

桥牌快速入门

(修订本)

马 驰 编著

生活百科知识
青苹果电子图书系列

桥牌快速入门

(修订本)

苏朴逊 马 驰 编著

内 容 提 要

《桥牌快速入门》(修订本)，深入浅出地介绍了有关桥牌的基本知识，并用通俗的语言、典型的牌例，详细介绍了桥牌速成法的叫牌技艺，大大简化了繁琐的叫牌过程。同时运用实例分析方法，介绍了打桥牌的技巧。修订本对原书第四章有关桥牌的计分方法作了较大修改。本书通俗易懂，能帮助初学者很快进入桥牌之门。

写在前面

桥牌以玩赏性高，趣味性强，规则严谨，并具有开发智力，修养身心，陶冶性情，培养团结协作精神等特点而风靡五大洲，成为一项世界性的文体活动项目。在国际上，桥牌已被列入奥林匹克体育比赛项目。欧洲、北美许多国家，把桥牌列为高中学生必修科目。美国、法国还倡议把桥牌与体育、音乐一样列入学校课程。

虽然桥牌有如此的优越性，但纵观国际上各种桥牌规则，因其过于追求所谓精确，而不免失之于繁琐复杂，造成难懂、难学、难记、难会的缺憾，影响了桥牌事业和桥牌队伍在中国的发展壮大。

作者苏朴逊于 30 年代后期开始打桥牌，经过半个多世纪的实践钻研，深感繁琐的国际叫牌法有加以改革的必要，否则桥牌在我国很难普及推广。因此，按照“洋为中用”的原则，作者苏朴逊在以往几本专著——《桥牌速成法》、《游戏一宗——桥戏》等的基础上，经过充实、修改、提炼，重新编著了《桥牌快速入门》一书。除保持了前书中简化叫牌过程、丰富叫牌内涵、传递多种信息、增强牌情了解等诸多特点外，特别着重表例结合、图文并茂、示例剖析，以提高可读性、趣味性，凡具有一般文化程度者，均能通过阅读自学，

快速走进桥牌之门。

作者深感本书还有不成熟、不完善之处，诚恳希望有志于桥牌改革者不吝赐教，共同为创造中国式的桥牌技艺而携手努力。

作 者

目 录

第一章 桥牌基础知识

一、什么是桥牌	(1)
二、桥牌的历史	(1)
三、打桥牌的意义	(3)
四、桥牌的名词、术语	(4)
1. 牌花	(4)
2. 牌型 牌套	(4)
3. 牌点 大牌点 牌花点	(5)
4. 定约桥牌	(6)
5. 将牌 (王牌、主牌)	(6)
6. 定约人 明手 首攻	(6)
7. 牌墩 满贯	(7)
8. 超墩 宕墩	(7)
9. 止张	(8)
10. 局盘	(8)
11. 加倍	(9)
12. 叫牌	(9)
五、打牌前的准备工作	(10)
1. 分组	(10)
2. 洗牌	(10)

3. 切牌	(11)
4. 发牌	(11)
5. 持牌	(11)

第二章 叫牌速成法

一、叫牌速成法简介	(13)
二、叫牌阶梯及其意义	(15)
三、叫牌的规定与程序	(16)
1. 开叫	(16)
2. 回叫	(17)
3. 反问叫	(17)
4. 叫牌程序	(17)
四、怎样问大牌点	(18)
1. 大牌点的信息含义	(18)
2. 大牌点的问叫与回叫	(18)
3. 大牌点问叫实例	(20)
实例一	(20)
实例二	(24)
实例三	(25)
五、怎样问牌花点	(27)
1. 牌花点的信息含义	(27)
2. 牌花点的问叫与回叫	(28)
3. 牌花点问叫中的三种情况及实例	(29)
实例四	(31)
实例五	(34)
实例六	(37)

实例七	(40)
六、怎样问控制及大牌张数	(42)
1. 控制及大牌张数的信息含义	(42)
2. 控制及大牌张数的问叫与回叫	(42)
3. 控制及大牌张数的问叫实例	(45)
实例八	(45)
实例九	(50)
七、怎样问大牌个数	(55)
1. 大牌个数的信息含义	(55)
2. 大牌个数的问叫与回叫	(55)
3. 大牌个数问叫实例	(58)
实例十	(58)
实例十一	(63)
实例十二	(65)
八、叫牌速成法小结	(68)
第三章 桥牌的打牌及实例解析	
一、打牌的程序与要求	(69)
二、打牌的“十一法则”及其运用	(71)
三、无将定约桥牌打法实例解析	(74)
1. 实例一打牌过程解析	(75)
2. 打牌过程记录示例	(82)
3. 实例三打牌过程解析	(83)
4. 实例四打牌过程解析	(87)
5. 实例五打牌过程解析	(92)
6. 实例六打牌过程解析	(97)

7. 实例十打牌过程解析	(101)
8. 实例十一打牌过程解析	(105)
四、有将定约桥牌打法实例解析.....	(110)
1. 实例六 (4♥) 打牌过程解析.....	(110)
2. 实例七 (4♠) 打牌过程解析.....	(115)
3. 实例九 (5♣) 打牌过程解析.....	(120)
4. 实例十 (7♣) 打牌过程解析.....	(125)
第四章 桥牌计分规则	
一、基本墩分及其加倍、再加倍.....	(130)
二、超墩分规定.....	(132)
三、宕墩罚分规定.....	(135)
四、奖分规定.....	(137)
1. 加倍奖分	(137)
2. 再加倍奖分	(137)
3. 赢到一盘奖分	(138)
4. 完成大、小满贯奖分	(138)
5. 一盘未赛完奖分	(138)
6. 大牌奖分	(138)
五、分数的记录与计算.....	(139)
1. 超墩分计算举例	(140)
2. 加倍分计算举例	(141)
3. 再加倍分计算举例	(142)
4. 宕墩罚分计算	(143)
5. 其他情况得分计算举例	(143)
6. 大小满贯得分计算举例	(146)

第一章 桥牌基础知识

一、什么是桥牌

桥牌是四个人玩的一种斗智的扑克牌游戏。四个人分坐在桌子的东、南、西、北方。东、西两人和南、北两人分别结为同伴，双方开展一场斗智、斗谋、斗勇的鏖战。因为它不同于一般纸牌的单独各自为战，而是通过一种特定的法则和语言，互通信息，交流情况，协力作战，有如一桥相通，你来我往，进行一场战略与战术的角逐。桥牌比赛实际上就是一场建桥、断桥、攻桥、护桥之战。谁的桥路畅通无阻，谁就易于赢得胜利；谁的桥路被阻截隔断，谁就会失败，所以被称为桥牌。

桥牌是高雅的游戏，同伴之间的信息传递只可以通过叫牌和打牌本身来实现。如果利用说话、提问、解释、表情、姿态、语调等来暗示或作出暗号，这是对良好牌风的严重违反，要绝对禁止。

二、桥牌的历史

纸牌的起源似已无从考证，但有一点可以肯定，即早在

公元 969 年前中国就已经流行了。300 年后，纸牌游戏传到欧洲，它们最先出现在威尼斯，很可能是由尼可罗·波罗和他的儿子马可·波罗从中国返回欧洲后传播开的。13 世纪期间，这种游戏迅速遍及欧洲，并第一次随船队带到美洲。传说哥伦布的水手们在浩瀚的大西洋中，因迷信引起恐怖，在狂怒的暴风雨来临时，把所有纸牌扔到海中，祈求平安。后来，在登上陆地后，他们又悔恨自己的鲁莽和轻率，并做了一副新牌保留下来。

纸牌经过一次又一次的改进，直至 1925 年，美国的范特比特尔再加以改进，才成为今天的定约式桥牌。定约桥牌的成长至今虽不过半个多世纪，但已出现了各式各样的桥牌叫牌体系。其中范特比特尔的梅花体系，克伯森体系，均为 30 年代较有影响的流派；40 年代有戈伦体系、拜伦体系；50 年代有罗斯—斯通体系、司台曼体系、标准美国体系；60~70 年代则有罗马体系、蓝队梅花体系、黑梅花体系、大方块体系。以上除精确梅花体系系美籍华人魏重庆所创造外，其余均为欧美人士所创造。殊不知早在 40 年代正在四川成都金陵大学读书的王复麟、苏朴逊，就已创造出一种“八点叫牌法”，并自费以“斯望司”笔名印行了《桥戏》一书，一时风靡西南各地，盛行于高等学府。80 年代，为了适应我国人民丰富精神文化生活的需要，又对“八点叫牌法”加以修订，改为“七点叫牌法”，并于 1985 年出版了《桥牌速成法》一书，开始以一个真正中国式叫牌法跻身桥坛。本书就是在这基础上，又加以精练充实，编写而成的。

