

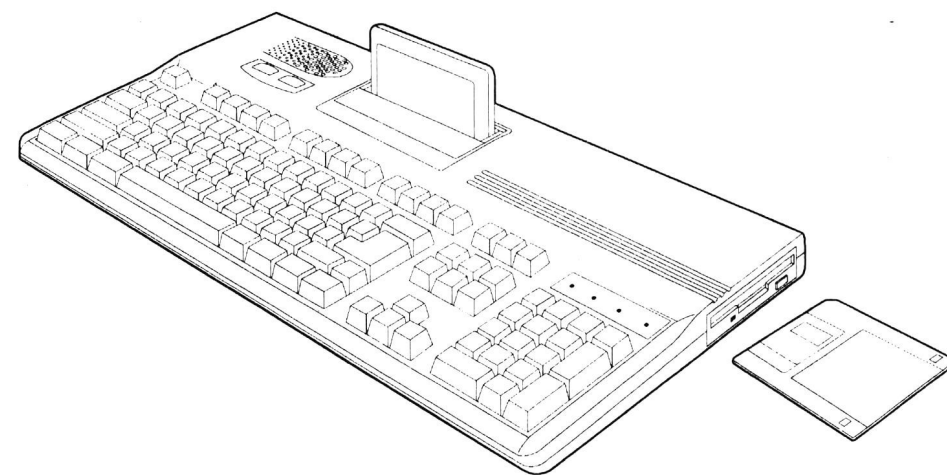


## 裕兴多媒体普及型电脑

### 使用说明书

使用本机之前, 请先详读本说明书, 并保存本书以备参考之用。

本说明书适用于使用 **V9.0** 版普及型电脑卡的裕兴多媒体普及型电脑。



裕兴多媒体普及型电脑

## 欢迎惠顾

承蒙惠顾裕兴的多媒体普及型电脑。使用本机，您能学习到电脑的基础操作方法和基本知识。这台普及型电脑不仅满载着先进的功能，又容易使用。您一定能很快熟悉本机，学有所成，充满信心地迈向未来的电脑世界。

## 版权声明

本手册版权归北京裕兴电子技术公司所有，未经书面许可，本书的任何部分不得以任何形式或任何手段复制或传播。

因功能改良或改正印刷错漏而改变手册内容，恕不另行通知。

## 软件交流

北京裕兴公司一贯注重与用户交流，以期完善产品、加强服务。您可以将自己编写的应用程序、有趣的游戏，或者是软件创意、脚本，或者是插图，或者是使用心得、建议，用手抄的形式或打印，寄给我们，别忘了给您的作品取个好名字。我们将择优采纳，并适当酬谢稿件中选者，并将实现的成果服务于更多的裕兴用户。寄稿地址如下，信封上请特别注明“投稿”字样，稿件中请注明“本人允许本稿由北京裕兴公司无偿使用、修改、节选和公开发表”。

邮编：100088

地址：北京德胜门外大街5号果脯大厦5层 北京裕兴公司咨询部

咨询电话：010-62352536

裕兴多媒体普及型电脑 98 型机规格表

主机长	46.3cm
主机宽	27.4cm
主机高	4.3cm
电源	直流 9V 1200mA
输入输出	电源插孔一个，RF 射频天线插孔（PAL 制）一个，视频（Video）输出端子一个，音频（Audio）输出端子一个，国际标准 RS232 并行打印机接口一个，国际标准 3.5 英寸微机磁盘驱动器一个，15 针操纵手柄插口两个，60 针学习卡游戏卡插槽一个，增强型 104 键盘一个
配件	稳压电源（输入为交流 220V 50Hz，输出为直流 9V 1200mA）一个，RF 射频线一条，多媒体普及型电脑卡一个，游戏操纵手柄两支，裕兴专用鼠标一个，《入门手册》一本，《操作手册》一本，保修单一张

# 目 录

## 使用之前

检查所有部件.....	1
熟悉您的裕兴机.....	2
键盘的基本常识.....	4
磁盘的基本常识.....	5
重要的安全信息.....	6
裕兴机使用注意事项.....	6

## 操作前的准备

裕兴机的安装.....	7
-------------	---

## 基本操作方法

如何在功能选择菜单中选择各项功能.....	9
系统检测.....	9
磁盘管理.....	10
如何查看磁盘上存储的信息.....	11
如何运行裕兴的磁盘软件.....	11
如何拷贝文件.....	12
如何删除磁盘上的文件.....	12
磁盘格式化.....	12
文字处理.....	13
如何进入文件编辑画面.....	13
如何保存文件.....	17
如何打印文件.....	17
如何获得帮助信息.....	17
裕兴 WPS 文件如何与微机 WPS 交换.....	19
学 DOS.....	20
如何使用名片管理功能.....	22
初学天地.....	23
充满乐趣的打字游戏.....	23
音乐板.....	23
计算板.....	24
打字板.....	25

标准打字.....	25
工具软件.....	26
浮点 BASIC.....	26
游戏 BASIC.....	27
LOGO 语言.....	30
趣味软件.....	30
如何使用看图拼词.....	30
小心! 地雷!.....	31
快速调盘.....	32
神奇画板.....	33

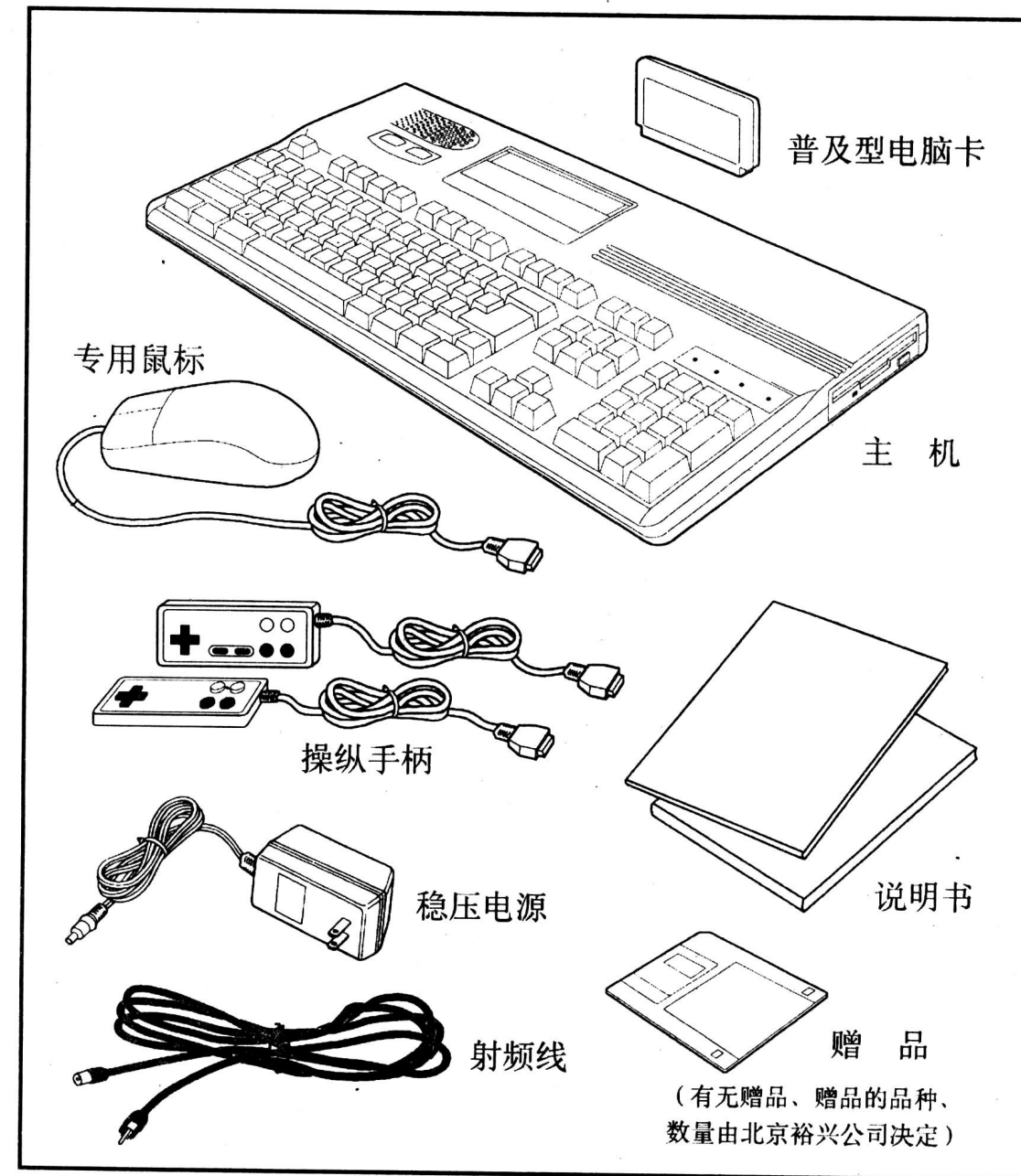
## 应用操作方法

如何进行系统设置.....	37
用磁盘存取文件.....	37
用打印机打印程序、图案和文章.....	37
如何正确使用清洗盘.....	38
打字练习.....	38
裕兴的软件及选用.....	41
简单故障诊断与排除.....	44
售后服务.....	44

## 开始使用之前

### 检查所有部件

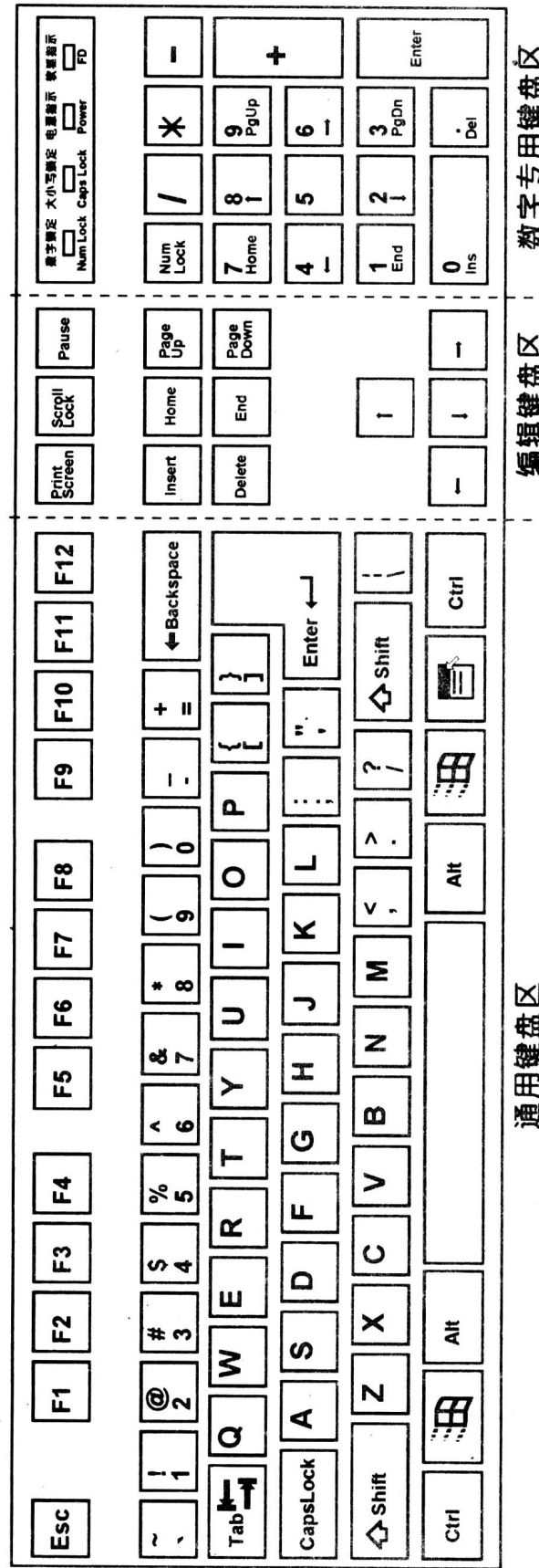
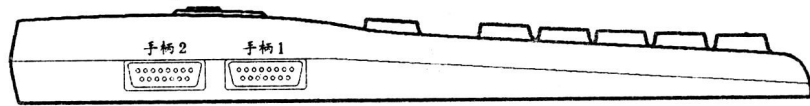
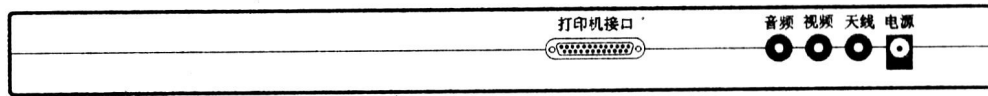
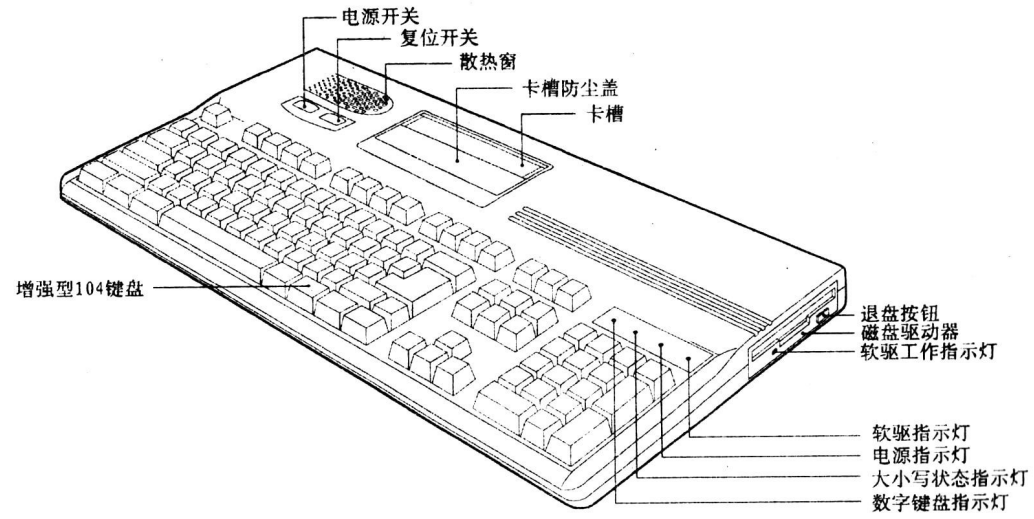
打开裕兴多媒体普及型电脑的包装后,请检查并确认以下所示部件是否都包括在内,如有任何部件遗失或损坏,请打电话询问售机的经销人员。



确认后,请立即按要求填写好保修卡,并将回执及时寄至北京裕兴公司保存建档。

**熟悉您的裕兴机**

为使您尽快熟悉裕兴机，请您用一点时间看一下裕兴机的正面、后侧和左侧图示。



## 键盘的基本常识

左页显示的是裕兴机增强型104键盘的平面分布图。

新一代裕兴多媒体普及型电脑采用超薄型弧形机壳设计，增强型104键，操作更加科学化。键盘厚度、键体选材和微机键盘一样，因此击键手感以及操作习惯与微机完全相同。在该机上所学的知识及操作可以直接应用到微机上。

下面请您对照您的键盘阅读以下说明。

首先，在键盘右上角有四个指示灯，分别是“数字锁定”、“大小写锁定”、“电源指示”和“软驱指示”。

键盘的左部被称为通用键盘区，和英文打字机的布局基本一致，利用它可以学会打字。通用键盘上有26个英文字母键，你按下哪个键就相应地显示哪个英文字母。

通用键盘左边中上部的 Tab 键叫做跳格键，在一些应用软件中可产生跳格效果，多用于文字处理软件。

通用键盘左边中间的 Caps Lock 键叫大小写锁定键，对应着大小写锁定指示灯。当你按一下这个键后指示灯亮，表示现在处于大写输入状态，输入的是大写字母，比如“ABCDEF”。如果再按一下 Caps Lock 键指示灯灭，则表示现在处于小写输入状态，那么再输入的就是小写字母了，比如“abcdef”。注意：进入“裕兴WPS”后自动进入小写状态；进入中文BASIC和LOGO语言状态后，自动进入大写状态。

Shift 键叫上档键，键盘中下部左右各有一个 Shift 键，功能完全一样，为的是双手使着都方便。那么它有什么用呢？您可能会注意到，通用键盘上有很多“双字符键”，如数字键5，“5”字上面还有一个符号“%”，这就是“双字符键”。当按下双字符键时，到底输入的是哪个字符呢？一定是双字符键中标在下排的那个字符，如“5”、“[”、“/”等等。怎样输入标在上排的符号呢？那得先按住 Shift 键不放，再敲要输入的符号所在的那个键，然后再放开 Shift 键。比如要输入“？”，应该一指按住 Shift 键，另一指敲一下 / 键，敲完后放开 Shift 键即可，这时屏幕上就会显示出一个“？”。象这样按住一个键再敲击另一个键以完成某种操作的用键方式叫作“组合键”，在书中通常表示为Shift+x，比如刚才说的输入“？”就表示为Shift+ /。

另外，Shift键也可以改变大小写。比如你想在大写状态下输入小写字母“b”，那么按住 Shift 键不放，再敲 B 键即可。反过来你想在小写状态下输入大写字母“B”，操作一样。

Ctrl 键叫控制键，键盘上左右各有一个 Ctrl 键，功能完全一样，也是为了双手使着方便。如在“裕兴WPS文字处理系统”中Ctrl+F9键是改变字符的全角半角状态。

Alt 键叫组合键，键盘上左右各有一个，它与其它键组合使用可产生特殊的功能。例如在“裕兴WPS”中，通过它与特殊功能键（F1、F2……）组合，可选择不同的汉字输入方法，如Alt+F2可进入“全拼”汉字输入法状态。

右上角的BackSpace 键叫退格键，这个键也很常用，一般用它修改敲错的字符，就象一块橡皮。比如本来要输入“ABCDEF”四个字母，结果敲成了“ABCDF”，怎么办呢？这时只要敲一下退格键，光标就会向左退一格，并且把最后那个字母“F”删去，这时，再按下正确的字母“D”，错误就被修改过来了。

由于通用键盘左上角的“、”键及右下角的“\”键不常用，所以裕兴机上没有定义它们的功能。

Enter 键叫回车键，是计算机中用得最频繁的一个键。它起到换行的作用，每输入完一个命令，都要按回车键，计算机才会执行；每输入一行程序，也要按回车键，表示这一行程序输入完毕。

由于采用104键键盘，所以在通用键盘最下面一排多了三个键。其中左右各有一个标

着飘动的窗口的键，在微机上用于从应用软件直接返回WINDOWS95界面。另一个标着光标指向菜单的键在微机上用于直接选取菜单。在裕兴机上目前只定义了菜单键的功能，以后会有相应的软件定义窗口键的功能。

