 PC 具备相当的资格胜任多维图形显示、处理等进行大量高精度数值运算的工作,这些工作本来是要由高级小型机承担的。

下面从几个角度,将 PC 与其它型号的个人计算机作一比较,通过比较,我们能在其内存容量、整机性能、价格、高级语言适应能力方面对 PC 有个初步的认识。

#### 1. IBM PC 与 IBM System/23、Display Write™ 微型计算机的比较。

IBM System/23 (DataMaster) 是第三代台式商用计算机,能代替 5100 系列机。IBM system/23 能进行字处理及传统的数据处理工作,其 RAM 区容量在 32K—128K 之间。

Display writer 是 IBM 公司夺回其在字处理方面优先地位的新产品,它以 8086 作 CPU, RAM 区可扩充至 256K,配有 Textpack™1、2、3、4 软件包,操作系统是 CP/M-86™

IBM 公司微型计算机硬件配置比较表

型 号	字 长	最 小 配 备			最 大 配 备		
		RAM	外存	价格	RAM	外存	价格
PC	16/8*	16 K	磁带	\$1565	256K**	320 K	\$4515***
system/23	8	32 K	250K	\$4630	128K	4,400 K	\$12995
Display writer	16	160 K	250K	\$5095	256K	2,000 K	\$8670

\* PC 的数据线是 8 位,内部以 16 位工作。

\*\* 配以 256K RAM 的话,PC 可接的外设:打印机、显示器、软盘机。现已可将 RAM 区扩充到 544K。

\*\*\* 为 83 年价格

### 结论

(1) PC 适应能力较广,最小配备就能满足教育、娱乐应用,最大配备时的 RAM 容量与 Display writer 相同,但价格比它低得多。

- (2) System/23 的字长只有 8 位, 计算机能力不强, 但其外存容量很大。  
 (3) 配有 IBM 软件如 Textpack 的 Display writer, 可作为通用计算机使用。  
 (4) 只要花很少的钱, 就能将 PC 扩充成具有 Display writer 相似运算能力的计算机。

## 2. IBM PC 与其他个人计算机关于最小、最大配套的比较

个人计算机的一个主要特点是可扩充性, 人们决定以最低价格购买机器时, 会关心机器

### 最小配备比较表

型 号	显示帧	CPU	最小 RAM		最大扩充限制	
			RAM(K)	价 格	RAM	磁盘容量
Commodore VIC 20	22×23	6502A	3.5K	\$330***	32 K	340K
TRS-80Color Computer	32×16	6809	4K	\$399	16 K	N/A
Atari 400	40×24	6502	8K	\$399	16 K	N/A
Ohio Scientific C1P	24×24	6502	4K	\$479	32 K	160K
TRS-80Model III	64×16	Z-80	4K	\$699	48 K	313K
Ohio Scientific C4P	64×32	6502	8K	\$879	24 K	160K
Ohio Scientific C8P	64×32	6502	8K	\$895	32 K	500K
Atari 800	40×24	6502	16 K	\$899	48 K	176K
Commodore PET	40×25	6502	16 K	\$995	32 K	2000K
Apple II	40×24	6502	16 K	\$1330	64K	286K
Commodore CBM	80×25	6502	32K	\$1495	32 K	2000K
IBM PC	80×25	8088	16 K	\$1565	256 K	320K
NEC 8000	80×24	Z-80A	32 K	\$1600	64 K	328K

### 最大配备比较表

型 号	RAM	显示帧	软盘机总容量	软盘尺寸(吋)	价 格
Commodore PET	32 K	40×25	330K	5	\$2290***
Commodore CBM	32 K	80×25	330K	5	\$2790
Hewlett Packard 85	32 K	32×16	540K	5	\$2945
Commodore PET	32 K	40×25	2000K*	8	\$3090
Commodore CBM	32 K	80×25	2000K*	8	\$5390
TRS-80 Model III	48 K	64×16	334K	5	\$2495
Atari 800	48 K	40×24	176K	5	\$2456
Apple II	64 K	40×24	286K	5	\$3024
Northstar Advantage	64 K	80×24	720K	5	\$3999
Zenith Z-90-80	64 K	80×24	1380K*	5	\$4890
Zenith Z-89-80	64 K	80×24	2400K*	8	\$6440
Hewlett Packard 125	64 K	80×26	2400K	8	\$10550
Commodore 8096	96 K	80×25	2000K*	8	\$4090
IBM System/23	128 K	80×24	2200 K	8	\$8730
TRS-80Model II	128 K	30×24	972K*	8	\$5049
Apple III	256 K	80×24	286 K*	5	\$4979
IBM PC	256 K**	80×25	320K	5	\$5235

\* 可接硬盘机

\*\* 用了打印机和显示器后, 就不能接通讯转接器或彩色/图形监视器转接器

\*\*\* 为 83 年价格

的最小配备,为使机器具有较高工作能力时,又要考虑机器允许的最大配备。

### 3. 支持数据表软件 Visi Calc 的能力比较

数据表软件 Visi Calc 是一种用计算机编制报表的应用生成程序,无编程经验的用户,也能在较短的时间里掌握它。Visi Calc 的功能包括建立数据表、项目、数值、计算数据、复制数据表,以及多种模式产生报表、打印存盘数据表等。

Visi Calc 对系统的要求是:有较大的工作表区间(RAM 区),较宽的显示屏幕,较高的运算速度。

从下一章开始,我们将详细地介绍 IBM PC 的硬件、系统软件以及一些富有特色的应用程序,体现本书“从芯片到系统”的宗旨。另外也应看到 IBM PC 本身是在不断改进着的,有关 PC 的资料也多,在这里不可能面面俱到。总的说来,PC 的硬件、BIOS、扩展槽等基本部分是不会变的,因为他们毕竟反映出 IBM PC 的基本特征。如不特别说明,下面章节出现的 PC 就指 IBM PC。

上述 PC 的各种特点,对我们不无借鉴之处。

**Visi Calc 最小配备比较表**

型 号	字 长	RAM	工作表 空 间	显示帧	盘容量	价 格	Visi Calc 价格	总价格
Atari 800	8	32 K	6K	40×24	88 K	\$1757	\$200	\$1957
Commodore PET	8	32 K	10K	40×25	170 K*	\$1690	\$200	\$1890
Commodore CBM	8	32 K	10K	80×25	170 K*	\$2190	\$200	\$2390
TRS-80Model III	8	32K	10K	64×16	167K	\$1995	\$100*	\$2095
Hewlett Packard 85	8	32 K	13K	32×16	200K	\$2945	\$200	\$3145
Apple II	8	48 K	18 K	40×24	143K	\$2334	\$200	\$2534
IBM PC	16	64 K	23K	80×25	160K	\$4045	\$200	\$4245
TRS-80Model II	8	64 K	25 K	80×24	486 K*	\$3899	\$300	\$4199
Hewlett Packard 125	8	64 K	28 K	80×26	512K	\$6250	\$200	\$6450
Apple III	8	128 K	71 K	80×24	143 K*	\$3654	\$250	\$3904

\* 可接硬盘机

**Visi Calc 最大配备比较表**

型 号	字 长	RAM	工作表 空 间	显示帧	磁盘容量	价 格	Visi Calc 价格	总价格
Commodore PET	8	32 K	10 K	40×25	2000 K	\$3090	\$200	\$3290
Commodore CBM	8	32 K	10 K	80×25	2000 K	\$3590	\$200	\$3790
Hewlett Packard 85	8	32 K	13 K	32×16	520K	\$2945	\$200	\$3145
TRS-80Model III	8	48 K	18 K	64×16	334K	\$2495	\$200	\$2695
Atari 800	8	48 K	22 K	40×24	176K	\$2456	\$200	\$2656
Hewlett Packard 125	8	64 K	28 K	80×26	2400 K	\$10550	\$200	\$10750
Apple II	8	64 K	34 K	40×24	286K	\$3024	\$200	\$3224
TRS-80Model II	8	128K	89 K	80×24	972K*	\$5049	\$300	\$5349
Apple III	8	256K	196 K	80×24	286K*	\$4970	\$250	\$5220
IBM PC	16	256K	214 K	80×25	320K	\$5235	\$250	\$5485

\* 可接硬盘机

注:价格为83年的

# 第十八章 主 机

## § 18.1 系 统 板

系统板是一块 8.5" × 11" 通道与焊接区一一对应的多层印刷板, 也称母板。系统板上装有 8088/8087 CPU 系统、ROM 区、RAM 区、I/O 通道和集成 I/O 转接口共 5 个功能区组成的系统单元。直流电源及相应的信号线, 通过两个 6 脚接口送入系统板; 键盘、录音机、扬声器也由接口连上; 系统 I/O 通道, 由导线跨连在系统板的五个 62 脚 I/O 扩展槽上。这些 I/O 插槽上, 安有 16 个(只用其中 13 个)双向 DIP 开关, 系统软件从这些开关得到外设选件的配置情况, 如内存和外部扩展 RAM 区的容量、显示器类型、显示器帧尺寸及系统配备驱动器的数量。下面介绍系统板上的四个功能区, I/O 通道专门在 § 18.3 节介绍, 图 18-1 展示了五个功能区和他们的连接情况。

### 处理器功能区

IBM PC 采用 Intel 公司 8088 处理器作 CPU。8088 是 16 位处理器 8086 的变体, 它只有 8 根数据线, 但运算速度比 8 位的 CPU 快 3 至 5 倍。8088 有 20 根地址线, 直接寻址 1 兆字节。安装时采用最大模式, 能增加一台 8087 协处理器进行快速单指令浮点运算。8088 指令集与 8086 指令集完全兼容。IBM PC 上的 8088 时钟频率为 4.77 MHz, 时钟信号由 14.31813 晶体振荡信号 3 分频后得到, 该振荡信号的 4 分频 (3.58 MHz) 供彩色显示器作色彩分段信号。8088 的总线周期为 4 个时钟周期 (840ns), 单位通道周期为 5 个时钟周期 (1.05 ms)。

为便于 IBM PC 主机与高级外设的连接, CPU 功能区提供了 4 个 20 位的 DMA 通道、3 个 16 位计时器通道和 8 级中断。4 个 DMA 通道中的 3 个, 用于 CPU 与 I/O 外设的高速数据交换, 且这种交换沿 I/O 总线进行, 另一个 DMA 通道用于系统动态存贮器的刷新; 即为计时计数器编制周期性请求哑 DMA 通讯的程序, 利用哑 DMA 请求产生刷新系统板存贮器及外接存贮器的读周期。处理器“准备好”线有效时, 一个 DMA 传送周期占五个时钟周期, 一个刷新 DMA 周期占 4 个时钟周期。

3 个计时/计数器通道的分配情况是: 通道 0 是系统通用计时器, 向时间时钟提供基准信号; 通道 1 为 DMA 请求和计时刷新周期; 通道 2 是扬声器音调发生器的计时器。3 个计时通道的最小计时分辨能力为 1.05  $\mu$ s。

8 级中断的安排情况是: 中断 0、中断 1 供系统板使用, 其中最高级别的中断 0 接 1 号计时/计数通道, 接收计时器发出的周期性中断信号; 中断 1 接至键盘转接器, 接收键盘发来的扫描代码中断信号。中断 2~7 分配给 I/O 扩展槽。8088 不可屏蔽中断 NMI, 用来报告存贮器的奇偶校验错误。

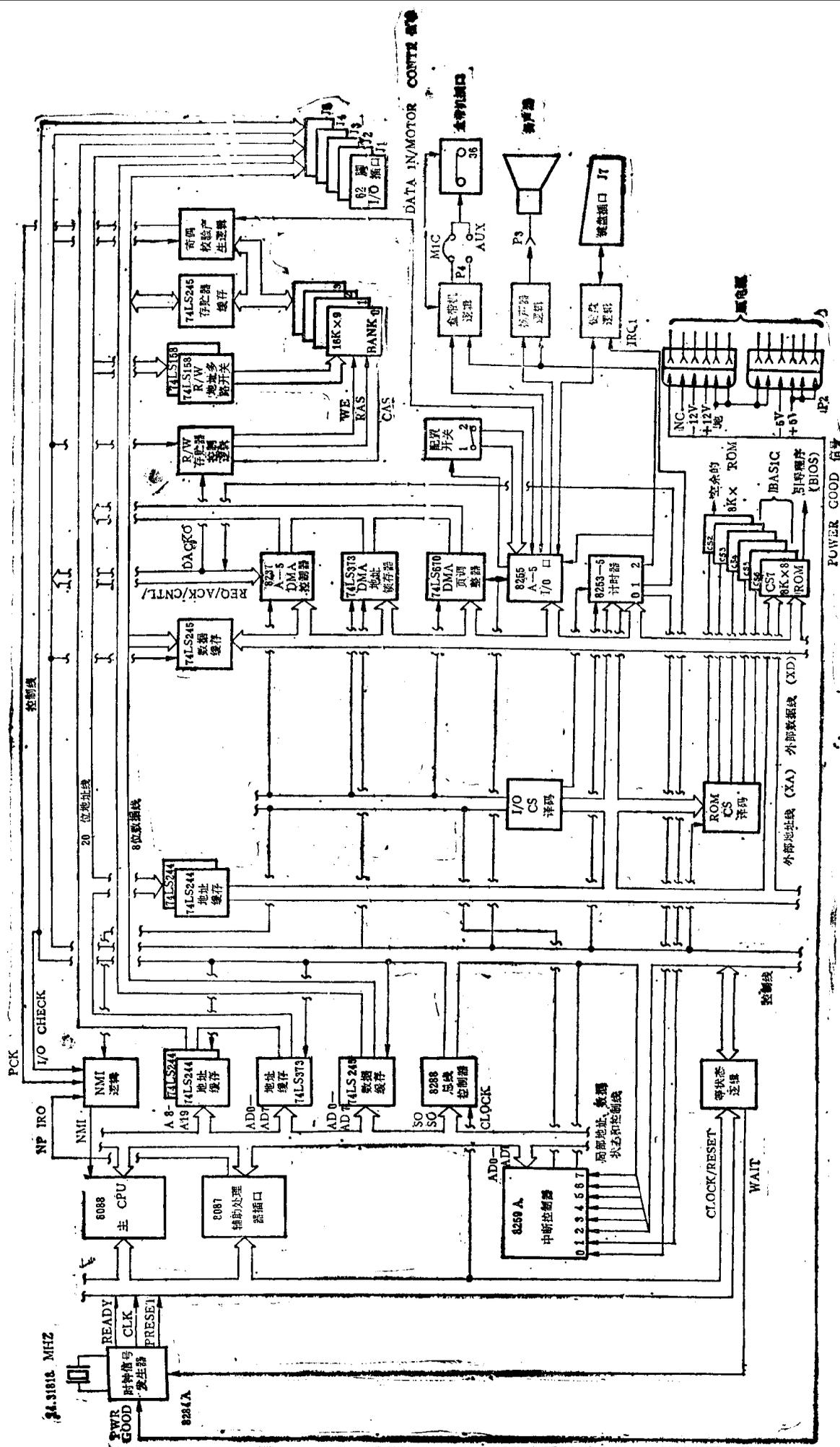


图 18-1 系统板框图

## ROM 区及 RAM 区

系统板上留有安装 6 块  $8K \times 8$  ROM 或 EPROM (共 48 KB) 和 4 块  $16K \times 9$  RAM (共 64 KB) 的空间 (插口)。48 KB ROM 占据整个内存区 976K 至 1008K 高地址空间, 64 KB RAM 占据 0~64 KB 的低地址空间。48KB ROM 中的头 40 KB 固化有基本输入输出系统 BIOS 和盒带 BASIC 解释程序, 40~48 KB ROM 区是空白的。0~64 KB RAM 区供用户存放程序和数据。当实际 RAM 区只有 16 KB 时, 系统处于最小系统状态, 这时, 若调用盒带 BASIC 解释程序, 用户程序可占用 12 KB 的 RAM 区、剩余 4 KB 供系统软件用。如果要求用户 RAM 区超过 64 KB 的话, 必须利用 I/O 扩展槽进行 RAM 区的外部扩充。

插于系统板的  $8K \times 8$  ROM 片子的访问时间是 250 ns, 周期为 375 ns,  $16K \times 9$  RAM 片子的访问时间是 250 ns, 访问周期 410 ns, 受奇偶校验。

## 集成 I/O 转接器

集成 I/O 转接器指连接盒带录音机、串行键盘和扬声器的内部转接器。盒带录音机转接器的主要输出端有二个: 一是 0—1 电平输出端, 它与录音机的话筒或线路输入端相连; 另一是受程序控制、启停录音机马达的控制端。转接器读写磁带的波特率为 1000~2000。串行键盘转接器用来连接键盘串行接口, 它在收到键盘扫描完成标识码后, 向处理器发中断信号(中断 1)。以上两个转接器通过垂直安装在主机背板上的 5 脚 DIN 插座与外界联系。

扬声器转接器通过 4 脚管座以及一双线插头连接  $2\frac{1}{4}$  吋扬声器, 扬声器的驱动方式有三种: 第一种为程控型, 即寄存器中的一位由程序控制发出脉冲串; 第二种为间接程序型, 即程序控制第 2 通道计时/计数器, 由它反馈给扬声器波形信号; 第三种也是间接程控型, 程序控制 I/O 寄存器的一位以调制形式传送给计时/计数器的时钟信号。这 3 种方式能同时使用, 产生音频范围为 37~32000 Hz 的复合音频信号。

## §18.2 系统板内部接口

系统板内部接口指键盘接口、扬声器接口和盒带录音机接口。在介绍键盘接口前先介绍一下键盘。

IBM PC 的键盘是同系统单元(主机)分离的外部设备, 由一根五芯电缆(内有一根 +5V 电源线、一根地线、二根双向信号线、一根时钟线)与主机相连。键盘上的 83 个键分为 3 个组: 处于中央组的键排成标准打字机键盘样式, 右边组是 10 个功能键、用户能用软件定义它们的功能, 右边组含有 16 个键, 用于数字输入、屏幕光标位置设定, 编辑及运算等目的。

键盘接口主要向键盘转接器提供键的接通状态, 同时允许用户(系统)用软件定义键的工作方式如转换键的状态, 产生多个同种字符等。值得注意的是从键盘接口发出的是键的扫描代码而不是 ASCII 码。扫描代码分为接通扫描代码和阻断扫描代码, 后者的码值等于前者码值加  $X/80'$ 。除控制键外的所有键均能产生数个同型字符的扫描代码。

IBM PC 的键盘是智能终端, 内部的 Intel 8408 微处理器负责接通键盘电源、扫描键盘、阻止键的反跳、缓存 20 个扫描代码、与系统单元进行双向通讯、执行传送扫描代码必需的信号交换协议等工作。图 18-2 是键盘接口框图, 图 18-3 是键盘按键分布图, 图 18-4 是键盘接口插座引脚图。表 18-1 是键盘扫描代码表。

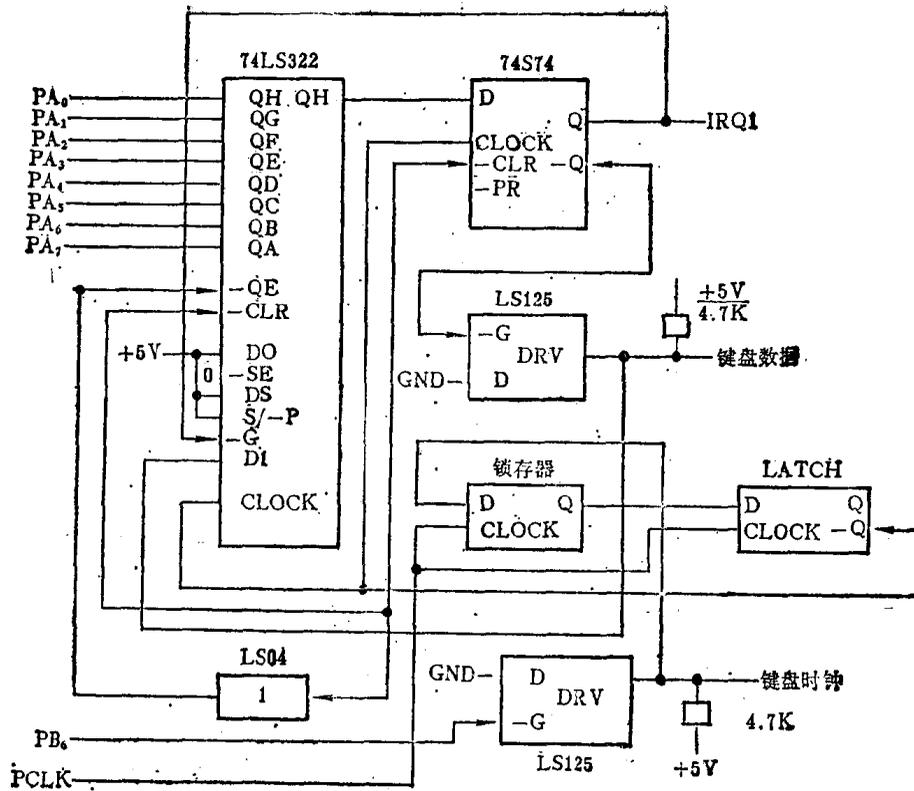


图 18-2 键盘接口框图

表 18-1 键盘扫描代码表

键号	扫描代码	键号	扫描代码	键号	扫描代码	键号	扫描代码
1	01	43	2B	22	16	64	40
2	02	44	2C	23	17	65	41
3	03	45	2D	24	18	66	42
4	04	46	2E	25	19	67	43
5	05	47	2F	26	1A	68	44
6	06	48	30	27	1B	69	45
7	07	49	31	28	1C	70	46
8	08	50	32	29	1D	71	47
9	09	51	33	30	1E	72	48
10	0A	52	34	31	1F	73	49
11	0B	53	35	32	20	74	4A
12	0C	54	36	33	21	75	4B
13	0D	55	37	34	22	76	4C
14	0E	56	38	35	23	77	4D
15	0F	57	39	36	24	78	4E
16	10	58	3A	37	25	79	4F
17	11	59	3B	38	26	80	50
18	12	60	3C	39	27	81	51
19	13	61	3D	40	28	82	52
20	14	62	3E	41	29	83	53
21	15	63	3F	42	2A		

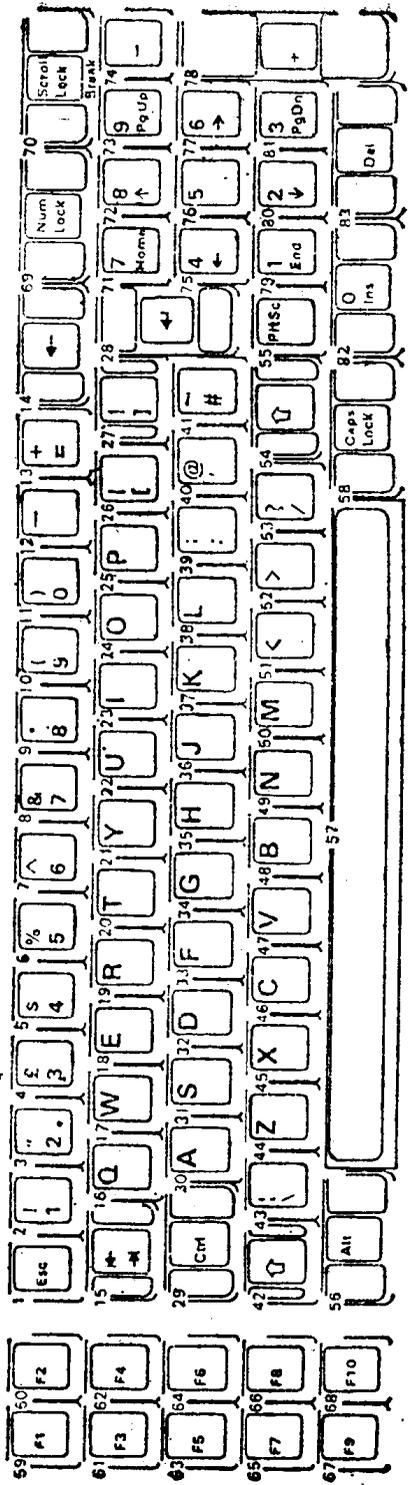


图 18-3 按键分布图(a): 美式键盘

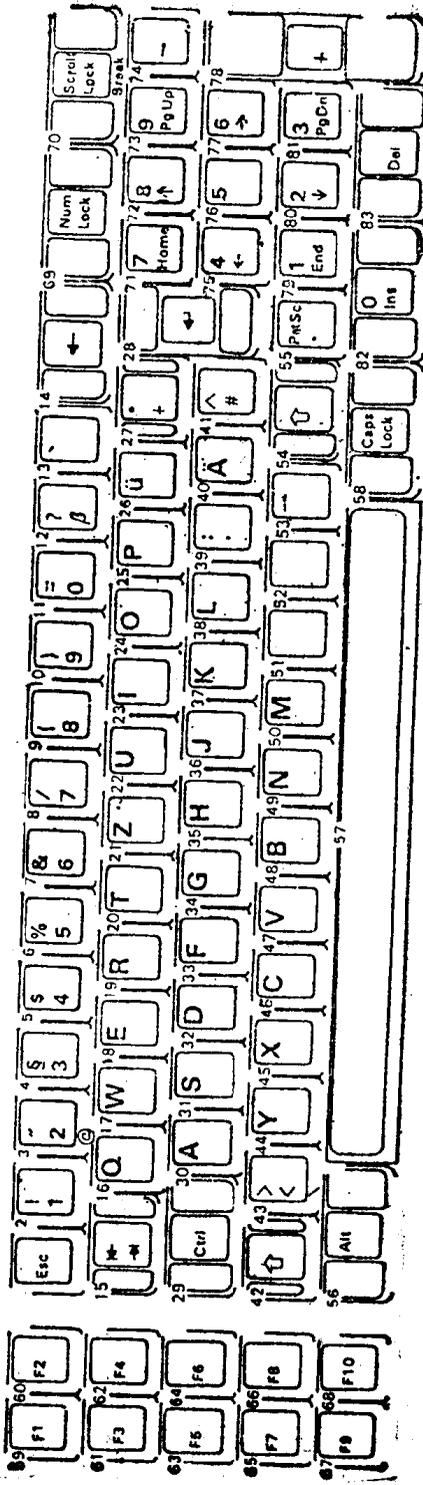


图 18-3 按键分布图(b): 英式键盘

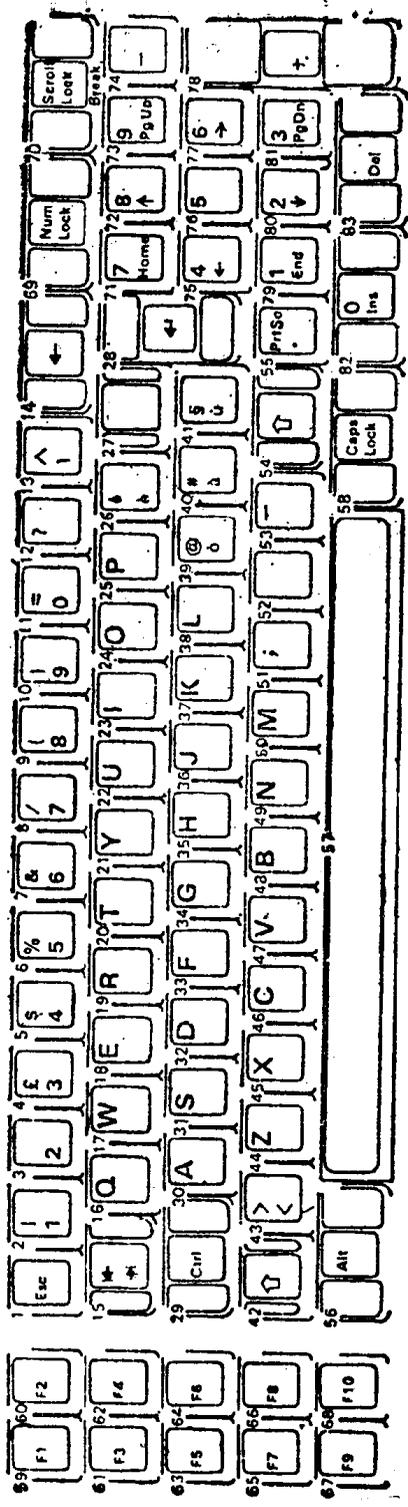


图 18-8 按键分布图(c): 意大利式键盘

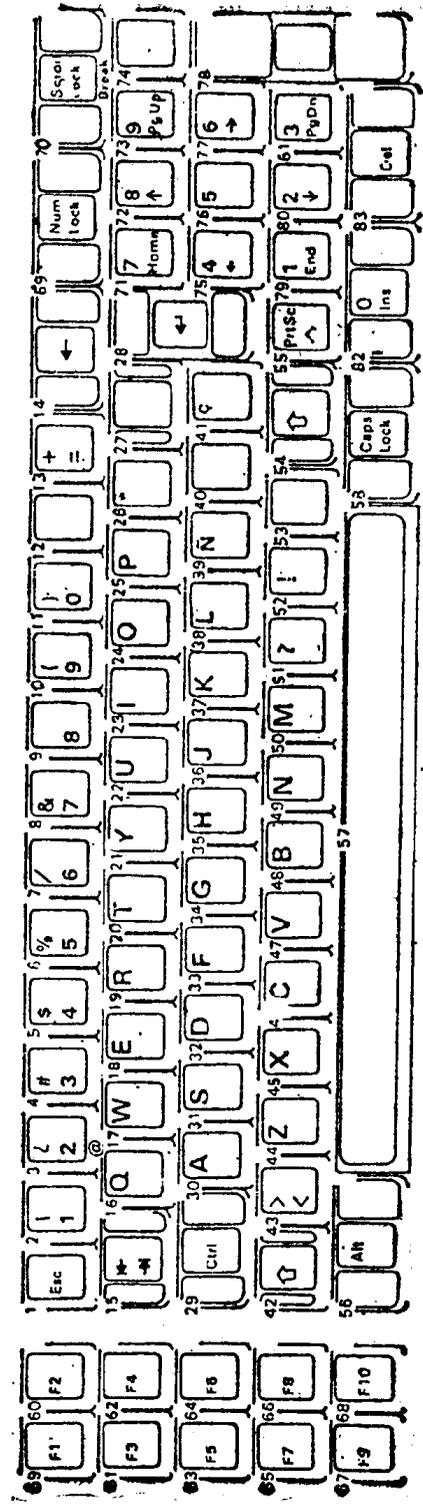


图 18-8 按键分布图(d): 西班牙式键盘

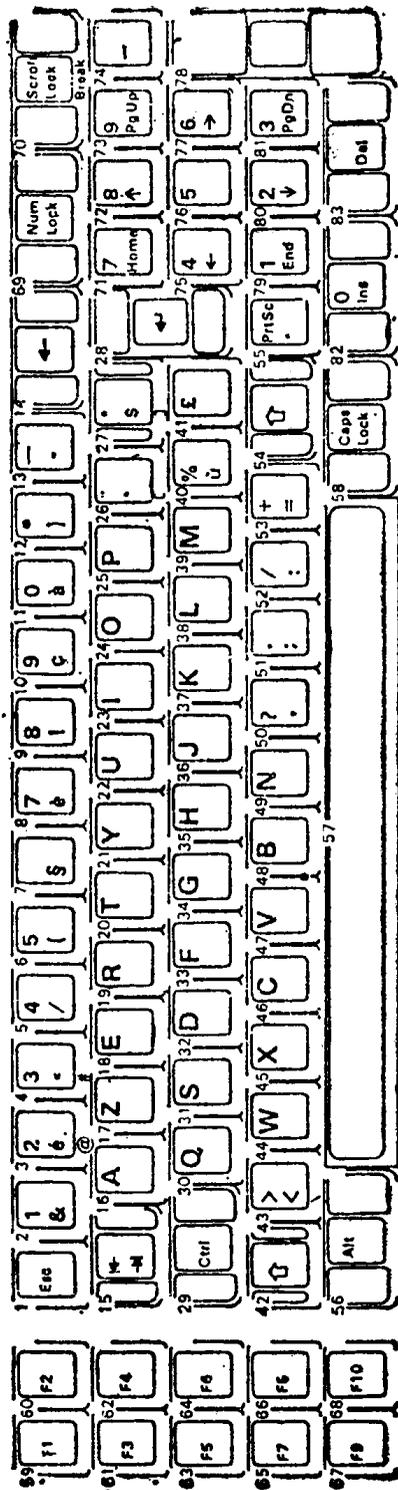


图 18-3 按键分布图(e): 法式键盘

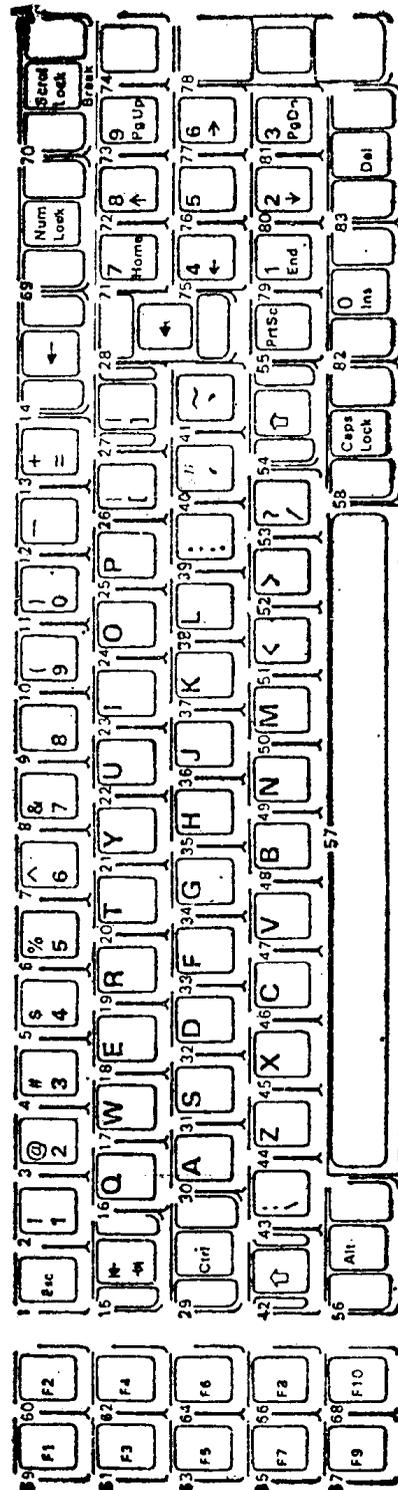


图 18-3 按键分布图(f): 德式键盘

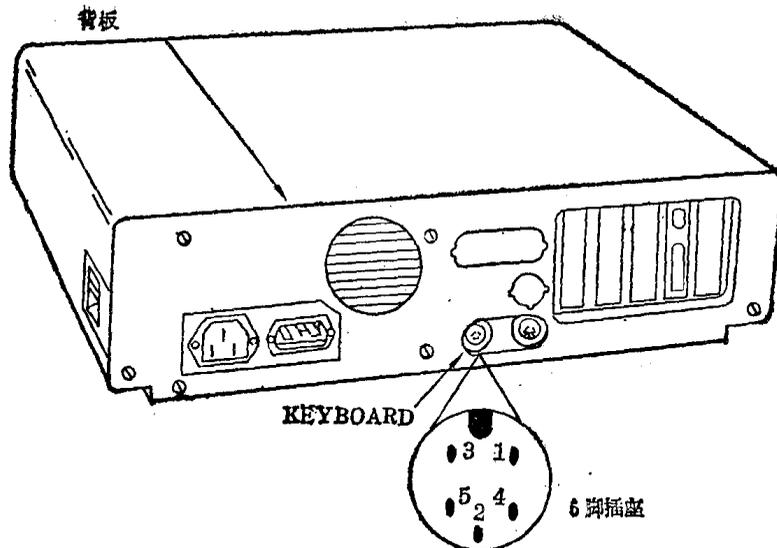


图 18-4 键盘接口插座引脚

引 脚	信 号
1	+ 键盘时钟
2	+ 键盘数据
3	- 键盘复位(键盘不用)
4	地
5	+5V

扬声器接口接收从扬声器转换器送来的音频信号，这些音频信号来自：1. 8255A 与 PPI 第 1 输出位, I/O 地址 X'0061'。2. 计时器通道计时位, 该时钟的一个输入端是 8253-5 计时器的 1.19 MHz 信号, 另一端接 8255A 与 PPI 输出位, 该通道时钟受程序控制。图 18-5 为扬声器驱动系统方框图, 其中 CLKOUT 2 输出合成音频信号。表 18-2 是扬声器 4 脚插座引脚说明。

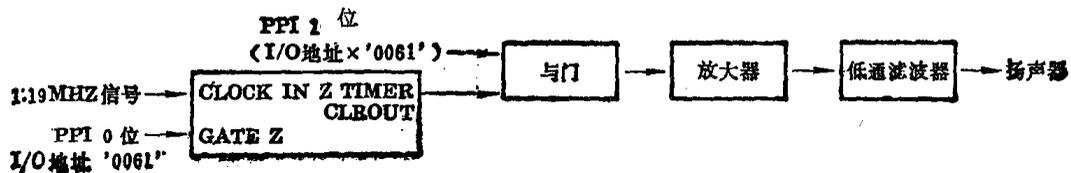
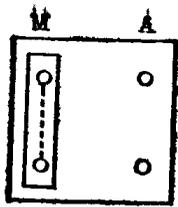


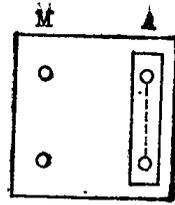
图 18-5 扬声器驱动系统框图

表 18-2

引 脚	作 用
1	数 据
2	键
3	地 线
4	+5V



话筒端输入 75 mv



辅助端输入 0.68V

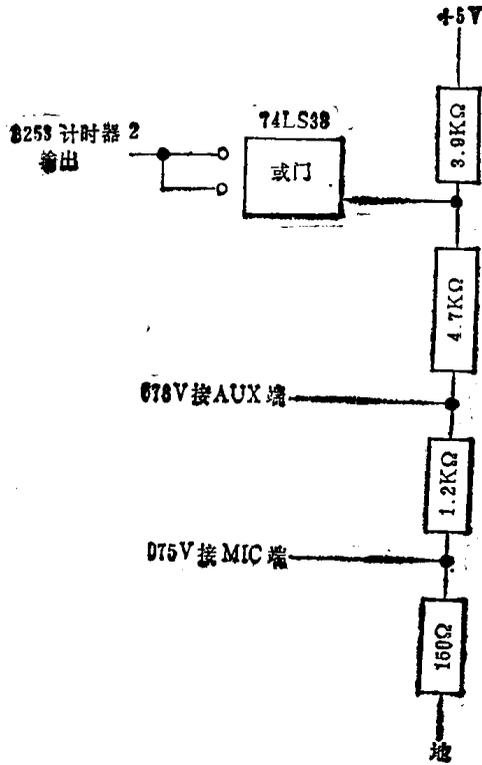


图 18-6 盒带机数据写入接口线路

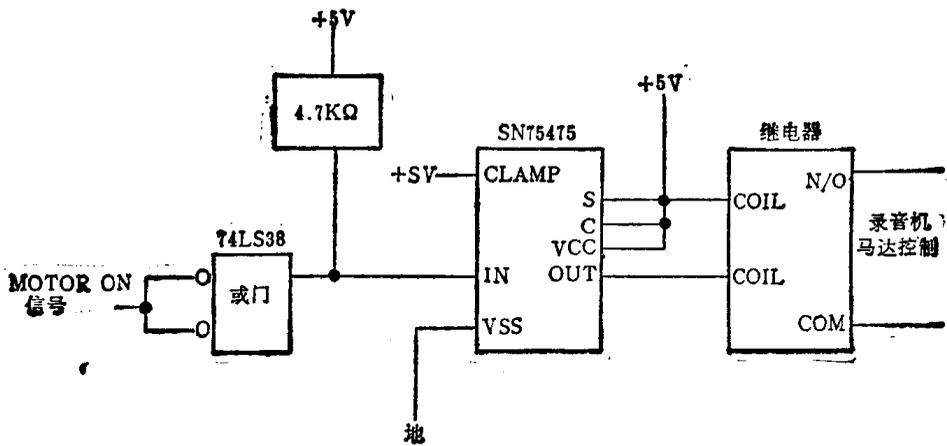


图 18-7 盒带机马达控制线路

盒带机接口也受程序控制，系统板 8253 计时器的 0—1 电平方波信号由 DIN 插座的第 5 脚送给录音机，录音机磁带输出信号从插座的第 4 脚送至 8255 A-5 可程序外设接口的输入口。录音机马达由盒带机接口插座第 1、第 3 引脚上的电平控制，而这两个电平信号又受 8255 A-PPI (I/O 地址 61 N) 输出口第 3 位控制。8255 A 地址及 I/O 口分配见表 18-6。此外盒带机飞线脚上的跨接线选定录音机是话筒端输入还是辅助端输入。飞线脚接线图见 13 页最上图。

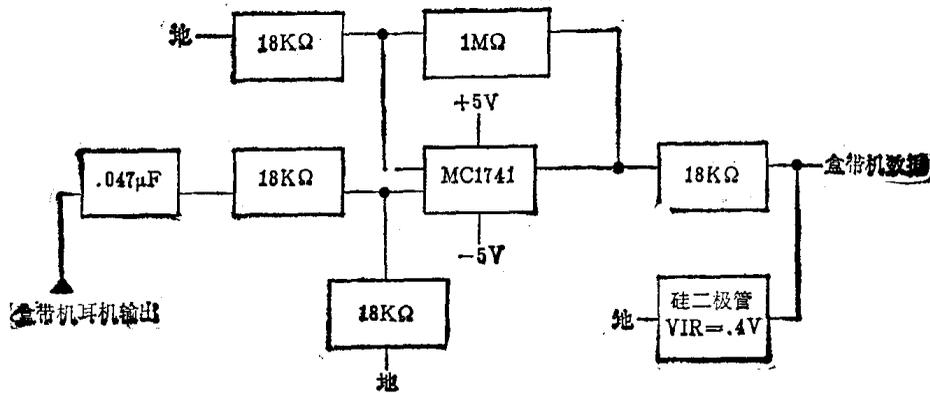


图 18-8 盒带机数据读取接口线路

### §18.3 I/O 通道

I/O 通道(见图 18-9)是 8088 处理器总线的扩充，具有多路传送、电平再驱动、6 级中断、DMA 等特点，I/O 通道上有 8 根双向地址线、20 根地址线，6 根中断线、数根存贮器及 I/O 读写线、1 根时钟分时线，3 根 DMA 通道控制线，通道检查线、各转接器的电源线和地线。I/O 扩展槽上有  $\pm 5V$ 、 $\pm 12V$  四种直流电压。

I/O 通道连接慢速 I/O 设备或存贮器的“准备好”线的作用是：如果被寻址的设备未使“准备好”线有效的话，处理器发出的存贮器读写周期将占 4 个时钟周期(840ns/字节)，DMA 传送和 I/O 读写周期将占 5 个时钟周期(1.05  $\mu s$ /字节)，在 72 个时钟周期(15  $\mu s$ )内只提供一个刷新周期。通道检查线的作用是：检查线一旦变成有效电平，8088 不可屏蔽中断 NMI 就处激活态，所以检查线是用来报告外设如扩展存贮器出错情况的。

I/O 通道属于 I/O 映像地址空间，它最多能带 512 个外部设备。I/O 通道上的信号均经电压放大，足够驱动两个 (TTL) 负载。下面列出 I/O 通道各信号(线)的详细说明。图 18-9 是 I/O 通道接线图。

信号名称	I/O 方向	作 用
OSC	O	占空度为 50% 的 14.31818 MHz 振荡信号
CLK	O	占空度为 30%、为主振频率 3 分频的系统时钟信号
RESET DRV	O	复位驱动信号，用于开机或低电压后系统的初始化或复位。该信号同步于时钟周期的下降沿，高电平有效。

<b>A0~A19</b>	<b>O</b>	地址线、A0 是 LSB 位，A19 是 MSB 位。他们由处理器或 DMA 控制器驱动，用于存储器或 I/O 的寻址。高电平有效。
<b>D0~D7</b>	<b>I/O</b>	数据线，D0 是 LSB 位，D7 是 MSB 位。连接处理器、存储器和外设，高电平有效。
<b>ALE</b>	<b>O</b>	地址锁存线，它是 8288 总线控制器的一个输出信号，用来锁存存储器有效地址。与 AEN 配合时还作为锁存有效 I/O 地址的控制信号。在 ALE 的下降沿地址被锁存。
<b><math>\overline{I/O\ CHCK}</math></b>	<b>I</b>	I/O 通道检查信号，向 CPU 提供接在 I/O 通道上的存储器或外设的奇偶校验信息。低电平时表示有奇偶校验错。
<b>I/O CHRDY</b>	<b>I</b>	I/O 通道准备好信号。一般慢速外设检测到有效地址和读/写命令后立即将它拉成低电平。I/O CHRDY 线保持低电平的时间不会超过 10 个时钟周期 (2.1 HS)。
<b>IRQ2-IRQ7</b>	<b>I</b>	6 级中断请求线 (2~7)，IRQ 2 的优先级最高，IRQ 7 最低。请求线在处理器响应中断前一直保持高电平。
<b><math>\overline{IOR}</math></b>	<b>O</b>	I/O 读写命令信号。此信号由处理器或 DMA 驱动，低电平时有效，用来通知 I/O 设备把数据打入数据总线。
<b><math>\overline{IOW}</math></b>	<b>O</b>	I/O 写命令信号。由处理器或 DMA 驱动，处有效低电平时它通知 I/O 外设读取数据总线上的数据。
<b>MEMR</b>	<b>O</b>	存储器读命令信号，由处理器或 DMA 驱动。高电平时让存储器把数据打入数据总线。
<b>MEMW</b>	<b>O</b>	存储器写命令信号，由处理器或 DMA 驱动。高电平时让存储器读进数据线上的数据。
<b>DRQ1-DRQ 3</b>	<b>I</b>	1~3 DMA 请求通道。外设利用这三个异步通道获得 DMA 服务。DRQ 线有优先级别，DRQ 1 优先线最高，DRQ 2 其次，DRQ 3 最低。DRQ 电平由低变高时，DMA 请求有效。在 DACK 线变有效电平前，DRQ 必须保持高电平。
<b><math>\overline{DACK0}-\overline{DACK 3}</math></b>	<b>O</b>	DMA 应答线，回答 DRQ 1-DRQ 3 的 DMA 请求或刷新系统动态存储器 (DACK0)。他们在低电平时有效。
<b>AEN</b>	<b>O</b>	地址允使线。处有效电平时，DMA 控制器占用地址线、数据线、读写存储器或 I/O 命令线。

T/C

终端计数线。当 DMA 通道计数器满值时 T/C 线向外发一个脉冲。

系统板 I/O 通道电压安排:

2 个插脚 +5V dc

1 个插脚 -5V dc

1 个插脚 +12V dc

一个插脚 -12V dc

三个插脚 GND 地线

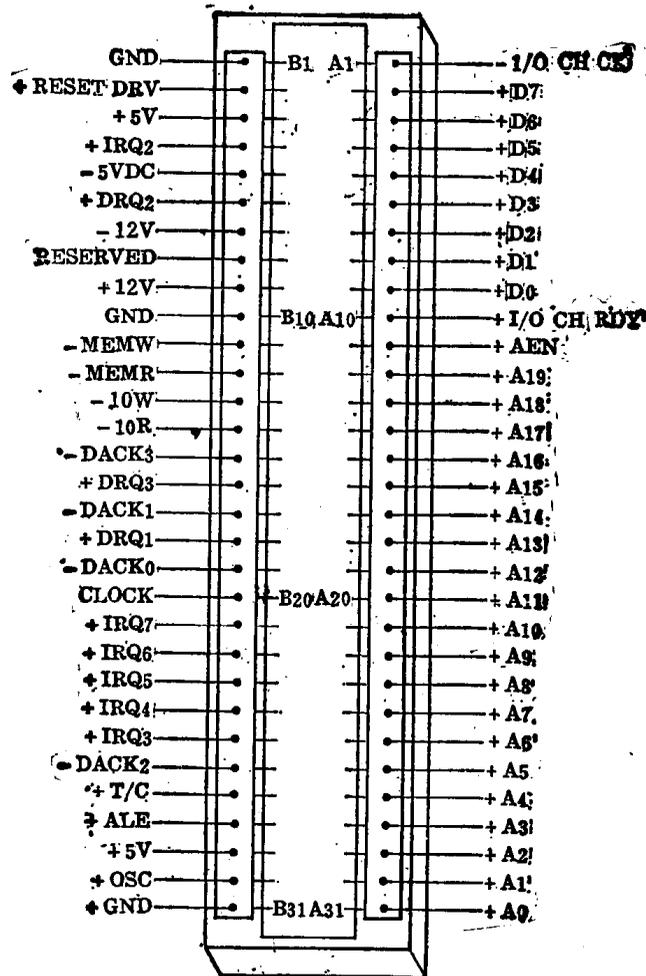


图 18-9 I/O 通道(扩展槽)

说明: Z: 三态

\* 开机时 NMI 中断被屏蔽, 这个屏蔽可由系统软件将 X'80' 写入 X'A0' 单元来设置或将 X'00' 写入 X'A0' 单元复位。

表 18.5 I/O 地址映射表

地址范围	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	设 备
00~0F	0	0	0	0	0	Z	A3	A2	A1	A0	8237-2 DMA 控制器
20~21	0	0	0	0	1	Z	Z	Z	Z	A0	8259 A 中断控制器
40~43	0	0	0	1	0	Z	Z	Z	A1	A0	8253-5 计时器
60~63	0	0	0	1	1	Z	Z	Z	A1	A0	PPI 8255A-5
80~83	0	0	1	0	0	Z	Z	Z	A1	A0	DMA 页寄存器
*AX	0	0	1	0	1						NMI 屏蔽寄存器
CX	0	0	1	1	0						保留
EX	0	0	1	1	1						保留
3F8~3FF	1	1	1	1	1	1	1	A2	A1	A0	TP RS-232-C 插口
3F0~3F7	1	1	1	1	1	1	0	A2	A1	A0	5 <sup>1/4</sup> 吋软盘机转接器
2F8~2FF	1	0	1	1	1	1	1	A2	A1	A0	保留
378~37F	1	1	0	1	1	1	1	Z	A1	A0	并行打印机转接器
300~3DF	1	1	1	1	0	1	A3	A2	A1	A0	彩色/图形 CRT 转接器
278~27F	1	0	0	1	1	1	1	Z	A1	A0	保留
200~20F	1	0	0	0	0	0	A3	A2	A1	A0	游戏器转接器
3B0~3BF	1	1	1	0	1	1	A3	A2	A1	A0	IBM 单色显示-并行打印机转接器

表 18-6 8255 A 三口子 I/O 位映照关系表

地址 X'0060'	输入	PA 0	+ 键盘扫描码 0	或	IFC 5 <sup>1/4</sup> 吋软盘机	(SW1-1)
		1	1		保留	(SW1-2)
		2	2		系统板 RAM 容量	(SW1-3)*
		3	3		系统板 RAM 容量	(SW1-4)*
		4	4		显示器类型 1	(SW1-5)**
		5	5		显示器类型 2	(SW1-6)**
		6	6		5 <sup>1/4</sup> 吋驱动器个数 1	(SW1-7)***
		7	7		5 <sup>1/4</sup> 吋驱动器个数 2	(SW1-8)***

地址 X'0061'	输出	PB 0	+ 计时器门 2 (扬声器)
		1	+ 扬声器数据
		2	+ (读 RAM 区大小)或(读空键)
		3	+ 盒带机马达停
		4	- 允使 RAM
		5	- 允使 I/O 通道检查
		6	- 保持键盘时钟为低电平
		7	- (允使键盘)或(清键盘和允使读外设开关)

地址 X'0062'	输入	PC 0	扩展 RAM (SW2-1)	— 扩展 RAM 容量 = 2 进制值 × 32KB] 或 [I/O RAM(SW2-5)
		1	扩展 RAM (SW2-2)	
		2	扩展 RAM (SW2-3)	
		3	扩展 RAM (SW2-4)	
		4	+ 录音机数据入(IN)	
		5	+ 计时器通道 2 出(OUT)	
		6	+ I/O 通道检查	
		7	+ RAM PCK	

地址 X'0063' CMD/MODE 寄存器:

7	6	5	4	3	2	1	0
1	0	0	1	1	0	0	1

X'99'

**说明**

* PA3 PA2		系统板 RAM 容量
SW1-4	SW1-3	
0	0	16 KB
0	1	32 KB
1	0	48 KB
1	1	64 KB
** PA5 PA4		显示器类型
SW1-6	SW1-5	
0	0	保留
0	1	40×25 彩色 CRT(黑白模式)
1	0	80×25 彩色 CRT(黑白模式)
1	1	80×25 IBM 单色 CRT
*** PA7 PA6		5-1/4 吋驱动器个数
SW1-8	SW1-7	
0	0	1
0	1	2
1	0	3
1	1	4

注意: PA 位 = 0 表示开关“开”  
位 = 1 表示开关“关”

**表 18-7 存储区映照**

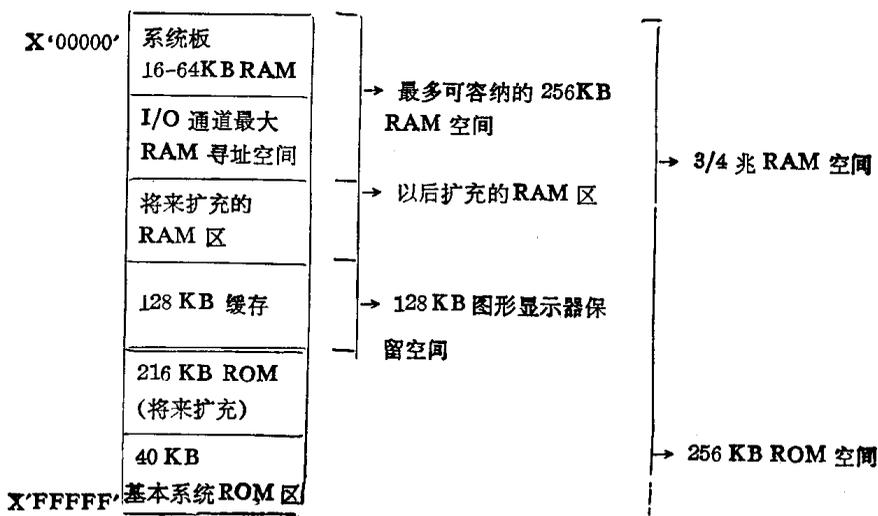


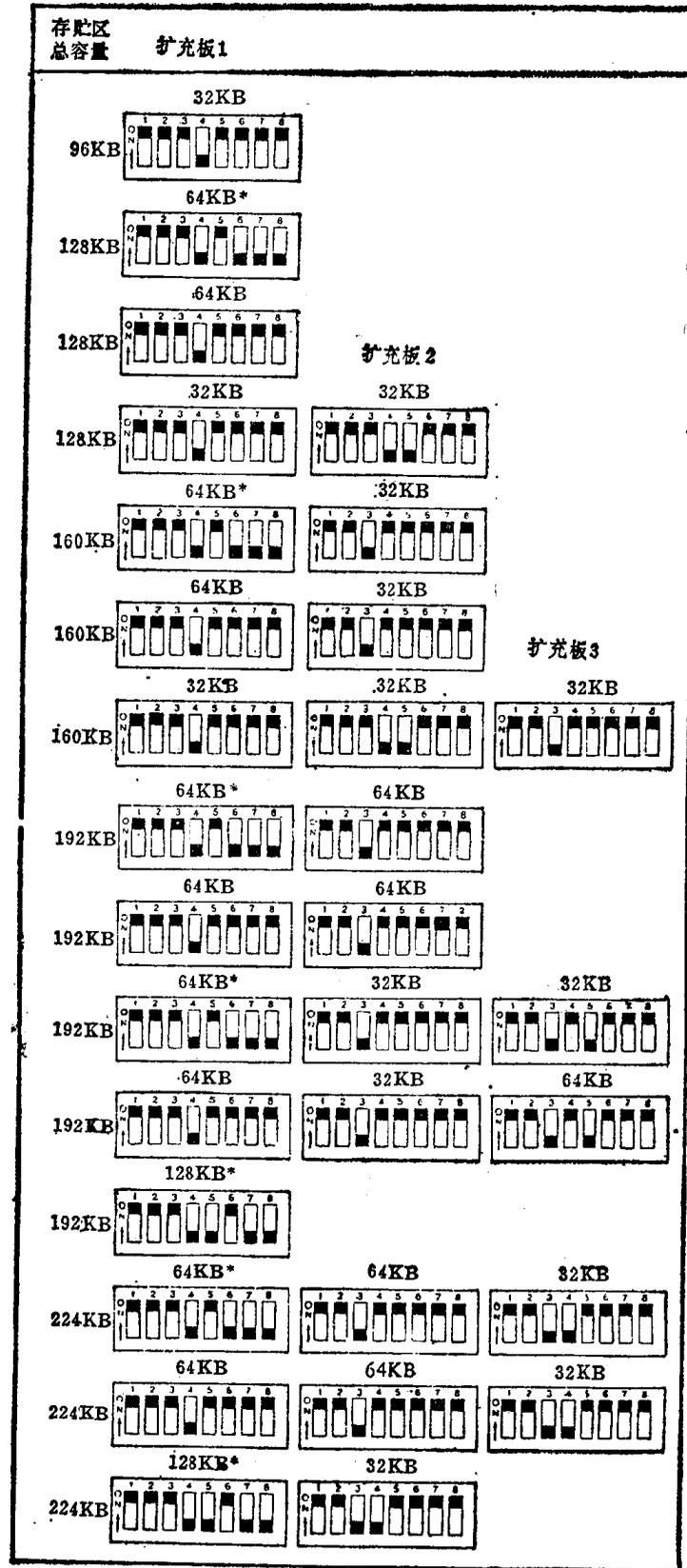
表 18-8 存贮区映照(增量 16KB)

起始地址 DECIMAL HEX	用途	起始地址 DECIMAL HEX	用途
0 0000	系统板 16-64KB RAM	640K A0000	保留
16K 04000		656K A4000	112 KB 图形/显视 缓存器
32K 08000		672K A8000	
48K 0C000		688K AC000	
64K 10000	704K B0000	单色 CRT	
80K 14000	至多 192KB 的 I/O 通道扩展 RAM	720K B4000	彩色监视器
96K 18000		736K B8000	
112K 1C000		752K BC000	
128K 20000		768K C0000	192 KB 扩充区
144K 24000		784K C4000	
160K 28000		800K C8000	
178K 2C000		816K CC000	
192K 30000	832K D0000		
208K 34000	848K D4000		
224K 38000	864K D8000		
240K 3C000	880K DC000		
256K 40000	I/O 通道以后扩充的 394 KB RAM	896K E0000	保留
272K 44000		912K E4000	
288K 48000		928K E8000	
304K 4C000		944K EC000	
320K 50000		960K F0000	
336K 54000		976K F4000	
352K 58000		992K F8000	48 KB 基本系统 ROM 区
368K 5C000		1.008M FC000	
384K 60000			
400K 64000			
416K 68000			
432K 6C000			
448K 70000			
464K 74000			
480K 78000			
496K 7C000			
512K 80000			
528K 84000			
544K 88000			
560K 8C000			
576K 90000			
592K 94000			
608K 98000			
624K 9C000			

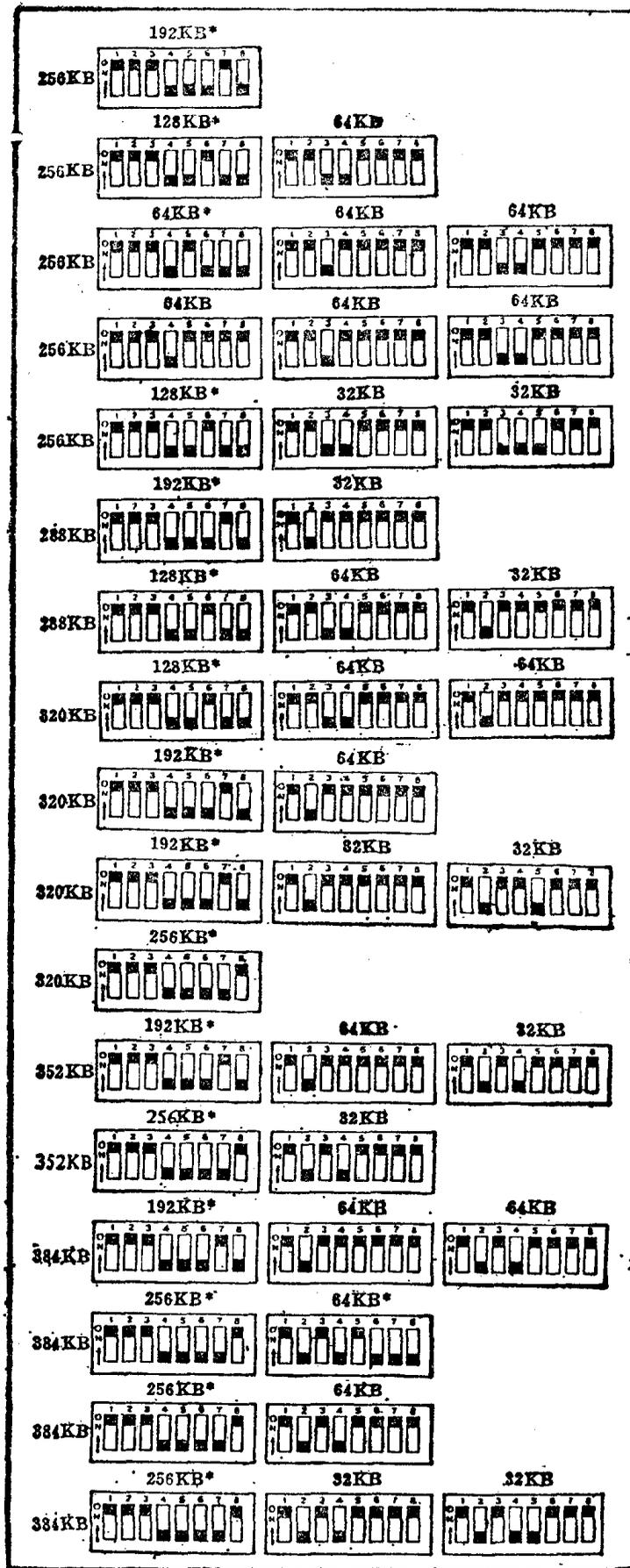
表 18-9 系统板上存储器开关设置

存储器总容量		开关1	开关2
系统板	16KB		
	32KB		
	48KB		
	64KB		
扩充板	96KB		
	128KB		
	160KB		
	192KB		
	224KB		
	256KB		
	288KB		
	320KB		
扩充板	352KB		
	384KB		
	416KB		
	448KB		
	480KB		
	512KB		
	544KB		
	576KB		

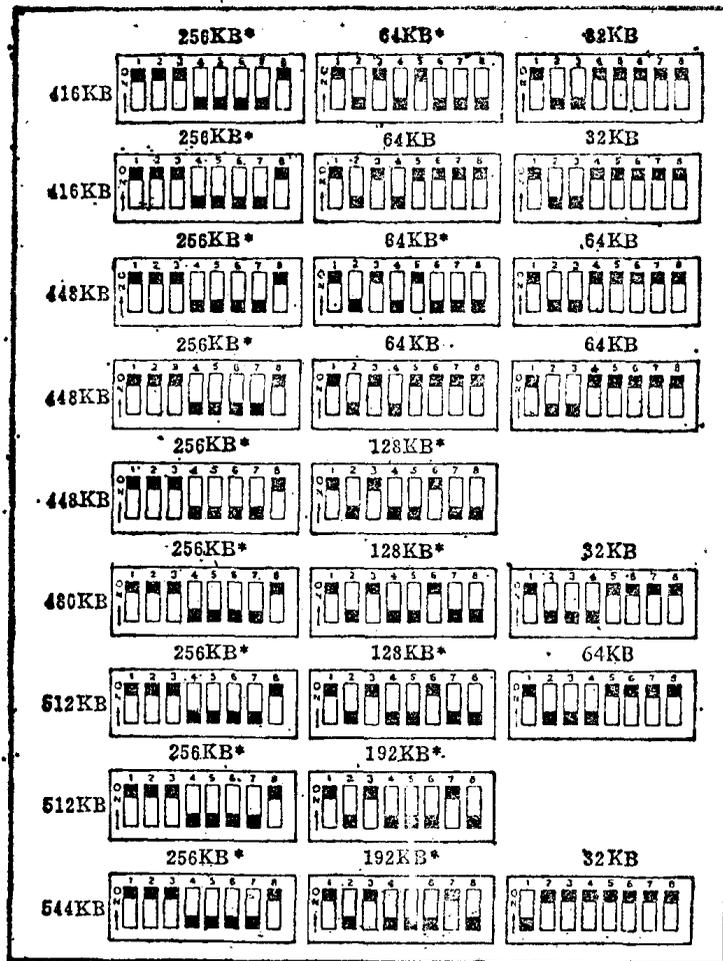
表 18-10 存储器扩充板上的开关设置(\*表示 64/256 KB 扩充板的实际容量)



(续表)



(续表)



### §18.4 电 源

系统单元和键盘所需直流电压,由 63.5W 开关式调节器供给。调节器输出四种受过电压、过电流装置保护的直流电压,±5V±5% (7A); +12V±5% (2A); -5V±10% (300mA) 和 -12V±10% (250mA)。发生 DC 过载、过压现象时,调节器能自动切断,直至情况正常为止。四种直流电压的分配情况是,+5Vdc,系统板吸收 3A 电流,其余 4A 给 I/O 扩展槽; 12Vdc,驱动两台内藏式 5-1/4 吋软盘机和系统动态存贮器(软盘机马达不可同时启动); -5Vdc,加至存贮器偏差电路和录音机转接器锁相环模拟电路; -12Vdc,连同+12Vdc 作为异步通讯转接器串行接口插件 EIA 驱动器和接收器的驱动电压。IBM 单色 CRT 自带电源变压器,但它的交流电压从系统单元的一个非标准插座引出,由系统板电源开关控制。下面是直流电源插座、插头的引脚示意图。

调节器中有一直流电压监视信号线,其电平范围与 TTL 器件兼容。当 4 组直流电压均高于表 18-13 列出的比较电压时,直流电压监视信号线(电压正常信号线)处高电平态(2.5V~5.5V),能放出 60mA 的电流;当 4 组电源中任一电压低于表 18-13 列出的比较电

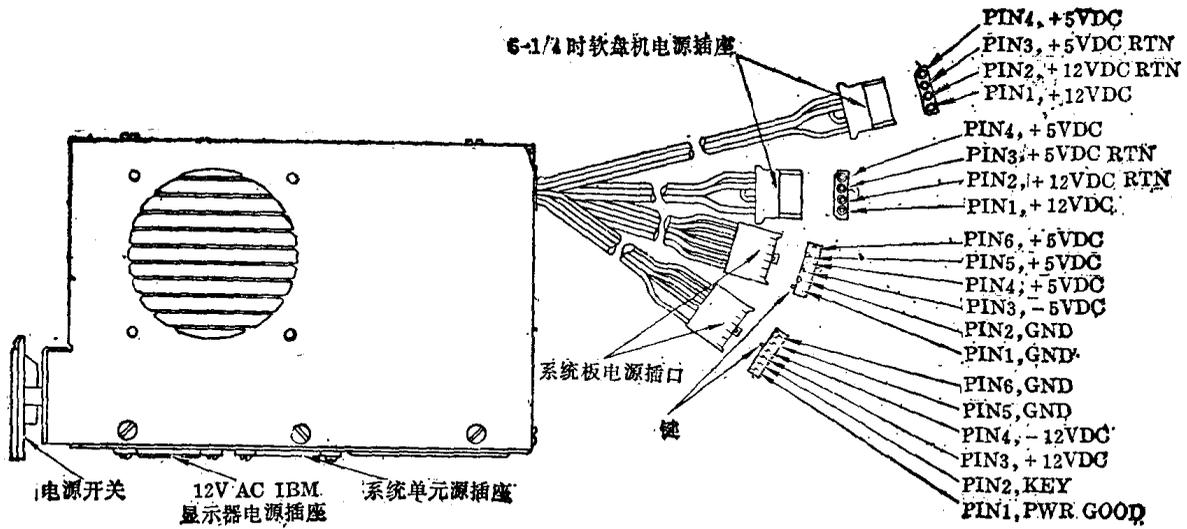


图 18-10 电源插座、插头示意图

压时,直流电压监视信号线下降至低电平 (0~0.4V),能吸收 500 $\mu$ A 电流。该信号线在全部直流电压恢复正常后上升至高电平,上升过程的延续时间为 100 ns~500 ns。如果交流输入电压被切断的时间不超过 5 秒,电源正常信号也被置成高电平。

表 18-11 交流输出表

电压(V)额定值	电 流 (A)		极限电压(V)	
	最小值	最大值	最小值	最大值
120.0	0.0	0.75	101.0	130.0

表 18-12 过电压/电流保护(初级端)

额定电压 (V)	保 护 方 式	标称电流 (A)
120	2 SOC SD4 60 Hz 熔丝	2

表 18-13  $\pm 5V$ 、 $\pm 12V$  比较电压表

输 出	最 小 值	额定比较电压	最 大 值
+5V	+3.7	+4.0	+4.3
-5V	-3.7	-4.0	-4.3
+12V	+8.5	+9.6	+10.5
-12V	-8.5	-9.6	-10.5

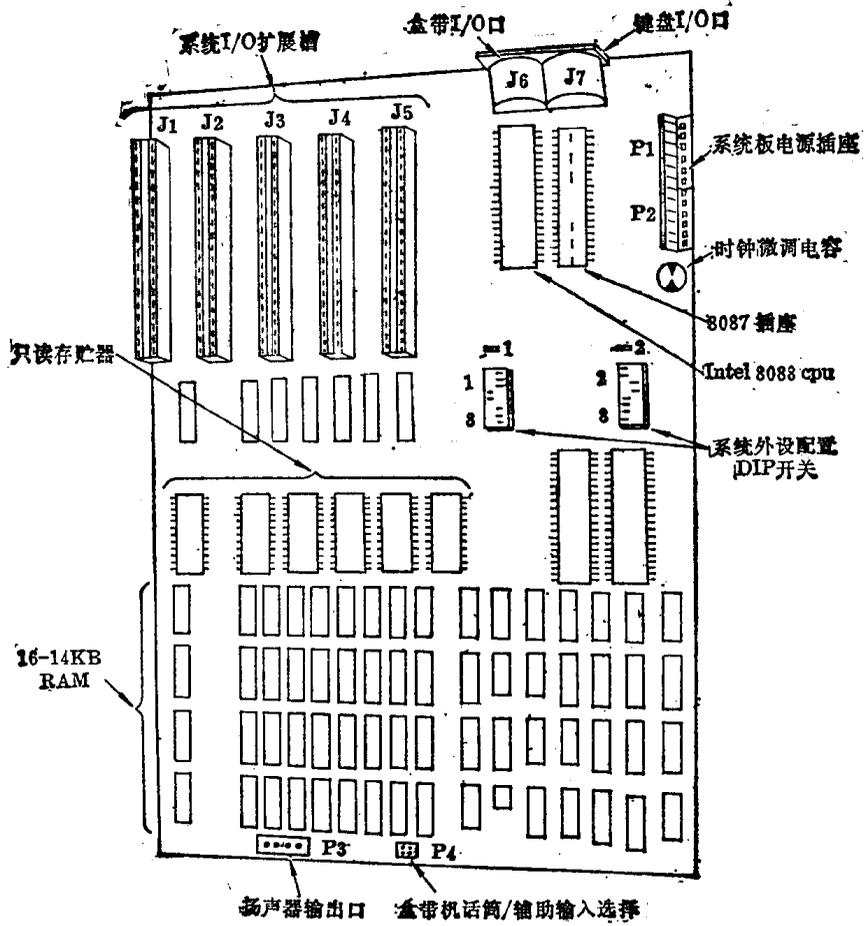


图 18-11 系统板

# 第十九章 IBM 单色显示器—并行打印机转接器

## § 19.1 概 述

IBM 显示器—打印机转接器,是系统单元连接 IBM 单色 CRT 或 IBM 80 CPS 点阵打印机的桥梁。转接器的核心是 Motorola 6845 CRT 控制器。转接器内设有 4KB 无奇偶校验的显示缓存器,起始地址 B0000H,显示缓存有 2 个存取口,CPU 可直接访问。单色显示器—打印机转接器的框图见图 19-1。下面是转接器的技术参数及特点。

1. 显示帧尺寸 80×25 的图象
  2. 直接驱动输出
  3. 不占据系统内存
  4. 9×14 字符方框
  5. 7×9 字符点阵
  6. 字符具有属性字节
  7. 提供 256 个显示字符码,他们存在 8KB 字符发生器中
  8. 如果转接器带 P39 磷光 CRT, 则光笔就不能联接
- 有关并行转接器部分见第 21 章“并行打印机转接器”。

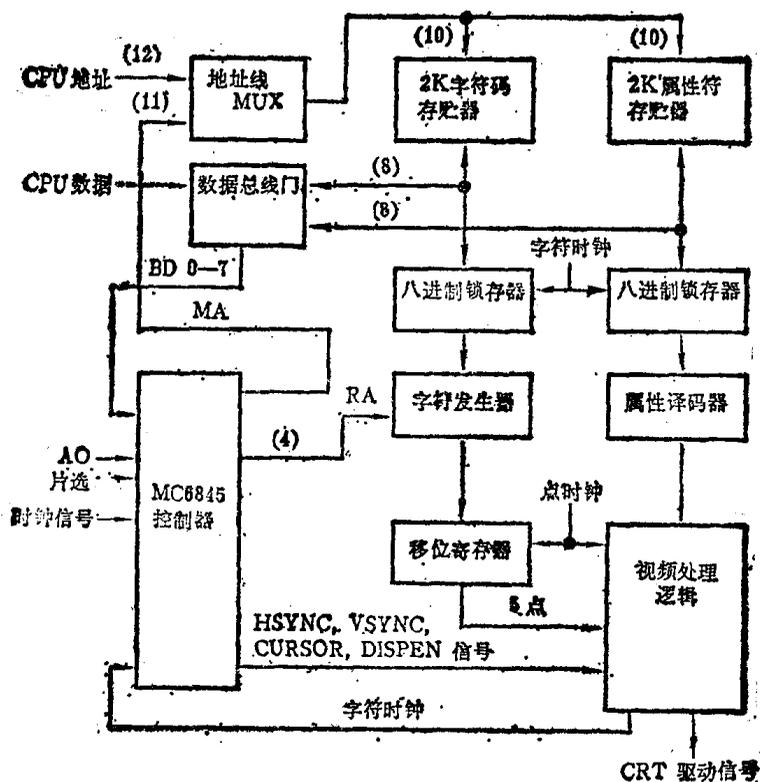


图 19-1 IBM 单色显示器转接器框图

## § 19.2 转接器与系统通道的接口及工作方式

转接器使用了 I/O 通道的地址线、数据线、存储器及 I/O 读写线、复位线、I/O 准备好线、I/O 时钟线和 IRQ7 线。这些 I/O 扩展槽上的信号线除几根地址线能提供 2 个 LS 的电流外，一般只能带一个 LS 负载。转接器正常工作前应予以初始化，即置位插座上的高分辨率显示器输出 (OUT PORT 3B8 = 01H) 后再使用 CRT。不进行初始化 CPU 将无法访问转接器并会损坏显示器。在任何两次对转接器显示缓存或控制寄存器的间隔，必须插入一个等待周期。由于 CPU/监视器的访问要同显示转接器的字符时钟同步，这个等待周期的持续时间不固定。显示器正常工作时，从转接器缓存以每 553 ns 2 个字节的速率取得一个显示字符的全部信息，相当于 1.8 兆字节/秒。向显示缓存读、写数据可通过 DMA 通道进行。

转接器缓存单元是这样安排的：偶地址单元存放字母、数字或字区图 (block graphics) 的字符代码；偶地址 + 1 的奇地址单元存放字符的属性代码，转接器根据字符属性码处理相应的字符代码。字符属性码中的闪烁，明暗位还能与前景、背景位混合使用以增加字符的显示效果。字符代码为一般的 ASCII 码。

显示字符在显示缓存中的两个字节：(R-红色、G-绿色、B-蓝色)

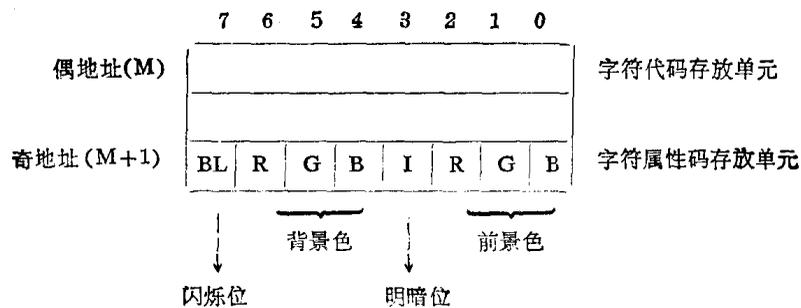


表 19-1 IBM 单色 CRT 显示字符属性位前、背景配合

前 景			背 景			显 示 效 果
R	G	B	R	G	B	
0	0	0	0	0	0	不显示
0	0	1	0	0	0	下划线
1	1	1	0	0	0	白字符黑背景
0	0	0	1	1	1	视频翻转, 黑字符白背景

## § 19.3 转接器 6845 CRT 控制器编程要点

6845 控制器的具体初始化、预置过程在第二十章详细介绍，这里仅列出几张有用的参数表

表 19-2 6845 初始参数表(适用于 80 × 25 单色 CRT)

6845 寄存器号	寄存器名	单位	参数值	6845 寄存器号	寄存器名	单位	参数值
R0	水平总数	字符	61H	R9	扫描线最大地址	扫描线	0DH
R1	水平显示	字符	50H	R10	光标起始行	扫描线	0BH
R2	水平同步位置	字符	52H	R11	光标结束行	扫描线	0CH
R3	水平同步亮度	字符	0FH	R12	起始地址(H)	...	00H
R4	垂直总数	字符行	19H	R13	起始地址(L)	...	00H
R5	垂直调整	扫描线	06H	R14	光标(H)	...	00H
R6	垂直显示	字符行	19H	R15	光标(L)	...	00H
R7	垂直同步位置	字符行	19H	R16	保留	...	—
R8	交错模式	...	02H	R17	保留	...	—

表 19-3 单色显示器—并行打印机转接器地址安排(请参阅 I/O 地址映射表)

地 址	寻址对象	地 址	寻址对象
3B0	未用	3B8	CRT 控制器口 1*
3B1	未用	3B9	保留
3B2	未用	3BA	CRT 状态口**
3B3	未用	3BB	保留
3B4	6845 寻址寄存器	3BC	并行打印机数据口
3B5	6845 数据寄存器	3BD	打印机状态口
3B6	未用	3BE	打印机控制口
3B7	未用	3BF	未用

说明:

\* CRT 控制口(也称 CRT 输出口)1 的位安排:

位	0	1	2	3	4	5	6	7
作用	+高分辨模式位	无用	无用	+允使视频输出	无用	+允使闪烁	无用	无用

\*\* CRT 状态口(I/O 地址'3BA'):

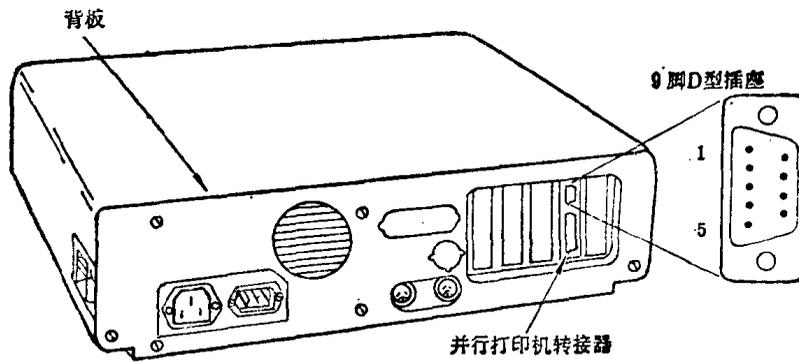
位	0	1	2	3
作用	+水平驱动	保留	保留	+B/W 视频

因程序不使用显示器的第 25 根线(状态线), 所以它被用来产生提示符方框, 方便操作。如 BASIC 用它在 CRT 上形成 10 个功能键和键号的显示字符。

## § 19.4 IBM 单色显示器

IBM 单色显示器是一种 12 吋高分辨率直角偏转 CRT, 该显示器通过两根电缆与系统单元相连, 一根接 CRT 转接器, 另一根接交流电源。

技术参数：帧尺寸  $80 \times 25$ ， $9 \times 15$  字符点阵，最大视频宽度 16.27 MHz，分辨率 720 (水平)  $\times$  350 线 (垂直)，刷新频率 50Hz。行频 (TTL 兼容高电平) 18.432 KHz。



IBM单色显示器	地	1
	地一	2
	未用	3
	未用	4
	未用	5
	+亮度	6
	+视频	7
	+水平	8
	-垂直	9

注意：1. 所有信号均处 TTL 电平

2. 高电平-5V，低电平-0.6V

图 19-2 IBM 单色直接驱动接口及引脚安排

## 第二十章 彩色/图形监视器转接器

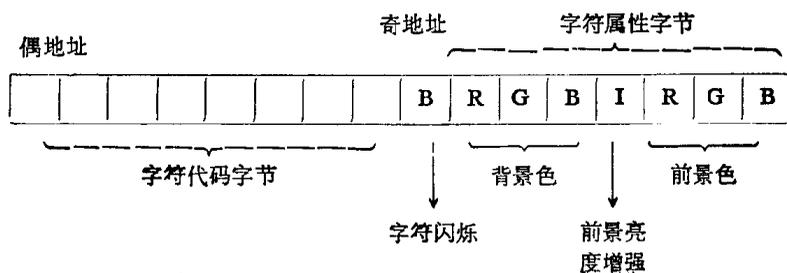
### § 20.1 概 述

彩色/图形转接器主要用来连接不同类型的彩色/黑白电视频率监视器或电视机，连接电视机时，要在转接器和电视机间加调制解调器。转接器内的 6845 控制器，负责显示器的全部显示、转换工作，用户只需写入欲显示符的代码及颜色信息。转接器自带起始地址 X'B800' 的 16 KB 字符显示缓存，能提供合成频率口、直接驱动口以及用户 RF 调制器接口三个视频接口，另外还有一个光笔接口。转接器占用中断线 2，根据转接器的工作方式可将视频宽度定在 7 MHz 或 14 MHz。转接器封装在一个插头里，插头背面是直接驱动接口和视频合成口，使用时将转接器插头插在 I/O 扩展槽上。

### § 20.2 字母/数字显示方式(A/N 式)

A/N 式是以字符为单位进行显示的方式。该方式低分辨率监视器或电视机的显示帧尺寸为  $40 \times 25$ ，高分辨率监视器的显示帧尺寸为  $80 \times 25$ 。在这两种帧尺寸下，字符点阵框尺寸为  $8 \times 8$ ，小写下行字母如 f、g 为  $5 \times 7$ 。黑白模式时的字符属性提供视频翻转、闪烁、亮度加强等信息；彩色模式的字符属性提供 16 种前景色、8 种背景色及闪烁信息，用户还可以选择 16 种屏幕边界色。

A/N 式显示字符共有 256 种，分为七类。第一类是游戏字符类共 7 个字符；第二类是字处理编辑字符类共 15 个字符；第三类是 ASC II 字符类共 96 个字符；第四类是外国文字字符类共 48 个字符；第五类是图表用字符类共 48 个字符；第六类是常用希腊字母类共 16 个字符；第七类是常用科学记号字符类共 15 个字符。由以上 256 种字符组成的屏幕显示字符信息存放在转接器 16 KB 显示缓存内。对于  $40 \times 25$  帧尺寸屏幕，一帧图象的所有 1000 个字符代码和 1000 个字符属性码将占用 2000 个字节的显示缓存，整个 16 KB 空间可记下 8 帧屏幕。对于  $80 \times 25$  帧尺寸屏幕，整个 16 KB 空间可记录 4 帧屏幕。下面是显示字符在缓存中的存放格式及缓存单元与屏幕显示位置的关系示意。



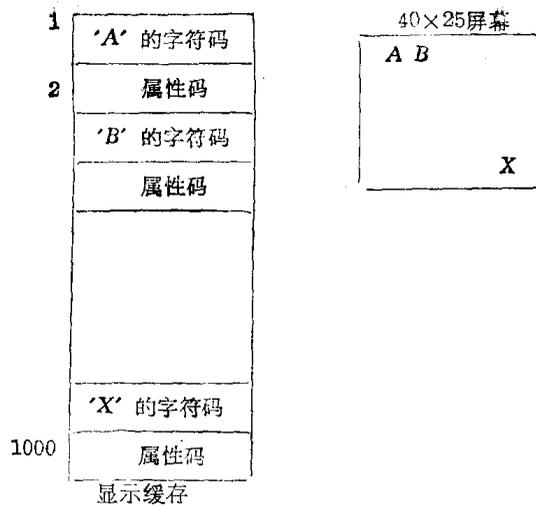


图 20-1 显示缓存示意图

表 20-1 单色-彩色字符属性比较表

属性字节								单色显示器转接器		彩色监视器转接器		显示效果
7	6	5	4	3	2	1	0	字符色	背景色	字符色	背景色	
B	R	G	B	I	R	G	B					
FG 背景				前景								
B	0	0	0	I	1	1	1	白	黑	白	黑	一般显示 视频翻转 不显示(全黑) 不显示(全白)
B	1	1	1	I	0	0	0	黑	白	黑	白	
B	0	0	0	I	0	0	0	黑	黑	黑	黑	
B	1	1	1	I	1	1	1	白	白	白	白	
其余属性码定义前景色、背景色的混合色								R.G.B 其余组合得到黑背景白字符		R.G.B 其余组合的结果见表-5		

表 20-2 红、绿、兰三色混合表

原色			混合色	原色			混合色
R	G	B		R	G	B	
0	0	0	黑	1	0	0	红
0	0	1	兰	1	0	1	品红
0	1	0	绿	1	1	0	黄
0	1	1	深兰	1	1	1	白

说明:

1. 8种颜色的深淡由 I 位决定
2. 彩色监视器转接器将把为 IBM 单色显示器写的带下划线属性的字符显示成兰色。
3. 单色显示器将把为彩色监视器写的兰色字符代码显示成黑背景、带白色下划线的白字符。
4. 并非所有的显示器都能识别出 I 位。

## § 20.3 全象点寻址方式(APA 式)

APA 式是按照图形的显示要求、效果, 显示用户以图象象点为基本显示单位定义的帧图象的方式。用户可以定义象点的位置、颜色和明暗。APA 具有以下三种制式:

### 一、低分辨率制式

彩色图象帧尺寸  $160 \times 100$ , 象点尺寸  $2 \times 2$ , 每个象点可取 16 种颜色。低分辨率制式用到转接器中 8KB 的显示缓存。由于 BIOS 不支持这种制式, 所以真正使用时, 除将 6845 模式寄存器置成  $40 \times 25$  制式外, 还要编制特别的程序。

### 二、中分辨率制式

彩色图象帧尺寸  $320 \times 200$ , 象点尺寸  $1 \times 1$ , 每个象点可取背景色或三色色板中的一色。色板由软件指定成为红/绿/棕色板, 或为深兰/品红/白色板。背景色有 16 种。中分辨率制式需要 16 KB 转接器显示缓存, 缓存的每个字节记录 4 个象点的信息。下面是显示缓存区地址映照表和缓存区内每个字节的格式, #0000 号字节对应屏幕左上角象点, 奇象点行点的信息与偶象点行点的信息是分开存放的。

表 20-3 地址映照表

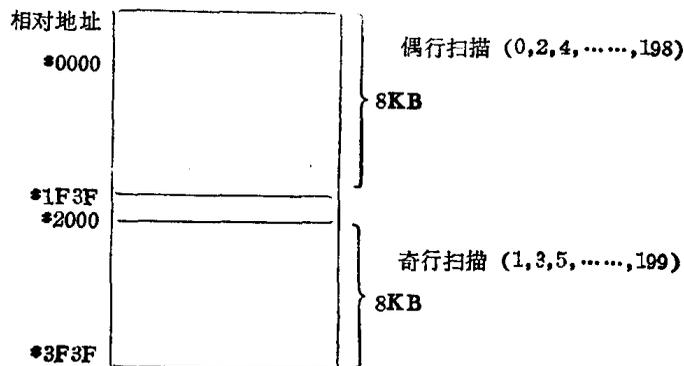
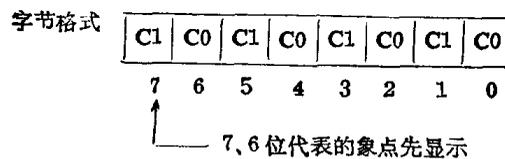


表 20-4 C1, C2 译码表



C1	C0	
0	0	背景色
0	1	预定色板第一色
1	0	预定色板第二色
1	1	预定色板第三色

表 20-5 色板颜色选择表

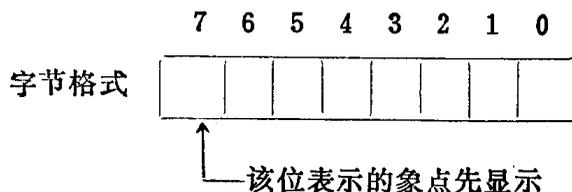
色号	预 定 色 板	
	1	2
1	深兰	绿
2	品红	红
3	白	棕

说明:

背景色的设置方法见 6845 编程一节中的“色彩选择寄存器”。

### 三、黑白高分辨率制式(监视器)

黑白图象帧尺寸 640×200, 象点尺寸 1×1。高分辨率制式要求占用转接器 16 KB 显示缓存区, 缓存区的映照关系同中分辨率制式, 但字节格式不同, 字节中的每个位将与一个象点对应。



对转接器显示缓存的一点说明:

字符代码或象点字节的缓存区起始地址, 必须由 CPU 通过 6845 控制器置为偶数。除高分辨率 A/N 式外, CPU 和显示控制器 6845 能同时访问该显示缓存。对高分辨率 A/N 式, CPU 只能在显示器水平回扫期间访问显示缓存, 否则图象将受随机干扰。

表 20-6 R、G、B、I 位与 16 种色彩的关系

I	R	G	B	颜 色	I	R	G	B	颜 色
0	0	0	0	黑	1	0	0	0	深灰
0	0	0	1	兰	1	0	0	1	淡兰
0	0	1	0	绿	1	0	1	0	淡绿
0	0	1	1	深兰	1	0	1	1	浅兰
0	1	0	0	红	1	1	0	0	淡红
0	1	0	1	品红	1	1	0	1	淡品红
0	1	1	0	褐	1	1	1	0	黄
0	1	1	1	淡灰	1	1	1	1	白

## § 20.4 转接器 6845 CRT 控制器编程要点

6845 控制器共有光栅寄存器、色彩选择寄存器、模式选择寄存器、状态寄存器四组寄存器, 他们决定了 CRT 的光栅尺寸、制式、色彩, 并向 CPU 返回 6845 的状态。编程 6845

确步骤是：1. 决定显示方式；2. 复位视频允使位；3. 编程 6845 光栅寄存器；4. 编程 6845 模式及色彩选择寄存器。具体 6845 程序可参见 BIOS 的有关程序段。

### 一、光栅寄存器(I/O 地址 3D4、3D5)

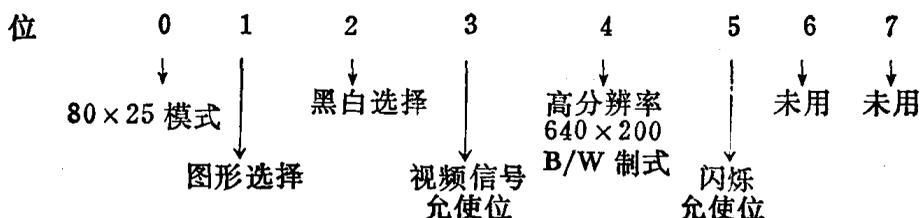
光栅寄存器实际上是 19 个寄存器组成的寄存器组，他们均通过同一个数据口与数据总线相连。光栅寄存器用来存放屏幕的光栅信息，必要时还能返回光笔在屏幕上的坐标。光栅寄存器中的地址寄存器(I/O 地址 3D4)，是其余 18 个寄存器的指针，它的设置方法是，用 OUT 指令将其余 18 个寄存器之一的 2 进制号码值(放在 I/O 数据线的低 5 位)写入地址寄存器，使其指向某个寄存器，然后再用 OUT 指令将需要的字节写入该寄存器。写其他光栅寄存器时，必须修正地址寄存器的内容，让其指向正确的光栅寄存器，下面是 40×80 A/N 式、80×25 A/N 式、图形模色三种彩色显示制式下 18 个光栅寄存器应具有 16 制数值表。

表 20-7 6845 初始参数表(适用于彩色/图形 CRT)

地址值	寄存器号	寄存器名	单 位	方 向	40×23 A/N	80×25 A/N	图 形
0	R0	水平总数	字符	只写	38	71	38
1	R1	水平显示	字符	只写	28	50	28
2	R2	水平同步位置	字符	只写	2D	5A	2D
3	R3	水平同步亮度	字符	只写	0A	0A	0A
4	R4	垂直总数	字符行	只写	1F	1F	7F
5	R5	垂直调整	扫描行	只写	06	06	06
6	R6	垂直显示	字符行	只写	19	19	64
7	R7	垂直同步位置	字符行	只写	1C	1C	70
8	R8	交错方式	—	只写	02	02	02
9	R9	扫描线最大地址	扫描行	只写	07	07	01
A	R10	光标起始行	扫描行	只写	06	06	06
B	R11	光标结束行	扫描行	只写	07	07	07
C	R12	起始地址(H)	—	只写	00	00	00
D	R13	起始地址(L)	—	只写	××	××	××
E	R14	光标地址(H)	—	读/写	××	××	××
F	R15	光标地址(L)	—	读/写	××	××	××
10	R16	光笔(H)	—	只读	××	××	××
11	R17	光笔(L)	—	只读	××	××	××

### 二、模式选择寄存器(I/O 地址 3D8)

模式选择寄存器是一个 6 位不可读、只输出寄存器，它的内容由 8088 OUT 指令设置。下面是模式寄存器各个位的定义。



**说明:**

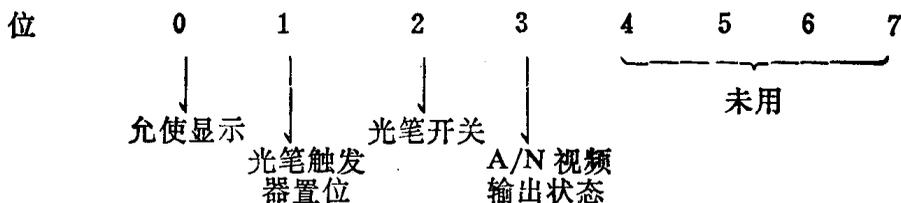
- 位 0 为 1 时选 80×25 模式, 0 时选 40×25 模式
  - 位 1 为 1 时选 320×200 模式, 0 时选 A/N 模式
  - 位 2 为 1 时选黑白模式, 0 时选彩色模式
  - 位 3 为 1 时允许在改变模式的某个时刻输出视频信号
  - 位 4 为 1 时选择 640×200 黑白图形模式
  - 位 5 1 时闪烁背景色(对 A/N 式), 若没有选择高属性位, 背景色可是 16 种背景色中的任一种。此位位置 1, 使字符的背景能闪烁。
- 模式寄存器的总结(见表 20-8)

**表 20-8 (Z: 三态)模式寄存器**

Bits						模 式 选 择
0	1	2	3	4	5	
0	0	1	1	0	1	40×25 A/N B/W 模式
0	0	0	1	0	1	40×25 A/N 彩色模式
1	0	1	1	0	1	80×25 A/N B/W 模式
1	0	0	1	0	1	80×25 A/N 彩色模式
0	1	1	1	0	Z	320×200 B/W 图形模式
0	1	0	1	0	Z	320×200 彩色图形模式
0	1	1	1	1	Z	640×200 B/W 图形模式

**三、状态寄存器(I/O 地址 X'3DA')**

状态寄存器是一用 8088 IN 指令读取其内容的 4 位只读寄存器, 他向 CPU 提供视频输出状态等信息。下面是状态寄存器 4 个位的定义。



**说明:**

- 位 0 为 1 时允许 CPU 访问显示缓存, 且不干扰 CRT 的工作
- 位 1 为 1 时表示光笔触发器被光笔输入正上升沿置位了。当电源接通或利用地址触发向 X'3DB' 发 OUT 任何数据指令时, 光笔触发器复位
- 位 2 该位反映光笔的开关状态。为 0 表示开关“开”。光笔开关没有锁存及反弹触发器
- 位 3 A/N 视频信号读取位。视频信号的发生方式(是否 RAS 式)可通过读位 3 加以判断。

**四、色彩选择寄存器(I/O 地址 X'3D9')**

色彩选择寄存器是 6 位不可读只输出寄存器, 其内容用 8088 OUT 指令设置。下面是色彩选择寄存器各位的定义。

- 位号 0 A/N 式时选择兰边界色或 APA 式时(中分辨率模式)选择兰背景色
- 1 A/N 式时选择绿边界色或 APA 式时(中分辨率模式)选择绿背景色
- 2 A/N 式时选择红边界色或 APA 式时(中分辨率模式)选择红背景色
- 3 A/N 式时加深边界或 APA 式(320×200)加深背景色
- 4 A/N 式时交替显示背景色
- 5 320×200 模式色板选择

**说明:**

第 0.1.2.3 位在 40×25 A/N 式下选择屏幕的边界色, 330×200 图形模式下选择背景色, 共 16 种

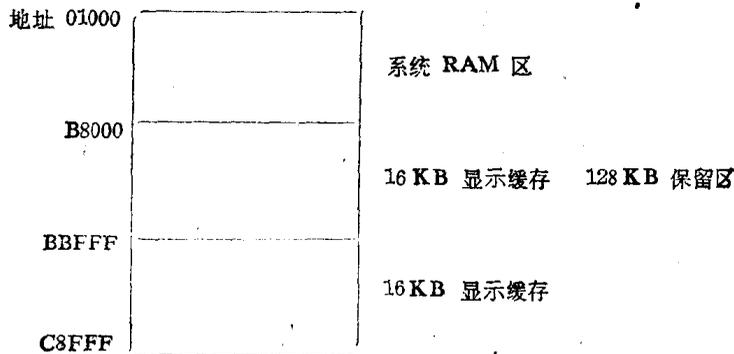
第 4 位 A/N 式时交替选择加深了的背景色色板

第 5 位 选择 320×200 图形制式的背景色色板, 见下表:

位	5	C1	C0	
1	0	0	0	位 0-3 选定的背景色
1	0	0	1	深兰
1	1	0	0	品红
1	1	1	1	白
0	0	0	0	位 0-3 选定的背景色
0	0	0	1	绿
0	1	0	0	红
0	1	1	1	黄

**表 20-9 彩色监视器转换器各寄存器的 I/O 地址总表**

I/O 地址	A9	A8	A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0	寄 存 器
3D0	1	1	1	1	0	1	0	Z	Z	0	6845 寄存器
3D1	1	1	1	1	0	1	0	Z	Z	1	6845 寄存器
3D4	1	1	1	1	0	1	0	1	0	0	光栅寄存器地址寄存器
3D5	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	光栅寄存器数据寄存器
3D8	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0	模式寄存器
3D9	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	色彩寄存器
3DA	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	状态寄存器
3DB	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	光笔清除门锁器
3DC	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	光笔预置门锁器



**图 20-3 彩色显示器转换器显示缓存 I/O 地址映射图**

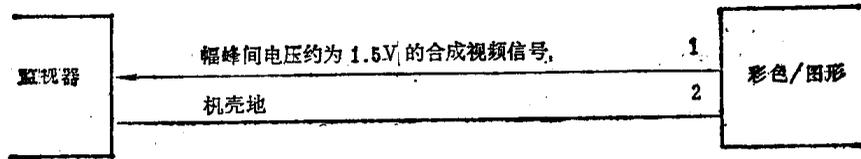
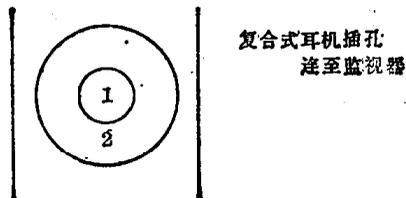
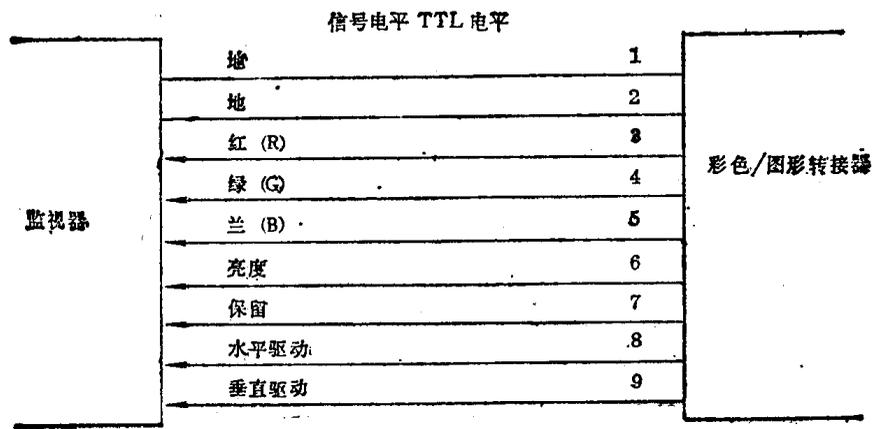
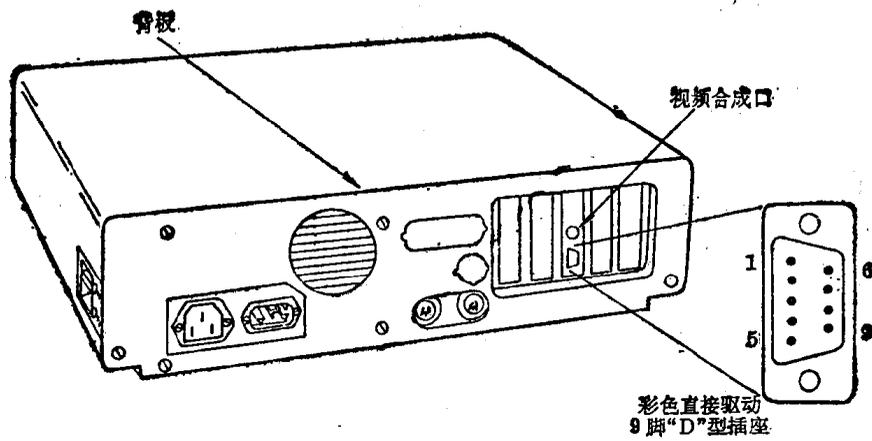


图 20-4 彩色/图形监视器直接驱动及合成接口引脚安排

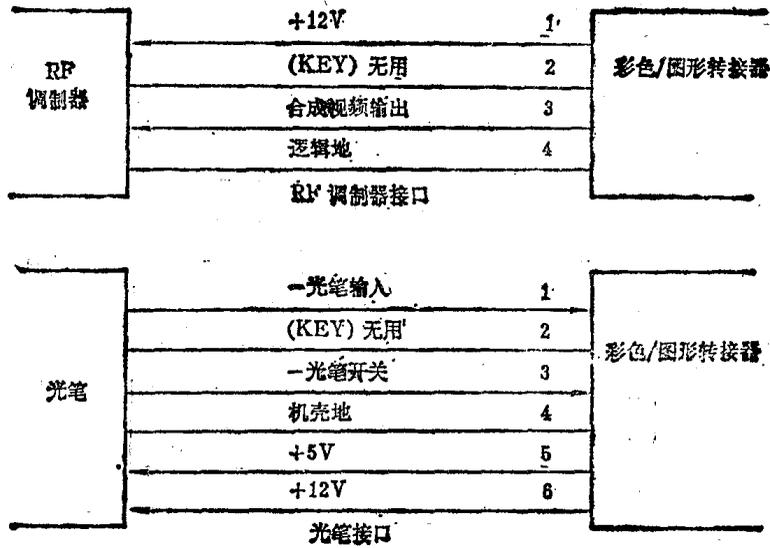
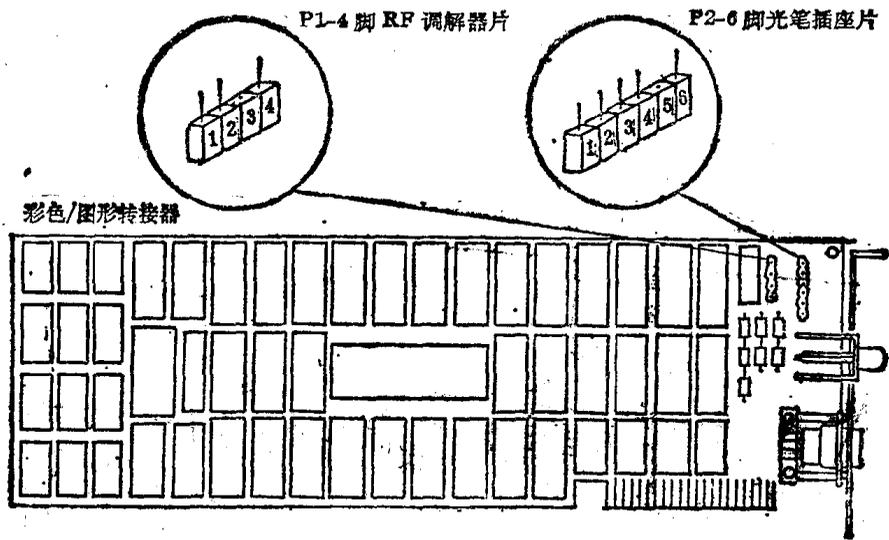


图 20-5 彩色/图形监视器转接器辅助视频插头

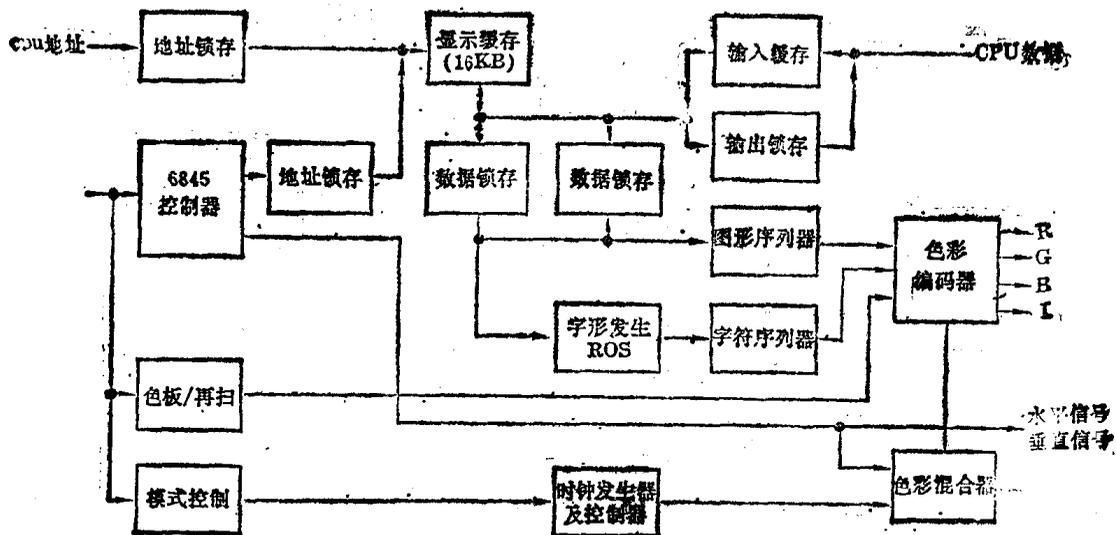


图 20-6 彩色/图形监视器转接器框图

# 第二十一章 并行打印机转接器

## § 21.1 概 述

并行打印机转接器是为连接并行打印机设计的,但也能用它连接与此转接器输入/输出电平配合的其他设备。转接器带 12 个 TTL 缓冲输出口和 5 个稳态输入口,输入口、输出口用 8088 IN 指令读取,输出口用 8088 OUT 指令写。输出口主要向 CPU 提供打印机状态信息,其中的一个输入口还能向 CPU 发中断信号,该中断能被程序“关中”或“开中”。输出口主要用来记录 CPU 发来的数据或命令,选通线有效时,数据从输出口传送给打印机。输出口的内容也能用 8088 IN 指令读取,作为判断是转接器错误还是打印机错误的依据。

转接器封装在一个插在 I/O 扩展槽上的插头里,转接器的输入、输出信号由其背部的 25 脚“D”型插座引出。并行打印机转接器的功能相当于 IBM 单色 CRT—打印机转接器打印机部分的功能。下面是转接器的框图。(图 21-1)

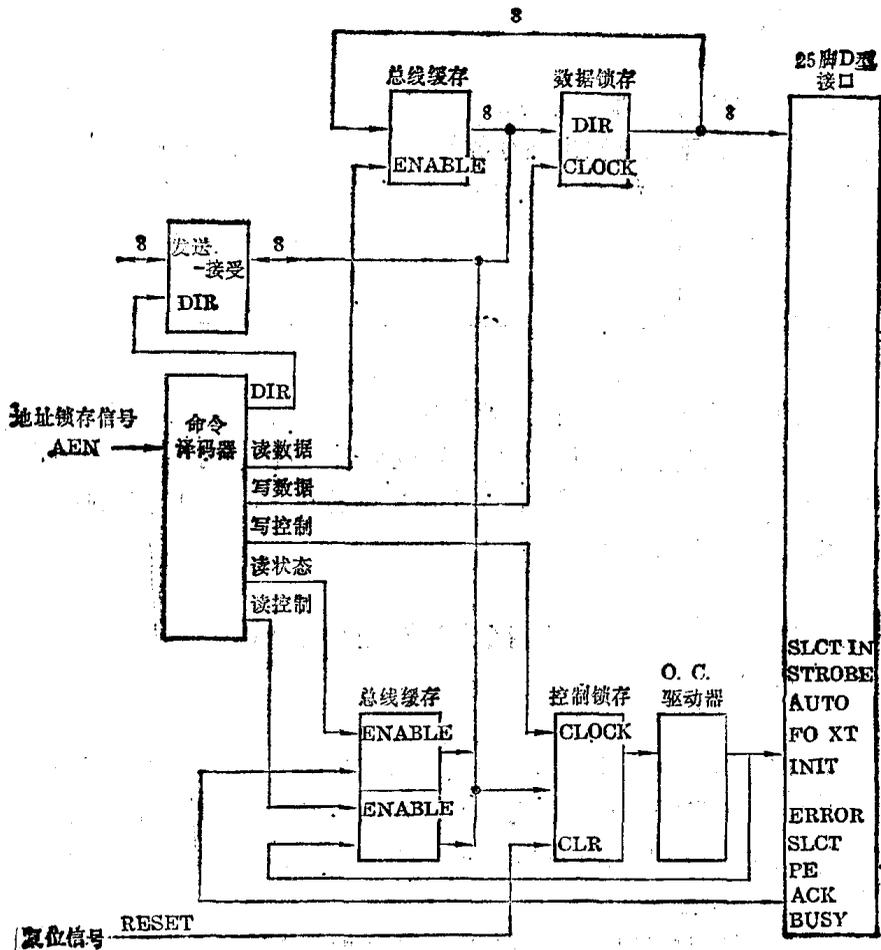


图 21-1 并行打印机转接器框图

## § 21.2 转接器编程要点

转接器能响应 3 条输入指令、2 条输出指令。输出指令的作用是把数据打入锁存门,由锁存门输出端把这些数据加到 25 脚 D 型插座的一些引脚上。3 条输入指令中的 2 条用来读取两个锁存门的内容,另一条指令读取一组插脚的实时状态。下面逐条介绍输出及输入指令。

### 输出指令 1

对 IBM 单色显示器——打印机转接器本指令的 I/O 地址是 3 BCH,对并行打印机转接器, I/O 地址为 378 H。下面是输出指令中数据字节与“D”型插座引脚的对应关系。

输出数据字节	7	6	5	4	3	2	1	0
插座引脚	9	8	7	6	5	4	3	2

#### 说明:

本指令将数据线上的数据打到“D”型插座的某些引脚上。每个引脚可吸收电流 2.4 mA,泄放电流 2.6 mA。

### 输出指令 2

对 IBM 单色 CRT——并行转接器本指令的 I/O 地址是 3 BEH,对并行打印机转接器本指令的 I/O 地址为 37 AH。下面是输出指令数据字节与“D”型插座引脚的对应关系。

输出数据字节	4	3	2	1	0
插座引脚	IRQ 允使	17	16	14	1

#### 说明:

本指令将数据线上的低 5 位数据引向“D”插座的某些引脚,且第 0、1、3 位被反置电平。当第 4 位数据为 1 同时插座第 10 引脚的电位由高变低时,转接器向 CPU 发中断。第 1、14、16、17 引脚的驱动方式为集电极开路式,由 4.7 K 电阻拉在 +5 V。他们能吸收 7 mA 左右的电流,低电平时保持在 0.8 V。

### 输入指令 1

对 IBM 单色 CRT——打印机转接器本指令的 I/O 地址是 3 BC,对并行打印机转接器本指令的 I/O 地址为 378 H。

#### 说明:

本指令将以 X'3BC' 为 I/O 地址输出的数据字节返回给 CPU。一般情况下,这个数据就是 CPU 最后一次写给 X'3BC' 口的数据。当外设正从引脚读数据(可能违反地址使用规则)时,CPU 真正读到的数据将是引脚数据同锁存门数据的“或”。

### 输入指令 2

对 IBM 单色 CRT——打印机转接器本指令的 I/O 地址是 X'3BD',对并行打印机转接器本指令的 I/O 地址为 X'379'。

**说明:**

本指令将下列引脚的实时状态送 CPU。

读入字节	7	6	5	4	3	2	1	0
插座引脚	11	10	12	13	15	—	—	—

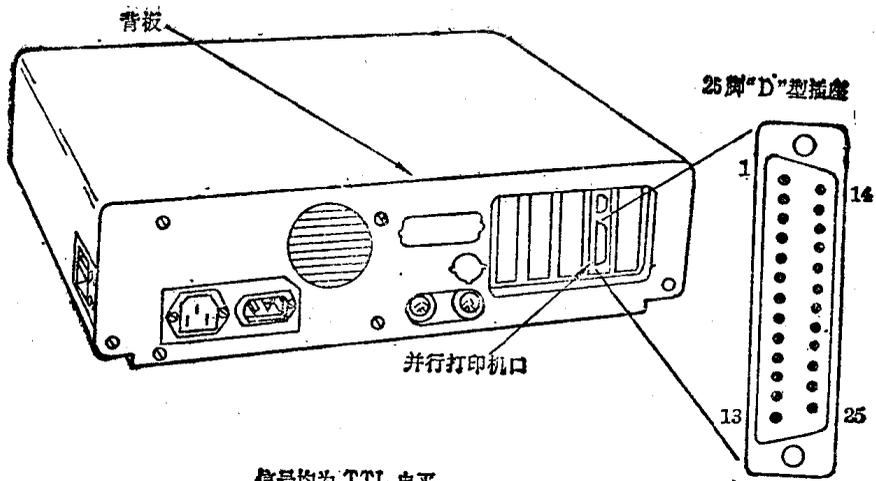
**输入指令 3**

对于 IBM 单色 CRT—打印机转接器本指令的 I/O 地址是 X'3BE'，对并行打印机转接器本指令的 I/O 地址为 X'37A'。

**说明:**

本指令将引脚 1、14、16、17 及 IRQ 的状态送给 CPU。当外设不在使用这些引脚时，送出的数据就是最近一次写入 X'3BE' 口的数据。注意 0-2 位数据不包括在内。如果外设正访问这些引脚，读入的数据将是引脚数据同 X'3BE' 锁存门数据的“或”。

读入字节	7		6	5	4	3	2	1	0
插座引脚					允使 IRQ P <sub>or</sub> =0	$\overline{17}$ P <sub>or</sub> =0	16 P <sub>or</sub> =0	$\overline{14}$ P <sub>or</sub> =1	$\overline{1}$ P <sub>or</sub> =1



信号均为 TTL 电平

打印机	- 选通 (strobe)	1	并行打印机 · 转接器 ·
	+ 数据位 0	2	
	+ 数据位 1	3	
	+ 数据位 2	4	
	+ 数据位 3	5	
	+ 数据位 4	6	
	+ 数据位 5	7	
	+ 数据位 6	8	
	+ 数据位 7	9	
	- 应答 (ACK)	10	
	+ 忙 (Busy)	11	
	+ 无纸 (PEND)	12	
	+ 选择	13	
	- 自动进纸 (Auto Feed)	14	
	- 错误 (Error)	15	
	- 初始化 (Initialize Printer)	16	
	- 选择输入 (Select Input)	17	
地	18-25		

图 21-2 并行打印机转接器接口引脚安排

## 第二十二章 IBM 80 CPS 针极打印机

### § 22.1 概 述

IBM 80 CPS 针极打印机, 是一种每秒能打印 80 个字符 (CPS) 的双向针极式打印机, 具有 9 针打印头, 能打印 9×9 点阵的字符。96 个标准 ASC II 大小写字符、64 个特殊图形字符及它们的双倍字符、双点字符也都能打印。打印机每行打印字符数为: 压缩方式时 132

表 22-1 IBM 80 CPM 针极打印机技术参数一览表

1. 打印方式:	串行点阵打击式	纸张传送部位	背部
2. 打印速度:	80 字符/秒	9. 接口	
3. 打印方向:	双向可逻辑搜寻打印位置	标准:	8 位并行数据及控制线
4. 打印头针数:	9	10. 打印绸带	
5. 行间距:	4.23 mm (1/6 吋) 或程序选定	颜色:	黑
6. 打印字符:		类型:	卷式
点阵:	9×9	寿命:	3 百万字符
字符集:	ASC II 字符全集(带译码器)+ 9 个国际字符/符号	11. 使用环境	
图形字符	64 个块符	温度:	5~35℃ (41~95°F)
7. 打印尺寸	字符/时 最多字符/时	湿度:	10~80%
一般:	10 80	12. 电源	
加大:	5 40	电压:	120 V 交流, 60 HZ
压缩:	16.5 132	电流:	最大 1 A
压缩加大:	8.25 66	功耗:	最大 100 VA
8. 介质要求		13. 物理尺寸	
喂纸方式:	可调距链齿式	高:	107 mm (4.2 吋)
纸宽:	101.6 mm~254 mm (4 吋~10 吋)	长:	374 mm (14.7 吋)
复印:	原纸加上两张厚度不超过 0.3 mm (0.012 吋) 的碳复写纸	宽:	305 mm (12.0 吋)
		重:	5.5 kg

表 22-2 SWI

引 脚*	作 用	开	关	出厂状态
1	/	—	—	开
2	回车	只打印	打印、换行	开
3	缓冲区满	只打印	打印、换行	开
4	取消代码	无效	有效	关
5	删去代码	无效	有效	开
6	有错(蜂鸣器)	有声	无声	开
7	字符发生器	N.A	图形模式	关
8	选择 IN 信号	固定	不固定	开

个,标准方式时 80 个。大字方式时 66 个。另外行间距离可由程序定在 5 行/时、8 行/时或 10 行/时,每行页数可定在 1~66 行/页。打印机通过电缆与系统单元连接,该电缆的打印机端是个 36 脚插头,转接器端是个 25 脚 D 型插头。

#### 打印机 DIP 开关

打印机控制线路板上有两只 DIP 开关,拨动它们就可调节打印机的打印模式。表 22-2, 22-3 列出 SW1、SW 2 DIP 开关合上、断开时的作用。图 -1 是 DIP 开关在控制板上位置示意图。

表 22-3 SW 2

引 脚	作 用	开	关	工厂状态
1	—	—	—	开
2	—	—	—	开
3	AUTO FEED $\overline{XT}$ 信号	固定	不固定	关
4	选择译码表	N.A.	标准	关

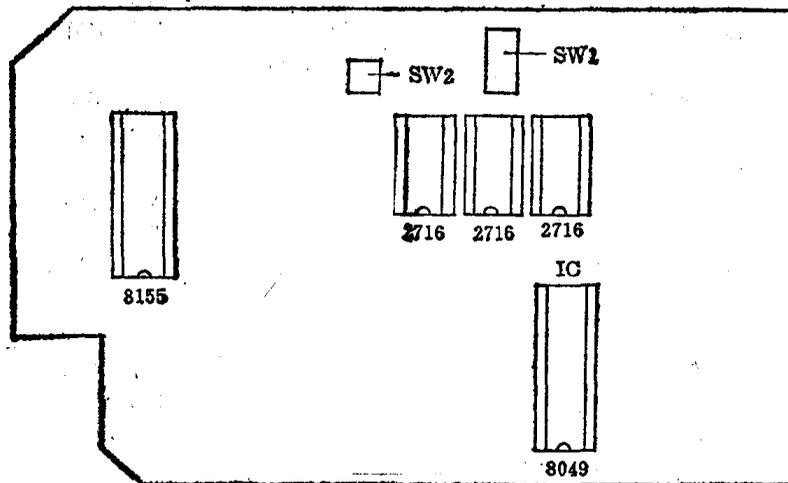


图 22-1 DIP 开关位置示意图

## § 22.2 打印机端并行接口

### 技术参数

1. 数据传输率: 1000 CPS (最大值)
2. 同步方式: 外部提供选通脉冲 STROBE
3. 交换信号: ACKNLG 或 BUSY 信号
4. 逻辑电位: 输入数据控、制信号电平与 TTL 兼容
5. 插头型号: 57-30360 (AMPHENOL)

插口引脚与接口信号的关系(见表 22-4)

表 22-4

信号引脚*	返回引脚*	信号	方向	描 述
1	19	STROBE	IN	高电平表示数据 1, 低电平表示 0.
2~9	20~27	1~8位数据	OUT	应答信号, 脉冲宽度 5 $\mu$ s, 低电平表示打印机已接收了当前的数据, 允许送进下一个数据
11	29	BUSY	OUT	忙信号. 高电平表示打印机不能接收字符. BUSY 处高电平的原因: 1. 正输入数据; 2. 正在打印; 3. 脱机; 4. 打印机出错
10	28	$\overline{\text{ACKNLG}}$	OUT	应答信号, 脉冲宽度 5 $\mu$ s, 低电平时表示打印机已接收了当前数据, 允许送入下一个数据.
12	30	PE	OUT	打印纸用完信号, 高电平有效
13	—	SLCT	OUT	高电平说明打印机处选择状态
14	—	AUTO FEED IN	IN	进纸信号; 低电平时要求打印机在打完一行后自动进纸. * 可由 DIP SW 2-3 设置该信号恒为低电平.
15	—	NC		无用
16	—	0V		逻辑 0 电平
17	—		—	底盘地线. 打印机的底盘地线和逻辑地是分开的
18	—	NC		无用
19~30	—	GND	—	返回线, 为地线电平
31	—	INIT	—	初始信号, 一般保持在高电平. INIT 低电平时打印机控制器复位至初始状态, 打印机缓存区清 0, INIT 的低电平脉冲宽度不应小于 50 $\mu$ s.
32		ERROR	OUT	出错信号. 低电平时打印机处: 1. 打印纸用完状态; 2. 脱机状态; 3. 出错状态
33	—	GND	—	作用同 19~30 线
34	—	NC	—	无用
35				由 4.7 k $\Omega$ 电阻拉向 +5 V
36	—	SLCTIN	IN	低电平时数据可进入打印机, DIP SW1-8 设置该信号的状态

## 说明:

- 1) IN、OUT 均以打印机为观察方向, IN: 主机→打印机, OUT: 打印机→主机。
- 2) “返回线”表示双绞线中的返回线, 即信号的地线或返回通路. 双绞线应予以屏蔽, 屏蔽地端与打印机和主机地端相连。
- 3) 接口电平均为 TTL 电平, 信号脉冲上升或下降的时间不大于 0.2  $\mu$ s.
- 4) 发送数据时不应忽略  $\overline{\text{ACKNLG}}$ 、BUSY 信号的作用。
- 5) 数据传送时间关系(见图 22-2)。

下面列出当 DIP SW 2-4 “关”、选择标准代码表时打印机能打印出的字符或执行某个动作的控制码的总表(表 22-5)。

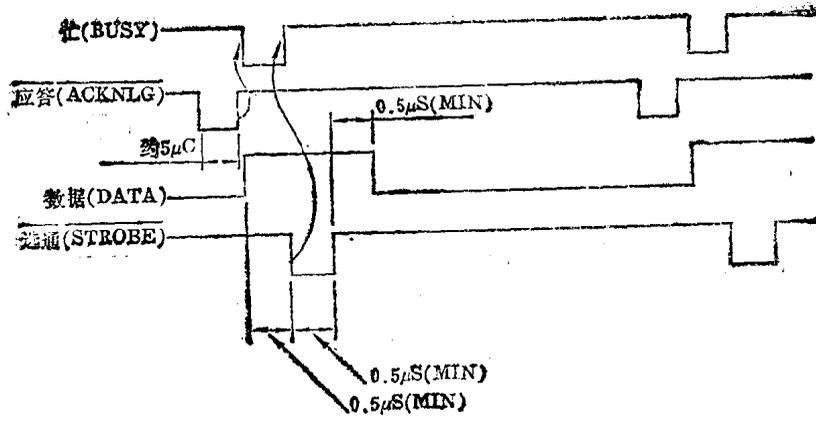


图 22-2 并行打印机接口时序图

表 22-5 ASCII 译码表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
	0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
	0000	NUL	SP	0	a	P	.	P	NUL							
1	0001	DC1	!	1	A	Q	a	q		DC1						
2	0010	DC2	"	2	B	R	b	r		DC2						
3	0011	DC3	#	3	C	S	c	s		DC3						
4	0100	DC4	\$	4	D	T	d	t		DC4						
5	0101		%	5	E	U	e	u								
6	0110		&	6	F	V	f	v								
7	0111	BEL		7	G	W	g	w	BEL							
8	1000		CAN	(	8	H	X	h	x		CAN					
9	1001	HT	)	9	I	Y	i	y	HT							
A	1010	LF	*	:	J	Z	j	z	LF							
B	1011	VT	ESC	+	;	K	[	k	{	VT	ESC					
C	1100	FF	.	<	L	\	l	:	FF							
D	1101	CR	-	^	M	]	m	}	CR							
E	1110	SO	.	>	N	^	n	~	SO							
F	1111	SI	/	?.	O	_	o	DEL	SI							

## § 22.3 打印机控制码

### ASCII 执行代码(控制码)

#### 1. 回车 (CR)

回车码 (CR) 发至打印机缓存区后, 打印机将缓存区里的数据全部打出。若  $\overline{\text{AUTO FEED IN}}$  为低电平或 DIP SW 2-2 处“开”状态, 打印机在打印数据后自动进纸一行。打印机在连续收到 80 个字符(包括空格)并得知后面可能跟有有效打印数据的话, 将自动打印出缓存区里的数据, 如果这时  $\overline{\text{AUTO FEED IN}}$  低电平或 DIP SW 2-2 为“开”状态, 打印机也进纸一行。

#### 2. 换行 (LF)

打印机收到换行码后, 将打印缓冲区里的数据打完, 然后换行。若换行码前没有数据或全部是“空格”码, 打印机进纸一行。

#### 3. 垂直标记 (VT)

收到 VT 码后, 打印机打印出 VT 码前的数据, 然后进纸至 ESC B 指定的那一行。如果 ESC B 未设定垂直标记的位置, VT 码的作用与换行码一样, 只进纸一行。

#### 4. 格式馈给 (FF)

收到 FF 码后, 打印机在打印完缓冲区里的数据后, 进纸至下一个预先定义好的格式位置。首格式位置由电源开关打开, 并由  $\overline{\text{INIT}}$  信号有效时决定。如果“ESC C+n”控制码未指明页格式长度的话, 打印机认为页格式长度是 66 行或 77 行。

注意: 只有背部印有 M 72 字样的打印机, 才可设置 72 行页格式长度。

#### 5. 移出 (SO)

收到 SO 码后, 打印机把与 SO 同行在 SO 码后的全部字符以“双倍”宽度打印出, SO 码可被在其后输入的 DC 4 码取消。利用 SO 码可在一行中混合打印出常规及双倍宽度两种字符。

实例 1: [DATA] ABC  $\boxed{\text{SO}}$  DEF  $\boxed{\text{DC4}}$  GHI  $\boxed{\text{CR}}$   $\boxed{\text{LF}}$

打印结果: ABC D E F GHI  
                  双倍宽度

实例 2: [DATA] ABCD  $\boxed{\text{SO}}$  EFGH  $\boxed{\text{CR}}$   $\boxed{\text{LF}}$  IJKL  $\boxed{\text{SO}}$  MNOP  $\boxed{\text{CR}}$   $\boxed{\text{LF}}$

打印结果: A B C D E F G H  
                  I J K L M N O P

#### 6. 移进 (SI)

收到 SI 码后, 打印机将 SI 码后的数据, 以压缩字符形式打印出。如果 SI 码后跟上 SO 码, 打印压缩加大字符(双倍宽度的压缩字符), 若再输入 D 4 码, 字符尺寸又回到“压缩”形式。“DC 2”码取消 SI 码的作用。缓冲区每行能存贮 132 个压缩字符数据。

实例 1: [DATA]  $\boxed{\text{SI}}$  ABCDEFGHIJKL  $\boxed{\text{CR}}$   $\boxed{\text{LF}}$

打印结果: ABCDEFGHIJKL (压缩尺寸)

实例 2: [DATA] ABC  $\boxed{\text{SI}}$  DEF SO GHIJ KL  $\boxed{\text{CR}}$   $\boxed{\text{LF}}$

打印结果: ABC DEF GHIJKL  
                  压缩 压缩加大

### 7. 设备控制 4 (DC 4)

DC 4 码取消 SO 码的作用。

实例: [DATA] **[SI]** ABCDEF **[SO]** GHI **[DC4]** JKL **[CR]** **[LF]**

打印结果: ABCDEF G H I JKL  
压 缩 压缩加大 压缩

### 8. 设备控制 2 (DC 2)

DC 2 码取消 SI 码的作用。

实例: [DATA] **[SI]** ABCDEF **[SO]** GHI **[CR]** **[LF]** **[DC2]** JKLMN

打印结果: ABCDEF G H I  
压 缩 压缩加大  
JKLMN  
压 缩

### 9. 水平标记 (HL)

HL 码将打印头移到“ESCD + n”码规定的地方。

### 10. 取消 CAN

收到 CAN 码后, 以前存在打印缓存区里的数据(字符代码)被清除, 但缓存区里的控制码(不包括 SO) 仍有效, 故 CAN 码可作清除命令使用。CAN 码的有效性, 由 DIP SW 1-4 的状态决定。

### 11. 删除 DEC

DEC 码的功能同 CAN 码, 其有效性由 DIPSW 1-5 开关决定。

### 12. 设备控制 1 (DC 1)

DC1 码将打印机置成选择状态。如果在传送数据过程中输入 DC1 码, DC1 码前的全部数据无效。

### 13. 设备控制 3 (DC 3)

DC 3 码将打印机置成非选择状态, 即打印机不能接收数据的状态。这样, 打印机不能自动恢复到选择状态, 除非输入 3 DC1 码。

#### 注意:

只有当 DIP SW 1-8 处 OFF 状态时, 才能使用 DC 1、DC 3 码。

实例 1: [DATA] AAAAA **[DC3]** BBBB **[DC1]** CCCCC **[CR]** **[LF]**

打印结果: AAAAA CCCCC

实例 2: [DATA] AAAAA **[DC1]** BBBB **[DC3]** CCCCC **[DC1]** **[CR]** **[LF]**

打印结果: BBBB

下面是联机开关(ON-LTNE)、SLCTIN 开关。DC1/DC 3 码和接口信号间的相互关系表:

#### 说明

\* 表中假定打印机收到字符后立即发 ACKNLG 信号, 虽然该数据还未送入打印缓存。在上面情况下, 打印机将为一般输入等待 DC 1 码。

\*\* DIP SW 1-8 处“关”态时, 即接口插座第 36 脚, SLCT IN 信号为高电平 DC 1/DC 3 码有效,  $\overline{\text{SLCT IN}}$  低电平时, DC 1/DC 3 码无效。

表 22-6 DC 1/DC 3 与数据进打印机的关系

ONTINE SWITCH	SLCT IN	DC 1/DC 3	ERROR	BUSY	ACKNLG	SLCT	数据进打印机
联机	高/低	DC 1/DC 3	低	高	不产生	低	不可以
脱机	高	DC 1	高	低/高	产生	高	可以(一般输入)
		DC 3	高	低/高	产生	低	可以*
	低	DC 1/DC 3	高	低/高	产生	高	可以(一般输入)

14. 零 (NUL)

NUL 码是标定序列结束符,其作用见下面几个代码的说明。

15. 响铃 (BEL)

收到 BEL 码后,打印机内蜂鸣器鸣响 3 秒。

16. 换码 (ESC)

a. 数值控制换码符, ESC 码后跟 ASCII 数值符完成下列动作:

① ESC O (Escape O)

ESC 后跟 ASCII 码 O 表示将行间距定为 1/8 吋。ESC 2 命令、发向接口的  $\overline{\text{INITI}}$  信号或关机后再开机将行间距恢复至 1/6 吋。

② ESC 1 (Escapel)

ESC 后跟 ASCII 码 1 表示:将行间距定为 7/12 吋。ESC 2 命令、发向接口的  $\overline{\text{INIT}}$  信号或关机后再开机,将行间距恢复至 1/6 吋。

③ ESC 2 (Escape 2)

ESC 后跟 ASCII 码 2 表示:把行间距定为 1/6 吋。POWER 开关打开后的行间距也是 1/6 吋。ESC 2 码也是执行“ESCA + n”码的命令之一。

④ ESC 8 (Escape 8)

ESC 后跟 ASCII 码 8 允许在打印机无纸情况下,向打印机发送数据。ESC 8 应在打印机有纸时发出,一旦打印机纸用完,该命令就使接口上的 PE 信号变高电平,从而维持  $\overline{\text{ERROR}}$  高电平。

⑤ ESC 9 (Escape 9)

ESC 后跟 ASCII 码 9 组成的控制码,将取消 ESC 8 命令的作用。开机时打印机处 ESC 9 状态,也就是说发现无打印纸的话,打印机不接收数据。

⑥ ESC SI

同“SI”。

⑦ ESC SO

同“SO”。

b) 控制符为字母的换码命令

ESC 后跟 ASCII 字母组成的控制码的定义如下:其中参数“n”表示 7 位 2 进制数,最高位不计。“+”号是便于阅读插进的,实际输入时不需要,

## ① ESC A + n

这个控制码设置换行时的行间距为  $n \times 1/72$  吋。参数  $n$  的取值范围： $1_{10} \leq n_{10} \leq 85_{10}$ ， $n=1$  表示行间距等于  $1/72$  吋，由于打印针头两两间距  $1/72$  吋，所以加宽后的行间距总是  $1/72$  吋的整倍数。ESC A + n 码只记录行间距的大小，打印机在收到跟在其后的 ESC 2 命令后，才根据 ESC A 码改变行间距。

实例：

```
[DATA]  AAAAAAA [CR] [LF] BBBBBBBB [CR] [LF] ESCA+24
         CCCCCCCC [CR] [LF] DDDDDDDD [ESC 2] [CR] [LF]
         EEEEEEEE [CR] [LF] FFFFFFFF [CR] [LF]
```

打印结果：

```
AAAAAAA }
BBBBBBB } 行间距 1/6 吋 (12 × 1/72 吋)
CCCCCCC }
DDDDDDD }
EEEEEEE } 行间距 1/3 吋 (24 × 1/72 吋)
FFFFFFF }
```

注意：

$n$  应以 7 位 2 进制 ASCII 码形式输入。譬如对 ESC A + 24，送给打印机的数据串应是 <1B>H<41>H<18>H。

② ESC B + n<sub>1</sub> + n<sub>2</sub> + n<sub>K</sub> + NUL ( $1_{10} \leq n_{10} \leq 66_{10}$ ,  $1 \leq K \leq 64$ ,  $n_K \leq n_K + 1$ )

ESC B 码指定垂直标记停止位置。打印机最多能识别 64 个代表停止行递增的数字，后面的数据被忽略。打印机不执行超过页长的标记定行动作。此外，打印机在收到 VT 码后才执行 ESC B 码，移向指定的标记位置，在输入新标记值前，最近一次送入的标记参数总有效。

如果没有设定标记定位值，VT 码完成进纸一行动作。

ESC B 后的数字串代表下次开始打印行的行号，应以 NUL 结尾。缺少 NUL 会产生打印错误。一般在 ESC B 码前送入 ESC C 码，定义好页格式尺寸。ESC B NUL 将使前面定义的停止行号失效。

实例：

```
[DATA]  [ESC B] <4>H <6>H <A>H [NUL]
         AAAAAAA [VT] BBBBBBBB [VT] CCCCCCCC [VT] DDDDDDDD
```

打印结果：

```
AAAAAAA.....第1行
BBBBBBB.....第4行
CCCCCCC.....第6行
DDDDDDD.....第10行
```

③ ESC C + n ( $1_{10} \leq n_{10} \leq 66_{10}$ )

ESC C 码设定页的长度(页格式)为  $n$  行，不用 ESC C + n 指定页格式的话，每页长 66 行或 72 行。

④ ESC D + n<sub>1</sub> + n<sub>2</sub> + ... + n<sub>K</sub> + NUL (1 ≤ n<sub>10</sub> ≤ 127, K ≤ 112)

ESC D 码指定水平标记停止位置。打印机最多能识别出 112 个以递增序排列，表示行中停止位置的数据。工作于标准字符打印格式的打印机不考虑大于 80 的列位置数据。NUL 是列位置数据序列的结束符，缺省时将出现错误。打印机在收到 HT 码后才执行 ESC D 码。无 ESC D 码的 HT 命令无效。

实例 1：列停止位置为 5, 10, 21。

[DATA] ESC D <5> H <A> H <15> H NUL ABC HT  
DEF HT GHI HT JKL CR LF

打印结果： ABC DEF GHI JKL

实例 2：列停止位置 5, 10。

DATA ESC D <5>H <A>H NUL ABC HT DEF HT GHI HT JKL  
CR LF

打印结果： ABC DEF GHIJKL

实例 3：打印字符数超过设定的列停止位置。

DATA ESC D <5>H <A>H <15>H NUL ABCDEF HT GHI HT JKL  
CR LF

打印结果： ABCDEF GHI JKL

实例 4：一次输入两个 HT 码。

DATA ESC D <5>H <A>H <15>H NUL ABCD HT SPACE HT EFGH  
CR LF

打印结果： ABCD EFGH

⑤ ESC E

ESC E 码命令打印机把字符的颜色打得深一些，它可出现在一行的任何地方。打印加深颜色字符时，滑架速度减为 40 字符/秒。

实例： [DATA] ESC E ABCDEFGHI CR LF

打印结果： ABCDEFGHI  
深 些

⑥ ESC F

ESC F 码取消 ESC E 码的作用。

⑦ ESC G

ESC G 码命令打印机完成双重字符打印动作。双重打印的步骤是：

- a. 打印字符一遍
- b. 进纸 1/216 吋
- c. 再打印字符一遍

双重打印字符的轮廓较清楚。

实例： [DATA] ESC G ABCDEFGHI CR LF

打印结果： ABCDEFGHI  
加 深

⑧ ESC H

ESC H 码取消 ESC G 命令的作用。

⑨ ESC K; n<sub>1</sub>; n<sub>2</sub>; V<sub>1</sub>; V<sub>2</sub>; ...VK

本命令用于 IBM 80 CPS 图形打印机,它将打印机由文本模式转到位象图形模式。命令中的 n<sub>1</sub>, n<sub>2</sub> 是 V<sub>1</sub>, V<sub>2</sub>...VK 个位象数据字节的个数 ( $K = n_1 + 256 n_2, K \leq 480$ ) 在同一行里,位象数据可与文本数据混用。

送至打印机的数据字节序列的格式:

文本 (20 字符)	ESC K n=360	位一象数据序列	下一数据块
------------	-------------	---------	-------

说明:

头 20 个字符是文本模式下打印的字符,它占据 120 个 (20 × 6) 位一象点,图形模式仅能打印 360 个位一象点 (480 - 120 = 360)。

实例: 在 480 位象图形模式下打印一行痕迹。

(BASIC (程序))

```
1 'OPEN PRINTER IN RANDOM MODE WITH LENGTH OF 255
2 OPEN"LPT1;"AS#I
3 WIDTH"LPT1;", 255
4 PRINT#1, CHR$(13), CHR$(10);
5 SLASH$ = CHR$(1) + CHR$(2) + CHR$(4) + CHR$(8)
6 SLASH$ = SLASH$ + CHR$(16) + CHR$(32) + CHR$(64) + CHR$(128)
  + CHR$(0)
7 GAP$ = CHR$(0) + CHR$(0) + CHR$(0)
8 NDOTS = 480
9 'ESC K N1 N2
10 PRINT#1, CHR$(27), "K", CHR$(NDOTS MOD 256),
  CHR$(INT(NDOTS/256));
11 'SEND NDOTS NUMBER OF BIT IMAGE BYTES
12 FOR I=1 TO NDOTS/12 'NUMBER OF SLASHES TO PRINT USING
  GRAPHICS
13 PRINT#1, SLASH$, GAP$;
14 NEXT I
15 CLOSE
16 END
```

表 22-7 图形打印机字符集 1

130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
					BEL		HT	LF	VT	NUL							BEL		HT
140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
FF	CR	SO	SI			DC2		DC4		LF	VT	FF	CR	SO	SI			DC2	
150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		CAN			ESC					DC4				CAN		ESC			
160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
á	í	ó	ú	ñ	Ñ	ä	ö	¿	¡			SP	!	"	#	\$	%	&	'
170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
↵	½	¼	¡	<<	>>	■	■	■	■	(	)	*	+	,	-	.	/	0	1
180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
⌈	⌈	⌈	⌈	⌈	⌈	⌈	⌈	⌈	⌈	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;
190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	<	=	>	?	⊙	A	B	C	D	E
200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y
220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99
■	■	■	■	α	β	Γ	Π	Σ	σ	Z	[	\	]	^	_	'	a	b	c
230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109
μ	τ	ϕ	θ	Ω	δ	∞	∅	e	∩	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m
240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119
≡	±	≥	≤	∫	J	÷	≈	°	■	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w
250	251	252	253	254	255					120	121	122	123	124	125	126	127	128	129
-	√	∩	2	■	SP					x	y	z	{	!	}	~		NUL	

表 22-8 图形打印机字符集 2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	
NUL			♥	♦	♣	♠	BEL		HT	é	â	ã	ä	å	ç	ê	ë	è	ï	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	
LF	VT	FF	CR	SO	SI			DC2		î	ì	Ë	Ä	É	æ	Æ	ô	ö	ò	
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	
DC4	§			CAN			ESC			û	ù	ÿ	ö	ü	ç	£	¥	₪	₹	
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	
		SP	!	"	#	\$	%	&	'	á	í	ó	ú	ñ	Ñ	à	ó	¿	¡	
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	
(	)	*	+	,	-	.	/	0	1	⌋	½	¼	¡	«	»	▒	▓	▔	▕	
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	
2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	†	‡	§	¶	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	
<	=	>	?	⊙	A	B	C	D	E	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	
F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	⌋	
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	
Z	[	\	]	^	_	`	a	b	c	■	■	■	■	■	α	β	Γ	Π	Σ	σ
100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	
d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	μ	τ	ϕ	θ	Ω	δ	∞	∅	ε	∩	
110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	≡	±	≥	≤	∫	∫	÷	≈	°	■	
120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	250	251	252	253	254	255					
x	y	z	[		]	~		ç	ü	-	√	∩	2	■	SP					

## 第二十三章 5-1/4 吋软盘机转接器及 5-1/4 吋软盘驱动器

### § 23.1 概 述

软盘转接器(以下简称转接器)插在 I/O 扩展槽上,通过扁平电缆与系统单元内的两台内部 5-1/4 吋软盘机相连。转接器还有一个插座,通过穿出系统单元后盖板的电缆,连接两台 5-1/4 吋外接软盘机。一个转接器可带 4 台软盘机。

转接器是为适配双密度调频制(MFM)软盘机设计的,采用帮助恢复时钟、数据的模拟锁相环写预压缩技术,能支持写保护操作。转接器的核心是 NEC  $\mu$ PD 765 可兼容控制器。软盘机的各工作参数均可程序。

从转接器与系统的连接方式看,转接器挂在 I/O 总线上,数据均以 DMA 方式传送,操作完成等需引起注意的信号以中断方式通知 CPU;从逻辑上看,转接器是系统与软盘机之间的高级命令接口。

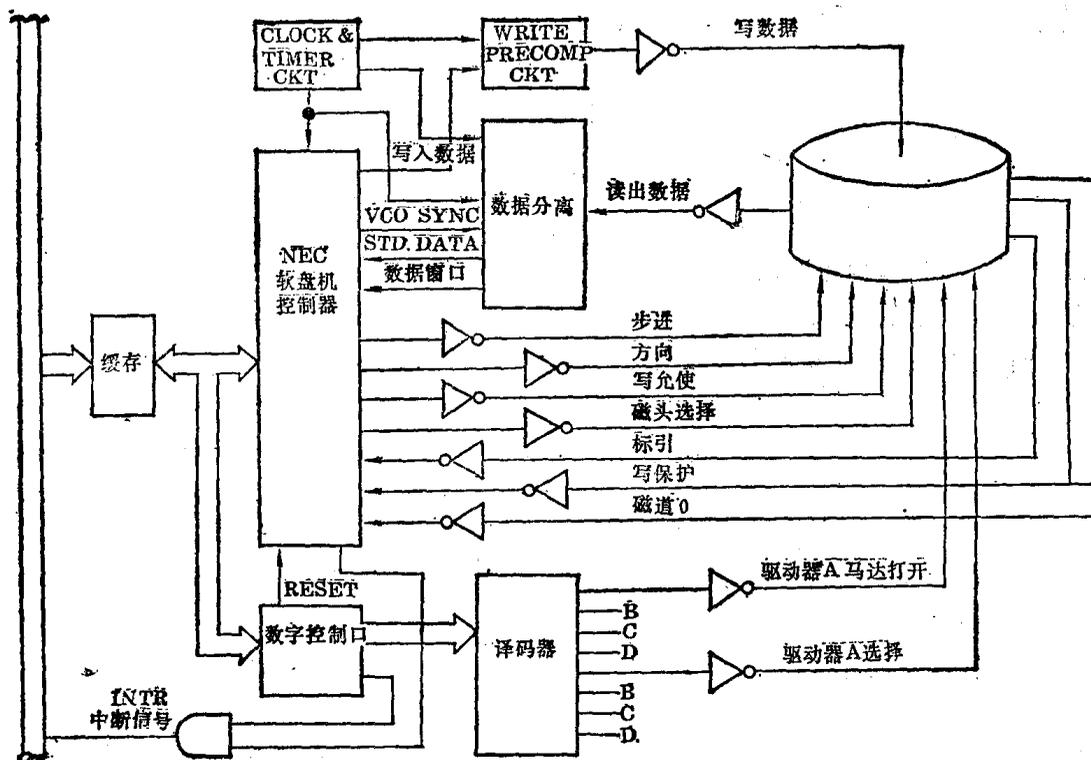


图 23-1 5-1/4 吋软盘机转接器框图

## § 23.2 转接器功能部件

从编程角度看,转接器是一个由 8 位数据输出寄存器和 NEC  $\mu$ PD 765 控制器或相同功能软盘机控制器简称 FDC 组成的 I/O 口。

### 一、数据输出寄存器 (DOR)

DOR 是只输出寄存器,用以选择软盘机,允使某个动作,控制软盘机马达 I/O 及 I/O 复位线电平,请零 DOR 所有位。DOR 各位的作用是:

位 0, 1 选择软盘机(如果马达正开着)

0, 1 位译码表

位		软 盘 机 号
0	1	
0	0	0 或 A
0	1	1 或 B
1	0	2 或 C
1	1	3 或 D

位 2 等于 0 时 FDC 保持复位状态, FDC 的置位必须由程序进行。

位 4、5、6、7 这 4 位分别控制软盘机 0、1、2、3 或称 A、B、C、D 马达的启停。为 1 时马达启动。

### 二、软盘机控制器 FDC

FDC 有两个处理器可访问的寄存器,一是记录 FDC 状态信息的 8 位主状态寄存器,只能读;另一是存贮数据、命令、参数和状态的数据寄存器。实际上 FDC 有多个数据寄存器,他们构成一个堆栈,但每次只有一个寄存器能与 I/O 数据总线相连。读、写数据寄存器的目的是编程和获取执行某条命令后的结果。

下面是主状态寄存器各个位的定义。(FDD 代表软盘机)

表 23-1 主状态寄存器

位*	名 称	符号	意 义
0	FDD A 忙	DAB	0 号 FDD 正处搜寻模式
1	FDD B 忙	DBB	1 号 FDD 正处搜寻模式
2	FDD C 忙	DCB	2 号 FDD 正处搜寻模式
3	FDD D 忙	DDB	3 号 FDD 正处搜寻模式
4	FDC 忙	CB	FDC 正处理读/写命令
5	非 DMA 模式	NDM	FDC 处非 DMA 模式
6	数据输入/输出	DIO	指出 FDC 和 CPU 间数据的传送方向。为 1 FDC 数据寄存器至 CPU 方向;为 0 CPU 至 FDC 数据寄存器方向。
7	主机请求	RQM	数据寄存器已准备好向 CPU 发送或从 CPU 接收数据 DIO 位和 RQM 位用作 FDC 同 CPU 的“Ready”和“direction”交换信号

700102

FDC 可执行 15 条转接器命令, 每条命令都是以 FDC 接收 CPU 发来的多数据字节开始, 以向 CPU 返回执行结果(可能仍是多数据字节)结束。整个命令的执行过程可分成如下三个阶段:

命令阶段: FDC 从 CPU 接收完成某个软盘机动作必需的全部数据字节。

执行阶段: FDC 执行命令。

结果返回阶段: FDC 将状态信息、交换信息返回处理器。

### 三、FDC 编程要点

#### 1. 命令数据字节用到的符号定义:

符 号	名 称	意 义
A <sub>0</sub>	地址线	A <sub>0</sub> 选择主状态寄存器(A <sub>0</sub> =0)或数据寄存器(A <sub>0</sub> =1)
C	磁道数	当前选定的磁盘道号
D	数据	写入扇区的数据格式
D <sub>0</sub> ~D <sub>7</sub>	数据总线	8 位数据线, D <sub>7</sub> 为最高位, D <sub>0</sub> 最低位
DTL	数据长度	N 定义成 00 时, DTL 代表用户要写入或读出的数据的长度
EOT	道结束	EOT 代表道上最后一个扇区的区号
GPT	间隔长度	代表不包括 VCO 同步场在内扇区间的距离即间隔 3 的长度
H	磁头位置	指示第一磁头或第二磁头, 相当于 ID 标记域的内容
HLT	磁头加载时间	FDC 磁头加载时间在 4~512 ms 之间, 增量 4 ms
HUT	磁头去载时间	一次磁头读/写操作后的去载时间在 0~480 ms 之间, 增量 32 ms
MF	FM 或 MFM 调制方式	MF=0 选择 FM 方式 MF=1 选择 MFM 方式
N	字节数	写入一个扇面的字节数
NCN	新磁道号	搜寻操作将达到磁道的道号
ND	非 DMA	软盘机以非 DMA 方式工作
PCN	当前磁道号	完成中断状态测试命令后磁头处磁道的道号
R	记录	将进行读/写操作扇区的区号
R/W	读或写	表示读信号或写信号
SC	扇区数	每张磁盘具有的扇区数
SK	跳跃	跳跃删除数据地址标志
SRT	步距率时间	FDC 步距改变率, 2~32 ms, 增量 2 ms
ST 0 ST 1 ST 2 ST 3	状态 0 状态 1 状态 2 状态 3	ST 0-3 是 4 个记录一条命令执行后信息的状态寄存器组, 不要把 ST 0-3 与主状态寄存器 (A <sub>0</sub> =0 选择的) 相混
STP	扫描测试	在扫描操作中, 若 STP=1, 连续扇区中的数据逐字节地与 CPU(DMA) 发来的数据相比较, STP=2 时只拿选择扇区的数据作比较
US 0 US 1	单元选择	US 0、US 1、指定软盘机, 与数据寄存器 DOR 第 0、第 1 位的内容相同

## 2. FDC 命令 (X 表示三态, R/W 表示读/写)

### 1) 读数据

阶 段	R/W	数 据 总 线								注 释		
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0			
命 令	W	MT	MF	SK	0	0	1	1	0	命令码		
	W	X	X	X	X	X	HD	US1	US0			
	W										扇区标识字节	
	W											
	W											
	W											
	W											
	W											
	W											
	执 行 结 果	R										FDD 将数据送主机返回的结果 数据字节,共 7 个 读命令后扇区标识信息(位置)
		R									ST0	
		R									ST1	
		R									ST2	
		R									C	
R									H			
R									N			

### 2) 读删除数据

阶 段	R/W	数 据 总 线								注 释	
		D7	D6	L5	D4	D3	D2	D1	D0		
命 令	W	MT	MF	SK	0	1	1	0	0	命令码	
	W	X	X	X	X	X	HD	US1	US0		
	W										扇区标识信息
	W										
	W										
	W										
	W										
	W										
W											
执 行 结 果	R									FDD 数据送主机	
	R								ST0		
	R								ST1		
	R								ST2		
	R								C		
	R								H		
	R								N		

### 3) 写数据

阶段	R/W	数据总线								注 释	
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		
命 令	W	WT	WF	0	0	0	1	0	1	命令码	
	W	X	X	X	X	X	HD	US1	US0		
	W				C						定位信息
	W				H						
	W				R						
	W				N						
	W				EOT						
	W				GPL						
	W				DTL						
	执 行 结 果	R				ST0					
R					ST1						
R					ST2						
R					C						
R					H						
R					R						
R					N						

### 4a) 写删除数据

阶段	R/W	数据总线								注 释	
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		
命 令	W	MT	MF	0	0	1	0	0	1	命令码	
	W	X	X	X	X	X	H0	US1	US0		
	W				C						定位信息
	W				H						
	W				R						
	W				N						
	W				EOT						
	W				GPL						
	W				DTL						
	执 行 结 果	R				ST0					
R					ST1						
R					ST2						
R					C						
R					H						
R					R						
R					N						

4b) 读一个磁道

阶 段	R/W	数 据 总 线								注 释	
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		
命 令	W	0	MF	SK	0	0	0	1	0	命令码	
	W	X	X	X	X	X	HD	US1	US0		扇区标识
	W				C						
	W				H						
	W				R						
	W				N						
	W				EOT						
执 行					GPL					FDC 读出标引孔至 EOT 所有磁道的内容	
					DTL						
结 果	R				ST0					状态字节	
	R				ST1						
	R				ST2						
	R				C					扇区新位置	
	R				H						
	R				N						

5) 读标识

阶 段	R/W	数 据 总 线								注 释
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
命 令	W									命令码
	W	0	MF	0	0	1	0	1	0	
执 行		X	X	X	X	X	HD	US1	US0	道上第一个正确的扇区标识送数据寄存器 执行阶段中扇区标识
					读 数 据					
					ST0					
					ST1					
					ST2					
					C					
					H					
结 果	R				R					
	R				N					

### 6) 磁道格式化

阶段	R/W	数据总线								注释
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
命令	W	0	MF	0	0	1	1	0	0	命令码
	W	x	x	x	x	x	HD	US1	US0	
	W					N				
	W					SC				
	W					GPL				
	W					D				
执行										FDC 格式化整个磁道状态字节
结果	R					ST0				扇区标识(无意义)
	R					ST1				
	R					ST2				
	R					C				
	R					H				
	R					R				
	R					N				

### 7) 等同扫描

阶段	R/W	数据总线								注释
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
命令	W	MT	MF	SK	1	0	0	0	1	命令码
	W	x	x	x	x	x	HD	US1	US0	
	W					C				
	W					H				
	W					R				
	W					N				
	W					EOT				
	W					GPL				
执行结果	W					STP				比较 FDD、主机的数据
	R					ST0				
	R					ST1				
	R					ST2				
	R					C				
	R					H				
	R					R				
	R					N				
									比较后的扇区标识	

8) 小于等于扫描

阶段	R/W	数据总线								注 释	
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		
命 令	W	MT	MF	SK	1	1	0	0	1	命令码	
	W	X	X	X	X	X	HD	US1	US2		
	W				C						扇区标识
	W				H						
	W				R						
	W				N						
	W				EOT						
	W				GPL						
执 行 结 果	W				STP					比较 FDD、主机的数据  比较后扇区标识	
	R				ST0						
	R				ST1						
	R				ST2						
	R				C						
	R				H						
	R				R						
	R				N						

9) 大于等于扫描

阶段	R/W	数据总线								注 释	
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		
命 令	SCAN HIGH OR EQUAL										
	W	MT	MF	SK	1	1	1	0	1	命令码	
	W	X	X	X	X	X	HD	US1	US0		
	W				C						扇区标识
	W				H						
	W				R						
	W				N						
	W				EOT						
W				GPL							
执 行 结 果	W				STP					比较 FDD、主机的数据  比较后扇区标识	
	R				ST0						
	R				ST1						
	R				ST2						
	R				C						
	R				H						
	R				R						
	R				N						

### 10) 重校

阶段	R/W	数据总线								注 释
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
命令	W	0	0	0	0	0	1	1	1	命令码
	W	×	×	×	×	×	0	US1	US0	
执行										磁头返回00道

### 11) 查中断状态

阶段	R/W	数据总线								注 释
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
命令	W	0	0	0	0	1	0	0	0	命令码 返回 FDC 寻找操作信息
	R	ST0								
	R	PCN								

### 12) 设方式

阶段	R/W	数据总线								注 释
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
命令	W	0	0	0	0	0	0	1	1	命令码
	W	—SRT—				—HUT—				
	W	—HLT—				—ND				
结果										无

### 13) 取驱动器状态

阶段	R/W	数据总线								注 释
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
命令	W	0	0	0	0	0	1	0	0	命令码
	W	×	×	×	×	×	HD	US1	US0	
结果	R	ST3								FDD 状态

### 14) 寻找

阶段	R/W	数据总线								注 释
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
命令	W	0	0	0	0	1	1	1	1	命令码
	W	×	×	×	×	×	HD	US1	US0	
	W	NCN								
结果										磁头被移至指定的磁道

### 15) 无效

阶段	R/W	数据总线								注 释
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
命令	W	无效命令码								命令码
结果	R	ST0								不动作, FDC 转预备态ST0=80

### 3. ST0-3 命令状态寄存器

#### 命令状态寄存器 ST0

位*	名 称	符 号	意 义
D7	中断码	IC	D7 D6
D6			0 0 命令正常结束 0 1 命令非正常结束 1 0 非法命令 1 1 执行时从 FDD 发出的“Ready”信号改变了状态, 命令非正常结束
D5	搜索结束	SE	FDC 完成搜寻命令后 DS=1
D4	设备检查	EC	收到 FDD 发来的错误信号或 0 道信号在 77 个步进脉冲后未发出, D4=1
D3	未准备好	NR	D3=1 表示 FDD 处未准备好状态就发来了读写信号, 或发出读写单面磁盘第一面的命令
D2	磁头地址	HD	表示中断时磁头的状态
D1 D0	软盘机选择 US0 软盘机选择 US1		D1、D0 表示中断时的驱动器号

#### 状态寄存器 ST1

位*	名 称	符 号	意 义
D7	磁盘结束	EN	FDC 访问超出磁道最后扇区; D7=1
D6	—	—	无用 D6 恒等于 0
D5	数据错	DE	FDC 检查出标记域及数据域的错误后置 D5 为 1
D4	超时错	OR	传送数据时 FDC 在一定时间间隔内未得到 CPU 的服务, D4=1
D3	—	—	无用, D3 恒为 0
D2	无数据	ND	D2 在下面三情况下为 1: ① 执行读、写、删除数据或扫描命令时, FDC 找不到标记域指定的扇区 ② 执行读标记域命令时读出的标记域数据有错 ③ 执行读磁道命令时, 未找到起始扇面
D1	不可写	NW	执行写数据命令、写删除数据命令或磁道格式化命令时, FDC 检测到 FDD 的写保护信号; D1=1
D0	地址标识丢失	MA	FDC 未检测到标记域地址标志时置位 D0, 状态寄存器 ST2 中的相应位也被置位

#### 状态寄存器 ST2

位*	名 称	符 号	意 义
D7	—	—	无用 D7 恒等于 0
D6	控制符	CM	FDC 在执行读数据或扫描命令时发现扇区中含有删除数据地址标志; D6=1
D5	数据域中的数据有错	DD	FDC 查出数据有 CRC 错; D5=1

位*	名称	符号	意义
D4	磁道错	WC	D4 与 ND 连用, C 的内容不等于 ID 寄存器时 D4=1
D3	扫描相等	SH	执行扫描命令时满足“相等”条件: D3=1
D2	扫描不等	SN	执行扫描命令时满足“不相等”条件: D2=1
D1	磁道坏	BC	D1 与 ND 位连用, C 的内容不等于 ID 寄存器内容且 C=FF 时 D1=1
D0	数据域丢失地址标志	MD	已读进了数据但 FDC 找不到数据地址标志或删除数据地址标志: D0=1

### 状态寄存器 S18

位*	名称	符号	意义
D7	错误	FT	表示 FDD 错误信号的状态
D6	写保护	WP	表示 FDD 写保护信号的状态
D5	准备好	RY	表示 FDD 准备好信号的状态
D4	0 号磁道	T0	表示 0 号磁道信号的状态
D3	双面	TS	表示 FDD 双面信号的状态
D2	磁头地址	HD	表示 FDD 盘面选择信号的状态
D1	单元选择 1	US1	表示 FDD 单元选择 1 信号的状态
D0	单元选择 0	US0	表示 FDD 单元选择 0 信号的状态

#### 4. FDC 编程要点总结

##### (1) 驱动器控制器 (DPC) 寄存器:

FDC 数据寄存器 I/O 地址 3F5

FDC 主状态寄存器 I/O 地址 3F4

数据输出寄存器 I/O 地址 3F2

##### (2) 中断级别: 6

##### (3) DMA 通道: 2

##### (4) 磁盘格式: 100

##### (5) 软盘技术参数: 单磁头 45 磁道 每道 8 扇面 每扇面 512 字节 MFM 方式

##### (6) FDC 常数

N: H'02', SC:08, HUT:F, SRT:C, GPL (格式化): H'05', GPL(读/写): H', 2A',  
HLT:01 (8ms 磁道-磁道)

##### (7) 驱动器运行参数:

磁头加载时间 35 ms

磁头稳定时间 25 ms

马达启动时间 500 ms

#### 注意事项

1) 选定驱动器后再加载, 读/写时应留足加载时间

- 2) 连续访问时应等过一个稳定时间再读/写。
- 3) 只有 A、B 或 C、D 两驱动器能同时使用。注意马达有启动时间。
- 4) 家用电视机不得太靠近磁盘, 否则易出现数据错误

### §23.3 系统 I/O 通道接口

这里的系统 I/O 通道接口指软盘机转接器与系统 I/O 总线的接口。接口上各信号的电平均与 TTL 兼容, 其中 MPUL = 5.5 Vdc, LPUL = 2.7 Vdc, MPDL = 0.5 Vdc, LPDL = -0.5 Vdc。下面是转接口各信号线的说明:

- + DO-7 双向数据线, 传送命令、状态和数据, 负载 74 LS, 驱动器三态 74 LS。DO 为最低位。
- + AO-9 (转接器输入, 负载 74 LS)  
选择寄存器的地址线。
- + AEN (转接器输入, 负载 74 LS)  
AEN 线有效时, A 0-9 线无作用
- IOW (转接器输入, 负载 74 LS)  
IOW 的下降沿将 D0-7 上的数据打入 A0-9 或 DACK 2 指定的寄存器
- IOR (转接器输入, 负载 74 LS)  
IOR 的下降沿将 A0-9 或 DACK 2 指定寄存器的数据打入 D0-7 数据线
- DACK 2 (转接器输入, 负载 2 个 74 LS)  
DACK 2 有效时 DRQ 2 失效, 并选择 FDC 数据寄存器作为 D0-7 数据线的源/目寄存器或间接地将 T/C 打入 IRQ 6。
- + T/C (转接器输入, 负载 4 个 74 LS)  
T/C 线、DACK 2 线全有效时表示初始 DMA 的数据字节正在传送中
- + RESET (转接器输入, 负载 74 LS)  
RESET 高电平使 FDC 的所有操作流产, 同时清 DOR。
- + DRQ 2 (转接器输出, 驱动门, 三态 74 LS)  
向或从主存传送一个数据字节准备就绪时 DRQ 2 线有效。DACK 2 有效或 I/O 读取 FDC 数据寄存器时 DRQ 2 被禁止输出
- + IRQ 6 (转接器输出, 驱动门, 三态 74 LS)  
FDC 完成一个动作后 IRQ 6 线被置成有效状态, 这个有效状态作为中断信号激活检查 FDC 结果字节、复位 IRQ 6、决定结束条件的子程序。

### § 23.4 A、B 驱动器接口

A、B 驱动器接口指转接器与 A、B 驱动器的接口。接口信号电平均与 TTL 兼容, 其中 MPUL = 5.5 Vdc; LPUL = 2.4 Vdc; MPDL = 0.4 Vdc; LPDL = -0.5 Vdc。接口的全部输出端均为集电极开路门, 必须将它们连在通有 Vcc 的终端网络上 (马达允使 1 线除外, 它由 2 K $\Omega$  电阻接至 Vcc)。接口的每个输入端通过 150  $\Omega$  电阻接至 Vcc。

### 1. 接口输出端

#### -A、B 驱动器选择 (驱动门 7438)

“A 或 B 驱动器选择”线无效时，A 或 B 驱动器断开各自的驱动门和接收门 (马达允使线的驱动门、接收门不包在内)。

#### -A、B 马达允使线 (驱动门 7438)

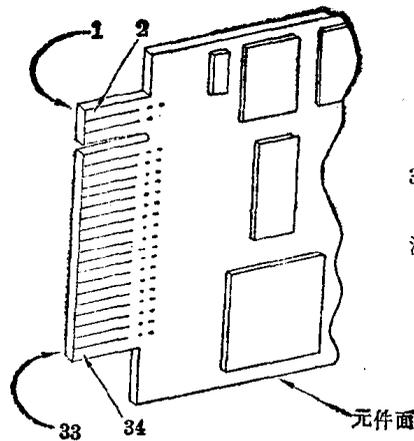
控制驱动器马达的启停。允使线上信号有效时马达开，否则关。

#### 一步进移动 (驱动门 7438)

步进移动线上的每个脉冲，使选中驱动器把读/写磁头向主轴或盘周移动一个磁道。

#### 一方向 (驱动门 7438)

决定磁头的移动方向，有效时向主轴移，无效时向盘周移。



34 脚边缘插上式插座

注意：引脚 1-33 在板的背面，  
引脚 2-34 (偶数) 在板的正面(元件面)

信号为 TTL 电平

地(奇数引脚)	1-33
未用	2,4,6
标引	8
马达A允使	10
驱动器B选择	12
驱动器A选择	14
马达允使B	16
方向(步进马达用)	18
步进脉冲	20
写入数据	22
写入允使	24
磁道口	26
写入保护	28
读出数据	30
磁头1选择	32
未用	34

IBM 5 1/4 吋 软盘机      5 1/4 吋 软盘机 转换器

图 23-2 5-1/4 吋软盘机转换器内部接口引脚安排

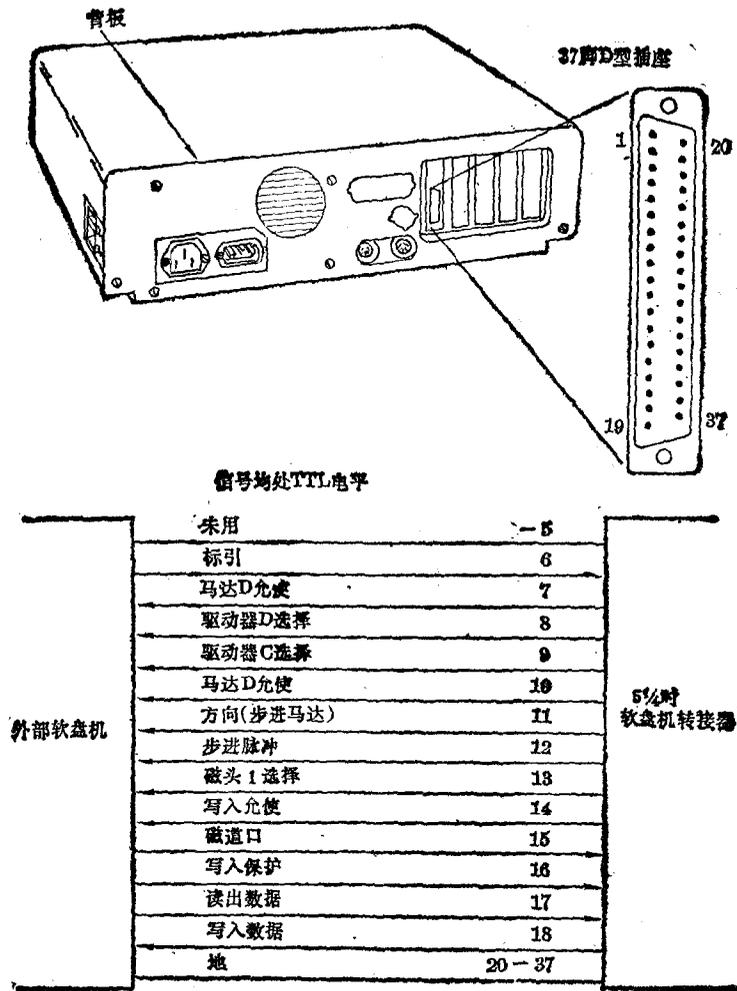


图 23-3 5-1/4 吋软盘机转接器外部接口引脚安排

一写数 (驱动门 7438)

“写数”线从高电平变低电平时,若写允使信号有效,则选中驱动器将磁通变化记录在软盘上。

一写允使 (驱动门 7438)

禁止或允使磁头写电流

### § 23.5 5=1/4 吋软盘驱动器

IBM 5-1/4 吋软盘驱动器由主轴驱动、磁头定位及读/写/擦除三系统组成。主轴由带伺服装置的直流电机带动,4 相步进电机和相应的电路实现磁头的定位,磁盘每旋转一周磁头移动一个磁头的距离,工作时磁头接触磁盘表面。对写数据操作,磁头先在磁道上留下

0.33 mm 宽的磁迹,经擦除后留下 0.30 mm 的永久记录磁迹。读/写/擦除系统中的数据复原电路分成低电平读取放大器、微分器、过零检测器、数字转换器等若干部分,全部数据的译码工作均在转接器内完成。

驱动器内还有三个传感器,他们的作用是:

1. 00 磁通开关:该开关检测磁头/滑架机构是否处在 00 磁道位置。
2. 标引传感器:检测到磁盘上的标引孔时,该传感器点燃驱动器上的红色发光二极管。
3. 写保护传感器:检测到插入的磁盘是写保护磁盘时,该传感器发出禁止写盘信号。

软盘机驱动器的机械、电气参数:

记录介质:工业兼容 5-1/4 吋软盘

磁道/吋: 48

磁道数: (40)

尺寸:

高: 85.85 mm

长: 149.10 mm

宽: 203.2 mm

重: 2.04 kg

温度(不包括介质)

工作时:  $10^{\circ}\text{C}\sim 44^{\circ}\text{C}$

不工作时:  $-10^{\circ}\text{C}\sim 60^{\circ}\text{C}$

湿相对度(不包括介质)

工作时: 20%~80%

不工作时: 5%~95%

寻找时间: 8 msec(磁道→磁道)

磁头建立时间: 25 msec(已知上磁道的地址)

错误率:  $10^{-9}$  (可恢复)

$10^{-12}$  (不可恢复)

$10^{-6}$  (查找)

磁头寿命: 20,000 小时(一般使用)

介质寿命:  $3.6 \times 10^6$  遍/磁道

磁盘速度: 300 转/分 $\pm 1.5\%$ (长期)

瞬时速度变化:  $\pm 3.0\%$

启/停时间: 最大 500 毫秒

传送速率: 250 K 位/秒

记录方式: MFM

功率:  $\pm 12 \text{ Vdc} \pm 0.6 \text{ V} \times 900 \text{ mA}$

$+5 \text{ Vdl} \pm 0.25 \text{ V} \times 600 \text{ mA}$

## 第二十四章 扩展存储器选件

### § 24.1 概 述

通过系统扩展槽扩充的外部存储器,应选择 32KB×9 或 64KB×9 存储器片组。一经外部扩充,系统的 RAM 区容量便可超过 64 KB。扩展时应打开或关闭母板上的 SW 2-1~SW 2-4 开关,使他们指出正确的外接 RAM 容量。扩充 RAM 区仍属内存区,地址空间保持连续。外部扩充存储器需要的动态刷新定时信号和地址信号由母板产生,通过 I/O 通道供出,其余的信号如总线缓冲、动态存储器时序信号及地址多路转接电路、存储体选择译码逻辑外部存储器自备。

### §24.2 运行特点

系统板(母板)的工作主频是 4.77 MHz,总线周期由四个时钟周期组成,所以扩展存储器的读写周期也是四个时钟周期(840 ns),外接 RAM 的访问时间一般等于 250 ns,周期 410 ns。

扩展存储器的最小可装卸单元是存储模块,它有两种规格:16 K×1 位和 32 K×1 位。每个模块要求三种电压(+5 Vdc, -5 Vdc, +12 Vdc),每 2 毫秒 128 个刷新周期。由于

表 24-1 存储模块引脚说明

引 脚	16K×1 模块 (用于 32KB×8 选件)	32K×1 模块 (用于 64KB×8 选件)
1	-5V	-5V
2	Data In **	Data In **
3	-Write	-Write
4	-RAS	-RAS 0
5	A0	-RAS 1
6	A2	A0
7	A1	A2
8	+12V	A1
9	+5V	+12V
10	A5	+5V
11	A4	A5
12	A3	A4
13	A6	A3
14	Data Out **	A6
15	-CAS	Data Ont **
16	GND	CAS 1
17	-*	-CAS 0
18	-*	GND

\* 16K×1 模块只有 16 个引脚

\*\* Data IN, Data Out 脚合用(三态总线)

32 KB 单位及 64 KB 单位的扩展存储器是 9 位/字节的 (1 位奇偶校验、8 位字节) 所以对 32 KB 扩展存储器需 18 个 16K×1 的存储器模块, 对 64 KB 扩展存储器需要 18 个 32K×1 的存储器模块。

存储器模块的最大访问时间, RAS 250 ns, CAS 165 ns

每个扩展存储器选件具有 8 个开关, 用来设定该存储器在整个系统存储区中的起始地址, 当 8 号开关合上时, A15 决定 64 KB 中的哪一个 32KB 部分可被访问到, 8 号开关打开的话全部 64 KB 扩展内存都能访问到。

表 24-2 存储选件地址-选件开关的关系

开 关 号	状 态	
	开	关
1	A 19=0	A 19=1
2	A 18=0	A 18=1
3	A 17=0	A 17=1
4	A 16=0	A 16=1
5	A 15=0	A 15=1 *
6	未 用	
7	未 用	
8	只用于 64K 选件*	

\* 利用 8 号开关可使 64 KB 选件中的 32 KB 接入线路

## 第二十五章 游戏控制转接器

### § 25.1 功能部件及工作原理

#### 一、原理

游戏控制转接器最多可连接 4 只游戏器上的桨 (paddle) 或 2 只操纵杆 (joystick)。转接器工作原理大致如下: 转接器内有 4 套计时电路, 他们的计时值是游戏器中随桨或操作杆位置变化而变化的电位器阻值的函数, CPU 通过计时器完成计时需要的时间决定桨 (操纵杆) 的位置。游戏转接器也可作为带 4 个模拟阻性输入和 4 个数字输入口的通用 I/O 转接器。使用时转接器插在 I/O 扩展槽上, 游戏器控制电缆由转接器插头的背部引出。

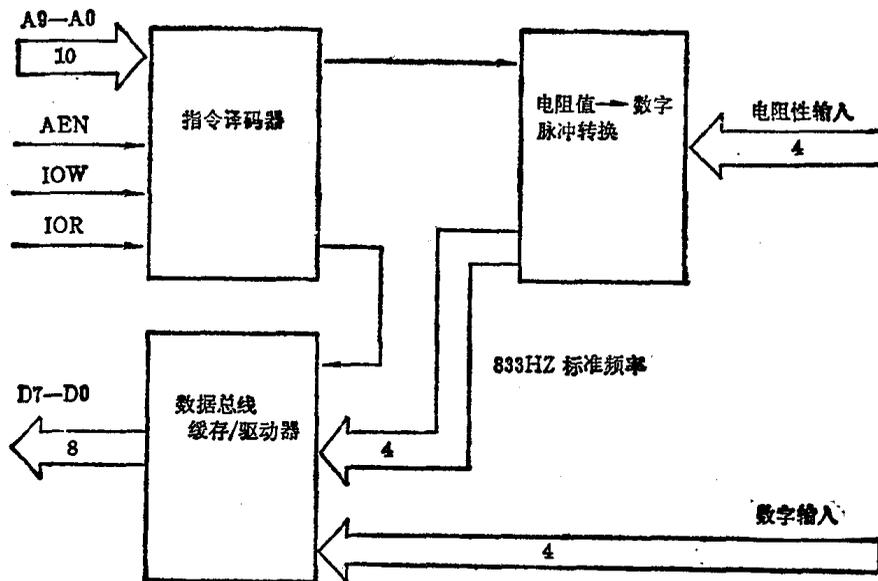


图 25-1 游戏控制器转接器框图

#### 二、转接器功能部件

##### 1. 地址译码器

转接器地址译码器由 2 块 74 LS 138 担任, 转接口的有效 I/O 地址是 X'201', 地址值有效时 AEN 线应处无效状态。转接器每选中一次, CPU 或向游戏器发一次击发命令或读取一次击发的输出电平或扳机钮的值。

##### 2. 数据总线缓存器/驱动器

数据总线缓存器/驱动器由一块 74 LS 244 担任, 当 CPU 发出 IN 指令 (地址 X'201') 时, 74 LS 244 驱动数据总线, 其它时候缓存器为三态。

##### 3. 扳机钮

每个操纵杆/桨有一扳机钮, 他的闭合状态可由 INX'201' 指令获得, 按下扳机钮, 数据

线上的某一位处 '0' 态, 否则为 '1' 态。扳机钮不会自动反弹。

#### 4. 操纵杆位置

操纵杆的坐标位置由 100 K $\Omega$  电位器之值决定, 阻值不同使击发时间参数不同。击发动作由 OUT 指令(地址 X'201') 触发, 转接器的击发输出在触发脉冲到达后保持一段时间的高电平, 这段时间由电位器中心抽头位置决定。击发输出由 IN 指令读入系统。

## § 25.2 接 口

接口有转接器 I/O 通道接口和转接器—游戏器接口之分。

### 一、I/O 通道

下面是转接器占用的 I/O 总线的说明

A9-A0;	游戏控制器转接器地址线
D7-D0;	游戏控制器转接器数据线
IOR, IOW;	I/O 读、写信号
AEN	有效时转接器、数据总线不起作用
+5V	转接器电源
GND	公共地线
A 19-A10	} 转接器未用
MENR, MEMW	
DACK0-DACK 3	
IRQ 7-IRQ 2	
DRQ 3-DRQ 1	
ALE, T/C	
CLK, OSC	
I/O CHCK	
I/O CH RDY	
HRQ I/O CH	
RESET DRV	
-5V, +12V, -12V	