定约桥牌得以在世界上成功地推广，还要归功于动力学

家伊利·克伯森（1891—1955）。这位桥牌专家、优秀的桥牌图书作者、《桥牌世界》杂志的创始人和桥牌活动的组织者，是一位杰出的人物，也是早期定约桥牌的世界权威。

三、打桥牌的意义

我们都知道“生命在于运动”这一名言。人们身体的各部分器官，通过适当的锻炼方式，能保持良好状态。桥牌是一项有益的智力较量活动。攻守双方都保持最佳的精神状态，运用周密的逻辑推理、判断分析、战略战术、数学概率推算，以及心理分析等，想方设法战胜对方。另一句名言“数学是脑的体操”。数的概念是贯穿于打桥牌过程始终的，打桥牌就是数字游戏。因此我们可以说，常打桥牌，有益于青少年的智力开发；对中年人能调节精神消除疲劳；对老年人则有延缓衰老的作用。所以桥牌活动是一种不分年龄段的脑神经保健操，由于脑神经经常得到锻炼，从而有利于整个人体的健康。

此外，由于打桥牌需要遵守严格的规则，保持高度的默契与合作精神，因而对人们品德的培养，身心的修养，也起着良好的潜移默化作用，有利于精神文明建设。同时桥牌也是一项良好的社交活动，有利于增进交往和密切人际关系。

目前桥牌已被列入奥林匹克体育比赛项目，这是对桥牌重视的实际体现，必将对桥牌的普及与提高，产生深远的影响。

四、桥牌的名词、术语

桥牌的名词、术语和图形符号，是学打桥牌首先要了解和熟悉的。介绍如下：

1. 牌花

牌花又名花色。一副扑克牌共有 54 张，打桥牌时要拣去大小王（或称大小百搭），还剩 52 张，分为四种花色——黑桃、红心（红桃）、方块、梅花（草花），它们的图形符号依次为 ♠、♥、♦、♣。

在牌花中黑桃、红桃称为高花，方块、梅花称为低花，四种花色的大小顺序是黑桃、红心、方块、梅花（以下用牌花的符号 ♠、♥、♦、♣ 代替），即 ♠ 大于 ♥，♥ 大于 ♦，♦ 大于 ♣。

每一门牌花有 13 张牌，他们的大小顺序是 A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4、3、2。

2. 牌型 牌套

在一手 13 张牌中，按四种牌花分布的情况可概括为三个类型：

平均牌型（均型） 四种牌花分布比较均匀，如今 4—4—3—2，4—3—3—3，5—3—3—2，这类牌型适合做无将定约。

非平均牌型（非均型） 有单张，缺门，或六张以上长

套，如 5—4—3—1，5—2—1—5，5—4—4—0，6—3—2—2，这类牌型适合做有将定约。

奇型牌型 有两个单张或缺门，或有一个 8 张、9 张、10 张的长套，如 6—6—1—0，7—5—0—1，8—3—2—0，9—2—1—1，10—2—1—0 等。这类牌型也适合做有将定约。

牌套，分长套与短套两类。某花色牌有 5 张或 5 张以上称为长套；某花色牌只有 1、2、3 张的叫做短套。

3. 牌点 大牌点 牌花点

牌点 是用来计算牌力的单位。不同的叫牌方法，对牌点有不同的规定。本书介绍的叫牌速成法，把牌点分为大牌点和牌花点两种，并规定了它们的点数，以作为计算牌力的单位。

大牌点 速成法规定各门牌花的 A、K、Q 为大牌，其大牌点是：

$$A=1 \text{ 点}$$

$$Kx=0.5 \text{ 点 (x 代表任何一张同牌花的牌，下同)}$$

$$Qxx=0.25 \text{ 点}$$

以上每门牌的大牌点为 1.75 点，四门牌共有大牌点 7 点。这样从大牌点的多少，大体上可以判明牌力的强弱。

牌花点 又称将牌（王牌、主牌）点，是判明准备作为将牌牌力的点数。速成法规定每门牌花的牌花点为：

$$A=1.4 \text{ 点}$$

$$K=1.3 \text{ 点}$$

$$Q=1.2 \text{ 点}$$

$J=1.1$ 点

$10=1$ 点

9、8、7、6、5、4、3、2 各为 0.5 点。

以上每门牌的牌花点共为 10 点。凡某门牌的牌花点在 2.6 点以上，♠、♥在四张以上，♦、♣在五张以上，就可以做为将牌。

牌点是打桥牌的一个很重要的问题，后面将介绍怎样通过问大牌点和牌花点，以决定打几个定约桥牌。

4. 定约桥牌

打牌双方经过叫牌达成的定约叫定约桥牌。定约桥牌分有将定约与无将定约。有将定约即双方约定以某门牌花为将牌，所以有将定约也叫有主牌的定约。双方约定不以任何牌花为将牌，即是无将定约。因为没有将牌，只是在同一门牌花中相比较，因此又叫比大小。

5. 将牌（王牌、主牌）

将牌，也叫王牌、主牌。将牌最小的 2 也大于其它三门的任何牌。将牌以外的其它三门牌称为副牌或边牌。在打牌过程中，如果手中没有某门牌，就可以用将牌吃掉。

6. 定约人 明手 首攻

定约人，也称庄家。双方经过争叫，最后一人叫牌后，其他三家连续都不叫牌，最后叫牌者所叫的某个花色或无将，为四个人所达成的定约。最后叫牌者与他的同伴，谁先叫这定

约的花色或无将，谁就是定约人，由他主打本牌定约，俗称坐庄。

明手，即定约人的伙伴。他在首攻人打出第一张牌后，按规定把手中的牌按牌花顺序明摊在桌上，有将牌时要把将牌放在前面，由定约人全权支配。

首攻，即出第一张牌的人。按规定，定约人左手下家为首攻者。也就是说定约人左手下家，是每次定约后攻出第一张牌的人，桥牌术语称为首攻。

7. 牌墩 满贯

四人各出一张牌，称为一个牌墩，简称 1 墩或 1 墩牌。全部 52 张牌正好 13 墩牌。规定以 6 墩为基数，完成 1 个有将或无将定约，必须赢得 $6+1=7$ 墩牌，才算完成定约。完成 2 个有将或无将定约，必须赢得 $6+2=8$ 墩牌，才算完成定约。这样 13 墩牌，由 6 基数起，组成 7 个“叫牌阶梯”（详见 13 页）。

所谓满贯，分为小满贯与大满贯。按规定完成 6 个有将或无将定约，赢得 12 墩牌，叫完成小满贯定约。完成 7 个有将或无将定约，赢得 13 墩牌，叫完成大满贯定约。简单说，小满贯要拿到 12 墩牌，大满贯要拿到全部 13 墩牌。

8. 超墩 宕墩

超过定约赢得的牌墩叫做超墩，也叫超额赢墩。例如达成 2 无将（无将符号为 NT，2 无将即 2NT，3 无将即 3NT，以下均用符号）或 2 有将定约，按规定拿到 8 墩即为完成定

约，打牌结束拿到了 9 墩，超额 1 墩。这超额的 1 墩叫超 1 墩或上 1，超额 2 墩叫超 2 墩或上 2，依次类推。

宕（读当）为英文 Down 的音译，意为下。宕墩即没有完成定约，如上例应当拿到 8 墩，但打牌结束只拿到 7 墩。这差的 1 墩叫宕 1 或下 1。差 2 墩叫宕 2 或下 2，依次类推。在桥牌中超墩要加分，宕墩要罚分，后面计分中有具体记述。

9. 止张

止张，是指能够制止对方进攻的大牌，一般是指 A、K、Q、J 几张牌。除 A 外，其余 K、Q、J 必须有保护张，才能成为止张。所谓保护张是指与 K、Q、J 同牌花的牌，文字符号用 Kx 表示（x 代表任何一张同牌花的牌）。这样 K 必须有 1 张保护张，Q 必须有 2 张保护张，J 必须有 3 张保护张，才能起到止张的作用。道理很简单，例如你只有 1 张 K，而没有 1 张同牌花的小牌作保护张，别人出 A 便把 K 抓走了，这样 K 就起不到止张的作用了。同样道理，Q 没有 2 张、J 没有 3 张同牌花的保护张，也起不到止张的作用了。

10. 局盘

局 不论哪方一次或连续几次完成定约，累计所得墩分首先超过 100 分，该方即赢得这一局的胜利，称胜一局。胜一局者称有局方，未胜一局者称无局方。双方各胜一局简称双有，双方均未胜一局称双无。

盘 盘局式比赛时，不论哪方连胜两局或三局两胜，均称获胜一盘，作为一次比赛的结束。

下面看了记分后，将会对局、盘概念有更为全面的理解。

11. 加倍

加倍，有惩罚性加倍、技术性加倍、再加倍之分。惩罚性加倍是在叫牌过程中，认为对方不可能完成定约而叫的“加倍”，带有惩罚性，使对方输分增加一倍。

技术性加倍，是利用对方的叫牌，乘机传递牌情信息而叫出的加倍。在速成法中，一般是利用加倍对方所叫牌花，向伙伴表示自己正好也叫这一牌花。例如对方叫 2♦，自己叫“加倍”，伙伴就知道你也要叫 2♦。

