

你想参与 超级解霸 6.0 的 设计 吗?

□ 梁肇新

超级解霸 5.0 由于具有独特的九大绝招,符合我国 VCD 的独特需要,自 4 月初上市以来一直深受广大用户的喜爱。

也有很多用户要求先测试再购买,但我们在这方面做得不够,所以新的 6.0 版准备一改以往软件开发是公司自己的机密的做法,采用征求广大用户意见,与用户一起共同探讨,共同开发出新的、开放的超级解霸 6.0 版本。

以下是新版本的预定目标:

1. 超级解霸 6.0 将可以由用户自定义界面,这不光是定义界面皮肤,连界面形式都可以自定义,比如可以定义成竖的遥控器形式,也可以定义成横高级音响形式,按钮位置、大小、形状都可以自行设计。这可以充分发挥用户的创造性。但是要实现这种可变界面的方法还没有定,是用资源 DLL 提供界面还是用位图加 INI 描述等等方法;或者别的新方法都没有定,有自己的设想的用户可以出谋划策。

2. 超级解霸 6.0 将可以像 WINAMP 一样支持插件,而且可能可以直接支持 WINAMP 的插件,具体的也还没有定,我们目前对于插件的实现方法还不了解,熟悉插件的用户可以给我们出主意。

3. 超级解霸 6.0 将支持 Voodoo 的 3D 加速,当然视频加速是 2D 的,但用 3D 进行双线插值、三线滤波加速的画面结果将是无比完美的,我做了实验的结果证实如此。

4. 超级解霸 6.0 的 DirectCDROM 将进一步完善,将支持 SCSI 光驱,彻底支持 CD 的直接读取播放和 CD 压缩,DirectCDROM 也将支持新的 CVD(SVCD)和 DVD 的直接读取。在遇到烂碟时超级解霸 6.0 会屏蔽怪叫声。

5. 超级解霸 6.0 的 MP3 的压缩算法将进一步优化,打算支持整数运算使得压缩速度达到同类产品的最快速度。

6. 超级解霸 6.0 将支持声音解压的整数运算,这样可以支持像 Cyrix 这些浮点运算比较慢的处理器。

7. 超级解霸 6.0 将支持卡拉OK的话筒回音处理,使普通声卡也能达到专业级卡拉OK 音响水平。

8. 超级解霸 6.0 将采用新的任意多通道 3D 环绕声技术,可以制造出多音箱效果,而不再是简单的后置回音。这项新技术可以使计算机用户体验出饱

满多通道环绕声音场效果,因为这是最新的多通道 DownMixed 技术,可能会多占用 CPU 时间,但是这种任意多通道 3D 环绕声技术是可以由用户自己定多少虚拟音箱的,虚拟音箱越多占用 CPU 时间也越多。

9. 超级解霸 6.0 可能支持 MPEG - AVI 之间的转换,还可能支持 MPEG 的编辑,初步支持 VCD 图像的压缩制作。

10. 超级解霸 6.0 将把内核算法由 MPEG - 1 改为 MPEG - 2,这样超级解霸 6.0 将支持任意画面大小的 MPEG - 1 和 MPEG - 2 图像,直接兼容 VCD,支持 VCD2.0 的高分辨率的静止画面,也支持 DVD,但超级解霸 6.0 的重点将是支持目前出现的 CVD 和新的用 MPEG - 2 算法的国家标准(SVCD)。

11. 超级解霸 6.0 可能支持不分区的 DVD,但超级解霸 6.0 的重点将不是 DVD,所以我们宁愿等待未来直接支持像 CVD - 2(SVCD - 2)等可以完全达到 DVD 质量的公开的标准,或是将来直接采用 DVD 盘片的未来的开放的新视频标准格式。也许那是超级解霸 7.0 或 8.0 的时候了。

超级解霸 6.0 争取成为世界上第一个支持 CVD 的解压软件,CVD 是采用 MPEG - 2 算法的新的 VCD,它不像 DVD 那样有很多人为的限制,最重要的一点是它不需要更换光驱,而且它在提高视频质量的时候没有增加容量,一部电影还是两张光盘,对于计算机用户来说只要把超级解霸 6.0 用上来就可以欣赏 CVD 影碟了,其他一切都不用改变。所以超级解霸 6.0 的开发就更需要用户的支特和参与。CVD 的画面可达到 352×480 或 352×576 (480×480 或 480×576),在高度上与 DVD 一样,宽度是 DVD 的一半或 $2/3$,我们实验的结果是当把宽度加倍时 CVD 不比 DVD 差,因为人眼的分辨能力在水平方向不敏感,对垂直方向很敏感。CVD 像 DVD 一样提供分离的字幕,但 CVD 的配音还是用单声道实现多语言,不像 DVD 直接提供多配音数据。但如果 CVD 的四声道都是同一种语言时那就是四声道环绕声。由于光盘容量的原因 CVD 不可能像 DVD 一样浪费数据空间,所以 CVD 采用可变数据速率的方法,充分利用 VCD 以前浪费掉的空间,这也就是 CVD 把图像加高一倍的同时又不增加数据量,两张光盘也能放下一部电影的原因。

对超级解霸 6.0 有什么新的设想新的要求的用户可以通过 EMAIL: southern @ public.bta.net.cn 直接与我联系,我们可以更加深入地探讨问题。

104