### 二、转接器——游戏器接口

游戏器接口有 8 根输入线, 4 根为数字输入线, 4 根阻性输入线, 他们的状态用 IN 指令送给 CPU (地址 X'201')。

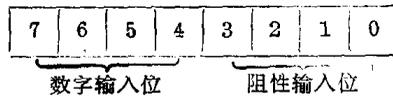
数字输入端通过 1 K $\Omega$  上拉电阻接至 +5V 电源, 这时 CPU 读到的是 '1'。阻性输入端的输入值被转接器转换成脉冲信号, 脉冲延迟时间正比于游戏器内的电位器且服从公式:

$$\text{延迟时间(脉冲宽度)} = 24.2 \mu\text{s} + 0.01 \times \text{电位器值} \mu\text{s}$$

CPU 用 OUT 指令(地址 X'201') 触发电阻值至脉冲的转换, 随后用 IN 指令得到阻性输入位的内容, 4 个阻性输入位在 OUT 指令到来时刻同时变为高电平, 在延迟了各自电位器决

定的时间后复位。

从 X'201' 口输入的数据字节格式：



连接操纵杆的方法：操纵杆两只(A 杆、B 杆)为一套，每只装有按钮一个，100KΩ 可变电阻两个，其中之一用于表示X坐标，另一用于表示Y坐标。操纵杆输入数据字节的格式是：

Bit 7	Bit 6	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Bit 0
B#2	B#1	A#2	A#1	B-Y	B-X	A-X	A-X
按钮	按钮	按钮	按钮	坐标	坐标	坐标	坐标

连接桨的方法：游戏桨两只(A 桨、B 桨)或(A、B、C、D 桨)为一套，每只桨装有按钮一个，100 KΩ 可变电阻一只。输入数据字节的变排是：

位#	7	6	5	4	3	2	1	0
	D 钮	C 钮	B 钮	A 钮	D 坐标	C 坐标	B 坐标	A 坐标

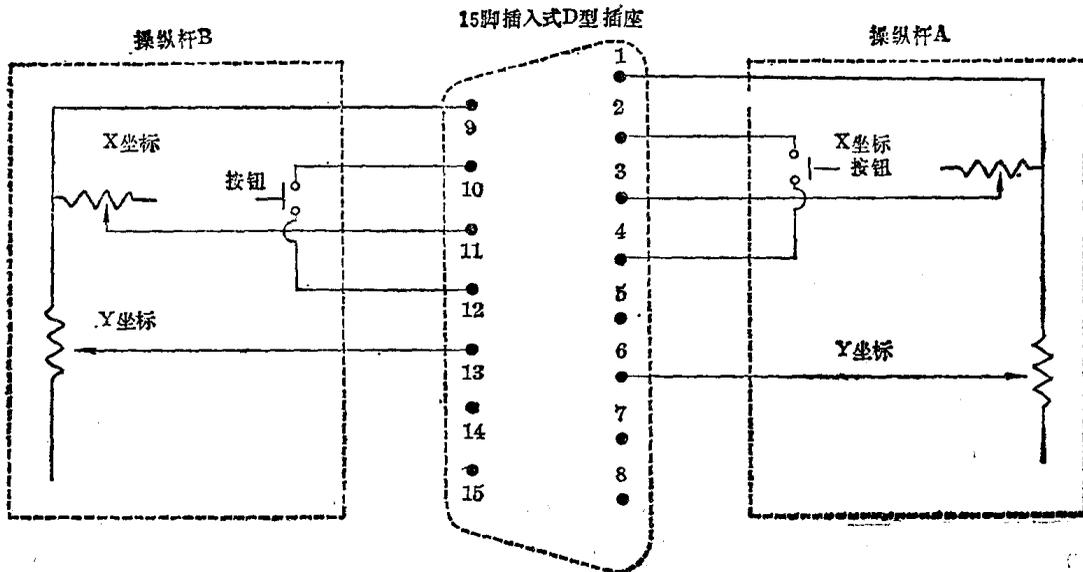
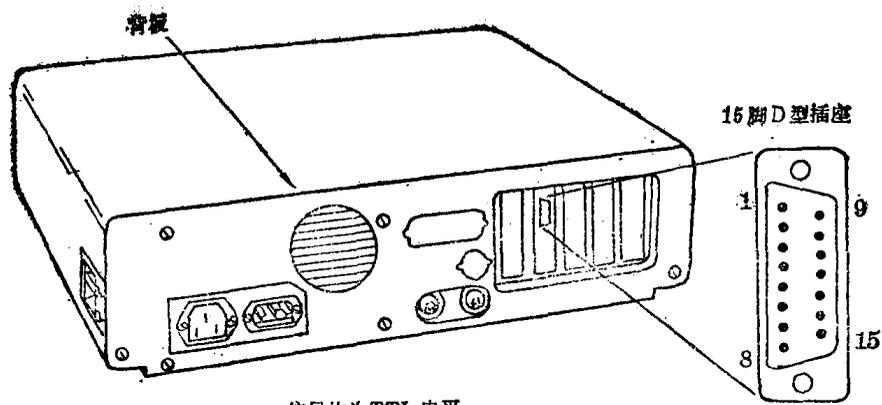


图 25-2 游戏器操纵杆连线图



信号均为TTL电平

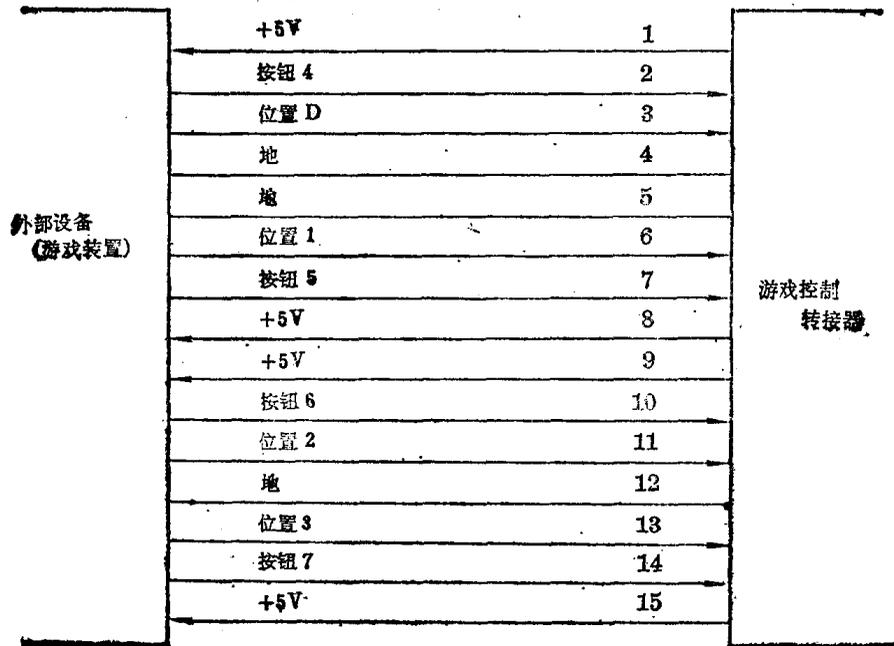


图 25-3 游戏控制器转接器(模拟量输入)插座接线说明

## 第二十六章 异步通讯转接器

### § 26.1 概 述

异步通讯转接器(框图见图 26-1)是一个 4 吋×5 吋的插头, 完全可程序, 能为数据加上、除去启动位停止位和奇偶校验位。转接器的中断系统控制数据的发送和接收、错误报告、线路状态及数据装置的中断。转接器的诊断系统提供发送/接收输入输出信号的反循环功能。

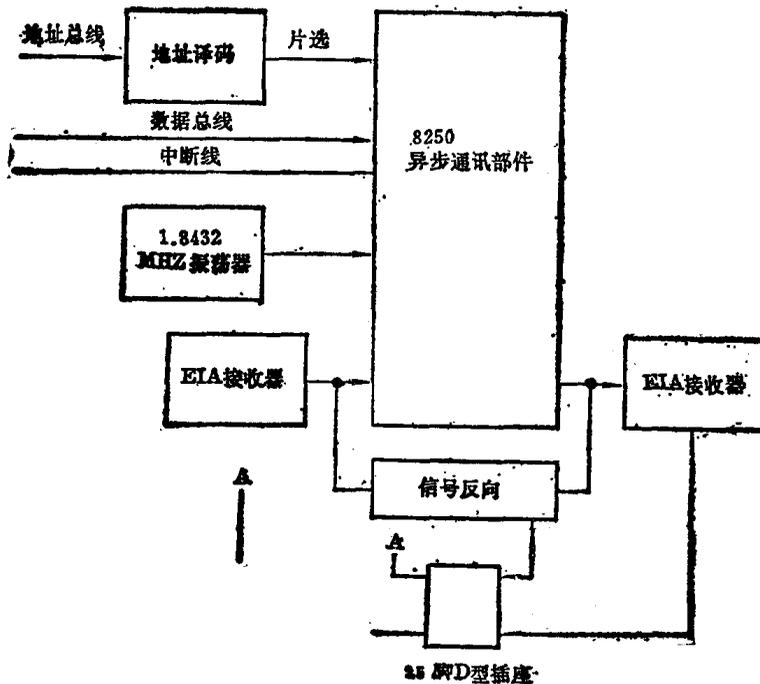


图 26-1 异步通讯转接器框图

### § 26.2 异步通讯控制器

Intel 公司的 INS 8250 异步通讯控制器是转接器的核心部件, 其主要特点是:

1. 为串行数据流加上或除去标准异步通讯位、启动位、停止位及奇偶校验位
2. 完全双缓冲, 无需精确同步
3. 独立控制发送、接收或线路状态同数据装置的中断
4. 可程序波特率发生器, 对输入时钟信号进行  $1$  至  $2^{16}-1$  的分频, 产生内部  $16 \times$  时钟信号
5. 独立的接收时钟输入
6. 清除后发 (CTS)、请求发 (RTS)、数据装置准备好 (DSR)、数据结束准备好 (DTR)、响

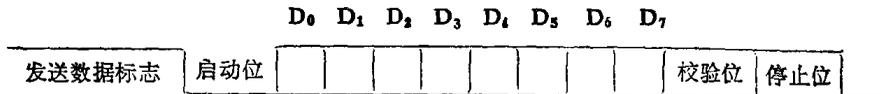
铃指示(RI)、载体检查等调制解调器功能

7. 完全可程序的串行接口：
  - 5、6、7 或 8 位字符
  - 生成和检查偶奇/非偶奇位
  - 生成 1, 1—1/2, 2 位停止位
  - 波特率发生器(0~9600 波特)
8. 检查启动位错误
9. 记录所有状态信息
10. 切断数据传输线及断线检查
11. 内部诊断
  - 隔离通讯链错误、进行反循环
  - 模拟断线、奇偶校验、超时、成帧操作
12. 带优先级的中断系统

通讯协议已用系统微码写成, 转接器工作前应把它装入、接口和控制信号全部由系统软件负责处理。

### § 26.3 工作方式

通讯过程的具体工作方式通过编程 8250 设置, 一般方法是把数据写入 I/O 地址为 3F8—3FF 定义工作方式的数个寄存器, 行控寄存器的第 7 位(分频器门访问位 DLAB)也能选择这些寄存器。转接器连向 CPU 的中断线是 IRQ 4、MOdem 控制寄存器的第 3 位为 0 时, 转接器通过中断线向处理器发中断信号。也只有在这时, 中断允使寄存器允使中断请求信号变成真正的中断信号、发送器输出端和接收器输入端的数据格式如下:



数据字节的第 0 位先发送, 先被接收。

表 26-1 8250 寄存器地址

I/O 地 址	对 应 寄 存 器	DLAB 状态
3F8	TX 缓存器	DLAB=0 (写)
3F8	RX 缓存器	DLAB=0 (读)
3F8	分频门最低位	DLAB=1
3F9	分频门最高位	DLAB=1
3F9	中断允使寄存器	DLAB=0
3FA	中断标识寄存器	
3FB	线路控制寄存器	
3FC	调制解调器控制器	
3FD	线路状态寄存器	
3FE	调制解调器状态寄存器	

表 26-2 各寄存器的地址位

A9	A8	A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0	DLAB	寄存器
1	1	1	1	1	1	1	×	×	×		
							0	0	0	0	接收缓存(读)
							0	0	1	0	发送保持寄存器(写)
							0	1	0	×	中断允使 Reg
							0	1	1	×	中断标识 Reg
							1	0	0	×	线路控制
							1	0	1	×	Modem 控制
							1	1	0	×	线路状态
							1	1	1	×	Modem 状态
							0	0	0	1	无用
							0	0	1	1	分频门门(LSB)
											分频门门(MSB)

### § 26.4 接口说明

转接器的接口信号安排大致与 EIA RS-232-C 的相同。实际使用时各信号线从 25 脚 D 型插座引出。转接器上还有电流返回接口,方便与 IBM 公司某类打印机的连接,此外还有一个选择电压接口或电流返环接口的手动开关。图 26-2 是电流返环接口图,其中 18 脚<sup>+</sup>接收电流返环数据 (20 mA), 25 脚<sup>-</sup>接收电流返环返回信号 (20 mA), 第四脚<sup>+</sup>发送电流返环返回信号 (20 mA), 第 11 脚<sup>-</sup>发送电流返环数据 (20 mA)。

电压接口是串行接口,它能支持的数据控制信号是:发送数据(引脚 2)、接收数据(引脚 3)、请求发送(引脚 4)、清除后发送(引脚 5)、数据装置准备好(引脚 6)、信号地(引脚 7)、载体检查(引脚 8)、数据终端准备好(引脚 20)、响铃指示(引脚 22)。

转接器把上述由通讯控制器产生的信号从 EIA (TTL) 电平转换成 TTL (EIA) 电平。系

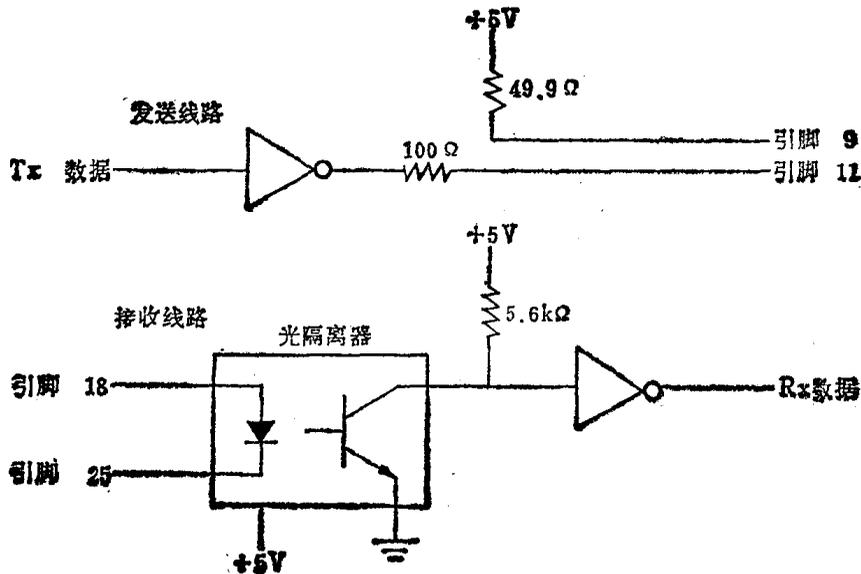


图 26-2 电流返接口

统软件利用这些电平信号决定接口或通讯外设的状态。电平的互换标准见表 26-3。发送数据时，“标准状态”表示 2 进制数据“1”、空格状态表示二进制数据“0”。

表 26-3 电平互换标准

互换电压 (V)	二进制状态	信号状态	接口控制
+3~15	0	空格	ON
-3~-15	1	标记	OFF

### INS 8250 引脚功能(正逻辑)

#### 输入信号引脚

1. 选片(CS0、CS1、CS2)引脚 12~14。CS0=1、CS1=1、CS2=0 时 8250 被选中。有效地址打通信号  $\overline{ADS}$  将选片信号锁存后,选片结束。

2. 数据输入选通(DISTR,  $\overline{DISTR}$ )引脚 21、22。DISTR 高或  $\overline{DISTR}$  低且 8250 被选中时, CPU 可从 8250 读到数据或状态信息。因为一次读操作只要求 DISTR 有效或有输入电平,所以不读 8250 时应把两个 DISTR 脚置成低电平或高电平。

3. 数据输出选通(DOSTR,  $\overline{DOSTR}$ )引脚 18、19。DOSTR 高或  $\overline{DOSTR}$  低且 8250 被选中时, CPU 可把数据或命令字写入要求的寄存器。因为一次写操作只要求 DOSTR 有效或有输入电平,所以不写 8250 时应把两个 DOSTR 都置成高电平或低电平。

4. 地址选通( $\overline{ADS}$ )引脚 25。低电平时选择 A0、A1、A2 寄存器选择信号和 CS0、CS1、CS2 片选信号。若 A0、A1、A2 不能在读写过程中保持稳定电平的话,  $\overline{ADS}$  信号应有一个有效的输入电平。不用时将  $\overline{ADS}$  接地。

5. 寄存器选择(A0、A1、A2)引脚 26、27、28。A0、A1、A2 选中要求读出或写入字节的寄存器(见表 26-2), DLAB 是线路控制寄存器的最高位,它能影响寄存器的选择。譬如在访问波特率发生器分频门时时应把 DLAB 位置 1。

6. 主机复位(MR)引脚 35。MR 高电平时,除接收缓存器、发送保持寄存器、分频门外。8250 所有寄存器和控制逻辑均被清 0, SOUT、INTRPT、OUT1、OUT2、RTS、DTR 输出信号也受影响。

7. 接收器时钟(RCLK)引脚 9

接 16X 波特率接收器时钟信号。

8. 串行输入(SIN)引脚 10

外设、Modem、数据装置等发来的串行数据的接收端。

9. 清除后发( $\overline{CTS}$ )引脚 36

$\overline{CTS}$  (Modem 状态寄存器第 4 位) 是检查 Modem 控制器的一个输入脚。CPU 在读 Modem 状态寄存器时即可获得该引脚的状态电平, 状态寄存器的第 0 位 DCTS 指出上次读取 Modem 状态寄存器后 CTS 位是否改变过状态, 不管  $\overline{CTS}$  何时改变状态, 只要 Modem 状态中断未被禁止, 中断信号总能发向 CPU。

10. 数据装置准备好( $\overline{DSR}$ )引脚 37

DSR = 0 表示 Modem 或数据装置准备好接通线路、与 8250 进行数据传输了。DSR 的

状态可通过读取 Modem 状态寄存器获得(在寄存器的第 5 位)。Modem 状态寄存器的 DDSR 位指出上次读取 Modem 状态寄存器后 DSR 位状态是否改变过。不管 DSR 何时改变状态,只要 Modem 状态中断不被禁止中断信号就能发向 CPU。

#### 11. 接收端线路信号检查(RLSD)引脚 38

RLSR = 0 表示 Modem 或数据装置已检查了数据载体。RLSD 的状态可通过读取 Modem 状态寄存器得知。上次读取 Modem 状态寄存器后, RLSD 脚状态改变与否由 DRLSD(状态寄存器的第 3 位)指出。不管 RLSD 位何时改变状态,只要 Modem 状态中断未被禁止,中断信号总能发向 CPU。

#### 12. 响铃指示器(RI)引脚 39

RI = 0 表示 Modem 或数据装置接收了电话响铃信号。读取 Modem 状态寄存器可知道 RI 的状态,在上次读取 Modem 状态寄存器后 RI 是否从低电平变成高电平,由状态寄存器的第 2 位 TERI 指出。不管 RI 位何时从高电平变成低电平,只要 Modem 状态中断未被禁止,中断信号总能发向 CPU。

#### 13. Vcc 引脚 40

接 +5V dc。

#### 14. Vsc 引脚 20

参考地(QV)。

输出信号

##### 1. 数据终端准备好( $\overline{\text{DTR}}$ )引脚 33

DTR = 0 通知 Modem 或数据装置: 8250 已准备好可以通讯了。用指令将 Modem 控制寄存器第 0 位 (DTR) 置 1 时 DTR 输出引脚就变有效电平。主机复位时 DTR 被置 1。

##### 2. 请求发送( $\overline{\text{RTS}}$ )引脚 32

RTS = 0 通知 Modem 或数据装置: 8250 已准备好, 可通讯了。用指令将 Modem 控制寄存器第 1 位 (RTS) 置 1 时, RTS 输出引脚就变有效电平零电平。主机复位时 RTS 被置 1。

##### 3. 输出 1( $\overline{\text{OUT1}}$ )引脚 34

用户指定的输出端。用指令将 Modem 控制寄存器第 2 位 (OUT1) 置 1 时, OUT1 引脚变为有效电平(零电平)。主机复位时 OUT1 被置为 1。

##### 4. 输出 2( $\overline{\text{OUT2}}$ )引脚 31

用户指定的输出端。用指令将 Modem 控制寄存器第 3 位 (OUT 2) 置 1 时, OUT 2 输出引脚变成有效电平(零电平)。主机复位时 OUT2 被置 1。

##### 5. 选片输出(CSOUT)引脚 24

CSOUT = 1 时表示 8250 已被 CS0、CS1、CS2 信号选中, CSOUT 信号为逻辑 1 时数据传送才能开始。

##### 6. 禁止驱动器(DDIS)引脚 23

CPU 从 8250 读数时 DDIS 恒为 0, 其他时候处逻辑 1 的 DDIS 信号, 可用来禁止挂在 CPU、8250 间数据线上的内部收发器动作。

##### 7. 波特率输出( $\overline{\text{BAUDOUT}}$ )引脚 15

该信号为供 8250 发送器使用的 16X 时钟信号,其频率等于主参考晶体振荡频率被波特率发生器分频门分频后的值。BAUDOUT 也可作为 8250 接收器的时钟信号,这时只要把它连在 RCLK 引脚上。

### 8. 中断 (INIRPT) 引脚 30

当下列类型的中断信号变成有效高电平且未被 EIA 禁止时, INIRPT = 1; 接收器错误标记、接收数据可用、发送器保持寄存器空、Modem 状态, 中断服务结束或主机复位后 INIRPT = 0。

### 9. 串行输出 (SOUT) 引脚 11

串行数据输出端, 主机复位后 SOUT 被置成标记态(逻辑 1)。

输入/输出信号

#### 1. 数据线 (D0-D7) 引脚 1-8

供 CPU 与 8250 双向通讯用的引脚, 传送控制字、状态以及数据。

#### 2. 外部时钟输入/输出 (XTAL1、XTAL2) 引脚 16、17

8250 连接晶体或信号时钟主时序参考信号的引脚。

## § 26.5 编程要点

### 一、异步通讯的复位(见表 26-4)

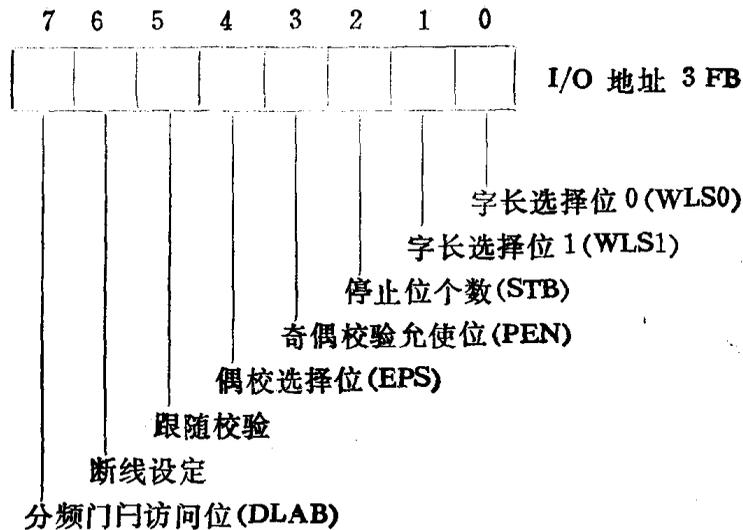
表 26-4 异步通讯的复位

寄存器/信号	复位控制	复位状态
中断允使寄存器	主机复位	所有位均置成 0, 其中 0-3 为强迫 0, 4-7 位永久 0
中断标识寄存器	主机复位	0 位置成 1, 1-2 位置成 0, 3-7 位永久 0
线路控制寄存器	主机复位	所有位置成 0
MODEM 控制寄存器	主机复位	所有位置成 0
线路状态寄存器	主机复位	仅位 5、6 被置成 1
MODEM 状态寄存器	主机复位	0-3 位为 0, 4-7 位为输入信号
SOUT	主机复位	1
INIRPT (接收器错)	读 LSR/主机复位	0
INIRPT (接收器数据准备好)	读 IIR 写 THR/主机复位	0
INIRPT MODEM 状态变化	读 MSR 主机复位	0
OUT2	主机复位	1
RTS	主机复位	1
DTR	主机复位	1
OUT1	主机复位	1

### 二、INS 8250 可访问寄存器值

#### 1. INS 8850 线路控制寄存器 (LCR)

此寄存器用来记录用户要求的异步通讯格式, 寄存器是可读, 可写的。下面是 LCR 的格式



**说明:**

位 0.1: 指定发送或接收串行字符的位数。

位 1	位 0	位数(位)
0	0	5
0	1	6
1	0	7
1	1	8

位 2: 指定发送或接收串行字符的停止位位数。

位 2 由 0.1 位决定的字符位数      生成和检查的停止位位数(位)

0	1
1	5
1	6.7.8
	1-1/2
	2

位 3: 第 3 位为 1 时, 8250 产生(发送数据时)或检查(接收数据时) 夹在数据字最后一位与串行数据停止位间的奇偶校验位。

位 4: 偶校选择位, 它与位 3 连用

位 3	位 4	发送或检查数据位 + 奇偶位即累加和的奇偶性
1	0	奇
1	1	偶

位 5 跟随校验位

位 3	位 4	位 5	加了校验位后在接收端校验位的正常值
1	1	1	0
1	0	1	1

位 6: 断线设定控制位 位 6=1 时, 串行输出口被强制保持在空格(逻辑 0) 状态并不受其他发送器的影响。=0 时禁止切断线路。

位 7. 分频门访问位(DLAB) 位 7=1 时允许在读/写操作中访问波特率发生器的分频门、接收器缓存器、发送器保持寄存器和中断允使寄存器。

2. 8250 可程序波特率发生器

该发生器接收 1.8432 MHz 时钟输入信号, 进行  $1 \sim 2^{16}-1$  的分频, 发生器的输出频率 =  $16 \times$  波特率 (波特率  $\times 16 =$  输入频率/分频值)。分频值在初始 8250 时装入它的两 8 个位门寄存器, 设置好分频门寄存器的值后应立即装入 16 位的波特计算值。下面是分频门寄存器的格式:

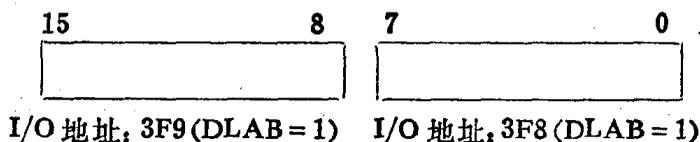


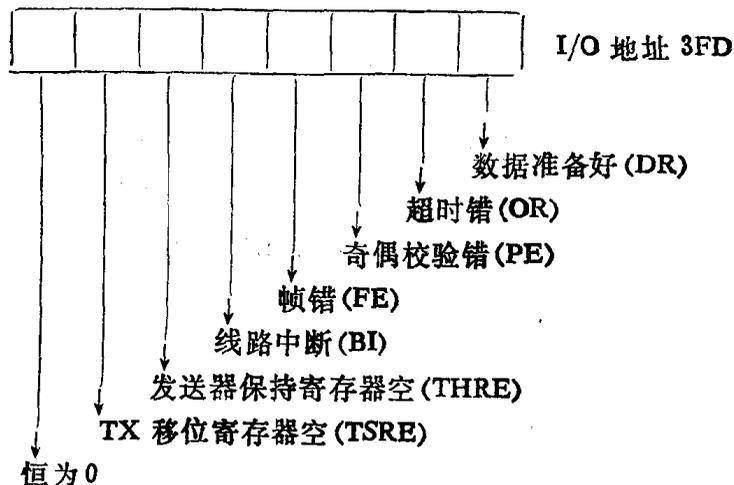
表 26-5 列出获得 15 种波特率需设置的分频值, 其中 9600 是最大波特率值。由这些分频值产生的波特率的误差是很小的。

表 26/5 (输入频率 1.843 MHz)

要求的波特率	分 频 值		误 差
	十 进 制	十 六 进 制	
50	2304	'900'	--
75	1536	'600'	--
110	1047	'417'	0.026
134.5	857	'359'	0.058
150	768	'300'	--
300	384	'180'	--
600	192	'0C0'	--
1200	96	'060'	--
1800	64	'040'	--
2000	58	'03A'	0.69
2400	48	'030'	--
3600	32	'020'	--
4800	24	'018'	--
7200	16	'010'	--
9600	12	'00C'	--

### 3. 线路状态寄存器 (LSR)

该寄存器为 CPU 提供与数据传送有关的状态信息, 下面是 LSR 的格式:



**说明:**

位 0: 接收器数据准备好指示位。位 0 = 0 时表示接收器已把整个数据字符接收了, 并送至接收器缓存寄存器。CPU 读取接收器缓存寄存器或将逻辑 0 写入后该位复位。

位 1: 超时错误指示位。位 1 = 1 时指出在 CPU 未把接收器缓存寄存器中的字符读走前又有新的字符被送入该寄存器, 这时前字符被破坏。位 1 在 CPU 读线路状态寄存器后复位。

位 2: 奇偶校验错指示位。为 1 时指出接收数据的校验和与偶校选择位指出的不同。该位在 CPU 读线路状态寄存器后复位。

位 3: 帧错误指示位, 指示接收字符的停止位无效。该位在检测出跟在数据最末位或校验位后的停止位为 0 (空格态) 时被置成 1。

位 4: 线路断路中断指示位。若接收到的数据在大于整个字符传送时间内均为空格式 (0), 即空格态时间 > 启动位 + 数据位 + 校验位 + 停止位传输时间, 该位被置 0。

**注意:**

位 1-4 是错误标志位, 一旦出现它们各自表示的错误 8250 就发出接收器线路状态中断。

位 5: 发送器保持寄存器空指示位。位 5 表明 8250 是否准备好接收一个待发送的数据。当发送器保持寄存器空中断未被禁止的话 (高电平), 该位促使 8250 发给 CPU 一个中断。数据从发送保持寄存器送入发送移位寄存器后, 位 5 被置 1; 数据被送入发送器保持寄存器时, 位 5 被置 0。

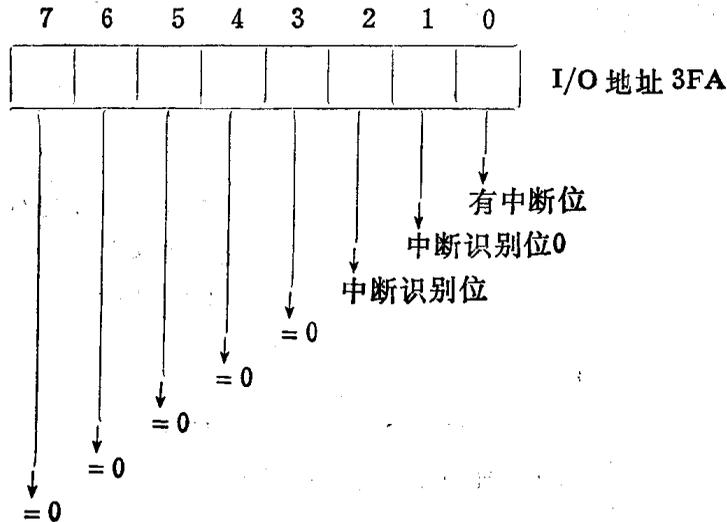
位 6: 发送器移位寄存器空指示位 (只能读)。位 6 = 1 时表示发送器移位寄存器空间。数据发送器保持寄存器的内容被送入发送器移位寄存器后, 该位马上复位。

位 7: 总为 0。

**4. 中断识别寄存器 (IIR)**

为便于灵活地与现有的微处理机相连, 减少软件在传输字符时的等待开销, 8250 提供四级中断, 它们是: 优先级为 1 的接收器线路状态中断、优先级为 2 的接收数据准备好中断、优先级为 3 的发送器保持寄存器空中断及优先级为 4 的 Modem 状态中断。

IIR 记录中断及中断类型信息 (见表 26-6)。在 8250 选片期间, IIR 允许具有最高优先



级的中断信号发向 CPU, 其他中断则继续等待。下面是 IIR 的格式:

**说明**

位 0: 在硬件分级或询问环境下指示中断是否出现。为 0 时表示有中断, 这时的 IIR 内容可作为相应中断程序的指示器, 为 1 时表示无中断, 询问继续进行。

位 1-2: 表示最高中断优先级, 见表 26-6。

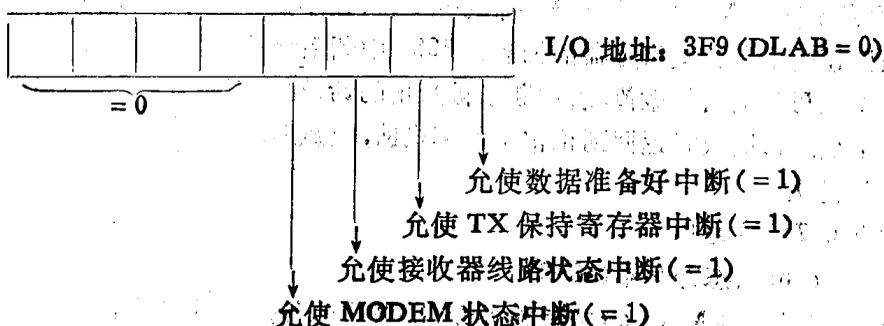
位 3-7: 总为 0。

**表 26-6 8250 中断类型表**

中断标识寄存器			中 断 设 置 及 复 位			
Bit 2	Bit 1	Bit 0	优先级别	中 断 类 型	中 断 源	中断复位控制
0	0	1	最高	接收器线路状态	超时错或 校验错或 帧错或 断线中断	读线路状态 寄存器
1	1	0				
1	0	0	2	接收器数据好用	接收器数据好	读接收器缓存 寄存器
0	1	0	3	发送器保持 寄存器空	发送器保持 寄存器空	读 IIR(中断源) 或 写发送器保持 寄存器
0	0	0	4	MODEM 状态	清除后发 或 数据或装置准备好 或 响铃指示器 或 接收了线路检测 信号	读 MODEM 状态寄存器

**5. 中断允使寄存器 (IER)**

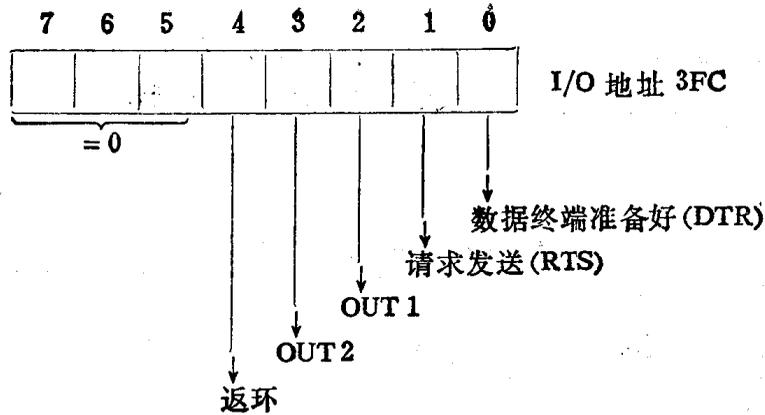
IER 使 8250 级中断信号能按优先级别逐一地通过 INTPRT 引脚发向 CPU。若把 IER 的 0-3 位全置 0, 则任何中断均被禁止。IER 的某些位为 1, 则相应的中断就不被禁止。下面是 IER 的格式:



**6. MODEM 控制寄存器 (MCR)**

MCR 是个 8 位寄存器, 控制与 Modem、数据装置或模拟 Modem 外设的接口。下面是

MCR 的格式。



**说明**

位 0：数据终端准备好 (DTR) 输出端控制位，他们的关系是：

位 0	DTR 输出端
1	0
0	1

DTR 可接至反相线路驱动器(如 DS 1488)，使线路另一端的 Modem 或数据装置取得合适极性的电平输入。

位 1：请求发 (RTS) 输出端控制位，他们的关系同位 0 与 DTR 的关系

位 2：输出 1 (OUT 1) 端 (用户指定辅助输出端) 控制位，他们间的关系同位 0 与 DTR 的关系。

位 3：输出 2 (OUT2) 端 (用户指定辅助输出端) 控制位，他们间的关系同位 0 与 DTR 的关系。

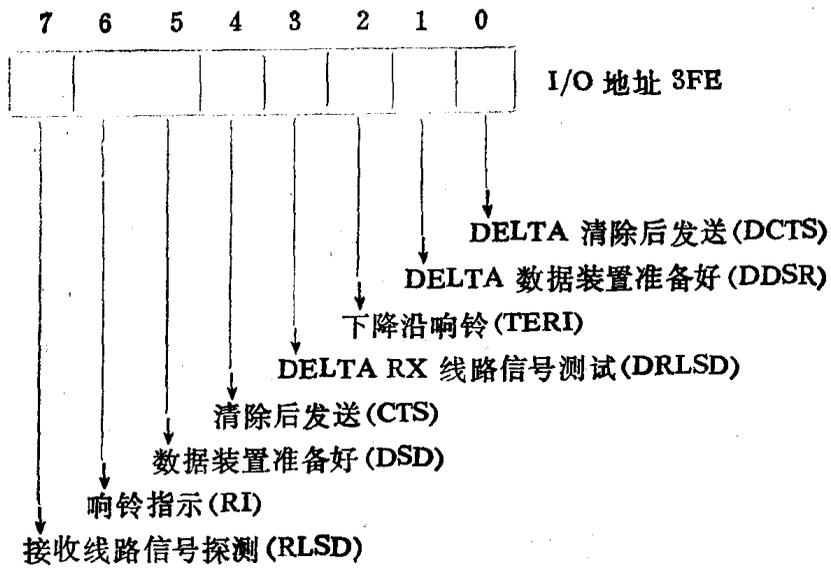
位 4：诊断测试 8250 的返环控制位，为 1 时发送器串行输出数据流被置成标记态 (逻辑 1)，接收器串行输入端开路，发送器移位寄存器的内容被送进接收移位寄存器的输入端，4 个 Modem 控制输入端 (CTS、DSR、RLSD、RI) 开路，改连至 4 个 Modem 控制输出端。即发送的数据立即被接收，借此检查 8250 的数据发送通路和数据接收通路。

在诊断模式下，8250 发送器及接收器的中断系统仍工作，Modem 中断控制系统也是如此，但中断源变成 Modem 控制寄存器的低 4 位，而不是 Modem 的几个控制输入端，中断信号的级别还受中断允使寄存器的控制。8250 中断系统的测试方法是：在 Modem 状态寄存器的低 4 位写入适当的数值，若中断未被禁止的话，写 1 表示发中断，这些中断位的复位操作还是不变。诊断模式返回到正常工作模式前，应重新编程 8250，并将 Modem 控制寄存器的低 4 位置 0。

位 5.6.7：总为 0。

**7. Modem 状态寄存器 (MSR)**

MSR 记录连接 Modem (或其他外设)、CPU 的各控制线的当前状态以及控制线的变化情况。当来自 Modem 的控制信号改变状态时，MSR 反映控制线变化的低 4 位被置位，它们在 CPU 读 MSR 后复位。下面是 MSR 的格式。



**说明:**

位 0: DELTA 清除后发送指示位, 指示在上次 CPU 读取后 CTS 输出端是否改变了状态。

位 1: DELTA 数据装置准备好指示位 (DDSR), 指示在上次 CPU 读取后 DSR 输出端是否改变了状态。

位 2: 响铃指示器 (TERI) 下降沿探测位, 指示 RI 输入端是否从 ON 变成 OFF。

位 3: DELTA 接收线信号探测器指示位, 指示 RLSD 输入端是否改变过状态。

上面 4 位中任一位被置 1 后, 8250 发 Modem 状态中断。

位 4: 指示清除后发送输入端的反相情况。如果 MCR 的第 4 位为 1, 本位等于 MCR 的 RTS 位。

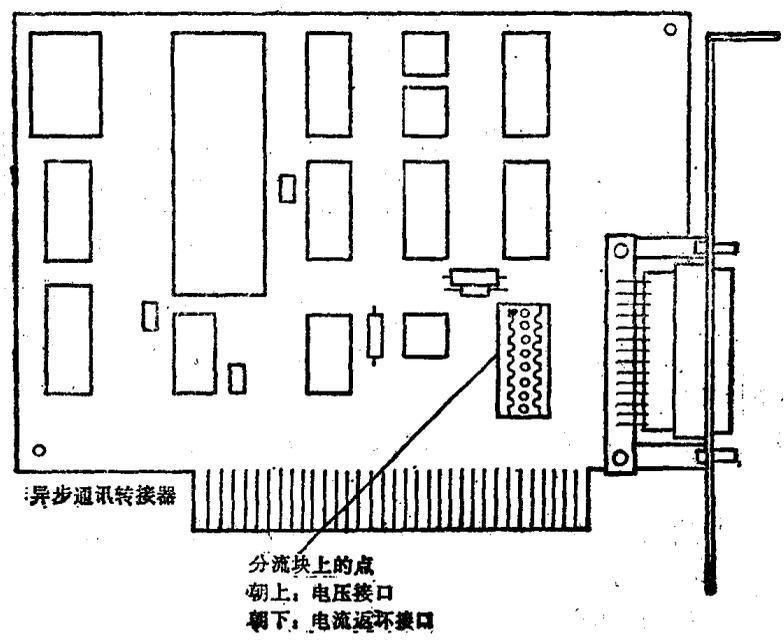
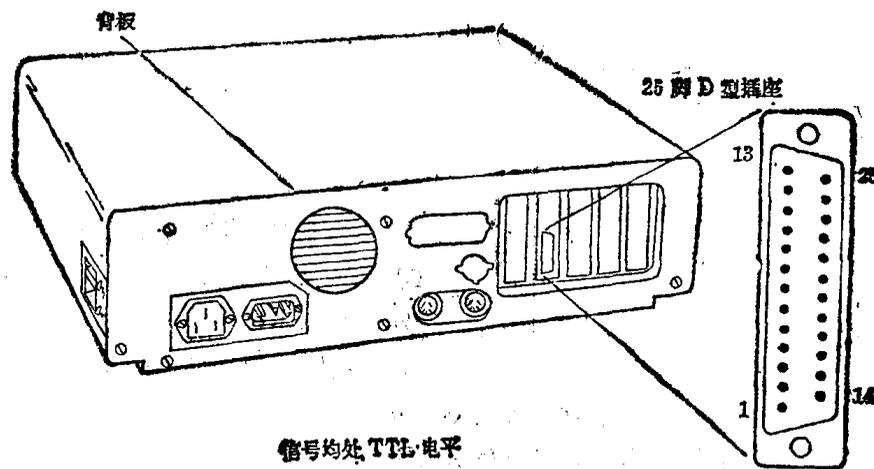


图 26-3 接口选择图



	NC	1	
←	发送数据	2	
	接受数据	3	
←	请求发送	4	
	清除后发送	5	
	数据装置准备好	6	
	信号地	7	
	载体检测	8	
←	+	9	异步通讯 转接器 (RS232C)
	NC	10	
←		11	
	NC	12	
	NC	13	
	NC	14	
	NC	15	
	NC	16	
	NC	17	
		18	
	NC	19	
←	数据终端准备好	20	
	NC	21	
	响铃指示	22	
	NC	23	
	NC	24	
		25	

图 26-4 异步通讯转接器插座引脚说明

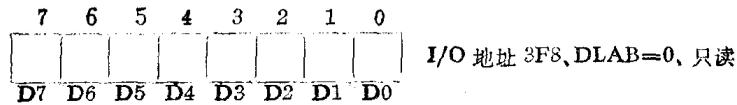
位 5：指示数据装置准备好 (DSR) 输入端的反相情况。如果 MCR 的第 4 位等于 1，本位等于 MCR 的 DTR 位。

位 6：指出响铃指示器 (RI) 输入端的反相情况。如果 MCR 的第 4 位为 1，本位等于 MCR 的 OUT1 位。

位 7：指出接收线路信号检测 (RLSD) 输入端的反相情况，如果 MCR 的第 4 位为 1，本位等于 MCR 的 OUT2 位。

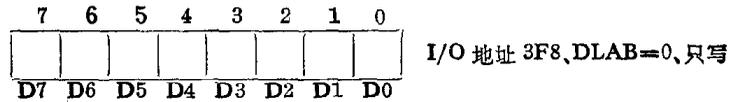
8. 接收缓存寄存器 (RBR)

RBR 保存接收到了的字符，其格式如下：



### 9. 发送保持寄存器 (THR)

THR 保存欲以串行方式发送出去的字符, 其格式如下:



### 思 考 题

- 一、IBM PC 有何特点?
- 二、系统板有儿大功能区, 他们的作用是什么?
- 三、系统板内部接口能连接何种外设?
- 四、PC 内部扬声器是怎样驱动的?
- 五、PC 的 I/O 通道是怎么回事? 他的主要功能何在? 不用 DMA 能读/写磁盘吗?
- 六、PC 采用几种电源, 他们正常与否是怎样告知 8088CPU 的?
- 七、IBM 单色 CRT 转接器仅能适配 IBM 单色 CRT? 你认为 6845 有何特点, 是否适合微机使用?
- 八、何为 A/N 式? 何为 APA 式? 他们的区别、联系在哪里? 一个字符是怎样在 CRT 显示缓存中表示的? PC 有几种显示模式?
- 九、试叙述一个字符从数据总线送入 6845 直至显示出来的全过程。
- 十、试编一个为 6845 送 320 × 200 模式用工作参数的程序段(用 8086 指令)。
- 十一、打印机转接器是怎样工作的, 怎样为它编程?
- 十二、打印机控制码有几类? 试写一个输出一串空格的打印机控子程序。
- 十三、换码命令有何作用, 怎样定页长、行长、行间距离?
- 十四、怎样跳行、跳列?
- 十五、磁盘驱动器转接器的主要部件是什么? 一条磁盘机命令是怎样执行的? 怎样编程 FDC?
- 十六、主状态寄存器与 ST0、ST1、ST2、ST3 有何区别?
- 十七、IBM PC 是怎样扩充其 RAM 区, 扩充时用户应注意什么? 做哪些工作?
- 十八、游戏器接口的工作原理是什么? CPU 如何知道扳机钮被接下的?
- 十九、异步通讯转接器中的 8250 有哪些可访问寄存器, 作用是什么?
- 二十、电流返环的作用是什么, 怎样实现?

## 第二十七章 IBM 硬盘驱动器转接器

### §27.1 概 述

IBM 硬盘驱动器转接器(见图 27-1),是用来在 I/O 总线上适配硬盘驱动器的一种接口部件。它自带缓存器,利用系统板上的 DMA 传送记录的数据,控制器命令完成情况由中断形式通知主处理器,对传送数据进行 32 位 ECC 码检测,能自动检、校 11 位突发错误。每个硬盘转接器,最多能拖动两台硬盘机。硬盘驱动器转接器的设备级控制均由转接器上的 ROM 模块完成。

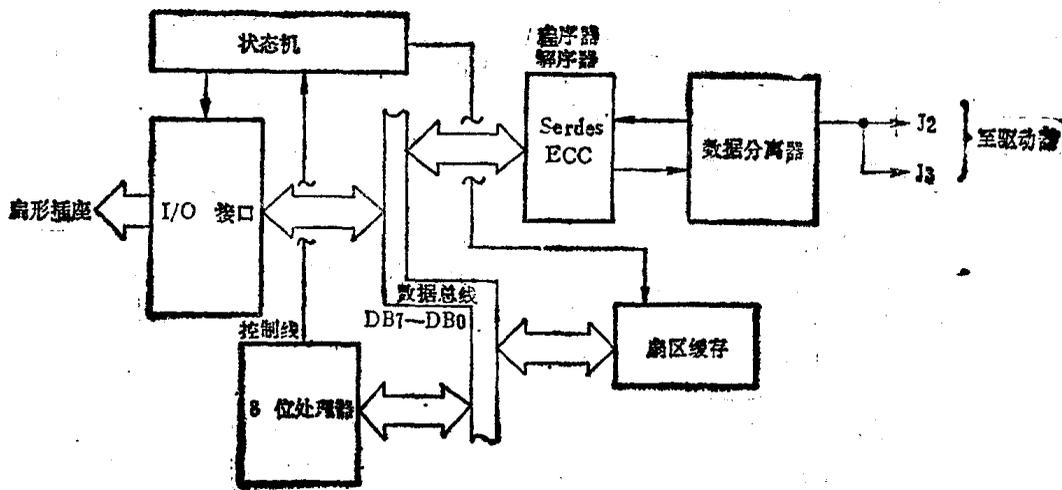


图 27-1 硬盘驱动器转接器框图

### §27.2 硬盘控制器

硬盘控制器相对程序的界面,是两个可由主处理器访问的八位寄存器:一为状态寄存器,另一为数据寄存器。状态寄存器记录控制器的状态信息,只能读,主处理器通过它协调数据传输。数据寄存器实际上是通过数据总线可“看”到的寄存器栈的某一个寄存器,它可读、可写,用于记录输送的数据、命令、参数,提供具体的状态字节。控制器的选择译码由写 I/O 口 X'322' 产生。下面详细介绍这两个寄存器的用法及它们组合形成的控制器命令。

#### 一、状态寄存器

系统板主处理器发出的任何一条硬盘驱动器命令执行完毕后,控制器都会返回一个表示命令是否正常结束的状态字节,其格式如下:

位*	7	6	5	4	3	2	1	0
	0	0	d	0	0	0	e	0

位 0.1.2.3.4.6.7: 置 0

位 1: 为 1 时说明命令执行有误

位 5: 驱动器单元逻辑号

若中断未被禁止, 控制器就在发给主处理器一个中断后, 将上面的状态字送给系统板, 这时的控制器忙信号不被确认。

## 二、检测字节

若状态寄存器收到发生错误的信号 (其第 1 位置位了), 硬盘控制器就会收到指明错误详细情况的 4 个检测字节, 它们的安排是:

位*	7	6	5	4	3	2	1	0
0 字节	地址有效		0		错误类型		错误码	
1 字节	0	0	d	磁 头 号				
2 字节	柱面号高部分			扇 区 号				
3 字节	柱面号低部分							

d=驱动器

其中第 0 字节是错误类型字节, 它的最高位在出错前一条是含地址命令时被置位, 否则恒为 0。下表是第 0 字节中错误码, 错误类型的各种组合。

表 27-1 错误一览表

位	错误类型		错 误 码				描 述
	5	4	3	2	1	0	
	0	0	0	0	0	0	控制器未查出前条命令有错
	0	0	0	0	0	1	控制器未探测出驱动器来的标引信号
	0	0	0	0	1	0	寻找操作全部非缓冲步进寻找完成后控制器未收到寻找完成信号
	0	0	0	0	1	1	最后操作中有写错误
	0	0	0	1	0	0	控制器选选驱动器, 但驱动器不回送准备好信号
	0	0	0	1	0	1	未用
	0	0	0	1	1	0	跨越过所有柱面后, 控制器未收到驱动器 00 道信号

(续表)

位	错误类型	错误码	描 述
	5 4	3 2 1 0	
	0 0	0 1 1 1	未用
	0 0	1 0 0 0	驱动器仍在寻找。本结果是测试驱动器准备好命令当驱动器未结束寻找，操作而为覆盖寻找条件返回的。控制器不对寻找操作计算超时时间。
	0 1	0 0 0 0	ID 读取错，控制器发现硬盘目标 ID 场有 ECC 错。
	0 1	0 0 0 1	数据错误：控制器在读操作中发现目标扇区有不可纠正的 ECC 错。
	0 1	0 0 1 0	地址标识错：控制器未测出硬盘上的目标地址标记(AM)。
	0 1	0 0 1 1	未用
	0 1	0 1 0 0	未找到扇面：控制器找到了正确的柱面、磁头，但找不到目标扇区。
	0 1	0 1 0 1	寻找错误：柱面或磁头地址未与予期目标地址相比较，不能作寻找结果。
	0 1	0 1 1 0	未用。
	0 1	0 1 1 1	未用。
	0 1	1 0 0 0	可纠数据错：控制器在目标场检出一个可纠 ECC 错。
	0 1	1 0 0 1	坏扇面：在最后操作中控制器查出坏扇区标记。发现本错后不得进行重试操作。

位	错误类型	错误码	描 述
	5 4	3 2 1 0	
	1 0	0 0 0 0	非法命令
	1 0	0 0 0 1	非法硬盘地址：地址超出最大允许范围。

位	错误类型	错误码	描 述
	5 4	3 2 1 0	
	1 1	0 0 0 0	RAM 错误：RAM 扇区—缓存诊断测试时发现有数据错误。
	1 1	0 0 0 1	程序存储区检查和错：内部诊断时控制器发现程序存储区检查和错。
	1 1	0 0 1 0	ECC 多项式错：控制器内部诊断测试时出现硬件 ECC 生成器失败错。

### 三、数据寄存器

硬盘驱动器的任何操作均是通过各类命令完成的。这些命令装配在一个由六字节组成的设备控制块 DCB 里,然后发向控制器。下面是 DCB 格式定义及说明。

位	7	6	5	4	3	2	1	0
字节 0	命令类			操作码				
字节 1	0	0	d	磁头号				
字节 2	柱面号高部		扇区号					
字节 3	柱面号低部							
字节 4	空白页或块计数							
字节 5	控制场							

字节 0: 7—5 位指定命令类别, 4—0 位为操作命令。

字节 1: 第 5 位指定驱动器号, 4—0 位为选择的硬盘磁头号。

字节 2: 7—6 位为柱面号的最高、次高位, 5—0 位为扇区号。

字节 3: 7—0 位为柱面号低 8 位(共 10 位)。

字节 4: 7—0 位指定空白页或块计数器。

字节 5: 7—0 位控制场。

### 四、控制字节

DCB 第 5 字节是控制字节,起列选择硬盘驱动器操作类型的作用。该字节的格式如下:

```

位 7 6 5 4 3 2 1 0
   r a 0 0 0 s s s
  
```

r = 重试位

s = 步长选择位

a = 出现数据 ECC 错误时重试选择位

**说明:**

位 7: 置位时禁止任何访问硬盘命令失败后进行的 4 次重执过程。该位一般在测试驱动器时设立。

位 6: 该位复位情况下,若在读命令执行中发现 ECC 错将再进行一次读操作。重读命令无错则结果状态不作错误标记。该位为 1 时不进行重读。

位 5, 4, 3: 置 0,

位 2, 1, 0: 决定驱动器类型及步长时间(见下表)。

位 2 1 0

0 0 0 驱动器未予指定,每个步长定为 3 毫秒。

0 0 1 N/A

0 1 0 N/A

0 1 1 N/A

1 0 0 每步 200 微秒

- 1 0 1 每步 70 微秒, 由 BIOS 设定
- 1 1 0 每步 3 毫秒
- 1 1 1 每步 3 毫秒

### 5. 驱动器命令一览表

命 令	数 据 控 制 块								说 明		
测试驱动器准备好 (0类, 操作码 00)	位	7	6	5	4	3	2	1	0	d=驱动器(0或1) x=任意  字节 2.3.4.5.=任意	
	字节 0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	字节 1	0	0	d	x	x	x	x	x		
重校 (0类, 操作码 01)	位	7	6	5	4	3	2	1	0	d,x 同上 r=重试 s=步长选择 字节 3.4.5=任意 ch=柱面号高部分	
	字节 0	0	0	0	0	0	0	0	1		
	字节 1	0	0	d	x	x	x	x	x		
	字节 2	r	0	0	0	0	s	s	s		
保留 (0类, 操作码 02)	02 操作码未用										
	位	7	6	5	4	3	2	1	0	d, x 同操作码 01 字节 2.3.4.5=任意	
	字节 0	0	0	0	0	0	0	1	1		
字节 1	0	0	d	x	x	x	x	x			
驱动器格式化 (0类, 操作码 04)	位	7	6	5	4	3	2	1	0	d,x 同上 r=重试 s=步长选择 ch=柱面号高部空白页; 1~16 对 512 字节的扇面	
	字节 0	0	0	0	0	0	1	0	0		
	字节 1	0	0	d	磁 头 号						
	字节 2	ch	0	0	0	0	0	0	0		
	字节 3	柱 面 低 部									
	字节 4	0	0	0	空 白 页						
	字节 5	r	0	0	0	0	s	s	s		
准备好检验 (0类, 操作码 05)	位	7	6	5	4	3	2	1	0	d,r,s,ch 同上 a=数据 ECC 的重试选择	
	字节 0	0	0	0	0	0	1	0	1		
	字节 1	0	0	d	磁 头 号						
	字节 2	ch	扇 面 号								
	字节 3	柱 面 号 低 部									
	字节 4	块 计 数 器									
	字节 5	r	a	0	0	0	s	s	s		

(续表)

命 令	数 据 控 制 块		说 明																																																														
格式化磁道 (0类,操作码06)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>位</th> <th>7</th> <th>6</th> <th>5</th> <th>4</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>字节0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>字节1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>d</td> <td colspan="5">磁 头 号</td> </tr> <tr> <td>字节2</td> <td colspan="2">ch</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>字节3</td> <td colspan="8">柱 面 号 低 部</td> </tr> <tr> <td>字节4</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td colspan="5">空 白 空</td> </tr> <tr> <td>字节5</td> <td>r</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>s</td> <td>s</td> <td>s</td> </tr> </tbody> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节0	0	0	0	0	0	1	1	0	字节1	0	0	d	磁 头 号					字节2	ch		0	0	0	0	0	0	字节3	柱 面 号 低 部								字节4	0	0	0	空 白 空					字节5	r	0	0	0	0	s	s	s	d, r, s, ch, a, 空白页同上
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节0	0	0	0	0	0	1	1	0																																																									
字节1	0	0	d	磁 头 号																																																													
字节2	ch		0	0	0	0	0	0																																																									
字节3	柱 面 号 低 部																																																																
字节4	0	0	0	空 白 空																																																													
字节5	r	0	0	0	0	s	s	s																																																									
格式化坏磁道 (0类,操作码07)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>位</th> <th>7</th> <th>6</th> <th>5</th> <th>4</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>字节0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>字节1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>d</td> <td colspan="5">磁 头 号</td> </tr> <tr> <td>字节2</td> <td colspan="2">ch</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>字节3</td> <td colspan="8">柱 面 号 低 部</td> </tr> <tr> <td>字节4</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td colspan="5">空 白 页</td> </tr> <tr> <td>字节5</td> <td>r</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>s</td> <td>s</td> <td>s</td> </tr> </tbody> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节0	0	0	0	0	0	1	1	1	字节1	0	0	d	磁 头 号					字节2	ch		0	0	0	0	0	0	字节3	柱 面 号 低 部								字节4	0	0	0	空 白 页					字节5	r	0	0	0	0	s	s	s	d, r, s, ch 空白页同上
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节0	0	0	0	0	0	1	1	1																																																									
字节1	0	0	d	磁 头 号																																																													
字节2	ch		0	0	0	0	0	0																																																									
字节3	柱 面 号 低 部																																																																
字节4	0	0	0	空 白 页																																																													
字节5	r	0	0	0	0	s	s	s																																																									
读 (0类,操作码08)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>位</th> <th>7</th> <th>6</th> <th>5</th> <th>4</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>字节0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>字节1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>d</td> <td colspan="5">磁 头 号</td> </tr> <tr> <td>字节2</td> <td colspan="2">ch</td> <td colspan="6">扇 区 号</td> </tr> <tr> <td>字节3</td> <td colspan="8">柱 面 号 低 部</td> </tr> <tr> <td>字节5</td> <td>r</td> <td>a</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>s</td> <td>s</td> <td>s</td> </tr> </tbody> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节0	0	0	0	0	1	0	0	0	字节1	0	0	d	磁 头 号					字节2	ch		扇 区 号						字节3	柱 面 号 低 部								字节5	r	a	0	0	0	s	s	s	d, r, s, ch 同上 a 同操作码05									
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节0	0	0	0	0	1	0	0	0																																																									
字节1	0	0	d	磁 头 号																																																													
字节2	ch		扇 区 号																																																														
字节3	柱 面 号 低 部																																																																
字节5	r	a	0	0	0	s	s	s																																																									
保留 (0类,操作码09)									操作码09 未用																																																								
写 (0类,操作码0A)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>位</th> <th>7</th> <th>6</th> <th>5</th> <th>4</th> <th>3</th> <th>2</th> <th>1</th> <th>0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>字节0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>字节1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>d</td> <td colspan="5">磁 头 号</td> </tr> <tr> <td>字节2</td> <td colspan="2">ch</td> <td colspan="6">扇 区 号</td> </tr> <tr> <td>字节3</td> <td colspan="8">柱 面 号 低 部</td> </tr> <tr> <td>字节4</td> <td colspan="8">块 计 数 器</td> </tr> <tr> <td>字节5</td> <td>r</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>s</td> <td>s</td> <td>s</td> </tr> </tbody> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节0	0	0	0	0	1	0	1	0	字节1	0	0	d	磁 头 号					字节2	ch		扇 区 号						字节3	柱 面 号 低 部								字节4	块 计 数 器								字节5	r	0	0	0	0	s	s	s	d, r, s, ch 同操作码08
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节0	0	0	0	0	1	0	1	0																																																									
字节1	0	0	d	磁 头 号																																																													
字节2	ch		扇 区 号																																																														
字节3	柱 面 号 低 部																																																																
字节4	块 计 数 器																																																																
字节5	r	0	0	0	0	s	s	s																																																									

(续表)

命 令	数 据 控 制 块		说 明																																																														
寻找 (0类,操作码 0B)	<table border="1"> <tr><td>位</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>字节 0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>字节 1</td><td>0</td><td>0</td><td>d</td><td colspan="5">磁 头 号</td></tr> <tr><td>字节 2</td><td>ch</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>字节 3</td><td colspan="8">柱 面 号 低 部</td></tr> <tr><td>字节 4</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td></tr> <tr><td>字节 5</td><td>r</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>s</td><td>s</td><td>s</td></tr> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节 0	0	0	0	0	1	0	1	1	字节 1	0	0	d	磁 头 号					字节 2	ch	0	0	0	0	0	0	0	字节 3	柱 面 号 低 部								字节 4	x	x	x	x	x	x	x	x	字节 5	r	0	0	0	0	s	s	s	d,r,s,ch 同上 x=任意
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节 0	0	0	0	0	1	0	1	1																																																									
字节 1	0	0	d	磁 头 号																																																													
字节 2	ch	0	0	0	0	0	0	0																																																									
字节 3	柱 面 号 低 部																																																																
字节 4	x	x	x	x	x	x	x	x																																																									
字节 5	r	0	0	0	0	s	s	s																																																									
初始化驱动器特性* (0类,操作码 0C)	<table border="1"> <tr><td>位</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>字节 0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节 0	0	0	0	0	1	1	0	0	字节 1,2,3,4,5=任意																																													
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节 0	0	0	0	0	1	1	0	0																																																									
读 ECC 突发错长度 (0类,操作码 0D)	<table border="1"> <tr><td>位</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>字节 0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节 0	0	0	0	0	1	1	0	1	字节 1,2,3,4,5=任意																																													
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节 0	0	0	0	0	1	1	0	1																																																									
将数据从扇区缓存读出 (0类,操作码 0E)	<table border="1"> <tr><td>位</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>字节 0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节 0	0	0	0	0	1	1	1	0	字节 1,2,3,4,5=任意																																													
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节 0	0	0	0	0	1	1	1	0																																																									
将数据写入扇区缓存 (0类,操作码 0F)	<table border="1"> <tr><td>位</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>字节 0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节 0	0	0	0	0	1	1	1	1	字节 1,2,3,4,5=任意																																													
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节 0	0	0	0	0	1	1	1	1																																																									
RAM 诊断 (7类,操作码 00)	<table border="1"> <tr><td>位</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>字节 0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节 0	1	1	1	0	0	0	0	0	字节 1,2,3,4,5=任意																																													
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节 0	1	1	1	0	0	0	0	0																																																									
保留 (7类,操作码 01)		操作码 01 未用																																																															
保留 (7类,操作码 02)		操作码 02 未用																																																															
驱动器诊断 (7类,操作码 03)	<table border="1"> <tr><td>位</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>字节 0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>字节 1</td><td>0</td><td>0</td><td>d</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td></tr> <tr><td>字节 2</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td></tr> <tr><td>字节 3</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td></tr> <tr><td>字节 4</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td><td>x</td></tr> <tr><td>字节 5</td><td>r</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>s</td><td>s</td><td>s</td></tr> </table>	位	7	6	5	4	3	2	1	0	字节 0	1	1	1	0	0	0	1	1	字节 1	0	0	d	x	x	x	x	x	字节 2	x	x	x	x	x	x	x	x	字节 3	x	x	x	x	x	x	x	x	字节 4	x	x	x	x	x	x	x	x	字节 5	r	0	0	0	0	s	s	s	d,r,s,x 同 0类,操作码 01
位	7	6	5	4	3	2	1	0																																																									
字节 0	1	1	1	0	0	0	1	1																																																									
字节 1	0	0	d	x	x	x	x	x																																																									
字节 2	x	x	x	x	x	x	x	x																																																									
字节 3	x	x	x	x	x	x	x	x																																																									
字节 4	x	x	x	x	x	x	x	x																																																									
字节 5	r	0	0	0	0	s	s	s																																																									

(续表)

命 令	数 据 控 制 块		说 明
控制器内部诊断 (类7,操作码04)	位	7 6 5 4 3 2 1 0	字节1,2,3,4,5=任意
	字节0	1 1 1 0 0 1 0 0	
长读** (类7,操作码05)	位	7 6 5 4 3 2 1 0	d=驱动器(0或1) s=步长选择 r=重试 ch=柱面号高部
	字节0	1 1 1 0 0 1 0 1	
	字节1	0 0 d 磁头号	
	字节2	ch 扇区号	
	字节3	柱面号低部	
	字节4	块计数器	
	字节5	r 0 0 0 0 s s s	
长写*** (类7,操作码06)	位	7 6 5 4 3 2 1 0	d, s, r, ch 同上
	字节0	1 1 1 0 0 1 1 0	
	字节1	0 0 d 磁头号	
	字节2	ch 扇区号	
	字节3	柱面号低部	
	字节4	块计数器	
	字节5	r 0 0 0 0 s s s	

\* DCB 后跟八个字节;

柱面数(2字节),磁头号数(1字节),起始约减写当前柱面(2字节),起始写予补偿柱面(2字节),最大 ECC 数据突发长度(1字节).

\*\* 每扇区返回 512+4ECC 数据(字节).

\*\*\* 要求每扇区有 512+4ECC 数据(字节).

## 六、编程要点

地址线低 2 位接于系统板 I/O 口译码器,该译码器分两个区:一个由 I/O 读信号(-IOR)选通,另一个由 I/O 写信号(-IOW)选通。所以共有四个 I/O 口子分配给硬盘控制器板。下面是这四个 I/O 口子的地址,作用。

R/W	口 子 地 址	作 用
读	320	读数据(控制器至系统板)
写	320	写数据(系统板至控制器)
读	321	读控制器硬件状态
写	321	控制器复位
读	322	保留
写	322	产生控制器选择脉冲
读	323	未用
写	323	将位模式写入 DMA 及中断屏蔽寄存器

## 七、系统 I/O 通道接口信号

D A0-A 19; 20 位正逻辑地址信号, 低 10 位含有读写命令地址 (I/O 范围 320 H~323 H)。20 位地址信号经译码访问转接器 8000 H~C 9 FFFH ROM 空间。

2) D0-D 7; 数据信号, 传送数据、状态。

3)  $\overline{\text{IOK}}$ ; I/O 读, 系统板通过程序或 DMA 读控制器状态、数据时有效。

4)  $\overline{\text{IOW}}$ ; I/O 写, 系统板通过程序或 DMA 将命令、数据写给控制器时有效。

5) AEN; 地址有效信号。系统板 DMA 产生  $\overline{\text{IOR}}/\overline{\text{IOW}}$  信号并控制了地址总线、数据总线时有效。

6) RESET; 复位信号, 强迫硬盘控制器恢复至接通电源时的状态。

7) IRQS; 主处理器确认的中断请求信号。控制器利用其在发回状态字节前中断系统板。

8) DRQ 3; 转接器确认的 DMA 请求信号。DMA 控制下的数据可以发向系统板或从系统板接收时, 控制器置其成有效态。DRQ 3 在系统板 DMA 应答信号 (-DACK 3) 有效前总为高电平。

8)  $\overline{\text{DACK 3}}$ ; DMA 响应信号。低电平时表示系统板响应控制器的 DMA 请求。

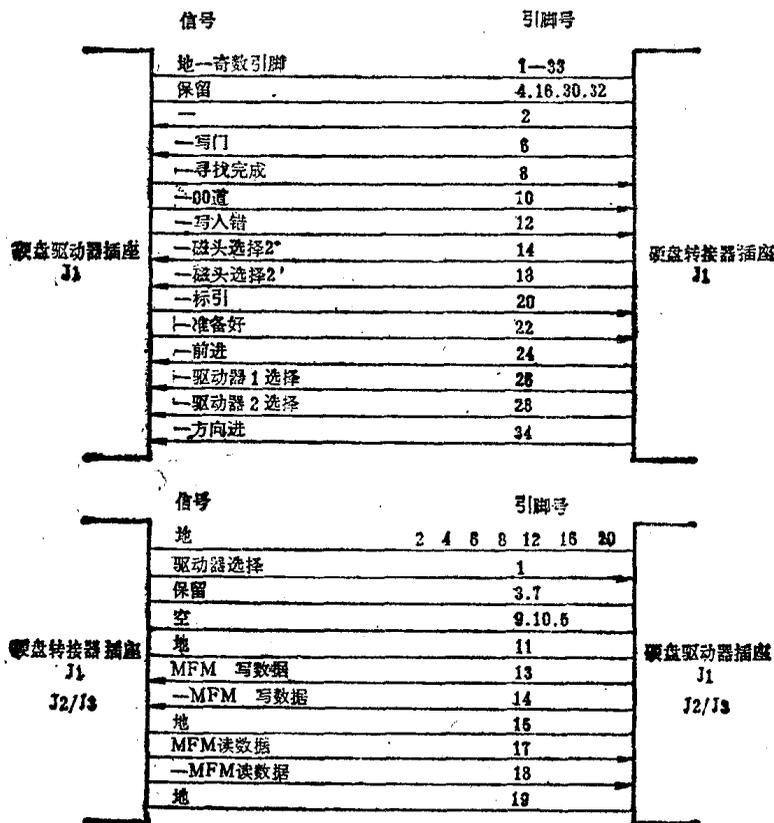


图 27-2 硬盘转接器接口说明

## 八、IBM 10 兆硬盘驱动器

IBM 10 兆硬盘驱动器为随机访问外设, 它有两个不可移动式 5 $\frac{1}{4}$  吋存贮盘面。每个盘

面 306 柱面(道), 由一个活动磁头访问。硬盘机格式化后的总容量为 10 兆字节(17 扇面/道, 512 字节/扇面, 1224 道/驱动器)。

表 27-2 IBM 10 兆硬盘驱动器机械、电气参数

介质	硬质盘	工作	10 Gs
磁道数	1224	不工作	20 Gs
道密度	345 道/吋	访问时间	道一道间 3 毫秒
尺寸		平均潜在时间	8.33 毫秒
高	82.55 mm	错误率	
宽	146.05 mm	软读错误	10 <sup>-10</sup>
深	203.2 mm	硬读错误	10 <sup>-12</sup>
重量	2.08 公斤	寻找错误	10 <sup>-6</sup>
温度		设计寿命	5 年(8000 小时 MTF)
工作时	4℃~50℃	硬盘速度	3600 转/分 ±1%
不工作时	-40℃~60℃	数传率	5.0 兆位/秒
相对湿度		记录方式	MFM
工作时	8%—80%(无冷凝)	电源	+12 Vdc ±5% 1.8 A(最大 4.5 A)
最大湿球	26℃		+5 Vdc ±5% 0.7 A(最大 1.0 A)
振动		最大波动率	等阻负载时 1%

### 九、硬盘驱动器 ROM BIOS 列表文件

NE SOURCE

```

1  TITLE(FIXED DISK BIOS FOR IBM DISK CONTROLLER)
2
3  INT 13
4  ;
5  ; FIXED DISK I/O INTERFACE  硬盘 I/O 接口
6  ;
7  ;      THIS INTFREACE PROVIDES ACCESS TO 5 1/4 FIXED DISKS
8  ;      THROUGH THE IBM FIXED DISK CONTROLLER
9  ;
10 ;
11 ;
12 ;
13 ;      THE BIOS ROUTIHES ARE MEANT TO BE ACCESSED THROUGH
14 ;      SOF TWARE INTERRUPTS ONLY ANY ADDRESSES PRESENT IN
15 ;      THE LISTIHGS ARE IHCLUDED ONLY FOR COMPLETENESS
16 ;      HOT FOR REFERENCE. APPLICATIONS WHICH REFERENCE
17 ;      ABSOLUTE ADDRESSES WITHIN THE CODE SEGMEHT
18 ;      VIOLATE THE STRUCTURE AHD DESIGN OF BIOS.
19 ;
20 ;
21 ; INPUT  (AH = HEX VALUE)  入口参数; ((AH)为十六进制数)

```

22 ;

23 ; (AH) = 00 RESET DISK (DL = 80H, 81H)/DISKETTE (AH) = 0; 复位硬盘  
(DL = 80 H, 81 H)/软盘驱动器

24 ; (AH) = 01 READ THE STATUS OF THE LAST DISK OPERATION INTO  
(AL) (AH) = 1; 上次操作状态读进(AL)

25 ; NOTE; DL < 80 H—DISKETTE DL < 80 H 读软盘驱动器

26 ; DL > 80 H—DISK DL > 80 H 读硬盘驱动器

27 ; (AH) = 02 READ THE DESIRED SECTORS INTO MEMORY (AH) = 2; 读  
扇区

28 ; (AH) = 03 WRITE THE DESIRED SECTORS FROM MEMORY (AH) = 3; 写  
扇区

29 ; (AH) = 04 VERIFY THE DESIRED SECTORS (AH) = 4; 校验扇区

30 ; (AH) = 05 FORMAT THE DESIRED TRACK (AH) = 5; 格式磁道

31 ; (AH) = 06 FORMAT THE DESIRED TRACK AND SET BAD SECTOR FLAGS  
(AH) = 6; 格式磁道并标记出坏了的磁道

32 ; (AH) = 07 FORMAT THE DRIVE STARTING AT THE DESIRED TRACK  
(AH) = 7; 从指定的磁道开始格式化驱动器

33 ; (AH) = 08 RETURN THE CURRENT DRIVE PARAMETERS (AH) = 8; 返  
回当前的驱动器参数

34 ;

35 ; (AH) = 09 INITIALIZE DRIVE PAIR CHARACTERISTICS

36 ; INTERRUPT 41 POINTS TO DATA BLOCK (AH) = 9; 初始驱动  
器特征, 中断 41 指向数据块(每扇区读 512 + 4ECC 字节)

37 ; (AH) = 0A READ LONG (AH) = 0A; 长读

38 ; (AH) = 0B WRITE LONG (AH) = 0B; 长写

39 ; NOTE; READ AND WRITE LONG ENCOMPASS 512 + 4BYTES ECC (每扇  
区写 512 + 4ECC 字节)

40 ; (AH) = 0C SEEK (AH) = 0C; 寻找

41 ; (AH) = 0D ALTERNATE DISK RESET (SEE DL) (AH) = 0D; 可选择驱动  
器的格式化(见 DL 参数的含义)

42 ; (AH) = 0E READ SECTOR BUFFER (AH) = 0E; 读扇区的缓存

43 ; (AH) = 0F WRITE SECTOR BUFFER

44 ; (RECOMMENOE PRACTICE BEFORE FORMTTING) (AH) =  
0F; 写扇区缓存

45 ; (AH) = 10 TEST ORIVE REAOY (AH) = 10; 测试驱动器是否准备好

46 ; (AH) = 11 RECALIBRATE (AH) = 11; 重校

47 ; (AH) = 12 CONTROLLER RAM DIAGNOSTIC (AH) = 12; 控制器 RAM 诊断

48 ; (AH) = 13 DRIVE DIAGNOSTIC (AH) = 13; 驱动器诊断

49 ; (AH) = 14 CONTROLLER INTERNAL DIAGNOSTIC (AH) = 14; 控制器内部

## 诊断

50 ;  
51 ;       REGISTERS USED FOR FIXED DISK OPERATIONS 其余参数寄存器  
52 ;  
53 ;       (DL) —DRIVE NUMBER (50H-87H FOR DISK, VALUE CHECKED)  
          (DL)—驱动器号(80—87 H 从指定硬盘机, 进行值检查)  
54 ;       (DH) —HEAD NUMBER (0-7 ALLOWED, NOT VALUE CHECKED)  
          (DH)—磁头号(0—7, 不进行值检查)  
55 ;       (CH) —CYLINDER NUMBER (0-1023, NOT VALUE CHECKED) (SEE  
          CL (CH)—柱面号(0—1023, 不进行值检查, 见参数 CL)  
56 ;       (CL) —SECTOR NUMBER (1-17, NOT VALUE CHECKED) (CL)—  
          扇面号(1—17, 不进行值检查)  
57 ;  
58 ;       NOTE: HIGH 2 BITS OF, CYLINDER NUMBER ARE PLACED  
59 ;               IN THE HIGH 2 BITS OF THE CL REGISTER  
60 ;               (10 BITS TOTAL) 注意: 柱面号共有 10 位, 其最高 2 位  
          放在 CL 寄存器的高 2 位  
61 ;       (AL) —NUMBER OF SECTORS (MAXIMUM POSSIBLE RANGE 1—  
62 ;                                       80H, FOR READ/WRITE LONG 1—  
          79H) (AL)—扇区数 (最大值 1~80  
          H, 长读/长写为 1—79 H)  
63 ;        (INTERLEAVE VALUE FOR FORMAT 1-160) 格式化时为  
          1—160  
64 ;        (ES, BX)—ADDRESS OF BUFFER FOR READS AND WRITES,  
65 ;               (HOT REQUIRED FOR VERIFY) (ES; BX)—读写缓存地址  
          (校验时无用)  
66 ;  
67 ; OUTPUT 出口参数:  
68 ;        AH=STATUS OF CURRENT OPERATION  
69 ;        STATUS BITS ARE DEFINED IN THE EQUATES BELOW (AH)=当  
          前操作的状态, 各位的定义见下面等式  
70 ;        CY = 0 SUCCESSFUL OPERATION(AH = 0 ON RETURN) CY = 0 成功(AH = 0)  
71 ;        CY = 1 FAILED OPERATION(AH HAS ERROR REASON) CY = 1 失败(AH  
          内容为错误原因)  
72 ;  
73 ; NOTE: ERROR IN INDICATES THAT THE DATA READ HAD A RECOV-  
          ERABLE  
74 ;        ERROR WHICH WAS CORRECTED BY THE ECC ALGORITHM THE DATA  
75 ;        IS PROBABLY GOOD, HOWEVER THE BIOS ROUTINE INDICATES AN

```

76 ; ERROR TO ALLOW THE CONTROLLING PROGRAM A CHANCE TO
    DECIED
77 ; FOR ITSELF THE ERROR MAY NOT RECUR IF THE DATA IS
    LOC OBJ LINE SOURCE
78 ; REWRITTEN IALI CONTAINS THE BURST LENGTH 注意：第11号
    是数据发生可修复错误，它已由 ECC算法修改过来了，BIOS 返回这个错
    误号让硬盘 BIOS 调用程序决定下一步该怎么做。重写数据可避免这种
    错误再次出现。(AL) 为突发错误的长度
79 ;
80 ; IF DRIVE PARAMETERS WERE REQUESTED
81 ;
82 ; DL = NUMBER OF CONSECUVIVE ACKNOWLEDGING DRIVES
    ATTACHED(0—2)
83 ; (COHTROLLER CARO ZERO TALLY ONLY) DL = 连接的连续
    可识别驱动器数(0—2) (适合 0 标记控制器卡)
84 ; OH = MAXIMUH USEABLE VALUE FOR NEAD NUMBER DH = 磁
    头数最大可用值
85 ; CH = MAXIMUM USEABLE VALUE FOR CYLINDER NUMBLR CH =
    柱面数最大可用值
86 ; CL = MAXIMUM USEABLE VALUE FOR SECTOR NUHBER
87 ; AHO CYLIHOER NUHBER MIGH BITS CL = 扇区数最大可用值
    及柱面号高位部分。
88 ;
89 ; REGISTERS MILL BE MESERVED EXCEPT WHEN THEY ARE
    USED TO RETURNH
90 ; ITFONHAYION 注意：出现错误后较好的办法是复位驱动器，再试一次
91 ;
92 ; NOTE: IF AN ERROR IS DEPORIED BI THE DISK COOE, THE
    APPROPRIATE
93 ; ACTION IS TO RESET THE OISX, THEN RETRY THE
    OPERAYIOH. 常数定义：
94 ;
95 ; .....
96 ;
90FF 97 SENSE__FAIL EQU 0FFH; SENSE OPERATION FAILED
0089 98 UHDEF__ERR EQU 088H; UDEFINED ERROR OCCUR-
    RED
0000 99 TIHE__OUT EQU 80H ; ATTACHMENT FAILED TO
    RESPOHO
0040 100 BAD__SEEK EQU 40H ; SEEK OPERATION FAILED

```

0209	101	BAD_CMTLR	EQU	20H ;	COHTRLLER MAS FAILED
0011	102	DATA__CORRECTED	EQU	11H ;	ECC CORRECTED DATA ERROR
0010	103	BAD__ECC	EQU	10H ;	BAD ECC ON DISK READ
0008	104	BAD__TRACK	EQU	08H ;	BAD TRACK FLAG DETECTED
0009	105	DMA__BOUHDARY	EQU	09H ;	ATIEMPT TO DMA ACROSS 64 K BOUNOARY
0007	106	INIT__FAIL	EQU	07H ;	DRIVE PAPAIIETER ACTIV- ITY FAILED
0005	107	BAD__RESET	EQU	05H ;	RESET FAILED
0004	108	RECORO__NOT__FHD	EQU	04H ;	REOUESTED SECTOR NOT FOUMO
0002	109	BAD__ADOR__MARK	EQU	02H ;	ADDRESS MARK MOT FOUHO
0001	110	BAD__CHD	EQU	01H ;	BAD COMMAHO PASSED TO DISK I/O
	111				
	112				; .....
	113				; INTERRUPT AHO SIATUS AREAS; 中断向量及状态字节区,
	114				; .....
	115				
	116	DUMMY SEGMENT	AT	0	
0034	117	ORG	0DH*4		; FIXED DISK INTERR- UPT VECIOR 硬盘机 中断向量
0034	118	HDISK__INT	LABEL	DWORD	
006C	119	ORG	13H*4		; DISK INTERRUPT VE- CTOR 磁盘机中断向量
004C	120	ORG__VECTOR	LABEL	DWORD	
0044	121	ORG	19H*4		; BOOTSTRAP IHTErr- UPT VECTOR 自启动 中断向量
0064	122	BOOT__VEC	LABEL	DWORD	
0078	123	ORG	LEH*4		; DISKETTE PARAME- TERS 软盘机参数
0078	124	DISKETTE__PARM	LABEL	DWORD	
0100	125	ORG	040H*4		; NEW DISKETTE INT- ERRUPT VECTOR 新 软盘机中断向量
0100	126	DISK__VECTOR	LABEL	DWORD	

0104	127	DRG	041H*4			; FIXED DISK PARAM- ETER VECTOR 硬盘机 参数区中断向量
0104	128	HF_TBL_VEC	LABEL	DWORD		
7C09	129	ORG	7C00H			; BOOTSTRAP LOADER VECTOR 自启动装入程 序中断向量
7C00	130	BOOT_LOCH	LABEL	FAR		
.....	131	DUMMY	ENOS			
	132					
.....	133	DATA	SEGMENT AT 40H			
0042	134	ORG	42H			
0042	135	CMO_BLOCK	LABEL	BYTE		
0042 (???)	136	HD_ERROR	DB	7DUP(?)		; OVERLAYS DISKETTE STATUS 硬盘机命令块用 字节区/检测字节区
006C	137	ORG	06CH			
006C ????	138	TIMER_LOW	DN	?		; TIMER LOW WORD 计时 器低字
0072	139	ORG	72H			
0072 ????	140	RESET_FLAG	DN	?		; 1234H IF KEYBOARD RESET UNOERWAY 复 位状态, 键盘复位时等于 1234 H
0074	141	ORG	74H			
0074 ??	142	DISK_STATUS	DB	?		; FIXED DISK STATUS BYTE 硬盘机状态字节
0075 ??	143	HF_NUH	DB	?		; COUNT OF FIXED DISK DRIVES 硬盘机个数计数 器
0076 ??	144	CONTROL_BYTE	DB	?		; CONTROL BYTE DRIVE OPTIONS 驱动器选择控 制字节
0077 ??	145	PORT_OFF	DB	?		; PORT OFFSET 口子的偏 移
.....	146	DATA ENDS				
	147					
.....	148	CODE SEGMENT				
	149					

150 ; .....  
 151 ; HARWARE SPECIFIC VALUES 硬件特定值;  
 152 ;  
 153 ; \_\_CONTROLLER I/O PORT 控制器 I/O 口内容;  
 154 ; > WHEN READ FROM, (读出时)  
 155 ; HF\_\_PORT+0-READ DATA (FROM CONTROLLER TO CPU, HF\_\_  
 PORT+0 读数据(控制器至 CPU)  
 156 ; HF\_\_PORT+1-READ CONTROLLER HARDWARE STATUS  
 157 ; (CONTROLLER TO CPU) HF\_\_PORT+1 读控制器硬件  
 状态(控制器至 CPU)  
 158 ; HF\_\_PORT+2-READ CONFIGURATIOH SWITCHES HF\_\_PORT+2  
 读配置开关  
 159 ; HF\_\_PORT+3-HOT USED HF\_\_PORT+3 未用  
 160 ; WHEN WRITTEN TO, (写入时)  
 161 ; HF\_\_PORT+0-WRITE DATA (FROM CPU TO CONTROLLER) HF\_\_  
 PORT+0 写入数据(CPU 至控制器)  
 162 ; HF\_\_PORT+1-CONTROLLER RESET HF\_\_PORT+1 控制器复位  
 163 ; HF\_\_PORT+2-GENERATE CONTROLLER SELECT PULSE, HF\_\_  
 PORT+2 产生控制器选择脉冲  
 164 ; HF\_\_PORT+3-WRITE PATTERN TO DMA AND INTERRURT  
 165 ; MASK REGISTER HF\_\_PORT+3 位模写入 DMA 及中  
 断屏蔽寄存器  
 166 ;  
 167 ;  
 168  
 0320 169 HF\_\_PORT EQU 0320H ; DISK PORT 驱动器口子 1 读  
 取内容定义;  
 0008 170 R1\_\_BUSY EQU 00001000B ; DISK PORT 1 BUSY BIT 忙  
 0004 171 R1\_\_BUS EQU 00000100B ; COMMAND/DATA BIT 命  
 令/数据  
 0002 172 R1\_\_IOMOOE EQU 00000010B ; MOOE BIT 输入/输出  
 0001 173 R1\_\_REQ EQU 00000001B ; REQUEST BIT 请求  
 174  
 0047 175 DMA\_\_READ EQU 01000111B ; CHANIEL 3 (047H)  
 0048 176 DMA\_\_WRITE EQU 01001011B ; CHANHEL 3 (04BH)  
 0000 177 DMA EQU 0 ; DMA ADDRESS  
 0082 178 DMA\_\_HIGH EQU 082H ; PORT FOR HIGH 4 BITS OF  
 DMA  
 179 硬盘机命令表, 每个字均能与适

当的参数配合,组成一条命令的命令块

```

0000 180 TST_RDY_CMO EQU 0000000B ; CNTLR READY (00H)
0001 181 RECAL_CMO EQU 0000001B ; RECAL (01H)
0003 182 SENSE_CMO EQU 00000011B ; SENSE (03H)
0004 183 FMTDRV_CMO EQU 00000100B ; DRIVE (04H)
0005 184 CHK_TRK_CMO EQU 00000101B ; T CHK (05H)
0006 185 FMTTRK_CMO EQU 00000110B ; TRACK (06H)
0007 186 FMTBAO_CHO EQU 00000111B ; BAD (07H)
0008 187 READ_CMO EQU 00001000B ; READ (08H)
000A 188 WRITE_CHO EQU 00001010B ; WRITE (0AH)
000B 189 SEEK_CMO EQU 00001011B ; SEEK (0BH)
000C 190 IHIT_DRV_CMO EQU 00001100B ; INIT (0CH)
0000 191 RO_ECC_CMO EQU 00001101B ; BURST (0DH)
000E 192 RO_BUFF_CMO EQU 00001110B ; BUFFR (0EH)
000F 193 WR_BUFF_CMO EQU 00001111B ; BUFFR (0FH)
00E0 194 RAM_DIAG_CMO EQU 11100000B ; RAM (E0H)
00E3 195 CHK_DRV_CMO EQU 11100011B ; DRV (E3H)
00E4 196 CNTLR_DIAG_CMO EQU 11100100B ; CNTLR (E4H)
00E5 197 RD_LONG_CMO EQU 11100101B ; RLONG (E5H)
00E6 198 WR_LONG_CMO EQU 11100110B ; WLONG (E6H)
199
0020 200 INT_CTL_PORT EQU 20H ; 8259 CONTROL PORT
; 8259A 控制口
0020 201 EOI EQU 20H ; END OF INIERRUPT
COMMAND
202
0008 203 MAX_FILE EQU 8 最多容纳8台硬盘机
0002 204 S_MAX_FILE EQU 2 系统单元最多容纳2台硬盘机
205
206 ASSUME CS:CODE
0000 207 ORG 0H
0000 55 208 DB 055H ; GENERIC BIOS HEADER
0001 AA 209 DB 0AAH
0002 10 210 DB 16D
211
212 ;
213 ; FIXED DISK I/O SETUP 建立硬盘 I/O
214 ; 完成;

```

```

215 ; ESTABLISH TRANSFER VECTIORS FOR THE FIXED
      DISK 1. 生成硬盘机用向量
216 ; PERFORM POWER ON DIAGNOSTICS 2. 进行开机自
      检,出错的话显示“1701”
217 ; SHOULD AN ERROR OCCUR A “1701” MESSAGE IS
      DISPLAYED
218 ;
219 ;
220
0003      221 DISK_SETUP  PROC FAR
0003 EBIE      222          JMP  SNORT L3
0005 35303030303539 223          DB  5000059 (C) COPYRIGHT IBM 1982
      ; CORYRIGHT NOTICE

      20284329434F50
      59524947485420
      20494240203139
      3832
0023      224 L3;
      225          ASSUME  05;OUMMY'
0023 2BCO      226          SUB  AX, AX          ; ZERO
0025 BEDB      227          MOV  DS, AX  DS 指向 DUMMY 数据段
0027 FA        228 CLI
0028 A14C00    229 MOV  AX, WORD PTR CRG_VECTOR
      ; GET DISKETTE VECTOR 先将软盘
      机参数块 送给 DISK_VECTOR 向量保
      存
0028 A30001    230 MOV  WORD PTR DISK_VECTOR, AX
      ; INTO INT 40H
002E A14E00    231 MOV  AX, WORD PTR ORG_VECTOR + 2
0031 A30201    232 MOV  WORD PTR DISK_VECTOR + 2, AX
0034 C7064C005602 233 MOV  WORD PTR ORG_VECTOR, OFFSET DISK_IO
      ; HDISK HANDLER 送 DISK IO
003A BC0E4E00  234 MOV  WORD PTR ORG_VECTOR + 2, CS
003E B86007    235 MOV  AX, OFFSET HD_INT
      ; HDISK INTERRUPT 送硬盘中断程序
      首址
0041 A33400    236 MOV  WORD PTR HDISK_INT, AX
0044 BC0E3600  237 MOV  WORD PTR HDISK_INT + 2, CS
0048 C70664008601 238 MOV  WORD PTR BOOT_VEC, OFFSET BOOT_STRAP

```

```

; BOOTSTRAP 送自启动程序偏移量
004E 8C0E6600 239 MOV WORD PTR BOOT_VEC+2, CS
0052 C7060401E703 240 MOV WORD PTR HF_TBL_VEC, OFFSET FD_TBL
; PARAMETER TBL
送参数表偏移量
0058 8C0E0601 241 MOV WORD PTR HF_TBL_VEC+2, CS
005C FB 242 STI
243
244 ASSUME DS, DATA
005D 884000 245 MOV AX, DATA ; ESTABLISH SEGMENTDS指向数据段DATA
0060 8EDB 246 MOV DS, AX
0062 C606740000 247 MOV DISK_STATUS, 0 ; RESET THE STATUS INDICATOR 状态指示器清0
0067 C606750000 248 MOV HF_NUM, 0 ; ZERO COUNT OF DRIVES 驱动器个数计数器清0
006C C60643000 249 MOV CMD_BLOCK+1, 0 ; DRIVE ZERO, SET VALUE IN BLOCK DCB第1字节清0(d=0)
0071 C606770000 250 MOV PORT_OFF, 0 ; ZERO CARO OFFSET I/O口偏移量清0
251
0076 892500 252 MOV CX, 25H ; RETRY COUNT 重复次数送CX
0079 253 L4,
0079 EBF200 254 CALL HO_RESET_1 ; RESET CONTROLLER 复位控制器
007C 7305 255 JNC L7
007E E2F9 256 LOOP L4 ; TRY RESET AGAIN 不成功再试
0080 E98F00 257 JMP ERROR_EX 重复25次,转ERROR_EX
0083 258 L7, 复位控制器成功转此
0083 890100 259 MOV CX, 1
0086 BAB000 260 MOV DX, 80H
261
0089 8800122 262 MOV AX, 1200H ; CONTROLLER DIA-

```

GNOSTICS 控制器  
RAM 诊断 (AH) = 12  
H, (AL) = 0

008C CD13	263	INT	13H	
008E 7303	264	JNC	P7	
0090 E9AF00	265	JMP	ERROR_EX	
0093	266	P7;		RAM 诊断成功
0093 B80014	267	MOV	AX, 1400H	; CDNTROLLER DIAG- NOSTICS
0096 C013	268	INT	13H	进行控制器内部诊断
0098 7303	269	JNC	P9	
009A E9A500	270	JMP	ERROR_EX	
0090	271	P9;		内部诊断成功
0090 C7066C000000	272	MOV	TIMER_LOW, 0	; ZERO TIMER
00A3 A17200	273	MOV	AX, RESET_FLAG	
00A6 303412	274	CMP	AX, 1234H	; KEYBOARD RESET 键盘复位?
00A9 7506	275	JNE	P8	
00ABC7066C009A01	276	MOV	TIMER_LOW, 4100	; SKIP WAIT ON RES- ET
00B1	277	PB;		
00B1 E421	278	IN	AL, 021H	; TIMER
00B3 24FE	279	ANO	AL, OFEH	; ENABLE TIMER
00B5 E621	280	OUT	021H, AL	; START TIMER
00B7	281	P4;		
00B7 E88400	282	CALL	HO_RESET_1	; RESET CONTROLLER 复位控制器
00BA 7207	283	JC	P10	
00BCB80010	284	MOV	AX, 1000H	; READY 驱动器准备 好?
00BFCD13	285	INT	13H	
00C1 7308	286	JNC	P2	
00C3	287	P10;		
00C3 A16C00	288	MOV	AX, TIMER_LOW	
00C6 30BE01	289	CMP	AX, 446D	; 25 秒超时否?
00C9 72EC	290	JB	P4	
00CBE7590	291	JMP	ERPOR_EX	
00CE	292	P2;		
00CEB90100	293	MOV	CX, 1	

00D1 BA8000	294	MOV	DX, 80H	
	295			
0004 B80011	296	MOV	AX, 1100H	; RECALIBRATE 重校 1号扇区, 0号柱面, 0 号磁头
00D7 CD13	297	INT	13H	
00D9 7267	298	JC	ERROR_EX	
	299			
00DB B80009	300	MOV	AX, 0900H	; SET DRIVE PARAM- ETERS 设定驱动器特 征参数
00DE CD13	301	INT	13H	
00E0 7260	302	JC	ERROR_EX	
	303			
00E2 B800CB	304	MOV	AX, 0C800H	; DMA TO BUFFER
00E5 BEC0	305	MOV	ES, AX	; SFT SEGMENT 设立 读、写缓存地址
00E7 2808	306	SUB	BX, BX	
00E9 B8000F	307	MOV	AX, 0F00H	; WRITE SECTOR BU- FFER 试写扇区
00EC CD13	308	INT	13H	
00EE 7252	309	JC	ERROR_EX	
	310			
00F0 FE067500	311	INC	HF_NUM	; ORIVE ZERO RESPO- NDED 成功。还有其 他磁盘机否?
	312			
00F4 BA1302	313	MOV	OX, 213H	; EXPANSION BOX 扩 展卡 I/O 口地址之一, 写 00 表示禁止扩展卡 工作, 写 01 允许工作
00F7 8000	314	MOV	AL, 0	
00F9 EE	315	OUT	DX, AL	; TURH BOX DFF 禁 止扩展卡工作
00FA BA2103	316	MOV	DX, 321H	; TEST IF CONTROLLER 测试刚才那个驱动器是 否装在系统单元内。
0FD EC	317	IN	AL, DX	; ...IS IN THE SYSTEM UNIT 读控制器状态

(硬件),其定义见170—  
173行

00FE 240F	318	INO	AL, 0FH	
0100 3C0F	319	CMP	AL, 0FH	
0102 7406	320	JE	BOX OM	
0104 C7066C00A401	321	MOV	TIMER__LOW, 420D	; CONTROLLER IS IN SYSTEM UNIT 控制 器在系统单元内
010A	322	BOX__ON,		
010A BA1302	323	MOV	OX, 213H	; EXPANSION BOX
010D B0FF	324	MOV	AL, 0FFH	允许扩展卡工作
010F EE	325	OUT	DX, AL	; TURN BOX ON
	326			
0110 B90100	327	MOV	CX, 1	; ATTEMPT NEXT DR- IVES
0113 8A8100	328	MOV	DX, 081H	
0116	329	P3,		
0116 28C0	330	SUB	AX, AX	; RESET 复位硬盘机, 通过写 I/O 口 321 H 复 位
0118 CD13	331	INT	13H	
011A 7240	332	JC	POD__DCNE	
011C 880011	333	MOV	AX, 01100H	; RECAL 重校
011F CD13	334	INT	13H	
0121 730E	335	JNC	P5	
0123 A16C00	336	MOV	AX, TIMER__LOW	重校有错, 准备再作试一 次
0126 3DBE01	337	CMP	AX, 446D	; 25 秒
0129 72EB	338	JB	P3	
0128 E02F90	339	JMP	POO__DONE	
012E	340	P5,		
012E B80009	341	MOV	AX, 0900H	; INITIALIZE CHARA- CTERISTICS 重校无 错, 现初始特征值
0131 CD13	342	INT	13H	
0133 7227	343	JC	POO__DONE	
0135 FE067500	344	INC	HF__NUM	; TALLY AHOTHER DRIVE 可用驱动器个 数加 1
0139 81FA8100	345	CMP	DX, (80H + S__MAX__FILE - 1)	(S__MAX__

FILE = 2)

```
013D 731D      346   JAE   POO_DONE
013F 42        347   INC   DX
0140 EBD4      348   JMP   P3
              349
              350 ; .....POO ERROR
              351                      显示错误码
0142          352 ERROR_EX,
0142 BD0F00    353   MOV   BP, 0FN      ; POO ERROR FLAG
0145 2B0D      354   SUB   AX, AX
0147 8BF0      355   MOV   SI, AX
0149 B9060090 356   MOV   CX, F17L    ; MESSAGE CHARACTER
                          COUNT 输出字符个数计数
                          器(=6)
0140 8700      357   MOV   BH, 0      ; PAGE ZERO 0页显示缓存
014F          358   OUT__CH;
014F 2E8A846801 359   MOV   AL, CS, F17(SI) ; GET BYTE
0154 B40E      360   MOV   AH, 140    ; VIDFO DUT
0156 CD10      361   INT   10H      ; DISPLAY CHARACTER
                          调 VIDEO 中断输出字符
0158 46        362   INC   SI      ; NEXT CHAR
0159 E2F4      363   LOOP  OUT__CH  ; DO MORE
0158 F9        364   STC
015C          365 POO_DONE;
015C FA        366   CLI
015D E421      367   IN   AL, 021H   ; BE SUPE TIMEP IS DIS-
                          ABLED
015F 0C01      368   OR    AL, 01H
0161 E621      369   OUT   021H, AL
0163 FB        370   STI
0164 E8A500    371   CALL  DSDL
0167 CB        372   RET
              373
0168 31373031 374 F17 DO   '1701', 00H, 0AH  硬盘机错误码 1701
LOC OBJ      LINE   SOURCE
016C 0D
016D 0A
0006         375   F17L   EQU   $-F17
              376
```

```

016E      377 HO__RESET__1 PROC NEAR; 过程 HD__RESET__1 (AX) 为入
           口号数, (AX) = 0000H
016E 51   378   PUSH  CX      ; SAVE REGISTER
016F 52   379   PUSH  DX
0170 F8   380   CLC          ; CLEAR CARRY 清 CY, 它将作为出口号
           数表示本次复位是否成功
0171 890001 381   MOV    CX, 0100H; RETRY COUNT 重试次数
0174      382 L6,
0174 E80706 383   CALL  PORT__1 取 I/O 地址 321H
0177 EE    384   OUT   DX, AL  ; RESET CARO 复位
0178 E80306 385   CALL  PORT__1 取 I/O 地址 321H
0178 EC    386   IN    AL, DX  ; CHECK STATUS 读 I/O 口 321H, 其第 2
           位是错误位, 见 170—173 行的定义
017C 2402  387   AND   AL, 2    ; ERROR BIT
017E 7403  388   JZ    R3
0180 E2F2  389   LDOP  L6
0182 F9    390   STC
0183      391 R3;          复位成功则 CY = 0 失败 CY = 1
0183 5A    392   POP   DX      ; RESTORE REGISTER
0184 59    393   POP   CX
0185 C3    394   RET
           返回
395 HD__RESET__1 ENOP
396
397 DISK__SETUP ENOP
398
399 ; INT 19 中断 19 自启动装入程序
400 ;
401 ; INTERRUPT 19 BOOT STRAP LOADER 自启动装入程序完成;
402 ;
403 ; -- THE FIXED DISK BIOS REPLACES THE INTERRURT 19 建
           立自启动装入程序向量
404 ; BOOT STRAP VECTOR WITH A POINTER TO THIS BOOT
           ROUTINE 复位缺省硬盘机和软盘机参数向量
405 ; - RESET THE DEFAULT DISK AND OISKETTE PARAMETER
           VECTORS 启动块读自驱动器 0 号柱面 1 号扇区
406 ; - THE BOOT BLOCK TO BE READ IN WILL BE ATTEMPTEO
           FROM
407 ; CYLINDER 0 SECTDR 1 OF THE DEVICE
408 ; - THE BOOTSTRAP SEQUENCE IS; 自启动顺序

```

```

409 ; > ATTEMPT TO LOAD FROM THE DISKETTE INTO
      THE BOOT 1. 先读软盘机,把自启动移序装入启动区
      (首址 0000;7000),然后控制权转至该位置
410 ; LOCATION (0000; 7C00)AND TRNSFER CONTROL
      THERE
411 ; > IF THE DISKETTE FAILS THE FIXED DISK IS
      TRIED FOR A 2. 软盘机自启动失败,转硬盘机,硬
      盘机自启
412 ; VALID BOOTSTRAP BLOCK.A VALID DOOT BLOCK
      ON THE 动程序块的末二个字节是 055H, 0AAH
413 ; FIXED DISK CONSISTS OF THE BYTES 055H 0AAH
      A5 THE 3. 软、硬盘机自启动均失败,控制转至 ROM
      BASIC
414 ; LAST TWO BRTES OF THE BLOCK
415 ; > IF THE ABOVE FAILS CONTROL IS PASSED TO
      RESIDENT BASIC,
416 ;
417 ;
418
0186 419 BOOT__STRAP;
420 ASSUME DS,DUHMY, ES,DUMMY
0186 28C0 421 SUB AX, AX
0188 BEDB 422 MOV DS, AX ; ESTABLISH SEGMENT
      DS 指向数据段 DOMMY
423
424 ; RESET PARAMETER VECTORS 复位参数向量
425
018A FA 426 CLI
0188 C7060401E703 427 MOV WORD PTR HF__TBL__VEC, OFFSET FD__
      TBL 硬盘机的序数区首址 FD__TBL
0191 8C0E0601 428 MOV WORD PTR HF__TBL__VEC + 2, CS
0195 C70678000102 429 MOV WORD PTR DISKETTE__PARAM, OFFSET
      DISKETTE__TBL 软盘机的参数区首址 DI-
      SKETTE__TBL
0198 8C0E7A00 430 MOV WORD PTR DISKETTE__PARAM + 2, CS
019F FB 431 STI
432
433 ; ATTEMPLY BOOTSTRAP FROM DISKEITE 先进行软盘
      机自启动尝试

```

	434				
01A0 B90300	435	MOV	CX, 3		; SET RETRY COUNT 重试3次
01A3	436	H1,			; IPL_SYSTEM
01A3 51	437	PUSH	CX		; SAVE RETRY COUNT
11A4 28D2	438	SUB	DX, DX		; DRIVE ZERO 指定0号驱动器
01A6 2BC0	439	SUB	AX, AX		; RESET THE DISKETTE 复位软盘器(缺省的那一台)
01A8 CD13	440	INT	13H		; FILE IO CALL
01AA720F	441	JC	H2		; IF ERROR, TRY AGAIN
01ACB80102	442	MOV	AX, 0201H		; READ IN THE SINGLE SECTOR 复位成功,准备读入第1扇区
	443				
01AF 2802	444	SUB	OX, DX		
01B1 BEC2	445	MOV	ES, DX		; ESTABLISH SEGMENT 设置DMA地址。
01B3 BB007C	446	MOV	BX, OFFSET BOOT_LOCN		
	447				
01B6 B90100	448	MOV	CX, 1		; SECTOR 1, TRACK 0 读0号磁道第1扇区的内容
01B9 CD13	449	INT	13H		; FILE IO CALLL
01BB 59	450	H2, POP	CX		; RECOVER RETRY COUNT
01BC 730A	451	JNC	H4		; CF SET BY UNSUCCESSFUL REHO CY=0 说明读取成功,转BOOT_LOCN
01BE 80FC80	452	CMP	AH, 80H		; IF TIME OUT, NO RETRY 是超时错,也就是驱动器未响应本次读取命令?
01C1 740A	453	JZ	H5		; TRY FIXED DISK
01C8 E20E	454	LOOP	H1		; DO IT FOR RETRY TIMES 否再试一下
01C3 EB0690	455	JMP	H5		; UNABLE TO IPL FROM THE DISKETTE 重试了2次均失败,转硬盘机
01C3	456	H4,			; IPL WAS SUCCESSFUL
01C8 EA007C0000	457	JMP	BOOT_LOCN		
	458				

459 ; ...ATTEMPT BOOTSTRAP FROM FIXED DISK 尝试调进磁  
盘机上的自启动程序

```

460
01CD      461 H5;
01C0 2BCD 462   SUB  AX, AX           ; RESET DISKETTE 先
                                           将软盘机复位
01CF 2B02 463   SUB  DX, DX
01D1 CD13 464   INT  13H
01D3 B90300 465   MOV  CX, 3           ; SET RETRY COUNT 重
                                           试硬盘机 3 次
01D6      466 H6;           ; IPL_SYSTEM
01D6 51    467   PUSH CX           ; SAVE RETRY COUNT
01D7 BA8000 468   MOV  DX, 0080H       ; FIXED DISK ZERO 指
                                           定硬盘机
01DA 2BC0 469   SUB  AX, AX           ; RESET THE FIXED DI-
                                           SK
01DC CD13 470   INT  13H           ; FILE IO CALL 先复位
                                           0 号硬盘机
01DE 7212 471   JC   H7             ; IF ERROR, TRY AGAIN
01E0 B80102 472   MOV  AX, 0201H       ; READ IH THE SINGLE
                                           SECTOR 复位成功,准备
                                           读 0 号柱面上第 1 扇区的
                                           内容
01E3 2B08 473   SUB  BX, BX
01E5 8EC3 474   MOV  E5, DX
01E7 B80007C 475   MOV  BX, OFFSET BOOT_LOCN; TO THE BOOT LOCAT-
                                           ION 建立 DMA 地址
01EA BA8000 476   MOV  DX, 80H           ; DRIVE NUMBER
01ED B90100 477   MOV  CX, 1           ; SECTOR 1, TRACK 0
01F0 CD13 478   INT  13H           ; FILE IO CALL 读自启
                                           动 0 程序
01F2 59    479 H7; POP  CX           ; RECOVER RETRY CO-
                                           UNT
01F3 7208 480   JC   H8
01F5 A1FE70 481   MOV  AX, WORD PTR BOOT_LOCN+510D 取读出扇区
                                           末两个字节
01F8 3D55AA 482   CMP  AX, 0AA55H       ; TEST FOR GENERIC
                                           BOOT BLOCK 是自启动
                                           程序块?

```

01FB 74CB	483	JZ	H4	
01FD	484	H8,		
01FD E2D7	485	LDOP	H 6	; DO IT FOR RETRY TIMES 否,再试
	486			
	487	; UNABLE TO IPL FROM THE DISKETTE OR FIXED DISK 0号软盘机0号硬盘机均没有自启动程序		
	488			
01FF CD18	489	INT	18 H	; RESIDENT BASIC 转 ROM BASIC
	490			
0201	491	DISKETTE__TBL; 软盘机用数据块		
	492			
0201 CF	493	DB	11001111B	; SRT = C, HD UNLOAD = OF-IST SPEC BYTE
0202 02	494	DB	2	; HD LDAD = 1, MODE = DMA - 2 ND SPEC BYTE
0203 25	495	DB	25H	; WAIT AFTER OPN TIL MOTOR OFF
0204 02	496	DB	2	; 512 BYTES PER SE- CTOR
0205 08	497	DB	8	; EOT (LAST SECTOR ON TRACK)
0206 2A	498	DB	02AH	; GAP LENGTH
0207 FF	499	DB	0FFH	; DTL
0208 50	500	DB	050H	; GAP LENGTH FOR FORMAT
0209 F6	501	DB	0F6H	; FILL BYTE FOR FOR- MAT
020A 19	502	DB	25	; HEAD SETTLE TIME (MILLISECONDS)
020B 04	503	DB	4	; MOTOR START TIME (1/8 SECONO)
	504			
	505	; MAKE SURE THAT ALL HOUSEKEEPING IS DOME BEFORE EXIT 下面的 DSBL 过程用来检查所有内部事务是否做好了。		
	506			
020C	507	DSBL	FROC	NEAR

	508	ASSUME DS, DATA	
020C IE	509	PUSH DS	; SAVE SEGMENT
0200 884000	510	MOV AX, DATA	
0210 8ED8	511	MOV DS, AX	
	512		
0212 8A267700	513	MOV AH, PORT__OFF	
0216 50	514	PUSH AX	; SAVE OFFSET
	515		
0217 C606770000	516	MOV PORT__OFF, OH	
021C E86905	517	CALL PORT__3 (DX) = HF__PORT + 3	
021F 2AC0	518	SUB AL, AL	
0221 EE	519	OUT DX, AL	; RESET INT/DMA MASK 复位 INT/ DMA 屏蔽寄存器, 共进 行四次, 把可能连接的4 个硬盘机 INT/DMA 屏蔽寄存器全复位掉。
0222 C606770004	520	MOV PORT__OFF, 4H	
0227 E85E05	521	CALL PORT__3	
022A 2AC0	522	SUB AL, AL	
022C EE	523	OUT DX, AL	; RESET INT/DMA MASK
022D C606770008	524	MOV PORT__OFF, 8H	
0232 E85305	525	CALL PORT__3	
0235 2AC0	526	SUB AL, AL	
LOC OBJ		LINE SOURCE	
0237 EE	527	OUT DX, AL	; RESET INT/DMA MASK
0238 C60677000C	528	MOV PORT__OFF, 0CH	
0230 E84805	529	CALL PORT__3	
0240 2AC0	530	SUB AL, AL	
0242 EE	531	OUT DX, AL	; RESET INT/DMA MASK
0243 B007	532	MOV AL, 07H	
0245 E60A	533	OUT DMA + 10, AL	; SET DMA MOOE TO DISABLE
0247 FA	534	CLI	; DISABLE INTERRUPTS
0248 E421	535	IN AL, 021H	
024A 0C20	536	OR AL, 020H	

024C E621	537	OUT	021H, AL	, DISABLE INTERRUPT 5
024E FB	538	STI		, ENABLE INTERRUPTS
024F 58	539	POP	AX	, RESTORE OFFSET
0250 88267700	540	MOV	PORT_OFF, AH	
0254 IF	541	FOP	DS	, RESTORE SEGMENT
0255 C3	542	RET		
	543	DSBL ENDP		
	544			
	545	,	.....	
	546	,	FIXED DISK BIOS ENTRY POINT; 硬盘机 BIOS 入口	
	547	,	.....	
	548			
0256	549	DISK_IO PROC FAR	DISK_IO_DISK 转送程序	
	550	ASSUME	DS;NUTHING, ES;NOTHING	
0256 80FA80	551	CMP	DL, 80H	, TEST FOR FIXED DISK DRIVE 是进行硬盘机 I/O? ( $\geq 80H$ 为硬盘机)
0259 7305	552	JAE	HARD_DISK	, YES, HANDLE HERE
0258 CD40	553	INT	40H	, DISKTTE MANDLTEE 通过中断 40H 转软驱动器 I/O 程序
025D	554	RET_2,		
025D CA0200	555	RET	2	, BACK TO CALLER
0260	556	HARD_DISK;	硬盘机 I/O;	
	557	ASSUME	DS;DATA	
0260 FB	558	STI		, ENABLE INTERRUPTS 允许中断
0261 0AE4	559	OR	AH, AH	
0263 7509	560	JNZ	A3	
0265 CD40	561	INT	40H	, RESET NEC WHEN AH = 0 AH=0 表示复位磁盘机, 先复位软盘机
0267 2AE4	562	SUB	AH, AH	
0269 80FA81	563	CMP	DL, (80H+S_MAX_FILE-1) (DL) > 81H?	复位磁盘机号大于 81H 则返回
026C 77EF	564	JA	RET_2	
026E	565	A3;		
026E 80FC08	566	CMP	AH, 08	, GET PARAMETERS IS A SPECIAL CASE 要求返回

当前驱动器参数?

0271 7503	567	JNZ	A2	
0273 E91A01	568	JMP	GET_PARM_N	是则转 GET PARM_N
0276	569	A2:		
0276 53	570	PUSH	BX	; SAVE REGISTERS DURING OPERATION 保护寄存器
0277 51	571	PUSH	CX	
0278 52	572	PUSH	DX	
0279 1E	573	PUSH	DS	
027A 06	574	PUSH	ES	
027B 56	575	PUSH	SI	
027C 58	576	PUSH	DI	
	577			
027D E86A00	578	CALL	DISK_IO_CONT	; PERFORM THE OPERATION 主I/O程序,完成要求的动作(复位,取参数除外)
	579			
0280 50	580	PUSH	AX	
0281 E888FF	581	CALL	DSBL	; BE SURE DISADLES OCCUREO 调 DSBL, 复位屏蔽寄存器
0284 884000	582	MOV	AX, DATA	
0287 8ED8	583	MOV	DS, AX	; ESTABLISH SEGMENT
0289 58	584	POP	AX	
028A 8A267400	585	MOV	AH, DISK_STATUS	; GET STAVUS FROM OPERATION 取命令执行后的状态字节, 其非零表示有错
028E 80FC01	586	CMP	AH, 1	; SET THE CARRY FLAG TO INOICATE CY 取反, 使 CY 当操作成功时为0, 反之则为1
0291 F5	587	CMC		; SUCCESS OR FAILURE
0292 5F	588	POP	DI	; RESTORE REGISTERS 恢复寄存器
0293 5E	589	POP	SI	
0294 07	590	POP	ES	
0295 1F	591	POP	DS	
0296 5A	592	FOP	DX	

0297 59	593	POP	CX	
0298 5B	574	POP	BX	
0299 CA0200	595	RET	2	; THROW AWAY SAVED FLAGS 扔掉 INT 指令存 入的标志位字, 返回
	596	DISK_IO ENOP		
	597			
029C	598	M1 LABEL WORD		; FUNCTION TRANSFER TABLE 地址散转表
029C 3803	599	DW	DISK_RESET	; 000H
029E 4003	600	DW	RETURN_STATUS	; 001H
02A0 5603	601	DW	DISK_READ	; 002H
02A2 6003	602	DW	DISK_WRITE	; 003H
02A4 6A03	603	DW	DISK_VERF	; 004H
02A6 7203	604	DW	FMT_TRK	; 005H
02AB 7903	605	DW	FMT_BAD	; 006H
02AA 8003	606	DW	FMT_DRV	; 007H
02AC 3003	607	DW	BAD_COMMWAMO	; 008H
02AE 2704	608	DW	INIT_DRV	; 009H
02B0 CF04	609	DW	RO_LONG	; 00AH
02B2 OD04	610	DW	WR_LONG	; 00BH
02B4 F204	611	DW	DISK_SEEK	; 00CH
02B6 3803	612	DW	DISK_RESET	; 00DH
02B8 F904	613	DW	RO_BUFF	; 00EH
02BA 0705	614	DW	WR_BUFF	; 00FH
02BC 1505	615	DW	TST_ROY	; 010H
02BE 1C05	616	DW	HDISK_RECAL	; 011H
02C0 2305	617	DW	RAM_DIAG	; 012H
02C2 2A05	618	DW	CHK_DRV	; 013H
02C4 3105	619	DW	CNTRLR_DIAG	; 014H
002A	620	MIL EQU	\$-MI	
	621			
02C6	622	SETUP_A PROC	NEAR	
	623			
02C6 C606740000	624	MOV	DISK_STATUS,0	; RESET THE STATUS IN- DICATOR清状态字节, 表示 暂无错误发生
02CB 51	625	PUSH	CX	; SAVE CX

626

627 ; CALCULATE THE PORT OFFSET

628

02CC 8AEA 629 MOV CH, DL ; SAVE DL 取驱动器号, 其值在 0~7 之间

02CE 80CA01 630 OR DL, 1

02D1 FECA 631 DEC DL

02D3 D0E2 632 SHL DL, 1 ; GENERATE OFFSET 生成偏移地址

02D5 88167700 633 MOV PORT\_\_OFF, DL, STORE OFFSET 对应的硬盘机号:

0	4	8	12
0,1	2,3	4,5	6,7

02D9 8AD5 634 MOV DL, CN ; RESTORE DL

02DB 80E201 635 ANO DL, 1

636

02DE B105 637 MOV CL, 5 ; SHIFT COUNT

02E0 D2E2 638 SHL DL, CL ; DRIVE NUMBER (0, 1) 置 DCB 中的 d, 偶数硬盘机 d=0, 奇数硬盘机 d=1

02E2 0AD6 639 OR DL, DH ; HEAD NUMBER 再取进磁头号

02E4 88164300 640 MOV CMD\_\_BLOCK + 1, DL 送 DCB 第 1 字节

02E8 59 641 POP CX

02E9 C3 642 RET 返回

643 SETUP\_\_A ENDP

644

02EA 645 DISK\_\_IO\_\_CONT PROC NEAR 主 I/O 程序

02EA 50 646 PUSH AX

02EB B84000 647 MOV AX, DATA

02EE 8ED8 648 MOV DS, AX ; ESTABLISH SEGMENT 先建立段地址

02F0 58 649 POP AX

02F1 80FC01 650 CMP AH, 01H ; RETURN STATUS 是要求读上次操作的状态?

02F4 7503 651 JNZ A4

02F6 EB5590 652 JMP RETURN\_\_STATUS

02F9 653 A4;

02F9 80EA80	654 SUB	DL, 80H	, CONVERT DRIVE NUMBER TO 0 BASED RANGE (AH) ≠ 01 H 硬盘号转成以 0 为基的数
02FC 80FA08	655 CMP	DL, MAX_FILE	, LEGAL DRIVE TEST 最多允 许接 8 个硬盘机, (MAX - FILE) = 8
02FF 732F	656 JAE	BAD_COMMAND	
	657		
0301 E8C2FF	658 CALL SETUP_A	建立欲 I/O 硬盘机的口子地址	
	659		
	669 ;	SET UP COMMAND BLOCK	
	661		
0304 FEC9	662 DEC	CL	, SECTORS 0—16 FOR CONT- ROLLER 扇区号 0~16
0306 C606420000	663 MOV	CMD_BLOCK + 0, 0	操作类, 操作码暂送 0
0308 880E4400	664 MOV	CMD_BLOCK + 2, CL	, SECTOR AND HIGH 2 BITS CYLINDER DCB 第 2 字节; 扇区号和柱面号的高 2 位
030F 882E4500	665 MOV	CMD_BLOCK + 3, CN	, CYLINDER DCB 第 3 字节; 柱面号
0313 A24600	666 MOV	CMD_BLOCK + 4, AL	, INTERLEAVE/BLOCK COU- NT DCB 第 4 字节; 块计数器 /空白页
0316 A07600	667 MOV	AL, CONTROL_BYTE	, CONTROL BYTE (STEP OP- TION)
0319 A24700	668 MOV	CMD_BLOCK + 5, AL	送 DCB 第 5 字节; 控制场
031C 50	669 PUSH	AX	, SAVE AX
037D 8AC4	670 MOV	AL, AH	, GET INTO LOW BYTE
031F 32E4	671 XOR	AH, AH	, ZERO HIGH BYTE
3021 D1E0	672 SAL	AX, 1	, *2 FOR TABLE LOOKUP
0323 88F0	673 MOV	SI, AX	, PUT INTO SI FOR BRAN- CH (AX) = 原 (AH) × 2
0325 302A00	674 CMP	AX, M1L	, TEST WITHIN RANGE 入 口参数 AH 应落在 0~14H 范 围内
0328 58	675 POP	AX	, RESTORE AX
0329 7305	676 JNB	BAD_COMMAND	
0328 2EFA49C02	677 JMP	WORD PTR CS, (SI + OFFSET MI)	按 AH 的内容散 转至各自的处理程序

```

0330          678 BAD__COMMANO,
0330 C606740001 679 MOV   DISK__STCTUS, BAD__CMD, COMMAND EPROR 入口
                                     参数不符要求产生命令不正确错误
0335 B000      680 MOV   AL, 0
LOC OBJ       LINE   SOURCE
0337 C3        681 RET
               682 DISK__IO__CONT ENOP 主 I/O 程序到此结束
               683
               684 ; .....
               685 ; RESET THE DISK SYSTEM (AH= 000H) (AH)= 0; 复位硬
                   盘机系统
               606 ; .....
               687
0338          688 DISK__RESET PROC NEAR
0338 E84304    689 CALL  PORT__1          ; RESET PORT 取硬盘机口子
                                     1, 通过写 00 复位
0338 EE       690 OUT   DX, AL          ; ISSUE RESET
033C E83F04   691 CALL  PORT__1          ; CONTROLLER HARDWARE
                                     STATUS 还是取硬盘机口1, 现
                                     读取复位后的结果
033F EC       692 IN    AL, DX          ; GET STATUS
0340 2402     693 AND   AL, 2          ; ERROR BIT 状态字第节1位等
                                     于1 说明复位操作有误, 见硬盘
                                     机状态字节的定义
0342 7406     694 JZ    DR1
0344 C606740005 695 MOV   DISK__STATUS BAD__RESET 复位失败, 显标志
0349 C3       696 RET
034A         677 DR1,
034A E90A00   698 JMP   INIT__DRV          ; SET THE DRIVE PARAMET-
                                     ERS 复位成功, 转送驱动器参
                                     数程序段
               699 DISK__RESET ENOP
               700
               701 ;
               702 ; DISK STATUS ROUTINE (AH= 001H) (AH)= 01H; 取上
                   次磁盘操作的状态
               703 ;
               704
034D         705 RETURN__STATUS PROC NEAR
034D A07400   706 MOV   AL, DISK__STATUS ; DBTAIN PREVIOUS STATUS

```

取参数,送至 AL

```
0350 C606740000 707 MOV   DISK__STATUS,0; RESET STATUS 清状态保存字节
0355 C3          708 RET
              709 RETURN__STATUS ENDP
              710
              711 ;
              712 ; DISK READ ROUTINE (AH=002H) (AH)=02H; 读扇区
              713 ;
              714
0356          715 DISK__READ PROC NEAR
0356 B047      716 MOV   AL,DMA__READ; MODE BYTE FOR DMA READ
              送读扇区的 DCB 操作码、操作类
0358 C606420008 717 MOV   CMO__BLOCK+0, READ__CMD
035D E9E501    718 JMP   DMA__OPN      转 DMA__OPN
              719 DISK__READ ENOP
              720
              721 ;
              722 ; DISK WRITE ROUTINE (AH=003H) (AH)=03H; 写扇区
              723 ;
              724
0360          725 DISK__WRITE PROC NEAR
0360 B04B      726 MOV   AL, DMA__WRITE; MODE BYTE FOR DMA WRITE
              送写扇区的 DCB 操作码、操作类
0362 C60642000A 727 MOV   CMD__BLOCK+0, WRITE__CMD
0367 E9DB01    728 JMP   DMA__OPN      转 DMA__OPN
              729 DISK__WRITE ENDP
              730
              731 ;
              732 ; DISK VERIFY (AH = 004H) (AH)=04H; 校验扇区
              733 ;
              734
036A          735 DISK__VERT PROC NEAR
036A C606420005 736 MOV   CMD__BLOCK+0, CHK __TRK__CMD 送校验扇区的
              DCB 操作码,操作类
036F E9C401    737 JMP   NDMA__OPN 转 DMA__OPN
              738 DISK__VERF ENDP
              739
              740 ;
              741 ; FORMATTING (AH=005H 006H 007H) (AH)=05H、06H、
```

00010

```

743
0372          744 FMT__TRK PROC NEAR, FORMAT TRACK(AH=00SH)
                格式化磁道
0372 C606420006 745 MOV      CMD__BLOCK, FMTTRK__CMO
0377 EB0C      746 JMP      SHORT FMT__CONT
                747 FMT__TRK ENDP
                748
0379          749 FMT__BAD PROC NEAR, FORMAT BAD TRACK(AH=006H)
                格式化磁道并标出坏了的磁道
0379 C600420007 750 MOV      CMD__BLOCK, FMTBAD__CMD
037E EB05      751 JMP      SHORT FMT__CONT
                752 FMT__BAD ENDP
                753
0380          754 FMT__DRV PROC NEAR, FORMAT DRIVE (AH=007H) 从指
                定的磁道开始格式化驱动器
0380 C606420004 755 MOV      CMD__BLOCK, FMTDRV__CMD
                756 FMT__DRV ENDP
                757

0385          758 FMT__CONT:
0385 A04400     759 MOV      AL, CMD__BLOCK+2, ZERO OUT SECTOR FIELD
                清 DCB 中的扇区号
0388 24C0      760 AND      AL, 11000000B
038A A24400     761 MOV      CMD__BLOCK+2, AL
0380 E9A601     762 JMP      HDMA__OPN 转 HDMA__OPN
                763
                764 ;
                765 ; GET PARAMETERS(AH=8) (AH)=8:返回当前驱动器参数
                766 ;
                767

0390          768 GET__P_ARM__N LABEL NEAR
0390          769 GET__P_ARM PROC FAR      ; SET DRIVE PARAMETERS
0390 1E        770 PUSH     DS                    ; SAVE REGISTERS 保护 DS,
                ES, BX
0391 06        771 PUSH     ES
0392 53        772 PUSH     BX
                773
                774 ASSUME DS,DUMMY
0393 2BC0     775 SUB      AX, AX                ; ESTABLISH ADDRESSING

```

0395 8ED8	776	MOV	D5, AX	
0397 C41E0401	777	LES BX, HF_TBL_VEC		建立硬盘参数表的段、段内地址
	778	ASSUME DS, DATA		
0398 884000	779	MOV	AX, DATA	
039E 8ED8	780	MOV	DS, AX	; ESTABLISH SEGMENT 建立 DS 段 DATA
	781			
03A0 80EA80	782	SUB	DL, 80H	
03A3 80FA08	783	CMP	DL, MAX_FILE	; TEST WITHIN RANGE 硬盘机号不能大于 7
03A6 732F	784	JAE	G4	
	785			
03A8 E818FF	786	CALL	SETUP_A	建立欲 I/O 硬盘机的 I/O 口子地址
	787			
03ABE80F03	788	CALL	SW2_OFFS	取回参数表的偏移量(在 AX 中返回)
03AE7227	789	JC	G4	参数表格式见 828—829 行
0380 0308	790	ADD	BX, AX	
	791			
0382 268807	792	MOV	AX, ES, (BX)	; MAX NUMBER OF CY- LINDERS 最大柱面号
0385 200200	793	SUB	AX, 2	; ADJUST FOR 0—N
	794			; AND RESERVE LAST TRACK
0388 8AE8	795	MOV	CH, AL	
038A 250003	796	AND	AX, 0300H	; HIGH TWO BITS OF CYL 柱面号高 2 位
038D D1E8	797	SHR	AX, 1	
038F D1E8	798	SHR	AX, 1	
03C1 0C11	799	OR	AL, 011H	; SECTORS 最大扇区数 及柱面号高位部分, 扇区 数定为 17
03C3 BACB	800	MOV	CL, AL	
	801			
03C5 268A7702	802	MOV	DH, ES, (BX)(2)	; MEADS 磁头数
03C9 FECE	803	DEC	DH	; 0—N RANGE 调整至 0—N
03CB 8A167500	804	MOV	DL, HF_NUM	; DRIVE COUNT 驱动器 个数
03CF 2BC0	805	SUB	AX, AX	

0301	806 G5,	
0301 58	807 POP BX	, RESTORE RESISTERS 恢复寄存器
0302 07	808 POP ES	
0303 1F	809 POP DS	
0304 CA0200	810 RET 2 返回	
0307	811 G4,	
0307 Cf06740007	812 MOV DISK__STATUS, INIT__FAIL ; OPERATION FAILED	置失败标志
03DCB407	813 MOV AH, INIT__FAIL	
03DE 2AC0	814 SUB AL, AL	
03E0 2BD2	815 SUB DX, DX	
03E2 2BC9	816 SUB CX, CX	
03E4 F9	817 STC	, SET ERROR FLAG
03E5 EBEA	818 JMP G5	
	819 GET__PARAM ENDP	
	820	
	821 ; .....	
	822 ; INITIALIZE DRIVE CHARACTERISTICS	初始驱动器特征
	823 ;	
	824 ; FIXED DISK PARAMETER TABLE	硬盘参数表:
	825 ;	
	826 ; - THE TABLE IS COMPOSED OF A BLOCK DEFINED AS,	
	827 ;	
	828 ; (1 WORD) - MAXIMUM NUMBER OF CYLINDERS (1 WORD)	—最大柱面号
	829 ; (1 BYTE) - MAXIMUM NUMBER OF HEADS (1 BYTE)	—磁头个数
	830 ; (1 WORD) - STARTING REDUCED WRITE CURRENT CYL (1 WORD)	—起始约减写当前柱面
	831 ; (1 WORD) - STARTING WRITE PRECOMPENSATION CYL (1 WORD)	—起始写予补偿柱面
	832 ; (1 BYTE) - MAXIMUM ECC DATA BURST LENGTH (1 BYTE)	—最大 ECC 数据突发长度
	833 ; (1 BYTE) - CONTROL BYTE (DRIVE STEP OPTION (1 BYTE)	—控制字节(驱动器步进选择)
	834 ; BIT 7 DISABLE DISK-ACCESS RETRIES	位 7 禁止重新访问硬盘机
	835 ; BIT 6 DISABLE ECC RETRIES	位 6 禁止重

试 ECC

836 ; BITS 5-3 ZERO, 位 5-3 0  
 837 ; BITS 2-0 DRIVE OPTION 位 2-0 驱动器号  
 838 ; (1 BYTE) - STANDARD TIME OUT VALUE (SEE BELOW); (1 BYTE) 标准超时值  
 839 ; (1 BYTE) - TIME OUT VALUE FOR FORMAT ORIVE; (1 BYTE) 格式化驱动器用超时值  
 840 ; (1 BYTE) - TIME OUT VALUE FOR CHECK DRIVE; (1 BYTE) 校验驱动器用超时值  
 841 ; (4 BYTES); (4BYTE)保留  
 842 ; - RESERVED FOR FUTURE USE  
 843 ;  
 844 ; TO DYNAMICALLY DEFINE A SET OF PARAMETERS; 动态生成参数块的方法:先在内存建立这个参数块  
 845 ; BUILD A TABLE OF VALUES AND PLACE THE; 然后将第 41 号中断向量改成该参数块的首址  
 846 ; CORRESPONDING VECTOR INTO INTERRUPT 41; 首址。缺省参数块用于自启动(第 19 号中断)。  
 847 ;  
 848 ; NOTE;  
 849 ; THE DEFAULT TABLE IS VECTORED IN FOR;  
 850 ; AN INTERRUPT 19H(BOOTSTRAP);  
 851 ;  
 852 ;  
 853 ; ON THE CAPD SWITCH SETTINGS;  
 854 ;  
 855 ; DRIVE 0 DRIVE I;  
 856 ; .....  
 857 ; ON : / :  
 858 ; -1- -2- / -3- -4- :  
 859 ; OFF : / :  
 860 ; .....  
 861 ;  
 862 ;  
 863 ; TRANSLATION TABLE  
 864 ;  
 865 ; 1/3 2/4 TABLE ENTRY  
 866 ; .....  
 867 ; ON ; ON ; 0 ;

	868 ;	ON	OFF	1	‡
	869 ;	OFF	ON	2	:
	870 ;	OFF	OFF	3	:
	871 ;				:
	872 ;				:
	873 ;	.....			
03E7	874	FD_TBL: 硬盘参数表			
	875				
	876 ;	.....DRIVE TYPE 00 驱动器类型 00(2 磁头)			
	877				
03E7 3201	878	DW 03060			
03E9 02	879	DB 02D			
03EA 3201	880	DW 030FD			
03EC 0000	881	DW 00000			
03EE 0B	882	DB 0BH			
03EF 00	883	DB 00H			
03F0 0C	884	D8 0CH ; STANOABD			
03F1 B4	885	DB 0B4H ; FORMAT DRIVE			
03F2 28	886	DB 02BH ; CHECK DRIVE			
03F3 00000000	887	DB 0, 0, 0, 0			
	888				
	889 ;	.....DRIVE TYPE 01 驱动器类型 01(8 磁头)			
	890				
03F7 7701	891	DW 0375D			
03F9 08	892	DB 08D			
03FA 7701	893	DW 0375D			
03FC 0000	894	DW 00000			
03FE 08	895	DB 0BH			
03FF 05	896	DB 05H			
0400 0C	897	DB 0CH ; STHAUARD			
0401 B4	898	DB 0B4H ; FORMAT DRIVE			
0402 28	899	DB 028H ; CHECK DRIVE			
0403 00000000	900	DB 0, 8, 0, 0			
	901				
	902 ;	.....DRIVE TYPE 02 驱动器类型 02(6 磁头)			
	903				
0407 3201	904	DW 0306D			
0409 06	905	DB 06D			
040A 8000	906	DW 012BD			

040C 0001	907	DW	0256D	
040E 0B	908	DB	0BH	
040F 05	909	DB	05H	
0410 0C	910	DB	0CH ; STANDARD	
0411 B4	911	DB	0B4H ; FORMAT DRIVE	
0412 28	912	DB	028H ; CHECK DRIVE	
0413 00000000	913	DB	0, 0, 0, 0	
	914			
	915		.....DRIVE TYPE 03 驱动器类型 03(4 磁头)	
	916			
0417 3201	917	OW	0306D	
0419 04	918	DB	04D	
041A 3201	919	DW	0306D	
041C 0000	920	DW	00000	
041E 0B	921	DB	0BH	
041F 05	922	DB	05H	
0420 0C	923	DB	0CH ; STANDARD	
0421 B4	924	DB	0B4H ; FORMAT DRIVE	
0422 28	925	DB	028H ; CHECK DRIVE	
0423 00000000	926	DB	0, 0, 0, 0	
	927			
0427	928		INIT_DRV PROC HEAR 初始驱动器程序	
	929			
	930		.....DO DRIVE ZERO	
	931			
0427 C60642000C	932	MOV	CMO_BLOCK + 0, INIT_DRV_CMD 先把驱动器看成 0 号的(偶数)	
042C C606430000	933	MOV	CMO_BLOCK + 1, 0 送命令全码及置 d=0	
0431 E81000	934	CALL	INIT_DRV_R 初始	
0434 7200	935	JC	INIT_DRV_OUT 初始成功转 INIT_DRV_OUT	
	936			
	937		.....DO DRIVE ONE	
	938			
0436 C60642000C	939	MOV	CMO_BLOCK + 0, INIT_DRV_CMD 驱动器是 1 号的(奇数)	
0438 C606430020	940	MOV	CMD_BLDCK + 1, 00100000B	
0440 E80100	941	CALL	INIT_DRV_R 初始	
0443	942		INIT_DRV_OUT;	
0443 C3	943	RET		

	944	INIT_DRV ENDP	
	945		
0444	946	INIT_DRV_R PROC NEAR	
	947	ASSUME EC, CODE	
0444 2AC0	948	SUB AL, AL	
0446 E81901	949	CALL COMMAND ; ISSUE THE COMMAND 发出命令	
0449 7301	950	JNC B1	
044B C3	951	RET	
044C	952	B1;	
044C 1E	953	PUSH DS ; SAVB SEGMENT	
	954	ASSUME DS, DUMMY DS 指向数据段 DUMMY 准备取参数表向量	
044D 2BC0	955	SUB AX, AX	
044F 8ED8	956	MOV DS, AX ; ESTABLISH SEGMENT	
0451 C41E0401	957	LES BX, HF_TBL_VMC 用 ES 建立一个以 HF_TBL_VEC 内容为始址的参数数据段	
0455 1F	958	POP DS ; RESTORE SEGMENT	
	959	ASSUME DS, DATA	
0456 E83403	960	CALL SW2-OFFS 取驱动器 I/O 口的偏移	
0459 7257	961	JC B3	
045B 0308	962	ADD BX, AX	
	963		
	964	; .....SEND DRIVE PARAMETERS MOST SIGNIFICANT BYTE FIRST 传送驱动器特征参数, 从参数表首以字节为单位传送, 共 9 个字节	
	965		
0450 BF0100	966	MOV DI, 1 字节 1(柱面号)	
0460 E85F00	967	CALL INIT_DRV_S	
0463 724D	968	SC B3	
	969		
0465 BF0000	970	MOV DI, 0 字节 2(柱面号)	
0468 E85700	971	CALL INIT_DRV_S	
046B 7245	972	JC B3	
	973		
046D BF0200	974	MOV DI, 2 字节 3(磁头个数)	
0470 E84F00	975	CALL INIT_DRV_S	
0473 723D	976	JC B3	
	977		
0475 BF0400	978	MOV DI, 4 字节 4(起始约减写当前柱面)	

0478 E84700	979	CALL	INIT__DRV__S	
047B 7235	980	JC	B3	
	981			
047D BF0300	982	MOV	DI, 3	字节 5(启始约减写当前柱面)
0480 E83F00	983	CALL	INIT__DRV__S	
0483 722D	984	JC	B3	
	985			
0485 BF0600	986	MOV	DI, 6	字节 6(启始写予补偿柱面)
0488 E83700	987	CALL	INIT__DRV__S	
0488 7225	988	JC	B3	
	989			
048D BF0500	990	MOV	DI, 5	字节 7(启始写予补偿柱面)
0490 E82F00	991	CALL	INIT__URV__S	
0493 721D	992	JC	B3	
	993			
0495 BF0700	994	MOV	DI, 7	字节 8(最大 ECC 数据突发长度)
0498 E82700	995	CALL	INIT__DRV__S	
0498 7215	996	JC	B3	
	997			
0490 BF0800	998	MOV	DI, 8	, DRIVE STEP OP- TION 字节 9 (控 制字节)
04AD268A01	999	MOV	AL, ES, (BX + DI)	
04A3 A27600	1000	MOV	CONTROL__BYTE, AL	
	1001			
04A6 2BC9	1002	SUB	CX, CX	计时器初始化
	1003		B5,	
04A8 E8D302	1004	CALL	PORT__1 指向口子 1	
04ABEC	1005	IN	AL, DX	
04ACAB02	1006	TEST	AL, R1__IOMODE	, STATUS INPUT HODE 判驱动器是 否能向主机返回结果 了
04AE7509	1007	JNZ	B6	
04B0 E2F6	1008	LOOP	B5	不能返回则等待
04B2	1009		B3,	
04B2C606740007	1010	MOV	DISK__STATUS, INIT__FAIL, OPERATION FA- ILED 初始失败标	

记,超过归定时间,驱动器不能返回结果

04B7 F9	1011	STC	
04B8 C3	1012	RET	返回
	1013		
0489	1014	B6,	
04B9 E88502	1015	CALL	PORT_0 指向口子 0
04BCEC	1016	IN	AL, DX
04BD2402	1017	AND	AL, 2 ; MASK ERROR BIT 取结果状态字节, 第 1 位为 1 表示有错误
04BF 75F1	1018	JNZ	B3
04C1 C3	1019	RET	返回
	1020	ASSUME	ES, NOTHING
	1021	INIT_ORV_R	EMEP
	1022		
	1023	; SEND THE BYTE OUT TO THE CONTROLLER 下面程序将ES:[BX+DI]指定的字节从口子 0 输出。	
	1024		
04C2	1025	INIT_ORV_S	PROC NEAR
04C2 E8CS01	1026	CALL	HD_WAIT_REQ 等待驱动器发出请求继续输入参数的信号
04C5 7207	1027	JC	D1
04C7 E8A702	1028	CALL	PORT_0 取 0 号口子地址, 送 DX
04CA 26BA01	1029	MOV	AL, ES:[BX+DI] 取字节
04CD EE	1030	CUT	DX, AL 输出
04CE	1031	D1,	
04CE C3	1032	RET	
	1033	INIT_DRV_S	ENDP INIT_DRV_S 结束
	1034		
	1035		
	1036	; READ LONG (AH = 0AH) (AH) = 0AH, 长读	
	1037		
	1038		
04CF	1039	RD_LONG	PROC NEAR
04CFE81900	1040	CALL	CHK_LONG 块计数器内容 > 128?
04D2 726B	1041	JC	G8 大于转 G8
04D4C6064200ES	1042	MOV	CMD_BLOCK + 0, RO_LONG_CMD 送长读命令
04D9 B047	1043	MOV	AL, DMA_READ
04DBEB68	1044	JMP	SHORT DMA_OPN 转 DMA_OPN

1045 RD\_LDNG ENDP  
 1046  
 1047 ;  
 1048 ; WRITE LONG (AH=08H) (AH)=0BH; 长写  
 1049 ;  
 1050  
 04D0 1051 WR\_LONG PROC HEAR  
 04D0 E80B00 1052 CALL CHK\_LONG 块计数器内容 > 128?  
 04E0 725D 1053 JC G8 大于转 G8  
 04E2 C6064200E6 1054 MOV CMD\_BLOCK + 0, WR\_LONG\_CMD 送长写命令  
 04E7 B04B 1055 MOV AL, DMA\_WRITE  
 04E9 EB5A 1056 JMP SHORT DMA\_OPN 转 DMA\_OPN  
 1057 WR\_LONG ENDP  
 1058  
 04EB 1059 CHK\_LONG PROC NEAR 判决计数器内容是否大于 128, 也即  
 传送字节数会大于  
 04EB A04600 1060 MOV AL, CMD\_BLKCK + 4 64KB 否, 大于出错。  
 04EE 3C80 1061 CMP AL, 080H  
 04F0 FS 1062 CMC 大于 128 时 C7 = 1  
 04F1 C3 1063 RET  
 1064 CHK\_LONG ENDP  
 1065  
 1966 ; .....  
 1967 ; SEEK(AH=DCH; (AH)=0CH; 寻找  
 1968 ; .....  
 1069  
 04F2 1979 DISK\_SEEK PROC HEAR  
 04F2 C404420008 1071 MOV CMD\_SLOCK, SEEK\_CMD 送寻找命令  
 04F7 EB30 1072 JMP SHORT HDMA\_OIN 转 HDMA\_OPN  
 1073 DISK\_SEEK ENOP  
 1974  
 1975 ; .....  
 1976 ; READ SECTOR SUFFER (AH=0EH); (AH)=0EH; 读扇区  
 缓存  
 1977 ; .....  
 1978  
 04F9 1979 RO\_BUFF PROC NEAR  
 0409 C60642000E 1980 MOV CMD\_BLOCK + 0, RD\_BUFF\_CMD 送命令

```

04FE C606460001 1081 MOV CMD_BLOCK + 4, 1, ONLY ONE BLOCK 读1个块
0503 B047 1082 MOV AL, DMA_READ
0505 EC3E 1083 JMP SHORT DMA_OPN 转 DMA_OPN, (AL)为 DMA 读
          模式字节
1084 RD_BUFF EMOP
1085
1086 ; .....
1087 ; WRITE SECTOR BUFFER (AM = 0FH); (AH) = 0FH; 写
          扇区缓存
1088 ; .....
1089
0507 1090 WR_BUFF PROC HEAR
0507 C60642000F 1091 MOV CMD_BLOCK + 0, WR_BUFF_CMD 送命令
050C C606460001 1092 MOV CMD_BLOCK + 4, 1 ; ONLY ONE BLOCK 写一个块
0511 B04B 1093 MOV AL, DMA_WRITE
0513 EB30 1094 JMP SHORT DHA_OPN 转 DMA_OPN, (AL)为 DMA 写
          模式字节
1095 WR_BUFF ENDP
1096
1097 ; .....
1098 ; TEST DISX READY(AH = 010H); (AH) = 010H 测试硬盘
          机准备好否
1099 ; .....
1100
0515 1101 TST_ROY PROC NEAR
0515 C606420000 1102 MOV CMO_BLDCK + 0, TST_ROY_CMD 送命令
051A EB1A 1103 JMP SHORT NDMA_OPN 转 HDMA_OPN
1104 TST-ROY ENDP
1105
1106 ; .....
1107 ; RECALIBRATE (AH = 011H); (AH) = 011H; 重校
1108 ; .....
1109
051C 1110 HDISK_RECAL PROC HEAR
051C C606420001 1111 MOV CMD_BLOCK, RECAL_CMO 送命令
0521 EB13 1112 JMP SHORT NDMA_OPN 转 NDMA_OPN
1113 HDISK_RECAL ENDP
1114
1115 ; .....

```

```

1116 ; CONTROLLER RAM DIAGNOSTICS (AH=012H); (AH)
      = 012 : 控制器 DMA 诊断
1117 ; .....
1118
0523 1119 RAM_DIAG PROC NEAR
0523 C6064200E0 1120 MOV CMD_BLOCK+0, RAM_DIAG_CMD 送命令
0528 EB0C 1121 JMP SHORT NDMA_OPN 转 HDMA_OPN
      1122 RAM_DIAG ENDP
      1123
      1124 ; .....
1125 ; DRIVE DIAGNOSTICS (AH=013H); (AH) = 013H; 驱动
      器诊断
      1126 ; .....
      1127
052A 1128 CHK_DRV PROC NEAR
052A C6064200E3 1129 MOV CMD_BLOCK+0, CHK_DRV_CMD 送命令
052F EB05 1130 JMP SHORT NDMA_OPN 转 HDMA_OPN
      1131 CHK_DRV ENDP
      1132
      1133 ; .....
1134 ; CONTROLLER INTERNAL DIAGNOSTICS (AH=014H);
      (AH) = 014H; 控制器内部诊断
1135 ; .....
1136
0531 1137 CNTLR_DIAG PROC NEAR
0531 C6064200E4 1138 MOV CMD_BLDCK+0, CNTLR_DIAG_CMD 送命令
      1139 CNTLR_DIAG ENDP
      1140
      1141 ; .....
1142 ; SUPPORT ROUTINES; 支持程序
1143 ; .....
1144
0536 1145 HDMA_OPN
0536 B002 1146 MOV AL, 02H
0538 E82700 1147 CALL CDMMAND; ISSUE TNE COMMAND 送出命令
053B 7221 1148 JC G11
0530 EB16 1149 JMP SHORT G3 COMMAND 无错转 G3
053F 1150 G8,

```

054F C606740009, 1151 MOV DISK\_STATUS, DMA\_BOUNDARY DMA 负越出 64

KB 范围错

0544 C3 1152 RET  
0545 1153 DMA\_OPN,  
0545 E85701 1154 CALL DMA\_SETUP ; SET UP FOR DMA OPERATION  
建立 DMA  
0548 72F5 1155 JC G8  
054A B003 1156 MOV AL, 03H 设屏蔽字节, 送出命令块  
054C E81300 1157 CALL COMMANO ; ISSUE THE COMMAND  
054F 720D 1158 JC G11  
0551 B003 1159 MOV AL, 03H COMMAND 程序无错  
0553 E60A 1160 OUT DMA + 10, AL ; INITIALIZE THE DISK CHAN-  
NEL 初始 DMA 通道  
0555 1161 G3,  
0555 E421 1162 IN AL, 021H  
0557 24DF 1163 AND AL, 0DFH  
0559 E621 1164 OUT 021H, AL  
0558 E8AA01 1165 CALL WAIT\_INT 等待驱动器命令执行定后发来中断  
055E 1166 G11,  
055E E83B00 1167 CALL ERROR\_CHK 检查是否有错误发生  
0561 C3 1168 RET  
1169 ;  
1170 ; .....  
1171 ; COMMAND COMMAND  
1172 ; THIS ROUTINE OUTPUTS THE COMMAND BLOCK; 送出命  
令块  
1173 ; INPUT  
1174 ; AL = CONTROLLER.DMA/INTERRUPT REGISTER MASK; 入  
口参数 AL = 控制器 DMA/中断寄存和屏蔽字节  
1175 ;  
1176 ; .....  
1177  
0562 1178 COMMAND\_PROC\_NEAR  
0562 BE4200 1179 MOV SI, OFFSET CMD\_BLOCK  
0565 E81B02 1180 CALL PORT\_2  
0568 EE 1181 OUT DX, AL ; CONTROLLER SELECT PULSE  
输出(AL)内容控制器选择脉冲, 口  
子,  
0569 E81C02 1182 CALL PORT\_3  
056C EE 1183 OUT DX, AL 送出控制器 DMA/中断寄存器屏蔽字节, 口

字 2

056D 2BC9	1184	SUB	CX, CX	循环次数; WAIT COUNT
056F E80C02	1685	CALL	PORT_1	
0572	1186	WAIT_BUSY		
0572 EC	1187	IN	AL, DX	; FET STATUS 取驱动器状态
0573 240F	1188	AND	AL, 0FH	
0575 3C0D	1189	CMP	AL, RI_BUSY DR RI_BUS OR RI_REQ	驱动器能接收命令块了(忙位,总线位请求位全 0?)
0577 7409	1190	JE	CI	
0579 E2F7	1191	LDOP	WAIT_BUSY	
057B C606740080	1192	MOV	DISK_STATUS, TIME_OUT	循环等待
0580 F9	1193	STC		
0581 C3	1194	RET		; ERROR RETURN 超时错, 返回
0582	1195	CI,		
0582 FC	1196	CLD		正向传送标志
0583 B90600	1197	MOV	CX, 6	; BYTE COUNT 命令块最多占六个字节。
0586	1198	CM3,		
058F EBE801	1199	CALL	PORT_0	
0589 AC	1200	LODSB		; GET THE NEXT COMMAND BYTE 用 LODSB OUT 两条指令送出命令字节
058A EE	1201	OUT	DX, AL	; OUT IT GOES
0588 E2F9	1202	LDOP	CM3	; DO MORE 循环六次
	1203			
058D E8EE01	1204	CALL	PORT_1	; STATUS 指向口子 1
0590 EC	1205	IN	AL, DX	
0591 A801	1206	TEST	AL, RI_REQ	判驱动器是否还在请求命令字节
0593 7406	1207	JZ	CM7	
0595 C606740020	1208	MOV	DISK_STATUS, BAD_CNTRL	是则控制器错
059A F9	1209	STC		
0598	1210	CM7,		
0598 C3	1211	RET		
	1212	COMMAND ENDP	COMMANO	返回
	1213			
	1214			.....
	1215			; SENSE STATUS BYTES; 检测字节(四字节)。
	1216			;
	1217			; BYTE 0 字节。

1218 ; BIT 7 ADDRESS VALID, WHEN SET; 位 7: 置 1 时地址有效

1219 ; BIT 6 SPARE, SET TO ZERO; 位 6: 置.

1220 ; BITS5-4 ERROR TYPE; 位 5-4; 错误类型

1221 ; BITS3-0 ERROR CODE; 位 3-0; 错误码

1222

1223 ; BYTE 1; 字节,

1224 ; BITS 7-6 ZERO; 位 7-6; 置.

1225 ; BIT SDRIVE(0-1); 位 S; 驱动器标识(0 或 1)

1226 ; BITS 4-0 MEAD NUMBER; 位 4-0; 磁头号

1227 ;

1228 ; BYTE 2; 字节

1229 ; BITS 7-5 CYLINDER HIGH; 位 7-5; 柱面号高 2 位

1230 ; BITS 4-0 SECTOR NUMBER; 位 4-0; 扇区号

1231 ;

1232 ; BYTE 3; 字节 3

1233 ; BITS 7-0 CYLINDER LOW; 位 7-0; 柱面号低 8 位

1234 ;

1235 ; .....

1236

059C 1237 ERROR\_\_CHK PROC NEAR 结果检查程序 ERROR\_\_CHK

1238 ASSUME ES, DATA

057C A07400 1239 MOV AL, DISK\_\_STATUS ; CHECK IF THERE WAS  
AN ERROR DISK\_\_  
STATUS 为 0 说明无  
错

059F 0AC0 1240 OR AL, AL

05A1 7501 1241 JNG Z21

05A3 C3 1242 RET 无错误.

1243

1244 ; PERFORM SENSE STATUS 有错误, 地址控制器返回 4 个检测  
字节, 他们能反映出错的具体情形.