键盘中部是编辑键盘区。其中比较重要的是 Pause 键，它叫中止键。当运行某些程序时，按下它可以停止程序运行。

Scroll Lock键是滚屏锁定键，Print Screen 键叫屏幕拷贝键，因不常使用，所以在裕兴机上没有定义它们的功能。

Insert (Ins)键叫插入键，可在文字编辑时插入文字；Delete (Del)键叫删除键，用于从文章中删除不要的字符；Home 键叫回首键，按下它，光标回到它所在的那一行的行首；End 键叫回尾键，按下它，光标回到它所在的那一行的末尾；PageUp (PgUp)键叫向上翻页键；PageDown (PgDn)键叫向下翻页键，用于全屏幕编辑时向前向后翻看资料。↑ ↓ ← → 这四个带箭头的键叫方向键，用于控制光标上下左右移动。以上这些键的功能由软件的定义不同会有所不同，请参见裕兴机各功能软件的具体说明。

键盘右部被称为数字专用键盘区，你可能会在电视节目中经常看到管账的人用电脑时左手翻票据而只用右手方便地敲击这部分键盘录入数字。Num Lock 键叫数字专用键盘锁定键，对应着数字锁定键，按键灯亮表示处于数字输入状态，可以方便地输入数字；再按键灯灭时，敲击数字专用键盘的比如4键，则屏幕上不显示“4”，而是象键上标的“-”那样光标左移一格。这时数字专用键盘的功能相当于全屏幕编辑键盘。

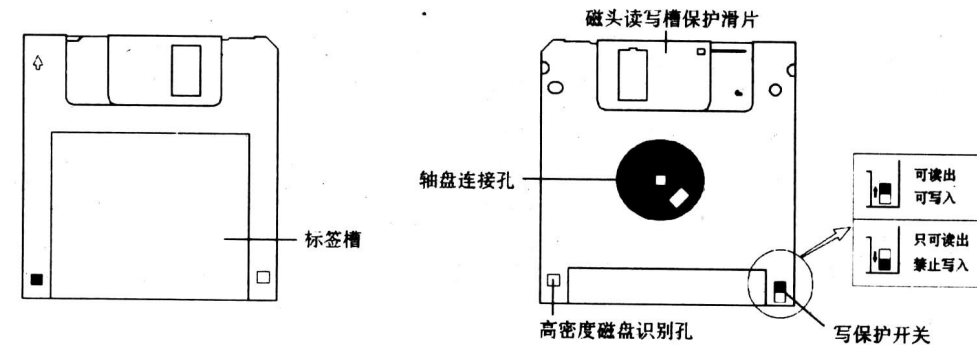
键盘的左上角有一个Bsc键，叫做退出键，在裕兴机上经常用到。它的功能通常是从某些状态退出，具体如何使用要视软件的安排而定。

通用键盘的上方有一排标着F1~F12的键，它们叫做特殊功能键，按下它们可以进入一些特殊的功能状态。

熟悉键盘上各键的位置是学习电脑操作的基础，我们将在说明书后面的部分中介绍如何学习正规的打字方法。键盘上的各键在不同功能中的使用方法也将在后面陆续介绍。

## 磁盘的基本常识

因为裕兴多媒体普及型电脑以拥有丰富的磁盘软件著称，而且随机所配的普及型电脑卡中的很多功能都要对磁盘进行操作，所以在这里要先为大家介绍一些磁盘的基本常识。



裕兴多媒体普及型电脑所使用的是微机上常用的3.5英寸软磁盘，这种磁盘流行的有两种容量格式，一种是720K低密度的，一种是1.44M(读作1.44兆)高密度的，容量相当于70万汉字，是低密度磁盘容量的两倍。裕兴多媒体普及型电脑所用的是高密度的，上图为3.5英寸高密度软磁盘的正面(左图)和背面(右图)示意图。

磁盘及驱动器的使用注意事项：

(1) 磁盘要正面朝上才能插入磁盘驱动器，否则会损坏软驱和软盘。

(2) 将磁盘插入磁盘驱动器时动作要轻，驱动器工作指示灯亮时表明磁头正在进行读写操作，切勿取盘，否则会损坏软驱和软盘。

(3) 通常磁盘写入保护开关处于允许写入位置，这样既可以读出又可以写入。如果处于禁止位置就只能读出，不能写入了。

(4) 养成存完文件及时贴标签、记录的习惯，存有重要文件的磁盘要备份，以防信息意外丢失。

(5) 妥善保存磁盘，通常放置于磁盘盒内，竖直放置，避免受重压和弯折，避免灰尘、潮湿、磁场和阳光直射。

(6) 不要打开磁头读写槽保护滑片用手触摸里面的软盘片，以免破坏数据。

(7) 千万不能强烈震动驱动器或使其内部进水。

(8) 每三个月应使用软驱清洗液和清洗盘对驱动器进行一次保养，请参看本说明书后面的“如何正确使用清洗盘”。

### 重要的安全信息

在使用裕兴普及型电脑时务必小心。为减少火灾、电击和其他伤害的可能性，在安装、使用和维修裕兴机时要切记以下这些安全注意事项：

1、稳定性：将裕兴机放置在牢固、稳定的平面上。若裕兴机坠地，则会造成严重损坏。

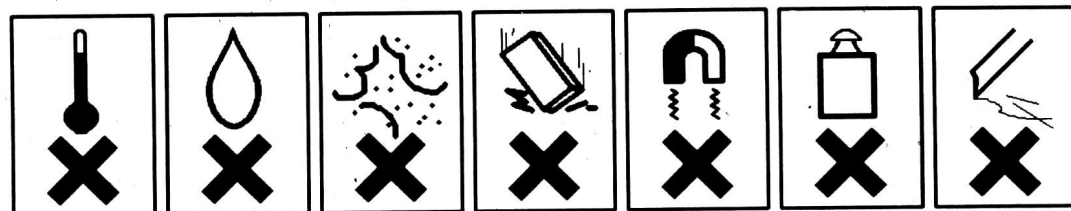
2、电源：按要求为裕兴机提供电源。如果您家周围的电网电压波动较大，很可能出现莫名的软驱故障，请打电话向您的供电单位询问。

3、不要在一个墙上插座或接线板上连接过多电器。插座过载有发生火灾和电击的危险。

4、清洁：在对裕兴机进行清洁之前，先拔下电源，再用一块微湿的软布清洁裕兴机的外露部分。

5、雷电：遇雷雨天气，请将电源插头拔下，并停止使用，因为闪电也有可能使人遭电击。

### 裕兴机使用注意事项

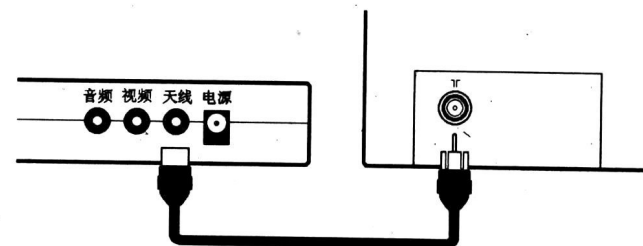


避免高温 避免进水 避免灰尘 避免震动 避免电磁干扰 避免重压 避免划损

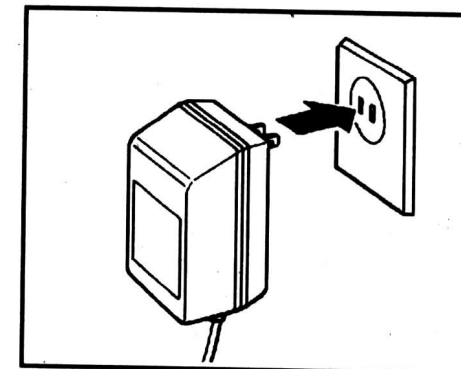
## 操作前的准备

### 裕兴电脑的安装

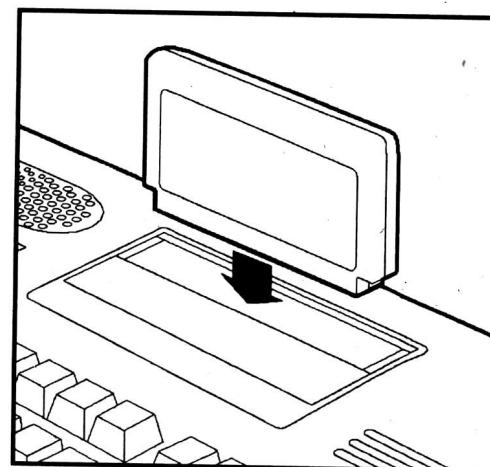
1 将射频线的一端插入裕兴机后侧的“天线”插孔，另一端连接电视机的天线端子。



2 将稳压电源的插头插入裕兴机后侧的“电源”插孔，稳压电源插于市电交流220V的插座上，如右图。注意：电压波动应在200V至240V之间。用毕，应及时拔下。

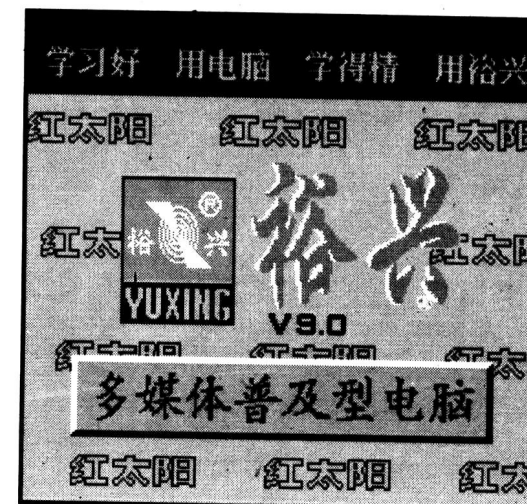


3 将电脑卡插在卡槽中，贴有彩色标签的一面朝前，如下图。注意：裕兴机电源处于开状态时切勿拔插电脑卡，否则会损坏电脑卡。



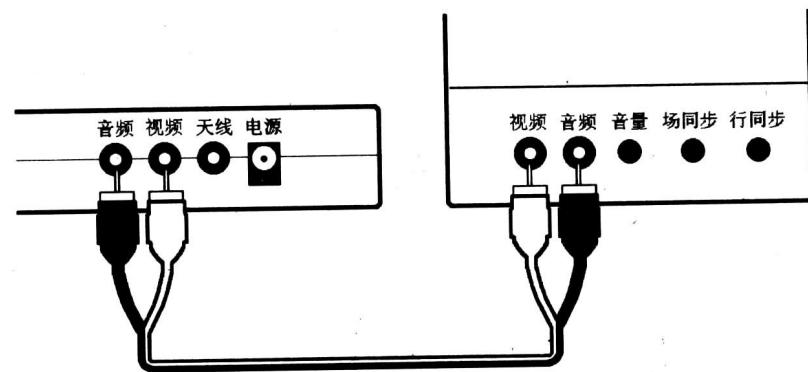
4 按下裕兴机的电源开关，键盘右上角的“数字锁定”、“大小写锁定”和“电源指示”三个指示灯会一起闪亮一下，表示键盘被接通了，随后“数字锁定”和“大小写锁定”指示灯熄灭，“电源指示”灯亮而不熄。

5 打开电视机的电源，自动或手动寻台功能调节电视机到与该机发射频率对应的频道，直至开机画面及音乐清晰为止，如右图。频道调节方法请参见电视机说明书。



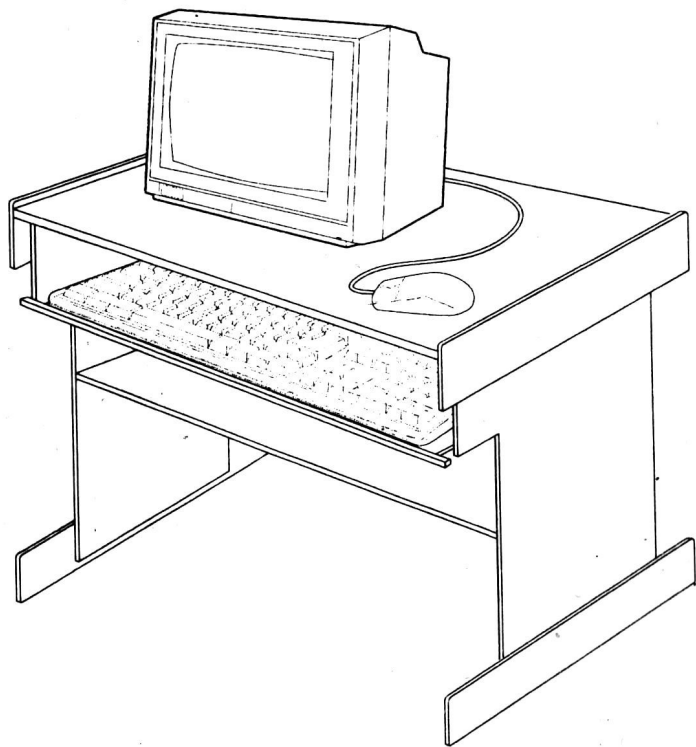
裕兴多媒体普及型电脑除了接电视显示外，还可以接带有视频、音频端子（AV端子）的单色显示器，比如裕兴自行生产的14英寸单色（绿色）显示器。接显示器显示的好处是只要连好线，一开裕兴机就能显示图像，不象接电视机那样还要调台。

裕兴多媒体普及型电脑与单色显示器连接依靠单色显示器随机附带的视频、音频线（AV线），连接方法如下图，注意连接时视频连视频，音频连音频，否则无法正常工作。



如果显示器的图像出现左右扭曲或上下翻滚，请轻轻旋转行同步和场同步旋钮调整图象至正常显示状态，其它调节请参见显示器附带的说明书。

另外，普通家庭的居室面积有限，把裕兴机放在桌子上，要占用相当的面积，所以建议您考虑设置一个专门的电脑桌。这种电脑桌体积小价格低，且设计合理，上面放显示器和鼠标，中间放裕兴机（或者将来放微机键盘），下部可放书籍、磁盘等物品（或将来放卧式的微机机箱），一桌多用。电脑桌不仅能解决电脑占地问题，而且可以促使使用者以正确的姿势操作电脑。



## 基本操作方法

裕兴多媒体普及型电脑98型机最吸引人的操作特色是可以键盘、鼠标共同操作，采用微机上流行的WINDOWS（窗口）图形界面。因此建议您在操作裕兴机前先将裕兴专用鼠标插入左侧的“手柄1”插口。当然，由于裕兴的鼠标可以即插即用，所以您也可以在需要鼠标操作时再插也不迟，但是在插上鼠标之前，您不能使用那些必须用鼠标操作的功能。

### 如何在功能选择菜单中选择各项功能

在开机画面状态下按键盘上的任意一个键或按下裕兴鼠标的左键或右键将进入功能选择主菜单，见右图。

菜单中有10个长方形按钮，代表着10大选项，按键盘上的“↑↓←→”键或滑动鼠标可以选择这些按钮，选中后只要按一下回车键（Enter）或鼠标的左键，就可进入该选项。另外，直接按下键盘上的特殊功能键F1～F10可以直接进入这10个选项。

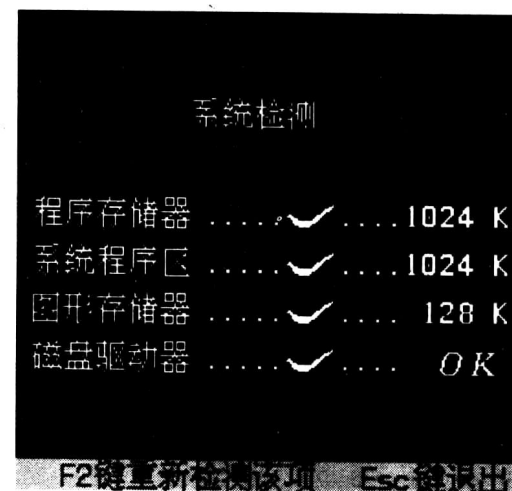
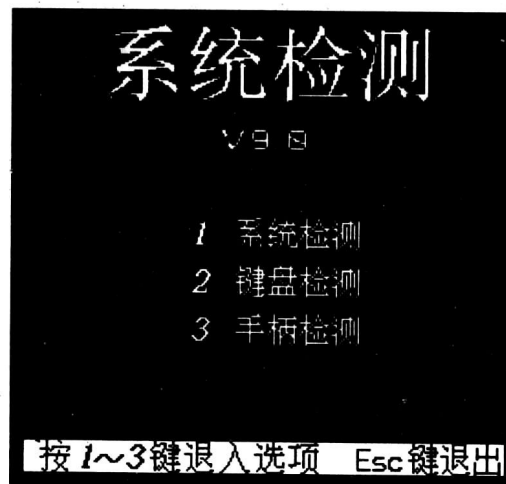


### 系统检测

新买来的裕兴机应做一次系统检测，以检测自己的机器是否工作正常。在功能选择主菜单状态下选“系统检测”，按回车键（Enter）或按鼠标左键，将显示如下面左图的样子。这时，按数字键可选不同的检测项目。按Esc键可返回功能选择主菜单。

按数字键1，屏幕上显示如下面右图。电脑将自动检测4个项目，检测1兆字节（1024K）动态程序存储器、1兆字节（1024K）系统程序、128K图形存储器和软驱控制器的是否正常及工作的稳定性。如果所检测的项目中间显示一个对勾或右侧显示“OK”，表示正常；如果显示一个叉子或“BAD”，表示有故障，应关机后拔卡再插卡开机检测一遍，若始终无法通过检测，请与售机单位或裕兴服务中心联系。

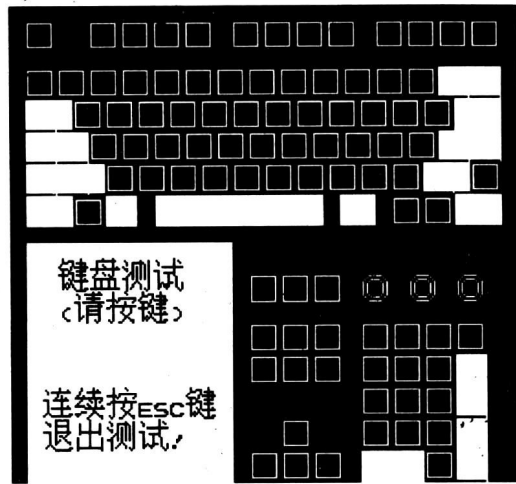
按Esc键可返回子菜单。





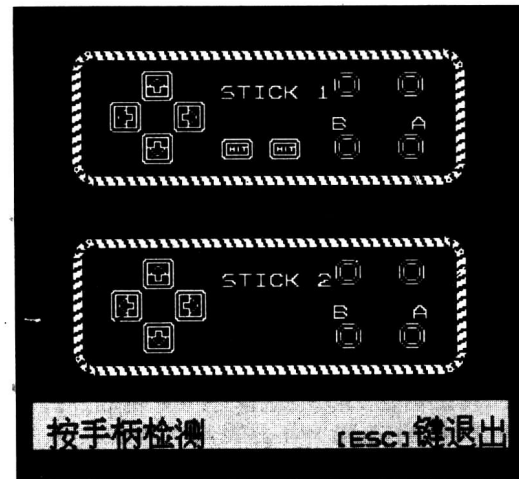
在子菜单下按数字键2，将进入键盘检测，如右图。这时你按动键盘上的键，则相应的小方格应闪亮，并发出声响。如果按键而小方格不闪亮，说明此键出现故障，应联系维修。