再加倍，是对加倍的加倍，即当对方对己方的叫牌叫了加倍，自己认为完全有实力完成定约时，可以叫“再加倍”。以便赢得更多的分。也有利用技术性的再加倍，用以传递牌情信息的。

以上“加倍”、“再加倍”，均表示无论得失，都要按应得分加倍或再加倍来计算。但当被加倍一方另行改叫，或另有人再叫时，则所叫加倍与再加倍立即失效。在做记录时加倍的符号为“X”，再加倍为“XX”。

12. 叫牌

由发牌人首先叫牌，然后按顺时针方向依次轮流叫牌。叫牌分为：

开叫 除叫“不叫”者外，第一个向同伴通报牌情信息，和询问同伴某种信息的叫牌称为开叫。

问叫 向同伴发出并询问其牌情信息的叫牌称为问叫。

回叫（应叫） 回答同伴开叫或问叫的叫牌称为回叫。

不叫（通过） 不够开叫或回叫条件时叫“不叫”。

跳叫 比正常叫牌加高一级的叫牌，用来显示牌力或某种特定信息。

争叫 对右手上家的叫牌作出的叫牌行为称为争叫。

以上无论何种叫牌方式，都是在传递信息，以便达成桥牌定约。

五、打牌前的准备工作

1. **分组** 桥牌是由四个人玩的一种牌戏。四人各坐桌子的东、西、南、北四方。东、西两人和南、北两人各结为同伴，双方进行斗智谋、比技艺。一般都有长期固定的同伴，只有经过长时间的合作，才能相互熟悉、了解，产生无间默契，形成坚强的战斗体。这是桥牌不同于棋类单独作战的地方，也是桥牌比棋类难的地方，因为桥牌既要技艺，又要合作。当然亦可临时组合，或任意从牌掇中各抽取一张牌，先言明：按牌上数字大小或牌花组合，分成两组，一组坐东西，一组坐南北，入座玩牌。

2. **洗牌** 使用去掉大小王的 52 张扑克牌，将其均匀地掺混打乱谓之洗牌。为了节省时间，最好使用两副背面颜色不同（如一红一蓝）的牌。先由南、北两人先各洗一副，北将洗好的牌放在他的右边桌子角上，为下次西发牌用。当西发牌时，东洗另一副牌，东洗好牌后，将牌放在他的右边，为北发牌时用。这样轮流发牌。南洗好的牌由南先发牌，在发

牌之前，应该请他的上家东切牌。

3. 切牌 发牌人为了防止有不公正的事发生，发牌前一定要请右手上家切牌（或倒牌）。所谓切牌，就是由上家从牌掇上面部分取下几张牌，放在牌掇的下面，或将牌掇下边的部分牌，放在牌掇的上面，但不允许从中间抽取部分牌，放到牌掇上面或下面。更不许在切牌过程中，使任何牌张正面暴露。可以允许用手摸一下牌掇，不切牌，只示意。切牌时，不能暴露牌张，如果暴露了，要重新洗牌，再切牌。

4. 发牌 发牌人在切牌后，牌面始终向下，不得让人看见，按顺时针方向，从左手下家开始。左手持牌，拇指在上，其余四指在下，卡住全部牌掇，拇指在牌掇上面适当用力，向前轻轻推搓，使牌顶上面的一张牌突出牌掇，这时右手拇指和食指及时地捏住已被推出的牌，轻巧地掷到左手的第一家。以后依次顺序地发到第二家、第三家，最后是自己，直到全部牌发完。如果牌发完后，最后一张不是自己的，肯定发牌失误，必须重洗重发。

发牌也是一项基本功，要求迅速、稳准、不错发、不散乱。这样手指灵活运动，对脑也是有益的。如果有错张、翻张、多张、少张，则一定要重新洗牌、切牌、发牌。因此需要平时勤加练习。

发牌人也是先叫牌者。一般由南先发牌，也由南先叫牌，一方达成定约打完牌后，接下来由西发牌并先叫牌，再下来由北、由东依次按顺时针方向轮流进行。

5. 持牌 牌全部发完后，四家才能同时取牌到手。牌拿到手后，首先要点张数，是不是正好 13 张牌，多张、少张应

及时申明，要求重发。如果无误，立即进行整理，最好把红黑两种牌花间隔排放，避免拿错张。每门牌花依大小顺序排列，这样，既便于查看抽取，也避免错拿误出。¹³ 13张牌排列成扇面形，用左手食指以下的四个指头托住牌的背面，拇指与四个指头捏住扇形底端，可以方便地任意开合、抽取。

第二章 叫牌速成法

桥牌是由叫牌、打牌、计分三部分组成的不可分割的整体。即通过叫牌达成定约后，才能开始打牌，打牌结束后，通过计算分数，才能最后分出输赢。

叫牌是桥牌的第一关。世界上打桥牌的方法很多（大约有 20~30 种，都是外国人创造的），比较有名的有自然叫牌法、精确叫牌法、克伯森叫牌法等。这些不同的打桥牌的方法，其区别在于叫牌方法的不同，而打牌和计算分数的方法，基本上是统一的。叫牌速成法是中国人苏朴逊创造的一种叫牌体系，是本书的核心内容。推广普及叫牌速成法，就能逐步在中国形成自己的叫牌体系，无疑这是很有意义的。速成法具有叫牌过程快速，叫牌信息丰富，牌情了解详细等优越性。为使初学者对速成法叫牌全貌有个概括性的了解，先集中作一简介，尔后再分开详细介绍。

一、叫牌速成法简介

速成法是由四个问叫组成的叫牌方法：

一问大牌点。以判明与同伴的牌力的强弱程度，商定做几个定约。速成法将大牌点定为 7 点，这与 7 阶叫牌阶梯

（下面介绍。各种叫牌方法虽然不同，但 7 阶叫牌阶梯是统一的）相一致，简便明了，不存在点、梯换算过程，易于掌握记忆，简化了叫牌过程，即在其他方法还未来得及弄清牌情的情况下，速成法便结束了叫牌，达成了定约，使对方措手不及。

二问牌花点。通过问牌花点，能够迅速判明某门牌的牌力，从而能够迅速决定是否以该门牌或其他牌做有将定约。关于问牌花点是速成法独有的，它的规定大大简化了判明一门牌力的繁琐过程，有利于初学者较快地掌握桥牌技术。三问某门牌的控制能力及其大牌张数。可使打高阶（5 阶以上）定约，更加心中有数。

四问大牌（四门牌的 A、K、Q）张数。其他方法一般只能问到 A、K，难以准确地满足大满贯定约的需要。速成法由于问叫信息科学，可以问到大牌 Q，从而使打大满贯定约更有把握。

许多人通过打牌实践，把叫牌速成法称为“三步叫牌法”，即一般不做满贯定约时，只需 2~3 次问叫、回叫就可敲定成约。这是因为叫牌速成法的约定叫，不是简单的单一问叫，而是多元的，即一次问叫包含多个内容，从而简化了叫牌过程，降低叫牌阶梯，加快叫牌速度。同时，由于问叫、回叫次数的减少，使牌情不易暴露，增加了对方的防御难度，提高了自己的成约机会。

二、叫牌阶梯及其意义

叫牌阶梯是桥牌叫牌时所使用的符号、信号。从某种意义上来说，叫牌阶梯是桥牌的主要文字和语言。各种不同的叫牌方法，把叫牌阶梯符号编织成它们规定的文字与语言。使用某种叫牌方法的两个桥牌手（即同伴）之间的叫牌，就是使用这一叫牌方法所规定的文字与语言，通过叫牌阶梯符号互通信息。信息内容是通报各人手中的牌情，协商做几个定约，做什么牌花的有将定约或无特定约。可以说，叫牌阶梯规定了桥牌定约的范围。桥牌的叫牌方法各有不同，但叫牌阶梯的范围是相同的，即都是 7 个叫牌阶梯，都是以 6 作为定约的起点基数的。不同叫牌方法之所以能在一起打牌，这是重要的前提之一。现将叫牌阶梯详列如下：

叫 牌 阶 梯

由 低 到 高	↑	七阶	7♣、7♦、7♥、7♠、7NT
		六阶	6♣、6♦、6♥、6♠、6NT
		五阶	5♣、5♦、5♥、5♠、5NT
		四阶	4♣、4♦、4♥、4♠、4NT
		三阶	3♣、3♦、3♥、3♠、3NT
		二阶	2♣、2♦、2♥、2♠、2NT
		一阶	1♣、1♦、1♥、1♠、1NT
			由 小 到 大 →