1245

05A4 1246 G21;

05A4 B84000 1247 MOU AX, DATA

05A7 BEC0 1248 MOV ES, AX ; ESTABLISH SEGMENT  
建立命令块数据段

05A9 2BC0 1249 SUB AX, AX

05AB 8BFB 1250 MOV DI, AX

05ADC606420003	1251	MOV	CMD_BLOCK + 0, SENSE_CMD	建立检测命令的命令块
05B2 2AC0	1252	SUB	AL, AL	
05B4 E8ABFF	1253	CALL	COMMAND	, ISSUE SENSE STATUS COMMAND 送出回送检测字节的命令, 其第 0 第 1 字节有效
05B7 7223	1254	JC	SENSE_ABORT	; CANNOT RECOVER 检测命令发送失败转 SENSE_ABORT
0589 B90400	1255	MOV	CX, 4	成功, 建立计数器准备取检测字节
05BC	1256	G22,		
05BCE8CB00__	1257	CALL	HD_WAIT_REQ	等待控制器执行完检测命令或输出有效的下一个字节
058F 7220	1258	JC	G24	超时错转 G24
05C1 E8AD01	1259	CALL	PORT_0	
05C4 EC	1260	IN	AL, DX	指向 I/O 口 1, 取检测字节
05C5 26884542	1261	MOV	ES, HD_ERROR(DI), AL,	STORE ANAY SENSE BYTES 送 HD_ERROR 为首址的字节区
05C9 47	1262	INC	DI	
05CA E88101	1263	CALL	PORT_1	
05CDE2ED	1264	LOOP	G22	循环取 4 个检测字节
05CFE8B800	1265	CALL	HD_WAIT_REQ	
05D2 720D	1266	JC	G24	
05D4 E89A01	1267	CALL	PORT_0	最后取检测命令的状态字节, 第 1 位为 0 表示无误
05D7 EC	1268	IN	AL, DX	
05D8 A802	1269	TEST	AL, 2	
05DA 740F	1270	JZ	STAT_ERR	
05DC	1271	SENSE_ABORT;		
05DC C606740DFE	1272	MOV	DISK_STATUS, SENSE_FAIL	检测命令执行失败, 置 CY 为 1, 返回
05E1	1273	G24,		
05E1 F9	1274	STC		
05E2 C3	1275	RET		
	1276	ERROR_CHK ENDP		

	1277		
05E3 1A06	1278 T_0 DW	TYPE_0	回送当前操作状态程序的地址散转表
05E5 2706	1279 T_1 DW	TYPE_1	
05E7 6A06	1280 T_2 DW	TYPE_2	
05E9 7706	1281 T_3 DW	TYPE_3	
	1282		
05EB	1283 STAT_ERR,		
05EB 268A1E4200	1284 MOV	BL, ES, HD_ERROR ;	GET ERROR BYTE 取首检测字节
05F0 8AC3	1285 MOV	AL, BL	
05F2 240F	1286 AND	AL, 0FH	
05F4 80E330	1287 AND	BL, 00110000B ;	ISOLATE TYPE 留下类型码
05F7 2AFF	1288 SUB	BH, BH	
05F9 B103	1289 MOV	CL, 3	
05FBD3EB	1290 SHR	BX, CL ;	ADJUST 调整到 2-1 位
05FD 2EFA7E305	1291 JMP	WORD PTR CS, (BX + OFFSET T_0)	根据类型码散转
	1292 ASSUME ES, NOTHING		
	1293		
0602	1294 TYPED_TABLE LABEL BYTE		当前操作状态表(类型 0)
0602 00204020800029	1295 DB	0, BAD_CNTRL, BAD_SEEX, BAD_CNTRL, TIME_OUT, D, BAD_CNTRL	
0609 0040	1296 DB	0, BAD_SEEK	
0009	1297 TYPED_LEN	EQU S_TYPED_TABLE	
0608	1298 TYPE1_TABLE LABEL BYTE		当前操作状态表(类型 1)
0608 1010020004	1299 DB	BAD_ECC, BAD_ECC, BAD_ADDR_MARK, 0, RECORD_NOT_FND	
0610 4000001108	1300 DB	BAD_SEEK, 0, 0, DATA_CORRECTEO, BAD_TRACK	
000A	1301 TYPE1_LEN	EQU S_TYPE1_TABLE	
0615	1302 TYPE2_TABLE LABEL BYTE		当前操作状态表(类型 2)

0615 0102	1303	DB	BAD_CMD, BAD_ADDR_MARK
0002	1304	TYPE2_LEN	EQU S_TYPE2_TABLE
0617	1305	TYPE3_TABLE	LABEL BYTE 当前操作状态表(类型3)
0617 202010	1306	DB	BAD_CNTRL, BAD_CNTRL, BAD_ECC
0003	1307	TYPE3_LEN	EQU S_TYPE3_TABLE
	1308		
	1309	, .....TYPE 0 ERROR 错误类型 0	
	1310		
061A	1311	TYPE_0,	
061A BB0206	1312	MOV	BX, OFFSET TYPE0_TABLE 取状态表始址
061D 3C09	1313	CMP	AL, TYPED_LEN ; CNECK IF ERROR IS DEFINED 错误码个数不 能大于 9
061F 7363	1314	JAE	UNDEF_ERR_L
0621 2ED7	1315	XLAT	C5, TYPE0_TABLE ; TABLE LDOKUP 取回状 态码, 由 AL 返回
0623 A27400	1316	MOV	DISK_STATUS, AL ; SET ERROR CODE
0626 C3	1317	RET	
	1318		
	1319	, .....TYPE 1 ERROR 错误类型 1,	
	1320		
0627	1321	TYPE_1,	
0627 B80806	1322	MOV	BX, OFFSET TYPE1_TABLE
062A 8BC8	1323	MOV	CX, AX
062C 3C0A	1324	CMP	AL, TYPE1_LEN ; CHECK IF ERROR IS DEFINED 错误个数不能 大于 10
062E 7354	1325	JAE	UNDEF_ERN_L
0630 2ED7	1326	XLAT	CS, TYPE1_TABLE ; TABLE LDOKUP
0632 A27400	1327	MOV	DISK_STATUS, AL ; SET ERROR CODE 取回 状态码交 AL 返回
0635 80E108	1328	AND	CL, 08H ; CORRECTED ECC 是已 纠正了的 ECC 数据错?
0638 80F908	1329	CMP	CL, 08H
0638 752A	1330	JNZ	G30
	1331		
	1332	, .....DBTAIN ECC ERROR BURST LENGTH 是已纠正了 的 ECC 数据错	
	1333		
0630 C606420000	1334	MOV	CMD_BLOCK + 0, RD_ECC_CMD

0642 2AC0	1335	SUB	AL, AL	
0644 E81BFF	1336	CALL	COMMAND	发出读取 ECC 突发错误长度的命令, 让(AL)返回突发错误的长度
0647 721E	1337	JC	G30	
0649 E83E00	1338	CALL	HD_WAIT_REQ	
064C 7219	1339	JC	G30	
064E E82001	1340	CALL	PORT_0	读突发长度
0651 EC	1341	IN	AL, DX	
0652 8AC8	1342	MOV	CL, AL	
0654 E83300	1343	CALL	HD_WAIT_REQ	
0657 720E	1344	JC	G30	
0659 E81501	1345	CALL	PORT_0	读 I/O 口 0, 检查读取命令执行正确与否
065C EC	1346	IN	AL, DX	
065D A801	1347	TEST	AL, 01H	
065F 7406	1348	JZ	G30	
0661 C606740020	1349	MOV	DISK_STATUS, BAD_CNTRLR	
0666 F9	1350	STC		
0667	1351	G30,		
0667 8AC1	1352	MOV	AL, CL	突发错长度或状态码送 AL
0669 C3	1353	RET		返回
	1354			
	1355			, .....TYPE 2 ERROR 错误类型 2,
	1356			
066A	1357	TYPE_2,		
066A BB1506	1358	MOV	BX, OFFSET TYPE2_TABLE	
066D 3C02	1359	CMP	AL, TYPE2_LEN	; CHECK IF ERROR IS DEFINED 错误个数不能 大于 2
066F 7313	1360	JAE	UNDEF_ERR_L	
0671 2ED7	1361	XLAT	CS, TYPE1_TABLE	; TABLE LOOKUP 取回 状态码
0673 A27400	1362	MOV	DISK_STATUS, AL	; SET ERROR CODE
0676 C3	1363	RET		
	1364			
	1365			, .....TYPE 3 ERROR 错误类型 3
	1366			
0677	1367	TYPE_3		
0677 881704	1368	MOVI	BX, OFFSET TYPE3_TABLE	
067A 3C0	1369	CMP	AL, TYPE3_LEN	

```

067C 7306      1370  SAE  UNDEF__ERR__L  错误个数不能大于 3
067E 2E07      1371  XLAT CS;TYPE3__TABLE

0680 A27400    1372  MOV  DISK__STATUS, AL  取回状态码
0683 C3        1373  RET
                1374

0684          1375  UNDEF__ERR__L;
0684 C6067400BB 1376  MOV  DISK__STATUS, UNDEF__ERR  错误类型非法
0689 C3        1377  RET
                1378

068A          1379  HD__WAIT__REQ PROC NEAR  等待驱动器发出可以输入下一个参数或能输出下一字节的信号
                1380  PUSH  CX
068A 51        1381  SOB  CX, CX  循环次数
068D E8EE00    1382  CALL PORT__1  指向口子
0690          1383  L1;
0690 EC        1384  IH   AL, DX
0691 A801      1385  TEST AL, R1__REQ  请求位为 1?
0693 7508      1386  JHZ  L2
0695 E2F9      1387  LOOP L1  不为 1 循环等待或循环次数满, 出错
0697 C606740080 1388  MOV  DISK__STATUS, TIME__OUT
069C F9        1389  STC
0690          1390  L2;
0690 59        1391  POP  CX  请求位为 1 返回
069E C3        1392  RET
                1393  HD__WAIT__REQ ENDP
                1394
                1395 ;
                1396 ;          DMA__SETUP  建立 DMA 程序(DMA__SETUP)
1397 ; THIS ROUTINE SETS UP FOR OMA OPERATIONS;  入口参数:
                1398 ;          INPUT; (AL) = DMA 模式字节
                1399 ; (AL) = MOOE BYTE FOR THE DMA; (ES; BX) = DMA 传送始址
                1400 ; (ES; BX) = ADDRESS TO READ/WRITE THE DATA;
                1401 ;          DUTPUT; 出口参数
                1402 ;          (AX)DESTROYED; (AX)被破坏
                1403 ; .....
069F          1404  DMA__SETUP PROC NEAR

```

069F 50	1405	PUSH	AX	
06A0 A04600	1406	MOV	AL, CMD_BLOCK + 4	
06A3 3C81	1407	CMP	AL, 81H	; BLOCK COUNT OUT OF RANGE 块是否超过额定数目? (最多 64K/512 = 128 块)
06A5 58	1408	PCP	AX	
06A6 7202	1409	JB	J1	
06A8 F9	1410	STC		
06A9 C3	1411	RET	块数大于 128, 返回	
06AA	1412	J1,		
06AA 51	1413	PUSH	CX	; SAVE THE REGISTER
06ABFA	1414	CLI		; NO MORE INTERRUPTS
06ACE60C	1415	OUT	DMA + 12, AL	; SET THE FIRST/LAST F/F 清字节指示器触发器
06AE 50	1416	PUSH	AX	
06AF 58	1417	POP	AX	
06B0 E608	1418	OUT	DMA + 11, AL	; OUTPUT THE MODE BYTE 送 DMA 模式字节, 选用 DMA 第 3 通道
06B2 BCC0	1419	MOV	AX, ES	; SET THE ES VALUE
06B4 B104	1420	MOV	CL, 4	; SHIFT COUNT
06B6 D3C0	1421	ROL	AX, CL	; ROTATE LEFT ES 内容 (其低 4 位有效) 移至高 4 位
06B8 8AE8	1422	MOV	CH, AL	; GET HIGHEST NYBBLE OF ES TO CH
06BA 24F0	1423	AND	AL, OFOH	; ZERO THE LOW NYBBLE FROM SEGMENT
06BC 03C3	1424	ADD	AX, BX	; TEST FOR CARRY FROM ADDITION 段寄存器与段内偏差寄存器内容相加得内存绝对地址
06BE 7302	1425	JNC	J33	
06C0 FEC5	1426	INC	CH	; CARRY MEANS HIGH 4 BITS MUST BE INC (CN) 为高 4 位 (第 16—19 位) 内容
06C2	1427	J33,		
06C2 50	1428	PUSH	AX	; SAVE START ADDRESS
06C3 E606	1429	OUT	DMA + 6, AL	; DUTPUT LOW ADDRESS 低地址送给第 3 通道基址寄存器

06C5 8AC4	1430	MOV AL, AH	
06C7 E606	1431	OUT DMA + 6, AL	; OUTPUT HIGH ADDRESS 高地址送给第3通基址寄存器
06C9 8AC5	1432	MOV AL, CH	; GET RIGH 4 BITS
06CB 240F	1433	AND AL, 0FH	
06CDE682	1434	OUT DMA__HIGH, AL	; OUTPUT THE HIGH 4 BITS TO PAGE REG 高4位地址送出 DMA__HIGH = 0082
	1435		
	1436	; .....DETERMINE COUNT	
	1437		
06CFA04600	1438	MOV AL, CMD__BLOCK + 4	; RECOVER BLOCK COUNT
06D2 D0E0	1439	SHL AL, 1	; MULTIPLY BY 512 BYTES PER SECTOR 块数换算成字节数
06D4 FECB	1440	ODE AL	; AND DECREMENT VALUE BY DNE 字节数的低8位置全, 即至少传512个字节, 且以256为模
06D6 BAED	1441	MOV AH, AL	
06D8 BOFF	1442	MOV AL, OFFH	
	1443		
	1444	; .....HANDLE READ AND WRITE LONG (516 D BYTE BLOCKS)判是长读/长写操作?	
	1445		
06DA 50	1446	PUSH AX	; SAVE REGISTER
06DBA04200	1447	MOV AL, CMD__BLOCK + 0;	GET COMMAND
06DE 3CE5	1448	CMP AL, RD__LONG__CMD	是长读?
06E0 7407	1449	JE ADD4	
06E2 3CE6	1450	CMP AL, WR__LONG__CMD	是长写?
06E4 7403	1451	JE ADD4	
06E6 58	1452	POP AX	; RESTORE REGISTER 非长读长写转 J20
06E7 EB11	1453	JMP SHORT J20	
06E9	1454	ADD4;	
06E9 58	1455	POP AX	; RESTORE REGISTER
06EAB 80402	1456	MOV AX, 516D	; DNE BLOCK(512)PLUS 4 BYTES ECC 一块占512+4 ECC 共516字节
06ED 53	1457	PUSH BX	

06EE 2AFF	1458	SUB	BH, BH	
06F0 8A1E4600	1459	MOV	BL, CMD—BLOCK+4	取块数
06F4 52	1460	PUSH	DX	
06F5 F7E3	1461	MUL	BX	; BLCK COUNT TIMES 516 作 块数与 516 的积, 结果放在 AX 内
06F7 5A	1462	POP	DX	
06F8 58	1463	POP	BX	
06F9 48	1464	DEC	AX	; ADJUST 块数X516-1这是DMA 传送的字节计算初始值
06FA	1465 J20;			
	1466			
06FA 50	1467	PUSH	AX	; SAVE COUNT VALUE
06FB E60	1468	DUT	DMA+7, AL;	LOW BYTE OF COUNT
06FD 8AC4	1469	MOV	AL, AH	
06FF E607	1470	OUT	DMA+7, AL;	HIGH BYTE OF COUNT 送出 DMA 字节计算初始值
0701 FB	1471	STI		; INTERRUPTS BACK ON 开中
0702 59	1472	POP	CX	; RECOVER COUNT VALUE (CX)为 DMA 传送字节数
0703 58	1473	POP	AX	; RECOVER ADDRESS VALUE (AX)为 DMA 传地送址的低 16 位
0704 03C1	1474	ADD	AX, CX	; ADD, TEST FOR 64K OVER- FLOW 基址+ 传送字节数应小 于 64 K
0706 59	1475	POP	CX	; RECOVER REGISTER
0707 C3	1476	RET	RETURN TO CALLER, CFL SET BY ABOVE IF ERROR	
	1477	DMA__SETUP	ENDP	
	1478			
	1479			
	1480			; WAIT__INT WAIT__INT, 等待中断程序
	1481			; THIS ROUTINE WAITS FOR THE FIXED EISK 等待硬盘 控制器通知中断已发生
	1482			; CONTROLLER TO SIGNAL THAT AN INTERRUPT
	1483			HAS OCCURRED
	1484			
0708	1485	WAIT__INT	PROC NEAR	
0708 FB	1486	STI		; TURN ON INTERRUPTS 禁止中断

0709 53	1487 PUSH	BX	; PRESERVE REGISTERS	保护寄存器
070A 51	1488 PUSH	CX		
070B 06	1489 PUSH	ES		
070C 56	1490 PUSH	SI		
070D IE	1491 PUSH	DS		
	1492 ASSUME	DS,DUMMY		
070E 2BC0	1493 SUB	AX, AX		
0710 8ED8	1494 MOV	DS, AX	; ESTABLISH SEGMENT	
0712 C4360401	1495 LES	SI, HF_TBL_VEC	ES 指向硬盘特征参数表	
	1496 ASSUME	DS,DATA		
0716 1F	1497 POP	DS		
	1498			
	1499 ;	SET TIMEDUT VALUES		
	1500			
0717 2AFF	1501 SUB	BH, BH		
0719 268A5C09	1502 MOV	BL, DYTE PTR ES; (SI)(9)	STANDARD TIME	
			OUT 予送标准超时	
			值	
071D 8A264200	1503 MOV	AH, COM_BLOCK +		
0721 80FC04	1504 CMP	AH, FMTORV_CMD	是格式化驱动器命令?	
0724 7506	1505 JNZ	W5		
0726 268A5C0A	1506 MOV	BL, BYTE PTR ES; (SI)(0AH)	FORMAT DRIVE	
			是, 设格式化驱动器	
			用超时值	
072A EB09	1507 JMP	SHORT W4		
072C 80FCE3	1508 W5; CMP	AH, CHK_DRV_CMD	是校验驱动器用超时值?	
072F 7504	1509	JNZ W4		
0731 268A5C08	1510	MOV BL, BYTE PTR ES; (SI)(08H)	CHECK DRIVE 是	
			设校验驱动器用超时值	
0735	1511	W4;		
0735 2BC9	1512	SUB CX, CX		
	1513			
	1514 ;	.....WAIT FOR INTERRUPT		
	1515			
0737	1516	W1;		
0737 E84400	1517	CALL PORT_1		
073A EC	1518	IN AL, DX	读驱动器 I/O 口	
073B 2420	1519	AND AL, 020H		
073D 3C20	1520	CMP AL, 020H	; DID INTERRUPT OCCUR	

中断发生否?

```

073F 740A      1521 JZ   W2
0741 E2F4      1522 LOOP W1      ; INNER LOOP  循环
0743 B2        1523 DEC  BX
0744 75F1      1524 JNZ  W1      ; OUTER LOOP  超时值减至0超
                                时错
0746 C60674080 1525 MOV  DISK__STATUS, TIME - OUT
074B          1526 W2;
074B E82300    1527 CALL PORT__0
074E EC        1528 IN   AL, DX
074F 24D2      1529 AND  AL, 2      ; ERROR BIT  读I/O口0, 判错
                                误发生否
0751 08067400 1530 OR   DISK__STATUS, AL ; SAVE
0755 E83000    1531 CALL PORT__3      ; INTERRUPT MASK REGISTER
0758 32C0      1532 XOR  AL, AL      ; ZERO
075A EE        1533 OUT  DX, AL      ; RESET MASK  将中断层屏蔽
                                寄存器清.0
075B 5E        1534 POP  SI      ; RESTORE REGISTERS 恢复寄
                                存器
075C 07        1535 POP  ES
075D 59        1536 POP  CX
075E 58        1537 POP  BX
075F C3        1538 RET  返回
                                1539 WAIT__INT ENDP
                                1540
0760          1541 HD__INT PROC NEAR HD__INIT 程序段
0760 50        1542 PUSH  AX
0761 B020      1543 MOV  AL, EDI      ; END OF INTERRUPT 送中断结
                                束命令
0763 E620      1544 OUT  INT__CTL__PORT, AL
0765 B007      1545 MOV  AL, 07H      ; SET DMA MOOE TO DISABLE
                                禁止第3通道DMA
0767 E60A      1546 OUT  DMA + 10, AL
0769 E421      1547 IN   AL, 021H
076B 0C20      1548 OR   AL, 020H
076D E621      1549 OUT  021H, AL  送 8259A 模式字节,禁止第5级中断
076F 58        1550 POP  AX
0770 CF        1551 IRET
                                1552 HD__INT ENDP

```

```

1553
1554 ; .....
1555 ; PORTS
1556 ; GENERATE PROPER PORT VALUE; 根据 I/O 偏移建立 I/O
      口地址(由 DX 返回)
1557 ; BASED ON THE PORT OFFSET
1558 ; .....
1559
0771      1560 PORT__0 PROC NEAR  PORT__0,DX 指向 I/O 口
0771 BA2003 1561 MOV   DX, HF__PORT  ; BASE VALUE; 取 I/O 基址 320H
0774 50     1562 PUSH  AX
0775 2AE4   1563 SUB   AH, AH
0777 A07700 1564 MOV   AL, PORT__OFF ; ADD IN THE OFFSET 取偏移量
077A 03D0   1565 AD0   DX, AX 修正 DX
077C 58     1566 POP   AX
077D C3     1567 RET   返回
          1568 PORT__0 ENDP
          1569
077E      1570 PORT__1 PROC NEAR  PORT__1 DX 指向 I/O 口
077E E8FOFF 1571 CALL  PORT__0
0781 42     1572 INC   DX                ; INCREHENT TO PORT DNE
0782 C3     1573 RET
          1574 PORT__1 ENDP
          1575
0783      1576 PORT__2 PROC NEAR  PORT__2;DX 指向 I/O 口 2
0783 EOF8FF 1577 CALL  PORT__1
0786 42     1578 INC   DX                ; INCREMENT TO PORT TWO
0787 C3     1579 RET
          1580 PORT__2 ENDP
          1581
0788      1582 PORT__3 PROC NEAR  PORT__3;DX 指向 I/O 口 3
0788 E8F8F 1583 CALL  PORT__2
0788 42     1584 INC   DX                ; INCREMENT TO PORT THREE
078C C3     1585 RET
          1586 PORT__3 ENDP
          1587
1588 ; .....
1589 ;
          SW2 OFFS  SW2__OFFS 过程
1590 ; OETERMINE PARAMETER TABIE OFFSET 作用: 利用控制

```

器口子地址及驱动器号标识推算出硬盘机参数表的偏移量,由  
AX 返回

	1591 ; USING CONTROLLER RPOT TWO AND
	1592 ; DRIVE NUMBER SPECIFIER (0-1)
	1593 ; .....
	1594
0780	1595 SW2__OFFS PROC NEAR
0780 E8F3FF	1596 CALL PORT__2
0790 EC	1597 IN AL, DX ; READ PORT 2 读口子2, 当为偶数号 驱动器时,驱动器类型号在2-3位, 奇数 号时在0-1位
0791 50	1598 PUSH AX
0792 E8E9FF	1599 CALL PORT__1 读口子
0795 EC	1600 IN AL, DX
0796 2402	1601 AND AL, 2 ; CHECK FOR ERROR 状态字节第1位 =1表示有错
0798 58	1602 POP AX
0799 7516	1603 JNZ SW2__OFFS__ERR
0798 8A264300	1604 MOV AH, CMD__BLOCK + 1
079F 80E420	1605 AND AN, 00100000B ; DRIVE 0 OR 1 取奇/偶号 驱动器标识位
07A2 7504	1606 JNZ SW2__ND
07A4 D0E8	1607 SHR AL, 1 ; ADJUST 偶数号驱动器, 类 型号移至低2位
07A6 D0E8	1608 SHR AL, 1
07AB	1609 SW2__ANO;
07AB2403	1610 AND AL, 011B ; ISOLATE 取低2位的类型 号
07AAB104	1611 MOV CL, 4
07ACD2E0	1612 SHL AL, CL ; ADJUST 类型号乘4, 变成该 类驱动器之参数表的偏移(与 FD__TBL的)
07AE2AE4	1613 SUB AH, AH
07B0 C3	1614 RET
07B1	1615 SW2__OFFS__ERR;
07B1 F9	1616 STC
07B2 C3	1617 RET
	1618 SW2__OFFS ENDP

1619  
07B3 30382F31342F3832 1620 DB 08/16/82; RELEASE MARKER  
1621  
07B8 1622 END\_\_ADDRESS LABEL BYTE  
1623 CDDE ENDS  
1624 END

## 第二十八章 IBM 同步数据链路控制(SDLC)通讯转接器

### §28.1 概 述

SDLC 通讯转接器是一个由通讯软件控制,工作于半双工模式的接口器,最大数传率为 9600 波特率。转接器的系统控制信号,电压信号,数据信号均从  $2 \times 31$  定位插卡的边脚引出。Modem 接口方式为 EIA 驱动器、接收器式,接口插件为 RS232C 标准 25 脚 D 型插头。SDLC 内部芯片主要有 Intel 的 8273 SDLC 协议控制器、8255 A-5 可程序外设接口, 8253-5 时钟控制器, 并且 8273 协议芯片及 8255 A-5 外设接口芯片构成了 SDLC 转接器外部 Modem 接口。下面是 SDLC 通讯转接器的框图。

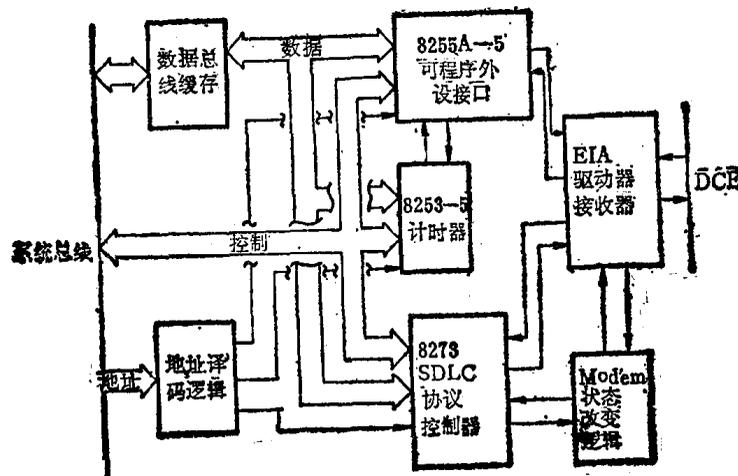


图 8-1 SDLC 通讯转接器框图

8273 SDLC 协议控制模块具有以下五个特点。

- 自动生成, 检查帧检验序列
- 自动插入、删除零位
- 与 TTL 电平兼容
- 内部双重处理器结构, 接收帧级命令, 能控制与最小处理器模式相接的数据通道
- 全部的操作(发送、接收、送口子内容)均分成命令、执行、结果返回三个阶段

### §28.2 8273 协议控制器

8273(框图见图 28-2)芯片具有两个通讯界面:一为处理器界面,另一为 Modem 界面。处理器界面在 8273 内部数据总线的左侧,由控制/读/写逻辑(C/R/W)、内部寄存器组、数据传送逻辑、数据总线缓存器四个块组成。Modem 界面在内总线右侧,由 Modem 控制块、串型数据定时块组成。

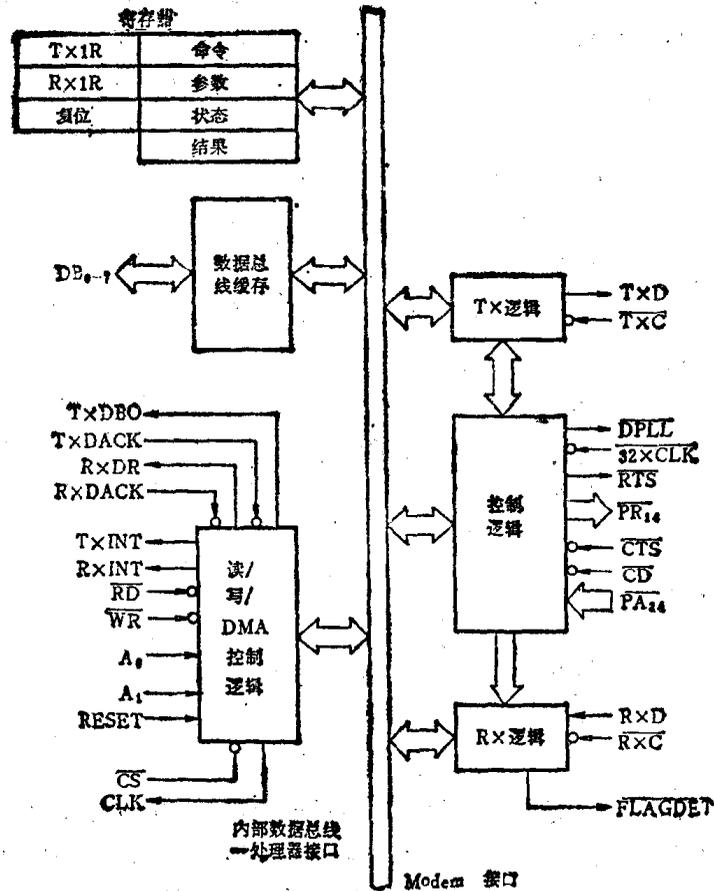


图 28-2 8273 SDLC 协议控制器框图

表 28-1 SDLC 协议控制器内寄存器选择

地 址 输 入		控 制 输 入			寄 存 器
A0	A1	CS	WR	RD	
0	0	0	0	1	命令
0	0	0	1	0	状态
1	0	0	0	1	参数
1	0	0	1	0	结果
0	1	0	0	1	复位
0	1	0	1	0	TxI/R
1	1	0	0	1	无
1	1	0	1	0	RxI/R

## 一、控制/读/写逻辑

本逻辑用来接收主处理器发出的命令，发回命令执行后的结果。逻辑块还进行地址译码，将处理器选片信号 CS、读信号 RD、写信号 WR、A1、A0 地址信号组合成七个内部寄存器的寻址选择信号(见表 28-1)，接收、发送网络中断信号。

## 二、内部寄存器(8273 控制/读/写寄存器)

共有七个内部寄存器，它们是：

- 1) 命令寄存器：记录操作要求，由主处理器写。
- 2) 状态寄存器：记录完成 8273 各个动作步必要的主处理器/转接器握手状态电平，这是个通用状态寄存器。
- 3) 参数寄存器：存放命令用参数。
- 4) 直接结果寄存器：记录直接执行型命令执行后的结果字节，由主处理器读取。
- 5) 发送器中断结果寄存器 (T<sub>I</sub>/R)：发送操作的结果由该寄存器传给主处理器。有效结果将产生一个给主处理器的中断信号。
- 6) 接受器中断结果寄存器 (R<sub>I</sub>/R)：接收操作的结果由该寄存器传给主处理器。有效结果将产生一个给主处理器的中断信号。
- 7) 复位寄存器：向软件提供一种复位 8273 的功能。

## 三、数据接口

8273 通过数据发送逻辑支持两种相互独立的数据接口：接收数据接口，发送数据接口。它们对 DMA/非 DMA 数据传送均是可程序的。在 DMA 方式下，主处理器 DMA 控制器管理数据传送的定时、寻址，8273 则负责发出传送请求，数据块记数。8273 以第一级 DMA 传送数据。两种传送方式一般根据传递对象及中断响应时间选定，对 9600 波特率下的数传可选用非 DMA 方式。

## 四、数据传送接口信号

T<sub>I</sub>DRQ/R<sub>I</sub>DRQ：请求与主存储器建立 DMA 通道，由 8273 设置。

T<sub>I</sub>DACK/R<sub>I</sub>DACK：DMA 请求应答信号，由主处理器发出，表示可进行 DMA。T<sub>I</sub>DACK/R<sub>I</sub>DACK 接于系统控制总线的 DACK1 上。

RD(读)：表示数据是否可从 8273 送入主存，由主处理器 DMA 控制器发出。

WR(写)：表示主存数据是否能送入 8273，它由主处理器 DMA 控制器发出。

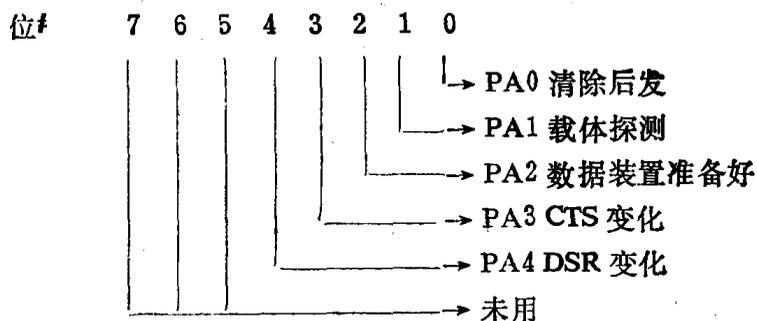
8273 与主存 DMA 传送的过程大致如下：8273 升起 DMA 请求信号，主处理器 DMA 控制器取得系统总线控制权，发回 DACK 信号和决定传送方向的 RD 或 WR 信号。该两信号到达 8273 后立即进行 DMA 传送。这种不依赖 8273 选片信号的 DMA 能省去大量读写数据寄存器的时间。

## 五、Modem 控制块

Modem 控制块属 Modem 界面，它提供专用或用户自定义两种 Modem 控制功能、通过 EIA 反相驱动器将 TTL 电平转换成 EIA 电平。8273 的 A 口、B 口均为 Modem 控制用 I/O

口, A 口负责输入, B 口负责输出。

### 8273 A 口 (Modem 控制用输入口)



#### 说明:

位 0: 反映清除后发送引脚 CTS 的逻辑状态。8273 送出帧前 CTS 必须有效。CTS 失效时正发送的那一帧作废, 主处理器被中断。CTS 失效在中断状态寄存器有自己的表达电平。

位 1: 反映载体探测脚 CD 的逻辑状态。接收帧地址时, CD 应在一段时间内保持有效。CD 在接收帧时失效, 将导致主处理器中断。

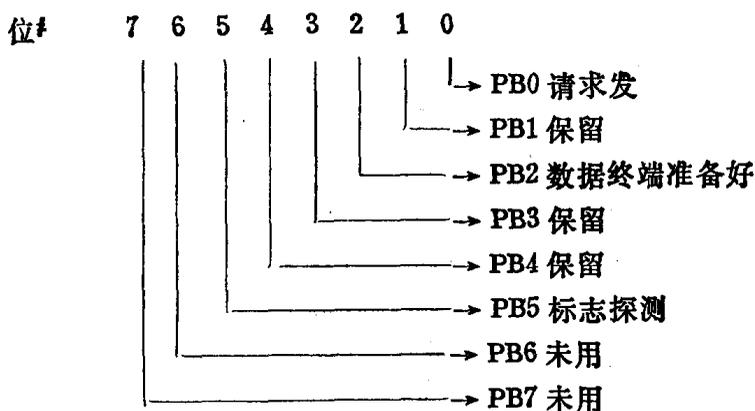
位 2: 数据装置准备好 (DSR) 测试位。

位 3: 反映 CTS 电平变化的测试位。

位 4: 反映 DSR 电平变化的测试位。

位 5-7: 无用, 读 PA 口时他们为 1。

### 8273 B 口 (Modem 控制用输出口)



#### 说明:

位 0: 反映请求发送脚 (RTS) 逻辑状态。本位由 8273 自动处置。

位 1: 保留。

位 2: 数据终端准备好。

位 3: 保留。

位 4: 保留。

位 5: 反映标记探测引脚的状态。该引脚在接收器发现标记字符后迟有效电平。

位 6-7: 未用。

## 六、串型数据定时块

串型数据定时块也属 Modem 界面,它分为两个部分:即由发送数据输出脚  $T_xD$ 、接收输入脚  $R_xO$ 、各自时钟组成的串型数据逻辑和用于诊断时取得反环数据的数字锁相环(DDLL)有关数据传输的定时见图 28-3,其中  $T_xC$  的上升沿生成新的发送数据,  $R_xC$  的下降沿用于捕获接收的数据。

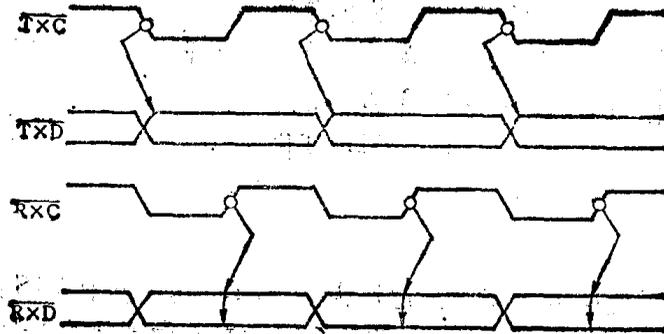
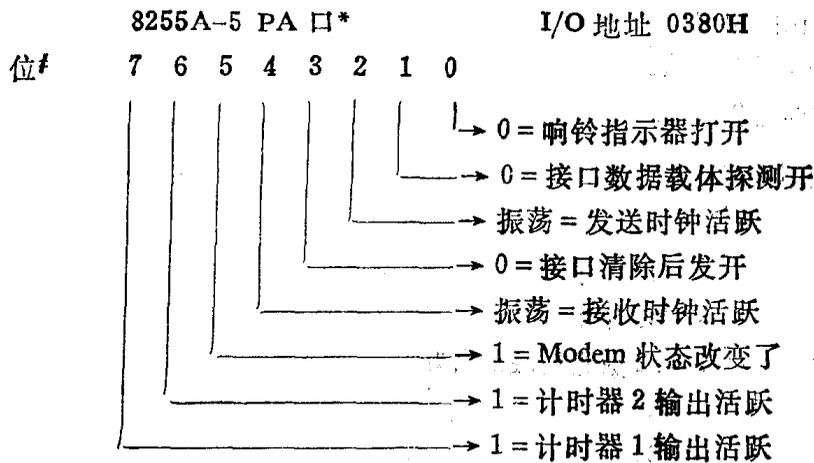


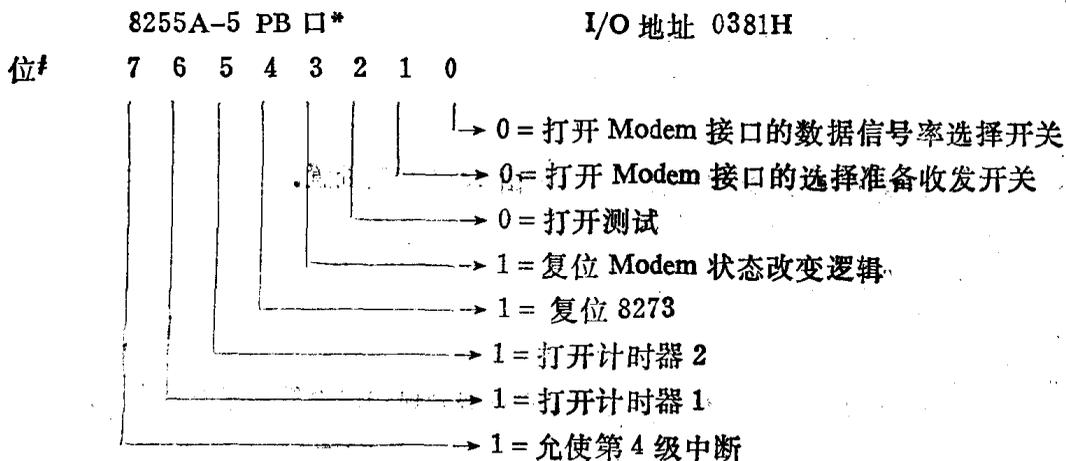
图 28-3 8273 协议控制器发送/接收定时图

## §28.3 8255A-5 可程序外设接口及 8253-5 可程序间隔定时器

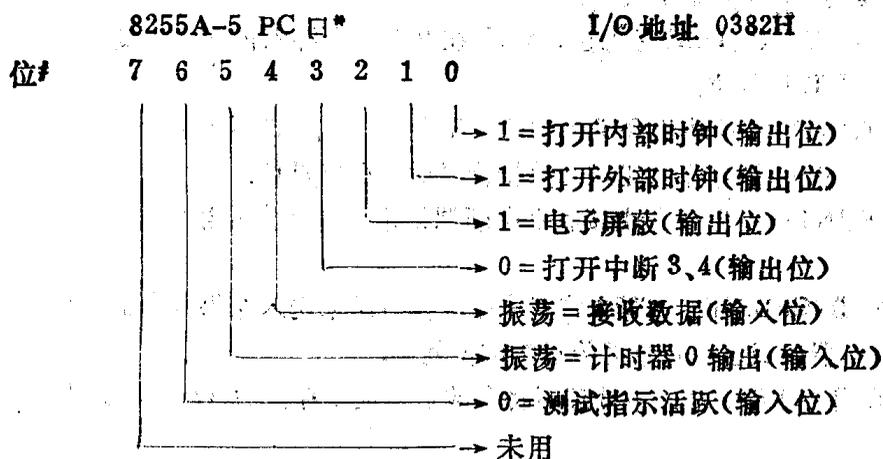
### 一、8255A-5 接口



\* PA 口定义为输入口



\* PB 口定为输出口



\* PC 口定义内部控制和打开功能,他有三个输出位。四个输出位。四个输出位初始时就定义好了,以后只用三个。

## 二、8253-5 可程序间隔定时器

8253-5 由主处理器振荡的二分频信号驱动,它的三个计时器的作用是:

计时器 0: 生成方波供计时器 2 作输入信号及 8755A-5 振荡信号(C 口第 5 位)。

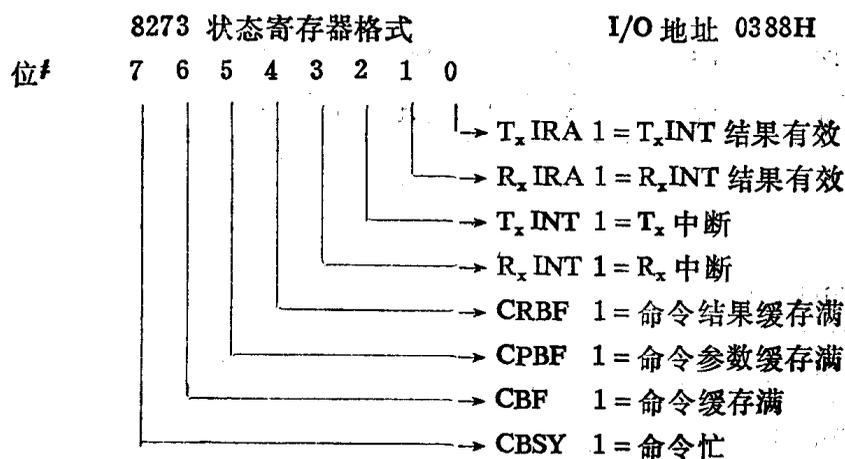
计时器 1: 连向 8255A 口第 7 位及中断 4 引脚。

计时器 2: 连向 8255A 口第 6 位及中断 4 引脚。

## § 28.4 编程要点

### 一、状态寄存器

编程 8273 时主要考虑的问题是主处理器与 8273 内部寄存器的通讯。根据 8273 的内部结构安排,这种通讯是握手式的。前面介绍过的状态寄存器,被指派为握手式通讯的公共界面。下面是状态寄存器的格式以及各个位的含义。



说明:

位 0: 发送器中断结果有效 ( $T_x$ IRA) 标志位。8273 在  $T_x$ I/R 寄存器放入中断结果字节

时该位置位。主处理器读  $T_x I/R$  寄存器后复位。

位 1: 接收器中断结果有效 ( $R_x IRA$ ) 标志位。8273 在  $R_x I/R$  寄存器内放入中断结果时该位置位。主处理器读  $R_x I/R$  后复位。

位 2: 发送器中断 ( $T_x INT$ ) 位, 反映  $T_x INT$  引脚的电平变化。当发送器需主处理器服务时就将  $T_x INT$  脚置位。主处理器读结果或正进行数据传送时该引脚复位。

位 3: 接收器中断 ( $R_x INT$ ) 位, 除动作由接收器中断源初始外, 该位的含义均与  $T_x INT$  位相同。

位 4: 命令结果缓存满 ( $CRBF$ ) 位。8273 将直接命令执行结果送入结果寄存器时该位置位, 主处理器读结果寄存器后或正进行数据传送时该位复位。

位 5: 命令参数缓存满 ( $CPRF$ ) 位。主处理器将参数送参数寄存器后该位置位。8273 接收了参数后该位复位。

位 6: 命令缓存满 ( $CBF$ ) 位。置位时表示命令寄存器内有一字节。一般不用。

位 7: 命令忙 ( $CBSY$ ) 位。置位时表示 8273 可接收命令。复位表示命令需最后一个参数已被送至参数寄存器, 并被 8273 接收。

## 二、初始转接器的一般步骤

初始 8273 前, 应将转接器其余芯片置好操作模式。对于 8255 A-5 接口, 应选好模式设定地址 (参见 SDLC 通讯转接器地址表), 设好 A、B、C 三口子的 I/O 模式。其次向 C 口输出一字模, 以禁止中断, 选择屏蔽模式, 打开外部时钟引脚 (I/O 地址 0382H、0DH)。此时转接器与通讯接口相开脱。最后用 PB 口第 4 位让 8273 复位线由低电平变高电平, 保持一段时间后再降下, 使 8273 所有的内部寄存器被初始化。

对于 8253-5 定时器, 计时器 0 设以模式 3, 产生方波; 计时器 1、2 设以在产生中断 4 前, 就结束计数的计数初值, 这样中断 4 就能向协议控制器软件报告中断 3 发生前已过去了一个预定的时间段。

表 28-2 8253-5 可程序间隔定时器控制字

控制字格式							
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
SC1	SC0	RL1	RL0	M2	M1	M0	BCD

各控制位的意义:

SC—选择计数器

SC1      SC0

0	0	选择计数器 0
0	1	选择计数器 1
1	0	选择计数器 2
1	1	非法

(续表)

控制字格式							
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
SC1	SC0	RL1	RL0	M2	M1	M0	BCD

各控制位的意义:

RL—读/装入

RL1	RL0	
0	0	计数器锁存操作
1	0	读/装入高字节(MSB)
0	1	读/装入低字节(LSB)
1	1	先读/装入低字节,后高字节

M—模式

M2	M1	M0	模式
0	0	0	模式 0
0	0	1	模式 1
x	1	0	模式 2
x	1	1	模式 3
1	0	0	模式 4
1	0	1	模式 5

BCD

0	二进制计数器 16 位
1	BCD 码计数器 4 位数

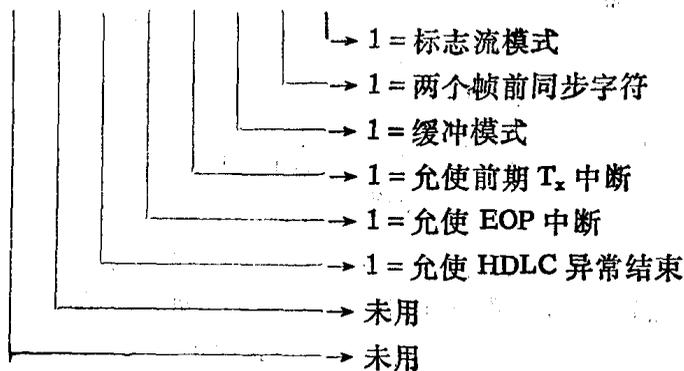
### 三、8273 初始/构型命令

复位后, 8273 所有寄存器均被缺省成全 1, 8273 初始/构型命令, 就是将这些全 1 的寄存器换以工作模式。初始/构型命令, 要求有一个位模式参数字节, 用置位型命令或复位型命令把位参数“或入”或者“与入”模式寄存器。下面介绍操作、串型 I/O、一位延迟、数据传送四个模式寄存器的格式。

#### 1) 操作模式寄存器

格式:

位° 7 6 5 4 3 2 1 0



**说明:**

位 0: 本位置位且发送器空闲时, 标志为 1 的标志位将立即发送出去, 若发送或与发送无关的命令有效, 标志位将在发送完毕后马上发送出去。反环发送或做一位延迟时本位无用。本位复位则发送器无数据发送, 或 0 位复位时正恰发送完毕情况下, 以下一字符为界送空闲电平。

位 1: 本位置位时, 8273 在每帧首标识符前予发二个字符, 他们可以是 00(如果 NRZI 置位)或 55H(如果 NRZI 复位)。请参见串型 I/O 模式寄存器 NRZI 译码格式。

位 2: 置位时 8273 缓存接收帧的首二个字符(不传给主存)。复位则首二个字符传给主存, 然后返送。

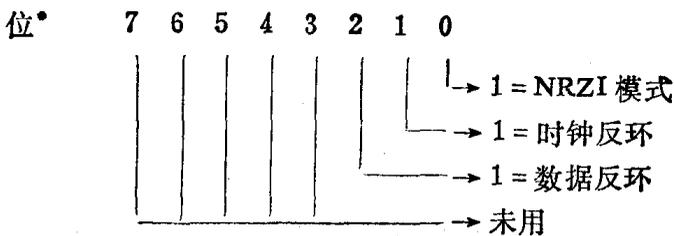
位 3: 本位决定 8273 产生帧结束中断的时机。置位时, 最后一个数据字符传至 8273 后即发早期中断。若主处理器响应早期中断, 并在最后标识符发送前下达另一个传送命令, 则最后标志中断不会形成。8273 在当前帧结束后开始一个新的帧。这样帧间就只有一个分隔标识符。本位复位则中断仅在最末标识后形成。

位 4: 供 EOP 中断模式用, SDLC 转接器不用该位。位 4 应置成复位态。

位 5: SDLC 工作时总复位, 使 8273 能识别出 8 个 1 组成的异常结束符 (01111111)

**2) 串型 I/O 模式寄存器**

格式:



**说明:**

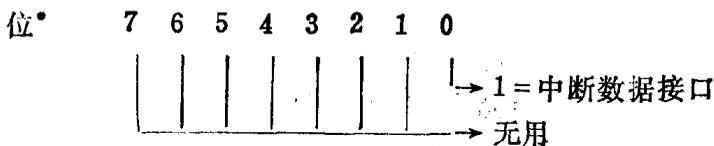
位 0: 本位置位指定 NRZI 编码、解码。复位本位表示发送或接收数据流是一个正逻辑位流。

位 1: 与反环位(位 2)连用。置位时发送时钟与接收时钟相连。复位时发送时钟、接收时钟依赖各自的 I/O 引脚。

位 2: 置位时发送的数据被引回接收数据线路。复位时发送数据、接收数据来自各自的 I/O 引脚。

**3) 数据传送模式寄存器**

格式:



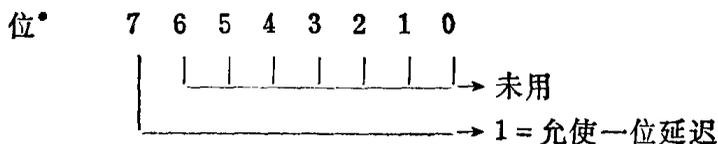
**说明:**

数据传送模式寄存器置位时, 8273 将以中断方式通知主处理器请求发送数据字节或已接收了数据字节, 此时如果状态寄存器未指出有发送或接收中断结果, 中断被解释成发送或

接收数据请求中断。本寄存器复位后发送、接收以 DMA 方式进行。

#### 4) 一位延迟模式寄存器

格式:



#### 说明:

本寄存器第 7 位置位后, 8273 将接收到的数据流延迟一位, 然后发给对方(称一位延迟模式)。第 7 位复位, 则 8273 停止一位延迟发送。

下表汇集了 8273 全部置位型、复位型设置模式寄存器的命令。表中复位、置位屏蔽字节是命令参数。8273 执行完这些命令后不发回中断或结果信息。

表 28-3 8273 协议控制器模式寄存器命令

寄存器	命令类型	十六进制命令码	参数
一位延迟模式	置位	A4	置位屏蔽
	复位	64	复位屏蔽
数据传送模式	置位	97	置位屏蔽
	复位	57	复位屏蔽
操作模式	置位	91	置位屏蔽
	复位	51	复位屏蔽
串型 I/O 模式	置位	A0	置位屏蔽
	复位	60	复位屏蔽

#### 四、命令执行的三个阶段

尽管 8273 是一个完全双工的器件, 但由于只有一个命令寄存器的缘故, 任一时刻命令寄存器上能为一个命令序列服务, 发送器或接收器不会同时据于命令阶段。命令阶段始于系统程序将命令、参数写进命令、参数寄存器。图 28-4 是命令阶段的流程图。从图中可看到握手式通讯通过状态寄存器 CBSY、CPBF 位完成。CBSY = 1 时写入新命令则原来的命令失效。参数寄存器满的测试也是必须的, 不然 8273 可能会丢失刚收到的参数(即 CPBF = 1 时写新参数)。

表 28-4 8273 SDLC 协议控制器命令一览表

命令	命令码	参数	结果	结果口	完成中断
置一位延迟	A4H	设置屏蔽	无	—	无
复位一位延迟	64H	复位屏蔽	无	—	无
设数据传送模式	97H	设屏蔽	无	—	无
复位数据传送模式	57H	复位屏蔽	无	—	无
置位操作模式	91H	置位屏蔽	无	—	无
复位操作模式	51H	复位屏蔽	无	—	无
置位串型 I/O 模式	A0H	置位屏蔽	无	—	无

(续表)

命令	命令码	参数	结果	结果口	完成中断
复位串型 I/O 模式	60H	复位屏蔽	无	—	无
普通接收	C0H	80, 81	R1C, R0, R1, A, C	RXI/R	有
选择接收	C1H	80, 81, A1, A2	R1C, R0 R1 A, C	RXI/R	有
接收禁止	C5H	无	无	—	无
发送帧	C8H	L0, L1, A, C	TIC	TXI/R	有
发送透明	C9H	L0, L1	TIC	TXI/R	有
异常终止帧发送	CCH	无	TIC	TXI/R	有
异常终止发送透明	CDH	无	TIC	TXI/R	有
读口 A	22H	无	A 口内容	结果	无
读口 B	23H	无	B 口内容	结果	无
设口 B	A3H	置位屏蔽	无	—	无
复位口 B	63H	复位屏蔽	无	—	无

## 8273 命令辅助记号含义

B0—接收器缓存长度的低字节

B1—接收器缓存长度的高字节

L0—区帧长度的低字节

L1—区帧长度的高字节

A1—第一接收帧地址场匹配参数

A2—第二接收帧地址场匹配参数

C—接收帧的控制场。若指定无缓冲模式, C 不提供

RXI/R—接收中断结果寄存器

TXI/R—发送中断结果寄存器

R0—收到帧的长度低字节

R1—收到帧的长度的高字节

RIC—接收器中断结果码

TIC—发送器中断结果码

## 2) 执行阶段

执行阶段执行命令规定的动作, 这里有两种情形, 一为无需处理器介入的 DMA 数据传送, 另一为中断驱动式的数据传送。对于后者, 8273 将升起  $T_xINT$  或  $R_xINT$  脚的电平, 发出中断。主处理器响应中断, 检查状态寄存器及相应的 IRA 位。如果 IRA 位等于 0, 说明中断源为数据传送请求; IRA 等于 1 说明操作完毕, 应读取中断状态寄存器。

## 3) 结果返回阶段

命令正确执行完毕或出现错误都将使 8273 进入结果返回阶段。返回的结果有直接型、非直接型两种。读写 I/O 口子一般得到直接型结果。这个结果在 8273 结果寄存器读取, 由状态寄存器的 CRBF 位指出当时的直接结果是否有效。非直接结果是发送器或接收器产生的, 他们由发送中断结果寄存器  $T_xI/R$ 、接收中断结果寄存器  $R_xI/R$  以一个字节或多个字节组成的结果代断码形式返回。这两个寄存器内容是否有效, 由状态寄存器  $T_xIRA$ 、 $R_xIRA$  位指出。详尽的结果码见表 28-5。

## 五、发送、接收的典型工作过程

以下三种工作序列都是用 DMA 在主处理器、8273 间传送数据的。

## 1) 发送

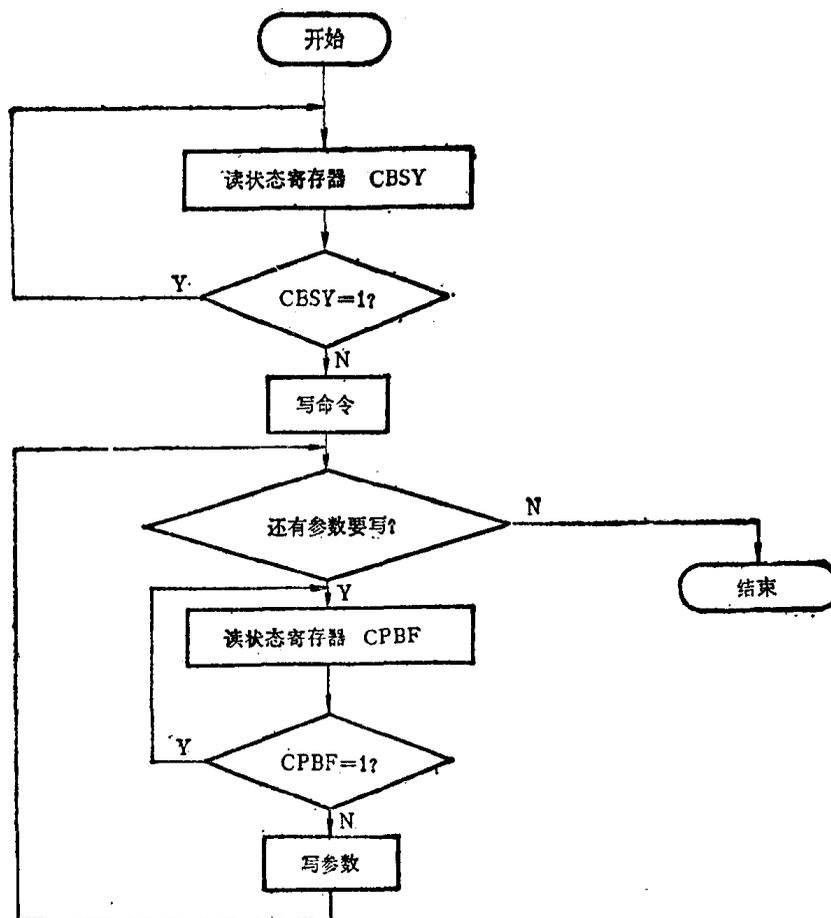


图 28-4 8273 协议控制器命令阶段流程

表 28-5 结果码汇总

	码 值	结 果	中断后的状态
发 送	0CH	早期发送器中断	发送器活跃
	0DH	帧发送完毕	空闲或标志
	0EH	DMA 漏过	异常终止
	0FH	清除后发送错误	异常终止
	10H	异常终止完成	空闲或标志
接 收	X0H	A1 匹配或普通接收	活跃
	X1H	A2 匹配	活跃
	03H	CRC 错	活跃
	04H	探测出异常终止	活跃
	05H	探测出空闲	被禁止
	06H	探测出 EOP	被禁止
	07H	帧长少于 32 位	活跃
	08H	DMA 超越	被禁止
	09H	存储器缓存溢出	被禁止
	0AH	载体探测失败	被禁止
	0BH	接收器中断超越	被禁止

注: X=收到的部分字节的位数

发送一个帧前, 通讯软件预先将传送信息场的起始地址送给 DMA 控制器, 再把帧发送命令及要求的 4 个参数(帧地址场字节、帧控制场字节、表示待发信息长度的二个字节)送给 8273。8273 收到命令后, 将请求发送引脚 RTS 升为有效电平, 等待 Modem 来的清除发信号(CTS 变有效)。CTS 一旦有效, 8273 就开始帧发送, 并且在发送打开标志、地址场、控制场后, 与主处理器进行 DMA 通讯, 读入信息, 发送信息, 直至长度字节规定的信息全部发完。最后 8273 停止 DMA 请求, 发送一个帧检测序列 FCS 和关闭标志, 升起  $T_xINT$  引脚电平, 通知主处理器帧发送完毕, 请读取结果字节。由于采用 DMA, 除装入命令、参数外, 主处理器并不介入真正的发送过程。

### 2) 普通接收

接收过程与发送过程在命令设置、DMA 控制器压载等方面是极为相似的, 如选定 DMA 接收缓存的地址, 发给 8273 一个接收命令等。但有一点必须指出: 接收命令有普通接收、选择接收两种形式。前者将收到的帧全部发给主存, 后者只把收到帧中与 8273 编程地址场相匹配者送至主存。下面是普通接收的一个例子。8273 装入接收命令及表示接收器长度的两个字节, 开始接收数据, 主处理器则转去处理其他任务, 下一帧到达接收器输入端后, 马上被送至 DMA 规定的内存。收到关闭标志后, 8273 检查 FCS, 升起  $R_xINT$  线, 主处理器响应中断, 检查结果。对于接收帧大于接收命令规定长度的情况, 主处理器会在帧结束中断前, 收到一个接收器有错中断。

### 3) 选择接收

选择接收与普通接收相比需额外增加两个地址匹配参数(字节 A1、A2)。处于选择接收模式的 8273, 只把地址场与 A1 或 A2 相同的帧送至主存。该命令一般用于 A1 指定二级站地址, A2 指明合成线地址的二级通讯站。若只要求有一个匹配字节, 则让 A1 等于 A2。象普通接收一样, 8273 要检查接收帧是否超长。

## 六、对结果码汇总表的说明

接收栏第一、第二个结果码表示接收帧无误。因 SELC 对帧长度不作限制 (> 32 位就行), 接收结果的高位部分是最后收到数据字节的有效位数。下表是该码的译码含义。

X	未字节中的接收位数
E	未字节全部位(8 位)
0	第 0 位
8	第 1 位—第 0 位
4	第 2 位—第 0 位
C	第 3 位—第 0 位
2	第 4 位—第 0 位
A	第 5 位—第 0 位
6	第 6 位—第 0 位

## 七、接口

SDLC 通讯转接器采用 EIA RS-232C 标准接口电平(见图 28-5)。转接器插座上有三个引脚, 实际并不落入 EIA 电平范围。他们是第 11 号选择准备收、发脚, 第 18 号测试引脚

和 25 号测试指示引脚。第 8 号脚用于支持开关网络中有后缓功能的 Modem。第 18、25 号脚用于支持商用机器上具有屏蔽功能的 Modem。

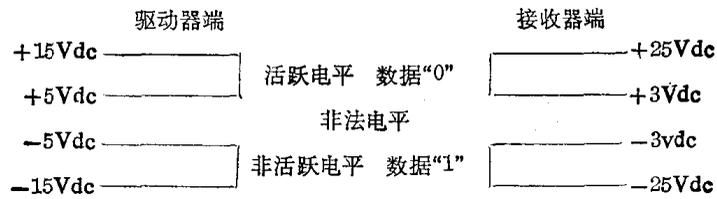


图 28-5 EIA 电平范围

信号名称	引脚*
未连	1
发送数据	2
接收数据	3
请求发送	4
消除后发送	5
据数装置准备好	6
信号地	7
接收线信号探测未连	8
未连	9
未连	10
选择准备收、发	11
未连	12
未连	13
未连	14
发送信号基定时	15
未连	16
接收器信号基定时	17
测试(用于IBM Modem)*	18
未连	19
数据终端准备好	20
未连	21
响铃指示器	22
数据信号率选择器	23
未连	24
测试指示 (只用于IBM Modem)*	25

\*非EIA电平

图 28-6 SDLC 通讯转接器接口说明

表 28-6 SDLC 通讯转接器设备地址

I/O 地址	设 备	寄 存 器	作 用
380H	8255	PA 口数据	内部/外部检测
381H	8255	PB 口数据	外部 Modem 接口
382H	8255	PC 口数据	内部控制
383H	8255	模式设定	8255 模式初始
384H	8253	计时器 0 LSB	方波发生器
384H	8253	计时器 0 MSB	方波发生器
385H	8253	计时器 1 LSB	暂停时间输出
385H	8253	计时器 1 MSB	暂停时间输出
386H	8253	计时器 2 LSB	暂停时间输出

(续表)

I/O	设 备	奇 存 器	作 用
386H	8253	计时器 2 MSB	暂停时间输出
387H	8253	模式寄存器	8253 模式设定
388H	8273	命令/状态	输出=命令, 输入=状态
389H	8273	参数/结果	输出=参数, 输入=状态
38AH	8273	发送 INT 状态	DMA/INT
38BH	8273	接收 INT 状态	DMA/INT
38CH	8273	数据	DPC(直接程序控制)

表 28-7 中断信息

中 断 级 别	作 用
3	发送/接收中断
4	计时器 1 中断
4	计时器 2 中断
4	清除后发送信号改变
4	数据装置准备好信号改变
DMA 0	发送,接收

## 第二十九章 ROM 区

### § 29.1 ROM BIOS 简介

基本 I/O 系统 BIOS 是 Basic I/O System 的缩写,它占据母板上 8KB ROM 区,所以它也称为 ROM BIOS, BIOS 在汇编语言级上向用户或系统程序(如 PC DOS)提供 PC 一些主要外设的设备层控制功能,包括盒带操作系统、开机自检、磁带机字节传递、显示器、通讯口、键盘和打印机的字符传送、图形发生等,这些操作均无需用户考虑外设的 I/O 地址等细节。BIOS 还能提供时间及内存容量等参考数据。BIOS 是用户与硬件间的第一隔离层,外设的更改或增减均对用户透明。

#### 一、BIOS 的用法

进入 BIOS 各子程序的方法是利用 8088 的 INT 软中断指令, CPU 响应中断后把控制权交给某个 BIOS 子程序段,由它提供中断服务。表 29-1 是所有中断(硬、软中断)的中断向量表,其中 10H—1AH 是 BIOS 子程序的软中断号,如 INT 12H 将调用 BIOS 内存容量测试程序,并能得到实际结果。

BIOS 调用的入口参数是这样传递的,所有参数均用 8088 寄存器传送,每个 BIOS 子程序前均有传递参数及返回值寄存器名的说明。如上面的内存容量测试子程序,其说明部分指出调用无需参数,而结果(增量为 1K)也就是存储器容量由 AX 寄存器返回。

若 BIOS 子程序能完成好几种功能,则用 AX 寄存器指定要求的功能。例如设定时间的 BIOS 调用,要求写明的 8088 指令是:

```
MOV AX, 1;           指定时间设定
MOV CX, HIGH-COUNT; 建立当前时间
MOV DX, LOW-COUNT;
INT 1AH;            设定时间
```

若要知道当前的时间则写明:

```
MOV AH, 0;          指定读时间
INT 1AH;            读计时器
```

一般情况下, BIOS 各子程序保留除 AX, 状态寄存器外所有寄存器的原先内容,只有返回结果值的寄存器的原来内容被修改了。

表 29-1 中断向量表

中 断 号	名 称	BIOS 初始参数
0	除数为 0	/
1	单步	/
2	不可屏蔽中断	NMI-INT(F 000:E 203)
3	断点	/

4	溢出	/
5	打印屏幕	PRINT-SCREEN(F000:FF54)
6	未用	
7	未用	
8	时间	TIMER-INT(F 000:FEA5)
9	键盘	KB-INT(F 000:E 987)
A	未用	
B	未用	
C	未用(保留接通讯口)	
D	未用	
E	软盘机	DISK-INT(F 000:EF 57)
F	未用(保留接打印机)	
10	显示器	VIDEO-IO(F 000:F 065)
11	设备检查	EQUIPMENT(F 000:F 84 D)
12	存储器容量	MEMORY-SIZE-DETERMINE (F 000:F 841)
13	软盘机	DISKETTE-IO(F 000:EC 59)
14	通讯口	RS232-IO(F 000:E 739)
15	盒带机	CASSETTE-IO(F 000:F 859)
16	键盘	KEYBOARD-IO(F000:E 32E)
17	打印机	PRINTER-IO(F 000:EF 02)
18	盒带 BASIC	(F 600:0000)
19	引导程序	BOOT-STRAP(F 000:E 6F2)
1A	时间	TIMER-OF-DAY(F 000:FE6E)
1B	用户自编	DUMMY-RETURN(F000:FF 53)
1C	服务程序	DUMMY-RETURN(F000:FF 53)
1D	CRT 初始参数区	VIDEO-PARMS(F 000:F0A 4)
1E	软盘机参数区	DISK-BASE(F 000:EF C7)
1F	图形 CRT 字符	无

## 二、对特别中断向量的说明

### 1. 中断 1BH—键盘阻断

该向量指向处理按下 CTRL BREAK 键的代码段首, 该代码段的返回指令是 IRET。BIOS 初始程序将这个向量指向 IRET 指令, 所以若应用程序不改变向量值的话, 按不按 BREAK 键都是一样的。CTRL BREAK 键处理程序能掌握 CPU 控制权, 但会出现如下问题: 处理中断时按下 BREAK 键, 相应就会有一个或多个中断结束命令发向 8259 A 控制器。另外, 所有正在工作的 I/O 设备均被复位了。

### 2. 中断 1CH——计时信号

1CH 向量指向处理系统时钟计时中断子程序, 该子程序的返回指令是 IRET。BIOS 初始程序将这个向量指向 IRET 指令, 所以如果应用程序不修改该向量的话, 1CH 中断不起作用。另外, BIOS 不保护任何寄存器。

### 3. 中断 1DH——CRT 参数

该中断向量指向初始显示转接器内 6845 控制器需要的参数数据区。数据区中有 4 个

表格, 如果要求 6845 支持所有工作模式的话, 4 个表格都要予以重新改写。BIOS 初始程序将该向量指向 ROM 显示程序参数区。

#### 4. 中断 1EH——软盘机参数

该向量指向软盘驱动器所需的参数数据区。BIOS 初始程序将该向量指向 ROM 软盘机子程序参数单元。参数缺省的话表示系统连接的是 IBM 驱动器。改动参数区内容就能连上其它类型的软盘驱动器。

#### 5. 中断 1FH——图形字符扩充

当彩色/图形转接器工作于图形模式时(帧尺寸 320×200 或 640×200), 读写字符接口利用图形点阵集得到显示字符的代码点阵。图形点阵集的第一批点阵(128 个)存在 ROM 区, 起始地址为 FA6E, 另外 128 个点阵从中断向量 1FH 指向的 1K 字节表得到。在这张表中, 每个代码点阵由 8 个字节的图形信息表示。开机时 1FH 向量被初始成 00。如果要求更多的字符点阵的话, 用户必须修改这个中断向量。

### 三、BIOS 占据的 RAM 区

IBM ROM BIOS 程序使用绝对地址 400~4FF 共 256 个 RAM 字节单元, 其中 400~407 单元记录连接在系统上 RS 232 转接器插座的基本地址, 单元内容全 0 表示没有连异步通讯口。408~40F 单元是打印机基本地址, 其作用同 400~407 单元。300~3FF 单元是开机后初始代码段用的堆栈区。

起始地址 (HEX)	
00000	BIOS 中断向量
00080	可用中断向量
00400	BIOS 数据区
00500	用户 RAM 区
F4000	用户 ROM 区
F8000	盒带 BASIC 解释程序
FE000	BIOS 程序区

图 29-1 BIOS 存储区映照

## § 29·2 BIOS 盒带机逻辑

### 一、中断 15 H

盒带机子程序的调用属 AX 请求型，写入/读出数据在内存的地址由 (ES):(BX) 指出，读/写的字节数由 CX 指出，实际读出的字节数记录在 DX 中。读/写数据块开始时马达自动启动，读/写块结束时马达自动停止。AH 的请求模式是：

(AH) = 0 开盒带机马达

(AH) = 1 关盒带机马达

(AH) = 2 读块。将 (CX) 个字节读进 (ES):(BX) 为始址的内存区，实际读出的字节数存在 DX 中，盒带机状态放在 AH 中。

(AH) = 3 写块。将 (DS):(BX) 为始址的 (CX) 个字节写入磁带。盒带机的状态由 (AH) 返回。

状态字节 (AH 返回的) 格式：

(AH) = 00 无错

(AH) = 01 读块时 CRC 错

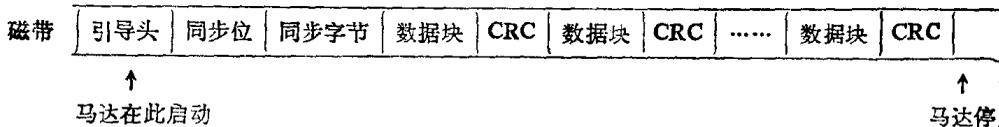
(AH) = 02 数据未变换

(AH) = 04 无引导段

(AH) = 80 命令非法

### 二、写盒带机

WRITE BLOCK 子程序负责将一个数据块写入磁带。数据块的结构见下图。图中的引导头是 256 字节的全 1，同步字符为 ASCII 同步字符 (X'16')，每个数据块为 256 字节，带 2 个 CRC 校验字节。



写块过程是：WRITE BLOCK 首先启动盒带机马达和同步位(0)，接着写 256 字节全 1 的引导头，然后正式写入一个或多个数据块，每写完一个数据块 WRITE BLOCK 就插入 2 个字节的 CRC 校验字节。对数据块中的每个字节，WRITE BLOCK 调用 WRITE BYTE 子程序，由它把字节拆成 8 位并逐一写入磁带。若字节中某位为 0，就写进一个周期是 500 毫微

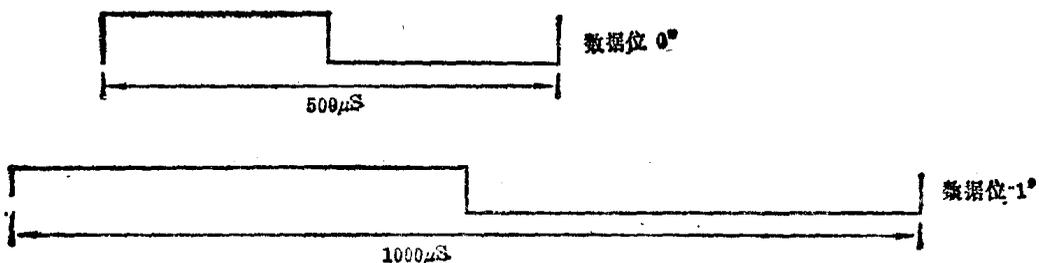


图 29-2 磁带数据位的格式

秒的方波,为1则写进一个周期是1000毫微秒的方波,这些方波均由处于模式3的第2计时器输出。如果待写入的数据字节数不是256的倍数,则在写完最后数据块的最后字节后,WRITE BYTE 重复写最后字节凑足256个字节。最后,写入4个字节的全1作为结尾。WRITE BYTE 不报告出错情况。

### 三、读盒带机

READ BLOCK 程序负责读取数据块。READ BLOCK 首先启动录音机马达,延迟大约0.5秒后寻找引导头,在读出1/4引导头长度的全1后 READ BLOCK 开始寻找同步字节,如果没有找到正确的同步字符(X'16'),READ BLOCK 重新再找引导头。找到同步字符后 READ BLOCK 逐位读出数据并进行装配,每装配完一个字节就把它送入(ES):(BX)指示的单元把BX加1。

读完256个字节后,READ BLOCK 读磁带上的CRC字节,将它与产生的CRC相比较,若不等,说明有CRC错,在把进位位置1清AH后程序退出,这时(DX)是实际读出的字节数。注意在读盒带机时,时钟中断IRQ 0是被禁止的。

### 四、错误恢复

读写磁带时子程序利用周期冗余法(CRC)检查数据块。该CRC法使用的多项式 $G(X) = X^{16} + X^{12} + X^5 + 1$ 。写磁带时每个数据位从用软件实现的CRC寄存器通过,写完一个数据块CRC寄存器的补码值被写入磁带。读出一数据块后,磁带上的CRC字节将与生成的CRC寄存器内容相比较,不等表示有CRC错。

## § 29.3 键盘的译码及用法

ROM BIOS 中的键盘子程序负责将键盘扫描码转换成“扩充ASCII码”。“扩充ASCII码”是占据一个字节的ASCII扩展码,用来表示键盘功能或由键盘子程序、中断处理的功能。

### 一、字符代码

字符代码表(表29-2)列出的字符代码均由BIOS键盘子程序(放在AL)传递给发INT

表 29-2 字符代码表

KEY*	Base CASE	UPPER CASE	CTRL	ALT
1	ESC	ESC	ESC	-1
2	1	1/2	-1	注 1
3	2	@	NUL(000)Note 1	注 1
4	3	*	-1	注 1
5	4	\$	-1	注 1
6	5	%	-1	注 1
7	6	^	RS(030)	注 1
8	7	8	-1	注 1
9	8	*	-1	注 1
10	9	(	-1	注 1
11	0	)	-1	注 1
12	_	_	US(031)	注 1
13	=	+	-1	注 1

14	Backspace(008)	Backspace (008)	DEL(127)	-1
15	→(009)	(Note1) ←	-1	-1
16	q	Q	DCI(017)	注 1
17	w	W	ETB(023)	注 1
18	e	E	ENQ(005)	注 1
19	r	R	DC2(018)	注 1
20	t	T	DC4(020)	注 1
21	y	Y	EM(025)	注 1
22	u	U	NAK(021)	注 1
23	i	I	HT(009)	注 1
24	o	O	SI(015)	注 1
25	p	P	DLE(016)	注 1
26	[	{	ESC(027)	-1
27	] CR	} CR	GS(029)	-1
29 CTRL	-1	-1	LF(010)	-1
30	a	A	-1	-1
31	s	S	SOH(001)	注 1
32	d	D	DC3(019)	注 1
33	f	F	EOT(004)	注 1
34	g	G	ACK(006)	注 1
35	h	H	BEL(007)	注 1
36	j	J	BS(008)	注 1
37	k	K	LF(010)	注 1
38	i	L	VT(011)	注 1
39	:	:	FF(012)	注 1
40	,	:	-1	-1
41	.	~	-1	-1
42 SHIFT	-1	-1	-1	-1
43	/		FS(028)	-1
44	z	Z	SUB(026)	注 1
45	x	X	CAN(024)	注 1
46	c	C	ETX(003)	注 1
47	v	V	SYN(022)	注 1
48	b	B	STX(002)	注 1
49	n	N	SO(014)	注 1
50	m	M	CR(013)	注 1
51	)	<	-1	-1
52	.	>	-1	-1
53	/	?	-1	-1
54 SHIFT	-1	-1	-1	-1
55	*	(Note 2)	(Note 1)	-1
56 ALT	-1	-1	-1	-1
57	SP	SP	SP	SP
58 CAPS LOCK	-1	-1	-1	-1
59	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)
60	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)
61	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)
62	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)
63	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)
64	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)
65	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)
66	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)
67	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)
68	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)	NUL(注1)
69 NUM LOCK	-1	-1	Pause	-1
70 SCROLL LOCK	-1	-1	(注2)	-1
71	7	Home(注1)	Break	-1
72	8	↑(注1)	(注2)	Clear Screen
73	9	PageUp(注1)	注 1	-1
74	-	-	注 1	Top of Text & Home
75	4	←(注1)	-1	-1
76	5	-1	注 1	Reverse Word(注1)
77	6	→(注1)	注 1	-1
78	+	+	-1	Adv Word(注1)
79	1	End(注1)	注 1	-1
80	2	↓(注1)	注 1	Erase to EOL(注1)
81	3	PageDown(注1)	注 1	-1
82	0	INS	注 1	Erase toEOS(注1)
83		DEL(注1,2)	注 2	-1

注 1: 请参阅本章“扩充码” 2: 请参阅本章“特别处理”

16H 软中断的程序，表中的-1 表示键盘子程序不允许同时按下几个键，71~82 号键在 NUMLOCK (或移位) 态、CTRL 态时的大写字母是没有意义的，移位键会暂时翻转 NUM LOCK 的当前状态。

## 二、扩充码

### 1. 扩充功能

扩充码是表示一些不能由标准 ASCII 码表示功能的代码。扩充码由两个字节组成，第一个字节是 NUL，第二字节是表示扩展功能的扫描码。扩充码由键盘子程序根据按键的组合状态生成并返回，返回时 NUL 字符放在 AL 寄存器，扩充码放在 AH 寄存器。下面是扩充码一览表。

表 29-3 扩充码及功能一览表

第二码字节(扩充码)	功 能
3	NUL Character
15	←
16-25	ALT Q,W,E,R,T,Y U,I,O,P
30-38	ALT A,S,D,F,G,H,J,K,L
44-50	ALT Z,X,C,V,B,N,M
59-68	F1-F10 功能键(小写字母)
71	Home(复位)
72	↓
73	Page up & Home Cursor(上页、光标复位)
75	←
77	→
79	End
80	↓
81	Page Down & Home Cursor(下页、光标复位)
82	INS
83	DEL
84-93	F11-F20 (大写字母的 F1-F10)
94-103	F21-F30(CTRL F1-F10)
104-113	F31-F40(ALT F1-F10)
114	CTRL PRISC(开始/停止打印) Key 55
115	CTRL←退字
116	CTRL→进字
117	CTRL END 擦除 EOL
118	CTRL PG DN 擦除 EOS
119	CTRL HOME 清屏幕和复位
120-131	ALT1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,-,=(Keys 2-13)
132	文本屏幕上卷 25 行,光标复位

### 2. 移位状态

大多数移位状态由键盘子程序处理，他们对系统和应用程序均是透明的，下面逐一介绍移位态的产生方法。

(1) 按移位键(Shift)：暂时将键 2~13、15~17、30~41、43~53、55、59~68 置成大写字母态(CAPSLOCK 态还是小写字母)，暂时翻转键 71~73、75、79~83 的 NUMLOCK/NO-

NUMLOCK 态。

(2) 按 CTRL 键:暂时将键 3、7、12、14、16~28、30~38、43~50、55、59~71、73、75、77、79、81 置为 CTRL 态, CTRL 键与 ALT、DEL 键合用可让系统复位、与 SCROLL LOCK 键合用产生“阻断”效果,与 NUMLOCK 合用使系统“暂停”。

(3) 按 ALT 键:暂时将键 2~13、16~25、30~38、44~50 和 59~68 置成 ALT 态, ALT 与 CTRL、DEL 键合用使系统复位。

ALT 键还有一个特殊的功用:让用户从键盘输入字符代码(0~255)。具体输入方法是:先按 ALT 键,再按三个数字键(71~73、75~77、79~83)输入字符代码值,最后释放 ALT 键。如果打入的数字超过三个,系统取最后三位。键盘子程序把这三个数字看成一个字符码,并把它传给系统程序或应用程序。

(4) 按 CAPSLOCK 键:将键 10~25、30~38、44~45 置成大写字母态,再按 CAPSLOCK 键又把大写字母态翻转成小写字母态。

(5) 按 NUMLOCK 键:将键 71~73、75~77、79~83 置成数字态,再按 NUMLOCK 键翻转成原来的状态。

(6) 按 SCROLL LOCK 键:特别应用程序将该键迫使光标控制键的功能是给文本加框而不是移动光标,第二次按 SCROLL LOCK 键这些光标控制键翻转回原来的功能。键盘子程序只记录该键的当前状态,实际加框动作由应用程序或系统程序完成。

### 3. 移位键的优先级别和混合使用。

如果 ALT、CTRL、SHIFT 键被同时按下,且这时只有一个键有效的话,键盘子程序处理具有最高优先级的键,ALT、CTRL、SHIFT 键的优先级顺序是:ALT 最高,CTRL 其次,SHIFT 最低。只有 ALT 和 CTRL 键能同时按下,混合使用。

## 三、特别处理

1. 系统复位:同时按 ALT、CTRL、DEL (键 83),使键盘子程序进行系统初始化工作。

2. 阻断(BREAK):同时按 CTRL、BREAK 键后,键盘子程序发出中断-1A,同时在 AX 寄存器返回全 0 的扩充字符码。开机初始程序把这个中断的处理过程删去了。如果用户要使用 BREAK 中断的话,必须在开机程序后用系统程序或应用程序段修改 -1A 向量。

3. 暂停(Pause):同时按 CTRL、NUMLOCK 键后键盘子程序进入循环,等待用户按其它键(NUMLOCK 键除外)。这样用户就能暂停打印、列表等操作。“Unpause”键不起作用。“暂停”由键盘子程序完成。

4. 下列键的打印动作可能会被键盘子程序取消:

CTRL、SHIFT、ALT、NUMLOCK、SCROLL-LOCK、CAPS LOCK、INS。

5. 打印屏幕:同时按 SHIFT-PRINT、SCREEN (键 55) 后,屏幕打印程序响应中断,打印出当前整帧屏幕。打印程序工作在字母/图形模式,不能识别的字符以空格代替。

键盘子程序有自己的缓冲区,可应付一个熟练打字员打入的字符,但尚若在缓冲区满后还打入字符,这个字符将丢失,系统响铃告警。

表 29-4 键盘及键的常用功能表

功 能	键	使 用 场 合
光标返回出发点	Home	编辑、字处理
返回到最外层 menu	Home	Menu 驱动的应用程序
上移光标	↑	全屏幕编辑、字处理
上页, 向后卷 25 行并返回出发点	PGUP	编辑、字处理
左移光标	←键75	文本、命令输入
右移光标	→	文本、命令输入
卷至文本尾, 光标停在最后一行	END	编辑、字处理
下移光标	↓	全屏幕编辑、字处理
下页, 向前卷 25 行并返回出发点	PGDN	编辑、字处理
在光标处开始或结束插入工作右移缓冲区里的正文	INS	文本及命令输入
删去光标处的字符	DEL	文本、命令输入
去除退格	←键14	文本、命令输入
标记向右移	→	文本输入
标记向左移	←	文本输入
清屏幕、返回出发点	CTRL HOME	命令输入
上卷	↑	处 SCROLL LOCK 态
下卷	↓	处 SCROLL LOCK 态
左卷	←	处 SCROLL LOCK 态
右卷	→	处 SCROLL LOCK 态
清光标至行尾的全部字符	CTRL END	文本、命令输入
退出/换码	ESC	编辑或处 1 层 Menu 等
开始/停止打印屏幕	PRTSC CTRL 键 55	任何场合
删去光标至 EOS 处的全部字符	CTRL PG DN	文本、命令输入
进字	CTRL→	文本输入
退字	CTRL←	文本输入
右移窗口	CTRL→	文本太宽屏幕容纳不了
左移窗口	CTRL←	文本太宽屏幕容纳不了
进入插入模式	INS	行编辑
退出插入模式	INS	行编辑
删去当前行	ESC	命令、文本输入
挂起系统(暂停)	CTRL NUMLOCK	停止列表或程序执行等工作, 按任何键则继续
中断	CTRL BREAK	中断当前处理

系统复位	ALT CTRL DEL	重新启动引导程序
取文件头、光标返回出发点	CTRL PGUP	编辑、字处理
标准功能键	F1-F10	基本功能键
扩充功能键	SHIFT F1-F10 CTRL F1-F10 ALT F1-F10	扩充功能键
附加功能键	ALT 键 2-13 (1-9, 0, -, =)	键盘上边沿的 Striker 被按下
附属功能键	ALT A-Z	用于某功能程序的开始字母与键字母相同时

表 29-5 BASIC 屏幕编辑程序用键功能

功 能	键	功 能	键
回车	←	插入	INS
换行	CTRL←	删除	DEL
响铃	CTRL G	清屏幕	CTRL HOME
返回出发处	HOME	暂停输出	CTRL NUMLOCK
上移光标	↑	进标记	→
下移光标	↓	停止执行 (Break)	CTRL BREAK
左移光标	←	删去当前行	ESC
右移光标	→	光标移至行尾	END
进一字	CTRL→	删至行尾的全部字符	CTRL END
退一字	CTRL←		

表 29-6 DOS 用键的特殊功能

功 能	键	功 能	键
持起	CTRL NUMLOCK	拷贝剩余字符	F3
打印屏幕	CTRL PRTSC	跳过字符	DEL
停止打印屏幕	CTRL PRTSC	跳直至匹配	F4
退出当前功能(break)	CTRL BREAK	进入插入模式	INS
退格	←键14	退出插入模式	INS
换行	CTRL←	为样板加上新行	F5
删行	ESC	生成代换(REPLACE)	F6
拷贝字符	F1 或 →	中的字符串分隔符	
拷贝直至匹配	F2	键盘输入文件结束	F6

表 29-7 低地址存贮区映射(0-'0600'X)

1. 中断向量(0-7F)

地 址	中断向量	用 途	地 址	中断向量	用 途
0-3	0	除数为0错	4C-4F	13	软盘机 I/O 调用
4-7	1	单步	50-53	14	RS232 I/O 调用
8-B	2	不可屏蔽中断 NMI	54-57	15	盒带机 I/O 调用
C-F	3	断点指令('CC'X)	58-5B	16	键盘 I/O 调用
10-13	4	溢出	5C-5F	17	打印机 I/O 调用
14-17	5	打印屏幕	60-63	18	ROM-BASIC 入口
18-1F	6,7	保留	64-67	19	引导装入程序
20-23	8	计时器中断(18.2/秒)	68-6B	1A	日时调用
24-27	9	键盘中断	6C-6F	1B	*键盘阻断时得到控制权
28-37	A, B, C, D	保留	70-73	1C	时钟中断时得到控制*权
38-3B	E	软盘机中断	74-77	1D	**指向 CRT 初始参数表
3C-3F	F	保留	78-7B	1E	**指向盒带参数表
40-43	10	显示器 I/O 调用	7C-7F	1F	1KB 图形模式 CRT 用第 128 至 256 号字符(ASCII 码) 发生表指针, 空缺为 0:0
44-47	11	设备检查调用			
48-4B	12	存贮器检查调用			

\* 被开机初始程序指向 IRET 中断返回指令  
 \*\* 被开机初始程序指向 ROM 区的表格

2. BASIC 及 DOS 保留中断(80-3FF)

地 址	中断向量	用 途	地 址	中断向量	用 途
80-83	20	结束 DOS 程序	9C-9F	27	DOS 结束、固定在存贮区
84-87	21	DOS 函数调用	AO-FF	28-3F	DOS 保留
88-8B	22	DOS 结束地址	100-1FF	40-7F	未用
8C-8F	23	DOSCTRL-BRK 退出地址	200-217	80-85	BASIC 保留
90-93	24	DOS 致命错向量	218-3C3	86-FO	BASIC 解释程序用
94-97	25	DOS 绝对磁盘读取	3C4-3FF	F1-FF	未用
98-9B	26	DOS 绝对磁盘写入			

3. 存贮区保留地址

地 址	所 属 软 件	用 途
400-48 F	ROM BIOS	见 BIOS 列表文件
490-4CF	DOS	DOS 命令用
4D0-4EF		保留
4F0-4FF		为内部应用通讯区保留
500-5FF		为 DOS 及 BASIC 保留
500	DOS	记录打印屏幕过程中的状态信息 0—打印屏幕未动作或打印屏幕成功 1—正打印屏幕 255—打印屏幕时发生错误
504	DOS	单驱动模式状态信息字节
510-511	BASIC	BASIC 段地址记录区
512-515	BASIC	时钟中断向量段地址: 偏差地址
516-519	BASIC	断键中断向量段地址: 偏差地址
51A-51D	BASIC	磁盘中断向量段地址: 偏差地址

#### 4. BASIC 工作区变量

下面是进行定义缺省工作区段(DEF SEG)后一些单元记录内容的含义

含 义	地 址 偏 差	长 度
当前被处理行的行号	X'2E'	2
最后错误出现行的行号	X'347'	2
程序正文首在段中的偏差地址	X'30'	2
变量区首的偏差地址 (程序文本 1 结束处-1)	X'358'	2
键盘缓冲区内容 0—缓冲区内无字符 1—缓冲区内有字符 用 POKE & H6A,0 可将缓冲区内填满 字符	X'6A'	1

例子

```
100 Print PEEK(& H2E) + 256*PEEK (& H2F)
```

```

}           L           H
100         X'64'       X'00'
```

## 第三十章 BIOS 列表文件

本章列出 BIOS 源文件及它的中、英文注释。整个 BIOS 源文件分成五大部分。第一部分是常数、变量定义区,在该区定义各 I/O 口子的地址、8088 中断向量表,记录外设状态的数据区,占源文件 1~189 行;第二部分是 15 个开机检测程序和引导装入程序。这些程序将检查整个系统各组成部分,保证他们能正常工作,占源文件 190—1409 行;第三部分是 I/O 支持程序。它们均通过软中断的形式加以调用,占源文件 1410—4901、4976—5501、5641—5940 行;第四部分是获取系统设备配置情况的程序,他们也由软中断方式调用,占源文件 4902—4975 行,最后部分是处图形模式(APA 式)显示器用的第一字形发生表,存贮第 1 至 128 号字符的 8×8 点阵,它占源文件 5503—5640 行。整个 BIOS 代码被固化有一片 8KB ROM 存贮模块里,不能改动。BIOS 的起始地址是 0F000H。本章先后顺序安排如下:一、BIOS 各子程序简要说明表;二、15 个开机检测程序的框图;三、BIOS 源文件。

### 一、BIOS 各子程序简要说明表

调用名	起始行号	软中断号	主入口参数	功能
STGTST	220			测试 16 KB RAM 区
RESET	266			测试 8088 CPU
	324			ROM 区测试
	352			初始及测试 DMA 控制器(8237)
	444			基本 16K RAM 区测试
	568			8259A 中断控制器测试
	624			8253 计时器测试
	651			暂时中断服务子程序
	743			检查存贮盒带 BASIC ROM 区
	764			初始、启动 6845 CRT 控制器、测试 CRT 显示缓存
	831			CRT 接口线测试
	998			键盘测试
	1052			盒带机测试
	1096			软盘机连接测试
ERR-BEEP	1225			鸣响蜂鸣器
KBD-RESET	1282			复位键盘
BLINT-INT	1310			闪烁 LED
P-MSG	1335			在 CRT 上显示一字符
BOOT-STRAP	1371	INT19		从系统软盘机调入引导程序并把控制权交给它,若无系统软盘机,控制权转给盒带 BIOS
RS232-IO	1470	INT14	(AH)=0	初始 RS232 通讯口
RS232-IO	1470	INT14	(AH)=1	将 AL 中数据发向通讯线
RS232-IO	1470	INT14	(AH)=2	从通讯线接收字符,交 AL 返回
RS232-IO	1470	INT14	(AH)=3	取通讯口状态

调用名	起始行号	软中断号	主入口参数	功能
KEYBOARD-IO	1660	INT16	(AH)=0	读取下一键入字符,交 AL 送回
KEYBOARD-IO	1660	INT16	(AH)=1	检查是否有字符可读
KEYBOARD-IO	1660	INT16	(AH)=2	返回移位键当前状态
DISKETTE-IO	2302	INT13	(AH)=0	复位驱动器
DISKETTE-IO	2302	INT13	(AH)=1	取驱动器状态
DISKETTE-IO	2302	INT13	(AH)=2	读数个扇区数据并送至内存
DISKETTE-IO	2302	INT13	(AH)=3	写数个扇区
DISKETTE-IO	2302	INT13	(AH)=4	检验扇区
DISKETTE-IO	2302	INT13	(AH)=4	格式化磁道
NEC-OUTPUT	2628			将一个字节送 NEC 控制器数据口
GET-PARM	2676			从 DISK-BASE 参数区回送一字节
SEEK	2703			将磁头移向指定的磁道
DMA-SETUP	2759			为读/写/检验软盘建立 DMA
CHK-STAT-2	2817			重校、寻道、复位操作后 FDC 中断处理
WAIT-INT	2848			等待 FDC 发中断
DISK-INT	2878			软盘机中断处理
RESULTS	2903			返回 NEC 控制器发出中断后的状态
NUM-TRANS	2973			计算实际读/写的扇区数
PRINTER-IO	3033	INT17	(AH)=0	打印 AL 中的字符
PRINTER-IO	3033	INT17	(AH)=1	初始打印机转接器
PRINTER-IO	3033	INT17	(AH)=2	读取打印机状态
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=0	设置 CRT 模式
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=1	设光标类型
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=2	设光标位置
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=3	读光标位置
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=4	读光笔位置
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=5	选择活动显示页
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=6	上卷活动显示页
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=7	下卷活动显示页
VIEFO-IO	3241	INT10	(AH)=8	读当前光标处字符的 ASCII 码和属性符
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=9	在当前光标处显示新字符
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=10	在光标处写一新字符
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=11	为图形模式 CRT 设置色板号
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=12	在图形模式 CRT 上显示一点
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=13	读取图形模式 CRT 上的一点
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=14	写电传
VIDEO-IO	3241	INT10	(AH)=15	取当前 CRT 状态
SET-MODE	3303			设 CRT 模式
SET-CTYPE	3477			设光标类型
SET-CPOS	3511			将光标移向新位置
READ-CURSOR	3546			读光标坐标和模式
ALT-DISP-PAGE	3570			设置活动显示页页号
SET-COLOR	3603			为 320×200 模式置图象模式
VIDEO-STATE	3636			返回 CRT 状态
POSITION	3654			计算 A/N 式下字符在显示缓存的地址
SCROLL-UP	3681			上卷一字符块
SCROLL-DOWN	3801			下卷一字符块

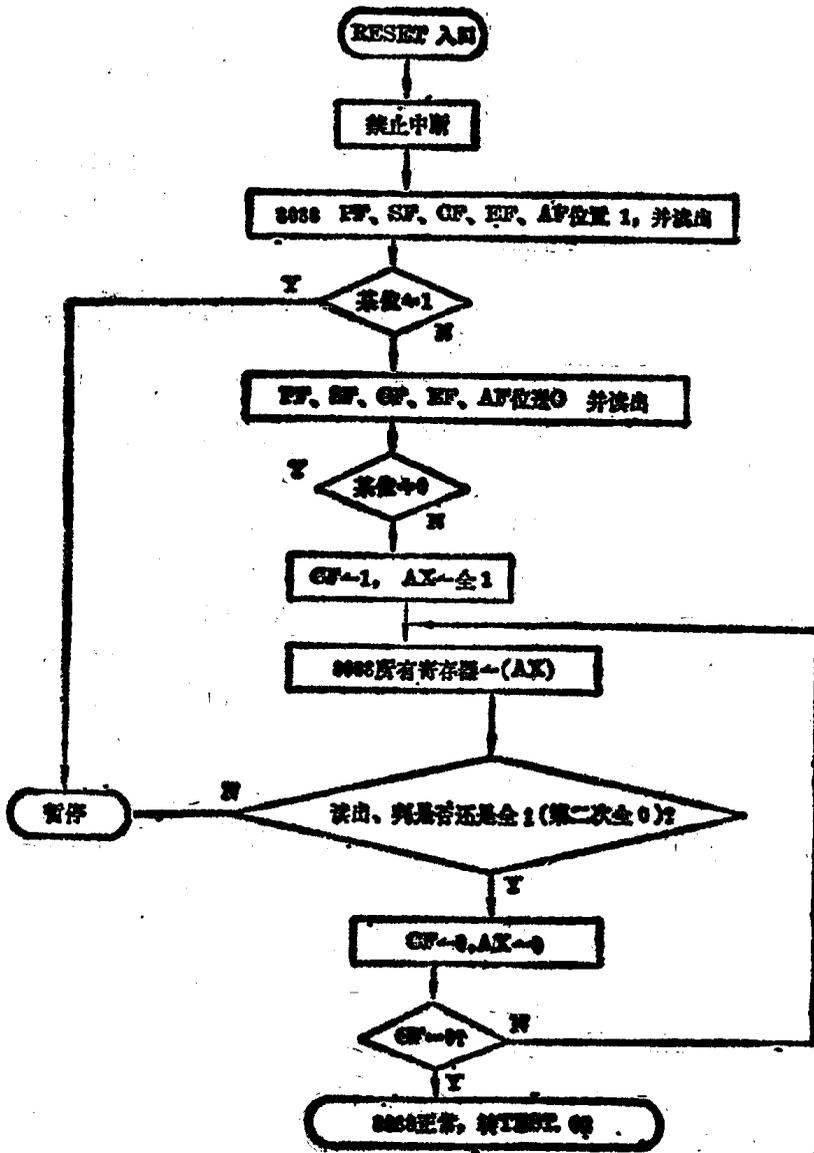
调用名	起始行号	软中断号	主入口参数	功能
READ-AC-CURRENT	3849			返回光标处字符的 ASCII 码和属性码
WRITE-AC-CURRENT	3910			新字符的 ASCII 码和属性码写入显示缓存 并在光标处显行出来
WRITE-C-CURRENT	3959			新字符 ASCII 码送显示缓存并在光标处显示出来
READ-DOT	4009			在 APA 式 CRT 上显示一点
WRITE-DOT	4020			在 APA 式 CRT 上显示一点
GRAPHICS-UP	4125			上卷 APA 式 CRT 上的一象点块
GRAPHICS-DOWN	4203			下卷 APA 式 CRT 上的一象点块
GRAPHICS-WRITE	4337			将一 ASCII 字符显示在 APA 式 CRT 上
WRITE-TTY	4672			模仿电传打印机在 CRT 上显示字符
READ-LPEN	4792			测试光笔状态返回光笔坐标
MEMORY-SIZE-DETERMINE	4922	INT12		取内存 RAM 区容量
EQUIPMENT DETERMINATION	4967	INT11		返回系统外设配接记录字
CASSETTE-IO	5002	INT15	(AH)=0	打开录音机马达
CASSETTE-IO	5002	INT15	(AH)=1	关闭录音机马达
CASSETTE-IO	5002	INT15	(AH)=2	从磁带读出数个数据块
CASSETTE-IO	5002	INT15	(AH)=3	向磁带写数据块
READ-BLOCK	5064			读入数个数据块
READ-BYTE	5214			读入一个字节
READ-HALF-BIT	5271			取得输入数据位半个周期的计时值
WRITE-BLOCK	5303			向磁带写数个数据块
WRITE-BYTE	5394			向磁带写一个字节
WRITE-BIT	5418			写一个数据位
CRC-GEN	5458			更新 CRC-REG 单元
BEGIN-OP	5489	INT1A	(AH)=0	读当前时钟
TIMER-OF-DAY	5658	INT1A	(AH)=1	设置时钟
TIMER-INT	5704			时钟中断处理
PRINT-SCREEN	5835	INT5		打印屏幕

## 二、15个开机检测程序的框图

下面是 15 个进行开机后检测系统的粗略框图, 其中 Test.04 用到的 STGTST 程序的框图是详尽的。读者在阅读程序前先看一下框图可以建立起程序基本结构及作用的初步概念, 使阅读这些汇编程序更容易一些。另外, 我们在 BIOS 源程序的英文注解旁加中文注释。这

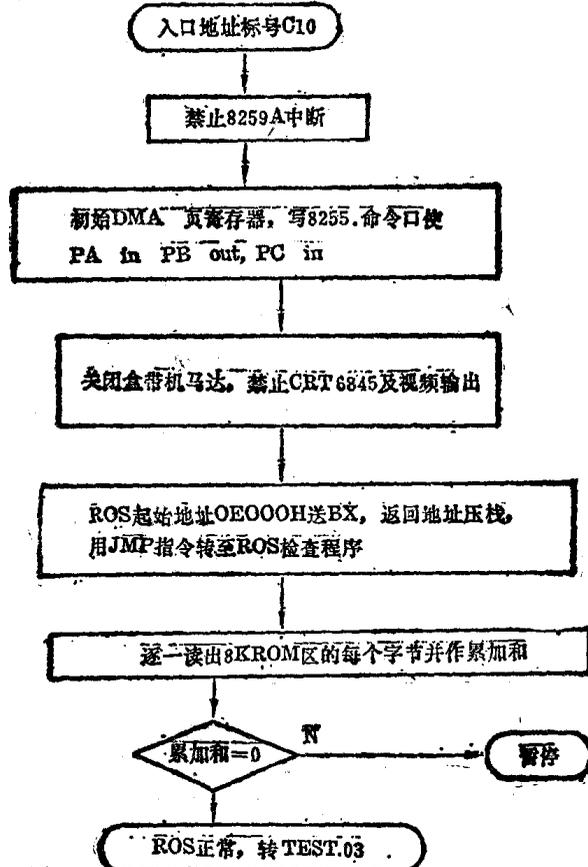
些注释是在读懂 BIOS 的基础上写成的,十分详细。读者若能将中、英文注释及前面各硬件章节的内容结合起来,从 15 个开机检测程序入手(有框图),一条指令一条指令地读完整个 BIOS 程序段,就一定能完全弄懂 BIOS 的每个程序、每条指令的含义,进而获得用 Intel 8088/8086 指令设计汇编程序的技巧、思想,了解 BIOS 的基本结构以及它是怎样支持键盘、软盘机、异步通讯口、打印机和显示器的,为以后利用 BIOS 提供的各种软中断服务,并在 BIOS 层上建立用户自己的应用程序乃至扩充 BIOS 打下基础。

TEST.018088 处理器测试

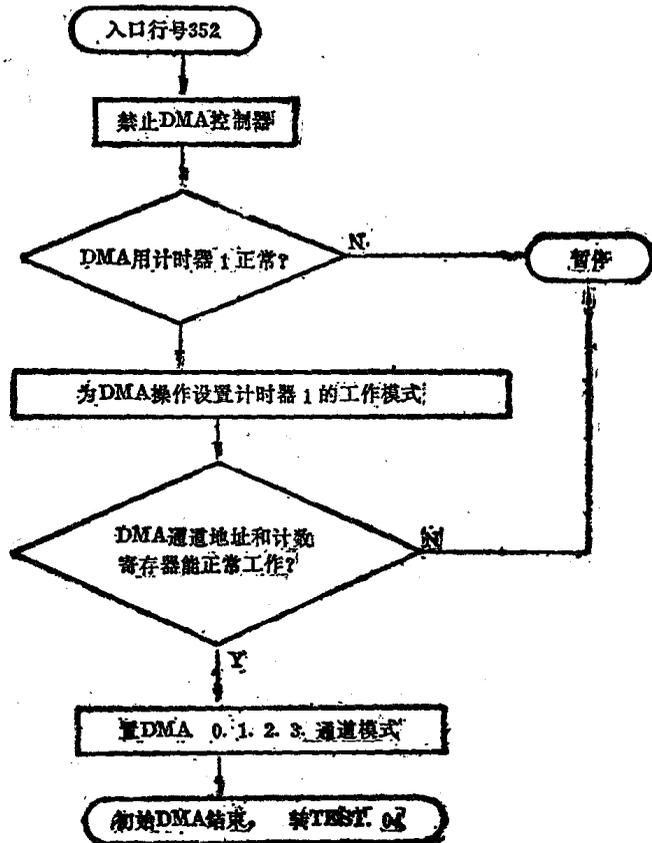


乙  
六〇〇一〇

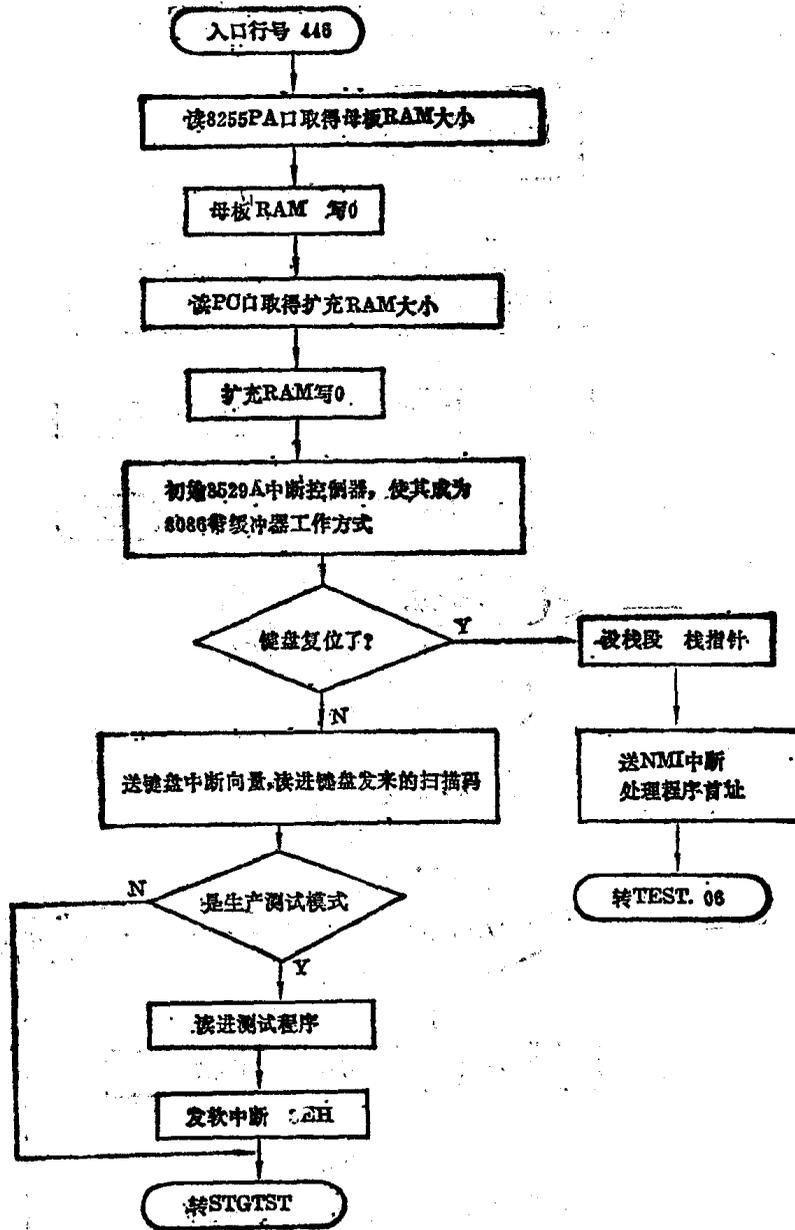
## TEST.02 ROS 的检查和测试



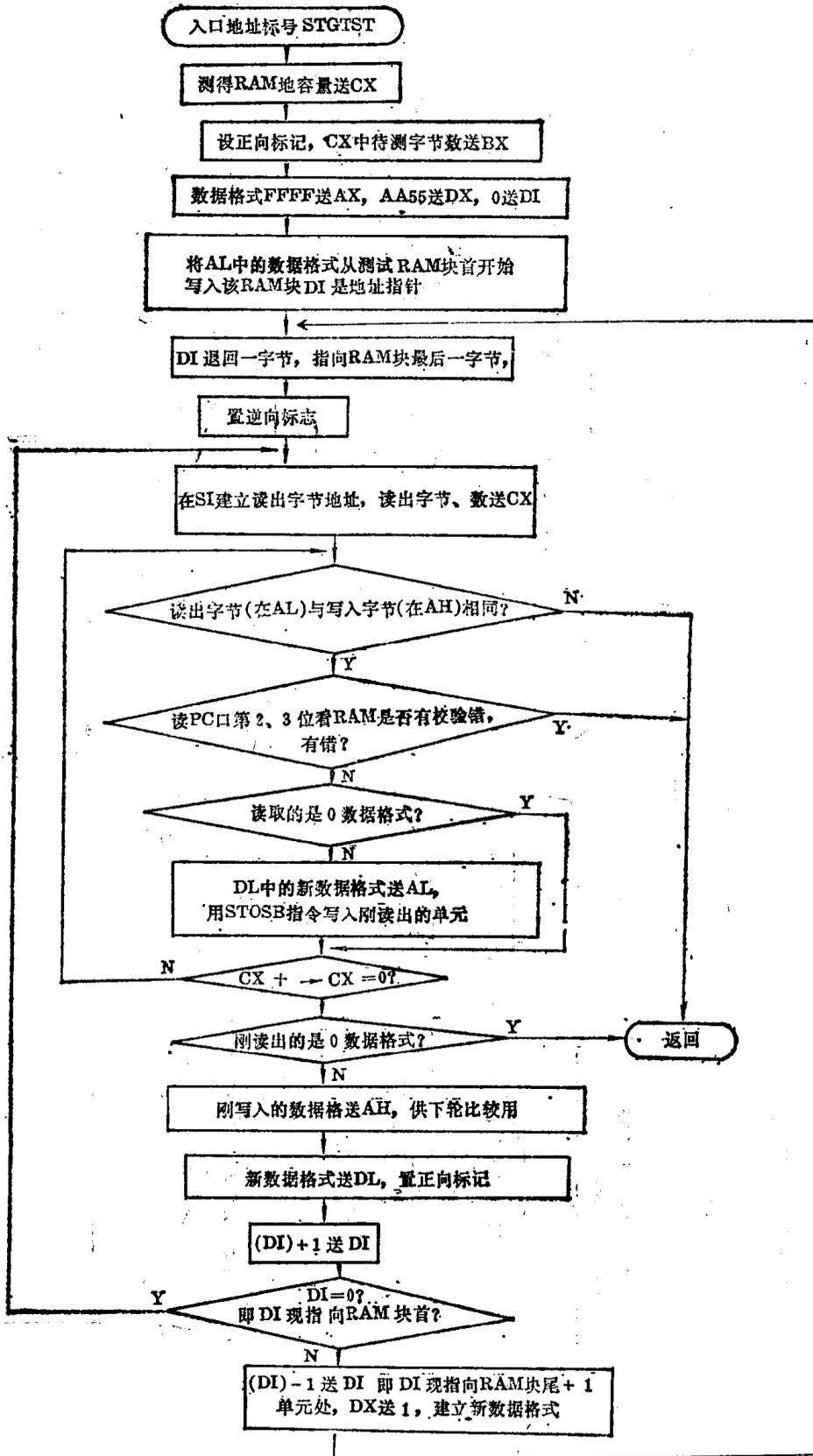
## TEST.03 初始 DMA



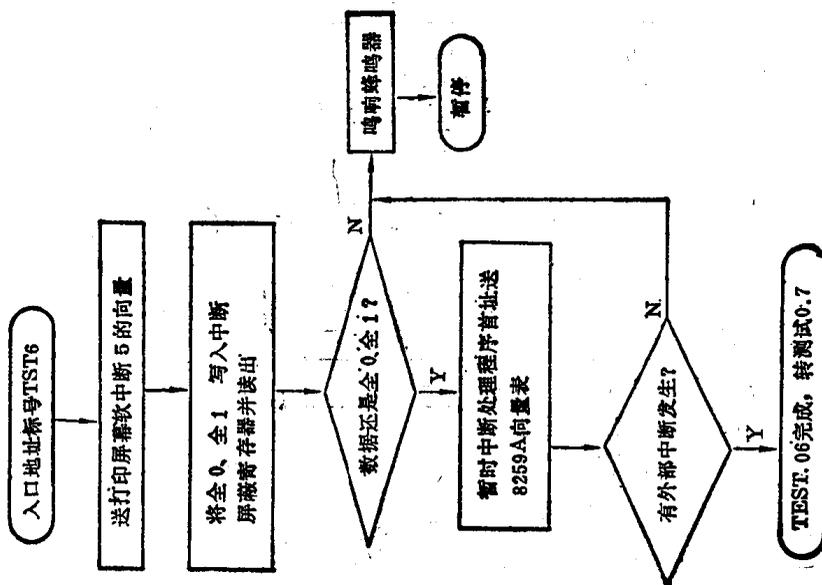
TEST.04 基本 16K RAM 区测试



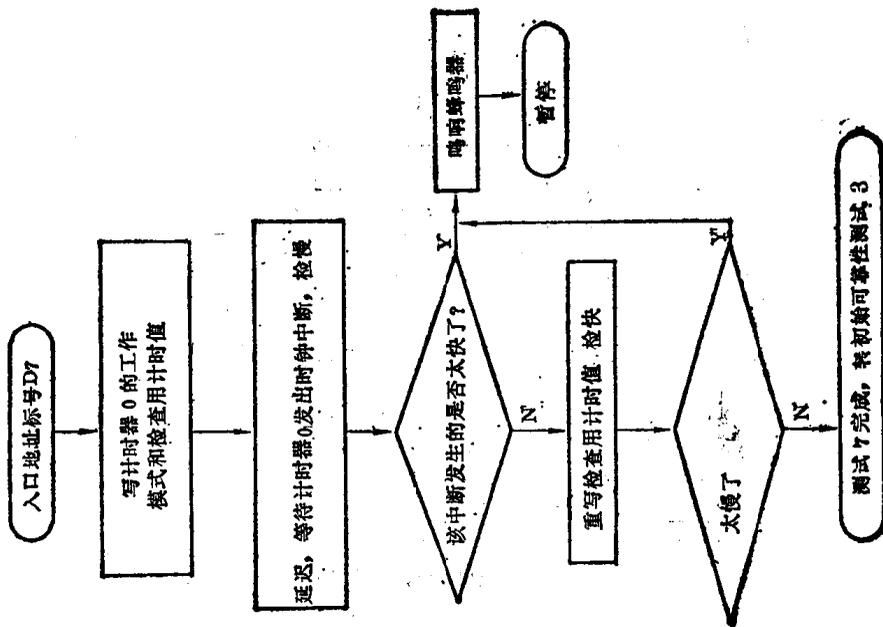
STGTST



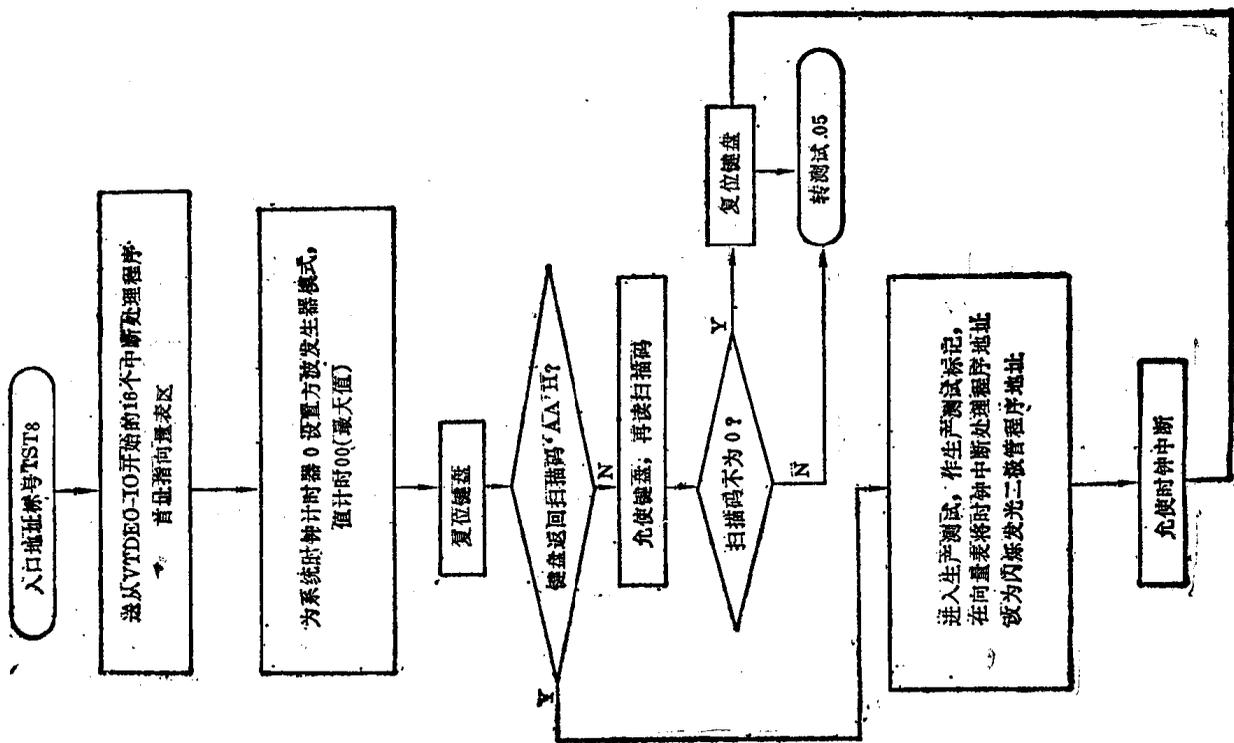
TEST.06 8259A 中断控制器测试



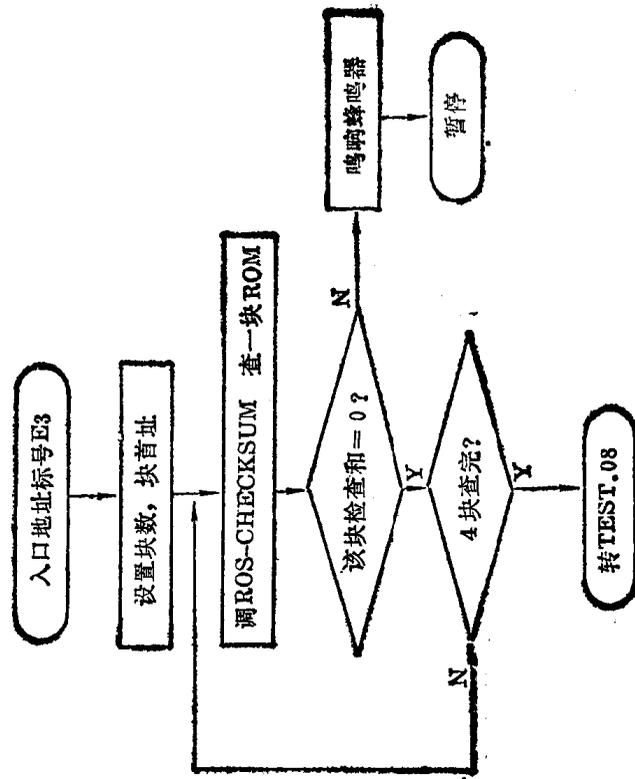
TEST.07 8253 计时器检查



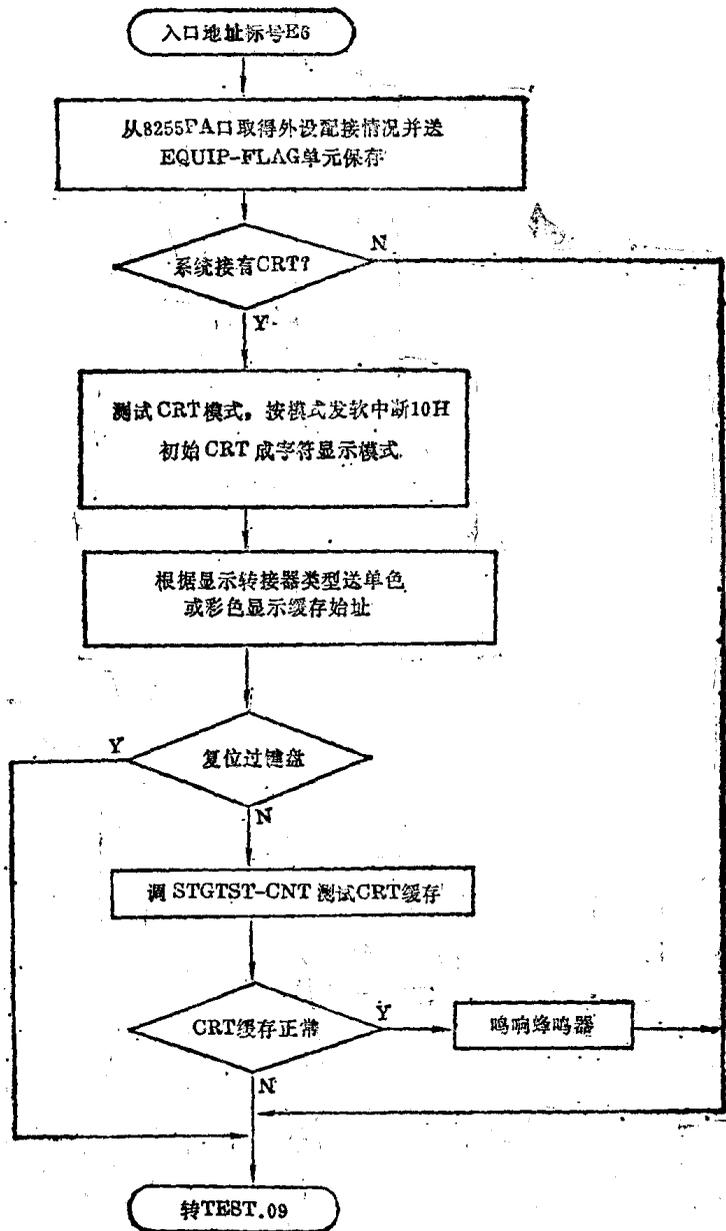
初始可靠性测试 3 建立软中断向量表



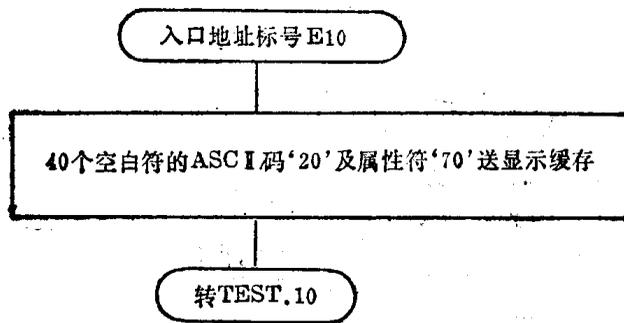
TEST.05 做 4 个存储盒带 BASIC 代码 ROM 区的检查和



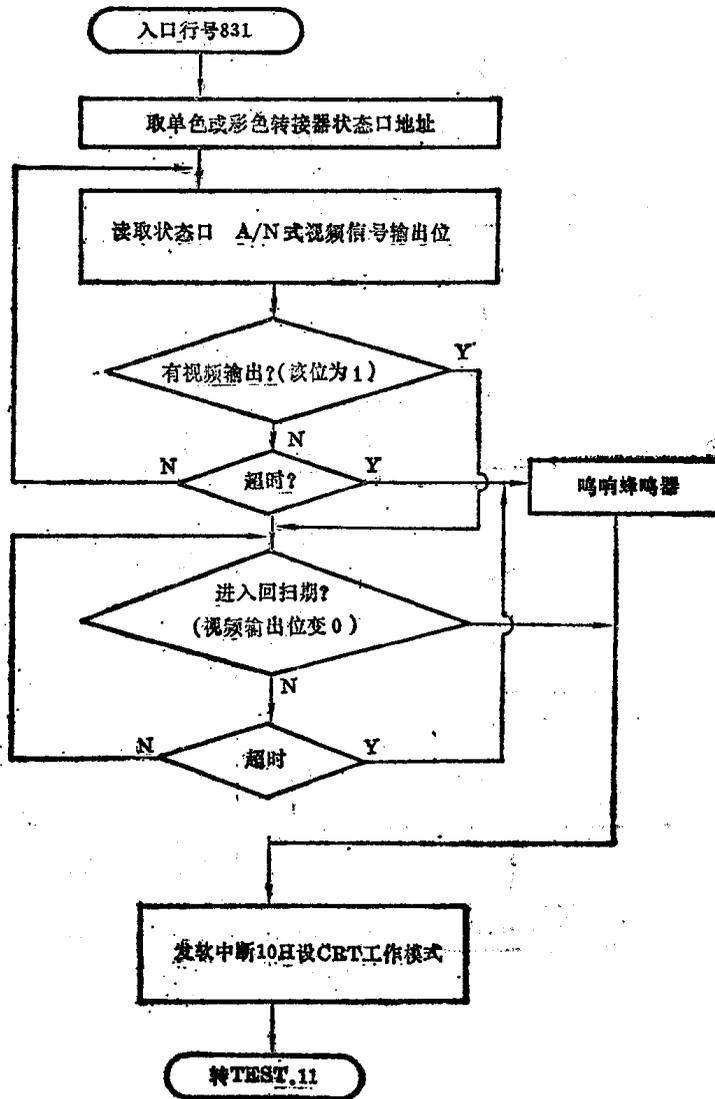
TEST.08 初始并启动 CRT 控制器 6845、测试 CRT 显示缓存



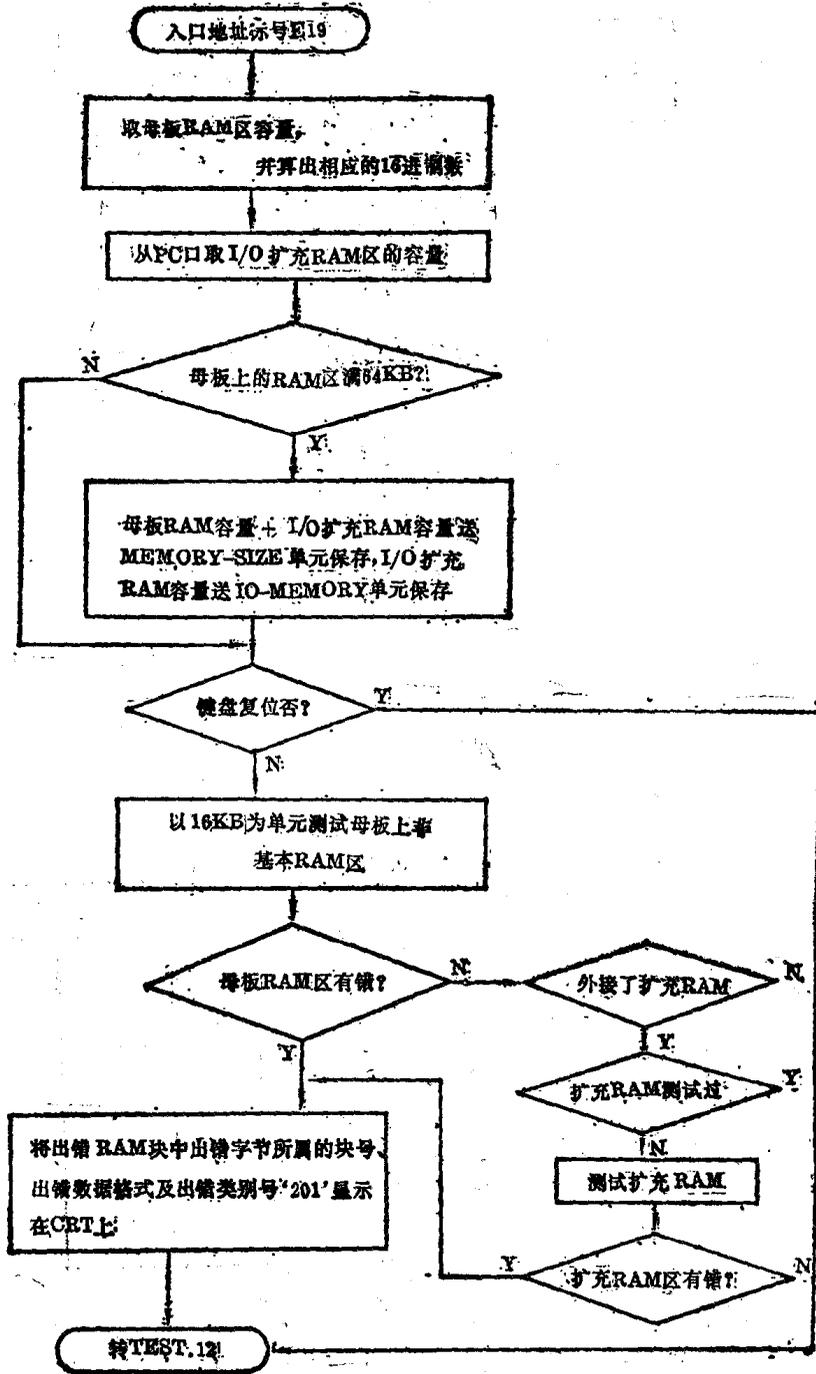
TEST.09 在 CRT 上显示 40 个视频信号翻转的空白符



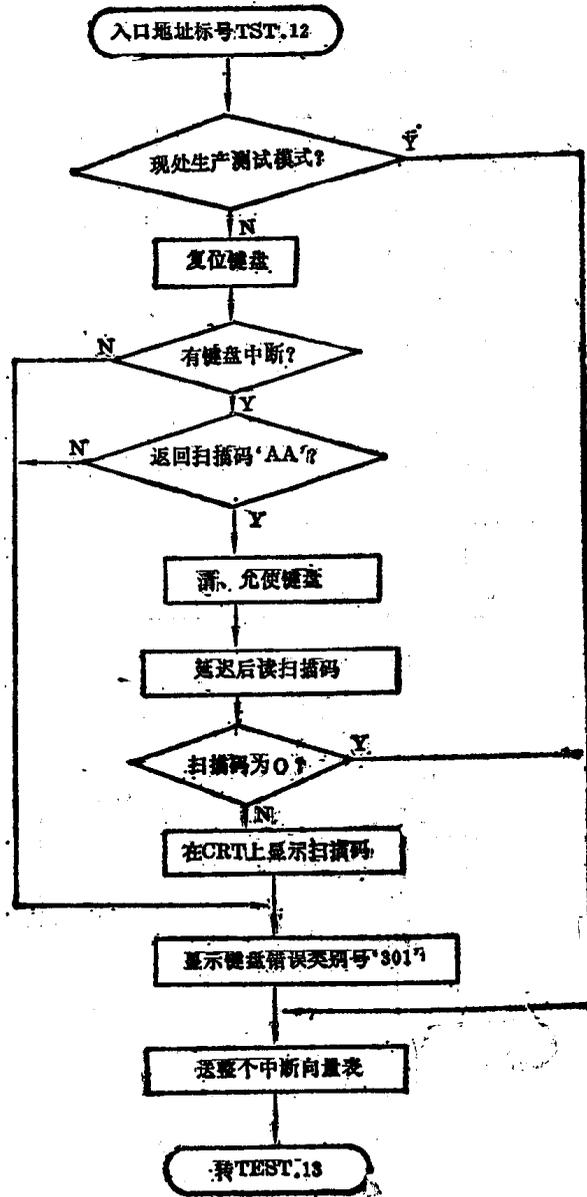
TEST.10 CRT 接口线检查



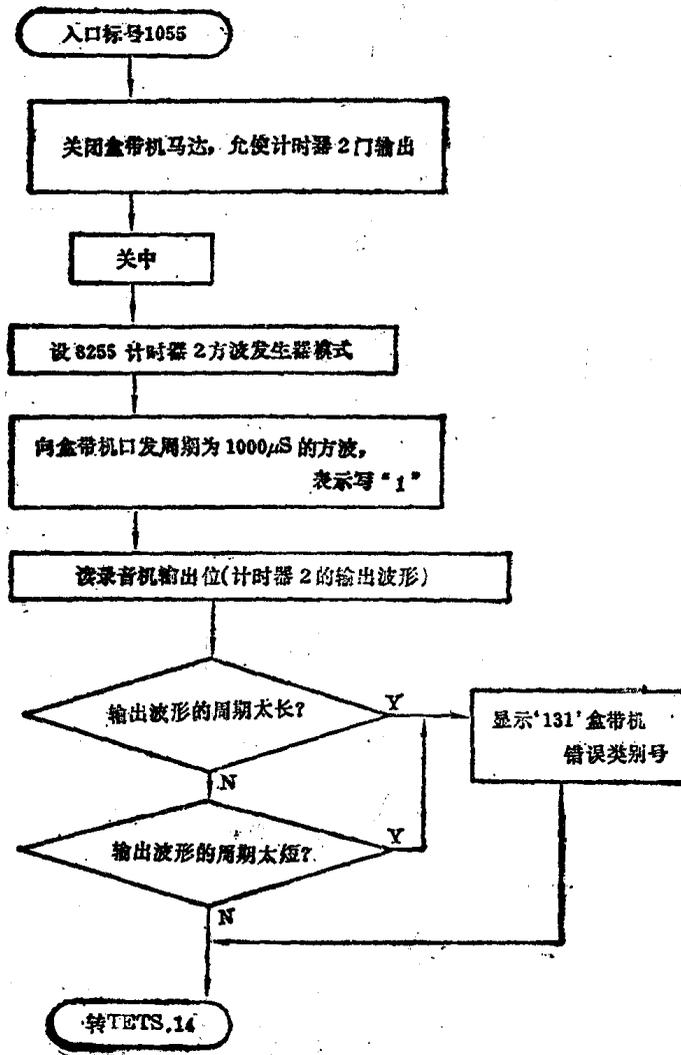
# TEST.11 剩余 RAM 区测试



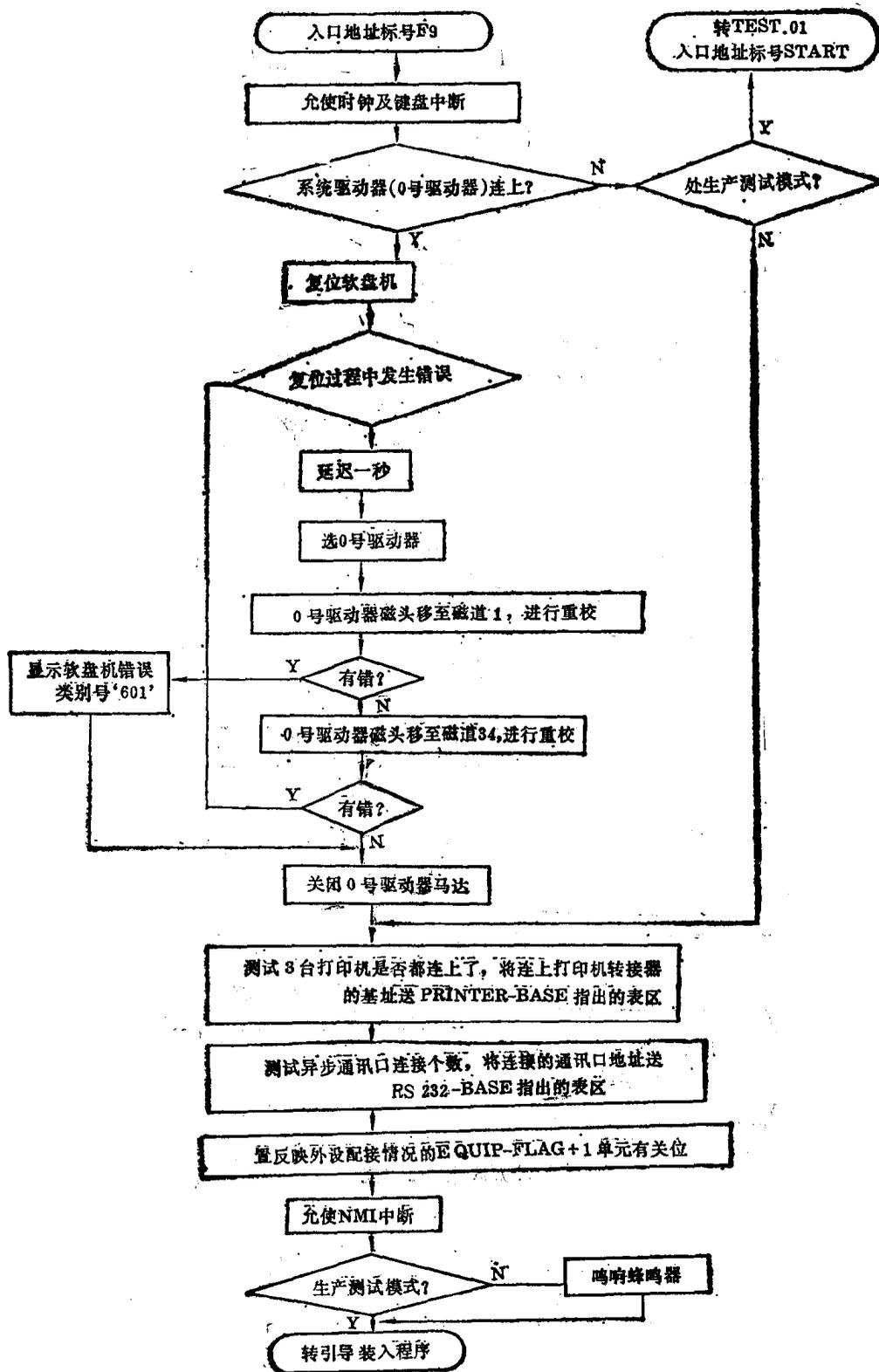
# TEST.12 键盘测试



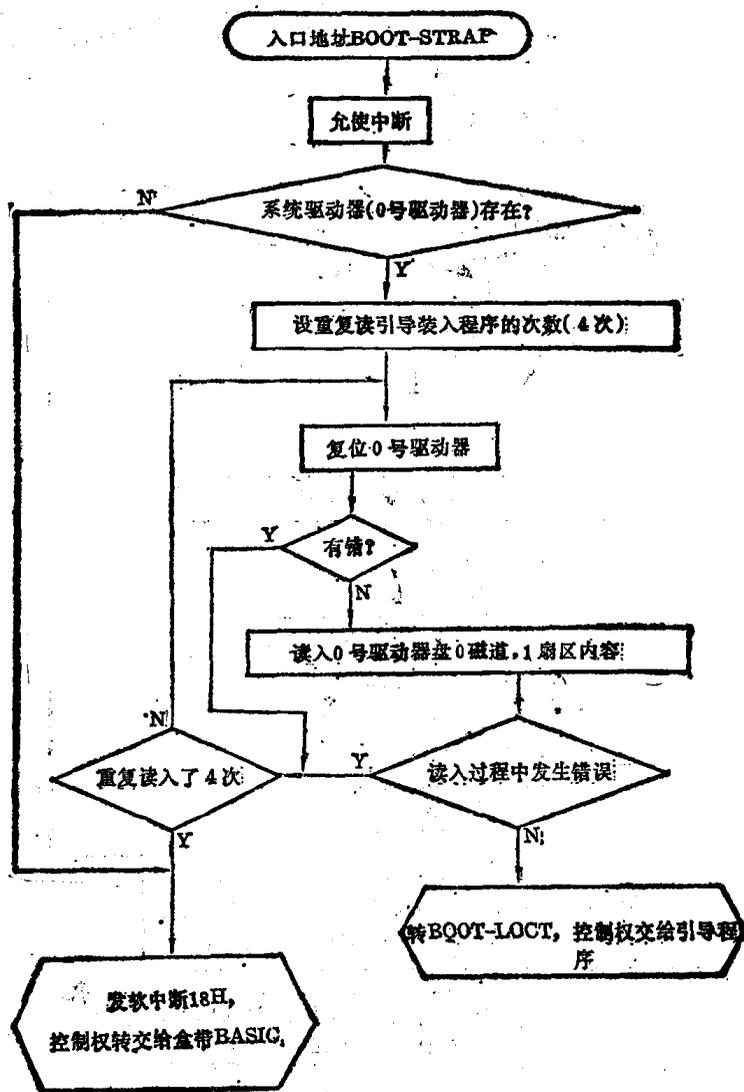
# TEST.13 盒带机测试



# TEST.14 软盘机连接线测试



# 引导装入程序



整个系统测试工作到此结束

LOC  OBT  LINE  SOURCE

```

1  STITLE(ROM BIOS FOR IBM PERSONAL COMPUTER)
2  ; .....
2  ;EQUATES  常数定义段
4  ; .....
0060 5  PORT__A            EQU  60H ; 8255 PORT A ADDR  8255 PA 口地址
0061 6  PORT__B            EQU  61H ; 8255 PORT B ADDR  8255 PB 口地址
0062 7  PORT__C            EQU  62H ; 8255 PORT C ADDR  8255 PC 口地址
0063 8  CMD__PORT EQU  63H
0020 9  INTA00            EQU  20H ; 8259 PORT  8259A 口地址
0021 10 INTA01            EQU  21H ; 8259 PORT  8259A 口地址
0020 11 EOI                EQU  20H ; 结束中断命令
0040 12 TIMER             EQU  40H ; 8253 计时器基址
0043 13 TIM__CTL EQU  43H            ; 8253 TIMER CONTROL PORT ADDR
                                      计时器控制口地址
0040 14 TIMER0  EQU  40H            ; 8253 TIMER/CNTER 0 PORT ADDR
                                      计时器口地址
0001 15 TMINT  EQU  01            ; TIMER 0 INTR RECVD MASK  计时
                                      器 0 中断接收屏蔽数
0008 16 DMA08  EQU  08            ; DMA STATUS REG PORT ADDR
                                      8237DMA 片状态口地址
0000 17 DMA     EQU  00            ; DMA CHANNEL 0 ADDRESS REG
                                      PORT ADDR  8237DMA 片 0 通道地
                                      址寄存器口地址

0540 18 MAX__PERIOD EQU  540H } 测试写磁带方波的半个周期用常数
0410 19 MIN__PERIOD EQU  410H }
0060 20 KBD__IN EQU  60H            ; KEYBOARD DATA IN ADDR PORT  键盘
                                      输入数据口地址
0002 21 KBDINT EQU  02            ; KEYBOARD INTR MASK  键盘中断屏蔽值
0060 22 KB__DATA         EQU  60H ; KEYBOARD SCAN CODE PORT  键盘
                                      扫描码输入口地址
0061 23 KB__CTL         EQU  61H ; CONTROL BITS FOR KEYBOARD SENSE
                                      DATA  键盘控制口地址

24 ; .....
25 ; 8088 INTERRUPT LOCATIONS  下面是 8088 中断向量表
26 ; .....
0000 27 ABS0 SEGMENT AT 0
0000 28 STG__LOC0     LABEL BYTE ; 除数为 0 及单步操作向量
0008 29            ORG   2*4

```

```

0008      30 NMI_PTR      LABEL  WORD   ; 非屏蔽中断向量
0014      31          ORG   5*4
0014      32 INT5_PTR    LABEL  WORD   ; 打印屏蔽中断
0020      33          ORG   8*4
0020      34 INT_ADDR    LABEL  WORD   ; 8259A 中断向量表, 占
                                8*4=32个字节
0020      35 INT_PTQ     LABEL  DWORD
0040      36          ORG  10H*4
0040      37 VIDEO_INT   LABEL  WORD   ; CRT 中断向量
0074      38          ORG  1DH*4
0074      39 PARM_PTR    LABEL  DWORD ; POINTER TO VIDEO P-
                                ARMS 指向 CRT 初始
                                参数表
0078      40          ORG  01EH*4 ; INTERRUPT 1EH 指向磁
                                盘参数表
0078      41 DISK_POINTER LABEL  DWORD
007C      42          ORG  01FH*4 ; LOCATION OF POINTER
007C      43 EXT_PTR     LABEL  DWORD ; POINTER TO EXTENSI
                                ON 第2字形发生表首
                                地址
7C00      44          ORG  7COOH
7C00      45 BOOT_LOCN   LABEL  FAR    ; 引导程序地址
46 ABS0 ENDS
47
48 ; .....
49 ; STACK...USED DURING INITIALIZATION ONLY 初始化系统
                                                时间栈区
50 ; .....
51 STACK SEGMENT AT 30H
0000(120???) 52          DW      128 OUF(?)
0100      53 TOS      LABEL  WORD
54 STACK ENDS
55
56 ; .....
57 ; ROM BIOS DATA AREAS 下面是 BIOS 程序用到的数据存放段
                                定义
58 ; .....
0040      59 DATA SEGMENT AT 40H
0000(4?????) 60 RS232_BASE DW      4DUP(?) ; ADDRESSES OF RS232

```

					ADAPTERS RS232通讯 口地址,最多可有4个
0008(4????)	61	PRINTER__BASE	DW	4DUP(?)	; ADDRESSES OF PRINT- ERS 打印机地址
0010????	62	EQUIP__FLAG	DW	?	; INSTALLED HARDWA- RE 外设配接情况记录 单元
0012??	63	MFG__TST	DB	?	; INITIALIZATION FLAG 初始标记
0013????	64	MEMORY__SIZE	DW	?	; MEMORY SIZE IN K B- YTES 系统总存储器容 量记录单元
0015????	65	IO__RAM__SIZE	DW	?	; MEMORY IN I/O CHA- NNEL 扩充 RAM 容量 记录单元
	66	; .....			
	67	; KEYBOARD DATA AREAS 键盘数据区			
	68	; .....			
0017??	69	KB__FLAG	DB	?	; 键盘标志
	70				
	71	; .....SHIFT FLAG EQUATES WITHIN KB__FLAG 下面是 键盘标志各个位的定义			
	72				
0080	73	INS__STATE	EQU	80H	; INSERT STATE IS ACTIVE 插入态有效的话最高位为1 (7)
0040	74	CAPS__STATE	EQU	40H	; CAPS LOCK STATE HAS BE- EN TOGGLED CAPS键锁存状 态复位记录位 (6)
0020	75	NUM__STATE	EQU	20H	; NUM LOCK STATE HAS BEEN TOGGLED NUM键锁存状态复 位记录位 (5)
0010	76	SCROLL__STATE	EQU	10H	; SCROLL LOCK STATE HAS BEEN TOGGLED SCROLL 键 锁存状态复位记录位 (4)
0008	77	ALT__SHIFT	EQU	08H	; ALTERNATE SHIFT KEY DE- PRESSED 按下 ALT 键记录位 (3)
0004	78	CTL__SHIFT	EQU	04H	; CONTROL SHIFT KEY DEPRESSED 按下 CTL 键记录位

					(2)
0002	79	LEFT_SHIFT	EQU	02H	; LEFT SHIFT KEY DEPRESSED 按下 LEFT 键记录位(1)
0001	80	RIGHT_SHIFT	EQU	01H	; RIGHT SHIFT KE- Y DEPRESSED 按 下 RIGHT 键记录位 (0)
	81				
0018??	82	KB_FLAG_1	DB	?	; SECOND BYTE OF KEYBOARD STAT US 第二键盘状态 记录字节
	83				
0080	84	INS_SHIFT	EQU	80H	; INSERT KEY IS DEPRESSED 按下 INS 键记录位(7)
0040	85	CAPS_SHIFT	EQU	40H	; CAPS LOCK KEY IS DEPRESSED 按下CAPS LOCK键 记录位(6)
0020	86	NUM_SHIFT	EQU	20H	; NUM LOCK KEY IS DEPRESSED 按下NUM LOCK键 记录位(5)
0010	87	SCROLL_SHIFT	EQU	10H	; SCROLL LOCK KE Y IS DEPRESSED 按下 SCROLL 键记 录位(4)
0008	88	HOLD_STATE	EQU	08H	; SUSPEND KEY HAS BEEN TOGGL ED Hold 键状态复 位位(3)
	89				
0019??	90	ALT_INPUT	DB	?	; STORAGE FOR AL TERNATE KEYP- AD ENTRY ALT 状态记录单元
001A????	91	BUFFER_HEAD	DW	?	; POINTER TO HE

					AD OF KEY BOA-
					RD BUFFER 键盘
					缓存区首指针地址
001C????	92	BUFFER_TAIL	DW	?	; POINTER TO TA-
					IL OF KEYBOARD
					BUFFER 键盘缓存
					区尾指针地址
001E(16 ????)	93	KB_BUFFER	DW	16DUP(?)	; ROOM FOR 15 EN
					TRIES 缓存区
003E	94	KB_BUFFER_END	LABEL	WORD	
	95				
	96				; ..... HEAD = TAIL INDICATES THAT THE BUFFER IS
					EMPTY
	97				
0045	98	NUM_KEY	EQU	69	; SCAN CODE FOR
					NUMBER LOCK
					NUM 键扫描码
0046	99	SCROLL_KEY	EQU	70	; SCROLL LOCK KEY
					SCROLL 键扫描码
0038	100	ALT_KEY	EQU	56	; ALTERNATE SHI
					FT KEY SCAN CO-
					DE ALT 键扫描码
0010	101	CTL_KEY	EQU	29	; SCAN CODE FOR
					CONTROL KEY
					CTL 键扫描码
003A	102	CAPS_KEY	EQU	58	; SCAN CODE FOR
					SHIFT LOCK
					CAPS 键扫描码
002A	103	LEFT_KEY	EQU	42	; SCAN CODE FOR
					LEFT SHIFT
					LEFT 键扫描码
0036	104	RIGHT_KEY	EQU	54	; SCAN CODE FOR
					RIGHT SHIFT
					RIGHT 键扫描码
0052	105	INS_KEY	EQU	82	; SCAN CODE FOR
					INSERT KEY
					INS 键扫描码
0053	106	DEL_KEY	EQU	83	; SCAN CODE FOR
					DELETE KEY

DEL 键扫描码

	107			
	108	,	.....	
	109	,	DISKETTE DATA AREAS	软盘机数据区
	110	,	.....	
003E??	111	SEEK_STATUS	DB ?	; DRIVE RECALIBRATION STATUS 驱动器重校状态记录字节
	112	,	BIT3-0 = DRIVE 3-0 NEEDS RECAL BEFORE	第3-0位代表3-0号驱动器,某位为1
	113	,	NEXT SEEK IF BIT IS = 0	表示该位代表的驱动器在SEEK应重校
0080	114	INT_FLAG	EQU 080H	; INTERRUPT OCCURRENCE FLAG
003F??	115	MOTOR_STATUS	DB ?	; MOTOR STATUS 马达状态字节
	116	,	BIT3-0 = DRIVE 3-0 IS CURRENTLY RUNNING	第3-0位中某位为1表示某号驱动器马达在转
	117	,	BIT7 = CURRENT OPERATION IS A WRITE REQUIRES DELAY	第7位=1,写操作
0040??	118	MOTOR_COUNT	DB ?	; TIME OUT COUNTER FOR DRIVE TURN OFF 超时后关闭马达的超時計数字节
0025	119	MOTOR_WAXT	EQU 37	; TWO SECONDS OF COUNTS FOR MOTOR TURN OFF 常数,让马达在超时后关闭的计算初值
	120			
	121	,		
0041??	122	DISKETTE_STATUS	DB?	; SINGLE BYTE OF RETURN CODE INFO FOR STATUS 下面是软盘机状态字节各位的含义
0080	123	TIME_OUT	EQU 80H	; ATTACHMENY FAILED TO RESPOND 超时错(7)
0040	124	BAD_SEEK	EQU 40H	; SEEK OPERATION FAILED SEEK 操作不成功(6)
0020	125	BAD_NEC	EQU 20H	; NEC CONTROLLER HAS FAILED NEC 控制器坏(5)
0010	126	BAD_CRC	EQU 10H	; BAD CRC ON DISKETTE R

					EAD CRC 校验错(4)
0009	127	DMA__BOUNDARY	EQU	09H	; ATTEMPT TO DMA ACROSS 64K BOUNDARY 传送字节数 多于64KB
0008	128	BAD__DMA	EQU	08H	; DMA OVERRUN ON OPERA TION DMA 超时错 (3)
0004	129	RECORD__NOT__FND	EQU	04H	; REQUESTED SECTOR NOT FOUND 未找到扇区错(2)
0003	130	WRITE__PROTECT	EQU	03H	; WRITE ATTEMPTED ON W RITE PROT DISK 欲写带写保 护标记软盘错
0002	131	BAD__ADDR__MARK	EQU	02H	; ADDRESS MARK NOT FOUND 地址标志未发现(1)
0001	132	BAD__CMD	EQU	01H	; BAD COMMAND PASSED TO DISKETTE I/O 软盘机命令 错(0)
	133				
0042(7???)	134	NEC__STATUS	DB	7DUP(?)	; STATUS BYTES FROM NEC 7 个字节存贮一条软盘命令执 行完后的状态
	135				
	136				,.....
	137				; VIDEO DISPLAY DATA AREA 显示器数据段
	138				;.....
0049???	139	CRT__MODE	DB	?	; CURRENT CRT MODE 当前 CRT 模式
004A????	140	CRT__COLS	DW	?	; NUMBER OF COLUMNS ON SCREEN 列数
004C????	141	CRT__LEN	DW	?	; LENGTH OF REGEN IN BY TES 页显示缓存容量
004E????	142	CRT__START	DW	?	; STARTING ADDRESS IN R EGEN BUFFER 显示缓存始址
0050(8????)	143	CURSOR__POSN	DW	8DUP(?)	; CURSOR FOR EACH OF UP TO 8 PAGES 8 页图 象的光标的记录单元
0060????	144	CURSOR__MODE	DW	?	; CURRENT CURSOR MODE S ETTING 当前光标的模式
0062???	145	ACTIVE__PAGE	DB	?	; CURRENT PAGE BEING DI SPLOYED 活动显示页页号

```

0063???? 146 ADDR_6845      DW  ? ; BASE ADDRESS FOR ACTIVE
          147          ; DISPLAY CARD 6845 基址
0065??   147 CRT_MODE_SET  DB  ? ; CURRENT SETTING OF THE
          148          ; 3x8 REGISTER 6845 模式寄存
          149          ; 器内容记录单元
0066??   148 CRT_PALETTE  DB  ? ; CURRENT PALLETTE SETTI
          149          ; NG COLOR CARD 彩色CRT用
          150          ; 色板号记录单元
          151          ; .....
          152          ; .....
          153          ; .....
0067???? 153 EDGE_CNT      DW  ? ; TIME COUNT AT DATA EDGE
          154          ; 数据位半个周期计时值暂存单元
0069???? 154 CRC_REG       DW  ? ; CRC REGISTER CRC字节记录
          155          ; 单元
LOC OBJ   LINE SOURCE
006B??   155 LAST_VAL      OB  ? ; LAST INPUT VALUE 前刻录
          156          ; 音机输出电平记录字节
          157          ; .....
          158          ; TIMER DATA AREA 计时器数据区
          159          ; .....
006C???? 160 TIMER_LOW     DW  ? ; LOW WORD OF TIMER COUNT
          161          ; 时钟中断次数记录字 (低位部
          162          ; 分)
006E???? 161 TIMER_HIGH    DW  ? ; HIGH WORD OF TIMER COU
          163          ; NT 时钟中断次数记录字 (高位
          164          ; 部分)
0070??   162 TIMER_OFL     DB  ? ; TIMER HAS ROLLED OVER
          163          ; SINCE LAST READ 日溢出标
          164          ; 记字节
          165          ; COUNTS_SEC EQU 18
          166          ; COUNTS_MIN EQU 1092
          167          ; COUNTS_HOUR EQU 65543
          168          ; COUNTS_DAY EQU 1573040 = 1800*86400
          169          ; .....
          170          ; SYSTEM DATA AREA 系统数据区

```

```

170 ; .....
0071?? 171 BIOS_BREAK DB ? ; BIT 7 = 1 IF BREAK KEY HAS BEEN
DEPRESSED 第7位=1表示BREAK
键被按下过
0072???? 172 RESET_FLAG DW ? ; WORD = 1234H IF KEYBOARD RES
ET UNDERWAY RESET-FLAG = 12
34H 表示正进行键盘复位操作

173 DATA ENDS
174
175 ; .....
176 ; EXTRA DATA AREA 附加数据区
177 ; .....
0050 178 XXDATA SEGMENT AT 50H
0000?? 179 STATUS_BYTE DB ? 软中断5用状态记录字节
180 XXDATA ENDS
181
182 ; .....
183 ; VIDEO DISPLAY BUFFER 显示区缓存区
184 ; .....
8800 185 VIDEO_RAM SEGMENT AT 0B800H
0000 186 REGEN LABEL BYTE
0000 187 REGENW LABEL WORD
0000(16384??) 188 DB 16384DUP(?)
189 VIDEO_RAM ENDS
190 ; .....
191 ; RCM RESIDENT CODE
192 ; .....
F000 193 CODE SEGMENT AT 0F000H
0000(57344??) 194 DB 57344 DUP(?) ; FILL LOWESY 56K
195
E000 3537303 196 DB 5700051COPR, IBM1981 ; 常数、变量、指针定
03035320 义完毕,下面是
434F5052 BIOS程序段
2E204942
4D203135
3831
197
198 ; .....
199 ; INITIAL RELIABILITY TESTS--PHASE 1 初始可靠性测试-1

```

```

200 ; .....
201     ASSUME CS:CODE, SS:CODE, ES:ABS0, DS:DATA    置段
                                                    基寄存器

202 ; .....
203 ;   DATA DEFINITIONS
204 ; .....
E016 D8E0 R 205 C1 DW C11 ; RETURN ADDRESS
E018 EDE1 R 206 C2 DW C24 ; RETURN ADDRESS FOR DUMMY STACK
207 ; .....
208 ;   THIS SUBROUTINE PERFORMS A READ/WRITE STORA
        GE TEST ON A 16K BLOCK    本程序完成—16KB 存贮区的
        读/写测试

209 ;   OF STORGAGE
210 ;   ENTRY REQUIREMENTS  入口参数:
211 ;   ES = ADDRESS OF STORAGE SEGMENT BEING TESTED
        ES: 被测试存贮区地址
212 ;   DS = ADDRESS OF STORAGE SEGMENT BEING TESTED
        DS: 被测试存贮区地址
213 ;   WHEN ENTERING AT STGTST_CNT, CX MUST BE LOA
        DED WITH THE BYTE COUNT  从 STGTST-CNT 进入时,
        CX 应预置被测存贮区的字节数
214 ;   EXIT PARAMETERS  出口参数:
215 ;   ZERO FLAG = 0 IF STORAGE ERROR(DATA COMPARE OR
        PARITY CHECK. AL=0  零标志=0; 存贮区错(数据比较错
        或校验错)
216 ;           DENOTFS A PARITY CHECK.ELSE AL=X
        OR'ED BIT PATTERN OF THE  AL=0 奇偶
        校验无错, 否则(AL)=应有数据格式⊕实际读
        出的数据格式
217 ;           EXPECTED DATA PATTERN VS THE AC
        TUAL DATA READ  AX, BX, CX, DX, DI,
        SI 均被破坏
218 ;   AX, BX, CX, DX, DI, AND SI ARE ALL DESTROYED
219 ; .....
E01A      220 STGTST  PROC NEAR
E01A B90040 221  MOV    CX, 4000H ; SETUP CNT TO TEST A 16K BLK
        置字节数计数器,4000H=16K(10)
E01D      222 STGTST_CNT;
E01D FC    223  CLD    ; SET DIR FLAG TO INCREMENT 前

```

向测试标志 DF = 0

E01E 8BD9	224	MOV	BX, CX	; SAVE BYTE CNT (4K FOR VID EO OR 16K) 保存字节数, CRT 存 贮区测试时为 4K
E020 BBFFFF	225	MOV	AX, 0FFFFH	; GET DATA PATTERN TO WRITE 准备写入数据格式
E023 BA55AA	226	MOV	DX, 0AA5511	; SETUP OTHER DATA PATTERNS TO USE 同上
E026 2BFF	227	SUB	DI, DI	; DI=OFFSET 0 RELATIVE TO ES REG ES 段的位移初始为零
E028 F3	228	REP	STOSB	; WRITE STORAGE LOCATIONS 重复写数据格式(OFFH)
E029 AA				
E02A	229	C3,		; STG01
E02A 4F	230	DEC	DI	; POINT TO LAST BYTE JUST WRI TTEN 指向最后写入字节
E02B F0	231	STD		; SET DIR FLAG TO GO BACKW ARDS DF=1, 逆向测试标志
E02C 8BF7	232	C4, MOV	SI, DI	预置反向读-校-写的位移量
E02E 8BCB	233	MOV	CX, BX	; SETUP BYTE CNT 预置字节数
E030 AC	234	C5, LODSB		; READ CHAR FROM STORAGE 读一字节, 送 AL, 修改 SI
E031 32C4	235	XOR	AI, AH	; DATA READ AS EXPECTED? AH 为应是的数据格式, 比较看相同 ; 否
E033 7525	236	JNE	C7	; NO-GO TO ERROR ROUTINE 不等, 去错误程序
E035 E462	237	IN	AL, PORT_C	; DIDA PARITY ERROR OCCUR? 看 PORT-C 第 7.8 存贮区校验位是 否为 0
E037 24C0	238	AND	AL, 0C0H	
E039 B000	239	MOV	AL, 0	; AL=0 DATA COMPARE OK AL=0, 无错
E03B 751D	240	JNZ	C7	; 有错
E03D 80FC00	241	CMP	AH, 0	; READING ZERO PATTERN? 是 最后的 00 数据格式
E040 7403	242	JE	C6	; CONTINUE READING TILL END 是, 去 C6, 只读一检查, 不写
E042 8AC2	243	MOV	AL, DL	; GET NEXT DATA PATTERN TO

E044 AA	244	STOSB		; WRITE 不是, 装入新数据格式
				; WRITE IN BYTE LOC WE JUST
				READ 写入存贮区, 修改 DI
E045	245	C6,		; WRITE_NO_MORE
E045 E2E9	246	LOOP C5		; CONTINUE TILL 16K/4K BLOCK
				TESTED 连续读-查-写, 直至 16
				K(4K)查完
E047 80FC00	247	CMP AH, 0		; ZERO PATTERN WRITTEN TO
				SYG刚写入的是 0 数据格式
E04A 740E	248	JE C7		; YES-RETURN TO CALLER 是。
				检查完毕。
E04C 8AE0	249	MOV AH, AL		; SETUP TO NEW VALUE TO CO
				MPARE 否保存上次写入的数据格
				式, 便于下次读出比较
E04E 86F2	250	XCHG DH, DL		; MOVE ZERO DATA PATTERN
				TO DL 新数据格式送 DL
E050 FC	251	CLD		; SET DIR FLAG TO GO FORWA
				RD 置前向测试标志 DF = 0
E051 47	252	INC DI		; SET POINTER TO BEG LOCATION
				DI 指向块首址
E052 74DB	253	JZ C4		; READ/WRIYE FORWARD IN STG
E054 4F	254	DEC DI		DI 是在块首否?不是, 恢复 DI, 使其
				指向块最后字节 + 1 位置
E055 BA0100	255	MOV DX, 1		; SETUP 01 AND 00 PATTERNS 送
				0001 数字格式
E058 EBD0	256	JMP SHORT C3		; READ/WRITE BACKWARD IN
				STG 逆向测试
E05A	257	C7,		
E05A C3	258	RET	返回调用段	
	259	STGTST ENDP		
	260			; .....
	261			; TEST.01 测试 01 8088 处理器测试
	262			; 8088 PROCESSOR TEST
	263			; DESCRIPTION
	264			; VERIFY 8088 FLAGS, REGISYERS AND CONDITIONAL
				JUMPS 检查 8088 标志位, 条件转移是否能正常工作
	265			; .....
E05B	266	RESET LABEL NEAR		
E05B FA	267	START; CLI	; DISABLE INTERRUPTS	禁止中断

E05C B4D5	268	MOV	AH, 0D5H	; SET SF, CF, ZF, AND AF FLAGS ON PF SF, CF, ZF, AF 标志位置 1
E05E 9E	269	SAHF		
E05F 734E	270	JNC	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF CF NOT SET $CF \neq 1$ , 错
E061 754C	271	JNZ	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF ZF NOT SET $ZF \neq 1$ , 错
E063 7B4A	272	JNP	EPP01	; GO TO ERR ROUTINE IF PF NOT SET $PF \neq 1$ , 错
E065 7948	273	JNS	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF SF NOT SET $SF \neq 1$ , 错
E067 9F	274	LAHF		; LOAD FLAG IMAGE TO AH 标志 装入 AH
E068 B105	275	MOV	CL, 5	; LOAD CNT REG WITH SHIFT CNT 装入计数值 5
E06A D2EC	276	SHR	AH, CL	; SHIFT AF INTO DARRY BIT POS 右移 AH 5 位, 使 AF 进入 CF 位
E06C 7341	277	JNC	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF AF NOT SET $AF \neq 1$ , 错
E06E B040	278	MOV	AL, 40H	; SET THE OF FLAG ON
E070 D0E0	279	SHL	AL, 1	; SETUP FOR TESTING 置 AL 溢出
E072 713B	280	JNO	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF OF NOT SET $OF \neq 1$ , 错
E074 32E4	281	XOR	AH, AH	; SET AH=0 AH 清 0
E076 9E	282	SAHF		; CLEAR SF, CF, ZF, AND PF 清 SF, CF, ZF, PF, AF
E077 7236	283	JC	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF CF ON $CF = 1$ , 错
E079 7434	284	JZ	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF ZF ON $ZF = 1$ , 错
E07B 7832	285	JS	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF SF ON $SF = 1$ , 错
E07D 7A30	286	JP	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF PF ON $PF = 1$ , 错
E07F 9F	287	LAHF		; LOAD FLAG IMAGE TO AH 标志 装入 AH
E080 B105	288	MOV	CL, 5	; LOAD CNT REG WITH SHIFT CNT 右移计算器
E082 D2EC	289	SHR	AH, CL	; SHIFT AF' INTO CARRY BIT POS

				AF 移入 CF 位
E084 7229	290	JC	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF ON
				CF = 1 出错
E086 D0E4	291	SHL	AH, 1	; CHECK THAT OF/IS CLEAR 置AH
				非溢出态
E088 7025	292	JO	ERR01	; GO TO ERR ROUTINE IF ON
				OF = 1 出错
	294	; READ/WRITE THE 8088 GENERAL AND SEGMENTATION		
		REGISTERS 下面将 8088 全部通用及段寄存器写全 0, 全 1,		
	295	; WITH ALL ONE'S AND ZEROES'S 然后读出检查		
	296			
E08A B8FFFF	297	MOV	AX, 0FFFFH	; SETUP ONE'S PATTERN IN AX
				写全 1 至全部寄存器
E08D F9	298	STC		
E0BE BE08	299	C8, MOV	DS, AX	; WRITE PATTERN TO ALL REGS
E090 BCDB	300	MOV	BX, DS	
E092 8EC3	301	MOV	ES, BX	
E094 8CC1	302	MOV	CX, ES	
E096 8ED1	303	MOV	SS, CX	
E098 8CD2	304	MOV	DX, SS	
E09A 88E2	305	MOV	SP, DX	
E09C 8BEC	306	MOV	BP, SP	
LOC OBJ	LINE	SOURCE		
E09E 8BF5	307	MOV	SI, BP	
E0A0 88FE	308	MOV	DI, SI	
EDA2 7307	309	JNC	C9	; TST1A 全 0 是否写入过?
E0A4 33C7	310	XOR	AX, DI	; PATTERN MAKE IT THRU ALL
				REGS 寄存器有错? AX 清 0
E0A6 7507	311	JNZ	ERR01	; NO-GO TO ERR ROUTINE 不等转
				ERR01
E6A8 F8	312	CLC		清 CF, 进行全 0 测试
E0A9 73E3	313	JNC	C8	
E0AB	314	C9,		; TST1A
EOAB OBC7	315	OR	AX, DI	; ZERO PATTERN MAKE IT THRU?
				寄存器出错?
E0AD 7401	316	JZ	C10	; YES-GO TO NEXT TEST 无错, 全
				0. 转 ROS-CHECKSUM
OAF F4	317	ERR01;	HLT	; HALT SYSTEM 暂停
	318	; .....		

```

319 ; TEST.02    测试 02  ROS 检查和测试 1
320 ;          ROS CHECKSUM TEST I  本段对记录 POD 和 BIOS 的
                                   8K ROS 模块进行检查和测试
321 ; DESCRIPTION
322 ;          A CHECKSUM IS DONE FOR THE 8K ROS MODULE
                                   CONTAINING POD AND BIOS.
323 ; .....
E0B0 324 C10,
E0B0 E000 325     MOV    AL, 0      ; DISABLE NMI INTERRUPTS 禁
                                   止不可屏蔽中断
E0B2 B6A0 326     OUT    0A0H, A1.
E0B4 E683 327     OUT    83H, AL   ; NITIALZE OMA PAGE REG 初
                                   始 DMA 页寄存器
E0B6 B099 328     MOV    AL, 99H  ; SET 8255 A, C-INPUT, B-OUT
                                   PUT
E0B8 E663 329     OUT    CMD__PORT, AL ; WRITE 8255 CMD/MODE R
                                   EG 写 8255 命令口, 使 PAin,
                                   PBout, PCin.
E0BA BOFC 330     MOV    AL, 0FCH ; OISABLE PARITY CHECKERS
                                   AND
E0BC E661 331     OUT    PORT__B, AL; GATE SNS SWS; CASS MOTOR
                                   OFF 允使读取 RAM 大小, 关断盒
                                   带机马达(参见第一章的 8255A-I/O
                                   映射图)
E0BE 2ACO 332     SUB    AL, AL    ;
E0C0 BAD803 333     MOV    DX, 3D8H
E0C3 EE 334      OUT    DX, AL   ; DISABLE COLOR VIDEO 禁止彩
                                   色 CRT, 见第二十章 4 模式选择寄
                                   存器
E0C4 FEC0 335     INC    AL
E0C6 BAB803 336     MOV    DX, 3B8H
E0C9 EE 337      OUT    DX, AL   ; DISABLE B/W VIDEO, EN HIGH
                                   RES 置单色 CRT 高分辨率方式,
                                   禁止视频输出
E0CA B800F0 R338     MOV    AX, CODE ; SETUP SS SEG REG
E0CD 8ED0 339     MOV    SS, AX   设置段寄存器
E0CF BB00E0 340     MOV    DX, 0E00H ; SETUP STARLING ROS ADDR
                                   ROS 起始地址送 BX
E0D2 BC16E0 P 341     MOV    SP, OFFSET C1 ; SETUP RETURN ADDRESS

```

装入返回地址,位移量 C11

```
E0D5 E9301 342      JMP   ROS_CHECKSUM  转 541 行
E0D8 75D5  343  C11; JNE   ERR01      ; HALT SYSTEM IF ERROR  ROS-
                                CHECKSUM 返回处
344 ;.....
345 ; TEST 03  测试 03
346 ;      8237 DMA INITIALIZATION CHANNEL REGISTER TEST
                                8237 DMA 通道寄存器初始化测试
347 ; DESCRIPTION
348 ;      DISABLE THE 8237 DMA CONTROLLER.VERIFY THAT
                                TIMER I FUNCTIONS OK. 完成:禁止 8237DMA 控制器,
                                计时器 1 测试
349 ;      WRITE/READ THE CURRENT ADDRESS AND WORD
                                COUNT REGISTERS FOR ALL  读/写所有通道的当前地
                                址.字计数寄存器,初始
350 ;      CHANNELS.INITIALIZE AND START DMA FOR MEM
                                ORY REFRESM.  开始存储器刷新的 DMA 操作
351 ;.....
352 ;      DISABLE DMA CONTROLLER
353
E0DA B004  354      MOV   AL, 04      ; DISABLE DMA CONTROLLER
                                禁止 DMA 控制器
E0DC E608  355      OUT   DMA08, AL
356
357 ;      VERIFY THAT TIMER I FUNCTIONS OK  下面进行计时
                                器 1 的测试
358
E0DE B054  359      MOV   AL, 54H    ; SEL TIMER 1, LSB, MODE 2 写
                                命令字,置计时器 1,只读/装入低字
                                节,模式 2 工作方式
E0E0 E643  360      OUT   TIMER + 3, AL
E0E2 2BC9  361      SUB   CX, CX      CX 清 0.
E0E4 8AD9  362      MOV   BL, CL     BL 清 0, 下一轮测试数据
E0E6 8AC1  363      MOV   AL, CL     ; SET INITIAL TIMER CNT TO 0
                                置计时器 1, 计时初值 0
E0E8 E641  364      OUT   TIMER + 1, AL
E0EA      365  C12;      ; TIMER1_BITS_ON 封锁计时器
                                1, 0 方式
E0EA B040  366      MOV   AL, 40H    ; LATCH TIMER I COUNT
```

E0EC E643	367	OUT	TIMER + 3, AL	
E0EE E441	368	IN	AL, TIMER + 1	; READ TIMER I COUNT 读 计时器 1
E0F0 0AD8	369	OR	BL, AL	; ALL BITS ON IN TIMER
E0F2 80FBFF	370	CMP	BL, 0FFH	; YES-SEE IF ALL BITS GO OFF 计时器值为 0FFH?
E0F5 7404	371	JE	C13	; TIMER1_BITS_OFF 是, 计 时器 1 正常
E0F7 E2F1	372	LOOP	C12	; TIMER1_BITS_ON 继续读 取计时值
E0F9 EBB4	373	JMP	SHORT ERR01	; TIMER I FAILURE, HALT SYS 循环结束, 计时值不准 确, 出错
E0FB	374		C13,	; TIMER1_BITS_OFF
E0FB 8AC3	375	MOV	AL, BL	; SET TIMER I CNT 0FFH 送计时器 1
E0FD 2BC9	376	SUB	CX, CX	清循环计数器
E0FF E641	377	OUT	TIMER + 1, AL	
E101	378		C14,	; TIMER_LOOP
E101 B040	379	MOV	AL, 40H	; LATCH TIMER I COUNT 封锁计时器 1, 0 方式
E103 E643	380	OUT	TIMER + 3, AL	
E105 E441	381	IN	AL, TIMER + 1	; READ TIMER I COUNT 读 计时器 1
E107 22D8	382	AND	BL, AL	计时器值为 00H?
E109 7404	383	JZ	C15	; WRAP_DMA_REG
E10B E2F4	384	LOOP	C14	; TIMER_LOOP 继续读取计 时值
LOC 08J		LINE	SOURCE	
E10D EBA0	385	JMP	SHORT ERR01	
	386			
	387		INITIALIZE TIMER 1 TO REFRESH MEMORY	为刷新 存贮器初始计时器 1
	388			
E10F	389		C15,	; WRAP_DMA_REG 覆盖 DMA 寄存器
E10F B054	390	MOV	AL, 54H	; SEL TIM 1, LSB, MODE, 2 置计时器 1. 低字节, 读/装入 模式 2 工作方式

E111 E643	391	OUT	TIMER + 3, AL	; WRITE TIMER MODE REG
E113 B012	392	MOV	AL, 18	; SETUP DIVISOR FOR REFRESH ESH 设置刷新分频值
E115 E641	393	OUT	TIMER + 1, AL	; WRITE TIMER 1 CNT REG 送计时器 1
E117 E60D	394	OUT	DMA + 0DH, AL	; SEND MASTER CLEAR TO DMA
	395			
	396			; WRAP DMA CHANNELS ADDRESS AND COUNT REG ISTERS 覆盖 DMA 通道地址和计数寄存器 1~8。
	397			
E119 B0FF	398	MON	AL, 0FFH	; WRITE PATTERN FFH TO ALL REGS 测试数据格式 OFFH
E11B 8AD8	399	C16; MOV	BL, AL	; SAVE PATTERN FOR COM PARE
E11D 8AF8	400	MOV	BH, AL	
E11F B90800	401	MOV	CX, 8	; SETUP LOOP CNT 计数器 送 8
E122 BA0000	402	MOV	OX, DMA	; SETUP I/O PORT ADDR OF REG DMA 4 个通道的第一寄 存器地址送 DX
E125 EE	403	C17; OUT	DX, AL	; WRITE PATTERN TO REG, LSB 计数或地址寄存器送入测 试数据
E126 EE	404	OUT	DX, AL	; MSB OF 16 BIT REG
E127 B80101	405	MOV	AX, 0101H	; AX TO ANOTHER PAT BE FORE RD
E12A EC	406	IN	AL, DX	; READ 16-BIT DMA CH RE G, LSB 读取计数或地址寄存 器低 8 位
E12B 8AE0	407	MOV	AH, AL	; SAVE LSB OF 16-BIT REG 送 AH
E12D EC	408	IN	AL, DX	; READ MSB OF DMA CH R EG 读取计数或地址寄存器高 8 位
E12E 3BD8	409	CMP	BX, AX	; PATTERN READ AS WRIT TEN? 比较看读出数据与写入 数据是否相同

E130 7403	410	JE C18	; YES-CHECK NEXT REG 相同
E132 E97AFF	411	JMP ERR01	; NO__HALT THE SYSTEM 不同 暂停系统
E135	412	C18,	; NXT_DMA_CH
E135 42	413	INC DX	; SET I/O PORT TO NEXT CH REG DX 指向下一个计数(奇数) 或地址(偶数)寄存器, 继续测试
E136 E2ED	414	LOOP C17	; WRITE PATTERN TO NEXT REG
E138 F6D0	415	NOT AL	; SET PATTERN TO ZERO (A L) = 0
E13A 74DF	416	JZ C16	; WRITE TO CHANEL REGS 8 个寄存器清 0
	417		
	418		; INITIALIZE AND START DMA FOR MEMORY REFRESH 为寄存器刷新初始、启动 DMA
	419		
E13C B0FF	420	MOV AL, 0FFH	; SET CNT OF 64K FOR RAM REFRESH 设置通道 0 基本字计 数器为 64KB
E13E E601	421	OUT DMA + 1, AL	
E140 E601	422	OUT DMA + 1, AL	
E142 B058	423	MOV AL, 058H	; SET DMA MODE, CH 0, REA D, AUOTINT 写 DMA 模式寄 存器: 选 0 通道, 读传送, 自动初 始, 地址增, 单模式
E144 E60B	424	OUT DMA + 0BH, AL	; WRITE DMA MODE REG
E146 B000	425	MOV AL, 0	; ENABLE DMA CONTROLLER
E148 E608	426	OUT DMA + 8, AL	; SETUP DMA COMMAND REG 置 DMA 命令寄存器
E14A E60A	427	OUT DMA + 10, AL	; ENABLE CHANNEL 0 FOR R EFRESH 允使通道 0.
E14C B041	428	MOV AL, 41H	; SET MODE FOR CHANNEL 1 置通道 1, 2, 3 的模式, 均为检正 传送,
E14E E60B	429	OUT DMA + 0BH, AL	
E150 B042	430	MOV AL, 42H	; SET MODE FOR CHANNEL 2 禁止自动初始, 地址增, 单模式方 式

```

E152 E60B      431      OUT  DMA + 0BH, AL ;
E154 B043      432      MOV  AL, 43H      ; SET MODE FOR CHANNEL 3
E156 E60B      433      OUT  DMA + 0BH, AL
434 ; .....
435 ; TEST. 04 测试 04
436 ; BASE 16K READ/WRITE STOKAGE TEST 基本 16K
      RAM 测试
437 ;
438 ; DESCRIPTION 完成,将数据格式 FF, 55, AA, 01, 00 写入第
      一块 16K RAM, 然后读出, 检查是否出错
439 ; WRITE/READ/VERIFY DATA PATTRNS FF, 55, AA,
      01, AND 00 TO IST 16K OF
440 ; STORAGE. VERIFY STORAGE ADDRESSABILITY 为
      检查生产测试模式 2 初始 8259A 中断控制器
441 ; INITIALIZE THE 8259 INTERRUPT CONTROLLER C
      HIP FOR CHECKING
442 ; MANUFACTURING TEST 2 MODE.
443 ; .....
444 ; DETERMINE MEMORY SIZE AND FILL MEMORY
      WITH DATA 决定存贮器大小并写入数据
445
E158 B84000 R 446      MOV  AX, DATA    ; POINT DS TO DATA SEG
E15B 8ED8      447      MOV  DS, AX      ; DS 指向数据段
E15D 8BIE7200 R 448      MOV  BX, RESET_FLAG ; SAVE RESET_FLAG IN
      BX 键盘复位时 RESET_
      FLAG = 1234H
E161 2BC0      449      SUB  AX, AX      ; SET ES AND DS TO 0
E163 8ECO      450      MOV  ES, AX      ; SETUP ES SEGMENT REG
      设立 ES 段首寄存器
E165 8EDB      451      MOV  DS, AX
E167 2BFF      452      SUB  DI, DI
E169 E460      453      IN   AL, PORT_A  ; DETERMINE BASE RAM
      SIZE 读 8255 PA 口
E16B 240C      454      AND  AL, 0CH  ; ISOLATE RAM SI
      ZE SWS 从 2.3 位
      取得系统板 RAM 大
      小
E16D 0404      455      ADD  AL, 4      ; CALCULATE MEMORY SIZE
      第 3 位加 1

```

E16F B10C	456	MOV	CL, 12	
E171 D3E0	457	SHL	AX, CL	AX 左移 12 位
E173 8BC8	458	MOV	CX, AX	CX 最高位, 以高位
				01—16K
				10—32K
				11—48K
				00—64K
E175 8AE0	459	MOV	AH, AL	
E177 FC	460	CLD		; SET DIR FLAG TO INCR 前 向写入标志
E178 AA	461	C19; STOSB		; FILL BASE RAM WITH DATA 写入数据 00H
E179 E2FD	462	LOOP C19		; LOOP TIL ALL ZERO
	463			
	464	; DETERMINE IO CHANNEL RAM SIZE		决定 I/O 通道 RAM 大小
	465			
E17B E462	466	IN	AL, PORT_C	读 PCD 取低 4 位, 低 4 位值 × 32KB = 扩展 RAM 区大小
E17D 240F	467	AND	AL, 0FH	
E17F 7418	468	JZ	C21	低 4 位 = 0 无扩展 RAM
E181 BA0010	469	MOV	DX, 1000H	; SEGMENT FOR I/O RAM 1000H 是扩展 RAM 区的始址
E184 8AE0	470	MOV	AH, AL	保存外接 RAM 的大小(在低 4 位)
E186 B000	471	MOV	AL, 0	写入数据 00H
E188	472	C20;		; FILL_IO;
E188 8EC2	473	MOV	ES, DX	
E18A B90080	474	MOV	CX, 8000H	; FILL 32K BYTES 8000H = 32 KB(10)计数值
E18D 2BFF	475	SUB	DI, DI	
E18F F3	476	REP	STOSB	写数
E190 AA				
E191 81C20008	477	ADD	DX, 800H	; NEXT SEGMENT VALUE 写 完 32KRAM, 再加上 32KB 的地 址偏差, 指向下一 32K。
E195 FECC	478	DEC	AH	计数器减 1
E197 75EF	479	JNZ	C20	; FILL_ID 全部扩展 RAM 写完
	480	; .....		
	481	; INITIALIZE THE 8259 INTERRUPT CONTROLLER CHIP		初始 8259A 中断控制器
	482	; .....		

E199	483	C21,	
E199 B013	484	MOV AL, 13H	; ICW1-EDGE, SNGL, ICW4 INTA00 = 20H, 设置沿触发输入, 间隔 8,
E198 E620	485	OUT INTA00 AL	单片, 需要 ICW4
E19D B008	486	MOV AL, B	; SETUP ICW2—INT TYPE 8(8-F) A15~ A1, 插在向量地址的 高五倍上, 8259A
E19F E621	487	OUT INTA01, AL	根据中断级设定低3倍。A10~ A5 任意。中断号 8~F
E1A1 B009	488	MOV AL, 9	; SETUP ICW4 - BUFF RD, 8086 MODE
E1A3 E621	489	OUT INTA01, AL	设置 ICW4, 为 8086 带缓冲器方式
E1A5 2BC0	490	SUB AX, AX	; POINT DS AND ES TO BEGIN
E1A7 8EC0	491	MOV ES, AX	; OF R/W STORAGE ES 指向 RAM 区首
E1A9 BE4000	R 492	MOV SI, DATA	; POINT DS TO DATA SEG
E1AC 8EDE	493	MOV DS, SI	; DS 指向数据段, 便于 存 RESET-FLAG 单 元
E1AE 891E7200	R 494	MOV RESET_FLAG, BX	; RESTORE REST_F LAG
E1B2 813E72003412	R 495	CMP RESET_FLAG, 1234H	; RESET_FLAG S ET? 键盘复位否?
E1B8 7438	496	JE C25	; YES-SKIP STG TE ST 是。跳过下一段
E1BA 8ED8	497	MOV DS, AX	; POINT DS TO 1ST 16K OF STG 否。 DS 指向 16K 的第一 单元
	498	; .....	
	499	; CHECK FOR MANUFACTURING TEST 2 TO LOAD TEST PROGRAMS FROM KEYBOARD.	
	500	; .....	