连续按Esc键可返回子菜单。



在子菜单下按数字键3，将进入手柄检测，如左图。这时应将鼠标拔下，把两只操纵手柄插入机器左侧的插口中。带有Start按钮的叫“主手柄”，插入“手柄1”插口，另一只叫“副手柄”，插入“手柄2”插口。再按手柄上的按钮，则屏幕上手柄按钮示意图中相应的方格应闪亮，否则说明此按钮出现故障。

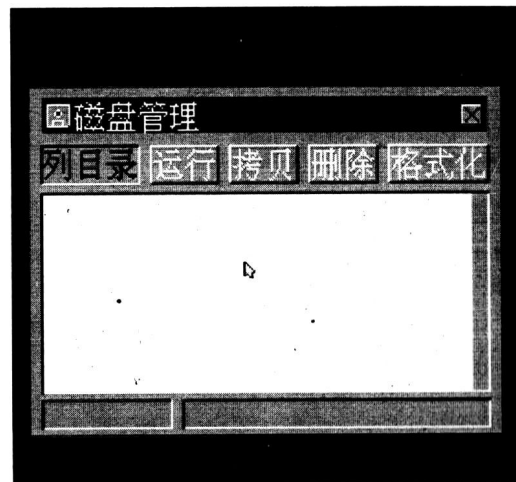
按Esc键可返回子菜单。



### 磁盘管理

在功能选择主菜单中选“磁盘管理”，按一下回车键（Enter）或鼠标左键，即进入右图所示的子菜单。

磁盘操作菜单中共有5个选项，可按→、←键或滑动鼠标选项，按一下回车键（Enter）或鼠标的左键即可进入该功能。按Esc键或用鼠标单击菜单右上角那个标有一个叉子的按钮（退出按钮），电脑会提问“退出吗？（Y/N）”，这时按Y键或用鼠标单击提问中的“Y”可返回功能选择主菜单。



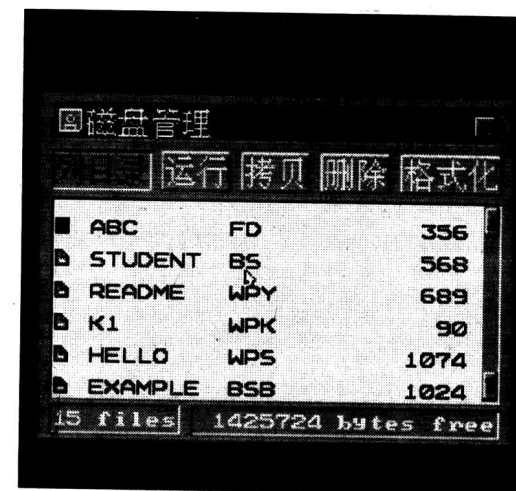
### 如何查看磁盘上存储的信息

先把一张磁盘插入软盘驱动器，选“列目录”项，按一下回车键或鼠标的左键后，软驱指示灯亮，软盘开始转动。稍候，列出磁盘目录如右图（假定磁盘上已有部分文件）。如果文件很多，显示超过了一屏，菜单的右侧将显示一个带有上下箭头的垂直滚动条，这时可按上下翻页键或在滚动条的上下箭头上单击鼠标左键翻页显示其它的文件名。

图中列出了6个文件名，每个文件名后的数字为该文件的长度，即所占磁盘的字节数。最后一行指出当前磁盘共有多少个文件和磁盘上的剩余空间。

从目录中可以看出不同的文件名的后面都有个“xxx”，叫“扩展名”，是用来区分文件类型的。当你在不同的状态下把文件存入磁盘时系统都会自动在文件名后面加上相应的扩展名。在裕兴机上，你可能看到的扩展名有以下几种：

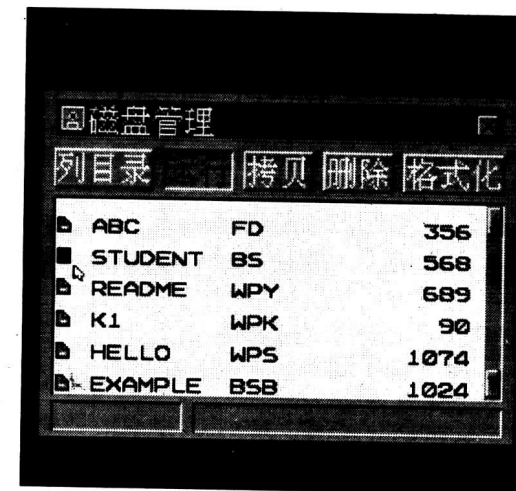
扩展名	文件类型
.FD	中文BASIC程序
.BS	游戏BASIC程序
.LOG	LOGO语言程序
.WPY	“裕兴WPS”软件所编辑的文本文件
.WPK	“裕兴WPS”软件所编辑的块文件
.BSB	用游戏BASIC的BG GRAPHIC功能所绘的背景图案文件
.EXE	汇编语言程序
.WPS	经过转换后可在微机WPS文字处理系统下编辑的文件
.DAT	由“名片管理”功能产生的名片数据文件
.BAK	“裕兴WPS”软件所编辑的文件后备文件



### 如何运行裕兴的磁盘软件

先将要运行的磁盘插入驱动器，选择“运行”选项，按回车键或单击鼠标左键，屏幕上首先列出磁盘目录，在显示的这一屏的第一个文件前面有一个黑色的小方块，表示当前选中的是这个文件。这时按↑、↓键或在文件名前面的文件夹图标上单击鼠标左键可选择文件，再按回车键或在运行项上单击鼠标左键，便开始调入并运行该文件了。

在此选项中可运行的文件只有中文BASIC程序（xxx.FD）、游戏BASIC程序（xxx.BS）以及用汇编语言编写的可执行程序（xxx.EXE）。注意：绝大多数裕兴出品的磁盘软件，包括教学盘、多媒体盘、游戏盘都要用此功能运行。



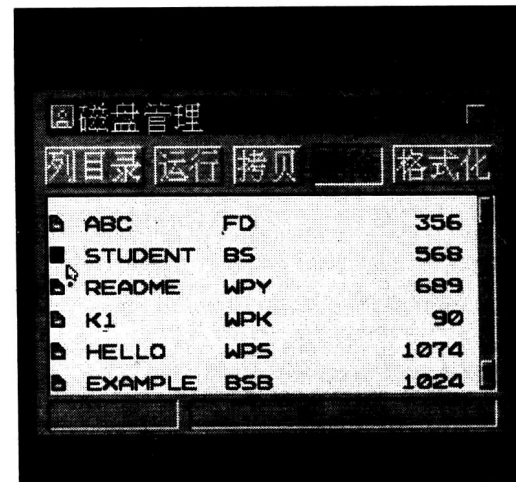
## 如何拷贝文件

先将要拷贝的磁盘（通常称为“源盘”）插入驱动器，选择“拷贝”选项后，按回车键或单击鼠标左键，屏幕上首先列出磁盘目录，这时按↑、↓键上下移动黑色小方块或滑动鼠标选择要拷贝的文件，再按回车键或在拷贝项上单击鼠标左键表示确认。软驱开始工作，不一会屏幕上提示如右图。这时可退出源盘，插入目标盘，再输入新文件名，请注意文件名后面一定要加上扩展名。输入完毕按回车键，文件就从源盘拷贝到目标盘上了。请注意，每次只能拷贝一个文件，文件最长不能超过63K（3200个汉字）。



## 如何删除磁盘上的文件

先将载有待删除文件的磁盘插入驱动器，选择“删除”项，按回车键或单击鼠标左键，屏幕上首先列出磁盘目录，这时按↑、↓键上下移动黑色小方块或滑动鼠标选择要删除的文件，再按回车键或在删除项上单击鼠标左键表示确认。软驱开始工作，不一会又显示磁盘目录，则待删除的文件名不见了。删除文件时要慎重，因为文件被删除了就不能再恢复了。



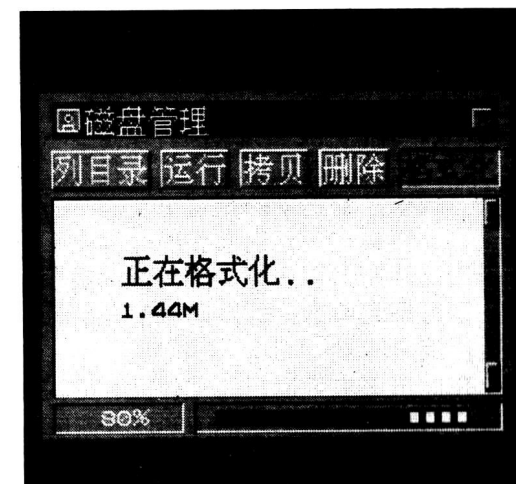
## 磁盘格式化

新买来的空白盘（不含内容的盘），必须格式化后才能使用。将磁盘插入软驱后，选择“磁盘格式化”项，按回车键或单击鼠标左键，即开始进行磁盘的格式化操作，同时屏幕的左下角提示格式化的百分比（如右图），至显示100%时格式化完毕。这样这张磁盘就被格式化成为一张空盘，这时可以往里面存文件了。存有文件的磁盘切记慎用“磁盘格式化”！

在微机上如对空盘进行格式化，可按下列命令执行

FORMAT A:

注意：FORMAT是微机中的一条DOS命令，即格式化命令，A：是驱动器名称，它们之间应用一个空格隔开。这时应将空盘插入微机的A驱动器。有的微机把3.5英寸软驱



定义为B驱动器，则执行的命令应改为  
FORMAT B:

## 文字处理

“文字处理”即为“裕兴WPS文字处理系统”，是裕兴机具备实用性的重要标志性能，有关WPS文字处理的详细介绍请参考《裕兴WPS文字处理系统》（科学技术文献出版社出版）一书。在本说明书中仅介绍其基本使用方法。

在功能选择主菜单中选“文字处理”，按一下回车键或鼠标左键，将显示如右图的文字处理系统主菜单。

裕兴WPS文字处理系统主菜单上共有四个选项：

### 1. 编辑文件

“D”选项是WPS的主要工作项，它的任务是编辑文本文件。

### 2. 打印文件

“P”选项的功能是从头开始打印内存中的文章。

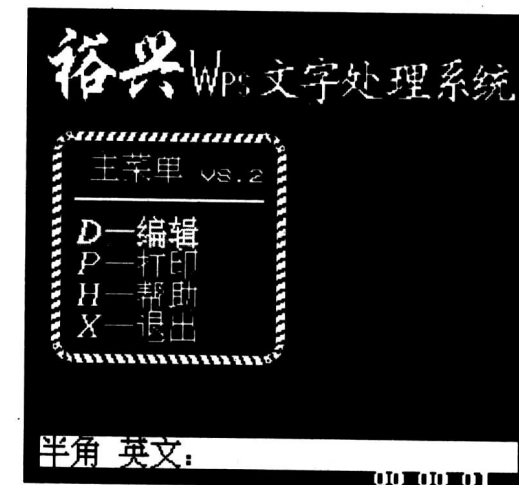
### 3. 帮助信息

“H”选项有两大功能。第一个功能是提供系统帮助信息，包括功能键的定义、各命令热键的定义、各种汉字输入法的选用等等；第二个功能是文件服务菜单，这一功能是裕兴WPS所独有的。

### 4. 退出

“X”选项的作用是退出WPS文字处理系统，返回功能选择主菜单。

你既可以上下移动光条并按回车键选择，也可以直接按对应的字母键进入以上选项。

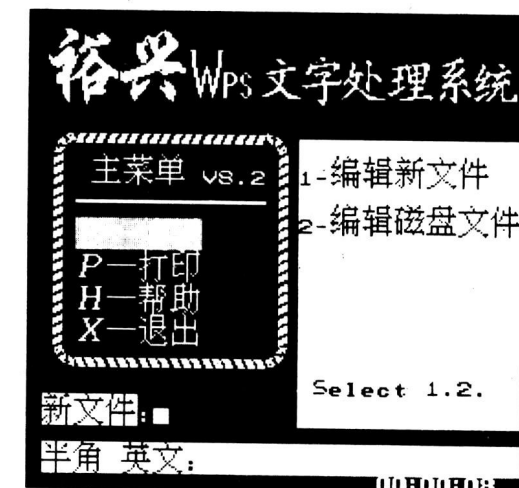


## 如何进入文件编辑画面

移动光条至“D-编辑”，按回车键或直接按“D”键，主菜单的右边将出现一个黄色的窗口：

### ①编辑新文件

当你想编辑一篇新文章时按数字键1，在主菜单下面出现“文件名：”的提示，等待用户输入新文件的名字，如右图。文件名必须是1至8个英文字符，大写小写均可。输入文件名再按回车键，电脑会自动加上扩展名“.WPY”（意思是“裕兴WPS源文件”），然后进入文件编辑画面。若不输入文件名而直接按回车键，电脑会自动给新文件取名为



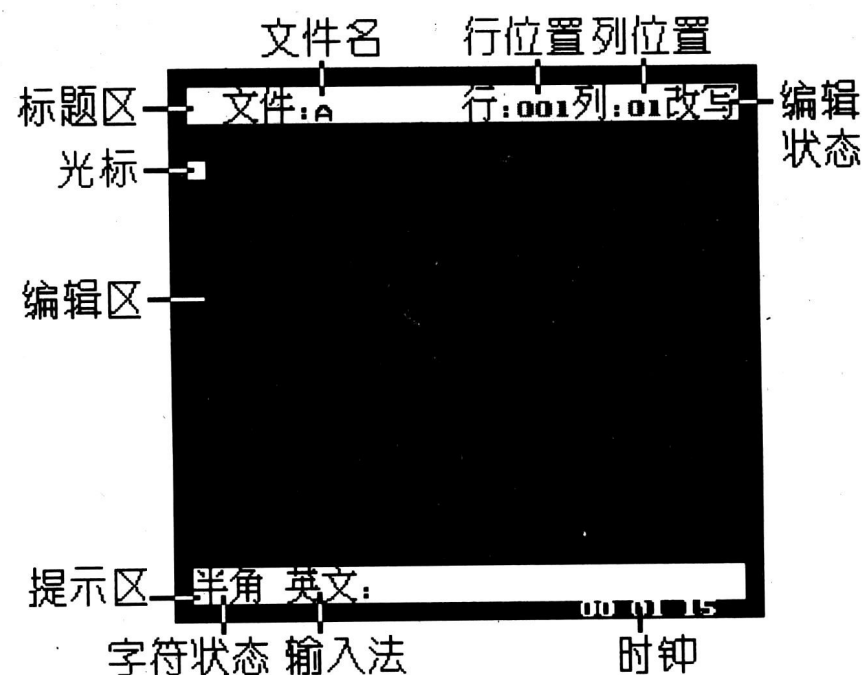
“A·WPY”，然后进入文件编辑画面。

### ②编辑磁盘文件

当用户想编辑磁盘中已经有的文件时，必须先把磁盘插入软盘驱动器，然后按数字键2，软驱工作指示灯亮，驱动器开始工作。首先列出该软盘中全部文件的目录，可用“↑、↓”键移动光条选择文件，若这页没有出现要编辑的文件名时，一直按“↓”键，将显示下一页目录，当全部目录显示完毕时将从头显示。移动光条选定文件后按回车键，文件将自动调入内存，然后进入文件编辑画面。

若磁盘操作有误时，如未插入磁盘、文件格式不对或磁盘格式不对等等，电脑将显示各种出错提示，让用户纠正错误，这时按任意键将返回文字处理主菜单。

“裕兴WPS文字处理系统”的文件编辑画面如下图：



编辑画面共分上、中、下三部分：上部称为标题区，该区显示当前编辑的文件名、当前光标的行位置、当前光标所处的列位置以及编辑状态，该区用户不能操作；中间部分称为编辑区，共有11行，每行可显示30个西文字符或15个汉字；下部为提示区，它向用户提示当前的字符状态是半角还是全角、当前处于何种输入法、在汉字输入状态下，该区还要显示用户输入的汉字编码以及对应该编码的重码汉字（词组）和联想汉字。

#### 1. 字符状态——半角字符和全角字符

WPS中有两类字符，通常所用的字符只有汉字的四分之一大，它称为半角字符。半角字符在内存中只占一个字节。

另一类字符需要在全角状态下输入，故称为全角字符。全角字符与汉字一样大。它在内存中占两个字节。

#### 2. 控制命令

用户在编辑文章时将用到许多由Ctrl、Alt键加字母键所组成的“热键”（所谓“热键”是指在编辑操作中已定义了特殊功能的按键，一般热键都由两个以上的键来定义。），为便于表示，我们取“^”（上尖号）代表“Ctrl”键。如“^K”表示“Ctrl+K”，“^KH”表示“Ctrl+KH”。

热键的使用方法是：先按住“Ctrl”键不放，再按相应的字母键。如Ctrl+KH，先按住“Ctrl”，按一下“K”键，然后再按一下“H”键。

上例中的“^KH”称为复合热键。WPS中将用到“^Kx”、“^Qx”、“^Ox”、“^Px”四种复合热键。当使用这些热键时，在标题区的最左边将反白显示相应的复合热键名称提示。如按Ctrl+KH时，当你按住“Ctrl”后按“K”键时标题区的最左边将反白显示“^K”。再按第二个字母键H时，将执行这个热键的命令，同时标题行回复正常状态。

“Alt”复合热键的使用方法与“Ctrl”复合热键相同。

#### 3. 硬空格和软空格

##### (1) 硬空格

在输入文本中，无论何时，只要按一下空格键，文本中就会出现一个空格。它是文件中固定不变的部分。

##### (2) 软空格

软空格是在编辑过程中自动产生的，如当光标处于右边界而输入的是汉字或全角字符时，由于一个汉字不能拆成两半，故电脑会自动在当前行尾置入空格，而在下一行首显示输入的汉字。这里的空格不作为文件的不变部分，当你进行重新排版时，电脑将有选择地插入或删除软空格。对于软空格，用户可不用理会。

#### 4. 回车符与控制符

##### (1) 回车符

进入编辑画面，闪烁的光标处即有一个反白显示的“M”，它就是回车符。回车符表示一段文本的结束，每按一次回车键，屏幕上会留下一个回车符。当两段文本合并时，回车符可以删除。

##### (2) 控制符

控制符包括制表符和打印定义符，它们都用反白的英文大写字母显示。用户可对其进行编辑。

#### 5. 光标

光标显示于汉字或英文字符的前面。当英文字母输入处于大写状态时，光标同汉字等高（称为大光标）；当处于小写状态时，光标同西文字符等高（称为小光标）。故根据光标的大小极容易区分当前所处的大、小写状态。注意：在输入汉字编码时，光标必须处于小写状态。