从上面叫牌阶梯知道“1♣”是最低最小的叫牌阶梯，1♦高一点，……1NT（即无将）是一阶里最高的，2♣是二阶里最低的，……一直到7NT。从这个叫牌阶梯里，很容易知道叫牌阶梯的大小。叫牌过程就是由低阶梯向高阶梯递增的过程，直到达成约定阶梯为止。

上述叫牌阶梯看来似乎使人眼花缭乱，实际上说了两个内容，即牌花前面的数字表示达成的定约，规定了本次牌应当拿到的牌墩；数字后面的牌花，是本次牌的将牌（主牌）。两者合起来表示本次牌是几个有将定约。如果达成的是几NT，那就是几个无将定约。

三、叫牌的规定与程序

各种叫牌法（如自然叫法、精确叫法等）尽管相约的具体方法不同，但一般均由开叫、回叫、反问叫等环节组成。速成法对叫牌的规定是：

1. 开叫 速成法规定，第一轮第一次开叫无将定约，要有2.5个大牌点，同时四门牌要有止张。如果某一门花色没有止张，应该先叫这门花色，问同伴这门花色有没有配合，当同伴回叫可以配合时，才能继续叫无将定约。如果同伴回叫不能配合，应立刻改叫其余三门花色中较好的花色，改做有将定约。如果准备做有将定约，除要有2.5个大牌点外，准备做将牌的牌花点一般不少于2.6个，高花牌（♠♥）应有4张或4张以上，低花牌（♦♣）应有5张或5张以上。

大牌点不够2.5一般不得开叫。如果不足2.5点，而在

1.5 点以上时，应在第二轮再叫。

第一轮第一次开叫 1NT 或 2NT 都是问同伴有几个大牌点；开叫某一花色都是问同伴这门花色有多少牌花点。同时开叫也向同伴传递了大牌点、牌花点、止张等方面的信息。

2. 回叫 在听到同伴开叫后，持有大牌点在 1.5 以上时，必须按规定做出回叫，不能不叫。因为同伴开叫，一定有 2.5 个大牌点，加上你的 1.5 个大牌点，将是 4 个大牌点。所以如果持有 1.5 个大牌点而不回叫，将失去成局得分的机会。如果手中的大牌点小于 1.5 点，右手上家进行争叫或加倍了，可以不叫，表示自己的牌不好，帮不了什么忙。如果右手上家没有叫牌，就是手中的牌不好，也应该回叫，避免因左手下家也不叫，使开叫人失去再叫牌机会，从而使手中的好牌失去完成定约的机会，丢失赢分。

3. 反问叫 具体说，本来同伴开叫是问你的大牌点或牌花点，可你认为你的牌型、牌力优于同伴，由你主打定约更为有利（完成定约更有把握，或能多得分），这时你可用比回叫同伴的开叫和右上家争叫抬高一级跳叫的办法，来问同伴的大牌点或牌花点，这一过程就是反问叫。如果你的同伴坚持由他主打，则必须比你的反问叫和左下手争叫再抬高一级来表示。否则必须对你的反问叫做出符合规定的回叫。下面看了怎样问大牌点、牌花点等内容后，就会对反问叫的概念有具体的理解。

4. 叫牌程序 谁发牌谁首先叫牌，然后按顺时针方向依次叫牌。轮到者必须叫牌，不能不叫。当一家叫牌后，接连三家都说不叫，叫牌过程结束。最后一家所叫的叫牌阶梯即

为本副牌达成的定约。

四、怎样问大牌点

1. 大牌点的信息含义

大牌点的多少反映了牌力的强弱，也是决定做多少定约的重要因素之一。因此了解同伴有几个大牌点，是叫牌过程首先要解决的一个问题。桥牌速成法规定，第一轮第一次叫牌（开叫），一般须有 2.5 个（或以上）大牌点，也就是说有 2.5 个大牌点，才有第一轮第一次叫牌资格。同时规定开叫无将（NT），就是问同伴的大牌点。弄清同伴的大牌点，目的就是合计两人的牌力，以便确定打几个无将定约。一般说，有 4 个大牌点能够做成 4 个定约，有 5 个大牌点能够做成 5 个定约，有 6 个大牌点能够做成 6 个定约（小满贯），有 6.5 个大牌点能够做成 7 个定约（大满贯）。但这只是一般情况，决不可以理解为有 4 个大牌点，一定可以做成 4 个定约。有时你的牌型牌力很好，如有一门很好的长套牌，兼有缺门、单张、双张等，那么即使不足 4 个大牌点，也能完成 4 个定约。反之，如果牌型牌力不好，即使多于 4 个大牌点，也不一定能完成 4 阶定约。对此，通过打牌实践逐步会有深入理解的。

2. 大牌点的问叫与回叫

速成法规定四门牌共有 7 个大牌点，开叫人已有 2.5 个大牌点，所以同伴手中一般最多有 3 个多大牌点。把这 3 个

多大牌点区分为四种情况：即 0~1 点；1~2 点；2~3 点；3 点以上。依次简称 0 点、1 点、2 点、3 点。再把点数与牌花顺序编织成“大牌点问叫表”（表 1），这样就容易掌握大牌点的问叫规律，也便于记忆。

大牌点问叫表

表 1

回 问 叫	点 数	0 点 0~1 点	1 点 1~2 点	2 点 2~3 点	3 点 3 点以上
		♣	♦	♥	♠
1NT 或 2NT					
说 明		1. 用 1NT 或 2NT 问同伴的大牌点 2. 紧接同伴第一次问叫,叫 1NT 或 2NT 为反 问叫,反问对方有几个大牌点			

现在以“大牌点问叫表”作示例，看是怎样问叫的。例如，南开叫 1NT，问北的大牌点，北的大牌点如果是 0 点，回叫 2♣；是 1 点回叫 2♦；是 2 点回叫 2♥；是 3 点以上，回叫 2♠。再如，南开叫 2NT，问北的大牌点，北的大牌点如果是 0 点，回叫 3♣；是 1 点回叫 3♦；是 2 点回叫 3♥；是 3 点以上回叫 3♠。可以看出开叫与回叫是在一阶与三阶的叫牌阶梯进行的。即开叫 1NT，在回叫的牌花前加 2，开叫 2NT，在牌花前加 3。

如果回叫人北的上家西争叫，北的大牌点不足 0.5 点时，可以说“不叫”，表示大牌点不够 1 点。

假设南叫 1NT，问北有几个大牌点。西争叫 2♥。北持有

2.5 个大牌点，本应回叫 2♥。可是西已经叫了 2♥，北不能再叫 2♥。这时北可以叫“加倍”（这是技术性加倍），表示北也叫 2♥。即“加倍”表示回叫人和争叫人同叫一个叫牌阶梯。

假设南叫 1NT，西争叫 2♠。北手中有 2.5 个大牌点，本应回叫 2♥。可是，西争叫了 2♠，2♠ 比 2♥ 大，北不能叫“加倍”来表示了。这时，北可以根据手中所持牌力情况进行回叫。若北手中有较好的 4~5 张长套，牌型牌力较好不妨加倍西的 2♠，表示有 3 个大牌点牌力。或直接叫到 3NT 成局。因为南开叫 1NT，至少应有 2.5 个大牌点，这是开叫的条件，加上北的 2.5 个大牌点，合计已有 5 个大牌点牌力，可以拿到 11 墩牌。做 3NT 只须拿到 9 墩牌就能完成定约。

3. 大牌点问叫实例

实例一

局况 双方有局 南发牌

这手牌摘自 1988 年北京出版社出版的《国际桥牌名家最佳打法 100 例》

叫牌速成法第一种叫牌过程：

南	西	北	东
1NT①	——②	2♦③	——④
3NT⑤	——⑥	——⑦	====⑧

叫牌过程的说明：

①南家发牌，南先叫牌。南看自己手中的牌是 3—4—3—3 分配，平均牌型适合做无将定约。再看四门花色都有止张（本书里的止张指：A、KX、Qxx、Jxxx。止张是可制止或停止对方的进攻。如果你有♥A，对方出♥K，你出 A，就可以制止对方的进攻，或叫可以控制第一轮。如果你有♣Kx，对方出♣A，你出小♣x，对方再出♣，你的♣K就可停止对方进攻，或叫可控制第二轮。Qxx、Jxxx 类推），这是做无将定约的理想牌。再看有几个大牌点：♠Kx 有 0.5 个大牌点、♥AK 有 1.5 个大牌点、♦A 有 1 个大牌点（Q 没有 2 个保护张不计大牌点）、♣A 有 1 个大牌点，合计有 4 个大牌点—— $0.5+1.5+1+1=4$ 。根据桥牌速成法叫牌的规定：第一轮第一次叫牌，应具有 2.5 个大牌点的牌力，才有叫牌资格。现在南有 4 个大牌点，当然有叫牌资格。南自己手中的牌力已经可以做成 3NT 定约。南想知道同伴北手中有几个大牌点，如果北有 2 个大牌点，两人手中将有 6 个大牌点牌力，可以做成小满贯定约。但一般开叫都是由一阶叫起，以便达到逐渐了解牌情，所以南叫 1NT，问北有几个大牌点。