E1BC BCFO3F	501	MOV	SP, 3FF0H	; ESTABLISH TEMPORARY STACK 设立临时堆栈
E1BF 8ED0	502	MOV	SS, AX	
E1C1 8BF8	503	MOV	DI, AX	; DI, SS 清。
E1C3 BB2400	504	MOV	BX, 24H	; 0024H 是键盘中断向量单元
E1C6 C707B6E2 R	505	MOV	WORD PTR (BX), OFFSET D11	; SET UP KB INTERRUPT T 送键盘中 断处理子程 序地址 D11 至该向量单 元
E1CA 43	506	INC	BX	
E1CB 43	507	INC	BX	
E1CC 8C0F	508	MOV	(BX), CS	; 送段基址
E1CE E8B704	509	CALL	KBD__RESET	; READ IN KB RESET C ODE TO BL
E1D1 80FB65	510	CMP	BL, 065H	; IS THIS MANUFACTUR ING TEST ?
E1D4 750E	511	JNZ	C23	; JUMP IF NOT MAN. TE- ST 非生产测试模式转 C23
E1D6 B2FF	512	MOV	DL, 255	; READ IN TEST PROGR AM
E1D8 E8BA04	513	C22, CALL	SP__TEST	; 读进测试程序
E1DB 8AC3	514	MOV	AL, BL	
E1DD AA	515	STOSB		
E1DE FECA	516	DEC	DL	
E1E0 75F6	517	JNZ	C22	; JUMP IF NOT DONE YET
E1E2 CD3E	518	INT	3EH	; SET INTERRUPT TYPE 62 ADDRESS F3H 调进 测试程序后发软中断3EH。
E1E4	519	C23,		; CONTINUE IN NORMAL MODE
E1E4 0E	520	PUSH	CS	; PUT SS BACK 恢复栈 段基址
E1E5 17	521	POP	SS	
E1E6 FA	522	CLI		; 关中

E1E7 BC18E0	R	523	MOV SP, OFFSET C2	; SETUP RETURN ADDR ESS 送测试 04 返回地址至栈顶
E1EA E92DFE		524	JMP STGTST	; GO TO RD/WRT STG SUBROUTINE
E1ED 7403		525	C24, JE C25	; GO TO NEXT TEST IF OK
E1EF E9BDFE		526	JMP ERR01	
		527		
		528	; SETUP STACK SEG AND SP	设栈
		529		
E1F2		530	C25,	
E1F2 B83000		531	MOV AX, STACK	; GET STACK VALUE
E1F5 8ED0		532	MOV SS, AX	; SET THE STACK UP 设栈基址
E1F7 BC0001		533	MOV SP, OFFSET TOS	; STACK IS READY TO GO 送栈指针
		534		
		535	; SETUP THE NMI INTERRUPT VECTOR PO INTER	
		536		
E1FA 26C7060800C3E2	R	537	MOV ES:NMI_PTR, OFFSET NMI_INT;	送 NMI 中断处理程序首址
E201 26C7060A0000F0	R	538	MOV ES:NMI_PTR+2, CODE;	送代码基址段
E208 E92A00		539	JMP TST6	; GO TO NEXT TEST 去测试 06
		540		
E20B		541	ROS_CHECKSUM PROC NEAR ; NEXT_ROS_MO DULE ROS-CHE CKSUM 子程序, 检查 8K	
E20B B90020		542	MOV CX, 8192	; NUMBER OF BYTES TO ADD 8192 = 8K CX 是计数器
E20E 32C0		543	XOR AL, AL	; AL 清 0。
0E210		544	C26;	
E210 2E0207		545	ADD AL, CS:[BX]	; 累加 8K
E213 43		546	INC BX	; POINT TO NEXT B YTE BX 增 1

```

E214 E2FA          547      LOOP C26          ; ADD ALL BYTES IN ROS
                                MODULE 加完 8K 否?
E216 0AC0          548      OR AL, AL          ; SUM = 0? 是,结果是否正
                                常标志送 ZF 位
E218 C3            549      RET
550 ROS__CHECKSUM ENDP
551 ; .....
552 ; INITIAL RELIABILITY TEST—PHASE2 初始可
                                靠性测试—2
553 ; .....
554      ASSUME CS:CODE, DS:ABS0
555
E219 50415249545920 556 D1 DB PARITY CHECK 2
      434845434B2032
000E          557 DIL EQU $-D1; 上面'PARITY CHECK2' 的长度
E227 50415249545920 558 D2 DB 'PARITY CHECK 1'
      43484543482031
000E          559 D2L EQU $-D2 上面'PARITY CHECK1' 的长度
560 ; .....
561 ; TEST. 06 测试·06
562 ; 8259 INTERRUPT CONTROLLER TEST
                                8259A 中断控制器测试
563 ; DESCRIPTION 完成
564 ; READ/WRITE THE INTERRUPT MASK REG
                                ISTER(IMR)WITH ALL ONES AND ZEROES
                                用全 1 全 0 写/读其屏蔽寄存器 1MR,
565 ; ENABLE SYSTEM INTERRUPTS MASK
                                DEVICE INTERRUPTS OFF. CHECK FOR 检
                                查热中断,允使系统中断,去除外设中断屏蔽
566 ; HOT INTERRUPTS(UNEXPECTED).
567 ; .....
E235          568 TST6,
E235 2BC0          569      SUB AX, AX          ; SET UP ES REG
E237 8EC0          570      MOV ES, AX
571
572 ; .....SET UP THE INTERRUPT 5 POINTER TO A
                                DUMMY
573
E239 26C706140054FF R 574      MOV ES:INTS_PTR, OFFSET PRINT_SCRE

```

EN ; PRINT SCREEN 送打印屏蔽中

断处理子程序首址及段基址

E240 26C706160000F0 R	575	MOV ES:INTS_PTR+2, CODE ;
	576	
	577 ;	TEST THE IMR REGISTER 测试 IMR 寄存器
	578	
E247 FA	579	CLI ; DIABLE INTERRUPTS
		关中
E248 B000	580	MOV AL,0 ; SET IMR TO ZERO
		写/读全 0。
0E24A E621	581	OUT INTA01, AL
E24C E421	582	IN AL, INTA01 ; READ IMR
E24E 0AC0	583	OR AL, AL ; IMR = 0?
E250 752B	584	JNZ D6 ; GO TO ERR ROUTINE
		IF NOT 0 读出数据不为
		0. 出错
E252 B0FF	585	MOV AL, 0FFH ; DISABLE DEVICE INT
		ERRUPTS 写/读全 1
E254 E621	586	OUT INTA01, AL ; WRITE TO IMR
E256 E421	587	IN AL, INTA01 ; READ IMR
E258 0401	588	ADD AL, 1 ; ALL IMR BIT ON? 读
		出数据不为全 1, 出错
E25A 7521	589	JNZ D6 ; NO-GO TO ERR ROUTI
		NE
	590	
	591 ;	CHECK FOR HOT INTERRUPTS 检查热中断
		(不可预料中断)
	592	
E25C FC	593	CLD ; SET DIR FLAG TO GO
		FORWARD 设前向标记
E25D B90800	594	MOV CX, B ; SETUP TEMP INT RTNE
		IN PRT TBL
LE260 BF2000	595	MOV DI, OFFSET INT_PTR ; GET ADDR
		ESS OF INT
		PROC TAB
		LE 中断向量
		表首址送 DI
E263	596 D3,	; VECTBLO;
E263 B8B6E2 R	597	MOV AX, OFFSET D11 ; MOVE ADDR OF I

NTR PROC TO TBL  
 暂时中断处理程序首  
 址送 AX

```

E266 AB      598      STOSW      ; 送 AX 至向量表
E267 B800F0 R 599      MOV AX, CODE ; GET ADDR OF INTR PROC SEG
                                送暂时中断处理程序段基址至向量表

E26A AB      600      STOSW
E26B 83C304  601      ADD BX, 4   ; SET BX TO POINT TO NEXT VAL
E26E E2F3    602      LOOP D3     ; VECTBL0 连续送 8 次, 对应于 8 级
                                中断
                                603
                                604 ; INTERRUPTS ARE MASKED OFF. CHECK THAT NO
                                INTERRUPTS OCCUR 等待中断发生
                                605
E270 32E4    606      XOR AH, AH  ; CLEAR AH REG
E272 FB      607      STI        ; ENABLE EXTERNAL INTERRUPTS
                                允许中断(外部)
E273 2BC9    608      SUB CX, CX  ; WAIT 1 SEC FOR ANY INTRs
                                THAT
E275 E2FE    609 D4;  LOOP D4     ; MIGHT OCCUR 等待中断, 延迟 1
                                秒
E277 E2FE    610 D5;  LOOP D5
E279 0AE4    611      OR AH, AH  ; DID ANY INTERRUPTS OCCUR?
                                有中断发生?若发生(AH)=1. 参见第
                                652 行
E27B 7408    612      JZ 07     ; NO-GO TO NEXT TEST 发生中断
                                则去 TEST. 07
E27D BA0101  613 D6;  MOV DX, 101H ; BEEP SPEAKER IF ERROR 送鸣
                                响程序用计时值
E280 E8AD03  614      CALL ERR__BEEP ; GO TO BEEP SUBROUTINE 蜂鸣
                                器鸣响禁中断
E283 FA      615      CLI
E284 F4      616      HLT        ; HALT THE SYSTEM 暂停系统
                                617 ; .....
                                618 ; TEST. 7 测试 07
                                619 ; 8253 TIMER CHECKOUT 8253 计时器检查
                                620 ; DESCRIPTION 完成:
                                621 ; VERIFY THAT THE SYSTEM TIMER (0) DOESN'T COUNT
                                TOO FAST NOR TOO 计时器 0 检查, 保证它能正常工作
    
```

	622	;	SLOW.	
	623	;	.....	
E285	624	D7;		
E285 B400	625	MOV AH, 0		; RESET TIMER INTR RECVD FLAG
E287 32ED	626	XOR CH/CH		; CLEAR THE CH REG
E289 B0FE	627	MOV AL, 0FEH		; MASK ALL INTRS EXCEPT LVL 0
E28B E621	628	OUT INTA01, AL		; WRITE THE 8259 IMR 写8259 A OCW1 屏蔽 1~7 级中断, 允使 0 级中断
E28D B010	629	MOV AL, 00010000B		; SEL TIM 0, LSB, MODE 0, BINARY
E28F E643	630	OUT TIM_CTL, AL		; WRITE TIMER CONTROL MODE REG 写计时器控制模式寄存器, 0 方式, 计数结束中断
E291 B116	631	MOV CL, 16H		; SET PGM LOOP CNT
E293 8AC1	632	MOV AL, CL		; SET TIMER 0 CNT REG 计数值 = 16H, 检慢
E295 E640	633	OUT TIMER0, AL		; WRITE TIMER 0 CNT REG 写计数寄存器
E297 F6C4FF	634	D8; TEST AH, 0FFH		; DID TIMER 0 INTERRUPT OCCUR? 时钟中断发生否? 发生(AH) = 1
E29A 7504	635	JNZ D9		; YES-CHECK TIMER OP FOR SLOW TIME
E29C E2F9	636	LOOP D8		; WAIT FOR INTR FOR SPECIFIED TIME 延迟一段时间, 但不应小于 16H 决定的时间
E29E EBDD	637	JMP D6		; TIMER 0 INTR DIDN T OCCUR-ERR 未发生时钟中断, 出错
E2A0 B112	638	D9; MOV CL, 18		; SET PGM LOOP CNT 计数值 = 18, 检慢
E2A2 B0FF	639	MOV AL, 0FFH		; WRITE TIMER 0 CNT REG
E2A4 E640	640	OUT TIMEPO, AL		; TIMEPO = 40H(8253 计时器/控制器 0 地址) 写计时值
E2A6 B400	641	MOV AH, 0		; RESET INTR RECEIVED FLAG
E2A8 B0FE	642	MOV AL, 0FEH		; REENABLE TIMER 0 INTERR-

UPTS 只允使中断0。因在中断服务程序(暂时)中将其余中断允使了

```

E2AA E621 643      OUT  INTAOI, AL
E2AC F6C4FF 644    D10, TEST AH, 0FFH ; DID TIMER 0 INTERRUPT OCC-
                                UR? 时钟中断是否发生? 发生
                                (AH) = 1
E2AF 75CC 645      JNZ  D6      ; YES-TIMER CNTING TOO FAST,
                                ERR 中断发生太快出错
E2B1 E2F9 646      LOOP D10    ; WAIT FOR INTR FOR SPECIFIED
                                UPTS
E2B3 E93600 647    JMP  TST8    ; GO TO NEXT TEST ROUTINE 正常
                                时间在[12H, 16H]决定的范围内
648 ; .....
649 ;    TEMPORARY INTERRUPT SERVICE ROUTINE 暂时中
                                断服务
                                子程序
650 ; .....
E2B6 651 D11 PROC NEAR
E2B6 B401 652      MOV  AH, 1  (AH) = 1 标志已发生了中断
E2B8 50 653      PUSH AX    ; SAVE REG AX CONTENTS
E2E9 B0FF 654      MOV  AL, 0FFH ; MASK ALL INTERRUPTS OFF 屏
                                蔽所有中断
E2BB E621 655      OUT  INTA01, AL
E2BD B020 656      MOV  AL, EOI
E2B7 E620 657      OUT  INTA00, AL 写结束中断命令 (OCW2) 清除 1-7 级
                                中断屏蔽,使较低级的中断能被处理
E2C1 58 658      POP  AX    ; RESTORE REG AX CONTENTS
E2C2 CF 659      IRET    ; 中断返回,恢复原来的各标志位
660 D11 ENDP
661
E2C3 662 NMI__INT PROC NEAR ; 下面是不可屏蔽中断处理子程序
E2C3 50 663      PUSH AX    ; SAVE ORIG CONTENTS OF AX
                                保存 AX
E2C4 E462 664      IN   AL, PORT_C; 读 8255 PC 口, 第 6 位为 1 表示 I/O
                                RAM 奇偶校验错
E2C6 A840 665      TEST AL, 40H ; IO CH PARITY CHECK? 是奇偶
                                校验错?
E2C8 7408 666      JZ   D12    ; YES-FLAG IS SET TO 0 是: 打印
                                错误信息"PARITY CHECK 2"

```

E2CABE19E2R	667		MOV SI, OFFSET D1	; ADDR OF ERROR MSG
E2CD B90E00	668		MOV CX, DIL	; MSG LENGTH 送信息首址 和长度
E2D0 EB0A	669		JMP SHORT D13	; DISPLAY ERROR MSG 去 打印程序
E2D2	670	D12,		
E2D2 A880	671		TEST AL, 80H	; PLANAR RAM P-CHECK? 是系统板 RAM 奇偶校验错?
E2D4 7410	672		JZ D14	; NO-AUX INT
E2D6 BE27E2 R	673		MOV SI, OFFSET D2	; ADDR OF ERROR MSG 是 打印错误信息 "PARITY CHE CK 1"
E2D9 B90E00	674		MOV CX, D2L	; MSG LENGTH
E2DC	675	D13,		
E2DC B80000	676		MOV AX, 0	; INIT AND SET MODE FOR VIDEO
E2DF CD10	677		INT 10H	; CALL VIDEO_IO PROCED URE 调 VIDEO-IO 程序, 初 始, 设置 CRT
E2E1 E8E603	678		CALL P_MSG	; PRINT ERROR MSG 打印程 序(实为在 CRT 上显示)
E2E4 FA	679		CLI	; 禁止中断
E2E5 F4	680		HLT	; HALT SYSTEM 暂停系统
E2E6	681	D14,		
E2E6 58	682		POP AX	; RESTORE ORIG CONTENTS OF AX 恢复 AX
E2E7 CF	683		IRET	
	684		NMI_INT ENDP	; NMI 处理程序完
	685			
	686			; INITIAL RELIABILITY TEST...PHASE 3 初始可靠性测试
				-3
	687			
	688		ASSUME CS:CODE, DS:DATA	
	689			
E2E8 20323031	690	E1	DB '201', '201'	为存贮器有错标记(出错号)
0004	691	EIL	EQU \$-E1	
	692			
	693			; ESTABLISH BIOS SUBROUTINE CALL INTERRUPT VECTORS 建立 BIOS 子程序调用中断向量表

	694			
E2EC	695	TSTB,		
E2EC FC	696	CLD		; SET DIR FLAG TO GO FORWARD 前向标志
E2ED BF4000	697	MOV DI, OFFSET VIDED_INT		; SETUP ADDR TO INTR AREA 送从 VIDED-I O 开始 16 个中断向量地址 (内容)
E2F0 0E	698	PUSH CS		
E2F1 1F	699	POP DS		; SETUP ADDR OF VECTOR TABLE FF13H 是 ROM 区向量表 (从 VIDEO-IO 开始) 的首址
E2F2 BE13FF	700	MOV SI, 0FF13H		; OFFSET VECTOR_TABLE + 32
E2F5 B92000	701	MOV CX, 20H		; 计数值为 32.
E2F8 F3	702	REP MOVSW		; MOVE VECTOR TABLE TO RAM 向量表移进 RAM 区, 参见第 5767~5812 行
E2F9 A5	703			
	704			; SETUP TIMER 0 TO MODE 3 为计时器 0 设置模式 3
	705			
E2FA B0FF	706	MOV AL, 0FFH		; DISABKE ALL DEVICE IN TERRUPTS 屏蔽所有级别的中断
E2FC E621	707	OUT INTA01, AL		
E2FE B036	708	MOV AL, 36H		; SEL TIM 0, LSB, MSB, MODE 3 设方波频率发生器模式 (模式 3)
E300 E643	709	OUT TIMER + 3, AL		; WRITE TIMER MODE REG
E302 B000	710	MOV AL, 0		
E304 E640	711	OUT TIMER, AL		; WRITE LSB TO TIMER 0 REG
E306 E640	712	OUT TIMER, AL		; WRITE MSB TO TIMER 0 REG 设置计数值
	713			

```

714 ;      SETUP TIMER 0 TO BLINK LED IF MANUF
          ACTURING TEST MODE
715
716      ASSUME DS:DATA
E308 B84000      R      717      MOV      AX, DATA      ; POINT DS TO DATA
                                          SEG
E30B 8ED8      718      MOV      DS, AX
E30D E87803      719      CALL     KBD__RESET      ; SEND SOFTWARE
                                          RESET TO KEYBOARD
                                          调 KBD-RESET 复位
                                          键盘
E310 80FBAA      720      CMP      BL, 0AAH      ; SCAN CODE 'AA'
                                          RETURNED? 返回
                                          了扫描码 'AA'?
E313 7426      721      JE      E3      ; YES-CONTINUE(NO
                                          N MFG MODE)
E315 B03C      722      MOV      AL, 3CH      ; EN KBO, SET KBD
                                          CLK LINE LOW 允
                                          使键盘,使键盘时钟线
                                          低电平
E317 E661      723      OUT      PORT__B, AL      ; WRITE 8255
                                          PORT B
E319 90      724      NOP
E31A 90      725      NOP
E31B E460      726      IN      AL, PORT A      ; RAS A BIT CLOCK
                                          ED IN? 读PAD,取
                                          扫描码
E31D 24FF      727      AND      AL, 0FFH
E31F 7516      728      JNZ     E2      ; YES-CONTINUE(NO
                                          H MFG MODE)
E321 FE061200      R      729      INC      MFG__TST      ; ELSE SET SW FOR
                                          MFG TEST MODE
                                          设置制造测试方式并
                                          记下
E325 26C7062000B2E6 R 730      MOV      ES:INT__ADDR, OFFSET BLINK__INT
                                          ; SETUP TIMER INTR TO BLINK LED
                                          设时钟中断处理程序为闪烁二极管程序
E32C 26C706220000F0 R 731      MOV      ES:INT__ADDR + 2, CODE
E333 B0FE      732      MOV      AL, 0FEH      ; ENABLE TIMER INTER

```

RUPT 允使时钟中断(0级  
中断)

```

E335 E621      733      OUT  INTA01, AL
E337           734      E2;           ; JUMPER_NOT_IN;
E337 BOCC      735      MOV  AL, 0CCH ; RESET THE KEYBOARD 复位键盘
E339 E661      736      OUT  PORT_B, AL
              737      ;.....
              738      ; TEST. 05 测试05
              739      ; ROS CHECKSUM II ROS CHECKSOM II
              740      ; DESCRIPTION 完成:
              741      ; A CHECKSUM IS DONE FOR THE 4 ROS MODULES
                  CONTAINING BASIC COOE 做出4个存贮盒带 BASIC代
                  码模块的检查和
              742      ;.....
E33B           743      E3;
E33B B204      744      MOV  DL, 4 ; NO. OF ROS MODULES TO CHECK
                  待查模块的个数为4
E33D BB0060    745      MOV  BX, 6000H ; SETUP STARTING ROS ADDR 设
                  置 ROM 区始址(6000H)
E340           746      E4;           ; CHECK_ROS;
E340 E8C8FE    747      CALL ROS_CHECKSUM; 查一块 ROM (16KB)
E343 7507      748      JNE  E5 ; BEEP SPEAKER IF ERROR 是否
                  错?有去 E5
E345 FECA      749      DEC  DL ; ANY MORE TO DO? 模块个数减1
E347 75F7      750      JNZ  E4 ; YES-CONTINUE
E349 EB0790    751      JMP  E6 ; NO-GO TO NEXT TEST 查完且无
                  错去测试 06
E34C           752      E5;           ; ROS_ERROR;
E34C BA0101    753      MOV  DX, 101H
E34F E8DE02    754      CALL ERR_BEEP ; BEEP SPEAKER 检查和不为0. 出
                  错,鸣响蜂鸣器
              755      ;.....
              756      ; TEST. 08 测试 08
              757      ; INITIALIZE AND START CRT CONTROLLER(6845) 初
                  始并启动 CRT 控制器 6845, 测试 CRT 缓存
              758      ; TEST VIDEO READ/WRITE STORAGE.
              759      ; DESCRIPTION ; 完成:
              760      ; RESET THE VIDEO ENABLE SIGNAL. 复位 CRT 允使信
                  号,选择彩色或黑白字符显示模式

```

	761	;	SELECT ALPHANUMERIC MODE, 40*25, B&W.	用
			数据格式读/写缓存, 检查它的可寻址能力	
	762	;	READ/WRITE DATA PATTERNS TO STG. CHECK STG ADDRESSABILITY.	
	763	;	.....	
E352	764	E6;		
E352 E460	765	IN AL, PORT-A	;	READ SENSE SWITCHES 取外设配备情况字节
E354 B400	766	MOV AH, 0		
E356 A31000 R	767	MOV EQUIP_FLAG, AX	;	STORE SENSE SW INFO 保存至 EQUIP_FLAG
E359 2430	768	AND AL, 30H	;	ISOLATE VIDEO SWS 取 CRT 配置位(5, 6位)见
E358 7503	769	JNZ E7	;	VIDEO SWS SET TO 0?
E350 E99800	770	JMP E19	;	SKIP VIDEO TESTS FOR BURN-IN 未接有 CRT 转 接器
E360	771	E7;	;	TEST_VIDEO;
E360 86E0	772	XCHG AH, AL	;	接有 CRT 转接器, 测试模 式
E362 80FC30	773	CMP AH, 30H	;	B/W CARD ATTACHED?
E365 7409	774	JE E8	;	YES-SET MODE FOR B/W CARD 测试 B/W (单色)转 接器
E367 FEC0	775	INC AL	;	SET COLOR MODE FOR COLOR CD
E369 80FC20	776	CMP AH, 20H	;	80X25 MODE SELECTED? 测试彩色 80x25 模式
E36C 7502	777	JNE E8	;	NO-SET MODE FOR 40x 25 测试彩色 40x25 模式
E36E B003	778	MOV AL, 3	;	SET MODE FOR 80x25
E370	779	E8;	;	SET_MODE;
E370 50	780	PUSH AX	;	SAVE VIDEO MODE ON STACK CRT 模式;
			AL = {	00 B/W 转接器 80x25 01 COLOR 转接器 40x25 11 COLOR 转接器 80x25
E371 2AC4	781	SUB AH, AH	;	INITIALIZE TO ALPHAN UMERIC MD

E373 CD10	782	INT 10H	; CALL VIDEO_IO 调 VIDEO-IO, CRT 初始成字符 (A/N) 式, (AH)、(AL)均为入口参数
E375 58	783	POP AX	; RESTORE VIDEO SENSE SWS IN AH
E376 50	784	PUSH AX	; RESAVE VALUE 恢复 CRT 模式开关字节至 AH
E377 BB00B0	785	MOV BX, 0B000H	; BEG VIDD0 RAM ADDR B/W CD B/W CRT 缓存首址 0B00H 送 BX
E37A BAB803	786	MOV DX, 3B8H	; MODE REG FOR B/W B/W转接器模式寄存器地址 3B8H
E37D B90010	787	MOV CX, 4096	; RAM BYTE CNT FOR B/W CD 计数器 4K
E380 B001	788	MOV AL, 1	; SET MODE FOR BW CARD
E382 80FC30	789	CMP AH, 30H	; B/W VIDEO CARD ATTACHE D? 连接的是 B/W 转接器?
E385 740B	790	JE E9	; YES-GO TEST VIDEO STG 是, 去缓存测试
E387 BB00B8	791	MOV BX, 0B800H	; BEG VIDEO RAM ADDR COL OR CD 否, 置 COLOR 转接器缓存始址和模式寄存器地址
E38A BAD803	792	MOV DX, 308H	; MODE REG FOR COLOR CD
E38D B90040	793	MOV CX, 4000H	; RAM BYTE CNT FOR COLOR CD
E390 FEC8	794	DEC AL	; SET MODE TO 0 FOR COLOR CD AL=0 表示 COLOR 转接器, =1 表示 B/W 转接器
E392	795	E9;	; TEST_VIDEO_STG;
E392 EE	796	OUT DX, AL	; DISABLE VIDEO FOR COLOR CD 初始 B/W 转接器或禁止 COLOR 转接器视频输出
E393 8EC3	797	MOV ES, BX	; POINT ES TO VIDEO RAM STG
E395 B84000 R	798	MOV AX, DATA	; POINT DS TO DATA SEGMENT
E398 8ED8	799	MOV DS, AX	ES 指向 CRT 缓存段首, DS 指向数据段首
E39A 813E72003412 R 800		CMP RESET_FLAG, 1234H	; POD INIYIAED BY

				KBD RESET? 键盘 复位过?
E3A0	740D	801	JE E10	; YES-SKIP VIDEO RAM TEST 键盘复位过则不用再测显示缓存
E3A2	8EDB	802	MOV DS, IX	; POINT DS TO VIDEO RAM STG
E3A4	E876FC	803	CALL STGTST_CNT	; GO TEST VIDEO R/W STG 测试 CRT 缓存
E3A7	7406	804	JE E10	; STG OK-CONTINUE TESTING 正常去下一个测试
E3A9	BA0201	805	MOV DX, 102H	; SETUP OF BEEPT
E3AC	E88102	806	CALL ERR_BEEP	; GO BEEP SPEAKER 不正常, 蜂鸣器鸣响
		807	; .....	
		808	; TEST. 09 测试 09	
		809	; SETUP VIDEO DATA ON SCREEN FOR VIDEO LINE TEST. 写 CRT 显示字符的属性码和字符码(空白字符的)	
		810	; DESCRIPTION 完成: 允使视频, 设置模式, 在屏幕上显示一水平 横线	
		811	; ENABLE VIDEO SIGHAL AND SET MODE.	
		812	; DISPLAY A HORIZONTAL BAR ON SCREEN.	
		813	; .....	
E3AF		814	E10,	
E3AF	58	815	POP AX	; GET VIDEO SENSE SWS(AH), 取模式
E380	50	816	PUSH AX	; SAVE IT
E381	B400	817	MOV AH, 0	; ENABLE VIDEO AND SET MODE
E3B3	CD10	818	INT 10H	; VIDEO 调 VIDEO-IO, 允使视 频, 设置模式
E385	B82070	819	MOV AX, 7020H	; WRT BLANKS IN REVERSE VIDEO "70" 是属性码; 视频翻 转, 白背景黑字符, "20" 空白字 符
E3B8	2BFF	820	SUB DI, DI	; SETUP STARTING LOC ASCII 代码
E3BA	B92800	821	MOV CX, 40	; NO. OF BLANKS TO DISPLAY 显示个数送 CX
E3BD	FC	822	CLD	; SET DIR FLAG TO INCREME NT 前向标志

```

E3BE F3      823      REP STOSW      ; WRITE VIDEO STORAGE 写
                                   CRT 缓存

E3BF AB
824 ; .....
825 ; TEST. 10 测试 10
826 ; CRT INTERFACE LINES TEST CRT 接口线测试
827 ; DESCRIPTION 完成;
828 ; SENSE ON/OFF TRANSITION OF THE VIDEO ENABLE
      AND HORIZONTAL 检测视频允使/水平同步转换功能(开/
      关)
829 ; SYNC LINES.
830 ; .....

E3C0 58      831      POP AX      ; GET VIDEO SENSE SW INFO 模
                                   式信息
E3C1 50      832      PUSH AX     ; SAVE IT
E3C2 80FC30  833      CMP AH, 30H ; B/W CARD ATTACHED?
E3C5 BABA03  834      MOV DX, 03BAH ; SETUP ADDR OF BW STATUS
                                   PORT BW 口状态寄存器地址(3BAH)
E3C8 7403    835      JE E11     ; YES-GO TEST LINES 是 B/W 转接
                                   器?
E3CA BADA03  836      MOV DX, 03DAH ; CDLOR CARD IS ATTACHED 否,
                                   取 COLOR 口状态寄存器地址(3DAH)
E3CD          837 E11; ; LINE__TST;
E3CD B4D8    838      MOV AH, 8 8,0000 , 1000
E3CF          839 E12; ; OFLOOP__CNT;
E3CF 2BC9    840      SUB CX, CX
E3D1 EC      841 E13; IN AL, DX ; READ CRT STATUS PORT 读CRT
                                   状态寄存器
E3D2 22C4    842      AND AL, AH ; CHECK VIDEO/HORZ LINE 取 A/
                                   N 视频信号位
E3D4 7504    843      JNZ E14   ; ITS ON-CHECK IF IT GOES OFF
                                   高电平表示有视频输出
E3D6 E2F9    844      LOOP E13  ; LOOP TILL ON OR TIMEOUT 循环
E3D8 EB13    845      JMP SHORT E17 ; GO PRINT ERROR MSG 无视频输
                                   出, 出错
E3DA 2BC9    846 E14; SUB CX, CX
E30C EC      847 E15; IN AL, DX ; READ CRT STATUS PORT
E3DD 22C4    848      AND AL, AH ; CHECK VIDEO/HORZ LINE 取 A/
                                   N 视频信号位

```

```

E3DF 74D4 849 JZ E16 ; ITS ON-CHECK NEXT LINE 视频
; 信号变低电平否?
E3E1 E2F9 850 LOOP E15 ; LOOP IF OFF TILL IT GOES ON
E3E3 EB08 851 JMP SHORT E17 否, 出错
E3E5 852 E16, ; NXT_LINE
E3E5 B103 853 MOV CL, 3 ; GET NEXT BIT TO CHECK
E3E7 D2EC 854 SHR AH, CL ; (AH) = 0000, 0001
E3E9 75E4 855 JNZ E12 ; GO CHECK HORIZONTAL LINE 去
; 测试允使显示位
E3EB EB06 856 JMP SHORT E18 ; DISPLAY CURSOR ON SCREEN
E3ED 857 E17, ; CRT_ERR,
E3ED BA0201 858 MOV DX, 102H
E3F0 E83D02 859 CALL ERR_BEEP ; GO BEEP SPEAKER 错误处理程
; 序
E3F3 860 E18, ; DISPLAY_CURSOR,
E3F3 58 861 POP AX ; GET VIDEO SENSE SWS(AH). 测
; 试正常转此
E3F4 B400 862 MOV AH, 0 ; SET MODE AND DISPLAY CURSOR
E3F6 CD10 863 INT 10H ; CALL VIDEO I/O PROCEDURE 设
; 置 CRT 模式
864 ; .....
865 ; TEST. 11 测试 11 剩余 RAM 区测试
866 ; ADDITIONAL READ/WRITE STORAGE TEST 完成, 为
; 基本 16K 后的全部 RAM 区写/读
867 ; DESCRIPTION 数据检验格式, 存贮区的寻址能力也属测试范围
868 ; WRITE/READ DATA PATTERNS TO ANY READ/WRI
; TE STORAGE AFTER THE BASIC
869 ; 16K. STORAGE ADDRESSABILITY IS CHECKED.
870 ; .....
871 ASSUME DS:DATA
E3F8 872 E19,
E3F8B 84000 R 873 MOV AX, DATA
E3FB 8ED8 874 MOV DS, AX
875
876 ; DETERMINE RAM SIZE ON PLANAR BOARD 下面小
; 段决定系统板上 RAM 区大小
877
E3FD 8A261000 R 878 MOV AH, BYTE PTR EQUIP_FLAG ; GET SENSE SWS

```

INFO 取RAM区  
容量信息

E401	80E40C	879	AND AH, 0CH	; ISOLATE RAM SIZE SWS
E404	B004	880	MOV AL, 4	
E406	F6E4	881	MUL AH (AH)×(AL)—AX	(AL) = 10: 16K RAM 20: 32K RAM 30: 48K RAM 40: 64K RAM
E408	0410	882	ADD AL, 16	; ADD BASIC 16K
E40A	8BD0	883	MOV DX, AX	; SAVE PLANAR RAM SIZE IN DX
E40C	8BD8	884	MOV BX, AX	; AND IN BX 系统区 RAM 容量暂存 BX
		885		
		886	DETERMINE IO CHANNEL RAM SIZE	下面程序段决定 扩展 RAM 区容 量
		887		
E40E	E462	888	IN AL, PORT_C	; READ IO CH RAM SIZE SWS
E410	240F	889	AND AL, 0FH	; ISOLATE FROM OTHER BI TS 取扩展 RAM 容量, 在 PC 口低 4 位
E412	B420	890	MOV AH, 32	
E414	F6E4	891	MUL AH ×32	得实际外接 RAM 容量 (AL) = 00H—00 K 20H—32 K 40H—64 K 60H—96 K 80H—128K AOH—160K COH—192K
E416	A31500R	892	MOV IO_RAM_SIZE, AX	; SAVE IO CHANNEL RAM SIZE 外接 RAM 容量送 IO _RAM_SIZE
E419	83FB40	893	CMP BX, 40H	; PLANAR RAM SIZE = 64K? 系统板上有 64KRAM?
E41C	7402	894	JE E20	; YES—ADD IO CHN RAM SIZE 有, 加上外接 RAM
E41E	2BC0	895	SUB AX, AX	; NO—DON T ADD ANY IO

E420		896	E20;	RAM 无, AX 清 0.
E420 03C3		897	ADD AX, BX	; ADD_IO_SIZE;
E422 A31300	R	898	MOV MEMORY_SIZE, AX.	; SUM TOTAL RAM SIZE 得系统总 RAM 容量, 并送
				RY SIZE PA RM MEMOR Y—SIZE 单元 保存
E425 813E72003412	R	899	CMP RESET_FLAG, 1234H	; POD INITIAT ED BY KBD RESET? 键 盘复位否?
E42B 744D		900	JE E22	; YES—SKIP MEMORY TEST 是, 跳过存贮器测 试
		901		
		902	;	TEST ANY OTHER READ/WRITE STORAGE AVAILABLE 从上面进入本段时(DX)与系统板 RAM 容量的对应关系是: (DX) 容量
		903		16—16K
E42D BB0004		904	MOV BX, 400H	32—32K
E430 B91000		905	MOV CX, 16	48—48K
E433		906	E21;	64—64K
E433 3BD1		907	CMP DX, CX	; ANY MORE STG TO BE TESTED? 还有未测完的 模块?
E435 7646		908	JBE E23	; NO—GO TO NEXT TEST 无, 去下一个测试
E437 8EDB		909	MOV DS, BX	; SETUP STG ADDR IN DS AND ES 有.
E439 8EC3		910	MOV ES, BX	
E438 83C110		911	ADD CX, 16	; INCREMENT STG BYTE COUNTER 计数器加 16, 表示测完 16K
E43E 81C30004		912	ADD BX, 400H	; SET POINTER TO NEXT 16K BLK BX 指向下一待 测块首
E442 51	913	PUSH CX		; SAVE REGS 保存 CX,

				BX, DX 之值
E443 53	914	PUSH BX		
E444 52	915	PUSH DX		
E445 E8D2FB	916	DALL STGTST		; GO TEST A 16K BLK OF STG 测试 16K RAM
E448 5A	917	POP DX		
E449 5B	918	POP BX		; RESTORE REGS恢复 DX, BX, CX
E44A 59	919	POP CX		
E44B 74E6	920	JE E21		; CHECK IF MORE STG TO TEST RAM 模块有错? 没有的 话去 E21
	921			
	922			; PRINT FAILING ADDRESS AND XOR'ED PATTERN IF DA TA COMPARE ERROR RAM 模块有错,
	923			
E44D 8CDA	924	MOV DX, DS		; CONVERT FAILING HIGH- ORDER 下面显示出错字节属 16KRAM 中哪一 K 及错误数据 格式
E44F 8AE8	925	MOV CH, AL		; SAVE FAILING BIT PATTE RN
E451 8AC6	926	MOV AL, DH		; GET FAILING ADDR (HIGH BYTE) 取出错字节所在 RAM 块高 8 位地址的高 4 位
E453 B104	927	MOV CL, 4		
E455 D2E8	928	SHR AL, CL		; RIGHT-JUSTIFY HIGH BYTE 高 4 位调整至低 4 位
E457E 83E00	929	CALL XLAT__PRINT__CODE		; CONVERT AND PRINT CODE 取相应 ASCII 码, 显示
E45A 8AC6	930	MOV AL, DH		
E45C 240F	931	AND AL, 0FH		取高 8 位地址的低 4 位的 ASCII 码, 显示
E45E E83700	932	CALL XLAT__PRINT__CODE		; CONVERT AND PRINT CODE
E461 8AC5	933	MOV AL, CH		; GET FAILING BIT PATTERN 取错误字节位格式
E463 B104	934	MOV CL, 4		; AND ISOLATE LEFTMOST NIBBLE 调整至低 4 位部分
E465 D2E8	935	SHR AL, CL		
E467 E82E00	936	CALL XLAT__PRINT__CODE		; CONVERT AND PRINT CODE

E46A BAC5	937	MOV AL, CH	显示 ; GET FAILING BIT PATTERN AND
E46C 240F	938	AND AL, 0FH	; ISOLATE RIGHTMOST NIBBLE 取错误字节位低4位部分
E46E E82700	939	DALL XLAT__PRINT__CODE	; CONVERT AND PRINT CODE 显示
E471 BEE8E2 R	940	MOV SI, OFFSET E1	; SETUP ADDRESS OF ERROR MSG
E474 B90400	941	MOV CX, E1L	; GET MSG BYTE COUNT
E477 E85002	942	CALL P__MSG	; PRINT ERROR MSG 显示'201'出错类别号
E47A	943	E22,	; GO__TST12;
E47A E94A00	944	JMP TST12	; GO TO NEXT TEST 去下一个测试
E47D	945	E23,	; SIG__TEST__DONE;
E47D B84000 R	946	MOV AX, DATA	; POINT DS TO DATA SEGMENT
E480 8ED8	947	MOV DS, AX	; CHG MADE 3/27/81
E482 8B161500 R	948	MOV DX, IO-RAM-SIZE	; GET IO CHANNEL RAM SIZE 取扩展RAM容量字节
E486 0BD2	949	OR DX, DX	; SET FLAG RESULT
E488 74F0	950	JZ E22	; NO IO RAM, GO TO NEXT TEST 无外接RAM的无需测试去下一个测试
E48A B90000	951	MOV CX, 0	设计数初值
E48D 81FB0010	952	CMP BX, 1000H	; HAS IO RAM BEEN TESTED 扩充RAM区测试过?
E491 77E7	953	JA E22	; YES - GO ,TO NEXT TEST 是,转 E22
E493 BB0010	954	MOV BX, 1000H	; SETUP BEG LOC FOR IO RAM 扩展RAM地址送 BX, 32K 模块分2次测完, 64K 模块分4次

测完

```
E496 EB9B 955 JMP SHORT E21 , GO TEST IO CHANNEL RAM
          956 ; .....
          957 ; CONVERT AND PRINT ASCII CODE  字符转换及显示子程
          序 XLAT_PRINT_CODE
          958 ;
          959 ; AL MUST CONTAIN NUMBER TO BE CONVERTED.  AL
          低4位是待转换成ASCII码的字符
          960 ; AX AND BX DESTROYED.
          961 ; .....
E498      962 XLAT_PRINT_CODE PROC NEAR
E498 1E   963 PUSH DS          , SAVE DS VALUE
E499 0E   964 PUSH CS          , POINT DS TO CODE SEG  DS指向代
          段,因ASCII码表在代码区
E49A 1F   965 POP DS
E49B BBB7E4 966 MOV BX, 0EA4B7H , OFFSET ASCII_TBL-XLAT TABLE
          取ASCII码表首址0EA4B7H
E49E D7   967 XLATB              转换指令,取ASCII码送
E49F B40E 968 MOV AH, 14         送入口参数,14表示显示ASCII字符
E4A1 B700 969 MOV BH, 0         (BH)=0,置显示页为0
E4A3 CD10 970 INT 10H          , CALL VIDEO_IO 调用显示程序
E4A5 1F   971 POP DS           , RESTORE ORIG VALVE IN DS 恢复
          DS原来的内容
E4A6 C3   972 RET
          973 XLAT_PRINT_CODE ENOP 返回
LOC OBJ   LINE SOURCE
          974 ; .....
          975 ; INITIAL RELIABILITY TEST.....PHASE 4 初始可靠性测
          试-4
          976 ; .....
          977 ASSUME CS:CODE, DS:DATA
E4A7 20333031 978 F1 DB '301'
          0004 979 F1L EQU $-F1 , KEYBOARD MESSAGE 键盘错误号
          '301'
E4AB 313331 980 F2 DB '131'
          0003 981 F2L EQU $-F2 , CASSETTE MESSAGE 盒带机错误号
          '131'
E4AE 363031 982 F3 DB '601'
          0003 983 F3L EQU $-F3 , DISKETTE MESSAGE 磁盘机错误号
```

	984				
E4B1	985	F4	LABEL WORD	,	PRINTER SOURCE TABLE
E4B1 BC03	986		DW 3BCH		显示,一打印口地址
E4B3 7803	987		DW 378H		并行打印口地址
E4B5 7802	988		DW 278H		保留
E4B7	989	F4E	LABEL WORD		
E4B7 303132333435	990	ASCII_TBL	DB '0123456789ABCDEF		'ASCII 字符 0~9, A~F 表
3637383941424344					
4546					
	991			,	.....
	992		TEST, 12		测试 12 键盘测试
	993		KEYBOARD TEST		
	994		DESCRIPTION		完成:
	995		RESET THE KEYBOARD AND CHECK THAT SC AN CODE AA' IS RETURNED		复位键盘, 检查是否返回了扫描码 AA'
	996		TO THE CPU. CHECK FOR STUCK KEYS.		
	997			,	.....
E4C7	998	TST12,			
E4C7 B84000 R	999	MOV	AX, DATA	,	POINT DS TO DATA SEG DS 指向数据段
E4CA 8ED8	1000	MOV	DS, AX		
E4CC 803E120001 R	1001	CMP	MFG_TST, 1	,	MANUFACTURING TEST MODE? 是制造测试模式?
E4D1 7439	1002	JE	F7	,	YES—SKIP KEYBOARD TEST 是, 跳过本程序段
E4D3 E8B201	1003	CALL	KBD_RESET	,	ISSUE SOFTWARE RESET TO KEYBRD 否, 复位键盘
E4D6 E32B	1004	JCXZ	F6	,	PRINT ERR MSG IF NO INTERRUPT (CX) = 0 表示无键盘中断, 出错
E4D8 B04D	1005	MOV	AL, 4DH	,	ENABLE KEYBOARD 允使键盘工作(第七位为0)
E4DA E661	1006	OUT	PORT_B, AL		
E40C 80FBAA	1007	CMP	BL, 0AAH	,	SCAN CODE AS EXPECTED

```

                                TED? 返回了'AA'?
E4DF 7522    1008    JNE  F6                ; NO-DISPLAY ERROR MSG 否,
                                出错,打出'301'出错号
                                1009
                                1010 ;  CHEDK FOR STUCK KEYS 下面检查 STUCK 键
                                1011
E4E1 BOCC    1012    MOV  AL, 0CCH          ; CLR KBD, SET CLK LINE HIGH
                                清键盘
E4E3 E661    1013    OUT  PORT__B, AL
E4E5 B04C    1014    MOV  AL, 4CH          ; ENABLE KBD, CLK IN NEXT BY
                                TE 允使键盘
E4E7 E661    1015    OUT  PORT__B, AL
E4E9 2BC9    1016    SUB  CX, CX
E4EB         1017    F5,                ; KBD__WAIT
E4EB E2FE    1018    LOOP FE              ; DELAY FOR A WHILE 等待一段
                                时间,延时值由(CX)决定
E4ED E460    1019    IN   AL, KBD__IN    ; CHECK FOR STUCK KEYS KBD
                                __IN 是 PA 口的地址,取扫描码
E4EF 3C00    1020    CMP  AL, 0           ; SCAN CODE = 0? 0 扫描码?
E4F1 7419    1021    JE   F7              ; YES-CONTINUE TESTING 是,
                                转 F7
E4F3 8AE8    1022    MOV  CH, AL          ; SAVE SCAN CODE
E4F5 B104    1023    MOV  CL, 4
E4F7 D2E8    1024    SHR  AL, CL          ; RIGHT__JUSTIFY HIGH BYTE
                                扫描码从高 4 位移至低 4 位
E4F9 E89CFF  1025    CALL XLAT__PRINT__CODE ; CONVERT AND PRINT
                                显示扫描码高 4 位部分
E4FC 8AC5    1026    MOV  AL, CH          ; RECOVER SCAN CODE
E4FE 240F    1027    AND  AL, 0FH         ; ISOLATE LOW ORDER BYTE
E500 E895FF  1028    CALL XLAT__PRINT__CODE ; CONVERT AND PRINT
                                显示扫描码低 4 位部分
E50 3BEA7E4 R 1029 F6; MOV  SI, OFFSET F1 ; GET MSG ADDR
E506 B90400  1030    MOV  CX, F1L        ; GET MSG BYTE COUNT
E509 E8BE01  1031    CALL P__MSG         ; PRINT MSG ON SCREEN 显示
                                '301' 错误类别号
                                1032
                                1033 ;  SETUP INTERRUPT VECTOR TABLE 送整个中断向量表
                                内容
                                1034

```

E50C	1035	F7,		, SETUP_INT_TABLE,
E50C 2BC0	1036		SUB AX, AX	
E50E 8EC0	1037		MOV ES, AX	
E510 B93000	1038		MOV CX, 24*2	, GET VECTOR CNT 计数器, 整个向量表占 48 个字
E513 0E	1039		PUSH CS,	, SETUP DS SEG REG
E514 1F	1040		POP DS	
E515 BEF3FE	1041		MOV SI, 0FEF3H	, OFFSET VECTOR_TABLE E 中断向量表存在ROM区 FEF3H 起的若干单元中, 现送始址
E518 BF2000	1042		MOV DI, OFFSET INT_PTR	RAM 区向量表始址
E51B FC	1043		CLD	前向标志
E51C F3	1044		REP MOVSW	送向量表至 RAM 区
E51D A5				
	1045			, .....
	1046			, TEST. 13 测试 13 盒带机测试
	1047			, CASSETTE DATA WRAP TEST
	1048			, DESCRIPTION 完成, 关闭盒带机马达, 写一位至盒带机数
	1049			, TURN CASSETTE MOTOR OFF. WRITE A BIT OUT TO THE CASSETTE DATA BUS 数据线, 然后读取它, 检查其正确否
	1050			, VERIFY THAT CASSETTE DATA READ IS WITHIN A VALID RANGE.
	1051			, .....
	1052			
	1053			, TURN THE CASSETTE MOTOR OFF 下面 4 条指令关闭盒带机马达
	1054			
E51E B84000 R	1055		MOV AX, DATA	, POINT DS REG TO DATA SEG DS 指向数据段
E521 8ED8	1056		MOV DS, AX	
E523 B04D	1057		MOV AL, 04DH	, SET TIMER 2 SPK OUT, AND CASST
E525 E661	1058		OUT POST_B, AL	, OUT BITS ON, CASSETTE MOT OFF 关闭马达, 计时器 2 门输出
	1059			
	1060			, WRITE A BIT
	1061			

E527	B0FN	1062	MOV AL, 0FFH	; DISABLE TIMER INTERRUPTS 禁止任何中断
E529	E621	1063	OUT INTA01, AL	
E52B	B0B6	1064	MOV AL, 0B6H	; SEL TIM2, LSB, MSB, MD3
E52D	E643	1065	OUT TIMER + 3, AL	; WRITE 8253 CMD/MODE REG 设置 8253 计时器 2 方波发生器模 式
E52F	B8D304	1066	MOV AX, 1235	; SET TIMER 2 CNT FOR 1000 USEC
E532	E642	1067	OUT TIMER + 2, AL	; WRITE TIMER 2 COUNTER REG 写计时值,产生周期1000HS 的方波,表示“1”。
E534	8AC4	1068	MOV AL, AH	; WRITE MSB
E536	E642	1069	OUT TIMER + 2, AL	
		1070		
		1071	; READ CASSETTE INPUT	读盒带机输入
		1072		
E538	E462	1073	IN AL, PORT_C	; READ VALUE OF CASS IN BIT
E53A	2410	1074	AND AL, 10H	; ISOLATE FROM OTHER BITS 读取盒带机输出位内容(PC 口第 4 位)
E53C	A26B00R	1075	MOV LAST_VAL, AL	送上次值,以便 READ_HALF_B IT 中进行比较
E53F	E83E14	1076	CALL READ_HALF_BIT	
E542	E83B14	1077	CALL READ_HALF_BIT	BX 是半个周期的脉冲宽度 (READ_HACF_BIT 子程 序出口参数)
E545	E30C	1078	JCXZ F8	; CAS_ERR (CX) = 0 延时太长, 出错
E547	81FB4005	1079	CMP BX, MAX_PERIOD	脉冲太宽?
E54B	7306	1080	JNC F8	; CAS_ERR 是出错。
E54D	81FB1004	1081	CMP BX, MIN_PERIOD	
E551	7309	1082	JND F9	; GO TO NEXT TEST IF OK 否。 脉冲太窄?脉冲宽度正常转 F9
E553		1083	F8;	; CAS_ERR;
E553BEABE4R		1084	MOV SI, OFFSET F2	; CASSETTE WRAP FAILED 显 示盒带错误号 '131'
E556	B90300	1085	MOV CX, F2L	

```

E559 E86E01 1086      CALL P_MSG      ; GO PRINT ERROR MSG
1087 ; .....
1088 ; TEST. 14 测试 14
1089 ;      DISKETTE ATTACHMENT TEST 磁盘机连接测试
1090 ; DESCRIPTION 完成,检查 IPL 驱动器是否连接上,若连上,检
      验复位
1091 ;      CHECK IF IPL DISKETTE DRIVE IS ATTACHED TO
      SYSTEM. IF ATTACHED, 操作后,NEC FDC 状态正常
      否. 发 RECAL, SEEK 命令
1092 ;      VERIFY STATUS OF NEC FDC AFTER A RESET. ISSUE
      A RECAL AND SEEK
      给 FDC 检查状态信息. 完成系统初始操作后控制
1093 ;      CMD TO FDC AND CHECK STATUS. COMPLESE SYS
      TEM INIALIZATION THEN 权转给引导程序
1094 ;      PASS CONTROL TO THE BOOT LOADER PROGRAM.
1095 ; .....
E55C          1096 F9,
E55C B0FC     1097      MOV AL, 0FCH      ; ENABLE TIMER AND KBD
      INTS 允使计时器及键盘中断
E55E E621     1098      OUT INTA01, AL
E560 A01000 R 1099      MOV AL, BYTE PTR EQUIP_FLAG ; GET SENSE
      SWS INFO
E563 A801     1100      TEST AL, 01H      ; IPL DISKETTE DRIVE ATT
      CH? IPL 驱动器连上?
E565 7503     1101      JNZ F10        ; YES- TEST DISKETTE CONTR
E567 E9B900   1102      JMP F22,       ; NO-SKIP THIS TEST 未连
      上,跳过下面程序段,转 F22
E56A          1103 F10,   ; DISK_TEST; 连上,进行测试
E56A B0BC     1104      MOV AL, 0BCH      ; ENATBLE DISKETTE, KEYB
      OARD,
E56C E621     1105      OUT INTA01, AL   ; AND TIMER INTERRUPTS
      允使磁盘机, 键盘和计时器中断
E56E B400     1106      MOV AH, 0        ; RESET NEC FDC
E570 CD13     1107      INT 13H        ; VERIFY STATUS AFTER RE
      SET 调 INT 13H 复位磁盘机,
      出口信息 (AH) 的安排同 DISK
      ETTE_STATUS 单元,见第 122
      ~132 行
E572 F6C4FF   1108      TEST AH, 0FFH    ; STATUS OK?

```

E575 7520	1109	JNZ F13	, NO—FDC FAILED 全零表示无错
	1110		
	1111	, TURN DRIVE 0 MOTOR ON	无错
	1112		
E577 BAF203	1113	MOV DX, 03F2H	, GET ADDR OF FDC CARD 03F2H 是磁盘机 FOC 数据输出寄存器的地址
E57A B01C	1114	MOV AL, 1CH	, TURN MOTOR ON, EN DM A/INT 1CH 使驱动器 A 马达开, 非 FDC 复位态, 允使驱动器 A
E57C EE	1115	OUT DX, AL	, WRITE FDC CONTROL REG
E57D 2BC9	1116	SUB CX, CX	
E57F	1117	F11,	, MOTOR—WAIT;
E57F E2FE	1118	LOOP F11	WAIT FOR 1 SECOND 等待 1 秒
E581	1119	F12,	, MOTOR—WAIT1;
E581 E2FE	1120	LOOP F12	
E583 33D2	1121	XOR DX, DX	, SELECT DRIVE 0 选 0 号 (A)驱动器
E585 B501	1122	MOV CH, 1	, SELECT TRACK 1 让磁头 移至磁道 1
E587 88163E00 R	1123	MOV SEEK—STATUS, DL	0 送 SEEK—STATUS
E58B E8F308	1124	CALL SEEK	, RECALIBRATE DISKETTE 重校驱动器 A, 参见第 2690 行 开始的 SEEK 入口
E58E 7207	1125	JC F13	, GO TO ERR SUBROUTINE IF ERR 出口参数说明
E590 B552	1126	MOV CH, 34	, SELECT TRACK 34 CY=0 表示无错
E592 E8EC08	1127	CALL SEEK	, SEEK TO TRACK 34 磁头 移至磁道 34, 重校驱动器
E595 7309	1128	JNC F14	, OK, TURN MOTOR OFF
E597	1129	F13,	, DSK—ERR; 磁盘机有错
E597 BEAEE4 R	1130	MOV SI, OFFSET F3	, GET ADDR OF MSG
E59A B90300	1131	MOV CX, F3L	, GET MSG BYTE COUNT 显 示磁盘机错误号 '601'

E59D E82A01	1132	CALL P_MSG	; GO PRINT ERROR MSG
	1133		
	1134	; TURN DRIVE 0 MOTOR OFF	关闭 A 驱动器 马达
	1135		
E5A0	1136	F14;	; DR0_OFF;
E5A0 B00C	1137	MOV AL, 0CH	; TURN DRIVE 0 M OTOR OFF 关闭马 达参数(第 4 位置 0)
E5A2 BAF203	1138	MOV DX, 03F2H	; FDC CTL ADDRESS 关闭 0 号驱动器马达
E5A5 EE	1139	OUT DX, AL	
	1140		
	1141	; SETUP PRINTER AND RS232 BASE ADDRE SSES IF DEVICE ATTACHED	设立连接打印 机和 RS232 通讯口基址
	1142		
E5A6	1143	F15;	; JMP_BOOT
E5A6 C7061A001E00 R	1144	MOV BUFFER_HEAD, OFFSET KB_BUFF ER ; SETUP KEYBOARD PARAMET ERS	建立键盘缓冲区, 先头尾重 合
E5AC C7061C001E00 R	1145	MOV BUFFER_TAIL, OFFSET KB_BUFFER	
E5B2 BDB1E4 R	1146	MOV BP, OFFSET F4 ; PRT_SRC_TBL	取打印机资源表首址 参见第 985 行
E5B5 BE0000	1147	MOV SI, 0	
E5B8	1148	F16;	; PRT_BASE
E5B8 2E8B5600	1149	MOV DX, CS: [BP] ; GET PRINTER BASE ADDR	取打印机口 地址(数据口)
E5BC B0AA	1150	MOV AL, 0AAH ; WRITE DATA TO PORT A	写数
E5BE EE	1151	OUT DX, AL	
E5BF 2AC0	1152	SUB AL, AL	
E5C1 EC	1153	IN AL, DX ; READ PORT A	读数
E5C2 3CAA	1154	CMP AL, 0AAH ; DATA PATTERN	

E5C4	7506	1155	JNE F17,	SAME 写进口子的数据与读出的相同? ; NO—CHECK NEXT PRT CD 相同说明该 打印机存在
E5C6	89940800	R 1156	MOV PRINTER__BASE[SI], DX	; YES—STOR E PRT BA SE ADDR 该打印机存 在, 保存该 机数据口地 址
E5CA	46	1157	INC SI	; INCREMENT TO NE XT WORD 至PRINT __BASE 指出的表区。 指向下一个字单元
E5CB	46	1158	INC SI	; NO—STORE;
E5CC		1159	F17,	; POINT TO NEXT BA SE ADDR 准备取下 一打印机数据口地址
E5CC	45	1160	INC BP	
E5CD	45	1161	INC BP	
E5CE	81FDB7E4	R 1162	CMP BP, OFFSET F4E;	ALL POSSIBLE ADD RS CHECKED? 三个 可能的数据口均查完?
E5D2	75E4	1163	JNE F16	; PRT__BASE 否, 再查
E5D4	BB0000	1164	MOV BX, 0	; POINTER TO RS232 TABLE
E5D7	BAFA03	1165	MOV DX, 3FAH	; CHECK IF RS232 CD 1 ATTCH? 3FAH; 中 断标识寄存器地址
E5DA	EC	1166	IN AL, DX	; READ INTR ID REG 读该寄存器
E5DB	A8F8	1167	TEST AL, 0F8H	测其高5位是否恒为0。恒为0 表示该通讯口存在
E5DD	7508	1168	JNZ F18	
E5DF	C7870000F803	R 1169	MOV RS232__BASE[BX], 3F8H	; SETUP RS 232 CD *1 ADDR 存 在, 保存通

讯口第一寄存器 (TX 缓存器)  
地址

E5E5 43	1170	INC BX	
E5E6 43	1171	INC BX	
E5E7 BAFA02	1172	F18, MOV DX, 2FAH	; CHECK IF RS232 CD 2 AT TCH 测试第二通讯口是否接上
E5EA EC	1173	IN AL, DX	; REAE INTERRUPT ID REG
E5EB A8F8	1174	TEST AL, 0F8H	
E5ED 7508	1175	JNZ F19	; BASE__END
E5EF C7870000F802 R	1176	MOV RS232__BASE[BX], 2F8H	; SETUP RS232 CD #2 存在, 保存其 TX 缓存器地址 2F8H
E5F5 43	1177	INC BX	
E5F6 43	1178	INC BX	
	1179		
	1180		; .....SET UP EQUIP FLAG TO INDICATE NUMBER OF PRINTERS AND RS232 CARDS
	1181		
E5F7	1182	F19,	; BASE__END;
E5F7 8BC6	1183	MOV AX, SI,	; SI HAS 2* NUMBER OF RS232 2* 打印机个数
E5F9 B103	1184	MOV CL, 3	; SHIFT COUNT 准备移至高位
E5FB D2CB	1185	ROR AL, CL	; ROTATE RIGHT 3 POSITIONS
E5FD 0AC3	1186	OR AL, BL	; OR IN THE PRINTER COUNT 或入 RS232 个数
E5FF A21100 R	1187	MOV BYTE PTR EQUIP__FLAG + 1, AL	; STORE AS SECOND BYTE 结果见下页首
E602 BA0102	1188	MOV DX, 201H	
E605 EC	1189	IN AL, DX	
E606 A80F	1190	TEST AL, 0FH	测试有游戏转接器否?
E608 7505	1191	JNZ F20	; NO__GAME__CARD 无
E60A 800E110010 R	1192	OR BYTE PTR EQUIP__FLAG + 1, 16	有; EQUIP__FLAG + 1 单元第 4 位置 1
E60F	1193	F20,	; NO__GAME__CARD;

EQUIP\_FLAG+1 字节的含义

	位	7	6	5	4	3	2	1
1	0	1	0	0	0	1	0	0
2	1	0	0	0	1	0	0	0
3	1	1	0	0	1	1	0	0
个数	PRINTER		RS232					

	1194			
	1195	;	ENABLE NMI INTERRUPTS	允许 NMI 中断
	1196			
E60F B080	1197		MOV AL, 80H	; ENABLE NMI INTERRUPTS
E611 E6A0	1198		OUT 0A0H, AL	
E613 803E120001 R	1199		CMP MFG_TST, 1	; MFG MODE 是制造测试模式?
E618 7406	1200		JE F21	; LOAD_BOOT_STRAP 是, 马上调进引导程序
E61A EA0100	1201		MOV DX, 1	
E61D E81000	1202		CALL ERR_BEEP	; BEEP 1 SHORT TONE 蜂鸣器鸣响一会儿
E620	1203	F21;		; LOAD_BOOT_STRAP;
E620 E9CF00	1204		JMP BOOT_STRAP	; GO TO THE BOOT LOADER 去引导装入程序
E623	1205	F22;		; LOOP_POO;
E623 803E120001 R	1206		CMP MFG_TST, 1	; MANUFACTURING TEST MODE? 是制造测试模式?
E628 7503	1207		JNE F23	; NO_GO TO BOOT LOADER 否, 去 F15 测试, RS232. 打印机连接情况
E62A E92EFA	1208		JMP START	; YES_LOOP POWER-ON-DIAGS 去 267 行, 重新进行 TEST.01
E62D	1209	F23;		; GO_TO_BOOT;
E62D E976FF	1210		JMP F15	; JMP_BOOT 返回第1143行
	1211	;	.....	
	1212	;	INITIAL RELIABILITY TEST SUBROUTINES	初始可靠性测试用到的子程序

```

1213 ; .....
1214     ASSUME CS:CODE, DS:DATA
1215 ; .....
1216 ;     SUBROUTINES FOR POWER ON DIAGNOS TICS 开机
        诊断(测试)子程序
1217 ; .....
1218 ;     THIS PROCEDURE WILL ISSUE ONE LONG TONE
        (3 SECS) AND ONE OR 下面程序段让蜂鸣器鸣一声
        长音(3 秒)和一声短音
1219 ; MORE SHORT TONES(1 SEC)TO INDICATE A FAILUE
        ON THE PLANAR (1 秒),以指出系统板或 RAM
        模块或 CRT 有错
1220 ;     BOARD, A BAD RAM MODULE, OR A PROBLEM
        WITH THE CRT.
1221 ; ENTRY PARAMETERS: 入口参数
1222 ;     DH=NUMBER OF LONG TONES TO BEEP (DH);长
        音鸣响时间控制
1223 ;     DL=NUMBER OF SHORT TONES TO BEEP. (DL);
        短音鸣时间控制
1224 ; .....
E630     1225     ERR__BEEP PROC NEAR
E630 9C     1226     PUSHF           ; SAVE FLAGS 保存所有标志位
E631 FA     1227     CLI             ; DISABLE SYSTEM INTERRUPT
        TS 禁止中断
E632 1E     1228     PUSH DS        ; SAVE DS REG CONTENTS 保
        存 DS 内容
E633 B84000 R 1229     MOV AX, DATA ; POINT DS TO DATA SEG DS
        指向数据段
E636 8ED8     1230     MOV DS, AX
E638 0AF6     1231     OR DH, DH    ; ANY LONG ONES TO BEEP
        要鸣长音?
E63A 7418     1232     JZ G3        ; NO, DO THE SHORT ONES 否,
        去鸣短音
E63C         1233     G1;          ; LONG__BEEP;
E63C B306     1234     MOV BL, 6    ; COUNTER FOR BEEPS 一次鸣
        响延续时间=(BL)×0.5 秒
E63E E82500   1235     CALL BEEP   ; DO THE BEEP 调鸣响子程序
E641 E2FE     1236     G2; LOOP G2 ; DELAY BETWEEN BEEPS 鸣响
        间隔

```

E643 FECE	1237	DEC DH	; ANY MORE TO DO	长音 鸣响完?
E645 75F5	1238	JNZ G1	; DO IT	否,
E647 80E120001 R	1239	CMP MFG__TST, 1	; MFG TEST MODE?	是, 现 为制造测试模式?
E64C 7506	1240	JNE G3	; YES__CONTINUEBEEPING SPEAKER	
E64E B0CD	1241	MOV AL, 0CDH	; STOP BLINKING LED	制 造测试模式, 停止LED闪烁
E650 E661	1242	OUT PORT__B, AL		
E652 EBE8	1243	JMP SHORT G1		
E654	1244	G3,	; SHORT__BEEP	鸣短音
E654 B301	1245	MOV BL, 1	; COUNTER FOR A SHORT BEEP	一次鸣响时间 = 0.5 秒
E656 E80D00	1246	CALL BEEP	; DO THE SOUND	
E659 E2FE	1247	G4; LOOP G4	; DELAY BETWEEN BEEPS	鸣响间隔
E65B FECA	1248	DEC DL	; DONE WITH SHORTS	鸣 响完?
E65D 75F5	1249	JNZ G3	; DO SOME MORE	
E65F E2FE	1250	G5; LOOP G5	; LONG DELAY BEFORE RETURN	是, 延迟大约 1 秒
E661 E2FE	1251	G6; LOOP G6		
E663 1F	1252	POP DS	; RESTORE ORIG CONTENTS OF DS	恢复 DS, 标志位
E664 90	1253	POPF	; RESTORE FLAGS TO ORIG SETTINGS	
E665 C3	1254	RET	; RETURN TO CALLR	返回
	1255	ERR__BEEP: ENDP		
	1256			
	1257	; ROUTINE TO SOUND BEEPER	鸣响子程序	
	1258			
E666	1259	BEEP PROC NEAR		
E666 B0B6	1260	MOV AL, 10110110B	; SEL TIM 2, LSB, MSB, BINARY	设置计时器 2 模式
E668 E643	1261	OUT TIMER+3, AL	; WRITE THE TIMER MODE REG	
E66A B83305	1262	MOV AX, 533H	; DIVISOR FOR 1000 HZ	1000

				HZ 分频值
E66D E642	1263	OUT TIMER+2, AL	;	WRITE TIMER 2 CNT—LSB 写计时器 2 低字节
E66F 8AC4	1264	MOV AL, AH		
E671 E642	1265	OUT TIMER+2, AL	;	WRITE TIMER 2 CNT—MSB 写计时器 2 高字节
E673 E461	1266	IN AL, PORT_B	;	GET CURRENT SETTING OF PORT
E675 8AE0	1267	MOV AH, AL	;	SAVE THAT SETTINGH 将 PB 口当前字节送 AL 暂存
E677 0C03	1268	OR AL, 03	;	TURN SPEAKER ON 打开扬 声器
E679 E661	1269	OUT PORT_B, AL		
E67B 2BC9	1270	SUB CX, CX	;	SET CNT TO WAIT 500 MS
E67D E2FE	1271 G7;	LOOP G7	;	DELAY BEFORE TURNING OFF
E67F FECB	1272	DEC BL	;	DELAY CNT EXPIRED?
E681 75FA	1273	JNZ G7	;	NO — CONTINUE BEEPING SPK 等待 (BL)×0.5 秒时间后 关闭扬声器
E683 8AC4	1274	MOV AL, AH	;	RECOVER VALUE OF PORT 准备恢复 PB 口原先内容
E685 E661	1275	OUT PORT_B, AL		
E687 C3	1276	RET	;	RETURN TO CALLER 返回
	1277	BEEP ENDP		
	1278	;		.....
	1279	;		THIS PROCEDURE WILL SEND A SOFTWARE RESET TO THE KEYBOARD. 本程序段复位键盘
	1280	;		SCAN CODE AA' SHOULD BE RETURNED TO THE CPU. 复位后,扫描'AA'应返回 CPU
	1281	;		.....
E688	1282	KBD_RESET PROC NEAR		
E688 B00C	1283	MOV AL, 0CH	;	SET KBD CLK LINE LOW 置键盘时钟线低电平
E68A E661	1284	OUT PORT_B, AL	;	WRITE 8255 PORT B
E68C B95629	1285	MOV CX, 10582	;	HOLD KBD CLK LOW FOR 20 MS 延迟 20 毫秒
E68F E2FE	1286 G8;	LOOP G8	;	LOOP FOR 20 MS

E691 B0CC	1287	MOV AL, 0CCH	; SET CLK, ENABLE LINES HIGH 置时钟, 允使线高电平
E693 E661	1288	OUT PORT_B, AL	
E695	1289	SP_TEST;	; ENTRY FOR MANUFACTURING TEST 2 本 入口是制造测试 2 入口
E695 B04C	1290	MOV AL, 4CH	; SET KBD CLK HIBH, ENABLE LOW 置键盘时钟高电平, 允使 键盘
E697 E661	1291	OUT PORT_B, AL	
E699 B0FD	1292	MOV AL, 0FDH	; ENABLE KBYBOARD INTER- RUPTS 允使键盘中断(中断 1)
E69B E621	1293	OUT INTA01, AL	; WRITE 8259 IMR
E69D FB	1294	STI	; ENABLE SYSTEM INTERRU- PTS 置位 IF 位, 允许可屏蔽中 断
E69E B400	1295	MOV AH, 0	; RESET INTERRUPT INOICA- TOR 清中断发生指示单元 (AH),
E6A0 2BC9	1296	SUB CX, CX	; SETUP INTERRUPT TIMEOUT CNT
E6A2 F6C4FF	1297	G9, TEST AH, 0FFH	; DID A KEYBOARD INTR OC- CUR? 发生键盘中断否?全 0 表 示未发生
E6A5 7502	1298	JNZ G10	; YES—READ SCAN CODE R- ETURNED
E6A7 E2F9	1299	LOOP G9	; NO—LOOP TILL TIMEOUT 循环等待, 直至超时
E6A9 E460	1300	G10; IN AL, PORT_A	; READ KEYBOARD SCAN C- ODE 读扫描码
E6AB 8AD8	1301	MOV BL, AL	; SAVE SCAN CODE JUST RE- AD
E6AD B0CC	1302	MOV AL, 0CCH	; CLEAR KEYBOARD 清键盘
E6AF E661	1303	OUT PORT_B, AL	
E6B1 C3	1304	RET	; RETURN TO CALLER 返回
	1305	KBO_RESET ENOP	
	1306	; .....	
	1307	; BLINK LED PROCEDURE FOR MFG BURN-IN AND RUN-IN TESTS 制造测试 BUR-IN, RUN-IN 时闪烁 LED 程序	

```

1308 ; (LED WILL BLINK APPROXIMATELY .25 SECOND)
      (让 LEN 闪烁 0.25 秒)
1309 ; .....
E6B2 1310 BLINK__INT PROC NEAR
E6B2 FB 1311 STI 允许中断
E6B3 51 1312 PUSH CX ; SAVE CX REG CONTENTS
E6B4 50 1313 PUSH AX ; SAVE AX REG CONTENTS
E6B5 E461 1314 IN AL, PORT__B ; READ CDRRENT VAL OF
      PORT B 读 PB 口
      第 6 位置 0.
E6B7 24BF 1315 AND AL, 0BFH
E6B9 E661 1316 OUT PORT__B, AL ; BLINK LED 输出至 PB 口, 点
      亮 LED
E6BB 28C9 1317 SUB CX, CX
E6BD E2FE 1318 G11; LOOP G11 延迟
E6BF 0C40 1319 OR AL, 40H ; STOP BLINKING LED PB 口
      第 6 位置 1. LED 灭
E6C1 E661 1320 OUT PORT__B, AL
E6C3 B020 1321 MOV AL, EOI
E6C5 E620 1322 OUT INTA00, AL
E6C7 58 1323 POP AX ; RESTORE AX REG
E6C8 59 1324 POP CX ; RESTORE CX REG
E6C9 CF 1325 IRET
1326 BLINK__INT ENDP
1327 ; .....
1328 ; THIS SUBROUTINE WILL PRINT A MESSAGE ON THE
      DISPLAY 本程序段将一字符中显示在屏幕上
1329 ;
1330 ; ENTRY REQUIREMENTS: 入口参数
1331 ; SI = OFFSET (ADDRESS) OF MESSAGE BUFFER
      (SI): 字符串缓存区偏移地址
1332 ; CX = MESSAGE BYTE COUNT (CX): 字符串长
1333 ; MAXIMUM MESSAGE LENGTH IS 36 CHARACTERS
      字符串长不能超过 36 个字符
1334 ; .....
E6CA 1335 P__MSG PROC NEAR
E6CA B84000 R 1336 MOV AX, DATA ; POINT DS TO DATA SEG
E6CD 8ED8 1337 MOV DS, AX DS 指向数据段, 准备检查现是否处制造
      测试模式
E6CF 803E12001 R 1833 CMP MFG__TST, 1 ; MFG TEST MODE?

```

E6D4 7505	1339	JNE G12	; NO—DISPLAY ERROR MSG 是制造测试模式?
E6D6 B601	1340	MOV DH, 1	; YES—SETUP TO BEEP SPEAKER 是, 鸣响蜂鸣器
E6D8 E955FF	1341	JMP ERR_BEEP	; YES—BEEP SPEAKER
E6DB	1342	G12;	; WRITE_MSG;
E6DB 2E8A04	1343	MOV AL, CS:[SI]	; PUT CHAR IN AL 非制造测试模式, 取显示字符
E6DE 46	1344	INC SI	; POINT TO NEXT CHAR SI 指向下一字符
E6DF B700	1345	MOV BH, 0	; SET PAGE * TO ZERO 设 0 显示页
E6E1 B40E	1346	MOV AH, 14	; WRITE CHAR (TTY-INTERFACE) 写字符方式
E6E3 CD10	1347	INT 10H	; CALL VIDEO_IO 调 VIDEO _IO 显示该字符
E5E5 E2F4	1348	LOOP G12	; CONTINUE TILL MSG WRITTEN 继续显示
E6E7 B80D0E	1349	MOV AX, 0E0DH	; POSITION CURSOR TO NEXT LINE 整个字符串显示完毕, 现 让 CRT 换行,
E6EA CD10	1350	INT 10H	; SEND CARRIAGE RETURN AND (AL) = 0D 是回车码
E6EC B80A0E	1351	MOV AX, 0E0AH	; LINE FEED CHARS 输出换 行码 0A
E6EF CD10	1352	INT 10H	
E6F1 C3	1353	RET	返回 测试子程序到此结束, 开机后进行的 15 个测试程序到此结束
	1354	P_MSG ENDP	
	1355	; .....INT 19.....	软中断 19
	1356	; BOOT STRAP LOADER	引导装入程序
	1357	; IF A 5 1/4" DISKETTE DRIVE IS AVATLABLE	如果系统接有 5-1/4 吋磁盘机的话, 软中断 19 将该磁盘机的 0 磁道, 1 扇区内容读入内存引导位置
	1358	; ON THE SYSTEM, TRACK 0, SECTOR 1 IS READ INTO THE	
	1359	; BOOT LOCATION (SEGMENT 0, OFFSET 7C00)	(0 段, 偏移地址 7C00) 随后控制权转向该区

```

1360 ; AND CONTROL IS TRANSFERRED THERE.
1361 ;
1362 ; IF THERE IS NO DISKETTE DRIVE, OR IF THERE
      IS  如果无磁盘区或有硬件错,控制权转给盒带 BASIC 入
1363 ; IS A HARDWARE ERROR CONTROL IS TRANSFER-
      RED 口处
1364 ; TO THE CASSETTE BASIC ENTRY POINT.
1365 ;
1366 ; IPL ASSUMPTIONS IPL 驱动器即 0 号驱动器或系统驱动器,
      它的存在与否由 8255
1367 ; 8255 PORT 60H BIT 0 PA 口第 0 位指出, 第 0 位为 1
      说明接了。
1368 ; = 1 IF IPL FROM DISKETTE
1369 ; .....
1370 ASSUME CS:OOE, DS:DATA
E6F2 1371 BOOT_STRAP PROC NEAR
      1372
E6F2 FB 1373 STI ; ENABLE INTERRUPTS
      允许中断
E6F3 B84000 R 1374 MOV AX, DATA ; ESTABLISH ADDRESS-
      SING
E6F6 8ED8 1375 MOV DS, AX DS 指向数据段
E6F8 A11000 R 1376 MOV AX, EQUIP_FLAG ; GET THE EQUIPMENT
      SWITCHES 取外设配置
      情况字节 EQUIP-FLAG,
      其第 0 位为 1 说明接有
      IPL
E6FB A801 1377 TEST AL, 1 ; ISOLATE IP1 SENSE
      SWITCH 驱动器
E6FD 7423 1378 JZ H3 ; GO TO CASSETTE BA-
      SIC ENTRY POINT
      1379
1380 ; ..... MUST LOAD SYSTEM FROM DISKETTE...CX HAS
      RETRY COUNT 有系统驱动器,准备调入引导程序
1381
E6FF B90400 1382 MOV CX, 4 ; SET RETRY COUNT
      (CX) = 4, 最多重复读 4
      次磁盘
E702 1383 H1, ; IPL_SYSTEM

```

E702 51	1384	PUSH CX	; SAVE RETRY COUNT 保存重复计数器
E703 B400	1385	MOV AH, 0	; RESET THE DISKETTE SYSTEM
E705 CD13	1386	INT 13H	; DISKETTE_IO 调 DISKETTE_IO, 复位 IPL 驱动器
E707 7214	1387	JC H2	; IF ERROR, TRY AGAIN CY=1 表示驱动器有错, 再试一次(如果(CX)未减至0的话)
E709 B402	1388	MOV AH, 2	; READ IN THE SINGLE SECTOR 读一扇区
E70B BB0000	1389	MOV BX, 0	; TO THE BOOT LOCATION
E70E 8EC3	1390	MOV ES, BX	ES 送 0, 指向 0 段, 软中断 13 中规定读出数据存放区首址由 ES:BX 指出
E710 BB007C	1391	MOV BX, OFFSET BOOT_LOCN	送 BX
E713 BA0000	1392	MOV DX, 0	; DRIVE 0, HEAD 0 (DH); 磁头号, (DL); 驱动器号, 现均为 0
E716 B90100	1393	MOV CX, 1	; SECTOR 1, TRACK 0 (CH); 磁道号, (CL); 扇区号, 现为 0 磁道, 1 扇区
E719 B001	1394	MOV AL, 1	; READ ONE SECTOR (AL); 读入的扇区数, 现为 1
E71B CD13	1395	INT 13H	; DISKETTE_IO 调 DISKETTE_IO
E71D 59	1396	H2; POP CX	; RECOVER RETRY COUNT 恢复重复计数器
E71E 7304	1397	JNC H4	; CF SET BY UNSUCCESSFUL READ 已重复了 4 次?
E720 E2E0	1398	LOOP H1	; DO IT FOR RETRY TIMES
	1399		
	1400		; .....UNABLE TO IPL FROM THE DISKETTE 无磁盘机或重复读磁盘 4 次, 都有错, 控制权转给盒带 BASIC
	1401		
E722	1402	H3;	; CASSETTE_JUMP;
E722 CD18	1403	INT 18H	; USE INTERRUPT VECTOR TO GET TO BASIC 控制权转给盒带 BASIC
	1404		
	1405		; .....IPL WAS SUCCESSFUL
	1406		
E724	1407	H4;	
E724 EA007C000	1408	JMP BOOT_LOCN	引导程序已调入, 且没有发生磁盘

错,控制转向 BOOT\_LOCN

```

1409 BOOT_STRAP ENDP
1410 ; .....INT 14.....
1411 ; RS232_IO          软中断 14—通讯口 I/O(RS232_IO)
1412 ;      THIS ROUTINE PROVIDES BYTE STREAM I/O TO
      THE COMMUNICATIONS 本程序段完成复位 RS232 通
      讯口,发送,接收串行数据
1413 ;      PORT ACCORDING TO THE PARAMETERS: 取通讯
      口状态信息四大功能
1414 ;      (AH) = 0 INITIALIZE THE COMMUNICATIONS PORT
      (AH) = 0 初始 RS—232 通讯口, (AL) 是初始时为通讯口设置的
1415 ;      (AL) HAS PARMS FOR INITIALIZATION 参数,其各
      位的安排(低 5 位)与 RS—232 转接器线路控制寄存器
      的完全一致,(AL)格式
1416 ;
1417 ;      7      6      5      4      3      2
1418 ;      .....BAUD RATE... —PARITY... STOPBIT
      (RS—232波特率) (校验方式) (停止位个数)
      1      0      见左表
      .....WORD LENGTH..... 返回参数同(AH) = 3时的
      (字长) 返回参数
1420 ;      000—110 X0—NONE 0—1 10—7 BITS
1421 ;      001—150 01—ODD 1—2 11—8 BITS
1422 ;      010—300 11—EVEN
1423 ;      011—600
1424 ;      100—1200
1425 ;      101—2400
1426 ;      110—4800
1427 ;      111—9600
1428 ;      ON RETURN, CONDITIONS SET AS IN CALL TO
      COMMO STATUS(AH = 3)
1429 ; (AH) = 1 SEND THE CHARACTER IN (AL) OVER THE
      COMMO LINE (AH) = 1 将 AL 中的数据发向通讯线
1430 ;      (AL) REGISTER IS PRESERVED
1431 ;      ON EXIT, BIT 7 OF AH IS SET IF THE ROUTINE
      WAS UNABLE TO 出口: 若数据未能由本程序段发
      出,AH 的
1432 ;      TO TRANSMIT THE BYTE OF DATA OVER THE
      LINE. THE 第 7 位为 1, 其余位的定义见(AH) = 3 取

```

状态信息的返回参数中 AH 的第 0~第 6 位

1433 ; REMAINDER OF AH IS SET AS IN A STATUS  
REQUEST,

1434 ; REFLECTING THE CURRENT STATUS OF THE  
LINE.

1435 ; (AH) = 2 RECEIVE A CHARACTER IN(AL) FROM COMMO  
LINE BEFORE (AH) = 2. 从通讯线接收字符, 并送  
AL.

1436 ; RETURNING TO CALLER

1437 ; ON EXIT, AH HAS THE CURRENT LINE STATUS  
AS SET BY THE 出口, (AH) 为当前线路状态, 同  
(AH) = 3时相

1438 ; THE STATUS ROUTINE, EXCEPT THAT THE ONLY  
BITS 应的返回信息. 注意(AH)中 7, 4, 3, 2, 1 位

1439 ; LEFT ON ARE THE ERROR BITS (7, 4, 3, 2, 1)  
指出了错误的原因, 且第 7 位为 1 时指出未

1440 ; IN THIS CASE, THE TIME OUT BIT INDICATES  
DATA SET 收到数据装置发来的准备好信号而不

1441 ; READY WAS NOT RECEIVED 是超时错误. (AH)  
非零说明有错.

1442 ; THUS, AH IS NON ZERO ONLY WHEN AN ERROR  
OCCURRED.

1443 ; (AH) = 3 RETURN THE COMMO PORT STATUS IN (AX)  
(AH) = 3将通讯口状态信息送 AX, 各位的定义是:

1444 ; AH CONTAINS THE LINE CONTROL STATUS  
AH 记录线路控制状态

1445 ; BIT 7 = TIME OUT = 1 超时

1446 ; BIT 6 = TRANS SHIFT REGISTER EMPTY = 1 发送  
移位寄存器空

1447 ; BIT 5 = TRAN HOLDING REGISTER EMPTY  
= 1 发送保持寄存器空

1448 ; BIT 4 = BREAK DETECT = 1 断线检测

1449 ; BIT 3 = FRAMING ERROR = 1 帧错

1450 ; BIT 2 = PARITY ERROR = 1 校验错

1451 ; BIT 1 = OVERRUN ERROR = 1 超时错

1452 ; BIT 0 = DATA READY = 1 数据准备好

1453 ; AL CONTAINS THE MODEM STATUS AL 记录调  
制解调器状态

1454 ; BIT 7 = RECEIVED LINE SIGNAL DETECT 线路信

```

号接收检测
1455 ; BIT 6 = RING INDICATOR 响铃指示
1456 ; BIT 5 = DATA SET READY 数据装置准备好
1457 ; BIT 4 = CLEAR TO SEND 清除后发送
1458 ; BIT 3 = DELTA RECEIVE LINE SIGNAL DETECT
      DELTA 接收线信号检测
1459 ; BIT 2 = TRAILING EDGE RING DETECTOR 下沿
      响铃检测
1460 ; BIT 1 = DELTA DATA SET READY DELTA数据装
      置准备好
1461 ; BIT 0 = DELTA CLEAR TO SEND DELTA清除后发
1462 其它入口参数:
1463 ; (DX) = PARAMETER INDICATING WHICH RS232 CARD(0, 1
      ALLOWED) (DX): 指定用哪一个RS_232(取值 0 或 1)
1464 ; DATA AREA-RS232-BASE CONTAINS THE BASE ADDRESS
      OF THE 8250 ON THE CARD RS232_BASE 是通讯口地址区
      首址
1465 ; LOCATION 400H CONTAINS UP TO 4 RS232 ADDRESSES
      POSSIBLE
1466 ; OUTPUT 出口参数 AX (见上面的定义)
1467 ; AX MODIFIED ACCORDING TO PARMS OF
      CALL 其他寄存器内容不变
1468 ; ALL OTHERS UNCHANGED
1469 ; .....
1470 ASSUME CS:CODE, DS:DATA
E729 1471 A1 LABEL WORD
E729 1704 1472 DW 1047 ; 110 BAUD ; TABLE OF INIT
      VALUE 定义波特率
      常数

E72B 0003 1473 DW 768 ; 150
E72D 8001 1474 DW 384 ; 300
E72F C000 1475 DW 192 ; 600
E731 6000 1476 DW 96 ; 1200
E733 3000 1477 DW 48 ; 2400
E735 1800 1478 DW 24 ; 4800
E737 0C00 1479 DW 12 ; 9600
      1480
E739 1481 RS232_IO PROC FAR
      1482

```

	1483		; .....VECTOR TO APPROPRIATE ROUTINE	根据(AH) 转向不同的处理程序
	1484			
E739	FB	1485	STI	; INTERRUPTS BACK ON 允许中断
E73A	1E	1486	PUSH DS	; SAVE SEGMENT 保存寄存器值
E73B	52	1487	PUSH DX	
E73C	56	1488	PUSH SI	
E73D	57	1489	PUSH DI	
E73E	51	1490	PUSH CX	
E73F	8BF2	1491	MOV SI, DX	; RS232 VALUE TO SI RS232 号送 SI
E741	D1E6	1492	SHL SI, 1	; WORD OFFSET 左移一位, 取得该通讯口在地址的偏移量
E743	BA4000 R	1493	MOV DX, DATA	DX, DS 指向数据段
E746	8EDA	1494	MOV DS, DX	; SET UP OUR SEGMENT
E748	8B940000 R	1495	MOV DX, RS232_BASE[SI]	; GET BASE ADDRESS 取通讯口地址
E74C	0BD2	1496	OR DX, DX	; TEST FOR 0 BASE ADDRESS 该地址值为 0 说明该通讯口不存在
E74E	7416	1497	JZ A3	; RETURN 通讯口不存在, 返回
E750	0AE4	1498	OR AH, AH	; TEST FOR(AH) = 0 是初始通讯口?
E752	7418	1499	JZ A4	; COMMUN INIT 是, 去 A4
E754	FECC	1500	DEC AH	; TEST FOR(AH) = 1 (AH)减1
E756	744E	1501	JZ A5	; SEND AL 发送数据?是去 A5
E758	FECC	1502	DEC AH	; TEST FOR (AH) = 2 否, (AH)再减 1
E75A	7503	1503	JNZ A2	返回通讯口状态?是的话去 A2
E75C	E98900	1504	JMP A12	; RECEIVE INTO AL 否, 是接收数据, 去 A12
E75F		1505	A2;	
E75F	FECC	1506	DEC AH	; TEST FOR(AH) = 3 (AH) 再减 1, 看其是否是 0
E761	7503	1507	JNZ A3	(AH)参数不合法, 软中断 14 处理程序返回
E763	E9B900	1508	JMP A18	; COMMUNICATION STATUS (AH) = 3. 读取 RS232 状态
E766		1509	A3;	; RETURN FROM RS232
E766	59	1510	POP CX	恢复各寄存器内容

E767 5F	1511	POP DI	
E768 5E	1512	POP SI	
E769 5A	1513	POP DX	
E76A 1F	1514	POP DS	
E76B CF	1515	IRET	; RETURN TO CALLER, NO ACTION 返回
	1516		
	1517	; .....	INITIALIZE THE COMMUNICATIONS PORT 下面 进行初始通讯口操作(有关 DX 地址部分注释最后括号 中的十六进制数表示第一RS232 通讯口各寄存器的地 址)
	1518		
E76C	1519	A4,	
E76C 8AE0	1520	MOV AH, AL	; SAVE INIT PARMS IN AH 入口参数送 AH
E76E 83C203	1521	ADD DX, 3	; POINT TO 8250 CONTROL REGISTER
E771 B080	1522	MOV AL, 80H	
E773 EE	1523	OUT DX, AL	; SET DLAB = 1
	1524		
	1525	; .....	DETERMINE BAUD RATE DIVISOR 下面决定波特 率分频值
	1526		
E774 8AD4	1527	MOV DL, AH	; GET PARMS TO DL 入口参数送 DL
E776 D0C2	1528	ROL DL, 1	
E778 D0C2	1529	ROL DL, 1	; GET BAUD RATE TERM TO LOW BITS 循环左移 DL 3 位, 使其高 3 位波特率 值移入低 3 位
E77A D0C2	1530	ROL DL, 1	
E77C D0C2	1531	ROL DL, 1	; *2 FOR WORD TABLE ACCESS (DL) * 2, (DL) 作波特率表偏移量用
E77E 81E20E00	1532	AND DX, 0EH	; ISOLATE THEM 高 4 位 送。
E782 BF29E7 R	1533	MOV DI, OFFSET A1	; BASE OF TABLE 取波特 率表始址, 见第 1471 行
E785 03FA	1534	ADD DI, DX	; PUT INTO INDEX REGIS-

			TER (DI)是波特率常数存 贮单元的地址
E787	8B940000 R	1535	MOV DX, RS232__BASE[SI] ; POINT TO HIGH ORDER OF DIVIS- OR
E78B	42	1536	INC DX (DX)为RS__232分频值锁存器 高字节部分的地址(DLAB=1)
E78C	2E8A4501	1537	MOV AL, CS:[DI]+1 ; GET HIGH ORUER OF DIVISOR 送分频值高字节 部分
E790	EE	1538	OUT DX, AL ; SEC MS OF DIV TO 0
E791	4A	1539	DEC DX
E792	2E8A05	1540	MOV AL, CS:[DI] ; GET LOW ORDER OF DIVISOR 送分频值低字节 部分
E795	EE	1541	OUT DX, AL ; SET LOW OF DIVISOR
E796	83C203	1542	ADD DX, 3 (DX) 线路控制寄存器地址(3FB)
E799	8AC4	1543	MOV AL, AH ; GET PARMS BACK
E79B	241F	1544	IND AL, 01FH ; STRIP OFF THE BAUD BITS 取入口参数(AL)的 第0~第4位
E79D	EE	1545	OUT DX, AL ; LINE CONTROL TO 8 BITS 送线路控制寄存器
E79E	83EA02	1546	SUB DX, 2 (DX);中断允许寄存器地址(3F9)
E7A1	B000	1547	MOV AL, 0
E7A3	EE	1548	OUT DX, AL ; INTERRUPT ENABLES ALL OFF 禁止RS232任 何中断发生
E7A4	EB79	1549	JMP SHORT A18 ; COM__STATUS 去A18取 RS__232 状态信息
		1550	
		1551	; .....SEND CHARACTER IN (AL) OVER COMMO LINE 下面程序小段将(AC)逐位发往通讯线
		1552	
E7A6		1553	A5,
E7A6	50	1554	PUSH AX ; SAVE CHAR TO SEND 保存待发数据
E7A7	83C204	1555	ADD DX, 4 ; MODEM CONTROL REG- ISTER DX 指向 MODEM

			控制寄存器(3FC)
E7AA B003	1556	MOV AL, 3	; DTR AND RTS
E7AC EE	1557	OUT DX, AL	; DATA TERMINAL READY, REQUEST TO SEND 告诉 MODEM; 数据终端准备好, 请求发送
E7AD 33C9	1558	XOR CX, CX	; INITIALIZE TIME OUT COUNT CX 清 0.
E7AF 83C202	1559	ADD DX, 2	; MODEM STATUS REGISTER DX 指向 MODEM 状态寄存器(3FE)
E7B2	1560	A6;	; WAIT_DATA_SET_READY
E7B2 EC	1561	IN AL, DX	; GET MODEM STATUS 读MODEM 状态寄存器
E7B3 A820	1562	TEST AL, 20H	; DATA SET READY 测试其第 5 位: 数据装置准备好位
E7B5 7508	1563	JNZ A7	; TEST_CLEAR_TO_SEND 为 1 转 A7, 说明数据装置准备好
E7B7 E2F9	1564	LOOP A6	; WAIT_DATA_SET_READY 循 环, 等待准备好
E7B9 58	1565	POP AX	
E7BA 80CC50	1566	OR AH, 80	; INDICATE TIME OUT 超时, 置位 AH第 7 位
E7BD EBA7	1567	JMP A3	; RETURN 返回
E7BF	1568	A7;	; TEST_CLEAR_TO_SEND
E7BF 2BC9	1569	SUB CX, CX	(CX)送 0.
E7C1	1570	A8;	; WAIT_CLEAR_TO_SEND
E7C1 EC	1571	IN AL, DX	; GET MODEM STATUS
E7C2 A810	1572	TEST AL, 10H	; TEST CLEAR TO SEND 读取 MO DEM 状态寄存器第 4 位, 清除后发送 位
E7C4 7508	1573	JNZ A9	; CLEAR_TO_SEND 清除发送准 备好?
E7C6 E2F9	1574	LOOP A8	; WAIT_CLEAR_TO_SEND 循环 等待
E7C8 58	1575	POP AX	; TIME OUT HAS OCCURRED 超 时, 置位 AH 第 7 位
E7C9 80CC80	1576	OR AH, 80H	
E7CC EB98	1577	JMP A3	; RETURN 返回
E7CE	1578	A9;	; CLEAR_TO_SEND
E7CE 4A	1579	DEC DX	; LINE STATUS REGISTER DX 指

				向线路状态寄存器(3FD)
E7CF 2BC9	1580	SUB CX, CX		; INITIALIZE WAIT COUNT 清 CX
E7D1	1581	A10,		; WAIT_SEND
E7D1 EC	1582	IN AL, DX		; GET STATUS 取线路状态
E7D2 A820	1583	TEST AL, 20H		; IS TRANSMITTER READY 测第5位发送器准备好
E7D4 7508	1584	JNZ A11		; OUT_CHAR 准备好的话去 A11
E7D6 E2E9	1585	LOOP A10		; GO BACK FOR MORE, AND TEST FOR TIME OUT 循环, 等待其准备好
E7D8 58	1586	POP AX		; RECOVER ORIGINAL INPUT
E7D9 80CC80	1587	OR AH, 80H		; SET THE TIME OUT BIT 置 超时标志, 返回
E7DC EB88	1588	JMP A3		; RETURN
E7DE	1589	A11,		; OUT_CHAR
E7DE 83EA05	1590	SUB DX, 5		; DATA PORT DX 指向 RS232 数据口(3F8)
E7E1 59	1591	POP CX		; RECOVER IN CX TEMPOR- ARILY 待发送数据送 CL
E7E2 8AC1	1592	MOV AL, CL		; GET OUT CHAR TO AL FOR OUT, STATUS IN AH (CL) 送 AL
E7E4 EE	1593	OUT DX, AL		; OUTPT CHARACTER 数据送 数据口
E7E5 E97EFF	1594	JMP A3		; RETURN 返回
	1595			
	1596			; .....RECEIVE CHARACTER FROM COMMO LINE 下面是处理接收字符的程序段, 进入时 DX 指向 RS232 基 地址
	1597			
E7E8	1598	A12,		
E7E8 802671007F R	1599	AND BIOS_BREAK, 07FH		; TURN OFF BRE- AK BIT IN BYTE BREAK 位置.
E7ED 83C204	1600	ADD DX, 4		; MODEM CONTROL REGISTER DX 指向 MODEM 控制寄存器

			(3FC)
E7F0 B001	1601	MOV AL, 1	; DATA TERMINAL READY
E7F2 EE	1602	OUT DX, AL	1 送该寄存器, 表明数据终端准备好
E7F3 83C202	1603	ADD DX, 2	; MODEM STATUS REGISTER DX 指向 MODEM 状态寄存器 (3FE)
E7F6 2BB9	1604	SUB CX, CX	; ESTABLISH TIME OUT COU- NT CX 清 0.
E7F8	1605	A13,	; WAIT_DSR
E7F8 EC	1606	IN AL, DX	; MODEM STATUS 读取 MOD- EM 状态
E7F9 A820	1607	TEST AL, 20H	; DATA SET READY 测试数 据终端准备好否
E7FB 7507	1608	JNZ A15	; IS IT READY YET 准备好去 A15.
E7FD E2F9	1609	LOOP A13	; WAIT UNTIL IT IS 循环, 等 待准备完毕
E7FF	1610	A14,	; TIME_OUT_ERR
E7FF B480	1611	MOV AH, 80H	; SET TIME OUT ERROR 置 超时错标志
E801 E962FF	1612	JMP A3	; RETURN WITH ERROR 返回
E804	1613	A15,	; WAIT_DSR_END
E804 4A	1614	DEC DX	; LINE STATUS REGISTER DX 指向线路状态寄存器 (3FD)
E805	1615	A16,	; WAIT_REC V
E805 EC	1616	IN AL, DX	; GET STATUS 读取其状态
E806 A801	1617	TEST AL, 1	; RECEIVE BUFFER FULL 测 试第 0 位, 看看数据是否已接收 并存于接收缓存寄存器
E808 7509	1618	JNZ A17	; GET CHAR 是, 去 A17 取数据
E80A F606710080 R	1619	TEST BIOS_BREAK, 80H	; TEST FOR BREAK KEY 进入软中断 14后若键盘 BREAK 键被按下, 则终止接 收数据工作
E80F 74F4	1620	JZ A16	; LOOP IF NOT 等待
E811 EBEC	1621	JMP A14	; SET TIME OUT ERROR 去 A14, 置超时错
E813	1622	A17,	; GET_CHAR

E813 241E	1623	AND AL, 00011110B	; TEST FOR ERROR CON- DITIONS ON RECV CHAR 保留 AL 的 1, 2, 3, 4 位, 即 错误指示位, 让他们
E815 8AE0	1624	MOV AH, AL	; SAVE THIS PART OF STATUS FOR LATER OPERATION 作为出口参 数的一部分
E817 8B940000 R	1625	MOV DX, RS232__BASE[SI]	; DATA PORT DX 指向 RS232 数据口 (3F8)
E81B EC	1626	IN AL, DX	; GET CHARACTER FROM LINE 读入数据
E81C E947FF	1627	JMP A3	; RETURN 返回
	1628		
	1629		; .....COMMO PORT STATUS ROUTINE 下面 7 条指令读 取 RS232 状态
	1630		
E81F	1631	A18,	
E81F 8B940000 R	1632	MOV DX, RS232__BASE[SI]	(DX)为 RS232 通讯口 基地址 (3F8)
E823 83C205	1633	ADD DX, 5	; CONTROL PORT DX指向 线路状态寄存器(3FD)
E826 EC	1634	IN AL, DX	; GET LINE CONTROL STATUS 读取状态
E827 8AE0	1635	MOV AH, AL	; PUT IN AH FOR RETURN 送 AH
E829 42	1636	INC DX	; POINT TO MODEM STA- TUS REGISTER DX 指向 MODEM 状态寄存器 (3FC)
E82A EC	1637	IN AL, DX	; GET MODEM CONTROL STATUS 读取状态送 AL
E82B E938FF	1638	JMP A3	; RETURN 返回
	1639	RS232__IO ENDP	
	1640		; .....INT 16.....
	1641		; KEYBOARD I/O 软中断 16-键盘 I/O(KEYBOARDI/O)
	1642		; THESE ROUTINES PROVIDE KEYBOARD SUPPORT 完成取键入字符或状态功能
	1643		; INPUT 入口参数:

```

1644 ; (AH) = 0 READ THE NEXT ASCII CHARACTER
      STRUCK FROM THE KEYBOARD
1645 ; RETURN THE RESULT IN (AL), SCAN
      CODE IN(AH) (AH) = 0 读取下一个键入
      字符,结果在 A2 中返回,扫
      描码在 AH 返回
1646 ; (AH) = 1 SET THE Z FLAG TO INDICATE IF AN
      ASCII CHARACTER IS AVAILABLE
1647 ; TO BE READ (AH) = 1 可读取 ASCII 字符
      的话置位 ZF
1648 ; (ZF) = 1——NO CODE AVAILABLE
      (ZF) = 1……无字符可读
1649 ; (IF) = 0……CODE IS AVAILABLE
      (ZF) = 0 字符可读
1650 ; IF ZF = 0, THE NEXT CHARACTER IN
      THE BUFFER TO BE READ IS
1651 ; IN AX, AND THE ENTRY REMAINS IN
      THE BUFFER 若 ZF = 0, 缓存区中下一个待
      读字符在 AX 中。
1652 ; (AH) = 2 RETURN THE CURRENT SHIFT STATUS
      IN AL REGISTER
1653 ; THE BIT SETTINGS FOR THIS CODE ARE
      INDICATED IN THE
1654 ; THE EQUATES FOR KB_FLAG
      (AH) = 2 在 AL 中返回当前移位状态, 其各位
      的安排同 KB_FLAG(见 76~80 行)
1655 ; OUTPUT 出口参数:
1656 ; AS NOTED ABOVE, ONLY AX AND FLAGS CHAN-
      GED
1657 ; ALL REGISTERS RETAINED 见上面入口参数,本程序
      只改变 AX 与全部标志位,其余寄存器内容不变
1658 ; .....
1659 ASSUME CS:CODE, DS:DATA
E82E 1660 KEYBOARD_IO PROC FAR
E82E FB 1661 STI ; INTERRUPTS BACK ON 允许中断
E82F 1E 1662 PUSH DS ; SAVE CURRENT DS
E830 53 1663 PUSH BX ; SAVE BX TEMPORARILY
E831 B84000 1664 MOV BX, DATA;

```

E834 8EDB	1665	MOV DS, BX	; ESTABLISH POINTER TO DATA REGION DS 指向数据段
E836 0AE4	1666	OR AH, AH	; AH = 0
E838 740B	1667	JZ K1	; ASCII_READ (AH) = 0 去 K1, 读 ASCII 字符
E83A FECC	1668	DEC AH	; AH = 1
E83C 7420	1669	JZ K2	; ASCII_STATUS (AH) = 1 去 K2, 读状态
E83E FECC	1670	DEC AH	; AH = 2
E840 742D	1671	JZ K3	; SHIFT_STATUS (AH) = 3 去 K3, 取移 位状态
E842 5B	1672	POP BX	; RECOVER REGISTER 恢复 BX, DS
E843 IF	1673	POP DS	
E844 CF	1674	IRET	; INVALID COMMAND 返回
	1675		
	1676		; .....READ THE KEY TO FIGURE OUT WHAT TO DO 读 ASCII 字符
	1677		
E845	1678	K1,	; ASCII READ
E845 FB	1679	STI	; INTERRUPTS BACK ON DURING LOOP 允许中断
E846 90	1680	NOP	; ALLOW AN INTER- RUPT TO OCCUR 空操作, 等待中断 (键 盘)
E847 FA	1681	CLI	; INTERRUPTS BACK OFF 关中
E848 8B1E1A00 R	1682	MOV BX, BUFFER_HEAD	; GET POINTER TO HEAD OF BUFFER
E84C 3B1E1C00 R	1683	CMP BX, BUFFER_TAIL	; TEST END OF BUF- FER 缓存区首尾指针 相等说明缓存区空
E850 74F3	1684	JZ K1	; LOOP UNTIL SOME-

			THING IN BUFFER
			循环,等待按键,发生键
			盘中断
E852	8B07	1685	MOV AX, [BX] ; GET SCAN CODE
			AND ASCII CODE
			ASCII 码,扫描码送AX
E854	E81E00	1686	CALL K4 ; MOVE POINTER TO
			NEXT POSITION 缓
			存区指针下移一格
E857	891E1A00 R	1687	MOV BUFFER_HEAD, BX ; STORE VALUE IN
			VARIABLE 重置缓存
			区首指针
E85B	5B	1688	POP BX ; RECOVER REGISTER
			恢复 BX, DS
E85C	1F	1689	POP DS ; RECOVER SEGMENT
E85D	CF	1690	IRET ; RETURN TO CALLER
			返回
		1691	
		1692	; .....ASCII STATUS 读 ASCII 状态
		1693	
E85E		1694	X2;
E85E	FA	1695	CLI ; INTERRUPTS OFF
			关中
E85F	8B1E1A00 R	1696	MOV BX, BUFFER_HEAD ; GET HEAD POINTER
E863	3B1E1C00 R	1697	CMP BX, BUFFER_TAIL ; IF EQUAL(Z=1) TH-
			EN NOTHING THERE
			缓存区首尾指针重合说
			明无字符输入
E867	8B07	1698	MOV AX, [BX] 不管有没有字符先取出送 AX
E869	FB	1699	STI ; INTERRUPTS BACK
			ON 允许中断
E86A	5B	1700	POP BX ; RECOVER REGISTER
E86B	1F	1701	POP DS ; RECOVER SEGMENT
			恢复 BX, DS
E86C	CA0200	1702	RET 2 ; THROW AWAY FL-
			AGS 扔掉标志位返回
		1703	
		1704	; .....SHIFT STATUS 读取移位状态
		1705	

E86F	1706	K3,		
E86F A01700 R	1707		MOV AL, KB_FLAG ; GET THE SHIFT STATUS FLAGS 移位状态内容从 KB_FLAG 指出的单元送 AL	
E872 5B	1708		POP BX ; RECOVER REGISTER	
E873 1F	1709		POP DS ; RECOVER REGISTERS 恢复 BX, DS	
E874 CF	1710		IRET ; RETURN TO CALLER 返回	
	1711		KEYBOARD_IO ENDP KEYBOARD_IO 程序(软中断 16) 结束	
	1712			
	1713		; .....INCREMENT A BUFFER POINTER 下面 6 条指令将 缓存区指针往下移一个字	
	1714			
E875	1715	K4	PROC NEAR	
E875 83C302	1716		ADD BX, 2 ; MOVE TO NEXT WORD IN LIST (BX) 加 2, 指向 下一字	
E878 81FB3E00 R	1717		CMP BX, OFFSET KB_BUFFER_END ; AT END OF BUF- FER? BX 正指 向缓存区 尾?	
E87C 7503	1718		JNE K5 ; NO, CONTINUE 否, 去 K5	
E87E BB1E00 R	1719		MOV BX, OFFSET KB_BUFFER ; YES, RESET TO BUFFER BEGINNING 是, BX 送入缓 存区首址	
E881	1720	K5,		
E881 C3	1721		RET 返回	
	1722	K4	ENDP	
	1723			
	1724		; .....TABLE OF SHIFT KEYS AND MASK VALUES 下面是键盘中断处理程序的数据区	
	1725			

E882	1726	K6	LABEL	BYTE	移位键值表
E882 52	1727		DB	INS__KEY ; INSERT KEY	INS INS__KEY = 82
E883 3A4546381D	1728		DB	CAPS__KEY, NUM__KEY, SCR- OLL__KEY, ALT__KEY, CTL__ KEY	CAPS__KEY = 58, NUM__ KEY = 69, SCROLL__KEY = 70, ACT__KEY = 56
E888 2A36	1729		DB	LEFT__KEY, RIGHT__KEY	CTL__KEY = 29, LEFT__KEY = 42, RIGHT__KEY = 54
0008	1730	K6L	EQU	\$__K6	
	1731				
	1732			; .....SHIFT__MASK__TABLE	移位屏蔽值表
	1733				
E88A	1734	K7	LABEL	BYTE	
E88A 80	1735		DB	INS__SHIFT ; INSERT MODE	SHIFT INS__SHIFT (插入时移位) = 80H
E88B 4020100804	1736		DB	CAPS__SHIFT, NUM__SHIFT, SCROLL__SHIFT, ALT__SHIFT, CTL__SHIFT	CAPS__SHIFT = 40H, NUM__SHIFT = 20H, SCR- OLL__SHIFT = 10H
E890 0201	1737		DB	LEFT__SHIFT, RIGHT__SHIFT	ALT__SHIFT = 08H, CTL__SHIFT = 04H, LEFT__SHIFT = 02H, RIGHT__SHIFT = 01H
	1738				
	1739			; .....SCAN CODE TABLES	值 < 59 的扫描码表
	1740				
E892 1BFF00FFFFFFF1EFF	1741	K8	DB	27, -1, 0, -1, -1, -1, 30, -1	
E89A FFFFFFF1FFF7FFF11	1742		DB	-1, -1, -1, 31, -1, 127, -1, 17	
E8A2 170512141915090F	1743		DB	23, 5, 18, 20, 25, 21, 9, 15	

E8AA 101B1D0AFF0113	1744	DB 16, 27, 29, 10, -1, 1, 19
E8B1 040607080A0B0CFFFF	1745	DB 4, 6, 7, 8, 10, 11, 12, -1, -1
E8BA FFFF1C1A18031602	1746	DB -1, -1, 28, 26, 24, 3, 22, 2
E8C2 0E0DFFFFFFF7FFF	1747	DB 14, 13, -1, -1, -1, -1, -1, -1
E8CA 20FF	1748	DB '', -1
	1749	, .....CTL TABLE SCAN CTL 表
E8CC	1750	K9 LABEL BYTE
E8CC 5E5F606162636465	1751	DB 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100, 101 94~103; CTL F1~CT- LF10
E8D4 6667FFFF77FF84FF	1752	DB 102, 103, -1, -1, 119, -1, 132, -1
E8DC 73FF74FF75FF76FF	1753	DB 115, -1, 116, -1, 117, -1, 118, -1
E8E4 FF	1754	DB -1
	1755	, .....LC TABLE 小写字符表
E8E5	1756	K10 LABEL BYTE
E8E5 1B	1757	DB 01BH, \1234567890 - =', 08H, 09H
E8E6 31323334353637 3839302D3D0809		
E8F4 71776572747975 696F705B5D0DFE	1758	DB \qwertyuiop[ ]', 0DH, -1, \asdfghjkl; ', 027H
E902 6173646667686A 6B6C3B27		
E90D 60FF5C	1759	DB 60H, -1, 5CH, \zxcvbnm, /' , -1, \* , -1, ''
E910 7A786376626E6D 2C2E2FFF2AFF20		
E91E FF	1760	DB -1
	1761	
	1762	, .....UC TABLE
E91F	1763	K11 LABEL BYTE 大写字符表
E91F 1B	1764	DB 27, \!@* \$', 37, 05EH, \&*( ) - +', 08H, 0
E920 21402324255E		
E926 262A28295F2B0800		
E92E 51574552545955	1765	DB \QWERTYUIOP\, 0DH, -1,

'ASDFGHJKL;''

494F507B7D0DFF

E93C 4153444647484A  
4B4C3A22

E947 7EFF 1766 DB 07EH, -1, 'ZXCVBNM<>?',  
-1, 0, -1, '', -1

E949 7C5A584356424E  
4D3C3E3FFF00FF20FF

1767 ; .....UC TAsLE SCAN 大写字符扫描码表(大  
写字母 F1—F10 键)

E959 1768 K12 LABEL BYTE

E959 5455565758595A 1769 DB 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90

E960 5B5C5D 1770 DB 91, 92, 93

1771 ; .....ALT TABLE SCAN ACT 表

E963 1772 K13 LABEL BYTE

E963 68696A6B6C 1773 DB 104, 105, 106, 107, 108

E968 6D6E6F7071 1774 DB 109, 110, 111, 112, 113

1775

1776 ; .....NUM STATE TABLE NUM 表

E96D 1777 K14 LABEL BYTE

E96D 3738392D343536 1778 DB '789 - 456 + 1230'

2B313233302E

1779 ; .....BASE CASE TABLE 特别字符表(键号71  
~83)

E97A 1780 K15 LABEL BYTE

E97A 474849FF4BFF4D 1781 DB 71, 72, 73, -1, 75, -1, 77

E981 FF4F50515253 1782 DB -1, 79, 80, 81, 82, 83

1783

1784 ; .....KEYBOARD INTERRUPT ROUTINE  
键盘中断处理程序

1785

E987 1786 KB\_INT PROC FAR

E987 FB 1787 STI ; ALLOW FURTHER INT-  
ERRUPTS 允许中断

E988 50 1788 PUSH AX

E989 53 1789 PUSH BX

E98A 51 1790 PUSH CX

E98B 52 1791 PUSH DX

E98C 56 1792 PUSH SI

E98D 57 1793 PUSH DI

E98E 1E	1794	PUSH DS	
E98F 06	1795	PUSH ES	保存AX, BX, CX, DX, SI, DI, DS和ES
E990 FC	1796	CLD	; FORWARD DIRECTION 前 向标志
E991 B84000 R	1797	MOV AX, DATA	
E994 8ED8	1798	MOU DS, AX	; SET UP ADDRESSING DS 指向数据段
E996 E460	1799	IN AL, KB_DATA	; READ IN THE CHARACTER 读 8255PA 口(KB_DATA = 60H) 取得扫描码
E998 50	1800	PUSH AX	; SAVE IT 扫描码压栈
E999 E461	1801	IN AL, KB_CTL	; GET THE CONTROL PORT 读 8255 PB 口
E99B 8AE0	1802	MOV AH, AL	; SAVE VALUE
E99D 0C80	1803	OR AL, 80H	; RESET BIT FOR KEYBOARD
E99F E661	1804	OUT KB_CTL, AL	PB 口第 7 位置 1 复位键盘
E9A1 86E0	1805	XCHG AH, AL	; GET BACK ORIGINAL CONTROL
E9A3 E661	1806	OUT KB_CTL, AL	; KB HAS BEEN RESET 恢 复 PB 口原先内容
E9A5 58	1807	POP AX	; RECOVER SCAN CODE
E9A6 8AE0	1808	MOV AH, AL	; SAVE SCAN CODE IN AH ALSO 扫描码送 AH, AL
	1809		
	1810	;.....TEST FOR OVERRUN SCAN CODE FROM KEYBOARD	
	1811		
E9AB 3CFF	1812	CMP AL, 0FFH	; IS THIS AN OVERRUN CHAR 是溢出字符?
E9AA 7503	1813	JNZ K16	; NO, TEST FOR SHIFT KEY 否, 去 K16
E9AC E97502	1814	JMP K62	; BUFFER_FULL_BEEP 本次中断由键盘缓存区溢出引 起, 去 K62 进行处理
	1815		
	1816	;.....TEST FOR SHIFT KEYS 检查是否为移位键	
	1817		
E9AF	1818	K16,	; TEST_SHIFT

E9AF 247F	1819	AND	AL, 07FH	, TURN OFF THE BREAK BIT 扔掉 BREAK 位
E9B1 0E	1820	PUSH	CS	
E9B2 07	1821	POP	ES	, ESTABLISH ADDRESS OF SHIFT TABLE ES 指向代码段首
E9B3 BFB2E8 R	1822	MOV	DI, OFFSET K6	, SHIFT KEY TABLE 移位键表偏移地址送 DI
E9B6 B90800	1823	MOV	CX, K6L	, LENGTH 表长送 CX
E9B9 F2	1824	REPNE	SCASB	, LOOK THROUGH THE TABLE FOR A MATCH 查表, 直至查出一个匹配 (ZF = 1) 或查完整个表格 (CX = 0)
E9BA AE				
E9BB 8AC4	1825	MOV	AL, AH	, RECOVER SCAN CODE 扫描码送 AL
E9BD 7403	1826	JE	K17	, JUMP IF MATCH FOUND 键的是移位键则转 K17
E9BF E98800	1827	JMP	K25	, IF NO MATCH, THEN SHIFT NOT FOUND 非移位键, 转 K25 再查其它表
	1828			
	1829			, .....SHIFT KEY FOUND 移位键
	1830			
E9C281EF83E8 R	1831	K17, SUB	DI, OFFSET K6 + 1	, ADJUST PTR TO SCAN CODE HTCH 调整在移位键表中的偏移, 因SCASB中DI多加了1
E9C6 2EBAA58AE8 R	1832	MOV	AH, CS, K7[DI]	, GET MASK INTO AH 取该移位键的屏蔽值
E9CB A880	1833	TEST	AL, 80H	, TEST FOR BREAK KEY 按移位键时处BREAK态?
E9CD 7554	1834	JNZ	K23	, BREAK_SHIFT_FOUND 是, 去 K23

1835  
1836 ; .....SHIFT MAKE FOUND, DETERMINE SET OR  
TOGGLE 只按移位键

1837  
E9CF 80FC10 1838 CMP AH, SCROLL\_SHIFT 按下的是 SCROLL  
NUM, CAPS, INS  
键?

E902 7307 1839 JAE K18 ; IF SCROLL SFI-  
FY OR ABOVE, TOG-  
GLE KEY 是, 转 K18

1840  
1841 ; .....PLAIN SHIFT KEY, SET SHIFT ON 一般移位键  
ACT, CTL, CEFT, RIGHT

1842  
E9D4 08261700 R 1843 DR KB\_FLAG, AH ; TURN ON SHIFT  
BIT KB\_FLAG  
中的相应位置1, 表  
示按入了某移位键

E9D8 E98300 1844 JMP K26 ; INTERRUPT\_  
RETURN 准备返  
回

1845  
1846 ; .....TOGGLED SHIFT KEY, TEST FOR 1ST MAKE  
OR NOT 乒乓移位键, 测试其是否第一次接通

1847  
E9D8 1848 K18, ; SHIFT\_TOGGLE  
E9DB F606170004 R 1849 TEST KB\_FLAG, CTL\_SHIFT ; CHECK CTL  
SHIFT ST-  
ATE 以前  
按过 CTL 移  
位键?

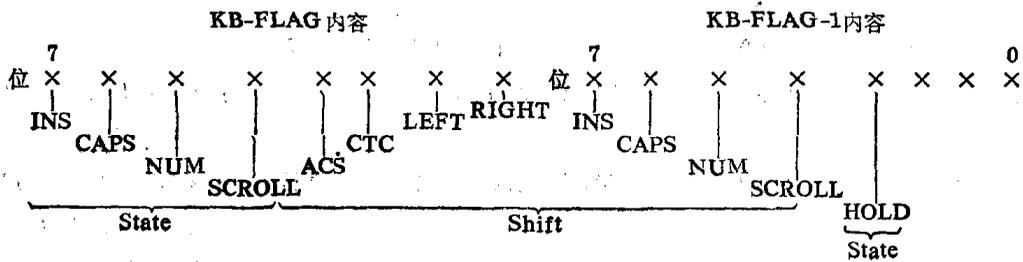
E9E0 7568 1850 JNZ K25 ; JUMP IF CTL  
STATE 是, 去K25

E9E2 3C52 1851 CMP AL, INS\_KEY ; CHECK FOR IN-  
SERT KEY 本次  
按下 INSERT 键?

E9E4 7525 1852 JNZ K22 ; JUMP IF NOT  
INSERT KEY  
是, 去 K22

E9E6 F606170008 R	1853	TEST KB_FLAG, ALT_SHIFT ;	CHECK FOR ALTERNATE SHIFT 以前按 过 ALT 键?
E9EB 7403	1854	JZ K19	; JUMP IF NOT ALT- ERNATE SHIFT 否, 去 K19
E9ED EB5B90	1855	JMP K25	; JUMP IF ALTERNA- TE SHIFT 按过 ALT 键, 即处 ALT 状态, 去 K25 处理
E9F0 F606170020 R	1856 K19,	TEST KB_FLAG, NUM_STATE ;	CHECK FOR BASE STATE
E9F5 750D	1857	JNZ K21	; JUMP IF NUM LOCK IS ON 以前按过 NUM 键的话去 K21
E9F7 F606170003 R	1858	TEST KB_FLAG, LEFT_SHIFT + RIGHT_SHIFT	以前按过 LEFT 或 RIGHT 键
E9FC 740D	1859	JZ K22	; JUMP IF BASE STA- TE 否, 去 K22
	1860		
E9FE	1861 K20,		; NUMERIC ZERO, NOT INSERT KEY 以 前按过 LEFT 或 RIGHT 键, 现返回 ASCII 数字 0 代码
E9FE B83052	1862	MOV AX, 5230H	; PUT OUT AN ASCII ZERO
EA01 E90801	1863	JMP K57	; BUFFER_FILL 去 K57
EA04	1864 K21,		; MIGHT BE NUMERIC
EA04 F606170003 R	1865	TEST KB_FLAG, LEFT_SHIFT + RIGHT_SHIFT;	以前按下 NUM 键, 但未按 LEFT 或 RIGHT 键, 返回 0.
EA09 74F3	1866	JZ K20	; JUMP NUMERIC, N- OT INSERT
	1867		
EA0B	1868, K22,		; SHIFT TOGGLE KEY HIT; PRODESS IT 处理

EA0B 84261800	R 1869	TEST AH, KB_FLAG_1	; IS KEY ALREADY DEPRESSED 以前按过该键?
EA0F 754D	1870	JNZ K26	; JUMP IF KEY ALREADY DEPRESSED 按过的话不作标记
EA11 08261800	R 1871	OR KB_FLAG_1, AH	; INDICATE THAT THE KEY IS DEPRESSED 标记已按下了该移位键
EA15 30261700	R 1872	XOR KB_FLAG, AH	; TOGGLE THE SHIFT STATE 清 KB_FLAG 的相应位, 去除该键的作用
EA19 3C52	1873	CMP AL, INS_KEY	; TEST FOR IST MAKE OF INSERT KEY 本次按下的是INSERT键?
EA1B 7541	1874	JNE K26	; JUMP IF NOT INSERT KEY 否, 去 K26



EA1D B80052	1875	MOV AX, INS_KEY*256	; SET SCAN CODE IN TO AH, 0 INTO AL INSERT 键的扩充扫描码送 AH, 0 送 AL
EA20 E98901	1876	JMP K57	; PUT INTO OUTPUT BUFFER
	1877		
	1878	;.....BREAK SHIFT FOUND	处理 BREAK 态下的移位键
	1879		
EA23	1880	K23;	; BREAK_SHIFT_FO-

UND

EA23 80FC10	1881	CMP AH, SCROLL_SHIFT ;	IS THIS A TOGGLE KEY
EA26 731A	1882	JAE K24	; YES, HANDLE BREAK TOGGLE 按下乒乓移位键的话转 K24
EA28 F6D4	1883	NOT AH	; INVERT MASK
EA2A 20261700 R	1884	AND KB_FLAG, AH	; TURN OFF SHIFT BIT KB_FLAG相应位复位
EA2E 3CB8	1885	CMP AL, ALT_KEY + 80H ;	IS THIS ALTERNATE SHIFT RELEASE 按下 ALT 乒乓开关(加 80H 以恢复最高位)
EA30 752C	1886	JNE K26	; INTERRUPT_RETURN 否转 K26, 返回。
	1887		
	1888	; .....ALTERNATE SHIFT KEY RELEASED, GET THE VALUE INTO BUFFER BREAK 态下的 ALT 键即释放 ALT 键	
	1889		
EA32 A01900 R	1890	MOV AL, ALT_INPUT	
EA35 B400	1891	MOV AH, 0	; SCAN CODE OF 0 0 扫描码送 AH
EA37 88261900 R	1892	MOV ALT_INPUT, AH	; ZERO OUT THE FIELD 0 送 ALT_INPUT 单元
EA3B 3C00	1893	CMP AL, 0	; WAS THE INPUT = 0 输入过数据?
EA3D 741F	1894	JE K26	; INTERRUPT_RETURN (ACT_INPUT) = 0 表示未输入过
EA3F E9A301	1895	JMP K58	; IT WASN'T, SO PUT IN BUFFER 输入过, 转 K58
	1896		
EA42	1897	K24,	; BREAK_TOGGLE BREAK 态下的乒乓移位键

EA42 F6D4	1898	NOT AH	; INVERT MASK
EA44 20261800 R	1899	AND KB_FLAG_1, AH	; INDDICATE NO LONGER DEPRESSED KB_FLAG_1 相应位 复位
EA48 EB14	1900	JMP SHORT K26	; INTERRUPT_RETURN 准备返回
	1901		
	1902	; .....	TEST FOR HOLD STATE 检查 HOLD (保持) 态 (在 CTL 态下按下移位键 (1850 行转来) 或 非移位键(第 1827 行转来))
EA4A	1904	K25;	; NO_SHIFT_FOUND
EA4A 3C80	1905	CMP AL, 80H	; TEST FOR BREAK KEY
EA4C 7310	1906	JAE K26	; NOTHING FOR BREAK CHARS FROM NERE ON 处 BREAK 态则立即返回
EA4E F606180008 R	1907	TEST KB_FLAG_1, HOLD_STATE	; ARE WE IN HOLD STATE 现处 HOLD 态?
EA53 7417	1908	JZ K28	; BRANCH AROUND TEST IF NOT 否, 去 K28, 再查
EA55 3C45	1909	CMP AL, NUM_KEY	
EA57 7405	1910	JE K26	; CAN'T END HOLD ON NUM_LOCK 现 处 HOLD 态, 同时又处 NUM 态的话转 K26
EA59 80261800F7 R	1911	AND KB_FLAG_1, NOT_HOLD_STATE	; TURN OFF THE HOLD STATE BIT 清 HOLD 态
	1912		
EA5E	1913	K26;	; INTERRUPT_RETURN
EA5E FA	1914	CLI	; TURN OFF INTERRUPTS 关中

EA5F B020	1915	MOV AL, EOI	; END OF INTERRUPT COMMAND 向 8259A 送中断结束命令
EA61 E620	1916	OUT 020H, AL	; SEND COMMAND TO INTERRUPT CONTROL PORT
EA63	1917 K27;		; INTERRUPT—RETURN—NO—EOI
EA63 07	1918	POP ES	
EA64 1F	1919	POP DS	
EA65 5F	1920	POP DI	
EA66 5E	1921	POP SI	
EA67 5A	1922	POP DX	
EA68 59	1923	POP CX	
EA69 5B	1924	POP BX	
EA6A 5B	1925	POP AX	; RESTORE STATE 恢复 ES, DS, DI, SI, DX, CX, BX, AX
EA6B CF	1926	IRET	; RETURN, INTERRUPTS BACK ON WITH FLAG CHANGE 标志位不变的返回
	1927		
	1928 ;	.....NOT IN HOLD STATE, TEST FOR SPECIAL CHARS	非 HOLD 态检查其他键
	1929		
EA6C	1930 K28;		; NO—HOLD—STATE
EA6C F606170008 R	1931	TEST KB—FLAG, ALT—SHIFT	; ARE WE IN ALTERNATE SHIFT 正处 ALT 态?
EA71 7503	1932	JNZ K29	; JUMP IF ALTERNATE SHIFT 是, 转 K29
EA73, E98F00	1933	JMP K38	; JUMP IF NOT ALTERNATE 非 ALT 态转 K38
	1934		
	1935 ;	.....TEST FOR RESET KEY SEQUENCE (CTL ALT DEL)	测试复位键(或同时按下 CTL, ALT 和 DEL 键)
	1936		
EA76	1937 K29;		; TEST—RESET
EA76 F606170004 R	1938	TEST KB—FLAG, CTL—SHIFT	; ARE WE IN CONTROL SHIFT

				ALSO 正处 CTL 态?
EA7B 7431	1939	JZ K31		; NO_RESET 否, 去K31
EA7D 3C53	1940	CMP AL, DEL—KEY		SHIFT STATE IS
				THERE, TEST KEY
				正处 DEL 态
EA7F 752D	1941	JNE K31		; NO—RESET 否, 转
	1942			K31
	1943	; .....CTL—ALT—DEL HAS BEEN FOUND, DO I/O		
		CLEANUP 处 CTL, ALT, DEL 态复位系统		
	1944			
EA81 C70672003412 R	1945	MOV RESET—FLAG,		SET FLAG FOR RE-
		1234H		SET FUNCTION 设
				置复位标记
EA87 E9D1F5	1946	JMP RESET		; JUMP TO POWER ON
				DIAGNOSTICS 去复
				位程序即从第 266 行开
				始的 15 个测试程序
	1947			
	1948	; .....ALT—INPUT—TABLE 利用 ALT 键输入 ASC		
		II 码时的数字表, 定义的数表示键号,		
EA8A	1949	K30 LABEL BYTE		
EA8A 524F50514B4C4D	1950	DB 82, 79, 80, 81, 75, 76, 77		
LOC OBJ		LINE SOURCE		
EA91 474849	1951	DB 71, 72, 73		; 10 NUMBERS ON K-
				EYPAD
	1952	; .....SUPER—SHIFT—TABLE A-Z 26 个英文字母		
		表		
EA94 1011121314151617	1953	DB 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23		; A-Z TYPEWRITER
				CHARS
EA9C 18191E1F20212223	1954	DB 24, 25, 30, 31, 32, 33, 34, 35		
EAA4 2425262C2D2E2F30	1955	DB 36, 37, 38, 44, 45, 46, 47, 48		
EAAAC 3132	1956	DB 49, 50		
	1957			
	1958	; .....IN ALTERNATE SHIFT, RESET NOT FOUND		
		处 ALT 态, 且非复位要求		
	1959			
EAAE	1960	K31,		; NO_RESET
EAAE 3C39	1961	CMP AL, 57		; TEST FOR SPACE

EAB0 7505	1962	JNE	K32	KEY 是空格键?
EAB2 B020	1063	MOV	AL, ''	; NOT THERE
				; SET SPACE CHAR
				是, 空格的 ASCII 码
				'20' 送 AL
EAB4 E92501	1964	JMP	K57	; BUFFER—FILL 转
				K57 填入缓存区
	1965			
	1966			;.....LOOK FOR KEY PAD ENTRY
	1967			
EAB7	1968	K32;		; ALT—KEY_PAD
EAB7 BF8AEA R	1969	MOV	DI, OFFSET K30	; ALT—INPUT_TABLE
				取 ALT_INPUT
				_TABLE 首址
EABA B90A00	1070	MOV	CX, 10	; LOOK FOR ENTRY
				USING KEYPAD 只
				查 10 个数字
EABD F2	1971	REPNE	SCASB	; LOOK FOR MATCH
				查寻
EABEAE				
EABF 7512	1972	JNE	K33	; NO_ALT_KEYPAD
				ALT 态下按入的不是
				数字键, 转 K33
EAC1 81EF8BEA R	1973	SUB	DI, OFFSET K30 + 1	; DI NOW HAS ENTRY
				VALUE 调整指针
EAC5 A01900 R	1974	MOV	AL, ALT_INPUT	; GET THE CURRENT
				BYTE 取当前字节
EAC8 B40A	1975	MOV	AH, 10	; MULTIPLY BY 10
EACA F6E4	1976	MUL	AH	当前字节 * 10 以留下
				存放当前输入数字的空
				间
EACC 03C7	1977	ADD	AX, DI	; ADD IN THE LATEST
				ENTRY 送当前数字,
				存入 ALT—INPUT 单
				元
EACE A21900 R	1978	MOV	ALT_INPUT, AL	; STORE IT AWAY
EAD1 EB8B	1979	JMP	K26	; THROW AWAY TH-
				AT KEYSTROKE 准备

返回

1980  
 1981 ;.....LOOK FOR SUPERSHIFT ENTRY  
 1982  
 EAD3 1983 K33, ; NO—ALT\_\_KEYPAD  
 EAD3 C606190000 R 1984 MOV ALT\_\_INPUT, 0 ; ZERO ANY PREVIOUS  
 ENTRY INTO INPUT  
 非 ALT 态下输入 ASCII  
 码,置标态  
 EAD8 B91A00 1985 MOV CX, 26 ; DI, ES ALREADY PO-  
 INTING 计数器  
 EADB F2 1986 REPNE SCASB ; LOOK FOR MATCH IN  
 ALPHABET 查 A-Z 26  
 个英文字母表  
 EADC AE  
 EADD 7505 1987 JNE K34 ; NOT FOUND, FUNCTI-  
 ON KEY OR OTHER  
 未查到转K34  
 EADF B000 1988 MOV AL, 0 ; ASCII CODE OF ZERO  
 查到, AL 送 0. 表示是  
 ALT 态下的英文字母(扩  
 充 AS CII 码)  
 EAE1 E9F800 1989 JMP K57 ; PUT IT IN THE BUFF-  
 ER 转 K57, 填入缓存区  
 1990  
 1991 ;.....LOOK FOR TOP ROW OF ALTERNATE SHIFT 查  
 上排键  
 1992  
 EAE4 1993 K34, ; ALT\_\_TOP\_\_ROW  
 EAE4 3C02 1994 CMP AL, 2 ; KEY WITH '1' ON IT.  
 按入的是第 2 至 14 号键?  
 不是的话转 K35  
 EAE6 720C 1995 JB K35 ; NOT ONE OF INTERE-  
 STING KEYS  
 EAE8 3C0E 1996 CMP AL, 14 ; IS IT IN THE REGION  
 EAEA 7308 1997 JAE K35 ; ALT\_\_FUNCTION  
 EAEC 80C476 1998 ADD AH, 118 ; CONVERT PSUEDO SC-  
 AN CODE TO RANGE  
 按入 2~14 号键之一, 键号加

			118 成扩充 ASCII 码
EAEF B000	1999	MOV AL, 0	; INDICATE AS SUCH AL 送 0, 表示扩充 ASCII 码
EAF1 E9E800	2000	JMP K57	; BUFFER_FILL 转 K57 填缓 存区
	2001		
	2002	;.....TRANSLATE ALTERNATE SHIFT PSEUDO SCAN CODES	
	2003		
EAF4	2004	K35,	; ALT_FOUCTICN
EAF4 3C3B	2005	CMP AL, 59	; TEST FOR IN TABLE
EAF6 7303	2006	JAE K37	; ALT_CONTINUE
EAFB	2007	K36,	; CLDSE_RETURN
EAF8 E963FF	2008	JMP K26	; IGNORE THE KEY
EAFB	2009	K37,	; ALT_CONTINUE
EAFB 3C47	2010	CMP AL, 71	; IN KEYPAD REGION 按入 的是第 59~71 号键? (实际 有意义的是 59_68 号功能 键)
EAFD 73F9	2011	JAE K36	; IF SO, IGNORE
EAFF BB63E9 R	2012	MOV BX, OFFSET K13	; ALT SHIFT PSEUDO SCAN TABLE 是, 取 ALT 功能键 表首址
EB02 E92501	2013	JMP K63	; TRANSLATE THAT 转 K63 查寻
	2014		
	2015	;.....NOT IN ALTERNATE SHIFT 非 ALT 态	
	2016		
EB05	2017	K38,	; NOT_ALT_SHIFT
EB05 F606170004 R	2018	TEST KB_FLAG, CTL_SHIFT	; ARE WE IN CO- NTROL SHIFT 当 前处 CTL 控制态?
EB0A 745B	2019	JZ K44	; NOT_CTL_SHIFT 否, 转 K44
	2020		
	2021	;.....CONTROL SHIFT, TEST SPECIAL CHARACTERS CTL 态, 检查特殊字符	
	2022	;.....TEST FOR BREAK AND PAUSE KEYS	
	2023		

EB0C 3C46	2024	CMP AL, SCROLL_KEY	; TEST FOR BREAK 按入 SCROLL 键?
EB0E 7518	2025	JNE K39	; NO_BREAK 否, 转 K39
EB10 BB1E00	R 2026	MOV BX, OFFSET KB_BUFFER	; RESET BUFFER TO EMPTY 键盘缓存首 尾指针重合, 清缓存区
EB13 891E1A00	R 2027	MOV BUFFER_HEAD, BX	;
EB17 891E1C00	R 2028	MOV BUFFER_TAIL, BX	;
EB1B C606710080	R 2029	MOV BIOS_BREAK, 80H	; TURN ON BIOS_BR- EAK BIT 置 BIOS_ BREAK 位
EB20 CD1B	2030	INT 1BH	; BREAK INTERRUPT VECTOR 调软中断 1BH, 开机程序把他短 路了, 无动作, 用户可自
EB22 B80000	2031	MOV AX, 0	; PUT OUT DUMMY CHARACTER 编该处理程序完成某种 功能
EB25 E9B400	2032	JMP K57	; BUFFER_FILL 往缓 存区送哑字符
	2033		
EB28	2034	K39,	; NO_BREAK
EB28 3C45	2035	CMP AL, NUM_KEY	; LOOK FOR PAUSE KEY 按入的是 NUM LOCK 键?
EB2A 7521	2036	JNE K41	; NO_PAUSE 否, 去 K41
EB2C 800E180008	R 2037	OR KB_FLAG_1, HOLD_STATE	; TURN ON THE HO- LD FLAG 是, 置 HO- LD 标记 CTRL, NUM 连 用能使系统进入循环
EB31 B020	2038	MOV AL, EOI	; END OF INTERRUPT TO CONTROL PORT 等待, 按入非 CTRL,

				NUM 键使暂停结束
EB33 E620	2039	OUT 020H, AL		; ALLOW FURTHER KEY- STROKE INTS 写中断结 束命令 EOI
	2040			
	2041			; .....DURING PAUSE INTERVAL, TURN CRT BACK ON
	2042			
EB35 803E490007	R 2043	CMP CRT_MODE, 7		; IS THIS BLACK AND WHITE CARD 系统连接 的是单色显示器?
EB3A 7407	2044	JE K40		; YES, NOTHING TO DO
EB3C BAD803	2045	MOV DX, 03D8H		; PORT FOR COLOR CARD 否, 彩色 CRT 模式选择寄存 器地址送 DX(3D8H)
EB3F AD6500	R 2046	MOV AL, CRT_MODE	SET	; GET THE VALUE OF THE CURRENT MODE 取当前 CRT 模式字节
EB42 EE	2047	OUT DX, AL		; SET THE CRT MODE, SO THAT CRT IS ONM 送模式字节
EB43	2048	K40;		; PAUSE_LOOP 下面为暂 停循环
EB43 F606180008	R 2049	TEST KB_FLAG_1, HOLD_STATE		
EB48 75F9	2050	JNZ K40		; LOOP UNTIL FLAG TU- RNERD OFF 若未退出HO- LD 态, 则继续等待
EB4A E916FF	2051	JMP K27		; INTERRUPT—RETURN — NO_EOI
EB4D	2052	K41;		; NO_PAUSE 退出 HOLD 态, 返回
	2053			
	2054			; .....TEST SPECIAL CASE KEY 55
	2055			
EB4D 3C37	2056	CMP AL, 55	按入 PrtSc 打印屏幕键?	
EB4F 7506	2057	JNE K42		; NOT_KEY_55
EB51 B80072	2058	MOV AX, 114*256		; START/STOP PRINTING SWITCH 是, 送扩充扫描 码(启/停打印开关)

EB54 E98500	2059	JMP K57	; BUFFER_FILL 填缓存区
	2060		
	2061	; .....SET UP TO TRANSLATE CONTROL SHIFT	
	2062		
EB57	2063	K42,	; NOT_KEY_55
EB57 BB92E8	R 2064	MOV BX, OFFSET K8	; SET UP TO TRANSLATE CTL
EB5A 3C3B	2065	CMP AL, 59	; IS IT IN TABLE 按入的键号 $\geq$ 59的话转 K43
EB5C 7303	2066	JAE K43	; CTL_TABLE — TRANSLATE
EB5E EB7890	2067	JMP K56	; YES, GO TRANSLATE CHAR 去 K56 查 K8 表
EB61	2068	K43,	; CTL—TABLE — TRANSLATE
EB61 BBCCE8	R 2069	MOV BX, OFFSET K9	; CTL TABLE SCAN CTL 表始址送 BX
EB64 E9C300	2070	JMF K63	; TRANSLATE_SCAN 去 K63 查 K9 表
	2071		
	2072	; .....NOT IN CONTROL SHIFT 非 CTRL 态	
	2073		
EB67	2074	K44,	; NUT_CTL_SHIFT
	2075		
EB67 3C47	2076	CMP AL, 71	; TEST FOR KEYPAD REGION 按入的是HOME(第71号)键或键号大于71的键?
EB69 732D	2077	JAE K48	; HANDLE KEYPAD REGION
EB6B F606170003	R 2078	TEST KB_FLAG, LEFT_SHIFT + RIGHT_SHIFT	是的话转 K48
EB70 745B	2079	JZ K54	; TEST FOR SHIFT STATE 否,测试当前处 LEFT 或 RIGHT $\uparrow$ 键)态否
	2080		
	2081	; .....UPPER CASE, HANDLE SPECIAL CASES 正处 LEFT 或 RIGHT 态(大写字母态)	
	2082		

EB72 3C0F	2083	CMP AL, 15	; BACK TAB KEY 按下的是 S← →S 键?
EB74 7506	2084	JNE K45	; NOT BACK TAB 否, 转 K45
EB76 B8000F	2085	MOV AX, 15 * 256	; SET PSEUDO SCAN CODE 是, 送扩充 ASCII 码 (15) 及标 志
EB79 EB6190	2086	JMP K57	; BUFFER_FILL
	2087		
EB7C	2088	K45,	; NOT_BACK_TAB 非 S← →S 键
EB7C 3C37	2089	CMP AL, 55	; PRINT SCREEN KEY 按入 的是 PrtSc 键?
EB7E 7509	2090	JNE K46	; NOT_PRINT_SCREEN 否, 转 K46
	2091		
	2092	; .....ISSUE INTERRUPT TO INDICATE PRINT SCREEN FUNCTION ↑ 键和 PrtSc 键混合使用产生打印屏幕动作	
	2093		
EB80 B020	2004	MOV AL, EDI	; END OF CURRENT INTE- RRUPT
EB82 E620	2095	OUT 020H, AL	; SO FURTHER THINGS CAN HAPPEN 发结束中断命令
EB84 CD05	2096	INT 5H	; ISSUE PRINT SCREEN IN- TERRUPT 调软中断 5H, 打 印屏幕
EB86 E9DAFE	2097	JMP K27	; GO BACK WITHOUT EOI OCCURRING 准备返回
	2098		
EB89	2099	K46,	; NOT_PRINT_SCREEN
EB89 3C3B	2100	CMP AL, 59	; FUNCTION KEYS 按入的是 键号等于或大于 59 的键即 F1 ~F10 十个功能键?
EB8B 7206	2101	JB K47	; NOT_UPPER_FUNCTION 否, 转 K47
EB8D BB59E9	R 2102	MOV BX, OFFSET K12	; UPPER CASE PSEUDO SC- AN CODES 送大写字母扫 描码表首址

LOC OBJ	LINE	SOURCE	
EB90 E99700	2103	JMP K63	; TRANSLATE_SCAN 取 ASCII 码
	2104		
EB93	2105	K47;	; NOT_UPPER_FUNCTION 非大写字母功能键
EB93 BB1FE9	R 2106	MOV BX,OFFSET K11	; POINT TO UPPER CASE TABLE 取大写字母表首址
EB96 EB40	2107	JMP SHORT K56	; OK, TRANSLATE THE CHAR 转 K56, 从该字符 表查 ASCII 码
	2108		
	2109	;.....KEYPAD KEYS, MUST TEST NUM LOCK FOR DETERMINATION	处理键号等于、大于 71 的键
	2110		
EB98	2111	K48;	; KEYPAD-REGION
EB98 F606170020	R 2112	TEST KB_FLAG, NUM_STATE	; ARE WE IN NUM-LOCK 正处 NUM 态?
EB9D 7520	2113	JNZ K52	; TEST FOR SURE 是, 转 K52
EB9F F606170003	R 2114	TEST KB_FLAG, LEET_SHIFT + RIGHT_SHIFT	; ARE WE IN SHIFT ST- ATE 正处移位态?
EBA4 7520	2115	JNZ K53	; IF SHIFTED, REALLY NUM STATE 是, 转 K53
	2116		
	2117	;.....BASE CASE FOR KEYPAD	特殊字符
	2118		
EBA6	2119	K49;	; BASE-CASE
	2120		
EBA6 3C4A	2121	CMP AL, 74	; SPECIAL CASE FOR A COUPLE OF KEYS 是减 号键?
EBA8 740B	2122	JE K50	; MINUS 加号键?
EBA8 3C4E	2123	CMP AL, 78	
EBAC 740C	2124	JE K51	
EBAE 2C47	2125	SUB AL, 71	; CONVERT ORIGIN 调整 AL

EBB0 BB7AE9	R 2126	MOV BX, GFFSET K15	; BASE CASE TABLE 取特殊字符表首址
EBB3 EB77	2127	JMP SHORT K64	; CONVERT TO PSEUDO SCAN
	2128		
EBB5 B82D4A	2129	K50; MOV AX, 74 * 256 + '-'	; MINUS 减号的 ASCII 码 4A 送 AL, 键号 74 送 AH
EBB8 EB22	2130	JMP SHORT K57	; BUFFER_FILL
	2131		
EBBA B82B4E	2132	K51; MOV AX, 78 * 256 + '+'	; PLUS 加号的 ASCII 码 4E 送 AL, 键号 78 送 AH
EBBD EB1D	2133	JMP SHORT K57	; BUFFER_FILL
	2134		
	2135	; .....MIGHT BE NUM LOCL, TEST SHIFT STATUS	可能 是 NUM LOCK, 还需检查是否处移位态
	2136		
EBBF	2137	K52;	; ALMOST_NUM _ ST- ATE
EBBF F606170003	R 2138	TEST KB_FLAG, LEFT_SHIFT + RIGHT_SHIFT	
EBC4 75E0	2139	JNZ K49	; SHIFTED TEMP OUT OF NUM STATE 处移 位态, 按将 NOM 暂时失 效处理
	2140		
EBC6	2141	K53;	; REALLY_NUM_STATE 真正处 NUM 态, 它将键 71—73, 75—77, 79—83 转成数字键
EBC6 2C46	2142	SUB AL, 70	; CONVERT ORIGIN 调 整 AL
EBC8 BB6DE9	R 2143	MOV BX, OFFSET K14	; NUM STATE TABLE 取 NUM 表始址
EBCB EB0B	2144	JMP SHORT K56	; TRANSLATE_CHAR 转 K56 查相应的 ASCII 码
	2145		
	2146	; .....PLAIN OLD LOWER CASE	非移位态
	2147		

ECD	2148	K54,	; NOT_SHIFT
EBCD 3C38	2149	CMP AL, 59	; TEST FOR FUNCTION KEYS 为 F1~F10, 10个 功能键之一?
EBCF 7204	2150	JB K55	; NOT_LOWER_FUNC- TION 否, 转 K55
EBD1 B000	2151	MOV AL, 0	; SCAN CODE IN AH ALREADY 功能键的扩 展码已在 AH 中, 它等于 功能键的键号, AL 送。
EBC3 EB07	2152	JMP SHORT K57	; BUFFER_FILL
	2153		
EBD5	2154	K55,	; NOT_LOWER_FUNC- TION
EBD5 BBE5E8	R 2155	MOV BX, OFFSET K10	; LC TABLE 送小写字母 母表首址
	2156		
	2157	;.....TRANSLATE THE CHARACTER	
	2158		
EBD8	2159	K56,	; TRANSLATE_CHAR
EBD8 FEC8	2160	DEC AL	; CONVERT ORIGIN (AL) 为欲取 ASCII 码在 表中的位置, (BX) ASCII 表始址
EBDA 2ED7	2161	XLAT CS, K11	; CONVERT THE SCAN CODE TO ASCII 查表, ASCII 字符送 AL
	2162		
	2163	;.....PUT CHARACTER INTO BUFFER	
	2164		
EBDC	2165	K57,	BUFR-FILL
EBDC 3CFF	2166	CMP AL, -1	; IS THIS AN IGNORE CH- AR 是应忽略的字符?
EBDE 741F	2167	JE K59	; YES, DO NOTHING W- ITH IT
EBE0 80FCFF	2168	CMP AH, -1	; LOOK FOR -1 PSEUDO SCAN 是值为-1的扩 充码?
EBE3 741A	2169	JE K59	; NEAR_INTERRUPT_

RETURN 符合两种情况  
之一或全部的话转 K59

2170

2171 ;.....HANDLE THE CAPS LOCK PROBLEM

2172

EBE5 2173 K58, ; BOFFER\_FILL \_\_ NOT-  
EST

EBE5 F606170040 R 2174 TEST KB\_FLAG, CAPS\_STATE  
; ARE WE IN CAPS LOCK  
STATE 正处 CAPS 态?

EBEA 7420 2175 JZ K61 ; SKIP IF NOT 否, 转 K61

2176

2177 ;.....IN CAPS LOCK STATE 处 CAPS 态

2178

EBEC F606170003 R 2179 TEST KB\_FLAG, LEFT\_SHIFT + RIGHT\_SHIFT  
; TEST FOR SHIFT STATE  
正处移位态?

EBF1 740F 2180 JZ K60 ; IF NOT SHIFT, CONVERT  
LOWER TO UPPER 否, 说明  
要把小写字母转换成大写字母

2181

2182 ;.....CONVERT ANY UPPER CASE TO LOWER CASE

2183

EBF3 3C41 2184 CMP AL, 'A' ; FIND OUT IF ALPHABETIC  
键入的是大写英文字母?

EBF5 7215 2185 JB K61 ; NOT\_CAPS\_STATE

EBF7 3C5A 2186 CMP AL, 'Z'

EBF9 7711 2187 JA K61 ; NOT\_CAPS\_STATE 否, 转  
K61

EBFB 0420 2188 ADD AL, 'a' - 'A' ; CONVERT TO LOWER CASE  
键入大写英文字母, 在其 AS-  
CII 码上加 20H, 变成相应  
的小写

EBFD EB0D 2189 JMP SHORT K61 ; NOT\_CAPS\_STATE 字母  
2190

EBFF 3291 K59, ; NEAR\_INTERRUPT\_RET-  
URN

EBFF E95CFE 2192 JMP K26 ; INTERRUPT\_RETURN 返回

		2193			
		2194	; .....CONVERT ANY LOWER CASE TO UPPER CASE		
		2195			
EC02		2196	K60;		; LOWER__TO__UPPER
EC02 3C61		2197	CMP AL, 'a'		; FIND OUT IF ALPH- ABETIC 键入的是小 写英文字母?
EC04 7206		2198	JB K61		; NOT__CAPR__STATE
EC06 3C7A		2199	CMP AL, 'Z'		
EC08 7702		2200	JA K61		; NOT__CAPS__STATE 否, 转 K61
EC0A 2C20		2201	SUB AL, 'a' - 'A'		; CONVERT TO UPPER CASE 键入小写英文 字母, 从其 ASCII 码减 去 20H, 变成相应的大 写字母
		2202			
EC0C		2203	K61;		; NOT__CAPS__ STATE
EC0C 8B1E1C00	R	2204	MOV BX, BUFFER__TAIL		; GET THE END POI- NTER TO THE BUF- FER 键盘缓存区尾指 针送 BX, SI
EC10 8BF3		2205	MOV SI, BX		; SAVE THE VALUE
EC12 E860FC		2206	CALL K4		; ADVANCE THE TA- IL 尾指针向下移一字 (保存在 BX 中)
EC15 3B1E1A00	R	2207	CMP BX, BUFFER__HEAD		; HAS THE BUFFER WRAPPED AROUND 首尾指针相同说明当前 缓存区已满了
EC19 7409		2208	JE K62		; BUFFER__FULL__BEEP 指针值相同, 错误
EC1B 8904		2309	MOV [SI], AX		; STORE THE VALUE 键值(ASCII 码, 键号或 0, 扩充 ASCII 码)送缓 存区
EC1D 891E1C00	R	2210	MOV BUFFER__TAIL, BX		; MOVE THE POINTER UP 尾指针值送 BUF- FER__TAIL 单元

```

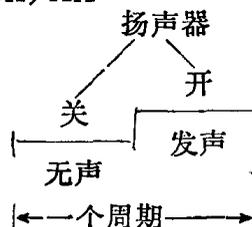
EC21 E93AFE 2211      JMP K26          ; INTERRUPT_RETURN 返回
                2212
                2213 ;.....BUFFER IS FULL, SOUND THE BEEPER 缓存区满, 鸣响
                    蜂鸣器
                2214
EC24           2215 K62;          ; BUFFER_FULL_BEEP
EC24 E80D00 2216      CALL ERROR_BEEP
EC27 E934FE 2217      JMP K26          ; INTERRUPT_RETURN
                2218
                2219 ;.....TRANSLATE SCAN FOR PSEUDO SCAN CODES
                2220
EC2A           2221 K63;          ; TRANSLATE_SCAN
EC2A 2C3B 2222      SUB AL, 59      ; CONVERT ORIGIN TO FUNCTION
                    KEYS 调整 AL 准备查 CTL 表,
                    (BX)为 CTL 表始址
EC2C           2223 K64;          ; TRANSLATE_SCAN_ORGD
EC2C 2ED7 2224      XLAT CS,K9     ; CTL TABLE SCAN 查表, 扩充AS-
                    CII 码送 AL
EC2E 8AE0 2225      MOV AH, AL     ; PUT VALUE INTO AH (AL) 送
                    AH
EC30 B000 2226      MOV AL, 0      ; ZERO ASCII CODE 清 AL, 表示
                    扩充 ASCII 码
EC32 EBA8 2227      JMP K57        ; PUT IT INTO THE BUFFER
                2228
                2229 KB_INT ENDP
EC34           2230 ERROR_BEEP PROC NEAR 鸣响蜂鸣器程序 ERROR_BEEP
EC34 50 2231      PUSH AX          ; SAVE REGISTERS 保存 AX, BX,
                    CX
EC35 53 2232      PUSH BX
EC36 51 2233      PUSH CX
EC37 BBC00 2234      MOV BX, 0C0H   ; NUMBER OF CYCLES FOR 1/8
                    SECOND TONE 1/8 秒音频周期数
EC3A E461 2235      IN AL, KB_CTL ; GET CONTROL INFORMATION
                    KB_CTL = 61H, 8255 PB 口地址
EC3C 50 2236      PUSH AX          ; SAVE 保存 PB 口内容
EC3D           2237 K65;          ; BEEP_CYCLE
EC3D 24FC 2238      AND AL, 0FCH   ; TURN OFF TIMER GATE AND
                    SPEAKER DATA 清计时器门和扬
                    声器数据输出端, 使扬声器

```

```

EC3F E661    2239    OUT  KB_CTL, AL ; OUTPUT TO CONTROL 不发声
EC41 B94800  2240    MOV  CX, 48H   ; HALF CYCLE TIME FOR TONE
                扬声器寂静时间计数器
EC44 E2FE    2241    K66, LOOP K66   ; SPEAKER OFF 保持扬声器静默
EC46 0C02    2242    OR   AL, 2     ; TURN ON SPEAKER BIT 打开扬
                声器
EC48 E661    2243    CUT  KB_CTL, AL ; OUTPUT TO CONTROL
EC4A B94800  2244    MOV  CX, 48H   ; SET UP COUNT
EC4D E2FE    2245    K67, LOOP K67   ; ANOTHER HALF CYCLE 让扬声
                器发声,时间由(CX)决定
EC4F 4B      2246    DEC  BX       ; TOTAL TIME COUNT 周期数减
                为0?
EC50 75EB    2247    JNZ  K65     ; DO ANOTHER CYCLE 否,继续下
                一个周期
EC52 58      2248    POP  AX      ; RECOVER CONTROL 送回PB口
                原先内容
EC53 E661    2249    OUT  KB_CTL, AL ; OUTPUT THE CONTROL
EC55 59      2250    POP  CX      ; RECOVER REGISTERS 恢复CX,
                BX, AX

```



```

EC56 5B      2251    POP  BX
EC57 58      2252    POP  AX
EC58 C3      2253    RET
                2254 ERROR_BEEP ENDP 返回
LOC OBJ      LINE SOURCE
                2255 ; ...INT 13.....
                2256 ; DISKETTE I/O 软中断 13—磁盘机 I/O(DISKETTEI/O)
                2257 ; THIS INTERFACE PROVIDES ACCESS TO THE 5 1/4"
                DISKETTE DRIVES 提供访问 5 1/4 吋驱动器种种功能
                2258 ; INPUT 入口参数
                2259 ; (AH) = 0 RESET DISKETTE SYSTEM (AH) = 0 复位
                驱动器
                2260 ; HARD RESET TO NEC, PREPARE COMMA-
                ND, RECAL RECAL REQD ON ALL DRIVES
                强制复位 NEC 磁盘控制器为全部驱动器准备命

```

令,重校

- 2261 ; (AH) = 1 READ THE STATUS OF THE SYSTEM INTO(AI)  
(AH) = 1 读取驱动器系统的状态并送 AL, 读取的
- 2262 ; DISKETTE\_\_STATUS FROM LAST OP'N IS USED  
状态是最近进行磁盘操作的状态, 存于 DISKETTE\_\_  
STATUS
- 2263 ; REGISTERS FOR READ/WRITE/VERIFY/FORMAT 下面是  
读/写/检验/格式化磁盘时 DL, DH, CL, CH, AL 寄存器的作用
- 2264 ; (DL) - DRIVE NUMBER(0-3 ALLOWED, VALUE CHECKED)  
(DL)驱动器号(取值 0, 1, 2, 3, 进行值检查)
- 2265 ; (DH) - HEAD NUMBER (0-1 ALLOWED, NOT VALUE CH-  
ECKED) DH 磁头号(取值 0, 1, 不进行值检查)
- 2266 ; (CH) - TRACK NUMBER(0-39, NOT VALUE CHECKED)  
(CH);道号(取值 0~39, 不进行值检查)
- 2267 ; (CL) - SECTOR NUMBER(1-8, NOT VALUE CHECKED)  
(CL);扇区号 取值 1~8, 不进行值检查
- 2268 ; (AL) - NUMBER OF SECTORS (MAX = 8, NOT VALUE CH-  
ECKED) - (AL);扇区数(最大值为 8, 不进行值检查)
- 2269 ;
- 2270 ; (ES, BX) - ADDRESS OF BUFFER(NOT REQUIRED FOR V-  
ERIFY) (ES; BX)缓存区首址(检验操作时不需要)
- 2271 ;
- 2272 ; (AH) = 2 READ THE DESIRED SECTORS INTO MEMORY  
(AH) = 2 将数个扇区读入内存
- 2273 ; (AH) = 3 WRITE THE DESIRED SECTORS FROM MEMO-  
RY (AH) = 3 写数个扇区
- 2274 ; (AH) = 4 VERIFY THE DESIRED SECTORS (AH) = 4检验  
数个扇区
- 2275 ; (AH) = 5 FORMAT THE DESIRED TRACK (AH) = 5 格式  
磁道
- 2276 ; FOR THE FORMAT OPERATION, THE BUFFER  
POINTER (ES, BX) MUST 对于格式操作, ES, BX  
应指向欲格式磁道的地址
- 2277 ; POINT TO THE COLLECTION OF DESIRED AD-  
DRESS FIELDS FOR THE 场区首, 每个地址场由  
4 个字节组成(C, H, R, N)
- 2278 ; TRACK. EACH FIELD IS COMPOSED OF 4 BY-  
TES (C, H, R, N), WHERE 其中 C = 道号, H = 磁  
头号, R = 扇区号, N = 每扇区含

2279 ; C=TRACK NUMBER, H=HEAD NUMBER, R=SECTOR NUMBER, N=NUMBER 有的字节数(00=128, 01=256, 02=512, 03=1024)。

2280 ; OF BYTES PER SECTOR (00=128, 01=256, 02=512, 03=1024,) 道上的每个扇区只可有一项。

2281 ; THERE MUST BE ONE ENTRY FOR EVERY SECTOR ON THE TRACK

2282 ; THIS INFORMATION IS USED TO FIND THE REQUESTED SECTOR DURING

2283 ; READ/WRITE ACCESS

2284 ; DATA VARIABLE \_\_DISK\_\_POINTER 数据变量 DISK\_\_POINTER

2285 ; DOUBLE WORD POINTER TO THE CURRENT SET OF DISKETTE PARAMETERS 双字指针,指向当前磁盘机参数块

2286 ; OUTPUT 出口参数

2287 ; AH=STATUS OF OPERATION AH=操作状态, 其各位的含义同DATA 段

2288 ; STATUS BITS ARE DEFINED IN THE EQUATES FOR DISKETTE\_\_STATUS DISKETTE\_\_STATUS 单元

2289 ; VARIABLE IN THE DATA SEGMENT OF THIS MODULE

2290 ; CY = 0 SUCCESSFUL OPERATION(AH=0 ON RETURN) CY=0 操作成功(AH=0)

2291 ; CY = 1 FAILED OPERATION(AH HAS ERROR REASON) CY=1 操作失败(AH 中为错误信息)

2292 ; FOR READ/WRITE/VERIFY 对读/写/检验操作

2293 ; DS, BX, DX, CH, CL PRESERVED DS, BX, DX, CH, CL 内容不变

2294 ; AL=NUMBER OF SECTORS ACTUALLY READ AL=实际读取的扇区号

2295 ; \*\*\*\*\*AL MAY NOT BE CORRECT IF TIME OUT ERROR OCCURS

2296 ; NOTE: IF AN ERROR IS REPORTED BY THE DISKETTE CODE, THE APPROPRIATE 注意: 若错误由磁盘机码报告的话,应采取复位

2297 ; ACTION IS TO RESET THE DISKETTE, THEN RETRY THE OPERATION 系统然后再进行该操作动作。读取成功则不

2298 ; ON READ ACCESSES, NO MOTOR START DEL-

		AY IS TAKEN, SO THAT 延迟马达启动, 固遇到该操作失败情况时, 可再进行读操作(最多
2299 ;		THREE RETRIES ARE REQUIRED ON READS TO ENSURE THAT THE
		3 次), 避免马达启动产生错误。
2300 ;		PROBLEM IS NOT DUE TO MOTOR STARTUP
2301 ;	.....	
2302		ASSUME CS, CODE, DS, DATA, ES, DATA
EC59	2303	DISKETTE_IO PROC FAR
EC59 FB	2304	STI ; INTERRUPTS BACK ON 允许中断
EC5A 53	2305	PUSH BX ; SAVE ADDRESS 保存 BX, CX, DS, SI, DI, BP, DX 内容
EC5B 51	2306	PUSH CX 道号, 扇区号参数压栈
EC5C IE	2307	PUSH DS ; SAVE SEGMENT REGISTER VALUE
EC5D 56	2308	PUSH SI ; SAVE ALL REGISTERS DURING OPERATION
EC5E 57	2309	PUSH DI
EC5F 55	2310	PUSH BP
EC60 52	2311	PUSH DX 驱动器号, 磁头号参数压栈
EC61 8BEC	2312	MOV BP, SP ; SET UP POINTER TO HEAD PARM 在原来栈顶再造一个新栈, 保存有用的参数
EC63 BE4000 R	2313	MOV SI, DATA
EC66 8EDE	2314	MOV DS, SI ; SET DATA REGION DS 指向数据段
EC68 E81C00	2315	CALL J1 ; CALL THE REST TO ENSURE DS RESTORED
EC6B BB0400	2316	MOV BX, 4 ; GET THE MOTOR WAIT PARAMETER
EC6E EBFF01	2317	CALL GET_PARM 读马达等待时间参数, 并送 MOTOR_COUNT 单元
EC71 88264000 R	2318	MOV MOTOR_COUNT, AH ; SET THE TIMER COUNT FOR THE MOTOR
EC75 8A264100 R	2319	MOV AH, DISKETTE_STATUS ; GET STATUS OF OPERATION 操作后状态字节 送 AH
EC79 80FC01	2320	CMP AH, 1 ; SET THE CARRY FLAG TO INDIC-

EC7C F5	2321	CMC	ATE 置 CY 位 ; SUCCESS OR FAILURE CY 位取反
EC70 5A	2322	POP DX	; RESTDRE ALL REGTSTERS 恢复 DX, SP, DI, SI, DS, CX, BX 寄存器
EC7E 5D	2323	POP BP	
EC7F 5F	2324	POP DI	
EC80 5E	2325	POP SI	
EC81 IF	2326	POP DS	
EC82 59	2327	POP CX	
EC83 5B	2328	POP BX	; RECOVER ADDRESS
EC84 CA0200	2329	RET 2	; THROW AWAY SAVED FL- AGS 扔掉标志位的返回
	2330	DISKETTE_IO ENDP	
EC87	2331	J1, PROC NEAR	
EC87 8AF0	2332	MOV DH, AL	; SAVE SECTORS IN DH 扇区 数送 DH
EC89 80263F007F R	2333	AND MOTOR_STATUS, 07FH	; INDICATE A READ OPER- ATION, MOTOR_STATUS 单 元第 7 位送 0。
EC8E 0AE4	2334	OR AH, AH	; AH=0 复位驱动器?
EC90 7427	2335	JZ DISK_RESET	
EC92 FECC	2336	DEC AH	; AH=1 否, 读驱动器状态?
EC94 7474	2337	JZ DISK_STATUS	
EC96 C606410000 R	2338	MOV DISKETTE_STATUS, 0	; RESET THE STATUS INDIC- ATOR 否, 状态信息保存单元 清。
EC98 80FA04	2339	CMP DL, 4	; TEST FOR DRIVE IN 0-3 R- ANGE 驱动器号有效?
EC9E 7313	2340	JAE J3	; ERROR IF ABOVE 驱动器号 是否无效?是否清转 J3
ECA0 FECC	2341	DEC AH	; AH=2 读磁盘?
ECA2 746A	2342	JZ DISK_READ	
ECA4 FECC	2343	DEC AH	; AH=3 否, 写磁盘?
ECA6 7503	2344	JNZ J2	; TEST_DISK_VERF 否, 转 J2

ECA8 E99600	2345	JMP	DISK_WRITE	写磁盘, 去 DISK_WRITE
ECAB	2346	J2,		; TEST_DISK_VERF
ECAB FECC	2347	DEC	AH	; AH=4 检驱磁盘?
ECAD 7468	2348	JZ	DISK_VERF	
ECAF FECC	2349	DEC	AH	; AH=5 否, 格式化 磁盘?
ECB1 7468	2350	JZ	DISK_FORMAT	
ECB3	2351	J3,		; BAD_COMMAND 命令无效
ECB3 C606410001 R	2352	MOV	DISKETTE_STATUS, BAD_CMD	; ERROR CODE, NO SECTORS TRANSFERRED 置命令无效 标记(第0位置位)
ECB8 C3	2353	RET		; UNDEFINED OPERATION J1子程序 返回
	2354	J1	ENDP	
	2355			
	2356	;	.....RESET THE DISKETTE SYSTEM	复位磁盘机(软 盘机)
	2357			
ECB9	2358	DISK_RESET	PROC NEAR	
ECB9 BAF203	2359	MOV	DX, 03F2H	; ADAPTER CONTROL PORT 软盘机 数据口地址
ECBC FA	2360	CLI		; NO INTERRUPTS 关中
ECBD A03F00	R 2361	MOV	AL, MOTOR_STATUS	; WHICH MOTOR IS ON 测试哪一个驱 动器的马达正在旋转
ECC0 B104	2362	MOV	CL, 4	; SHIFT COUNT
ECC2 D2E0	2363	SAL	AL, CL	; MOVE MOTOR VALUE TO HIGH NYBBLE 表示马达 旋转信息的低四位移 向高4位
ECC4 A820	2364	TEST	AL, 20H	; SELECT CORRES-

ECC6 750C	2365	JNZ J5	PONIDNG DRIVE 马 达1 正工作? ; JUMP IF MOTOR O- NE IS ON
ECC8 A840	2366	TEST AL 40H	否, 马达2 正工作?
ECCA 7506	2367	JNZ J4	; JUMP IF MOTOR T- WO IS ON
ECCC A880	2368	TEST AL, 80H	否, 马达3 正工作?
ECCE 7406	2369	JZ J6	; JUMP IF MOTOR ZE- RO IS ON 马达口正 工作转 J6
ECD0 FEC0	2370	INC AL	允使驱动器 1
ECD2 FEC0	2371 J4;	INC AL	允使驱动器 2
ECD4 FEC0	2372 J5;	INC AL	允使驱动器 3
ECD6 0C08	2373 J6;	OR AL, 8	; TURN ON INTERRU- PT ENABLE 第3 位 置1, 允使驱动器系统 发中断信号和 DMA 请 求
ECD8 EE	2374	OUT DX, AL	; RESET THE ADAPT- ER 控制字送数据口
ECD9 C6063E0000 R	2375	MOV SEEK__STATUS, 0	; SET RECAL REQUI- RED ON ALL DRIVES SEEK__STATUS 单元 送口, 表示下次SEEK操 作前应进行重校
ECDE C606410000 R	2376	MOV DISKETTE__STATUS, 0	; SET OK STATUS FOR DISKETTE 状态字节 清0 无错标志
ECE3 0C04	2377	OR AL, 4	; TURN OFF RESET
ECE5 EE	2378	OUT DX, AL	; TURN OFF THE RE- SET 送非FDC复位信 号
ECE6 FB	2379	STI	; REENABLE THE INTERRUPTS 开中
ECE7 E82802	2380	CALL CHK__STAT__2	; DO SENSE INTERRU- PT STATUS FOLL- OWING RESET 复位

			后去 CHK_STAT_2 测试中断状态
ECEA A04200	R 2381	MOV AL, NEC_STATUS	; IGNORE ERROR RETURN AND DO OWN TEST 取测中断状态命令的返回信息的第一个字节 STO
ECED 3CC0	2382	CMP AL, 0C0H	; TEST FOR DRIVE READY TRANSITION
ECEF 7407	2383	JZ J7	; EVERYTHING OK STO 第6, 7 位全 1 表示非正常结束, FDD来的 Rody 信号改变了电平
ECF1 800E410020	R 2384	OR DISKETTE_STATUS, BAD_NEC	; SET ERROR CODE 送 BAD_NEC(20H)置错误位
ECF6 EB11	2385	JMP SHORT J8	; RESET_RET 转 J8, 准备返回
	2386		
	2387	;.....SEND SPECIFY COMMAND TO NEC	NEC 工作正常
	2388		
ECF8	2389	J7;	; DRIVE_READY
ECF8 B403	2390	MOV AH, 03H	; SPECIFY COMMAND
ECFA E84701	2391	CALL NEC_OUTPUT	; OUTPUT THE COMMAND 将 03H 指定的命令 (软盘机初始命令)送给 NEC
ECFD BB0100	2392	MOV BX, 1	; FIRST BYTE PARM IN BLOCK
ED00 E86D01	2393	CALL GET_PARM	; TO THE NEC CONTROLLER, 送步进率 (OCH), 磁头去载时间 (OFH)
ED03 BB0300	2394	MOV BX, 3	; SECOND BYTE PARM IN BLOCK
ED06 E86701	2395	CALL GET_PARM	; TO THE NEC CONTROLLER 送磁头加

```

                                载时间,DMA方式
ED09                2396 J8,                ; RESET__RET
ED09 C3             2397      RET            ; RETURN TO CALLER
                                复位软盘机子程序结束

                                2398 DISK__RESET  ENDP
                                2399
                                2400 ;.....DISKETTE STATUS ROUTINE 读软盘机状态子程序
                                2401
ED0A                2402 DISK__STATUS  PROC  NEAR
ED0A A04100        R 2403      MOV  AL, DISKETTE__STATUS  DISKETTE__ST-
                                ATUS 单元记录了软盘机状态,送 AL

ED0D C3             2404      RET
                                2405 DISK__STATUS  ENDP  读软盘机状态子程序结束
                                2406

LOC OBJ             LINE  SOURCE
                                2407 ;.....DISKETTE READ  读软盘机子程序
                                2408
ED0E                2409 DISK__READ  PROC  NEAR
ED0E B046          2410      MOV  AL, 046H                ; READ COMMAND FOR
                                DMA 送 DMA 读命令
                                (模式字节,选第二通道,单模式传送)
ED10                2411 J9,                ; DISK__READ__CONT
ED10 E8B901        2412      CALL DMA__SETUP          ; SET UP THE DMA 建
                                立 DMA
ED13 B466          2413      MOV  AH, 066H                ; SET UP READ COMM-
                                AND FOR NEC CONT-
                                ROLLER 向 NEC 控制
                                器送读盘命令
ED15 EB36          2414      JMP  SHORT RW__OPN          ; GO DO THE OPERAT-
                                ION 转 RW__OPN

                                2415 DISK__READ  ENDP
                                2416
                                2417 ;.....DISKETTE VERIFY 检验软盘机子程序
                                2418
ED17                2419 DISK__VERF  PROC  NEAR
ED17 B042          2420      MOV  AL, 042H                ; VERIFY COMMAND F-
                                OR DMA  DMA 检验命
                                令(模式字节,选第二通
                                道,单模式传送)

```

ED19 EBF5	2421	JMP J9	; DO AS IF DISK READ 转 J9
	2422	DISK__VERF ENDP	
	2423		
	2424	;.....DISKETTE FORMAT	格式化软盘磁道子程序
	2425		
ED1B	2426	DISK__FORMAT PROC NEAR	
ED1B 800E3F0080 R	2427	OR MOTOR__STATUS, 80H	; INDICATE WRI- TE OPERATION MOTOR__STATUS 单元第 7 位送 1 表 示写操作
ED20 B04A	2428	MOV AL, 04AH	; WILL WRITE TO THE DIS- KETTE 模式字节, 写操作, 第二通道, 单模式传送
D22 E8A701	2429	CALL DMA__SETUP	; SET UP THE DMA 送 DMA 写命令
ED25 B44D	2430	MOV AH, 04DH	; ESTABLISH THE FORMAT COMMAND NEC 格式化命 令
ED27 EB24	2431	JMP SHORT RW__OPN	; DO THE OPERATION 转 RW__OPN
ED29	2432	J10,	; CONTINUATION OF RW__ OPN FOR FMT
ED29 BB0700	2433	MOV BX, 7	; GET THE
ED2C E84101	2434	CALL GET__PARM	; BYTES/SECTOR VALUE TO NEC 每扇面多少字节数参数 送 NEC
ED2F BB0900	2435	MOV BX, 9	; GET THE
ED32 E83B01	2436	CALL GET__PARM	; SECTORS/TRACK VALUE TO NEC 每道扇区数送NEC
ED35 BB0F00	2437	MOV BX, 15	; GET THE
ED38 E83501	2438	CALL GET__PARM	; GAP LENGTH VALUE TO NEC 间隔长度参数送 NEC
ED3B BB1100	2439	MOV BX, 17	; GET THE FILLER BYTE
ED3E E9AB00	2440	JMP J16	; TO THE CONTROLLER 转 J16 取格式化填充字节并送 NEC
	2441	DISK__FORMAT ENDP	

```

2442
2443 ;.....DISKETTE WRITE ROUTINE 写软盘子程序
2444
ED41      2445 DISK_WRITE PROC NEAR
ED41 800E3F0080 R 2446      OR  MOTOR_STATUS,80H ; INDICATE WRITE
                                OPERATION 置写
                                操作标记
ED46 B04A      2447      MOV  AL, 04AH ; DMA WRITE CO-
                                MMAND 送 DMA
                                命令(模式字节,写操
                                作,第二通道,单模式
                                传送)
ED48 E88101      2448      CALL DMA_SETUP
ED4B B445      2449      MOV  AH, 045H ; NEC COMMAND TO
                                WRITE TO DISKE-
                                TTE NEC 写命令
2450 DISK_WRITE ENDP
2451 ;.....ALLOW WRITE ROUTINE TO FALL INTO
                                RW_OPN
2452 ;.....
2453 ; RW_OPN RW_OPN 程序段,完成读/写/检验操作
2454 ; THIS ROUTINE PERFORMS THE READ/
                                WRITE/VERIFY OPERATION
2455 ;.....
ED4D      2456 RW_OPN PROC NEAR
ED4D 7308      2457      JNC  J11 ; TEST FOR DMA
                                ERROR DMA 有错?
ED4F C606410009 R 2458      MOV  DISKETTE_STATUS, DMA_BOUNDARY
                                ; SET ERROR CY=
                                1 表示 DMA 错,送错
                                误标志
ED54 B000      2459      MOV  AL, 0 ; NO SECTORS TR-
                                ANSFERRED 实际
                                传送扇区数为 0
ED56 C3      2460      RET ; RETURN TO MAIN
                                ROUTINE 子程序
                                结束
ED57      2461 J11, ; DO_RW_OPN
ED57 50      2462      PUSH AX ; SAVE THE COM-

```

	2463			
	2464	;...TURN ON THE MOTOR AND SELECT THE DRIVE		
	2465			
ED58 51	2466	PUSH CX		; SAVE THE T/S PARMS 保存磁道/ 扇区号
ED59 8ACA	2467	MOV CL, DL		; GET DRIVE NUM- BER AS SHIFT C- OUNT 驱动器号送 CL, AL
ED5B B001	2468	MOV AL, 1		; MASK FOR DETE- RMINING MOTOR BIT
ED5D D2E0	2469	SAL AL, CL		; SHIFT THE MASK BIT AL 左移一位, 使其与 MOTOR__S- TATUS 单元内容对 齐
ED5F FA	2470	CLI		; NO INTERRUPTS WHILE DETERMI- NING MOTOR ST- ATUS 关中
ED60 C6064000FF R	2471	MOV MOTOR__COUNT, 0FFH		; SET LARGE COU- NT DURING OPER- ATION 马达超时 计数器置最大值
ED65 84063F00 R	2472	TEST AL, MOTOR__STATUS		; TEST THAT MOT- OR FOR OPERAT- ING
ED69 7531	2473	JNZ J14		; IF RUNNING, SKIP THE WAIT 指定驱 动器的马达正工作?
ED6B 80263F00F0 R	2474	AND MOTOR__STATUS, 0F0H		; TURN OFF ALL MOTOR BITS 否, 复位全部马达工作位
ED70 08063F00 R	2475	OR MOTOR__STATUS, AL		; TURN ON THE CURRENT MOTOR 置指定驱动器马达工

ED74 FB	2476	STI	作标记 ; INTERRUPTS BACK ON 开中
ED75 B010	2477	MOV AL, 10H	; MASK BIT
ED77 D2E0	2478	SAL AL, CL	; DEVELOP BIT MASK FOR MOTOR ENABLE 准备允使 驱动器位
ED79 0AC2	2479	OR AL, DL	; GET DRIVE SELECT BITS IN 送指定驱动器选择位
ED7B 0C0C	2480	OR AL, 0CH	; NO RESET, ENABLE DMA/ INT 送非复位及允使 DMA, 中断位
ED7D 52	2481	PUSH DX	; SAVE REG 保存驱动器号 和扇区数(DL, DH)
ED7E BAF203	2482	MOV DX, 03F2H	; CONTROL PORT ADDRESS
ED81 EE	2483	OUT DX, AL	以上字节送驱动器数据输出口
ED82 5A	2484	POP DX	; RECOVER REGISTERS 恢复 DX 驱动器号和扇区数
	2485		
	2486	;.....	WAIT FOR MOTOR IF WRITE OPERATION
	2487		
ED83 F6063F0080 R	2488	TEST MOTOR_STATUS, 80H	; IS THIS A WR- ITE 是写操作?
ED88 7412	2489	JZ J14	; NO, CONTINUE WITHOUT WAIT 非写操作转 J14
ED8A BB1400	2490	MOV BX, 20	; GET THE MOTOR WAIT
ED8D E8E000	2491	CALL GET_PARM	; PARAMETER 取马达启动 时间参数
ED90 0AE4	2492	OR AH, AH	; TEST FOR NO WAIT
ED92	2493	J12,	; TEST_WAIT_TIME
ED92 7408	2494	JZ J14	; EXIT WITH TIME EXPIR- ED (AH)为0不等待
ED94 2BC9	2495	SUB CX, CX	; SET UP 1/8 SECOND LOOP TIME 清 0 CX
ED96 E2FE	2496	J13, LOOP J13	; WAIT FOR THE REQUIRED TIME
ED98 FECC	2497	DEC AH	; DECREMENT TIME VAL- UE 延迟 1/8 秒

ED9A EBF6	2498	JMP J12	; ARE WE DONE YET
	2499		
ED9C	2500	J14;	; MOTOR_RUNNING
ED9C FB	2501	STI	; INTERRUPTS BACK ON
			FOR BYPASS WAIT 开中
ED9D 59	2502	POP CX	退栈; 磁道/扇区号送 CX
	2503		
	2504	;.....DO THE SEEK OPERATION	进行 SEEK (寻道)操作
	2505		
ED9E E8E000	2506	CALL SEEK	; MOVE TO CORRECT TRACK 调 SEEK, 使磁头移向指定的磁道
EDA1 58	2507	POP AX	; RECOVER COMMAND 取回命令并送 BH
EDA2 8AFC	2508	MOV BH, AH	; SAVE COMMAND IN BH
EDA4 B600	2509	MOV DH, 0	; SET NO SECTORS READ IN CASE OF ERROR DH清 0 出现错误时表示未读扇区
EDA6 724B	2510	JC J17	; IF ERROR, THEN EXIT AFTER MOTOR OFF CY = 1, 出错, 转 J17
EDA8 BEF3ED90 R	2511	MOV SI, OFFSET J17	; DUMMY RETURN ON STACK FOR NEC_OUTPUT J17 压栈, 作出错后的返回地址
EDAC 56	2512	PUSH SI	; SO THAT IT WILL RETURN TO MOTOR OFF LOCATION
	2513		
	2514	;.....SEND OUT THE PARAMETERS TO THE CONTROLLER	
	2515		
EDAD E89400	2516	CALL NEC_OUTPUT	; OUTPUT THE OPERATION COMMAND 调 NEC_OUTPUT, 送出 AH 中的 NEC 命令
EDB0 8A6601	2517	MOV AH, [BP+1]	; GET THE CURRENT HEAD NUMBER 取磁头

				号,该参数在第 2311 行被压入 栈
EDB3 D0E4	2518	SAL	AH, 1	; MOVE IT TO BIT 2
EDB5 D0E4	2519	SAL	AH, 1	
EDB7 80E404	2520	AND	AH, 4	; ISOLATE THAT BIT 磁头 号由 AH 第 2 位表示, 1 为 1 号磁头, 0 为 0 号磁头
EDBA 0AE2	2521	OR	AH, DL	; OR IN THE DRIVE NUMB- ER 或入驱动器号
EDBC E88500	2522	CALL	NEC__OUTPUT	调 NEC__OUTPUT 送通道程 序的第二个字节
	2523			
	2524			; .....TEST FOR FORMAT COMMAND
	2525			
EDBF 80FF4D	2526	CMP	BH, 04DH	; IS THIS A FORMAT OPER- ATION 是格式化磁道操作?
EDC2 7503	2527	JME	J15	; NO, CONTINUE WITH R/ W/V 否, 转 J15
EDC4 E962FF	2528	JMP	J10	; IF SO, HANDLE SPECIAL 是, 转 J10 特别处理
	2529			
EDC7 8AE5	2530	J15; MOV	AH, CH	; CYLINDER NUMBER 送磁 道号至 NEC
EDC9 E87800	2531	CALL	NEC__OUTPUT	
EDCC 8A6601	2532	MOV	AH, [BP + I]	; HEAD NUMBER FROM ST- ACK 送磁头号至 NEC
EDCF E87200	2533	CALL	NEC__OUTPUT	
EDD2 8AE1	2534	MOV	AH, CL	; SECTOR NUMBER 送扇区 号至 NEC
EDD4 E86000	2535	CALL	NEC__OUTPUT	
EDD7 BB0700	2536	MOV	BX, 7	; BYTES/SECTOR PARM FR- OM BLOCK 送每扇区多个 字节参数至 NEC
EDDA E89300	2537	CALL	GET__PARM	; TO THE NEC
EDDD BB0900	2538	MOV	BX, 9	; EOT PARM FROM BLOCK 送磁道最后扇区号参数至 NEC
EDE0 E88D00	2539	CALL	GET__PARM	; TO THE NEC
EDE3 BB0B00	2540	MOV	BX, 11	; GAP LENGTH PARM FROM BLOCK 送间隔长度参数至

				NEC
EDE6 E88700	2541	CALL	GET_PARM	; TO THE NEC
EDE9 BB0D00	2542	MOV	BX, 13	; DTL PARM FROM BLOCK
EDEC	2543 J16,			; RW_OPN_FINISH
EDEC E88100	2544	CALL	GET_PARM	; TO THE NEC 送数据长度 参数至 NEC
EDEF 5E	2545	POP	SI	; CAN NOW DISCARD THAT DUMMY RETURN ADDRESS 退栈, 错误发生时的返回地址 无用了
	2546			
	2547 ;.....			LET THE OPERATION HAPPEN
	2548			
EDF0 E84001	2549	CALL	WAIT_INT	; WAIT FOR THE INTERRUPT 操作完成后 NEC 控制器 将发来中断信号, 固调 WAIT _INT
EDF3	2550 J17,			; MOTOR_OFF
EDF3 7245	2551	JC	J21	; LOOK FOR ERROR CY=1 表示发生了错误, 转 J21
EDF5 E87301	2552	CALL	RESULTS	; GET THE NEC STATUS 取 NEC 状态信息
EDF8 723F	2553	JC	J20	; LOOK FOR ERROR
	2554			
	2555 ;.....			CHECK THE RESULTS RETURNED BY THE CONTROLLER 检查控制器返回的结果
	2556			
EDFA FC	2557	CLD		; SET THE CORRECT DIRECTION 前向标志
EDFB BE4200 R	2558	MOV	SI, OFFSET NEC_STATUS	; POINT TO STATUS FIELD 状态信息区首址 送 SI, 状态格式 请参阅软盘机转 接口有关章节
EDFE AC	2559	LODS	NEC_STATUS	; GET STO STO 字节送 AL
EDFF 24C0	2560	AND	AL, 0C0H	; TEST FOR NORMAL TERMINATION 正常结束则第 6,7 位非全0

LOC OBJ	LINE	SOURCE	
EE01 743B	2561	JZ J22	; OPN_OK 全0. 转 J22 操作正常 结束
EE03 3C40	2562	CMP AL, 040H	; TEST FOR ABNORMAL TERMINATION 第7位为0, 第6位为1 说明命令未能正常终止
EE05 7529	2563	JNZ J18	; NOT ABNORMAL, BAD NEC D7 = 0, D6 = 1 转 J18 属 NEC 错误
	2564		
	2565	; .....ABNORMAL TERMINATION, FIND OUT WHY	
	2566		
EE07 AC	2567	LODS NEC_STATUS	; GET ST1 取 ST1 字节
EE08 D0E0	2568	SAL AL, 1	; TEST FOR EOT FOUND 测ST1 最高位, 为1表示欲读扇区的区号 大于允许最大扇区号
EE0A B404	2569	MOV AH, RECORD_NOT_FND	欲访问扇区未找到标志 (04H)送 AH
EE0C 7224	2570	JC J19	; RW_FAIL 最高位1转 J19
EE0E D0E0	2571	SAL AL, 1	
EE10 D0E0	2572	SAL AL, 1	; TEST FOR CRC ERROR 测ST1 第5位, 为1表示发生CRC错
EE12 B410	2573	MOV AH, BAD_CRC	CRC 错误标志(10H)送 AH
EE14 721C	2574	JC J19	; RW_FAIL 第5位为1转 J19
EE16 D0E0	2575	SAL AL, 1	; TEST FOR DMA OVERRUN 测 ST1 第4位, 为1表示DMA错
EE18 B408	2576	MOV AH, BAD_DMA	送DMA错标志
EE1A 7216	2577	JC J19	; RW_FAIL 为1转 J19
EE1C D0E0	2578	SAL AL, 1	
EE1E D0E0	2579	SAL AL, 1	; TEST FOR RECORD NOT FOUND 测ST1第2位, 为1表示未找到扇 区
EE20 B404	2580	MOV AH, RECORD_NOT_FND	送扇区未找到错标志
EE22 720E	2581	JC J19	; RW_FAIL 为1转 J19
EE24 D0E0	2582	SAL AL, 1	测ST1第1位, 为1表示写盘错误
EE26 B403	2583	MOV AH, WRITE_PROTECT	; TEST FOR WRITE_ PROTECT 送标志
EE28 7208	2584	JC J19	; RW_FAIL 为1转 J19
EE2A D0E0	2585	SAL AL, 1	; TEST MISSING ADDRESS MA- RK 测ST1第0位, 为1表示FDC

找不到地址标识码

```

EE2C B402      2586      MOV   AH, BAD_ADDR_MARK 送标志
EE2E 7202      2587      JC    J19                ; RW_FAIL 为1转 J19
                2588
                2589 ;.....NEC MUST HAVE FAILED
                2590
EE30           2591 J18,                ; RW_NEC_FAIL
EE30 B420      2592      MOV   AH, BAD_NEC      送 NEC 错误标记
EE32           2593 J19,                ; RW_FAIL
EE32 08264100 R 2594      OR    DISKETTE_STATUS, AH 驱动器状态字节送
                DISKETTE_STATUS 单元
EE36 E87701    2595      CALL  NUM_TRANS      ; HOW MANY WERE REAL-
                LY TRANSFERRED 调
                NUM_TRANS, 将实际传送的
                扇区数送 AL
EE39           2596 J20,                ; RW_ERR
EE39 C3        2597      RET                    ; RETURN TO CALLER J1
                子程序结束返主
                2598
EE3A           2599 J21,                ; RW_ERR_RES 等待中断
                程序中发生超时错, 转此处理
EE3A E82E01    2600      CALL  RESULTS        ; FLUSH THE RESULTS BU-
                FFER 取 NEC 状态
EE3D C3        2601      RET 返主
                2602
                2603 ;.....OPERATION WAS SUCCESSFUL 操作成功
                2604
EE3E           2605 J22,                ; OPN_OK
EE3E E86F01    2606      CALL  NUM_TRANS      ; HOW MANY GOT MOVED
                实际传送的扇区数送 AL
EE41 32E4      2607      XOR   AH, AH          ; NO ERRORS 清 AH 成功标
                记
EE43 C3        2608      RET 返主
                2609 RW_OPN ENDP
                2610 ;.....
                2611 ; NEC_OUTPUT NEC_OUTPUT 子程序
                2612 ; THIS ROUTINE SENDS A BYTE TO THE NEC CONT-
                ROLLER 本程序将一个字节送 NEC 控制器, 发送前将测试
                传送方向及 NEC 准备好信号, 若在一定时间内发现字节未

```

被接收,则置超时标志。发送完毕后置软盘机状态

2613 ; AFTER TESTING FOR CORRECT DIRECTION AND  
CONTROLLER READY

2614 ; THIS ROUTINE WILL TIME OUT IF THE BYTE  
IS NOT ACCEPTED

2615 ; WITHIN A REASONABLE AMOUNT OF TIME,  
SETTING THE DISKETTE STATUS

2616 ; ON COMPLETION

2617 ; INPUT 入口参数

2618 ; (AH) BYTE TO BE OUTPUT (AH); 待送的字节

2619 ; OUTPUT 出口参数

2620 ; CY = 0 SUCCESS CY = 0 成功

2621 ; CY = 1 FAILURE--DISKETTE STATUS UPDATED  
CY = 1 失败(状态信息被更新)

2622 ; IF A FAILURE HAS OCCURRED, THE  
RETURN IS MADE ONE LEVEL 发出错误  
时的返回地址是较 NEC\_\_OUTPUT 高一级的

2623 ; HIGHER THAN THE CALLER OF NEC  
\_\_OUTPUT 地址(在栈中事先设好了)

2624 ; THIS REMOVES THE REQUIREMENT OF  
TESTING AFTER EVERY CALL

2625 ; OF NEC\_\_OUTPUT

2626 ; (AL) DESTROYED (AL)被破坏

2627 ; .....