#### 6. 改写与插入

进入编辑画面时，系统自动置为改写状态。改写也称为“覆盖”，在该状态下，当前输入的字符或汉字可以覆盖掉光标下的字符或汉字。这时将有以下几种情况：

(1) 当光标位于半角字符上时，如果改成另一个半角字符，则直接改写。

(2) 当光标位于全角字符上时，如果改成另一个全角字符，则直接改写。

(3) 当光标位于全角字符上时，如果要改成另一个半角字符，则将全角字符的第二个字节改为空格，在第一个字节处输入半角字符。只有这样才能保证后续全角字符的完整性。

(4) 当光标位于半角字符上时，如果改成另一个全角字符，则视光标右边的字符来

决定。若光标右边的字符为回车符时，则将光标处的半角字符改成全角字符的第一个字节，然后插入全角字符的第二个字节；若光标右边的字符为半角字符时，则将光标下的和其右边的两个半角字符改为全角字符；若光标右边的字符为全角字符时，则将光标下的半角字符和光标右边全角字符的第一字节改为全角字符，而将光标右边全角字符的第二字节改成空格。

按数字专用键盘上的Ins键，可以令系统由改写状态换为插入状态。进入插入状态后，标题区右边的编辑状态由“改写”变为“插入”，同时光标后所显示的内容将全部移到下一行，从而留出光标到行尾的空位，以便插入字符。当一行插满，系统会自动插入一行空格，光标自动移到空格行首，等待继续插入。插入结束后，再按一次Ins键，编辑状态又恢复为改写状态，光标移到行首。**注意：在插入状态，用户不能用方向键移动光标。当一行文字尚未输满时，在未按回车键之前，这一行不能进行插入。**

#### 7. 块的概念

通常所说的文章或文字在微机术语中一般称为“文本”。“块”是指文本中连续的一段文字。这段文字可以是一个字，也可以是若干文本行，块中可以包含任意的文字字符和各种用于打印的控制字符。当我们欲对文章的某一块进行操作时，可以先定义一个块。块定义好后，就能以此块为单位进行块复制、块移动、块删除、块写文件等操作了。**裕兴WPS中块的长度不能大于屏幕上的8行文本，即240个字符（120个汉字）。**

#### 8. 行、列位置

在编辑过程中，标题区的行、列位置提示将随着光标的移动而不停地改变。行位置最大为500，列位置为1~30，即WPS的最大文件长度为15000个字符（7500个汉字）。

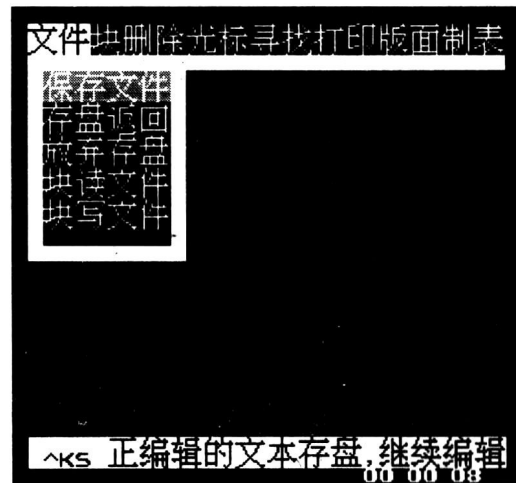
#### 9. 命令菜单的使用

由于WPS的许多命令都是单键或双键命令，缺乏规律性，初接触时较难记住。因此，WPS又提供了一套菜单命令。菜单命令用中文提示，靠←、→、↑、↓键控制光条移动来选择命令，故清晰直观，一看就会。当光条移到每个菜单命令上时，在提示行还同时显示该菜单命令对应的按键命令以及该命令的基本功能。因此，菜单命令的设置对初学者对WPS尽快入门提供了方便，这也许就是WPS得到众人喜爱的根本原因之一。

WPS的绝大多数命令都可以通过菜单和“Ctrl”组合键命令两种方式实现。菜单命令直观简便，是初学者常用的方法；而“Ctrl”组合键命令操作速度快，使用方便。故熟练之后，两种命令方式结合使用，将大大提高编辑效率。

在编辑状态为“改写”时按Esc键可调出下拉式菜单。按←、→键可把菜单向左、右牵拉，并能左右循环显示。调整光条，选定命令后，按回车键将执行该菜单命令。执行结束系统会自动退出菜单，返回编辑状态。若仅浏览菜单命令而并不执行菜单命令，再按Esc键将关闭菜单。

菜单共有8栏，各栏的标题分别为：文件、块、删除、光标、寻找、打印、版面、制表。



关于具体操作技巧请参见由科学技术文献出版社出版的《裕兴WPS文字处理系统》电视讲座教材。全国新华书店有售，也可在裕兴编布全国的服务中心买到，偏远地区的用户可向北京裕兴公司邮购部邮购。

#### 如何保存文件

用户文件编辑完毕，如想把文件保存到磁盘上，先将用于保存文件的磁盘插入软驱，按Esc键显示命令菜单，再选“保存文件”，按回车键后电脑提示你输入要保存的文件的名字，等待用户输入新文件的名字。文件名必须是1至8个英文字符，大写小写均可。输入完毕，按回车键后，软驱开始工作，文件存入软盘。若想保存完文件后退出编辑画面返回文字处理主菜单，可在命令菜单中选“存盘返回”。

#### 如何打印文件

在裕兴WPS文字处理系统中打印文件有两种方法。

第一种方法是在文字处理主菜单中选择“P-打印”项，按回车键后电脑将从头开始打印内存当中的WPS文件。首先，屏幕上显示一个黄色窗口，提示“打印机准备好按Y键”。准备好打印机后再按“Y”键，则显示“正在打印，稍候……”。若打印机没有准备好，则显示“联机错误，任意键返回”。若打印机已准备好，则开始打印文件。打印完毕，自动返回文字处理主菜单。

第二种方法是在编辑画面下按F9键可以进入打印状态。这时电脑将从光标处开始打印文件。打印完毕，自动返回文件编辑画面。

在连续打印过程中，如要终止打印，按Ctrl+Break键。

#### 如何获得帮助信息

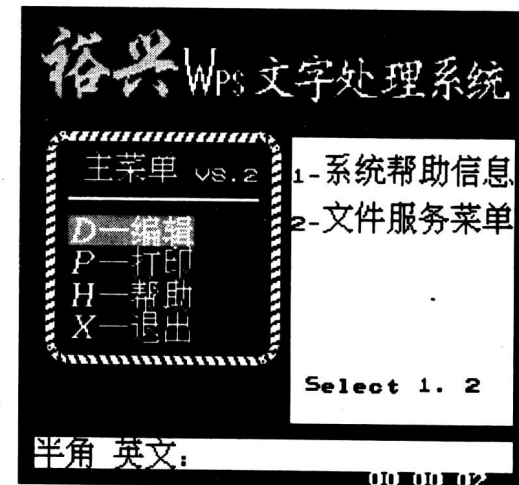
在文字编辑主菜单中选择“H-帮助”后，菜单右边将显示一个黄色窗口如右图。

按数字键1，将显示帮助信息告诉用户如何使用WPS的各种命令，共有8页内容。按PageUp键可向上翻一页；按PageDown键可向下翻一页；按Esc键将退出帮助，返回文字处理主菜。在文件编辑画面下按F1键可以随时调阅帮助信息。

帮助信息如下：

① 汉字输入法

- \*\* Alt + F 2: 区位
- Alt + F 2: 全拼
- Alt + F 3: 双拼
- Alt + F 4: 五笔字型
- \* Alt + F 5: 郭码（声韵声声）



- Alt + F 9: 符号
- Alt + F 10: 英文
- Ctrl + F 3: 联想开/关
- \*\* Ctrl + F 6: 改变底背景颜色
- Ctrl + F 9: 全角/半角

\* Alt + F7: 国标

Alt + F8: 未定

(注: 在“裕兴WPS”中使用各种输入法时, 若屏幕下面的提示行显示不下你要的汉字或符号, 要用“-”、“=”键或“,”和“.”键前后翻页寻找。)

② 输入及编辑 (^B的意思是按住Ctrl键, 再按B键)

- ^ B: 从光标行开始至段尾的内容, 段落重排
- ^ H或Backspace: 删除光标前的字符
- ^ M或Enter: 在插入状态下: 文本另起一段;  
在改写状态下: 光标移入下一行
- ^ D或→: 光标右移一个字符
- ^ R或PgUp: 向上翻一页
- ^ C或PgDn: 向下翻一页
- ^ QS或Home: 光标左移到行首
- ^ QD或End: 光标右移到行尾
- ^ QR或^ Home: 光标移到文件的开头
- ^ QC或End: 光标移到文件的末尾
- ^ V或Ins: 插入/改写状态转换
- ^ S或←: 光标左移一个字符
- ^ E或↑: 光标上移一行
- ^ X或↓: 光标下移一行
- ^ Y: 删除光标所在的一行
- ^ QY: 删除光标到行尾的字符
- ^ QH: 删除光标到行首的字符
- ^ G或Del: 删除光标下的字符

③ 文件操作

- ^ KW: 将定义的块文件写入磁盘
- ^ KR: 将磁盘中的块文件读入光标位置
- ^ KS: 当前编辑的文本存盘, 继续编辑
- ^ KD或F2: 当前编辑的文本存盘, 返回主菜单
- ^ KQ或F3: 当前编辑的文本不存盘, 返回主菜单
- \*\* ^ KX: 文本不存盘, 退出WPS编辑系统, 返回功能选择主菜单

④ 块操作

- ^ KB或F4: 将光标所在的位置设置成块首
- ^ KK或F5: 将光标所在的位置设置成块尾
- ^ KH: 取消已定义的块
- ^ KV: 将块搬移到光标的当前位置
- ^ KC: 将块复制到光标的当前位置
- ^ KY: 将块删除, 文本段落重排

⑤ 查找和替换

- ^ QF或F7: 在文本中查找指定的字或句
- ^ QA: 查找指定的字句并用指定的字句去替换

⑥ 制表编排格式 (以下控制符的效果在用打印机打印输出时才显示)

- \* ^ OA: 带线表格的开始和结束
- \* ^ OB: 不带线表格的开始和结束
- \* ^ OC: 表格中各栏的分隔符

⑦ 打印 (以下控制符的效果在用打印机打印输出时才显示)

- \* ^ PD: 设定打印行的宽度
- \* ^ PE: 设定打印页的长度
- \* ^ PF: 设定打印字之间的间距
- \* ^ PG: 设定打印行之间的间距
- \* ^ PH: 打印上角标
- \* ^ PJ: 打印下角标
- \* ^ PI: 小字对中
- \* ^ PL: 加底线打印
- \* ^ PN: 反白打印
- \* ^ PS: 汉字转向打印
- \* ^ PT: 纵向放大打印
- \* ^ PU: 纵向缩小打印

\* ^ PJ: 打印下角标

\* ^ PL: 加底线打印

注意: 凡前面打“\*”号的项, 是裕兴WPS所独有的; 凡打“\*\*\*”项的操作与微机WPS定义不同。

\* ^ PV: 纵向正常打印  
\* ^ PW: 纵向放大打印  
\* ^ PX: 纵向缩小打印  
\* ^ PY: 纵向正常打印  
\* ^ PP: 加重打印

裕兴WPS文件如何与微机WPS互换

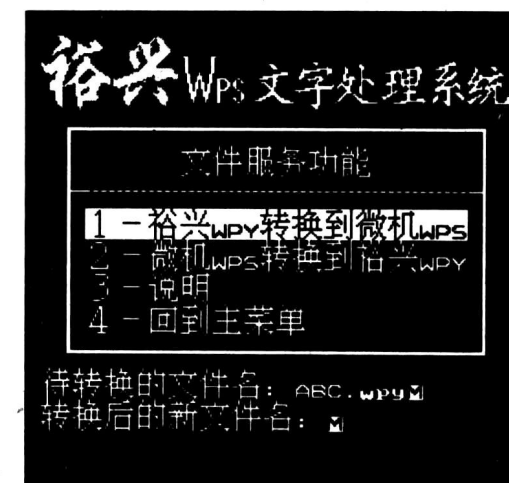
在裕兴WPS文字处理系统中编写的文章存盘后文件名为“xxx.WPY”, 还不能直接拿到微机WPS文字处理系统中使用, 要经过一个转换过程。

在文字处理主菜单中选择“H-帮助”后, 菜单右边将显示一个黄色窗口, 再按数字键2, 将显示裕兴WPS文件服务菜单。现在可以开始转换文件了, 操作步骤如下:

- ①将存有xxx.WPY的软盘插入软驱;
- ②选文件服务菜单中的第1项, 按回车键;
- ③输入待转换的源文件名xxx, 按回车键, 电脑会自动加上扩展名“.WPY”;
- ④电脑提示你输入转换后的新文件名xxxxxx, 如果你直接按回车键, 则电脑以xxx.WPS为文件名存盘; 你还可以更改转换后的新文件名。
- ⑤按回车键, 转换开始, 软驱工作指示灯亮表示正在转换, 转换完成后, 屏幕下方的输入提示消失, 显示“文件转换成功”。

这样转换后的xxx.WPS文件就可以在微机WPS文字处理系统中继续编辑了。

如果要把微机WPS文章转换到裕兴WPS系统中使用, 则选第2项, 操作步骤同上。注意: 待转换的微机WPS文件大小不能超过16K, 也就是大约7500个汉字, 否则出错。如有疑问, 你还可选第3项看说明。



## 学DOS

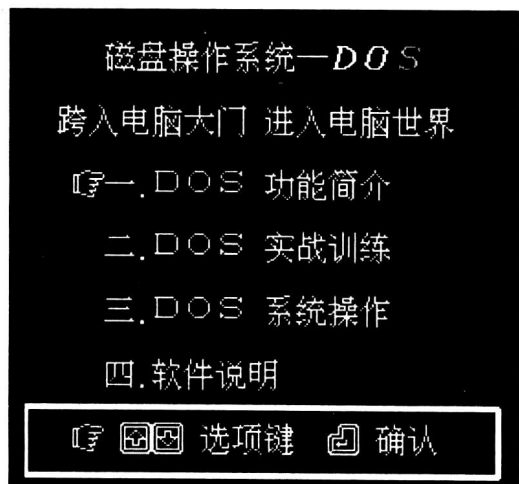
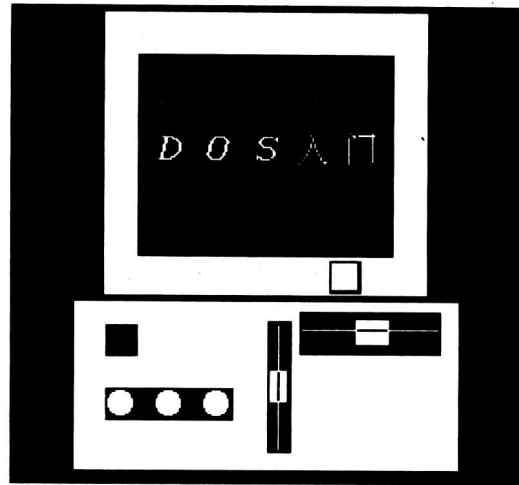
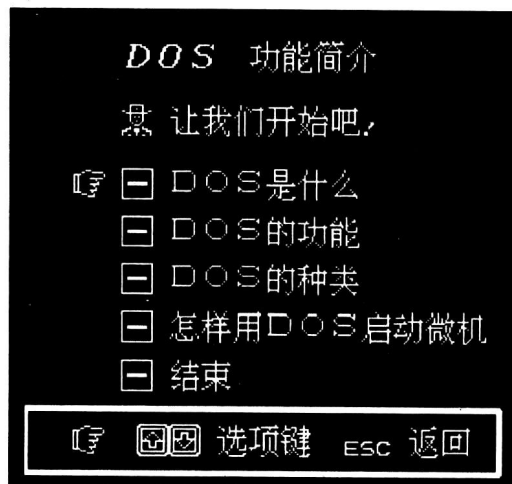
“DOS”是磁盘操作系统的意思，学习DOS是学习微机操作的基础，由于DOS源于美国，命令较多且是英文，初学者难以入门。“学DOS”功能根据初学者的需要，除可学到DOS的基本知识外，可任意查询各条命令的用法，还可以做测验题考察自己的水平，通过模拟操作和实战训练之后，你还可以在“系统操作”中的模拟DOS环境中试试你学的DOS命令的实际效果。因为软件设计成全中文提示，操作简单，所以学习起来没障碍。

在功能选择主菜单中，按↑↓←→键或滑动鼠标选择“学DOS”项，按回车键或鼠标左键将显示右图所示画面。

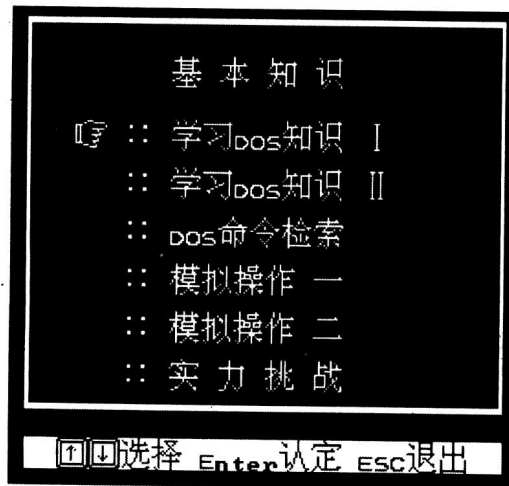
接着按空格键可进入学DOS功能子菜单，按↑↓键移动光标指向要进入的选项，再按回车键即可。建议你先看一看软件说明。

在功能子菜单状态下按Esc键，电脑会提问是否真的退出学DOS，按Y键表示YES则返回功能选择主菜单，按N键表示NO则返回学DOS功能子菜单。

在使用学DOS功能过程中，建议你按功能项从上到下的顺序学习，因为这一顺序是按照初学者的认知规律设计的。

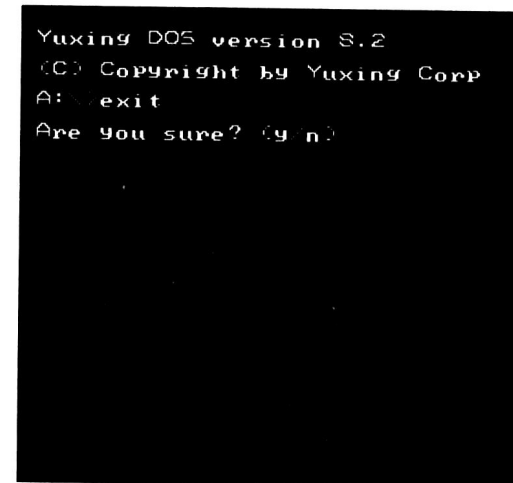
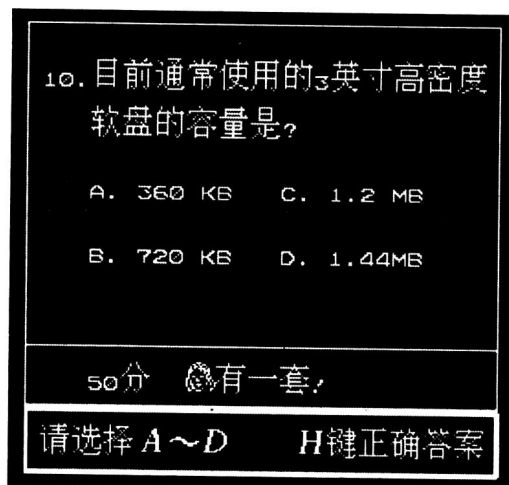