②按顺时针，南叫过牌后，轮着西叫牌了。西只有 1.5 个

大牌点——（♠A=1、♦Kx=0.5），没有第一轮叫牌资格。所以西说“不叫”。“——”这个符号表示“不叫”。

速成法规定：1.5 至不足 2.5 个大牌点的牌力，有第二轮叫牌资格。

③北听见南叫 1NT，知道南问自己有几个大牌点，也知道南的牌力不少于 2.5 个大牌点，因为南叫了牌。北有 1 个大牌点（♠Qxx=0.25、♣KQxx=0.75），所以北回叫 2♦，表示有 1 个大牌点。

④东没有大牌点，没有叫牌资格，所以说不叫。⑤南听见北回叫 2♦，知道北有 1 个大牌点，两人手中共有 5 个大牌点的牌力，不具有做小满贯定约的条件。所以南叫 3NT 定约。一般有 4 个大牌点，可以完成 3NT 定约。现有 5 个大牌点，完成 3NT 定约是有把握的。

⑥西听见东说不叫，知道东的牌不好，没有开叫的条件——2.5 个大牌点。西虽有第二轮叫牌资格——1.5 个大牌点，由于东的牌力不能配合，南又叫到 3 阶，自己若叫牌，一定要叫到 4 阶（叫牌规定：后一个叫牌人一定要比前面叫牌人所叫的叫牌阶梯高），西没有叫到 4 阶的牌力，所以西说不叫。

⑦北听见南叫 3NT，知道南要做 3NT 定约，所以北说不叫。

⑧东的牌不好，因西没有叫牌，知道西的牌也不好。所以东说不叫。“=”这个符号是表示叫牌过程结束的符号。

西、北、东三人连着说不叫，叫牌过程便结束了。最后一个人所叫的叫牌阶梯，就是达成的定约。南最后叫的 3NT

便是达成的定约。南与北两人之间，谁先叫“无将定约”谁就是定约人。最先叫 1NT 的是南，所以南是定约人。由南主打 3NT 定约。

叫牌速成法（实例一）第二种叫牌过程：

南	西	北	东
1NT①	——②	3NT③	——④
——⑤	=====⑥		

叫牌过程的说明：

①、②与第一种叫牌过程相同。

③北的牌型是 4—4—2—3 分配，为平均牌型。听见南叫 1NT，知道南问自己有几个大牌点，同时，知道南的大牌点不少于 2.5 个，并知道南的牌是平均牌型，准备做无将定约。北计算两人手中有 4 个左右的大牌点，两人的牌都是平均牌型，适合做无将定约，北的四门牌中只有♥没有止张，两人手中的牌很适合做无将定约。北认为 4 个大牌点牌力，正好做成一局，所以北直接叫到 3NT 成局。这种跳叫（跳过 1 个以上叫牌阶梯）有停止叫牌的含义，桥牌术语叫进局止叫。如果南的牌很好的话，仍有再叫牌的机会。

④东没有叫牌的条件，所以不叫。

⑤南听见北跳叫 3NT，准备进局止叫，说明北只有 1.5 个大牌点牌力。南同意做 3NT，所以不叫。

⑥西不叫。

东、南、西三人连着说不叫，叫牌过程结束。最后北叫的 3NT 就是达成的定约。南、北两人之间，谁先叫天将定约，谁就是定约人。南先叫 1NT，南是定约人（庄家）。由南主打

3NT 定约。

实例二

局况 双方无局 南发牌

这手牌摘自 1989 年中国少年儿童出版社出版的《教你打桥牌》

速成法叫牌过程：

南	西	北	东
1NT①	——②	2♦③	——④
3NT⑤	——⑥	——⑦	====⑧

叫牌过程的说明：

①南的牌是 3—4—3—3 分配，平均牌型，四门牌都有止张，适合做无将定约。有 3 个以上大牌点——♠A=1、♥AQxx=1.25、♦Kx=0.5、♣Kx=0.5，有第一轮第一次叫牌资格。南叫 1NT，问同伴北有几个大牌点。

②西只有 1.25 个大牌点，不足 2.5 个大牌点，没有第一轮第一次叫牌条件。所以西不叫。

③北听见南叫 1NT，知道问自己有几个大牌点。北回叫

2♦，表示有 1 个大牌点。

④东只有 1.25 个大牌点，没有第一轮第一次叫牌资格。所以东说不叫。

⑤南听见北回叫 2♦，知道北有 1 个大牌点。两个人手中有 4 个大牌点，可以做成 3NT 定约。南叫 3NT。

⑥西听见同伴说不叫，知道东大牌点少，牌力弱，所以说不叫。

⑦北听见南叫 3NT，知道南要做 3NT 定约，3NT 正好成局，有止叫的意思。所以北说不叫。

⑧由于同伴西没有叫牌，知道两人手中的牌力弱，东说不叫。

西、北、东三家连说不叫，叫牌结束。最后南叫的 3NT 便是定约。最后一个叫牌人南和同伴北，谁先叫无将定约，谁就是定约人。南先叫 1NT，南就是定约人。由南主打 3NT 定约。

实例三

局况 双方无局 南发牌

上面这手牌摘自 1982 年人民体育出版社出版的《桥牌》

(三)

速成法叫牌过程：

南	西	北	东
1NT①	——②	2♥③	——④
3NT⑤	——⑥	——⑦	====⑧

叫牌过程的说明：

①南发牌，先叫牌。南有 2.5 个大牌点（♥A=1、♦A=1、♣Kx=0.5），有第一轮第一次叫牌资格。南的牌是 5—3—2—3 的平均牌型，四门牌都有止张，适合做无将定约。所以南叫 1NT，问同伴北有几个大牌点。在得到北的回答后，再计算两人共有几个大牌点，能做几个无将定约。

②西只有 1.25 个大牌点（♥KQxx=0.75、♦Kx=0.5），没有第一轮第一次叫牌资格，所以西说不叫。

③北听见南叫 1NT，知道南至少有 2.5 个大牌点，平均牌型，四门牌都有止张，适合做无将定约。北勉强有 2 个大牌点（♣A=1、♦Qxx=0.25、♠KQ 中的 Q 没有两个保护张，严格来说不能作为 0.25 个大牌点，K 有 Q 这个保护张，能拿到 1 墩牌，因此将 KQ 勉强作为 0.75 个大牌点）。另外，北有 QJ 为首的 5 张♦套，可以树立 3 个赢张。所以北回叫 2♥，表示有 2 个大牌点。

④东只有 1.25 个大牌点（♠A=1、♣Qxx=0.25），没有第一轮第一次叫牌资格，所以东说不叫。

⑤南听见北回叫 2♥，知道有 2 个大牌点。两人合计有 4 个大牌点，可以做成 3NT 定约，所以南叫 3NT。

⑥西说不叫。

⑦北听南叫 3NT，知道南有止叫的意思，所以说不叫。

⑧东说不叫。

西、北、东三人连说不叫，叫牌过程结束。按规定南是定约人，由南主打 3NT。

在叫牌过程中，如果四个人连着都说说不叫，将由现在发牌人的下家再洗牌，再发牌，再叫牌。

五、怎样问牌花点

1. 牌花点的信息含义

牌花点的多少是一门牌的强弱程度的反映，牌花点多牌力强，反之则牌力弱。问某门牌的牌花点是准备以该门牌做有将定约。

问牌花点是有条件的，除具有开叫资格外，还须具有两点：①牌花点不少于 2.6 个；②高花牌 ♠、♥ 不少于 4 张，低花牌 ♦、♣ 不少于 5 张。只有具备这两点，才能在第一轮第一次叫牌时，问同伴有多少牌花点。

当你准备以某门牌作将牌打有特定约时，你可以由低“叫牌阶梯”开始，开叫这门牌花。例如，你开叫 1♣，同伴就知道你是问他 ♣ 有多少牌花点，以决定能否以 ♣ 作将牌达成定约。

2. 牌花点的问叫与回叫

我们知道每门牌的牌花点共有 10 点，一家即使牌力最强，其牌花点也不会超过 5 点。把 5 点以下区分成四个点数范围：即 0 点；0.5~1.5 点；1.5~3.5 点；3.5~5 点。为了简便起见，再把这四个点数范围，分别简称为 0 点、1 点、3 点、5 点。四点中的 0 点和 1 点是不能配合的点数，3 点和 5 点是能配合的点数。把这四种点数结合牌花顺序列成“牌花点问叫表”（表 2）。回答同伴牌花点的问叫就容易多了。