EE44 2628 NEC\_\_OUTPUT PROC NEAR

EE44 52 2629 PUSH DX ; SAVE REGISTERS 保护  
DX, CX

EE45 51 2630 PUSH CX

EE46 BAF403 2631 MOV DX, 03F4H ; STATUS PORT NEC 主状  
态寄存器地址(3F4H)送 DX

EE49 33C9 2632 XOR CX, CX ; COUNT FOR TIME OUT  
CX 清 0, 设置超时计数器初  
值

EE4B 2633 J23,

EE4B EC 2634 IN AL, DX ; GET STATUS 取状态字节

EE4C A840 2635 TEST AL, 040H ; TEST DIRECTION BIT 测  
方向位

EE4E 740C 2636 JZ J25 ; DIRECTION OK 如为 0 说  
明是 CPU 至 FDC 方向 (正常

EE50 E2F9	2637	LOOP	J23	方向) 循环
EE52	2638 J24,			; TIME_ERROR 方向错(超 时错)
EE52 800E410080 R	2639	OR		DISKETTE_STATUS, TIME_OUT 送超 过错标记
EE57 59	2640	POP	CX	
EE58 5A	2641	POP	DX	; SET ERROR CODE AND RESTORE REGS
EE59 58	2642	POP	AX	; DISCARD THE RETURN ADDRESS 扔本程序返址, 靠下一返址返回(J17)
EE5A F9	2643	STC		; INDICATE ERROR TO CA- LLER CY置1错误标记
EE5B C3	2644	RET		返主
	2645			
EE5C	2646 J25,			
EE5C 33C9	2647	XOR	CX, CX	; RESET THE COUNT 方向 正确,复位计数器
EE5E	2648 J26,			
EE5E EC	2649	IN	AL, DX	; GET THE STATUS 读取状 态字节
EE5F A880	2650	TEST	AL, 080H	; IS IT READY 测其第7位, 为1说明FDC准备好接收数 据字节3
EE61 7504	2651	JNZ	J27	; YES, GO OUTPUT =1 转 J27
EE63 E2F9	2652	LOOP	J26	; COUNT DOWN AND TRY AGAIN 循环等待FDC准备好
EE65 EBEB	2653	JMP	J24	; ERROR CONDITION 超 时错,转J24
EE67	2654 J27,			; OUTPUT
EE67 8AC4	2655	MOV	AL, AH	; GET BYTE TO OUTPUT 欲输出字节送AL
EE69 BAF503	2656	MOV	DX, 03F5H	; DATA PORT FDC数据寄存 器地址(3F5H)送DX
EE6C EE	2657	OUT	DX, AL	; OUTPUT THE BYTE 送出 字节

EE6D 59	2658	POP	CX	; RECOVER REGISTERS 恢复 CX, DX
EE6E 5A	2659	POP	DX	
EE6F C3	2660	RET		; CY=0 FROM TEST INSTRUCTION 返主
	2661	NEC_OUTPUT	ENDP	
	2662	; .....		
	2663	; GET_PARM GET_PARM 子程序		
	2664	; THIS ROUTINE FETCHES THE INDEXED POINTER FROM 本子程序从 DISK_POINTER 指向的 DISK_BASE 参数区取一字节送 AH		
	2665	; THE DISK_BASE BLOCK POINTED AT BY THE DATA		
	2666	; VARIABLE DISK_POINTER		
	2667	; A BYTE FROM THAT TABLE IS THEN MOVED INTO AH		
	2668	; THE INDEX OF THAT BYTE BEING THE PARM IN BX		
	2669	; ENTRY--入口参数		
	2670	; BX = INDEX OF BYTE TO BE FETCHED * 2 (BX) 2 * 待取字符偏差, 若 BX 最低位为 1, 取出的字数送 NEC		
	2671	; IF THE LOW BIT OF BX IS ON, THE BYTE IS IMMEDIATELY 控制器		
	2672	; OUTPUT TO THE NEC CONTROLLER		
	2673	; EXIT--出口参数		
	2674	; AH = THAT BYTE FROM BLOCK (AH); 取出的字节		
	2675	; .....		
EE70	2676	GET_PARM	PROC	NEAR
EE70 1E	2677	PUSH	DS	; SAVE SEGMENT 保存 DS
EE71 2BC0	2678	SUB	AX, AX	; ZERO TO AX AX清 0
EE73 8ED8	2679	MOV	DS, AX	
	2680	ASSUME	DS, ABS0	DS 指向 8088 中断向量表首址
EE75 C5367800	2681	LDS	SI, DISK_POINTER	; POINT TO BLOCK DI- SK_POINTER 内容送 DI, 使其指向软盘机操作参数块
EE74 D1EB	2682	SHR	BX, 1	; DIVIDE BX BY 2; AND SET FLAG FOR EXIT 右环移 BX
EE7B 8A20	2683	MOV	AH, [SI + BX]	; GET THE WORD 参数 表中由 BX 指出的字节送

				<b>AH</b>	
EE7D 1F	2684	POP	DS		; RESTORE SEGMENT 恢复 DS
	2685	ASSUME	DS, DATA		
EE7E 72C4	2686	JC	NEC_OUTPUT		; IF FLAG SET, OUTPUT TO CONTROLLER 入口参数 (BX) 最低位为 1 则将取来的参送送 NEC
EE80 C3	2687	RET			; RETURN TO CALLER 控制器。
	2688	GET_PARM	ENDP		返回
	2689	; .....			
	2690	SEEK	SEEK		子程序
	2691	; THIS ROUTINE WILL MOVE THE HEAD ON THE NAMED DRIVE 本程序将磁头移向指定驱动器盘上的指定磁道			
	2692	; TO THE NAMED TRACK, IF THE DRIVE HAS NOT BEEN ACCESSED 若驱动器复位后未被访问过, 则进行重校工作			
	2693	; SINCE THE DRIVE RESET COMMAND WAS ISSUED, THE DRIVE WILL BE			
	2694	; RECALIBRATED			
	2695	INPUT	入口参数		
	2696	(DL) = DRIVE TO SEEK ON	(DL); 欲寻道所在的驱动器号		
	2697	(CH) = TRACK TO SEEK TO	(DH); 欲寻道的道号		
	2698	OUTPUT	出口参数		
	2699	CY = 0 SUCCESS	CY = 0 寻道成功		
	2700	CY = 1 FAILURE	DISKETTE STATUS SET ACCORDINGLY		CY = 1 寻道失败, 相应状态字节位被置位
	2701	(AX) DESTROYED	(AX) 被破坏		
	2702	; .....			
EE81	2703	SEEK	PROC	NEAR	
EE81 B001	2704	MOV	AL, 1		; ESTABLISH MASK FOR RECAL TEST 置重校标记
EE83 51	2705	PUSH	CX		; SAVE INPUT VALUES 道号暂存

EE84 8ACA	2706	MOV	CL, DL	; GET DRIVE VALUE INTO CL 驱动器号 送 CL
EE86 D2C0	2707	ROL	AL, CL	; SHIFT IT BY THE DRIVE VALUE 重校 标记与驱动器号重合
EE88 59	2708	POP	CX	; RECOVER TRACK VALUE
EE89 84063E00 R	2709	TEST	AL, SEEK__STATUS	; TEST FOR RECAL REQUIRED 该驱动 器 SEEK 前需重校? 为 0 表 RECAL
EE8D 7513	2710	JNZ	J28	; NO__RECAL 不需要
EE8F 08063E00 R	2711	OR	SEEK__STATUS, AL	; TURN ON THE NO RECAL BIT IN FLAG 置位重校位, 表示下次 SEEK 操作前无需重校
EE93 B407	2712	MOV	AH, 07H	; RECALIBRATE CO- MMAND 送重校命令
EE95 E8ACFF	2713	CALL	NEC__OUTPUT	
EE98 8AE2	2714	MOV	AH, DL	
EE9A E8A7FF	2715	CALL	NEC__OUTPUT	; OUTPUT THE DRIVE NUMBER 送待重校 的驱动器号
EE9D E87200	2716	CALL	CHK__STAT__2	; GET THE INTERRUPT AND SENSE INT ST ATUS 进入 CHK__ STAT__2等待重校结束
EEA0 7229	2717	JC	J32	; SEEK__ERROR 重校 有错转 J32
	2718			
	2719			;.....DRIVE IS IN SYNCH WITH CONTROLLER, SEEK TO TRACK 驱动器与控制器同步, 现进行 SEEK 操作
	2720			
EEA2	2721	J28,		
EEA2 B40F	2722	MOV	AH, 0FH	; SEEK COMMAND TO NEC 寻道命令送 NEC
EEA4 E89DFE	2723	CALL	NEC__OUTPUT	

EEA7	8AE2	2724	MOV	AH, DL	; DRIVE NUMBER 驱动器号 送NEC
EEA9	E898FF	2725	CALL	NEC—OUTPUT	
EEAC	8AE5	2726	MOV	AH, CH	; TRACK NUMBER 道号送 NEC
EEAE	E893FF	2727	CALL	NEC—OUTPUT	
EEB1	E85E00	2728	CALL	CHK—STAT—2	; GET ENDING INTERRUPT AND SENSE STATUS 等待 寻道结束
		2729			
		2730			; .....WAIT FOR HEAD SETTLE
		2731			
EEB4	9C	2732	PUSHF		; SAVE STATUS FLAGS 保 存各标志位
EEB5	BB1200	2733	MOV	BX, 18	; GET HEAD SETTLE PAR- AMETER 取磁头稳定时间 参数
EEB8	E8B5FF	2734	CALL	GET—PARM	送参数
EEBB	51	2735	PUSH	CX	; SAVE REGISTER
EEBC		2736	J29;		; HEAD—SETTLE
EEBC	B92602	2737	MOV	CX, 550	; 1MS LOOP
EEBF	0AE4	2738	OR	AH, AH	; TEST FOR TIME EXPIRED 稳定时间取 0 则不延迟
EEC1	7406	2739	JZ	J31	
EEC3	E2FE	2740	J30, LOOP	J30	; DELAY FOR 1 MS 延迟 1 毫秒
EEC5	FECC	2741	DEC	AH	; DECREMENT THE COUNT 稳定计数器减 1
EEC7	EBF3	2742	JMP	J29	; DO IT SOME MORE 循环, 使磁头稳定
EEC9		2743	J31;		
EEC9	59	2744	POP	CX	; RECOVER STATE 恢复 CX, 标志位
EECA	9D	2745	POPF		
EECB		2746	J32;		; SEEK—ERROR
EECB	C3	2747	RET		; RETURN TO CALLER 返主
		2748	SEEK	ENDP	
		2749			; .....
		2750			; DMA—SETUP DMA—SETUP 子程序

```

2751 ; THIS ROUTINE SETS UP THE DMA FOR READ/
      WRITE/VERIFY 本程序为读/写/检验盘操作建立 DMA
2752 ; OPERATIONS
2753 ; INPUT 入口参数:
2754 ; (AL) = MODE BYTE FOR THE DMA (AL);DMA 模式
      字节
2755 ; (ES;BX) - ADDRESS TO READ/WRITE THE DATA
      (ES;BX);欲读/写数据的始址
2756 ; OUTPUT 出口参数:
2757 ; (AX)DESTROYED (AX)被破坏
2758 ; .....
EECC 2759 DMA__SETUP PROC NEAR
EECC 51 2760 PUSH CX ; SAVE THE REGISTER 保存
      CX
EECD E60C 2761 OUT DMA + 12, AL ; SET THE FIRST/LAST F/F
      DMA 为 8237 片起始地址,本指
      令清字节指针触发器
EECF E60B 2762 OUT DMA + 11, AL ; OUTPUT THE MODE BYTE
      输出 DMA 模式字节
EED1 8CC0 2763 MOV AX, ES ; GET THE ES VALUE
EED3 B104 2764 MOV CL, 4 ; SHIFT COUNT
EED5 D3C0 2765 ROL AX, CL ; ROTATE LEFT ES 段某寄存
      器循环左移 4 位
EED7 8AE8 2766 MOV CH, AL ; GET HIGHEST NYBBLE OF
      ES TO CH ES 高 8 位送 CH
EED9 24F0 2767 AND AL, 0F0H ; ZERO THE LOW NYBBLE F-
      ROM SEGMENT 去除 ES 高
      4 位
EEDB 03C3 2768 ADD AX, BX ; TEST FOR CARRY FROM A-
      DDITION 加偏移地址,得绝对
      地址
EEDD 7302 2769 JNC J33 CY = 1 表示有进位,应在 ES 高 4 位上加 1
EEDF FEC5 2770 INC CH ; CARRY MEANS HIGH 4 BITS
      MUST BE INC
EEE1 2771 J33, ES 高 4 位加 1
EEE1 50 2772 PUSH AX ; SAVE START ADDRESS 保存
      起始地址的低 16 位
EEE2 E604 2773 OUT DMA + 4, AL ; OUTPUT LOW ADDRESS 送
      低地址

```

EEE4 8AC4	2774	MOV	AL, AH	
EEE6 E604	2775	OUT	DMA + 4, AL	; OUTPUT HIGH ADDRESS 送高地址
EEE8 8AC5	2776	MOV	AL, CH	; GET HIGH 4 BITS
EEEA 240F	2777	AND	AL, 0FH	取绝对地址的高4位
EEEC E681	2778	OUT	081H, AL	; OUTPUT THE HIGH 4 BITS TO PAGE REGISTER 高4位送 DMA 页寄存器
	2779			
	2780		,.....DETERMINE COUNT	决定 DMA 转送的字节数
	2781			
EEEE 8AE6	2782	MOV	AH, DH	; NUMBER OF SECTORS 扇区 数送 AH
EEF0 2AC0	2783	SUB	AL, AL	; TIMES 256 INTO AX, AL清0
EEF2 D1E8	2784	SHR	AX, 1	; SECTORS * 128 INTO AX 扇区数乘 256 并送 AX
EEF4 50	2785	PUSH	AX	
EEF5 BB0600	2786	MOV	BX, 6	; GET THE BYTES/SECTOR PARM 取每扇区字节数参数 (00 = 128, 01 = 256, 02 = 512, 03 = 1024)
EEF8 E875FF	2787	CALL	GET_PARM	
EEFB 8ACC	2788	MOV	CL, AH	; USE AS SHIFT COUNT (0 = 128, 1 = 256 ETC) 参数送 CL 作为移位计数器
EEFD 58	2789	POP	AX	
EEFE D3E0	2790	SHL	AX, CL	; MULTIPLY BY CORRECT AMOUNT 调整 AX, 使其记录正确的字节/扇区
EF00 48	2791	DEC	AX	; -1 FOR DMA VALUE AX 减 1
EF01 50	2792	PUSH	AX	; SAVE COUNT VALUE DMA 传送字节数压栈
EF02 E605	2793	OUT	DMA + 5, AL	; LOW BYTE OF COUNT 送计数 数值低字节部分至 DMA 通道 2 基字计数器
EF04 8AC4	2794	MOV	AL, AH	
EF06 E605	2795	OUT	DMA + 5, AL	; HIGH BYTE OF COUNT 送高

EF08 59	2796	POP	CX	字节部分 ; RECOVER COUNT VALUE DMA 传送字节数送 CX
EF09 58	2797	POP	AX	; RECOVER ADDRESS VA- LUE 内存 DMA 传送区低 16 位送 AX
EF0A 03C1	2798	ADD	AX, CX	; ADD, TEST FOR 64K OV- ERFLOW 相加, 判断传送字 节数是否大于 64KB
EF0C 59	2799	POP	CX	; RECOVER REGISTER 恢复 CX
EF0D B002	2800	MOV	AL, 2	; MODE FOR 8237
EFOF E60A	2801	OUT	DMA + 10, AL	; INITIALIZE THE DISKETTE CHANNEL 清通道 2 屏蔽位, 启动 DMA
EF11 C3	2802	RET		; RETURN TO CALLER, CFL SET BY ABOVE IF ERROR 返回, CY = 1 表示越页错

```

2803 DMA_SETUP ENDP
2804 ; .....
2805 ; CHK_STAT_2  CHK_STAT_2 子程序
2806 ;   THIS ROUTINE HANDLES THE INTERRUPT RECEIVED
      AFTER 本程序处理重校, 寻道, 复位操作后的 FDC 中断
2807 ;   A RECALIBRATE, SEEK, OR RESET TO THE ADAPTER
      程序等待中断发生, 然后检测中断状态, 并返回它。
2808 ;   THE INTERRUPT IS WAITED FOR, THE INTERRUPT
      STATUS SENSED
2809 ;   AND THE RESULT RETURNED TO THE CALLER
2810 ; INPUT  入口参数:
2811 ;   NONE  无
2812 ; OUTPUT 出口参数:
2813 ;   CY = 0 SUCCESS  CY = 0 成功
2814 ;   CY = 1 FAILURE--ERROR IS IN DISKETTE_STATUS
      CY = 1 失败, 错误种类在 DISKETTE_STATUS 单元
2815 ;   (AX) DESTROYED (AX) 被破坏
2816 ; .....
EF12 2817 CHK_STAT_2 PROC NEAR
EF12 E81E00 2818 CALL WAIT_INT ; WAIT FOR THE INTERRUPT 进入 WAIT_INT 等待

```

				FDC 中断
EF15 7214	2819	JC	J34	; IF ERROR, RETURN IT CY = 1 超时错
EF17 B408	2820	MOV	AH, 08H	; SENSE INTERRUPT S- TATUS COMMAND 送 检测中断状态命令
EF19 E828FF	2821	CALL	NEC_OUTPUT	
EF1C E84C00	2822	CALL	RESULTS	; READ IN THE RESU- LTS 取回状态信息
EF1F 720A	2823	JC	J34	; CHK2_RETURN CY = 1 NEC 错
EF21 A04200	R 2824	MOV	AL, NEC_STATUS	; GET THE FIRST S- TATUS BYTE 状态 字节送 AL(STO字节)
EF24 2460	2825	AND	AL, 060H	; ISOLATE THE BITS
EF26 3C60	2826	CMP	AL, 060H	; TEST FOR CORRECT VALUE
EF28 7402	2827	JZ	J35	; IF ERROR, GO MARK IT, SEEK 命令非正常结 束的话转 J35
EF2A F8	2828	CLC		; GOOD RETURN, CY 送 0 成功标记
EF2B	2829	J34;		
EF2B C3	2830	RET		; RETURN TO CALLER 返主
EF2C	2831	J35;		; CHK2_ERROR
EF2C 800E410040	R 2832	OR	DISKETTE_STATUS, BAD_SEEK	在 DI- SKETTE_STATUS 单元置 SEEK 错误标记
EF31 F9	2833	STC		; ERROR RETURN CODE CY = 1, 错误标记
EF32 C3	2834	RET		
	2835	CHK_STAT_2	ENDP	返回
	2836	; .....		
	2837	WAIT_INT	WAIT_INT	子程序
	2838	; THIS ROUTINE WAITS FOR AN INTERRUPT TO OCCUR 本程序等待 FDC 中断发生。若在规定的时 间内中断未发生,则出现超时错。		
	2839	; A TIME OUT ROUTINE TAKES PLACE DURING THE WAIT, SO		

	2840 ;	THAT AN ERROR MAY BE RETURNED IF THE DRIVE IS NOV READY
	2841 ;	INPUT 入口参数:
	2842 ;	NONE 无
	2843 ;	OUTPUT 出口参数:
	2844 ;	CY = 0 SUCCESS CY = 0 成功
	2845 ;	CY = 1 FAILURE—DISKETTE—STATUS IS SET ACCORDINGLY CY = 1 失败, DISKETTE—STATUS 单元相应位置 1
	2846 ;	(AX) DESTROYED (AX)被破坏
	2847 ;	.....
EF33	2848	WAIT_INT PROC NEAR
EF33 FB	2849	STI ; TURN ON INTERRUPTS, JUST IN CASE 允使中断发生
EF34 53	2850	PUSH BX
EF35 51	2851	PUSH CX ; SAVE REGISTERS
EF36 B302	2852	MOV BL, 2 ; CLEAR THE COUNTERS 清CX 置等待 2 秒计数器
EF38 33C9	2853	XOR CX, CX ; FOR 2 SECOND WAIT
EF3A	2654	J36,
EF3A F6063E0080 R	2855	TEST SEEK_STATUS, INT_FLAG ; TEST FOR INTERRUPT OCCURRING SEEK_STATUS 第 7 位为 1 表示中断发生
EF3F 750C	2856	JNZ J37 中断发生的话转 J37
EF41 E2F7	2857	LOOP J36 ; COUNT DOWN WHILE WAITING 循环等待
EF43 FECB	2858	DEC BL ; SECOND LEVEL COUNTER
EF45 75F3	2859	JNZ J36 已等了 2 秒?
EF47 800E410080 R	2860	OR DISKETTE_STATUS, TIME_OUT ; NOTHING HAPPENED 超时错 (等待 2 秒中断未发生)
EF4C F9	2861	STC ; ERROR RETURN CY 送 1
EF4D	2862	J37;
EF4D 9C	2863	PUSHF ; SAVE CURRENT CARRY 保存标志位
EF4E 80263E007F R	2864	AND SEEK_STATUS, NOT INT_FLAG ; TURN OFF INTERRUPT FLAG 清中断标识位

EF53 9D	2865	POPF		; RECOVER CARRY 恢复标志位
EF54 59	2866	POP	CX	
EF55 5B	2867	POP	BX	; RECOVER REGISTERS
EF56 C3	2868	RET		; GOOD RETURN CODE COMES FROM TEST INST 返回
	2869	WAIT__INT	ENDP	
	2870	;.....		
	2871	; DISK__INT DISK__INT 子程序		
	2872	; THIS ROUTINE HANDLES THE DISKETTE INTERRUPT 本程序段处理软盘机中断		
	2873	; INPUT 入口参数;		
	2874	; NONE 无		
	2875	; OUTPUT 出口参数;		
	2876	; THE INTERRUPT FLAG IS SET IS SEEK__STATUS SEE__STATUS 单元中断位置位		
	2877	;.....		
EF57	2878	DISK__INT	PROC	FAR
EF57 FB	2879	STI		; RE ENABLE INTERRUPTS
EF58 1E	2880	PUSH	DS	
EF59 50	2881	PUSA	AX	
EF5A B84000	R 2882	MOV	AX, DATA	
EF5D 8ED8	2883	MOV	DS, AX	DS 指向数据段
EF5F 800E3E0080	R 2884	OR	SEEK__STATUS, INT__FLAG	SEEK__STATUS 单元第 7 位(中断位)置 1
EF64 B020	2885	MOV	AL, 20H	; END OF INTERRUPT MARKER
EF66 E620	2886	OUT	20H, AL	; INTERRUPT CONTROL PORT 送中断结束(EOI)命令
EF68 58	2887	POP	AX	
EF69 1F	2888	POP	DS	; RECOVER SYSTEM
EF6A CF	2889	IRET		; RETURN FROM INTERRUPT 恢复 DS中断处理程序返回
	2890	DISK__INT	ENDP	
	2891	;.....		
	2892	; RESULTS RESULTS 子程序		
	2893	; THIS ROUTINE WILL READ ANYTHING THAT THE NEC CONTROLLER 本程序返回 NEC 控制器发		

出中断后的状态

```

2894 ; HAS TO SAY FOLLOWING AN INTERRUPT
2895 ; INPUT 入口参数:
2896 ; NONE 无
2897 ; OUTPUT 出口参数:
2898 ; CY=0 SUCCESSFUL TRANSFER CY=0 传送成功
2899 ; CY=1 FAILURE TIME OUT IN WAITING FOR
STATUS CY=1 失败,等待状态时间太长,超时错
2900 ; NEC_STATUS AREA HAS STATUS BYTE LOAD-
ED INTO IT NEC_STATUS 起的7个字节存放
NEC 返回的状态信息
2901 ; (AH)DESTROYED
2902 ;.....
EF6B 2903 RESULTS PROC NEAR
EF6B FC 2904 CLD 前向标记
EF6C BF4200 R 2905 MOV DI, OFFSET NEC_STATUS
; POINTER TO DATA AREA
DI 指向存放 NEC 状态的数据
区
EF6F 51 2906 PUSH CX ; SAVE COUNTER 保存CX,
DX, BX
EF70 52 2907 PUSH DX
EF71 53 2908 PUSH BX
EF72 B307 2909 MOV BL, 7 ; MAX STATUS BYTES 状态
字节的最大个数
2910
2911 ;.....WAIT FOR REQUEST FOR MASTER
2912
EF74 2913 J38, ; INPUT_LOOP
EF74 33C9 2914 XOR CX, CX ; COUNTER
EF76 BAF403 2915 MOV DX, 03F4H ; STATUS PORT 软盘转接器
主状态寄存器地址3F4H送DX
EF79 2916 J39, ; WAIT FOR MASTER
EF79 EC 2917 IN AL, DX ; GET STATUS 读取状态
EF7A A880 2918 TEST AL, 080H ; MASTER READY 测最高
位,为1说明软盘机数据寄存
器准备好从/向 CPU 发送/接
EF7C 750C 2919 JNZ J40A ; TEST_DIR 收数据
EF7E E2F9 2920 LOOP J39 ; WAIT_MASTER 最高位为

```

```

                                0, 循环等待
EF80 800E410080 R 2921      OR      DISKETTE__STATUS__TIME__OUT  设置超
                                时错标记
EF85                        2922 J40,      ; RESULTS__ERROR
EF85 F9                      2923      STC      ; SET ERROR RETURN   CY
                                送 1, 表明有错

EF86 5B                      2924      POP      BX
EF87 5A                      2925      POP      DX
EF88 59                      2926      POP      CX
EF89 C3                      2927      RET
                                2928
                                2929 ,.....TEST THE DIRECTION BIT
                                2930

EF8A EC                      2931 J40A; IN      AL, DX      ; GET STATUS REG  AGAIN
                                读取主状态内容
EF8B A840                   2932      TEST     AL, 040H      ; TEST DIRECTION BIT 第
                                6 位为 1 则这时的方向是软盘
                                机至 CPU
EF8D 7507                   2933      JNZ     J42      ; OK TO READ STATUS  读
                                状态第 6 位应为 1
EF8F                        2934 J41,      ; NEC__FAIL
EF8F 800E410020 R 2935      OR      DISKETTE__STATUS, BAD__NEC  方向不
                                对, 置相应标记
EF94 EBEF                   2936      JMP     J40      ; RESULTS__ERROR  转 J40
                                准备返回
                                2937
                                2938 ,.....READ IN THE STATUS
                                2939

EF96                        2940 J42,      ; INPUT__STAT
EF97 42                      2941      INC     DX      ; POINT AT DATA PORT
                                DX 指向数据口
EF96 EC                      2942      IN     AL, DX      ; GET THE DATA  读数据
                                (状态字节)存入内存数据区
EF98 8805                   2943      MOV     [DI], AL      ; STORE THE BYTE
EF9A 47                      2944      INC     DI      ; INCREMENT THE POINTER
                                数据区指针加 1
EF9B B90A00                 2945      MOV     CX, 10      ; LOOP TO KILL TIME FOR
                                NEC

```

EF9E E2FE	2946	J43, LOOP	J43	等待,让软盘机送出下一状态字节或完成命令
EFA0 4A	2947	DEC	DX	; POINT AT STATUS PORT DX 指向主状态寄存器
EFA1 EC	2948	IN	AL, DX	; GET STATUS 取主状态内容
EFA2 A810	2949	TEST	AL, 010H	; TEST FOR NEC STILL BUSY 软盘机忙(第4位=1)说明命令尚未执行完
EFA4 7406	2950	JZ	J44	; RESULTS DONE 为0,转J44
EFA6 FECB	2951	DEC	BL	; DECREMENT THE STATUS COUNTER 读取字节计数器减1
EFA8 75CA	2952	JNZ	J38	; GO BACK FOR MORE 再读
EFAA EBE3	2953	JMP	J41	; CHIP HAS FAILED
	2954			
	2955	; .....RESULT OPERATION IS DONE 返回结果工作完成		
	2956			
EFAC	2956	J44,		
EFAC 5B	2958	POP	BX	恢复 BX, DX, CX
EFAD 5A	2959	POP	DX	
EFAE 59	2960	POP	CX	; RECOVER REGISTERS
EFAF C3	2961	RET		; GOOD RETURN CODE FROM TEST INST 返回
	2962	; .....		
	2963	; MUM_TRANS NUM_TRANS 子程序		
	2964	; THIS ROUTINE CALCULATES THE NUMBER OF SECTORS THAT 本程序计算实际读/写的扇区数		
	2965	; WERE ACTUALLY TRANSFERRED TO/FROM THE DISKETTE		
	2966	; INPUT 入口参数		
	2967	; (CH) = CYLINDER OF OPERATION (CH); 磁道号		
	2968	; (CL) = START SECTOR OF OPERATION (CL); 起始扇区号		
	2969	; OUTPUT 出口参数		
	2970	; (AL) = NUMBER ACTUALLY TRANSFERRED (AL); 实际传送的扇区数		
	2971	; NO OTHER REGISTERS MODIFIED		
	2972	; .....		
EFB0	2973	NUM_TRANS PROC NEAR		
EFB0 A04500 R	2974	MOV	AL, NEC_STATUS + 3	; GET CYLINDER ENDED UP ON 结

EFB3	3AC5	2975	CMP	AL, CH	; 东时的磁道号送 AL ; SAME AS WE STA- RTED 比较
EFB5	A04700 R	2976	MOV	AL, NEC_STATUS + 5	; GET ENDING SECT- OR 结束时的扇区号 送 AL
EFB8	740A	2977	JZ	J45	; IF ON SAME CYL, THEN NO ADJUST 磁道号对, 去 J45 计算 扇区数
EFBA	BB0800	2978	MOV	BX, 8	
EFBD	E8B0FE	2979	CALL	GET_PARM	; GET EOT VALUE 取最大扇区数, 并送 AL
EFC0	8AC4	2980	MOV	AL, AH	; INTO AL
EFC2	FEC0	2981	INC	AL	; USE EOT + 1 FOR C- ALCULATION 调整 AL
EFC4	2AC1	2982	J45; SUB	AL, CL	; SUBTRACT START FROM END 结束时的 扇区号或最大扇区号 减起始扇区号得实际传 送的扇区数
EFC6	C3	2983	RET		
		2984	NUM_TRANS	ENDP	返回
		2985	RESULTS	ENDP	
		2986			
		2987			
		2988			; DISK_BASE 下面是磁盘操作必需的参数区, 该区首址由
		2989			; THIS IS THE SET OF PARAMETERS REQUIRED FOR DISK_POINTER 指出, 用户可自行造一个参数区, 用 DISK_ POINTER 指向他, 但应注意参数区的格式。
		2990			; DISKETTE OPERATION. THEY ARE POINTED AT BY THE
		2991			; DATA VARIABLE DISK_POINTER. TO MODIFY THE PARAMETERS
		2992			; BUILD ANOTHER PARAMETER BLOCK AND POINT AT IT
		2993			
		2994			
EFC7		2995	DISK_BASE	LABEL BYTE	

EFC7 CF	2996	DB	11001111B	; SRT = C, HD UNLOAD = 0F - 1ST SPECIFY BYTE SRT = C, HD 去载时间 = 0F
EFC8 02	2997	DB	2	; HD LOAD = 1, MODE = DMA - 2ND SPECIFY BYTE 磁头加载时间 = 1, DMA 传送
EFC9 25	2998	DB	MOTOR__WAIT	; WAIT AFTER OPN TIL MOTOR OFF 操作后等待直至马达关闭
EFCA 02	2999	DB	2	; 512 BYTES/SECTOR 512 字节/扇区
EFCB 08	3000	DB	8	; EOT(LAST SECTOR ON TRACK) 磁道最大扇区号
EFCC 2A	3001	DB	02AH	; GAP LENGTH 间隔长
EFCD FF	3002	DB	0FFH	; DTL 数据长
EFCE 50	3003	DB	050H	; GAP LENGTH FOR FORMAT 格式化时间的间隔长
EFCF F6	3004	DB	0F6H	; FILL BYTE FOR FORMAT 格式化用的填充数据
EFD0 19	3005	DB	25	; HEAD SETTLE TIME (MILLI-SECONDS) 磁头稳定时间(毫秒)
EFD1 04	3006	DB	4	; MOTOR START TIME (1/8 SECONDS) 马达启动时间(1/8 秒)

3007 ; .....INT 17.....软中断 17—打印机-IO

3008 ; PRINTER\_\_IO

3009 ; THIS ROUTINE PROVIDES COMMUNICATION WITH THE PRINTER 本程序提供与打印机接口的种种功能

3010 ; (AH) = 0 PRINT THE CHARACTER IN (AL) (AH)

= 0 打印 AL 中的字符, 返回时 AH = 1 表示该字

3011 ; ON RETURN, AH = 1 IF CHARACTER COULD NOT BE PRINTED (TIME OUT) 符因超时不能打印, 其余位同 (AH) = 2 时的状态返回信息

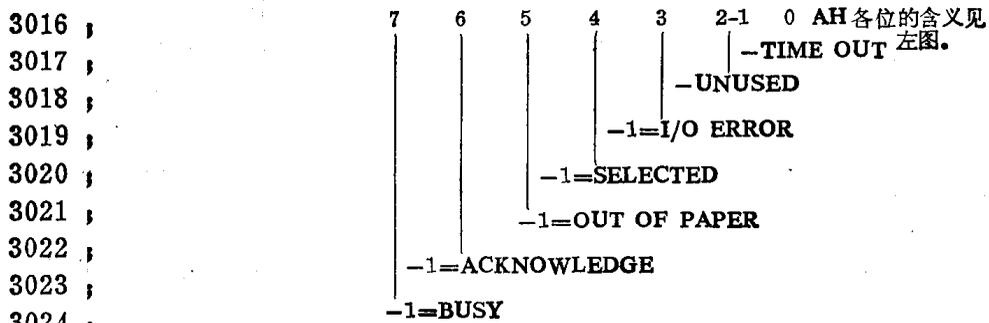
3012 ; OTHER BITS SET AS ON NORMAL STATUS CALL

3013 ; (AH) = 1 INITIALIZE THE PRINTER PORT (AH) = 1 初始打印机口, 状态在 AH 返回

3014 ; RETURNS WITH(AH) SET WITH PRINTER STATUS

3015 ; (AH) = 2 READ THE PRINTER STATUS INTO (AH)

(AH) = 2 读取打印机状态并在 AH 返回。



3025 ; (DX) = PRINTER TO BE USED (0, 1, 2) CORRESPONDING TO ACTUAL VALUES (DX); 打印机号(0, 1 或 2)

3026 ; IN PRINTER\_BASE AREA

3027 ; DATA AREA PRINTER\_BASE CONTAINS THE BASE ADDRESS OF THE PRINTER CARD(S) 可用打印机口地址存放在 PRINTER\_BASE 指示的数据区域中, 绝对地址 408H, 占 3 个字

3028 ; AVAILABLE (LOCATED AT BEGINNING OF DATA SEGMENT, 408H ABSOLUTE, 3 WORDS)

3029 ; REGISTERS AH IS MODIFIED 全部寄存器中只有 AH 内容被修改过

3030 ; ALL OTHERS UNCHANGED

3031 ; .....

3032 ASSUME CS, CODE, DS, DATA

```

EFD2 3033 PRINTER_IO PROC FAR
EFD2 FB 3034 STI ; INTERRUPTS BACK ON 允使中断
EFD3 1E 3035 PUSH DS ; SAVE SEGMENT
EFD4 52 3036 PUSH DX
EFD5 56 3037 PUSH SI
EFD6 51 3038 PUSH CX
EFD7 53 3039 PUSH BX
EFD8 BE4000 R
3040 MOV SI, DATA
EFDB 8EDE 3041 MOV DS, SI ; ESTABLISH PRINTER SEGMENT
DS 指向数据段
EFDD 8BF2 3042 MOV SI, DX ; GET PRINTER PARM 打印机号送 SI
EFD F DIE6 3043 SHL SI, 1 ; WORD OFFSET INTO TABLE
  
```

(SI)左移,得字偏移

EFE1 8B940800 R 3044	MOV	DX, PRINTER_BASE(SI)	; GET BASB ADDRESS FOR PRINTER CARD 取打印机口地址
EFE5 0BD2	3045	OR DX, DX	; TEST DX FOR ZERO, INDICATING NO PRINTER
EFE7 740C	3046	JZ B1	; RETURN 地址为0说明该打印机未接
EFE9 0AE4	3047	OR AH, AH	; TEST FOR (AH)=0 打印字符?
EFEB 740E	3048	JZ B2	; PRINT_AL 是,转 B2
EFED FECC	3049	DEC AH	; TEST FOR (AH)=1 初始打印机口?
EFEF 7442	3050	JZ B8	; INIT_PRT 是,转 B8
EFF1 FECC	3051	DEC AH	; TEST FOR (AH)=2 读状态?
EFF3 742A	3052	JZ B5	; PRINTER STATUS 是,转 B5
EFF5	3053	B1;	; RETURN
EFF5 5B	3054	POP BX	
EFF6 59	3055	POP CX	
EFF7 5E	3056	POP SI	; RECOVER REGISTERS
EFF8 5A	3057	POP DX	; RECOVER REGISTERS 恢复寄存器
EFF9 1F	3058	POP DS	
EFFA CF	3059	IRET	返主
	3060		
	3061	;.....PRINT THE CHARACTER IN (AL) 下面程序段将 AL 中的字符送打印机打印	
	3062		
EFFB	3063	B2;	
EFFB 50	3064	PUSH AX	; SAVE VALUE TO PRINT 字符保存
EFFC B30A	3065	MOV BL, 10	; TIME OUT VALUE 超时计时器初值送 BL
EF FE 33C9	3066	XOR CX, CX	; ESTABLISH SHIFT COUNT CX 清0
F000 EE	3067	OUT DX, AL	; OUTPUT CHAR TO PORT 字符送打印机
F001 42	3068	INC DX	; POINT TO STATUS PORT DX 加1,指向打印机实时状态,读取口

F002	3069	B3;			; WAIT_BUSY
F002 EC	3070		IN	AL, DX	; GET STATUS 取打印机状态,
F003 8AE0	3071		MOV	AH, AL	; STATUS TO AH ALSO 状态送 AH
F005 A880	3072		TEST	AL, 80H	; IS THE PRINTER CURRENTLY BUSY 判状态字节第7位, 为1说明 打印机正忙, 不能接收字符
F007 750E	3073		JNZ	B4	; OUT_STROBE
F009 E2F7	3074		LOOP	B3	; DECREMENT COUNT ON TIME OUT 循环, 等待 Busy 信号降下
F00B FECB	3075		DEC	BL	
F00D 75F3	3076		JNZ	B3	; WAIT FOR NOT BUSY
F00F 80CC01	3077		OR	AH, 1	; SET ERROR FLAG AH 送1, 超时 错
F012 80E4F9	3078		AND	AH, 0F9H	; TURN OFF THE OTHER BITS 清 状态字节1, 2, 3位, 其中第3位表示 I/O 错, 1, 2位无用
F015 EB14	3079		JMP	SHORT B7	; RETURN WITH ERROR FLAG S- ET 转 B7, 返回状态信息
F017	3080	B4;			; OUT_STROBE
F017 B00D	3081		MOV	AL, 0DH	; SET THE STROBE HIGH
F019 42	3082		INC	DX	; STROBE IS BIT 0 OF PORT C OF 8255 未位为选通位 (STROBE), 为 1 将 STROBE 信号线置成高电平
F01A EE	3083		OUT	DX, AL	
F01B B00C	3084		MOV	AL, 0CH	; SET THE STROBE LOW 未位送 0, 将 STROBE 信号线 置成低电平
F01D EE	3085		OUT	DX, AL	
F01E 58	3086		POP	AX	; RECOVER THE OUTPUT CHAR 取回输出字符
	3087				
	3088	,.....	PRINTER STATUS		下面程序段取打印机状态
	3089				
F01F	3090	B5;			
F01F 50	3091		PUSH	AX	; SAVE AL REG
F020	3092	B6;			
F020 8B					
	940800 R	3093	MOV	DX, PRINTER_BASE(SI)	打印机口地址送 DX
F024 42	3094		INC	DX	DX 加1, 指向实时状态口

F025 EC	3095	IN	AL, DX	; GET PRINTER STATUS 读状态
F026 8AE0	3096	MOV	AH, AL	状态送 AH
F028 80E4F8	3097	AND	AH, 0F8H	; TURN OFF UNUSED BITS 状态字节第 1, 2 无用位清 0
F02B	3098 B7,			; STATUS_SET
F02B 5A	3099	POP	DX	; RECOVER AL REG 输出字符送 DL, AL
F02C 8AC2	3100	MOV	AL, DL	; GET CHARACTER INTO AL
F02E 80F448	3101	XOR	AH, 48H	; FLIP A COUPLE OF BITS 状态字节第 3, 6 位取反, 得正逻辑表示的状态字节
F031 EBC2	3102	JMP	B1	; RETURN FROM ROUTINE 转 B1, 准备返回
	3103			
	3104	;.....INITIALIZE THE PRINTER PORT 下面程序段初始打印机口		
	3105			
F033	3106 B8,			
F033 50	3107	PUSH	AX	; SAVE AL
F034 83C202	3108	ADD	DX, 2	; POINT TO OUTPUT PORT DX 指向命令输出口
F037 B008	3109	MOV	AL, 8	; SET INIT LINE LOW 第 2 位的低电平将引向第 16 引脚, 由它初始打印机
F039 EE	3110	OUT	DX, AL	
F03A B8E803	3111	MOV	AX, 1000	循环次数
F03D	3112 B9,			; INIT_LOOP
F03D 48	3113	DEC	AX	; LOOP FOR RESET TO TAKE 等待初始完成
F03E 75FD	3114	JNZ	B9	; INIT_LOOP
F040 B00C	3115	MOV	AL, 0CH	; NO INTERRUPTS, NON AUTO LF, INIT HIGH 禁止中断(第 5 位为 0) 初始电平置 1 态(第 2 位为 1), 非自动换行(第 1 位为 0), STROBE 脉冲高电平
F042 EE	3116	OUT	DX, AL	
F043 EBDB	3117	JMP	B6	; PRT_STATUS_1 转 B6 取状态
	3118	PRINTER_IO ENDP		
	3119	;...INT 10.....		
	3120	; VIDEO_IO 软中断 10—CRT—IO		

3121 ; THESE ROUTINES PROVIDE THE CRT INTERFACE 本程序  
提供与 CRT 接口诸功能

3122 ; THE FOLLOWING FUNCTIONS ARE PROVIDED;

3123 ; (AH) = 0 SET MODE (AL) CONTAINS MODE VALUE (AH)  
= 0 设置 CRT 模式 AL 中为模式值

3124 ; (AL) = 0 40×25 BW(POWER ON DEFAULT) (AL)  
= 0 40×25 单色(开机时已设好)

3125 ; (AL) = 1 40×25 COLOR (AL) = 1 40×25 彩色

3126 ; (AL) = 2 80×25 BW (AL) = 2 80×25 单色

3127 ; (AL) = 3 80×25 COLOR (AL) = 3 80×25 彩色

3128 ; GRAPHICS MODES 下面为图形模式

3129 ; (AL) = 4 320×200 COLOR (AL) = 4 320×200 彩色

3130 ; (AL) = 5 320×200 BW (AL) = 5 320×200 单色

3131 ; (AL) = 6 640×200 BW (AL) = 6 640×200 单色

3132 ; CRT MODE = 7 80×25 B&W CARD(USED INTERNAL  
TO VIDEO ONLY) CRT 模式 = 7 为 80×25 单色转接  
口

3133 ; \*\*\* NOTE BW MODES OPERATE SAME AS C-  
OLOR MODES, BUT COLOR 上面单色模式的工作情  
况与彩色的相同,就是彩色信号不发出来

3134 ; BURST IS NOT ENABLED

3135 ; (AH) = 1 SET CURSOR TYPE

3136 ; (CH) = BITS 4-0 = START LINE FOR CURSOR  
(AH) = 1 设光标类型

3137 ; \*\*\* HARDWARE WILL ALWAYS CAUSE  
BLINK (CH)低 5 位内容为光标起始行, CH 第  
5, 6 位为 1 将造成屏幕闪烁或无光标

3138 ; \*\*\* SETTING BIT 5 OR 6 WILL CAUSE  
ERRATIC BLINKING

3139 ; OR NO CURSOR AT ALL

3140 ; (CL) = BITS 4-0 = END LINE FOR CURSOR (CL)  
低 5 位内容为光标结束行

3141 ; (AH) = 2 SET CURSOR POSITION (AH) = 2 设光标位置

3142 ; (DH, DL) = ROW, COLUMN (0, 0) IS UPPER LEFT  
(DH, DL) = 行列(0, 0)表示屏幕左上角

3143 ; (BH) = PAGE NUMBER (MUST BE 0 FOR GRAPHICS  
MODES) (BH) = 页号(图形模式时为 0)

3144 ; (AH) = 3 READ CURSOR POSITION (AH) = 3 读光标位置

3145 ; (BH) = PAGE NUMBER(MUST BE 0 FOR GRAPHICS

MODES) (BH)页号(图形模式时为 0)  
 3146 ; ON EXIT (DH, DL) = ROW, COLUMN OF CURRENT  
 CURSOR 出口参数: (DH, DL) = 当前光标处的行、列号  
 3147 ; (CH, CL) = CURSOR MODE CURRENTLY  
 SET (CH, CL) = 光标当前模式  
 3148 ; (AH) = 4 READ LIGHT PEN POSITION (AH) = 4 读光笔位置  
 3149 ; ON EXIT; 出口参数  
 3150 ; (AH) = 0 LIGHT PEN SWITCH NOT DOWN/NOT  
 TRIGGERED (AH) = 0 光笔开关未按下或  
 未触发  
 3151 ; (AH) = 1 VALID LIGHT PEN VALUE IN REGISTERS  
 (AH) = 1 光笔位置在 DX, CH, BX 中;  
 3152 ; (DH, DL) = ROW, COLUMN OF CHARAC-  
 TER LP POSN (DH, DL) = 光笔处字符所  
 在行、列  
 3153 ; (CH) = RASTER LINE(0-199) (CH) = 光笔  
 处光栅行号  
 3154 ; (BX) = PIXEL COLUMN(0-319, 632) (BX)  
 = 列行  
 3155 ; (AH) = 5 SELECT ACTIVE DISPLAY PAGE (VALID ONLY  
 FOR ALPHA MODES) (AH) = 5 选择活动显示页(字  
 符模式下有效)  
 3156 ; (AL) = NEW PAGE VALUE(0-7 FOR MODES 0 & 1,  
 0-3 FOR MODES 2 & 3) (AL) 为新页号 40×25 模式  
 取 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 或 7, 80×25 模式取 0, 1, 2  
 或  
 3157 ; (AH) = 6 SCROLL ACTIVE PAGE UP (AH) = 6 上卷活动显示  
 页  
 3158 ; (AL) = NUMBER OF LINES, INPUT LINES BLANKED  
 AT BOTTOM OF WINDOW) (AL) = 上卷行数  
 3159 ; AL = 0 MEANS BLANK ENTIRE WINDOW  
 AL = 0 表示填充格  
 3160 ; (CH, CL) = ROW, COLUMN OF UPPER LEFT COR-  
 NER OF SCROLL (CH, CL) = 上卷左上角行、列  
 号  
 3161 ; (DH, DL) = ROW, COLUMN OF LOWER RIGHT CO-  
 RNER OF SCROLL (DH, DL) = 上卷右下角行、列  
 号

- 3162 ; (BH) = ATTRIBUTE TO BE USED ON BLANK LINE  
(BH) = 空白行用的属性字节
- 3163 ; (AH) = 7 SCROLL ACTIVE PAGE DOWN (AL) = 7 下卷活动  
显示页
- 3164 ; (AL) = NUMBER OF LINES, INPUT LINES BLANK-  
ED AT TOP OF WINDOW 参数基本同上卷活动显示  
页
- 3165 ; AL = 0 MEANS BLANK ENTIRE WINDOW
- 3166 ; (CH, CL) = ROW, COLUMN OF UPPER LEFT CORN-  
ER OF SCROLL
- 3167 ; (DH, DL) = ROW, COLUMN OF LOWER RIGHT CO-  
RNER OF SCROLL
- 3168 ; (BH) = ATTRIBUTE TO BE USED ON BLANK LINE
- 3169 ;
- 3170 ; CHARACTER HANDLING ROUTINES 下面为字符模式下的读/  
写操作:
- 3171 ;
- 3172 ; (AH) = 8 READ ATTRIBUTE/CHARACTER AT CURRENT C-  
URSOR POSITION (AH) = 8 读当前光标位置处的字符  
属性码和字符码
- 3173 ; (BH) = DISPLAY PAGE (VALID FOR ALPHA MODES  
ONLY) (BH) = 显示页号(字符模式下有效)
- 3174 ; ON EXIT; 出口参数
- 3175 ; (AL) = CHAR READ (AL) = 字符码
- 3176 ; (AH) = ATTRIBUTE OF CHARACTER READ (ALP-  
HA MODES ONLY) (AH) = 字符的属性码(字符模式)
- 3177 ; (AH) = 9 WRITE ATTRIBUTE/CHARACTER AT CURRENT  
CURSOR POSITION (AH) = 9 在当前光标处显示新字  
符
- 3178 ; (BH) = DISPLAY PAGE (VALID FOR ALPHA MOD-  
ES ONLY) (BH) = 显示页(字符模式下有效)
- 3179 ; (CX) = COUNT OF CHARACTERS TO WRITE  
(CX) = 新字符个数
- 3180 ; (AL) = CHAR TO WRITE (AL) = 字符码
- 3181 ; (BL) = ATTRIBUTE OF CHARACTER (ALPHA)/C-  
OLOR OF CHAR (GRAPHICS) (BL) = 字符属性码  
(字符模式)或字符颜色(图
- 3182 ; SEE NOTE ON WRITE DOT FOR BIT 7 OF  
BL = 1 形模式), 请参见“写点”(AH = 12)有关

### 注释

- 3183 ; (AH) = 10 WRITE CHARACTER ONLY AT CURRENT CURSOR POSITION (AH) = 10 在光标处写一新字符
- 3184 ; (BH) = DISPLAY PAGE (VALID FOR ALPHA MODES ONLY) (BH) = 显示页
- 3185 ; (CX) = COUNT OF CHARACTERS TO WRITE  
(CX) = 字符个数
- 3186 ; (AL) = CHAR TO WRITE (AL) = 字符码
- 3187 ; FOR READ/WRITE CHARACTER INTERFACE WHILE IN GRAPHICS MODE, THE
- 3188 ; CHARACTERS ARE FORMED FROM A CHARACTER GENERATOR IMAGE 在图形模式下读/写字符时, 字符代码取自系统 ROM
- 3189 ; MAINTAINED IN THE SYSTEM ROM. ONLY THE 1ST 128 CHARS 区的字符表, 该表只记入了 128 个字符的点阵, 用户若想使
- 3190 ; ARE CONTAINED THERE. TO READ/WRITE THE SECOND 128 CHARS 用其它 128 个字符的话, 应通过发软中断 1FH 将指
- 3191 ; THE USER MUST INITIALIZE THE POINTER AT INTERRUPT 1FH 针指向该 128 字符点阵的 1KB 数据表
- 3192 ; (LOCATION 0007CH) TO POINT TO THE 1K BYTE TABLE CONTAINING
- 3193 ; THE CODE POINTS FOR THE SECOND 128 CHARS (128—255)
- 3194 ; FOR WRITE CHARACTER INTERFACE IN GRAPHICS MODE, THE REPLICATION FACTOR 在字符模式下写字符时, (CX)的重复次数
- 3195 ; CONTAINED IN (CX) ON ENTRY WILL PRODUCE VALID RESULTS ONLY 只对一个显示行有效
- 3196 ; FOR CHARACTERS CONTAINED ON THE SAME ROW. CONTINUATION TO
- 3197 ; SUCCEEDING LINES WILL NOT PRODUCE CORRECTLY
- 3198 ;
- 3199 ; GRAPHICS INTERFACE 下面为图形模式下的设色板、读/写点操作
- 3200 ; (AH) = 11 SET COLOR PALETTE (AH) = 11 设置色板

- 3201 ; (BH) = PALLETTE COLOR ID BEING SET (0-127)  
(BH) = 欲置的色板标识(0-127)
- 3202 ; (BL) = COLOR VALUE TO BE USED WITH THAT  
COLOR ID (BL) = 色板标识用到的色彩值
- 3203 ; NOTE, FOR THE CURRENT COLOR CARD, THIS  
ENTRY POINT HAS 注意: 对于目前使用的  
彩色 CRT 转接器, 上面参数只对 320×200 模  
式
- 3204 ; MEANING ONLY FOR 320×200  
GRAPHICS 有意义
- 3205 ; COLOR ID = 0 SELECTS THE BACKGROUND  
COLOR(0-15)
- 3206 ; COLOR ID = 1 SELECTS THE PALLETTE TO  
BE USED 色板标识 = 0 绿(1), 红(2), 黄(3)  
色板
- 3207 ; 0 = GREEN (1)/RED (2)/YELLOW  
(3) = 1 深兰(1), 品红(2), 白(3)  
色板
- 3208 ; 1 = CYAN (1)/MAGENTA (2)/W-  
HITE(3)
- 3209 ; IN 40×25 OR 80×25 ALPHA MODES, THE  
VALUE SET FOR 在 40×25 或 80×25 模式  
下, 为色板 0 选取的
- 3210 ; PALLETTE COLOR 0 INDICATES  
THE BORDER COLOR 色集指定  
了边界色(色集值 0~31, 其中 16~  
31
- 3211 ; TO BE USED (VALUES 0-31,  
WHERE 16-31 SELECT THE 选  
择高亮度背景色)
- 3212 ; HIGH INTENSITY BACKGROUND  
SET
- 3213 ; (AH) = 12 WRITE DOT (AH) = 12 写点
- 3214 ; (DX) = ROW NUMBER (DX) = 行号
- 3215 ; (CX) = COLUMN NUMBER (CX) = 列号
- 3216 ; (AL) = COLOR VALUE (AL) = 色值
- 3217 ; IF BIT 7 OF AL = 1, THEN THE COLOR  
VALUE IS EXCLUSIVE 如果(AL)第7位  
为1, 则色值异或入该点

3218 ; OR'D WITH THE CURRENT CONTENTS OF  
THE DOT 的当前色值

3219 ; (AH) = 13 READ DOT (AH) = 13 读点

3220 ; (DX) = ROW NUMBER (DX) = 行号

3221 ; (CX) = COLUMN NUMBER (CX) = 列号

3222 ; (AL) RETURNS THE DOT READ (AL) = 读取的色  
点

3223 ;

3224 ; ASCII TELETYPE ROUTINE FOR OUTPUT 下面是 ASCII 电传  
输出处理程序的入口参数

3225 ;

3226 ; (AH) = 14 WRITE TELETYPE (AH) = 14 写电传

3227 ; (AL) = CHAR TO WRITE (AL) = 待写字符

3228 ; (BL) = FOREGROUND COLOR IN GRAPHICS MODE  
(BL) = 图形式模下的前景色

3229 ; (BH) = DISPLAY PAGE IN ALPHA MODE (BH) =  
字符式模下的显示页

3230 ; NOTE . SCREEN WIDTH IS CONTROLLED BY PRE-  
VIOUS MODE SET 注意: 屏幕宽度由以前的模式决定

3231 ;

3232 ; (AH) = 15 CURRENT VIDEO STATE (AH) = 15 取当前 CRT 状  
态

3233 ; RETURNS THE CURRENT VIDEO STATE 出口参  
数

3234 ; (AL) = MODE CURRENTLY SET (SEE AH = 0 FOR  
EXPLANATION) (AL) = 当前 CRT 模式 (见 AH = 0  
的注解)

3235 ; (AH) = NUMBER OF CHARACTER COLUMNS ON  
SCREEN (AH) = CRT 屏幕上每行的字符数

3236 ; (BH) = CURRENT ACTIVE DISPLAY PAGE (BH)  
= 当前活动显示页号

3237 ;

3238 ; CS, SS, DS, ES, BX, CX, DX PRESERVED DURING CALL  
调用本软中断后除 CS, SS, DS, ES, CX, DX 内容不变外其余寄存器

3239 ; ALL OTHERS DESTROYED 内容均被破坏

3240 ; .....

3241 ; ASSUME CS, CODE, DS, DATA, ES, VIDEO\_RAM

3242 ;

F045	3243 Mi	LABEL	WORD	, TABLE OF ROUTINES WITHIN VIDEO I/O 本软中断各子程序 入口地址表(共 16 个入口)
F045	FCF0 R 3244	DW	OFFSET	SET_MODE
F047	CFF1 R 3245	DW	OFFSET	SET_CTYPE
F049	F0F1 R 3246	DW	OFFSET	SET_CPOS
F04B	1AF2 R 3247	DW	OFFSET	READ_CURSOR
F04D	A9F7 R 3248	DW	OFFSET	READ_LPEN
F04F	30F2 R 3249	DW	OFFSET	ACT_DISP_PAGE
F051	9CF2 R 3250	DW	OFFSET	SCROLL_UP
F053	41F3 R 3251	DW	OFFSET	SCROLL_DOWN
F055	7DF3 R 3252	DW	OFFSET	READ_AC_CURRENT
F057	C3F3 R 3253	DW	OFFSET	WRITE_AC_CURRENT
F059	F6F3 R 3254	DW	OFFSET	WRITE_C_CURRENT
F05B	54F2 R 3255	DW	OFFSET	SET_COLOR
F05D	38F4 R 3256	DW	OFFSET	WRITE_DOT
F05F	27F4 R 3257	DW	OFFSET	READ_DOT
F061	22F7 R 3258	DW	OFFSET	WRITE_TTY
F063	7AF2 R 3259	DW	OFFSET	VIDEO_STATE
	0020 3260 MIL	EQU	S-MI	
	3261			
F065	3262 VIDEO_IO	PROC	NEAR	本软中断程序从此开始
F065	FB 3263	STI		; INTERRUPTS BACK ON 允许 中断
F066	FC 3264	CLD		; SET DIRECTION FORWARD 前向标记
F067	06 3265	PUSH	ES	
F068	1E 3266	PUSH	DS	; SAVE SEGMENT REGISTERS 保存段寄存器
F069	52 3267	PUSH	DX	
F06A	51 3268	PUSH	CX	
F06B	53 3269	PUSH	BX	
F06C	56 3270	PUSH	SI	
F06D	57 3271	PUSH	DI	
F06E	50 3272	PUSH	AX	; SAVE AX VALUE 保存入口参 数
F06F	8AC4 3273	MOV	AL, AH	; GET INTO LOW BYTE
F071	32E4 3274	XOR	AH, AH	; ZERO TO HIGH BYTE
F073	D1E0 3275	SAL	AX, 1	; ×2 FOR TABLE LOOKUP

			(AH)送 AL, 并将 AX 左移一位, 得地址表偏差
F075 8BF0	3276	MOV SI, AX	; PUT INTO SI FOR BRANCH
F077 3D2000	3277	CMP AX, MIL	; TEST FOR WITHIN RANGE 地址偏差值超出有效范围?
F07A 7204	3278	JB M2	; BRANCH AROUND BRANCH
F07C 58	3279	POP AX	; THROW AWAY THE PARAMETER 超出, AX 退栈
F07D E94701	3280	JMP VIDEO_RETURN	; DO NOTHING IF NOT IN RANGE 去VIDEO_RETURN 准备返回
F080 B84000	R 3281	M2, MOV AX, DATA	
F083 8ED8	3282	MOV DS, AX	DX 指向数据段
F085 B800B8	3283	MOV AX, 0B800H	; SEGMENT FOR COLOR CARD 彩色转接口缓存区首址送 AX
F088 8B3E1000	R 3284	MOV DI, EQUIP_FLAG	; GET EQUIPMENT SETTING
F08C 81E73000	3285	AND DI, 30H	; ISOLATE CRT SWITCHES EQUIP_FLAG 单元第6, 7位全1表示外接单色 CRT
F090 83FF30	3286	CMP DI, 30H	; IS SETTING FOR BW CARD?
F093 7503	3287	JNE M3	非单色 CRT 转 M3
F095 B800B0	3288	MOV AX, 0B000H	; SEGMENT FOR BW CARD 单色 CRT, 将其缓存区首址送 AX
F098 8EC0	3289	M3, MOV ES, AX	; SET UP TO POINT AT VIDEO RAM AREAS 缓存区首址送ES, 建立附加数据段
F09A 58	3290	POP AX	; RECOVER VALUE
F09B 8A264900	R 3291	MOV AH, CRT_MODE	; GET CURRENT MODE INTO AH 当前 CRT 模式字节送 AH
F09F 2EFA445F0	R 3292	JMP WORD PTR CS, [SI+OFFSET M1]	根据地址表转向不同处理子程序
	3293	VIDEO_IO ENDP	
	3294	;	.....

```

3295 ; SET__MODE          SET__MODE 子程序
3296 ;          THIS ROUTINE INITIALIZES THE ATTAC-
          HMENT TO 本程序设置显示器工作模式, 设置
          后的屏幕不显示任何东西
3297 ;          THE SELECTED MODE. THE SCREEN IS
          BLANKED.
3298 ; INPUT  入口参数:
3299 ;          (AL) = MODE SELECTED (RANGE 0-9)
          (AL)选定的模式(0~9)
3300 ; OUTPUT 出口参数:
3301 ;          NONE 无
3302 ; .....
3303
3304 ; .....TABLES FOR USE IN SETTING OF MODE
          下面是设置模式时用到的参数表
3305
FOA4 3306 VIDEO__PARMS LABEL BYTE
3307 ; .....INIT__TABLE 显示器工作参数表 (6845 CRT
          控制器用)
FOA4 38282D0A1F0619 3308      DB   38H, 28H, 2DH, 0AH, 1FH, 6, 19H
          ; SET UP FOR 40x25, 40x25 模式用
FOAB 1C02070607 3309      DB   1CH, 2, 7, 6, 7
FOB0 00000000 3310      DB   0, 0, 0, 0
      0010 3311 M4      EQU  $-VIDEO__PARMS
          3312
FOB4 71505A0A1F0619 3313      DB   71H, 50H, 5AH, 0AH, 1FH, 6, 19H
          ; SET UP FOR 80x25, 80x25 模式用
FOBB 1C02070607 3314      DB   1CH, 2, 7, 6, 7
FOC0 00000000 3315      DB   0, 0, 0, 0
          3316
FOC4 38282D0A7F0664 3317      DB   38H, 28H, 2DH, 0AH, 7FH, 6, 64H
          ; SET UP FOR GRAPHICS 图形模式
          用
FOCB 7002010607 3318      DB   70H, 2, 1, 6, 7
F0D0 00000000 3319      DB   0, 0, 0, 0
          3320
F0D4 6150520F190619 3321      DB   61H, 50H, 52H, 0FH, 19H, 6, 19H
          ; SET UP FOR 80x25 B&W CARD

```

			80×25 单色转接器用
F0DB 19020D0B0C	3322	DB	19H, 2, 0DH, 0BH, 0CH
F0E0 00000000	3323	DB	0, 0, 0, 0
	3324		
F0E4	3325 M5	LABEL WORD	; TABLE OF REGEN LENGTHS 各模式每个显示页所需字节数参数表
F0E4 0008	3326	DW	2048 ; 40×25 40×25 2K 字节
F0E6 0010	3327	DW	4096 ; 80×25 80×25 4K 字节
F0E8 0040	3328	DW	16384 ; GRAPHICS 图形 16K 字节
F0EA 0040	3329	DW	16384 ;
	3330		
	3331 ;	.....COLUMNS	
F0EC	3332 M6	LABEL BYTE	CRT 列数表
F0EC 2828505028285050	3333	DB	40, 40, 80, 80, 40, 40, 80, 80
	3334		
	3335 ;	.....C_REG_TAB	
F0F4	3336 M7	LABEL BYTE	; TABLE OF MOOE SETS 模式表 2CH; 40×25 单色 2AH; 320×200 彩色
F0F4 2C282D292A2E1E29	3337	DB	2CH, 28H, 2DH, 29H, 2AH, 2EH, 1EH, 29H ; 28H; 40×25 彩色 2EH; 320×200 黑白(单色)
	3338		2DH; 80×25 单色 1EH; 640×200 单色 29H; 80×25 彩色 29H; 80×25 单色转接器
F0FC	3339 SET_MODE	PROC	NEAR
F0FC BAD403	3340	MOV	DX, 03D4H ; ADDRESS OF COLOR CARD 彩色口6845 基址 3D4H 送 DX
F0FF B300	3341	MOV	BL, 0 ; MODE SET FOR COLOR CARD

F101 83FF30	3342	CMP	DI, 30H	; BL清0 表示彩色口 ; IS BW CARD INSTALLED ; 外接彩色 CRT?
F104 7507	3343	JNE	M8	; OK WITH COLOR
F106 B007	3344	MOV	AL, 7	; INDICATE BW CARD M- ODE否, AL送7 表示外接 单色转接口
F108 BAB403	3345	MOV	DX, 03B4H	; ADDRESS OF BW CARD 单色口 6845 基址 3B4H 送 DX
F10B FEC3	3346	INC	BL	; MODE SET FOR BW CA- RD BL送1, 表示单色口
F10D 8AE0	3347	M8; MOV	AH, AL	; SAVE MODE IN AH 模 式字节送 AH
F10F A24900 R	3348	MOV	CRT__MODE, AL	; SAVE IN GLOBAL VARI- ABLE 模式送 CRT__MO- DE 单元
F112 89166300 R	3349	MOV	ADDR__6845, DX	; SAVE ADDRESS OF BA- SE 保存 6845 基址
F116 1E	3350	PUSH	DS	; SAVE POINTER TO DAT- A SEGMENT
F117 50	3351	PUSH	AX	; SAVE MODE
F118 52	3352	PUSH	DX	; SAVE OUTPUT PORT V- ALUE
F119 83C204	3353	ADD	DX, 4	; POINT TO CONTROL RE- GISTER DX指向 6845 控 制寄存器
F11C 8AC3	3354	MOV	AL, BL	; GET MODE SET FOR C- ARD 模式标记送 AL
F11 EE	3355	OUT	DX, AL	; RESET VIDEO 复位 6845 彩色口送0, 单色口送1
F11F 5A	3356	POP	DX	; BACK TO BASE REGIST- ER 6845 基址送 DX
F120 2BC0	3357	SUB	AX, AX	; SET UP FOR ABSO SEG- MENT
F122 8ED8	3358	MOV	DS, AX	; ESTABLISH VECTOR T- ABLE ADDRESSING DS 指向向量表首址
	3359	ASSUME DS,	ABS0	

F124 C51E7400	3360	LDS	BX, PARM_PTR	; GET POINTER TO VIDEO PARMS 取CRT缓存区首址指针, 送 BX
F128 58	3361	POP	AX	; RECOVER PARMS 取回模式字节
	3362	ASSUME	DS, CODE	
F129 B91000	3363	MOV	CX, M4	; LENGTH OF EACH ROW OF TABLE 每种模式需参数的个数送 CX
F12C 80FC02	3364	CMP	AH, 2	; DETERMINE WHICH ONE TO USE 是0模式还是1模式
F12F 7210	3365	JC	M9	; MODE IS 0 OR 1 是转 M9
F131 03D9	3366	ADD	BX, CX	; MOVE TO NEXT ROW OF INIT TABLE 加增量, 指向参数表下一模式需参数行
F133 80FC04	3367	CMP	AH, 4	设置2模式或3模式?
F136 7209	3368	JC	M9	; MODE IS 2 OR 3 是, 转 M9
F138 03D9	3369	ADD	BX, CX	; MOVE TO GRAPHICS ROW OF INIT_TABLE 加增量
F13A 80FC07	3370	CMP	AH, 7	是模式4, 5或6?
F13D 7202	3371	JC	M9	; MODE IS 4, 5, OR 6 是, 转 M9
F13F 03D9	3372	ADD	BX, CX	; MOVE TO BW CARD ROW OF INIT_TABLE 加增量
	3373			
	3374			; .....BX POINTS TO CORRECT ROW OF INITIALIZATION TABLE BX 指向待设置模式的 6845 工作参数行
	3375			
F141	3376		M9,	; OUT_INIT
F141 50	3377	PUSH	AX	; SAVE MODE IN AH 模式字节送栈
F142 32E4	3378	XOR	AH, AH	; AH WILL SERVE AS REGISTER NUMBER D-

URING LOOP AH 清  
0,它作为 6845 地址寄  
存器

3379

3380 , .....LOOP THROUGH TABLE, OUTPUTTING REG ADD-  
RESS, THEN VALUE FROM TABLE

3381

F144	3382 M10,			, INIT LOOP
F144 8AC4	3383	MOV	AL, AH	, GET 6845 REGISTER NUMBER 6845 光栅 寄存器号送AL(共16个 光栅寄存器,通过一个 口子访问)
F146 EE	3384	OUT	DX, AL	欲写入光栅寄存器号送 6845 地址寄存器
F149 42	3385	INC	DX	, POINT TO DATA PO- RT DX 指向数据口
F148 FEC4	3386	INC	AH	, NEXT REGISTER V- ALUE (AH)加1,指 向下一个 6845 寄存器
F14A 8A07	3387	MOV	AL, [BX]	, GET TABLE VALUE
F14C EE	3388	OUT	DX, AL	, OUT TO CHIP 参数 表字节送光栅寄存器
F14D 43	3389	INC	BX	, NEXT IN TABLE BX 指向参数表下一字节
F14E 4A	3390	DEC	DX	, BACK TO POINTER REGISTER DX指向地 址寄存器
F14F E2F3	3391	LOOP	M10	, DO THE WHOLE TA- BLE 循环,送完16个 参数
F151 58	3392	POP	AX	, GET MODE BACK 模式字节送AX
F152 1F	3393	POP	DS	, RECOVER SEGMENT VALUE 恢复DS
	3394	ASSUME	DS, DATA	
	3395			
	3396 , .....FILL REGEN AREA WITH BLANK			显示缓存区送空

格符

	3397			
F153 33FF	3398	XOR DI, DI		; SET UP POINTER FOR REGEN DI 清0
F155 893E4E00	R 3399	MOV CRT_START, DI		; START ADDRESS SA- VED IN GLOBAL 起始 地址送 CRT_START 单 元
F159 C606620000	R 3400	MOV ACTIVE_PAGE, 0		; SET PAGE VALUE 活 动页号单元 ACTIVE_P- AGE 送0
F15E B90020	3401	MOV CX, 8192		; NUMBER OF WORDS IN COLOR CARD 彩色 口缓存区容量 (8K 字)送 CX
F161 80FC04	3402	CMP AH, 4		; TEST FOR GRAPHICS 图形模式?
F164 720C	3403	JC M12		; NO_GRAPHICS_INIT 字符模式(彩色口)转 M12
F166 80FC07	3404	CMP AH, 7		; TEST FOR BW CARD 是单色口?
F169 7404	3405	JE M11		; BW_CARD_INIT 单 色口转 M11
F16B 33C0	3406	XOR AX, AX		; FILL FOR GRAPHICS MODE AX 清0, 图形模 式下 CRT 将一片空白
F16D EB06	3407	JMP SHORT M13		; CLEAR_BUFFER 转 M13, 送缓存
F16F	3408	M11,		; BW_CARD_INIT
F16F B90008	3409	MOV CX, 2048		; BUFFER SIZE ON BW CARD 单色转接口, 其 缓冲区容量(2K 字)送 CX
F172	3410	M12,		; NO_GRAPHICS_INIT
F172 B82007	3411	MOV AX, '+7*256		; FILL CHAR FOR ALP- HA AH 送 00, AL 送 20H 分别表示空白字符的 属性码和 ASCII
F175	3412	M13,		; CLEAR_BUFFER 字 符码

F175 F3	3413	REP STOSW	, FILL THE REGEN BUFFER WITH B- LANKS 空白字符 填满整个缓存区, 显 示缓存区的段基址在 ES 中
F176 AB	3414		
	3415	, .....ENABLE VIDEO AND CORRECT PORT SETTING	
	3416		
F177 C70660006700 R	3417	MOV CURSOR__MODE, 67H ;	SET CURRENT CU- RSOR MODE 置当 前光标模式
F17D A04900	R 3418	MOV AL, CRT__MODE ;	GET THE__MODE 取回输入时 (AL) 入 口参数
F180 32E4	3419	XOR AH, AH ;	INTO AX REGIST- ER 清 AH
F182 8BF0	3420	MOV SI, AX ;	TABLE POINTER, INDEXED BY MO- DE 模式表偏移量 (由入口参数 AL 决 定)送 SI
F184 8B166300	R 3421	MOV DX, ADDR__6845 ;	PREPARE TO OU- TPUT TO VIDEO ENABLE PORT 6845 基址送 DX, 彩 色口为 3D4, 单色口 为 3B4
F188 83C204	3422	ADD DX, 4	DX 指向 6845 模式选择寄存器
F18B 2E8A84F4F0 R	3423	MOV AL, CS, (SI + OFFSET M7)	取出相应的 6845 模式字节
F190 EE	3424	OUT DX, AL ;	SET VIDEO ENA- BLE PORT 模式字 节送 CRT 控制器
F191 A26500	R 3425	MOV CRT__MODE__SET, AL ;	SAVE THAT VAL- UE 模式送 CRT__ MODE__SET 单元保 存
	3426		

```

3427 ; .....DETERMINE NUMBER OF COLUMNS, BOTH FOR
        ENTIRE DISPLAY 为以后的显示及电传接口决定CRT
        列数
3428 ; .....AND THE NUMBER TO BE USED FOR TTY INT-
        ERFACE
3429
F194 2E8A84ECF0 R 3430      MOV AL, CS, [SI+OFFSET M6] 从CRT列数表相
                                应单元取当前模式决定的列数
F199 32E4                  3431      XOR AH, AH
F19B A34A00                R 3432      MOV CRT_COLS, AX ; NUMBER OF COLUMNS
                                IN THIS SCREEN 列数
                                送CRT_COLS单元保存
3433
3434 ; .....SET CURSOR POSITIONS 下面设光标位置
3435
F19E 81E60E00             3436      AND SI, 0EH ; WORD OFFSET INTO
                                CLEAR LENGTH TABLE
F1A2 2E8B8CE4F0 R 3437      MOV CX, CS, [SI+OFFSET M5] ; LENGTH TO
                                CLEAR 取清
                                0 (送空白符)
                                显示缓存页的
                                长度并送CRT
                                _LEN单元保
                                存
F1A7 890E4C00            R 3438      MOV CRT_LEN, CX ; SAVE LENGTH OF CR-
                                T_NOT USED FOR BW
F1AB B90800              3439      MOV CX, 8 ; CLEAR ALL CURSOR
                                POSITIONS 所有8个显
                                示页的光标位置记录单元
                                清0
F1AE BF5000              3440      MOV DI, OFFSET CURSOR_POSN 光标位置记录区
                                始址送DI
F1B1 1E                  3441      PUSH DS ; ESTABLISH SEGMENT
F1B2 07                  3442      POP ES ; ADDRESSING 建立段
                                基
F1B3 33C0                3443      XOR AX, AX
F1B5 F3                  3444      REP STOSW ; FILL WITH ZEROES
                                送0
F1B6 AB

```

```

3445
3446 ; .....SET UP OVERSCAN REGISTER
3447
F1B7 42      3448      INC  DX          , SET OVERSCAN PORT
                TO A DEFAULT DX指向
                色彩选择寄存器 (单色时无
                用)
F1B8 B030    3449      MOV  AL, 30H     , VALUE OF 30H FOR ALL
                MODES EXCEPT 840×200
                送色彩选择常数 (非640×
                200)
F1BA 803E490006 R 3450      CMP  CRT__MODE, 6 , SEE IF THE MODE IS
                640×200 BW 640×200
                模式?
F1BF 7502    3451      JNZ  M14        , IF IT IS'NT 640×200,
                THEN GOTO REGULAR
                否, 转M14
F1C1 B03F    3452      MOV  AL, 3FH     , IF IT IS 640×200, THEN
                PUT IN 3FH 640×200,
                色彩选择常数为 3FH
F1C3 EE      3453 M14, OUT DX, AL , OUTPUT THE CORRECT
                VALUE TO 3D9 PORT
                送该常数
F1C4 A26600  R 3454      MOV  CRT__PALLETTE, AL ; SAVE THE VALUE
                FOR FUTURE USE
                色彩常数送 CRT__
                PALLETTE单元保存
3455
3456 ; .....NORMAL RETURN FROM ALL VIDEO RETURNS
                全部 VIDEO 子程序正常返回处
3457
F1C7          3458 VIDEO__RETURN,
F1C7 5F      3459      POP  DI
F1C8 5E      3460      POP  SI
F1C9 5B      3461      POP  BX
F1CA          3462 M15,          , VIDEO__RETURN__C
F1CA 59      3463      POP  CX
F1CB 5A      3464      POP  DX

```

```

F1CC 1F      3465      POP DS
F1CD 07      3466      POP ES      ; RECOVER SEGMENTS 恢复寄存
                        器
F1CE CF      3467      IRET          ; ALL DONE 返主
3468 SET_MODE      ENDP
3469 ; .....
3470 ; SET_CTYPE SET_CTYPE 置光标类型子程序
3471 ;          THIS ROUTINE SETS THE CURSOR VALUE 本
                        程序置光标值
3472 ; INPUT 入口参数:
3473 ;          (CX) HAS CURSOR VALUE CH_START LINE,
                        CL_STOP LINE (CX) = 光标值, (CH) = 光标起始
                        行, (CL) = 光标结束行
3474 ; OUTPUT 出口参数:
3475 ;          NONE 无
3476 ; .....
F1CF          3477 SET_CTYPE      PROC NEAR
F1CF B40A     3478      MOV AH, 10 ; 6845 REGISTER FOR CURSOR
                        SET 选 6845 第 10 号光标起始行
                        寄存器
F1D1 890E6000 R 3479      MOV CURSOR_MODE, CX ; SAVE IN DATA
                        AREA 光标值保
                        存
F1D5 E80200   3480      CALL M16 ; OUTPUT CX REG 调 M16 子程
                        序送(CX)
F1D8 E8ED     3481      JMP VIDEO_RETURN 返回
3482
3483 ; .....THIS ROUTINE OUTPUTS THE CX REGISTER
                        TO THE 6845 REGS NAMED IN AH M16 子程
                        序将 (CX) 送(AH)及(AH)+1 号 6845 光栅寄存器
3484 下面的注解以光标类型设定为例
F1DA          3485 M16,
F1DA 8B166300 R 3486      MOV DX, ADDR_6845 ; ADDRESS REGISTER
                        6845 基址送 DX, 彩色
                        口3D4, 单色口3B4
F1DE 8AC4     3487      MOV AL, AH ; GET VALUE
F1E0 EE       3488      OUT DX, AL ; REGISTER SET 10 送 6845 地址
                        寄存器
F1E1 42       3489      INC DX ; DATA REGISTER (DX) = 数据寄

```

			寄存器地址
F1E2 8AC5	3490	MOV AL, CH	; DATA
F1E4 EE	3491	OUT DX, AL	送光标起始行参数
F1E5 4A	3492	DEC DX	
F1E6 8AC4	3493	MOV AL, AH	
F1E8 FEC0	3494	INC AL	; POINT TO OTHER DATA REGISTER (AL) = 11, 光标结束行寄存器号
F1EA EE	3495	OUT DX, AL	; SET FOR SECOND REGISTER
F1EB 42	3496	INC DX	
F1EC 8AC1	3497	MOV AL, CL	; SECOND DATA VALUE 送结束行参数
F1EE EE	3498	OUT DX, AL	
F1EF C3	3499	RET	; ALL DONE
	3500	SET_CTYPE	ENDP M16 子程序返主
	3501	; .....	
	3502	SET_CPOS	SET_CPOS 子程序
	3503	THIS ROUTINE SETS THE CURRENT CURSOR POSITION TO THE 本程序将光标移向屏幕另一位置	
	3504	NEW X-Y VALUES PASSED	
	3505	INPUT	入口参数:
	3506	DX-ROW, COLUMN OF NEW CURSOR (DX) = 新光标的行、列号	
	3507	BH - DISPLAY PAGE OF CURSOR (BH) = 光标所在显示页	
	3508	OUTPUT	出口参数:
	3509	CURSOR IS SET AT 6845 IF DISPLAY PAGE IS CURRENT DISPLAY 若光标所在页就是当前显示页, 则光标移向新位置	
	3510	; .....	
F1F0	3511	SET_CPOS	PROC NEAR
F1F0 8ACF	3512	MOV CL, BH	
F1F2 32ED	3513	XOR CH, CH	; ESTABLISH LOOP COUNT
F1F4 D1E1	3514	SAL CX, 1	; WORD OFFSET
F1F6 8BF1	3515	MOV SI, CX	; USE INDEX REGISTER 新光标所在页 × 2 送SI, CURSOR_POSN 指出的光标位置存贮区

F1F8 89945000	R 3516	MOV [SI+OFFSET CURSOR_POSN], DX ; SAVE THE POINTER
F1FC 383E6200	R 3517	CMP ACTIVE_PAGE, BH 新光标显示为当前 显示页?
F200 7505	3518	JNZ M17 ; SET_CPOS_RETURN
F202 8BC2	3519	MOV AX, DX ; GET ROW/COLLMN TO AX 是,新光标坐标送 AX
F204 E80200	3520	CALL M18 ; CURSOR_SET 设光标
F207	3521 M17;	; SET_CPOS_RETURN
F207 EBBE	3522	JMP VIDEO_RETURN 返回
	3523	SET_CPOS ENDP
	3524	
	3525 ;	.....SET CURSOR POSITION, AX HAS ROW/COL- UMN FOR CURSOR 下面程序段设置新光标位置
	3526	
F209	3527 M18	PROC NEAR
F209 E87F00	3528	CALL POSITION ; DETERMINE LOCATION IN REGEN BUFFER 取新光标 在显示缓冲区中的字节偏移,它 相对于页字节偏差加上页始 址
F20C 8BC8	3529	MOV CX, AX
F20E 030E4E00	R 3530	ADD CX, CRT_START ; ADD IN THE ST- ART ADDRESS FOR THIS PAGE
F212 D1F9	3531	SAR CX, 1 ; DIVIDE BY 2 FOR CHAR ONLY COUNT
F214 B40E	3532	MOV AH, 14 ; REGISTER NUMBER FOR CURSOR 第 14 号是光标地 址寄存器
LOC OBJ	LINE SOURCE	
F216 E8C1FF	3533	CALL M16 ; OUTPUT THE VALUE TO THE 6845 送新光标坐标
F219 C3	3534	RET 返回
	3535 M18	ENDP
	3536 ;	.....
	3537 ;	READ_CURSOR READ_CURSOR 读光标子程序
	3538 ;	THIS ROUTINE READS THE CURRENT CUR- SOR VALUE FROM THE 本程序读取光标值,经

```

                                整理后送调用程序
3539 ; 6845, FORMATS IT, AND SENDS IT BACK TO
                                THE CALLER
3540 ; INPUT 入口参数:
3541 ; BH - PAGE OF CURSOR (BH) = 光标所在页
3542 ; OUTPUT 出口参数:
3543 ; DX - ROW, COLUMN OF THE CURRENT CURSOR
                                POSITION (DX) = 当前光标坐标
3544 ; CX - CURRENT CURSOR MODE (CX) = 当前光
                                标模式
3545 ; .....
F21A 3546 READ_CURSOR PROC NEAR
F21A 8ADF 3547 MOV BL, BH
F21C 32FF 3548 XOR BH, BH
F21E D1E3 3549 SAL BX, 1 ; WORD OFFSET 页的字偏差
F220 8B975000 R 3550 MOV DX, (BX + OFFSET CURSOR_POSN) 取该
                                页光标坐标
F224 8B0E6000 R 3551 MOV CX, CURSOR_MODE 取光标模式
F228 5F 3552 POP DI
F229 5E 3553 POP SI
F22A 5B 3554 POP BX
F22B 58 3555 POP AX ; DISCARD SAVED CX AND DX
                                二次退栈 POP AX 操作, 扔掉原来的
                                CX, DX 内容
F22C 58 3556 POP AX
F22D 1F 3557 POP DS
F22E 07 3558 POP ES
F22F CF 3559 IRET 返回
3560 READ_CURSOR ENDP
3561 ; .....
3562 ; ACT_DISP_PAGE ACT_DISP_PAGE 子程序
3563 ; THIS ROUTINE SETS THE ACTIVE DISPLAY P-
                                AGE, ALLOWING 本子程序设定新显示页
3564 ; THE FULL USE OF THE RAM SET ASIDE FOR
                                THE VIDEO ATTACHMENT
3565 ; INPUT 入口参数:
3566 ; AL HAS THE NEW ACTIVE DISPLAY PAGE
                                (AL) = 新页号
3567 ; OUTPUT 出口参数:

```

	3568 ;		THE 6845 IS RESET TO DISPLAY THAT PAGE 6845 复位,显示新页
	3569 ; .....		
F230	3570	ACT_DISP_PAGE PROC NEAR	
F230 A26200 R	3571	MOV ACTIVE_PAGE, AL ;	SAVE ACTIVE PAGE VALUE 置新活动页
F233 8B0E4C00 R	3572	MOV CX, CRT_LEN ;	GET SAVED LENGTH OF REGISTER BUFFER 取显示页占缓存区字节数
F237 98	3573	CBW ;	CONVERT AL TO WORD 扩展成字
F238 50	3574	PUSH AX ;	SAVE PAGE VALUE
F239 F7E1	3575	MUL CX ;	DISPLAY PAGE TIMES REGEN LENGTH 页号乘页缓存区长得该页在缓存区中的的位置
F23B A34E00 R	3576	MOV CRT_START, AX ;	SAVE START ADDRESS FOR LATER REQUIREMENTS 位置值送 CRT_START 保存
F23E 8BC8	3577	MOV CX, AX ;	START ADDRESS TO CX 起始地址送 CX
F240 D1F9	3578	SAR CX, 1 ;	DIVIDE BY 2 FOR 6845 HANDLING
F242 B40C	3579	MOV AH, 12 ;	6845 REGISTER FOR START ADDRESS (AH) = 12, 6845 起始地址寄存器号
F244 E893FF	3580	CALL M16	送起始地址
F247 5B	3581	POP BX ;	RECOVER PAGE

乙

K0010

F248 D1E3	3582	SAL BX, 1	VALUE 取回页号 ; ×2 FOR WORD OFF- SET X2
F24A 8B975000 R	3583	MOV AX, (BX + OFFSET CURSOR_POSN)	; GET CURSOR FOR THIS PAGE 取该页 的光标位置坐标
F24E E8B8FF	3584	CALL M18	; SET THE CURSOR POSITION 转 M18 送 光标值
F251 E973FF	3585	JMP VIDEO_RETURN	返主
	3586	ACT_DISP_PAGE ENDP	
	3587	;	.....
	3588	;	SET COLOR SET_COLOR 子程序
	3589	;	THIS ROUTINE WILL ESTABLISH THE BAC- KGROUND COLOR, THE OVERSCAN COLOR 本子程序为中分辨率图形模式设置象图的背景色、 前景色
	3590	;	AND THE FOREGROUND COLOR SET FOR MEDIUM RESOLUTION GRAPHICS
	3591	;	INPUT 入口参数:
	3592	;	(BH)HAS COLOR ID (BH)色彩标识
	3593	;	IF BH = 0, THE BACKGROUND CO- LOR VALUE IS SET (BH) = 0 根据 BL 低 5 位(值在 0~31 间)设置背景色
	3594	;	FROM THE LOW BITS OF BL (0—31)
	3595	;	IF BH = 1, THE PALLETTE SELEC- TION IS MADE (BH) = 1 根据 BL 第 0 位设色板
	3596	;	BASED ON THE LOW BIT OF BL,
	3597	;	0 = GREEN, RED, YELLOW FOR CO- LORS 1, 2, 3 (BL) = 0 取第 1 色板
	3598	;	1 = BLUE, CYAN, MAGENTA FOR C- OLORS 1, 2, 3

(BL) = 1 取第 2 色板

3599 ; (BL)HAS THE COLOR VALUE TO BE USED  
3600 ; OUTPUT 出口参数;  
3601 ; THE COLOR SELECTION IS UPDATED 按要求修改 CRT 色彩  
3602 ; .....  
F254 3603 SET\_COLOR PROC NEAR  
F254 8B166300 R 3604 MOV DX, ADDR\_6845 ; I/O PORT FOR PAL-  
ETTE  
F258 83C205 3605 ADD DX, 5 ; OVERSCAN PORT  
DX 指向 6845 色彩选择  
寄存器  
F25B A06600 R 3606 MOV AL, CRT\_PALLETTE  
; GET THE CURRENT  
PALLETTE VALUE  
当前色板值送 AL  
F25E 0AFF 3607 OR BH, BH ; IS THIS COLOR 0?  
(BH)为0表示置背景色  
F260 750E 3608 JNZ M20 ; OUTPUT COLOR 1  
非置背景色操作转 M20  
3609  
3610 ; .....HANDLE COLOR 0 BY SETTING THE BACKGR-  
OUND COLOR 下面置背景色, (BH) = 0  
3611  
F262 24E0 3612 AND AL, 0E0H ; TURN OFF LOW 5  
BITS OF CURRENT  
AL 低 5 位清 0, 其第 5  
位是色板号 {0第 1 色板  
1第 2 色板  
F264 80E31F 3613 AND BL, 01FH ; TURN OFF HIGH 3  
BITS OF INPUT VA-  
LUE BL 高 3 位清 0,  
其第 0~4 位是背景色号  
F267 0AC3 3614 OR AL, BL ; PUT VALUE INTO  
REGISTER 混合 AL,  
BL  
F269 3615 M19 ; OUTPUT THE PALL-  
ETTE

```

F269 EE          3616      OUT  DX, AL      ; OUTPUT COLOR SELECT-
                                ION TO 3D9 PORT 背景
                                色字节送 3D9 色彩选择寄存
                                器
F26A A26600     R 3617      MOV  CRT_PALLETTE, AL
                                ; SAVE THE COLOR VAL-
                                UE 色板值送 CRT_PAL-
                                LETTE 单元
F26D E957FF     3618      JMP  VIDEO_RETURN 返回
                                3619
                                3620 ; .....HANDLE COLOR 1 BY SELECTING THE PA-
                                LLETTE TO BE USED 下面设色板
                                3621
F270            3622 M20;
F270 24DF       3623      AND  AL, 0DFH    ; TURN OFF PALLETTE
                                SELECT BIT 暂将 AL 第
                                5 位复位, 选 1 号色板
F272 D0EB       3624      SHR  BL, 1       ; TEST THE LOW ORDER
                                BIT OF BL 要求选 1 号还
                                是 2 号色板?
F274 73F3       3625      JNC  M19        ; ALREADY DONE, 1 号色
                                板, 转 M19
F276 0C20       3626      OR   AL, 20H     ; TURN ON PALLETTE S-
                                ELECT BIT 第 5 位置 1,
                                选 2 号色板
F278 EBEF       3627      JMP  M19        ; GO DO IT 转 M19 送色板
                                值
                                3628 SET_COLOR      ENDP 返回
                                3629 ; .....
                                3630 ; VIDEO STATE VIDEO STATE 子程序
                                3631 ; RETURNS THE CURRENT VIDEO STATE IN AX 本子
                                程序在 AX 返回 CRT 当前状态
                                3632 ; AH = NUMBER OF COLUMNS ON THE SCREEN 出口
                                参数:
                                3633 ; AL = CURRENT VIDEO MODE (AH) = 每帧图象的列数,
                                (AL) = 当前 CRT 状态(模式)
                                3634 ; BH = CURRENT ACTIVE PAGE (BH) = 当前活动显示页
                                3635 ; .....
F27A            3636 VIDEO_STATE PROC NEAR

```

F27A	8A264A00	R	3637	MOV AH, BYTE PTR CRT_COLS	
					; GET NUMBER OF COLUMNS 取列数
F27E	A04900	R	3638	MOV AL, CRT_MODE	; CURRENT MODE 取模式
F281	8A3E6200	R	3639	MOV BH, ACTIVE_PAGE	; GET CURRENT ACTIVE PAGE 取活动页号
F285	5F		3640	POP DI	; RECOVER REGISTERS
F286	5E		3641	POP SI	
F287	59		3642	POP CX	; DISCARD SAVED BX
F288	E93FFF		3643	JMP M15	; RETURN TO CALLER
			3644	VIDEO_STATE ENDP	返回
			3645	;	.....
			3646	;	POSITION POSITION 定位子程序
			3647	;	THIS SERVICE ROUTINE CALCULATES THE REGEN BUFFER ADDRESS 本子程序计算字符模式下某字符在显示页缓存区中的偏差
			3648	;	OF A CHARACTER IN THE ALPHA MODE
			3649	;	INPUT 入口参数:
			3650	;	AX * ROW, COLUMN POSITION (AX) = 字符在屏幕上的坐标(行,列)
			3651	;	OUTPUT 出口参数:
			3652	;	AX = OFFSET OF CHAR POSITION IN REGEN BUFFER (AX) = 字符在页缓存区中的偏差
			3653	;	.....
F28B			3654	POSITION PROC NEAR	
F28B	53		3655	PUSH BX	; SAVE REGISTER 保存 BX
F28C	8BD8		3656	MOV BX, AX	
F28E	8AC4		3657	MOV AL, AH	; ROWS TO AL 行坐标送 AL
F290	F6264A00	R	3658	MUL BYTE PTR CRT_COLS	
					; DETERMINE BYTES TO ROW (AL)

< 每行字节数  $\Rightarrow$  AX

F294	32FF	3659	XOR	BH, BH	清 BH
F296	03C3	3660	ADD	AX, BX	; ADD IN COLUMN VALUE 加进 列坐标
F298	D1E0	3661	SAL	AX, 1	; $\times 2$ FOR ATTRIBUTE BYTES (AX) $\times 2$ , 算进属性字节
F29A	5B	3662	POP	BX	
F29B	C3	3663	RET	返回	
		3664	POSITION	ENDP	
		3665	;	.....	
		3666	;	SCROLL UP	SCROLL UP 上卷子程序
		3667	;	THIS ROUTINE MOVES A BLOCK OF CHARACTERS	
				UP	本程序将一个字符块上卷
		3668	;	ON THE SCREEN	
		3669	;	INPUT	入口参数:
		3670	;	(AH) = CURRENT CRT MODE	(AH) = CRT 模式
		3671	;	(AL) = NUMBER OF ROWS TO SCROLL	
				(AL) = 上卷行数	
		3672	;	(CX) = ROW/COLUMN OF UPPER LEFT CORNER	
				(CX) = 左上角坐标	(行/列)
		3673	;	(DX) = ROW/COLUMN OF LOWER RIGHT CORNER	
				(DX) = 右下角坐标	(行/列)
		3674	;	(BH) = ATTRIBUTE TO BE USED ON BLANKED LINE	
				(BH) = 空行用属性符	
		3675	;	(DS) = DATA SEGMENT	(DS) = 数据段基址
		3676	;	(ES) = REGEN BUFFER SEGMENT	(ES) = 显示页缓存区基址
		3677	;	OUTPUT	出口参数:
		3678	;	NONE...THE REGEN BUFFER IS MODIFIED	无, 页缓存区被修改过了
		3679	;	.....	
		3680		ASSUME CS, CODE, DS, DATA, ES, DATA	
F29C		3681	SCROLL_UP	PROC NEAR	
F29C	8AD8	3682	MOV	BL, AL	; SAVE LINE COUNT IN BL 上卷 行数送 BL
F29E	80FC04	3683	CMP	AH, 4	; TEST FOR GRAPHICS MODE 图 形模式?
F2A1	7208	3684	JC	N1	; HANDLE SEPARATELY 字符模式

F2A3 80FC07	3685	CMP AH, 7	; TEST FOR BW CARD 单色转接口?
F2A6 7403	3686	JE N1	单色转接口转 N1
F2A8 E9F301	3687	JMP GRAPHICS_UP	
F2AB	3688	N1;	; UP_CONTINUE 字符模式 (彩色或单色转接口)
F2AB 53	3689	PUSH BX	; SAVE FILL ATTRIBUTE IN BH 空白行属性符送栈
F2AC 8BC1	3690	MOV AX, CX	; UPPER LEFT POSITION 左上角坐标送 AX
F2AE E83900	3691	CALL SCROLL_POSITION	; DO SETUP FOR SCROLL
F2B1 7433	3692	JZ N7	; BLANK_FIELD 上卷行数 = 0 说明填充格
F2B3 03F0	3693	ADD SI, AX	; FROM ADDRESS 左上角字符地址加上对应数上移行占的字节数, 得起始上移行第一字符地址
F2B5 8AE6	3694	MOV AH, DH	; × ROWS IN BLOCK 字符块行数送 AH
F2B7 2AE3	3695	SUB AH, BL	; × ROWS TO BE MOVED 字符块行数减上移行数 = 实际应上移的行数
F2B9	3696	N2;	; ROW_LOOP
F2B9 E87500	3697	CALL N10	; MOVE ONE ROW 上移一行
F2BC 03F5	3698	ADD SI, BP	
F2BE 03FD	3699	ADD DI, BP	; POINT TO NEXT LINE IN BLOCK 移出, 送入指针加上一行字符的偏差, 从而指向下一行
F2C0 FECC	3700	DEC AH	; COUNT OF LINES TO MOVE 上移完成?
F2C2 75F5	3701	JNZ N2	; ROW_LOOP 否, 转 N2
F2C4	3702	N3;	; CLEAR_ENTRY
F2C4 58	3703	POP AX	; RECOVER ATTRIBUTE IN AH 空白行属性送 AH
F2C5 B020	3704	MOV AL, "	; FILL WITH BLANKS 空白字符 ASC II 码送 AL
F2C7	3705	N4;	; CLEAR_LOOP

F2C7 E87000	3706	CALL	N11	; CLEAR THE ROW 填一行空白符
F2CA 03FD	3707	ADD	DI, BP	; POINT TO NEXT LINE DI 指向下一 行在缓存区中的始址
F2CC FECB	3708	DEC	BL	; COUNTER OF LIN- ES TO SCROLL 行 数计数器减 1
F2CE 75F7	3709	JNZ	N4	; CLEAR_LOOP 清 行完毕?
F2D0	3710 N5;			; SCROLL_END
F2D0 B84000	R 3711	MOV	AX, DATA	; GET LOCATION
F2D3 8ED8	3712	MOV	DS, AX	DS 指向数据段
F2D5 803E490007	R 3713	CMP	CRT_MODE, 7	; IS THIS THE BLA- CK AND WHITE CARD 外接单色转 接口?
F2DA 7407	3714	JE	N6	; IF SO, SKIP THE MODE RESET 否, 转 N6
F2DC A06500	R 3715	MOV	AL, CRT_MODE_SET	; GET THE VALUE OF THE MODE SET 取CRT 模式字节
F2DF BAD803	3716	MOV	DX, 03D8H	; ALWAYS SET CO- LOR CARD PORT
F2E2 EE	3717	OUT	DX, AL	模式字送 6845 模式寄存器
F2E3	3718 N6;			; VIDEO_RET_HE- RE
F2E3 E9E1FE	3719	JMP	VIDEO_RETURN	准备返回
F2E6	3720 N7;			; BLANK_FIELD
F2E6 8ADE	3721	MOV	BL, DH	; GET ROW COUNT 上卷行数 = 0 字符块 中填充格, BL 中为待 填充白符的行数
F2E8 EBDA	3722	JMP	N3	; GO CLEAR THAT AREA 转 N3 填充 白符

```

3723 SCROLL_UP      ENDP
3724
3725 , ..... HANDLE COMMON SCROLL SET UP HERE
3726
F2EA                3727 SCROLL_POSITION PROC NEAR
F2EA 803E490002 R 3728      CMP   CRT_MODE, 2 ; TEST FOR SPECIAL
                           CASE HERE 40x25
                           模式?
F2EF 7219           3729      JB    N9          ; HAVE TO HANDLE
                           80x25 SEPARATELY
                           是, 转 N9
F2F1 803E490003 R 3730      CMP   CRT_MODE, 3 80x25 模式?
F2F6 7712           3731      JA    N9          否转 N9
                           3732
                           3733 , ..... 80x25 COLOR CARD SCROLL
                           80x25 模式(彩色口)上卷
                           3734
F2F8 52             3735      PUSH  DX      (DX)右下角坐标, (CX)左上角坐标
F2F9 BADA03         3736      MOV   DX, 3DAH ; GUARANTEED TO BE
                           COLOR CARD HERE
                           SDAH 是6845状态寄存
                           器地址
F2FC 50             3737      PUSH  AX
F2FD                3738 N8;          ; WAIT_DISP_ ENA-
                           BLE
F2FD EC             3739      IN    AL, DX   ; GET PORT 读状态
F2FE A808           3740      TEST  AL, 8     ; WAIT FOR VERTIC-
                           AL RETRACE 状态
                           字节第3位为1表示有
                           视频信号输出, 不处回
                           扫期
F300 74FB           3741      JZ    N8          ; WAIT_DISP_ ENA-
                           BLE
F302 B025           3742      MOV   AL, 25H   非水平回扫期
F304 BAD803         3743      MOV   DX, 03D8H 模式字节第3位送0,
                           禁止视频输出
F307 EE             3744      OUT  DX, AL     ; TURN OFF VIDEO
F308 58             3745      POP  AX        ; DURING VERTICAL
                           RETRACE 现处水平

```

F309 5A	3746	POP	DX	回扫期
F30A E87EFF	3747	N9, CALL	POSITION	(AX)为左上角坐标
				; CONVERT TO REGEN
				POINTER 取该点在页
				缓存区的偏差
F30D 03064E00	R 3748	ADD	AX, CRT__START	; OFFSET OF ACTIVE
				PAGE 加页基址
F311 8BF8	3749	MOV	DI, AX	; TO ADDRESS FOR SC-
				ROLL
F313 8BF0	3750	MOV	SI, AX	; FROM ADDRESS FOR
				SCROLL 在显示缓存中
				的绝对地址送 DI, SI (左
				上角字符)
F315 2BD1	3751	SUB	DX, CX	; DX = $\times$ ROWS, $\times$ COLS
				IN BLOCK 字符块的行
				数,列数送 DX
F317 FEC6	3752	INC	DH	
F319 FEC2	3753	INC	DL	; INCREMENT FOR 0 O-
				RIGIN 调整 DX
F31B 32ED	3754	XOR	CH, CH	; SET HIGH BYTE OF
				COUNT TO ZERO
				清 CH
F31D 8B2E4A00	R 3755	MOV	BP, CRT__COLS	; GET NUMBER OF CO-
				LUMNS IN DISPLAY
F321 03ED	3756	ADD	BP, BP	; TIMES 2 FOR ATTRIB-
				UTE BYTE (BP) = 每行
				字符数 $\times 2$ , 即实际每行
				占的字节数
F323 8AC3	3757	MOV	AL, BL	; GET LINE COUNT 上
				卷行数送 AL
F325 F6264A00	R 3758	MUL	BYTE PTR CRT__COLS	; DETERMINE OF-
				FSET TO FROM
				ADDRESS (AL)
				$\times$ 每行字节数
F329 03C0	3759	ADD	AX, AX	; $\times 2$ FOR ATTRIBUTE
				BYTE (AX) $\times 2$ 算进属
				性字符字节
F32B 06	3760	PUSH	ES	; ESTABLISH ADDRESS-

				ING TO REGEN BUFFER
F32C 1F	3761	POP DS		; FOR BOTH POINTERS ES, DS 都指向显示缓存首址
F32D 80FB00	3762	CMP BL, 0		; 0 SCROLL MEANS BLANK FI- ELD 上卷行数为 0?
F330 C3	3763	RET		; RETURN WITH FLAGS SET 返回
	3764	SCROLL_POSITION ENDP		
	3765			
	3766	; ..... MOVE_ROW MOVE_ROW		移送一行字符之字符码和 属性码子程序
F331	3767 N10	PROC NEAR		
F331 8ACA	3768	MOV CL, DL		; GET * OF COLS TO MOVE 将 移送列数送 CL, 作计数器用
F333 56	3769	PUSH SI		
F334 57	3770	PUSH DI		; SAVE START ADDRESS 保存 SI, DI
F335 F3	3771	REP MOVSW		; MOVE THAT LINE ON SCREEN 移送一行
F336 A5				
F337 5F	3772	POP DI		
F338 5E	3773	POP SI		; RECOVER ADDRESSES 恢复 SI, DI
F339 C3	3774	RET		返回
	3775 N10	ENDP		
	3776			
	3777	; ..... CLEAR_ROW CLEAR_ROW		送一行空白 ASC II 码 和属性码子程序
F33A	3778 N11	PROC NEAR		
F33A 8ACA	3779	MOV CL, DL		; GET * COLUMNS TO CLEAR 欲清除行的列数送 CL, 作计数器用
F33C 57	3780	PUSH DI		
F33D F3	3781	REP STOSW		; STORE THE FILL CHARACTER 填清空白字符码和属性码
F33E AB				
F33F 5F	3782	POP DI		返回
F340 C3	3783	RET		
	3784 N11	ENDP		
	3785	; .....		

```

3786 ; SCROLL_DOWN SCROLL_DOWN 下卷子程序
3787 ;     THIS ROUTINE MOVES THE CHARACTERS WITHIN
        A DEFINED 本子程序将一个字符块下卷,与SCROLL_UP
        基本相仿,故将注释简化了。
3788 ;     BLOCK DOWN ON THE SCREEN, FILLING THE TOP
        LINES
3789 ;     WITH A DEFINED CHARACTER
3790 ; INPUT  入口参数:
3791 ;     (AH) = CURRENT CRT MODE (AH) = 当前 CRT 模式
3792 ;     (AL) = NUMBER OF LINES TO SCROLL
        (AL) = 下卷行数
3793 ;     (CX) = UPPER LEFT CORNER OF REGION
        (CX) = 左上角坐标
3794 ;     (DX) = LOWER RIGHT CORNER OF REGION
        (DX) = 右下角坐标
3795 ;     (BH) = FILL CHARACTER (BH) = 填充字符
3796 ;     (DS) = DATA SOGMENT (DS) = 数据段首址
3797 ;     (ES) = REGEN SEGMENT (ES) = 显示缓存区首址
3798 ; OUPUT  出口参数:
3799 ;     NONE...SCREEN IS SCROLLED 无,字符块下移了
3800 ; .....
F341 3801 SCROLL_DOWN PROC NEAR
F341 FD 3802     STD             ; DIRECTION FOR SCROLL DO-
        WN 置逆向标记
F342 8AD8 3803     MOV     BL, AL ; LINE COUNT TO BL 下移行数
        送 BL
F344 80FC04 3804     CMP     AH, 4 ; TEST FOR GRAPHICS 图形模
        式?
F347 7208 3805     JC      N12     ; 否
F349 80FC07 3806     CMP     AH, 7 ; TEST FOR BW CARD 外接单
        色转接口?
F34C 7403 3807     JE      N12     ; 是,转 N12
F34E E9A601 3808     JMP     GRAPHICS_DOWN 字符模式(彩色或单色转
        接口)
F351 3809 N12, ; CONTINUE_DOWN
F351 53 3810     PUSH    BX     ; SAVE ATTRIBUTE IN BH 属
        性符送 BH
F352 8BC2 3811     MOV     AX, DX ; LOWER RIGHT CORNER 右下
        角坐标送 AX

```

F354 E893FF	3812	CALL	SCROLL_POSITION	; GET REGEN LOCATION
F357 7420	3813	JZ	N16	下卷行数 = 0 说明只填空格
F359 2BF0	3814	SUB	SI, AX	; SI IS FROM ADDRESS SI
F35B 8AE6	3815	MOV	AH, DH	; GET TOTAL * ROWS
F35D 2AE3	3816	SUB	AH, BL	; COUNT TO MOVE IN SCROLL 字符块行数一下 移行数 = 实际下移的行数
F35F	3817 N13;			
F35F E8CFFF	3818	CALL	N10	; MOVE ONE ROW 下移 一行
F362 2BF5	3819	SUB	SI, BP	
F364 2BFD	3820	SUB	DI, BP	SI, DI 减去一行字符占的 字节数, 指向上
F366 FECC	3821	DEC	AH	
F368 75F5	3822	JNZ	N13	下移字符块完毕?
F36A	3823 N14;			
F36A 58	3824	POP	AX	; RECOVER ATTRIBUTE IN AH 下移完毕, 送空 白符的 ASC II 码和属性 码
F36B B020	3825	MOV	AL, "	
F36D	3826 N15;			
F36D E8CAFF	3827	CALL	N11	; CLEAR ONE ROW 填 一行空白符
F370 2BFD	3828	SUB	DI, BP	; GO TO NEXT ROW 指向上一行
F372 FECB	3829	DEC	BL	
F374 75F7	3830	JNZ	N15	填行完毕?
F376 E957FF	3831	JMP	N5	; SCROLL_END 完毕, 转 N5 退出 SCROLL_D- OWN 子程序
F379	3832 N16;			
F379 8ADE	3833	MOV	BL, DH	字符块全填空白符, 字符块行数送 BL
LOC OBJ	LINE SOURCE			
F37B EBED	3834	JMP	N14	转 N14 填空白符
	3835 SCROLL_DOWN	ENDP		
	3836 ;	.....		
	3837 ;	READ_AC_CURRENT	READ_CURRENT	子程序

```

3838 ;      THIS ROUTINE READS THE ATTRIBUTE AND
          CHARACTER AT THE CURRENT 本子程序将光
          标处字符的 ASC II 码和属性码返回给调用程序
3839 ;      CURSOR POSITION AND RETURNS THEM TO
          THE CALLER
3840 ; INPUT 入口参数:
3841 ;      (AH) = CURRENT CRT MODE  (AH) = 当前 CRT
          模式
3842 ;      (BH) = DISPLAY PAGE (ALPHA MODES ONLY)
          (BH) = 显示页(只用于字符模式)
3843 ;      (DS) = DATA SEGMENT  (DS) = 数据段基址
3844 ;      (ES) = REGEN SEGMENT  (ES) = 显示缓存区基址
3845 ; OUTPUT 出口参数:
3846 ;      (AL) = CHAR READ  (AL) = 字符 ASC II 码
3847 ;      (AH) = ATTRIBUTE READ  (AH) = 字符属性码
3848 ; .....
3849      ASSUME CS, CODE, DS, DATA, ES, DATA
F37D 3850 READ_AC_CURRENT PROC NEAR
F37D 80FC04 3851      CMP    AH, 4      , IS THIS GRAPHICS
          图形模式?
F380 7208 3852      JC     P1
F382 80FC07 3853      CMP    AH, 7      , IS THIS BW CARD
          外接单色转接口?
F385 7403 3854      JE     P1
F387 E9A902 3855      JMP    GRAPHICS_READ
F38A      3856 P1,      , READ_AC_CON-
          TINUE 字符模式
F38A E81A00 3857      CALL  FIND_POSITION 作用见 3879~3894 行
          的 FIND_POSITION
F38D 8BF3 3858      MOU    SI, BX      , ESTABLISH ADD-
          RESSING IN SI 光
          标位置送 SI
          3859
3860 ; ..... WAIT FOR HORIZONTAL RETRACE
3861
F38F 8B166300 R 3862      MOV    DX, ADDR_6845 ; GET BASE ADDR-
          ESS 6845 基址送
          DX
F393 83C206 3863      ADD    DX, 6      ; POINT AT STATUS

```

111  
 P  
 甲  
 六〇〇一〇

				PORT DX 指向 6845 状态寄存器
F396 06	3864	PUSH ES		
F397 1F	3865	POP DS		; GET SEGMENT FOR QUICK ACCESS DS 指向显示缓存区首
F398	3866 P2,			; WAIT FOR RETRACE LOW
F398 EC	3867	IN AL, DX		; GET STATUS 读 6845 状态寄存器
F399 A801	3868	TEST AL, 1		; IS HORZ RETRACE LOW 状态字节第 0 位为 1 表示允许访问缓存, 并且不干扰 CRT
F39B 75FB	3869	JNZ P2		; WAIT UNTIL IT IS
F39D FA	3870	CLI		; NO MORE INTERRUPTS 第 0 位 = 1, 关中
F39E	3871 P3,			; WAIT FOR RETRACE HIGH
F39E EC	3872	IN AL, DX		; GET STATUS 状态字节送 AL
F39F A801	3873	TEST AL, 1		; IS IT HIGH
F3A1 74FB	3874	JZ P3		; WAIT UNTIL IT IS 等待回扫期结束
F3A3 AD	3875	LODSW		; GET THE CHAR/ATTR 取字符码/属性码, 地址在 SI 中
F3A4 E920FE	3876	JMP VIDEO_RETURN		准备返回
	3877	READ_AC_CURRENT ENDP		
	3878			
F3A7	3879	FIND_POSITION PROC NEAR		下面程序段把光标在显示缓存的位置送 BX
F3A7 8ACF	3880	MOV CL, BH		; DISPLAY PAGE TO CX 显示页号送 CX
F3A9 32E0	3881	XOR CH, CH		
F3AB 8BF1	3882	MOV SI, CX		; MOVE TO SI FOR INDEX
F3AD D1E6	3883	SAL SI, 1		; × 2 FOR WORD OFFSET 显示页号 X2 成字偏差
F3AF 8B845000 R	3884	MOV AX, [SI + OFFSET CURSOR_POSN]		

				, GET ROW/COLUMN OF THAT PAGE 取该页的 光标坐标
F3B3 33DB	3885	XOR BX, BX		, SET START ADDRESS TO ZERO
F3B5 E306	3886	JCXZ P5		, NO_PAGE 页号=0
F3B7	3887 P4,			, PAGE_LOOP
F3B7 031E4C00 R	3888	ADD BX, CRT_LEN		, LENGTH OF BUFFER 否。BX 指向下一个显示 页缓存区, 循环,直至指向要求的页
F3BB E2FA	3889	LOOP P4		, NO_PAGE
F3BD	3890 P5,			, DETERMINE LOCATI- ON IN REGEN 光标在 显示页中的偏移送 AX
F3BD E8CBFE	3891	CALL POSITION		, ADD TO START OF R- EGEN 得光标在显示缓 存的位置
F3C0 03D8	3892	ADD BX, AX		返回
F3C2 C3	3893	RET		
	3894	FIND_POSITION ENDP		
	3895	;	.....	
	3896	;	WRITE_AC_CURRENT WRITE_AC_CURRENT 子程 序	
	3897	;	THIS ROUTINE WRITES THE ATTRIBUTE AND CHARACTER AT 本子程序将一字符的代码和属性符 写入显示缓存,使该	
	3898	;	THE CURRENT CURSOR POSITION 字符出现在光 标处	
	3899	;	INPUT 入口参数:	
	3900	;	(AH) = CURRENT CRT MODE AH) = 当前 CRT 模式	
	3901	;	(BH) = DISPLAY PAGE (BH) = 显示页页号	
	3902	;	(CX) = COUNT OF CHARACTERS TO WRITE (CX) = 写入字符数	
	3903	;	(AL) = CHAR TO WRITE (AL) = 字符码	
	3904	;	(BL) = ATTRIBUTE OF CHAR TO WRITE (BL) = 字符属性	
	3905	;	(DS) = DATA SEGMENT (DS) = 数据段基址	
	3906	;	(ES) = REGEN SEGMENT (ES) = 缓存区基址	

3907 ; OUTPUT 出口参数;  
 3908 ; NONE 无  
 3909 ; .....

F3C3	3910	WRITE__AC__CURRENT	PROC NEAR	
F3C3 80FC04	3911	CMP	AH, 4	; IS THIS GRAPHICS 图形 模式?
F3C6 7208	3912	JC	P6	
F3C8 80FC07	3913	CMP	AH, 7	; IS THIS BW CARD 外接 单色转接口?
F3CB 7403	3914	JE	P6	
F3CD E9B101	3915	JMP	GRAPHICS__WRITE	
F3D0	3916	P6,		; WRITE__AC__CONTINUE 字符模式(彩色或单色转接 口)
F3D0 8AE3	3917	MOV	AH, BL	; GET ATTRIBUTE TO AH 属性符送 AH
F3D2 50	3918	PUSH	AX	; SAVE ON STACK
F3D3 51	3919	PUSH	CX	; SAVE WRITE COUNT 属性符、写入个数压栈保护
F3D4 E8D0FF	3920	CALL	FIND__POSITION	
F3D7 8BFB	3921	MOV	DI, BX	; ADDRESS TO DI REGI- STER 光标在显示缓存的 位置送 DI
F3D9 59	3922	POP	CX	; WRITE COUNT
F3DA 5B	3923	POP	BX	; CHARACTER IN BX REG (CX) = 写入个数, (BH) = 属性符, (BL) = 字符 ASC II 码
F3DB	3924	P7,		; WRITE__LOOP
	3925			
	3926	; .....	WAIT FOR HORIZONTAL RETRACE	
	3927			
F3DB 8B166300 R	3928	MOV	DX, ADDR__6845	; GET BASE AD- DRESS
F3DF 83C206	3929	ADD	DX, 6	; POINT AT STATUS PORT DX 指向 6845 状态口
F3E2	3930	P8,		
F3E2 EC	3931	IN	AL, DX	; GET STATUS

F3E3 A801	3932	TEST AL, 1	; IS IT LOW
F3E5 75FB	3933	JNZ P8	; WAIT UNTIL IT IS 非回扫期 则等待
F3E7 FA	3934	CLI	; NO MORE INTERRUPTS 关 中
F3E8	3935 P9;		
F3E8 EC	3936	IN AL, DX	; GET STATUS 取 6845 状态
F3E9 A801	3937	TEST AL, 1	; IS IT HIGH
F3EB 74FB	3938	JZ P9	; WAIT UNTIL IT IS 回扫期结 束?
F3ED 8BC3	3939	MOV AX, BX	; RECOVER THE CHAR/ATTR 字符码及属性码送 AX
F3EF AB	3940	STOSW	; PUT THE CHAR/ATTR 写入 显示缓存,地址在 DI 中
F3F0 FB	3941	STI	; INTERRUPTS BACK ON 开中
F3F1 E2E8	3942	LOOP P7	; AS MANY TIMES AS REQU- ESTED 写入数个序符
F3F3 E9D1FD	3943	JMP VIDEO_RETURN	写入完毕,准备返回
	3944	WRITE_AC_CURRENT	ENDP
	3945	; .....	
	3946	; WRITE_C_CURRENT WRITE_C_CURRENT 子程序	
	3947	; THIS ROUTINE WRITES THE CHARACTER AT 本子程序将一字符写在当前光标处,字符属性不变	
	3948	; THE CURRENT CURSOR POSITION, ATTRIBUTE UNCHANGED	
	3949	INPUT	入口参数:
	3950	; (AH) = CURRENT CRT MODE (AH) = 当前 CRT 模式	
	3951	; (BH) = DISPLAY PAGE (BH) = 显示页页号	
	3952	; (CX) = COUNT OF CHARACTERS TO WRITE (CX) = 写入字符个数	
	3953	; (AL) = CHAR TO WRITE (AL) = 字符代码	
	3954	; (DS) = DATA SEGMENT (DS) = 数据段基址	
	3955	; (ES) = REGEN SEGMENT (ES) = 显示缓存区基址	
	3956	; OUTPUT	
	3957	; NONE	
	3958	; .....	
F3F6	3959	WRITE_C_CURRENT	PROC NEAR
F3F6 80FC04	3960	CMP AH, 4	; IS THIS GRAPHICS 图形模

				式?
F3F9 7208	3961	JC	P10	
F3FB 80FC07	3962	CMP	AH, 7	; IS THIS BW CARD 外 接单色转接口?
F3FE 7403	3963	JE	P10	
F400 E97E01	3964	JMP	GRAPHICS_WRITE	
F403	3965 P10,			字符式(彩色或单色转接口)
F403 50	3966	PUSH	AX	; SAVE ON STACK
F404 51	3967	PUSH	CX	; SAVE WRITE COUNT (AX), (CX)压栈
F405 E89FFF	3968	CALL	FIND_POSITION	
F408 8BFB	3969	MOV	DI, BX	; ADDRESS TO DI 光标 在显示缓存位置送 DI
F40A 59	3970	POP	CX	; WRITE COUNT 取回写 入个数
F40B 5B	3971	POP	BX	; BL HAS CHAR TO W- RITE 取回待写入字符 (在 BL)
F40C	3972 P11,			; WRITE_LOOP
	3973			
	3974 ; .....	WAIT FOR HORIZONTAL RETRACE		
	3975			
F40C 8B166300 R	3976	MOV	DX, ADDR_6845	; GET BASE ADDRESS
F410 83C206	3977	ADD	DX, 6	; POINT AT STATUS P- ORT DX 指向 6845 状态 口
F413	3978 P12,			
F413 EC	3979	IN	AL, DX	; GET STATUS
F414 A801	3980	TEST	AL, 1	; IS IT LOW
F416 75FB	3981	JNZ	P12	; WAIT UNTIL IT IS 非 回扫期则等待
F418 FA	3982	CLI		; NO MORE INTERRUPTS 关中
F419	3983 P13,			
F419 EC	3984	IN	AL, DX	; GET STATUS
F41A A801	3985	TEST	AL, 1	; IS IT HIGH
F41C 74FB	3986	JZ	P13	; WAIT UNTIL IT IS 回 扫期结束?

F41E 8AC3	3987	MOV	AL, BL	; RECOVER CHAR 结束,送字符 码到 AL
F420 AA	3988	STOSB		; PUT THE CHAR/ATTR (AL) 写入显示缓存,地址在 DI
F421 47	3989	INC	DI	; BUMP POINTER PAST ATTRI- BUTE 地址加工 (STQSB 中已加 1),跳过属性符
F422 E2E8	3990	LOOP	P11	; AS MANY TIMES AS REQU- ESTED 写入数个字符
F424 E9A0FD	3991	JMP	VIDEO_RETURN	转 VIDEO_RETURN, 返回

3992 WRITE\_C\_CURRENT ENDP

3993 ; .....

3994 ; READ DOT...WRITE DOT READ DOT 及WRITE DOT 子程序

3995 ; THESE ROUTINES WILL WRITE A DOT, OR READ THE  
本程序在图形模式 CRT 上读取或写入一点,该点位置事先指定

3996 ; DOT AT THE INDICATED LOCATION

3997 ; ENTRY...入口参数:

3998 ; DX = ROW (0-199) (THE ACTUAL VALUE DEPENDS ON  
THE MODE) (DX) = 行号(0-199)实际值由模式决定

3999 ; CX = COLUMN (0-639) (THE VALUES ARE NOT RANGE  
CHECKED) (CX) = 列号(0~639),对列号不检查其合法性

4000 ; AL = DOT VALUE TO WRITE(1, 2 OR 4 BITS DEPENDING  
ON MODE (AL) = 写入的点值,640×200点值占1位,320×200  
点值占2位,

4001 ; REQ'D FOR WRITE DOT ONLY, RIGHT JUSTIFIED)  
160×100 点值占4位。点值放在 AL 低位部分

4002 ; BIT 7 OF AL = 1 INDICATES XOR THE VALUE IN-  
TC THE LOCATION (AL)的第7位为1则点值异或入显  
示缓存

4003 ; DS = DATA SEGMENT (DS)数据段基址

4004 ; ES = REGEN SEGMENT (ES) = 显示缓存基址

4005 ; .....

4006 ; EXIT 出口参数:

4007 ; AL = DOT VALUE READ, RIGHT JUSTIFIED, RE-  
AD ONLY (AL) = 向右调整过了的点值(读取点值)

4008 ; .....

4009 ASSUME CS, CODE, DS, DATA, ES, DATA READ  
\_DOT 子程序

F427	4010	READ_DOT	PROC	NEAR	
F427 E83100	4011		CALL	R3	; DETERMINE BYTE POSITION OF DOT 决定点在字节中的位置
F42A 268A04	4012		MOV	AL, ES, (SI)	; GET THE BYTE 取 点所在字节
F42D 22C4	4013		AND	AL, AH	; MASK OFF THE OT- HER BITS IN THE BYTE 剔除与该点无 关的位
F42F D2E0	4014		SHL	AL, CL	; LEFT JUSTIFY THE VALUE 左调点值到 字节高位
F431 8ACE	4015		MOV	CL, DH	; GET NUMBER OF BITS IN RESULT 点 值占的存贮位数送 CL
F433 02C0	4016		ROL	AL, CL	; RIGHT JUSTIFY THE RESULT 左环移 AL, 将点值移入AL低位,方 便读取
F435 E98FFD	4017		JMP	VIDEO_RETURN	; RETURN FROM VID- EO IO 转 VIDEO_ RETURN返回
	4018	READ_DOT	ENDP		
	4019				
F438	4020	WRITE_DOT	PROC	NEAR	WRITE_DOT 子程序
F438 50	4021		PUSH	AX	; SAVE DOT VALUE
F439 50	4022		PUSH	AX	; TWICE 保存点值
F43A E81E00	4023		CALL	R3	; DETERMINE BYTE POSITION OF THE D OT 决定点在字节中 的位置、点值在AL高位 部分
F43D D2E8	4024		SHR	AL, CL	; SHIFT TO SET UP THE BITS FOR OUT- PUT 右移点值至字节 实际存放位置
F43F 22C4	4025		AND	AL, AH	; STRIP OFF THE OT- HER BITS 剔除与该

F441 268A0C	4026	MOV	CL, ES, [SI]	; 点无关的位 ; GET THE CURRENT BYTE 取点所在字节
F444 5B	4027	POP	BX	; RECOVER XOR FLAG 取点值字节
F445 F6C380	4028	TEST	BL, 80H	; IS IT ON 第7位为1?
F448 750D	4029	JNZ	R2	; YES, XOR THE DOT
F44A F6D4	4030	NOT	AH	; SET THE MASK TO REMOVE THE INDI- CATED BITS 第7位 为0,非异或入,屏蔽字 节取反
F44C 22CC	4031	AND	CL, AH	字节中待写入点位置清0
F44E 0AC1	4032	OR	AL, CL	; OR IN THE NEW V- ALUE OF THOSE BI- TS 点值送入记录字节
F450	4033 R1,			; FINISH_DOT
F450 268804	4034	MOV	ES, [SI], AL	; RESTORE THE BYT- E IN MEMORY 记录 字节送显示缓存
F453 58	4035	POP	AX	
F454 E970FD	4036	JMP	VIDEO_RETURN	; RETURN FROM VI- DEO IO 转 VIDEO_ RETURN 返回
F457	4037 R2,			; XOR_DOT
F457 32C1	4038	XOR	AL, CL	; EXCLUSIVE OR THE DOTS 点值异或入记 录字节
F459 EBF5	4039	JMP	R1	; FINISH UP THE W- RITING
4040 WRITE_DOT ENDP				
4041 ; .....				
4042 ; THIS SUBROUTINE DETERMINES THE REGEN BYTE LOC- ATION OF THE 本程序根据指定的行列值找出该点在显示缓存 中记录字节的位置				
4043 ; INDICATED ROW COLUMN VALUE IN GRAPHICS MODE				
4044 ; ENTRY...入口参数;				
4045 ; DX = ROW VALUE(0-199) (DX) = 行数(0-199)				

4046 ; CX = COLUMN VALUE(0-639) (CX) = 列数(0~639)

4047 ; EXIT...出口参数;

4048 ; SI = OFFSET INTO REGEN BUFFER FOR BYTE OF INTEREST (SI) = 记录字节在显示缓存的的偏移

4049 ; AH = MASK TO STRIP OFF THE BITS OF INTEREST (AH) = 字节中感兴趣位的屏蔽位

4050 ; CL = BITS TO SHIFT TO RIGHT JUSTIFY THE MASK IN AH (CL) = 右调整 AH 中屏蔽位的位数

4051 ; DH = # BITS IN RESULT (DH) = 结果位数

4052 ; .....

F45B 4053 R3 PROC NEAR

F45B 53 4054 PUSH BX ; SAVE BX DURING OPERATION

F45C 50 4055 PUSH AX ; WILL SAVE AL DURING OPERATION 保存(BX), (AX)

4056

4057 ; ..... DETERMINE 1ST BYTE IN INDICATED ROW BY MULTIPLYING ROW VALUE BY 40, 6845 规定行数为奇数的点的信息存放在奇显示缓存区

4058 ; ..... ( LOW BIT OF ROW DETERMINES EVEN/ODD, 80 BYTES/ROW 行数为偶数的点的信息存放在偶显示缓存区

4059 不管何种图形模式, 每行总占 80 个字节的显示缓存, 又由于奇/

F45D B028 4060 MOV AL, 40 偶缓存的缘故, 在决定(DX) 决定行的第一字节地址时, (DX)只

F45F 52 4061 PUSH DX ; SAVE ROW VALUE 乘 40

F460 80E2FE 4062 AND DL, 0FEH ; STRIP OFF ODD/EVEN BIT 先

不考虑奇行还是偶行

F463 F6E2 4063 MUL DL ; AX HAS ADDRESS OF 1ST BYTE OF INDICATED ROW (DL) × 40 → AX, (AX) 为指定行第一字符的相对偏移地址

F465 5A 4064 POP DX ; RECOVER IT

F466 F6C201 4065 TEST DL, 1 ; TEST FOR EVEN/ODD 奇行还是偶行?

F469 7403 4066 JZ R4 ; JUMP IF EVEN ROW

F46B 050020 4067 ADD AX, 2000H ; OFFSET TO LOCATION OF ODD ROWS 偶行, 加上偶显示缓

存的相对始址 2000H

```

F46E          4068 R4,          ; EVEN_ROW
F46E 8BF0     4069      MOV    SI, AX  ; MOVE POINTER TO SI  字节
                                     地址送 SI
F470 58       4070      POP    AX   ; RECOVER AL VALUE  点值
                                     送 AL
F471 8BD1     4071      MOV    DX, CX  ; COLUMN VALUE TO DX  列
                                     数送 DX
4072
4073 ; ..... DETERMINE GRAPHICS MODE CURRENTLY IN
          EFFECT  下面决定当前的图形模式，注解中的M指中
          分辨率，H 指高分辨率
4074
4075 ; SET UP THE REGISTERS ACCORDING TO THE MODE
4076 ; CH= MASK FOR LOW OF COLUMN ADDRESS (7/3 FOR
          HIGH/MED RES) (CH) = 地址位的屏蔽值，对 M，因地址
          为 2 位，故屏蔽值为 11(3)
4077 ; CL = # OF ADDRESS BITS IN COLUMN VALUE (3/2
          FOR H/M) (CL) = 决定点在字节中的位置需地址位数，对
          M，每字节有 4 点，地位位为 2
4078 ; BL = MASK TO SELECT BITS FROM POINTED BYTE (80
          H/COH FOR H/M) (BL) = 指定字节中对应某个点的屏蔽
          值，如对中分辨率，取 1100, 0000
4079 ; BH = NUMBER OF VALID BITS IN POINTED BYTE (1/2
          FOR H/M) (BH) = 每个点值占的位数，高分辨率取 1，中分
          分辨率取 2
4080
F473 BBC02     4081      MOV    BX, 2C0H
F476 B90203    4082      MOV    CX, 302H ; SET PARMS FOR MED RES
                                     先设M参数
F479 803E490006 R 4083      CMP    CRT_MODE, 6  高分辨率?
F47E 7206      4084      JC     R5          ; HANDLE IF MED ARES
F480 BB8001     4085      MOV    BX, 180H
F483 B90307    4086      MOV    CX, 703H ; SET PARMS FOR HIGH RES
                                     设高分辨率参数
4087
4088 ; ..... DETERMINE BIT OFFSET IN BYTE FROM COLU-
          MN MASK
F486          4089 R5,

```

F486 22EA	4090	AND	CH, DL	; ADDRESS OF PEL WITHIN BYTE TO CH 取列数(列坐标)的低位(3/2 —H/M), 他们决定点值在一个字节 中的位置
	4091			
	4092 ; .....	DETERMINE	BYTE OFFSET FOR THIS LOCATION IN COLUMN	
	4093			
F488 D3EA	4094	SHR	DX, CL	; SHIFT BY CORRECT AMOUNT 右移列坐标, 移出决定点在字节中位 置的位
F48A 03F2	4095	ADD	SI, DX	; INCREMENT THE POINTER 行第 一字节地址加点所在字节与第一字节 的偏差, 得记录字节在显示
F48C 8AF7	4096	MOV	DH, BH	; GET THE # OF BITS IN RESULT- TO DH 缓存的位置。每个点值的位 数送 DH
	4097			
	4098 ; .....	MULTIPLY	BH (VALID BITS IN BYTE) BY CH (BIT O FFSET) 每个点占的位数 × 点在字节中的偏差 = 点值实际 存放的位置	
	4099			
F48E 2AC9	4100	SUB	CL, CL	; ZERO INTO STORAGE LDCATION 清 CI
F490	4101 R6,			
F490 D0C8	4102	ROR	AL, 1	; LEFT JUSTIFY THE VALUE IN AL (FOR WRITE) 将 AL 最低位 的点值移入 AL 最高位
F492 02CD	4103	ADD	CL, CH	; ADD IN THE BIT OFFSET VALUE 加进点在字节中的偏差
F494 FECF	4104	DEC	BH	; LOOP CONTROL 点值的位数值作 计数值
F496 75F8	4105	JNZ	R6	; ON EXIT, CL HAS SHIFT COUNT TO RESTORE BITS (CL) = 点值实 际在字节中的存放位置
F498 8AE3	4106	MOV	AH, BL	; GET MASK TO AH 点屏蔽值送 AH
F49A D2EC	4107	SHR	AH, CL	; MOVE THE MASK TO CORRECT LOCATION 右移 AH, 使之与欲写 入/读出位在字节中的位置对齐
F49C 5B	4108	POP	BX	; RECOVER REG 恢复行数

甲

40010

```

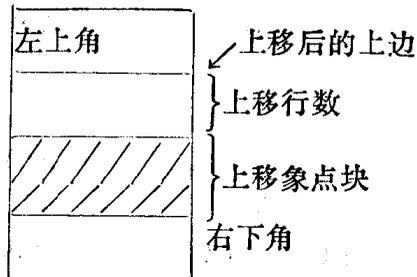
F49D C3      4109      RET          ; RETURN WITH EVERYTHING
              SET UP R3 子程序结束

4110 R3      ENDP

4111 ; .....
4112 ; SCROLL UP GRAPHICS-UP 图形 CRT 上卷子程序
4113 ; THIS ROUTINE SCROLLS UP THE INFORMATION ON THE
      CRT 本程序上卷一象点块。
4114 ; ENTRY...人口参数:
4115 ; CH, CL=UPPER LEFT CORNER OF REGION TO SCROLL
      (CH, CL)=上卷象点块左上角坐标(8点算一行及一列)
4116 ; DH, DL=LOWER RIGHT CORNER OF REGION TO SCROLL
      (DH, DL)=上卷象点块右下角坐标(8点算一行及一列)
4117 ; BOTH OF THE ABOVE ARE IN CHARACTER POSITIONS
4118 ; BH=FILL VALUE FOR BLANKED LINES (BH)=空出行填充
      值
4119 ; AL=# LINES TO SCROLL (AL=0 MEANS BLANK THE E-
      NTIRE FIELD) (AL)=上卷行数, AL=0 表示整个象点块置成
      空白
4120 ; DS=DATA SEGMENT (DS)=数据段基址
4121 ; ES=REGEN SEGMENT (ES)=显示缓存段基址
4122 ; EXIT...出口参数:
4123 ; NOTHING, THE SCREEN IS SCROLLED 无, 图象上卷
4124 ; .....

```

上卷行数送 BL  
CRT



```

F49E      4125 GRAPHICS_UP PROC NEAR
F49E 8AD8  4126      MOV    BL, AL    ; SAVE LINE COUNT IN BL
F4A0 8BC1  4127      MOV    AX, CX    ; GET UPPER LEFT POSITION
              INTO AX REG 左上角坐标送 AX

4128
4129 ; ..... USE CHARACTER SUBROUTINE FOR POSITIONING
4130 ; ..... ADDRESS RETURNED IS MULTIPLIED BY 2 FROM
              CORRECT VALUE

```

	4131			
F4A2 E86A02	4132	CALL	GRAPH_POSN	将左上角象点在奇/偶显示缓存的位置(640×200)送 AX
F4A5 8BF8	4133	MOV	DI, AX	; SAVE RESULT AS DESTINATION ADDRESS (AX)送 DI
	4134			
	4135			;.....DETERMINE SIZE OF WINDOW
	4136			
F4A7 2BD1	4137	SUB	DX, CX	象点块的行、列数 = 右下角行、列数 - 左上角行、列数
F4A9 81C20101	4138	ADD	CX, 101H	; ADJUST VALUES 考虑进 0 行、0 列
F4AD D0E6	4139	SAL	DH, 1	; MULTIPLY # ROWS BY 4 SINCE 8 VERT DOTS/CHAR 行数×4, 得象点数(对应偶/奇缓存)
F4AF D0E6	4140	SAL	DH, 1	; AND EVEN/ODD ROWS
	4141			
	4142			;.....DETERMINE CRT MODE
	4143			
F4B1 803E490006 R	4144	CMP	CPT_MODE, 6	; TEST FOR MEDIUM RES 中分辨率 320×200 模式?
F4B6 7304	4145	JNC	R7	; FIND_SOURCE 否, 转 R7
	4146			
	4147			;.....MEDIUM RES UP 中分辨率模式特殊处理
F4B8 D0E2	4148	SAL	DL, 1	; # COLUMNS × 2, SINCE 2 BYTES/CHAR 列数×2 得每行字节数, 以后的移送以字节为单位
F4BA D1E7	4149	SAL	DI, 1	; OFFSET * 2 SINCE 2 BYTES/CHAR (DI) × 2, 中分辨率模式下一点占二位
	4150			
	4151			;.....DETERMINE THE SOURCE ADDRESS IN THE BUFFER
F4BC	4152	JNC	R7	; FIND_SOURCE
F4BC 06	4153	PUSH	ES	; GET SEGMENTS BOTH

				POINTING TO REGEN DS, ES 同时指向显示缓存区首
F4BD 1F	4154	POP	DS	
F4BE 2AED	4155	SUB	CH, CH	; ZERO TO HIGH OF COUNT REG
F4C0 D0E3	4156	SAL	BL, 1	; MULTIPLY NUMBER OF LIN- ES BY 4 上移行×4=上移象 点行(对应奇/偶缓存)
F4C2 D0E3	4157	SAL	BL, 1	
F4C4 742D	4158	JZ	R11	; IF ZERO, THEN BLANK EN- TIRE FIELD 上移行数=0, 象 点块全部送填充值
F4C6 8AC3	4159	MOV	AL, BL	; GET NUMBER OF LINES IN AL
F4C8 B450	4160	MOV	AH, 80	; 80 BYTES/ROW
F4CA F6E4	4161	MUL	AH	; DETERMINE OFFSET TO S- OURCE 象点行数×80=这些 象点行需占据的字节数
F4CC 8BF7	4162	MOV	SI, DI	; SET UP SOURCE 左上角象点 地址送 SI
F4CE 03F0	4163	ADD	SI, AX	; ADD IN OFFSET TO IT (SI) + AX, 得欲上移象点行第一字 节的地址
F4D0 8AE6	4164	MOV	AH, DH	; NUMBER OF ROWS IN FIELD
F4D2 2AE3	4165	SUB	AH, BL	; DETERMINE NUMBER TO M- OVE 象点块总象点行-上移象 点行=实际往上搬的象点行数
	4166			
	4167	;.....LOOP THROUGH, MOVING ONE ROW AT A TIME, BOTH EVEN AND ODD FIELDS		
F4D4	4168	R8,		; ROW_LOOP
F4D4 E88000	4169	CALL	R17	; MOVE ONE ROW 往上搬移一 行
F4D7 81EEB01F	4170	SUB	SI, 2000H-80	; MOVE TO NEXT ROW SI, DI 扣除 R17 子程序中加的 2000 H, 并加上 80 字节, 指向下一行
F4DB 81EFB01F	4171	SUB	DI, 2000H-80	
F4DF FECC	4172	DEC	AH	; NUMBER OF ROWS TO MOVE 象点块移完?

```

F4E1 75F1      4173      JNZ    R8      ; CONTINUE TILL
                ; ALL MOVED 否,
                ; 转 R8
                4174
                4175 ; .....      EILL IN THE VACATED LINE(S)
F4E3           4176 R9,          ; CLEAR_ENTRY
F4E3 8AC7      4177      MOV    AL, BH   ; ATTRIBUTE TO F-
                ; ILL WITH 填入值
                ; 送 AL
F4E5           4178 R10,
F4E5 E88800    4179      CALL   R18     ; CLEAR THAT ROW
                ; 为一象点行送填充值
F4E8 81EFB01F 4180      SUB    DI, 2000H-80 ; POINT TO NEXT
                ; LINE DI 指向下一
                ; 行
F4EC FECB     4181      DEC    BL      ; NUMBER OF LINES
                ; TO FILL
F4EE 75F5     4182      JNZ    R10     ; CLEAR_LOOP
                ; 填空完毕?
F4F0 E9D4FC   4183      JMP    VIDEO_RETURN ; EVERYTHING DO-
                ; NE 完毕, 转 VIDEO
                ; _RETURN 返回
                4184
F4F3           4185 R11,          ; BLANK_FIELD
                ; 象点块全部送填充值
F4F3 8ADE     4186      MOV    BL, DH   ; SET BLANK COU-
                ; NT TO EVERYTH-
                ; ING IN FIELD 块
                ; 之总象点行数送 BL
F4F5 EBEC     4187      JMP    R9      ; CLEAR THE FIELD
                ; 转 R9
                4188 GRAPHICS_UP ENDP
                4189 ; .....
                4190 ; SCROLL DOWN GRAPHICS_DOWN 图形下卷子程序
                4191 ; THIS ROUTINE SCROLLS DOWN THE INFORMATION ON
                ; THE CRT 本程序下卷一象点块
                4192 ; ENTRY...入口参数:
                4193 ; CH, CL=UPPER LEFT CORNER OF REGION TO SCROLL
                ; (CH, CL) = 下卷象点块左上角坐标(8 点算一行及一列)

```

4194 ; DH, DL = LOWER RIGHT CORNER OF REGION TO SCROLL  
(DH, DL) = 下卷象点块右下角坐标(8 点算一行及一列)

4195 ; BOTH OF THE ABOVE ARE IN CHARACTER POSITIONS

4196 ; BH = FILL VALUE FOR BLANKED LINES (BH) = 空出行  
填充值

4197 ; AL = # LINES TO SCROLL (AL=0 MEANS BLANK THE  
ENTIRE FIELD (AL) = 下卷行数。为 0 表示整个象点块送统  
一的填充值

4198 ; DS = DATA SEGMENT (DS) = 数据段基址

4199 ; ES = REGEN SEGMENT (ES) = 显示缓存基址

4200 ; EXIT...出口参数;

4201 ; NOTHING, THE SCREEN IS SCROLLED 无, 图象下卷

4202 ; .....

4203

F4F7 4204 GRAPHICS\_DOWN PROC NEAR

F4F7 FD 4205 STD ; SET DIRECTION 逆向扫描

F4F8 8AD8 4206 MOV BL, AL ; SAVE LINE COUNT IN BL  
下卷行数送 BL

F4FA 8BC2 4207 MOV AX, DX ; GET LOWER RIGHT POS-  
ITION INTO AX REG 右  
右下角坐标送 AX

4208

4209 ; ..... USE CHARACTER SUBROUTINE FOR POSITION-  
ING

4210 ; ..... ADDRESS RETURNED IS MULTIPLIED BY 2 F-  
ROM CORRECT VALUE

4211

F4FC E81002 4212 CALL GRAPH\_POSN 将左上角象点在奇/偶显示  
缓存的位置(640×200)送 AX

F4FF 8BF8 4213 MOV DI, AX ; SAVE RESULT AS DEST-  
INATION ADDRESS (AX)  
送 DI

4214

4215 ; ..... DETERMINE SIZE OF WINDOW

4216

F501 2BD1 4217 SUB DX, CX (DX) 象点执行、列数

F503 81C20101 4218 ADD DX, 101H ; ADJUST VALUES 加进第  
0 行, 第 0 列

F507 D0E6	4219	SAL	DH, 1	; MULTIPLY # ROWS BY 4 SINCE 8 VERT DOTS/CHAR 行数 × 4, 得象点行数 (对应偶/奇显示缓存)
F509 D0E6	4220	SAL	DH, 1	; AND EVEN/ODD ROWS
	4221			
	4222			; .....DETERMINE CRT MODE
	4223			
F50B 803E490006 R	4224	CMP	CRT_MODE, 6	; TEST FOR MEDIUM RES 320 × 200 模式?
F510 7305	4225	JNC	R12	; FIND_SOURCE_DOWN 否转 R12
	4226			
	4227			; .....MEDIUM RES DOWN 320 × 200 特殊处理
F512 D0E2	4228	SAL	DL, 1	; # COLUMNS × 2, SINCE 2 BYTES/CHAR (OFFSET OK) 列数 × 2, 得每行字节 数, 以后的移送以字节为单 位
F514 D1E7	4229	SAL	DI, 1	; OFFSET × 2 SINCE 2 BY- TES/CHAR (DI) × 2, 中 分辨率下一点占二位
F516 47	4230	INC	DI	; POINT TO LAST BYTE DI 指向后一字节
	4231			
	4232			; .....DETERMINE THE SOURCE ADDRESS IN THE BUF- FER
F517	4233	R12,		; FIND_SOURCE_DOWN
F517 06	4234	PUSH	ES	; BOTH SEGMENTS TO R- EGEN
F518 1F	4235	POP	DS	ES, DS 同时指向显示缓存首
F519 2AED	4236	SUB	CH, CH	; ZERO TO HIGH OF COU- NT REG 清 CH
F51B 81C7F000	4237	ADD	DI, 240	; POINT TO LAST ROW OF PIXELS 下移三个象点行, 考虑进字符间的空隙
F51F D0E3	4238	SAL	BL, 1	; MULTIPLY NUMBER OF LINES BY 4 下移行 × 4 = 下 移象点行(对应奇/偶缓存)

F521 D0E3	4239	SAL	BL, 1	
F523 742E	4240	JZ	R16	; IF ZERO, THEN BLANK ENTIRE FIELD
F525 8AC3	4241	MOV	AL, BL	; GET NUMBER OF LINES IN AL
F527 B450	4242	MOV	AH, 80	; 80 BYTES/ROW 象点行数 × 80 = 这些象点行需占据的字节数
F529 F6E4	4243	MUL	AH	; DETERMINE OFFSET TO SOURCE
F52B 8BF7	4244	MOV	SI, DI	; SET UP SOURCE
F52D 2BF0	4245	SUB	SI, AX	; SUBTRACT THE OFFSET 下搬象点行第末字节 (对于象点块)的地址送 SI
F52F 8AE6	4246	MOV	AH, DH	; NUMBER OF ROWS IN FIELD
F531 2AE3	4247	SUB	AH, BL	; DETERMINE NUMBER TO MOVE 象点块总象点行 - 下移象点行 = 实际往下搬的象点行数
	4248			
	4249	;.....LOOP THROUGH, MOVING ONE ROW AT A TIME, BOTH EVEN AND ODD FIELDS		
F533	4250	R13,		; ROW_LOOP_DOWN
F533 E82100	4251	CALL	R17	; MOVE ONE ROW 下移一行
F536 81EE5020	4252	SUB	SI, 2000H + 80	; MOVE TO NEXT ROW 扣除 R17 子程序中加的 2000H, 并减去 80 字节, 指向上一行
F53A 81EF5020	4253	SUB	DI, 2000H + 80	
F53E FECC	4254	DEC	AH	; NUMBER OF ROWS TO MOVE 象点块移完?
F540 75F1	4255	JNZ	R13	; CONTINUE TILL ALL MOVED 否, 转 R13
	4256			
	4257	;.....FILL IN THE VACATED LINE(S)		
F542	4258	R14,		; CLEAR_ENTRY_DOWN
F542 8AC7	4259	MOV	AL, BH	; ATTRIBUTE TO FILL WITH 填充值送 AL
F544	4260	R15,		; CLEAR_LOOP_DOWN

F544 E82900	4261	CALL	R18	; CLEAR A ROW 为 一象点行送填充符
F547 81EF5020	4262	SUB	DI, 2000H+80	; POINT TO NEXT L- INE DI 指向上一行
F54B FECB	4263	DEC	BL	; NUMBER OF LINES TO FILL
F54D 75F5	4264	JNZ	R15	; CLEAR_LOOP_DO- WN 填充工作完毕?
F54F FC	4265	CLD		; RESET THE DIREC- TION FLAG 前向标 记。返回
F550 E974FC	4266	JMP	VIDEO_RETURN	; EVERYTHING DONE
	4267			
F553	4268 R16,			; BLANK_FIELD_D- OWN 象点块全部送 填充值
F553 8ADE	4269	MOV	BL, DH	; SET BLANK COUNT TO EVERYTHING IN FIELD 块的总象点 行数送 BL
F555 EBEB	4270	JMP	R14	; CLEAR THE FIELD 转 R14
	4271 GRAPHICS_DOWN	ENDP		
	4272			
	4273 ; .....		ROUTINE TO MOVE ONE ROW OF INFORMATI- ON	
	4274			
F557	4275 R17	PROC	NEAR	
F557 8ACA	4276	MOV	CL, DL	; NUMBER OF BYTES IN THE ROW 一行 需字节数送 CL, 作计 数器
F559 56	4277	PUSH	SI	
F55A 57	4278	PUSH	DI	; SAVE POINTERS 保存搬出、移入指针
F55B F3	4279	REP	MOVSB	; MOVE THE EVEN FIELD 搬送偶象点 行
F55C A4				

F55D 5F	4280	POP	DI	
F55E 5E	4281	POP	SI	
F55F 81C60020	4282	ADD	SI, 2000H	
F563 81C70020	4283	ADD	DI, 2000H	; POINT TO THE ODD FIELD SI, DI 指向奇缓存区
F567 56	4284	PUSH	SI	
F568 57	4285	PUSH	DI	; SAVE THE POINTERS
F569 8ACA	4286	MOV	CL, DL	; COUNT BACK 置计数器
F56B F3	4287	REP	MOVSB	; MOVE THE ODD FIELD 搬送 奇行
F56C A4				
F56D 5F	4288	POP	DI	
F56E 5E	4289	POP	SI	; POINTERS BACK 恢复指针, 他 们指向奇缓存区
F56F C3	4290	RET		; RETURN TO CALLER 返回
	4291 R17	ENDP		
	4292			
	4293			; .....CLEAR A SINGLE ROW 为象点行填充字符
	4294			
F570	4295 R18	PROC	NEAR	
F570 8ACA	4296	MOV	CL, DL	; NUMBER OF BYTES IN FIELD 每行占字节数
F572 57	4297	PUSH	DI	; SAVE POINTER
F573 F3	4298	REP	STOSB	; STORE THE NEW VALUE 送 填充值
F574 AA				
F575 5F	4299	POP	DI	; POINTER BACK
F576 81C70020	4300	ADD	DI, 2000H	; POINT TO ODD FIELD DI 指向奇区
F57A 57	4301	PUSH	DI	
F57B 8ACA	4302	MOV	CL, DL	
F57D F3	4303	REP	STOSB	; FILL THE ODD FILELD 送填充 字符
F57E AA				
F57F 5F	4304	POP	DI	
F580 C3	4305	RET		; RETURN TO CALLER 返回
	4306 R18	ENDP		
	4307			; .....

4308 ; GRAPHICS WRITE GRAPHICS WRITE 子程序

4309 ; THIS ROUTINE WRITES THE ASCII CHARACTER TO THE  
CURRENT 本程序将—ASC II 符显示在屏幕当前位置。

4310 ; POSITION ON THE SCREEN.

4311 ; ENTRY...入口参数:

4312 ; AL = CHARACTER TO WRITE (AL) = 写入字符在字符发生区  
中的位置,  $\left\{ \begin{array}{l} \text{MSB} = 1; \text{第} 2 \text{ 字符缓存} \\ \text{MSB} = 0; \text{第} 1 \text{ 字符缓存} \end{array} \right.$

4313 ; BL = COLOR ATTRIBUTE TO BE USED FOR FOREGROUND  
COLOR (BL) = 前景色值, (BL)第 7 位为 1, 则字符异或入缓存)

4314 ; IF BIT 7 IS SET, THE CHAR IS XOR'D INTO THE RE-  
GEN BUFFER

4315 ; (0 IS USED FOR THE BACKGROUND COLOR)

4316 ; CX = NUMBER OF CHARS TO WRITE (CX) = 写入字符的个数

4317 ; DS = DATA SEGMENT (DS) = 数据段基址

4318 ; ES = REGEN SEGMENT (ES) = 显示缓存基址

4319 ; EXIT...出口参数:

4320 ; NOTHING IS RETURNED 无

4321 ;

4322 ; GRAPHICS READ GRAPHICS READ 子程序

4323 ; THIS ROUTINE READS THE ASCII CHARACTER AT THE  
CURRENT CURSOR 本子程序读取光标处的字符, 然后将其与字  
符发生

4324 ; POSITION ON THE SCREEN BY MATCHING THE DOTS ON  
THE SCREEN TO THE 区中每个字符点阵比较, 最后返回匹配  
字形号

4325 ; CHARACTER GENERATOR CODE POINTS

4326 ; ENTRY...入口参数:

4327 ; NONE (0 IS ASSUMED AS THE BACKGROUND COLOR 无  
(背景色值假设为 0))

4328 ; EXIT...出口参数:

4329 ; AL = CHARACTER READ AT THAT POSITION(0 RETURNED  
IF NONE FOUND) (AL);

4330 ;

4331 ; FOR BOTH ROUTINES, THE IMAGES USED TO FORM CHARS  
ARE CONTAINED IN ROM 对上面两子程序, 若不用 1FH 软中  
断将字符

4332 ; FOR THE 1ST 128 CHARS. TO ACCESS CHARS IN THE SEC-  
OND HALF, THE USER 发生区指针指向用户自行定义的字符

发生区

4333 ; MUST INITIALIZE THE VECTOR AT INTERRUPT 1FH (LOCATION 0007CH)TO 的话, 程序均用第 1 字符发生区(128 字符)。

4334 ; POINT TO THE USER SUPPLIED TABLE OF GRAPHIC IMAGES(8×8 BOXES) 自定义发生区时, 应为每个字符规定 8×8 点阵。

4335 ; FAILURE TO DO SO WILL CAUSE IN STRANGE RESULTS

4336 ; .....

4337           ASSUME CS, CODE, DS, DATA, ES, DATA

F581           4338 GRAPHICS\_\_WRITE PROC NEAR

F581 B400      4339           MOV    AH, 0           ; ZERO TO HIGH OF CODE POINT

F583 50        4340           PUSH  AX           ; SAVE CODE POINT VALUE

              4341

              4342 ; ..... DETERMINE POSITION IN REGEN BUFFER TO PUT CODE POINTS

              4343

F584 E88501    4344           CALL  S26           ; FIND LOCATION IN REGEN BUFFER 取光标在显示缓存的位置(字节位置)

F587 8BF8      4345           MOV    DI, AX       ; REGEN POINTER IN DI (AX)送 DI 保存

              4346

              4347 ; ..... DETERMINE REGION TO GET CODE POINTS FROM

              4348

F589 58        4349           POP    AX           ; RECOVER CODE POINT

F58A 3C80      4350           CMP    AL, 80H      ; IS IT IN SECOND HALF 字符点阵取自第1字符发生区还是第 2 字符发生区?

F58C 7306      4351           JAE    SI           ; YES

              4352

              4353 ; ..... IMAGE IS IN FIRST HALF, CONTAINED IN ROM 从第 1 发生区取字形点阵

              4354

F58E BE6EFA    4355           MOV    SI, 0FA6EH ; OFFSET CRT\_CHAR\_GEN-OFFSET OF IMAGES 第 1 发生区首址 0FA6E 送 SI

F591 0E        4356           PUSH  CS           ; SAVE SEGMENT

				ON STACK 代码段基址送栈
F592 EB0F	4357	JMP	SHORT S2	; DETERMINE__MODE
	4358			
	4359	; .....IMAGE IS IN SECOND HALF, IN USER RAM 从第 2 发生区(在用户 RAM)取字形点阵		
	4360			
F594	4361	SI;		; EXTEND__CHAR
F594 2C80	4362	SUB	AL, 80H	; ZERO ORIGIN FOR SECOND HALF 在发生区中的位置值 减 128, 得相对于第二发生区 首的位置
F596 1E	4363	PUSH	DS	; SAVE DATA POINTER
F597 2BF6	4364	SUB	SI, SI	
F599 8EDE	4365	MOV	DS, SI	; ESTABLISH VECTOR ADD- RESSING DS 指向向量表首
	4366	ASSUME DS, ABS0		
F59B C5367C00	4367	LDS	SI, EXT_PTR	; GET THE OFFSET OF THE TABLE 取第 2 字形发生区 首址, 它由 1FH 中断送入
F59F 8CDA	4368	MOV	DX, DS	; GET THE SEGMENT OF T- HE TABLE
	4369	ASSUME DS, DATA		
F5A1 1F	4370	POP	DS	; RECOVER DATA SEGMENT
F5A2 52	4371	PUSH	DX	; SAVE TABLE SEGMENT ON STACK 第 2 发生区所在 段的段基压栈
	4372			
	4373	; .....DETERMINE GRAPHICS MODE IN OPERATION		
	4374			
F5A3	4375	S2;		; DETERMINE__MODE
F5A3 D1E0	4376	SAL	AX, 1	; MULTIPLY CODE POINT 指针值 × 8, 因一个字符用 8 个字节表示
F5A5 D1E0	4377	SAL	AX, 1	; VALUE BY 8
F5A7 D1E0	4378	SAL	AX, 1	
F5A9 03F0	4379	ADD	SI, AX	; SI HAS OFFSET OF DESI- RED CODES 求该字符在发 生区的位置

F5AB 8037490006 R	4380	CMP	CRT_MODE, 6	
F5B0 1F	4381	POP	DS	; RECOVER TABLE POINTER SEGMENT DS为发生区所在段 的段基
F5B1 722C	4382	JC	S7	; TEST FOR MEDIUM RESOL- UTION MODE 320×200模式?
	4383			
	4384			; .....HIGH RESOLUTION MODE 640×200 模式
F5B3	4385	S3;		; HIGH_CHAR
F5B3 57	4386	PUSH	DI	; SAVE REGEN POINTER
F5B4 56	4387	PUSH	SI	; SAVE CODE POINTER 保存 DI, SI
F5B5 B604	4388	MOV	DH, 4	; NUMBER OF TIMES THROU- GH LOOP 4次循环送数, 每次 送偶奇缓存各一字节
F5B7	4389	S4;		
F5B7 AC	4390	LODSB		; GET BYTE FROM CODE PO- INTS 取点阵偶字节
F5B8 F6C380	4391	TEST	BL, 80H	; SHOULD WE USE THE FUN- CTION 字符异或入显示缓存?
F5BB 7516	4392	JNZ	S6	; TO PUT CHAR IN 是转S6
F5BD AA	4393	STOSB		; STORE IN REGEN BUFFER 否, 点阵字节送偶缓存区
F5BE AC	4394	LODSB		取点阵奇字节
F5BF	4395	S5;		
F5BF 268885FF1F	4396	MOV	ES, [DI+2000H-1], AL	; STORE IN SE- COND HALF 送奇缓存区
F5C4 83C74F	4397	ADD	DI, 79	; MOVE TO NEXT ROW IN R- EGEN (DI)跳过79个字节
F5C7 FECE	4398	DEC	DH	; DONE WITH LOOP 共循环4 次, 送8个字节
F5C9 75EC	4399	JNZ	S4	
F5CB 5E	4400	POP	SI	
F5CC 5F	4401	POP	DI	; RECOVER REGEN POINTER 恢复字符点阵首字节地址
F5CD 47	4402	INC	DI	; POINT TO NEXT CHAR POS- ITION (DI)加上一个字节, 成 为下一显示字符的缓存地址

F5CE E2E3	4403	LOOP	S3	; MORE CHARS TO WRITE 循环, 写入数个字符, 其个数由 (CX)决定
F5D0 E9F4FB	4404	JMP	VIDEO_RETURN	返回
	4405			
F5D3	4406	S6;		字符异或入显示缓存
F5D3 263205	4407	XOR	AL, ES, [DI]	; EXCLUSIVE OR WITH CU- RRENT 与当前位置上字符的 偶字节相异或
F5D6 AA	4408	STOSB		; STORE THE CODE POINT 送入偶区
F5D7 AC	4409	LODSB		; AGAIN FOR ODD FIELD 取奇字节
F5D8 263285FF1F	4410	XOR	AL, ES, [DI+2000H-1]	; 与当前位置上字符 的奇字节相异或
F5DD EBE0	4411	JMP	S5	; BACK TO MAINSTREAM 转 S5 写入奇区
	4412			
	4413			; .....MEDIUM RESOLUTION WRITE 320×200 模式
F5DF	4414	S7;		; MED_RES_WRITE
F5DF 8AD3	4415	MOV	DL, BL	; SAVE HIGH COLOR BIT 前景色(欲显示字形的颜色)送 DL
F5E1 D1E7	4416	SAL	DI, 1	; OFFSET×2 SINCE 2 BYTES /CHAR 偏差×2, 因一字形 需 2 字节记录其一个点行(共 8 个点行)
F5E3 E8D100	4417	CALL	S19	; EXPAND BL TO FULL W- ORD OF COLOR 色值扩展, 见 4551 行 S19 子程序说明
F5E6	4418	S8;		; MED_CHAR
F5E6 57	4419	PUSH	DI	; SAVE REGEN POINTER
F5E7 56	4420	PUSH	SI	; SAVE THE CODE POINTER 保存 DI, SI, 他们是字形写入 缓存区的地址和在发生表中的 地址
F5E8 B604	4421	MOV	DH, 4	; NUMBER OF LOOPS 4 次 循环送数, 每次送偶、奇缓存各 一字节

F5EA	4422	S9,			
F5EA AC	4423	LODSB			; GET CODE POINT 取偶字节
F5EB E8DE00	4424	CALL	S21		; DOUBLE UP ALL THE BITS 扩展成字
F5EE 23C3	4425	AND	AX, BX		; CONVERT THEM TO FOREGROUND COLOR (0 BACK) 字形染上 (BX)指定的颜色
F5F0 F6C280	4426	TEST	DL, 80H		; IS THIS XOR FUNCTION 需异或入缓存?
F5F3 7407	4427	JZ	S10		; NO, STORE IT IN AS IT IS
F5F5 263225	4428	XOR	AH, ES, [DI]		; DO FUNCTION WITH HALF 需要
F5F8 26324501	4429	XOR	AL, ES, [DI + 1]		; AND WITH OTHER HALF 异或操作
F5FC	4430	S10,			
F5FC 268825	4431	MOV	ES, [DI], AH		; STORE FIRST BYTE 异或后的字 (代表字形的偶点行)送偶显示缓存
F5FF 26884501	4432	MOV	ES, [DI + 1], AL		; STORE SECOND BYTE
F603AC	4433	LODSB			; GET CODE POINT 取奇字节
F604 E8C500	4434	CALL	S21		扩展成字
F607 23C3	4435	AND	AX, BX		; CONVERT TO COLOR 字形奇字节染上 (BX)指定的颜色
F609 F6C280	4436	TEST	DL, 80H		; AGAIN, IS THIS XOR FUNCTION 异或入缓存?
F60C 740A	4437	JZ	S11		; NO, JUST STORE THE VALUES
F60E 2632A50020	4438	XOR	AH, ES, [DI + 2000H]		; FUNCTION WITH FIRST HALF 是, 进行奇字节异或
F613 2632850120	4439	XOR	AL, ES, [DI + 2001H]		; AND WITH SECOND HALF
F618	4440	S11,			

F618 2688A50020	4441	MOV	ES, [DI + 2000H], AH	
F61D 2688850120	4442	MOV	ES, [DI + 2000H + 1], AL	; STORE IN SECOND PORTION OF BUFFER 奇字节送奇缓存 区
F622 83C750	4443	ADD	DI, 80	; POINT TO NEXT LOCATION (DI) 指向下一点行第一字节
F625 FECE	4444	DEC	DH	
F627 75C1	4445	JNZ	S9	; KEEP GOING 循环4次, 送入 16个字节
F629 5E	4446	POP	SI	; RECOVER CODE PONTER 恢复字符点阵首址
F62A 5F	4447	POP	DI	; RECOVER REGEN POINTER 恢复字符在偶显示缓存的首址
F62B 83C702	4448	ADD	DI, 2	; POINT TO NEXT CHAR PO- SITION 指向下一字符存贮位 置
F62E E2B6	4449	LOOP	S8	; MORE TO WRITE 循环写 入数个字符, 个数由 (CX) 决定
F630 E994FB	4450	JMP	VIDEO_RETURN	转VIDEO_RETURN 返回
	4451	GRAPHICS_WRITE ENDP		
	4452	; .....		
	4453	; GRAPHICS READ 下面是读字形程序		
	4454	; .....		
F633	4455	GRAPHICS_READ PROC NEAR		
F633 E8D600	4456	CALL	S26	; CONVERTED TO OFFSET IN REGEN 光标在显示缓存的位 置(字节位置)送 AX
F636 8BF0	4457	MOV	SI, AX	; SAVE IN SI (AX)送 SI
F638 83EC08	4458	SUB	SP, 8	; ALLOCATE SPACE TO SAVE THE READ CODE POINT 栈顶空出8个字节, 作为读出字 形的存放区
F63B 8BEC	4459	MOV	BP, SP	; POINTER TO SAVE AREA 重设栈指针
	4460			
	4461	; .....		
	4462	DETERMINE GRAPHICS MODES		

F63D 803E490006 R 4463	CMP	CRT_MODE, 6	320 × 200 模式还是 640 × 200 模式?
F642 06	4464	PUSH ES	
F643 1F	4465	POP DS	; POINT TO REGEN SEGMENT DS, ES 指向显示缓存首
F644 721A	4466	JC S13	; MEDIUM RESOLUTION 320 × 200 模式转 S13
	4467		
	4468		; .....HIGH RESOLUTION READ 640 × 200 模式
	4469		
	4470		; .....GET VALUES FROM REGEN BUFFER AND CONVERT TO CODE POINT
F646 B604	4471	MOV DH, 4	; NUMBER OF PASSES 循环次数。共取 4 次 8 字节
F648	4472	S12;	
F648 8A04	4473	MOV AL, [SI]	; GET FIRST BYTE 取字形偶字节并压栈
F64A 884600	4474	MOV [BP], AL	; SAVE IN STORAGE AREA
F64D 45	4475	INC BP	; NEXT LOCATION 栈指针加 1
F64E 8A840020	4476	MOV AL, [SI+2000H]	; GET LOWER REGION BYTE 取字形奇字节并压栈
F652 884600	4477	MOV [BP], AL	; ADJUST AND STORE
F655 45	4478	INC BP	栈指针加 1
F656 83C650	4479	ADD SI, 80	; POINTER INTO REGEN 跳过一点行
F659 FECE	4480	DEC DH	; LOOP CONTROL
F65B 75EB	4481	JNZ S12	; DO IT SOME MORE 8 字节都取到了?
F65D EB1790	4482	JMP S15	; GO MATCH THE SAVED CODE POINTS 是, 转 S15
	4483		
	4484		; .....MEDIUM RESOLUTION READ 320 × 200 模式
F660	4485	S13;	; MED_RES_READ
F660 D1E6	4486	SAL SI, 1	; OFFSET × 2 SINCE 2 BYTES/CHAR 位置值 × 2,

F662 B604	4487	MOV	DH, 4	; NUMBER OF PASSES 共取 4 次, 16 字节
F664	4488 S14,			
F664 E88800	4489	CALL	S23	; GET PAIR BYTES FROM RE- GEN INTO SINGLE SAVE 取偶字节, 压缩成一个字节后送 栈
F667 81C60020	4490	ADD	SI, 2000H	; GO TO LOWER REGION 指 向偶缓存区
F66B E88100	4491	CALL	S23	; GET THIS PAIR INTO SAVE 取奇字节, 压缩成一个字节后送 栈
F66E 81EEB01F	4492	SUB	SI, 2000H-80	; ADJUST POINTER BACK IN- TO UPPER (SI) 恢复指向偶缓 存区
F672 FECE	4493	DEC	DH	
F674 75EE	4494	JNZ	S14	; KEEP GOING UNTIL ALL 8 DONE 16 字节均取到了?
	4495			
	4496	; .....SAVE AREA HAS CHARACTER IN IT, MATCH IT		8 个字形字节在堆栈中
F676	4497 S15,			; FIND_CHAR
F676 BF6EFA	4498	MOV	DI, 0FA6EH	; OFFSET CRT_CHAR_GEN- ESTABLISH ADDRESSING 第一字符发生区首址送 DI
F679 0E	4499	PUSH	CS	
F67A 07	4500	POP	ES	; CODE POINTS IN CS ES 指 向代码段, 作为 DI 的自动段基
F67B 83ED08	4501	SUB	BP, 8	; ADJUST POINTER TO BEGI- NNING OF SAVE AREA BP 指向字形第一字节存放处
F67E 8BF5	4502	MOV	SI, BP	
F680 FC	4503	CLD		; ENSURE DIRECTION 前向标 记
F681 B000	4504	MOV	AL, 0	; CURRENT CODE POINT BEI- NG MATCHED
F683	4505 S16;			

F683 16	4506	PUSH	SS	; ESTABLISH ADDRESSING TO STACK
F684 1F	4507	POP	DS	; FOR THE STRING COMPARE (DS)是SI的自动段基
F685 BA8000 F688	4508 4509	MOV	DX, 128	; NUMBER TO TEST AGAINST S17;
F688 56	4510	PUSH	SI	; SAVE SAVE AREA POINTER 保存字形字节保留区指针
F689 57	4511	PUSH	DI	; SAVE CODE POINTER 保存字形(符)发生区中的地址
F68A B90800	4512	MOV	CX, 8	; NUMBER OF BYTES TO MATCH 一次比较8个字节即一个字形的全部点
F68D F3	4513	REPE	CMPSB	; COMPARE THE 8 BYTES 比较 中有一个字节不相同就退出
F68E A6 F68F 5F	4514	POP	DI	; RECOVER THE POINTERS 恢复DI, SI
F690 5E F691 741E	4515 4516	POP	SI	
		JZ	S18	; IF ZERO FLAG SET, THEN MATCH OCCURRED ZF=1则找到该字形
F693 FEC0	4517	INC	AL	; NO MATCH, MOVE ON TO NEXT ZF=0, 再找, AL中是欲比较字形的地址
F695 83C708	4518	ADD	DI, 8	; NEXT CODE POINT DI指向下一个字形点阵的首字节
F698 4A	4519	DEC	DX	; LOOP CONTROL 查完整个发生区?
F699 75ED	4520	JNZ	S17	; DO ALL OF THEM 未查完转S17再查
	4521			
	4522			;.....CHAR NOT MATCHED, MIGHT BE IN USER SUPPLIED SECOND HALF
	4523			
F69B 3C00	4524	CMP	AL, 0	; AL<>0 IF ONLY 1ST HALF SCANNED 是否查过第2字形发生区?(AL)≠0说明未查过

甲

\*  
C  
C  
C

F69D 7412	4525	JE	S18	; IF = 0, THEN ALL HAS BEEN SCANN- ED 查过转 S18
F69F 2BC0	4526	SUB	AX, AX	清 AX
F6A1 8ED8	4527	MOV	DS, AX	; ESTABLISH ADDR- ESSING TO VECTOR
	4528	ASSUME	DS, ABS0	DS 指向向量表首
F6A3 C43E7C00	4529	LES	DI, EXT_PTR	; GET POINTER 取第 2 字形发生区首址
F6A7 8CC0	4530	MOV	AX, ES	; SEE IF THE POIN- TER REALLY EXI- STS
F6A9 0BC7	4531	OR	AX, DI	; IF ALL 0, THEN D- OESN'T EXIST (ES), (EXT_PTR)均 = 0 表 示第二发生区不存在
F6AB 7404	4532	JZ	S18	; NO SENSE LOOKING 不存在转 S18
F6AD B080	4533	MOV	AL, 128	; ORIGIN FOR SECO- ND HALF 起始字形 号送 AL
F6AF EBD2	4534	JMP	S16	; GO BACK AND TRY FOR IT 转 S16 查第 2 发生区
	4535	ASSUME	DS, DATA	
	4536			
	4537 ; .....			CHARACTER IS FOUND (AL = 0 IF NOT FOUND)
F6B1	4538		S18;	
F6B1 83C408	4539	ADD	SP, 8	; READJUST THE S- TACK, THROW A- WAY SAVE 恢复栈 指针的原来位置
F6B4 E910FB	4540	JMP	VIDEO_RETURN	; ALL DONE 转 VIDEO_RETURN 返回
	4541	GRAPHICS_READ	ENDP	
	4542 ; .....			
	4543 ;	EXPAND_MED_COLOR	EXPAN_MED_COLOR	子程序
	4544 ;	THIS ROUTINE EXPANDS THE LOW 2 BITS IN BL TO		

本程序将 320×200 模式用的点色值扩展成一个字。

```

4545 ; FILL THE ENTIRE BX REGISTER 如 0000 0010 扩展成 10 10
      10 10 10 10 10 10
4546 ; ENTRY...入口参数;
4547 ; BL = COLOR TO BE USED(LOW 2 BITS) (BL) = 色值(在低 2
      位)
4548 ; EXIT...出口参数;
4549 ; BX = COLOR TO BE USED(8 REPLICATIONS OF THE 2 CO-
      LOR BITS) (BX) = 扩展的点色字
4550 ; .....
F6B7 4551 S19 PROC NEAR
F6B7 80E303 4552 AND BL, 3 ; ISOLATE THE COLOR BITS 保留
      色值
F6BA 8AC3 4553 MOV AL, BL ; COPY TO AL
F6BC 51 4554 PUSH CX ; SAVE REGISTER 保存 CX
F6BD B90300 4555 MOV CX, 3 ; NUMBER OF TIMES TO DO THIS
      左移次数
F6C0 4556 S20,
F6C0 D0E0 4557 SAL AL, 1
F6C2 D0E0 4558 SAL AL, 1 ; LEFT SHIFT BY 2 色值左移 2 位
F6C4 0AD8 4559 OR BL, AL ; ANOTHER COLOR VERSION INTO
      BL 扩展成半个字节、六位、字节
F6C6 E2F8 4560 LOOP S20 ; FILL ALL OF BL
F6C8 8AFB 4561 MOV BH, BL ; FILL UPPER PORTION 再扩展成
      字
F6CA 59 4562 POP CX ; REGISTER BACK
F6CB C3 4563 RET ; ALL DONE 返回
4564 S19 ENDP
4565 ; .....
4566 ; EXPAND_BYTE EXPAND_BYTE 子程序
4567 ; THIS ROUTINE TAKES THE BYTE IN AL AND DOUBLES
      ALL 本程序将字节扩展成字,如 abcdefgh 扩展成 aabbccddeeffgghh
4568 ; OF THE BITS, TURNING THE 8 BITS INTO 16 BITS 入口
      参数:(AL) = 待扩字节
4569 ; THE RESULT IS LEFT IN AX 出口参数:(AX) = 扩展字
4570 ; .....
F6CC 4571 S21 PROC NEAR
F6CC 52 4572 PUSH DX ; SAVE REGISTERS 保存 DX, CX,
      BX

```

F6CD	51	4573	PUSH	CX	
F6CE	53	4574	PUSH	BX	
F6CF	BA0000	4575	MOV	DX, 0	; RESULT REGISTER 结果寄存器清 0
F6D2	B90100	4576	MOV	CX, 1	; MASK REGISTER 屏蔽寄存器置初值 1
F6D5		4577	S22		
F6D5	8BD8	4578	MOV	BX, AX	; BASE INTO TEMP
F6D7	23D9	4579	AND	BX, CX	; USE MASK TO EXTRACT A BIT 利用屏蔽位选出待扩的位
F6D9	0BD3	4580	OR	DX, BX	; PUT INTO RESULT REGISTER 送待扩位至结果寄存器
F6DB	D1E0	4581	SHL	AX, 1	
F6DD	D1E1	4582	SHL	CX, 1	; SHIFT BASE AND MASK BY 1 左移基、屏蔽寄存器一位
F6DF	8B08	4583	MOV	BX, AX	; BASE TO TEMP
F6E1	23D9	4584	AND	BX, CX	; EXTRACT THE SAME BIT 将左移的待扩位截下
F6E3	0BD3	4585	OR	DX, BX	; PUT INTO RESULT 待扩位送结果寄存器, 完成扩展一位工作
F6E5	D1E1	4586	SHL	CX, 1	; SHIFT ONLY MASK NOW, MOVING TO NEXT BASE 向左调屏蔽位, 准备扩下一位
F6E7	73EC	4587	JNC	S22	; USE MASK BIT COMING OUT TO TERMINATE CY=1 表示屏蔽位移出 CX, 扩展完成了
F6E9	8BC2	4588	MOV	AX, DX	; RESULT TO PARM REGISTER 结果送 AX
F6EB	5B	4589	POP	BX	
F6EC	59	4590	POP	CX	; RECOVER REGISTERS 恢复
F6ED	5A	4591	POP	DX	
F6EE	C3	4592	RET		; ALL DONE 返回
		4593	S21	ENDP	
		4594			
		4595			; MEM_READ_BYTE MEM_READ_BYTE 子程序
		4596			; THIS ROUTINE WILL TAKE 2 BYTES FROM THE REGEN BUFFER, 本子程序将 320×200 模式下字形的点行的二个字节压缩

4597 ; COMPARE AGAINST THE CURRENT FOREGROUND COLOR, AND PLACE 成一个字节,并存入内存。  
 4598 ; THE CORRESPONDING DN/OFF BIT PATTERN INTO THE CURRENT  
 4599 ; POSITION IN THE SAVE AREA  
 4600 ; ENTRY...入口参数;  
 4601 ; SI, DS = POINTER TO REGEN AREA OF INTEREST (DS)、  
 (SI) = 显示缓存的基址和点行字节在显示缓存的位置  
 4602 ; BX = EXPANDED FOREGROUND COLOR (BX) = 扩展前景色  
 值字  
 4603 ; BP = POINTER TO SAVE AREA (BP) = 压缩结果存放单色指  
 针  
 4604 ; EXIT...出口参数;  
 4605 ; BP IS INCREMENT AFTER SAVE BP 内容加 1  
 4606 ; .....