首先，电脑在“DOS功能简介”（如左图）中介绍DOS的基本常识。这时你可以选项学习，也可选“结束”项或按Esc键返回学DOS功能子菜单。



上左图所示为实战训练子菜单，上右图所示为命令检索功能画面，可以检索微机DOS 6.0版中40条命令的用法。

把DOS基本命令的用法学会之后，可以选择模拟操作功能试着操作一下，试的时候尽可以放心，因为模拟操作不会对磁盘进行实际的读写。在这之后，你就应该有足够的信心进入挑战项目了。在实力挑战中，电脑会以选择题方式测试你学习DOS命令的水平，分初、中、高三等级，每个等级有选择地出20道题，每题答对了加5分，答对了有表扬，答错了有鼓励，并提示你正确答案，如下左图所示。考完以后有总评分和评语。



当你通过所有的学习和测试后，就可以选学DOS功能子菜单中的系统操作项目对磁盘进行实际的读写了。系统操作实际上就是一个简单的DOS环境，你按F1键会列出可在这个小环境下运行的DOS命令一览表。请注意：在进行系统操作时，最好准备一张练习用的空白盘。

要退出系统操作环境，请依次输入exit，按回车键，电脑提问你是否真的要离开模拟环境，如上右图所示，这时你按Y键表示确认即可。

## 如何使用名片管理功能

“名片管理”是一项家庭实用功能，它可以帮你保管750张名片，可以记录亲朋好友、同事、客户的姓名、职务、单位、地址以及电话，并能随时建立、查找、翻阅、删除，所有名片都可保存在一张磁盘上。注意：第一次使用时，你要准备一张格式化好的空白磁盘做为保存名片用的数据盘。以后就用这张盘不用换了，除非你想再建立750张名片。另外在使用名片管理功能时，要留意软驱中插着的是不是数据盘！

在功能选择主菜单中选择“名片管理”项，按回车键或按鼠标左键将显示右图所示画面。

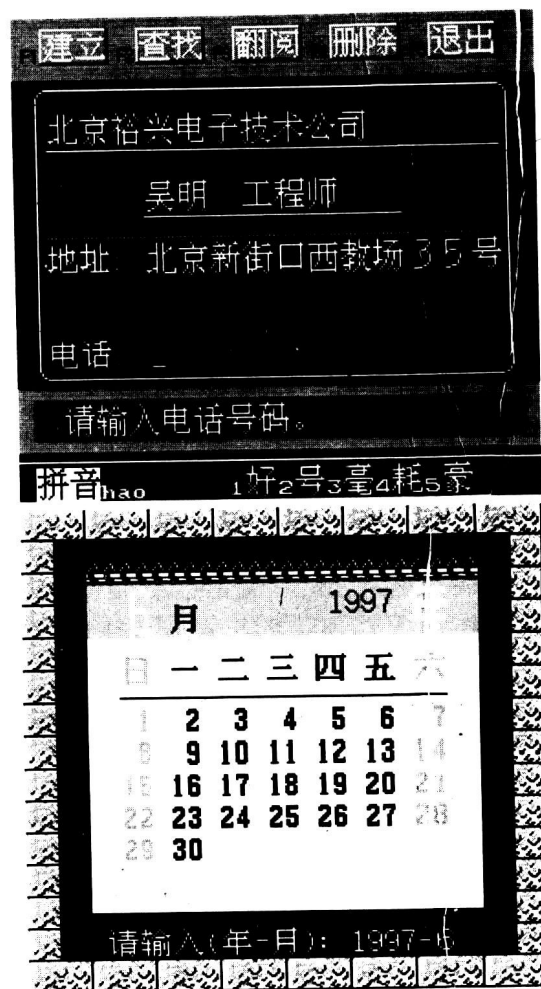
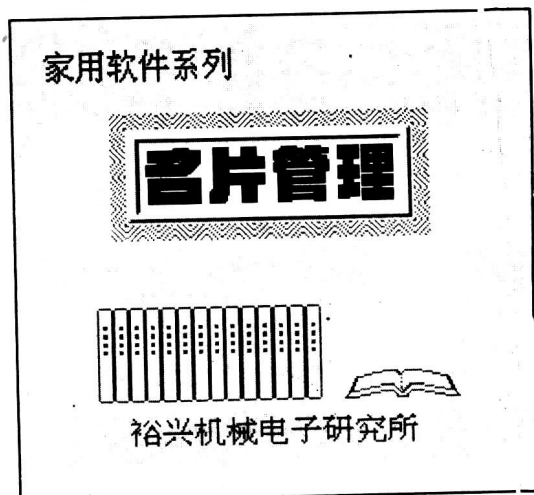
“名片管理”功能中包括名片盒、万年历和说明三项。

将光标指向名片盒，按回车键进入名片盒状态，如右图所示。按Esc键后可用←→键可以选择诸如建立、查找、翻阅删除，退出等项，或者随时按功能键F1~F5键选择。

进入名片盒状态时，通常处于英文输入状态，要转成拼音汉字输入法按Alt+F2键，翻页找字用“，”和“.”键。按Alt+F1则又返回英文输入状态。操作时均有中文提示，您只需依提示操作即可。选择退出名片盒时，电脑会提示你是否把输入的名片存盘。若名片已作过修改或者输入了新的内容，则一定要选择存盘！

将光标指向万年历，按回车键即进入查阅状态，可以查公元0年至9999年的月历。按↑↓键可按月翻阅，按←→键可按年翻查，按PgUp、PgDn键可按世纪翻查。还可以直接输入年月查询，输入形式如“1997-6”。

按Esc键可以退出万年历。



## 初学天地

“初学天地”是专为电脑初学者而设计的栏目。在功能选择主菜单中，选择“初学天地”，按一下回车键或鼠标左键后将显示右图所示画面。

初学者天地中有五个选项，音乐板可使用键盘谱曲，演奏三重奏乐曲；计算板可供小学生演算、验证算术题；打字板、键盘练习两个选项，可供初学者熟悉键盘、练习英文打字；标准打字是一个正规英文打字的教程。按Esc键或在退出项上单击鼠标左键可返回功能选择主菜单。

### 充满乐趣的打字游戏

初学天地中最基础的是“打字游戏”，是一个游戏性的趣味节目。进入该项后，先要选择练习难度，从最简单的0级到最难的9级。用上下光标键选择，按回车键确认开始。

这时字母会一个个往下掉，掉下哪个字母，你就得按哪个键把它炸掉（如图）！如果按错了或没有按键，这个字母就一直掉到底，冲破防线。这一关中所有的字母全被炸掉，就能升级了。如果防线被完全破坏，则练习结束。

键盘指法是电脑操作中的基础技能。普通人经过一段时间的练习就能达到4级或5级才行，能到7级以上就是打字高手了。

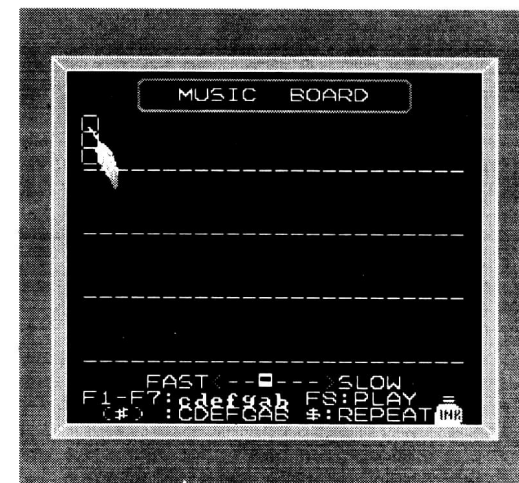
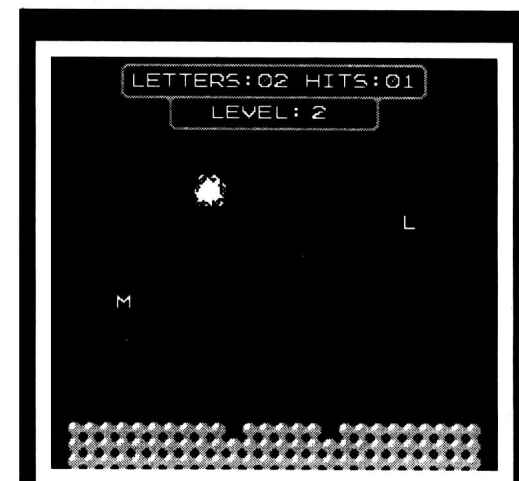
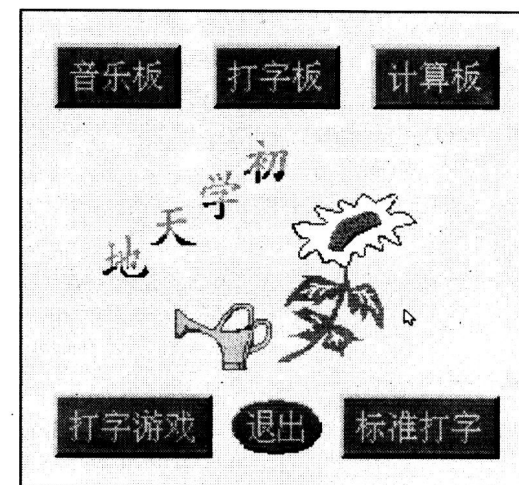
要打得又快又准，就必须掌握正确的指法。请参考指导打字的图书。

按Esc键可退出键盘练习。

### 音乐板

右图所示是小朋友们最喜欢的音乐板。谱曲屏幕分为四行，每行可书写24个音符。每行分为上、中、下三段，上段为高音域，中段为中音域，下段为低音域。

(1)在低音域，你可以按数字键1至7弹奏出中音的“多来咪发索啦嘻”，显示1、2、3、4、5、6、7。在小写状态下，按键c、d、e、f、g、a、b，可以发出高音1、2、3、4、5、6、7。在大写状态下，输入C、D、E、F、G、A、B，将发出比高音还高半个音的1̇、2̇、3̇、4̇、5̇、6̇、7̇。



(2)在中音域,按数字键1至7弹会发出高音的 $\dot{1}$ 、 $\dot{2}$ 、 $\dot{3}$ 、 $\dot{4}$ 、 $\dot{5}$ 、 $\dot{6}$ 、 $\dot{7}$ 。在小写状态下,按键c、d、e、f、g、a、b,可以发出中音1、2、3、4、5、6、7。在大写状态下,输入C、D、E、F、G、A、B,将发出比中音高半个音的 $1\flat$ 、 $2\flat$ 、 $3\flat$ 、 $4\flat$ 、 $5\flat$ 、 $6\flat$ 、 $7\flat$ 。

(3)在低音域,按数字键1至7弹会发出比低音低8度的 $\underset{\cdot}{1}$ 、 $\underset{\cdot}{2}$ 、 $\underset{\cdot}{3}$ 、 $\underset{\cdot}{4}$ 、 $\underset{\cdot}{5}$ 、 $\underset{\cdot}{6}$ 、 $\underset{\cdot}{7}$ 。在小写状态下,按键c、d、e、f、g、a、b,可以发出低音 $\underset{\cdot}{1}$ 、 $\underset{\cdot}{2}$ 、 $\underset{\cdot}{3}$ 、 $\underset{\cdot}{4}$ 、 $\underset{\cdot}{5}$ 、 $\underset{\cdot}{6}$ 、 $\underset{\cdot}{7}$ 。

按功能键F1至F7可以直接输入c、d、e、f、g、a、b。按组合键Shift+F1至F7可以直接输入C、D、E、F、G、A、B。

按一下功能键F8,电脑就从头开始演奏乐谱。

在乐谱中插入一个字符“\$”,可不停地重复演奏从头至这个重复符号之前的乐谱。

在演奏过程中按方向键←可以放慢演奏速度,按方向键→可以加快演奏速度。

在乐谱中出现空格或其它未定义功能的字符将一律视作休止符。

在演奏过程中按空格键可以终止演奏。

在写谱的时候按回车键可以把屏幕上的羽毛球光标下移一行。

按上下左右方向键可以在屏幕上任意移动羽毛球光标。

按Del键可以删除一个音符,按Ins键可以插入一个音符。

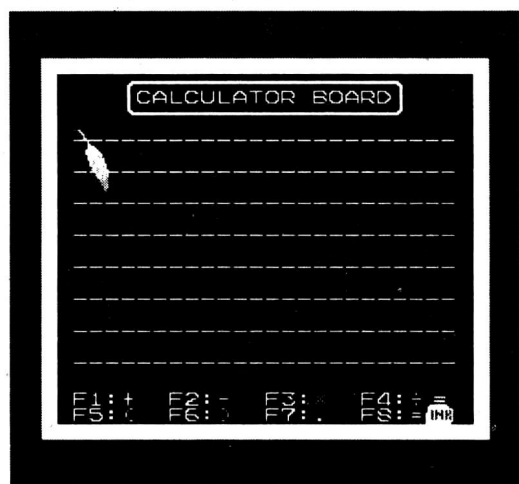
按Home键可以清除屏幕。

按Esc键可退出音乐板。

你只要用心练习,就能很快学会演奏三部和声的乐曲。如果你对演奏有兴趣,不妨买一台裕兴的会闪光的神奇电子琴。

## 计算板

右图是计算板,按照屏幕下方的提示,我们可以进行+、-、×、÷四则混合运算。整个屏幕分为8行,每行最多能输入24个字符(包括空格)。同一行可输入多个算式,但两个算式之间至少要有个空格,否则电脑会显示“WRONG”(错误)信息。计算式中不能有空格,否则空格前的内容不能计算。否则电脑会显示“WRONG”(错误)信息。



这个计算板最多允许有8位有效数字,其范围是0.0000001到99999999,精确度相当不错!如果计算中出现8位以上有效数字,电脑会显示“WRONG”(错误)信息。计算结果中,如整数部分多于8位,电脑会显示“OVERFLOW”(溢出)信息。计算结果中,有效数字多于8位,但整数部分不多于8位,则电脑会自动舍去8位以后的小数。计算式中最多允许使用10个括号。书写计算式时,应遵循四则运算法则,即先括号,后乘除,最后加减。

写好计算式后,按f8键或按=键,电脑就会自动算出结果显示出来。你看,既能列算式又能自动计算结果,是不是比用计算器要方便多了!

按Home键可以清除屏幕。

按回车键可把羽毛球光标下移动到下一行的最左边,即换行。

按上下左右方向键可以在屏幕上任意移动羽毛球光标。

按Del键可以删除一个数字或运算符,按Ins键可以插入一个数字或运算符。只要一修改算式,等号就自动删去,要计算时要再按f8键。如果有新的结果,将会叠在后面的算式上,这时被叠的算式部分将被删去。

按Esc键可退出计算板。

## 打字板

右图是打字板,屏幕大小为17行,每行可输入24个字符。打字的过程中,为避免枯燥,会有卡通小人跑出来助兴。

按回车键可把羽毛球光标下移动到下一行的最左边,即换行。

按上下左右方向键可以在屏幕上任意移动羽毛球光标。

按Del键可以删除一个字符,按Ins键可以插入一个字符。

按Esc键可退出打字板。



## 标准打字

您在操作微机时,是否会觉得手在键盘上的操作非常生硬?这是因为许多人对键盘还不熟悉,每敲一个字母都要看一下键盘,再看一下屏幕,长久下去,不仅容易疲劳,还会增加手、胳膊和眼睛的负担,带来不必要的麻烦,那怎么办呢?没关系,只要选用这个“标准打字”功能,就能使您轻松自如地学会正规的键盘打字手法。



标准打字教程是参考微机上流行的“学打字”软件设计的,基本功能和操作与微机十分接近,使学生在课堂上学习打字之后,可在家用裕兴机训练,解决了学生在校机少人多缺乏练习的问题。



标准打字教程主要有指法教练、键盘练习、初级测试、中级测试、标准测试等内容。指法教练针对初学指法者，教给您击键要领和手指在键盘上的分配情况，以及各手指的任务。键盘练习主要以熟悉键盘为主，有数字键练习、字母键练习和全键盘练习，您可根据不同的需要进行选择。在基本熟悉键盘后，可以进行初级测试，练习一些简单的单词。中级测试逐渐由易到难，由低到高。经过以上的练习和测试后，可以进行标准测试，衡量一下自己掌握打字的正确率和速度。在边学边练中您会很快学会英文打字，再进行键盘操作时就会得心应手，手到字出，只看单词就可盲打，再也不会象小鸡吃米般地上下点头了。

按Esc键可逐级退出标准打字，返回功能选择主菜单。

### 工具软件

“工具软件”是为那些已学得略有基础的电脑爱好者设计的。在功能选择主菜单中，选择“工具软件”，按一下回车键或鼠标左键后将显示右图所示画面。

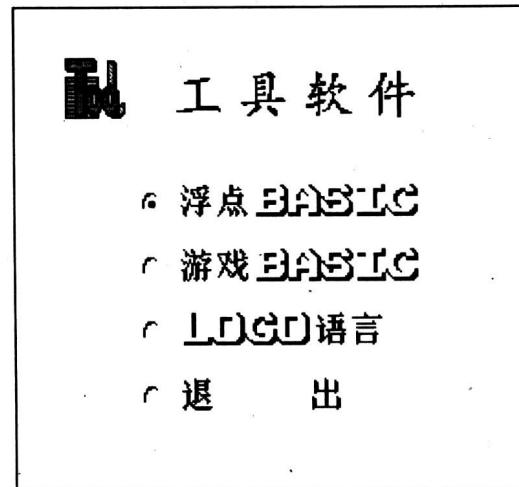
这里有三个选项，浮点BASIC用来编写需要大量中文说明的应用程序；游戏BASIC用来编写妙趣横生的游戏程序；LOGO语言是一种简单易学的交互式绘图语言。按Esc键或在退出项上单击鼠标左键可返回功能选择主菜单。

### 浮点BASIC

浮点BASIC就是中西文浮点BASIC语言系统。在工具软件选择子菜单中，选“浮点BASIC”项，按一下回车键或鼠标左键后将显示右图所示画面。

那么，画面中的文字表示什么呢？

BASIC是一种适合初学者使用的计算机语言，在世界范围内广泛流行；浮点BASIC是指这种BASIC不仅能处理整数，还能处理小数、三角函数等实数。处理的数据范围越大，那么可以进行的计算也就更为多种多样；中西文浮点BASIC是指这种



浮点BASIC不但能处理英文字符，而且能处理汉字，只有具备这种功能的计算机语言才适合中国普及计算机教育的需要。

××××字节剩余表示用户可以使用的空间的大小，当然空间越大，能装下的东西也越多，也就能更好地发挥你的才能。

两排文字底下有一个字符">"，叫做浮点BASIC状态提示符，提醒你现在正处于浮点BASIC状态之下。提示符后面那一闪一闪的“■”，就是我们常听说的光标。闪烁的光标等待用户输入命令或编写中英文浮点BASIC语言程序。咱们随便敲几个键试试？先按一下A键，光标所在之处就会立即显示一个A，同时光标自动向右移动一格。注意！如果一直按着不放，屏幕上就会连续出现一大串A。再随便按几个字母键看看，又会有新的字符显示出来。如果不断按键，你会发现当屏幕上一行显示满后，光标会自动跑到下一行的开头，你可以继续输入新的字符，这就叫“换行”。