例如，同伴开叫 1♣，问♣的牌花点。从问叫表可以看出：0 点下面与♣对应的是♦，所以回叫 1♦，显然这个点数表示缺门，即没有♣，因而是无法配合的。

牌花点问叫表

表 2

回 问 叫	牌 花 点 问 叫	不能配合的点数		能配合的点数	
		(0) 0 点	0.5~1.5 1 点	1.5~3.5 3 点	3.5 以上 5 点
♠		♣	♦	♥	♠
♥		♠	♣	♦	♥
♦		♥	♠	♣	♦
♣		♦	♥	♠	♣
说 明		1. 1~5 点均为弹性划分，如有缺门、单张、双张可上调；有 KQJ 无保护张时可下调。 2. 回叫 3 点，至少有一个止张，3~4 张牌，回叫 5 点，有 3.6 点或 5~6 张小牌。			

0.5~1.5 点（实际上是 1 小张或 1 大张，或 1 张大牌、3 张 9 以下小牌等），从表中看出，这个点数下面与 ♣ 对应的是 ♥，所以回叫 1♥。1♥ 表示的点数及其牌情，也是不能配合的。

1.5~3.5 点（1~3 张大牌，或大小牌加起在 4 张以上），从表中看出，这个点数下面与 ♣ 对应的是 ♠，所以回叫 1♠。很明显 1♠ 表示的点数及其牌情，是能够配合做有将定约或无将定约的。

3.5~5 点（1~4 张大牌，或大小牌合计在 5 张以上），从表中看出，这个点数下面与 ♣ 对应的也是 ♣。但这时不能回叫 1♣，而应回叫 2♣，因为回叫必须高于问叫的“叫牌阶梯”。

通过对问叫表中 ♣ 的开叫、回叫示例，其他 ♦、♥、♠ 的开叫、回叫便可触类旁通了。需要注意的是，这个信息表只是反映了同伴开叫后，你的上家没有争叫情况下的信息语言。如果同伴开叫后，上家作了争叫，则须按以下的情况回叫。

3. 牌花点问叫中的三种情况及实例

同伴开叫，上家作了争叫后，有三种情况：

（1）争叫低于回叫时。上家争叫的“叫牌阶梯”低于你应回叫的叫牌阶梯，按问叫表回叫。

例如，南叫 1♠，问北的 ♠ 牌花点，西争叫 2♥（西的 2♥ 是叫牌阶梯的争叫，与南问叫牌花点无关）。北的 ♠ 有 5 个牌花点，应回叫 2♠。像这样南问叫、西争叫、北回叫的情况，

说明北的牌不坏，至少有 1.5 个大牌点，加上南开叫的牌力（不少于 2.5 个大牌点），一定可以成局。如果北的牌不好，可以说不叫。因为西叫了牌，若南的牌很好，仍有再叫牌的机会，不至于失去成局机会。

（2）争叫等于回叫时。上家争叫的“叫牌阶梯”，正好是自己要回叫的叫牌阶梯。

例如，南叫 2♥，问北的♥牌花点。西争叫 3♦。北有 3 个牌花点，本应回叫 3♦。可是 3♦已被上家西叫了。按照后者的叫牌阶梯必须大于前者的规定，北不能再叫 3♦。但北的牌力（主要是牌花点数）又不允许叫大于 3♦的叫牌阶梯。为了解决这个问题，规定用叫“加倍”来表示与上家叫牌阶梯相同。据此北叫“加倍”表示他也叫 3♦。南听见北叫“加倍”。便明白北的♥有 3 个牌花点。另外，由于西叫了牌，使南知道北的大牌点不少于 1.5 点，否则北可以说不叫。

“加倍”在叫牌速成法中，有它的特定含义。在低阶（指一、二、三阶里，不成局的叫牌阶梯）叫牌过程中，加倍上家的叫牌，是传递牌情信息的一种手段。这时所叫的“加倍”不是“惩罚性加倍”，而是“技术性加倍”，是在不增加叫牌阶梯情况下，利用“加倍”传递牌力、牌情信息。在叫牌速成法中，一般常利用“加倍”对方所叫的牌，来表示自己也正要叫这一叫牌阶梯。

（3）争叫大于回叫时。上家叫牌阶梯大于自己要回叫的叫牌阶梯时。

例如，南叫 1♣，问北的♣牌花点。西争叫了 2♣。而北的♣只有 1 个牌花点，应该回叫 1♥。这时，北若不叫牌，南

将认为北的牌不好，大牌点不够 1.5，没有回叫资格。这样，将失去成局的机会。北若叫牌，则要大于西的 2♣，这就超出了北牌力应回叫的叫牌阶梯范围。遇到这种情况，不再回答同伴开问的 ♣ 牌花点，而是以反问叫的方式，和同伴商讨重新定约。这时，一般有两种选择，一是若牌情适合做无将定约，可叫 2NT（大于西的 2♣），反问同伴的大牌点，以便看能否做成无将定约。二是若有某门牌的长套（5 张或 5 张以上）可叫 2 个这门牌花（如 2♦、2♥、2♠ 均可），以便看能否做成有特定约。

后面的实例六，对“反问叫”作了具体分析。

实例四

局况 双方有局 南发牌

上面这手牌，摘自 1988 年北京出版社出版的《世界桥牌精彩牌例选》

速成法第一种叫牌过程：

西	北	东	南
			1♦①
——②	2♦③	——④	3NT⑤
——⑤	——⑦	══⑧	

叫牌过程的说明：

①南发牌，先叫牌。南有 3.25 个大牌点（♠KQxx=0.75、♥Kx=0.5、♦A 与 ♣A 各 1 个大牌点），有第一轮第一次叫牌资格。平均牌型，4—3—2—4 分配，四门牌都有止张，适合做无将定约，只是♦才有两张，少了些。如果北的♦能配合，做无将定约就更有把握。所以南叫 1♦问北的♦牌花点。

②西只有一个大牌点（♥A=1），没有第一轮第一次叫牌资格，所以西说不叫。

③北见南叫 1♦，知道问自己的♦牌花点。北的♦有 4 个牌花点（K=1.3、Q=1.2、864 三张为 1.5），作为 5 点，回叫 2♦（如有 5 张♦，也可以回叫 2♦）。

④东只有 0.5 个大牌点，没有第一轮第一次叫牌资格，所以东说不叫。

⑤南听见北回叫 2♦，知道北的♦有 5 点，或有 5 张，是可以配合的，所以直接叫到 3NT。

⑥西说不叫。

⑦北听见南叫 3NT，知道南要做 3NT 定约。因为 3NT 是成局，成局的叫牌阶梯含有止叫的意思，所以北说不叫。

⑧东说不叫。

西、北、东三家连说不叫，叫牌过程便结束了。由南主

打 3NT 定约。

在前面实例一、二、三中，只介绍了怎样问同伴大牌点叫法。在实例四中，又介绍了怎样问同伴牌花点的叫法。这样两种问叫方法，使我们有选择余地，也可进一步掌握速成法的叫牌技巧。

速成法（实例四）第二种叫牌过程：

西	北	东	南
			1♦①
——②	2♦③	——④	2NT⑤
——⑥	3♦⑦	——⑧	3NT⑨
——⑩	——⑪	====⑫	

叫牌过程的说明：

①②③④与第一种叫牌同。

⑤南听见北回叫 2♦，知道北的♦有 5 个牌花点，是能配合的点数，两人手中的♦牌花点不少于 6 点，张数不少于 7 张，占很大优势。而且四门牌都有止张，自己有 3 个多大牌点牌力，可以做成 3NT，到此南叫 2NT 问北的大牌点。

⑥西说不叫。

⑦北的大牌点是 1.75 个（♠A=1、♥Q 没有两个保护张，不算 0.25 点、♦KQ86=0.75），回叫 3♦。

⑧东不叫。

⑨南听见北回叫 3♦，知道北有 1 个多大牌点，叫 3NT。

西、北、东三家都不叫，由南主打 3NT 定约。

实例五

局况 双方无局 南发牌

这手牌摘自 1989 年中国少年儿童出版社出版的《桥牌常用技巧 100 例》

速成法第一种叫牌过程：

南	西	北	东
1 ♣ ①	—— ②	2 ♣ ③	—— ④
2NT ⑤	—— ⑥	3 ♦ ⑦	—— ⑧
3NT ⑨	—— ⑩	—— ⑪	==== ⑫

叫牌过程的说明：

①南发牌，先叫牌。南手中的牌是 3—3—5—2 平均牌型，适合做无将定约。四门牌中只有 ♣ 为 2 张小牌没有止张，其他三门都有止张。如果北手中的 ♣ 可以配合，两人手中的四门牌便都有止张了。南有 3.5 大牌点（♠AK=1.5、♥A=1、♦A=1），有第一轮第一次叫牌资格，所以开叫 1 ♣，问同伴