F6EF	4607 S23	PROC	NEAR	
F6EF 8A24	4608	MOV	AH, [SI]	; GET FIRST BYTE 取第一,第 二字节
F6F1 8A4401	4609	MOV	AL, [SI + 1]	; GET SECOND BYTE
F6F4 B900C0	4610	MOV	CX, 0C000H	; 2 BIT MASK TO TEST THE ENTRIES 每个点的色值占2 位,(CX)为色值屏蔽寄存器
F6F7 B200	4611	MOV	DL, 0	; RESULT REGISTER 清结果寄 存器
F6F9	4612 S24,			
F6F9 85C1	4613	TEST	AX, CX	; IS THIS SECTION BACKGRO- UND? 背景色点的色值为 00
F6FB F8	4614	CLC		; CLEAR CARRY IN HOPES T- HAT IT IS CY 送 0
F6FC 7401	4615	JZ	S25	; IF ZERO, IT IS BACKGROU- ND ZF = 1 说明是背景色
F6FE F9	4616	STC		; WASN'T, SO SET CARRY 非 背景色, CY 送 1, 表明字形在该 点有影
F6FF D0D2	4617 S25;	RCL	DL, 1	; MOVE THAT BIT INTO THE RESULT 移入 DL
F701 D1E9	4618	SHR	CX, 1	
F703 D1E9	4619	SHR	CX, 1	; MOVE THE MASK TO THE RIGHT BY 2 BITS 向右调整

```

F705 73F2      4620      JNC     S24      ; 屏蔽位,检查下一色点
                ; DO IT AGAIN IF MASK D-
                ; IDN'T FALL OUT 屏蔽位移
                ; 入 CY 位表示压缩完毕
F707 885600    4621      MOV     [BP], DL ; STORE RESULT IN SAVE
                ; AREA 结果送内存
F70A 45        4622      INC     BP      ; ADJUST POINTER 指针加1
F70B C3        4623      RET     ; ALL DONE 返回
                4624 S23      ENDP
                4625 ; .....
                4626 ; V4__POSITION VS__POSITION 子程序
                4627 ; THIS ROUTINE TAKES THE CURSOR POSITION CONTA-
                ; INED IN 本子程序将光标在显示缓存的字节位置返给调用程
                ; 序
                4628 ; THE MEMORY LOCATION, AND CONVERTS IT INTO AN
                ; OFFSET
                4629 ; INTO THE REGEN BUFFER, ASSUMING ONE BYTE/CHAR.
                4630 ; FOR MEDIUM RESOLUTION GRAPHICS, THE NUMBER
                ; MUST
                4631 ; BE DOUBLED.
                4632 ; ENTRY...NO REGISTERS, MEMORY LOCATION CURSOR-
                ; POSN IS USED 入口参数:无
                4633 ; EXIT...出口参数:
                4634 ; AX CONTAINS OFFSET INTO REGEN BUFFER (AX) =
                ; 字节位置
                4635 ; .....
F70C           4636 S26      PROC   NEAR
F70C A15000 R 4637      MOV     AX, CURSOR__POSN ; GET CURRENT
                ; CURSOR 取光
                ; 标的行、列坐标
                ; 值,这里的行(列)
                ; 指 8 个象点
F70F           4638 GRAPH__POSN LABEL NEAR 行组成的行。
F70F 53         4339      PUSH   BX      ; SAVE REGISTER
F710 8BD8       4640      MOV     BX, AX ; SAVE A COPY OF CURRE-
                ; NT CURSOR
F712 8AC4       4641      MOV     AL, AH ; GET ROWS TO AL 行数送
                ; AL
F714 F6264A00 R 4642      MUL     BYTE PTR CRT__COLS

```

				; MULTIPLY BY BYTES/COLUMN 行数×40(320×200模式)或行数×80 (640×200)
F718 D1E0	4643	SHL	AX, 1	; MULTIPLY * 4 SINCE 4 ROWS/ BYTE
F71A D1E0	4644	SHL	AX, 1	再乘4, 相当于行数×160(320×200)或行 数×320(640×200), 考虑进奇、偶
F71C 2AFF	4645	SUB	BH, BH	; ISOLATE COLUMN VALUE 显示 缓存的因素
F71E 03C3	4646	ADD	AX, BX	; DETERMINE OFFSET 加上列坐 标, (AX)为光标在奇或偶显示缓存的 位置(字节位置)
F720 5B	4647	POP	BX	; RECOVER POINTER
F721 C3	4648	RET		; ALL DONE 返回
	4649	S26	ENDP	
	4650			; .....
	4651			; WRITE TTY WRITE TTY子程序
	4652			; THIS INTERFACE PROVIDES A TELETYPE LIKE INTERFACE TO THE 本程序是一个类似电传接口的 CRT 接口, 它将字符写在 当前
	4653			; VIDEO CARD. THE INPUT CHARACTER IS WRITTEN TO T- HE CURRENT 光标处并将光标向右进一字符位置。若光标越出 CRT最
	4654			; CURSOR POSITION, AND THE CURSOR IS MOVED TO THE NEXT POSITION. 后列, 则光标移向下一行首; 若光标越出 CRT 最后
	4655			; IF THE CURSOR LEAVES THE LAST COLUMN OF THE FIELD, THE COLUMN 列, 则光标在整个屏幕上卷一行后移到 CRT 最后
	4656			; IS SET TO ZERO, AND THE ROW VALUE IS INCREMENT- ED. IF THE 行首, 最后行填以光标原位置的字符属性码。在
	4657			; ROW VALUE LEAVES THE FIELD, THE CURSOR IS PLAC- ED ON THE LAST ROW, 图形模式下, 空出行填以色值0的背 景色。
	4658			; FIRST COLUMN, AND THE ENTIRE SCREEN IS SCROLLED UP ONE LINE
	4659			; WHEN THE SCREEN IS SCROLLED UP, THE ATTRIBUTE F- OR FILLING THE
	4660			; NEWLY BLANKED LINE IS READ FROM THE CURSOR PO-

SITION ON THE PREVIOUS

4661 ; LINE BEFORE THE SCROLL, IN CHARACTER MODE, IN  
 GRAPHICS MODE,  
 4662 ; THE 0 COLOR IS USED  
 4663 ; ENTRY...入口参数;  
 4664 ; (AH) = CURRENT CRT MODE (AH) = 当前 CRT 模式  
 4665 ; (AL) = CHARACTER TO BE WRITTEN (AL) = 待显示字符  
 4666 ; NOTE THAT BACK SPACE, CAR RET, BELL AND  
 LINE FEED ARE HANDLED 注意:若显示字符是回格、  
 回车、响铃,换行码的话不显示,把它们作为命令码处理。  
 4667 ; AS COMMANDS RATHER THAN AS DISPLAYABLE  
 GRAPHICS  
 4668 ; (BL) = FOREGROUND COLOR FOR CHAR WRITE IF CURR-  
 ENTLY IN A GRAPHICS MODE (BL) = 图形模式下显  
 示字符的颜色值  
 4669 ; EXIT...出口参数;  
 4670 ; ALL REGISTERS SAVED 无,所有寄存器内容均不破坏  
 4671 ; .....  
 4672 ; ASSUME CS, CODE, DS, DATA  
 F722 4673 WRITE\_TTY PROC NEAR  
 F722 50 4674 PUSH AX ; SAVE REGISTERS  
 F723 50 4675 PUSH AX ; SAVE CHAR TO WRITE 待显  
 示字符两次压栈  
 F724 B403 4676 MOV AH, 3  
 F726 CD10 4677 INT 10H ; READ THE CURRENT CURSOR  
 POSITION 发软中断 10H, 读当  
 前光标位置(由 DX 返回)  
 F728 58 4678 POP AX ; RECOVER CHAR  
 4679  
 4680 ; ..... DX NOW HAS THE CURRENT CURSOR POSITION  
 4681 ;  
 F729 3C08 4682 CMP AL, 8 ; IS IT A BACKSPACE 回格码?  
 F72B 7459 4683 JE U8 ; BACK\_SPACE  
 F72D 3C0D 4684 CMP AL, 0DH ; IS IT CARRIAGE RETURN 否,  
 回车码?  
 F72F 745E 4685 JE U9 ; CAR\_RET  
 F731 3C0A 4686 CMP AL, 0AH ; IS IT A LINE FEED 否, 换行  
 码?  
 F733 745E 4687 JE U10 ; LINE\_FEED

F735 3C07	4688	CMP	AL, 07H	; IS IT A BELL 否, 响铃码?
F737 7461	4689	JE	U11	; BELL
	4690			
	4691			; .....WRITE THE CHAR TO THE SCREEN
	4692			
F739 8A3E6200 R	4693	MOV	BH, ACTIVE_PAGE	; GET THE CURRENT ACTIVE PAGE 否, 取当前活动显示页号
F73D B40A	4694	MOV	AH, 10	; WRITE CHAR ONLY
F73F B90100	4695	MOV	CX, 1	; ONLY ONE CHAR
F742 CD10	4896	INT	10H	; WRITE THE CHAR 发软中断 10, 将 AL 中的字符显示在光标处, 中断返回时 (DL) 为光标的行坐标, (DH) 为光标的列坐标
	4697			
	4698			; .....POSITION THE CURSOR FOR NEXT CHAR
	4699			
F744 FEC2	4700	INC	DL	(DL) 指向同行下一个字符位置
F746 3A164A00 R	4701	CMP	DL, BYTE PTR CRT_COLS	; TEST FOR COLUMN OVERFLOW 光标是否越出屏幕右边界 (或列溢出) 了?
F74A 7536	4702	JNZ	U7	; SET_CURSOR 否, 转 U7
F74C B200	4703	MOV	DL, 0	; COLUMN FOR CURSOR 列溢出, DL 送 0, 准备指向下一行首
F74E 80FE18	4704	CMP	DH, 24	光标是否越出屏幕下边界 (或行溢出)?
F751 752D	4705	JNZ	U6	; SET_CURSOR_INC 否, 转 U6
	4706			
	4707			; .....SCROLL REQUIRED 光标越出下边界, 应上卷一行
F753	4708	U1,		
	4709			

F753 B402	4710	MOV	AH, 2	设光标入口参数 0 显示页
F755 B700	4711	MOV	BH, 0	
F757 CD10	4712	INT	10H	; SET THE CURSOR 将
	4713			光标置在屏幕最下行首
	4714	; .....DETERMINE VALUE TO FILL WITH DURING SCR-		
		OLL		
	4715			
F759 A04900	R 4716	MOV	AL, CRT__MODE	; GET THE CURRENT
				MODE 当前 CRT 模式
				字节送 AL
F75C 3C04	4717	CMP	AL, 4	
F75E 7206	4718	JC	U2	; READ-CURSOR 字符
				模式转 U2
F760 3C07	4719	CMP	AL, 7	外接单色转接口?
F762 B700	4720	MOV	BH, 0	; FILL WITH BACKGRO-
				UND 若图形模式则最后
				行填背景色字符模式
F764 7506	4721	JNE	U3	; SCROLL-UP
				读当前光标处的字符码和
	4722			属性码。
F766	4723	U2;		; READ-CURSOR
F766 B408	4724	MOV	AH, 8	
F768 CD10	4725	INT	10H	; READ CHAR/ATTR AT
				CURRENT CURSOR 读
				字符码/属性码
F76A 8AFC	4726	MOV	BH, AH	; STORE IN BH 属性码
				送 BH
	4727			
F76C	4728	U3;		; SCROLL-UP
F76C B80106	4729	MOV	AX, 601H	; SCROLL ONE LINE
				(AH) = 6, (AL) = 1 上卷
				屏幕一行
F76F B90000	4730	MOV	CX, 0	; UPPER LEFT CORNER
				屏幕左上角地址
F772 B618	4731	MOV	DH, 24	; LOWER RIGHT ROW
				屏幕最后行行号也即列坐
				标送 DH
F774 8A164A00	R 4732	MOV	DL, BYTE PTR CRT__COLS	; LOWER RIGHT COLUMN

F778 FECA	4733	DEC	DL	屏幕最右列列号也即行坐标送 DL
F77A	4734 U4,			; VIDED_CALL_RETURN
F77A CD10	4735	INT	10H	; SCROLL UP THE SCREEN
				上卷屏幕一行, 空出行填以 (BH)
F77C	4736 U5;			; TTY_RETURN
F77C 58	4737	POP	AX	; RESTORE THE CHARACTER
				ER
LOC OBJ	LINE	SOURCE		
F77D E947FA	4738	JMP	VIDEO_RETURN	; RETURN TO CALLER 转 VIDEO_RETURN 准备返回
	4739			
F780	4740 U6;			; SET_CURSOR_INC 光标未越出屏幕最下行, 只需将行号加1
F780 FEC6	4741	INC	DH	; NEXT ROW (DH) 指向下一行
F782	4742 U7;			; SET_CURSOR
F782 B402	4743	MOV	AH, 2	设光标入口参数
F784 EBF4	4744	JMP	U4	; ESTABLISH THE NEW CURSOR
	4746	;.....BACK SPACE FOUND		回格(退格)处理
	4747			
F786	4748 U8;			
F786 80FA00	4749	CMP	DL, 0	; ALREADY AT END OF LINE 现是否处第0列?
F789 74F7	4750	JE	U7	; SET_CURSOR 光标保持在行首
F78B FECA	4751	DEC	DL	; NO...JUST MOVE IT BACK 否, 列号减1, 表示在同一行退一格
F78D EBF3	4752	JMP	U7	; SET_CURSOR
	4753			
	4754	;.....CARRIAGE RETURN FOUND		回车处理
	4755			
F78F	4756 U9;			
F78F B200	4757	MOV	DL, 0	; MOVE TO FIRST COLUMN 光标返回至第一列
F791 EBEF	4758	JMP	U7	; SET_CURSOR

```

4759
4760 ; ..... LINE FEED FOUND 换行处理
4761
F793 4762 U10,
F793 80FE18 4763 CMP DH, 24 ; BOTTOM OF SCREEN 光标正处
最下行?
F796 75E8 4764 JNE U6 ; YES, SCROLL THE SCREEN
正处最下行, 需转 U1 上卷屏幕
上行
F798 EBB9 4765 JMP U1 ; NO, JUST SET THE CURSOR
4766
4767 ; ..... BELL FOUND 响铃处理
4768
F79A 4769 U11,
F79A B302 4770 MOV BL, 2 ; SET UP COUNT FOR BEEP
F79C E8C7EE 4771 CALL BEEP ; SOUND THE POD BELL 调蜂鸣
程序
F79F EBDB 4772 JMP U5 ; TTY_RETURN
4773 WRITE_TTY ENDP
4774 ; .....
4775 ; LIGHT PEN LIGHT PEN 子程序
4776 ; THIS ROUTINE TESTS THE LIGHT PEN SWITCH
AND THE LIGHT 本子程序测试光笔的开关状态和触
发器状态, 如果两
4777 ; PEN TRIGGER, IF BOTH ARE SET, THE LOCA-
TION OF THE LIGHT 者均置位了, 本程序返回光
笔当前处的位置, 否则
4778 ; PEN IS DETERMINED. OTHERWISE, A RETURN
WITH NO INFORMATION 不返回任何信息。
4779 ; IS MADE. 入口参数:
无
4780 ; ON EXIT; 出口参数:
4781 ; (AH) = 0 IF NO LIGHT PEN INFORMATION IS A-
AVAILABLE (AH) = 0 光笔无作用, BX, CX,
DX 内容被破坏
4782 ; BX, CX, DX ARE DESTROYED
4783 ; (AH) = 1 IF LIGHT PEN IS AVAILABLE (AH) = 1
光笔可用
4784 ; (DH, DL) = ROW, COLUMN OF CURRENT

```

LIGHT PEN POSITION (DH, DL) = 光笔当

前坐标

4785 ; (CH) = RASTER POSITION  
 (CH) = 光栅线号  
 4786 ; (BX) = BEST GUESS AT PIXEL  
 HORIZONTAL POSITION (BX)  
 = 点列号最佳估计值

4787 ; .....  
 4788 ASSUME CS, CODE, DS, DATA

4789 ; ..... SUBTRACT\_TABLE

F7A1 4790 V1 LABEL BYTE

F7A1 0303050503030304 4791 DB 3, 3, 5, 5, 3, 3, 3, 4 ;

F7A9 4792 READ\_LPEN PROC NEAR

4793

4794 ; ..... WAIT FOR LIGHT PEN TO BE DEPRE-  
 SSED

4795

F7A9 B400 4796 MOV AH, 0 ; SET NO LIGHT PEN  
 RETURN CODE 清  
 AH

F7AB 8B166300 R 4797 MOV DX, ADDR\_6845  
 ; GET BASE ADDRESS  
 OF 6845

F7AF 83C206 4798 ADD DX, 6 ; POINT TO STATUS  
 REGISTER (DX) =  
 6845 状态寄存器地址

F7B2 EC 4799 IN AL, DX ; GET STATUS REGI-  
 STER 读 6845 状态,  
 其第 1 位为 1 表示光笔  
 触发器置位, 第 2 位为  
 0 表示光笔开关打开

F7B3 A804 4800 TEST AL, 4 ; TEST LIGHT PEN S-  
 WITCH

F7B5 7578 4801 JNZ V6 ; NOT SET, RETURN  
 光笔开关打开?

4802

4803 ; NOW TEST FOR LIGHT PEN TRIGGER  
 光笔开关打开了, 现查光笔触发器

4804

F7B7 A802	4805	TEST	AL, 2	; TEST LIGHT PEN TRIGGER
F7B9 747E	4806	JZ	V7	; RETURN WITHOUT RES- SETTING TRIGGER 触发 器触发了?
	4807			
	4808	; ...TRIGGER HAS BEEN SET, READ THE VALUE IN 光 笔开关, 触发器状态均有效, 下面取光笔的位置		
	4809			
F7BB B410	4810	MOV	AH, 16	; LIGHT PEN REGISTERS ON 6845 6845 第16、17 号光栅寄存器记录光笔当前 位置
	4811			
	4812	; ...INPUT REGS POINTED TO BY AH, AND CONVERT TO ROW COLUMN IN DX		
	4813			
F7BD 8B166300 R	4814	MOV	DX, ADDR_6845	; ADDRESS REGISTER FOR 6845 取 6845 基址也即6845 地址寄存器地址
F7C1 8AC4	4815	MOV	AL, AH	; REGISTER TO READ 送 光栅寄存器号 16 至地址寄 存器
F7C3 EE	4816	OUT	DX, AL	; SET IT UP
F7C4 42	4817	INC	DX	; DATA REGISTER
F7C5 EC	4818	IN	AL, DX	; GET THE VALUE 读第 16号光栅寄存器
F7C6 8AE8	4819	MOV	CH, AL	; SAVE IN CX 读出值送CH
F7C8 4A	4820	DEC	DX	; ADDRESS REGISTER
F7C9 FEC4	4821	INC	AH	
F7CB 8AC4	4822	MOV	AL, AH	; SECOND DATA REGISTER
F7CD EE	4823	OUT	DX, AL	送光栅寄存器号 17 至地址寄存器
F7CE 42	4824	INC	DX	; POINT TO DATA REGIS- TER
F7CF EC	4825	IN	AL, DX	; GET SECOND DATA VA- LUE 读第17号光栅寄存器
F7D0 8AE5	4826	MOV	AH, CH	; AX HAS INPUT VALUE (AX) 为读出内容 (字节地

址)

4827  
4828 ; .....AX HAS THE VALUE READ IN FROM THE 6845  
4829  
F7D2 8A1E4900 R 4830 MOV BL, CRT\_\_MODE ; 模式送 BL  
F7D6 2AFF 4831 SUB BH, BH ; MODE VALUE TO BX  
F7D8 2E8A9FA1F7 R 4832 MOV BL, CS, V1[BX] ; DETERMINE AMOU-  
NT TO SUBTRACT  
取调整值  
F7DD 2BC3 4833 SUB AX, BX ; TAKE IT AWAY 减  
某常数  
F7DF 2B064E00 R 4834 SUB AX, CRT\_\_START ; CONVERT TO CORR-  
ECT PAGE ORIGIN  
减显示缓存首址值  
F7E3 7903 4835 JNS V2 ; IF POSITIVE, DETE-  
RMINE MODE 减后  
剩余值大于等于 0 转  
V2  
F7E5 B80000 4836 MOV AX, 0 ; <0 PLAYS AS 0 <0  
清 AX  
4837  
4838 ; .....DETERMINE MODE OF OPERATION  
4839  
F7E8 4840 V2; ; DETERMINE\_\_MODE  
下面检查模式  
F7E8 B103 4841 MOV CL, 3 ; SET x8 SHIFT CO-  
UNT  
F7EA 803E490004 R 4842 CMP CRT\_\_MODE, 4 ; DETERMINE IF GR-  
APHICS OR ALPHA  
F7EF 722A 4843 JB V4 ; ALPHA\_\_PEN  
F7F1 803E490007 R 4844 CMP CRT\_\_MODE, 7  
F7F6 7423 4845 JE V4 ; ALPHA\_\_PEN  
4846  
4847 ; .....GRAPHICS MODE ; 图形模式  
4848  
F7F8 B228 4849 MOV DL, 40 ; DIVISOR FOR GRAP-  
HICS 调整后的字节  
地址 + 40  
F7FA F6F2 4850 DIV DL ; DETERMINE ROW

				(AL) AND COLUMN (AH) (AH) 为水平方向 光笔所在位置的字符, (AL) 为垂直方向
	4851			; AL RANGE 0-99, AH RANGE 0-39 光笔所在 行行号(只对应于奇/偶缓 存)(AH) = [0, 39], (AL) = [0, 99]
	4852			; .....DETERMINE GRAPHIC ROW POSITION
	4853			
F7FC 8AE8	4854	MOV	CH, AL	; SAVE ROW VALUE IN CH
F7FE 02ED	4855	ADD	CH, CH	; × 2 FOR EVEN/ODD F- IELD 行号×2, 考虑进 奇, 偶缓存因素
F800 8ADC	4856	MOV	BL, AH	; COLUMN VALUE TO BX 列字符坐标送 BL
F802 2AFF	4857	SUB	BH, BH	; MULTIPLY BY 8 FOR MEDIUM RES
F804 803E490006 R	4858	CMP	CRT__MODE, 6	; DETERMINE MEDIUM OR HIGH RES 640 × 200 模式?
F809 7504	4859	JNE	V3	; NOT__HIGH__RES
F80B B104	4860	MOV	CL, 4	; SHIFT VALUE FOR H- IGH RES 640 × 200 模 式, 列字符坐标应 × 16 才 等于垂直点列号
F80D D0E4	4861	SAL	AH, 1	; COLUMN VALUE TIM- ES 2 FOR HIGH RES 640 × 200 模式每行可显示 80 个字符, 故应将 (AH) × 2
F80F	4862	V3;		; NOT__HIGH__RES
F80F D3E3	4863	SHL	BX, CL	; MULTIPLY * 16 FOR HIGH RES 640 × 200, 字符坐标 × 16 或 320 × 200, 字符坐标 × 8, 均得 点列的估计值
	4864			

4865 ,.....DETERMINE ALPHA CHAR POSITION  
4866

F811 8AD4 4867 MOV DL, AH ; COLUMN VALUE FOR RETURN 字符列号送 DX

F813 8AF0 4868 MOV DH, AL ; ROW VALUE

F815 D0EE 4869 SHR DH, 1 ; DIVIDE BY 4 因图形模式 CRT 垂直方向只有 200 线, 每个字符垂直方向需 8 根线, 故还应

F817 D0EE 4870 SHR DH, 1 ; FOR VALUE IN 0-24 RANGE 调整行号, 使其落入  $[0, [\frac{199}{8}]]$  即  $[0, 24]$  范围

F819 EB12 4871 JMP SHORT V5; LIGHT\_PEN\_RETURN\_SET 返回

4872

4873 ,.....ALPHA MODE ON LIGHT PEN 字符模式

4874

F81B 4875 V4, ; ALPHA\_PEN

F81B F6364A00 R 4876 DIV BYTE PTR CRT\_COLS ; DETERMINE ROW, COLUMN VALUE 除每行字符数, 得光笔处字符的行、列号

F81F 8AF0 4877 MOV DH, AL ; ROWS TO DH 行号送 DH

F821 8AD4 4878 MOV DL, AH ; COLS TO DL 列号送 DL

F823 D2E0 4879 SAL AL, CL ; MULTIPLY ROWS  $\times 8$  行号  $\times 8 =$  水平扫描线号

F825 8AE8 4880 MOV CH, AL ; GET RASTER VALUE TO RETURN REG

F827 8ADC 4881 MOV BL, AH ; COLUMN VALUE

F829 32FF 4882 XOR BH, BH ; TO BX

F82B D3E3 4883 SAL BX, CL 垂直方向点列号(估计值)

F82D 4884 V5, ; LIGHT\_PEN\_RETURN\_SET

F82D B401 4885 MOV AH, 1 ; INDICATE EVERYTHING SET 置光笔有效标记

F82F 4886 V6, ; LIGHT\_PEN\_RETURN

F82F 52 4887 PUSH DX ; SAVE RETURN VALUE (IN CASE) 保存光笔坐标

F830	8B166300	R 4888	MOV DX, ADDR_6845	; GET BASE ADDRESS
F834	83C207	4889	ADD DX, 7	; POINT TO RESET PARM DX 指向 6845 光笔锁存器
F837	EE	4890	OUT DX, AL	; ADDRESS, NOT DATA, IS IMPORTANT 利用OUT 指令的地址清光笔锁存器, 数据与清除无关
F838	5A	4891	POP DX	; RECOVER VALUE 恢复 坐标值
F839		4892	V7;	; RETURN_NO_RESET
F839	5F	4893	POP DI	
F83A	5E	4894	POP SI	
F83B	1F	4895	POP DS	; DISCARD SAVED BX, CX, DX 扔掉进入时保存 的 BX, CX, DX 内容
F83C	1F	4896	POP DS	
F83D	1F	4897	POP DS	
F83E	1F	4898	POP DS	
F83F	07	4899	POP ES	恢复 DI, SI, DS, ES
F840	CF	4900	IRET	返回

4901 READ\_LPEN ENDP

4902 ; .....INT 12 .....

4903 ; MEMORY\_SIZE\_DETERMINE 软中断 12\_MEMORY\_SIZE\_DETERMINE 子程序

4904 ; THIS ROUTINE DETERMINES THE AMOUNT OF MEMORY IN THE SYSTEM 本子程序返回系统内存容量,只有系统板上的

4905 ; AS REPRESENTED BY THE SWITCHES ON THE PLANAR. NOTE THAT RAM 满 64KB, 通过 I/O 口扩充的 RAM 才算入

4906 ; THE SYSTEM MAY NOT BE ABLE TO USE I/O MEMORY UNLESS THERE 系统 RAM 总量。

4907 ; IS A FULL COMPLEMENT OF 64K BYTES ON THE PLANAR.

4908 ; INPUT 入口参数;

4909 ; NO REGISTERS 无

4910 ; THE MEMORY\_SIZE VARIABLE IS SET DURING POWER ON DIAGNOSTICS 开机时系统根据 8255 PA

口, PC口的读入数据算出内存容量。

4911 ; ACCORDING TO THE FOLLOWING HARDWARE ASSUMPTIONS;

4912 ; PORT 60 BITS 3, 2 = 00 - 16K BASE RAM PA口第3, 2位 = 00 - 16K 内接 RAM

4913 ; 01 - 32K BASE RAM 01 - 32K 内接 RAM

4914 ; 10 - 48K BASE RAM 10 - 48K 内接 RAM

4915 ; 11 - 64K BASE RAM 11 - 64K 内接 RAM

4916 ; PORT 62 BITS 3-0 INDICATE AMOUNT OF I/O RAM IN 32K INCREMENTS PC口第3, 2, 1, 0位决定 I/O 扩充 RAM 容

4917 ; E. G., 0000 - NO RAM IN I/O CHANNEL 量。容量 = 32 × 该 4 位的二进制值 KB。

4918 ; 0010 - 64K RAM IN I/O CHANNEL, ETC.

4919 ; OUTPUT 出口参数;

4920 ; (AX) = NUMBER OF CONTIGUOUS 1K BLOCKS OF MEMORY (AK) = 内存容量(RAM 区)

4921 ; .....

4922 ASSUME CS, CODE, DS, DATA

F841 4923 MEMORY\_SIZE\_DETERMINE PROC FAR

F841 FB 4924 STI ; INTERRUPTS BACK ON 允许中断

F842 1E 4925 PUSH DS ; SAVE SEGMENT

F843 B84000 R 4926 MOV AX, DATA ; ESTABLISH ADDRESSING

F846 8ED8 4927 MOV DS, AX DS 指向数据段

F848 A11300 R 4928 MOV AX, MEMORY\_SIZE ; GET VALUE 取内存 RAM 区容量

F84B 1F 4929 POP DS ; RECOVER SEGMENT

F84C CF 4930 IRET ; RETURN TO CALLER 返回

4931 MEMORY\_SIZE\_DETERMINE ENDP

4932 ; ..... INT 11 .....

4933 ; EQUIPMENT DETERMINATION 软中断 11 - EQUIPMENT DETERMINATION 子程序

4934 ; THIS ROUTINE ATTEMPTS TO DETERMINE WHAT OPTIONAL 本子程序返回一个反映系统外设配接

情况的字。

- 4935 ; DEVICES ARE ATTACHED TO THE SYSTEM
- 4936 ; INPUT 入口参数:
- 4937 ; NO REGISTERS 无
- 4938 ; THE EQUIP\_\_FLAG VARIABLE IS SET DURING THE  
POWER ON DIAGNOSTICS 开机时系统根据下列口子置  
该字(单元)的
- 4939 ; USING THE FOLLOWING HARDWARE ASSUMPTIO-  
NS; 相应位:
- 4940 ; PORT 60 = LOW ORDER BYTE OF EQUIPMENT 8255  
PA 口、异步通讯口 8250 中断标识寄存
- 4941 ; PORT 3FA = INTERRUPT ID REGISTER OF 8250 器、  
打印机转接器输出
- 4942 ; BITS 7-3 ARE ALWAYS 0
- 4943 ; PORT 378 = OUTPUT PORT OF PRINTER...8255 PORT  
THAT
- 4944 ; CAN BE READ AS WELL AS WRITTEN
- 4945 ; OUTPUT 出口参数:
- 4946 ; (AX) IS SET, BIT SIGNIFICANT, TO INDICATE ATT-  
ACHED I/O 配接情况字在 AX 返回,其各位的含义如下:
- 4947 ; BIT 15, 14 = NUMBER OF PRINTERS ATTACHED  
15, 14 位 = 打印机台数
- 4948 ; BIT 13 NOT USED 13 位无用
- 4949 ; BIT 12 = GAME I/O ATTACHED 12 位 = 游戏接口数
- 4950 ; BIT 11, 10, 9 = NUMBER OF RS232 CARDS ATTACH-  
ED 11, 10, 9 位 = RS232 异步通讯口数
- 4951 ; BIT 8 UNUSED 8 位无用
- 4952 ; BIT 7, 6 = NUMBER OF DISKETTE DRIVES 7, 6 位 =  
(AX)第 0 位为 1 时软盘机台数
- 4953 ; 00 = 1, 01 = 2, 10 = 3, 11 = 4 ONLY IF BIT 0 = 1  
00 = 1 台, 01 = 2 台, 10 = 3 台, 11 = 4 台
- 4954 ; BIT 5, 4 = INITIAL VIDEO MODE 5, 4 位 = CRT 初始  
模式
- 4955 ; 00 - UNSED 00 = 未用
- 4956 ; 01 - 40 x 25 BW USING COLOR CARD  
01 = 彩色卡的 40 x 25 单色模式
- 4957 ; 10 - 80 x 25 BW USING COLOR CARD  
10 = 彩色卡的 80 x 25 单色模式
- 4958 ; 11 - 80 x 25 BW USING BW CARD

11 = 单色卡的 80 × 25 单色模式

4959 ; BIT 3, 2 = PLANAR RAM SIZE (00 = 16K, 01 = 32K, 10 = 48K, 11 = 64K) 3, 2 位 = 母板 RAM 区容量

4960 ; BIT 1 NOT USED 00 = 16K, 01 = 32K, 10 = 48K, 11 = 64K

4961 ; BIT 0 = IPL FROM DISKETTE...THIS BIT INDICATES THAT THERE ARE DISKETTE 1 位无用

4962 ; DRIVES ON THE SYSTEM 0 位 = 0 号软盘机接入否, 1 表示接了

4963 ;

4964 ; NO OTHER REGISTERS AFFECTED 无寄存器内容被破坏

4965 ; .....

4966 ASSUME CS, CODE, DS, DATA

F84D 4967 EQUIPMENT PROC FAR

F84D FB 4968 STI ; INTERRUPTS BACK ON 允许中断

F84E 1E 4969 PUSH DS ; SAVE SEGMENT REGISTER

F84F B84000 R 4970 MOV AX, DATA ; ESTABLISH ADDRESSING

F852 8ED8 4971 MOV DS, AX DS 指向数据段

F854 A11000 R 4972 MOV AX, EQUIP\_FLAG ; GET THE CURRENT SETTINGS  
取配接情况字, 并送 AX

F857 1F 4973 POP DS ; RECOVER SEGMENT 恢复 DS

F858 CF 4974 IRET ; RETURN TO CALLER 返回

4975 EQUIPMENT ENDP

4976 ; ...INT 15 .....

4977 ; CASSETTE I/O 软中断 15—盒带机 I/O (CASSETTE I/O) 子程序

4978 ; (AH) = 0 TURN CASSETTE MOTOR ON (AH) = 0  
打开录音机马达

4979 ; (AH) = 1 TURN CASSETTE MOTOR OFF (AH)  
= 1 关闭录音机马达

4980 ; (AH) = 2 READ 1 OR MORE 256 BYTE BLOCKS  
FROM CASSETTE (AH) = 2 从磁带读进数个 256  
字节组成的块

4981 ; (ES, BX) = POINTER TO DATA BUFFER  
(ES, BX) 指向读入数据的缓存区首

4982 ; (CX) = COUNT OF BYTES TO READ  
(CX) = 应读出的字节数

4983 ; ON EXIT; 出口参数:

4984 ; (ES, BX) = POINTER TO LAST BYTE  
READ + 1 (ES, BX) = 最后读出字节在内  
存缓存地址 + 1

4985 ; (DX) = COUNT OF BYTES ACTUALLY  
READ (DX) = 实际读入的字节数

4986 ; (CY) = 0 IF NO ERROR OCCURRED  
(CY) = 0 无错

4987 ; = 1 IF ERROR OCCURRED  
= 1 有错

4988 ; (AH) = ERROR RETURN IF (CY) = 1  
(AH) = 错误号 (CY = 1)

4989 ; = 01 IF CRC ERROR WAS DET-  
ECTED = 01 CRC 错

4990 ; = 02 IF DATA TRANSITIONS  
ARE LOST = 02 数据跳变错

4991 ; = 04 IF NO DATA WAS FOUND  
= 04 无数据错

4992 ; (AH) = 3 WRITE 1 OR MORE 256 BYTE BLOCKS  
TO CASSETTE (AH) = 3 将数个 256 字节组成的块  
写入磁带

4993 ; (ES, BX) = POINTER TO DATA BUFFER  
(ES, BX) = 数据缓存区首址

4994 ; (CX) = COUNT OF BYTES TO WRITE  
(CX) = 要求写入的字节数

4995 ; ON EXIT; 出口参数:

4996 ; (EX, BX) = POINTER TO LAST BYTE  
WRITTEN + 1 (ES, BX) = 最后被写入字  
节存贮单元地址 + 1

4997 ; (CX) = 0 (CX) = 0

```

4998 ; (AH) = ANY OTHER THAN ABOVE VALUES
      CAUSES (CY) = 1 (AH)不等于 0, 1, 2, 3 时
      本程序返回参数: (CY) = 1, (AH) = 80
4999 ; AND(AH) = 80 TO BE RETURNED
      (INVALID COMMAND).

5000 ; .....
5001 ASSUME DS:DATA, ES:NOTHING SS:NOT-
      HING, CS:CODE
F859 5002 CASSETTE_IO PROC FAR
F859 FB 5003 STI ; INTERRUPTS BACK
      ON 允中
F85A 1E 5004 PUSH DS ; ESTABLISH ADDRE-
      SSING TO DATA 保
      存原数据段首址

F85B 50 5005 PUSH AX
F85C B84000 R 5006 MOV AX, DATA
F85F 8ED8 5007 MOV DS, AX DS 指向数据段
F861 802671007F R 5008 AND BIDS_BREAK, 7FH
      ; MAKE SURE BREAK
      FLAG IS OFF BRE-
      AK 标志位送。

F866 58 5009 POP AX
F867 E80400 5010 CALL W1 ; CASSETTE_IO_CO-
      NT 调 W1 子程序, 完
      成 (AH) 规定的盒带机
      操作

F86A 1F 5011 POP DS
F86B CA0200 5012 RET 2 ; INTERRUPT RETURN
      扔掉标志位的返回

5013 CASSETTE_IO ENDP
F86E 5014 W1 PROC NEAR
5015 ; .....
5016 ; PURPOSE, 下面是 W1 子程序, 它根据 AH 内容转相应处
      理程序
5017 ; TO CALL APPROPRIATE ROUTINE, DEPENDING ON
      REG AH
5018 ;
5019 ; AH ROUTINE AH 子程序作用
5020 ; .....

```

	5021 ; 0	MOTOR ON	0 开马达	
	5022 ; 1	MOTOR OFF	1 关马达	
	5023 ; 2	READ CASSETTE BLOCK	2 读块	
	5024 ; 3	WRITE CASSETTE BLOCK	3 写块	
	5025 ; .....			
	5026			
F86E 0AE4	5027	OR	AH, AH	; TURN ON MOTOR? 打开 马达?
F870 7413	5028	JZ	MOTOR_ON	; YES, DO IT
F872 FECC	5029	DEC	AH	; TURN OFF MOTOR? 否
F874 7418	5030	JZ	MOTOR_OFF	; YES, DO IT 关闭马达?
F876 FECC	5031	DEC	AH	; READ CASSETTE B LOCK? 否
F878 741A	5032	JZ	READ_BLOCK	; YES, DO IT 写块?
F87A FECC	5033	DEC	AH	; WRITE CASSETTE BLOCK? 否
F87C 7503	5034	JNZ	W2	; NOT_DEFINED 读块?
F87E E92701	5035	JMP	WRITE_BLOCK	; YES, DO IT 是转 WRITE _BLOCK
	5036			
F881	5037 W2,			; COMMAND NOT DEFIN- ED 命令不合法
F881 B480	5038	MOV	AH, 080H	; ERROR, UNDEFINED OP- ERATION 送命令错误标记
F883 F9	5039	STC		; ERROR FLAG CY 送 1
F884 C3	5040	RET		W1 返回
	5041 W1	ENDP		
	5042			
F885	5043	MOTOR_ON	PROC NEAR	
	5044 ; .....			
	5045 ; PURPOSE;	MOTOR_ON	打开录音机马达子程序	
	5046 ; TO TURN ON CASSETTE MOTOR		作用: 打开马达	
	5047 ; .....			
F885 E461	5048	IN	AL, PORT_B	; READ CASSETTE OUTP- UT 读 8255 PB 口
F887 24F7	5049	AND	AL, NOT 08H	; CLEAR BIT TO TURN ON MOTOR
F889 E661	5050 W3,	OUT	PORT_B, AL	; WRITE IT OUT PB 口第

```

                                4 位清 0, 打开录音机马达
F88B 2AE4 5051          SUB    AH, AH      , CLEAR AH 清 AH, 命令有
                                效标记
F88D C3   5052          RET              返回
                                5053 MOTOR_ON    ENDP
                                5054
F88E      5055 MOTOR_OFF  PROC  NEAR
                                5056 ; .....
                                5057 ; PURPOSE,  MOTOR_OFF 关闭录音机马达子程序
                                5058 ; TO TURN CASSETTE MOTOR OFF 作用:关闭马达
                                5059 ; .....
F88E E461 5060          IN      AL, PORT_B   ; READ CASSETTE OUTPUT
                                读 8255 PB 口
F890 0C08 5061          OR      AL, 08H     ; SET BIT TO TURN OFF
F892 EBF5 5062          JMP     W3       ; WRITE IT, CLEAR ERROR,
                                RETURN  PB 口第 4 位送 1,
                                关闭马达
                                5063 MOTOR_OFF    ENDP
F894      5064 READ_BLOCK  PROC  NEAR
                                5065 ;
                                5066 ; PURPOSE,  READ_BLOCK 读块子程序
                                5067 ; TO READ 1 OR MORE 256 BYTE BLOCKS FROM CASSETTE
                                作用:读数个数据块
                                5068 ;
                                5069 ; ON ENTRY,  入口参数:
                                5070 ; ES IS SEGMENT FOR MEMORY BUFFER (FOR COMPACT
                                CODE) (ES) = 内存数据块的段地址
                                5071 ; BX POINTS TO START OF MEMORY BUFFER (BX) = 数据块
                                缓存区首址
                                5072 ; CX CONTAINS NUMBER OF BYTES TO READ (CX) = 读入
                                字节数
                                5073 ; ON EXIT,  出口参数:
                                5074 ; BX POINTS 1 BYTE PAST LAST BYTE PUT IN MFM
                                (BX) = 最后读出字节在内存缓存地址 +1
                                5075 ; CX CONTAINS DECREMENTED BYTE COUNT (CX) = 应读入
                                字节数 - 实际读入数
                                5076 ; DX CONTAINS NUMBER OF BYTES ACTUALLY READ
                                (DX) = 实际读入的字节数
                                5077 ;

```

```

5078 ; CARRY FLAG IS CLEAR IF NO ERROR DETECTED
      (CY) = 0 读入过程中无错误发生
5079 ; CARRY FLAG IS SET IF CRC ERROR DETECTED
      (CY) = 1 读入过程中发生 CRC 错误
5080 ; .....
F894 53      5081      PUSA   BX          ; SAVE BX
F895 51      5082      PUSH  CX          ; SAVE CX
F896 56      5083      PUSH  SI          ; SAVE SI   暂存 BX,
                                          CX, SI
F897 BE0700  5084      MOV   SI, 7        ; SET UP RETRY COUNT
                                          FOR LEADER 最多找
                                          引导头 7 次
F89A E8C201  5085      CALL  BEGIN_OP     ; BEGIN BY STARTING
                                          MOTOR 启动马达, 延迟
                                          约 0.66 秒
F89D          5086 W4,          ; SEARCH FOR LEADER
F89D E462    5087      IN    AL, PORT_C   ; GET INTIAL VALUE
                                          读 PC 口, 其第 4 位反映录
                                          音机输出电平(的变化)
F89F 2410    5088      AND   AL, 010H    ; MASK OFF EXTRANE-
                                          OUS BITS
F8A1 A26B00  R 5089      MOV   LAST_VAL, AL ; SAVE IN LOC LAST_
                                          VAL 该电平值送 LAST_
                                          _VAL 单元, READ_
                                          HALF_BIT 中将用到它
F8A4 BA7A3F  5090      MOV   DX, 16250   ; # OF TRANSITIONS TO
                                          LOOK FOR
                                          5091
F8A7          5092 W5,          ; WAIT_FOR_EDGE
F8A7 F606710080 R 5093      TEST  BIOS_BREAK, 80H ; CHECK FOR BRE-
                                          AK KEY 用户当前
                                          按下 BREAK 键?
F8AC 7403    5094      JZ    W6          ; JUMP IF NO BREAK
                                          KEY
F8AE E98A00  5095      JMP   W17         ; JUMP IF BREAK KEY
                                          HIT 按下 BREAK 键, 转
                                          W17 作超时错处理
                                          5096
F8B1 4A      5097 W6, DEC   DX

```

F8B2 7503	5098	JNZ	W7	; JUMP IF BEGINN-
				ING OF LEADER
F8B4 E98400	5099	JMP	W17	; JUMP IF NO LEA-
				DER FOUND
	5100			
F8B7 E8C600	5101	W7, CALL	READ_HALF_BIT	; IGNORE FIRST
				EDGE 转 READ_
				HALF_BIT, 检测引
				导头前第一次电平变
				化
F8BA E3EB	5102	JCXZ	W5	; JUMP IF NO EDGE
				DETECTED 无变
				化转 W5, 准备再找
F8BC BA7803	5103	MOV	DX, 0378H	; CHECK FOR HALF
				BITS 有电平变化,
				现找引导头。0378H
				是“1”、“0”半个方波
				周期计时值的平均值
F8BF B90002	5104	MOV	CX, 200H	; MUST HAVE AT
				LEAST THIS MANY
				ONE SIZE 引导头
				至少具有“1”的个数
				之半,(256个“1”)
	5105			; PULSES BEFORE
				CHECKNG FOR SY-
				NC BIT(0)
F8C2 E421	5106	IN	AL, 021H	; INTERRUPT MASK
				REGISTER
F8C4 0C01	5107	OR	AL, 1	; DISABLE TIMER
				INTERRUPTS 写
				8259屏蔽寄存器禁止
				0号中断即时钟中断
F8C6 E621	5108	OUT	021H, AL	
F8C8	5109	W8,		; SEARCH_LDR
F8C8 F606710080 R	5110	TEST	BIOS_BREAK, 80H	; CHECK FOR BRE-
				AK KEY 当前按下
				BREAK键?
F8CD 756C	5111	JNZ	W17	; JUMP IF BREAK
				KEY HIT 按下转

F8CF 51	5112	PUSH	CX	W17出错。
F8D0 E8AD00	5113	CALL	READ_HALF_BIT	; SAVE REG CX 否
				; GET PULSE WIDTH
				读半个方波
F8D3 0BC9	5114	OR	CX, CX	; CHECK FOR TRANSI-
				TION (CX) = 0 表示无电
				平跳变, 未读出波形
F8D5 59	5115	POP	CX	; RESTORE ONE BIT
				COUNTER 恢复计数器
F8D6 74C5	5116	JZ	W4	; JUMP IF NO TRANSI-
				TION 无电平跳变, 转
				W4 再找引导头
F8D8 3BD3	5117	CMP	DX, BX	; CHECK PULSE WIDTH
				判本次读出的是“1”的半
				个波形还是“0”的半个波
				形
F8DA E304	5118	JCXZ	W9	; IF CX = 0 THEN WE
				CAN LOOK (CX) = 0
				表示引导头大概读完了,
				准备找同步位
	5119			; FOR SYNC BIT(0)
F8DC 73BF	5120	JNC	W4	; JUMP IF ZERO BIT (N-
				OT GOOD LEADER)
				引导头未读完, 若读出的是
				“0”的半个波形, (CY)
				= 0
F8DE E2E8	5121	LOOP	W8	; DEC CX AND READ
				ANOTHER HALF ONE
				BIT 继续读引导头
F8E0	5122	W9,		; FIND_SYNC
F8E0 72E6	5123	JC	W8	; JUMP IF ONE BIT (ST-
				ILL LEADER) 从LOOP
				W8 下来 (CY) = 1, 总转
				W8 再读引导头
	5124			
	5125			; A SYNCH BIT HAS BEEN FOUND. READ SYN CHARAC-
				TER,
	5126			

```

F8E2 E89B00 5127    CALL  READ_HALF_BIT ; SKIP OTHER HALF OF
                                SYNC BIT(0) 读出同步位
                                另半个波形
F8E5 E86A00 5128    CALL  READ_BYTE     ; READ SYN BYTE 读同
                                步字节
F8E8 3C16      5129    CMP    AL, 16H      ; SYNCHRONIZATION CH-
                                ARACTER 同步字节内容
                                = 16H?
F8EA 7549      5130    JNE    W16         ; JUMP IF BAD LEADER
                                FOUND. 引导头不对, 转
                                W19 找引导头, 最多重复7
                                次
                                5131
                                5132 ; .....GOOD CRC SO READ DATA BLOCK (S) 同步字节无错,
                                现在开始读块
F8EC 5E        5133    POP    SI         ; RESTORE REGS 恢复SI,
                                CX, BX
F8ED 59        5134    POP    CX
F8EE 5B        5135    POP    BX
                                5136 ; .....
                                5137 ; READ 1 OR MORE 256 BYTE BLOCKS FROM CASSETTE
                                下面程序段读入数个数据块
                                5138 ;
                                5139 ; ON ENTRY,
                                5140 ; ES IS SEGMENT FOR MEMORY BUFFER (FOR COMPACT
                                CODE)
                                5141 ; BX POINTS TO START OF MEMORY BUFFER
                                5142 ; CX CONTAINS NUMBER OF BYTES TO READ
                                5143 ; ON EXIT,
                                5144 ; BX POINTS 1 BYTE PAST LAST BYTE PUT IN MEM
                                5145 ; CX CONTAINS DECREMENTED BYTE COUNT
                                5146 ; DX CONTAINS NUMBER OF BYTES ACTUALLY READ
                                5147 ; .....
F8EF 51        5148    PUSH   CX         ; SAVE BYTE COUNT 暂
                                存应读出的字节数
F8F0           5149 W10;      ; COME HERE BEFORE
                                EACH
                                5150 ; 256 BYTE BLOCK IS
                                READ

```

F8F0 C7066900FFFF	R 5151	MOV	CRC__REG, 0FFFFH	;	INIT CRC REG 初始 CRC 寄存器
F8F6 BA0001	5152	MOV	DX, 256	;	SET DX TO DA- TA BLOCK SIZE 设数据块大小(256 字节)
F8F9	5153	W11,		;	RD__BLK
F8F9 F606710080	R 5154	TEST	BIOS__BREAK, 80H	;	CHECK FOR BR- EAK KEY
F8FE 7523	5155	JNZ	W13	;	JUMP IF BREAK KEY HIT 这时按 入 BREAK 键, 本 次读块操作流产
F900 E84F00	5156	CALL	READ__BYTE	;	READ BYTE FR- OM CASSETTE 读一字节
F903 721E	5157	JC	W13	;	CY SET INDICA- TES NO DATA TRANSITIONS (CY) = 1 表示数据 跳变错
F905 E305	5158	JCXZ	W12	;	IF WE'VE ALR- EADY REACHED 读完要求读出的全 部字节则转 W12, 为读出 CRC 字节 空读
	5159			;	END OF MEMO- RY BUFFER
	5160			;	SKIP REST OF BLOCK
F907 268807	5161	MOV	ES:[BX], AL	;	STORE DATA B- YTE AT BYTE PTR 读出字节送 内存缓存
F90A 43	5162	INC	BX	;	INC BUFFER PTR 缓存地址加 1
F90B 49	5163	DEC	CX	;	DEC BYTE COU- NTER 应读出字

F90C	5164	W12,			; 字节数减 1
					; LOOP UNTIL DATA BLOCK HAS BEEN READ FROM CASSETTE.
F90C 4A	5165	DEC	DX		; DEC BLOCK CNT
					块中尚存字节数减 1
F90D 7FEA	5166	JG	W11		; RD_BLK
F90F E84000	5167	CALL	READ_BYTE		; NOW READ TWO CRC BYTES 读完一块, 现读出两个 CRC 校验字节
F912 E83D00	5168	CALL	READ_BYTE		
F915 2AE4	5169	SUB	AH, AH		; CLEAR AH
F917 813E6900F1D R	5170	CMP	CRC_REG, 1D0FH		; IS THE CRC CORRECT 整个数据块有 CRC 错?
F91D 7506	5171	JNE	W14		; IF NOT EQUAL CRC IS BAD
F91F E306	5172	JCXZ	W15		; IF BYTE COUNT IS ZERO 无 CRC 错, 还需读块?
	5173				; THEN WE HAVE READ ENOUGH
	5174				; SO WE WILL EXIT
F921 EBCD	5175	JMP	W10		; STILL MORE, SO READ ANOTHER BLOCK (CX) = 0, 不需再读, 转 W15
F923	5176	W13,			; MISSING_DATA
	5177				; NO DATA TRANSITIONS SO
F923 B401	5178	MOV	AH, 01H		; SET AH = 02 TO INDICATE 置 (AH) = 02, 表示数据跳变错
	5179				; DATA TIMEOUT

F925	5180	W14,			; BAD_CRC
F925 FEC4	5181	INC	AH		; EXIT EARLY ON ERROR
					从 W14 转入置 (AH) = 01, 表示
					CRC 错
	5182				; SET AH = 01 TO INDICATE
					CRC ERROR
F927	5183	W15,			; RD_BLK_EX
F927 5A	5184	POP	DX		; CALCULATE COUNT OF
F928 2BD1	5185	SUB	DX, CX		; DATA BYTES ACTUALLY R-
					EAD (DX) = 应读入字节数 -
					尚未读出字节数 = 实读入字节数
	5186				; RETURN COUNT IN REG DX
F92A 50	5187	PUSH	AX		; SAVE AX (RET CODE)
F92B F6C403	5188	TEST	AH, 03H		; CHECK FOR ERRORS 有错则
					(AH) = 01, 02, 与 03 与后非 0
F92E 7513	5189	JNZ	W18		; JUMP IF ERROR DETECTED
					有错转 W18
F930 E81F00	5190	CALL	READ_BYTE		; READ TRAILER 读带尾
F933EB0E	5191	JMP	SHORT W18		; SKIP TO TURN OFF MOTOR
					转 W18 关录音机马达
F935	5192	W16,			; BAD_LEADER
F935 4E	5193	DEC	SI		; CHECK RETRIES 重新找引导
					头满 7 次?
F936 7403	5194	JZ	W17		; JUMP IF TOO MANY RETRI-
					ES 已满 7 次, 转 W17。出错
F938 E962FF	5195	JMP	W4		; JUMP IF NOT TOO MANY R-
					ETRIES 未滿, 再寻找引导头
F93B	5196	W17,			; NO VALID DATA FOUND
	5197				; .....NO DATA FROM CASSETTE ERROR, I. E. TIMEOUT
	5198				
F93B 5E	5199	POP	SI		; RESTORE REGS
F93C 59	5200	POP	CX		; RESTORE REGS
F93D 5B	5201	POP	BX		
F93E 2BD2	5202	SUB	DX, DX		; ZERO NUMBER OF BYTES R-
					EAD 清 DX, 读出字节数为 0
F940 B404	5203	MOV	AH, 04H		; TIME OUT ERROR (NO LEA-
					DER) 04 为超时错标记
F942 50	5204	PUSH	AX		

```

F943          5205 W18,          ; MOT__OFF
F943 E421     5206      IN      AL, 021H ; RE__ENABLE INTERRUPTS
                                         清 8259A 屏蔽寄存器第 0 位, 允
                                         使时钟中断

F945 24FE     5207      AND     AL, 0FFH__1
F947 E621     5208      OUT     021H, AL
F949 E842FF   5209      CALL    MOTOR__OFF ; TURN OFF MOTOR 关闭录音
                                         机马达

F94C 58       5210      POP     AX      ; RESTORE RETURN CODE 恢
                                         复操作成功与否标记

F94D 80FC01   5211      CMP     AH, 01H  ; SET CARRY IF ERROR(AH>
                                         0)
F950 F5       5212      CMC     ; 若(AH)>= 01, (CY) 送 1
F951 C3       5213      RET     ; FINISHED 返回

5214 READ__BLOCK ENDP
5215 ; .....

F952          5216 READ__BYTE PROC NEAR READ__BYTE 子程序
5217 ; PURPOSE, 本子程序从磁带读进一个字节的数, 该字节由
                                         AL 返回
5218 ; TO READ A BYTE FROM CASSETTE
5219 ;
5220 ; ON EXIT REG AL CONTAINS READ DATA BYTE
5221 ; .....

F952 53       5222      PUSH    BX      ; SAUE REGS BX CX 保存BX,
                                         CX

F953 51       5223      PUSH    CX
F954 B108     5224      MOV     CL, 8H  ; SET BIT COUNTER FOR 8 B-
                                         ITS 字节位计数器

F956          5225 W19;          ; BYTE__ASM
F956 51       5226      PUSH    CX      ; SAVE CX
5227 ; .....
5228 ; READ DATA BIT FROM CASSETTE. 下面程序段从磁带读
                                         入一个数据位
5229 ; .....

F957 E82600   5230      CALL    READ__HALF__BIT ; READ ONE PULSE 读
                                         数据位的半个周期

F95A E320     5231      JCXZ   W21      ; IF CX = 0 THEN TIMEOUT
                                         (CX) = 0 超时错
5232          ; BECAUSE OF NO DATA TR-

```

				ANSITIONS
F95C 53	5233	PUSH	BX	; SAVE 1ST HALF BIT'S 保存该数据位半个周期的计时值
	5234			; PULSE WIDTH (IN BX)
F95D E82000	5235	CALL	READ_HALF_BIT	; READ COMPLEMENTARY PULSE 读该数据位下半个周期
F960 58	5236	FOP	AX	; COMPUTE DATA BIT 上半周期计时值送 AX
F961 E319	5237	JCXZ	W21	; IF CX = 0 THEN TIMEOUT DUE TO (CX) = 0 下半周期发生超时错
	5238			; NO DATA TRANSITIONS
F963 03D8	5239	ADD	BX, AX	; PERIOD 上半周期计时值 + 下半周期计时值 = 整个周期的计时值
F965 81FBF006	5240	CMP	BX, 06F0H	; CHECK FOR ZERO BIT 比较
F969 F5	5241	CMC		; CARRY IS SET IF ONE BIT "1"位则 CY 送 1, "0" 位则 CY 送 0
F96A 9F	5242	LAHF		; SAVE CARRY IN AH 标记位送 AH
F96B 59	5243	POP	CX	; RESTORE CX 恢复 CX, 其中 (CL)是字节位计数器, (CH)是已拼字节位寄存器
	5244			; NOTE: 注意:
	5245			; MS BIT OF BYTE IS READ FIRST. 写磁带时字节的高位先写, 读带时高位
	5246			; REG CH IS SHIFTED LEFT WITH 先读出, 利用带 CY 位的左环移指令装配
	5247			; CARRY BEING INSERTED INTO LS 读出的 8 位数据, 使其成一字节
	5248			; BIT OF CH
	5249			; AFTER ALL 8 BITS HAVE BEEN
	5250			; READ, THE MS BIT OF THE DATA BYTE
	5251			; WILL BE IN THE MS BIT OF

				REG CH
F96C D0D5	5252	RCL	CH, 1	; ROTATE REG CH LEFT WITH CARRY TO 读入数据位移入 CH
	5253			; LS BIT OF REG CH
F96E 9E	5254	SAHF		; RESTORE CARRY FOR CRC ROUTINE 恢复各标记位
F96F E8D900	5255	CALL	CRC_GEN	; GENERATE CRC FOR BIT 调 CRC_GNE 产生 CRC 字节
F972 FEC9	5256	DEC	CL	; LOOP TILL ALL 8 BITS OF DATA 读入位数计数器-1
	5257			; ASSEMBLED IN REG CH
F974 75E0	5258	JNZ	W19	; BYTE_ASM
F976 8AC5	5259	MOV	AL, CH	; RETURN DATA BYTE IN REG AL 读入 8 位, 拼成的字节送 AL (CY)送 0, 无错标记
F978 F8	5260	CLC		
F979	5261	W20;		; RD_BYT_EX
F979 59	5262	POP	CX	; RESTORE REGS CX, BX 恢复 CX, BX
F97A 5B	5263	POP	BX	
F97B C3	5264	RET		; FINISHED 返回
F97C	5265	W21:		; NO_DATA 超时错处理
F97C 59	5266	POP	CX	; RESTORE CX
F97D F9	5267	STC		; INDICATE ERROR CY 置 1, 有 错标记
F97E EBF9	5268	JMP	W20	; RO_BYT_EX
	5269	READ_BYTE ENDP		
	5270	; .....		
F980	5271	READ_HALF_BIT PROC NEAR READ_HALF_BIT 子 程序		
	5272	; PURPOSE;		
	5273	; TO COMPUTE TIME TILL NEXT DATA 本程序等待录音 机输出电平的变化, 从而得到半个周期的计时值		
	5274	; TRANSITION (EDGE)		
	5275	;		
	5276	; ON ENTRY; 入口参数;		
	5277	; EDGE_CNT CONTAINS LAST EDGE COUNT EDGE_ CNT 单元记录上次电平变化时的计时值		
	5278	;		

5279 ; ON EXIT; 出口参数;

5280 ; AX CONTAINS OLD LAST EDGE COUNT  
(AX) = 上半个周期的计时值

5281 ; BX CONTAINS PULSE WIDTH (HALF BIT)  
(BX) = 半个周期脉冲宽度(计时值)

5282 ; .....

F980 B96400 5283 MOV CX, 100 ; SET TIME TO WAIT FOR BIT 超时计时器送初值

F983 8A266B00 R 5284 MOV AH, LAST\_VAL ; GET PRESENT INPUT VALUE 取前一刻电平值

F987 5285 W22, ; RD\_H\_BIT

F987 E462 5286 IN AL, PORT\_C ; INPUT DATA BIT 读当前录音机电平 (在第4位)

F989 2410 5287 AND AL, 010H ; MASK OFF EXTRANE-  
OUS BITS

F98B 3AC4 5288 CMP AL, AH ; SAME AS BEFORE? 比较前刻电平和当前电平, 看是否有跳变

F98D E1F8 5289 LOOPE W22 ; LOOP TILL IT CHANGES

F98F A26B00 R 5290 MOV LAST\_VAL, AL ; UPDATE LAST\_VAL WITH NEW VALUE  
有跳变或超时转此, 记录前一刻电平

F992 B000 5291 MOV AL, 0 ; READ TIMER'S COUNTER COMMAND 送封锁计时器当前内容命令。

F994 E643 5292 OUT TIM\_CTL, AL ; LATCH COUNTER

F996 E440 5293 IN AL, TIMER0 ; GET LS BYTE

F998 8AE0 5294 MOV AH, AL ; SAVE IN AH

F99A E440 5295 IN AL, TIMER0 ; GET MS BYTE 读计时器0当前内容

F99C 86C4 5296 XCHG AL, AH ; XCHG AL, AH

F99E 8B1E6700 R 5297 MOV BX, EDGE\_CNT ; BX GETS LAST EDGE COUNT

F9A2 2BD8 5298 SUB BX, AX ; SET BX EQUAL TO H-

ALF BIT PERIOD

上次电平变化时的计时值-当前电平变化时的计时值

```

F9A4 A36700 R 5299      MOV    EDGE_CNT, AX ; UPDATE EDGE
                        COUNT; (BX)为半
                        个周期的计时值(计
                        时器是递减计时的)

```

```

F9A7 C3                5300      RET                返回

```

```

5301 READ_HALF_BIT ENDP
5302 ; .....

```

```

F9A8                5303 WRITE_BLOCK PROC NEAR WRITE_BLOCK 子程序
5304 ;
5305 ; WRITE 1 OR MORE 256 BYTE BLOCKS TO CASSETTE
      本子程序将一个或数个数据块写入磁带,若待写入的字节总
5306 ; THE DATA IS PADDED TO FILL OUT THE L-
      AST 256 BYTE BLOCK
      数不是 256 的整数倍,则本程序在写完最后一个数据
5307 ; 块的最后字节后,重复写最后字节,以凑足 256 字节
5308 ; ON ENTRY; 入口参数;
5309 ; BX POINTS TO MEMORY BUFFER ADDRESS (BX) = 内存
      缓存首址
5310 ; CX CONTAINS NUMBER OF BYTES TO WRITE (CX) =
      待写字节总数
5311 ;
5312 ; ON EXIT; 出口参数;
5313 ; BX POINTS 1 BYTE PAST LAST BYTE WRITTEN TO CA-
      SSETTE (BX) = 最后写入磁带字节的地址 + 1
5314 ; CX IS ZERO (CX) = 0
5315 ; .....

```

```

F9A8 53                5316      PUSH    BX

```

```

F9A9 51                5317      PUSH    CX

```

```

F9AA E461             5318      IN      AL, PORT_B ; DISABLE SPEAK-
                        ER PB 口第 1 位送
                        0, 禁止扬声器输出

```

```

F9AC 24FD             5319      AND     AL, NOT 02H

```

```

F9AE 0C01             5320      OR      AL, 01H ; ENABLE TIMER
                        PB 口第 0 位送 1, 允
                        使计时器 2

```

F9B0	E661	5321	OUT	PORT_B, AL	
F9B2	B0B6	5322	MOV	AL, 0B6H	; SET UP TIMER...MODE 3 SQUARE WAVE 写 8253 控制口, 置 计时器 2 模式 3, 方波发生器方式
F9B4	E643	5323	OUT	TIM_CTL, AL	
F9B6	E8A600	5324	CALL	BEGIN_OP	; START MOTOR AND DELAY 启动录音机马达并延迟一段时间
F9B9	B8A004	5325	MOV	AX, 1184	; SET NORMAL BIT SIZE "1" 需 计时值
F9BC	E88500	5326	CALL	W31	; SET_TIMER 送计时值至 8253 计时器 2, 准备写引导头 (256 字节 全 1)
F9BF	B90008	5327	MOV	CX, 0800H	; SET CX FOR LEADER BYTE C-OUNT 引导头计数器初始化, 800 H = 2048 = 256 × 8
F9C2		5328	W23;		; WRITE LEADER
F9C2	F9	5329	STC		; WRITE ONE BITS CY 送 1, 写 "1" 标记
F9C3	E86800	5330	CALL	WRITE_BIT	; 写 "1"
F9C6	E2FA	5331	LOOP	W23	; LOOP TIL LEADER IS WRITTEN 写 256 字节个 "1"
F9C8	F8	5332	CLC		; WRITE SYNC BIT(0) 引导头写 完, 现写一个 "0" 即同步位
F9C9	E86200	5333	CALL	WRITE_BIT	写 "0"
F9CC	59	5334	POP	CX	; RESTORE REGS CX, BX
F9CD	5B	5335	POP	BX	
F9CE	B016	5336	MOV	AL, 16H	; WRITE SYN CHARACTER 写同 步字节 16H, 写完同步字节后写数 据块
F9D0	E84400	5337	CALL	WRITE_BYTE ;	
		5338 ;	.....		
		5339 ;	WRITE 1 OR MORE 256 BYTE BLOCKS TO CASSETTE		
			下面将数据块写入磁带		
		5340 ;	.....		
		5341 ;	ON ENTRY,		
		5342 ;	BX POINTS TO MEMORY BUFFER ADDRESS		
		5343 ;	CX CONTAINS NUMBER OF BYTES TO WRITE		
		5344 ;			

5345 ; ON EXIT,  
 5346 ; BX POINTS 1 BYTE PAST LAST BYTE WRITTEN TO  
 CASSETTE  
 5347 ; CX IS ZERO  
 5348 ; .....

F9D3		5349	WR_BLOCK,		
F9D3	C7066900FFFF R	5350	MOV	CRC_REG, 0FFFFH ;	INIT CRC CRC_REG 单元初始化
F9D9	BA0001	5351	MOV	DX, 256 ;	FOR 256 BYTES 字节计数器初始 化
F9DC		5352	W24;		; WR_BLK
F9DC	268A07	5353	MOV	AL, ES:[BX] ;	READ BYTE FROM MEM 取一字节
F9DF	E83500	5354	CALL	WRITE_BYTE ;	WRITE IT TO CASSETTE 调 WRITE_BYTE 写该字节
F9E2	E302	5355	JCZX	W25 ;	UNLESS CX = 0, ADVANCE PTRS & DEC COUNT (CX) =0 表示全部字 节均写完, 转 W25
F9E4	43	5356	INC	BX ;	INC BUFFER POINTER 地 址加 1
F9E5	49	5357	DEC	CX ;	DEC BYTE CO- UNTER 总字 节计数器减 1
F9E6		5358	W25;		; SKIP_ADV
F9E6	4A	5359	DEC	DX ;	DEC BLOCK C- NT 字节计数 器减 1, 从 5355 行转此则进行块 填补工作

F9E7 7FF3	5360	JG	W24	, LOOP TILL 256 BYTE BLO- CK 写完一块的话继续至 5368 行
	5361			, IS WRITTEN TO TAPE
	5362	; ..... WRITE CRC .....		
	5363	; WRITE 1'S COMPLEMENT OF CRC REG TO CASSETTE 下面是写 CRC 字的反码, 将来读块时用		
	5364	; WHICH IS CHECKED FOR CORRECTNESS WHEN THE BLOCK IS READ 它进行校验		
	5365	;		
	5366	; REG AX IS MODIFIED		
	5367	; .....		
F9E9 A16900 R	5368	MOV	AX, CRC_REG	; WRITE THE ONE'S COMP- LEMENT OF THE 取 CRC 字
	5369			; TWO BYTE CRC TO TAPE
F9EC F7D0	5370	NOT	AX	; FOR 1'S COMPLEMENT 取 反
F9EE 50	5371	PUSH	AX	; SAVE IT
F9EF 86E0	5372	XCHG	AH, AL	; WRITE MS BYTE FIRST
F9F1 E82300	5373	CALL	WRITE_BYTE	; WRITE IT 写 CRC 高字节
F9F4 58	5374	POP	AX	; GET IT BACK
F9F5 F81F00	5375	CALL	WRITE_BYTE	; NOW WRITE LS BYTE 写 CRC 低字节
F9F8 0BC9	5376	OR	CX, CX	; IS BYTE COUNT EXHAUS- TED?
F9FA 75D7	5377	JNZ	WR_BLOCK	; JUMP IF NOT DONE YET 是否写完全部字节?
F9FC 51	5378	PUSH	CX	; SAVE REG CX 是
F9FD B92000	5379	MOV	CX, 32	; WRITE OUT TRAILER BITS 下面写 32 个“1”作为结尾标记
FA00	5380	W26,		; TRAIL_LOOP
FA00 F9	5381	STC		写“1”标记
FA01 E82A00	5382	CALL	WRITE_BIT	写“1”
FA04 E2FA	5383	LOOP	W26	; WRITE UNTIL TRAILER WRITTEN
FA06 59	5384	POP	CX	; RESTORE REG CX 写完结 尾标记
FA07 B0B0	5385	MOV	AL, 0B0H	; TURN TIMER2 OFF 写8253

FA09 E643	5386	OUT	TIM_CTL, AL	
FA0B B80100	5387	MOV	AX, 1	
FA0E E83300	5388	CALL	W31	; SET_TIMER 写计时值,延迟片刻
FA11 E87AFE	5389	CALL	MOTOR_OFF	; TURN MOTOR OFF 关闭马达
FA14 2BC0	5390	SUB	AX, AX	; NO ERRORS REPORTED ON WRITE OP 清AX无错标记
FA16 C3	5391	RET		; FINISHED 返回
	5392	WRITE_BLOCK	ENDP	
	5393	; .....		
FA17	5394	WRITE_BYTE	PROC NEAR WRITE_BYTE	写字节子程序
	5395	; WRITE A BYTE TO CASSETTE. (AL)为待写入的字节		
	5396	; BYTE TO WRITE IS IN REG AL.		
	5397	; .....		
FA17 51	5398	PUSH	CX	; SAVE REGS CX, AX
FA18 50	5399	PUSH	AX	
FA19 8AE8	5400	MOV	CH, AL	; AL=BYTE TO WRITE 待写字节送CH
	5401	; (MS BIT WRITTEN FIRST)		
FA1B B108	5402	MOV	CL, 8	; FOR 8 DATA BITS IN BYTE 字节位计数器初始化
	5403	; NOTE:TWO EDGES PER BIT		
FA1D	5404	W27,		; DISASSEMBLE THE DATA BIT
FA1D D0D5	5405	RCL	CH, 1	; ROTATE MS BIT INTO CARRY 移出字节一位并送CY位
FA1F 9C	5406	PUSHF		; SAVE FLAGS 保存标志位
	5407	; NOTE, DATA BIT IS IN CARRY 写位		
FA20 E80B00	5408	CALL	WRITE_BIT	; WRITE DATA BIT

```

FA23 9D      5409      POPF                ; RESTORE CARRY FOR C-
                                     RC CALC 取回刚写入的位
FA24 E82400  5410      CALL  CRC_GEN      ; COMPUTE CRC ON DATA
                                     BIT 产生CRC
FA27 FEC9    5411      DEC  CL            ; LOOP TILL ALL 8 BITS
                                     DONE 位计数器减1
FA29 75F2    5412      JNZ  W27          ; JUMP IF NOT DONE YET
FA2B 58      5413      POP  AX           ; RESTORE REGS AX, CX
                                     写完字节
FA2C 59      5414      POP  CX
FA2D C3      5415      RET              ; WE ARE FINISHED 恢复
                                     AX, CX 后返回

```

```

5416 WRITE_BYTE  ENDP

```

```

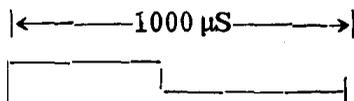
5417 ; .....

```

```

FA2E      5418 WRITE_BIT  PROC NEAR WRITE_BIT 子程序
5419 ; PURPOSE: 本程序将一个数据位写入磁带
5420 ;
5421 ; TO WRITE A DATA BIT TO CASSETTE 作入口参数的 CY
                                     位为1, 往磁带写“1”, CY 位为0, 往磁带写“0”
5422 ; CARRY FLAG CONTAINS DATA BIT “1”的波形:

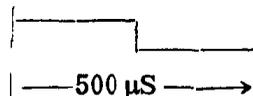
```



```

5423 ; I. E. IF SET DATA BIT IS A ONE “0”的波形:

```



```

5424 ; IF CLEAR DATA BIT IS A ZERO
5425 ;
5426 ; NOTE, TWO EDGES ARE WRITTEN PER BIT
5427 ; ONE BIT HAS 500 USEC BETWEEN EDGES
5428 ; FOR A 1000 USEC PERIOD (1 MILLISEC)
5429 ;
5430 ; ZERO BIT HAS 250 USEC BETWEEN EDGES
5431 ; FOR A 500 USEC PERIOD(.5 MILLISEC)
5432 ; CARRY FLAG IS DATA BIT
5433 ; .....
5434 ; ASSUME IT'S A '1'
FA2E B8A004 5435      MOV  AX, 1184  ; SET AX TO NOMINAL

```

FA31 7203	5436	JC	W28	ONE SIZE "1"的计时值 ; JUMP IF ONE BIT (CY) = 1 则写 "1"
FA33 B85002	5437	MOV	AX, 592	; NO, SET TO NOMINAL ZERO SIZE 写"0", 送"0" 的计时值
FA36	5438 W28,			; WRITE_BIT_AX
FA36 50	5439	PUSH	AX	; WRITE BIT WITH PERI- OD EQ TO VALUE AX 计时值压栈
FA37	5440 W29,			
FA37 E462	5441	IN	AL, PORT_C	; INPUT TIMER_0 OUTPUT 读计时器 2 输出电平
FA39 2420	5442	AND	AL, 020H	
FA3B 74FA	5443	JZ	W29	; LOOP TILL HIGH 等该电 平变成 1 态
FA3D	5444 W30,			
FA3D E462	5445	IN	AL, PORT_C	; NOW WAIT TILL TIMER'S OUTPUT IS LOW 读计时 器 2 输出电平
FA3F 2420	5446	AND	AL, 020H	
FA41 75FA	5447	JNZ	W30	等该电平变成 0 态
	5448			; RELOAD TIMER WITH PERIOD
	5449			; FOR NEXT DATA BIT

FA43 58	5450	POP	AX	; RESTORE PERIOD COU- NT
FA44	5451 W31,			; SET TIMER
FA44 E642	5452	OUT	042H, AL	; SET LOW BYTE OF TIM- ER 2 装入欲写入位的计 时值, 该值在上一次计时电 平升为 1 态后生效
FA46 8AC4	5453	MOV	AL, AH	
FA48 E642	5454	OUT	042H, AL	; SET HIGH BYTE OF TI- MER 2

```

FA4A C3      5455      RET
              5456 WRITE_BIT      ENDP      返回
              5457 ; .....
FA4B         5458 CRC_GEN      PROC NSAR CRC_GEN 子程序
              5459 ; UPDATE CRC REGISTER WITH NEXT DATA BIT 本程序
                  根据(CY)更新 CRC_REG 单元
              5460 ;
              5461 ; CRC IS USED TO DETECT READ ERRORS 入口参数;
              5462 ;
              5463 ; ASSUMES DATA BIT IS IN CARRY (CY) = 新数据位
              5464 ;
              5465 ; REG AX IS MODIFIED 出口参数;
              5466 ; FLAGS ARE MODIFIED (AX), 标记位被修改
              5467 ; .....
FA4B A16900 R 5468      MOV      AX, CRC_REG
              5469 ; THE FOLLOWING INSTU-
                  CTIONS
              5470 ; WILL SET THE OVERFL-
                  OW FLAG
              5471 ; IF CARRY AND MS BIT
                  OF CRC
              5472 ; ARE UNEQUAL
FA4E D1D8    5473      RCR      AX, 1
FA50 D1D0    5474      RCL      AX, 1      CRC_REG 单元最高位内容
                  不等于(CY)则(OF)送 1
FA52 F8      5475      CLC
FA53 7104    5476      JNO     W32      ; SKIP IF NO OVERFLOW
              5477 ; IF DATA BIT XORED
                  WITH
              5478 ; CRC REG BIT 15 IS ONE
FA55 351003  5479      XOR     AX, 0810H ; THEN XOR CRC REG W-
                  ITH (OF) = 1转此, 异或入
                  一常数 0810H
              5480 ;
FA58 F9      5481      STC
FA59         5482 W32;
FA59 D1D0    5483      RCL      AX, 1      ; ROTATE CARRY (DATA
                  BIT) 数据位左环移至 AX
              5484 ; INTO CRC REG

```

```

FA5B A36900      R      5485      MOV      CRC_REG, AX
                                     ; UPDATE CRC _
                                     REG (AX)送 CRC
                                     _REG 单元

FA5E C3          5486      RET              ; FINISHED  返回
5487 CRC_GEN      ENDP
5488 ; .....

FA5F             5489 BEGIN_OP PROC NEAR ; START TAPE
                                     AND DELAY
                                     BEGIN_OP 子程
                                     序
5490 ; 本子程序启动录音机马达然后延迟 0.66 秒
5491 ; .....

FA5F E823FE      5492      CALL     MOTOR_ON
                                     ; TURN ON MOTOR
                                     启动马达

FA62 B342        5493      MOV      BL, 42H ; DELAY FOR TA-
                                     PE DRIVE 外循
                                     环初值
5494 ; .....
                                     ; TO GET UP TO
                                     SPEED(1/2 SEC)

FA64             5495 W33;
FA64 B90007      5496      MOV      CX, 700H ; INNER LOOP = A-
                                     PPROX. 10 MILL-
                                     ISEC 内循环初值

FA67 E2FE        5497 W34;      LOOP   W34
FA69 FECB        5498      DEC     BL
FA6B 75F7        5499      JNZ    W33
FA6D C3          5500      RET              延迟结束, 返回
5501 BEGIN_OP      ENDP
5502 ; .....
5503 ; CHARACTER GENERATOR GRAPHICS FOR 320
      × 200 AND 640 × 200 GRAPHICS 下面是用于
      320 × 200 和 640 × 200 图形模式的字形发生表
5504 ; .....

FA6E             5505 CRT_CHAR_GEN LABEL BYTE
FA6E 0000000000000000 5506      DB 000H, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H,
                                     000H, 000H ; D_00

```

FA76 7E81A581BD99817E	5507	DB	07EH, 081H, 0A5H, 081H, 0BDH, 099H, 081H, 07EH ; D_01
FA7E 7EFFDBFFC3E7FF7E	5508	DB	07EH, 0FFH, 0DBH, 0FFH, 0C3H, 0E7H, 0FFH, 07EH ; D_02
FA86 6CFEFEFE7C381000	5509	DB	06CH, 0FEH, 0FEH, 0FEH, 07CH, 038H, 010H, 000H ; D_03
FA8E 10387CFE7C381008	5510	DB	010H, 038H, 07CH, 0FEH, 07CH, 038H, 010N, 008H ; D_04
FA96 387C38FEFE7C387C	5511	DB	038H, 07CH, 038H, 0FEH, 0FEH, 07CH, 038H, 07CH ; D_05
FA9E 1010387CFE7C387C	5512	DB	010H, 010H, 038H, 07CH, 0FEH, 07CH, 038H, 07CH ; D_06
FAA6 0000183C3C180000	5513	DB	000H, 000H, 018H, 03CH, 03CH, 018H, 000H, 000H ; D_07
FAAE FFFFE7C3C3E7FFFF	5514	DB	0FFH, 0FFH, 0E7H, 0C3H, 0C3H, 0E7H, 0FFH, 0FFH ; D_08
FAB6 003C664242663C00	5515	DB	000H, 03CH, 066H, 042H, 042H, 066H, 03CH, 000H ; D_09
FABE FFC399BDBD99C3FF	5516	DB	0FFH, 0C3H, 099H, 0BDH, 0BDH, 099H, 0C3H, 0FFH ; D_0A
FAC6 0F070F7DCCCCC78	5517	DB	00FH, 007H, 00FH, 07DH, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 078H ; D_0B
FACE 3C6666663C187E18	5518	DB	03CH, 066H, 066H, 066H, 03CH, 018H, 07EH, 018H ; D_0C
FAD6 3F333F303070F0E0	5519	DB	03FH, 033H, 03FH, 030H, 030H, 070H, 0F0H, 0E0H ; D_0D
FADE 7F637F636367E6C0	5520	DB	07FH, 063H, 07FH, 063H, 063H, 067H, 0E6H, 0C0H ; D_0E
FAE6 995A3CE7E73C5A99	5521	DB	099H, 05AH, 03CH, 0E7H, 0E7H, 03CH, 05AH, 099H ; D_0F
	5522		
FAEE 80E0F8FEF8E08000	5523	DB	080H, 0E0H, 0F8H, 0FEH, 0F8H, 0E0H, 080H, 000H ; D_10
FAF6 020E3EFE3E0E0200	5524	DB	002H, 00EH, 03EN, 0FEH, 03EH, 00EH, 002H, 000H ; D_11
FAFE 183C7E18187E3C18	5525	DB	018H, 03CH, 07EH, 018H, 018H, 07EH, 03CH, 018H ; D_12
FB06 6666666666006600	5526	DB	066H, 066H, 066H, 066H, 066H, 000H, 066H, 000H ; D_13

FB0E 7FDBDB7B1B1B1B00	5527	DB	07FH, 0DBH, 0DBH, 07BH, 01BH, 01BH, 01BH, 000H ; D_14
FB16 3E63386C6C38CC78	5528	DB	03EH, 063H, 038H, 06CH, 06CH, 038H, 0CCH, 078H ; D_15
FB1E 000000007E7E7E00	5529	DB	000H, 000H, 000H, 000H, 07EH, 07EH, 07EH, 000H ; D_16
FB26 183C7E187E3C18FF	5530	DB	018H, 03CH, 07EH, 018H, 07EH, 03CH, 018H, 0FFH ; D_17
FB2E 183C7E1818181800	5531	DB	018H, 03CH, 07EH, 018H, 018H, 018H, 018H, 000H ; D_18
FB36 181818187E3C1800	5532	DB	018H, 018H, 018H, 018H, 07EH, 03CH, 018H, 000H ; D_19
FB3E 00180CFE0C180000	5533	DB	000H, 018H, 00CH, 0FEH, 00CH, 018H, 000H, 000H ; D_1A
FB46 003060FE60300000	5534	DB	000H, 030H, 060H, 0FEH, 060H, 030H, 000H, 000H ; D_1B
FB4E 0000C0C0C0FE0000	5535	DB	000H, 000H, 0C0H, 0C0H, 0C0H, 0FER, 000H, 000H ; D_1C
FB56 002466FF66240000	5536	DB	000H, 024H, 066H, 0FFH, 066H, 024H, 000H, 000H ; D_1D
FB5E 00183C7EFFFF0000	5537	DB	000H, 018H, 03CH, 07EH, 0FFH, CFFH, 000H, 000H ; D_1E
FB66 00FFFF7E3C180000	5538	DB	000H, 0FFH, 0FFH, 07EH, 03CH, 018H, 000H, 000H ; D_1F
	5539		
FB6E 0000000000000000	5540	DB	000H, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H ; SP D_20
FB76 3078783030003000	5541	DB	030H, 078H, 078H, 030H, 030H, 000H, 030H, 000H ; ! D_21
FB7E 6C6C6C0000000000	5542	DB	06CH, 06CH, 06CH, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H ; " D_22
FB86 6C6CFE6CFE6C6C00	5543	DB	06CH, 06CH, 0FEH, 06CH, 0FEH, 06CH, 06CH, 000H ; # D_23
FB8E 307CC0780CF83000	5544	DB	030H, 07CH, 0C0H, 078H, 00CH, 0F8H, 030H, 000H ; \$ D_24
FB96 00C6CC183066C600	5545	DB	000H, 0C6H, 0CCH, 018H, 030H, 066H, 0C6H, 000H ; PER CENT D_25
FB9E 386C3876DCCC7600	5546	DB	038H, 06CH, 038H, 076H, 0DCH, 0CCH, 076H, 000H ; & D_26

FBA6 6060C00000000000	5547	DB	060H, 060H, 0C0H, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H ; ' D_27
FBAE 1830606060301800	5548	DB	018H, 030H, 060H, 060H, 060H, 030H, 018H, 000H ; ( D_28
FBB6 6030181818306000	5549	DB	060H, 030H, 018H, 018H, 018H, 030H, 060H, 000H ; ) D_29
FBBE 00663CFF3C660000	5550	DB	000H, 066H, 03CH, 0FFH, 03CH, 066H, 000H, 000H ; * D_2A
FBC6 003030FC30300000	5551	DB	000H, 030H, 030H, 0FCH, 030H, 030H, 000H, 000H ; + D_2B
FBCE 000000000303060	5552	DB	000H, 000H, 000H, 000H, 000H, 030H, 030H, 060H ; , D_2C
FBD6 000000FC00000000	5553	DB	000H, 000H, 000H, 0FCH, 000H, 000H, 000H, 000H ; - D_2D
FBDE 000000000303000	5554	DB	000H, 000H, 000H, 000H, 000H, 030H, 030H, 000H ; . D_2E
FBE6 060C183060C08000	5555	DB	006H, 00CH, 018H, 030H, 060H, 0C0H, 080H, 000H ; / D_2F
	5556		
FBEE 7CC6CEDEF6E67C00	5557	DB	07CH, 0C6H, 0CEH, 0DEH, 0F6H, 0E6H, 07CH, 000H ; 0 D_30
FBF6 307030303030FC00	5558	DB	030H, 070H, 030H, 030H, 030H, 003H, 0FCH, 000H ; 1 D_31
FBFE 78CC0C3860CCFC00	5559	DB	078H, 0CCH, 00CH, 038H, 060H, 0CCH, 0FCH, 000H ; 2 D_32
FC06 78CC0C380CCC7800	5560	DB	078H, 0CCH, 00CH, 038H, 00CH, 0CCH, 078H, 000H ; 3 D_33
FC0E 1C3C6CCCFE0C1E00	5561	DB	01CH, 03CH, 06CH, 0CCH, 0FEH, 00CH, 01EH, 000H ; 4 D_34
FC16 FCC0F80C0CCC7800	5562	DB	0FCH, 0C0H, 0F8H, 00CH, 00CH, 0CCH, 078H, 000H ; 5 D_35
FC1E 3860C0F8CCCC7800	5563	DB	038H, 060H, 0C0H, 0F8H, 0CCH, 0CCH, 078H, 000H ; 6 D_36
FC26 FCCC0C1830303000	5564	DB	0FCH, 0CCH, 00CH, 018H, 030H, 030H, 030H, 000H ; 7 D_37
FC2E 78CCCC78CCCC7800	5565	DB	078A, 0CCH, 0CCH, 078H, 0CCH, 0CCH, 078H, 000H ; 8 D_38
FC36 78CCCC7C0C187000	5566	DB	078H, 0CCH, 0CCH, 07CH, 00CH, 018H, 070H, 000H ; 9 D_39

FC3E 0030300000203000	5567	DB	000H, 030H, 030H, 000H, 000H, 030H, 030H, 000H ; ; D_3A
FC46 0030300000303060	5568	DB	000H, 030H, 030H, 000H, 000H, 030H, 030H, 060H ; ; D_3B
FC4E 183060C060301800	5569	DB	018H, 030H, 060H, 0C0H, 060H, 030H, 018H, 000H ; <D_3C
FC56 0000FC0000FC0000	5570	DB	000H, 000H, 0FCH, 000H, 000H, 0FCH, 000H, 000H ; =D_3D
FC5E 6030180C18306000	5571	DB	060H, 030H, 018H, 00CH, 018H, 030H, 060H, 000H ; >D_3E
FC66 78CC0C1830003000	5572	DB	078H, 0CCH, 00CH, 018H, 030H, 000H, 030H, 000H ; ? D_3F
	5573		
FC6E 7CC6DEDEDEC07800	5574	DB	07CH, 0C6H, 0DEH, 0DEH, 0DEH, 0C0H, 078H, 000H ; @ D_40
FC76 3078CCCCFCCCCC00	5575	DB	030H, 078H, 0CCH, 0CCH, 0FCH, 0CCH, 0CCH, 000H ; A D_41
FC7E FC66667C6666FC00	5576	DB	0FCH, 066H, 066H, 07CH, 066H, 066H, 0FCH, 000H ; B D_42
FC86 3C66C0C0C0663C00	5577	DB	03CH, 066H, 0C0H, 0C0H, 0C0H, 066H, 03CH, 000H ; C D_43
FC8E F86C6666666CF800	5578	DB	0F8H, 06CH, 066H, 066H, 066H, 06CH, 0F8H, 000H ; D D_44
FC96 FE6268786862FE00	5579	DB	0FEH, 062H, 068H, 078H, 068H, 062H, 0FEH, 000H ; E D_45
FC9E FE6268786860F000	5580	DB	0FEH, 062H, 068H, 078H, 068H, 060H, 0F0H, 000H ; F D_46
FCA6 3C66C0C0CE663E00	5581	DB	03CH, 066H, 0C0H, 0C0H, 0CEH, 066H, 03EH, 000H ; G D_47
FCAE CCCCCFCCCCC00	5582	DB	0CCH, 0CCH, 0CCH, 0FCH, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 000H ; H D_48
FCB6 7830303030307800	5583	DB	078H, 030H, 030H, 030H, 030H, 030H, 078H, 000H ; I D_49
FCBE 1E0C0C0CCCC7800	5584	DB	01EH, 00CH, 00CH, 00CH, 0CCH, 0CCH, 078H, 000H ; J D_4A
FCC6 E6666C786C66E600	5585	DB	0E6H, 066H, 06CH, 078H, 06CH, 066H, 0E6H, 000H ; K D_4B
FCCE F06060606266FE00	5586	DB	0F0H, 060H, 060H, 060H, 062H, 066H, 0FEH, 000H ; L D_4C

FCDE C6E6F6DECEC6C600	5588	DB	0C6H, 0E6H, 0F6H, 0DEH, 0CEN, 0C6H, 0C6H, 000H ; N D_4E
FCE6 386CC6C66C3800	5589	DB	038H, 06CH, 0C6H, 0C6H, 0C6H, 06CH, 038H, 000H ; O D_4F
	5590		
FCEE FC66667C6060F000	5591	DB	0FCH, 066H, 066H, 07CH, 060H, 060H, 0F0H, 000H ; P D_50
FCF6 78CCCCC781C00	5592	DB	078H, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 0DCH, 078H, 01CH, 000H ; Q D_51
FCFE FC66667C6C66E600	5593	DB	0FCH, 066H, 066H, 07CH, 06CH, 066H, 0E6H, 000H ; R D_52
FD06 78CCE0701CCC7800	5594	DB	078H, 0CCH, 0E0H, 070H, 01CH, 0CCH, 078H, 000H ; S D_53
FD0E FCB43030307800	5595	DB	0FCH, 0B4H, 030H, 030H, 030H, 030H, 078H, 000H ; T D_54
FD16 CCCCCCCCCCFC00	5596	DB	0CCH, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 0FCH, 000H ; U D_55
FD1E CCCCCCCCCC783000	5597	DB	0CCH, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 078H, 030H, 000H ; V D_56
FD26 C6C6C6D6FEEEC600	5598	DB	0C6H, 0C6H, 0C6H, 0D6H, 0FEH, 0EEH, 0C6H, 000H ; W D_57
FD2E C6C66C38386CC600	5599	DB	0C6H, 0C6H, 06CH, 038H, 038H, 06CH, 0C6H, 000H ; X D_58
FD36 CCCCCC7830307800	5600	DB	0CCH, 0CCH, 0CCH, 078H, 030H, 030H, 078H, 000H ; Y D_59
FD3E FEC68C183266FE00	5601	DB	0FEH, 0C6H, 08CH, 018H, 032H, 066H, 0FEH, 000H ; Z D_5A
FD46 78606060607800	5602	DB	078H, 060H, 060H, 060H, 060H, 060H, 078H, 000H ; [ D_5B
FD4E C06030180C060200	5603	DB	0C0H, 060H, 030H, 018H, 00CH, 006H, 002H, 000H ; BACKSLASH D_5C
FD56 78181818187800	5604	DB	078H, 018H, 018H, 018H, 018H, 018H, 078H, 000H ; ] D_5D
FD5E 10386CC600000000	5605	DB	010H, 038H, 06CH, 0C6H, 000H, 000H, 000H, 000H ; CIRCUMFLEX D_5E
FD66 000000000000FF	5606	DB	000H, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H, 0FFH ; _D_5F

	5607		
FD6E 3030180000000000	5608	DB	030H, 030H, 018H, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H ; D_60
FD76 0000780C7CCC7600	5609	DB	000H, 000H, 078H, 00CH, 07CH, 0CCH, 076H, 000H ; LOWER CASE A D_61
FD7E E060607C6666DC00	5610	DB	0E0H, 060H, 060H, 07CH, 066H, 066H, 0DCH, 000H; L. C. E D_62
FD86 00007BCCC0CC7800	5611	DB	000H, 000H, 078H, 0CCH, 0C0H, 0CCH, 078H, 000H ;L. C. C D_63
FD8E 1C0C0C7CCCCC7600	5612	DB	01CH, 00CH, 00CH, 07CH, 0CCH, 0CCH, 076H, 000H ; L. C. D D_64
FD96 000078CCFCC07800	5613	DB	000H, 000H, 078H, 0CCH, 0FCH, 0C0H, 078H, 000H ; L. C. E D_65
FD9E 386C60F06060F000	5614	DB	038H, 06CH, 060H, 0F0H, 060H, 060H, 0F0H, 000H; L. C. F D_66
FDA6 000076CCCC7C0CF8	5615	DB	000H, 000H, 076H, 0CCH, 0CCH, 07CH, 00CH, 0F8H ; L. C. G D_67
FDAE E0606C766666E600	5616	DB	0E0H, 060H, 06CH, 076H, 066H, 066H, 0E6H, 000H ; L. C. H D_68
FDB6 3000703030307800	5617	DB	030H, 000H, 070H, 030H, 030H, 030H, 078H, 000H ; L. C. I D_69
FDBE 0C000C0C0CCCCC78	5618	DB	00CH, 000H, 00CH, 00CH, 00CH, 0CCH, 0CCH, 078H ; L. C. J D_6A
FDC6 E060666C786CE600	5619	DB	0E0H, 060H, 066H, 06CH, 078H, 06CH, 0E6H, 000H ; L. C. K D_6B
FDCE 7030303030307800	5620	DB	070H, 030H, 030H, 030H, 030H, 030H, 078H, 000H ; L. C. L D_6C
FDD6 0000CCFEFED6C600	5621	DB	000H, 000H, 0CCH, 0FEH, 0FEH, 0D6H, 0C6H, 000H ; L. C. M D_6D
FDDE 0000F8CCCCCCCC00	5622	DB	000H, 000H, 0F8H, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 000H ; L. C. N D_6E
FDE6 000078CCCCC7800	5623	DB	000H, 000H, 078H, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 078H, 000H ; L. C. O D_6F
	5624		
FDEE 0000DC66667C60F0	5625	DB	000H, 000H, 0DCH, 066H, 066H, 07CH, 060H, 0F0H ; L. C. P D_70
FDF6 000076CCCC7C0C1E	5626	DB	000H, 000H, 076H, 0CCH, 0CCH, 07CH, 00CH, 01EH ; L. C. Q D_71
FDFE 0000DC766660F000	5627	DB	000H, 000H, 0DCH, 076H, 066H, 060H,

			0F0H, 000H ; L. C. R D_72
FE06	00007CC0780CF800	5628 DB	000H, 000H, 07CH, 0C0H, 078H, 00CH, 0F8H, 000H ; L. C. S D_73
FE0E	10307C3030341800	5629 DB	010H, 030H, 07CH, 030H, 030H, 034H, 018H, 000H ; L. C. T D_74
FE16	0000CCCCCCCC7600	5630 DB	000H, 000H, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 076H, 000H ; L. C. U D_75
FE1E	0000CCCCCCCC783000	5631 DB	000H, 000H, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 078H, 030H, 000H ; L. C. V D_76
FE26	0000C6D6FEFE6C00	5632 DB	000H, 000H, 0C6H, 0D6H, 0FEH, 0FEH, 06CH, 000H ; L. C. W D_77
FE2E	0000C66C386CC600	5633 DB	000H, 000H, 0C6H, 06CH, 038H, 06CH, 0C6H, 000H ; L. C. X D_78
FE36	0000CCCCCC7C0CF8	5634 DB	000H, 000H, 0CCH, 0CCH, 0CCH, 07CH, 00CH, 0F8H ; L. C. Y D_79
FE3E	0000FC983064FC00	5635 DB	000H, 000H, 0FCH, 098H, 030H, 064H, 0FCH, 000H ; L. C. Z D_7A
FE46	1C3030E030301C00	5636 DB	01CH, 030H, 030H, 0E0H, 030H, 030H, 01CH, 000H ; D_7B
FE4E	1818180018181800	5637 DB	018H, 018H, 018H, 000H, 018H, 018H, 018H, 000H ; D_7C
FE56	E030301C3030E000	5638 DB	0E0H, 030H, 030H, 01CH, 030H, 030H, 0E0H, 000H ; D_7D
FE5E	76DC000000000000	5639 DB	076H, 0DCH, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H, 000H, ; D_7E
FE66	0010386CC6C6FE00	5640 DB	000H, 010H, 038H, 06CH, 0C6H, 0C6H, 0FEH, 000H ; DELTA D_7F

5641 ; ..... INT 1A .....

5642 ; TIME\_OF\_DAY 软中断 1A 取时间 (TIME\_OF\_DAY) 子程序

5643 ; THIS ROUTINE ALLOWS THE CLOCK TO BE SET/READ 本子程序可设置或取出当今时间值

5644 ;

5645 ; INPUT 入口参数:

5646 ; (AH) = 0 READ THE CURRENT CLOCK SETTING (AH) = 0 读当前时钟值

5647 ; RETURNS CX = HIGH PORTION OF COUNT 返回; (DX) = 时钟高位部分

```

5648 ; DX = LOW PORTION OF COUNT
      (DX) = 时钟低位部分
5649 ; AL = 0 IF TIMER HAS NOT PASSED
      24 HOURS SINCE LAST READ
      (AL) = 0 自上次读取还未过 24 小时
5650 ; <>0 IF ON ANOTHER DAY
      <>0 本次读取同上一次读取不在同一天
5651 ; (AH) = 1 SET THE CURRENT CLOCK (AH) = 1 设置时钟
5652 ; CX = HIGH PORTION OF COUNT (CX) = 时钟高位部
      分
5653 ; DX = LOW PORTION OF COUNT (DX) = 时钟低位部
      分
5654 ; NOTE, COUNTS OCCUR AT THE RATE OF 1193180/65536
      COUNTS/SEC 注意: 每秒发生 18.2 次时钟中断
5655 ; (OR ABOUT 18.2 PER SECOND ... SEE EQUATES
      BELOW)
5656 ; .....
5657 ASSUME CS, CODE, DS, DATA
FE6E 5658 TIME_OF_DAY PROC FAR
FE6E FB 5659 STI ; INTERRUPTS BACK ON 允许
      中断
FE6F 1E 5660 PUSH DS ; SAVE SEGMENT
FE70 50 5661 PUSH AX ; SAVE PARM
FE71 B84000 R 5662 MOV AX, DATA
FE74 8ED8 5663 MOV DS, AX ; ESTABLISH ADDRESSING TO
      VALUES DS 指向数据段
FE76 58 5664 POP AX ; GET BACK INPUT PARM 取
      回入口参数 AH
FE77 0AE4 5665 OR AH, AH ; AH = 0
FE79 7407 5666 JZ T2 ; READ_TIME 读时钟?
FE7B FECC 5667 DEC AH ; AH = 1
FE7D 7416 5668 JZ T3 ; SET_TIME 置时钟?
FE7F 5669 T1, ; TOD_RETURN
FE7F FB 5670 STI ; INTERRUPTS BACK ON 允
      中, 因 T2, T3 中关中了
FE80 1F 5671 POP DS ; RECOVER SEGMENT
FE81 CF 5672 IRET ; RETURN TO CALLER 本子程
      序返回

```

```

5673
FE82          5674 T2,          ; READ_TIME 读时钟
FE82 FA      5675      CLI          ; NO TIMER INTERRUPT-
                                     TS WHILE READING
                                     禁止中断
FE83 A07000  R 5676      MOV      AL, TIMER_OFL 日溢出单元TIMER_OFL
                                     非0表示已过了24小时
FE86 C60670000 R 5677      MOV      TIMER_OFL, 0 ; GET OVERFLOW, AND
                                     RESET THE FLAG 清
                                     日溢出单元
FE8B 8B0E6E00 R 5678      MOV      CX, TIMER_HIGH 送时钟值
FE8F 8B166C00 R 5679      MOV      DX, TIMER_LOW
FE93 EBEA      5680      JMP      T1          ; TOD_RETURN 转 T1
                                     返回
                                     5681
FE95          5682 T3,          ; SET_TIME 置时钟
FE95 FA      5683      CLI          ; NO INTERRUPTS WHI-
                                     LE WRITING
FE96 89166C00 R 5684      MOV      TIMER_LOW, DX
FE9A 890E6E00 R 5685      MOV      TIMER_HIGH, CX
                                     ; SET THE TIME 时钟值
                                     送 TIMER_LOW, TIM-
                                     ER_HIGH 单元
FE9E C60670000 R 5686      MOV      TIMER_OFL, 0 ; RESET OVERFLOW 日
                                     溢出单元送0
FEA3 EBDA      5687      JMP      T1          ; TOD_RETURN 转 T1
                                     返回
5688 TIME_OF_DAY ENDP
5689 ; ..... TIMER_INT 时钟中断处理程序
5690 ; THIS ROUTINE HANDLES THE TIMER INTERRUPT
FROM 本程序处理计时器0的时钟中断。该计时器的
5691 ; CHANNEL 0 OF THE 8253 TIMER.INPUT FREQUENCY
IS 1.19318 MHZ 输入频率是1.19318 MHZ, 分频值
65536, 它大约
5692 ; AND THE DIVISOR IS 65536, RESULTING IN APPROX.
18.2 INTERRUPTS 每秒发18.2次时钟中断。
5693 ; EVERY SECOND.
5694 ;
5695 ; THE INTERRUPT HANDLER MAINTAINS A COUNT

```

OF INTERRUPTS SINCE POWER 程序中有一中断次数  
计数器,可用其内容

5696 ; ON TIME, WHICH MAY BE USED TO ESTABLISH  
TIME OF DAY. 计算日时,每次进入本子程序后软盘机马  
达

5697 ; THE INTERRUPT HANDLER ALSO DECREASES T-  
HE MOTOR CONTROL COUNT 控制计数器均减1,减至  
0后马上关闭软

5698 ; OF THE DISKETTE, AND WHEN IT EXPIRES, WILL  
TURN OFF THE DISKETTE 盘机马达,复位马达运行标  
志。

5699 ; MOTOR, AND RESET THE MOTOR RUNNING FLAGS

5700 ; THE INTERRUPT HANDLER WILL ALSO INVOKE A  
USER ROUTINE THROUGH INTERRUPT 本子程序最  
后将发软中断1CH,调用

5701 ; 1CH AT EVERY TIME TICK. THE USER MUST CODE  
A ROUTINE AND PLACE THE 用户自编的程序段。该  
程序的代码和

5702 ; CORRECT ADDRESS IN THE VECTOR TABLE. 入口  
地址应由用户编写和设置

5703 ; .....

FEA5 5704 TIMER\_INT PROC FAR

FEA5 FB 5705 STI ; INTERRUPTS BACK ON  
允使中断

FEA6 1E 5706 PUSH DS

FEA7 50 5707 PUSH AX

FEA8 52 5708 PUSH DX ; SAVE MACHINE STATE

FEA9 B84000 R 5709 MOV AX, DATA

FEAC 8ED8 5710 MOV DS, AX ; ESTABLISH ADDRESSA-  
BILITY DS 指向数据段

FEAE FF066C00 R 5711 INC TIMER\_LOW ; INCREMENT TIME 时钟  
寄存单元(低位部分)增1表  
示进入处理程序一次

FEB2 7504 5712 JNZ T4 ; TEST\_DAY

FEB4 FF066E00 R 5713 INC TIMER\_HIGH ; INCREMENT HIGH WORD  
OF TIME 低位部分加1后  
变0,表示应向高位部分进1

FEB8 5714 T4 ; TEST\_DAY

```

FEB8 833E6E0018 R 5715 CMP TIMER_HIGH, 018H
                                ; TEST FOR COUNT EQUALLING
                                24 HOURS
FEED 7519          5716 JNZ T5 ; DISKETTE_CTL
FEBF 813E6C00B000 R 5717 CMP TIMER_LOW, 0B0H 比较若(TIMER_HIGH,
                                TIMER_LOW) = 0018, 00B0H 则满 24 个小时
FEC5 7511          5718 JNZ T5 ; DISKETTE_CTL (0018, 00B0H
                                = 1573040 次中断 = 8643276923 秒
                                ≈ 24 小时)
                                5719
                                5720 ;...TIMER HAS GONE 24 HOURS 满 24 小时
                                5721
EEC7 C7066E000000 R 5722 MOV TIMER_HIGH, 0
FECD C7066C000000 R 5723 MOV TIMER_LOW, 0 时钟寄存单元清 0
FED3 C606700001 R 5724 MOV TIMER_OFL, 1 日溢出单元送 1
                                5725
                                5726 ;...TEST FOR DISKETTE TIME OUT 下面处理软盘机
                                马达
                                5727
FED8          5728 T5, ; DISKETTE_CTL
FED8 FE0E4000 R 5729 DEC MOTOR_COUNT 软盘机马达控制寄存器内容
                                减 1
FEDC 750B          5730 JNZ T6 ; RETURN IF COUNT NOT OUT
FEDE 80263F00F0 R 5731 AND MOTOR_STATUS, 0F0H
                                ; TURN OFF MOTOR RUNNING
                                BITS 减至 0, 马达运行单元低 4
                                位清 0, 表示所有马达停止
FEE3 B00C          5732 MOV AL, 0CH
FEE5 BAF203          5733 MOV DX, 03F2H ; FDC_CTL_PORT DX指向NEC
                                控制器控制寄存器
FEE8 EE          5734 OUT DX, AL ; TURN OFF THE MOTOR 输出
                                控制字, 关闭全部软盘机马达
                                5735
FEE9          5736 T6, ; TIMER_RET;
FEE9 CD1C          5737 INT 1CH ; TRANSFER CONTROL TO A
                                USER ROUTINE 发软中断 1CH,
                                控制权暂转给用户
FEEB B020          5738 MOV AL, EOI 控制权由用户交回
FEED E620          5739 OUT 020H, AL ; END OF INTERRUPT TO 8259

```

发中断结束命令

```

FEFF 5A      5740  POP  DX
FEF0 58      5741  POP  AX
FEF1 1F      5742  POP  DS      ; RESET MACHINE STATE
FEF2 CF      5743  IRET      ; RETURN FROM INTERRUPT
                                UPT 本中断处理程序返回

5744 TIMER__INT ENDP
5745 ; .....
5746 ; THESE ARE THE VECTORS WHICH ARE MOVED INTO
      下面是开机检查时移入数据段的中断向量
5747 ; THE 8086 INTERRUPT AREA DURING POWER ON
5748 ; .....
FEF3      5749 VECTOR__TABLE LABEL WORD ; VECTOR TABLE FOR
                                MOVE TO INTERRUPTS

      5750
FEF3 A5FE    R 5751  DW  OFFSET TIMER__INT ; INTERRUPT 8 时钟中断
                                向量
FEF5 00F0    R 5752  DW  CODE
      5753
FEF7 87E9    R 5754  DW  OFFSET KB__INT ; INTERRUPT 9 键盘中断
                                向量
FEF9 00F0    R 5755  DW  CODE
      5756
FEFB 00000000 5757  DD  0 ; INTERRUPT A
FEFF 00000000 5758  DD  0 ; INTERRUPT B
FF03 00000000 5759  DD  0 ; INTERRUPT C
FF07 00000000 5760  DD  0 ; INTERRUPT D
      5761
FF08 57EF    R 5762  DW  OFFSET DISK__INT ; INTERRUPT E 软盘中
                                断向量
FF0D 00F0    R 5763  DW  CODE
      5764
FF0F 00000000 5765  DD  0 ; INTERRUPT F
      5766
FF13 65F0    R 5767  DW  OFFSET VIDEO__IO ; INTERRUPT 10H 显示器
                                输入输出软中断向量
FF15 00F0    R 5768  DW  CODE
      5769
FF17 4DF8    R 5770  DW  OFFSET EQUIPMENT ; INTERRUPT 11H 取系统

```

设备配接情况软中断向量

FF19	00F0	R	5771	DW	CODE		
			5772				
FF1B	41F8	R	5773	DW	OFFSET MEMORY_SIZE_DETERMINE		
						; INT 12H	取内存 RAM 总容量软中断向量
FF1D	00F0	R	5774	DW	CODE		
			5775				
FF1F	59EC	R	5776	DW	OFFSET DISKETTE_IO	; INTERRUPT 13H	软盘机输入输出软中断向量
FF21	00F0	R	5777	DW	CODE		
			5778				
FF23	39E7	R	5779	DW	OFFSET RS232_IO	; INTERRUPT 14H	RS232 异步通讯口输入输出软中断向量
FF25	00F0	R	5780	DW	CODE		
			5781				
FF27	59F8	R	5782	DW	OFFSET CASSETTE_IO	; INTERRUPT 15H	盒带机输入输出软中断向量
FF29	00F0	R	5783	DW	CODE		
			5784				
FF2B	2EE8	R	5785	DW	OFFSET KEYBOARD_IO	; INTERRUPT 16H	键盘输入输出软中断向量
FF2D	00F0	R	5786	DW	CODE		
			5787				
FF2F	D2EF	R	5788	DW	OFFSET PRINTER_IO	; INTERRUPT 17H	打印机输入输出软中断向量
FF31	00F0	R	5789	DW	CODE		
			5790				
FF33	0000		5791	DW	00000H	; INTERRUPT 18H	ROM BASIC 入口点
FF35	00F6		5792	DW	0F600H	; ROM BASIC ENTRY POINT	
			5793				
FF37	F2E6	R	5794	DW	OFFSET BOOT_STRAP	; INTERRUPT 19H	引导程序软中断向量
FF39	00F0	R	5795	DW	CODE		
			5796				
FF3B	6EFE	R	5797	DW	TIME_OF_DAY	; INTERRUPT 1AH ...	TIME OF DAY 取日时软中断向量

```

FF3D 00F0 R 5798 DW CODE
5799
FF3F 53FF R 5800 DW DUMMY_RETURN ; INTERRUPT 1BH...KEYB-
OARD BREAK ADDR 哑
返回中断向量(BREAK键)
FF41 00F0 R 5801 DW CODE
5802
FF43 53FF R 5803 DW DUMMY_RETURN ; INTERRUPT 1C...TIMER
BREAK ADDR 哑返回中
断向量(计时器 BREA键)
FF45 00F0 R 5804 DW CODE
5805
FF47 A4F0 R 5806 DW VIDEO_PARAMS ; INTERRUPT 1D...VIDEO
PARAMETERS 显示器初
始参数表地址
FF49 00F0 R 5807 DW CODE
5808
FF4B C7EF R 5809 DW OFFSET DISK_BASE ; INTERRUPT 1E ... DISK
PARMS 取软盘机参数软
中断向量
FF4D 00F0 R 5810 DW CODE
5811
FF4F 00000000 5812 DD 0 ; INTERRUPT 1F...POINTER
TO VIDEO EXT 第2字形
发生表地址
5813
FF53 5814 DUMMY_RETURN;
FF53 CF 5815 IRET ; DUMMY RETURN FOR
BREAK FROM KEYBOA-
RD 哑返回处理程序
5816 ; ..... INT 5 .....
5817 ; THIS LOGIC WILL BE INVOKED BY INTERRUPT 05H
TO PRINT 软中断5—打印屏幕子程序
5818 ; THE SCREEN. THE CURSOR POSITION AT THE TIME
THIS ROUTINE 本子程序打印当前屏幕内容,程序返回时当
5819 ; IS INVOKED WILL BE SAVED AND RESTORED UPON
COMPLETION THE 前光标位置保持不变。进入本程序后若
按
5820 ; ROUTINE IS INTENDED TO RUN WITH INTERRUPTS E-

```

NABLED 下 Pr sc 键, 则该键被忽略。单元 50:0 记

5821 ; IF A SUBSEQUENT PRINT SCREEN KEY IS DEPRES-  
SED DURING THE 录打印屏幕后的状态。

5822 ; TIME THIS ROUTINE IS PRINTING IT WILL BE IGN-  
ORED

5823 ; ADDRESS 50:0 CONTAINS THE STATUS OF THE PR-  
INT SCREEN;

5824 ; 出口参数

5825 ; 50:0 = 0 EITHER PRINT SCREEN HAS NOT BEEN CA-  
LLED 50 : 0 = 0 本子程序还未被调用或打印屏幕  
操作

5826 ; OR UPON RETURN FROM A CALL THIS IN-  
DICATES 顺利完成

5827 ; A SUCCESSFUL OPERATION.

5828 ;

5829 ; = 1 PRINT SCREEN IS IN PROGRESS = 1 正打印  
屏幕

5830 ;

5831 ; = 377 ERROR ENCOUNTERED DURING PRINTING  
= 377 打印屏幕操作有错

5832 ;

5833 ASSUME CS:CODE, DS:XXDATA

5834

FF54 5835 PRINT\_SCREEN PROC FAR

FF54 FB 5836 STI ; MUST RUN WITH INTER-  
RUPTS ENABLED 允使  
中断

FF55 1E 5837 PUSH DS ; MUST USE 50:0 FOR D-  
ATA AREA STORAGE

FF56 50 5838 PUSH AX

FF57 53 5839 PUSH BX

FF58 51 5840 PUSH CX ; WILL USE THIS LATER  
FOR CURSOR LIMITS

FF59 52 5841 PUSH DX ; WILL HOLD CURRENT  
CURSOR POSITION

FF5A BB5000 5842 MOV AX, XXDATA ; HEX 50 附加段基址 50H  
送 DS, 该段只有一个字节,  
地址 STATUS\_BYTE

FF5D 8ED8 5843 MOV DS, AX

FF5F 803E000001 5844 CMP STATUS\_BYTE, 1 ; SEE IF PRINT ALREADY

IN PROGRESS 50:0 单元内容为 1  
表示现正进行屏幕打印

FF64 745F	5845	JZ	EXIT	; JUMP IF PRINT ALREADY IN P-ROGRESS =1 不打印。
FF66 C606000001	5846	MOV	STATUS_BYTE, 1	; INDICATE PRINT NOW IN PROGRESS 置正打印屏幕标记
FF6B B40F	5847	MOV	AH, 15	; WILL REQUEST THE CURRENT SCREEN MODE
FF6D CD10	5848	INT	10H	; (AL) = MODE 发软中断 10H 取回光标坐标, 在返回参数
	5849			; (AH) = NUMBER COLUMNS/LINE 中 (AL) = CRT 模式, (AH) = 屏幕每行字符数
	5850			; (BH) = VISUAL PAGE (BH) = 活动显示页页号
	5851			; * * * * *
	5852			; AT THIS POINT WE KNOW THE COLUMNS/LINE ARE IN
	5853			; (AX) AND THE PAGE IF APPLICABLE IS IN (BH). THE STACK
	5854			; HAS DS, AX, BX, CX, DX PUSHED (AL) HAS VIDEO MODE
	5855			; * * * * *
FF6F 8ACC	5857	MOV	CL, AH	; WILL MAKE USE OF (CX) REGISTER TO
FF71 B519	5858	MOV	CH, 25	; CONTROL ROW & COLUMNS (CH) = 25(行数)、(CL) = 列数
FF73 E85500	5859	CALL	CRLF	; CARRIAGE RETURN LINE FEED ROUTINE 调 CPLF 向打印机发回车、换行命令
FF76 51	5860	PUSH	CX	; SAVE SCREEN BOUNDS 保存行、列数
FF77 B403	5861	MOV	AH, 3	; WILL NOW READ THE CURSOR.
FF79 CD10	5862	INT	10H	; AND PRESERVE THE POSITION 发软中断 10H, 读光标坐标, 出口参数; (BH) = 页号, (DX) = 光标坐标
FF7B 59	5863	POP	CX	; RECALL SCREEN BOUNDS 屏幕

				行、列数送 CX
FF7C 52	5864	PUSH DX		; RECALL (BH) = VISUAL PAGE 保存光标坐标
FF7D 33D2	5865	XOR DX, DX		; WILL SET CURSOR POSITION TO (0, 0) 清 DX, 它在下面程序 中作光标坐标, 清 0 表示从屏幕左 上角开始打印
	5866			; * * * * *
	5867			; THE LOOP FROM PRI10 TO THE INSTRUCTION PR- IOR TO PRI20
	5868			; IS THE LOOP TO READ EACH CURSOR POSITION F- ROM THE SCREEN
	5869			; AND PRINT.
	5870			; * * * * *
FF7F B402	5871	PRI10, MOV AH, 2		; TO INDICATE CURSOR SET R- EQUEST
FF81 CD10	5872	INT 10H		; NEW CURSOR POSITION EST- ABLISHED 发软中断 10H, 设置 光标新位置
FF83 B408	5873	MOV AH, 8		; TO INDICATE READ CHARAC- TER
FF85 CD10	5874	INT 10H		; CHARACTER NOW IN (AL) 发 软中断 10H, 读取当前光标处的字 符码
FF87 04C0	5875	OR AL, AL		; SEE IF VALID CHAR
FF89 7502	5876	JNZ PRI 5		; JUMP IF VALID CHAR 字符码 非 0、有效
FF85 B020	5877	MOV AL,		; MAKE A BLANK 字符码为 0, 送空格码
FF8D	5878	PRI15:		
FF8D 52	5879	PUSH DX		; SAVE CURSOR POSITION 保存 当前光标位置
FF8E 33D2	5880	XOR DX, DX		; INDICATE PRINTER 0 清 DX, 用 0 号打印机
FF90 32E4	5881	XOR AH, AH		; TO INDICATE PRINT CHAR IN (AL)
FF92 CD17	5882	INT 17H		; PRINT THE CHARACTER 发软 中断 17H, 将(AL)打印出来

FF94 5A	5883	POP	DX	; RECALL CURSOR POSIVION
FF95 F6C425	5884	TEST	AH, 25H	; TEST FOR PRINTER ERROR 检查打印后状态信息, 若出现无 纸、I/O 错或超时错则转 ERR10
FF98 7521	5885	JNZ	ERR10	; JUMP IF ERROR DETECTED
FF9A FEC2	5886	INC	DL	; ADVANCE TO NEXT COLU- MN 光标向右进一字符位置
FF9C 3ACA	5887	CMP	CL, DL	; SEE IF AT END OF LINE 光标将移出屏幕右边缘?
FF9E 75DF	5888	JNZ	PRI10	; IF NOT PROCEED 否, 转 PRI10 继续打印同行字符
FFA0 32D2	5889	XOR	DL, DL	; BACK TO COLUMN 0 列号 清 0
FFA2 8AE2	5890	MOV	AH, DL	; (AH) = 0
FFA4 52	5891	PUSH	DX	; SAVE NEW CURSOR POS- ITION 新光标坐标暂存
FFA5 E82300	5892	CALL	CRLF	; LINE FEED CARRIAGE R- ETURN 让打印机回车, 转行
FFA8 5A	5893	POP	DX	; RECALL CURSOR POSITION
FFA9 FEC6	5894	INC	DH	; ADVANCE TO NEXT LINE 行号加 1
FFAB 3AEE	5895	CMP	CH, DH	; FINISHED? 整帧屏幕打印 完毕?
FFAD 75D0	5896	JNZ	PRI10	; IF NOT CONTINUE 否, 转 PRI10, 打印下一行字符
FFAF 5A	5897	POP	DX	; RECALL CURSOR POSITION 取回光标原坐标
FF89 B402	5898	MOV	AH, 2	; TO INDICATE CURSOR SET REQUEST 发软中断 10H, 将光标置回原先位置
FFB2 CD10	5899	INT	10H	; CURSOR POSITION RESTO- RED
FFB4 C60600000	5900	MOV	STATUS_BYTE, 0	; INDICATE FINISHED 50:0 单元清 0, 表示打印屏幕顺利 完成
FFD9 EBOA	5901	JMP	SHORT EXIT	; EXIT THE ROUTINE
FFBB 5A	5902	POP	DX	; GET CURSOR POSITION
FFBC B402	5903	MOV	AH, 2	; TO REQUEST CURSOR SET

FFBE CD10	5904	INT	10H	; CURSOR POSITION RESTORED
				发生打印机错误, 复原光标
FFC0 C6060000FF	5905	ERR20, MOV	STATUS_BYTE, 0FFH	; INDCATE ERROR 50:0 单元送入 377(FFH), 错误标记之
	5906			
FFC5 5A	5907	EXIT, POP	DX	; RESTORE ALL THE REGISTERS USED 恢复 DX, CX, BX, AX, DS
FFC6 59	5908	POP	CX	
FFC7 5B	5909	POP	BX	
FFC8 58	5910	POP	AX	
FFC9 1F	5911	POP	DS	
FFCA CF	5912	IRET		返回
	5913	PRINT_SCREEN	ENDP	
	5914			
	5915	; .....	CARRIAGE RETURN, LINE FEED	SUBROUTINE
			下面程序段使打印机回车, 换行	
	5916			
FFCB	5917	CRLF	PROC NEAR	
FFCB 33D2	5918	XOR	DX, DX	; PRINTER 0 选择 0 号打印机
FFCD 32E4	5919	XOR	AH AH	; WILL NOW SEND INITIAL LF, CR TO PRINTER 清 AH
FFCF B00A	5920	MOV	AL, 12Q	; LF 12Q = 001, 010 = 10 <sub>(10)</sub> 换行符
FFD1 CD17	5921	INT	17H	; SEND THE LINE FEED 送换行符, 让打印机换行
FFD3 32E4	5922	XOR	AH, AH	; NOW FOR THE CR
FFD5 B00D	5923	MOV	AL, 15Q	; CR 15Q = 001, 101 = 13 <sub>(10)</sub> 回车符
FFD7 CD17	5924	INT	17H	; SEND THE CARRIAGE RETURN 送回车符, 让打印机回车
FFD9 C3	5925	RET		
	5926	CRLF	ENDP CRLF	子程序返回
	5927	CODE	ENDS CODE	BIOS 代码段完

```

5928
5929 ; .....
5930 ; POWER ON RESET VECTOR 下面是开机复位向量段
5931 ; .....
FFFF 5932 VECTOR SEGMENT AT 0FFFFH
5933
5934 ; ..... POWER ON RESET
5935
0000 EA5B0000F0 R 5936 JMP RESET 转至 RESET, 复位系统
5937
0005 30342F32342F38 5938 DB '04/24/81' ; RELEASE MARKER
31
5939 VECTOR ENDS
5940 END

```

## 第三十一章 IBM PC 的操作系统

随着微型计算机的出现和迅速发展,微型计算机的两个关键部分硬件和软件已经相互渗透得很深了。这意味着:硬件中有软件,软件中亦有硬件。因此,不了解两者及相互间的关系,也就不能理解微机系统和它的应用。为了讲解方便,仍然把软件和硬件分开进行。

如果说微型机中的微处理器即 CPU 是计算机硬件核心的话,那末操作系统就是计算机软件的核心,从某种意义上说是计算机系统的核心。体现出计算机系统特点的操作系统,是程序设计语言及记帐、字处理、筹划等应用程序的基础。所以为计算机系统选定操作系统不是一件小事,它关系到在 PC 系统上能运行什么程序、使用何种语言,PC 系统对用户来说具有何种“风格”。为此,在这一章讨论为 PC 配备的五种操作系统:IBM PC DOS、Digital Research 公司的 CP/M-86,加里福尼亚大学 San Diego Campus 的 P-系统,Phase One 公司的 OASIS-16 和 Unix。显然这是从软件角度了解 IBM 个人计算机的第一步。

### §31.1 CP/M-86

#### 一、CP/M 系列

CP/M(Control Program/Microprocessor 第一字母的缩写)是 Digital Research 公司的产品。在当时它主要用来减轻开发程序语言的负担。后来因为出现了具有大容量记录能力的软盘机,CP/M 又被扩展成软盘机操作系统,并增添了文本编辑、8080 机器代码汇编程序和查错程序。

#### 二、CP/M-80

CP/M-80 原是为 Intel 8008 8 位微处理器研制的操作系统,它在配备 Intel 8080、8085、Zilog Z80 CPU 的系统上也能发挥作用。CP/M-80 除了在不断成熟的过程中保持 CP/M 是开发机器语言的理想工具特点外,还向高级语言如 BASIC、FORTRAN、COBOL 提供种种支持。结果 CP/M-80 就能支撑一大批应用程序。CP/M-80 和 Microsoft 公司 BASIC-80 是微型计算机世界的两个实际上的标准。

#### 三、CP/M-86

CP/M-86 是在 16 位微机上工作的 CP/M 系列操作系统。由于 Intel 8088 和 8086 只在数据总线一次传送字节数上有差别,而在内部结构和指令系统几乎完全一样。所以,CP/M-86 在 8088 这种特殊的 8 位 CPU 上也能照常工作。下面我们就针对在 16 位微机上运行的 CP/M-86 进行一些讨论。

如图 31-1 所示,CP/M-86(CP/M 系列基本如比)由四大部分组成。它们是 BIOS(基本输入/输出系统)、BDOS(基本磁盘操作系统)、CCP(控制台命令处理程序)和 TPA(暂住程序区)。

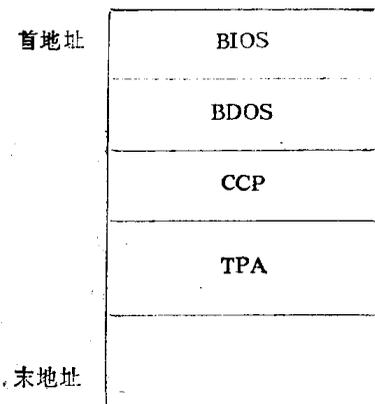


图 31-1 CP/M-86 各块在存贮区的映像

### 1. BIOS

BIOS 是覆盖在硬件上的第一层软件,负责处理 PC 各硬件功能块间的数据通讯。具体说来, BIOS 接收键盘发来的字符,向显示器发送待显示的字符、图形;向打印机输出要打印的字符;核查软盘机数量及其工作是否正常等情况。因为 BIOS 是 CP/M-86 中唯一同硬件打交道的软件模块,故基于 BIOS 层的 BDOS 工作时就无需考虑软盘机及其他 I/O 设备的种种细节。

### 2. BDOS

BDOS 是一组依赖 BIOS 工作的标准化子程序,主要负责软盘管理。功能有在磁盘上找出空白空间;为新写入的文件起名或将旧文件更改名字;有序地读出磁盘文件和写入磁盘文件;有关磁盘机自身的一些事务性信息也由 BDOS 保管。BDOS 另一项工作是初始化和协调与键盘、终端、打印机、调制解调器等其它个人计算机资源的通讯。由于用户程序到 BDOS 到 BIOS 都以系统调用方式进行,所以下面我们用一个字处理程序的典型调用来说明。假如字处理程序向 BDOS 发出希望从操作员得到一个字符的请求,也就是在 8088 CPU 特定寄存器放入适当参数后跳转至指定存贮单元的系统调用。BDOS 在掌握了控制权后知道这是一个请求字符的调用。接着 BDOS 向 BIOS 发出接收字符并加以显示的系统调用,自己则进入等待循环。一俟 BIOS 报告接收和显示已完成, BDOS 就把该字符送给 CPU,并把控制权交还给字处理程序。当用户要求把文件存入磁盘时,字处理程序便把很多条命令发给 BDOS。BDOS 则执行下列命令。如寻找空白空间,在磁盘文件目录中填写新文件的名字,以一次 128 字节的速度写文件块,更新磁盘目录以及下一次写入块的地址等。同时 BDOS 也频繁地调用 BIOS,让它完成真正的磁盘写入工作。所以 BDOS 的真正任务是解释命令,作一些必要的登记工作。

### 3. CCP

CCP 是 CP/M 被装入工作区时一并存入的控制台命令处理程序。CCP 是操作员和 CP/M 间的解释程序,它具有完成事务命令的执行和向 TPA 区装入程序两大功能。这两大功能等价于六个不同的子程序。前五个子程序(事务命令)由 DIR、ERA、REN、TYPE、USER 5 条命令调用,由于他们不时被调用且常驻在 CCP 中,所以也称为常驻命令。这 5 条命令的作用如下表所示。

当向 CCP 发出的不是上面 5 条命令时, CCP 就调用第六个子程序,由它调入并执行命令指定的程序。这里的程序可以是用户程序,也可以是 CP/M-86 提供的暂时(外部)程序,

**表 31-1 CP/M-86 常驻命令/子程序**

名 称	作 用	名 称	作 用
DIR	显示磁盘文件名	TYPE	显示磁盘文件的内容
ERA	擦除磁盘文件	USER	更换用户号
REN	重新命名磁盘文件		

暂时程序如下表所示：

**表 31-2 CP/M-86 暂时(外部)命令/程序**

名 称	作 用	名 称	作 用
ASM 86	8086 汇编程序	PIP	外设接口程序
ASSIGN	更改逻辑设备名程序	PROTOCOL	设置通讯协议
COPYDISK	拷贝磁盘程序	SPEED	设置通讯口数据传输速度和特点
DDT 86	动态检错程序	STAT	磁盘状态及统计
ED	行编辑程序	SUMIT	批处理程序
FUNCTION	为功能键指派串程序	TOD	显示/设置日期,小时
GENCOM	命令程序发生程序		
HELP	显示救援文件		
NEWDISK	磁盘格式化后把操作系统写入磁盘		

#### 4. TPA

暂时程序区 TPA 既不是一个程序也不属于 CP/M 操作系统,它是存放暂时命令及暂时程序段的 RAM 区域,即整个 RAM 区减去 CP/M 占据的 RAM 空间后剩余的 RAM 空间。在把暂时程序装入 TPA 区之前,应将 CCP 从它占据的一部分 TPA 区域退出。暂时程序运行结束后,CCP 又被重新装进 TPA 区。这种再装入称为热启动。由于热启动的存在,在用户退出一个程序和用命令调入另一个程序之间有一段时间的延迟。

#### 四、CP/M-86 的优点及限制

CP/M-86 的优点可从程序员角度和终端用户角度两方面来考察,因为两者的出发点和要求均是不同的。

CP/M 是微机形成时期开发的产物,至今它仍然保留着纸带穿孔机和读带机的陈旧名词。但是以 PL/M 高级语言写的 CP/M 保持至今的优点是它的可移植性。它可在 8080/8085、Z80、8086/8088 为 CPU 的微机工作。CP/M-86 拥有在汇编语言环境中工作的必要工具。如汇编程序、行编辑程序和汇编语言检错程序。CP/M-86 也能支持高级语言而且相当可靠。CP/M 能支持 CBASIC-86、Pascal MT、PT/M-86 等高级语言。

CP/M 在外设管理及存贮区分配方面也有其特点。譬如 IBM-PC 连接羽毛球形打印机时,由于该种打印机与一般点阵式打印机的接口协议不同,所以连接必须由操作系统加以协调。CP/M 的 IOBYTE 正是这样一个协调程序。它可以对不同通讯协议的打印机进行快速

切换,这对程序员和终端用户来说是很有价值的。8088/8086 为 CPU 的系统的存贮区有 1 兆字节,分成 16 个不同的区块,每块 64KB, CPU 一次只能访问一个块。CP/M-86 的内存管理程序允许用户在高级语言中提出跨越块请求,进而实现了缓冲空间的动态分配。终端用户看到的只是跨越块后的结果。

由于 CP/M-80 软件基础的缘故,能在 CP/M-80 环境下运行的程序并不能在 CP/M-86 环境下运行,即软件不向上兼容。但另一方面, CP/M-80 同 CP/M-86 又极为相似,利用模拟程序等很容易重新编译 8 位版本的程序,使之在 CP/M-86 环境下工作,也就是说在 IBMPC 上工作。目前可用的这类转换程序有 Xedex/ Baby blue Z80 卡和 Dynamic Microprocessor Association 的 EM80/86。CP/M-86 的最大的优点可以它的另外两个变体版本 MPM-86 和并发 CP/M-86 中找到。

MP/M-86 是多道程序监控 (Multi Programming Monitor/Microcomputer)的 8086 版本,它是在微型机上支持多用户、多任务的一个操作系统。只要具有适当的计算机资源,多个用户就能同时分享机器资源。但个人计算机上有限的外设扩展口和为数不多的磁盘机限制了多用户、多任务的使用。

并发 CP/M-86 利用 8086/8088 CPU 一次只能访问 64KB 区中内容的特点,允许单用户在不同的 64 KB RAM 区装入不同的程序段,并发地在 CPU 上运行,即并发 CP/M-86 实现了单用户、多任务的并发运行。见下图 31-2 CP/M-86 与并发 CP/M-86 比较,图中并发 CP/M-86 的 XIOS 是扩充输入/输出系统,类似于 BIOS。XDOS 是 DOS 的扩充,拥有管理用户不同程序段的实时管理程序,Session manager 负责操作员和 RAM 区中不同程序段的通讯, $n$  个 TPA 区可装入不同的任务。

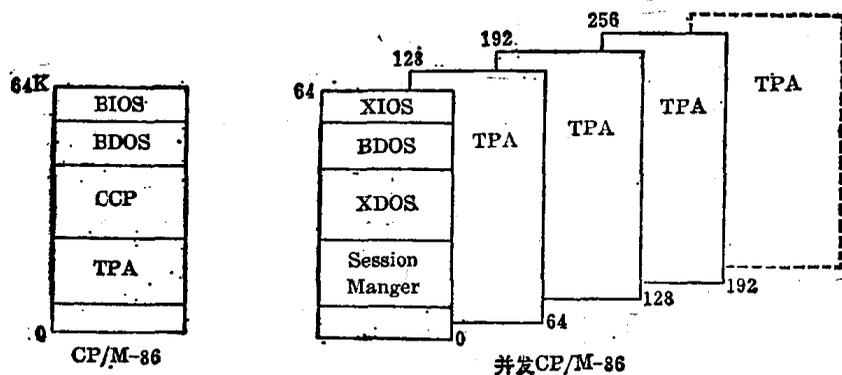


图 31-2 CP/M-86 与并发 CP/M-86 的比较

CP/M-86 的不足之处主要有三点。一是对新用户具有某种神秘感,不太容易掌握。例如复制磁盘文件的命令规定新文件名在前,当前文件名在后,这似乎在逻辑上颠倒了。第二点是 CP/M-86 的错误信息不够明确,极易混淆。譬如用户在命令、程序中用错了磁盘机号, CCP 只在 CRT 上显示一个问号和程序的名字,用户必须自己找出命令中的语法错误。另外, CP/M-86 在内存中保留有磁盘目录。假如用户不提醒 CP/M-86 就替换磁盘机中的磁盘,则下次用到这张盘时, CP/M-86 就认为它只是一张只读磁盘,用户若要写磁盘的话, CRT 上就显示出“BDOS ERROR ON A: R/O”,并中止程序。还有一个致命的错误是“BDOS ERROR ON A: BAD SECTOR”。若用户不熟悉处理这些错误的程序,以上错误信息的出现便意味着前面的工作全功尽弃。第三点是 CP/M-86 管理的磁盘的容量不能超过 8 兆字

节。所以若使用 20~40 兆字节温切斯特磁盘机的话，必须在逻辑上把它分成若干个 8 兆字节的逻辑磁盘机。对磁盘容量的限制导致任何文件的长度不能超过 8 兆字节。尽管这样大的文件并不多见，但终究给用户带来了不便。

总的说来，CP/M-86 是一个完整的、以 CP/M-80 为基础的微机操作系统，它是程序员的一个重要工具，但有时使新用户感到迷惑。CP/M 四大组成块的概括见表 31-3。

表 31-3 CP/M 四大组成块的名称及功能特点

名 称	功 能 特 点
BIOS 基本输入输出系统	依赖于机器硬件，是 BIOS (ROM BIOS) 的扩充，在 BIOS 之上是 BDOS。BIOS 负责所有外设的输入和输出管理
BDOS 基本磁盘操作系统	不依赖机器硬件。初始化和控制所有外设的通讯，处理终端、打印机以及磁盘的输入/输出，完成 CCP 的热启动。BDOS 还包括 CP/M-86 的文件系统，报告致命错误。
CCP 控制台命令处理程序	不依赖机器硬件。由 DIR、ERA、REN、TYPE、USER 和用户程序装入程序六大子程序组成。
TPA 暂时程序区	IBM-PC 的 RAM 区，用户程序运行及数据保存区域

## §31.2 PC-DOS

PC-DOS 于 1980 年由西雅图计算机产品公司的 Tim Paterson 用 Z80 指令写成，当时的名字是 MS-DOS。后来，Paterson 又设计了一个交叉汇编程序，用于把 Z80 指令写成的 PC-DOS 翻译成 8086 汇编语言程序，这样就产生了在 8086 CPU 上运行的第一个 PC-DOS，86-DOS 版本 0.1。以后 Microsoft 公司取得了 86-DOS 的出销权，并为 86-DOS 规定了商标 MS-DOS。随着 86-DOS 销售权的扩散，一些公司陆续以 MS-DOS 或其它商标命名 86-DOS。例如 IBM 公司的 PC-DOS (IBM personal Computer Disk Operating System) 就是其中一个。

### 一、PC-DOS 的结构

若把 PC-DOS 与 CP/M-80、86 作一比较，我们就能发现两者间的相同之处多于不同之处。下面就借助讨论 CP/M 时讲的例子和术语来介绍 PC-DOS。

正如 CP/M-86 能被分成四个相互分离的功能区 (BIOS、BDOS、CCP 和 TPA) 一样，PC-DOS 也分成好几个功能区，它们是 BIOS、DOS、命令处理程序 COMMAND 和程序存储段 (见图 29-3)。程序存储段类似于 CP/M 中的 TPA。我们将在 CP/M-86 同 PC-DOS 的比较一节中讨论两者的对比情况。

#### 1. BIOS

BIOS 是 PC-DOS、ROM、BIOS(RIOS)的扩充,它除了管理 RIOS 负责的键盘、单色或彩色/图形显示器、盒带机、扬声器及打印机外,还管理磁盘机。在 PC 系统里, BIOS 是一个名为 IBMIO.COM 的系统文件,此文件不登在磁盘文件目录上,很难修改。

## 2. IBMDOS.COM

IBMDOS.COM 等价于 CP/M-86 的 BDOS。IBMDOS.COM 简称 DOS。它负责在磁盘上写入和读出信息(比 BIOS 高一级),DOS 还有一组并行管理程序,管理非磁盘文件。

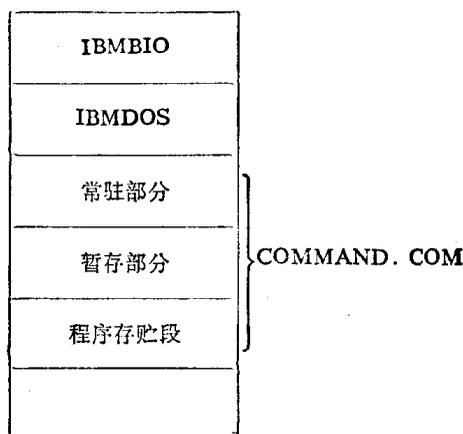


图 31-3 PC DOS 存储区映像

## 3. COMMAND.COM

PC DOS 的 COMMAND.COM 相当于 CP/M-86 中的 CCP,它完成两个任务:(1)执行常驻子程序;(2)装入执行用户程序。表 31-4 列出了 PC DOS 内部常驻子程序名/命令。其中 COPY 命令和 Batch 命令 CP/M-86 是没有的。COPY 是把数据从源设备转送到目设备的通用命令,如在磁盘间传送文件;把磁盘文件送打印机打印或显示器显示;接收通讯口送来的字符,把它们装配成磁盘文件。Batch 命令启动一个写有数条操作系统命令的 Batch 文件(批处理文件)。操作系统依次执行这些命令,用户无需从键盘键入这些命令。Batch 命令的一个实用例子是在异步通讯程序软盘上复制 PC DOS。这时 Batch 命令先指导用户装入正确的磁盘,然后执行 SYS 命令,进行复制工作。另一个在启动系统时被搜寻、执行的 Batch 文件是 AUTOEXEC.BAT 文件。该文件含有 Visi Corp 公司的 Visicalc 和 Sorcim 公司 Super Calc 特殊显示程序的名字,如 40/80 列显示程序。利用 Batch 文件的特点,用户可以不修改显示文件而只修改 AUTO EXEC.BAT 文件中的命令,以适应不同的显示要求。

COMMAND 与 CCP 的最后一个差别是他们进行事务处理的方法。COMMAND 处理所有的紧急中断(设备请求注意)、致命错误(主要出自磁盘)和程序终止时的结束事务。所以程序结束后 COMMAND 检查自身的完整性,如果发现结束程序使用了本由 COMMAND 占据的区间,COMMAND 便自动从磁盘把自己调进内存。固不到万不得已时,PC DOS 是不进行热启动的,这可加快撤下某一程序和装上新程序的过程。

表 31-5 列出了属于 COMMAND 的外部子程序/命令名。其中的 DATA 及 TIME 命令 CCP 是没有的,用户用他们写上创立或编辑文件的时间、日期。

下面是 PC DOS 各大部分的名称及功能特点表,我们将在它的后面较详细地介绍 PC DOS 的命令、行编辑程序和连接程序的用法。

表 31-4 PC DOS 内部常驻子程序/命令

名 称	作 用
Batch	批处理
COPY	把数据从一个设备复制至另一个设备
DIR	显示文件
ERASE	擦除磁盘文件
PAUSE	暂停,等待键盘输入(用于 Batch 文件)
REM	显示注释(Batch 文件用)
RENAME	更改磁盘文件名
TYPE	显示文件

表 31-5 PC DOS 外部暂时命令/程序

名 称	作 用
CHKDSK	磁盘和 RAM 空白区统计
COMP	磁盘文件比较
DATE	显示/设置日期
DISKCOMP	比较两张磁盘
DISKCOPY	复制整张磁盘
FORMAT	磁盘格式化后把操作系统拷贝上
MODE	设置显示器和打印机的模式
SYS	将操作系统拷贝在磁盘上
TIME	显示/设置时间

表 31-6 PC DOS 各大部分的名称及功能特点

名 称	功 能 特 点
IBMBIO	依赖机器硬件,扩充了 ROM BIOS 与 IBMDOS 接口,处理同全体外设的通讯
IBMDOS	不依赖机器硬件,与 IBMBIO、COMMAND 和应用程序接口,初始并控制与全体外设的通讯;处理终端、打印机、磁盘的输入、输出,含有完整的 PC DOS 文件系统。在操作系统启动后装入 COMMAND 文件。
COMMAND.COM	常驻部分:处理程序退出、CTRL-BREAK 键发致命错误中断,与 IBMDOS、用户程序、COMMAND.COM、暂时部分接口。程序结束时检查暂时部分区域是否完整,不完整的话从外存调进 COMMAND.COM。报告致命错误。暂时部分:与 COMMAND.COM 常驻部分、IBMDOS 和操作员接口,含有 COPY、DIR、ERASE、RENAME、和 TYPE 五个子程序,控制批处理文件和处理 PAUSE、REM 批处理命令,初始用户程序的装入。

(续表)

名 称	功 能 特 点
程序存储段	记录用户程序和数据, 该段中的程序可复盖 COMMAND. COM 的暂时空间.

## 二、PC DOS 命令

### 1. 命令参数

**d**: 指定驱动器。A: 表示系统第一台驱动器, B: 表示第二台。空缺时系统自己选择缺省驱动器。

**filename** 磁盘文件名。长度不应超过 8 个字符。filename 后可跟扩充名。文件名的字符应取自下列字符集: A—Z, 0—9

\$	&	#	@	!
%	,	(	)	-
<	>	{	}	-
'	^	~		'

PC DOS 为一些外设保留了名字, 这些名字可用在磁盘文件名中但不能单独作为磁盘文件名。用保留名作为磁盘文件名时驱动器指定名将被忽略。下面是 PC DOS 的保留名及它们的含义。

**CON** 控制台键盘或屏幕, 当它作为输入设备使用时, 先按 F6 键后按 ENTER 键能中止它。

**AUX** 或 **COM1** 第一异步通讯转接口

**LPT1** 或 **PRN** 打印机(只作为输出设备)

**NUL** 实际上不存在的设备(哑设备)。用来进行测试工作。作为输入设备时立即产生文件结束(end-of-file)。作为输出设备时模拟写操作, 但不写数据。

**ext** 磁盘文件扩展名, 由一个句号和 1 至 3 个字符(取自文件名字符集)组成。

**filespec** 指定某驱动器上的文件[d: ]filename[.ext]

例如: B: myprog.COB

A: yourprog

DATAFILE.pas

Cobfile

**?** 全程序文件名字符, 代表文件名、扩展名中的一个字符位置, 该位置可以是任何字符。

例如: DIR AB?DE.XYZ 将列出所有其文件名之第一、二、三、四、五字符是 A、B、D、E, 第三字符为任意字符的文件名。

**\*** 全程序文件名字符, 表示\*位置及后面全部字符(包括扩展名若没有跟扩展名的话)。

例如: DIR AB\*.XYZ 将显示出

ABCDE.XYZ

ABC357.XYZ

ABIDE.XYZ

ABHOU.XYZ

ABO\$\$\$XYZ

ABODE.XYZ

## 2. 批处理(batch)命令

格式 [d:]filename[参数]

类型 内部

作用 执行指定文件中的命令

注意:

① 不要打 batch, 除非批处理文件名是 BATCH.BAT.

② 只要求输入 filename, 不要跟扩展名.

③ 执行的是 filename.BAT 文件.

④ 批处理时按 CTRL-BREAK 键, 屏幕上显示:

Terminate batch job(Y/N)?键入 Y, 系统终止批处理作业, 显示提示符. 键入 N, 系统只终止当前正在执行的命令并开始文件中的下一条命令的执行.

⑤ 如果含有待处理批文件的磁盘不在指定的驱动器中, PC-DOS 会提醒你让你插入这张磁盘.

### AUTOEXEC.BAT 文件

AUTOEXEC.BAT 文件是一个启动系统后自动执行的文件, 它必须与 PC-DOS 同存于一盘. 假如要在系统启动后装入 BASIC, 执行 Basic 程序 MENU 的话, 可创建一个含有 Basic、MENU 命令的 AUTO-EXEC. BAT 文件, 具体过程如下:

创立文件 COPY CON; AUTOEXEC.BAT<ENTER>

写入命令 BASIC MENU<ENTER>

上面的<ENTER>表示先按 F6 键再按 ENTER 键.

## 3. 检查磁盘(CHKDSK)命令

格式 CHKDSK[d:]

类型 外部

作用 分析指定或缺省驱动器中磁盘的目录和文件分配表, 产生错误信息及磁盘、存储区状态报告.

状态报告的格式:(×表示数字)

```
      × ×      disk file
× × × × × ×  bytes total disk space
× × × × × ×  bytes remain available
× × × × × ×  bytes total memory
× × × × × ×  bytes free
```

注意:

① CHKDSK 暂时将[d:]指定的驱动器置成缺省驱动器. 假如 CHKDSK 过早结束的话(若要求它在出现一个磁盘错误后结束), 缺省驱动器就成为 CHKDSK 指定的驱动器.

② CHKDSK 不会在指定驱动器装入磁盘后再进行检查工作. 在单驱动器系统中, 指定驱动器应有别于缺省驱动器, 除非想检查 DOS 盘.

#### 4. 比较文件(COMP)命令

格式 COMP [file spec][d:][filename[.ext]]

类型 外部

作用 以字节为单位比较第一文件与第二文件的内容。第一、第二文件的名称、所在驱动器号都应予以指定。遇到不等的字节,COMP 给出当时的 16 进制字节偏差及两不等字节的内容。

例如: Compare error at offset x x x x x x x x

file1 = x x

file2 = x x

若不等的次数超过十次,COMP 命令结束,给出如下信息:

10 Mismatches-aborting compare

若比较顺利结束(显示 Files compare OK)或比较结束 COMP 显示:

Enter primary file name

Or strike the ENTER key to end\_

用户可再键入两个文件名继续比较或退出 COMP 命令。

**注意:**

- ① 两文件可同名,但必须在不同驱动器上的磁盘中。
- ② 若对一个文件只指定了驱动器,则该文件的名称被认为等同于另一文件的名称。
- ③ 文件名中使用?\*字符不会得到多对文件相比的结果,COMP 只比较第一次与?、\*相符合的文件。
- ④ 文件尺寸不等时不进行比较。

#### 5. 复制(COPY)命令

格式 COPY filespec [d:] [filename[.ext]]

类型 内部

作用 复制一份或多份 filespec 指定的文件到[d:]盘,并为之起名 filename[.ext] 或将数个文件复制在一张盘上。

**注意:**

?和\*字符可插在源文件和复制文件的名称中。

COPY 的两种用法

- ① COPY filespec 或 COPY filespec d:。将文件复制到缺省或指定的驱动器盘上。文件名不改动,源、目驱动器不能相同。

实例: COPY B:MYPROG 把驱动器上的 MYPROG 文件复制到 A 驱动器盘上,文件名是 MYPROG。

COPY \*.\* B: A 驱动器盘上的全部文件复制到 B 驱动器盘上。

- ② COPY filespec filename[.ext]

或 COPY filespec d,filename[.ext]

把文件(filename)复制到缺省驱动器或指定驱动器盘上,文件名为 filename,源、目驱动器不必不相同。

实例: COPY MYPROG.ABC B:\*.xxx

**注意:**

保留设备名也可参加复制工作。例如:

```
COPY CON: filespec
COPY CON: AUX
COPY CON: LPT1,
COPY fileA: CON:
COPY fileB: AUX:
COPY fileC: LPT1:
COPY AUX: fileX
COPY AUX: LPT1:
COPY AUX: CON:
```

### 6. 日期设置命令(DATE)

格式: DATE

类型: 外部

作用: 设置或更改日期。该日期存放在用户创立的全部文件的目录里。DATE 命令既可由控制台发出也可由 Batch 文件发出。DATE 命令执行后显示:

```
Current date is mm—dd—yy
```

```
Enter new date—
```

这里 mm 是 1~2 位数字,表示月份(1~12); dd 是 1~2 位数字,表示天(1~31); yy 或是 2 位数字(80~99)或是 4 位 1980~2099 的数字。

**注意:**

- ① 键日期正确的话,按 ENTER。
- ② 日期的分隔符是—, /。
- ③ 只要数据不超出规定的范围,机器均认为它是今天的日期。
- ④ 键入错误的数字或错误分隔符后,机器显示“Invalid date”。

实例: A>DATE

```
Current date is 07—17—82
```

```
Enter new date 7/24/82—
```

### 7. 显示目录(DIR)命令

格式: DIR [d:][filename[.ext]]

类型: 内部

作用: 列出全部或指定文件的目录,包括每个文件的大小(10 进制字节数)以及文件被改动的最后日期。系统文件 IBMBIO.COM、IBMDOS.COM 和 BADTRACE 不显示。允许使用?、\*字符。

DIR 命令的两种用法:

- ① DIR 或 DIR d: 列出缺省或 d: 指定驱动器盘上的文件目录项。
- ② DIR filename.ext 或 DIR d: filename.ext 列出缺省或指定驱动器盘上名为 filename 文件目录项。

### 8. 比较磁盘(DISKCOMP)命令

格式: DISKCOMP[d:][d:]

类型: 外部

作用: 比较第一驱动器与第二驱动器中两盘的内容。一般在 DISKCOPY 命令后, 用 DISKCOMP 检查拷贝工作是否出错。执行DISKCOMP命令前, 应随便按个键。DISKCOMP 以磁道为单位进行比较, 发现不相等时发出信息, 指出不等的磁道号(0~39)。DISKCOMP 结束时显示:

Compare more diskettes?(Y/N) \_

按N结束命令, 按 Y 比较在两驱动器中新插入的盘。

**注意:**

① 两个驱动器号省略时, 进行单缺省驱动器盘比较。

② 未写第二驱动器时, 缺省驱动器作第二驱动器。

③ DISKCOMP 根据内存大小, 读入尽可能多的数据, 减少磁盘插入次数。DISKCOMP 还会颠倒数据的读出顺序。所以对每次磁盘插入操作, DISKCOMP 能读进 2、4、6、8 或 10 个磁道的数据。

④ 当比较由 COPY 命令生成的后备磁盘时, DISKCOMP 不显示 “Diskettes compare OK”。这是因为 COPY 命令压缩了文件空间, 拷贝盘的物理顺序与原盘不一样。这时应用 COMP 命令进行逐个文件的比较。

⑤ 在只有一个磁盘驱动器的系统中, 提示符均指驱动器 A。

#### 9. 磁盘复制(DISK COPY)命令

格式: DISKCOPY[d:][d:]

类型: 外部

作用: 将源驱动器盘上的内容复制到目的驱动器盘上, 两驱动器同时进行单驱动器复制工作。插入盘后应按任意一个键, 开始复制工作。复制完成后 CRT 显示:

COPY another?(Y/N) \_

按 Y 表示在插入新盘后继续拷贝; 按N结束 DISKCOMP 命令。

**注意:**

① 没有写明两个驱动器号时, 进行缺省驱动器上的单驱动器拷贝。

② 没有写明第二驱动器号时, 缺省驱动器作为目的驱动器。

③ DISKCOPY 根据内存大小读入尽可能多的数据, 减少盘的插入次数, DISKCOPY 还颠倒数据的读出顺序。所以对每次盘插入操作, DISKCOPY 能读进 2、4、6、8 或 10 个磁道的数据。

④ 多次创立、删除文件, 使盘的空间不按顺序分配。这种盘称为碎片盘。由于多余的磁头移动和旋转延迟, 碎片盘的寻找、读、写性能将变坏。这时应用 COPY 拷贝盘上的所有文件, 将目的盘恢复成非碎片盘。

例子: COPY A:\*. \* .B 把 A 驱动器上的碎片盘复制成一张非碎片盘。

⑤ DISKCOPY 后, 最好用 DISKCOMP 进行检查。

⑥ 在只有一个磁盘驱动器的系统中, 提示符均指驱动器 A。

#### 10. 擦除(ERASE)命令

格式 ERASE filespec

类型 内部

作用 在指定驱动器盘上,删去指定名字的文件。

注意:

① 文件名中可写有?、\*字符,但系统要予以警告。

② 擦除盘上所有文件时,可键入:

ERASE [d:]\*.\*

③ 系统文件 IBMBIO.COM、IBMDOS.COM 和 BADTRACK 不能被擦去。

实例: A>ERASE A:myprog.1

## 11. 格式化(FORMAT)命令

格式: FORMAT[d:][/s]

类型: 外部

作用: 先把指定驱动器盘,初始成 DOS 可接受的记录格式,然后检查各个磁道,最后初始目录、文件分配表和系统装入程序。任何受 DOS 支持的磁盘,都应进行上述格式化操作。指定 /s 时, 缺省驱动器盘上的三个操作系统文件依次复制到指定盘上: IBMBIO.COM, IBMDOS.COM, COMMAND.COM。

注意:

① 格式化过程要冲掉盘上写有的全部文件。

② 格式化过程中,损坏了的磁盘被分配给 BADTRACK 文件。这些磁道不能被任何文件使用。

③ 损坏磁道的道号,可通过 CHKDSK 命令的显示信息得到。未指定 /s 时, CHKDSK 报告 0 个磁盘文件。报告 1 个磁盘文件表示有损坏磁道,且这个文件就是 BADTRACK 文件。指定 /s 时,CHKDSK 会报告存在的三个文件。报告 4 个文件表示存在有损坏磁道。

实例: A>FORMAT B:/S(键入的命令)

Insert New diskette for drive B

and strike any key when Ready(准备信息)

Formatting...Format Complete(命令结束)

System transfered

Format another(Y/N)?—(问:是否还要格式化另一磁盘?)

按Y则格式化另一张盘,按N结束 FORMAT 命令。

## 12. 模式(MODE)命令

格式: MODE [LPT#;][, n][, m][, T]

类型: 外部

作用: 为打印机或按在彩色/图形监视器转接器的显示器操作设置模式, MODE 命令对连接在 IBM 单色——并行打印机转接口上的显示器无效。未指明 m 或 n 时,表示指定外设的操作模式不变。

MODE 的两种用法:

① MODE LPT#;[, n][, m](打印机模式)

这里 # 取 1、2 或 3(打印机号)

n 取 80 或 132(每行的字符数)

m 取 6 或 8 (每时的行数)

实例: MODE LPT1:, 132, 8 把打印机置成每行打印 132 字, 每时 8 行。

注意: 开机时, 打印机自动置成每行打印 80 个字符, 每时 6 行。

## ② MODE[n][, m][, T](显示器模式)

这里 n 等于 40 或 80 (每行字符数)

m 取 R 或 L (显示图像左移或右移)

T 校正显示器需要测试卡

为方便显示字符的读取, 显示图像可向左或右移动 1 个字符 (40 列格式) 或 2 个字符 (80 列格式) 的距离。指定 T 时, MODE 显示提示符问你屏幕图像是否还要调整。回答 Y 则命令结束, 回答 N 则图像再横向移动并再一次显示上述的提示符。

## 13. 暂停 (PAUSE) 命令

格式: PAUSE (remark 注释)

类型: 外部

作用: PAUSE 在显示注释和 "Strike a key when ready..." 后暂停。注释是不超过 128 个字节的字符串。把 PAUSE 插在 Batch 文件里能控制 Batch 文件的执行速度。执行 Batch 文件中的 PAUSE 命令时, 系统停止。按 CTRL-BREAK, 整个 Batch 文件的执行结束, 按其任何键 Batch 文件继续。

实例: A > PAUSE Change diskette in drive A

Strike a key when ready... —

## 14. 注释 (REM) 命令

格式: REM 注释

类型: 内部

作用: 显示 Batch 文件中的注释。

实例: REM This is the daily checkout program

## 15. 改名 (RENAME) 命令

格式: RENAME file spec filename[.ext]

类型: 内部

作用: 将第一参数决定的文件名改成 file-name[.ext]。参数中可有 ?、\* 字符。

实例: RENAME B, ABODE?D?B

将 B 驱动器上的 ABODE 文件改名为 ADOBE.      RENAME B, ABODE\*.XY

B 驱动器盘上的 ABODE 文件改名为 ARODE.XY。

## 16. 系统 (SYS) 命令

格式: SYS d:.

类型: 外部

作用: 将缺省驱动器盘上的操作系统文件, 复制到指定驱动器盘上。复制的文件是: IBMBIO.COM 和 IBMDOS.COM。目的盘应先用 FORMAT d: /s 命令加以格式化, 否则该盘上没有 DOS 文件, 未开辟记录系统文件的空闲。

注意: SYS 命令可使一般应用程序盘上含有 DOS。

## 17. 时间设置 TIME 命令

格式: TIME

类型: 外部

作用: 设置或更改时间值, 时间值可从控制台或 Batch 文件输入。TIME 命令的提示符是:

Current time is hh:mm:ss.xx

这里 hh 是 1 或 2 位数字, 表示 0~23 小时。

mm 是 1 或 2 位数字, 表示 0~59 分钟。

ss 是 1 或 2 位数字, 表示 0~59 秒。

xx 是 1 或 2 位数字, 表示 0~99 百分之一秒。

注意:

- ① 不更改时间的话只按 ENTER。
- ② 输入数据后再按 ENTER。修改字段后的所有字段均被置 0。
- ③ 在正确范围内的数字都是可接受的。
- ④ 小时、分钟、秒间的分隔符是“:”, 秒、百分之一秒间的分隔符是“.”。
- ⑤ 键入错误时间值或错误分隔符后系统显示“Invalid time”。

实例:

A>TIME

Current time is 00:25:16.55

原来时间是零点 25 分 16 秒另 6.5/10。

Enter new time, 13:55:00.0—

打入的时间是 13 点 55 分·秒。

### 18. 显示(TYPE)命令

格式: TYPE filespec

类型: 内部

作用: 在屏幕上显示空白(tab)字符取 8 个字符为单位的长度时格式化文件, 否则显示未经格式化的文件。

注意:

- ① 按 CTRL—BREAK 使在显示文件的同时打印文件。
- ② 文本文件能以易读格式显示, 其他文件如目录文件由于非字母、数字字母的存在而以不易读的格式显示。

实例: TYPE B:myprog.one

## 三、行编辑程序 EDLIN

EDLIN 是一个创立、修改、显示源文件(未经编译的汇编符号文件)或文本文件的程序, 完成如下功能:

- 创立、写盘新源文件
- 修改旧文件并写盘修改后的文件
- 删去、编辑、显示行
- 在文本文件中寻找、删去、替换一行或数行

文本文件中的行是自动生成并显示的,但在盘文件里不存在。插入行后,所有行的行号自动增加插入的行数,删除行后所有行的行号自动减去删去的行数。

**EDLIN 的调用方法:** 键入 **EDLIN file spec**。如果 **file spec** 指定的文件在指定驱动器盘上,文件根据内存只能被占用 75% 的原则将文件装入内存。如果整个文件都被装入了,屏幕上出现:

End-of input file

\*\_

这时就可编辑文件了。如果只装入了部分文件,屏幕上显示 \* 号,只能编辑文件的装入部分。若想编辑未被装入内存的文件部分,应先把内存部分文件写进盘,再装入其余部分。如果 **filespec** 指定的文件未出现在指定的盘上, **EDLIN** 按 **filespec** 中的文件名创立一个新文件并显示:

New file

\*\_

编辑完成后,原文件和修改后的文件均被写入盘,原文件被加上扩展名 **.BAK**,修改后的文件名由 **EDLIN** 命令指定。带 **.BAK** 扩展名的文件是废文件,不能再由 **EDLIN** 加以编辑。必要时可用 **RENAME** 改名这个废文件,然后由 **EDLIN** 编辑。调用 **EDLIN** 时,原来带 **.BAK** 的废文件被删除,空出存放修改文件的空间。修改文件先有一个 **.\$\$\$** 的扩展名,退出 **EDLIN** 的 **E** 命令最后决定它的名字。

**EDLIN 命令参数:**

**line** 三种输入方法

① 输入表示行号在 1—65529 间的数字。若打入的数字比内存中所有行的行号值都大,则该行是现存行的最后一行。行号应用逗号或空格隔开。

② 输入句号。表示当前行

1) 指定文件最后变化的位置,

2) 不一定是上一次显示的行。

3) 行号和行之第一个字符间有 \* 号

实例: 10\*FIRST CHARACTER OF TEXT

③ 输入 # 号指定当前内存最后行的下一行。

**n** 指定读出或写入磁盘的行数,用于写行和连接行两命令。

**String** 表示欲寻找、替换、删除的文本或替换其他文本的文本。

**注意:**

命令只用一个字符表示,命令或 **String** 能用大写字母、小写字母或大小写字母书写。为增加可读性,命令间和参数间可插入分隔符。相邻行号间也应加分隔符。命令以 **ENTER** 键启动。用 **CTRL-BREAK** 键终止。显示时若嫌上卷速度过快,可按 **CTRL-NUMLOCK** 暂停上卷。按其他任何键继续图象上卷。**EDLIN** 中仍能使用功能键和 **DOS** 编辑键。**EDLIN** 的提示符是星号 \*。

1. 连接行命令 (Append Lines)

格式: [n]A

作用: 从磁盘中取出几行文件,连接到内存正被编辑的文件上,这几行加在内存文件行

的后面。若文件过长,可用 A 命令分批把文件调入内存,不过调入前应把内存中编辑过的行写回磁盘。

**注意:**

不指定行数的话,装入的行数与原有行占据 75% 的内存空间。如果内存已达到 75% 了,则 A 命令不起作用。A 命令把文件的最后一行搬入内存时屏幕显示:End of input file.

**2. 删除命令(Delete lines)**

格式: [line][line]D

作用: 删除指定的若干行。删除行后的第一行变成当前行,当前行和其后面的所有行均被重新编号。

省略第一个参数时,Line D 命令删去当前行到 Line 指定的全部行,省略第二个参数时,line D 或 line, D 命令只删去指定的行。两个参数全部省略时,删除当前行,其后一行变为当前行。

实例:假定下面是待编辑的文本,其中第 29 行是当前行。

```
1: This is a sample file
2: used to demonstrate
3: line deletion
4: and dynamic
5: line number generation.
:
25: See what happens
26: to the lines
27: and line numbers
28: when lines are
29: *deleted.
```

键入 5, 25D 命令删除 5 至 25 间的全部行。结果是:

```
1: This is a sample file
2: used to demonstrate
3: line deletion
4: and dynamic
5: *to the lines
6: and line numbers
7: when lines are
8: deleted
```

其中 5~25 行被删除,26~29 行被重新定义行号 5~8。第 5 行变成当前行。

键入 6D 命令删除当前行及后一行。结果是:

```
1: This is a sample file
2: used to demonstrate
3: line deletion
4: and dynamic
```

5: \*when lines are

6: deleted

5~6 行被删去,7~8 行被重新定义行号(5, 6), 当前行还是第 5 行, 但内容不同了。

键入 2D 命令删去第二行。结果是:

1: This is a sample file

2: \*line deletion

3: and dynamic

4: when lines are

5: deleted

键入 D 命令删除当前行。结果是:

1: This is a sample file

2: \*and dynamic

3: When lines are

4: deleted

3. 编辑行命令(Edit line)

格式: [line]

作用: 显示 line 指定行的行号和内容, line 缺省时显示当前行之下一行。行号及行内容显示完毕后, CRT 换行, 再一次显示行号。可用控制功能、编辑键编辑该行或在行号后重新打入新行内容。

按 ENTER 键显示行号及行内容, 按 ESC 或 CTRL-BREAK 键, 修改后的行不写入文本文件, 原行不变。光标在行首或行尾时, 按 ENTER 的效果也是如此。若光标不在行首、行尾位置, 按 ENTER 将截去行在光标后的全部内容。

实例: \*6

6: This is a sample unedited line.

6:

键入 <F2>u. 光标移至 u 字母处:

\*6

6: This is a sample unedited line.

6: This is a sample

键入 <DEL><DEL><F3>, 删除后面 2 个字符, 并显示该行在删除字符后的内容:

\*6

6: This is a sample unedited line.

6: This is a sample edited line.

下面可采取的动作是:

- ① 打 ENTER, 写回修改后的行。或
  - ② 在修改行后再打入字符即进行插入操作。或
  - ③ 按 F5 键, 编辑修改后的行, 但不影响原来行。或
  - ④ 按 ESC 或 CTRL-BREAK 键, 删除修改后的行。原来行不变。
4. 结束编辑命令(End Edit)

格式: E

作用: 结束编辑。修改过的文件按调 EDLIN 时指定的名字写入磁盘。如果是修改旧文件, 旧文件被改名, 添上 .BAK 扩展名, 成为废文件。创立新文件的话不建立相应的废文件。

EDLIN 返回 DOS 命令处理程序。

#### 5. 插行命令 (Insert lines)

格式: [line]I

作用: 在 line 指定的行前插进若干行。line 未指明时, 若干行插在当前行的前面。若 line 大于现存行的所有行号, 若干行将插在内存全部行的后面。

EDLIN 将显示适当数量的行, 用户可利用 ENTER 键一一编辑之。按 CTRL-BREAK 退出插入命令。插入行的下一行将成为当前行, 其本身和后面的全部行被重新定义行号。

注意:

创立新文件、键入文本文件前应按 I 命令。

实例: 假定下面行等待编辑, 当前行是第三行。

- 1: This is a sample file
- 2: used to demonstrate
- 3: \*line deletion
- 4: and dynamic
- 5: line number generation

键入 4I 表示要在第 4 行前插入若干行。显示器显示:

4: \* -

现在插入两行:

\*4I

- 4: First new line of text
- 5: Second new line of text
- 6: <CTRL-BREAK>

用列表命令显示插入两行后的该文件:

- 1: This is a sample file
- 2: used to demonstrate
- 3: line deletion
- 4: First new line of text
- 5: Second new line of text
- 6: \*and dynamic
- 7: line number generation.

如果键入的是 1I 命令即改变插入的位置, 则文件变成:

- 1: First new line of text
- 2: Second new line of text
- 3: This is a sample file
- 4: used to demonstrate
- 5: line deletion

- 6; and dynamic
- 7; line number generation.

如果键入的是 3I、.I 或 I 命令,文件变成:

- 1; This is a sample file
- 2; used to demonstrate
- 3; First new line of text
- 4; Second new line of text
- 5; \*line deletion
- 6; and dynamic
- 7; line number generation.

如果键入的是 6I 或 #I 命令,文件变成:

- 1; This is a sample file
- 2; used to demonstrate
- 3; line deletion
- 4; and dynamic
- 5; line number generation
- 6; First new line of text
- 7; Second new line of text
- 6. 列表文件命令(list lines)

格式: [line][, line]I

作用: 显示[line][, line]指定的若干行,当前行号不变。

诸如, line L 形式的命令省去了第一个参数,显示从当前行前的 11 行处开始,一直到 line 指定的行结束。如果 line 超前当前行不止 11 行,按两行参数均被省略处理。诸如 line L 或 line, L 的命令省去了第二个参数,显示从 line 开始的 23 行。L 命令省去了两个行参数的话,显示当前行、它的前 11 行、后 11 行,共 23 行。如果当前行前没有 11 行则以它后面的行补充,保证显示 23 行。

实例:假定需要编辑如下的文件,当前行在第 5 行。

- 1; This is a sample file
- 2; used to demonstrate
- 3; line deletion
- 4; and dynamic
- 5; line number generation
- ⋮
- 15; \*This is the current line(note the asterisk)
- ⋮
- 25; See what happens
- 26; to the lines
- 27; and line numbers
- 28; when lines are

29; deleted

键入命令 5, 25L, 则显示 5 到 25 行:

5; line number generation

⋮

15; This is the current line(note the asterisk)

⋮

25; See wath happens

命令 1, 3L 显示头三行:

1; This is a sample file

2; used to demonstrate

3; line deletion

键入命令 3L, 则显示从第 3 行开始的 23 行:

3; line deletion

4; and dynamic

5; line number generation

⋮

15; \*This is the current line(note the asterisk)

⋮

25; See what happens

键入命令 L, 则显示当前行为中心行的 23 行:

4; and dynamic

5; line number generation

⋮

15; \*This is the current line(note the usterisk)

⋮

25; See what happens

26; to the lines

7. 退出编辑命令(Quit Edit)

格式: Q

作用: 在不保存前面修改文件的情况下退出编辑。EDLIN 将显示如下提示符:

Q

Abort edit(Y/N)?—

回答 Y, EDLIN 退出编辑, 改动部分不存入磁盘, 不创立 .BAK 废文件; 回答 N 或不是 Y 的键, 则编辑继续。

8. 替换文本命令(Replace Text)

格式: [line][, line][?]Rstring[<F6>String]

作用: 由[line][, line] 指定行中出现第一个 String 的地方被第二个 String 替换。未指定第二 String 时, 第一 String 出现处的 String 被删除。每个被改动的行均被显示出来, 最后改动的行成为当前行。

[?] 参数表示修改后显示[O. K. ?]提示符, 这时按下 ENTER 或 Y 键表示接受修改的结果, 按其它字符说明不接受修改结果。在两种情况下, 搜寻继续进行。

省略第一行参数表示 line=1, 省略第二行参数表示它等于内存中最后一行。省略两个行参数表示搜寻内存中的全部行。

第一 String 始于 R 后的第一个字符, 终于 <F6> 或 <CTRL-Z> 或省略第二参数时的 ENTER 键。省略第一 String 的话, 命令立即显示。"Not found"。第二 String 始于 <F6> 或 <CTRL-Z> 后的第一个字符, 终于 ENTER。

实例: 设有文件,

- 1: This is a Sample file
- 2: used to demonstrate
- 3: the Replace and Search Text commands.
- 4: This includes the
- 5: optional parameter?
- 6: and required string
- 7: \*Parameter.

键入命令 1, 7Rand<F6>or<ENTER> 将把文件中的全部 and 换成 or。结果显示:

- 3: The Replace or Search Text commors.
- 4: or required String

第 6 行成为当前行。第 1、2、4、5、7 行因未被改动不显示。

\*1, 7?Rand<F6>or<ENTER> 命令会导致显示 O. K. ? 提示符:

- 3: the replace or Search Text command.
- O. K. ?Y
- 3: the replace or Search Text commors.
- O. K. ?N
- 6: or required string
- O. K. ?Y

\*

现在的第 3 行、第 6 行是:

- 3: the Replace or Search Text commands.
  - 6: or required string
9. 搜寻文本命令 (Search Text)

格式: [line][, line][?]Sstring

作用: 在行号参数规定的范围内搜寻与 String 匹配的内容。含有 String 的第一行被显示出来并成为当前行。没有找到匹配行时显示 "Not found", 当前行不变。

[?] 参数表示在找出一个匹配时显示提示符 (O. K. ?)。这时按下 Y 或 ENTER 键的话, 匹配行成为当前行, 命令结束。按下其它键则继续搜索, 直到找到新的匹配行或查遍全部该查的的行为止。

省略第一行参数表示 line=1, 省略第二行参数表示它等于内存中最后一行。省略两个行参数表示搜寻内存中的所有行。

第一个 String 始于 S 后的第一字符, 终于 ENTER 键。省略 String 参数, 命令立即结束, 显示 "Not found".

实例: 设有文件:

- 1: This is a sample file
- 2: used to demonstrate
- 3: the Search Text command
- 4: This includes the
- 5: optional parameter?
- 6: and required string
- 7: \*parameter.

键入 1, 7 Sand, 1, Sand 或 Sand 命令寻找文件中的 "and". 结果为:

3: the Search Text command

\*

尚若要寻找的不是 "command" 里的 "and", 则按下 4, 再按下 F3 键把上面 S 命令复制到屏幕上, 然后再按下 ENTEK 键让 S 命令从第 4 行开始继续搜寻。

\*4, 7 Sand

6: and required string

\*

现在第 6 行成为文件的当前行。也可以使用另一种方法先要求显示提示符 O. K.?, 即键入 1, 7 ? Sand 命令。

\*1, 7?Sand

3: the Search Text command.

O. K.?N

6: and required string

o. k. ?Y

\*

#### 10. 写行命令 (Write Lines)

格式: [n]W

作用: 将内存中以第一行开始的 n 行写入磁盘。若未指明 n, 写入盘的行数使得内存的占据率为 25%。即腾出内存 75% 空间以存贮从磁盘里读出的其余行。写入后内存中的剩余行被重新编号, 行号从 1 开始。

#### 四、连接程序 Linker

Linker 是一个连接各目标块的程序, 完成如下功能:

- ① 连接数个分离目标模块。
- ② 搜寻文库文件以定义外部访问要求。
- ③ 分解外部交叉访问。
- ④ 生成一个可供打印的列表文件, 这个文件显示出外部访问的分解结果和错误信息。
- ⑤ 产生可再定位的装入模块。

连接程序能处理的输入、输出和暂时文件如表 31-7、表 31-8 所示。

表 31-7 输入文件

类 型	.ext		生 成 者
	省略	跨越否	
目 标	.REL	是	汇编程序
目 标	.OBJ	是	汇编程序
文 库	无	无	编译程序
自动响应	无	无	用 户

表 31-8 输出文件

类 型	.ext		使 用 者
	省略	跨越否	
列 表	.MAP	是	用 户
运 行	.EXE	否	可再定位装入程序(COMMAND.COM)

1. 暂时文件 VM. TMP

LINK 在定义装入模块时, 将占用很大的内存空间, 如果最终生成的模块内存放不下, LINK 就在缺省驱动器盘上创建名称为 VM. TMP 的暂时文件以记录模块, 同时显示相应的信息。如果缺省驱动器盘中已有名为 VM. TMP 的文件, 该文件将被删除, 新创立的 TMP. TMP 在 LINK 完成连接工作后也被删除。

2. 连接程序的命令提示符

启动连接程序后, Linker 将显示 9 个提示符, 用户对这些提示符的响应(可选参数)将控

表 31-9 提示符及响应方法

提 示 符	响 应
OBJECT MODULES	filespec[filespec...]
RUN FILE	filespec[/P]
LIST FILE	[filespec]
LIBRIAIES	filespec[filespec...]
PUBLIC	Y 或 N. Y 列出定义的全部全局符号
LINE NUMBER	Y 或 N. Y 包含进 LIST 文件中的行号
STACK SIZE	非 0, 10 进制数, 表示 RUN 文件中的栈大小
LOAD LOW	Y 或 N. Y 让 RUN 文件在执行前装入内存低地址部分
DSALLOCATION	Y 或 N. Y 表示在数据段的高端装入数据

制连接程序的运行路线。Linker 结束后返回 DOS。

表 31-9 列出提示符及他们的响应方法,方括号 [ ] 表示其中的参数可以省略。

注意:

① 对要求回答 Y 或 N 的响应,只有键入的第一个字符有效,该字符应在 Y、N 或 ENTER 三字符中选取。

② filespec 参数未指定驱动器号时,驱动器就指缺省驱动器。

③ 键入 CTRL-BREAK 可在 LINK 正常结束前结束(停止)连接过程。

### 3. 提示符响应参数的含义

#### ① 目标模块(Object Modules)

filespec 表示连接的目标模块名。若省略了扩展名, LINK 认为扩展名是 .OBJ 或 .REL。如果文件具有其他扩展名,这个扩展名应予以指明。filespec 应用逗号或空格分开。当指定的文件不在驱动器盘里时, LINK 显示请装入磁盘的信息。为避免与 VM.TMP 文件相冲突,模块文件可指定装在其他驱动器盘里,通过更换磁盘来调入模块。在只有一个驱动器的系统中,磁盘更换只有在 VM.TMP 文件尚未打开的情况下才能安全进行。

#### ② 运行文件(RUN FILE)

filespec 参数用来指定连接程序生成的运行程序名和驱动器盘号。运行程序总带有扩展名,不管用户是否指定了扩展名。

假如响应参数是 filespec/P, LINK 将显示让用户插入保存运行文件的盘,该盘不应在缺省驱动器中。

#### ③ 列表文件(LIST FILE[run-filename. MAP])

未指明被跨越时,列表文件将同运行文件一起写在磁盘上。列表文件为每个输入(目标)模块段准备一项,该项指出段在运行文件中的偏移地址。filespec 空缺时,列表文件名是运行文件名 .MAP。

#### ④ 库文件(LIBRARIES[ ])

响应参数应是一串库文件名或 ENTER。ENTER 键表示没有库文件。库文件名的个数不能超过 8 个,名字间用逗号或空格分开。LINK 根据列出顺序搜寻库文件进行外部访问的访问。当 LINK 发现库文件名等于外部访问符号时,该库文件就作为相应的目标模块。

#### ⑤ 公共(PUBLICS [n])

响应参数应是 Y、N 或 ENTER 键。键入 Y 表示 LINK 应列出输入模块中的所有全局符号、它在运行文件中的段偏差地址。

#### ⑥ 行号(LINE NUMBER[n])

响应参数应是 Y、N 或 ENTER 键。键入 Y 表示列表文件中应包括行号和源语句在输入模块中的地址。

#### ⑦ 堆栈大小(STACK SIZE[0 bytes])

响应的应是 0~65536 代表堆栈字节数的 10 进制数字或 ENTER 键。当数值在 0 和 512 之间时,实际堆栈占据 512 字节。

字节数用来跨越汇编程序或编译程序为待创立的装入模块准备堆栈区。0 字节数或 ENTER 键表示运行文件时的堆栈大小,等于汇编程序或编译程序的堆栈大小。运行堆栈过小将使产生的装入模块不确定。

输入的(目标)模块应至少写有一句堆栈分配语句。该语句由编译程序生成。对于汇编程序,源程序应含有一个包括 STACK 混合型的 SEGMENT 命令。若模块中没有栈分配语句, LINK 返回警告信息: NO STACK STATEMENT.