使用中西文浮点BASIC可以进行函数运算，可以编写带有中文提示的教学、应用程序。具体编程方法请参见《操作手册》。

在中文BASIC状态下特殊功能键F1至F8被定义了功能：

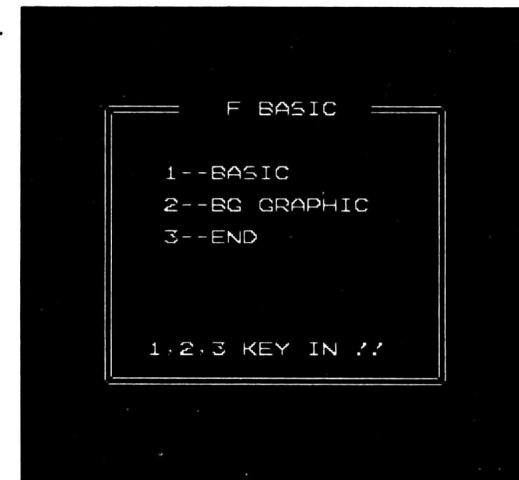
F1	区位汉字输入法	F5	AUTO
F2	全拼汉字输入法	F6	PRINT
F3	SAVE "A:"	F7	LIST
F4	LOAD "A:"	F8	RUN

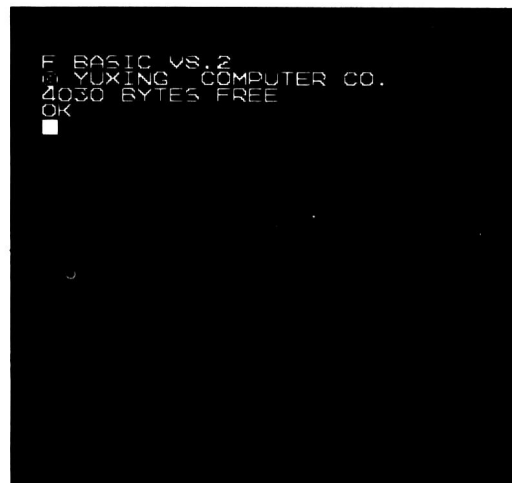
注意，在中文BASIC状态下使用汉字输入法时，若屏幕下面的提示行显示不下你要的汉字或符号，只能用“，”、“。”键前后翻页寻找，与“裕兴WPS”中翻页找字的方法有差异！

要退出浮点BASIC，返回工具软件子菜单，须依次键入SYS.后按回车键。注意SYS后面的那个点，它也是命令的一部分，不输入它电脑将无法识别这个命令，请您务必留意！

### 游戏BASIC

游戏BASIC也称为FBASIC语言系统，是一种简单的用于编写游戏程序的计算机语言。选择游戏BASIC项回车后，将显示如右图的选项子菜单。这时若按3键，将退出游戏BASIC，返回工具软件子菜单。若按1键，将显示下图所示的画面。





左图中第一行表示 F BASIC 的版本号，第三行表示用户可用内存为 4030 个字节。闪烁的光标等待用户编写 F BASIC 程序。

在 F BASIC 工作状态，要退出 F BASIC，返回工具软件子菜单，须依次键入 SYS。后按回车键返回上图那个三项的选项子菜单。注意 SYS 后面的那个点，它也是命令的一部分，不输入它电脑将无法识别这个命令，请用户务必留意！

在选项子菜单中按 2 键，将进入 BG GRAPHIC 键控背景绘图状态。在背景绘图状态下，系统提供了 104 个图形用于键控绘图。绘制的背景图案既可以在 F B

ASIC 程序中使用，也可存在磁盘上。它是一种简单、直观、易学的绘图方法。绘图时可以进行图形选择、移动、删除、存盘、读盘等操作。

下面就介绍 BG GRAPHIC 绘图系统的具体使用方法。

首先来看看屏幕，如下图。屏幕的左上角是一个符号 □，这个方框是光标。

屏幕的左下角有上下两排符号：X: 00 和 Y: 00，它们合起来表示方框光标的坐标 (X, Y)。光标在屏幕上移动，每个位置均有坐标，X 表示横座标，Y 表示纵座标。当光标移动时 X 和 Y 的值会随之变化。X 变化的范围 00~27，即 28 个字符；Y 变化的范围是 00~20，即 21 个字符。

X 坐标的右边是 MODE 0。MODE 是所选图形块的配色代码，配色代码有 4 种 (0~3)，配色表可参考《操作手册》封 2 的图表。一个配色代码控制屏幕内相邻成为正方形的 4 个图形块。按回车键可以改变配色代码。

配色代码的右边是一组 8 个图形块。图形块一共有 104 种，一次显示出一组 8 个，在《操作手册》封 2 图 B 中有这些图形块的图谱。

配色代码下面的 SELECT 表示现在屏幕的状态为图形块选择状态。

图形块的下面有一个符号 ^，叫作选择箭头，指着当前选择的图形块。

如果还要选择其它图形，用 PgUp 键或 PgDn 键可从上到下选择 13 组图形。

按一下 Esc 键在屏幕的左上角会出现一个菜单，共有 6 种状态。按 ↑ 或 ↓ 键移动光标 > 选择，注意是按空格键表示确认。通常，一进入 BG 绘图就处于 SELECT 图形块选择状态。再按 Esc 键，菜单关闭。这时，如果按 Pause 键则返回 F BASIC 选项子菜单。



下面我们分别介绍一下这 6 种状态下的操作方法。

#### (1) SELECT 图形块选择状态

在 SELECT 状态下，用 PgUp 键或 PgDn 键可以翻页选择 13 组共计 104 个图形块。

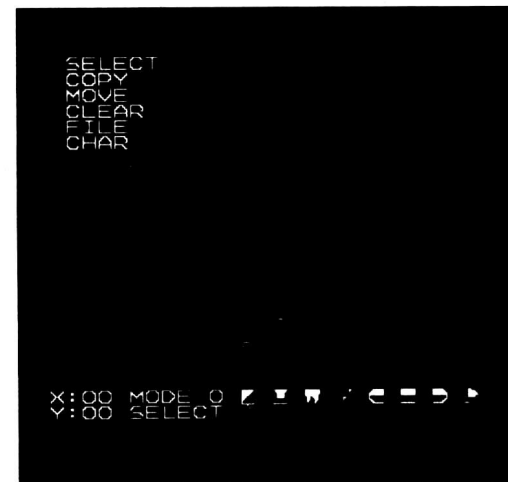
按 Del 键和 Ins 键可以左右移动选择箭头 ^ 选择所需图形块。

按回车键可改变要显示的图形块的颜色 (配色代码)。

按方向键 ↑、↓、←、→ 键将光标 □ 移到屏幕上显示图形块的位置上。

按空格键，使所选定的图形块显示在光标位置上。这时光标会自动后移，若要连续输入所选定的图形块，可连续按空格键。

按 D 键可以清除在光标位置上的图形块。



#### (2) COPY 图形块复制状态

复制时先按 ↑、↓、→、← 键使方框光标移到屏幕上待复制的图形块上，按 Ins 键选取这个图形块，再按 ↑、↓、→、← 键使方框光标移动到屏幕上欲接受图形块的位置。位置决定后，按 Del 键，图形块便显示在光标位置上。再移动光标，再按 Del 键，可以重复复制这个图形块。

#### (3) MOVE 图形块移动状态

移动时先按 ↑、↓、→、← 键使方框光标移到屏幕上要移动的图形块上，按 Ins 键选取这个图形块，再按 ↑、↓、→、← 键使方框光标移动到屏幕上欲接受图形块的位置。位置决定后，按 Del 键，图形块便显示在光标位置上。

#### (4) CLEAR 屏幕清除状态

一选择这个状态，则屏幕上绘图区内所有的图形块将被清除。

#### (5) FILE 存取背景图案文件状态

用 BG 绘图程序所画的背景图案，可以用磁盘存取。进入这个状态，屏幕上提问“SAVE (S)，LOAD (L)？”。SAVE 是存入磁盘的意思，LOAD 是从磁盘调出的意思。

要把 BG 背景图案文件存到磁盘上，先把磁盘插入磁盘驱动器，按 S 键则显示“FILE NAME”，光标在后面闪烁等待你输入存入的图案文件叫什么名字。文件名必须是 1 至 8 个英文字母，文件名前必须加上驱动器名。比如 A: TEST。A: 表示驱动器名。输入完毕再按回车键，文件便开始存入磁盘，存入完毕自动返回绘图屏幕。

要把 BG 背景图案文件存到磁盘上，先把磁盘插入磁盘驱动器，按 S 键则显示“FILE NAME”，光标在后面闪烁等待你输入存入的图案文件叫什么名字。文件名必须是 1 至 8 个英文字母，文件名前必须加上驱动器名。比如 A: TEST。A: 表示驱动器名。输入完毕再按回车键，文件便开始存入磁盘，存入完毕自动返回绘图屏幕。

#### (6) CHAR 输入字符状态

进入这个状态，可直接通过键盘把数字、英文字母、符号等输入到光标位置上，这样就可以为你所画的图案增添文字说明了。

在选项子菜单下，按 3 键将返回工具软件子菜单。

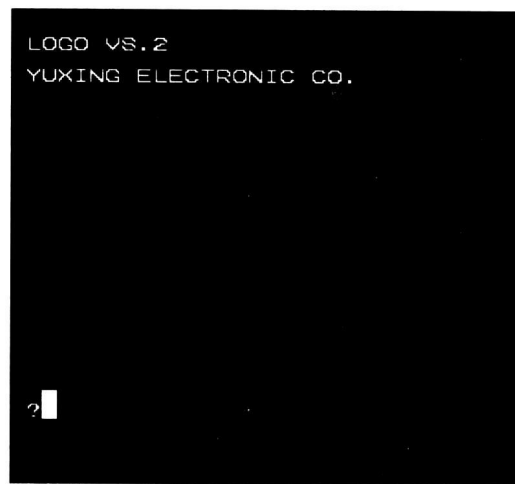
### LOGO语言

在工具软件选择子菜单中，选“LOGO语言”项，按回车键后将显示右图所示画面。

画面上部的两行文字为版权信息，下面一行的“?”为LOGO工作状态的提示符。闪烁的光标等待用户输入命令。

LOGO语言是一种面向作图的计算机语言。它因作图程序短、简单易学，深为广大少年儿童所喜爱。它能以点为单位作图，故可以作出细腻而复杂的图形，具体绘图操作请见《操作手册》。

依次键入SYS.后，按回车键，将返回工具软件子菜单。



### 趣味软件 (使用鼠标操作)

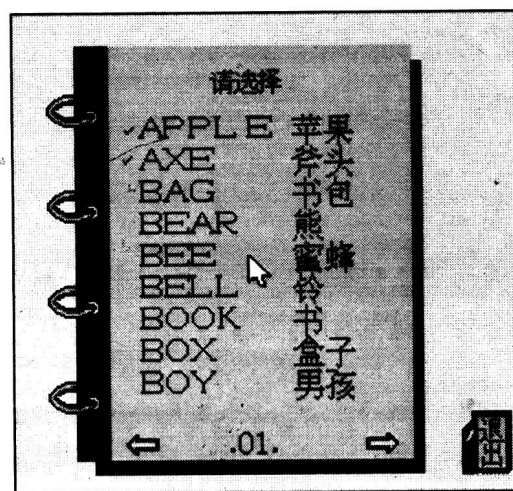
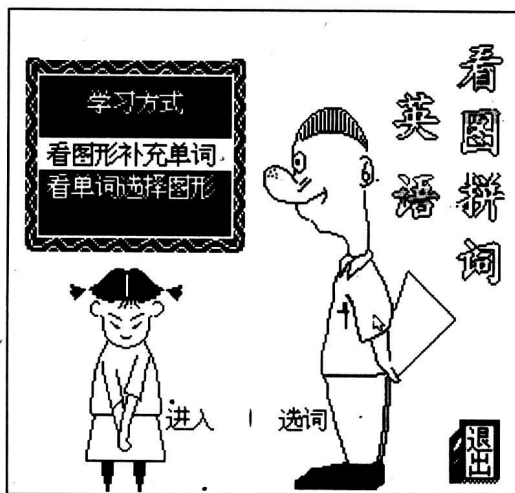
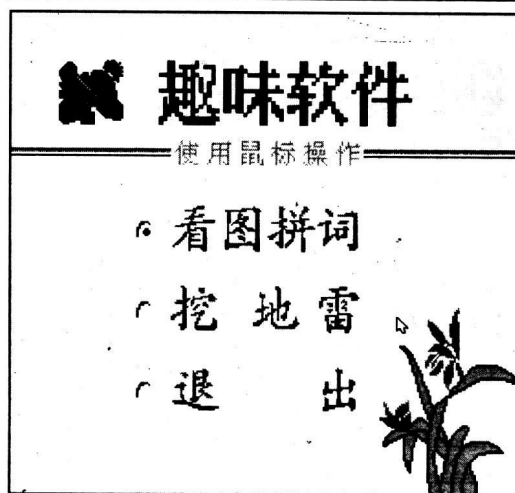
在功能选择主菜单中，单击左键或用键盘选择“趣味软件”项，按回车键后，将显示如右图所示的子菜单。子菜单中有三个选项，移动鼠标到任一项，单击左键，可进入该功能；用键盘选择任一项，再按回车键也可进入该功能。若选择“退出”即退出趣味软件，返回功能选择主菜单。

趣味软件中设置了两个只能用鼠标操作的多媒体软件：看图拼词和挖地雷。

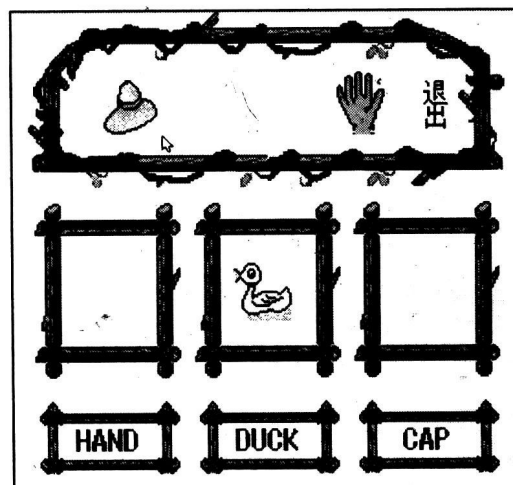
### 如何使用看图拼词 (只能用鼠标操作)

进入“看图拼词”将显示如右图所示的画面。

英语看图拼词收录了日常生活中常用的一些单词。分两种学习方式：看图形补充单词和看单词选择图形。它不仅能使幼儿学习单词时饶有兴趣，还能不知不觉地学会了电脑鼠标的的使用，是幼儿智力早期开发的好帮手。

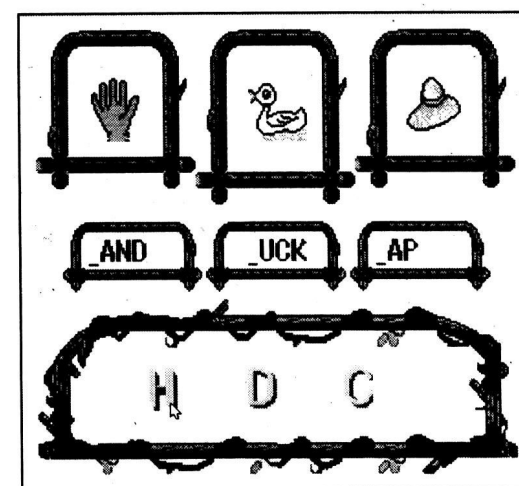


若选择看单词选择图形，可用鼠标单击“看单词选择图形”项，再单击“孩子”图像或“进入”二字，将显示如下图所示画面然后用鼠标把第一行的图形拖到相应画框内即完成了选图。假如选错了，系统会发出“再想一想”的提示，直至选对了，电脑才朗读英文单词和汉语意思，并给予鼓励。



挖地雷是微机中最为流行的一个智力型游戏软件之一。由于裕兴机具有语音功能，而且配置了鼠标，所以得以将这个软件移植到裕兴多媒体普及型电脑中，使您尽享和微机用户一样的快乐。

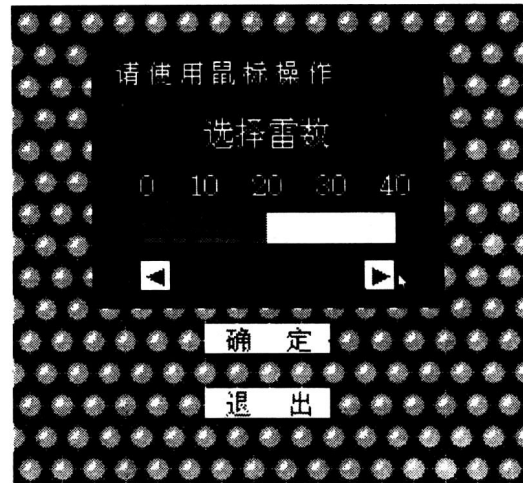
这个功能只能使用鼠标操作。若选择“看图形补充单词”，先用鼠标单击“家长”图像或“选词”二字，将进入“请选词”画面。电脑中设计了43个单词，可由家长根据孩子的接受能力，从中每次选择不少于3个单词（如左图），然后单击“退出”返回到“英语看图拼词”菜单。这时再单击“孩子”图像或“进入”二字，将显示如下图所示画面。移动鼠标到最下面一排的大字母上，按住左键然后滑动鼠标把它拖到中间一排相应的需要补充的单词中，即完成了拼词。假如拼错了，系统会发出“再想一想”的提示，直至拼对了，电脑才会朗读英文单词和汉语意思，并给予鼓励。



小心！地雷！（只能用鼠标操作）

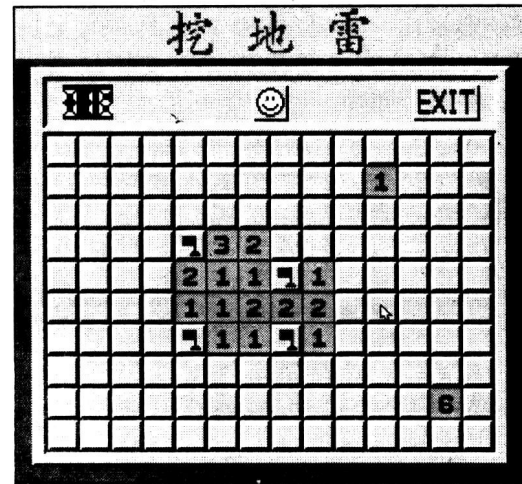
在趣味软件子菜单中，移动鼠标到“挖地雷”项，单击该目录，可进入该项功能；用键盘选择该项按回车确认后，也可进入。进入后将显示如下图所示的画面。