♣ 牌花点。

② 西只有 0.5 个大牌点 ($\spadesuit KJ=0.5$)，没有第一轮第一次叫牌条件，所以说不叫。

③ 北听见南叫 1♣，知道问 ♣ 牌花点。北的 ♣ 有 4.6 点 ($K=1.3$ 、 $Q=1.2$ 、 $J=1.1$ 、 $5=0.5$ 、 $4=0.5$)，可以作为 5 点回叫 (有 5 张 ♣，也可以作为 5 点)，所以北回叫 2♣。

④ 东只有 1.25 个大牌点，没有第一轮第一次叫牌条件，所以东说不叫。

⑤ 南听见北回叫 2♣，知道北的 ♣ 有 5 点，是能配合的点数。这样，两人手中的四门牌都有止张了，可以做无将定约。南想知道北手中有几个大牌点，继续叫 2NT。

⑥ 西说不叫。

⑦ 北听见南叫 2NT，知道问大牌点。北有 1.25 个大牌点 ($\heartsuit K5=0.5$ 、 $\clubsuit K QJ5=0.75$)，回叫 3♦。

⑧ 东说不叫。

⑨ 南听见北回叫 3♦，知道北有 1 个大牌点，两人合计有 4 个多大牌点，有做成 3NT 定约的牌力，所以南叫 3NT。

西、北、东三家都说不叫，叫牌过程便结束了。

速成法 (实例五) 的第二种叫牌过程：

南	西	北	东
1♦①	——②	1♠③	——④
2♣⑤	——⑥	3♣⑦	——⑧
3NT⑨	——⑩	——⑪	====⑫

叫牌过程的说明：

① 南有以 ♦A 为首的 5 张长套，有牌花点 3.9 点。南想

做♦有将定约。南叫1♦，问北的♦牌花点。

②西说不叫。

③北的♦只有9、8两张，牌花点是1点。北回叫1♠。

④东说不叫。

⑤南听见北回叫1♠，知道北的♦牌花点是1点，约有1~2张♦，是不能配合的点数。南的♦得不到北的配合，不能做♦有将定约。如果北的♣可以配合，两人手中的四门牌都有止张，便可做无将定约。所以南叫2♣，问北的♣牌花点。

叫牌速成法规定：问叫人第一次问叫的花色，得不到同伴配合的点数后，第二次问叫另一花色，仍是问这门花色的牌花点。如果得到仍是不能配合的点数时，再叫第三种花色，仍是继续问该花色的牌花点。这样，将延续到有能配合的点数时，才终止牌花点的问叫。

⑥西说不叫。

⑦北听见南叫2♣，知道南问♣牌花点，北的牌花点为3.6点，按5点回叫3♣。

⑧东说不叫。

⑨南听见北回叫3♣，知道北的♣是5点，是能配合的点数，所以南叫3NT。

⑩西说不叫。

⑪北听见南叫3NT，知道南要做3NT的成局定约，有止叫的意思，所以北说不叫。

⑫东说不叫。

连着三家说不叫，叫牌过程结束。

实例六

局况 双方无局 北发牌

上面这手牌摘自 1988 年人民体育出版社出版的《牌局选粹》

速成法第一种叫牌过程：

北	东	南	西
1♦①	加倍②	1NT③	——④
2♥⑤	——⑥	3NT⑦	——⑧
——⑨	====⑩		

叫牌过程的说明：

①北发牌，先叫牌。北有 2.75 个大牌点，有第一轮第一次叫牌资格。北有以 A、Q 为首的 5 张♦，有 4.6 个牌花点（A=1.4、Q=1.2、10=1、7=0.5、6=0.5），准备做♦有将定约。所以北叫 1♦，问牌花点。

②东有 2.25 个大牌点（♠K8=0.5、♥A=1、♦K5=0.5、♣QJ5=0.25），按规定没有第一轮第一次叫牌资格。但 3

—4—2—4 分配的平均牌型，四门牌都有止张，适合做无将定约，所以东叫“加倍”，表示自己也叫 1♦，问同伴♦牌花点。这是桥牌速成法的“技术性加倍”。

③南听见北叫 1♦，知道问♦牌花点。南考虑自己的♦不能配合同伴做有将定约，但从北的开叫知道其♦较强，而自己除♦外，其他三门牌都有止张。这样，两人手中的四门牌都有止张，可以做无将定约。所以，南叫 1NT，进行反问叫，问北有几个大牌点，准备做无将定约。

④西考虑♦不能配合同伴，南又叫了牌，所以西说不叫，表示自己牌不好，帮不了忙。

⑤北听见南叫 1NT，知道是反问自己的大牌点，并且♦不好，不能配合。由于东叫了牌，南也叫了牌，说明南至少有 1.5 个大牌点，两人手中牌力可以做成一局。所以北回叫 2♥。

⑥东听见西说不叫，知道西牌不好。所以东说不叫。

⑦南听见回叫 2♥，知道约有 2 个大牌点。两人的牌力可以做成一局，所以南叫 3NT。如果北认为不合适，还会改叫有将定约。

⑧西说不叫。

⑨北同意南做 3NT 定约，所以说不叫。

⑩东说不叫。

西、北、东三家连说不叫，达成定约，叫牌过程结束。

这副牌从北开叫有将定约始，经南反问叫，最后达成无将定约，这种从牌情实际出发改变定约的叫牌，初学者应注意钻研。

速成法（实例六）第二种叫牌过程（有将定约）：

北	东	南	西
1♦①	加倍②	2♥③	——④
3♦⑤	——⑥	4♥⑦	——⑧
——⑨	====⑩		

叫牌过程的说明：

①与②同第一种叫牌过程。

③南听见北叫 1♦，知道问自己的♦牌花点，并知道北有 2.5 个大牌点。由于自己的♦不好，不能配合，不准备回答。自己有 1.5 个大牌点，并有 5 张♥长套，若北的♥可以配合，可以做成 4♥有将定约。所以南叫 2♥反问北的♥牌花点。

请注意，回叫超出同伴问叫牌花的叫牌阶梯范围，便是“反问叫”，即反过来问同伴某门牌的牌花点。如上面北叫 1♦，问南的♦牌花点。南回答牌花点的四个叫牌阶梯是：1♥、1♠、2♣、2♦。现在南叫 2♥，超过应回叫的四个叫牌阶梯范围，不再是对 1♦的回答，而是反问北的♥牌花点。

④西的大牌点 1.5，没有第一轮第一次叫牌资格，所以西说不叫。

⑤北听见南叫 2♥，知道是反问自己的♥牌花点，北♥有 KQ2 三张，牌花点为 3 点，回叫 3♦。

⑥东说不叫。

⑦南听见北回叫 3♦，知道北的♥牌花点为 3 点，是能配合的点数，有 1~2 个止张，3~4 张♥。自己的♥有 3 个牌花点，北有 3 点，两人合计有 6 个牌花点，有 8~9 张♥，再看大牌点，北有 2.5 个，自己有 1.5 个，两人共有 4 个大牌点，

可以做成一局有将定约，于是叫 4♥。

⑧西说不叫。

⑨北听见南叫 4♥，知道南要做 4♥ 定约，所以北说不叫。

⑩东虽有 2.5 个大牌点，但听见西说不叫，知道西的牌不好，不能配合，所以东说不叫。

连着三个人说不叫，叫牌过程结束。

实例七

局况 双方无局 南发牌

这手牌摘自 1989 年中国少年儿童出版社出版的《教你打桥牌》

速成法叫牌过程：

南	西	北	东
1♠①	——②	2♥③	——④
4♠⑤	——⑥	——⑦	——⑧

叫牌过程的说明：

①南发牌，南先叫牌。南有 4 个大牌点（♠AK=1.5、♥

$A=1$ 、 $\spadesuit AK=1.5$), 有第一轮第一次叫牌资格, 有以 A 、 K 为首的 5 张 $\spadesuit$ 长套, 有 4.7 个牌花点 ($A=1.4$ 、 $K=1.3$ 、 $10=1$ 、 $9=0.5$ 、 $3=0.5$), 约占 10 个牌花点的一半。所以南准备打 $\spadesuit$ 有将定约, 开叫 $1\spadesuit$, 问北的 $\spadesuit$ 牌花点。

②西只有 0.75 个大牌点, 不具备第一轮第一次叫牌条件。所以西说不叫。

③北听见南叫 $1\spadesuit$, 知道问自己的 $\spadesuit$ 牌花点, 并知道南的大牌点不少于 2.5 个。北的 $\spadesuit$ 有 2.8 个牌花点, 有 $QJ2$ 三张, Q 能在第三轮上制止东、西方在 $\spadesuit$ 上的进攻。北回叫 $2\heartsuit$ 。