#### ⑧ 装入低地址(Load Low, [n])

响应参数应是 Y、N 或 ENTER 键。键入 Y 让 LINK 的装入程序把运行图像装在内存低地址部分,键入 N 让运行图像装在内存高地址部分,但不与 COMMAND.COM 暂存区域相冲突。COMMAND.COM 总占据内存的最高地址部分。LOAD LOW 的响应字符与 DSALLOCATION 的响应字符结合使用。对 Pascal 程序,应用 Y 响应符号。

#### ⑨ DSALLOCATION[N]

响应符号应是 Y、N 或 ENTER 键。当存在 DGROUP 群时,该群总被放在比其他段还要低的内存地址部分。

键入 Y 响应字符,让 LINK 把 DGROUP 中定义的全部数据,装入数据段的高端部分。运行时,可访问包括群中全部数据的数据空间可能的最低地址,是该空间的起始地址。响应字符是 N 的话,表示模块装在内存高地址空间, DGROUP 内指定分配区下的内存空间,除可作数据区域外,还可供用户应用程序动态使用。这个动态分配区域的最大值等于 64KB 减去段中分配给 DGROUP 的字节数。同时, LINK 将把全部定义在 DGROUP 群中的数据,装入数据段的低端,偏差从 0 开始。为此,数据空间指针应该定义在该数据段中。除 DGROUP 群外的其他 GROUP 中的段,同理,被装在群的低端地址部分。

#### 4. 特殊命令字符

LINK 能识别出下列两个特殊命令字符。

##### ① &

若响应参数非常长,一个显示行容纳不下的话,用 & 号连接分行打入的响应参数, & 号在显示行的最后键入。按 ENTER 键表示整个响应参数结束了。

##### ② !

ENTER 后键入 ! 表示第一第二提示符后的其余提示符均取缺省响应参数。不可用感叹号 ! 跳过一些需缺省的响应参数。

#### 5. LINK 程序的两种调用方法

##### 方法 1: 控制台响应法

从键盘键入 LINK 和一连串响应参数。响应参数有错的话,应按 CTRL-BREAK 键退出 LINK 程序,再键入 LINK 重新进入连接程序。响应参数未进内存时,可用编辑命令、键修改。

##### 方法 2: 自动响应法

从键盘键入 LINK filespec。filespec 指明了自动提供响应参数的文件。该文件应在 LINK 被调用前写入磁盘,文件里的各响应参数的顺序应与提示符一致,过长的响应参数可分布在几行里,中间用 & 号连接。提供响应参数文件的扩展名可有可无,但没有缺省扩展名(空缺时系统指定个什么名字)。

响应参数文件的行里可有三角括号 <>, 它的行用是:

① 三角括号里的字符串作注释用,显示在屏幕上。

② LINK 显示完注解后暂停,等待从键盘输入响应参数, ENTER 键或单 ENTER 键。

LINK 然后再继续连接工作。

实例：自动提供响应参数文件

- ① MODA...MODF 数个标准模块的名字。
- ② <your module?>提示字符串,问是否还有其它目标模块。

③ 十个提示符的响应参数

MODA, MODB, MODC &

MODD, MODE, MODF &

<YOUR MODULE?>

RUNFILE/P

PRINTOUT

PASCAL. LIB

Y

Y

O

N

Y

## 6. 段、群、类概念的定义

段、群、类是常在出错信息出现的三个术语,了解他们除能帮助看懂错误信息外,还能掌握 LINK 程序的基本工作方法。

**段(segment)** 段是长度不超过 64KB 字节的连续内存区域。每个段的起始单元的低四位地址总为 0。段首地址由段寄存器提供,段内地址由 16 位偏移寄存器提供,所以访问一个段内单元要用段/段偏移两个寄存器。段段可相互覆盖。由于装入程序的存在,段中机器指令的物理地址都取偏移地址,运行时的实际物理地址由 COMMAND. COM 中的定位装入程序根据 LOAD. LOW 的响应参数产生。

**组(group)** 组是若干段的集合,存在一个 64KB 字节的段中。汇编程序或编译程序将这些段的名字定为组。一个程序可拥有一个或数个组。定义群的目的是为了用一个段基寄存器和一个段偏移寄存器访问属于一个组的数个段。连接程序将检查组里的目标模块是否违反了不超过 64KB 的规定。

**类(class)** 类也是若干段的集合,但为属于类的段起的类名将影响这些段在内存中的存贮顺序和相对位置。属于类的若干段是连续存放的。

类中段的顺序,由连接程序在目标文件中遇到这些段的先后决定。如果属于一个类的段比属于另一个类的所有段都先在输入文件里被 LINK 碰到,则第一类的顺序在第二类前。类的大小没有限制。类也可分成数个组,方便寻址。

## 7. 调试程序 DEBUG

DEBUG 提供可控制的测试环境,使用户能够临督和控制执行需要的程序。DEBUG 还有装入、修改、显示文件的能力和执行目标文件的能力。DEBUG 由键入 DEBUG[filespec] 进入。如果打入 filespec,则 DEBUG 将指定的文件装入内存。然后用户可以进入命令:修改、显示或执行指定的文件。

当启动 DEBUG 程序时,各寄存器和标志位的内容要重新予以指定。

- 段寄存器(CS, DS, ES 和 SS)置到空闲内存的底部,也就是 DEBUG 程序端的第一端。
  - IP 置为 X'0100'
  - SP 置到段末端或 COMMAND.COM 暂存区的底部
  - 其余寄存器(AX, BX, CX, DX, BP, SI 和 DI)均置为 0。如果指定了 DEBUG 以及 filespec, 则 CX 寄存器包含文件的长度(字节数)
  - 清除标志位
  - 缺省磁盘传送地址置到代码段 X'80' 单元。
- 下面是 DEBUG、LINK、DOS 命令一览表。

表 31-10 DEBUG 命令一览表

序号	命令	用途	格式
1	DUMP	显示内存	D【地址】或 D【范围】
2	Enter	改变内存	E 地址【表】
3	Fill	改变内存块	F 范围表
4	GO	从断点处开始执行	G【=地址】【地址【地址...】】
5	Hexarit-hmetic	16 进制加减	H值值
6	Input	读/显示输入字节	I 口地址
7	Load	装入文件或绝对磁盘扇区	L【地址【驱动器扇区扇区】】
8	Move	移动内存块	M 范围 地址
9	Name	定义文件和参数	N filespec【filespec...】
10	Output	发送输出字节	O 口地址 字节
11	Quit	退出 DEBUG 程序	Q
12	Register	显示寄存器/状态	R【寄存器名】
13	Search	寻找字符	S 范围 表
14	Trace	执行和显示	T【=地址】【值】
15	Unassemble	未汇编的指令	U【地址】或 U【范围】
16	Write	写文件或绝对磁盘扇区	W【地址】驱动器扇区扇区】

表 31-11 LINK 命令一览表

序 号	提 示	回 答
1	OBJECT.MODULES:	filespec[filespec...]
2	RUN FILE:	filespec[/P]
3	LIST FILE:	[filespec]
4	LIBRARIES:	filespec[filespec]
5	PUBLICS:	Y 或 N, Y 列出所有全程符号及其定义
6	LINE NUMBERS:	Y 或 N, Y 行号也在文件 LIST 中
7	STACK SIZE	非零, 10 进制数建立 RUN 文件栈大小
8	LOAD LOW:	Y 或 N, Y 引起 RUN 文件在执行时装在低阶内存区
9	DSALLOCATION:	Y 或 N, Y 把数据装入数据段的高端

表 31-12 DOS 命令一览表

命 令	类 型	用 途	格 式
(Batch)	I	调用批文件	[d:]文件名[参数]
CHKDSK	E	检查磁盘、报告状态	CHKDSK[d:]
COMP	E	比较文件	COMP[filespec][d:][文件名[.扩展名]]
COPY	I	复制文件	COPY filespec[d:][文件名[.扩展名]]
DATE	E	进入日期	DATE
DIR	I	列文件名	DIR[d:][文件名[.扩展名]]
DISKCOMP	E	比较磁盘	DISKCOMP[d:][d:]
DISKCOPY	E	复制磁盘	DISKCOPY[d:] [d]
ERASE	I	删除文件	ERASE filespec
FORMAT	E	磁盘格式化	FORMAT[d:][/S]
MODE	E	设置打印机/显示器方式	MODE[LPT*:] [,n][,m][,T]
PAUSE	I	系统等待	PAUSE [注释]
REM	I	显示注释	REM [注释]
RENAME	I	重新命名文件	RENAME filespec [文件名[.扩展名]]
SYS	E	传送 DOS	SYS d:
TIME	E	进入时间	TIME
TYPE	I	显示文件内容	TYPE filespec

## 五、PC-DOS 的优点和限制

我们准备从评价 CP/M-86 的技术特征和终端用户这两个角度来考察 PC-DOS。

从系统程序立足点看,PC-DOS 提供了行编辑程序(不是字处理程序),汇编语言排错程序和汇编程序的连接程序,但缺少一个相当重要的 8086 汇编程序,排错程序 DEBUG 中未安排一条对创立短小汇编语言程序或汇编语言排错程序这一极有用的 ASSEMBLE 汇编程序。

一般说来,Microsoft 公司版本的 Pascal,FORTRAN-77,BASIC 语言均能在 PC-DOS 支持的 PC 上使用。其中 BASIC 语言发展最快,已有解释程序 BASIC-86 和编译程序 BASCOM-86。BASIC-86 是为 8086 系统准备的一个 BASIC 解释程序版本,它融合了在不同微机上工作的各种 BASIC 语言的长处,是一个非常流行的语言。如果 BASIC-86 是被 PC-DOS 1.1 版本支持的话,由于 DOS 1.1 版本具有串行打印机、游戏装置的控制能力,BASIC 语言就能提供 VARPTR\$ 功能。BASCOM-86 编译程序是一个把根据为 BASIC-86 写的 BASIC 程序翻译成能高速执行的 86 机器指令的程序。同时 BASCOM-86 还检查 BASIC 程序,给出错误信息。

PC-DOS 的另一个优点是错误信息简明易懂,用英文句子的形式给出,能指出错误出自何处以及错误的原因。譬如磁盘出错,程序员能用事务处理命令停止磁盘操作,重头开始这个操作。此外,PC-DOS 文件里还有大量的例子帮助用户掌握 PC-DOS。

### §31.3 CP/M-86 与 PC-DOS 的比较

CP/M-86、PC-DOS 是现今以 8086/8088 为 CPU 的微机系统的两个流行操作系统,他们互不兼容,代表着 8 位 CPU 机操作系统向 16 位 CPU 机操作系统发展的两个分枝,所以有必要对这两个操作系统进行比较、分析。比较分析将以两个角度展开,一是两者对自己在上面运行的硬件资源的支持程度即向下支撑能力;二是向用户特别是终端用户提供的使用软盘文件系统的方便程度、高级语言、实用程序、开发软件的种类即向上的支撑能力。

#### 一、向下支撑能力

##### 1. 存贮管理

CP/M-86 的存贮区管理较之 PC-DOS 的先进。CP/M-86 拥有一套分配、回收动态存贮区(RAM 区)的系统调用,系统从自由内存空间池为用户分配存贮区,有些存贮区还可按绝对地址的要求予以安排。系统对一些存贮映像设备提供保护性控制,不让多个用户访问这些不可共享的设备。另外,在不超过最大段尺寸的条件下内存能按需供给。在 CP/M-86 内存管理支持下,程序的实际内存地址不一定是连续的。对于磁盘上的每个可执行命令文件,CP/M-86 都在其首部加上一记录文件执行时需最大、最小空间的信息头,所以从磁盘调入的程序均能保持完整,运行时也不会受其他内存程序段的干扰或破坏。最后 CP/M-86 BIOS 层的系统存贮区段表,还能向用户系统提交整个内存区被占据和尚空白、大小等状态信息。

PC-DOS 的内存管理方法类似于 CP/M-80。在程序装入后,PC-DOS 在程序段的低地址的若干单元,还记下了当前数据段的最大地址和所有可用空间的最大地址。被装入的程序,可访问从其基地址到内存最高地址整个区域并可随时调节。被 PC-DOS 支持的系统的

内存空间必须是连续的。PC-DOS 内存第 6 号单元设置内存可用段数，指明“EXE”可执行文件装入的内存段的端边界地址，提供一些单元对边界内存管理的基本功能。PC-DOS 不具备动态内存管理功能。

## 2. 磁盘 I/O 性能评价

① 磁盘 I/O 的缓冲能力的优劣直接影响系统性能。缓冲区大，磁盘执行文件和数据文件就能在次数不多的磁盘读取操作后装入内存，降低磁头、盘面的磨损。但是较大的缓冲区将减少用户可用内存区，使本来就不富裕的微机内存区更显得紧张。缓冲区小则适合软盘上的较小文件的读取与写入，对节省系统内存开销有利，但小缓冲区会直接影响文件的调进调出速度。从磁盘缓冲区的设置情况看，PC-DOS 优于 CP/M-86。

PC-DOS 将磁盘缓冲区设在操作系统区。它的成块折块程序以块为单位将数个块读出或写入磁盘(通过缓冲区)。所以 PC-DOS 的写盘驱动程序较简单，汇编语言程序的写盘很容易。

有些 CP/M 系统，如 Lomas 数据产品，在其 BIOS 层配备了全磁道缓冲区，使 CP/M-86 的文件调入速度接近 PC-DOS。下面是在有缓冲、无缓冲两种情况下 CP/M-80 汇编 CBIOS 的时间比较。

表 31-13 缓冲区配备对汇编速度影响的比较

操作系统	缓冲区	磁盘机	汇编时间
CP/M-86	无扇区缓冲	单密度	3分30秒
CP/M-86	有磁道缓存	单密度	2分30秒
CP/M-86	有磁道缓存	双密度	2分20秒

② CP/M-86 将文件分配表存于磁盘，而 PC-DOS 将类似的表格常数驻内存。下面是 PC-DOS、CP/M-86 在相同硬件环境下运算和磁盘 I/O 性能的五张比较表。表 31-14 是 BASIC 程序在 PC-DOS 及 CP/M-86 支持下的 BASIC-86 上运行的比较。由于 CP/M-86 支持的 BASIC-86 有两个版本，所以结果不一样。从表 31-14 可看出 PC-DOS 写盘操作较 CP/M-86 占较大的优势。表 31-15 是 PC-DOS 及 CP/M-86 环境下 (SystemX 机) 装入 BASIC-86 所需时间的比较。表 31-16 是 PC-DOS 及 CP/M-86 环境下 (IBM PC 机) 复制文件和装入文件的时间比较。表 31-17 是 CP/M-86 与在 PC-DOS 上的模拟 CP/M-86 程序 EM-86 的运行性能比较。程序由 Microsoft 公司的 BASIC 语言编写，运行机器是主频 5MHZ 的 Compupro 8085/8088，每次 I/O 有一等待状态。第 1 至第 5 行是不涉及 I/O 的统计值，第 6、7 行是有关 I/O 的统计值。可以看出模拟 CP/M-86 的 EM-86 程序的磁盘读取速度与 CP/M-86 相差不大，而磁盘写入速度比 CP/M-86 要快得多。表 31-18 比较了 CP/M-86、PC-DOS 和 EM-86 复制文件的时间。

## 3. I/O 设备支持能力

CP/M-86 能支持串行或并行打印机，它的 IOBYTE 文件允许用户选择不同的外设。PC-DOS 只支持并行类型的打印机，不提供软件选择 I/O 设备功能。PC-DOS 对文件大小

表 31-14

	System 机 CP/M-86 1.0 BASIC-86 Rev 5.21	Sistem 机 CP/M-86 1.0 BASIC-86 Rev 5.22	System 机 基本 MS-DOS BASIC-86 Rev 5.21
空循环	7.2	7.3	7.8
子程序转跳	15.5	15.4	16.9
MID\$(子串处理)	23.6	23.6	24.6
求质数程序	199.2	189.2	197.0
写盘程序(64KB 文件)	60.8	60.8	50.3
读盘程序(64KB 文件)	20.6	20.6	21.3
除	25.0	20.6	21.8

表 31-15

	System 机 CP/M-86 1.0	System 机基本 MS-DOS
装入 30KB 的BASIC-86	5.7	2.7

表 31-16

	IBM PC 机 Compuview CP/M-86 PIP 命令	IBM- MS.DOS 1.1 COPY 命令
复制三文件, 长度分别为13KB、13KB、6KB	36.9	19.3
用 VEDIT 装入 30KB 文件	10.1	18.8

表 31-17

	CP/M-86 1.0 BASIC-86 Rev.5.21	MS-DOS 模拟 CP/M-86 (EM-86)BASIC-86 Rev.5.21
空循环	6.04	6.04
除	22.12	22.12
子程序跳转	11.99	11.99
MID\$(子串)	20.94	20.94
质数程序(200个质数)	47.97	47.97
写磁盘程序(文件长 64K)	18.3	15
读磁盘程序(文件长 64K)	9.1	10.1

表 31-18

	CP/M-86 1.0 PIP 命令	MS-DOS COPY 命令	EM-86 PIP 命令
复制 22KB 文件	9.9	5.75	16.15

不作任何限制,任何容量的磁盘机都可接在 PP-DOS 支持的微机上。CP/M-86 单用户版本规定系统外接的磁盘机容量不得超过 8 兆字节,这就减少了超容量磁盘机进入微机系统的可能性,除非使用特别的软件技术分割。CP/M-86 不允许大磁盘空间,从而形成数个 8 兆字节大小的逻辑磁盘机。

## 二、向上支撑能力

向上支撑能力主要指操作系统用户接口的使用特性,如实用程序、系统调用、高级语言的多寡和优劣。

### 1 接口使用难易性

CP/M-86 具有一个很大的 HELP 程序。当用户在 CRT 前感到困惑,不知下一步该怎么办时,可键入 HELP 和命令名,CP/M-86 就立即给出该命令的使用指示。如果在磁盘空间上为 HELP 文件留下 22KB 区域的话,CP/M-86 用起来就比 PC-DOS 好多了。CP/M-86 的新用户指南也比 CP/M-80 的要齐全。只要把 CP/M-86 用户指南、CP/M-86 程序员指南和 CP/M-86 系统指南与 HELP 文件结合起来使用,CP/M-86 对新用户来说是很“友好”的,不难掌握。由于 PC-DOS 拥用错误恢复功能,所以它就不怎么需要类似于 CP/M-86 终端 HELP 的文件了。

### 2. 实用程序

下面将两操作系统功能相近的实用程序(Utility)作比较,PC-DOS 实用程序名在前,CP/M-86 的在后。

#### ① COPY 和 PIP

PC-DOS 的文件复制程序 COPY 是常驻内存的,而 CP/M-86 在复制前要将外设交换程序 PIP 和待复制文件的位置信息读入内存,所以 COPY 的执行速度比 PIP 要快。另一方面,PIP 的功能不仅仅是复制文件。根据 PIP 命令后跟的不同字符开关,PIP 程序能完成在 CRT 上显示传送的字符、滤除文件中的格式符、核查数据的 Intel 16 进制格式、大小写字母的转换、在目标文件中加行号、为打印机输出文件定页长,在文件中找到某个串后开始或停止复制,在文件中加空格符,验明复制文件的正确性,为每个传送字节的第八位置标记等功能。这些功能均是为汇编语言程序员准备的,对一般用户无太大用处。

#### ② CHKDSK、DIR 和 STAT、DIR

CP/M-86 的 STAT 是报告磁盘内容及状态信息,允许用户更改外设的程序,它能给出磁盘文件的详细情况。PC-DOS 的 CHKDSK 只给出磁盘、内存 RAM 区状态的大概情况。STAT 和 CHKDSK 均驻在磁盘上,运行速度相近。

CP/M-86 和 PC-DOS 的同名文件目录显示程序 DIR,均驻在内存系统区。CP/M-86 的 DIR 列出文件名;PC-DOS 的 DIR 列出文件大小,最后写入磁盘数据、文件名。两个 DIR 的运行速度都较快。

### ③ DEBUG 和 DDT-86

DEBUG 程序和 DDT-86 程序大致相同,前者无汇编命令,后者有汇编命令。PC-DOS 程序员不能很快地利用 DEBUG,写出检查出错原因,修补错误语言的汇编程序。

### ④ 错误陷阱

PC-DOS 允许应用程序捕捉磁盘错误,在捕捉到错误后调用适当的子程序使应用程序继续运行或体面地结束。CP/M-86 无错误捕捉功能,应用程序可能因磁盘错误提前结束。

### ⑤ 格式化程序 FORMAT

用 PC-DOS 格式化磁盘时,用户能指明被格式化磁盘有“可引导性”。

## 3. 系统调用

下面逐一比较 CP/M-86 和 PC-DOS 对 BIOS 层或相当于 BIOS 层系统调用。由于 CP/M-86、PC-DOS 与 CP/M-80 有某些相似之处,所以这里也把 CP/M-80 列了进去。存放调用前的参数,调用后返回结果寄存器的名称比较,请见表 31-19。

表 31-19 系统调用寄存器使用对照

	CP/M-80	CP/M-86	PC-DOS
系统调用码	C	CL	CL
参数	E 或 D,E 对	DL 或 DX	DL 或 DX
调用方法	CALL5	INT224	CALL5 或 INT33,AL中是调用码
返回结果(单字节)	A	AL 或 ES	AL
(多字节)	HL 对	BX	BX

注意由于 ES 寄存器可作替换段基或自动段基寄存器,当用 ES 作结果返回寄存器时,在下述情况下可能会引起麻烦:CP/M-86 调入了一个可执行文件并在 ES 中设置好了内容,若该可执行文件在执行过程中发出 CP/M-86 BIOS 调用,调用结果又在 ES 中返回的话,如果不在调用前保存 ES 内容,调用后恢复 ES 内容,程序就可能非正常运行下去。

下面以 CP/M 的调用序号为序,逐一比较两类操作系统的系统调用。

#### 1) 调用 0 (Function 0)——系统复位(system reset)

CP/M-80、PC-DOS 对该调用的响应相同,CP/M-86 要求用户在 DL 寄存器中指定调用失败后的处理码。0 表示结束后返回 CCP 层,1 表示程序仍保留在内存,内存的分配状况不变。

#### 2) 调用 1(Function1)——带输出的控制台输入

CP/M-80 及 CP/M-86 扩展了标记符,输入 Control-S 表示图象卷动控制,Control-P 表示在打印机上输出。对 PC-DOS,按下 Control-Break 表示控制图象卷动。

#### 3) 调用 2——控制台输出 (Console Output)

同调用 1。

#### 4) 调用 3——卡片机输入(Reader Input)

在 IOBYTE 支持下,CP/M-80、86 能重新指派 I/O 设备,PC-DOS 只支持一种 I/O 设备,

无 I/O 转向功能。

5) 调用 4——穿孔机输出(Punch Output)

同调用 3。

6) 调用 5——列表输出(List Output)

同调用 3。

7) 调用 6——控制台直接 I/O(Direct Console I/O)

CP/M-80、PC-DOS 对该调用的响应是一样的。如果传递的参数是 0FFH, 先进行控制台状态检查。若未输入字符时调用返回 0, 输入了字符则返回这个字符。若传递了非 0FFH 参数, 调用均认为它是合法的 ASCII 码, 系统将它打印出来。CP/M-86 把 0FFH 看成请求状态检查的参数, 把 0FFH 看成让系统等待字符输入并将其返回给用户的参数, 其余值的参数作为待打印字符的输出码。CP/M-80、CP/M-86、PC-DOS 均不检查特殊字符。

8) 调用 7——取 I/O 字符(Get IOBYTE)

CP/M-80、86 能支持字符的输入或输出, 工作方式也相近。PC-DOS 处理的方法同调用 1 且只输入不显示。

9) 调用 8——设置 I/O 字符(Set IOBYTE)

同调用 7。

10) 调用 9——打印串(Print String)

CP/M-80、86、PC-DOS 处理方式相同。

11) 调用 10——读控制台缓冲区(Read Console Buffer)

CP/M-80、86 利用一般 CP/M 编辑功能处理该调用。PC-DOS 除允许编辑字符缓冲区内容外, 还另有一套便于命令编辑的标准方法。PC-DOS 在缓冲区最后字符后加上回车符, 但字符计数器不将其算入。PC-DOS 的这种处理方法与现有的软件兼容。

12) 调用 11——取控制台状态(Get Console Status)

CP/M-80、PC-DOS 发现有字符时返回 0FFH, 无字符时返回 0。CP/M-86 发现有字符时返回 1, 无字符时返回 0。

13) 调用 12——返回版本名(Return Version Number)

CP/M-80、86 返回操作系统版本名, PC-DOS 把该调用处理为清键盘缓冲区, 进入输入调用。存于 AL 寄存器的输入调用码, 可是 1、6、7、8 或 10。以上几个参数的调用, 均使系统等待用户从键盘输入新字符。

14) 调用 13——磁盘系统复位(Reset Disk System)

CP/M-80、86、PC-DOS 的处理方法相同, 他们均把驱动器 A 作为缺省驱动器。

15) 调用 14——驱动器选择(Select Disk)

CP/M-80、86 的处理方法相同, 他们把 DL 寄存器指出的驱动器命名为缺省驱动器。DL 内容为 0 时指定驱动 A, 1 时指定驱动器 B……。PC-DOS 使用 DL 寄存器的方式同 CP/M, 并能在 AL 寄存器返回可用驱动器的个数。

16) 调用 15——打开文件(Open file)

CP/M-80、86 处理方式相同, 他们在寄存器 A 或 AL 中返回 0、1、2 或 3 表示打开文件成功, 或 0FFH 表示打开文件失败。PC-DOS 用返回 0 表示打开文件成功, 0FFH 表示失败。另外如果调用时要求改动缺省驱动器的话, PC-DOS 将变动文件控制块中的磁盘机指定名。

所以,打开文件控制块后,就能替换缺省驱动器。

17) 调用 16——关闭文件(Close file)

CP/M-80、86 用返回 0、1、2、3 表示操作成功,0FFH 表示失败。PC-DOS 用返回 0 表示操作成功,0FFH 表示失败。

18) 调用 17——寻找第一项(Search for first)

CP/M-80、86 用 AL 寄存器返回的 0、1、2、3 表示待找的文件存在,用 0FFH 表示寻找失败。PC-DOS 用返回 0 表示寻找成功,0FF 表示失败。

19) 调用 18——寻找下一项(Search For Next)

同调用 17。

20) 调用 19——删除文件>Delete file)

CP/M-80、86 用返回 0、1、2、3 表示删除成功,0FFH 表示失败。PC-DOS 用返回 0 表示成功,0FF 表示失败。

21) 调用 20——顺序读(Read Sequential)

CP/M-80、86、PC-DOS 处理方法相同。

22) 调用 21——顺序写(Write Sequential)

CP/M-80、86、PC-DOS 处理方法相同。

23) 调用 22——建立文件(make file)

同调用 19。

24) 调用 23——文件改名(Rename file)

同调用 20。

25) 调用 24——返回 Login 向量(Return Login Vector)

CP/M-80、86 处理方法相同,PC-DOS 未用这个调用。

26) 调用 25——返回当前磁盘(Return Current Disk)

同调用 20。

27) 调用 26——设置 DMA 地址

CP/M-80、86 处理方法相同。PC-DOS 调用处理段的段基地址寄存器是 DS。

28) 调用 27——取分配向量的地址

CP/M-86 在 BX 返回分配向量的偏差地址,在 ES 返回段基地址。PC-DOS 在 DS 返回段基地址,在 DX 返回分配单元数。在 AL 返回每个单元的记录数,在 CX 返回物理扇区大小。

PC-DOS 的分配向量格式不同于 CP/M 的格式。

29) 调用 28——写保护磁盘(Write Protect Disk)

CP/M-80、86 处理方法相同,PC-DOS 未用该调用。

30) 调用 29——取只读向量

同调用 28。

32) 调用 30——设置文件属性

同调用 28

33) 调用 31——取磁盘参数块地址

CP/M-86 在 BX 返回当前选中驱动器常驻 BIOS 的参数块 DPB 的偏差地址,DPB 的

段基地址在 ES 返回。PC-DOS 不支持该调用。

33) 调用 32——设置/取用户码

同调用 24。

34) 调用 33——读随机块

CP/M-80、86 的成功返回码为 0, PC-DOS 的失败返回码不等于 CP/M 的失败返回码。

35) 调用 34——写随机块

同调用 33。

36) 调用 35——计算文件的记录个数

CP/M-80、86 无错误返回码, PC-DOS 的成功返回码是 0, 失败返回码是 0FFH。

37) 调用 36——设置随机记录

同调用 35。

#### 4. 高级语言

CP/M-86 支持 CBASIC86、Pascal/MT、Pascal M86、ANSI COBOL74、ANSI FORTRAN 77 等高级语言。PC-DOS 支持 Microsoft 公司的 Pascal、FORTRAN 77、COBOL、BASIC-86 等高级语言。

#### 5. 两操作系统的发展方向

较 CP/M-86 高级且与 CP/M-86 基本兼容的操作系统是并发 CP/M-86。这是一个单用户、多任务操作系统, 具有: 扩展的错误处理及报告、为文件写上时间日期、文件口令保护、系列兼容、实时处理等能力。比并发 CP/M-86 再高一级的是 MP/M, 这是多用户多任务操作系统。

MS-DOS (PC-DOS) 也有它的改进版本: MS-DOS 版本 2.0 (MS-DOS Ver. 2)。MS-DOS Ver 2 新加了一个用户—系统接口层, 用户可通过移动光标根据 CRT 上的名字选择文件、实用程序或应用程序。用 ANSI 标准换码序列与控制台交换信息。MS-DOS Ver 2 提供 AT&T 图形文本表现层协议, 使系统可与其他电缆网络和数据库系统相连。MS-DOS Ver2 的网络分划系统, 可使 MS-DOS 系统联入 MS-DOS 地方网或 MS-DOS 与 Xenix 系统的混合网。目前 Microsoft 公司正在开发 Vnix 的同类版本 Xenix, 他比 MS-DOS 更为高级。

总之 MS-DOS (PC-DOS) 在磁盘 I/O 速度、磁盘空间使用效率、错误恢复方面优于 CP/M-86, 适合不怎么了解计算机系统的用户; CP/M-80 则较 MS-DOS 在终端帮助 (Online help)、外设重组、内存管理方面占优势, 两者的向上操作系统均已开发或正在开发。

CP/M-86、MS-DOS 间的技术性竞争, 给微机操作系统领域带来了剧烈的振动, 促使其向前发展。CP/M-86、MS-DOS 能在 16 位微机操作系统领域站住脚的时间取决于这两个系统的改进程度, 因为 Unix 已开始进入微机领域, 提供 CP/M-86、MS-DOS 不具备的对终端用户极有用的功能。

## §31.4 P-system 和 UCSD P-system

### 一、P-system 概述

圣地亚哥加利福尼亚大学的 P-system, 是 IBM 个人计算机的另一个操作系统, P-system 因其用 Pascal 语言编写和可移植性特点, 深得软件产业界的推崇。

P-system 是由在 UCSD 教授程序设计入门课程的 Kenneth Bowles 发起写成的。早在 1974 年年底,一些研究生和本科生就开始在微机上实现 Pascal 程序设计语言。选择 Pascal 的目的,是因为 Pascal 是一个结构语言,掌握 Pascal 语言后能较快地学会其它结构语言:FORTRAN、COBOL、PL/M。考虑到微机的内存容量有限及其他因素,他们选中了解释性操作系统方案,即该操作系统将该操作系统的每条命令翻译成适当的机器语言(CPU)命令。整个 UCSD 操作系统几乎全用 Pascal 语言写成。这种不大的操作系统和它的编译程序,可在内存容量较小的微型机上运行,并能方便地移植到其他机器上。

P-system 的字母 P(Pseudo)是伪码的意思。P-代码是 Pascal 编译程序根据“理想”CPU 机器语言指令生成的伪码。伪码在 P-机器上执行。这里的 P-机器可以是实际的 CPU 或模拟 P-机器的解释性程序,具有 P-机器 CPU 或 P-机器解释程序的系统,可以自行运行也可以运行其他系统生成的 P-代码程序。

Pascal 及可移植性,是 P-system 的两大特点。Pascal 特点的含义,是 Pascal 不但是操作系统的开发语言,而且还是其他应用语言如 FORTRAN、BASIC 的编译或解释语言。用高级语言写成的操作系统,扩充了这种高级语言的能力。高级语言和操作系统的密切关系,使应用程序与操作系统紧密耦合。在一般情况下,高级程序设计语言,是围绕操作系统开发的,对于 P-system,可以说是操作系统利用高级语言来开发。

可移植性是 P-system 的第二个特点。譬如 PDP-11 机器和具有 UCSD P-system 操作系统的 Apple 或 PC 计算机能生成相同的 P-代码。只要存贮介质特别是磁盘机兼容,为一种 UCSD 机产生的 P-代码程序无需修改,就能在其他 P-system 机器上运行。可移植性是软件产业界欢迎 P-system 的一个原因。因为只要编写能在 P-机器上运行的程序,同时考虑到存贮介质的要求,就不需要有很多的程序版本。

能运行 P-system 核心程序的机器,必须具备 P-机器 CPU 或 P-机器模拟程序。IBM 个人计算机中没有 Western Digital™ 公司的 P-机器 CPU 芯片,故只能用 P-机器模拟程序。由于操作系统的命令先被翻成 P-代码,P-机器模拟程序再把这些 P-代码翻成机器指令。所以对同一个程序,因使用的语言不同(Pascal 或机器语言),运行速度大不一样。P-机器模拟程序的介入,将降低计算机系统的性能。估计 P-机器模拟程序的运行速度比纯粹 8086 指令程序慢 10 到 40 倍。如果一个 8086 机器指令程序需 20 秒完成的话,P-system 程序则要花 200 到 800 秒。

P-系统性能的降低和在 P-system 上运行的程序的结构有关。一方面,如果一个程序(如字处理程序)的输入、输出数据量很大,需多次使用键盘、磁盘机、打印机,因模拟程序翻译 P-代码的数量及生成的 8086 指令运行次数等因素,实际产生的性能下降是很小的,运行时间与机器指令程序的相差就不大。另一方面,如果一个程序的数据输入输出量小,CPU 运算、访内次数多,系统性能下降得就厉害。在这里 P-机器指令被处理两次是一个不能低估的原因。对于以 8088 为 CPU 的个人计算机,它的系统主频是 5MHZ,平均处理速度大约为 0.65MIPS (每秒百万条指令),若从一般操作员的角度看,P-system 引起的系统总性能的明显下降又是微不足道的。

研究 P-system 的另一个出发点,是其可移植性和系统性能间的平衡。企图为产品找到理想市场的软件产业界,认为 P-system 是实现这种理想市场的工具,而注意系统性能、处理速度的计算机专业人员对 P-system 则另有看法,认为因可移植性而损失处理速度是不

合算的。一般用户的观点介于两者之间,对移植性和系统性能没有过分的要求。

## 二、P-system 的结构

P-system 分成P-机器模拟程序,及用 UCSD PASCAL 语言写成的操作系统程序两大部分。P-机器模拟程序,又可以分为指令解释程序和 BIOS。余下的 Pascal 操作系统程序由多个子块(Unit)组成,每个子块是一段 Pascal 程序,完成一两个基本功能,另外还有栈区、堆区、和代码池。见图 31-4。

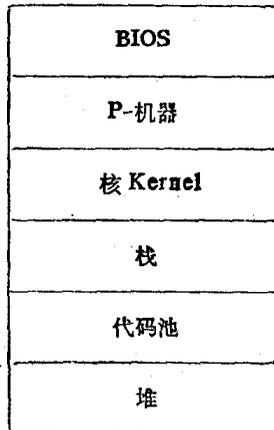


图 31-4 UCSD P-system 内存映像

### 1. P-机器模拟程序

P-机器模拟程序指全部涉及宿主 PC-DOS 指令和硬件的程序。使操作系统具有可移植性的一般方法是把处理打印机、磁盘驱动器、调制解调器等外设的程序集于一区,在PC中就是 BIOS。P-system 把这概念向前发展了一步。在 P-system 中,只要 P-机器模拟程序随机器变动,P-system 就是可移植的操作系统,所以可变动的 PCBIOS 属于 P-机器模拟程序,集中在内存区的一端。P-机器模拟程序控制外设的方法与其他操作系统是一样的。

### 2. SYSTEM.DASCAL

这是 P-system 的第二个主要部分,也是 P-system 的核心。它由 21 个子程序块(简称子块)组成。每个子块完成特定的功能。由于 P-system 工作时一些子块总是常驻在内存,所以 SYSTEM.PASCAL 中的主要子块也称为核(KERNEL)。21 个子块的名称及作用见下表。

表中的 REALOPS 子块和 LONGOPS 子块分别是整数及浮点数处理程序,这两个子块是支持在 P-system 上运行的高级语言程序,所以 P-system 不仅仅是高级语言的载体,而且还是程序语言的一种扩充。

UCSD P-system 还具备大型机中的换页或类似于段变换的能力。段交换功能使得超过机器内存的大程序一段一段地从磁盘调入内存运行,运行完的部分调出内存,腾出其占用的空间。P-system 至少要求有 64KB RAM 的内存,但 128KB RAM 使用起来更为方便。

### 3. 堆、栈和代码池区

堆、栈、代码池区占据了剩余的内存空间。栈区是记录静态变量、程序执行的簿记信息及程序命令的等价的数值和字符串的存贮区;堆区是记录程序动量变量、程序动态结构簿记

表 31-21 KERNEL 的 21 个子块 (Unit)

名 称	作 用
HEAPOPS	
EXTRAHEAP	堆操作
PERMHEAP	
SCREENOPS	屏幕控制
FILEOPS	文件目录操作
PASCALIO	
EXTRAIO	文件层的 I/O 操作
SOFTOPS	
SMALLCOMMAND	I/O 的重定向和链接
COMMANDIO	
STRINGOPS	串操作
OSUTIL	转换应用程序
CONCURRENCY	并发处理
REALOPS	浮点数功能和实数 I/O
LONGOPS	长整数操作
GOTOXY	屏幕光标控制
KERNEL	P-system 操作系统的常驻内存部分
GETCMD	
USERPROG	
INITILIZE	P-system 暂存内存部分
PRINTERROR	

信息的区域;代码池区是记录程序被存贮、执行的内存区。

根据 P-system 的安排,栈区属 P-机器,堆属核区,堆、栈两区散布在操作系统的子程序和数据中,与它们紧密相连。实际上的栈、堆是一组子程序及操作系统生成的数据。就应用程序而言是操作系统的扩充,而操作系统本身又能扩充于 P-system 环境中,因此,栈、堆与栈、P-机器是较难区分的。

除了以上介绍的内部主要部分外, P-system 还拥有支持 8087 数值处理器的宏汇编程序、编辑程序、排错程序、文件库及应用程序集。应用程序集包括 Turtlegraphics、宿主代码产生程序、交叉编译程序和 Xeonfile 四程序。

Turtlegraphis 是一组根据 P-system 以及它所支持的高级语言程序的语句命令,来描绘高分辨率 CRT 图形的子程序。Turtlegraphis(海龟图形)这个名字是从图形处理的方法得来的,该概念源于把一个海龟放在纸上,让它根据指令在爬过一定距离后转过某个角度取其尾巴轨迹形成图形这一基本思想。Turtlegraphis 同 IBM-BASIC 的绘图功能是有差别的:IBM-BASIC 根据坐标绘图,而 P-system 的 Turtle BASIC 根据垂直、水平坐标画点, P-system 则设置“海龟”的适当位置。两种方法因用户的要求不同各有千秋。

宿主代码产生程序,是将 UCSD 语言产生的 P-代码变换成实际系统 CPU 指令(在 IBM PC 中是 8088/86 指令)的程序。所以要求快速处理的程序能直接转换成 CPU 机器语言执行。宿主代码产生程序并不是让 CPU 指令完全替换 P-代码,而是替换其大部分而保留其很小一部分。使用宿主代码产生程序,会带来两个不良后果:宿主代码程序过长,不能将程序移植到使用不同的 CPU 系统上。目前,宿主代码产生程序能生成 8086、Z80 CPU 系列的指

令代码。

交叉汇编程序，是把为一种 CPU 写的 P-代码汇编语言程序转换为另一种 CPU 写的 P-代码汇编语言程序的一组程序。UCSD 宏汇编程序由两个汇编程序组成，他们都有一个依赖 CPU 的核心层和一个依赖 CPU 的段。交叉汇编程序修改 CPU 依赖段，使之能与另外一种目标 CPU 配合。

Xenofile 是一组进行 CP/M-80 环境及 UCSD P-system 环境产生的文件相互变换的程序。目前只能处理 8080、Z80 支持的 CP/M-80 文件。利用 Xenofile，由 CP/M-80 格式化的磁盘文件，便能输送给 P-system 文件系统，反之 P-system 文件也能变换、转存到 CP/M-80 的磁盘上。Xenofile 特别适合于将 CP/M 开发的数据不加丢失地转变成 P-system 程序。

UCSD P-system 与 PC-DOS、CP/M-86 在内存安排上的差别，如图 31-22 所示。图 31-6 是 P-system 在 64KB 内存和 128KB + K 内存中的映照图。

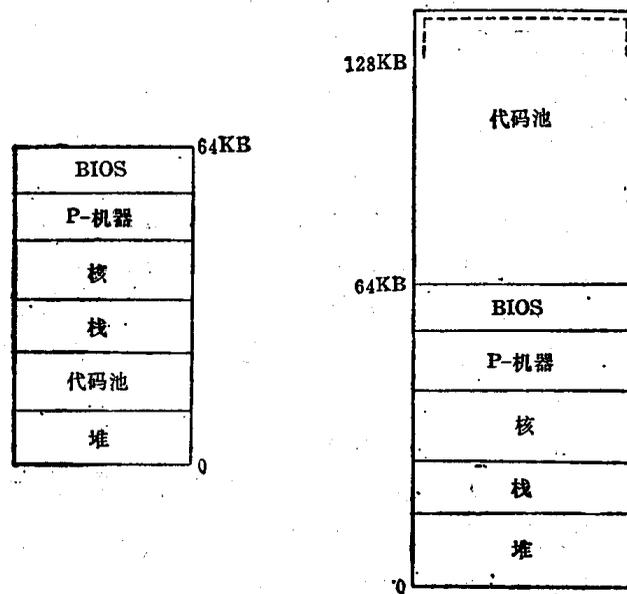


图 31-6 P-system 内存映照图

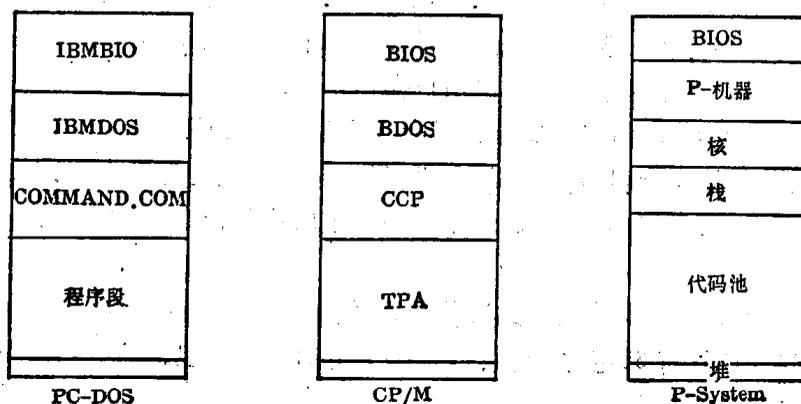


图 31-7 P-system、CP/M-86、PC-DOS 的内存映像比较

在图 31-6 右边的内存映像中，代码池单独地放在一个 64KB 的段中，由于栈、堆区变大了，较大的程序也能运行。从图 31-7 可以看出，PC-DOS 占据内存的高地址部分，事务程序

只占据一小部分低地址空间,用户程序和数据放在内存中间部分。而 P-system 把 P-机器和栈区放在高地址空间,堆区放在低地址空间,代码池或程序区位于内存中部,数据放在堆区或栈区里。

### 三、P-system 的优点及限制

我们打算从技术及用户两个角度来讨论这个问题。讨论前须先谈谈 P-system 的构造语言 Pascal, 因为他对 P-system “风格”的影响是很大的。

Pascal 是一种结构型程序设计语言。在 UCSD-Pascal 中变量、过程均予以说明。Pascal 源程序被编译程序编译成 P-代码, 然后执行。如果拿 Pascal 语言与解释 BASIC 语言相比就会发现 Pascal 更难掌握, 编写程序时需较多的事先思考、筹划, 程序编制过程也较长。但另一方面, Pascal 在结构上更接近大型机、小型机上通用的 FORTRAN、RPG11 和 COBOL 语言。在弄通读懂 Pascal、P-system 的同时, 能获得用户程序或系统程序中一些带有普遍性的技能, 这是对 P-system 进行修改、扩充的先决条件。

段交换是 P-system 模拟较先进的虚存技术的一个例子。段交换充分利用磁盘容量大以及 8088/8086 分段访问内存的特点, 能满足小内存机器运行大程序、使 CPU 及高速内存 RAM 始终处于忙状态的要求。另外 P-代码解释程序还能减少程序最终代码段的长度, 这是因为解释性程序总比非解释性程序较少地占据内存空间。

P-system 的 P-机器概念, 决定了 P-system 具有一程序适合多机器的性质。所以 UCSD-P-system 可以只包含少量有价值的程序, 其余程序从其它操作系统经拷贝、变换后得到。UCSD 运行软件包是一个含有部分 P-system 软件能把在 P-system 上生成的程序移至非 P-system 系统运行的程序包。这种程序变换应满足磁盘介质兼容条件: 配有相同的 5-1/4 吋或 8 吋软盘机。

P-system 许可证发布公司 Softech Microsystems 不久提出了“万能介质”概念。万能介质是个人计算机、AppleII、Zilog Z80 系统、Motorola 68000 系统 5-1/4 吋软盘的标准 UCSD 格式。如果这个格式能被普遍接受的话, 目前软盘格式不一致的局面就能打破。这种通用磁盘格式的概念也将扩大 UCSD P-system 移植性的范围。

P-system 的“并发进程”似乎在个人计算机概念中融进了多用户、多任务、Spooling、分时处理的新鲜想法, 虽然个人计算机仍是单用户系统, 但“并发进程”、Spooling 技术使得操作员无需等全部结果打印出后才离机。进程并发并不意味着 P-system 能提供并发 CP/M-86 的功能, P-system 基本上还是一个单用户操作系统。

转向 I/O 是 P-system 的另一特点。转向 I/O 使得程序能从调制解调器、磁盘文件或键盘获取数据, 文件的输出则可以磁盘、打印机、显示器作为最终记录介质。由于 P-system 为所有的外设起了名字, 程序中的输入/输出设备能予以重新指定, 所以转向 I/O 实为逻辑外设技术。

P-system 还扩充了其支持语言的数值处理功能。如 P-system 上的 P-system 语言、Pascal、FORTRAN、BASIC 具有 36 位长整数、Turtle graphics 图形包。这些功能 IBM (Microsoft) Pascal、FORTRAN 并不具备。

总的说来, P-system 是适合开发软件的一个操作系统。它的主要特点是可移植性和紧凑性。P-system 拥有较多支撑 UCSD Pascal 特殊功能的应用程序、开发软件初期必须的工具程序、完整的 Pascal、FORTRAN 语言和程序段交换、进程并发功能, P-system 的不足之处

是用户要花较多的时间掌握操作技能,程序运行速度慢,各类应用程序不多。

表 31-23 P-system 各大组成部分的名称及功能一览表

名 称	功 能
BIOS/P-机器	BIOS: 基本输入输出系统。用 P-代码及宿主机指令写成依赖宿主机硬件程序,处理全部外设的 I/O 操作。同 P-机器模拟程序相接口。
核 Kernel	核层不依赖宿主机含有文件系统及进程控制系统。有些核代码段常驻内存,有些则在使用时调入,平时存在软盘上。整个核同 P-机器及用户程序接口,受 KERNEL、GETCMD、USERPROG、INITIALIZE 和 PRINTERROR 五子块控制。初始、控制全部外设,解释命令行,装入、执行用户程序是核的主要作用。
STACK	栈区。不依赖宿主机,记录程序静态变量、过程以及函数调用时产生的数据。栈区由 P-机器模拟程序、栈层和用户程序访问。
HEAP	堆区。不依赖宿主机,记录程序动态变量。受 HEAPOPS、EXTRHEAP、PE-RMHEAP 三子块控制,由核层、P-机器模拟程序 and 用户程序访问。
CODEPOOL	代码池。不依赖宿主机用于存放用户程序。当内存容量为 64KB 时,代码池夹在堆区和栈区中间。当内存容量大于或等于 128KB 时,代码池单独位于第二个 64KB 段。

### §31.5 OASIS-16

前面介绍的三个操作系统都以程序开发为主要对象,OASIS-16 则是针对商业事务处理支持商业应用程序的操作系统。

OASIS 是加利福尼亚澳克兰 Phase One System 公司 Tom Williams 等人 76 年写成的,首先在 Z80 机上实现,属单用户操作系统。OASIS-16 是 OASIS 的 8086 CPU 系统版本,用 C 语言写成的多用户系统。

#### 一、OASIS-16 的内部结构

OASIS-16 的内部结构见图 31-8,其中 NUCLEUS 是机器资源管理系统调度程序,CSI 是命令串翻译程序,EXEC 是执行语言。

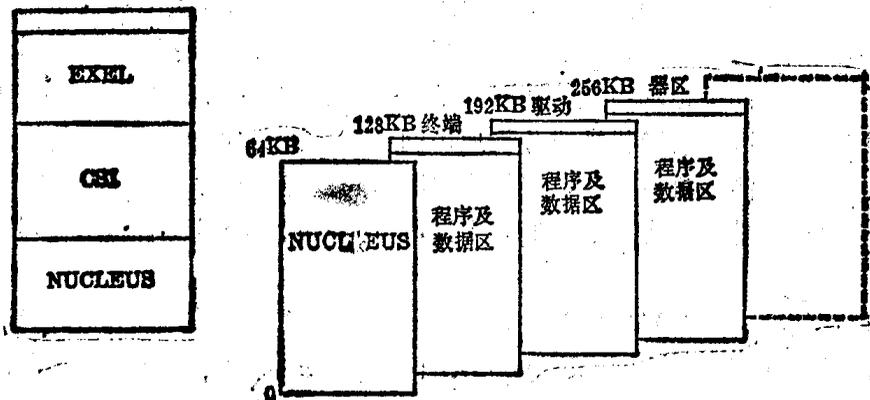


图 31-8 OASIS-16 结构

凡能支持多用户同时工作的系统都有一个多程序数据通路、指令通路的集中管理者,在多用户 OASIS-16 中它就是多用户调度管理程序 NUCLEUS。NUCLEUS 还包括管理硬件资源的 BIOS。NUCLEUS 在磁盘上的文件名是 SYSTEM.NUCLEUS,较 NUCLEUS 高一层的是命令串翻译程序 CSI,它负责翻译操作员打入的系统级命令。CSI 在内存只有一份拷贝,多用户利用再入程序技术共享 CSI。每个用户除共享 CSI 外还各自备有一个 64KB 的程序区,见图 29-8。绝大部分程序区空间记存用户的程序、数据,位于程序高地址区的一些单元属终端驱动器区,存贮管理用户外设的子程序。OASIS-16 的用户接口语言是系统控制语言 EXEC,它很象作业控制语言,用户用它规定命令文件的执行顺序和测试条件。EXEC 执行时还能从键盘得到命令信息,而 CP/M-86、PC-DOS BAT 文件、CP/M-86 的 SUBMIT, XSUB 等类似于 EXEC 的程序就没有这个功能。

以商业事务为对象的多用户 OASIS-16,还具有一套功能很强的计算机资源记帐系统。它规定一个用户即是一个帐户,用户名与用户帐号在系统中是等价的。用户帐户由持有相应帐号的用户访问。系统程序也算一个用户,帐号为 0,其用户帐户名为“system”或称“主”帐。系统主帐保持主磁盘上。

用户类型繁多的文件系统,是 OASIS-16 支持多用户商业事务的工具之一。按访问用户的级别,OASIS-16 把文件分成三类。第一类为私人文件。私人文件只能由创立该文件的用户访问,常用来记录敏感信息如清算帐目程序。第二类是公共文件。公共文件包括 SYSTEM 帐目中的全部文件如 BASIC 解释程序、字处理程序、定义成公共文件的系统程序。公共文件能被任何用户访问。第三类是共享文件,它由一个用户创立。共享文件是对部分用户“公共”的文件。OASIS-16 为这三类文件指定有特权数,只有特权数大于等于文件特权数的用户,才能访问该文件。这种以特权数为钥匙的访问方法,能有效地减少非授权用户对敏感文件的读取和修改。例如用户不能随便调进磁盘格式化程序,不然就可能破坏盘上有用的文件。OASIS-16 还有一个类似于总目录那样的文件,以记录每个用户进入及退出系统时间、帐户名、标识名、I/O 设备名的文件 SYSTEM.HISTORY。SYSTEM.HISTORY 文件随时都可被转换成公共的 ACCOUNT.HISTORY 文件,提供用户使用系统的统计信息。

上面介绍的各种类型文件,在组织方式上,较趋近于文件逻辑含义,适合用户口味的数据库基本思想。

OASIS 还具有六种文件组织类型:ASCII 顺序型、直接型、索引型、键型、绝对型和可重定位型。ASCII 顺序型是各种操作系统常用到的文件类型,这种类型的文件记录 ASCII 字符组成的文本。直接型文件是长度固定、可随机访问的数据文件,与磁盘 BASIC 生成的文件相近。索引型文件是同型记录组成的数据文件,每个记录的键码(如顾客名、顾客号)处记录首部,用户根据键码顺序地、随机地或分类地访问文件。键文件与索引文件相似,但其键不按顺序存贮。键文件能随机但不能以键的分类序访问。绝对程序文件相当于 CP/M-86 或 PC DOS 的 .COM 文件,可重定位文件相当于 PC DOS 的 .EXE 文件或 CP/M-86 的 .REL 文件。

在多用户环境中,实现 OASIS 六种文件组织方式,还得到文件保护机构的支持。OASIS 文件保护机构是文件锁和记录锁。文件锁只允许一用户更新文件、多用户同时读取文件。该方法在某些场合比只允许一用户读、更新文件要好。记录锁允许任意多用户访问、修改除去标识部分(记录)外的文件任何部分,这时用户仍遵守特权数规则,记录锁系统可让一个用户

(帐户)读、写一个记录,但不允许另一个用户(帐户)读第一个用户刚读取的记录、或写第一个用户刚写的记录。释放记录锁时,应考虑用户的交替。

文件锁和记录锁的基本思想是一致的,但发生的时机不同。记录锁在用户读取文件的一个记录——也就是读取磁盘上文件有关记录部分时就起作用了,在这个用户转向另一个记录、或关闭文件、或结束文件访问程序前,其他用户不能访问那个记录。文件锁在用户发出锁文件命令后才生效,在用户发出开文件锁命令、或文件被关闭、或处理文件的程序结束前,加了锁的文件的修改权只归一个用户。所以文件锁和记录锁是避免文件上数据不一致性、协调访问文件多个用户的机构。

OASIS-16 在启动后处于单用户状态,SYSTEM 帐户的持有者——系统员发 START 命令,接纳终端用户进入系统。多用户工作时,用户与用户、用户与系统员间的消息通过“邮寄”系统传递,能得到(peek)其他用户当前屏幕上的输出信息、或显示每个用户的当前执行情况、或强迫用户区执行某条命令,当然这些工作只能由系统员进行。

## 二、OASIS-16 的优点和限制

面向多用户、多任务环境的 OASIS-16 对硬件的要求较高。以 OASIS-16 作为操作系统的计算机系统至少应有 128KB 的 RAM 存储器、两台双面双密度的小型软盘机、多个串行 RS232C 口和终端 CRT,最好能配硬盘机。所以 OASIS-16 的第一次投资额较大。如果以操作系统占 64KB 每个用户程序区也占 64KB 计算的话,内存总容量为 576KB 的 IBM PC 能带 9 个终端用户。若考虑到 8088 的处理能力及 IBMPC 五个扩展口的限制,PC 带 2~3 个终端用户是较适合的。值得强调的是 OASIS-16 不能支持一些特殊的外设——如数模转换器、数字化转换器、监视器。连接这类外设的系统程序,应由用户自己编写。另外,OASIS-16 的终端设备系统软件——“驱动器程序”,放在用户 64KB 程序区中,用户实际的程序、数据空间是不足 64KB 的。

在选择 OASIS-16 时,还应考虑到该操作系统拥有应用软件的数量问题。OASIS-16 虽不至于缺乏商业及通讯软件,但各软件公司为它写的系统或用户程序,比起为 PC DOS 或 CP/M-86 写的要少。随着用 C 语言编写的程序的增多,OASIS-16 软件较缺乏的局面将会改观。选择 OASIS-16 的另一个问题是 8 位版本软件的转换。尽管 8 位 Z80 CPU 软件只占 16 位版本 OASIS 软件很少一部分,但从速度方面看,8 位至 16 位 OASIS 软件转换,优于 CP/M-80 软件到 CP/M-86 或 PC-DOS 软件的转换。

OASIS-16 是个人计算机操作系统领域中很少几个能支持多用户多任务的操作系统之

表 31-24 OASIS-16 组成部分的名称及功能一览表

名 称	功 能
NUCLEUS	核层。机器硬件上的第一层软件,与外设、CSI、EXEC 和用户程序接口。核层含有 BIOS、文件系统以及 OASIS 实时存储器管理程序。
CSI	命令串翻译程序。与 NUCLEUS 及操作员接口,处理用户程序的装入,NUCLEUS 与操作员、用户程序通讯。CSI 被系统全体用户共享。
EXEC	执行语言。完成作业或处理机控制语言具有的功能。与操作员或文本文件及 CSI 接口。

0  
乙  
六  
0  
0  
1  
0

一,它比较完整,且适合修改。从 OASIS 终端用户的角度看,OASIS-16 较难掌握,熟悉使用方法要花一定的时间。另外系统硬件资源的增减变化,对用户的影响也大于单用户系统。

## § 31.6 Unix

Unix 也是一个支持多用户多任务的操作系统。IBM PC 上用的 Unix 版本至今尚未问世,但与 Unix 相近专为 IBM PC 编写的同类 Unix 不久将会出现。下面介绍 Unix 的历史、构造语言、内部结构,最后谈谈同类 Unix。

初版 Unix 是美贝尔实验室在 1969 年配备 PDP-7 小型机的操作系统,用 B 语言写成。继 B 语言后开发的 C 语言,因其结构化以及具有 CPU 硬资源访问能力特点成为当今 Unix 的构造语言。C 语言具有 ALGOL、Pascal 等高级语言的结构特点,又含有处理 CPU、访问内存单元等低级语言成份。含有低级语言成份的 C 语言,从整体上说,仍是一个可移植的语言。C 语言摆脱 CPU 等硬资源影响,保持高级语言可移植的方法是: C 语言只设一个主命令核,属于核的命令组成功能子程序,数个功能子程序形成处理 I/O 的“文库”命令。由于处理字符 I/O 的子程序单独存贮,所以命令文库就能随系统硬件或外设而变化,让调用这些文库的命令保持不变。这样 C 语言在某些程序获得了与 CPU 外设无关的可移植性。由于 Unix 大部分用 C 语言写,C 语言又有相当的可移植性,所以 Unix 的移植性是较好的。一般说来,配有 C 编译程序的系统就能使用 Unix 了。C 语言对 Unix 的影响不同于 Pascal 语言对 P-system 的影响。Pascal 完全是一个高级程序设计语言,C 语言则是适合编写系统程序的语言。变换成 P-代码的 Pascal 源程序,只能在 P-机器或 P-机器模拟程序上运行,C 源程序经编译就是机器代码,能直接运行。因此,C 程序执行速度快但代码空间较大。

根据定义,C 语言中的函数可有递归性,函数能调用自己或相互调用。广义地说,递归调用是大型系统程序功能子程序——进程的基本属性。进程的递归性对程序的影响是:某个程序无需其他程序的帮助就能一次次地从头执行,具有再入性。再入性概念在 OASIS-16 和并发 CP/M-86 中都用到过。OASIS-16 的 NULLEUS 层、CSI 层程序,并发 CP/M-86 中的 XIOS、BDOS、XDOS、Session Manage 在内存均只有一份拷贝,但支持多个用户,Unix 也是如此。全部用户共享内存仅有 Unix 的系统程序,但用户各自的数据区互不干扰。

把 Unix 从 PDP-7、PDP-8 机移到微机上要考虑的另一个问题是 RAM 区管理硬件问题。PDP-7、PDP-8 机具有一套高级存贮管理硬件。在它的支持下,存贮空间的实际(物理)起始地址不同于存贮空间的逻辑地址。以 PDP-7 机为实现裸机的 C 语言充分利用了上述特点,使得在所有 C 语言程序看来,它们均被安排在内存初始地址开始起的一段内存中,且占据空间的大小不受限制。如果观察物理存贮的话,这些程序分段相互错开具有可重定位性。可重定位性使用户程序的逻辑空间与用户“看到”的程序实际物理空间重合。此外 C 源程序的实际数据区可放在内存的任何段上,与生成数据的程序区分离。程序指令、数据的存取工作由 C 编译程序和内存管理硬件共同完成。上面讨论的内存管理硬件微机系统(包括 IBM PC)是不具备的。因而在微机系统上 C 语言的一些特点就会部分丢失掉。例如若要保持 C 语言的递归性、在特殊场合保持再入性的话,所有 C 源程序必须从内存起始单元开始执行。

### 一、Unix 的内部结构

在讨论过的四个 PC 操作系统中,如果说 PC-DOS 与 CP/M-86 的内部结构较为相似的

话,则 OASIS-16 与现在介绍的 Unix 除构造语言相同、适应环境相近外,它们的内部结构也是相似的。

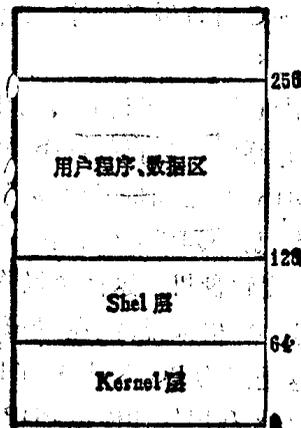


图 31-9 Unix 的结构

Unix 有三个组成部分,它们是核层 Kernel、壳层 Shell 和用户程序、数据区。见图 31-9。核层 Kernel 是系统资源管理核心,主要由文件系统(包括进程管理、内存管理、中断及时钟管理等)的实时管理程序组成。壳层 Shell 是用户能“看到”的操作系统部分,类似于 PC-DOS 的 COMMAND.COM、CP/M-86 的 CCP 和 OASIS-16 CSI。壳层含有丰富的简单命令,提供将这些简单命令组合起来使用的手段。用户通过壳层 Shell 得到 Unix 核层提供的各种服务。

值得一提的是壳层 Shell、核层 Kernel 拥有的 I/O 设备再定向服务。在大多数操作系统中,各类设备均是特殊对待的,CPU 或内存与磁盘机、终端 CRT、打印机、调制解调器等外设的通讯,分别由不同的子程序负责。外设的不同导致外设的信息传递方法不同,但归结起来任何外设总不外乎是字符型设备或块型设备。终端 CRT 一次只能处理一个字符属于字符型设备,而磁盘机一次处理一组字符块属于块型设备。字符型设备与块型设备的差异迫使应用程序在 I/O 段必须遵循一定的处理规则,从而影响 I/O 重定向的实现、程序的可读性、加重了程序员的负担。实际上,设备的统一工作可由操作系统担任。在 Unix 中,文件系统、缓冲区管理程序、设备管理程序把各类设备都当成文件处理即外设统一于磁盘文件。Unix 用户接口显露出的这种性质使得:1)从任何外设的输入都等价于从磁盘文件的输入;2)向任何外设的输出都等价于向磁盘文件的输出;3)应用程序中没有涉及外设的语句或命令;4)程序除能从任何外设输入或输出外,还能向其它程序输出数据或从其它程序输入数据,因而数个程序有可能因输入、输出关系被联在一起;5)I/O 转向成为现实,如向打印机的输出字符,可改存在磁盘上或由 CRT 显示。在 Unix 内部,这种外设统一于文件的思想,是为每类设备写一段“驱动程序”实现的。“驱动程序”包括控制外设需要的特别参数、算法和命令,使比外设“驱动程序”高一层的系统软件能对外设一视同仁。

层次比核层 Kernel 和壳层 Shell 更高的 Unix 成份是程序数据区。程序、数据在该区的具体位置随时间而变化,谁也不知道程序的物理地址。另外程序在内存中是被共享的。Shell 层在解释用户调入程序运行命令时,将检查欲调入的程序是否已在内存。如果在的话,Shell 及 Kernel 只建立描述该程序的位置及数据的各种表格,否则 Shell 先调进程序,再建立表

格。

Unix 丰富的用户软件包,也是使 Unix 成为程序员“工具箱”的因素之一。标准 Unix 软件包含有 100 多个应用、调试程序,如 C 语言编译程序、文本编辑程序、格式化程序、排错程序、多用户监视器,通讯程序、消息系统。

Unix 是一个证明,即能把大型机的各种先进技术用于小型机的操作系统,它没有适合微型机系统的版本。但是能在微型机系统上运行的同类 Unix 已问世,如 Mark Williams 公司的 Cohorent™ 系统,Quantum Software 公司的 Qunix 系统。Cohorent™ 需要 IBM PC 有 192KB 内存和一台或数台 5MB 硬盘机。Qunix 有单用户及多用户两种版本,需要 IBM PC 有 128KB 内存和几台小型单面双密度软盘机。这两个操作系统均保持了 Unix 程序共享、I/O 转向、支持大容量磁盘机等特点。严格地说,能在 IBM PC 上运行的 Unix,并非真正的 Unix,充其量不过是同类 Unix。这是因为 PC 不具备 PDP 机内存管理硬件、跨出 64KB 段需更改段基寄存器的缘故。同类 Unix 利用软件模拟 PDP 机内存管理功能,这一方面使运行于 PC 上的同类 Unix,保留了 Unix 的基本特点,另一方面降低了对终端用户的响应时间。

## 二、Unix 的优点及限制

Unix 是极适合程序员开发软件的工具系统。Unix 壳层提供的命令语言,具有程序设计语言的特征,可用来编写 Shell 过程。用户在 Shell 过程中,可以使用变量和控制流结构,调用 Shell 过程时进行参数传递。另外 Unix 允许用户自行设计、规定一套命令语言及解释程序,以代替系统提供的 Shell 命令语言和解释程序,使其工作环境发生根本性的变化。所以 Unix 的用户界面具有很大的灵活性、可更换性。Unix 的核层提供多用户多进程共享内存,以及 CPU、外存及外设转向功能。Unix 的应用软件包,向用户提供大量现成的服务、应用程序。

Unix 的完整性全面性使这个操作系统极为复杂、不易操作,对计算机系统硬资源要求较高。以上不足之处表现在:1)命令名字很短易相互混淆。2)忽略某个操作细节将导致前面所有工作全功尽弃。如进行 I/O 设备转向时,若用户在键入一长列字符文件后,不向系统指明接收字符文件的磁盘文件的话,整个字符文件将被全部冲掉。3) Unix 要求为 Shell、Kernel 至少准备 128KB 的 RAM 区,为其余 Unix 程序准备 5 兆字节的硬盘机,要有内存硬件管理机构,在多用户环境下配备数台终端设备和串行 I/O 口。4) Unix 没有文件锁及记录锁机构,文件易被错误地读取。

表 31-26 Unix 各组成部分的名称、特点及功能一览表

名 称	功 能
Kernel	核层。高度依赖机器硬件,含有外设驱动程序 (BIOS)、文件系统、实时存贮管理系统。核层与外设、壳层 Shell 及用户程序接口。
Shell	壳层。负责装入用户程序,处理 I/O 转向进程并发等工作。壳层与操作员及核层接口。
用户程序数据区	存放用户程序及该程序生成的数据的 RAM 区。程序区同数据区可不相连。区中的程序段可被共享。

## § 31.7 IBM PC操作系统小结及微机操作系统发展趋势

上面讨论了五个专门为微机系统(PC)设计或可以移植到微机系统(PC)的操作系统,它们各有特点和适用环境,其中:

PC-DOS 是 IBM 个人计算机的第一个操作系统,使用极为便利。PC-DOS 提供快速磁盘访问,适合大多数应用程序、语言的工作环境。

CP/M-86 是 CP/M-80 的 16 位机版本,适合运行从 CP/M-80 转换来的应用程序。CP/M-86 与 CP/M-80 的文件系统兼容,是程序员开发软件的工具。CP/M-86 还有并发操作系统版本。

UCSD P-system 是以可移植性和紧凑性见长的操作系统,为其编写应用程序的余地比 PC-DOS、CP/M-86 的要多。P-system 的运行软件包,使得没有配 P-system 的微机系统也能使用在该操作系统上开发的软件。运行速度慢是 P-system 的不足之处。

OASIS-16 是第一个以个人计算机为对象的多用户多任务操作系统,它具有中小型机上操作系统的一些技术特点。在 IBM PC 上,OASIS-16 能带 3~4 个终端。OASIS-16 适合商业事务处理。

Unix 或同类 Unix 是从其它机器移植到个人计算机的操作系统,它能向 PC 提供大型机上的一些系统管理技术和程序开发、应用工具。由于 IBM PC 的结构限制,在 PC 上运行的同类 Unix 丢失了 Unix 的一些特性,因而它没有 PC-DOS 或 CP/M-86 在个人计算机上用得普遍。C 语言的移植性将促使同类 Unix 软件渗透到其他操作系统。

从上面讨论的五个 PC 操作系统及整个微机操作系统领域看,微机操作系统所要达到的目标与微机所要达到的主要目标紧密相关,微机操作系统的开发不能脱离微机(PC)的发展,微机芯片等硬件的制造及系统连接必须考虑进以后操作系统的运行要求。一般认为微机操作系统可以分成二类。一类主要用来开发新的软件或软件系统。这类操作系统的编译、调试、编辑、汇编程序是向用户提供的主要开发工具,而且他们提供的软件开发等级也在不断提高。例如 CP/M 是单用户系统,Unix 则是多终端系统。在同一时刻,Unix 能支持几个人开发软件。此外 Intel 公司的网络开发系统,既可为一个网络中的多用户提供支援,又能为多台处理机上的开发工作给予帮助。另一类操作系统旨在有效地执行已经开发成、经过调试的应用程序。这类操作系统数量大,对于在工业控制、通讯及字处理、交互图象处理、模拟机等领域如何经济、有效地使用微机至关重要。为应用程序的执行而设计的操作系统,除了具备简单的人机接口、预置和资源管理功能外,最好还能提供实时操作、多道程序设计、多有效任务调度等服务。

现有微机操作系统的改进,未来微机操作系统的发展趋势,集成电路芯片的制造技术技巧,用户的要求,计算机科学其它研究领域的成果都是密切相连的。具体表现在:

### 1. 利用 VLSI 的发展成果

由于在微机芯片上可以集成更为复杂的功能,因此一方面微机操作系统能够依据高性能的硬件芯片支持应用范围更广的程序,满足更高的要求,另一方面微机操作系统必须利用 VLSI 的技术成果,与硬件芯片紧密啮合。例如由硬件实现计时程序、中断控制程序、多道程序多任务原语等一些传统的操作系统功能。譬如 Intel 公司的 80150 芯片就将 CP/M-86 固

化在内。固化操作系统使微机操作系统向适合微机体系结构方面发展了。

## 2. 制定微机语言标准

制定微机语言标准有两个好处,一是打消用户的忧虑,使他们不会由于缺乏标准化的高级语言而对使用微机犹豫不决。二是使不同卖主设计的语言,可以在同一操作系统上有效地运用。从现今这种标准的实现情况看,Intel公司 I AMX 86 操作系统的高级语言设计、运用标准是较成功的。由 I AMX86 通用开发接口(UDI)和通用运行接口(URI)提供的标准相当于一条软件总线,不同风格、细节的语言都可在该软件总线上用,因而避免了为一个新语言配备一套新编译程序的麻烦。

## 3. 保护软件投资

微机操作系统在近期的一个发展目标就是保护软件投资,减少用户因语言、软件的更新造成的损失,从而使用户相信他们投资购买的软件不会很快地失去作用。为达到这一目标可采取的手段是:1. 软件向上兼容,8位 CPU 版本的程序应能方便地转换成16位 CPU 版本的程序,这种软件兼容以 CPU 指令兼容为基础。2. 操作系统模块化、可构造化。这样用户就可以在不造成系统性能损失的前提下,不买或加入操作系统的一些模块。

## 第三十二章 IBM PC BASIC 高级语言

BASIC 是当今最通用的计算机高级语言。IBM PC 的 BASIC 语言除了具备 BASIC 语言一般功能外还根据 PC 外设的配接情况加进了一些特殊语句。特殊语句分图形、中断控制、声响、通讯文件四类。下面先介绍 IBM PC 的三级 BASIC 语言，然后给出以上各类 BASIC 语句的定义、用途和实例。

### §32.1 三级 BASIC

IBM PC 有三级 BASIC。

#### 一、盒带 BASIC (cassette BASIC)

这是一种最简单的 BASIC，在任何 IBM PC 机上均可运行。盒带 BASIC 装在内存 40 KB ROM 区，除具有 Microsoft BASIC 一切特点外，还支持在 IBM 中、高分辨率显示器上定点划线，让内部扬声器发声，使用光笔及游戏装置等功能。

#### 二、磁盘 BASIC (Disk BASIC)

这种 BASIC 工作时，至少需要 32KB 存贮器和一个软盘驱动器，它还占用用户存贮空间，磁盘 BASIC 占据的内存总量为 12KB，其支持操作系统 IBM DOS 占 12KB，整个系统程序共需 24KB 内存。磁盘 BASIC 增加了磁盘输入输出选择、实时时钟存取、存贮图形映象、使用标准 RS 232 C 接口、支持 4 台驱动器等功能。在 DOS 环境下键入“BASIC”即进入磁盘 BASIC。

#### 三、高级 BASIC

高级 BASIC 至少需要 48 KB 的 ROM 区和一个软盘驱动器，它占据 29 KB 用户内存区。高级 BASIC 增加了事件陷阱、高级图象和音乐播放命令。高级 BASIC 通过 DOS 环境下键入的“BASIA”命令进入。

三级 BASIC 都具有 AUTO (自动编行号)、RETNUMB (重新为 BASIC 程序编行号)、MERGE (合并程序) 命令。这些命令都是很有用的。

### §32.2 BASIC 图象类语句

#### 1. 绘椭圆语句 (CIRCLE)

格式：CIRCLE(圆心坐标  $x$ , 圆心坐标  $y$ ), 半径[, 颜色[, 起始角, 终止角[, 偏心率]]]

版本：高级 BASIC

作用：在图形模式 CRT 上画出以  $(x, y)$  为圆心，半径等于给定半径参数的椭圆。

### 注释:

第一组参数决定椭圆的圆心和半径。圆心坐标可是绝对坐标或相对坐标。绝对坐标是用户可直接在图形模式 CRT 上指出的象点位置, 相对坐标指相对于上次访问象点的位置, 越出显示器屏幕的椭圆部分不予画出。

颜色参数缺省时椭圆呈前景色(中分辨率模式为色彩 3, 高分辨率模式为色彩 1)。起始、终止角参数的单位是弧度, 在  $-2\pi$  和  $2\pi$  间取值( $\pi=3.141593$ )。起始角和终止角参数决定椭圆的起始和终止角度。若它们中有一为负值(不允许  $-0$ ), 椭圆内有一条圆心至圆周的连线, 所张的角度是负角参数的绝对值(这与在角参数上加  $2\pi$  不同)。起始角参数可以小于终止角参数。

偏心率参数决定椭圆  $x$  半轴与  $y$  半轴之比。缺省时  $x/y=5/6$ (中分辨率模式)或  $x/y=5/12$ (高分辨率模式)。按这种比例画出的椭圆在阔、高标准比为  $4/3$  的屏幕上是比较直观的。偏心率小于 1 时为  $x$  半径, 即半径(长短轴)以水平方向象点间的距离为单位; 偏心率大于 1 时为  $y$  半径, 即半径(长短轴)以垂直方向象点间的距离为单位。偏心率等于 1 时可在中分辨率模式 CRT 上得到较圆的椭圆, 绘制速度也快。

```
实例: 10 CLEAR, , 8000'space for PRINT
      20 KEY OFF'turn off soft key displa
      25 'medium res color, black backgr, palette 0
      30 SCREEN 1, 0; COLOR 0, 0
      35 'set increments for start, stop of arc
      40 S1 = .5 + RND*5; S2 = RND*2
      50 CLS 'blank screen
      55 'radius = 5, 7, 9...99
      60 FOR R = 5 TO 100 STEP 2
      65 'Keep Start < 2*PI
      70 A2 = A + S1; IF A2 > 6.28 THEN A2 = A2 - 6.28
      75 'arc in mid screen, radius R, Color 2
      80 CIRCLE(160, 100), R, 2, A, A2
      85 'Keep arc within 2*PI
      90 A = A + S2; IF A > 6.28 THEN A = A - 6.28
      100 NEXT
      105 'fill in with color 3
      110 PRINT(160, 100), 3, 2
```

## 2. 着色语句(COLOR)

### 1) 文本模式

格式: COLOR[前景][, [背景][, 边界]]

这里: 前景表示字符数, 是一取值  $0\sim 31$  的整数表达式;

背景表示背景色, 取值  $0\sim 7$  的整数表达式;

边界表示屏幕边界的颜色, 取值  $0\sim 15$  的整数表达式。

版本: 盒带、磁盘、高级 BASIC

**注释：**显示器为彩色/图形监视器时，前景色取自下列色集：

0—黑, 1—兰, 2—绿, 3—深兰, 4—红, 5—品红, 6—棕色, 7—白, 8—灰, 9—淡兰, 10—淡绿, 11—淡青, 12—粉红, 13—淡洋红, 14—黄, 15—加强白

前景色值加上 16 后显示的字符闪烁。

背景色取自上列色集的 0~7 号颜色。

显示器为 IBM 单色显示器时, 前景色取自下列色集:

0—黑, 1—白背景带下划线, 7—白。

15—加强白

前景色值加上 16 后, 显示出的字符闪烁。如 16 指定会闪烁的白字符, 31 指定会闪烁的黑字符。

背景色取自如下色集:

0—黑, 1—白

在 IBM 单色显示器上使用其他前景色、背景色值时, 将产生标准白字黑底的显示效果。假如 BASIC 程序既要在带 IBM 单色显示器的 PC 又要在带彩色/图形显示器的 PC 上运行的话, 选择色彩值时应注意以下的对应关系:

前景色	IBM 单色 CRT 上的显示效果
0, 2~7	白字黑底
1	加下划线
8, 10~15	黑底加强白字
9	加下划线, 加强白字
16, 18~23	闪烁
17	闪烁, 加下划线
24, 26~31	加强白字, 闪烁
25	闪烁, 加下划线, 加强白字

前景色	背景色	IBM 单色 CRT 显示效果
0, 8, 16, 24	0, 8	不显示
8, 16, 24	7	白底黑字

**注意:**

1) 前景色可等同于背景色, 这时显示出的字符是看不见的, 变动前景色或背景色后字符又可见了。

2) 任何 COLOR 的参数均可省略, 省略了的参数取其原先值。

3) COLOR 语句以逗号(,)结束的话, 发生“少操作数”错, 但色彩不变。

4) 值越出[0, 255]时, 发生“非法调用”错。实际值取以前用过的值。

5) 显示器不同时, 颜色及闪烁效果可以不同。

实例 1: 10 COLOR 14, 1, 0 语句设置一幅黄前景色、兰背景、黑边界的图象。

实例 2: 10 PRINT "Enter your";

20 COLOR 15, 0/highlight next word

30 PRINT "password";

40 COLOR 7/return to default(white on black)

```

50 PRINT"here,";
60 COLOR 0 `invisible(black on black)
70 INPUT PASSWORD$
80 IF PASSWORD$ = "secret" THEN 120
90 `blink and highlight error message
100 COLOR31,PRINT"Wrong Password",COLOR7
110 GOTO 10
120 COLOR0,7`reverse image(black on white) ,
130 PRINT"Program continues...";
140 COLOR7,0`return to default(white on black)

```

上段程序将键盘上键入的口令字符串屏蔽起来,不显示在 CRT 上。

## 2) 图形模式

格式: COLOR[背景] [, [色板]]

这里: 背景指背景色为取值为 0~15 的整数表达式,

色板指选择的色板为取值 0 或 1 的数值表达式。

版本: 盒带、磁带、高级 BASIC

注释: 图形模式的 COLOR 语句,只适用中分辨率图形 CRT,由 PSET、PRESET、LINE、CIRCLE、PAINT 和 DRAW 语句设置实际颜色。前景色取值同文本模式下的 COLOR 语句,背景色取自下列色集:

颜 色	色 板 0	色 板 1
1	绿	深 兰
2	红	品 红
3	棕	白

图形模式下的 COLOR 语句的参数可省略,省略参数取其原先值。另外它不可用于高分辨率模式 CRT,值不超出 0~255,否则将出现“非法函数调用”错误。

实例 1: 5 SCREEN 1

10 COLOR 9,0

上程序段将屏幕置成淡兰背景色,0 号色板。

实例 2: 5 SCREEN 1

20 COLOR,1

上程序段设置淡兰背景色,1 号色板。

## 3. 绘图语句(DRAW)

格式: DRAW string

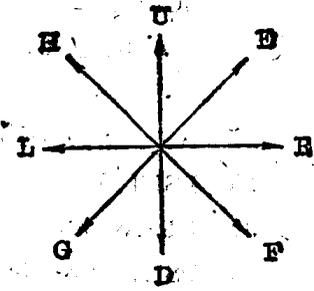
string 是串表达式由下面介绍的绘图命令构成。

版本: 高级 BASIC

作用: 画出 string 指明物体的平面图形

**注释:** String 中的字符命令为“图形定义语言”, BASIC 根据这些由单个命令组成的串绘出图形。下列的移动命令,以“最近访问过的点”作为起始点,命令执行结束时,绘出的最后一个点作为下一个命令的“最近访问点”。

Un: 上移      En: 右斜对角线上移  
 Dn: 下移      Fn: 左斜对角线下移  
 Ln: 左移      Gn: 右斜对角线下移  
 Rn: 右移      Hn: 左斜对角线上移



以上八条命令中的  $n$  代表移动的距离, 移动的象点数等于  $n$  乘  $s$  命令设置的标量因子。

$Mx, y$ : 绝对移动或者相对移动。  $x$  前写了加号(+)或减号(-)表示相对移动。 CRT 屏幕尺寸比决定了沿水平、垂直、对角线方向象点之间的距离。对标准尺寸比为  $4/3$  的屏幕来说, 4 个水平方向点的距离, 等于 3 个垂直方向点的距离。语句 `DRAW"U$0R40D$0L40"` 可在 CRT 上绘出正方形。

下面两条前缀命令, 可加在上述任何移动命令前。

**B:** 移动但不绘出点

**N:** 移动后返回命令起始点

**A, C, S, X** 分别是图形旋转命令、着色命令、标量设置命令和子串命令, 可用他们对已有的图形进行加工。

**An:** 设置旋转角度,  $n$  取值 0、1、2、3 表示不旋转, 逆时针转  $90^\circ$ 、逆时针转  $180^\circ$ 、逆时针转  $270^\circ$ 。旋转过  $90^\circ$  和  $270^\circ$  的图形因标量关系, 它们在  $4/3$  屏幕上的最终图形尺寸不变, 还是在  $0^\circ$  或  $180^\circ$  处的样子。

**Cn:** 设置颜色。中分辨率模式下  $n$  取 0、1、2 或 3, 高分辨率模式下取 0 或 1。

**Sn:** 设置标量因子。  $n$  取值在 1~255 之间。实际标量因子 =  $n/4$ , 如  $n=1$  时标量因子为  $1/4$ 。标量因子乘上水平、垂直或对角线移动命令给出的  $n$  值, 就是真正的移动距离。

**X string:** 执行子串即再次绘出 string 定义的图形的全部或部分线条。

上述命令中的参数  $n$  可是常数或数值变量。使用变量时, 命令间应有分号(;), 在  $n$  为常数的 string 中分号可省略。

**实例 1: 绘出矩形**

```
5 SCREEN 1
10 A = 20
20 DRAW"U = A, R = A, D = A, C = A,"
```

**实例 2: 绘出三角形**

```
10 SCREEN 1
20 DRAW"E15, F15, L30"
```

**实例 3: 绘出矩形及该矩形逆时针  $90^\circ$  的旋转图形和逆时针  $90 \times I^\circ$  的旋转图形。(I 应等于 0、1、2 或 3)。**

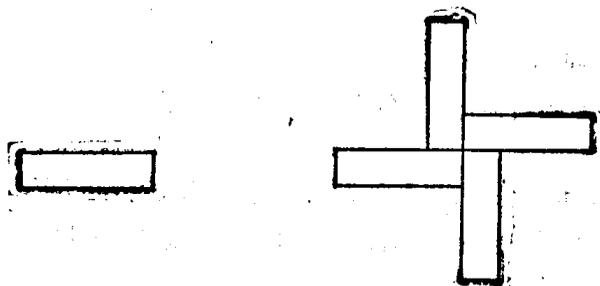
```
5 A$ = "R40, U10, L40, D10"
10 DRAW A$
20 DRAW "A1, XA$"
```

```

30 DRAW "A = I, XA$"
实例 4:
5 SCREEN 1
10 COLOR 4, 0
15 CLS
20 A$ = "R40, U10, L40, D10"
25 PSET(55, 155)
30 DRAW A
35 PSET(197, 155)
40 FOR I = 0 TO 3
50 B = "A = I, XA,"
55 DRAW B
60 NEXT I

```

结果:



#### 4. 取图形语句 GET(Graphics)

格式: GET(X1, Y1) - (X2, Y2), 数组名

版本: 高级 BASIC

作用: 将图形模式 CRT 上的一个点域读入数组

**注释:** GET 语句将指定矩形中的色彩数据送入数组, 矩形由其对角点(x1, y1)、(x2, y2)坐标决定。存放矩形的数组必须是数值型的, 其元素的精度任意。数组占  $4 + \text{INT}((X * \text{bitsperpixel} + 7) / 8) * y$  个字节, 其中 x, y 分别是矩形的水平边长和垂直边长, bitsperpixel 在中分辨率模式下为 2, 高分辨率模式下为 1。GET 语句用于图形的快速移动。

实例: 决定存放  $10 \times 12$  矩形的数组大小(中分辨模式)

需要的字节数为  $4 + \text{INT}((10 * 2 + 7) / 8) * 12 = 40$ 。因为整型数组的每个元素占 2 字节, 单精度数组的每个元素占 4 字节, 双精度数组的每个元素占 8 字节, 所以存放该矩形的数组至少有 20 个元素。

存放矩形数组的元素安排是:

1. 水平方向边长(以点为单位)占 2 字节
2. 垂直方向边长(以点为单位)占 2 字节
3. 余下放矩形的点值数据

使用整数型数组, 可从数组元素了解矩形的边长及点的信息。在整数型数组中, 0 号元素记录矩形的 x 边长, 1 号元素记录 y 边长。矩形行的第一象点数据总从字节边界开始存放,

当行数据不是字节整倍数时, 最后字节用 0 填充。另外要注意整型数据的存放顺序是先低字节后高字节, 矩型数据存放顺序恰好相反, 先高字节后低字节。当  $X1 \text{ MOD} 4 = 0$  (中分辨率模式) 或  $X1 \text{ MOD} 8 = 0$  (高分辨率模式) 时, 由于矩形边界与字节边界吻合, GET 语句的处理速度极快。

### 5. 划线语句(LINE)

格式: LINE [(x1, y1) - (x2, y2) [, [color] [, B[F]]]

这里(x1, y1)、(x2, y2)表示绝对坐标值或相对坐标值, Color 是色彩值, 取 0、1、2 或 3。

版本: 盒带、磁盘、高级 BASIC

作用: 在屏幕上划线或画框

注释: 在中分辨率模式 CRT 上, Color 参数选择由 COLOR 语句设置的色板颜色, 0 表示取背景色, 缺省时表示取值等于 3 的前景色。在高分辨率模式 CRT 上, Color = 0 表示取黑色, Color = 1 表示取白色。

B 参数表示绘出以 (x1, y1)、(x2, y2) 为对角线的矩形, BF 表示除绘出矩形外还在矩形里填上 Color 参数指定的颜色。

若给出的坐标值超出了屏幕边界, 则该坐标被最靠近它的有效坐标值代替。譬如页号为 0 时, 大于 199 的 y 坐标值取 199, 大于 639 的 x 坐标取 639。中分辨率模式下, 若 X 值大于 319 的话, 图形向下卷动一行。

LINE 语句结束时的最近访问点是 (x2, y2)。相对形式的 (x2, y2) 坐标指该点相对于 (x1, y1) 点的坐标。

实例 1:

```
LINE(0, 0)-(319, 199)画对角线
```

```
LINE(0, 100)-(319, 100)画横线
```

```
LINE-(X2, Y2)从最近访问点向(x2, y2)画线
```

实例 2: 以任意颜色画任意方向、长度的线

```
1 'draw random lines in random colors
```

```
10 CLS
```

```
20 LINE-(RND*319, RND*199), RND*4
```

```
30 GOTO 20
```

实例 3: 画 320 条竖线, 其中 160 条不可见

```
1 'draw alternating pattern-line on, line off
```

```
10 FOR X=0 TO 319
```

```
20 line(x, 0)-(x, 199), x AND 1
```

```
30 NEXT
```

实例 4: 在框中填上颜色 2

```
LINE(0, 0)-(100, 100), 2, BF
```

实例 5: 在点(100, 100)和点(110, 80)间画一直线

```
LINE(100, 100)-STEP(10, 10)
```

实例 6: 以任意尺寸绘出任意颜色的矩形

```

1 'random filled box in random colors
10 CLS
20 SCREEN1, 0,color), )
30 LINE-(RND*319, RND*199)RND*2+1, BF
40 GOTO 30' boxes will overlap

```

## 6. 涂色语句(PAINT)

格式: PAINT(x, y)[, paint[, boundary]]

这里

(x, y)表示待涂色区域中一点的绝对坐标或相对坐标,它作为起始点。

paint 表示待涂的颜色,取 0、1、2 或 3。

tboundary 表示区域边界颜色,取 0、1、2 或 3。

版本: 高级 BASIC

作用: 用指定的颜色为屏幕上的某一区域涂色

注释: 区域内部涂以 paint 指定的颜色,区域边界涂以 boundary 选定的颜色

在高分辨率模式 CRT 上, paint 参数应等于 tboundary 参数。这时涂色意味着从白色区域内某点出发向外涂黑色直到碰上黑色区域, 或从黑色区域中的某点出发向外涂白色直到碰上白色区域。

在中分辨率 CRT 上, 指定点已有颜色边界时, PAINT 语句不起作用; 若省略 paint 参数, 则以前景色涂之。PAINT 语句可为任何图形涂色, 但对边界不规整的图形, PAINT 语句将占用大量的堆栈空间, 所以在为复杂图形着色时, 应先用 CLEAR 语句扩展堆栈空间。

实例:

```

5 SCREEN 1
10 LINE(0, 0)-(100, 150), 2, B
20 PAINT(50, 50), 1, 2

```

语句 PAINT(50, 50), 1, 2 为第二行的 LINE 语句绘出的矩形涂色, 色值为 1。

## 7. 画点语句(PSET, PRESET)

格式: PSET(x, y)[, Color]

PRESET(x, y)[, Color]

这里: (x, y)为待画点的坐标

Color 为点的颜色,取 0、1、2 或 3

版本: 高级 BASIC

作用: 在图形模式 CRT 上画一个点, 点的位置由 (x, y) 指出。

注释: 若 PSET 语句中无 Color 参数, 点的颜色为前景色。在 PRESET 语句中省略 Color 参数的话, 点的颜色为背景色。不省略 Color 参数时 PSET 语句与 PRESET 语句功能相同。

点坐标越出屏幕时, PSET、PRESET 语句均不起作用, 也不给出错信息。Color 参数值大于 3 时, 产生“非法函数调用”错误。在高分辨率模式 CRT 上, Color 参数值等于 2 时的作用相当于等于 0 时的作用, 等于 3 时的作用相当于等于 1 时的作用。

**实例：**从屏幕左下角开始向右上角画对角线，然后反方向抹除它

```
5 SCREEN 1
10 'draw a diagonal line to (100, 100)
20 FOR I= 0 TO 100
30 PSET(I, I)
40 NEXT
50 'ERASE LINE BY SETTING EACH POINT TO 0
60 FOR I=100 TO 0 STEP-1
70 PRESET(I, I)
80 NEXT
```

#### 8. 写图形语句(PUT(Graphics))

格式：PUT(x1, y1), array[, action]

这里

(x1, y1)是待传送图形的左上角坐标

array 保存传送图形信息的数值数组

action 为下列语句或函数之一，缺省时取 XOR

PSET、PRESET、XOR、OR、AND

版本：高级 BASIC

作用：将颜色涂在指定的屏幕区域

**注释：**PUT 是 GET 的反操作，它把数组元素表示的图形及颜色显示在 CRT 上。action 参数决定数组数据与屏幕上已有图形的相互作用方式。action 取 PSET 时，PUT 完全是 GET 的反操作；取 PRESET 时，图形是原来的负象；取 AND 时应保证待“写”图形处已有图形存在；取 OR 时，传送图形迭在屏幕已有图形之上；取 XOR 可得到动画效果。

XOR 是异或操作。数组数据送上屏幕后，数组数据决定的图形象素被反置视频。如果图形被 PUT 入 CRT 两次，则图形的背景可保持不变，利用这一点可在不破坏背景的情况下移动图形，产生动画效果。得到动画图形的步骤是：

1. 用 PUT 语句将图形送上 CRT(XOR)
2. 计算图形的新的位置
3. 第二次用 PUT(XOR) 语句将图形送上 CRT，擦去图形的老图象。
4. 返回 1，在新位置显示图形。

按以上步骤，背景不会被破坏。减少第 1 步与第 4 步间的时间并保证第 1 步与第 3 步间有足够的延续时间，就可减少图象的跳动。如果要求映出多个动画图形，可按上述步骤逐一处理每个图形。

假如对动画图形的背景不要求十分完整，可用 PSET action 获得近似的动画效果。这时应考虑“新”、“老”图形的相对位置，使新图形能有效地覆盖掉老图形。近似动画产生方法比 XOR action 快，一次 PUT 操作就可移动图形。

如果传送图形太大超出屏幕范围，系统给出“非法函数调用”错。

对于中分辨率 CRT 的每个象点，AND、XOR、OR 产生下列颜色合成效果。

#### 9. 屏幕定义语句(SCREEN)

		数组值						数组值			
AND	合成色	0	1	2	3	OR	合成色	0	1	2	3
	0	0	0	0	0		0	0	1	2	3
屏幕	1	0	1	0	1	屏幕	1	1	1	2	3
	2	0	0	2	2		2	2	3	2	3
	3	0	1	2	3		3	3	3	3	3

		数组值			
XOR	合成色	0	1	2	3
	0	0	1	2	3
屏幕	1	1	0	3	2
	2	2	3	0	1
	3	3	2	1	0

格式: SCREEN[mode][, [burst][, [apage][, vpage]]]

这里

mode 取值 0,1 或 2 的数值表达式

0 表示文本模式, 屏幕宽 40 或 80 行

1 表示 320×200 中分辨率图形模式

2 表示 640×200 高分辨率图形模式

burst 取值 0 或非 0 的数值表达式, 允使或禁止色彩的显示。burst 参数与 mode 参数混合使用效果如下:

黑白/彩色		模式 mode		
		0	1	2
burst	0	黑白	黑白	无用
	非 0	彩色	彩色	无用

apage 置有效页即为写屏幕等语句设置显示缓存区页号。apage 应是取值为 0~7 (CRT 宽 40 行) 或 0~3 (CRT 宽 80 行) 的数值表达式。

vpage 置可见页号即显示页号。vpage 只在文本模式(mode = 0), 取值同 apage。vpage 可不等于 apage。

版本: 盒带、磁盘、高级 BASIC

作用: 定义屏幕属性

注释: 所有参数均有效的话, 新屏幕属性被保存起来, 原屏幕属性失效。若新屏幕属性等于原屏幕属性的话, SCREEN 语句不起作用。假如在文本模式下设定了 apage 及 vpage 参数, 则显示页被更改。初始时有效页及显示页均被缺省成 0, 0。利用 apage、vpage 参数可在显示某页的同时生成另一页, 然后进行可见页的切换。

注意:

所有页共享一个光标, 切换有效页前, 应用 POS(0) 和 CSRLIN 保存有效页的光标, 返回时用 LOCATE 语句恢复页的光标值。

省缺参数取它们的原来值。当参数值超出允许范围时,系统产生“非法函数调用”错,参数值不改变。对于既要在单色 CRT 又要在彩色监视器上运行的程序,最好用语句 SCREEN 0, 0, 0 和 WIDTH 40 来设定屏幕属性。

实例 1: 10 SCREEN0, 1, 0, 0

选择文本模式,彩色,有效页、显示页定为 0,

实例 2: 20 SCREEN, , 1, 2

mode、burst 不变,有效页号为 1,显示页号为 2。

实例 3: 30 SCREEN 2

取高分辨率模式。

实例 4: 40 SCREEN1, 0

定义中分辨率模式、彩色 CRT。

实例 5: 50 SCREEN, 1

定义中分辨率模式、黑白 CRT。

### §32.3 BASIC 中断控制类语句

IBM BASIC 有一种很有用的特性:它能暂时停止目前 BASIC 程序的执行,转去服务某个外部中断,然后再返回继续执行原来的 BASIC 程序。这里的中断服务程序不是机器语言写的,它也是一段 BASIC 程序。所以 IBM BASIC 语言提供的是 BASIC 一级的中断。BASIC 中断事件包括按下移位键或功能键,从 IBM 异步通讯接收器插板收到了消息、光笔输入、按下操纵杆触发钮。

中断控制类语句的形式是:

ON event GOSUB line

这里 event 是 COM(n)、KEY(n)、KEY(n)、PEN 或 STRIG(n), line 是 BASIC 中断服务程序的起始行号。执行服务程序的另一个条件是激活事件,这由相应的一套 BASIC 命令完成。例如执行了语句 PEN ON,如果程序中有 ON PEN...语句则下次使用光笔就转入服务子程序。如果执行了 PEN OFF 语句,使用光笔就不转入服务子程序。如果执行了 PEN STOP 语句,只要在语句 PEN ON 执行后使用光笔,服务子程序便立即激活。

#### 1. ON COM 语句

格式: ON COM(n) GOSUB line

这里 n 取 1 或 2,表示第一或第二通讯转接口。

版本:高级 BASIC

作用:为 BASIC 程序被通讯转接口收到字符事件设立服务程序的首行号。

注释:line 参数为 0 时,禁止通讯转接口陷入事件。ON COM 语句由 COM(n)ON 语句激活,对被激活的 ON COM(n) GOSUB 语句,BASIC 在每个新语句执行前检查通讯口 n,若接收到字符,程序转入 line 参数指定的服务子程序。

如果 ON COM(n) GOSUB 语句,被 COM(n)OFF 语句屏蔽的话,无论通讯口是否收到了字符,程序都不转入程序。

如果在 ON COM(n)前,执行了 COM(n)STOP 语句。收到字符后程序不转入子程序,

但 BASIC 记下该事件,一俟执行到 COM(n)ON,程序立即转入子程序。

进入子程序后, BASIC 马上执行 COM(n)STOP 语句,以防止陷入动作重复发生。子程序的 RETURN 语句自动执行 COM(n)ON,允许再一次陷入通讯口事件的中断,除非陷入处理子程序里写了 COM(n)OFF 语句。

一般说来,通讯口服务子程序应该读进整个消息而不是一个字符,否则中断缓存区会由于高波特率下的陷入读字符开销溢出。

实例:

```
150 ON COM(1) GOSUB 500
  ⋮
500 REM incoming characters
  ⋮
590 RETURN 300
```

## 2. ON KEY 语句

格式: ON KEY(n) GOSUB line

这里 n 是取值 0~14 的整数表达式,它与键的对应关系如下:

1~10: F1~F10 功能键

11: 光标上移

12: 光标左移

13: 光标右移

14 光标下移

版本: 高级 BASIC

作用: 设立按下功能键或光标移位键中断事件服务子程序的首行号

注释: ON KEY 语句的用法与 ON COM(n) GOSUB line 的相同,其激活语句是 KEY(·) ON,屏蔽语句是 KEY(n)OFF,暂停语句是 KEY(n) STOP。

在 n 参数指定的键前按下其他键时,不进入服务子程序,不能用 INPUT\$ 或 INKEY\$ 测试中断陷入键。

实例:

```
100 on KEY(5) GOSUB 200
  ⋮
200 REM funtion key 5 pressed
  ⋮
290 RETURN 140
```

## 3. ON PEN 语句

格式: ON PEN GOSUB line

版本: 高级 BASIC

作用: 设置光笔激活事件服务子程序首行号

注释: ON PEN 语句的用法与 ON COM(n) GOSUB line 的相同,其激活语句是 PEN ON,屏蔽语句是 PEN OFF,暂停语句是 PEN STOP。

打开光笔时不应进行盒带机 I/O 操作。

实例:

```
10 ON PEN GOSUB 500
```

```
500 REM Subroutine for pen
```

```
⋮
```

```
650 RETURN 30
```

#### 4. ON STRIG 语句

格式: ON STRIG(n)GOSUB line

n 取 0 或 2 代表按钮 A 或按钮 B

版本: 高级 BASIC

作用: 设置操纵杆按钮下事件服务程序的首行号

注释: ON STRIG 语句的用法与 ON COM(n)GOSUB line 的相同, 其激活语句是 STRIG(n)ON, 屏幕语句是 STRIG(n)OFF, 停止语句是 STRIG(n)STOP.

### §32.4 BASIC 声响类及通讯文件类语句

IBM PC 内有一 2 吋半扬声器, 可用 BASIC 声响类语句 PLAY、SOUND 让其发出声响或播放音乐.

#### 1. 音乐播放语句(PLAY)

格式: PLAY string

这里 string 是由若干音乐命令组成的字符串.

版本: 高级 BASIC

作用: 根据 string 播放音乐

注释: PLAY 语句的结构与 DRAW 相仿, string 是音乐命令串. 下面列出音乐命令串中可用的单字符音乐命令.

A~G: 指定的音调, 后可跟 #、+ 或 - 号. #、+ 表示升半音, - 表示降半音.

Ln: 音符的长短. n 取值范围为 1~64, L1 表示全分音符, L2 二分音符, L4 四分音符. 若只要求改变音符的长短, L 参数可写在音符参数的后面, 如 A16 等价于 L16A.

MF: 前景音乐. SOUND、PLAY 产生的声音以前景音乐的形式放出, 即只有当某个音符播完之后, 才播放下一个音符. MF 为缺省状态. 按下 CTRL BREAK 键后 PLAY 语句退出.

MB: 背景音乐. SOUND、PLAY 产生的声音以背景音乐形式放出, 即每个音符都被送入缓存区, 然后边执行某段 BASIC 程序边播放保存着的命令串决定的音乐. 背景音乐命令串, 一次可存放 32 个音符或休止符.

MN: 正常速度. 每个音符的奏出时间为 L 参数规定时间的 7/8.

ML: 连奏. 每个音符的奏出时间, 为 L 参数规定的时间.

MS: 断奏. 每个音符的奏出时间, 为 L 参数规定时间的 3/4.

Nn: 音调 n. 七种 8 音度可有 84 种音调, 固 n 取值范围 0~84. n=0 时表示休止符.

On: 设置当前音度, 取 0~6 间任一整数, 每一整数表示 C 至 B 7 个音, 音度 3 从 C 音开始.

Pn: 休止(暂停). n 取值范围 1~64. n 的含义见参数 L.

Tn: 速度也即每秒 4 分音符的个数. n 取值范围 32~255. 缺省时为 120.

Xstring: 执行 string 指定的音乐命令串.

·, 符号。跟在音符后的符点将使该音符以符点音符形式奏出, 即延长半拍。音符后可跟任意多个符点。“A...”将A音延长至A的L参数确定长度的9/4。“A...”将A音延长至AL参数确定长度的27/8。符点也可跟在休止符的后面, 使休止时间延长半拍。

以上命令中的n, 既可是常数也可是变量, 把音乐命令串表达式或两个音符接起来就能奏出连结音。

实例:

```
10 A$ = "BB-C"  
20 B$ = "04XAS;"  
30 C$ = "11CT50N3N4N5N6"  
40 PLAY"P2XA$;XB$;XC$"
```

## 2. 声响语句(SOUND)

格式: SOUND freq, duration

这里 freq 是取值范围 37~32767 的整数表达式, 表示发出声音的频率 (以赫芝为单位)。

duration 取值范围 0~63353 的整数表达式, 表示以时钟中断间隔为单位的声音延续时间。时钟中断间隔频率为 18.2 次/秒。

版本: 盒带、磁盘、高级 BASIC

作用: 让扬声器发声

**注释:** SOUND 语句让扬声器发出声音时, 程序继续往下执行, 直到碰见另一个 SOUND 语句。如果新 SOUND 语句的 duration 延续参数等于 0, 原 SOUND 语句不再发出声音, 否则程序暂停等原 SOUND 语执行完后再执行新 SOUND。在高级 BASIC 中, SOUND 语句的参数可被缓存起来, 从而使程序执行到一个新 SOUND 语句时不停下来(见 PLAY 语句中的 MB 参数)。当前执行非 SOUND 语句时, 语句 SOUNDX, 0 不起作用。

语句 SOUND 32767, duration 能使扬声器寂静一段时间。

实例:

```
10 'create random sounds  
20 SOUND RND*1000 + 37, 2  
30 COTO 10
```

在装有异步通讯接收器的 IBM PC 上, BASIC 程序可以与远程设备进行交互通讯, 就好像它是一个简单的磁盘文件。通讯文件类语句, 包括 GET、PUT 及 I/O 语句 INPUT # f、LINEINPUT#f、INPUT\$、PRINT#f、PRINT#USING 和 WRITE#f。所有这些语句中, f 是指定了通讯口 COM1 或通讯口 COM2 的文件说明。由于通讯文件类语句只是指明了 COM 参数的一般 I/O 语句, 所以在此将它们省略。

## §32.5 一组 BASIC 基准程序及比较结果

下面五个 BASIC 程序, 分别用来在 IBM PC 及 Apple II plus、4MHZ Z80、Radio Shack TRS-80II 三个 8 位微机上测试空循环、除、子程序跳转、取子串、求质数执行结果, 结果比较

表列于程序之后。

1. 空循环

```
60 A = 2.71828
80 B = 3.14159
100 FOR I = 1 TO 5000
320 NEXT I
```

2. 除

```
60 A = 2.71828
80 B = 3.14159
100 FOR I = 1 TO 5000
120 C = A/B
320 NEXT I
```

3. 子程序转跳

```
60 A = 2.71828
80 B = 3.14159
100 for i = 1 to 5000
120 gosub 1000
320 next i
340 end
1000 return
```

4. 取子串

```
80 A = "abcdefghijklm"
100 FOR I = 1 TO 5000
120 B = MIDS(AS, 6, 6)
320 NEXT I
```

5. 求质数

```
1 SIZE = 7000
2 DIM FLAG(7001)
3 PRINT "only 1 iteration"
4 COUNT = 0
6 FOR I = 1 TO SIZE
7 FLAG(I) = 1
8 NEXT I
9 FOR I = 1 TO SIZE
10 IF FLAG(I) = 0 THEN 18
11 PRIME = I + I + 3
12 K = I + PRIME
13 IF K < SIZE THEN 17
14 FLAG(K) = 0
```

```

15 K = K + PRIME
16 GOTO 13
17 COUNT = COUNT + 1
18 NEXT
19 PRINT COUNT, "primes"

```

结果比较表

机 型	IBM PC	Apple II plus		4MHZ Z80		TRS-80	
	IBM BASIC	Apple soft BASIC		MBASIC 4.51		Model II BASIC	
结果	时间(秒)	时间(秒)	与 IBM 之比	时间(秒)	与 IBM 之比	时间(秒)	与 IBM 之比
空循环	6.43	6.66	1.04	5.81	0.904	7.98	1.24
除	23.8	29.0	1.22	24.9	1.05	19.4	0.815
子程序转跳	12.4	13.9	1.12	9.4	0.758	17.1	1.38
求子串	23.0	32.3	1.48	18.6	0.809	24.8	1.08
求质数	190	241	1.27	151	0.795	189	0.995

## §32.6 IBM BASIC 命令、语句、实例一览表

### 一、命令一览表

命 令	描 述	例 子
AUTO	自动生成行号	AUTO 25,500
BLOAD	装入机器语言程序	BLOAD "PICTURE",0
BSAVE	保存机器语言程序	B SAVE "PICTURE",0,&H40
CLEAR	清程序变量,设立存贮区未地址,栈空间大小	CLEAR,32768,2000
CONT	从断点起继续执行	C ONT
DELETE	删除程序中的一个或数个语句	DELETE 200-300
EDIT	规定 BASIC 程序一个待编辑的行	EDIT 100
FILES	显示磁盘上的文件名	FILES "*.BAS"
KILL	删除磁盘文件	KILL "A.BES"
LIST	显示程序里的一个或数个语句	LIST 300-400
LLIST	打印出程序里的一个或数个语句	LLIST 300-400
LOAD	装入磁盘上的文件(程序)	LOAD "B:REPORT.BAS"
MERGE	联结程序文件与内存中的现存程序	MERGE "A:NUMBERS"
NAME	更改文件名	NAME "A:ACCTS" AS "LEAD"
NEW	清现行程序	NEW
RENUM	改变程序语句的行号	RENUM 100,900,20
RESET	关闭所有磁盘文件	RESET
RUN	执行程序	RUN
SAVE	把程序或文件存入磁盘	SAVE "INVERT"
SYSTEM	退出 BASIC,返回 DOS	SYSTEM
TRON, TROFF	启动、停止程序跟踪	TRON, TROFF

## 二、BASIC 语句一览表

BEEP	蜂 鸣	B EEP
CALL	从 BASIC 调用机器语言子程序	C ALL OZ(A,BS,C)
CHAIN	执行新程序、原程序的变量值不变	CHAIN"A:PRO17,100,AL
CIRCLE	画椭圆	CIRCLE((160,100),R,2,A,A
CLOSE	关闭数据文件	CLOSE 1,*2,*3
CLS	清 CRT	CLS
COLOR	设置屏幕前景色、背景色	COLOR 0,7
COM...ON/OFF/ST- OP	激活/屏蔽 /ON COM...GOSUB 语句	COM(1)ON
COMMON	将变量传送给链接程序	COMMON A,B,C,DC3,G\$
DATA	标准 DATA 语句,指派被 READ 识别的数据	DATA 1,0,"JUNE",33
DATES	设立日期	DATES="8/79/82"
DEF FN...	定义用户函数	DEF FN AREA(R)=PI*R^2
DEF SEG	定义当前内存段	DEF SEG=&HB800
DIM	分配数组存储空间	D IM(25,10,25)
DRAW	绘图	DRAW"E15;F15;L30"
END	结束程序	END
ERASE	回收数组不使用的空间	ERASE A
ERROR	模拟给定的错误条件	ERROR15
FIELD	在随机文件缓冲区开辟单元	FIELD 1,20AS NS,12ASID
FOT...TO...STEP	标准循环语句	FOR I=1 TO 10 STEP 2
GET (磁盘I/O)	取随机文件的一个记录	GET 1
GET (图形)	将屏幕上的图形存入数组	GET(10,10),(40,50),G
GOSUB	转入子程序	GOSUB 500
GOTO	语句转向(无条件)	GOTO 500
IF... THEN... ELSE	标准 IF 语句	IF A B THEN DB=1982:GOTO 3
INPUT	从键盘或数据文件读入数据	INPUT X
KEY ON/OFF	打开或关闭 CRT 第25线指明的功能键	KEY ON
KEY	重新定义功能键	KEY 1,"FILES"+CHRS(13)
KEY...ON/OFF	激活/屏蔽 ON KEY GOSUB 语句	KEY 1 ON
LET	赋值语句	LET A=1
LINE	画线或画方框	LINE(10,10)-(20,20),2
LINE INPUT	从键盘或数据文件读入一整行	LINE INPUT*1,C\$
LOCATE	设置光标	LOCATE 1,1
LPRINT	打印结果	LPRINT"Back to normal"
LPRINTUSING	根据给定格式打印数据	LPRINT CHR\$(27);"F"
LSET	向左调整字符串一个场	LSET A\$=N\$
MIDS	子串替换	MIDS(AS,11)="FLORIDA"
MOTOR	控制盒带机马达	MOTOR 1
NEXT	FOR 语句结束	NEXR I
ON COM/KEY/ PEN STRING...GOSUB	接收给定事件的中断,转子程序	ON COM(1)GOSUB 500
ON ERROR GOTO	允许错误陷井子程序	ON ERROR GOTO 100
ON...GOSUB	转子程序开关语句	ON X GOSUB 200,240,260
ON GOTO	开关语句	ON X GOTO 400,500
OPEN	打开磁盘或通讯文件	OPEN"O",*1,"DATA"
OPTION BASE	定义数组起始元素的下标	OPTION BASE 1
OUT	向输出送一个字节	OUT 32,100
PAINT	为屏幕上的某个区域涂色	PAINT(50,50),1,2

(续表)

PEN ON/OFF/STOP	激活/屏蔽 ON PEN GOSUB	PEN ON
POKE	将数值插入字节	POKE 106,0
PRINT	在 CRT 上显示文本或把数据存入磁盘	PRINT A\$,B\$
PRINTUSING	按格式在 CRT 上显示文本或把数据存入磁盘文件	PRINTUSING"1";A\$
PRESET	在 CRT 上画一个点,取背景色	PRESET(2,2),2
PSET	在 CRT 上画一个指定颜色的点	PSET (2,2),2
PUT (磁盘I/O)	将一个记录写入随机文件	PUT*3A\$,B\$
PUT (图形)	将存储图形映在 CRT 上	PUT(10,15),A,XOR
RANDOMIZE	初始随机数发生器	RANDOMIZE
READ	从 DATA 语句读取数据	READ A,B,A\$,C
REM	注释语句	REM this is a remark
RESTORE	DATA语句读取指针复位	RESTORE
RESUME	从出错程序返回	RESUME
RSET	向右调整子串一个场	RSET A\$=B\$
SCREEN	为CRT 设置文本或图形显示模式	SCREEN 0,1,0,0
SOUND	扬声器发声	SOUND350,2
STOP	停止程序执行	S TOP
STRINR ON/OFF	允许/禁止操纵杆按钮	STRING ON
STRING...ON/OFF	激活/屏蔽 ON STRIG...GOSUB 语句	STRING(2) ON
SWAP	交换两变量的值	SWAP A1,B2
TIMES	设立时间	TIMES="0:39"
WAIT	标准 Microsoft 等待语句	WAIT 32,2
WEND	WHILE 循环结束	WEND
WHILE	循环语句,条件真就不转出	WHILE FILEA
WRITE	向CRT 或文件输出数据	WRITE A,B,CS

## 三、BASIC 实例一览表

ABS	取绝对值	ABS(X)
ASC	ASCII 码转换成 ASCII 代码值	ASC(AS)
ATN	反正切	ATN(X)
CDBL	双精度转换	CDBL(X)
CHRS	数值转换成相等的 ASCII 码	CHRS(X)
CINT	取整数值	CINT(X)
COS	余弦	COS(X)
CSNG	单精度数转换	CSNG(X)
CSRLIN	取光标所在行行号	CSRLIN
CVD	串转成双精度数	CVD(VS)
CVI	串转成整数	CVI(NS)
EOF	逻辑测试文件结束	EOF(1)
ERL	最后一个错误	X=ERL
ERR	最后一个错误的错误码	Y=ERR
EXP	自然指数	EXP(X)
FIX	x 的整数值	FIX(58.75)
FRE	取未用的工作空间大小	FRE(0)
HEX\$	取串取应的16进制数	HEX\$(X)
INKEY\$	从键盘读入一个字符	X\$=INKEYS
INP	从 I/O 口读入一个字节	A=INP(225)

(续表)

input\$	从文件读入字符	X\$=INPUT(1)
INT	取整数值	INT(99.89)
LEFT\$	取第一个字符开始的子串	LEFT\$(A\$,5)
LEN	求串长	LEN(X\$)
LOF	取文件占据的空间大小	LOF(1)
LOG	自然对数	LOG(54/7)
LPOS	取打印机回车位置	LPOS(2)
MID\$	从给定串取一字符	MID\$(A\$,11)="FLORID"
MKD\$	双精度数转换成字符串	MKD\$(X)
MKI\$	整数转换成字符串	MKI\$(X)
MKS\$	单精度数转换成字符串	MKS(X\$)
OCT\$	10进制数转换成8进制数	OCT\$(24)
PEEK	读指定地址单元的内容	PEEK(&H410)
PEN	读光笔	PEN(3)
POINT	取图形模式 CRT 上点的颜色值	POINT(X, Y)
POS	取光标所在列的列号	POS(0)
RIGHT\$	取串最后若干字符组成的子串	RIGHT(A\$,7)
RND	随机数	RND(2)
SCREEN	设置文本模式 CRT 或图形模式 CRT 的属性	SCREEN(10,10)
SGN	取数值表达式的符号	SGN(X)
SIN	正弦函数	SIN(X)
SPACES	建立空串	SPACES(I)
SPC	打印空格	SPC(15)
SQR	求平方根	SQR(X)
STICK	取操纵杆的坐标	STICK(2)
STRING\$	建立由一种 ASCII 字符组成的字符串	STRING\$(10,X\$)
STR\$	数转换成串	STR\$(X)
TAB	在打印机上留空格	
TAN	正切函数	
USR	调用机器语言程序	
VAL	串转换成数值量	
VARPTR	取变量或文件控制块的地址	

## 第三十三章 IBM PC 的两个应用实例

### §33.1 三维图形显示软件包

这是一个 8086/8088、8087 协同处理数据的例子,介绍这个例子的目的,是让读者建立起在 86 系统的 CPU 上实现图形显示处理的一般概念,加深对前面讲过的 8087 浮点数处理器的认识,同时也介绍立体图形的显示方法。

#### 一、三维图形显示及对计算机系统的要求

三维空间中的一个点,在计算机里是以一个四维向量 $(x, y, z, c)$ 表示的, $x, y, z$ 是该点的坐标, $c$ 是一个便于处理的数, $c$ 一般取 1。三维空间中的一条线段,可用两个四维向量表示,较简单的物体可用一系列线段表示。三维空间中以一系列点向量表示的物体经平移、旋转、标度操作(或称变换)就能在平面上显示出来,且具有立体感。所以对点向量的变换,是实现三维图形显示的关键。

根据空间解析几何原理,变换能够用矩阵与点向量的乘积表示。这是因为一个  $4 \times 4$  的幺阵与点向量的乘积还是该点向量本身,适当定义的  $4 \times 4$  非幺阵与点向量的乘积,可以使该点坐标发生某种有规律的变化,这种变化实际就是点在三维空间中的平移、旋转、标度。

变换操作(矩阵乘法)等显示处理,对计算机系统特别是 CPU 提出了大吞吐量、高处理速度,能进行硬件级浮点数运算的要求,原因有以下几条:第一,实际观察面也即“窗口”越大,能看到的物体也就越多、越大,窗口的大小在计算中完全取决于它能表示的最大数;第二,图形最终在计算机内以内部坐标表示,内部坐标的单位可以是显示屏栅格光栅格的长度。因而要进行外部坐标与内部的换算,为确保精度就应用 32、64 甚至 80 位长整数运算指令,使显示图形无失真或稍有失真;第三、复杂物体的点向量数目巨大,一个主体图形的产生必须先经大量的计算如矩阵联级的相乘,只有吞吐量大、处理速度高的 CPU,才能胜任这种工作,在用户能容忍的时间内完成一帧图象的处理。总结上面几点就得到如下结果:适合图形立体显示的计算机系统,必须具备长整数及浮点数指令、高速度运算、大的数据吞吐量等特点,在介绍过的 86 系列中,8086/8088、8087 的组合系统如 iAPX86/20,就具备以上的条件,足以满足一般较简单物体的立体显示。图 33-1 是 iAPX86/20 的框图,有关 8086、8087 及系统构成的详细情况,请参阅讲解芯片的章节。下面简要介绍三维图形显示的基本要点:

#### 1. 输入表示物体形状的数据

这是图形显示软件用户接口完成的工作,主要将物体关键点的坐标,送入计算机系统,复杂物体有着大量的关键点,完全靠手工输入是困难的,较先进的办法是用电视摄像机摄取物体的图象,经特别处理后送给显示软件,不足之处是得不到物体的透视图象。

#### 2. 进行当前变换

当前变换指在整个三维空间对物体施行平移、旋转、标度操作或它们的组合。图 33-2~

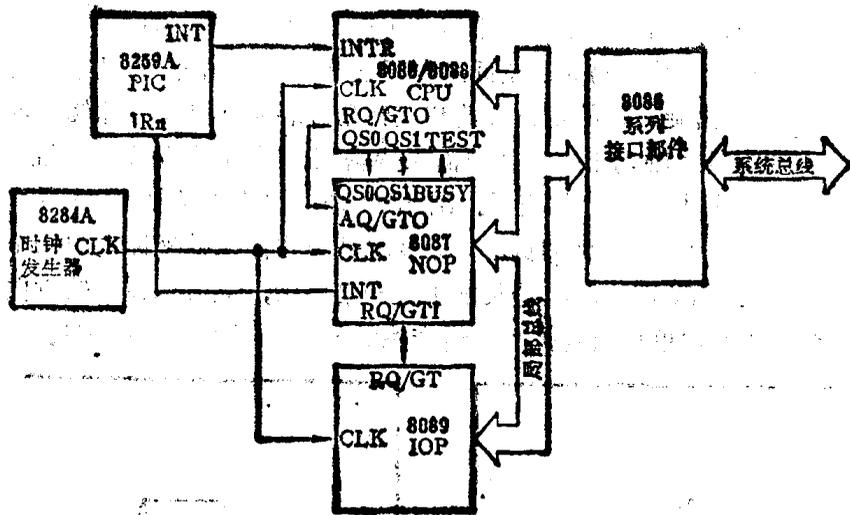


图 33-1 86/20 系统框图

11 是变换操作的例子,坐标均以  $x, y, z$  顺序排列,观察点定在正方向  $z$  轴上。图 33-2 是中心处点  $(0, 0, 0)$ ,观察点在  $(0, 0, 10)$  的  $4 \times 4$  立方体图象。图 33-3~33-5 是一组图形平移的例子。图 33-2 展示的物体沿  $z$  轴正方向移动了两个单位后,由于物体离观察点近了,所以图形变大(图 33-3)。图 33-4 展示了物体沿正  $x$  方向移动 2 个单位距离后图形,因为立方体边长的一半也是 2 个单位,所以立方体的一个面与  $z$  轴重合,反映在显示平面上就是

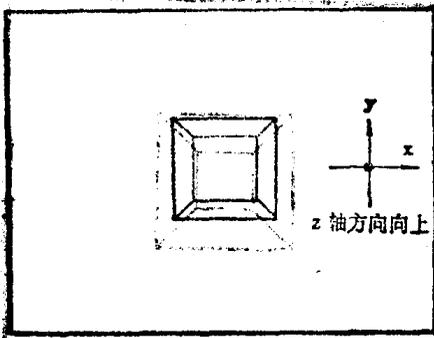


图 33-2  $4 \times 4 \times 4$ 立方体 中心 $(0,0,0)$  观察点 $(0,0,10)$

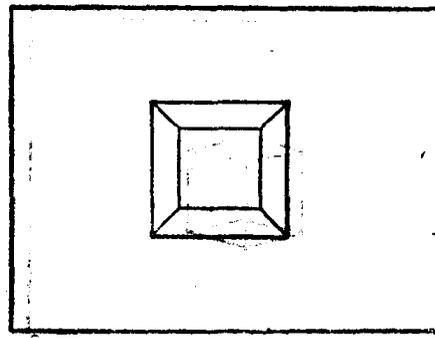


图 33-3  $+2z$  平移

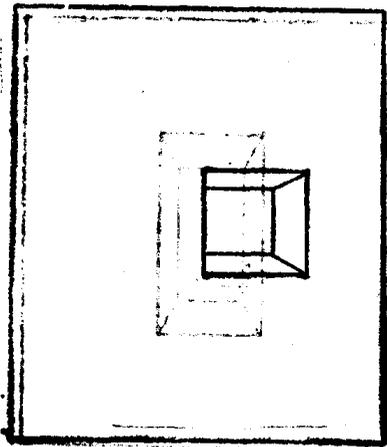


图 33-4  $+2X$  平移

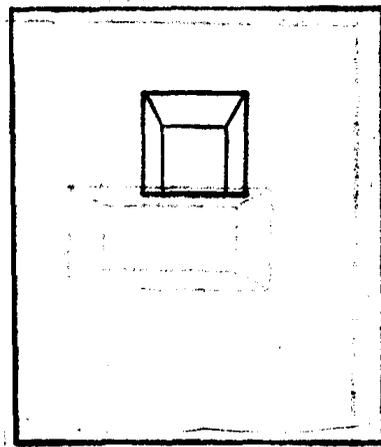


图 33-5  $+2Y$  平移

一条直线。图 33-5 是物体朝  $y$  轴正方向平移 2 个单位后的图形。图 33-6~33-8 是有关物体旋转的例子。所谓旋转就是让物体绕空间某一直线旋转一个角度、并显示旋转后物体的立体图象。旋转前必须给出旋转轴的定位参数和旋转角。图 33-6 是立方体绕  $z$  轴转  $45^\circ$  后产生的图象，观察点所在的  $z$  轴仍于立方体顶面保持垂直。图 33-7 是立方体绕  $x$  轴旋转  $45^\circ$  后产生的图象，现在  $z$  轴与一条边相交了。图 33-8 是立方体绕  $y$  轴转  $45^\circ$  后产生的图象。

图 33-9~33-11 是标度立方体的例子，标度就是将物体所处坐标系的三个分量分别放大或缩小  $S_x, S_y, S_z$  倍。如果将  $z$  轴单位长度扩大一倍的话，立方体在  $z$  轴方向就被拉长了（见图 33-9）。将  $x$  轴、 $y$  轴单位长度扩大一倍产生的效果见图 33-10、33-11。

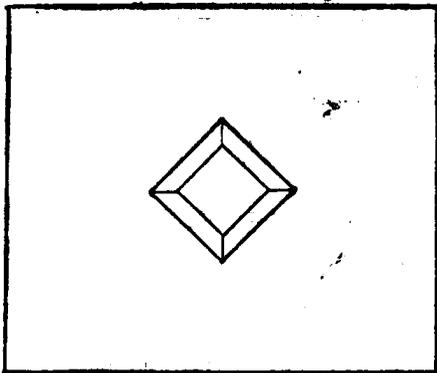


图 33-6 绕  $z$  轴转  $45$  度

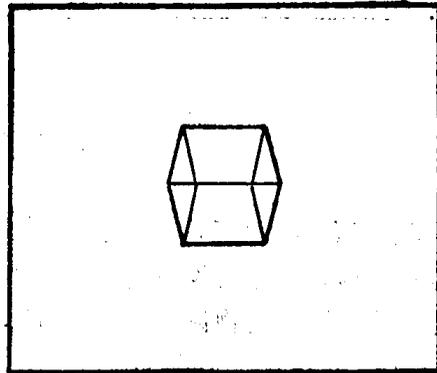


图 33-7 绕  $x$  轴转  $45$  度

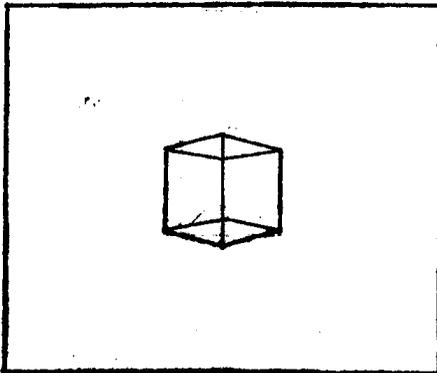


图 33-8 绕  $y$  轴转  $45$  度

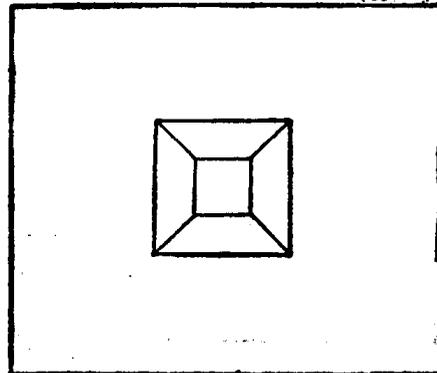


图 33-9  $z$  轴放大一倍

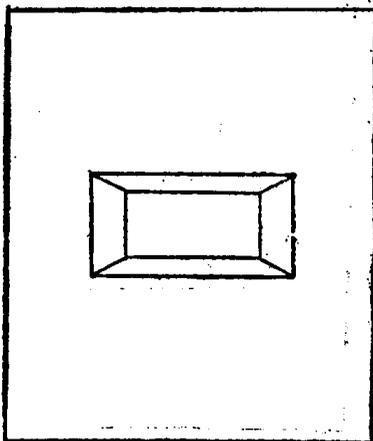


图 33-10  $x$  轴放大一倍

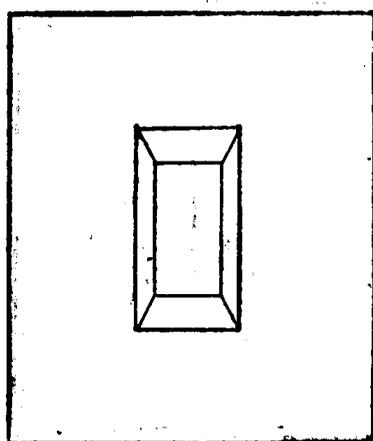


图 33-11  $y$  轴放大一倍

### 3. 视点变换

视点变换是由于观察点的位置发生了变化而引入的变换,视点变换操作是平移和旋转。

图 33-12 是视点变换的一个例子。

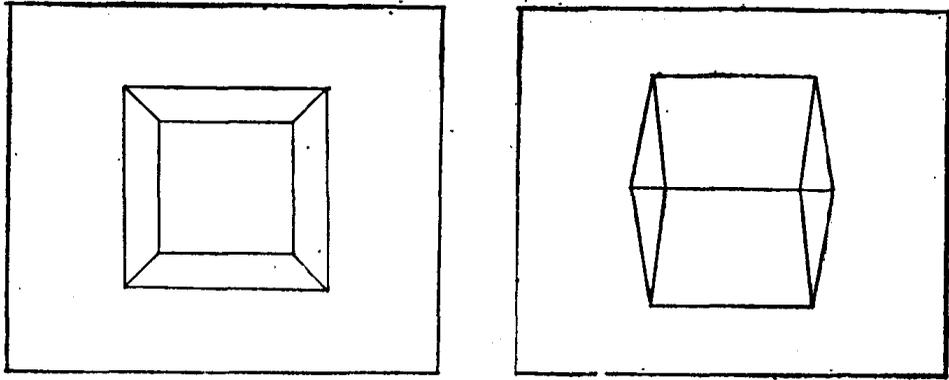


图 33-12 观察点从 $(0,0,10)$ 点转移 $(10,10,0)$ 点

### 4. 对三维数据进行 $z$ 剪切

$z$  剪切就是做两个垂直于  $z$  轴的平面,除去两平面外的三维数据使观察点出发只能看到物体夹在两个平面中间部分的图象。显然,这两个平面在视野范围之内。

### 5. 三维数据投射到二维平面

这是在平面上显示立体图象的关键步骤。投射依据透视原理进行,改变消失点的位置就能产生不同的显示效果。图 33-13 为夸张透视、抑制透视的例子。夸张透视使得立方体表面和背面在观察方向上的距离增大了,而抑制透视使立方体表、背面在观察方向上的距离缩小了。当物体较靠近观察点时用夸张透视技术,反之用抑制透视技术。投射时还用到位向量的第四个分量。

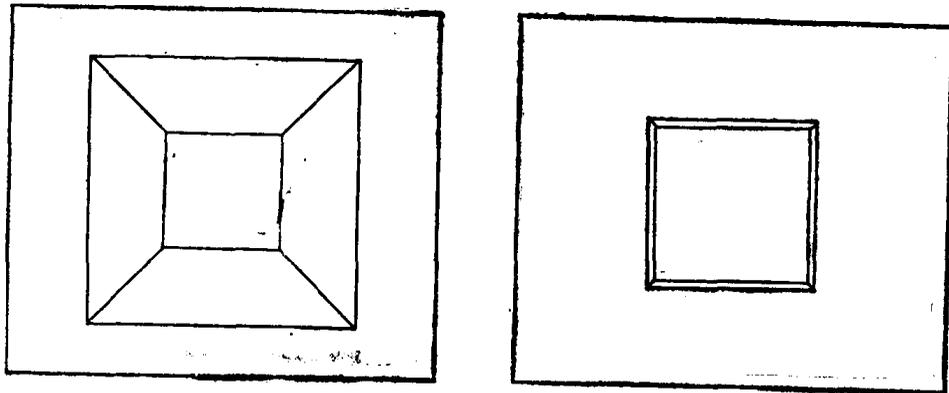


图 33-13 经夸张透视,抑制透视处理的立方体透视图

### 6. 对投射数据施行 $X$ - $Y$ 剪切

$X$ - $Y$  剪切就是将超出“窗口”外的线条除去。

### 7. “窗口”至“视区”的变换

该变换根据“窗口”、“视区”的大小进行投射数据的标度处理。

上面提到的“窗口”,描述投影图形在空间上的最大尺寸,其大小由观察者决定,受计算

机数值表示范围的限制。“视区”是屏幕或绘图仪平面上的有效显示尺寸，它取决于图形显示设备，如一种 CRT 的屏幕尺寸为  $1024 \times 1024$  栅格单位。在字长一定的条件下，浮点数形式能比整数形式表示更大的数，，所以从通用性、实用性出发，用浮点数表示物体是合适的，这至少可使“窗口”开得很大。

下面给出实现平移、旋转、标度的变换矩阵。

1. 把一个点  $(x, y, z)$  平移到新的位置、 $(x', y', z')$

变换式：

$$[x', y', z', 1] = [x, y, z, 1] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ T_x & T_y & T_z & 1 \end{bmatrix}$$

$T_x, T_y, T_z$  分别为  $x, y, z$  方向上的平移分量。

2. 旋转

(1) 绕  $x$  坐标轴旋转  $\theta$  度，参看图 33-14(a)

变换式：

$$[x', y', z', 1] = [x, y, z, 1] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

(2) 绕  $y$  坐标轴旋转，参看图 33-14(b)

变换式：

$$[x', y', z', 1] = [x, y, z, 1] \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

(3) 绕  $z$  坐标轴旋转，参看图 33-14(c)

变换式：

$$[x', y', z', 1] = [x, y, z, 1] \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

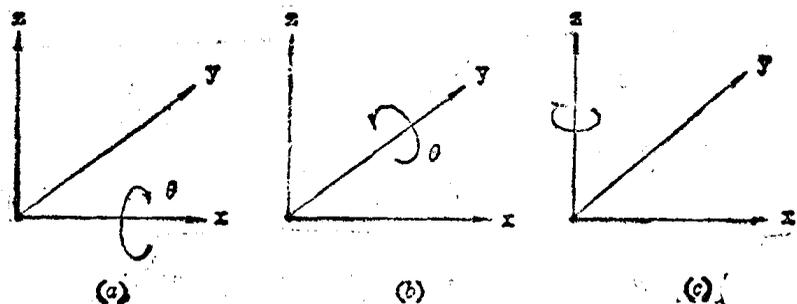


图 33-14 三维旋转变换

### 3. 标度

变换式:

$$[x', y', z', 1] = [x, y, z, 1] \begin{bmatrix} S_x & 0 & 0 & 0 \\ 0 & S_y & 0 & 0 \\ 0 & 0 & S_z & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

## 二、显示软件包处理概述

### 1. 变换

软件包用一个4维向量表示空间中一个点,用一个 $4 \times 4$ 矩阵表示某种变换,变换由点向量与当前矩阵的乘积完成。

在点向量输入后, $4 \times 4$ 的当前矩阵被置成幺阵,如果输入了变换命令,则软件包根据变换要求生成一个非零的变换矩阵,并把它同当前矩阵相乘,乘得的结果仍为当前矩阵。最后的当前矩阵,完全反映了一系列变换操作,随后点向量与当前矩阵相乘,变换结束。软件包利用 rotate、scale、transl、ident、push、pop 子程序实施变换。

### 2. 观察变换

由于观察点、观察方向的不同,上面变换后的点向量,需与观察矩阵相乘,考虑进观察点、观察方向对物体图象的影响。

### 3. z-剪切

经当前矩阵、观察矩阵处理的点向量,已落在三维空间的适当位置,但由于观察者只能看到三维空间的某个部分,如观察者不能看到观察点后的任何东西,所以必须把点向量映射到“观察者空间”中去,除去不可见点。z-剪切的主要任务是检查每一点向量的z分量,看其是否落入可观察空间,对有些线条还要用“相似三角形”原理除去可见空间外的部分。一句话,z-剪切使物体的像正确地“落在”观察者的视网膜上了。

z-剪切需要的两个参数,由 zlip 子程序设定,第一个参数决定观察者“看得到”的垂直于视轴的最近平面,第二个参数决定观察者“看得到”的垂直于视轴的最远平面,第二参数小于第一参数。z-剪切在 zlipp 中进行。

### 4. 投影

投影就是将z-剪切好了的三维点向量映射到二维平面上。显示软件包只实现了z坐标的单点透视,也就是只能用z分量来修改x、y坐标分量。投影的基本思想是:点离观察点愈远,该点就愈靠近图形的中心点,也就是愈靠近消失点。找到x、y与z的一种函数关系,并让点的x、y分量随z分量变化,投影就完成了。显示软件还是用矩阵乘积实现投影,它规定投影矩阵之(3,4)元素等于透视值的 $4 \times 4$ 幺阵,点向量与投影矩阵作积仅改变点向量的第4分量,且该分量是点的z分量的函数,最后进行规范化,用第4分量除第1、第2分量。

倘若要求两点或三点透视的话,只需在投影矩阵的(1,4)、(2,4)元素放置投影值,投影矩阵的乘法,规范化操作不变。

显示软件包中的 projet 子程序,负责建立投影矩阵、完成透视乘法,viewpn 计算透视用的消失点,norm 进行向量的规范化工作。

### 5. X-Y 剪切

X-Y 剪切,除去那些不在“窗口”内的线条,X-Y 剪切既可对三维数据进行,也可对二

维数据进行, 后者的计算较简单。

图 33-15 是在与视轴垂直由 Viewpoint 第二参数决定的无限大平面中取一窗口的示意图。X-Y 剪切的主要工作是把点向量的 X、Y 分量与“窗口”命令设立的窗口尺寸作比较, 使物体落入窗口(区域 1)的部分显示出来, 落入非窗口(区域 2、3、4、5、6、7、8、9)的部分不被显示出来。

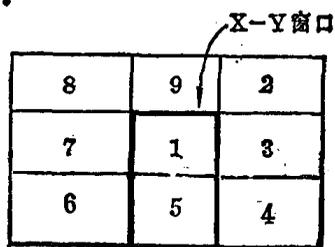


图 33-15 窗口示意图

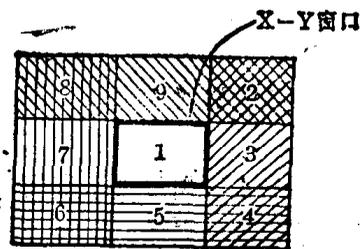


图 33-16 4 个区域显示示意图

假如某线段的一端落在区域 1 内, 则该线段至少有一部分是可见的, 那些两端点都不落在区域 1 里的线段, 也有可能因其穿过窗口而有一段可见。这样就有一个判别线段是否完全、或部分落进窗口的问题。在显示软件包中该工作由两个指示器的与操作完成。显示软件包为线段两端点分配两个 4 位指示器, 指示器的 4 个位分别表示  $>x$ 、 $<x$ 、 $>y$ 、 $<y$  区。在图 31-16 中就是 2、3、4 区; 6、7、8 区; 2、8、9 区; 4、5、6 区。程序将端点坐标与窗口边界坐标比较, 若点的  $x$  坐标大于窗口右边缘坐标, 指示器的第 1 位置 1; 点的  $x$  坐标小于窗口左边缘坐标, 指示器的第 2 位置 1, 若点的  $y$  坐标大于窗口上边缘坐标, 指示器第 3 位置 1, 若点的  $y$  坐标小于窗口坐标的下边缘坐标, 指示器的第 4 位置 1。最后进行线段两端点指示器的“与”操作, “与”结果为 0 表示该线段至少有一部分是可见的, 反之, 线段根本不可见。X-Y 剪切程序最后找出至少部分可见线段脱离窗口边缘的那一点, 作上必要的标记。

显示软件包完成 X-Y 剪切的子程序有 `wtovp`(它以适当的参数调 `xyclip`)、`xyclip`(进行剪切)、`code`(返回端点的指示器值)、`ppush`(算出离开窗口的点)。

### 6. 窗口至视区的变换

三维数据经过上述一系列的变换、剪切、最终落入了窗口尺寸决定的区域, 但这里说的窗口是以现实世界常用的里、米等作为长度的, 是人们假想的一个区域, 不同于实际的 CRT 或绘图仪上的显示平面。窗口-视区变换就是按窗口、视区的比例关系把窗口内的一点映射到视区上去。如果它们间有等比关系, 则变换就相当于缩小窗口, 如果无等比关系, 则变换除进行整体缩小外, 还进行 X 或 Y 方向的缩小, 最后显示出的图形是变了形的。

视区变换由显示软件包里的 `wtovp` 子程序段完成。视区建立命令允许视区是图形显示平面上的某个小区域。

## 三、显示软件包的命令

显示软件包, 是用 Intel 公司 FORTRAN 86 编译程序支持的 FORTRAN 语言写的一个较大型的程序, 在 `iAPX86/20` 上运行。三维数据从键盘输入图象由 `H7225 A` 绘图仪绘出。如果将软件包中有关绘图仪的语句改成 IBM PC 彩色监视器用的显示语句, 则图象就可由彩色监视器显示。下面是显示软件包 24 条命令的使用说明, `arg` 表示参数, `argn` 表示命令要求的第  $n$  个参数。

1. comment arg 1

comment 命令, 让软件包忽略下面 arg 1 行, 它用来在命令行中插入注解。

2. define arg 1

define 命令, 让软件包将下面在 enddef 命令处结束的 N 行送入内部缓存区, 该 N 行以后用 arg1 访问。define 命令用来定义物体、视区、窗口、设置观察点。一条 define 命令只可定义 10 个物体。

3. enddef

enddef 命令指明 define 命令的结束行。

4. call arg 1

call 命令, 让软件包到内部缓存区取出, 并绘出名为 arg1 的图形(可能不止一个)。

5. line arg 1, arg 2, arg 3, arg 4, arg 5, arg 6

line 是线段绘制命令, 线段两端点的坐标分别为(arg1 arg2 arg3)和(arg4 arg5 arg6)。line 命令涉及到旋转、平移、标度、窗口变换、视区变换等操作。

6. plot arg 1, arg 2, arg 3, arg 4

plot 也是线段绘制命令, 它从上次绘出直线的末端点出发, 向点(arg1 arg2 arg3)画一条直线, 参数 arg 4 是笔码, 等于 2 时表示画一条直线, 等于 3 时直线不画出, 只将绘图笔移到(arg 1 arg 2 arg 3)点。

7. ident

ident 命令, 将当前矩阵置成么阵, 也即将旋转角参数定成 0 度、平移量设为 0、标度倍数为 1。

8. push

push 命令, 将当前矩阵压入一个具有 10 个存储单元的矩阵栈, 当前矩阵不变。

9. pop

pop 命令, 把矩阵栈的内容送进当前矩阵。

10. rotate arg 1, arg 2, arg 3

rotate 是旋转命令, 它将物体绕 X、Y、Z 轴转 arg 1、arg 2、arg 3 度, rotate 命令不改变物体的原始定义。

11. translate arg 1, arg 2, arg 3

平移命令 translate, 将物体沿 x、y、z 轴三方向移动 arg 1、arg 2、arg 3 个单位。

12. Scale arg 1, arg 2, arg 3

标度命令 scale, 将物体所处坐标系的 X、Y、Z 轴的长度单位乘上 arg1、arg2、arg3。

13. window arg 1, arg 2

窗口命令 window, 建立起窗口, arg 1、arg 2 决定投影平面的大小。直观地说, window 命令造起一个无限高的金字塔, 观察点位于金字塔的塔尖, 所有被金字塔包含的物体都能在投影平面上展示出来。

14. viewport arg 1, arg 2, arg 3, arg 4

视区命令 viewport, 设置绘图仪绘图平面的尺寸, arg 1、arg 2 定义该平面的中心点, arg 3、arg 4 是平面中心到平面相互垂直的两个边缘的距离。

15. viewpoint arg 1, arg 2, arg 3, arg 4, arg 5, arg 6

观察点命令 viewpoint, 建立起观察变换用的观察矩阵, arg 1、arg 2、arg 3 是观察点的坐标, arg 4、arg 5、arg 6 是着眼点的坐标。这两个点的连线, 形成一个从观察区通过的向量, 向量的长度就是透视变量。

16. zlip arg 1, arg 2

Z-剪切命令 Zlip 建立起 Z-剪切矩阵, arg 1 参数决定可观察区域与观察点的最近距离, arg 2 决定最远距离。

17. cube arg 1, arg 2, arg 3, arg 4, arg 5, arg 6

cube 命令, 在平面上绘出一个中心位于 (arg 1 arg 2 arg 3)、半边长 arg 4、arg 5、arg 6 的立方体。

18. arrow

arrow 命令, 画出一个从 (0 0 0) 点出发指向 (1 0 0) 的箭头。

19. pyramid arg 1, arg 2, arg 3, arg 4, arg 5, arg 6

pyramid 命令, 画出一个底面中心在 (arg 1 arg 2 arg 3) 点, 半边长分别等于 arg 4、arg 5、arg 6 的 4 边金字塔, 塔高为 arg 4。

20. current

current 在终端上显示当前矩阵。

21. printdef

printdef 打印物体的定义行。

22. startt

startt 命令, 启动 iSBC86/20 板上的 10 毫秒计时器。

23. endt

endt 命令, 停止 iSBC86/20 板上的 10 毫秒计时器并打印计时值。

24. end

软件包结束命令, 负责打印所有绘出点, 显示 "success!!!", 把控制权交还给 ISIS。

#### 四、显示软件包程序

```
c
c this is the main routine of the graphics program. basically
c it sets up default parameters for the rest of the routines, then
c enters an infinite loop, alternatively fetching lines from the input
c (using routine getl) and sending them to be processed by the graphics
c processor (proc)
c
1 common/windoe/wxh, wyh
2 common/viewp/vxh, vyh, vxc, vyc
3 real*8 wxh, wyh, vxh, vyh, vxc, vyc
4 common/matrix/currm, view, curp
5 real*8 currm(4, 4), view(4, 4), curp(4)
6 common/clip/hither, yon, dee
```

```

7      real*8 hither, yon, dee
8      common/stacks/stackp, sspace
9      real*8 sspace(10, 4, 4)
10     integer stackp
11     common/defns/darg1, darg 2, darg 3, darg 4, darg 5, darg 6, darg 7, entry, tailp,
      ends
12     character*10 darg1(500)
13     real*8 darg 2(500), darg 3(500), darg 4(500), darg 5(500), darg 6(500), darg 7
      (500)
14     integer entry(10), ends(10)
15     integer tailp
16     common/cstack/cnum, cnump
17     integer cnum(10), cnump
18     common/penpos/xpos, ypos, pcount
19     real*8 xpos, ypos
20     integer*4 pcount
      c initialize the plotting package
21     call plots
      c initialize the stack pointer
22     stackp = 1
      c set up a few defaults
23     wxh = 10.
24     wyh = 10.
25     vxh = 5.
26     vyh = 5.
27     vxc = 5.
28     vyc = 5.
29     hither = 1.
30     yon = 100.
31     dee = 10.
32     tailp = 1
33     cnump = 1
34     xpos = -1.
35     ypos = -1.
36     pcount = 0
37     print*, 'GRAPHICS program entered!!!'
      c
      c initialize the current matrix
      c

```

```

38      call ident(currm)
      c
      c and process all the input lines
      c
39      100      call getl
40              call proc
41              goto 100
42      end
      c
      c getl(line)
      c
      c fetches the next line from the input file, and grabs the first 7
      c things from it, the first being an alpha command contained within
      c (') and the rest being numbers. If less than 6 number are input
      c the input line must be terminated by a (/) in order for the
      c read statement to be correctly interpreted. The arguments are then
      c placed in the common block "args". when the 'end' command is
      c encountered, "success" is printed on the terminal, and the
      c graphics program terminates.
      c
43      subroutine getl
44      common/args/arg 1, arg 2, arg 3, arg 4, arg 5, arg 6, arg 7
45      character*10 arg 1
46      real*8 arg 2, arg 3, arg 4, arg 5, arg 6, arg 7
47      read(5, *) arg 1, arg 2, arg 3, arg 4, arg 5, arg 6, arg 7
48      if(arg1.eq.'end') then
49          call plot(0., 0., 999)
50          print*, 'success!!!'
51          stop
52      endif
53      return
54      end
      c
      c proc
      c
      c proc() does all the processing for a line. It gets its arguments
      c from the common block args, and does it's thing
      c
55      subroutine proc

```

```

56      common/matrix/currm, view, curp
57      real*8 currm(4, 4), view(4, 4), curp(4)
58      common/args/arg1, arg2, arg3, arg4, arg5, arg6, arg7
59      character*10 arg1
60      real*8 arg2, arg3, arg4, arg5, arg6, arg7
61      common/clip/hither, yon, dee
62      real*8 hither, yon, dee
63      common/cstack/cnum, cnump
64      integer cnum(10), cnump
65      integer i
66      integer*4rtimer, countt

c
c      determine the command entered(HUGE if-then-else if-, etc) and
c      call the appropriate routine with the correct arguments
c

67      if(arg1.eq.'comment') then
68          i = 1
69      100      read(5, 800)
70          i = i + 1
71          if(i.le.int(arg2)) goto 100
72      800      format(a1)
73          else if(arg1.eq.'define') then
74              i = int(arg2)
75              call defn(i)
76              call printd(i)
77          else if(arg1.eq.'call') then
78              cnum(cnump) = int(arg2)
79              cnump = cnump + 1
80              if(cnump.gt.10) then
81                  print*, 'call nesting level too deep, sorry'
82                  cnump = 10
83              endif
84              call callit(cnum(cnump - 1), cnump - 1)
85              cnump = cnump - 1
86          else if(arg1.eq.'line') then
87              call pline(arg2, arg3, arg4, arg5, arg6, arg7, 2)
88          else if(arg1.eq.'plot') then
89              i = int(arg5)
90              call pplot(arg2, arg3, arg4, i)

```

```

91     else if(arg1.eq. 'ident') then
92         call ident(currm)
93     else if('arg1.ep. 'push') then
94         call push(currm)
95     else if(arg1.eq. 'pop') then
96         call pop(currm)
97     else if(arg1.eq. 'rotate') then
98         call rotate(arg2, arg3, arg4, currm)
99     else if(arg1.eq.'translate') then
100        call transl(arg2, arg3, arg4, currm)
101     else if(arg1.eq. 'scale') then
102        call pscale(arg2, arg3, arg4, currm)
103     else if(arg1.eq. 'window') then
104        call window(arg2, arg3)
105     else if(arg1.eq. 'viewport') then
106        call viewpn(arg2, arg3, arg4, arg5)
107     else if(arg1.eq. 'viewpoint') then
108        call viewpn(arg2, arg3, arg4, arg5, arg6, arg7)
109     else if(arg1.eq. 'zclip') then
110        call zclip(arg2, arg3)
111     else if(arg1.eq. 'cube') then
112        call cube(arg2, arg3, arg4, arg5, arg6, arg7)
113     else if(arg1.eq. 'arrow') then
114        call arrow
115     else if(arg1 .eq. 'pyramid') then
116        call pyrmd(arg2, arg3, arg4, arg5, arg6, arg7)
117     else if(arg1 .eq. 'current') then
118        call printm(currm)
119     else if(arg1 .eq. 'printdef') then
120        i = int(arg2)
121        call printd(i)
122     else if(arg1 .ep. 'startt') then
123        call stimer
124     else if(arg1 .eq. 'readt') then
125        countt = rtimer( )
126        print*, 'the time(in seconds) from the last startt is:', countt/100.
127     else
128        print*, 'error, command', arg1, 'unknown'
129     endif

```

```

130      return
131      end
      c
      c      ident(matrix)
      c
      c      ident() sets the given 4 x 4 matrix to the identity matrix.
      c
132      subroutine ident(matrix)
133      real*8 matrix(4, 4)
134      integer i,j
135      do 100 i = 1, 4
136          do 100 j = 1, 4
137              matrix(i, j) = 0.
138 100      continue
139      do 110 i = 1, 4
140          matrix(i,i) = 1.
141 110      continue
142      return
143      end
      c
      c      subroutine defn(number) defines figure number. the defined figure
      c          is contained in a large common block "defns" which contains
      c          enough space for a total of 500 commands. comments are not
      c          stored along with the define commands to save space. the variables
      c          entry and ends contain the starting and ending indexes of the
      c          10 possible definep figures
      c
144      subroutine defn(number)
145      integer number
146      common/defns/darg1, darg2, darg3, darg4, darg5, darg6, darg7, entry, tailp,
      ends
147      character*10 darg1(500)
148      real*8 darg2(500), darg3(500), darg4(500), darg5(500), darg6(500), darg
      7(500)
149      integer entry(10), ends(10)
150      integer tailp
151      common/args/arg1, arg2, arg3, arg4, arg5, arg6, arg7
152      character*10 arg1
153      real*8 arg2, arg3, arg4, arg5, arg6, arg7

```

```

154     integer i
155     entry (number) = tailp
156     print*, 'start of define is at', tailp
157 100   call getl
      c
      c   check for terminate of define
      c
158     if (arg1 .eq. 'enddef') then
159         ends (number) = tailp
160         print*, 'end of figure define is at', tailp
161         return
162     else if (arg1 .ne. 'comment') then
163         darg1 (tailp) = arg1
164         darg2 (tailp) = arg2
165         darg3 (tailp) = arg3
166         darg4 (tailp) = arg4
167         darg5 (tailp) = arg5
168         darg6 (tailp) = arg6
169         darg7 (tailp) = arg7
170         tailp = tailp + 1
171         if (tailp .gt. 500) then
172             print*, 'define memory overrun!!!'
173             tailp = 500
174         endif
175     else
176         i = 1
177 150   read (5, 800)
178         i = i + 1
179         if (i .le. int (arg2)) goto 150
180 800   format (a1)
181     endif
182     goto 100
183 end
      c
      c   subroutine printd (number) prints the defined figure commands
      c
184     subroutine printd (number)
185     integer number
186     common/defns/darg1, darg2, darg3, darg4, darg5, darg6, darg7, entry, tailp.

```

```

ends
187 character*10 darg1(500)
188 real*8 darg2(500)darg3(500)darg4(500)darg5(500), darg6(500), darg7
(500)
189 integer entry(10), ends(10)
190 integer tailp
191 integer i
192 i = entry(number)
193 100 if(i .eq. ends(number))return
194 write(6, 800)darg1(i), darg2(i), darg3(i), darg4(i), darg5(i)darg6(i), da-
rg7(i)
195 800 format(a10, 6f11.4)
196 i = i + 1
197 goto100
198 end

```

```

c
c subroutine callit(number, nest)causes the defined figure number to
c be input to the graphics processor, nesting level must be provided
c to allow pseudo-recursive type calls...
c

```

```

199 subroutine callit(number, nest)
200 integer number, nest
201 common/defns/darg1, darg2, darg3, darg4, darg5, darg6, darg7, entry, tailp
ends
202 character*10 darg1(500)
203 real*8 darg2(500), darg3(500), darg4(500), darg5(500), darg6(500), darg
7(500)
204 integer entry(10), ends(10)
205 integer tailp
206 common/args/arg1, arg2, arg3, arg4, arg5, arg6, arg7,
207 character*10 arg1
208 real*8 arg2, arg3, arg4, arg5, arg6, arg7
209 integer i(10)
210 i(nest) = entry(number)
211 100 if(i(nest).eq. ends(number))return
212 arg1 = darg1(i(nest))
213 arg2 = darg2(i(nest))
214 arg3 = darg3(i(nest))
215 arg4 = darg4(i(nest))

```

Z

\*0010

```

216     arg5 = darg5(i(nest))
217     arg6 = darg6(i(nest))
218     arg7 = darg7(i(nest))
219     call proc
220     i(nest) = i(nest) + 1
221     goto 100
222     end

c
c     printm(matrx)
c
c     printm prints out the given 4 x 4 double precision matrix
c

223     subroutine printm(matrx)
224     real*8 matrx(4, 4)
225     integer i
226     do 100 i = 1, 4
227         write(6, 800) matrx(i, 1), matrx(i, 2), matrx(i, 3), matrx(i, 4)
228 100    continue
229 800    format(4f15.4)
230     return
231     end

c
c     pline(x, y, z, a, b, c, s)
c
c     pline() draws a line from (x, y, z) to (a, b, c) with pencode s, using
c     the current window, viewpoint, viewport, etc.
c

1     subroutine pline(x, Y, z, a, b, c, s)
2     real*8 x, y, z, a, b, c
3     integer s
4     common/matrix/currm, view, curp
5     real*8 currm(4, 4), view(4, 4), curp(4)
6     logical zclipp, junk
7     real*8 tmpf(4), tmpt(4)
8     tmpf(1) = x
9     tmpf(2) = y
10    tmpf(3) = z
11    tmpf(4) = 1.
12    tmpt(1) = a

```

```

13      tmpt(2) = b
14      tmpt(3) = c
15      tmpt(4) = 1.
16      curp(1) = a
17      curp(2) = b
18      curp(3) = c
19      curp(4) = 1.
      c
      c      perform translations, and viewing translation
      c
20      call mmulti(tmpf, currm, tmpf)
21      call mmulti(tmpt, currm, tmpt)
22      call mmulti(tmpf, view, tmpf)
23      call mmulti(tmpt, view, tmpt)
      c
      c      perform zclipping on both points...
      c
24      if(zclipp(tmpf, tmpt).eq..false.)goto 200
25      junk = zclipp(tmpt, tmpf)
      c
      c      project the vector into 2-D
      c
26      call project(tmpf)
27      call project(tmpt)
      c
      c      do x/y clipping, the window to viewport transform, and plot the vector
      c
28      call wtovp(tmpf, tmpt, s)
29 200  return
30      end
      c
      c      pplot(x, y, z, t)
      c
      c      plot a line from the current position to(x, y, z)using pencode t.
      c      Basically, sets up a call to pline from the current position
      c      to the new position using the appropriate pencode.
      c
31      subroutine pplot(x, y, z, t)
32      real*8 x, y, z

```

```

32     integer t
33     common/matrix/currm, view, curp
34     real*8 currm(4, 4), view(4, 4), curp(4)
35     call pline(curp(1), curp(2), curp(3), x, y, z, t)
36     return
37     end
38
c
c     push(matrix)
c
c     push() pushes the given matrix onto the matrix stack, checks
c     for stack overflow, and won't let you!!!! Does not alter the
c     current matrix.
c
c
39     subroutine push(matrix)
40     real*8 matrix, sspace(4, 4; 10)
41     integer stackp
42     dimension matrix(4, 4)
43     common/stacks/stackp, sspace
44     if(stackp .gt. 10) then
45         print*, 'stack overflow'
46         return
47     end if
48     call copym(sspace(1, 1, stackp), matrix)
49     stackp = stackp + 1
50     return
51     end
c
c     pop(matrix)
c
c     pop() pops the top of stack into the given matrix. Checks for
c     stack underflow, and again won't let you do it!!!!
c
52     subroutine pop(matrix)
53     real*8 matrix; sspace(4, 4, 10)
54     integer stackp
55     dimension matrix(4, 4)
56     common/stacks/stackp, sspace
57     stackp = stackp - 1

```

```

58     if(stackp.lt. 1) then
59         print*, 'stack underflow'
60     stackp = 1
61     return
62     end if
63     call copym(matrix, sspace(1, 1, stackp))
64     return
65     end
c
c     rotate(x, y, z, matrix)
c
c     rotate() pre-concatenates the given (x, y, z) rotation, to the
c     supplied matrix (usually the current matrix). x, y, z are given
c     in degrees.
c
1     subroutine rotate(x, y, z, matrix)
2     real*8 x, y, z, matrix
3     dimension matrix(4, 4)
4     real*8 tmp
5     dimension tmp(4, 4)
6     call ident(tmp)
7     tmp(2, 2) = cos(x*0.01745329)
8     tmp(3, 3) = tmp(2, 2)
9     tmp(2, 3) = sin(x*0.01745329)
10    tmp(3, 2) = - tmp(2, 3)
11    call mmult4(tmp, matrix, matrix)
12    call ident(tmp)
13    tmp(1, 1) = cos(y*0.01745329)
14    tmp(3, 3) = tmp(1, 1)
15    tmp(3, 1) = sin(y*0.01745329)
16    tmp(1, 3) = - tmp(3, 1)
17    call mmult4(tmp, matrix, matrix)
18    call ident(tmp)
19    tmp(1, 1) = cos(z*0.01745329)
20    tmp(2, 2) = tmp(1, 1)
21    tmp(1, 2) = sin(z*0.01745329)
22    tmp(2, 1) = - tmp(1, 2)
23    call mmult4(tmp, matrix, matrix)
24    return

```

```

25      end
      c
      c      translate(x, y, z, matrix)
      c
      c      translate() pre-concatenates the given translation(x, y, z) to the
      c      given matrix(usually the current matrix).
      c
26      subroutine transl(x, y, z, matrix)
27      real*8 x, y, z, matrix
28      dimension matrix(4, 4)
29      real*8 tmp
30      dimension tmp(4, 4)
31      call ident(tmp)
32      tmp(4, 1) = x
33      tmp(4, 2) = y
34      tmp(4, 3) = z
35      call mmult4(tmp, matrix, matrix)
36      return
37      end
      c
      c      pscale(x, y, z, matrix)
      c
      c      pscale pre-concatenates the given scaling(x, y, z) onto the
      c      given matrix.
      c
38      subroutine pscale(x, y, z, matrix)
39      real*8 x, y, z, matrix
40      dimension matrix(4, 4)
41      real*8 tmp
42      dimension tmp(4, 4)
43      call ident(tmp)
44      tmp(1, 1) = x
45      tmp(2, 2) = y
46      tmp(3, 3) = z
47      call mmult4(tmp, matrix, matrix)
48      return
49      end
      c
      c      window(a, b)viewport(a, b, c, d)
      c
      c      these two routines set up the global variables according to the

```

```

c      given parameters.
c
50     subroutine window(a, b)
51       real*8 a, b
52       real*8 wxh, wyh
53       common/windoe/wxh, wyh
54       wxh = a
55       wyh = b
56       return
57     end

c
58     subroutine viewpr(a, b, c, d)
59       real*8 a, b, c, d
60       real*8 vxh, vyh, vxc, vyc
61       common/viewp/vxh, vyh, vxc, vyc
62       vxc = a
63       vyc = b
64       vxh = c
65       vyh = d
66       call mplot(vxc - vxh, vyc - vyh, 3)
67       call mplot(vxc + vxh, vyc - vyh, 2)
68       call mplot(vxc + vxh, vyc + vyh, 2)
69       call mplot(vxc - vxh, vyc + vyh, 2)
70       call mplot(vxc - vxh, vyc - vyh, 2)
71       return
72     end

c
c      viewpoint(a, b, c, d, e, f)
c
c      viewpoint sets up the viewing transformation for the given
c      to and from points --- the eye position is(a, b, c) the lookat
c      position is(d, e, f).
c
c
1     subroutine viewpn(a, b, c, d, e, f)
2       real*8 a, b, c, d, e, f
3       real*8 angle
4       real*8 tmp(4, 4), tmpp(4)
5       common/matrix/currm, view, curp
6       real*8 currm(4, 4), view(4, 4), curp(4)

```

```

7      common/clip/hither, yon, dec
8      real*8 hither, yon, dec
      c
      c          initialize the viewing transformation
      c
9      call ident(view)
      e      move lookat position to origin
      c
10     call transl(-d, -e, -f, view)
      c
      c          rotate view matrix per the lookat angle
      c
11     a = a - d
12     b = b - e
13     c = c - f
14     angle = -atan2(a, c)
15     call ident(tmp)
16     tmp(1, 1) = cos(angle)
17     tmp(3, 3) = tmp(1, 1)
18     tmp(3, 1) = sin(angle)
19     tmp(1, 3) = -tmp(3, 1)
20     call mmult4(view, tmp, view)
21     angle = atan2(b, sqrt(a*a + c*c))
22     call ident(tmp)
23     tmp(2, 2) = cos(angle)
24     tmp(3, 3) = tmp(2, 2)
25     tmp(2, 3) = sin(angle)
26     tmp(3, 2) = -tmp(2, 3)
27     call mmult4(view, tmp, view)
28     a = a + d
29     b = b + e
30     c = c + f
31     tmpp(1) = a
32     tmpp(2) = b
33     tmpp(3) = c
34     tmpp(4) = 1.
35     call mmult1(tmpp, view, tmpp)
36     dec = tmpp(3)
37     return
38     end

```

```

c
c      zclip(a, b)
c
c      zclip()sets up the global clipping parameters, a is the hither,
c      b the yon, does not allow the hither plane to be behind the
c      viewer, nor does it allow the yon to be between the viewer
c      and the hither
c
39      subroutine zclip(a, b)
40      real*8 a, b
41      real*8 hither, yon, dee
42      common/clip/hither, yon, dee
43      if(a .lt. 0)then
44          print*, 'bad hither parameter'
45          a = 0
46      end if
47      if(b .lt. a)then
48          print*, 'bad yon parameter'
49          b = a + 100
50      end if
51      hither = a
52      yon = b
53      return
54      end
c
c      zclipping(vect 1, vect2)
c
c      zclipping()performs the zclipping on vect1 using the global
c      zclipping parameters. Modifies ONLY vect1, returns true if
c      a portion of the vector indicated by (clipped)vect1 and vect2
c      will be visible in the scene.
c
55      logical function zclipp(vect1, vect2)
56      real*8 vect1(4), vect2(4)
57      common/clip/hither, yon, dee
58      real*8 hither, yon, dee
59      real*8 htr, yn
60      htr = dee - hither
61      yn = dee - yon

```

```

62      zclipp = .true.
63      if(vect1(3).gt. htr)then
64          if(vect2(3).gt. htr)then
65              zclipp = .false.
66          else
c
c      yon must modify the x and y parameters(according to like triangles)
c      when the z parameter is modified!!!
c
67      *      vect1(1) = (vect1(1) - vect2(1))* ((htr - vect2(3))/
                (vect1(3) - vect2(3))) + vect2(1)
68      vect1(2) = (vect1(2) - vect2(2))*((htr - vect2(3))/
*          (vect1(3) - vect2(3))) + vect2(2)
69      vect1(3) = htr
70      zclipp = .true.
71      end if
72      else if(vect1(3).lt. yn)then
73          if(vect2(3).lt. yn)then
74              zclipp = .false.
75          else
76              vect1(1) = (vect2(1) - vect1(1))* ((yn - vect1(3))/
*                  (vect2(3) - vect1(3))) + vect1(1)
77              vect1(2) = (vect2(2) - vect1(2))*((yn - vect1(3))/
*                  (vect2(3) - vect1(3))) + vect1(2)
78              vect1(3) = yn
79              zclipp = .true.
80          end if
81      end if
82      return
83      end

```

```

c
c      project(vector)
c
c      project() projects the given vector to a point in 2-D space using
c      the global "dee" parameter, for single point perspective.
c

```

```

1      subroutine project(vector)
2      real*8 vector(4)
3      common/clip/hither, yon, dee

```

```

4      real*8 hither, yon, dee
5      real*8 tmp(4, 4)
6      call ident(tmp)
7      if(dee .ne. 0)then
8      tmp(3, 4) = - 1/dee
9      else
10         tmp(3, 4) = - 1000000000.
11     endif
12     call mmult1(vector, tmp, vector)
13     call norm(vector)
14     return
15     end

```

```

c
c      norm(vector)
c
c      norm()normalizes the given vector
c
c

```

```

16     subroutine norm(vector)
17     real*8 vector(4)
18     vector(1) = vector(1)/vector(4)
19     vector(2) = vector(2)/vector(4)
20     vector(3) = vector(3)/vector(4)
21     vector(4) = 1.
22     return
23     end

```

```

c
c      wtovp(from, to, pencde)
c
c      wtovp()takes the projected from and to points, and:
c          1,does x/y clipping on the window
c          2,does the window to viewport translation
c          3,plots tne transformed points onto the device
c

```

```

24     subroutine wtovp(from, to, pencde)
25     real*8 from(4), to(4)
26     integer pencde
27     common/windowe/wxh, wyh
28     real*8 wxh, wyh

```

```

29     common/viewp/vxh, vyh, vxc, vyc
30     real*8 vxh, vyh, vxc, vyc
31     logical xyclip
32     real*8 xp, yp
33     if(xyclip(from, to))then
34         xp = (from(1))*vxh/wxh + vxc
35         yp = (from(2))*vyh/wyh + vyc
36         call mplot(xp, yp, 3)
37         xp = (to(1))*vxh/wxh + vxc
38         yp = (to(2))*vyh/wyh + vyc
39         call mplot(xp, yp, pencde)
40     endif
41     return
42     end

c
c     xyclip(from, to)
c
c     xyclip() performs the x/y clipping on both. the from and t
c     vectors in the window coordinates. Returnes false if
c     none of the vector would be visible.
c

43     logical function xyclip(from, to)
44     real*8 from(4), to(4)
45     integer*2 cf, ct
46     xyclip = .false.
47 100     call code(from, cf)
48         call code(to, ct)
49     if((cf .and. ct).ne. 0)goto 105
50         if(cf.ne.0) call ppush(cf, from, to)
51         if(ct .ne. 0) call ppush(ct, to, from)
52     if((cf + ct).ne. 0) goto 100
53     xyclip = .true.
54 105     return
55     end

c
c     code(vector, flag)
c
c     code() returns the binary code in flag for vector indicating
c     it's position relative to the window.