游戏开始前，您要用鼠标单击向右或向左的三角形图标，选择地雷数，地雷越多难度越大。按鼠标左键单击“确定”即进入“挖地雷”画面。开始时雷区的每一个小方格都是掩盖着的；您可用鼠标左键单击小方格试挖一下。若是您运气好挖开小方格没有雷，而且它周围的8个小方格里也没有雷，那么它周围的小方格都会自动翻开；若是显示一个数字，则表示它周围8个小方格里藏有几个地雷。您的任务就是判断哪个小方格里有地雷，并在小方格上



单击鼠标右键，插上一面小红旗作为标记。如果确定没有地雷，就单击鼠标左键将它挖开（如左图）；如果不幸挖到了有地雷的小方格，您就会触雷“牺牲”，画面上的笑/哭脸将会变成哭脸。当您挖开了所有没有雷的小方格并在所有有雷的小方格上插上了小红旗，您将取得最后胜利；画面上的笑/哭脸会变成笑脸。要开始新的一局时，可用鼠标左键单击画面上的笑/哭脸。

玩挖地雷游戏有不少技巧，现在就请用您的聪明和智慧来试一试吧！



您要结束游戏，请用鼠标左键单击“EXIT”返回到“选择雷数”画面后，再单击“退出”即可返回功能选择主菜单。

### 快速调盘

使用这个功能可以免除进入磁盘管理后列目录、再选择、再运行文件的麻烦，直接运行裕兴的磁盘软件。

操作步骤如下：

1. 将有扩展名为 .EXE 文件的软件磁盘插入软盘驱动器。注意：扩展名不是 .EXE 的文件不能实现快速调盘。
2. 在功能选择主菜单中，选“快速调盘”项，单击鼠标左键，或用键盘移动光标到“快速调盘”按回车键确认，即开始读盘。假如插入的磁盘没有扩展名为 .EXE 的文件，系统会显示：“磁盘错误，未找到 .EXE 文件 按空格键回到主菜单”。
3. 裕兴公司出品的扩展名为 .EXE 的裕兴磁盘软件，大多数可通过“快速调盘”调出。若遇有扩展名为 .EXE 而不能调出的软件，仍可用“磁盘管理”项的“运行”调出运行。

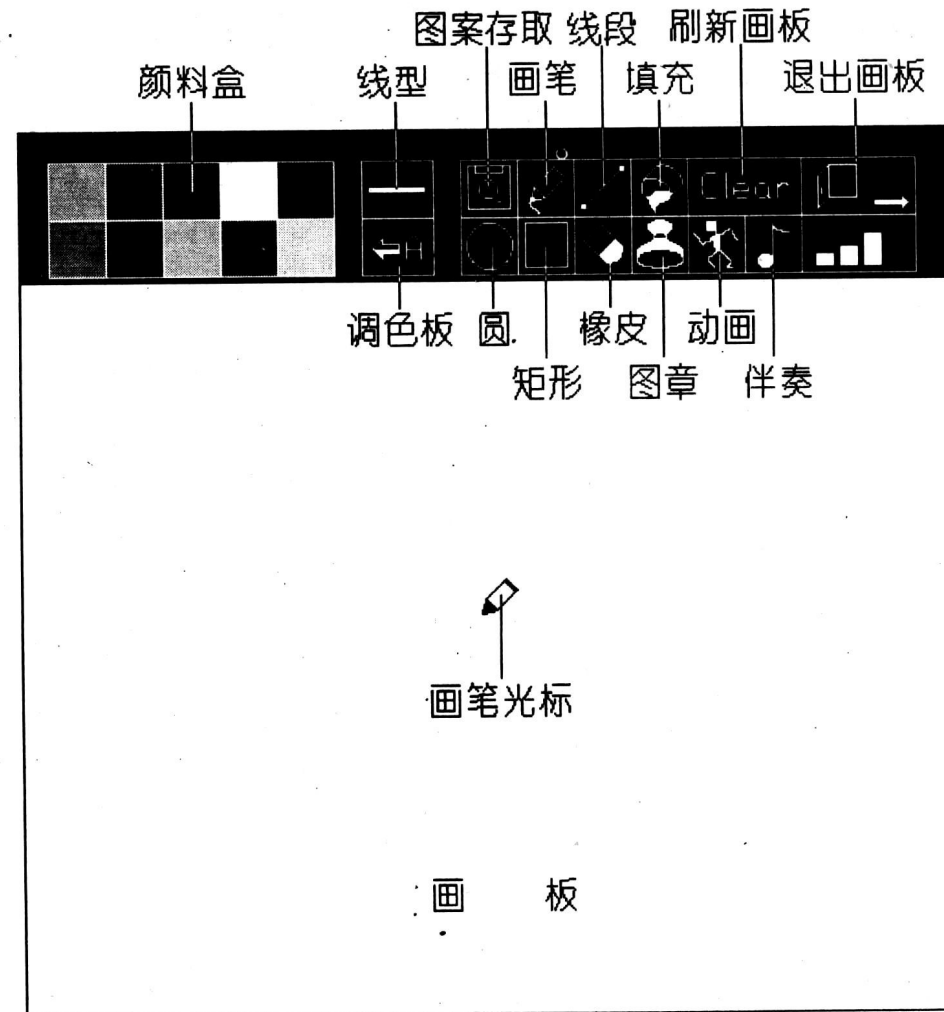
### 神奇画板

这是裕兴多媒体普及型电脑新机型上最富有创意的一项功能。突破了LOGO语言的交互命令式的作图方式，用户可以自由地滑动鼠标画出心中的理想世界。

在功能选择主菜单中，选“神奇画板”项，单击鼠标左键按回车键确认，这时将显示它的引导画面如右图。

在出现引导画面时，单击鼠标的左键或右键进入画图主画面。

初次进入主画面时，电脑选定的是画笔状态，画笔光标位于画板的中间，这时请先滑动鼠标到工具区，单击鼠标右键，则出现下图所示的各种工具。这时如果你单击鼠标左键选中你要的工具或者再单击鼠标右键，则除了反相显示你选中的工具外，其它工具又消失了。接着你就又可以在画板上运用你选中的工具了。



下面分别介绍一下各种工具和功能的使用方法，领略一下神奇画板的神奇。

### 1、画笔

在工具箱显示的状态下，单击鼠标左键选取画笔，然后把光标移动到画板上，按住鼠标左键不放滑动鼠标，就可以以选好的线型、选好的颜色画出滑动的轨迹直至你放开鼠标左键。

### 2、线型

刚进入神奇画板功能时，画笔所画的是粗线。您也可以选细线，选择的方法是先显示出工具箱，然后将光标移动到线型上，单击鼠标左键，则粗线就变细线了。如果按刚才的方法再选一次，线型又会变回粗线。

### 3、颜料盒

在画板上作画时，一幅画只能同时显示10种颜色，也就是颜料盒里的小方格数。其中颜料盒第一排右起第2个方格里的颜色叫画板底色，第二排左起第2个方格里的颜色叫工具箱底色。选择颜色的方法是先显示出工具箱，然后将光标移动到要选的颜色方格上，单击鼠标左键便选择了这种颜色。

### 4、调色板

神奇画板一共有13个调色板，以英文字母A至M表示。在画板上作画时，一幅画只能使用一个调色板，一个调色板上有10种颜色，如果变换了调色板，则这10种颜色的组合也会随之变换，你已经在画板上画上的颜色也会随之变化成新调色板上相应的颜色。

选择调色板的方法是先显示出工具箱，然后将光标移动到调色板上，单击鼠标左键便会依次显示新的字母，也就是选择了新的调色板。值得一提的是，调色板A至H中的颜色都是实色，而调色板I至M中的颜色有很多是会闪烁的颜色，充分利用这一特性，可以画出意想不到的效果。

### 5、线段

先显示出工具箱，然后将光标移动到线段工具上，单击鼠标左键选取，然后把光标移动到画板上。先单击鼠标左键画上线段的一个端点，再按住鼠标左键不放滑动鼠标到你所要画的线段的另一个端点处，这时始终有一条若隐若现的线段连接着鼠标光标和那个画上的端点。放开鼠标左键，则一条以选好的线型、选好的颜色画出的线段出现了。

### 6、圆

先显示出工具箱，然后将光标移动到圆工具上，单击鼠标左键选取，然后把光标移动到画板上。先单击鼠标左键画上圆心，再按住鼠标左键不放滑动鼠标，这时始终有一个若隐若现的圆随鼠标的移动而变大变小变正圆变椭圆。当你确定了圆的大小和形状，即可放开鼠标左键，则一个以选好的线型、选好的颜色画出的圆出现了。

### 7、矩形

先显示出工具箱，然后将光标移动到矩形工具上，单击鼠标左键选取，然后把光标移动到画板上。先单击鼠标左键画上矩形的一个顶点，再按住鼠标左键不放滑动鼠标，这时始终有一个若隐若现的矩形随鼠标的移动而变大变小变方变扁。当你确定了矩形的大小和形状，即可放开鼠标左键，则一个以选好的线型、选好的颜色画出的矩形出现了。

### 8、橡皮

在工具箱显示的状态下，单击鼠标左键选取橡皮，然后把光标移动到画板上，按住鼠标左键不放滑动鼠标，就可以沿着鼠标滑动的轨迹以画板底色涂抹掉画板上所画图案直至你放开鼠标左键。

### 9、填充

这是一个很有用的功能，使你能轻易地画出大块的色块。首先，请先用画笔或其它工具画出你要填充的图形轮廓。然后在工具箱显示的状态下，单击鼠标左键选取填充，再把

光标移动到画板上要填充的范围中，按住鼠标左键不放，这时电脑就开始用选好的颜色填充你选定的范围直至你放开鼠标左键。

### 10、退出画板

在工具箱显示的状态下，单击鼠标左键选取退出画板，则立即返回到功能选择主菜单。

### 11、伴奏

这是一个音乐开关，当你选中它一次，则在画板上用其它工具画画时就会有音乐伴奏；如果在选一次，则画画时就没有音乐伴奏。

### 12、图章

顾名思义，这个工具的功能就是选取特定的图案，象盖章一样直接印在画板上，不必自己费神去画了。

先显示出工具箱，然后将光标移动到图章工具上，单击鼠标左键选取。这时，工具箱消失了，代之以一排4个小图案，右边还有两个选择项。如果你在那两个选项中的More选项上单击鼠标左键，则左边会依次显示下一组4个图案。待选的图章图案一共有24个，还有26个英文字母和0至9一共10个阿拉伯数字。如果你在那两个选项中的右键头选项上单击鼠标左键，则左边4个图案的颜色组合会发生变化，一共有6种颜色组合可供选择。

当你决定了用哪个图案哪种颜色组合之后，将光标移动到所选的图案上，单击鼠标左键则选中这个图案。屏幕上又出现工具箱了，这时请把图案光标移动到画板上，选择好要印图按的位置，单击鼠标左键，图案就印在画板上了。再移动图案光标到新的位置，单击鼠标左键，就又印上一个这样的图案。

要想停止使用图章工具，请单击鼠标右键。

### 13、动画

这是一个有趣的功能，它可以使你选择一些动画图案，并让它们在画板上运动起来。

先显示出工具箱，然后将光标移动到动画工具上，单击鼠标左键选取。这时，工具箱消失了，代之以一排4个小图案，右边还有两个选择项。接下来的操作与图章工具的使用相仿。你可以在More选项上单击鼠标左键，则左边会依次显示下一组4个图案。待选的图章图案一共有8个。你还可以在右键头选项上单击鼠标左键，选择6种颜色组合。

当你决定了用哪个图案哪种颜色组合之后，将光标移动到所选的图案上，单击鼠标左键则选中这个图案。屏幕上又出现一排5个选择按钮，这些按钮上画着运动轨迹，有折线运动，有水平往返运动，有环线运动，还有波浪线运动。其中FOLLOW运动方式是指你的光标运动到哪里，你选的动画图案就运动到哪里，叫做跟随运动。

只要在运动方式按钮上单击鼠标左键则选中的动画图案就开始在画板上按照选中的运动方式开始运动了。

要想停止动画，请单击鼠标右键。

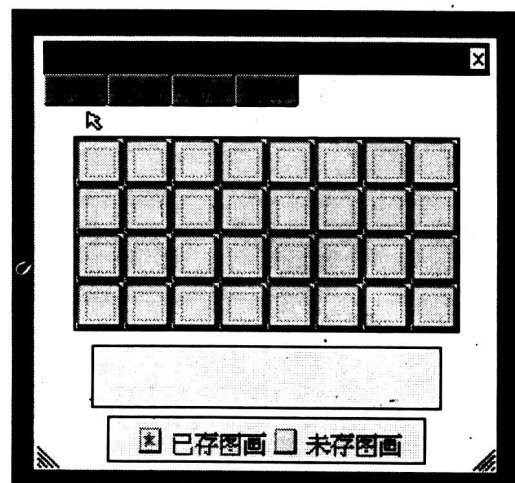
### 14、刷新画板

如果你想擦去画板上所有的图案，请选刷新画板。在工具箱显示的状态下，单击鼠标左键选取刷新画板，屏幕上方出现一排英文提示“DO YOU WANT TO CLEAR?”，意思是“你是否要刷新?”。在右边的Yes选项上单击鼠标左键，则电脑以画板底色刷新画板。在No选项上单击鼠标左键，则返回工具选择状态。

### 15、图案文件存取与播放

先显示出工具箱，然后将光标移动到图案文件存取工具上，单击鼠标左键选取，即出现如下图的画面。

将光标移动到存盘按钮上，单击鼠标左键，电脑会提示你“存入哪一个位置?”。屏幕上一共有32个粉红色的方格，表示一张磁盘上可存32张图画。这时在某一方格上单击鼠



标左键，则软驱开始工作，当前画板上所画的内容就存到了磁盘上，并返回绘图主画面。建议你使用一张格式化好的空白磁盘作为存放画板图案文件的专用盘！另外，由于存盘时每个文件只是通过一个五角星表示的，没有文件名，所以建议你指定存放位置时按顺序指定，以便记忆。

将光标移动到读盘按钮上，单击鼠标左键，电脑会提示你“读哪一个图画？”。磁盘里若存有图画，则屏幕上粉红色的方格里就会在相应的位置显示一个灰色五角星。这时在有五角星的方格上单击鼠标左键，则软驱开始工作，磁盘上的这张图画就调入到电脑的画板上了。注意：读入的图画将会覆盖你刚在画板上画的图画！

的图画！

将光标移动到播放按钮上，单击鼠标左键，电脑会提示你“选择图画”。这时你可根据自己的意愿在众多有五角星的方格上依次单击鼠标左键，电脑将按你选定的顺序在画板上播放这些图画，两幅图画之间间隔2秒钟。一个播放序列最多可选7张图画。若磁盘上的图画不足7张，当你选满时电脑即开始播放；若磁盘上的图画超过7张，当你选好的序列不足7张时，只要单击鼠标右键则电脑开始播放。注意：播放完图画后，屏幕上将依旧显示刚在画板上画的图画！

播放功能是裕兴神奇画板中独有的特色功能，在普通画画软件中是见不到的。有了它，你可以把一个连贯的动作分解成7步，分别画在7张图画上，然后播放这7张图画，就会显示出一个动画片段。有意思吧？快设计一个自己的小动画片吧！

将光标移动到删除按钮上，单击鼠标左键，电脑会提示你“删除哪一个图画？”。磁盘里若存有图画，则屏幕上粉红色的方格里就会在相应的位置显示一个灰色五角星。这时在有五角星的方格上单击鼠标左键，则软驱开始工作，磁盘上的这张图画就会被删除，相应的五角星也消失了。注意：删除的图画就不能再恢复了！

在菜单右上角的标有小叉子的按钮上单击鼠标左键可退出图案文件存取功能。

## 应用操作方法

### 如何进行系统设置

在功能选择主菜单下按F11键或按通用键盘最下一排紧靠右Ctrl键的菜单键，则屏幕上会出现一个系统设置菜单如右图。

在这个菜单中显示出裕兴可在手柄插口上连接的外设及现在的连接状态，即只有一只鼠标插在“手柄1”插口上。如果你的外设连接情况将发生变化，这时你可滑动鼠标并单击左键或用上下左右方向键选择插口设置情况，然后按回车键或在菜单右上角的标有小叉子的按钮上单击鼠标左键表示确认。请特别注意：在裕兴未出品手写板和传真卡之前，右图的设置为系统默认的设置，请不要更改！！



### 用磁盘存取文件

1. 在中文BASIC和游戏BASIC中用磁盘存取程序的命令是一样的；向磁盘中存入程序时，用SAVE “A: 文件名”。从磁盘中取出程序时，用LOAD “A: 文件名”。比如你编了一个程序名叫“ABC”，那么存盘时用SAVE “A: ABC”，读取时用LOAD “A: ABC”，读取完毕用“RUN”命令即可运行。
2. 在LOGO语言命令状态下，存盘时先按F1键进入文本状态，再用SAVE “A: 文件名”，读取时用READ “A: 文件名”，读取完毕键入过程名即运行。注意命令中间的空格，如果该过程在定义时有参数还要给出参数，请见《操作手册》中介绍LOGO语言的那一章。
3. 在中文BASIC语言中还新增了一条命令：FDD “A: 文件名”。这条命令用于将整个程序大小超过内存的程序分段调用，相当于中文BASIC中LOAD+RUN的运行效果。用法如下：假定将一个大程序分为M、N两部分，在程序M的结尾加一语句FDD “A: N”则程序运行至此命令时会将程序N调入内存并覆盖程序M，然后自动运行程序N。利用这条命令可编写具有众多模块的大程序。

### 用打印机打印程序、图案和文章

裕兴普及型电脑可接以下打印机输出：EPSON LQ-150K (24针)、佳能BJ-10SX (喷墨)、三星SP-2411 (24针)、西铁城GSX-180D (9针)、松下KS-P-1121, EP850 (国产9针)等。连接时可直接选用IBM系列计算机的打印机电缆。

连接完毕，在打印机上装好纸，打开打印机电源和联机开关，即进入等待打印状态。

1. 在中文BASIC状态下打印程序的命令是LLIST。
2. 在LOGO语言状态下打印图案的命令是OUTPRN。
3. 在裕兴WPS文字处理系统下打印文章的步骤如下：

- ①在编辑状态下将光标移动到要打印的内容开头;
- ②按F9键, 屏幕提示“打印机准备好按Y键”;
- ③按Y键, 开始打印。

若打印时显示“联机错误”, 说明打印机未正确连接或打印机不匹配。

### 如何正确使用清洗盘

定期用清洗盘清洗软驱磁头。可使软驱正常工作。并能延长软驱寿命。但有的用户用清洗盘清洗完软驱磁头后, 反而不能正确存、读盘了。这其中的主要原因是许多用户没有认真阅读清洗盘的使用说明(市售清洗盘的使用说明, 大都是用英文写的), 就盲目使用。有的人滴的清洗剂过多, 有的清洗时间过长(有的竟长达半小时), 从而造成软驱工作不正常, 甚至损伤了软驱磁头。

正确的清洗盘使用方法如下:

- 1、向清洗盘的读写窗内滴入2-3滴清洗剂。
- 2、按照盘上箭头所示方向将盘插入驱动器, 并使软驱工作10-15秒种, 切忌时间过长。
- 3、每次使用后在清洗盘的盘标的方格内作上记号, 每张盘使用次数不得超过15次, 若方格中的记号画满则要更换新的清洗盘。

#### 注意事项:

- 清洗剂瓶盖要拧紧。
- 清洗剂要放在幼童拿不到的地方。
- 清洗剂要远离火源和过热物体。
- 清洗剂要严禁吞咽。

### 打字练习

如果考虑到将来社会的需要, 你应当学一些打字的基本知识。想要学会英文打字就请使用裕兴电脑卡中的打字板或键盘练习功能, 包你很快能学会打字。关于打字练习, 裕兴推出了名为“标准打字教程”的软盘, 该软件和微机的“标准打字程序”一致, 可以做到学校学习与家庭学习一致。

打字必须有正确的坐姿, 那样既可以减轻疲劳, 提高工作效率, 也有益于身体健康。特别是青少年, 正值长身体的阶段, 如果长时间处在错误的坐姿下学习对身体是有害的。打印时要选择适当高度的桌子和椅子, 腰挺直, 身端正, 双脚自然踏在地上, 头稍向前倾, 上衣的中间纽扣对准键盘中间。上臂要自然下垂, 靠近身体, 肘部与身体相距10厘米左右; 下臂和手腕向上倾斜, 腕部不能触到键盘上。手指要自然弯曲, 轻轻放在键盘上, 手掌要悬空。初学者还应该特别注意手指摆在基本键位上, 请看下图:



基本键位如上图所示: 双手放在第二排键上, 左手小指按在A键上, 无名指按在S键上, 中指按在D键上, 食指按在F键上; 右手食指按在J键上, 中指按在K键上, 无名指按在L键上, 小指按在; 键上。按照图表示的各手指管辖的范围击键。

一开始你恐怕对于位置很不熟悉, 不妨先做一些基本练习, 然后慢慢进步到象电视中常看到的那些打字员那样不看键盘也能飞快地盲打, 为将来从事社会工作打下良好的基础。

击键的速率要均匀, 要有节奏, 这会使枯燥无味的打字击键赋予音乐感。

以下是一些基本的指法练习:

#### 练习一

##### (1) 食指练习

FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ  
 JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF  
 FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ  
 JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF JJJ FFF  
 FJJ JFF FJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF  
 JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ JFF FJJ

##### (2) 中指练习

DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK  
 KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD  
 DKK KDD DKK KDD DKK KDD DKK KDD DKK KDD DKK KDD DKK KDD DKK KDD  
 KDD DKK KDD DKK KDD DKK KDD DKK KDD DKK KDD DKK KDD DKK KDD DKK  
 DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK  
 KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD KKK DDD

##### (3) 无名指练习

SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL  
 LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS  
 SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS  
 LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL LSS SLL  
 SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL  
 LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS LLL SSS

##### (4) 小指练习

AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ;  
; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA  
AAA ; ; ; AA A ; ; ; AA A ; ; ; AA A ; ; ; AA A ; ; ; AA A ; ; ;  
; ; ; AA A ; ; ; AAA ; ; ; AA A ; ; ; AA A ; ; ; AA A ; ; ; AA A  
AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ;  
; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA ; ; ; AAA

在练习一中,要特别注意小指与无名指的练习,因为生活中不常用它们。初练时有点别扭,要练到得心应用为止。

#### 练习二

##### 基本键综合练习

ASDFGHJKL; ASDFGHJKL; ASDFGHJKL; ASDFGHJKL; ASDFGHJKL;  
ASDFGHJKL; ASDFGHJKL; ASDFGHJKL; ASDFGHJKL; ASDFGHJKL;  
; LKJHGFDSA; LKJHGFDSA; LKJHGFDSA; LKJHGFDSA; LKJHGFDSA  
; LKJHGFDSA; LKJHGFDSA; LKJHGFDSA; LKJHGFDSA; LKJHGFDSA

按上面的基本键位图,双手手指从基本键位平行向左上斜移按键,就可以进行上行键的练习了,但手掌无需大幅度移动。

左手小指按Q键,无名指按W键,中指按E键,食指按R键;右手食指按U键,中指按在I键,无名指按O键,小指按P键。

#### 练习三

##### (1)上行键练习

QWERT YUIOP QWERT YUIOP QWERT YUIOP QWERT YUIOP QWERT YUIOP  
QWERT YUIOP QWERT YUIOP QWERT YUIOP QWERT YUIOP QWERT YUIOP  
POIUY TREWQ POIUY TREWQ POIUY TREWQ POIUY TREWQ POIUY TREWQ  
POIUY TREWQ POIUY TREWQ POIUY TREWQ POIUY TREWQ POIUY TREWQ  
TREWQ YUIOP TREWQ YUIOP TREWQ YUIOP TREWQ YUIOP TREWQ YUIOP  
TREWQ YUIOP TREWQ YUIOP TREWQ YUIOP TREWQ YUIOP TREWQ YUIOP

##### (2)上行键与基本键混合练习

GREAT GREAT GREAT GREAT GREAT WELLS WELLS WELLS WELLS WELLS  
SHOUT SHOUT SHOUT SHOUT SHOUT GALOP GALOP GALOP GALOP GALOP  
DARKY DARKY DARKY DARKY DARKY WOULD WOULD WOULD WOULD WOULD

按上面的基本键位图,双手手指从基本键位平行向右下斜移按键,可以进行下行键的练习了,但手掌无需大幅度移动。

左手小指按Z键,中指按C键,食指按V键;右手食指按M键,中指按在“,”键上,无名指按“.”键上,小指按/键。

#### 练习四

##### 下行键练习

ZXCB NM,./ ZXCB NM,./ ZXCB NM,./ ZXCB NM,./ ZXCB NM,./  
ZXCB NM,./ ZXCB NM,./ ZXCB NM,./ ZXCB NM,./ ZXCB NM,./  
/,MN BVCXZ /,MN BVCXZ /,MN BVCXZ /,MN BVCXZ /,MN BVCXZ  
/,MN BVCXZ /,MN BVCXZ /,MN BVCXZ /,MN BVCXZ /,MN BVCXZ

顶行数字的打法:如果原稿上全是数字,就可将手指移至顶行位置;如果是数字与字母混合的原稿,在打完数字后,手指依然要回到基本键的位置来。左手管1、2、3、4、5,右手管6、7、8、9、0。

#### 练习五

#### 纯数字练习

12345 67890 12345 67890 12345 67890 12345 67890 12345 67890  
09876 54321 09876 54321 09876 54321 09876 54321 09876 54321  
54321 67890 54321 67890 54321 67890 54321 67890 54321 67890  
09876 12345 09876 12345 09876 12345 09876 12345 09876 12345  
13579 24680 13579 24680 13579 24680 13579 24680 13579 24680

#### 练习六

##### 数字与字母混合练习

S88S F77F K44K M11M X66X P4P4 I22I N55N H33H C00C W9W9  
S88S F77F K44K M11M X66X P4P4 I22I N55N H33H C00C W9W9  
S88S F77F K44K M11M X66X P4P4 I22I N55N H33H C00C W9W9

#### 练习七

##### 综合练习

HAPPY NEW YEAR HAPPY NEW YEAR HAPPY NEW YEAR  
GOOD MORNING GOOD MORNING GOOD MORNING  
HELLO HOW ARE YOU SEE YOU NEXT TIME  
YOU AND ME BEIJING ASIA WORLD  
WHY HOW WHERE WHEN WHICH  
TO BE OR NOR TO BE  
BEIJING YUXING

#### 裕兴的软件及选用

一台电脑如果没有软件,就象人没有灵魂一样。软件的多少、制作水平的低决定了电脑的生命力。裕兴的软件目前正以平均一天一个的速度不断积累,现已有近700个,而且还在不断增长。

目前出版的裕兴家教软件主要适用于裕兴多媒体普及型电脑D型和98型机,希望用户根据自己的机型选择软件,以免搞错。

#### 裕兴软件绝大多数要从“磁盘管理”中的“运行”功能调用。

裕兴软件分为十大系列,以下依次介绍:

##### (一)家教系列

裕兴的家教系列软件是根据人民教育出版社出版的最新教材编写的,包括小学、初中、高中三个系列。其中初中教材全国相对统一,大部分地区都采用这套教材,但是小学教材版本较多,所以裕兴也只能根据用量最大的教材来编写软件,另外也编写一些适合某些典型地区教材的软件。编写这一系列软件目的有两个:一是通过正规的软件操作,提高学生学习的兴趣,从而达到提高学习成绩的目的;另一方面是给无力辅导孩子的家长们提供了一个家教环境,相当于请了一个家庭教师。家长可以根据软件中测验和模拟考试知道孩子的学习水平,督促学生学好相应的功课。大量的用户来信表明,用了裕兴家教软件的学生学习成绩都有提高,有的学生还一跃进入班上前几名。

裕兴家教软件都有“裕兴家教”的封面,设计风格统一,以教学大纲为出题基准,对其中的概念进行了归纳和总结,使不善于总结所学知识的学生能够掌握大纲要求的重点,并对难点和重点加强了练习和测试。进入软件之后采用菜单提示,操作简便,并附有正确答案。这一系列软件并非难题指导,所出题目不超大纲,因此学生都应该掌握,这是对学生的基本要求。



## (二) 教学辅助系列

这一系列软件是家教系列的有力补充,包括初高中升学辅导、升学试8卷与解答、课外练习题、高考冲刺等多种形式,数理化语外各科俱全,中小学甚至成人层次多样,偏重应试的强化训练,突出指导、解疑何模拟的特色。这些软件集中了许多优秀教师的成功经验,是升学应试的好帮手。

## (三) 水平测试和解题题库系列

这一系列软件以丰富的练习方式和精选的题库为特色,偏重基本功的训练。其中水平测试一项采用了先进的自适应技术,电脑会根据使用者做题的水平不断调整出题的难度,从而客观量化地反应使用者的水平,可谓测试有方。目前已出版的有初中和小学两个层次的题库。

## (四) 成人学电脑系列

成人学电脑是裕兴机的一个主要应用,下面分别介绍该系列中的几个软件:

《标准打字教程》面向初学者,目的是进行正规的英文打字指法学习。所谓标准是指该软件是根据微机上流行的“学打字”软件设计的,基本功能和操作与它十分接近,使学生在学校学习打字后,回家可用裕兴机训练,解决了学生上机难缺乏练习的难题。

该教程包括指法教练、键盘练习、初级测试、中级测试、标准测试等内容,无论是大人还是孩子,在标准化而又富于趣味的练习中,指法会练得越来越熟练,感觉越来越轻松,脑袋再也不用象小鸡吃米般上下点头了。这个软件在98型机中已被收录为系统功能。

绝大多数微机的操作都建立在DOS的基础之上,因此学DOS也是学习微机操作的基础。但是,DOS命令较多,用法各异,而且全是英文提示,往往成为初学者的拦路虎。

《学DOS》根据初学者的特点,安排了基本知识、命令查询、模拟操作和实战训练等功能,使初学者可以轻松愉快地学习和掌握DOS命令。《学DOS》软件不仅可用于系统学习DOS的知识,更给普及型电脑增加了一个DOS环境。使用户在对磁盘进行操作时,除了原来的全中文菜单选功能之外,还可以用英文DOS命令操作。这个软件在98型机中已被收录为系统功能。

数据库操作也是微机上应用非常广泛的一项基础操作,比起DOS系统来显得更为专业化更为难学一些。《学数据库》是为初学者设计的,它是依照微机上的数据库软件DBASEV开发成的,采用全中文提示,通过边学边练、命令检索和实力挑战等功能帮你轻松地学会数据库的术语、结构和操作方法。很多人用了这个软件后,都说对于他们在单位的微机化管理工作有不小的帮助。

《FBASIC40合1程序集》软盘中收录了40个FBASIC语言(游戏BASIC语言)编写的精彩程序。用户可以通过软件了解FBASIC程序的编制方法,通过模仿的方式掌握编程的技巧,达到学习编制程序的目的。另有一本与之配套的同名教材可以帮助你学习。

《裕兴汇编语言》是为那些想进一步深入学习的高级用户设计的。该软件允许用户使用裕兴机内部控制所用的名为“6502语言系统”的指令,并能将编好的汇编程序存盘或调用,另外还提供了裕兴机内部专用程序的调用方法,用户利用这个软件将能编写出效率更高、效果更为丰富的应用程序,分享裕兴软件工程师们的快乐。

## (四) 多媒体系列

裕兴在开发传统软件的同时,始终在探索新的软件形式,多媒体系列软件就是这一探索的完美结晶。裕兴在同行业中创造性地用软盘作为多媒体软件的载体,实现了真人发声、声图并茂,既改变了传统的学习方式,而且沿袭了裕兴软件价格低廉的优势。这一系列大量采用经典题材,特别是英语学习方面,比如《跟我学国际音标》、《英语900句》等,令广大用户爱不释手。

由于采用磁盘存储软件,语音数据可以不受卡带存储容量的限制,使得可供制作的题目大量增加,并且可以声画同步,可靠性也比磁带可靠得多。另外,用磁盘存储使每秒语音成本降低。普通语音卡带的容量是8M位,即1M字节,不及一张软盘的1.44M容量。加之生产周期短,不需要繁琐的芯片掩膜周期,生产过程就是拷贝,几秒钟拷一张,需要时再生产,一不浪费二不误事,如果出现错误修改起来也很容易。再有,由于用软盘不在乎数据量,可以提高数据采样频率,从而使声音还原比较逼真。

裕兴的多媒体技术像软驱技术一样再次成为厂家效法的对象,多媒体软盘再次成为潮流之作。

## (六) 幼教系列

幼教系列是面向少年儿童设计的,强调趣味性,内容生动活泼,可使小朋友们在不知不觉中提高记忆力、反应速度、计算能力,为上学作好头脑准备。

这一系列中的《看图学英语》不同于英语词通系列,它图文并茂,作到了图画、汉字、英文相互解释,家长在一旁辅导,定能收到一举多得的效果。

## (七) 家用系列

家用系列软件主要以《名片管理》和《家庭理财》为代表。

《名片管理》已被收录为98型机中的系统功能,但需单独准备一张数据盘(空盘),以便保存名片信息。这一系列中的其它软件,如《物品管理》、《人事管理》和《图书管理》,都是由《名片管理》演变而来的。这些软件的设计目的是使中小学生在初步理解电脑在管理工作中的应用,并可做一些简单的日常管理。它们还不是真正意义上的管理软件。用户们提出了更高的要求,如收款系统、财务系统等,裕兴准备另出名为“管理应用系列”的软件,使裕兴机在实用化道路上更进一大步,以报答广大用户的厚爱。

## (八) 游戏系列

许多家长都反对让孩子玩电子游戏,怕耽误学习。其实,适当地有选择地玩一玩游戏,对青少年是有益的。游戏分为两类,一是打斗型的,一是益智型的。打斗型的游戏激烈刺激,能锻炼反应能力和协调能力,许多青少年都很喜爱玩。但这类游戏不宜多玩,如果沉溺于此就不是有益而是有害了。益智型游戏如角色扮演游戏等,需要你开动脑筋解决问题,对于开发智力有所帮助。游戏系列软件不是裕兴机的主导软件。

每个游戏盘中都有两个相同的文件名,它们互为备份。如果其中一个文件在使用中损坏了,可执行另一个文件。玩游戏时要插上操纵手柄!换游戏时要关机再开机重新调盘!

裕兴电脑也可插上市售的8位机游戏卡玩游戏,但由于游戏卡的设计千差万别,所以并不是所有的游戏卡都能正常运行。

购买裕兴软件时请从以下四点加以区别“正版”和“盗版”的软件:

- 1、所有裕兴正版发售的软盘为了防尘、防潮,都用塑料袋进行密封。
- 2、软盘外壳颜色与随机赠送的5张软盘的蓝色一致,其它颜色的软盘都不属我公司出品的软件。
- 3、裕兴公司出品的正版软件的软盘金属快门上都印有裕兴的注册商标。
- 4、金属快门上带有裕兴标的软件软盘上的“HD”字样不是用白色油墨平面印刷的,而是采用世界先进技术直接凹印在外壳塑料上。

我们欢迎用户举报,对于销售假冒裕兴软件的销售商店进行处罚,对举报的用户进行奖励,举报电话010-62352545。

希望用户不要购买假冒软件,对于假冒软件,裕兴公司恕不更换。

由于每周都有新软件上市,请用户每过一个月写信来索取一次裕兴报,便可了解裕兴最新信息和最新的软件目录。

## 简易故障诊断与排除

故障	检查及处理方法
无图象	1. 检查电源是否已开。
	2. 检查电视机是否已开, 频道是否正确。
	3. 检查主机和电视机的接线是否完好、正确。
	4. 检查电视机工作是否正常, 是否调在相应的频道。
	5. 按主机的复位键, 重新启动。
画面无彩色	1. 检查主机和电视机的接线是否完好、正确。
	2. 检查电视频道是否已调整正确。
	3. 电视机彩色调节旋钮是否已调至显示彩色的范围。
	4. 电脑卡是否已插好。
	5. 检查电视机是否调在相应频道, 并转动电视机微调钮进行调整。
无 声	1. 检查电视机的音量是否调整正确。
	2. 电视机的接收频道是否正确。
	3. 电视机的接收制式是否正确。
画面出现杂乱的图块	1. 电脑卡未插好, 重插后再开机。
软驱工作不正常	1. 软盘不是1.44M盘, 与98型卡不匹配。
	2. 软驱磁头脏, 要用清洗盘清洗。
	3. 电压低于200V。
	4. 有强电场干扰。
	5. 插头松动。
声音不清晰	1. 用一字改锥轻轻旋动主机底部机壳上对应着音频插孔的调节孔内的电位器。

## 售后服务

### 1、保修服务

裕兴市售整机保修一年, 终身维修。维修分为三级, 一般维修可在销售门店解决, 门店维修不了的可到设在各地的服务中心维修, 如还解决不了可把机器邮寄到北京裕兴公司维修或更换。裕兴将坚持这一做法, 以免除用户的后顾之忧。

### 2、咨询服务

用户在使用中遇到问题或机器出现故障, 可写信给北京裕兴公司咨询部或打热线电话 010-62352536 咨询。此外, 裕兴常年在全国近 30 家电视台滚动播放裕兴普及型电脑软硬件使用讲座, 用户可以通过收看电视讲座得到远程信息服务。用户在购机的同时, 还可购买《跟我学》录像带, 直观地学习裕兴机的使用, 另有《我该怎么办?》等大量系列学习教材供选购。另外, 用户还可免费索取“裕兴产品”报。裕兴的培训中心还将开办裕兴机的应用学习班和函授班。

### 3、软件服务

裕兴的软件数以百计, 用户不可能一次买齐, 但可以定期免费索取裕兴报, 根据最新软件信息购买软件。若当地买不到所需软件, 还可以直接向公司邮购部邮购, 电话 010-62352546。裕兴公司一直坚持令中国电脑厂商和广大用户称道的软件更换业务, 即用户可以凭用过学过了的裕兴软件到各地销售网点花两元钱换成您需要的新软件。