```

```

c
1  subroutine code(vector, flag)
2  real*8 vector(4)
3  integer flag
4  common/windoe/wxh, wyh
5  real*8 wxh, wyh
6  real*8 tmp
7  flag = 0
8  tmp = vector(1)
9  if(tmp .lt. - wxh)flag = 1
10 if(tmp .gt. wxh)flag = flag + 2
11 tmp = vector(2)
12 if(tmp .lt. - wyh)flag = flag + 4
13 if(tmp .gt. wyh)flag = flag + 8
14 return
15 end

c
c  ppush(flag, to, from)
c
c  ppush() pushes"to"towards"from"according to flag, which
c  contains the code returned by code().used to insure that the
c  line exits the window at the correct point
c

16 subroutine ppush(flag, to, from)
17 real*8 to(4), from(4)
18 integer, flag
19 common/windoe/wxh, wyh
20 real*8 wxh, wyh
21 if((flag .and. 1).ne. 0)then
22     to(2) = ((- wxh - from(1))
*         /((to(1) - from(1)))*(to(2) - from(2)) + from(2)
23     to(1) = - wxh
24 endif
25 if((flag .and. 2).ne. 0)then
26     to(2) = ((wxy - from(1))
*         /((to(1) - from(1)))*(to(2) - from(2)) + from(2)
27     to(1) = wxh
28 endif
29 if((flag .and. 4).ne. 0)then

```

```

30         to(1) = ((- wyh - from(2))
*           /((to(2) - from(2)))*(to(1) - from(1)) + from(1)
31         to(2) = - wyh
32     endif
33     if((flag .and. 8) .ne. 0)then
34         to(1) = ((wyh - from(2))
*           /((to(2) - from(2)))*(to(1) - from(1)) + from(1)
35         to(2) = wyh
36     endif
37     return
38     end

c
c     copym(dst, src)
c
c         copym() copies the src 4 x 4 matrix to the dst 4 x 4 matrix.
c
39     subroutine copym(dst, src)
40     real*8 dst(16), src(16)
41     integer i
42     do 100 i = 1, 16
43     dst(i) = src(i)
44 100 continue
45     return
46     end

c
c     mplot(arg1, arg2, arg3)
c
c     mplot() calls plot with arg1, arg2, arg3 inserted as another level
c     of indirection in order to allow the actual plot commands to be
c     written to a file, etc.
c
47     subroutine mplot(arg1, arg2, arg3)
48     real*8 arg1, arg2
49     integer arg3
50     call plot(arg1, arg2, arg3)
51     return
52     end

c
c     cube(arg1, arg2, arg3, arg4, arg5, arg6)

```

4  
/

6

甲

NEW  
C

```

c
c cube() generates a cube centered at (arg1, arg2, arg3) with
c arg4, arg5, arg6 as it's half widths
c
1  subroutine cube(arg1, arg2, arg3, arg4, arg5, arg6)
2  real*8 arg1, arg2, arg3, arg4, arg5, arg6
3  call pline(arg1 - arg4, arg2 - arg5, arg3 - arg6, arg1 + arg4, arg2 - arg5, arg
3 - arg6, 2)
4  call pplot(arg1 + arg4, arg2 + arg5, arg3 - arg6, 2)
5  call pplot(arg1 - arg4, arg2 + arg5, arg3 - arg6, 2)
6  call pplot(arg1 - arg4, arg2 - arg5, arg3 - arg6, 2)
7  call pplot(arg1 - arg4, arg2 - arg5, arg3 + arg6, 2)
8  call pplot(arg1 + arg4, arg2 - arg5, arg3 + arg6, 2)
9  call pplot(arg1 + arg4, arg2 + arg5, arg3 + arg6, 2)
10 call pplot(arg1 - arg4, arg2 + arg5, arg3 + arg6, 2)
11 call pplot(arg1 - arg4, arg2 - arg5, arg3 + arg6, 2)
12 call pline(arg1 + arg4, arg2 - arg5, arg3 - arg6, arg1 + arg4, arg2 - arg5, arg3 +
arg6, 2)
13 call pline(arg1 + arg4, arg2 + arg5, arg3 - arg6, arg1 + arg4, arg2 + arg5, arg3 +
arg6, 2)
14 call pline(arg1 - arg4, arg2 + arg5, arg3 - arg6, arg1 - arg4, arg2 + arg5, arg3 +
arg6, 2)
15  return
16  end
c
c
c arrow()
c
c arrow() draws a sort-of arrow from(0, 0, 0) to(1, 0, 0)
c
17  subroutine arrow()
18  call pline(0., 0., 0., 1., 0., 0., 2)
19  call pline(1., 0., 0., .8, .2, 0., 2)
20  call pline(1., 0., 0., .8, 0., .2, 2)
21  call pline(1., 0., 0., .8, -.2, 0., 2)
22  call pline(1., 0., 0., .8, 0., -.2, 2)
23  return
24  end
c

```

```

c   pyrmd(arg1, arg2, arg3, arg4, arg5, arg6)
c
c   pyrmp() draws a pyramid with the center of its base at
c   (arg1, arg2, arg3) and half x, y, z widths of arg4, arg5, arg6.
c   The height is the x half width.
c

```

```

25   subroutine pyrmd(arg1, arg2, arg3, arg4, arg5, arg6)
26   real*8 arg1, arg2, arg3, arg4, arg5, arg6
27   real*8 height
28   call pline(arg1 - arg4, arg2 - arg5, arg3 - arg6, arg1 + arg4, arg2 - arg5, arg3 -
    arg6, 2)
29   call pplot(arg1 + arg4, arg2 + arg5, arg3 - arg6, 2)
30   call pplot(arg1 - arg4, arg2 + arg5, arg3 - arg6, 2)
31   call pplot(arg1 - arg4, arg2 - arg5, arg3 - arg6, 2)
32   height = arg4 - arg1
33   call pline(arg1 - arg4, arg2 - arg5, arg3 - arg6, arg1, arg2, arg3 + height, 2)
34   call pline(arg1 + arg4, arg2 - arg5, arg3 - arg6, arg1, arg2, arg3 + height, 2)
35   call pline(arg1 - arg4, arg2 + arg5, arg3 - arg6, arg1, arg2, arg3 + height, 2)
36   call pline(arg1 + arg4, arg2 + arg5, arg3 - arg6, arg1, arg2, arg3 + height, 2)
37   return
38   end

```

```

c
c   subroutine mmult4(mp1, mp2, mpr)
c
c   subroutine mmult4 multiplies the mp1 4 x 4 matrix
c   and multiplies it by the mp2 4 x 4 matrix. the result is
c   placed in the mpr 4 x 4 matrix. internal results are placed
c   in a temporary matrix, then copied over in order that one of
c   the operands may be used as the destination matrix
c

```

```

1   subroutine mmult4(mp1, mp2, mpr)
2   real*8 mp1(4, 4), mp2(4, 4), mpr(4, 4)
3   real*8 acc
4   real*8 temp(4, 4)
5   integer i, j, k
6   do 100 i = 1, 4
7       do 100 j = 1, 4
8           acc = 0.
9           do 110 k = 1, 4

```

```

10             acc = acc + mp1(i, k)*mp2(k, j)
11 110         continue
12             temp(i, j) = acc
13 100     continue
14         do 120 i = 1, 4
15             do 120 j = 1, 4
16                 mpr(i, j) = temp(i, j)
17 120     continue
18         return
19     end

c
c     subroutine mmultl(mp1, mp2, mpr)
c
c     subroutine mmultl multiplies the mp1 4 position vector
c     by the mp2 4 x 4 matrix. the result is put in the mpr 4
c     position vector. results are calculated into a temporary
c     vector, then copied over so that the mp1 vector may be used
c     as the destination of the result
c
20     subroutine mmultl(mp1, mp2, mpr)
21     arel*8 mp1(4), mp2(4, 4), mpr(4)
22     real*8 acc
23     real*8 temp(4)
24     integer i, j, k
25     do 100 j = 1, 4
26         acc = 0.
27         do 110 k = 1, 4
28             acc = acc + mp1(k)*mp2(k, j)
29 110     continue
30         temp(j) = acc
31 100     continue
32         do 120 i = 1, 4
33             mpr(i) = temp(i)
34 120     continue
35         return
36     end

c
c     subroutine plot(x, y, penc)
c

```

c            subroutine plot plots a line from the current pen position to  
c            the given pen position using the pencode given. The possible  
c            pen codes are,  
c                    2, pen down  
c                    3, pen up  
c                    999, terminate plotting  
c            the actual interface described here is for the serial port on the  
c            iSBC 86/12a board connected to an Hp7225A flat bed plotter. no  
c            handshaking is done.  
c

```
1        subroutine plot(x, y, penc)
2        real*8 x, y
3        integer penc
4        common/penpos/xpos, ypos, pcount
5        real*8 xpos, ypos
6        integer*4 pcount
7        pcount = pcount + 1
8        if(penc .eq. 999)then
9            call putout('p')
10           call putout('U')
11           call putout(';')
12           print*, 'the number of points plotted is;', pcount
13           goto 200
14        endif
15        if((xpos.eq. x) .and. (ypos .eq. y)) then
16            if(penc .eq. 2)then
17                call putout('p')
18                call putout('D')
19                call putout(';')
20                call putout('p')
21                call putout('U')
22                call putout(';')
23            else
24                goto 200
25            endif
26        else
27            if(penc .eq. 3)then
28                call putout('p')
29                call putout('U')
```

```

30         else if(penc .eq. 2)then
31             call putout('p')
32             call putout('D')
33         else
34             call putout('p')
35             call putout('U')
36             call putout(',')
37             goto 200
38         endif
39         call putout(',')
40         call putout('p')
41         call putout('A')
42         if(x .gt. 12)x = 12
43         call ponum(x)
44         call putout(',')
45         if(y.gt. 10)y = 10
46         call ponum(y)
47         call putout(',')
48     endif
49     xpos = x
50     ypos = y
51 200     return
52     end

c
c     subroutine ponum(number)
c
c         subroutine ponum takes the given double precision real number,
c         truncates it to integer,then runs the resultant integer out
c         the iSBC 86/12a serial port. leading zeros are suppressed.
c         the maximum number is 99999!!!
c
53     subroutine ponum(number)
54     real*8 number
55     character lookup(9)
56     logical flag
57     integer multip(5)
58     integer work
59     data lookup)'1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9'/
60     data multip/10000, 1000, 100, 10, 1/

```

```

61     flag = .false.
62     if(number.lt. 0)number = 0.
63     number = number*800.
64     do 100 i = 1, 5
65     work = aint(number/real(multip(i)))
66     if(work .eq. 0)then
67         if(flag)call putout('0')
68     else
69         call putout(lookup(work))
70         flag = .true.
71     endif
72     number = number - work*multip(i)
73 100 continue
74     if(.not. flag)call putout('0')
75     return
76     end

c
c     subroutine plots
c
c         subroutine plots initialized the iSBC86/12 board baud rate
c         generator(really part of the 8253 timer)and serial line.
c         the given numbers will set it up for 600 baud, 8 bits, no
c         parity
c

77     subroutine plots
78     common/penpos/xpos, ypos
79     real*8 xpos, ypos
80     xpos = 10000.
81     ypos = 10000.
82     call output(#0d6h, int1(#0b6h))
83     call output(#0d4h, int1(#80h))
84     call output(#0d4h, int1(0))
85     call output(#0dah, int1(#72h))
86     call wastet
87     call output(#0dah, int1(#25h))
88     call wastet
89     call output(#0dah, int1(#62h))
90     call wastet
91     call output(#0dah, int1(#0ceh))

```

```

92      call wastet
93      call output(#0dah, int1(#27h))
94      return
95      end

c
e      subroutine putout(c)
e
e          subroutine putout puts the character given out on the iSBC 86/12
e          board serial line(checks for transmitter empty, loops on not empty,
e          on empty puts out the character)
e
96      subroutine putout(c)
97      character c
98      integer*1 status
99 100      call input(#0dah, status)
100          status = status.and. 4
101      if(status.eq. 0)goto 100
102      call output(#0d8h, int1(ichar(c)))
103      return
104      end

c
c      subroutine wastet
e
e          subroutine wastet wastes a little bit of time while the 8253 gets
e          its act together
c

105      subroutine wastet
106      return
107      end

```

## 五、两个例子

下面是一段显示命令，它画出图 33-17 所示的 4 个图形。图 33-18 是从三个角度观察一架航天飞机得到的图象，最下面一个是从飞机内部朝外看。整架飞机是分批输入数据表示的零部件的合成，譬如，机翼数据只输入一次，另一机翼由这组数据的旋转、平移得到，发动机喷管由一组被标度过的圆组成，而每个圆又由 4 个张角为  $90^\circ$  的扇形拼成。

```

run:f5:graph
'define' 1/
'viewport' 2.5 2.5 2 2/
'viewpoint' 10 10 10 0 0 0/
'window' 10 10/
'cube' 0 0 0 2 2 2/

```

```

'viewport' 7.5 2.5 2 2/
'rotate' 15 15 15/
'cube' 0 0 0 2 2 2/
'viewport' 2.5 7.5 2 2/
'ident' /
'viewpoint' 10 0 0 0 0 0/
'cube' 0 0 0 2 2 2/
'viewport' 7.5 7.5 2 2/
'rotate' 30 30 30/
'cube' 0 0 0 2 2 2/
'enddef' /
'call' 1/
'end' /

```

显示命令

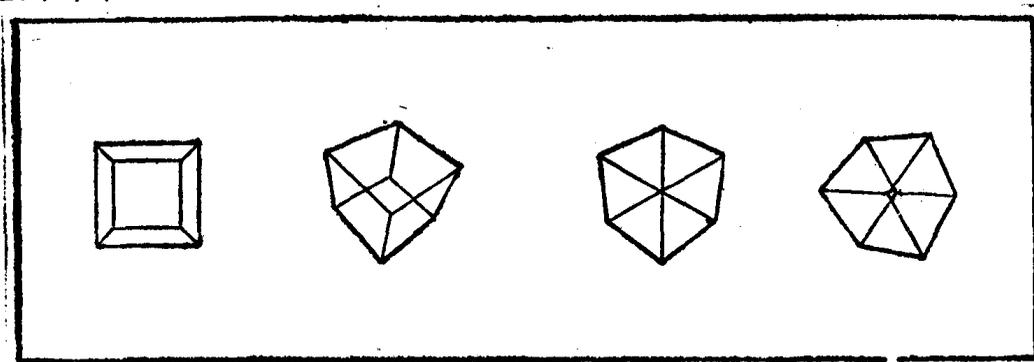


图 33-17

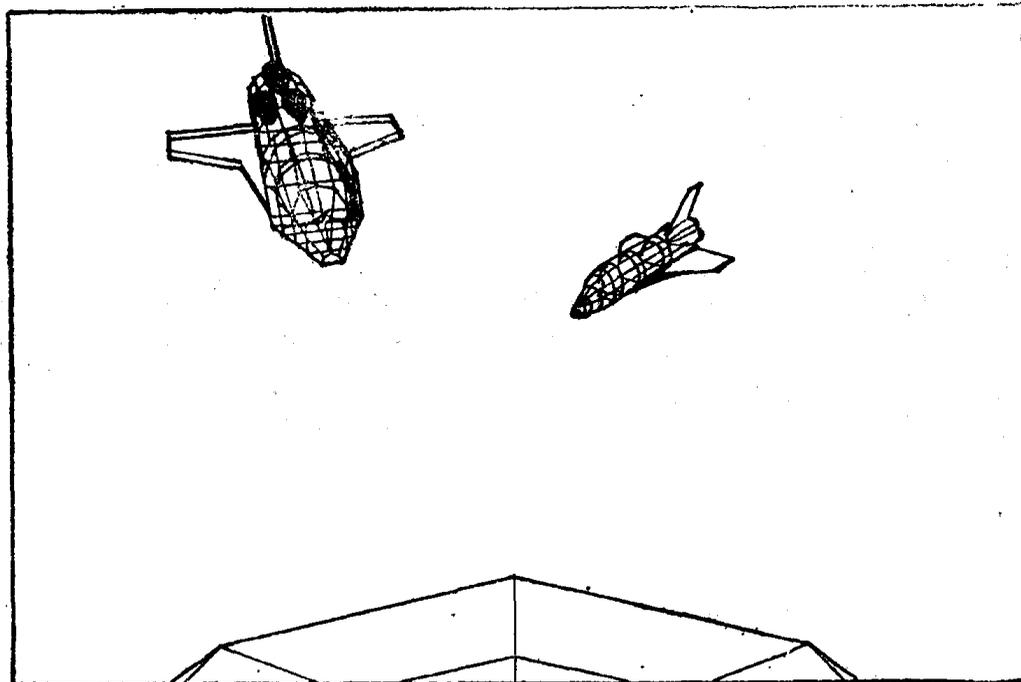


图 33-18

## §33.2 以 IBM PC 为结点的以太局部网络 Etherseries

局部网络是一种在中等规模地理区域内,例如一座办公楼、一个仓库、或一所学校中连接数台计算机及外部设备的数据通讯网,它具有中等到较高数传率的物理通信信道,该信道的误码率较低。由于微机系统的特点,在一个有限的区域内安置多台个人计算机是完全可以做到的,因而用局部网络把它们连成一个具有资源共享、信息访问、个人通讯等优点的整体是现实的、有意义的。

### 一、Ethernet 局部网络简介

Ethernet(以太网)是 Xerox 公司 1975 年开始研制的一个实验性局部网络,它的技术思想基本代表了局部网络的发展方向,后来出现的一些局部网络在网络配置、协议等技术方面都向 Ethernet 靠拢。Ethernet 在其开发及成熟的进程中,得到各大公司的支持。譬如 80 年 Intel 公司、Xerox 公司、DEC 公司联合宣布了 Ethernet 技术规范。

Ethernet 以基带同轴电缆作为通信的媒体,网络拓扑结构为总线式,传输速率为 10 兆位/秒。

Ethernet 的一般结构如图 33-19 所示,其中每个结点都可是一台独立工作的计算机或智能设备,如受计算机控制的磁带机、打印机、显示终端等,它们通过接口控制器、收发器同电缆连接。每段同轴电缆的长度不超过 500 米,加了中转器后不超过 2500 米,每个段最多容纳 100 个工作站,一个局部网络能拥有 1000 个工作站。

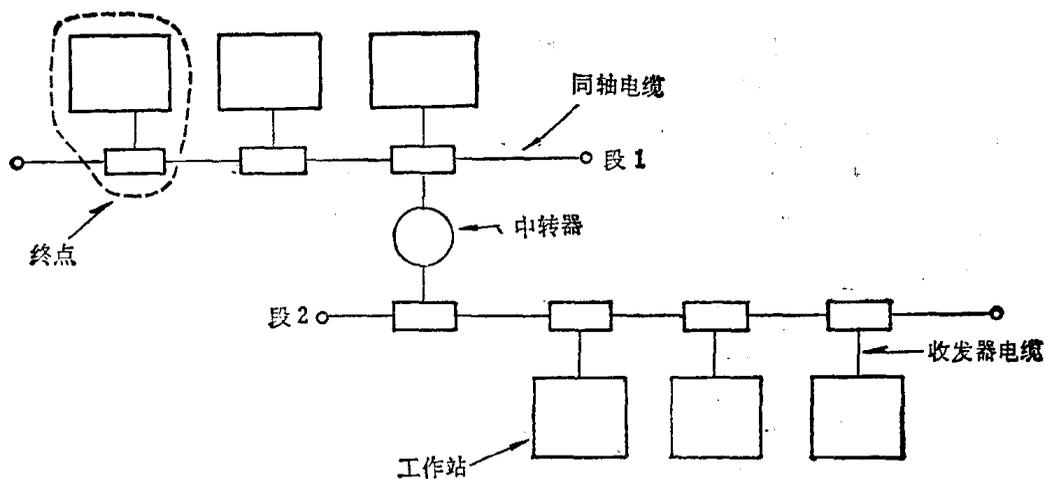


图 33-19 Ethernet 的结构

Ethernet 技术中的物理层主要由硬件实现,它提供一条与通讯介质有关的物理信道。物理层的主要功能部件是:同轴电缆、收发器、连接插座、信道时钟、数据编码器及译码器、信息前置段的产生和拆除装置、载波和冲突检测电路。物理层的主要功能有两个:一是产生及拆除前置段,为数据位编码、译码;二是信道访问,即数据位的传送和接收、载波识别和冲突

检测。

Ethernet 的数据链路层部分由硬件和部分软件实现，它在物理信道上提供一条与通讯介质无关的数据链路，其主要功能是：1. 数据包装。2. 链路管理。

数据链路层向用户层提供的服务主要有帧的传递和接收，高层差错恢复用的状态信息。Ethernet 各层作用见图 33-20。

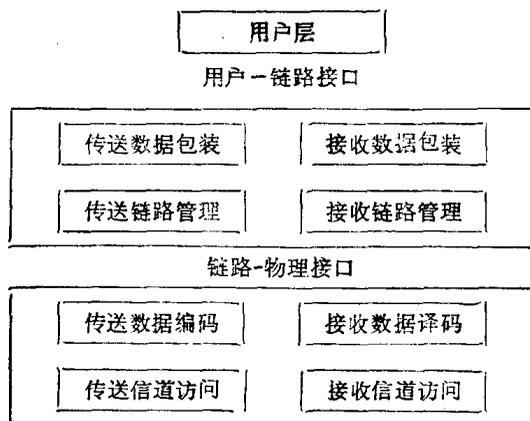


图 33-20 Ethernet 的层间接口

## 二、Ethernet 工作原理

Ethernet 的工作原理可概括为：分布式控制方案，高速的广播信息传输，多址访问、竞争发送与无冲突接收(CSMA/CD-Carrier Sense Multiple Access/collision Detect)。

### 1. 分布式控制

与一般的集中控制式网络不同，Ethernet 没有设中心控制机，控制分散在各工作站上，每个结点都由一具微处理机的智能接口独立地进行数据传输。

### 2. 广播式的信息传输方式

每个工作站所发送的信息都沿同轴电缆传播，所有站都可“听”到信息的传输，但只有站地址与信息传输目的地址相符合的工作站才能接收信息。

### 3. 多址访问

信息在电缆上是以数据包为单位传输的，每一数据包组成一个帧。Ethernet 中帧的格式是固定的，长度可依数据量多少有所不同，见图 33-21。

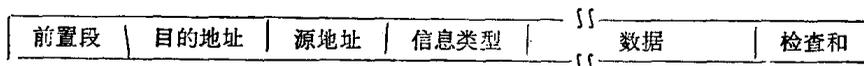


图 33-21 Ethernet 帧的格式

每帧由五个字段组成。除数据段长度可变外，其余四段的长度都是固定的。帧的地址段有 48 位，包括两种类型：一是单宿地址，指示网络中某一确定站的地址；另一种是多宿地址。其寻址又分为两种情况：一种是分组地址，它标识逻辑上相关的一组结点；另一种是广播地址，标识网内所有的结点。寻址时，用目的地址的第一位分类，为“0”表示其余 47 位是单宿地址，为“1”表示其余 47 位是多宿地址。若 47 位全部是“1”，则指明广播地址。

### 4. 竞争发送

Ethernet 中的每个工作站都主动争取发送信息,以提高电缆的利用率,但若同一时刻内许多站都试图发送信息的话,就会发生冲突现象,导致接收数据的失效和错误。因此在发送前每个站都先对电缆进行监视,若当前没有信息在传输,则开始本站的发送,若有信号在传输,则本站等待一段时间,待电缆空闲后开始发送。

本工作站发送过程开始后,还必须监视电缆,防止其它站的冲突干扰,此即冲突检测。若无冲突干扰就继续发送;若有冲突干扰则对电缆实行干预(继续发送一小段时间使所有的工作站都能发现冲突而使传送停止),而后按一定的算法得出的随机延迟时间等待一会儿,再重新发送。

### 5. 无冲突接收

冲突检测只在发送站进行,一旦有冲突发生,接收站便把已收到的信息作为错误信息舍弃,随后进入准备接收状态。冲突的干预就是由发送站发出一个长度小于最小数据包的不完全帧(32位),接收站用它判断冲突是否发生了。

### 6. 应答式信息传输方式

为使信息传输可靠,Ethernet 采用如下应答方式:

(1) 接收站每接收完一个数据包,就向发送站发一个 ACK,回答确认数据包,告诉发送方信息已正常接收了。

(2) 如果接收的信息有错,接收站发出 NAC 数据包至发送站,表示要求复发。

(3) 每当一个由若干数据包组成的消息发送完毕,发送站再附送一个结束数据包至接收站,表示发送结束。

(4) 接收站收到结束信号时,再向发送站回送一个回答数据包,表示了解此情况。

## 三、Etherseries 的结构

Etherseries 是 3 cm 公司的一种开发产品,是一种以 IBM PC 为结点机的 Ethernet 局部网。由于 Etherseries 的工作原理基本与前一节介绍的 Ethernet 一样,所以在此忽略,下面简要介绍 Etherseries 因 IBM PC 的引入而具有的特点。

Etherseries 网(图 33-22)的结点,可以是独立工作的用户 IBM PC,或是称作服务站的共享设备,服务站中还设有一台管理共享设备及网络通讯的服务计算机,服务计算机由 IBM PC、AP 或 VAX 机担任。以 IBM PC、IBM PC/XT、IBM PC 兼容机为服务计算机的服务站,能使局部网中的用户 PC 共享磁盘机、打印机;以 AP 机为服务计算机的服务站,能提供 30 兆硬盘,打印机、磁带机等服务;以 VAX 为服务计算机的服务站,以 Unix 作操作系统,服务程序与一般的 VAX/Unix 操作系统共存。

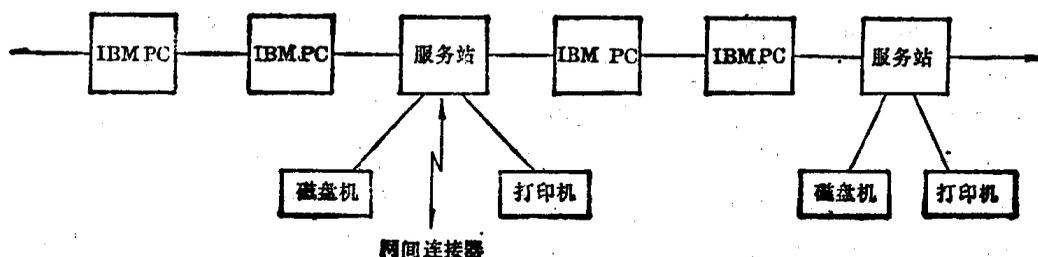


图 33-22 Etherseries 结构图

Etherseries 降低了对同轴电缆的要求,实际连网时,可用  $50\Omega$  标准 RG-58 同轴电缆,这样局部网的造价就不高了。

在与用户 PC 的接口部分, Etherseries 也有其独到之处。Etherseries 把 Ethernet 的物理层、数据链路层做在一块可插入 IBM PC 槽口的电路板上,这块电路板容纳了所有连网用的硬件、软件,如收发器、数据链路控制器,同轴电路直接与 IBM PC 相接。

#### 四、Etherseries 接口软件达到的服务程度

建立局部网络的目的,是使网络的用户结点能共享全网的磁盘及打印机等外部设备,以电子邮包形式与其他用户结点通讯,并且这种网间联络不应对应应用程序甚至操作系统产生太大的影响,譬如,某个结点机的用户或应用程序在不知道共享磁盘机物理位置的情况下,就能访问远处的磁盘文件。让局部网络对应用程序或操作系统透明的要求是不苛刻的,它是使局部网络真正发挥作用、让用户满意的重要因素。

Etherseries 网的透明性目标,是通过其长约 85000 行的代码程序达到的。这项工作分两步进行。第一步是让局部网络隐含地影响应用程序,即网络对应用程序透明,这时网络程序与操作系统 (MS-DOS) 以某同等的身份支持,它们之间可能会有相互作用;第二步是让操作系统 MS-DOS 与网络软件的等同关系变成上下级关系,使网络对操作系统的命令如 PRINT、DIR、COPY 或整个操作系统透明,网络 IBM PC 上的用户,既可对机器携带的设备发操作命令,又可通过网络对位于它处的共享设备发操作命令,并且这些命令对操作系统来说没有什么区别。达到这种透明度的局部网络,对操作系统的影响已降到极小的程度,用户可以放心地改用更高级的、向下兼容的操作系统,如 MS-DOS V. 2.0。

下面举一个 MS-DOS 发出磁盘访问的例子。(参见图 33-23)

网络的每个结点 PC 都为其配备的磁盘机以及远程共享设备分配标识名,如 A:、B:、C: 表示结点 PC 磁盘机, D:、E:、F:、G: 表示共享磁盘机(也称虚拟磁盘机)。应用程序或用户发出的访问命令均为磁盘机标识名、文件名、记录名形式, MS-DOS 操作系统收到命令后,查带特权的磁盘文件表,算出该记录的逻辑扇区号,然后把逻辑扇区号送给磁盘驱动程序,由它把扇区号转换成磁头/道/物理扇区信息,让磁盘机完成访问。如果 MS-DOS 查出标识名是虚拟磁盘机名,则把控制转给网络软件中的 Ether 共享驱动程序,由该驱动程序把逻辑号通过 Ether 网发给服务站,服务站收到扇区号后,加以适当的处理、访问文卷,回送文件记录或整个文件。

由于 Etherseries 的通讯协议是非专用 Xerox 网络系统(XNS)协议,所以建立在它上面的数据包交换协议,允许用户以磁盘读或写请求访问远程共享设备,接收共享设备回送的数据或它对写操作的回答。

最后一个问题,是怎样把虚拟磁盘机上的文卷,分配给结点 PC。Etherseries 用其软件提供的辅助命令,来解决这个问题。

Etherseries 网中的每个结点 PC,都被指派一个服务站,使它拥有一个带名的文卷集,PC 虚拟驱动程序能动态地与集中的任何文卷集相连。访问文卷分两步进行:先用 LOGIN 命令定下指派给用户 PC 的服务站位置,建立用户的个人文卷域,呈示用户使用打印机或电子邮件系统时需要的标志。然后,用 LINK 命令把文卷纳入结点 PC 虚拟驱动程序的管辖范围,这相当于把磁盘插入 PC 的软盘机。LINK 命令执行完后,结点 PC 就能访问远程共

享设备了。利用 LINK 命令, 结点 PC 用户可将他人的文卷调归自己虚拟驱动程序管理, 享用他人的文件。共享设备涉及到文卷保护, 并发控制等问题, Etherseries 对此设置了一个并发—安全系统, 规定多种文卷类型, 如只允许一个用户访问的私人文卷, 允许多用户读, 一个用户写的公共文卷, 允许任何用户读写的共享文卷。Etherseries 还用信号灯同步不同 PC 对某个文件的并发访问。

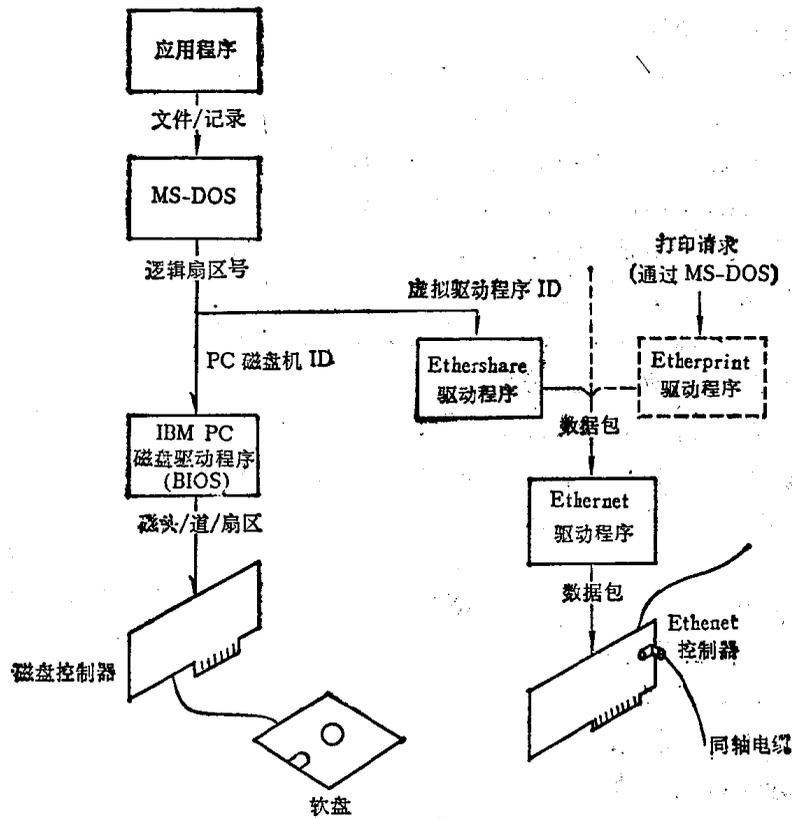


图 33-23 用户对本地软盘机或共享磁盘机的访问

## 思 考 题

- 一、IBM PC ROM 区存贮了什么系统程序?
- 二、在 86 汇编程序中怎样调用 BIOS 服务程序?
- 三、BIOS 是怎样写带、读带的?
- 四、试考虑编写一段读取键盘返回扩充扫描码,然后按您定义的功能加以处理的程序。
- 五、你对 BIOS 有何想法,开机检测是否必要?
- 六、为何中断向量表必须从 ROM 区送到 RAM 区?
- 七、DMA 是怎样建立的,计时器是怎样送初值的?
- 八、试画出 BIOS 键盘中断服务程序的框图。
- 九、试画出 BIOS 取键盘扫描码程序(用 INT 调用)的框图。
- 十、试画出 BIOS 显示器服务程序单色字符处理部分的框图。
- 十一、试画出 BIOS 软盘驱动器服务程序的框图。
- 十二、试画出 BIOS 打印机处理程序的框图。
- 十三、试画出 BIOS 盒带机处理程序的详细框图,弄清 write-bit 子程序的工作机理。
- 十四、从图形 CRT 用的字符发生表,能得出什么一般性的东西,你是否能独立设计一个字符发生表?
- 十五、弄清时钟中断服务程序 TIMER-INT 的工作原理,建立时钟中断的概念。时钟中断除用于计时外还有什么用处?
- 十六、试述 CP/M-86 的特点。
- 十七、试述 PC-DOS 的特点。
- 十八、何为 P-system 的移植性?
- 十九、Unix 的特点是什么?你认为在 PC 上建立多用户系统是否可行,是否必要?
- 二十、IBM PC 有哪三级 BASIC?
- 二十一、BASIC 中断控制原理是什么?
- 二十二、试读懂图形显示软件包,有条件的话,将其绘图仪功能段改成 CRT 功能段,在彩色监视器上显示三维图象。
- 二十三、Ethernet 的工作原理是什么?它是怎样支持结点机(PC)上应用程序的?

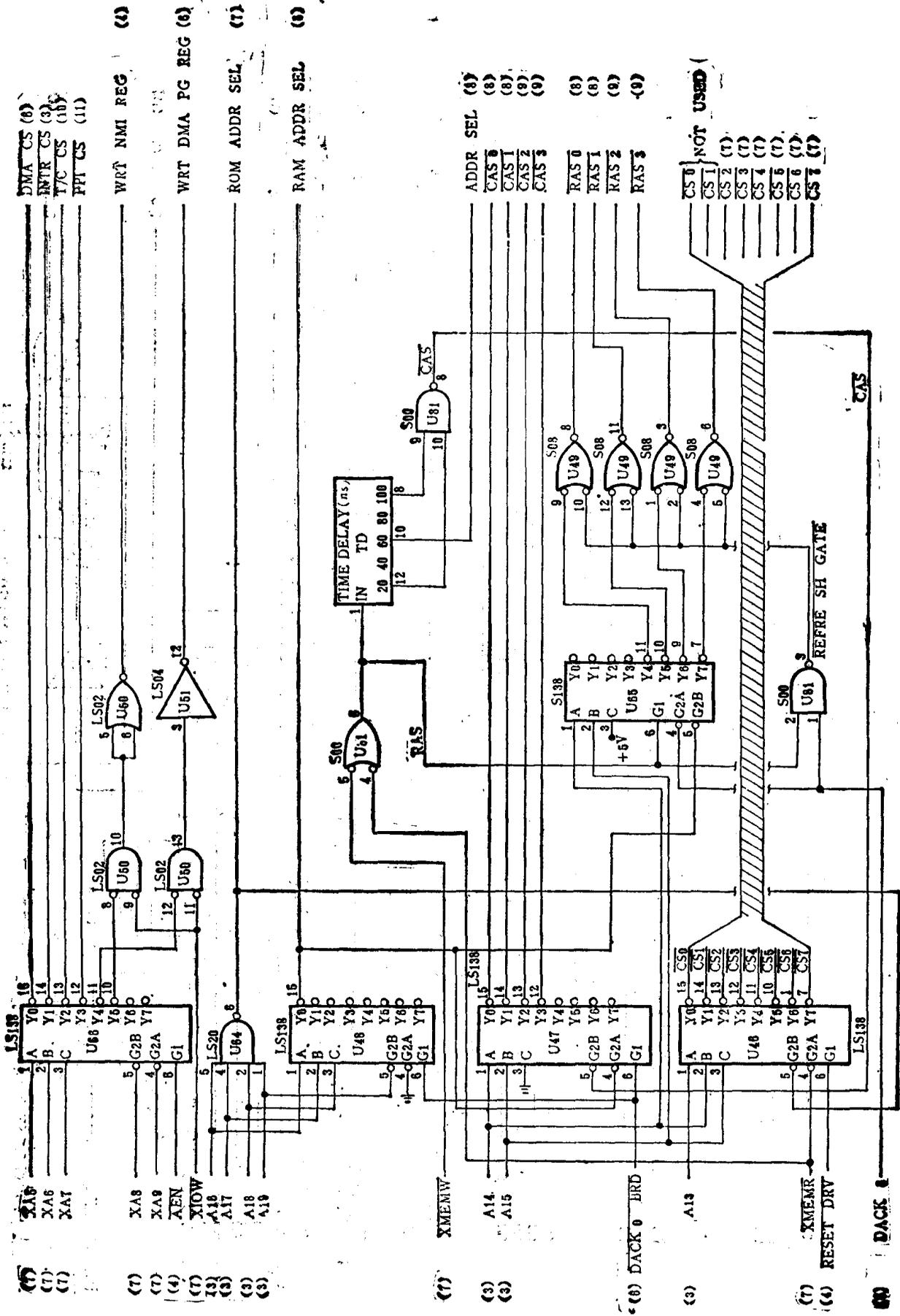
## 附录 1 IBM PC 逻辑线路图

系统板.....	578
键盘.....	588
IBM 单色显示器-并行打印机转接器 .....	590
IBM 单色显示器.....	600
彩色/图形监视器转接器 .....	601
IBM 80 CPS 点阵打印机 .....	607
并行打印机转接器.....	608
5-1/4 吋软盘机转接器 .....	609
5-1/4 吋软盘机驱动器 .....	613
32KB 存贮器扩展 .....	616
64KB 存贮器扩展 .....	619
异步通讯转接器.....	622
游戏控制转接器.....	623



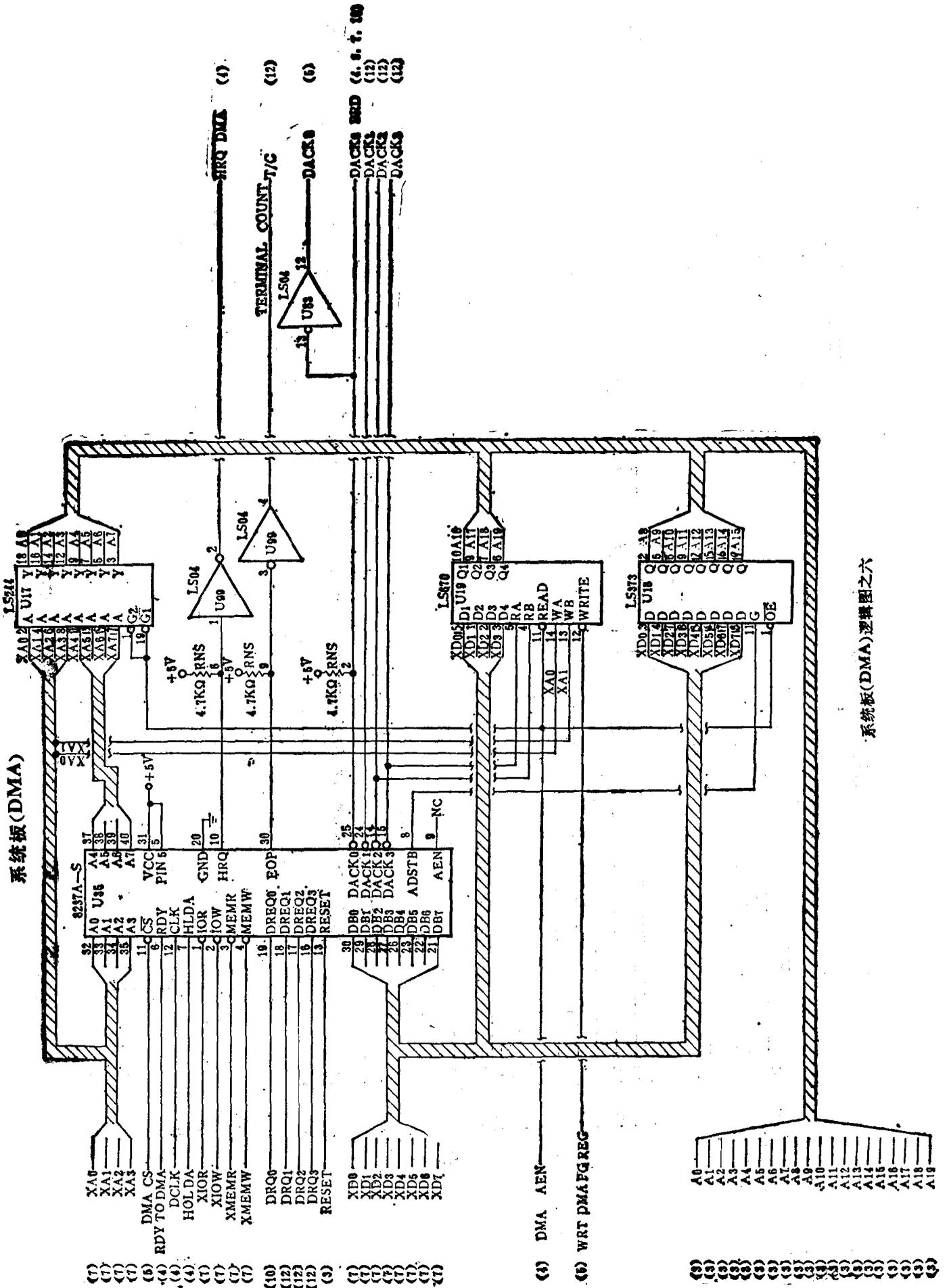


系统板(设备译码器)



系统板(设备译码器)逻辑图之五

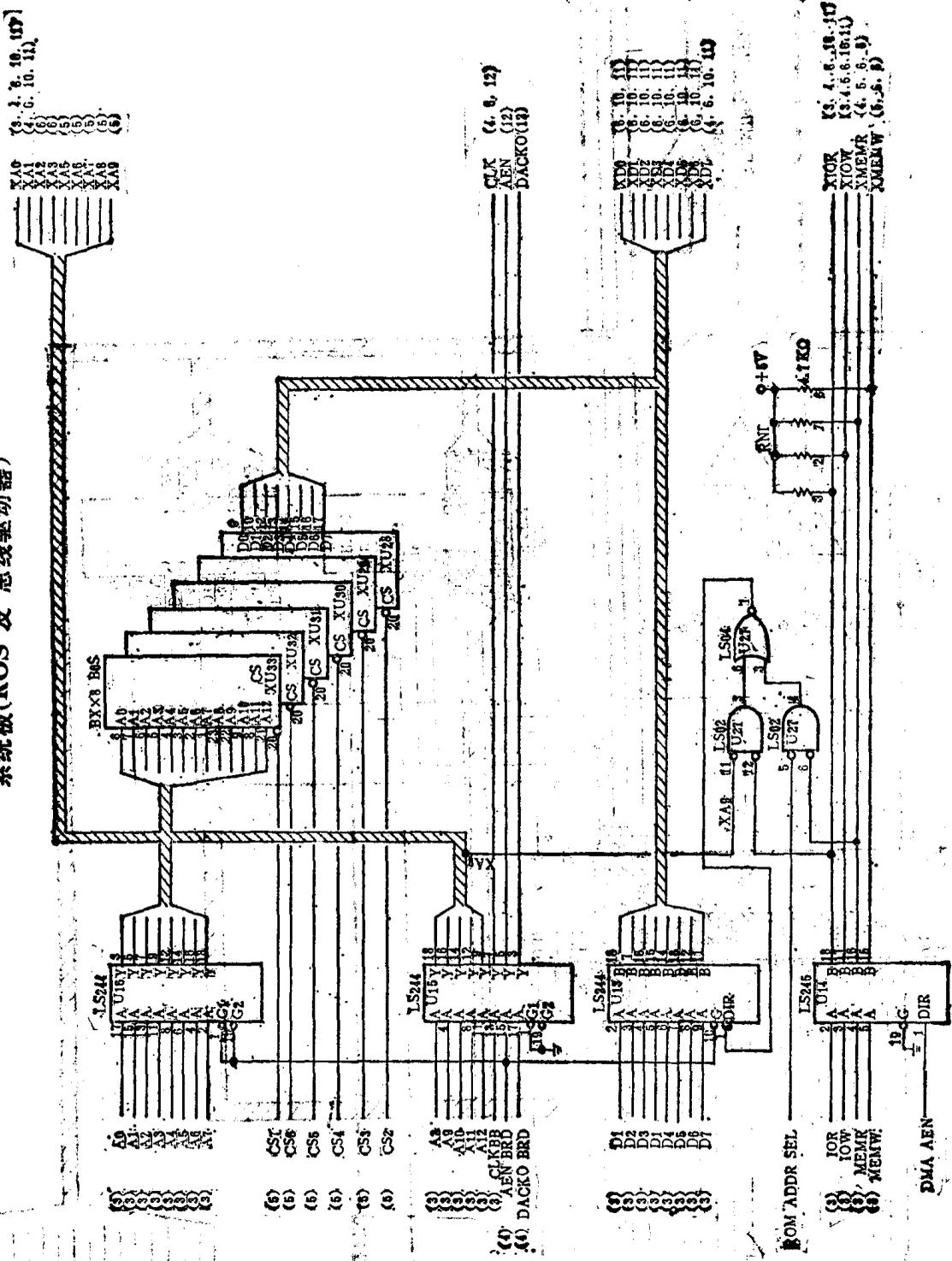
系统板(DMA)



系统板(DMA)逻辑图之六

- (7) XA0
- (7) XA1
- (7) XA2
- (7) XA3
- (6) DMA CS
- (6) RDY TO DMA
- (6) DCLK
- (6) HOLDA
- (6) XIOR
- (6) XIOW
- (6) XMEMR
- (6) XMEMW
- (10) DRQ0
- (12) DRQ1
- (12) DRQ2
- (12) DRQ3
- (9) RESET
- (7) XB0
- (7) XD1
- (7) XD2
- (7) XD3
- (7) XD4
- (7) XD5
- (7) XD6
- (7) XD7
- (6) DMA AEN
- (6) WRT DMA FG REG
- (7) A0
- (7) A1
- (7) A2
- (7) A3
- (7) A4
- (7) A5
- (7) A6
- (7) A7
- (7) A8
- (7) A9
- (7) A10
- (7) A11
- (7) A12
- (7) A13
- (7) A14
- (7) A15
- (7) A16
- (7) A17
- (7) A18
- (7) A19
- (7) Y0
- (7) Y1
- (7) Y2
- (7) Y3
- (7) Y4
- (7) Y5
- (7) Y6
- (7) Y7
- (7) Y8
- (7) Y9
- (7) Y10
- (7) Y11
- (7) Y12
- (7) Y13
- (7) Y14
- (7) Y15
- (7) Z0
- (7) Z1
- (7) Z2
- (7) Z3
- (7) Z4
- (7) Z5
- (7) Z6
- (7) Z7
- (7) Z8
- (7) Z9
- (7) Z10
- (7) Z11
- (7) Z12
- (7) Z13
- (7) Z14
- (7) Z15
- (7) A16
- (7) A17
- (7) A18
- (7) A19
- (7) Y16
- (7) Y17
- (7) Y18
- (7) Y19
- (7) Z16
- (7) Z17
- (7) Z18
- (7) Z19
- (7) A20
- (7) A21
- (7) A22
- (7) A23
- (7) A24
- (7) A25
- (7) A26
- (7) A27
- (7) A28
- (7) A29
- (7) A30
- (7) A31
- (7) A32
- (7) A33
- (7) A34
- (7) A35
- (7) A36
- (7) A37
- (7) A38
- (7) A39
- (7) A40
- (7) A41
- (7) A42
- (7) A43
- (7) A44
- (7) A45
- (7) A46
- (7) A47
- (7) A48
- (7) A49
- (7) A50
- (7) A51
- (7) A52
- (7) A53
- (7) A54
- (7) A55
- (7) A56
- (7) A57
- (7) A58
- (7) A59
- (7) A60
- (7) A61
- (7) A62
- (7) A63
- (7) A64
- (7) A65
- (7) A66
- (7) A67
- (7) A68
- (7) A69
- (7) A70
- (7) A71
- (7) A72
- (7) A73
- (7) A74
- (7) A75
- (7) A76
- (7) A77
- (7) A78
- (7) A79
- (7) A80
- (7) A81
- (7) A82
- (7) A83
- (7) A84
- (7) A85
- (7) A86
- (7) A87
- (7) A88
- (7) A89
- (7) A90
- (7) A91
- (7) A92
- (7) A93
- (7) A94
- (7) A95
- (7) A96
- (7) A97
- (7) A98
- (7) A99
- (7) A100
- (7) A101
- (7) A102
- (7) A103
- (7) A104
- (7) A105
- (7) A106
- (7) A107
- (7) A108
- (7) A109
- (7) A110
- (7) A111
- (7) A112
- (7) A113
- (7) A114
- (7) A115
- (7) A116
- (7) A117
- (7) A118
- (7) A119
- (7) A120
- (7) A121
- (7) A122
- (7) A123
- (7) A124
- (7) A125
- (7) A126
- (7) A127
- (7) A128
- (7) A129
- (7) A130
- (7) A131
- (7) A132
- (7) A133
- (7) A134
- (7) A135
- (7) A136
- (7) A137
- (7) A138
- (7) A139
- (7) A140
- (7) A141
- (7) A142
- (7) A143
- (7) A144
- (7) A145
- (7) A146
- (7) A147
- (7) A148
- (7) A149
- (7) A150
- (7) A151
- (7) A152
- (7) A153
- (7) A154
- (7) A155
- (7) A156
- (7) A157
- (7) A158
- (7) A159
- (7) A160
- (7) A161
- (7) A162
- (7) A163
- (7) A164
- (7) A165
- (7) A166
- (7) A167
- (7) A168
- (7) A169
- (7) A170
- (7) A171
- (7) A172
- (7) A173
- (7) A174
- (7) A175
- (7) A176
- (7) A177
- (7) A178
- (7) A179
- (7) A180
- (7) A181
- (7) A182
- (7) A183
- (7) A184
- (7) A185
- (7) A186
- (7) A187
- (7) A188
- (7) A189
- (7) A190
- (7) A191
- (7) A192
- (7) A193
- (7) A194
- (7) A195
- (7) A196
- (7) A197
- (7) A198
- (7) A199
- (7) A200
- (7) A201
- (7) A202
- (7) A203
- (7) A204
- (7) A205
- (7) A206
- (7) A207
- (7) A208
- (7) A209
- (7) A210
- (7) A211
- (7) A212
- (7) A213
- (7) A214
- (7) A215
- (7) A216
- (7) A217
- (7) A218
- (7) A219
- (7) A220
- (7) A221
- (7) A222
- (7) A223
- (7) A224
- (7) A225
- (7) A226
- (7) A227
- (7) A228
- (7) A229
- (7) A230
- (7) A231
- (7) A232
- (7) A233
- (7) A234
- (7) A235
- (7) A236
- (7) A237
- (7) A238
- (7) A239
- (7) A240
- (7) A241
- (7) A242
- (7) A243
- (7) A244
- (7) A245
- (7) A246
- (7) A247
- (7) A248
- (7) A249
- (7) A250
- (7) A251
- (7) A252
- (7) A253
- (7) A254
- (7) A255
- (7) A256
- (7) A257
- (7) A258
- (7) A259
- (7) A260
- (7) A261
- (7) A262
- (7) A263
- (7) A264
- (7) A265
- (7) A266
- (7) A267
- (7) A268
- (7) A269
- (7) A270
- (7) A271
- (7) A272
- (7) A273
- (7) A274
- (7) A275
- (7) A276
- (7) A277
- (7) A278
- (7) A279
- (7) A280
- (7) A281
- (7) A282
- (7) A283
- (7) A284
- (7) A285
- (7) A286
- (7) A287
- (7) A288
- (7) A289
- (7) A290
- (7) A291
- (7) A292
- (7) A293
- (7) A294
- (7) A295
- (7) A296
- (7) A297
- (7) A298
- (7) A299
- (7) A300
- (7) A301
- (7) A302
- (7) A303
- (7) A304
- (7) A305
- (7) A306
- (7) A307
- (7) A308
- (7) A309
- (7) A310
- (7) A311
- (7) A312
- (7) A313
- (7) A314
- (7) A315
- (7) A316
- (7) A317
- (7) A318
- (7) A319
- (7) A320
- (7) A321
- (7) A322
- (7) A323
- (7) A324
- (7) A325
- (7) A326
- (7) A327
- (7) A328
- (7) A329
- (7) A330
- (7) A331
- (7) A332
- (7) A333
- (7) A334
- (7) A335
- (7) A336
- (7) A337
- (7) A338
- (7) A339
- (7) A340
- (7) A341
- (7) A342
- (7) A343
- (7) A344
- (7) A345
- (7) A346
- (7) A347
- (7) A348
- (7) A349
- (7) A350
- (7) A351
- (7) A352
- (7) A353
- (7) A354
- (7) A355
- (7) A356
- (7) A357
- (7) A358
- (7) A359
- (7) A360
- (7) A361
- (7) A362
- (7) A363
- (7) A364
- (7) A365
- (7) A366
- (7) A367
- (7) A368
- (7) A369
- (7) A370
- (7) A371
- (7) A372
- (7) A373
- (7) A374
- (7) A375
- (7) A376
- (7) A377
- (7) A378
- (7) A379
- (7) A380
- (7) A381
- (7) A382
- (7) A383
- (7) A384
- (7) A385
- (7) A386
- (7) A387
- (7) A388
- (7) A389
- (7) A390
- (7) A391
- (7) A392
- (7) A393
- (7) A394
- (7) A395
- (7) A396
- (7) A397
- (7) A398
- (7) A399
- (7) A400
- (7) A401
- (7) A402
- (7) A403
- (7) A404
- (7) A405
- (7) A406
- (7) A407
- (7) A408
- (7) A409
- (7) A410
- (7) A411
- (7) A412
- (7) A413
- (7) A414
- (7) A415
- (7) A416
- (7) A417
- (7) A418
- (7) A419
- (7) A420
- (7) A421
- (7) A422
- (7) A423
- (7) A424
- (7) A425
- (7) A426
- (7) A427
- (7) A428
- (7) A429
- (7) A430
- (7) A431
- (7) A432
- (7) A433
- (7) A434
- (7) A435
- (7) A436
- (7) A437
- (7) A438
- (7) A439
- (7) A440
- (7) A441
- (7) A442
- (7) A443
- (7) A444
- (7) A445
- (7) A446
- (7) A447
- (7) A448
- (7) A449
- (7) A450
- (7) A451
- (7) A452
- (7) A453
- (7) A454
- (7) A455
- (7) A456
- (7) A457
- (7) A458
- (7) A459
- (7) A460
- (7) A461
- (7) A462
- (7) A463
- (7) A464
- (7) A465
- (7) A466
- (7) A467
- (7) A468
- (7) A469
- (7) A470
- (7) A471
- (7) A472
- (7) A473
- (7) A474
- (7) A475
- (7) A476
- (7) A477
- (7) A478
- (7) A479
- (7) A480
- (7) A481
- (7) A482
- (7) A483
- (7) A484
- (7) A485
- (7) A486
- (7) A487
- (7) A488
- (7) A489
- (7) A490
- (7) A491
- (7) A492
- (7) A493
- (7) A494
- (7) A495
- (7) A496
- (7) A497
- (7) A498
- (7) A499
- (7) A500
- (7) A501
- (7) A502
- (7) A503
- (7) A504
- (7) A505
- (7) A506
- (7) A507
- (7) A508
- (7) A509
- (7) A510
- (7) A511
- (7) A512
- (7) A513
- (7) A514
- (7) A515
- (7) A516
- (7) A517
- (7) A518
- (7) A519
- (7) A520
- (7) A521
- (7) A522
- (7) A523
- (7) A524
- (7) A525
- (7) A526
- (7) A527
- (7) A528
- (7) A529
- (7) A530
- (7) A531
- (7) A532
- (7) A533
- (7) A534
- (7) A535
- (7) A536
- (7) A537
- (7) A538
- (7) A539
- (7) A540
- (7) A541
- (7) A542
- (7) A543
- (7) A544
- (7) A545
- (7) A546
- (7) A547
- (7) A548
- (7) A549
- (7) A550
- (7) A551
- (7) A552
- (7) A553
- (7) A554
- (7) A555
- (7) A556
- (7) A557
- (7) A558
- (7) A559
- (7) A560
- (7) A561
- (7) A562
- (7) A563
- (7) A564
- (7) A565
- (7) A566
- (7) A567
- (7) A568
- (7) A569
- (7) A570
- (7) A571
- (7) A572
- (7) A573
- (7) A574
- (7) A575
- (7) A576
- (7) A577
- (7) A578
- (7) A579
- (7) A580
- (7) A581
- (7) A582
- (7) A583
- (7) A584
- (7) A585
- (7) A586
- (7) A587
- (7) A588
- (7) A589
- (7) A590
- (7) A591
- (7) A592
- (7) A593
- (7) A594
- (7) A595
- (7) A596
- (7) A597
- (7) A598
- (7) A599
- (7) A600
- (7) A601
- (7) A602
- (7) A603
- (7) A604
- (7) A605
- (7) A606
- (7) A607
- (7) A608
- (7) A609
- (7) A610
- (7) A611
- (7) A612
- (7) A613
- (7) A614
- (7) A615
- (7) A616
- (7) A617
- (7) A618
- (7) A619
- (7) A620
- (7) A621
- (7) A622
- (7) A623
- (7) A624
- (7) A625
- (7) A626
- (7) A627
- (7) A628
- (7) A629
- (7) A630
- (7) A631
- (7) A632
- (7) A633
- (7) A634
- (7) A635
- (7) A636
- (7) A637
- (7) A638
- (7) A639
- (7) A640
- (7) A641
- (7) A642
- (7) A643
- (7) A644
- (7) A645
- (7) A646
- (7) A647
- (7) A648
- (7) A649
- (7) A650
- (7) A651
- (7) A652
- (7) A653
- (7) A654
- (7) A655
- (7) A656
- (7) A657
- (7) A658
- (7) A659
- (7) A660
- (7) A661
- (7) A662
- (7) A663
- (7) A664
- (7) A665
- (7) A666
- (7) A667
- (7) A668
- (7) A669
- (7) A670
- (7) A671
- (7) A672
- (7) A673
- (7) A674
- (7) A675
- (7) A676
- (7) A677
- (7) A678
- (7) A679
- (7) A680
- (7) A681
- (7) A682
- (7) A683
- (7) A684
- (7) A685
- (7) A686
- (7) A687
- (7) A688
- (7) A689
- (7) A690
- (7) A691
- (7) A692
- (7) A693
- (7) A694
- (7) A695
- (7) A696
- (7) A697
- (7) A698
- (7) A699
- (7) A700
- (7) A701
- (7) A702
- (7) A703
- (7) A704
- (7) A705
- (7) A706
- (7) A707
- (7) A708
- (7) A709
- (7) A710
- (7) A711
- (7) A712
- (7) A713
- (7) A714
- (7) A715
- (7) A716
- (7) A717
- (7) A718
- (7) A719
- (7) A720
- (7) A721
- (7) A722
- (7) A723
- (7) A724
- (7) A725
- (7) A726
- (7) A727
- (7) A728
- (7) A729
- (7) A730
- (7) A731
- (7) A732
- (7) A733
- (7) A734
- (7) A735
- (7) A736
- (7) A737
- (7) A738
- (7) A739
- (7) A740
- (7) A741
- (7) A742
- (7) A743
- (7) A744
- (7) A745
- (7) A746
- (7) A747
- (7) A748
- (7) A749
- (7) A750
- (7) A751
- (7) A752
- (7) A753
- (7) A754
- (7) A755
- (7) A756
- (7) A757
- (7) A758
- (7) A759
- (7) A760
- (7) A761
- (7) A762
- (7) A763
- (7) A764
- (7) A765
- (7) A766
- (7) A767
- (7) A768
- (7) A769
- (7) A770
- (7) A771
- (7) A772
- (7) A773
- (7) A774
- (7) A775
- (7) A776
- (7) A777
- (7) A778
- (7) A779
- (7) A780
- (7) A781
- (7) A782
- (7) A783
- (7) A784
- (7) A785
- (7) A786
- (7) A787
- (7) A788
- (7) A789
- (7) A790
- (7) A791
- (7) A792
- (7) A793
- (7) A794
- (7) A795
- (7) A796
- (7) A797
- (7) A798
- (7) A799
- (7) A800
- (7) A801
- (7) A802
- (7) A803
- (7) A804
- (7) A805
- (7) A806
- (7) A807
- (7) A808
- (7) A809
- (7) A810
- (7) A811
- (7) A812
- (7) A813
- (7) A814
- (7) A815
- (7) A816
- (7) A817
- (7) A818
- (7) A819
- (7) A820
- (7) A821
- (7) A822
- (7) A823
- (7) A824
- (7) A825
- (7) A826
- (7) A827
- (7) A828
- (7) A829
- (7) A830
- (7) A831
- (7) A832
- (7) A833
- (7) A834
- (7) A835
- (7) A836
- (7) A837
- (7) A838
- (7) A839
- (7) A840
- (7) A841
- (7) A842
- (7) A843
- (7) A844
- (7) A845
- (7) A846
- (7) A847
- (7) A848
- (7) A849
- (7) A850
- (7) A851
- (7) A852
- (7) A853
- (7) A854
- (7) A855
- (7) A856
- (7) A857
- (7) A858
- (7) A859
- (7) A860
- (7) A861
- (7) A862
- (7) A863
- (7) A864
- (7) A865
- (7) A866
- (7) A867
- (7) A868
- (7) A869
- (7) A870
- (7) A871
- (7) A872
- (7) A873
- (7) A874
- (7) A875
- (7) A876
- (7) A877
- (7) A878
- (7) A879
- (7) A880
- (7) A881
- (7) A882
- (7) A883
- (7) A884
- (7) A885
- (7) A886
- (7) A887
- (7) A888
- (7) A889
- (7) A890
- (7) A891
- (7) A892
- (7) A893
- (7) A894
- (7) A895
- (7) A896
- (7) A897
- (7) A898
- (7) A899
- (7) A900
- (7) A901
- (7) A902
- (7) A903
- (7) A904
- (7) A905
- (7) A906
- (7) A907
- (7) A908
- (7) A909
- (7) A910
- (7) A911
- (7) A912
- (7) A913
- (7) A914
- (7) A915
- (7) A916
- (7) A917
- (7) A918
- (7) A919
- (7) A920
- (7) A921
- (7) A922
- (7) A923
- (7) A924
- (7) A925
- (7) A926
- (7) A927
- (7) A928
- (7) A929
- (7) A930
- (7) A931
- (7) A932
- (7) A933
- (7) A934
- (7) A935
- (7) A936

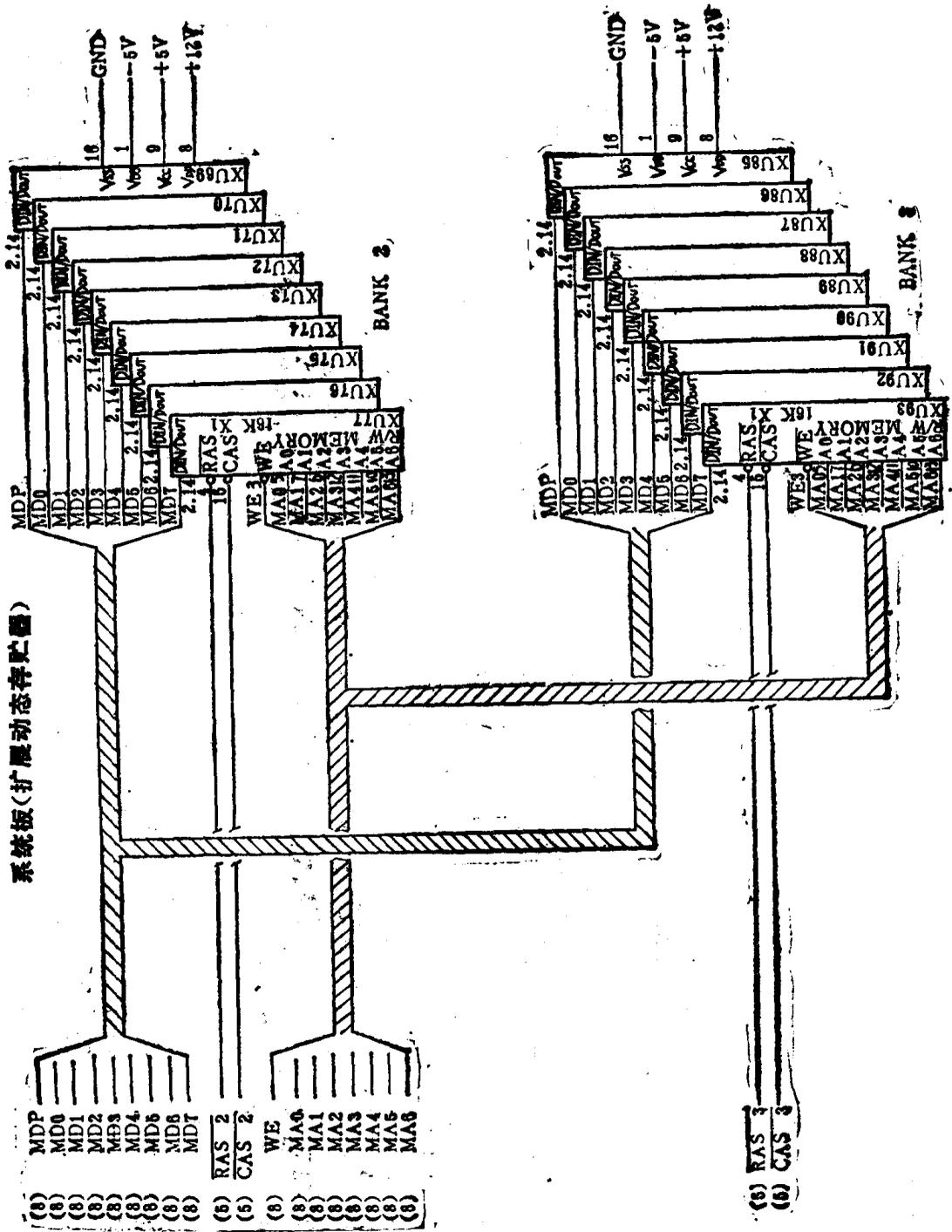
系统板(ROS 及 总线驱动器)



系统板(ROS 及总线驱动器)逻辑图之七

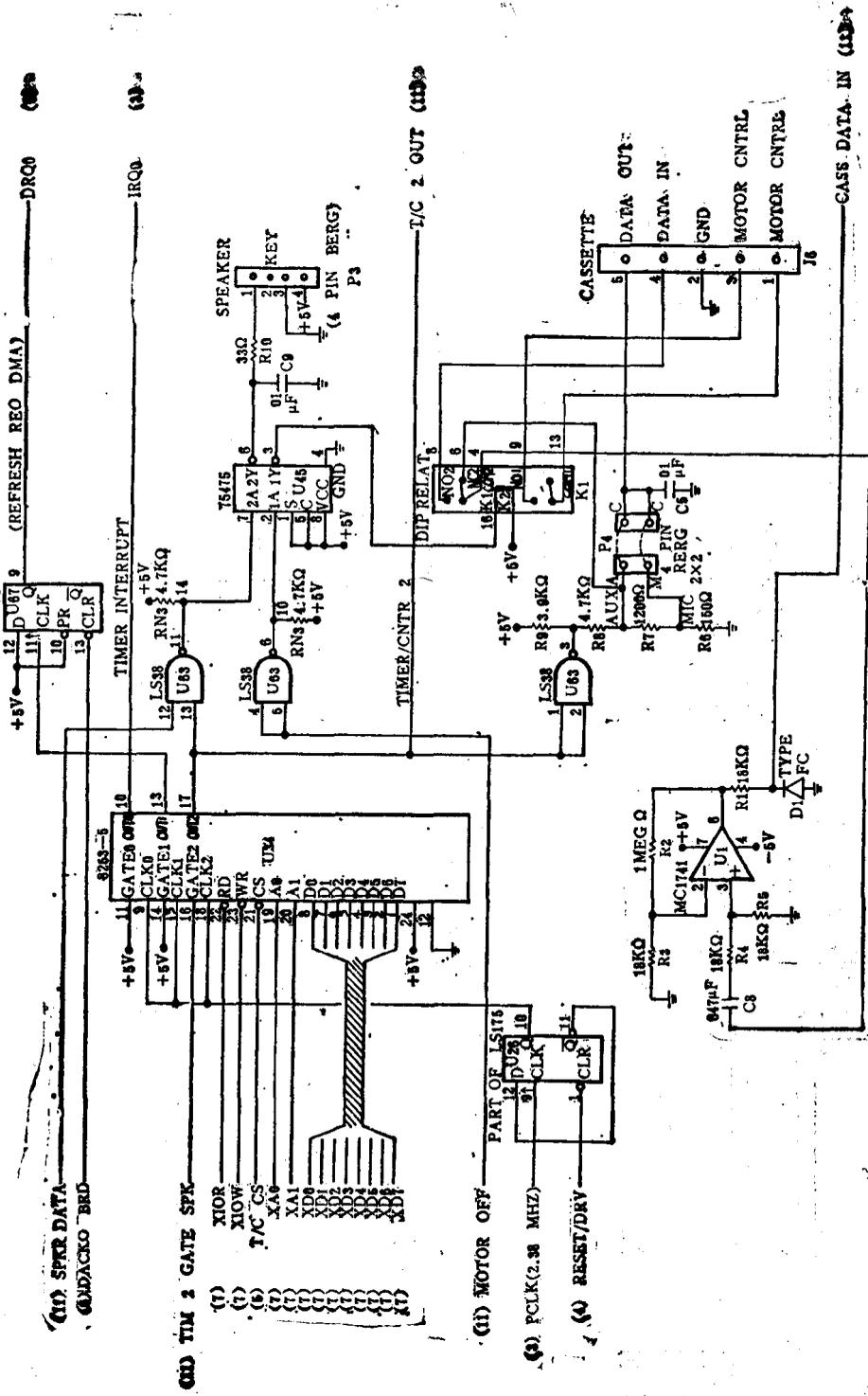


系统板(扩展动态存储器)



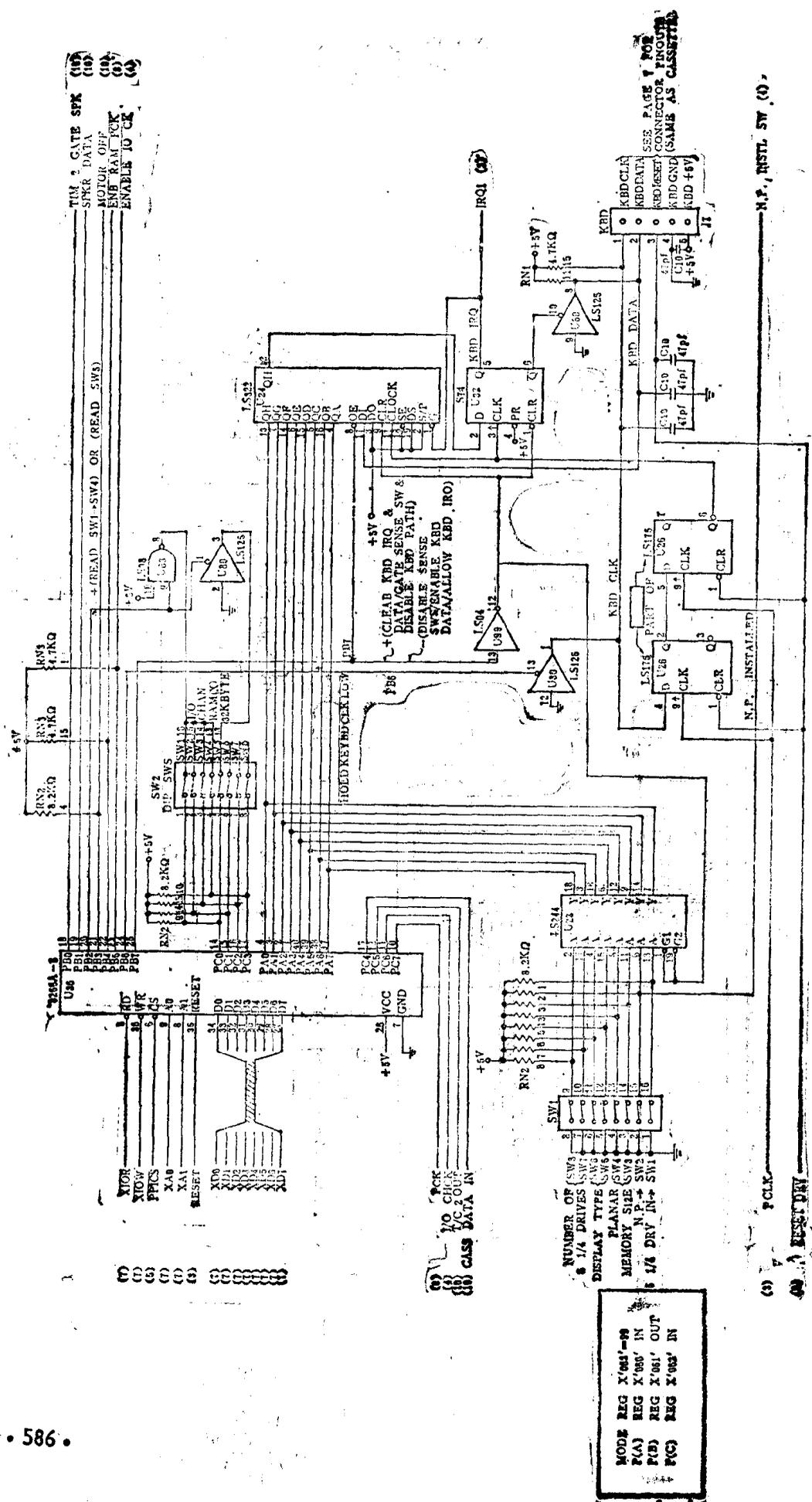
系统板逻辑图之九:扩展动态存储器

系统板(扬声器/盒带机/计时器/计数器)



FRONT  
BOTTOM  
DRAWINGS FOR PIN  
REFERENCE ONLY  
S-PIN.D.I.N. CONNECTOR

系统板逻辑图之十:扬声器/盒带机/计时器/计数器



系统逻辑图之十一：键盘接口/设备配置开关/控制器

MODE REG X'001' IN  
 P(A) REG X'000' IN  
 P(B) REG X'001' OUT  
 P(C) REG X'000' IN

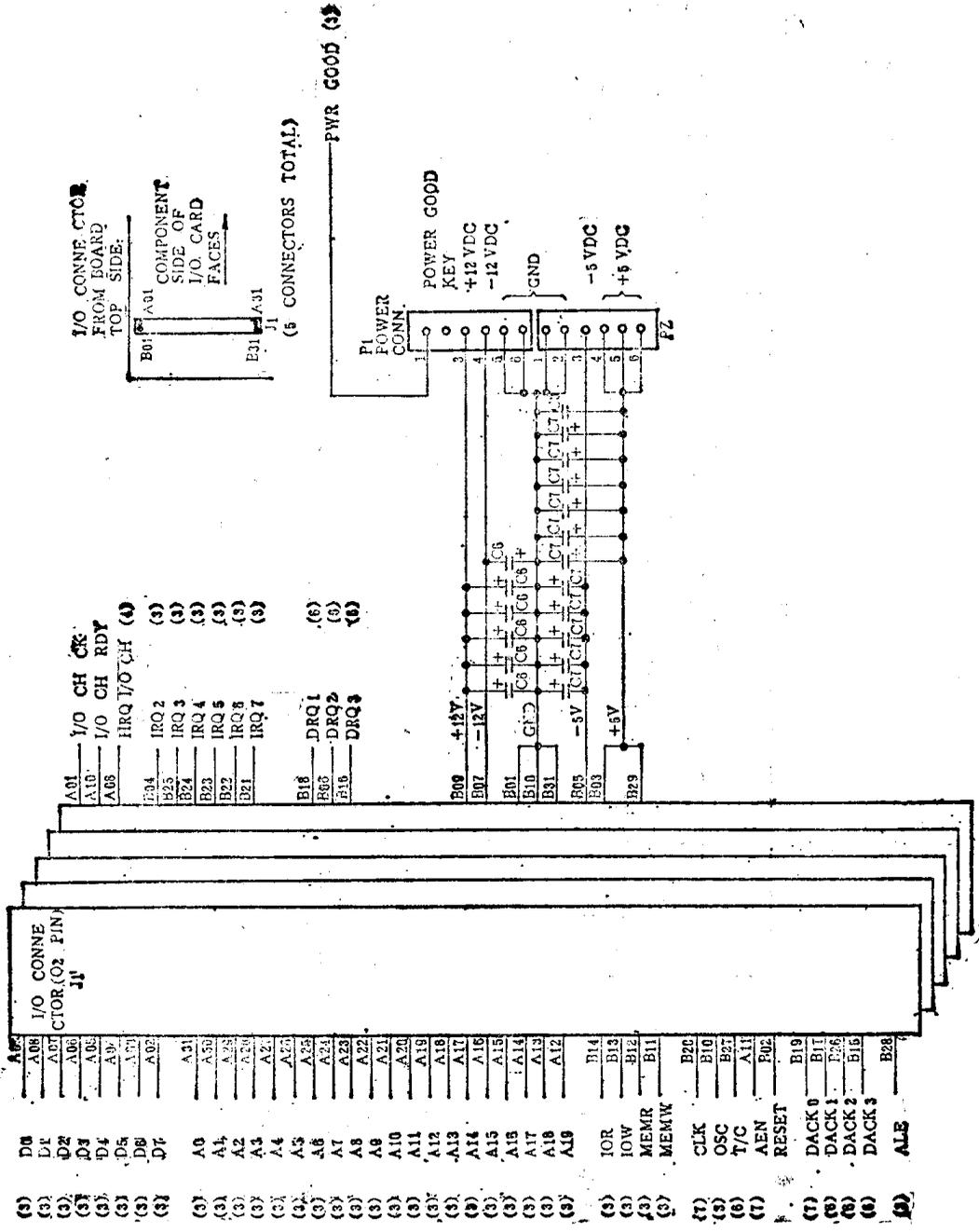
NUMBER OF (SW1) & I/A DRIVES (SW2) DISPLAY TYPE (SW3) PLANAR SIZE (SW4) MEMORY SIZE (SW5) N.P. → SW2 1/4 DRY IN → SW1

MODE REG X'001' IN  
 P(A) REG X'000' IN  
 P(B) REG X'001' OUT  
 P(C) REG X'000' IN

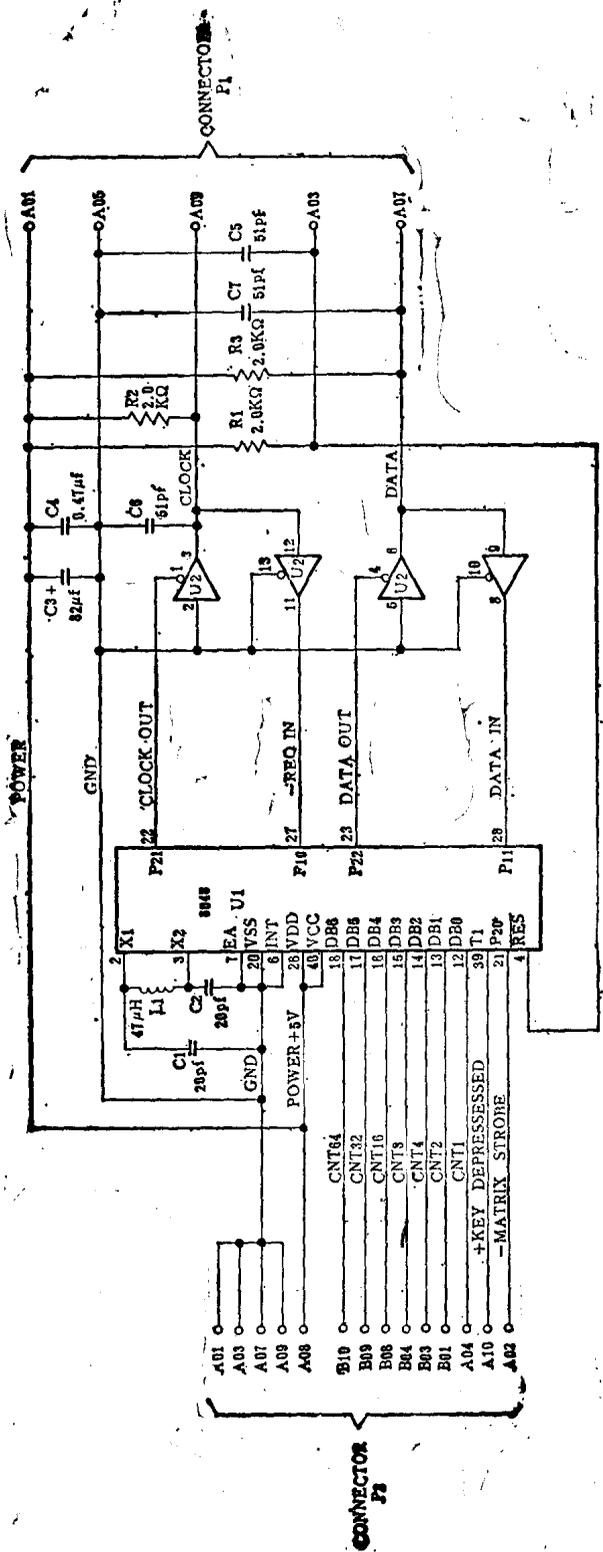
TIM GATE SPK (0)  
 MOTOR DATA (0)  
 MOTOR OFF (0)  
 ENABLE RAM/CLK (0)  
 ENABLE IO CLK (0)

N.P. INSTL SW (0)

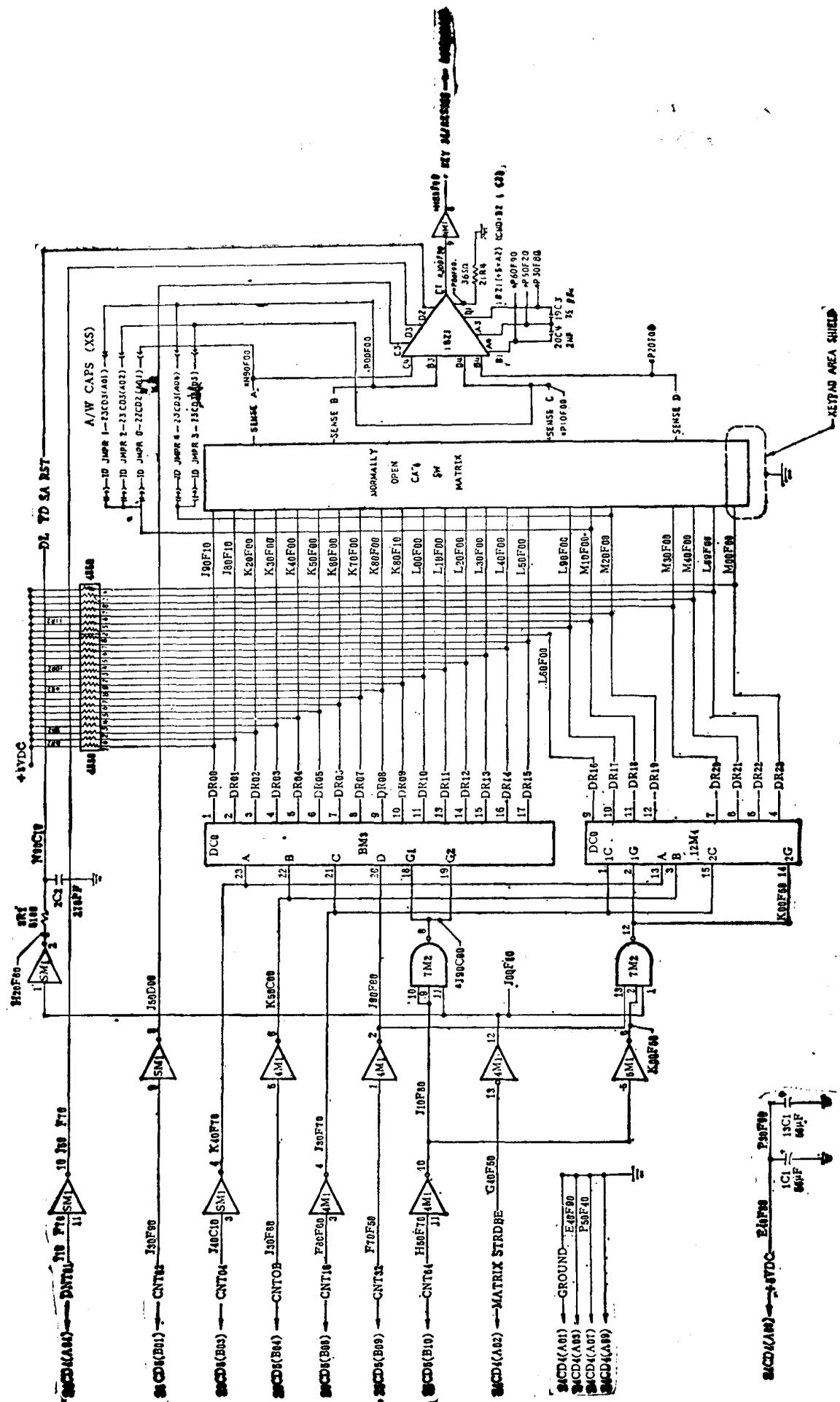
SEE PAGE 1 FOR  
 CONNECTOR THROUGH  
 (SAME AS CLASSIFIED)



系统板逻辑图之十二: I/O 通道本图的电容均为 8.2μF 钽质电容



键盘逻辑图之一

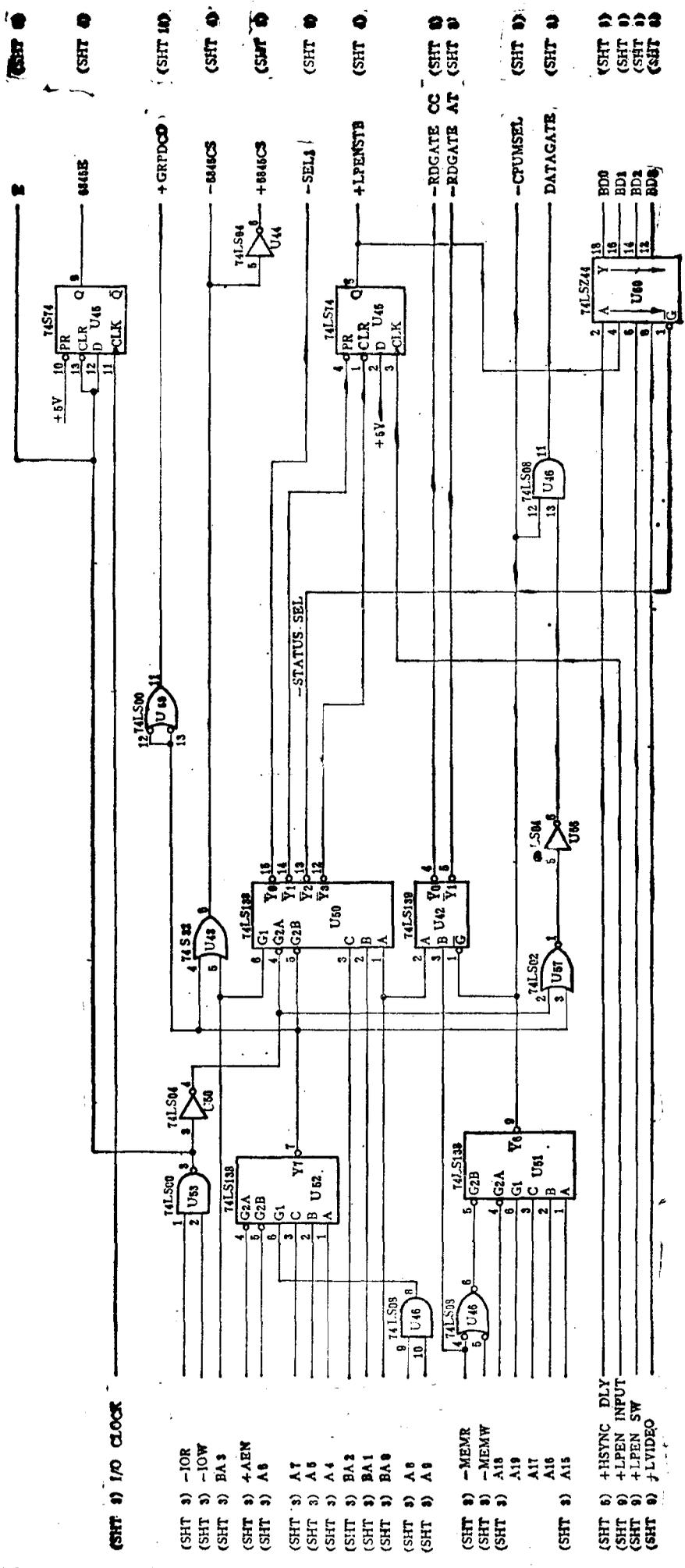


硬盘逻辑图之二

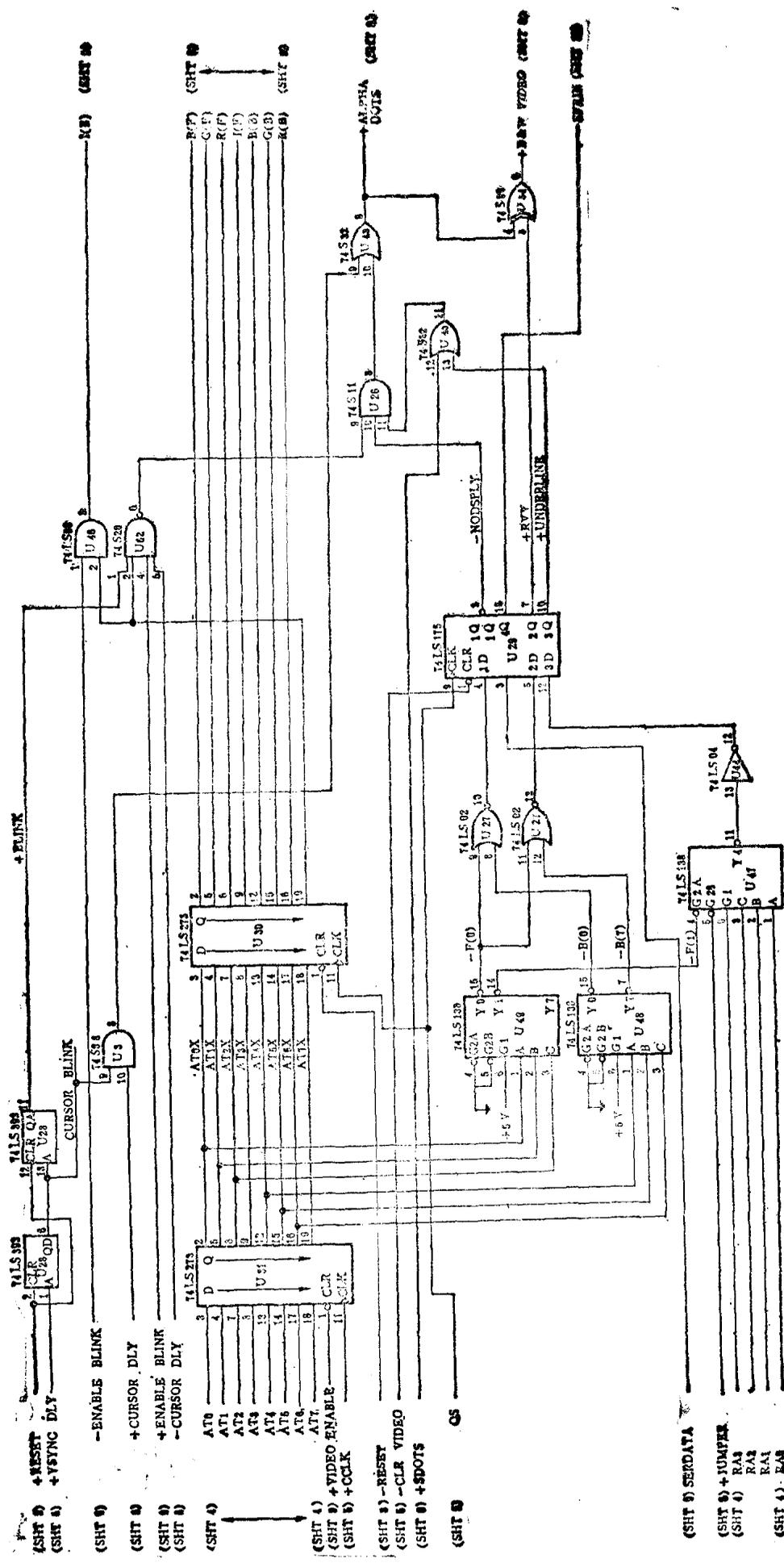




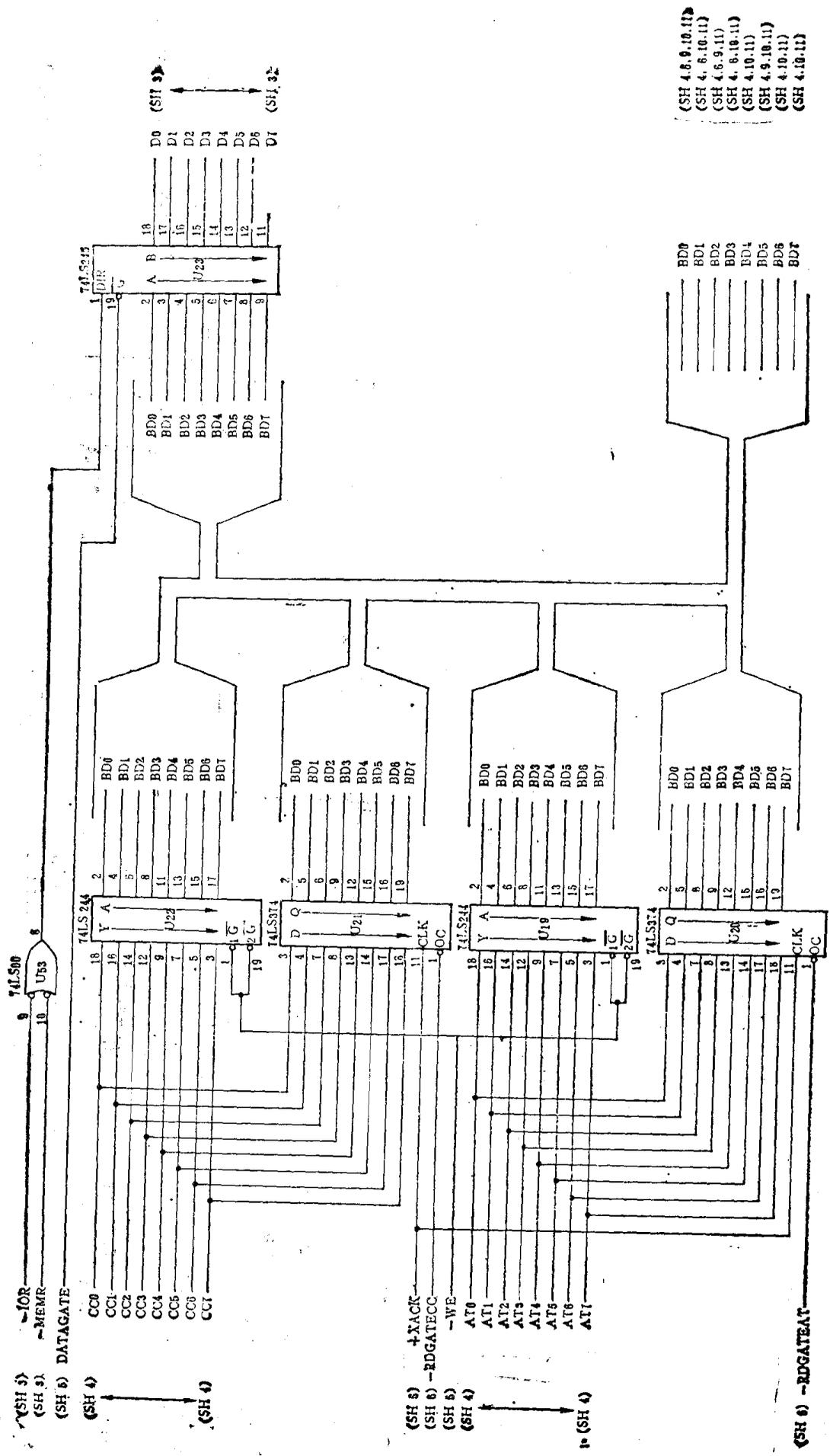




IBM 单色显示器-并行打印机转接器逻辑图之六

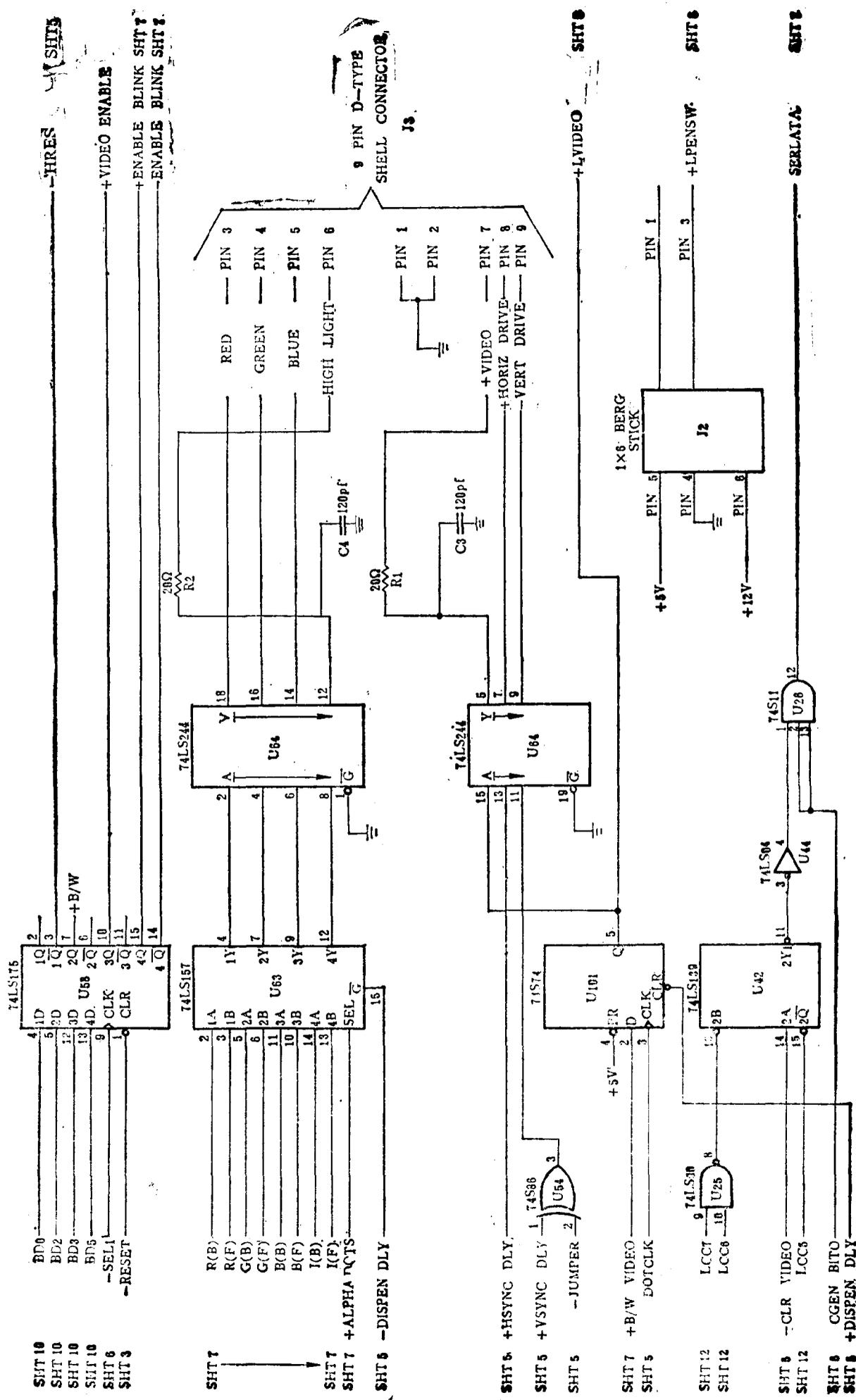


IBM 单色显示器-并行打印机转换器逻辑图之七



(SH 4, 6, 9, 10, 11)  
 (SH 4, 6, 10, 11)  
 (SH 4, 6, 9, 11)  
 (SH 4, 8, 10, 11)  
 (SH 4, 10, 11)  
 (SH 4, 9, 10, 11)  
 (SH 4, 10, 11)  
 (SH 4, 10, 11)

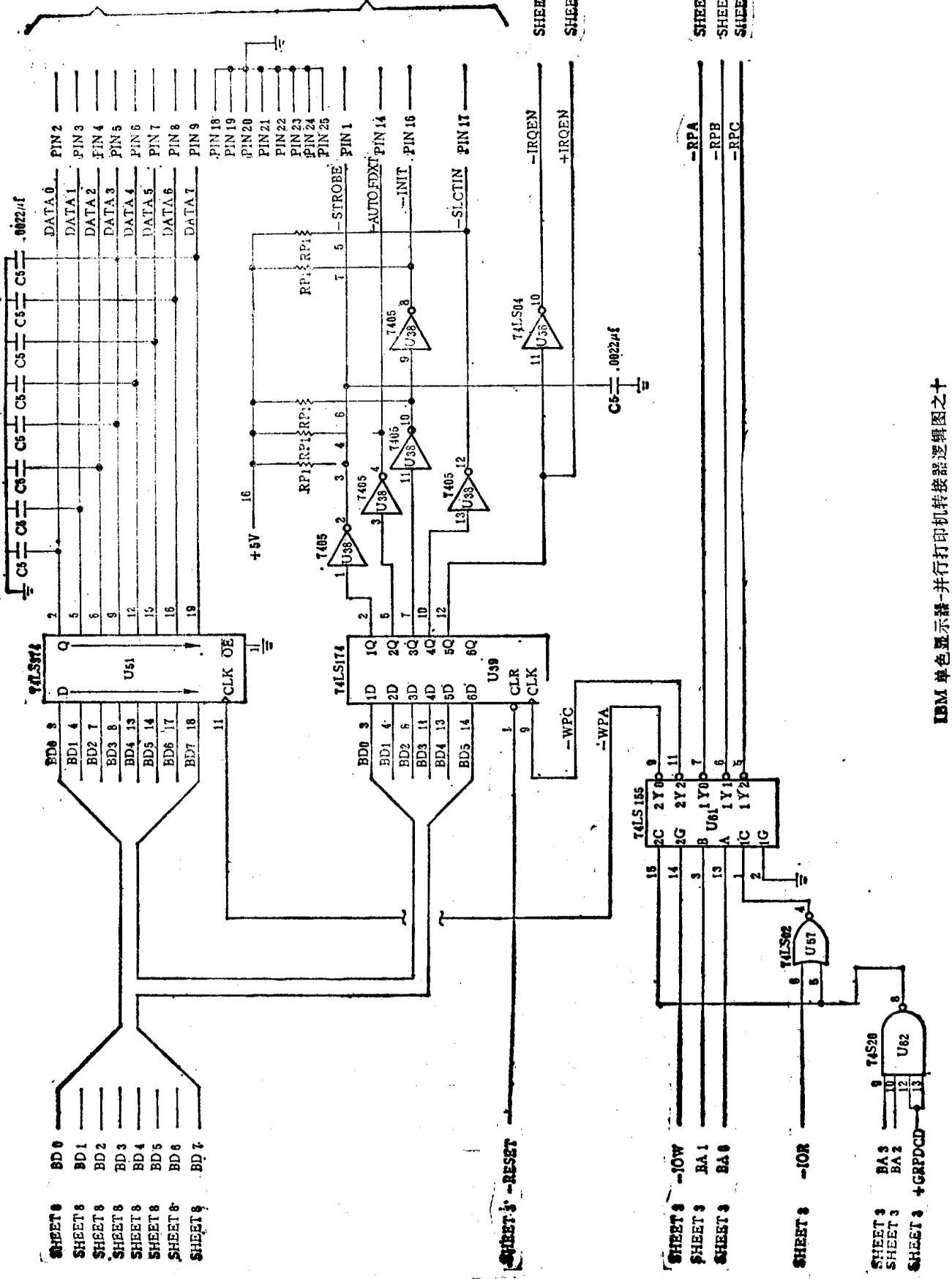
IBM 单色显示器-并行打印机转接器逻辑图之八



IBM 单色显示器-并行打印机转接器逻辑图之九

25 PIN D-SHELL  
CONNECTOR AND  
SHEET 11

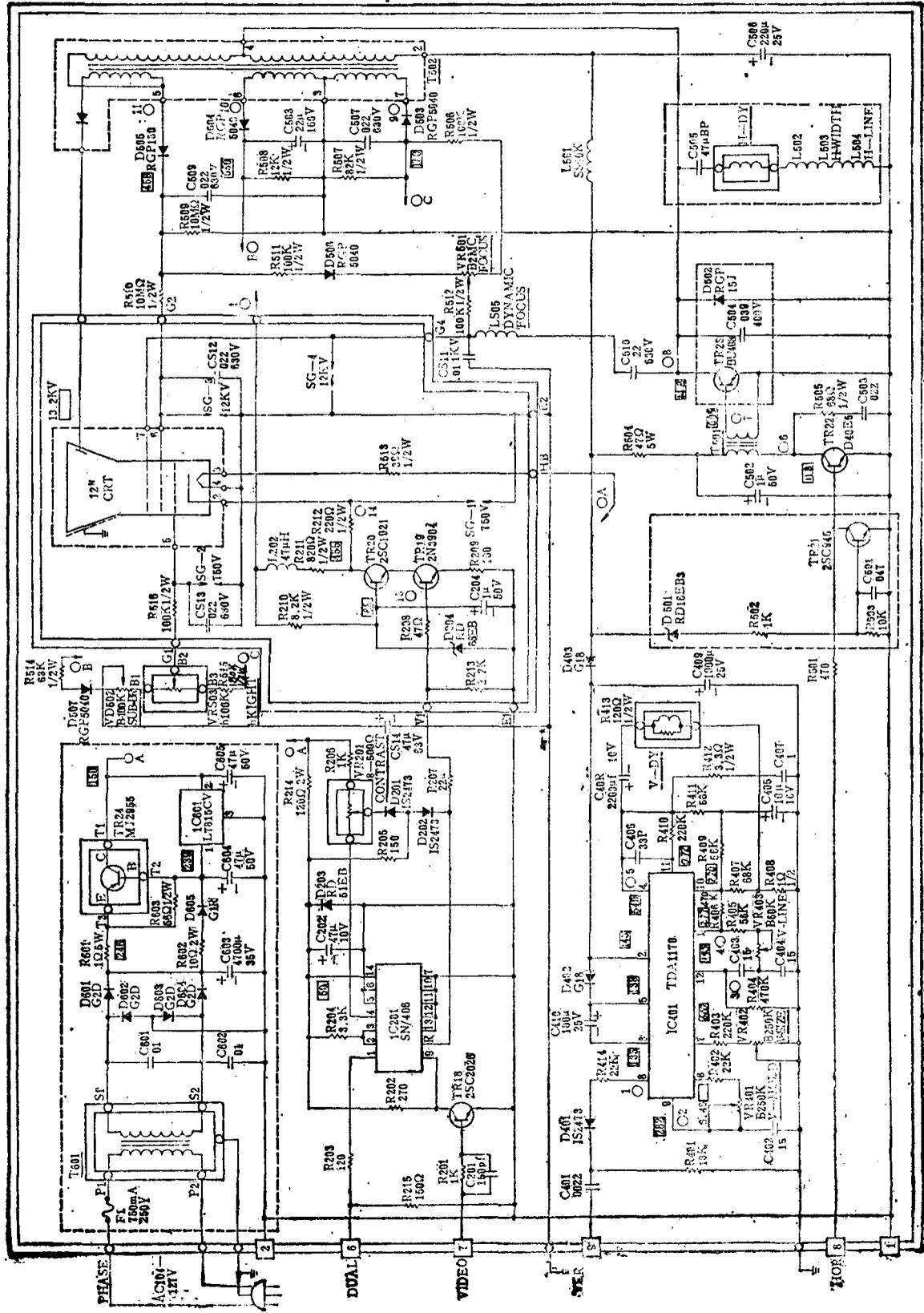
25 PIN D-SHELL  
CONNECTOR AND  
SHEET 11



IBM 单色显示器-并行打印机转接器逻辑图之十

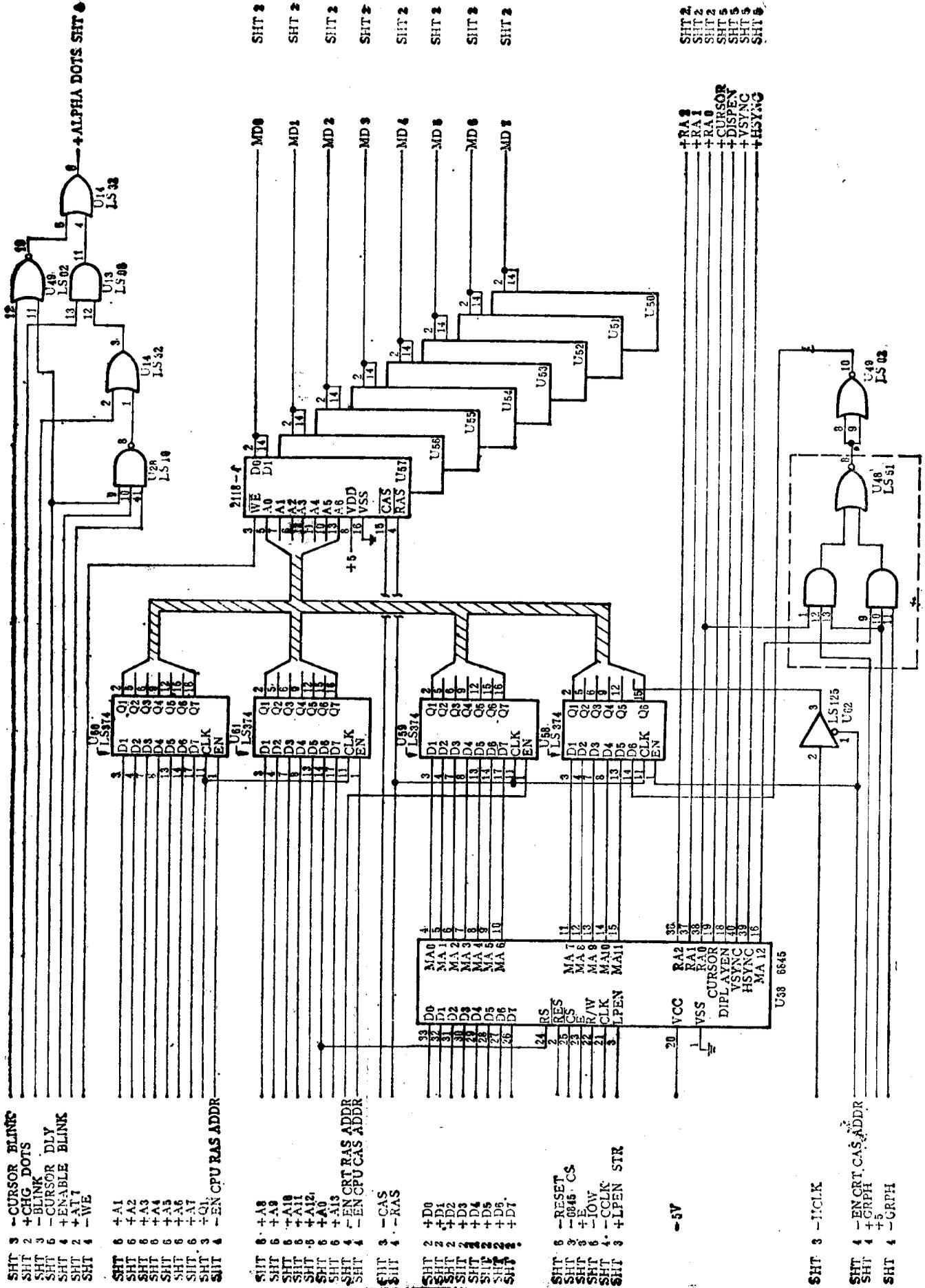






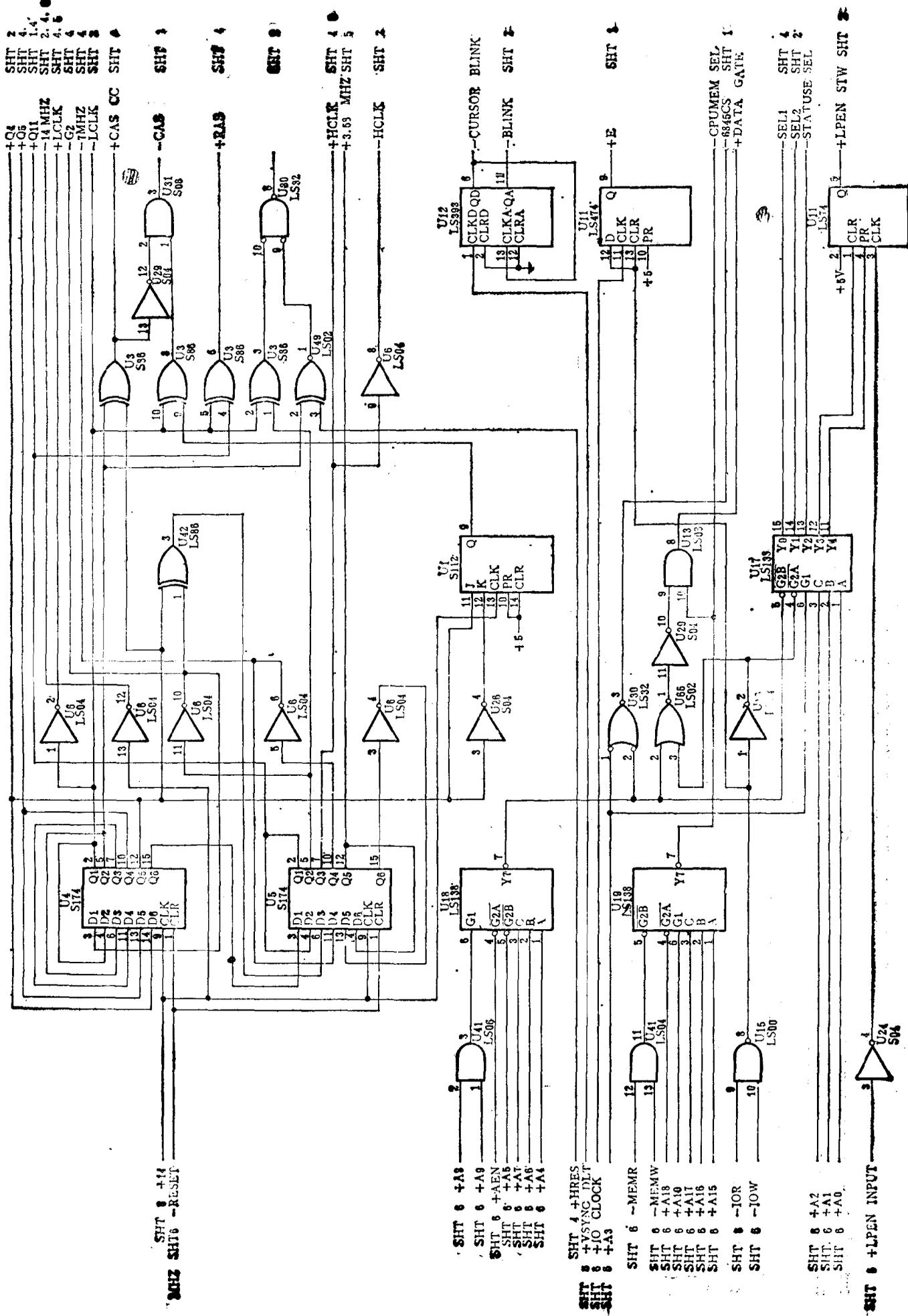
- NOTES**
1. RESISTOR VALUES ARE IN OHMS UNLESS OTHERWISE INDICATED
  2. ALL RESISTORS ARE 1/4W UNLESS OTHERWISE INDICATED
  3. ALL CAPACITORS ARE MV UNLESS OTHERWISE INDICATED
  4. CAPACITORS ARE VALUES UNLESS OTHERWISE INDICATED
  5. AC WIRING INFO: PHASE=BLACK/BROWN WIRE, NEUTRAL=WHITE/BLUE WIRE, GROUND=GREEN and YELLOW WIRE. IMPORTANT-THE PHASE WIRE MUST GO TO THE FUSED SIDE OF TRANSFORMER.

IBM 单色显示器逻辑线路图

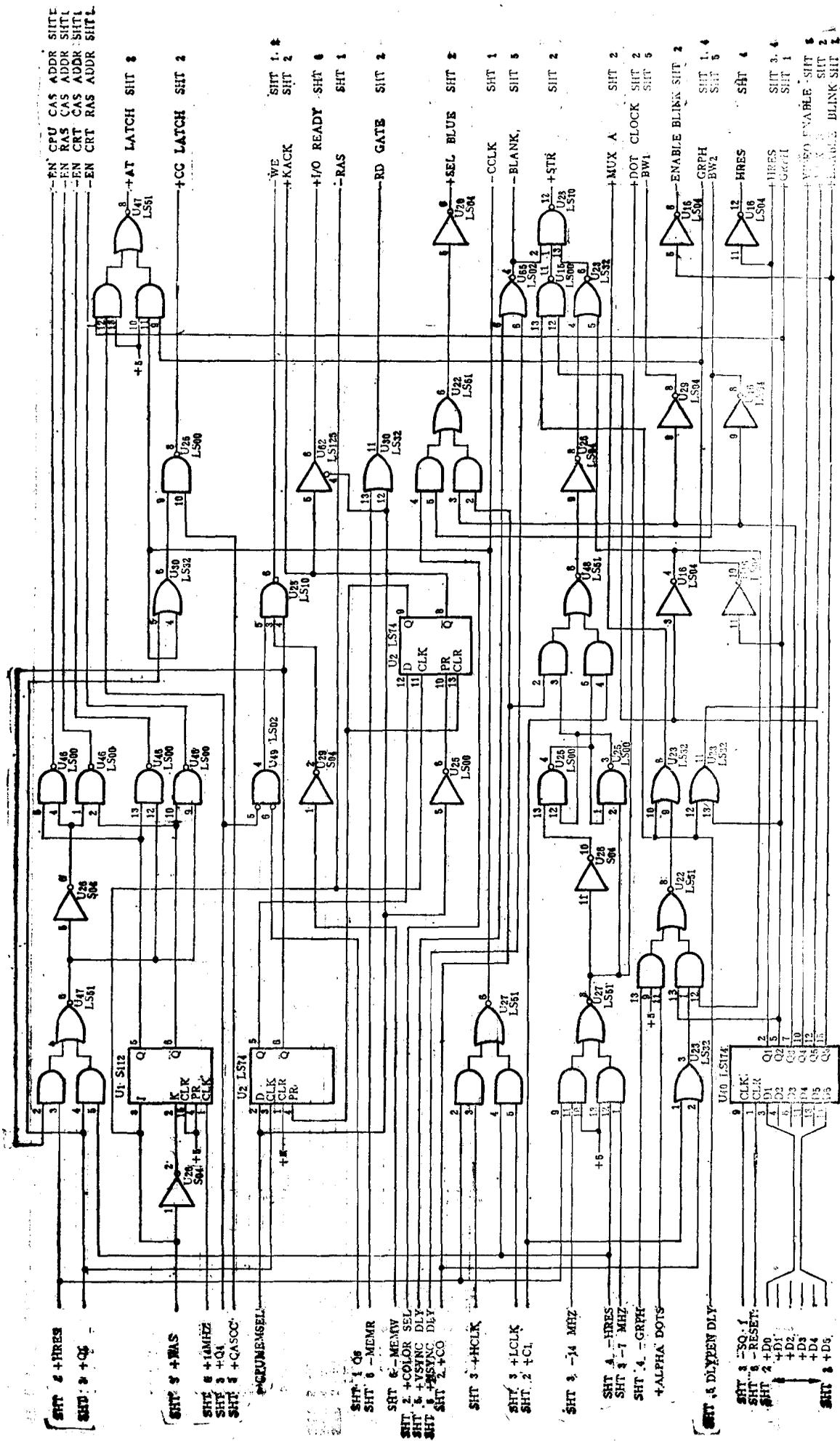


彩色/图形视器转换器逻辑线图之一





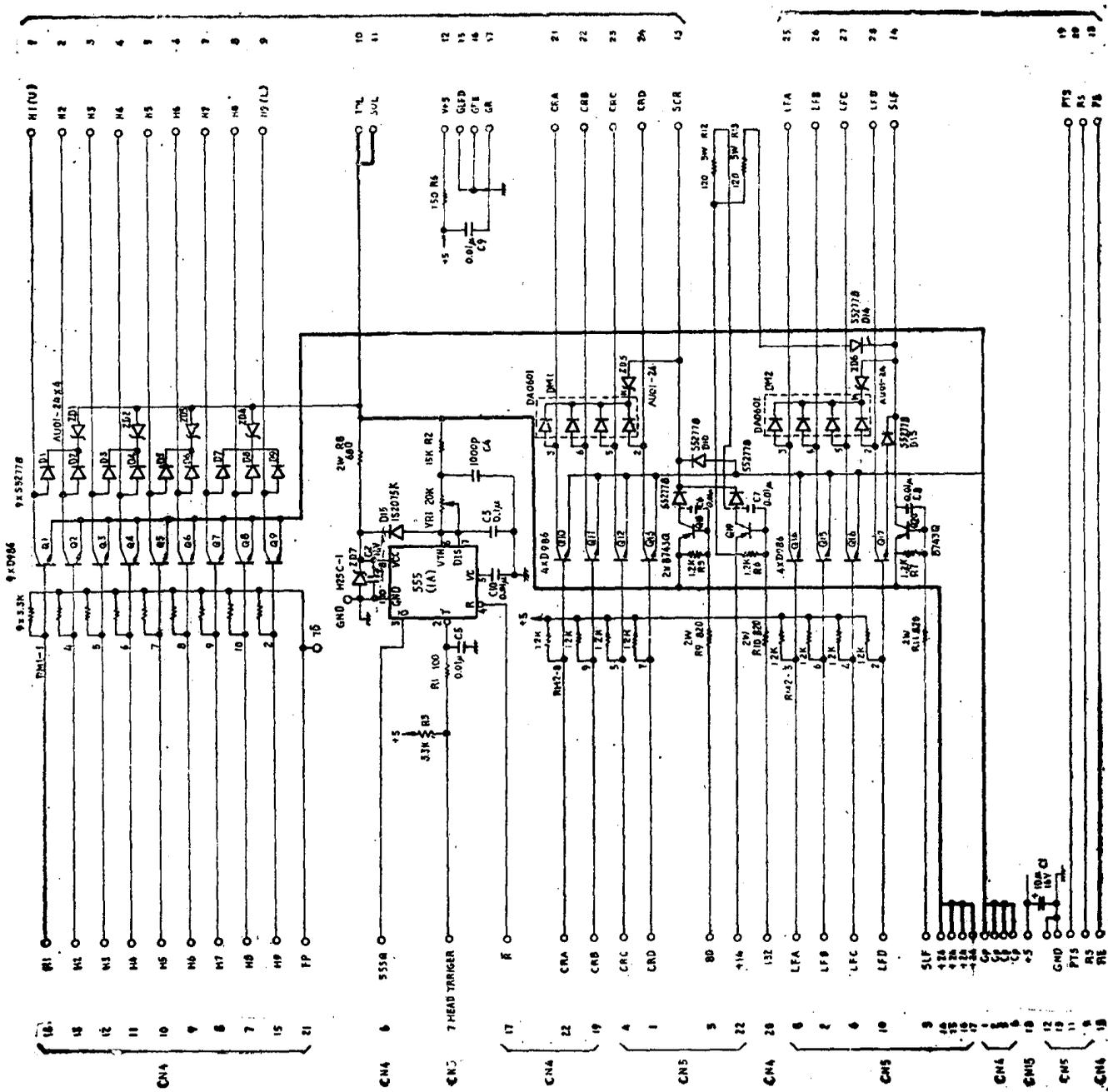
彩色/图形监视器转换器逻辑线路图之三



彩色/图形监视器控制逻辑电路图之四

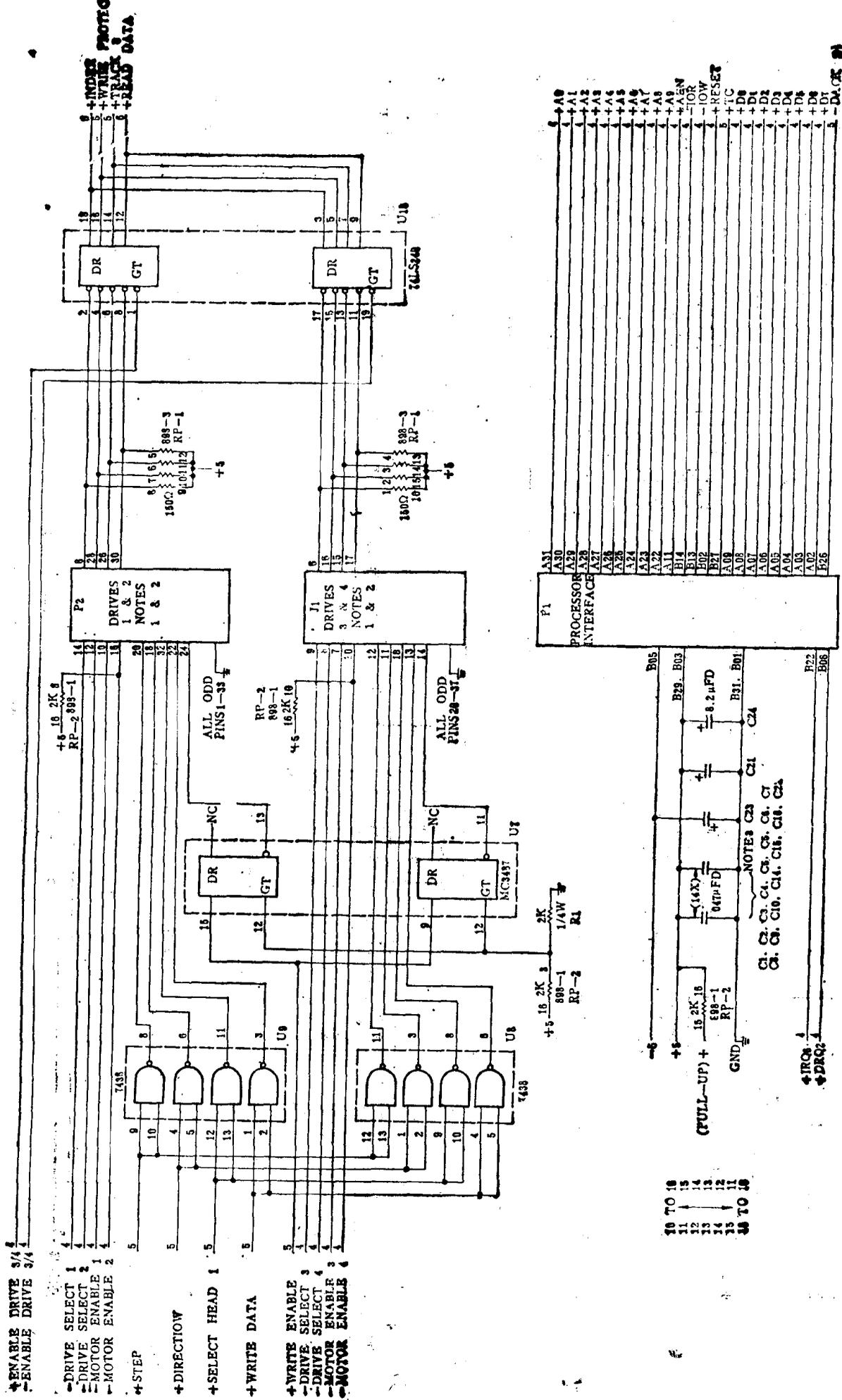




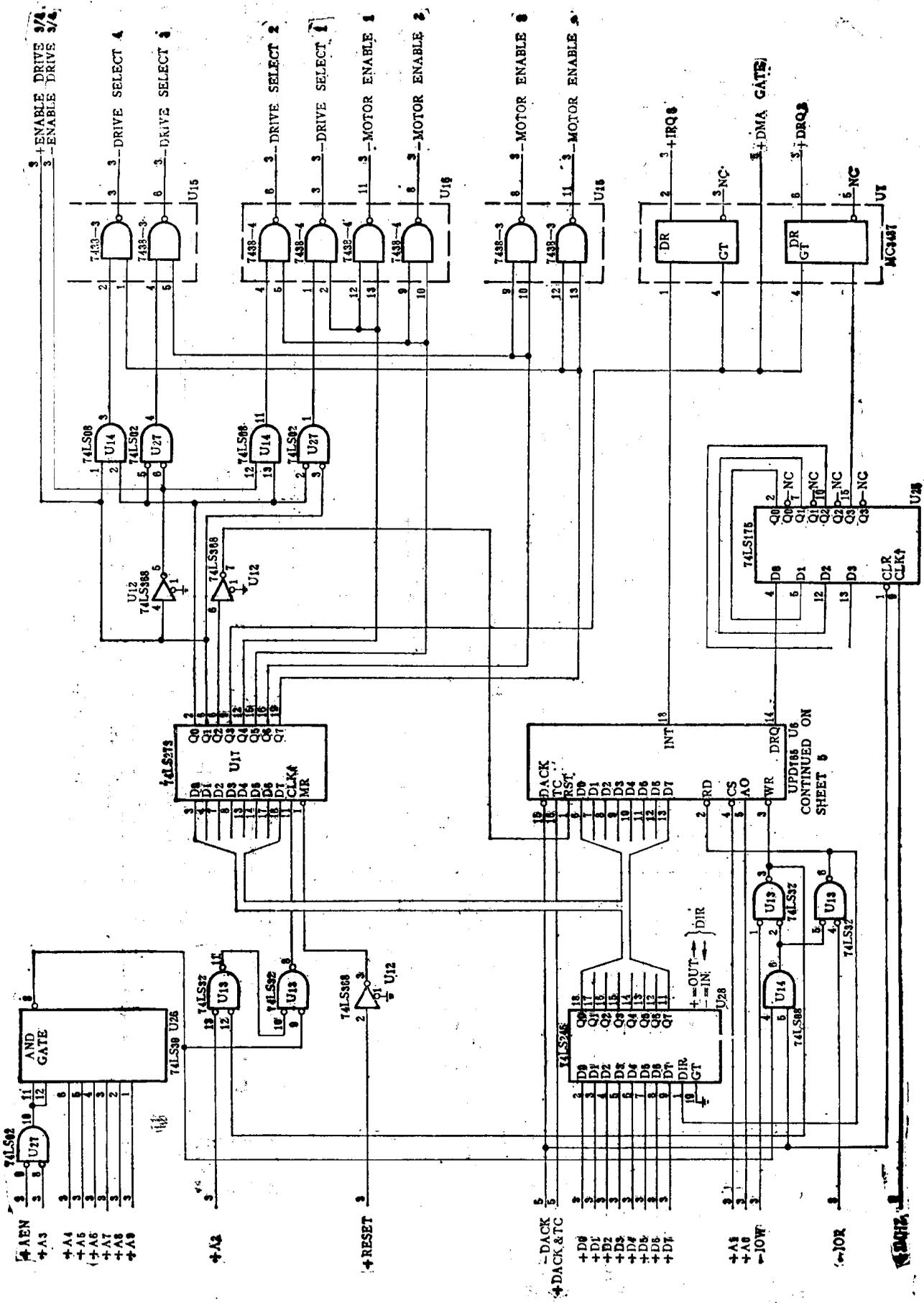


IBM 80 CPS 点阵打印机驱动线路

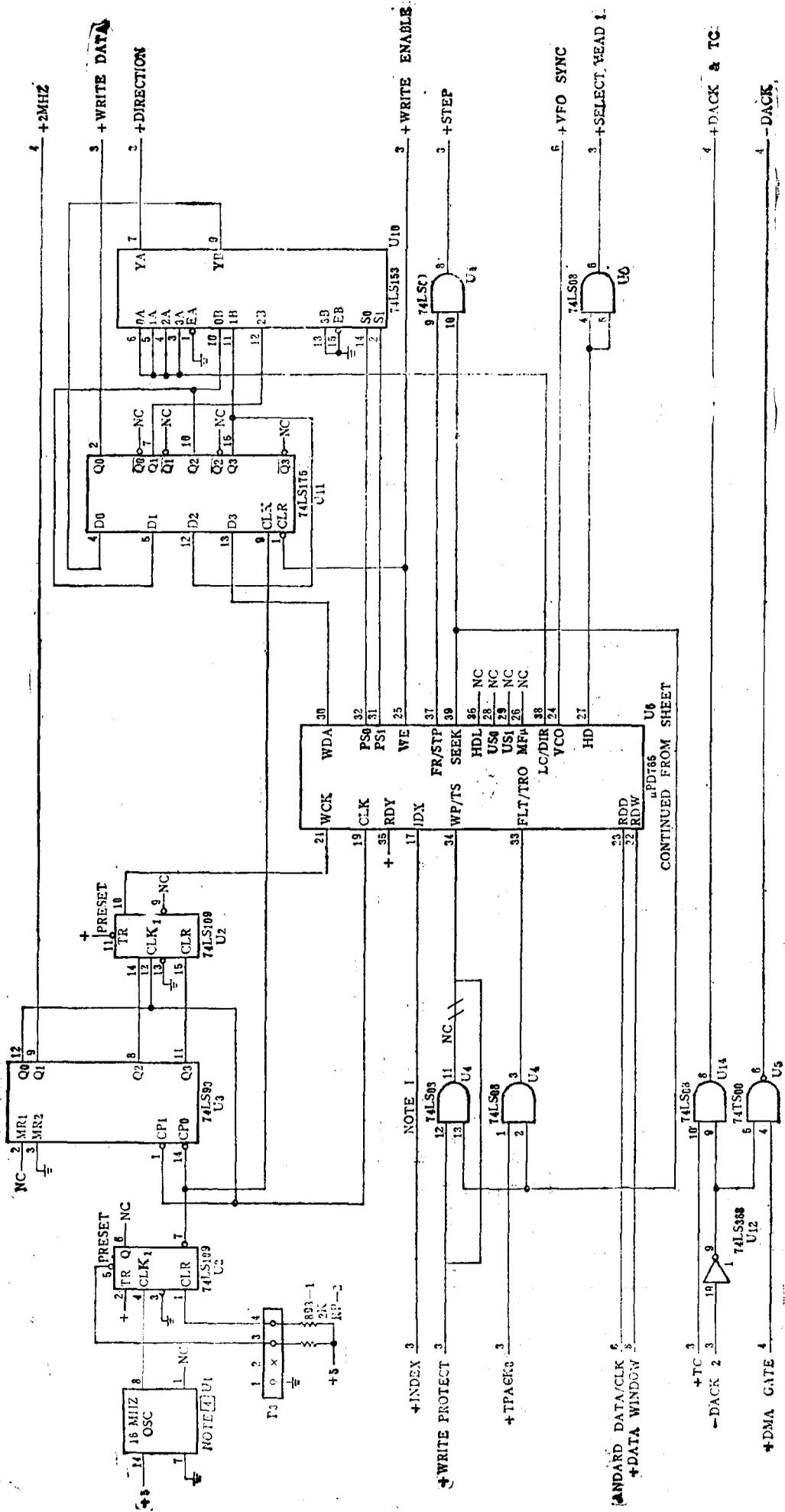




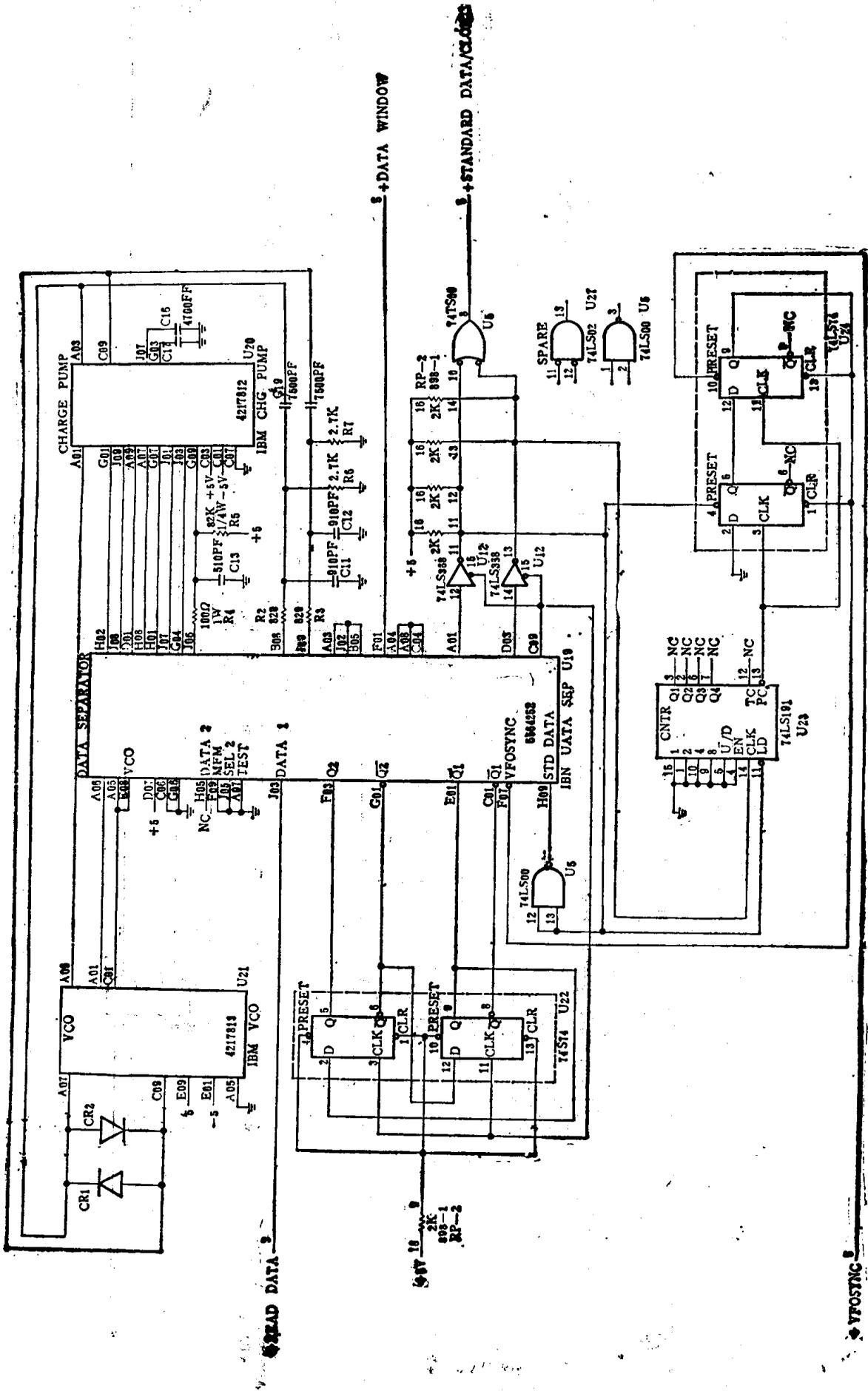
5-1/4 吋软盘机转接器逻辑线图之三



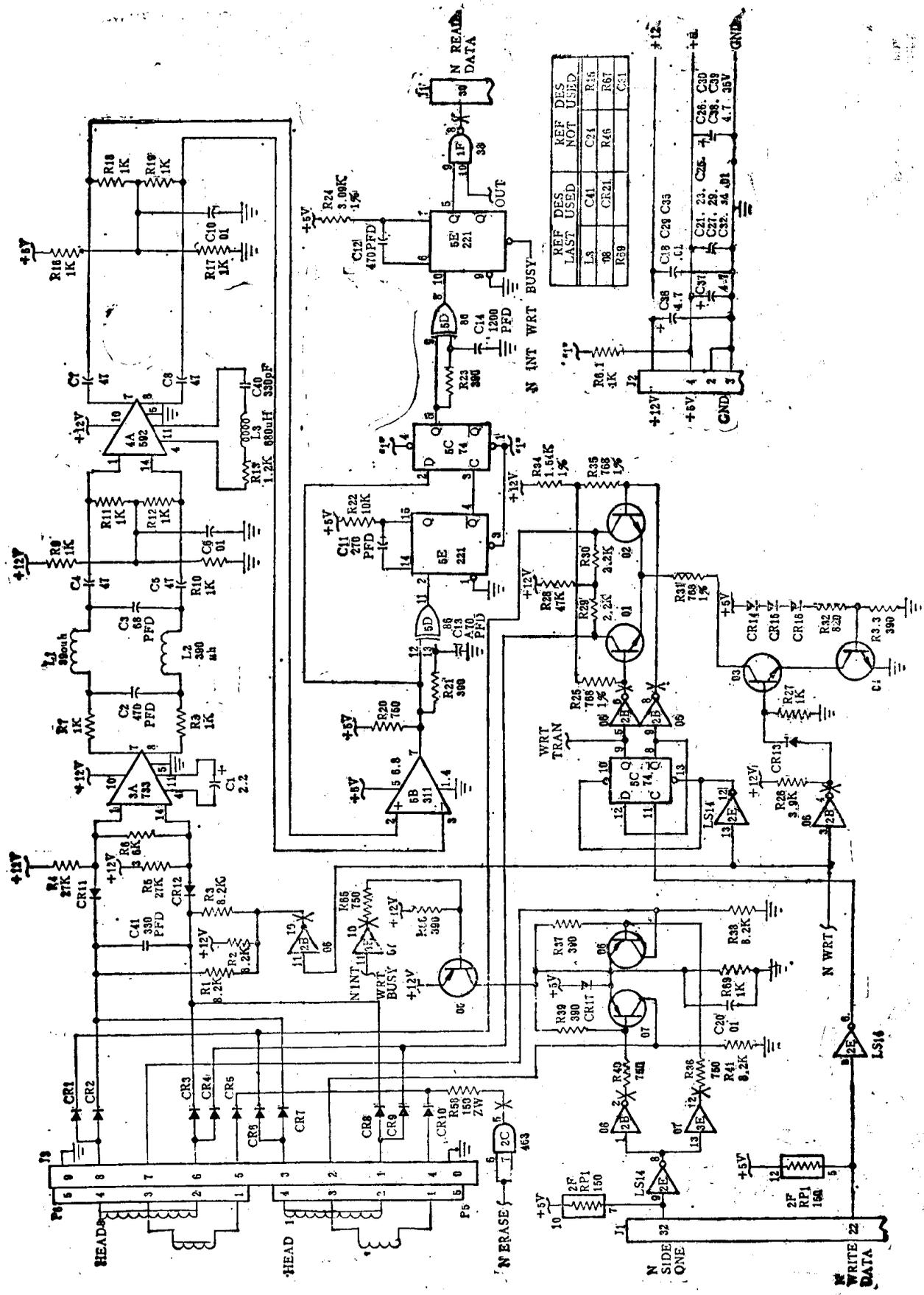
5-1/4 磁盘盘机转接器线路图之四



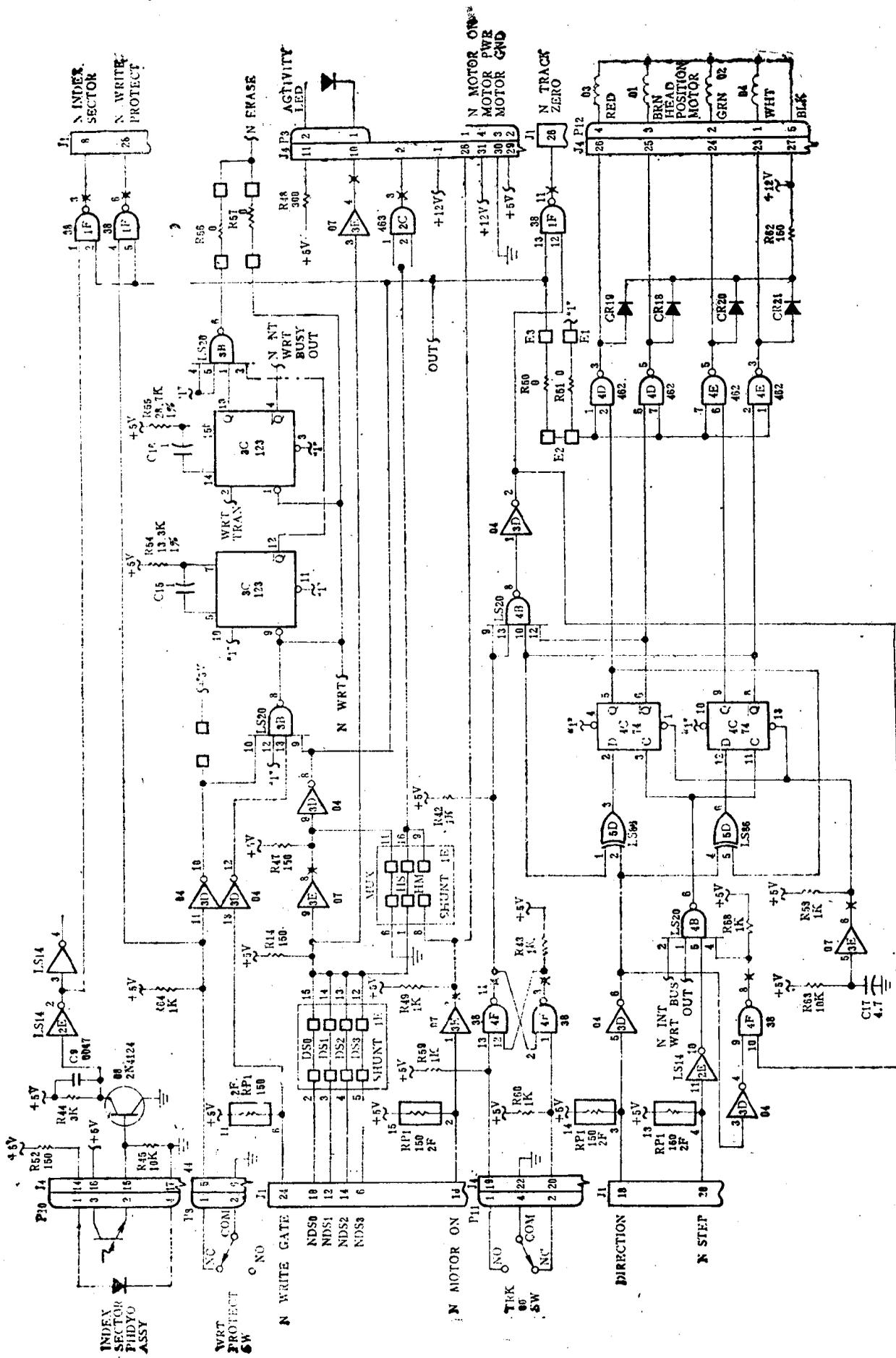
5-1/4 吋软盘机转接器线路图之五



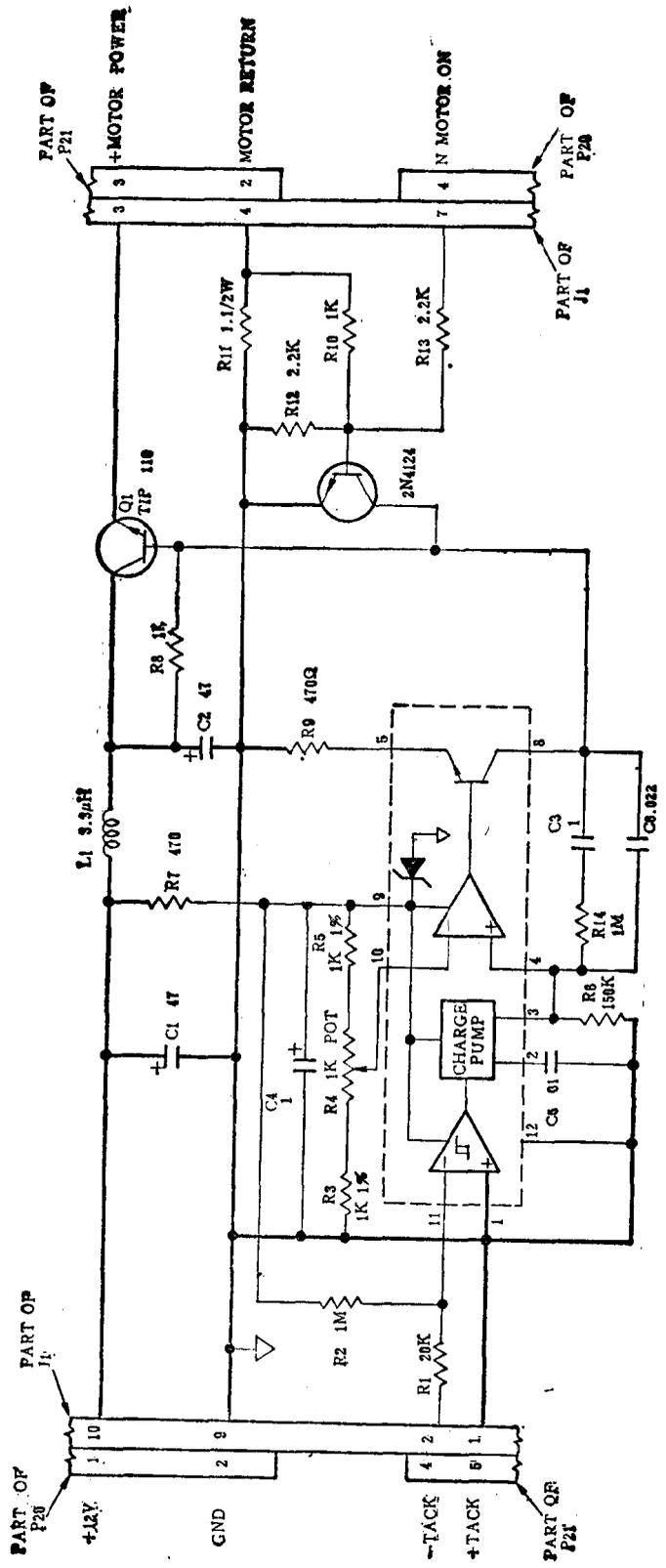
6-1/4 吋软盘机转接器线路图之六



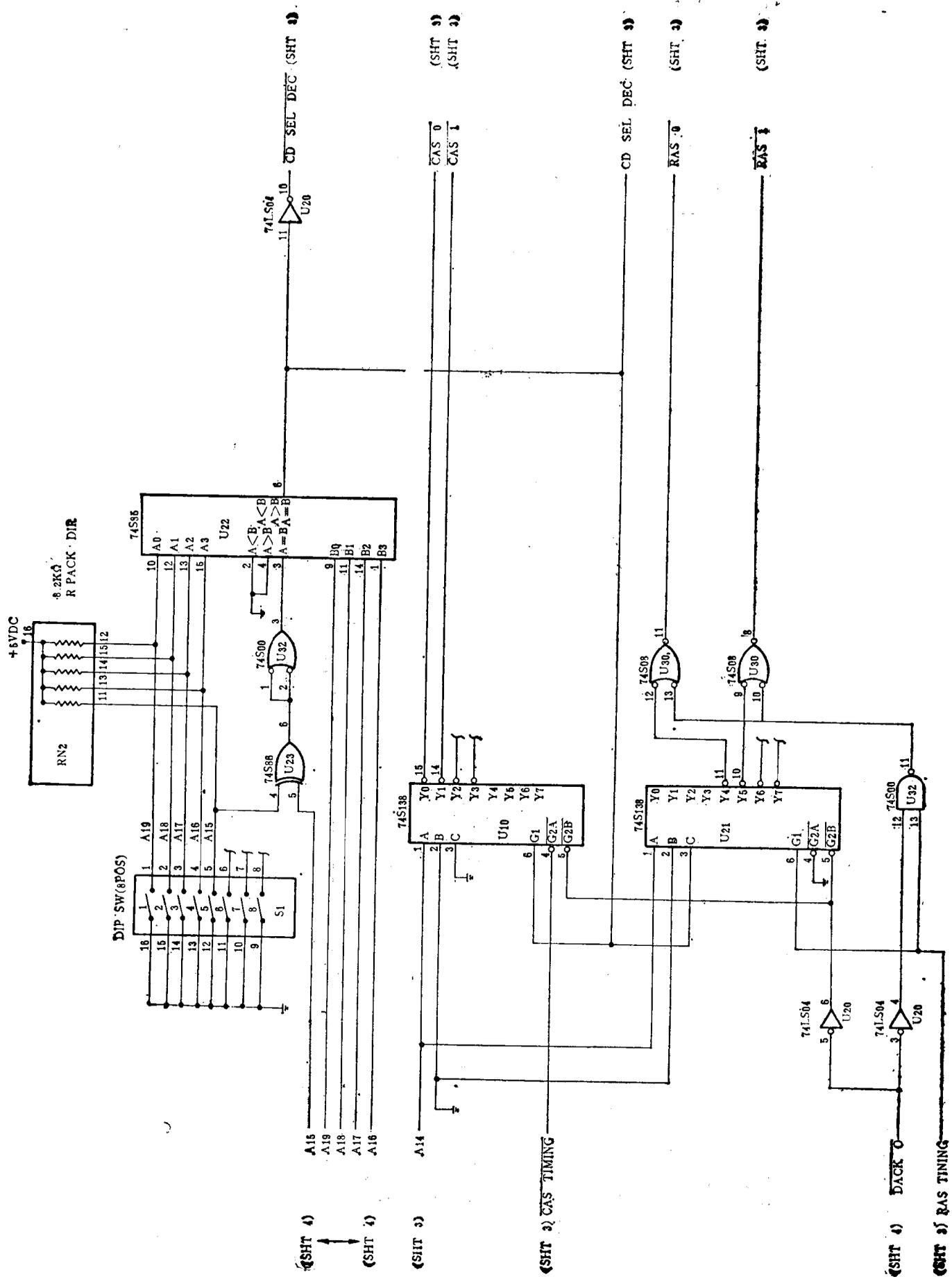
5-1/4 吋软盘机驱动器线路图之一



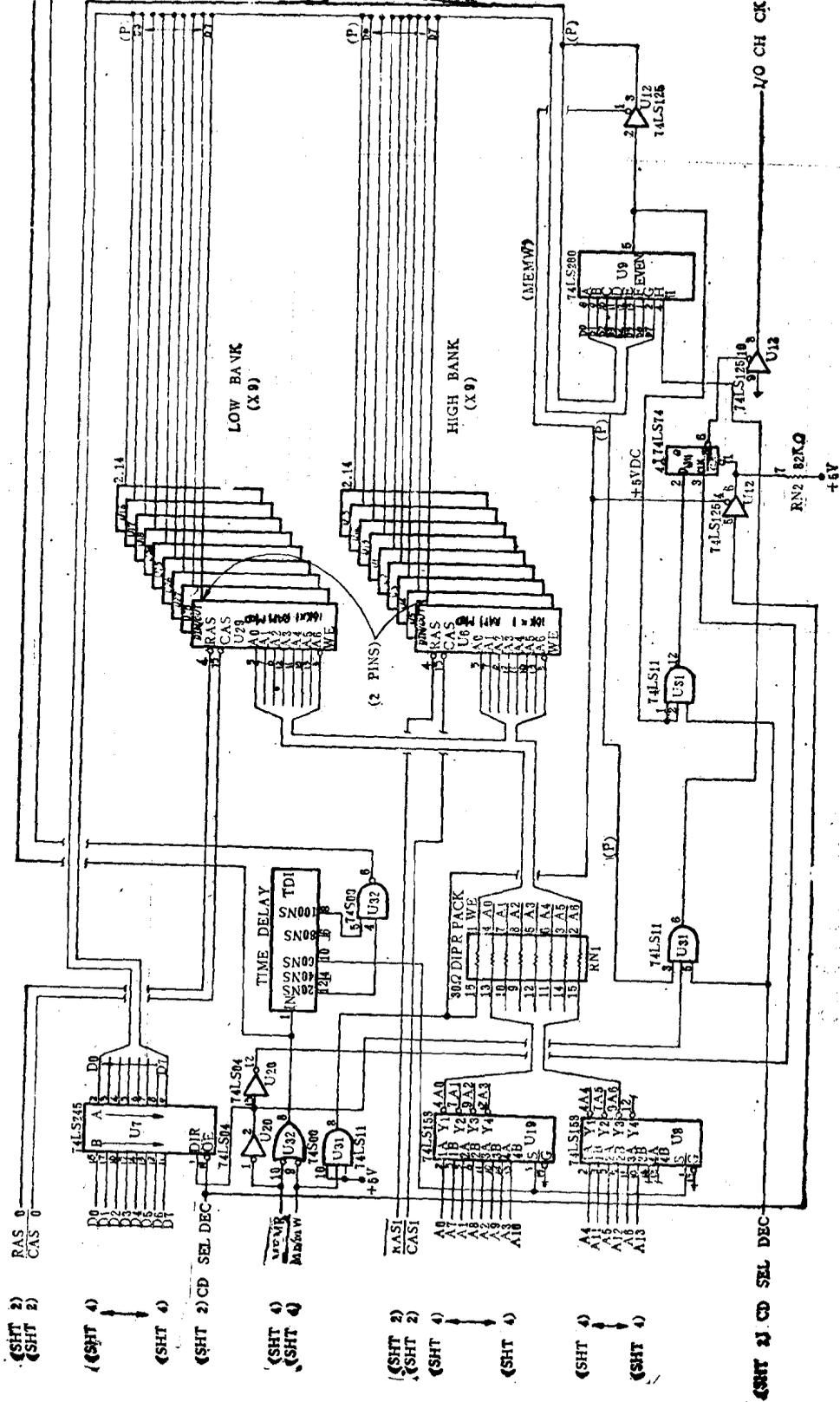
5-1/4 吋软盘机驱动器线路图之二



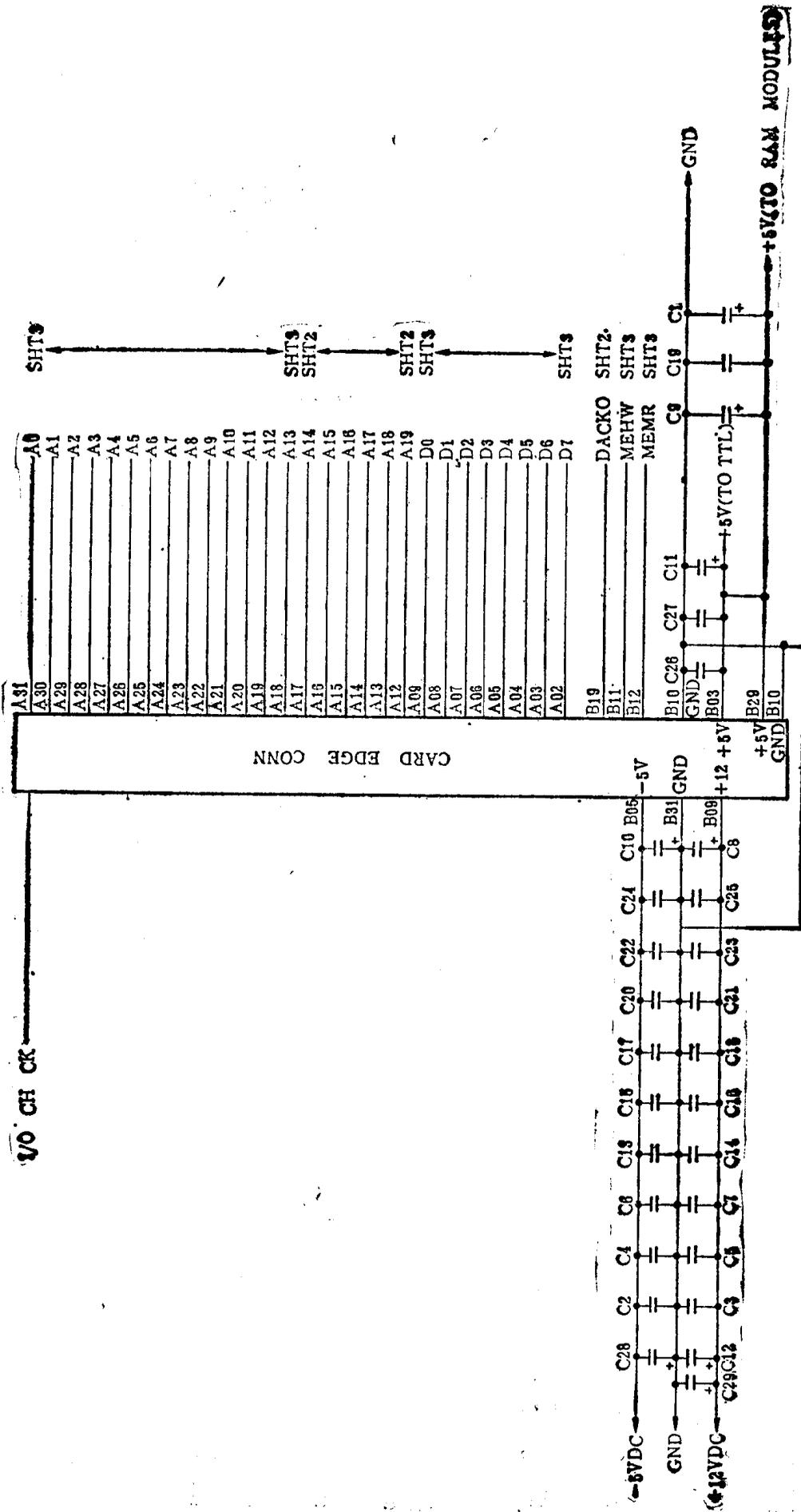
5-1/4 吋软盘机驱动器线路图之三



32 KB 存储器扩展线路之二



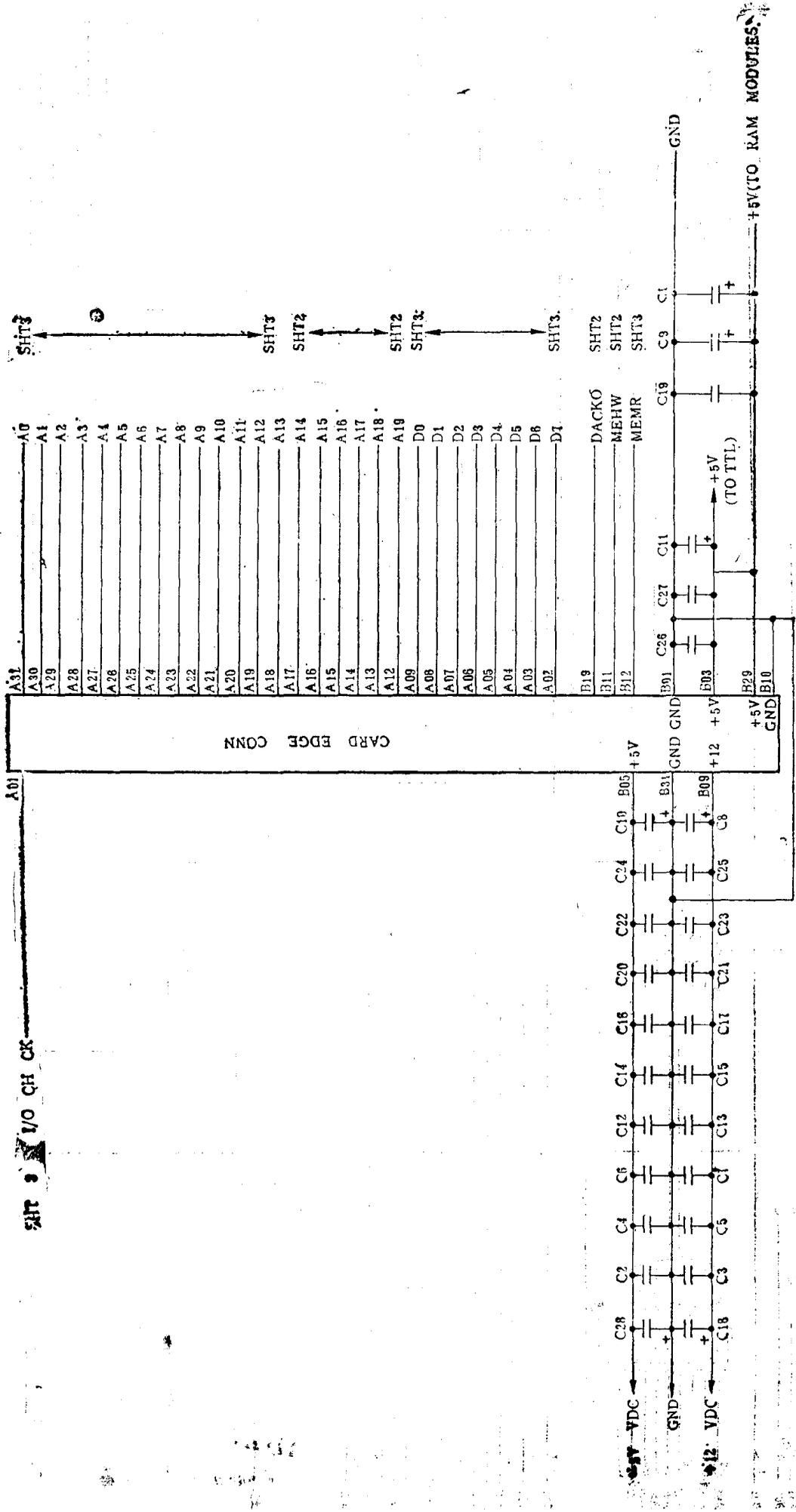
512 KB 存储器扩展线路之三



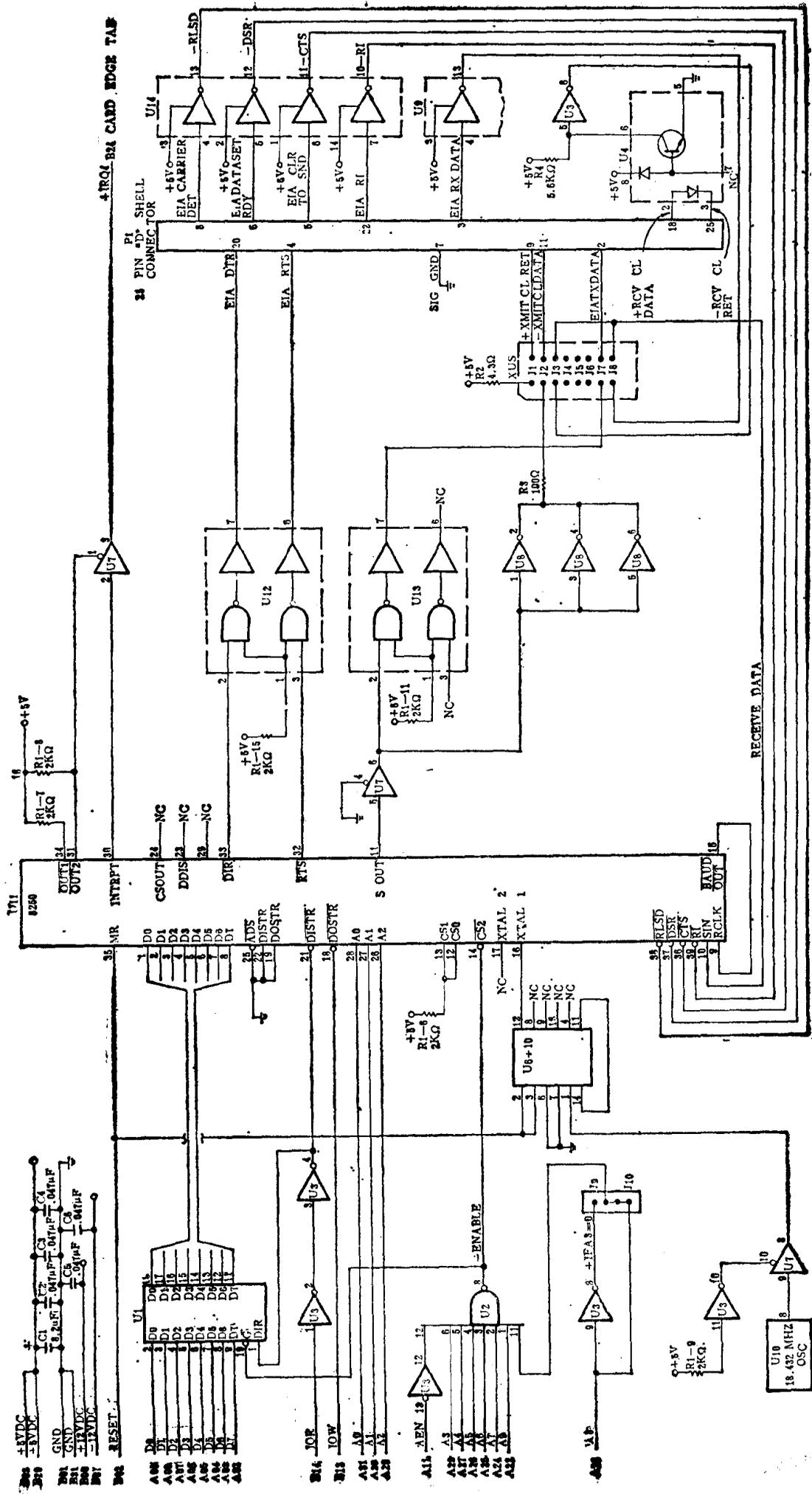
32KB 存储器扩展线路之四





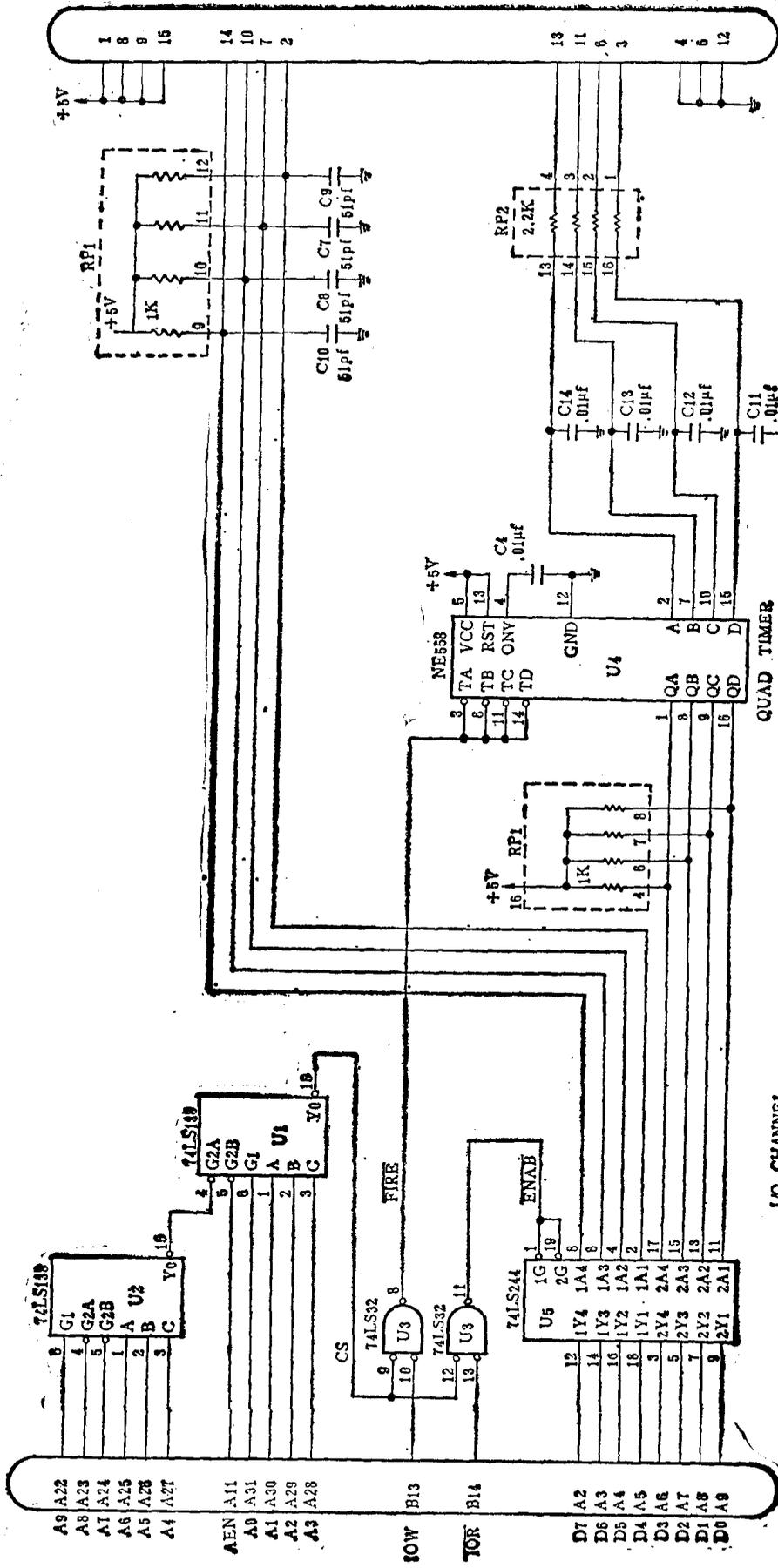


64 KB 存储器扩展线路之四



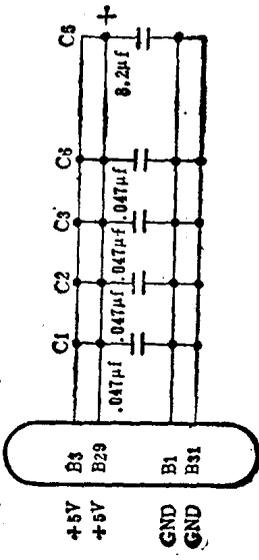
异步通讯转换器线路图

I/O CHANNEL



15 PIN D RECEPTACLE

I/O CHANNEL



(CARD ADDRESS=201)

游戏控制转接器线路图

附录 2 字符、按键、颜色

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器		IBM 单色显示器 转接器
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
00	0	BLANK (NULL)	CTRL2		黑	黑	不显示
01	1	☺	CTRLA		黑	兰	下划线
02	2	●	CTRLB		黑	绿	一般
03	3	♥	CTRLC		黑	深兰	一般
04	4	◆	CTRLD		黑	红	一般
00	5	♣	CTRL E		黑	品红	一般
06	6	♠	CTRL F		黑	棕	一般
07	7	·	CTRL G		黑	淡灰	一般
08	8	■	CTRLH BACKSPACE SHIFT BACKSPACE		黑	深灰	不显示
09	9	○	CTRL I		黑	浅兰	高亮度 下划线
0A	10	◻	CTRLJ CTRL ↓		黑	浅绿	高亮度
0B	11	♂	CTRLK		黑	浅绿	高亮度
0C	12	♀	CTRL L		黑	浅红	高亮度
0D	13	♪	CTRL M ↓ SHIFT ↓		黑	浅品红	高亮度
0E	14	♫	CTRL N		黑	黄	高亮度
0F	15	☼	CTRL O		黑	白	高亮度
10	16	▶	CTRL P		兰	黑	一般
11	17	◀	CTRL Q		兰	兰	下划线
12	18	↕	CTRL R		兰	绿	一般
13	19	!!	CTRL S		兰	深兰	一般

(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
HFX	DEC	符号	按键	模式	彩色/图形转接器 背景色	背景	IBM 单色显示 器转接器
14	20	¶	CTRLT		兰	红	一般
15	21	§	CTRLU			品红	一般
16	22	■	CTRLV		兰	棕	一般
17	23	⊥	CTRLW		兰	浅灰	一般
18	24	↑	CTRLX		兰	深灰	高亮度
19	25	↓	CTRLY		兰	浅兰	高亮度 下划线
1A	26	→	CTRLZ		兰	浅绿	高亮度
1B	27	←	CTRL[, ESC, SHIFT ESC, CTRL ESC		兰	兰	高亮度
1C	28	└	CTRL\		兰	浅红	高亮度
1D	29	↔	CTRL]		兰	浅品红	高亮度
1E	30	▲	CTRL6		兰	黄	高亮度
1F	31	▼	CTRL-		兰	白	高亮度
20	32	BLANK (SPACE	SPACE BAR, SHIFT SPACE CTRL SPACE, ALT SPACE		绿	黑	一般
21	33	!	!	移位	绿	兰	下划线
22	34	"	"	移位	绿	绿	一般
23	35	#	#	移位	绿	深兰	一般
24	36	\$	\$	移位	绿	红	一般
25	37	%	%	移位	绿	品红	一般
26	38	&	&	移位	绿	棕	一般
27	39	'	'		绿	浅灰	一般

(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器		IBM 单色显示 器转接器
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
28	40	(	(	移位	绿	深灰	高亮度
29	41	)	)	移位	绿	浅兰	高亮度 下划线
2A	42	*	*	注 1	绿	浅绿	高亮度
2B	43	+	+	移位	绿	兰	高亮度
2C	44	'	'		绿	浅红	高亮度
2D	45	-	-		绿	浅品红	高亮度
2E	46	.	.	注 2	绿	黄	高亮度
2F	47	/	/		绿	白	高亮度
30	48	0	0	注 3	青	黑	一般
31	49	1	1	注 3	青	兰	下划线
32	50	2	2	注 3	青	绿	一般
33	51	3	3	注 3	青		一般
34	52	4	4	注 3	青	红	一般
35	53	5	5	注 3	青	品红	一般
36	54	6	6	注 3	青	棕	一般
37	55	7	7	注 3	青	浅灰	一般
38	56	8	8	注 3	青	深灰	高亮度
39	57	9	9	注 3	青	浅兰	高亮度 下划线
3A	58	:		移位	青	浅绿	高亮度
3B	59	.			青	浅青	高亮度
3C	60	<	<	移位	青	浅红	高亮度
3D	61	=	-		青	浅品红	高亮度

(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器		IBM 单色显示器转接器
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
3E	62	>	>	移位	青	黄	高亮度
3F	63	?	?	移位	青	白	高亮度
40	64	@	@	移位	红	黑	一般
41	65	A	A	注 4	红	兰	下划线
42	66	B	B	注 4	红	绿	一般
43	67	C	C	注 4	红	青	一般
44	68	D	D	注 4	红	红	一般
45	69	E	E	注 4	红	品红	一般
46	70	F	F	注 4	红	棕	一般
47	71	G	G	注 4	红	浅灰	一般
48	72	H	H	注 4	红	深灰	高亮度
49	73	I	I	注 4	红	浅兰	高亮度 下划线
4A	74	J	J	注 4	红	浅绿	高亮度
4B	75	K	K	注 4	红	浅青	高亮度
4C	76	L	L	注 4	红	浅红	高亮度
4D	77	M	M	注 4	红	浅品红	高亮度
4E	78	N	N	注 4	红	黄	高亮度
4F	79	O	O	注 4	红	白	高亮度
50	80	P	P	注 4	品红	黑	一般
51	81	Q	Q	注 4	品红	兰	下划线
52	82	R	R	注 4	品红	绿	一般
53	83	S	S	注 4	品红	青	一般
54	84	T	T	注 4	品红	红	一般

(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器		IBM 单色显示器 转接器
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
55	85	U	U	注 4	品红	品红	一般
56	86	V	V	注 4	品红	棕	一般
57	87	W	W	注 4	品红	浅灰	一般
58	88	X	X	注 4	品红	深灰	高亮度
59	89	Y	Y	注 4	品红	浅兰	高亮度 下划线
5A	90	Z	Z	注 4	品红	浅绿	高亮度
5B	91	[	[		品红	浅青	高亮度
5C	92	\	\		品红	浅红	高亮度
5D	93	]	]		品红	浅品红	高亮度
5E	94	^	^	移位	品红	黄	高亮度
5F	95	=	=	移位	品红	白	高亮度
60	96	'	'		黄	黑	一般
61	97	a	a	注 5	黄	兰	下划线
62	98	b	b	注 5	黄	绿	一般
63	99	c	c	注 5	黄	青	一般
64	100	d	d	注 5	黄	红	一般
65	101	e	e	注 5	黄	品红	一般
66	102	f	f	注 5	黄	棕	一般
67	103	g	g	注 5	黄	浅灰	一般
68	104	h	h	注 5	黄	深灰	高亮度
69	105	i	i	注 5	黄	浅兰	高亮度 下划线
6A	106	j	j	注 5	黄	浅绿	高亮度
6B	107	k	k	注 5	黄	浅青	高亮度

(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器	IBM 单色显示器转接器	
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
6C	108	l	l	注 5	黄	浅红	高亮度
6D	109	m	m	注 5	黄	浅品红	高亮度
6E	110	n	n	注 5	黄	黄	高亮度
6F	111	o	o	注 5	黄	白	高亮度
70	112	p	p	注 5	白	黑	视频翻转
71	113	q	q	注 5	白	兰	下划线
72	114	r	r	注 5	白	绿	一般
73	115	s	s	注 5	白	青	一般
74	116	t	t	注 5	白	红	一般
75	117	u	u	注 5	白	品红	一般
76	118	v	v	注 5	白	棕	一般
77	119	w	w	注 5	白	浅灰	一般
78	120	x	x	注 5	白	深灰	视频翻转
79	121	y	y	注 5	白	浅兰	高亮度 下划线
7A	122	z	z	注 5	白	浅绿	高亮度
7B	123	{	{	移位	白	浅青	高亮度
7C	124			移位	白	浅红	高亮度
7D	125	}	}	移位	白	淡品红	高亮度
7E	126	~	~	移位	白	黄	高亮度
7F	127	△	CTRL←		白	白	高亮度
80 H-FFH 在彩色、单色模式下可闪烁							
80	128	⌘	ALT 128	注 6	黑	黑	不显示
81	129	⌘	ALT 129	注 6	黑	兰	下划线

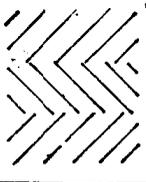
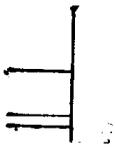
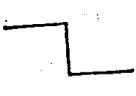
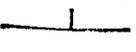
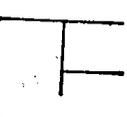
(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器		IBM 单色显示器 转接器
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
82	130	é	ALT 130	注 6	黑	绿	一般
83	131	â	ALT 131	注 6	黑	青	一般
84	132	ä	ALT 132	注 6	黑	红	一般
85	133	à	ALT 133	注 6	黑	品红	一般
86	134	á	ALT 134	注 6	黑	棕	一般
87	135	ç	ALT 135	注 6	黑	浅灰	一般
88	136	ê	ALT 136	注 6	黑	深灰	不显示
89	137	ë	ALT 137	注 6	黑	浅兰	高亮度 下划线
8A	138	è	ALT 138	注 6	黑	浅绿	高亮度
8B	139	ï	ALT 139	注 6	黑	浅青	高亮度
8C	140	í	ALT 140	注 6	黑	浅红	高亮度
8D	141	ì	ALT 141	注 6	黑	浅品红	高亮度
8E	142	Ā	ALT 142	注 6	黑	黄	高亮度
8F	143	Ă	ALT 143	注 6	黑	白	高亮度
90	144	É	ALT 144	注 6	兰	黑	一般
91	145	æ	ALT 145	注 6	兰	兰	下划线
92	146	FE	ALT 146	注 6	兰	绿	一般
93	147	ô	ALT 147	注 6	兰	青	一般
94	148	ö	ALT 148	注 6	兰	红	一般
95	149	ò	ALT 149	注 6	兰	品红	一般
96	150	û	ALT 150	注 6	兰	棕	一般
97	151	ù	ALT 151	注 6	兰	浅灰	一般
98	152	ÿ	ALT 152	注 6	兰	深灰	高亮度

(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器		IBM 单色显示器 转接器
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
99	153	ö	ALT 153	注 6	兰	浅兰	高亮度 下划线
9A	154	ü	ALT 154	注 6	兰	浅绿	高亮度
9B	155	ç	ALT 155	注 6	兰	兰	高亮度
9C	156	£	ALT 156	注 6	兰	淡红	高亮度
9D	157	¥	ALT 157	注 6	兰	淡品红	高亮度
9E	158	Pts	ALT 158	注 6	兰	黄	高亮度
9F	159	f	ALT 159	注 6	兰	白	高亮度
A0	160	á	ALT 160	注 6	绿	黑	一般
A1	161	í	ALT 161	注 6	绿	兰	下划线
A2	162	o	ALT 162	注 6	绿	绿	一般
A3	163	u	ALT 163	注 6	绿	深兰	一般
A4	164	ñ	ALT 164	注 6	绿	红	一般
A5	165	Ñ	ALT 165	注 6	绿	品红	一般
A6	166	a	ALT 166	注 6	绿	棕	一般
A7	167	o	ALT 167	注 6	绿	淡灰	一般
A8	168	¿	ALT 168	注 6	绿	深灰	高亮度
A9	169	┌	ALT 169	注 6	绿	淡兰	高亮度 下划线
AA	170	┐	ALT 170	注 6	绿	淡绿	高亮度
AB	171	½	ALT 171	注 6	绿	兰	高亮度
AC	172	¼	ALT 172	注 6	绿	浅红	高亮度
AD	173	¡	ALT 173	注 6	绿	浅品红	高亮度
AE	174	«	ALT 174	注 6	绿	黄	高亮度

(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器		IBM 单色显示 器转接器
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
AF	175	»	ALT 175	注 6	绿	白	高亮度
B0	176		ALT 176	注 6	深兰	黑	一般
B1	177		ALT 177	注 6	深兰	兰	下划线
B2	178		ALT 178	注 6	深兰	绿	一般
B3	179		ALT 179	注 6	深兰	品红	一般
B4	180		ALT 180	注 6	深兰	红	一般
B5	181		ALT 181	注 6	深兰	品红	一般
B6	182		ALT 182	注 6	深兰	棕	一般
B7	183		ALT 183	注 6	青	浅灰	一般
B8	184		ALT 184	注 6	青	深灰	高亮度
B9	185		ALT 185	注 6	青	浅兰	高亮度 下划线
BA	186		ALT 186	注 6	青	浅绿	高亮度
BB	187		ALT 187	注 6	青	浅青	高亮度
BC	188		ALT 188	注 6	青	浅红	高亮度
BD	189		ALT 189	注 6	青	浅品红	高亮度
BE	190		ALT 190	注 6	青	黄	高亮度
BF	191		ALT 191	注 6	青	白	高亮度
C0	192		ALT 192	注 6	红	黑	一般
C1	193		ALT 193	注 6	红	兰	下划线
C2	194		ALT 194	注 6	红	绿	一般
C3	195		ALT 195	注 6	红	青	一般
C4	196		ALT 196	注 6	红	红	一般
C5	197		ALT 197	注 6	红	品红	一般

(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器		IBM 单色显示 器转接器
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
C6	198		ALT 198	注 6	红	棕	一般
C7	199		ALT 199	注 6	红	浅灰	一般
C8	200		ALT 200	注 6	红	深灰	高亮度
C9	201		ALT 201	注 6	红	浅兰	高亮度 下划线
CA	202		ALT 202	注 6	红	浅绿	高亮度
CB	203		ALT 203	注 6	红	浅青	高亮度
CC	204		ALT 204	注 6	红	浅红	高亮度
CD	205		ALT 205	注 6	红	浅品红	高亮度
CE	206		ALT 206	注 6	红	黄	高亮度
CF	207		ALT 207	注 6	红	白	高亮度
D0	208		ALT 208	注 6	品红	黑	一般
D1	209		ALT 209	注 6	品红	兰	下划线
D2	210		ALT 210	注 6	品红	绿	一般
D3	211		ALT 211	注 6	品红	青	一般
D4	212		ALT 212	注 6	品红	红	一般
D5	213		ALT 213	注 6	品红	品红	一般
D6	214		ALT 214	注 6	品红	棕	一般
D7	215		ALT 215	注 6	品红	浅灰	一般
D8	216		ALT 216	注 6	品红	深灰	高亮度
D9	217		ALT 217	注 6	品红	浅兰	高亮度 下划线
DA	218		ALT 218	注 6	品红	浅绿	高亮度
DB	219		ALT 219	注 6	品红	浅青	高亮度

(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器		IBM 单色显示器 转接器
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
DC	220		ALT 220	注 6	品红	浅红	高亮度
DD	221		ALT 221	注 6	品红	浅品红	高亮度
DE	222		ADT 222	注 6	品红	黄	高亮度
DF	223		ALT 223	注 6	品红	白	高亮度
E0	224	$\alpha$	ALT 224	注 6	黄	黑	一般
E1	225	$\beta$	ALT 225	注 6	黄	兰	下划线
E2	226	$\gamma$	ALT 226	注 6	黄	绿	一般
E3	227	$\pi$	ALT 227	注 6	黄	青	一般
E4	228	$\Sigma$	ALT 228	注 6	黄	红	一般
E5	229	$\sigma$	ALT 229	注 6	黄	品红	一般
E6	230	$\zeta$	ALT 230	注 6	黄	棕	一般
E7	231	$\tau$	ALT 231	注 6	黄	浅灰	一般
E8	232	$\Phi$	ALT 232	注 6	黄	深灰	高亮度
E9	233	$\phi$	ALT 233	注 6	黄	浅兰	高亮度 下划线
EA	234	$\Omega$	ALT 234	注 6	黄	浅绿	高亮度
EB	235	$\delta$	ALT 235	注 6	黄	浅青	高亮度
EC	236	$\infty$	ALT 236	注 6	黄	浅红	高亮度
ED	237	$\phi$	ALT 237	注 6	黄	浅品红	高亮度
EE	238	$\in$	ALT 238	注 6	黄	黄	高亮度
EF	239	$\cap$	ALT 239	注 6	黄	白	高亮度
F0	240	$\equiv$	ALT 240	注 6	白	黑	视频翻转
F1	241	$\pm$	ALT 241	注 6	白	兰	下划线
F2	242	$\geq$	ALT 242	注 6	白	绿	一般

(续表)

值		作为字符			作为文本模式的属性		
					彩色/图形转接器		IBM 单色显示器 转接器
HEX	DEC	符号	按键	模式	背景色	背景	
F3	243	≤	ALT 243	注 6	白	青	一般
F4	244	S	ALT 244	注 6	白	红	一般
F5	245		ALT 245	注 6	白	品红	一般
F6	246	+	ALT 246	注 6	白	棕	一般
F7	247	≈	ALT 247	注 6	白	浅灰	一般
F8	248	○	ALT 248	注 6	白	深灰	视频翻转
F9	249	●	ALT 249	注 6	白	浅兰	高亮度 下划线
FA	250	.	ALT 250	注 6	白	浅绿	高亮度
FB	251	√	ALT 251	注 6	白	浅青	高亮度
FC	252	n	ALT 252	注 6	白	浅红	高亮度
FD	253	2	ALT 253	注 6	白	浅品红	高亮度
FE	254	■	ALT 254	注 6	白	黄	高亮度
FF	255	BLANK	ALT 255	注 6	白	白	高亮度

注 1: 星号(\*)可用两种方法按入: 1) 按  $\text{PRT}^{\text{SC}}$  键; 2) 移位态下按 \* 键。

注 2: 句号(.)可用两种方法输入: 1) 按  $\cdot$  键; 2) 移位态或 NUMLOCK 态下按  $\cdot$  键。

注 3: 数字键(0-9)可用两种方法输入: 1) 按键盘上沿的数字键; 2) 移位态或 NUMLOCK 态下按键盘右边的数字键。

注 4: 大写字母(A-Z)可用两种方法输入: 1) 移位态下按字母键; 2) CAPS LOCK 态下按字母键。

注 5: 小写字母(a-z)可用两种方法输入: 1) “一般”态下按字母键; 2) CAPS LOCK、移位态混合模式下按字母键。

注 6: 按 ALT 键后可用 71-73、75-77、79-82 号键输三个数字, 从而送入 000 至 255 号字符码。

字符集 (00-7F)

十进制值	→	0	16	32	48	64	80	96	112
↓	十六进制值	0	1	2	3	4	5	6	7
0	0	BLANK (NULL)	▶	BLANK (SPACE)	0	@	P	'	p
1	1	☺	◀	!	1	A	Q	a	q
2	2	●	↕	”	2	B	R	b	r
3	3	♥	!!	#	3	C	S	c	s
4	4	◆	¶	\$	4	D	T	d	t
5	5	♣	§	%	5	E	U	e	u
6	6	♠	■	&	6	F	V	f	v
7	7	.	↕	'	7	G	W	g	w
8	8	■	↑	(	8	H	X	h	x
9	9	○	↓	)	9	I	Y	i	y
10	A	◻	→	*	:	J	Z	j	x
11	B	♂	←	+	,	K	[	k	{
12	C	♀	└	,	<	L	\	l	
13	D	♪	↔	-	=	M	]	m	}
14	E	♫	▲	.	>	N	^	n	~
15	F	⚙	▼	/	?	O	—	o	△

字符集 (80-FF)

十进制值	→	128	144	160	176	192	208	224	240
↓	十六进制值	8	9	A	B	D	C	E	F
0	0	Ç	E	á					
1	1	ü	Æ	f					
2	2	é	FE	ó					
3	3	â	ô	ú					
4	4	ä	ö	ñ					
5	5	à	ò	Ñ					
6	6	°	û	ä					
7	7	Ç	ù	o					
8	8	ê	ÿ	¿					
9	9	ë	ö	┘					
10	A	è	ü	┘					
11	B	ï	Φ	½					
12	C	î	£	¼					
13	D	ì	≠	l					
14	E	Ä	Ps	«					
15	F	À	f	»					BLANK