④东只有 1.5 大牌点 ($\heartsuit K9=0.5$ 、 $\clubsuit A=1$), 没有第一轮第一次叫牌的资格。西没有叫牌, 东也说不叫。

⑤南听见北回叫 $2\heartsuit$, 知道北的 $\spadesuit$ 牌花点有 3 点, 至少有一个止张, 约有 3~4 张 $\spadesuit$, 是能配合的点数。北的一个止张若是 Q , 一定有 Qxx 三张, 若是 J , 一定有 $Jxxx$ 四张。两人手中有 8~9 张 $\spadesuit$, 在 $\spadesuit$ 上可能不丢墩。自己已有 4 个大牌点牌力, 可以做成一局定约, 不必再叫 $2NT$, 问北有多少大牌点。所以南直接跳叫到 $4\spadesuit$ 成局。

⑥西说不叫。

⑦北听见南叫 $4\spadesuit$, 知道南要做 $4\spadesuit$ 定约, 所以北说不叫。

⑧东说不叫。

西、北、东三人连着说不叫, 叫牌过程结束, 由南主打 $4\spadesuit$ 定约。

初学者从本副牌, 可以体会通过跳叫, 直接达成有将定约的叫牌技巧。

六、怎样问控制及大牌张数

1. 控制及大牌张数的信息含义

从前面介绍的大牌点和牌花点内容，使我们知道大牌点反映了综合牌力的强弱信息，而牌花点只是反映了一门牌花的强弱信息。弄清这两种信息，一般可以满足四阶以下叫牌阶梯对牌情信息的需要。但如果要打五阶以上特别是大、小满贯时，则须进一步弄清同伴的控制能力，以及 J 以上大牌的张数，以便精确地计算能否完成五阶以上的高阶定约。可以说问控制及大牌张数，是为了解决高阶叫牌阶梯对牌情信息的需要。

2. 控制及大牌张数的问叫与回叫

为了弄清怎样问控制及大牌张数，不妨先回顾一下问牌花点的规定，从中分清其区别之点。速成法规定：第一轮第一次开叫某牌花（如 ♣），是问其牌花点，得到不能配合的点数，再向另一门牌花（如 ♦），仍是问其牌花点；得到不能配合的点数后，再叫第一次开叫的某牌花（2♣），则是准备做 2♣ 的有将定约。如果开叫（包括问叫）某牌花，得到了能配合的点数，再叫这门牌花（或其他牌花），则是问某牌花的控制及大牌张数。例如南叫 1♣，北回叫 1♠。南得到 1♠ 能配合的信息后，再叫 2♣，就是问 ♣ 的控制及大牌张数。

那么控制及大牌张数的信息是怎样规定的？让我们回忆

例如，南叫 1♣，北回叫 1♠，是能配合的牌花点数。南叫 2♣，即为问北♣有第几轮控制与大牌（A、K、Q、J）张数。

控制和大牌张数问叫表 表 3

[illegible]

当北的♣：

不能控制第3轮（三轮以后）时，是3~4张小♣，回叫2♦来表示；

能控制第3轮时，是Q_{xx}或双张（x表示保护张，一个x表示一张小♣），回叫2♥来表示；

能控制第2轮时，是K_x或单张♣，回叫2♠来表示；

有第1轮控制时，是有A或♣缺门，回叫3♣来表示；

有♣A、K时，回叫3♦来表示；

有♣A、K、Q、J中的任意两张（不包括A、K）时，回叫3♥来表示；

有♣A、K、Q、J中的任意三张时，回叫3♠来表示；

有♣A、K、Q、J时，回叫4♣来表示。

又如，南叫1♥，北回叫2♦（表示♥有3个牌花点），是能配合的点数。南再叫2♠，则是问北的♠有第几轮控制及A、K、Q、J的张数。

当北的♠：

没有第3轮控制时，是J以下3~4张小♠，回叫3♣来表示；

有第3轮控制时，是Q_{xx}或两张小♠，回叫3♦来表示；

有第2轮控制时，是K_x或单张♠，回叫3♥来表示；

有第1轮控制时，是♠A或没有♠，回叫3♠来表示；

有♠A、K时，回叫4♣来表示；

有♠A、K、Q、J中的任意两张时（不包括A、K），回叫4♦来表示；

有♠A、K、Q、J中的任意三张时，回叫4♥来表示；

有 ♠ A、K、Q、J 时，回叫 4 ♠ 来表示。

由上面二例可以看到，与问有几个牌花点基本相同。回答有几个牌花点，是从问叫人所叫的叫牌阶梯，依次上升 4 个叫牌阶梯，每一个叫牌阶梯表示一定的点数。问有第几轮控制及 A、K、Q、J 的张数，是从问叫人所叫的叫牌阶梯，上升 8 个叫牌阶梯，每个叫牌阶梯表示一定的控制能力及大牌张数。

3. 控制及大牌张数的问叫实例

实例八

局况 双方有局 西发牌

这手牌摘自 1987 年 6 月 6 日《北京晚报》周末一手牌。
速成法第一种叫牌过程：

北	东	南	西
---	---	---	---

1 ♥ ①

——②	2♥③	——④	2♠⑤
——⑥	3♠⑦	——⑧	3NT⑨
——⑩	——⑪	====⑫	

叫牌过程的说明：

①西有大牌点 2.5 点（♠KJ=0.5、♦A=1、♣A=1），有第一轮第一次叫牌资格。西的四门牌中，只♥没有止张，如果东的♥能配合，两人手中四门牌将都有止张，可以做无将定约。所以西叫 1♥，问东的♥牌花点。

②北没有大牌点，说不叫。

③东有 2.75 个大牌点。听见西叫 1♥，知道西至少有 2.5 个大牌点，两人手中有 5 个多大牌点，可以做成一局。东有 5 张♥，有 4 个牌花点（A=1.4、J=1.1、6=0.5、5=0.5、3=0.5），从张数上或点数上，都可以回叫 2♥。东叫 2♥。

④南不够开叫条件，说不叫。

⑤西听见东回叫 2♥，有 5 点，是能配合的点数。西叫 2♠，问东♠有第几轮控制及 A、K、Q、J 的张数。

⑥北说不叫。

⑦东听见西叫 2♠，知道是问自己有第几轮控制，回叫 3♠。

⑧南不叫。

⑨西听见东回叫 3♠，东的♠可以控制第一轮，不是缺门就是有 A，可以做 3NT 定约。西叫 3NT。

⑩北说不叫。

⑪东听见西叫 3NT，有止叫的意思，所以说不叫。

⑫南说不叫。

三个人连着说不叫，达成定约。由西主打 3NT 定约。

速成法（实例八）第二种叫牌过程：

西	北	东	南
1♥①	——②	2♥③	——④
3♥⑤	——⑥	4♥⑦	——⑧
——⑨	====⑩		

叫牌过程的说明：

①②③④与第一种叫牌过程相同。

⑤西听到东回叫 2♥，东的♥有 5 个牌花点，约有 4~5 张，两人的♥牌力比南、北方占优势，可以做成 3NT 定约，也可以做成 4♥定约。如果东的♥有 A、K、Q、J，则有做成满贯定约的可能。所以西叫 3♥，问东的♥控制能力及大牌张数。

⑥北说不叫。

⑦东听见西叫 3♥，知道西问自己的♥有第几轮控制及 A、K、Q、J 的张数。自己有♥A、J 两张，本应该回叫 5♣，但这样要拿 11 墩牌才完成定约，明显地不合算。同时自己的♥没有 K、Q，不能算太好，东经过思考，回叫 4♥。

⑧南说不叫。

⑨西听见东回叫 4♥，东的♥可以控制第一轮，是有♥A 而不是缺门，因为第一次问叫，已知道东的♥有 5 点，东没有回叫 4♠，知道没有♥AK，在♥上有丢 2 墩牌的可能，难以做成满贯。所以没有再向其他牌花的必要，于是西说不叫。

⑩北说不叫。

连着三个人说不叫，叫牌过程结束。

速成法（实例八）第三种叫牌过程：

西	北	东	南
1 ♠ ①	—— ②	2 ♠ ③	—— ④
3 ♥ ⑤	—— ⑥	4 ♥ ⑦	—— ⑧
4 ♠ ⑨	—— ⑩	—— ⑪	==== ⑫

叫牌过程的说明：

①西有 2.5 个大牌点，有第一轮第一次叫牌资格。西的 ♠ 有 3.9 个牌花点（K=1.3、J=1.1、9=0.5、7=0.5、4=0.5），有 5 张牌。西叫 1 ♠，问东的 ♠ 牌花点。

②北说不叫。

③东听西叫 1 ♠，问 ♠ 牌花点。东的 ♠ 有 4.6 个牌花点，有 5 张 ♠，回叫 2 ♠。

④南说不叫。

⑤西从东的回叫，知道东的 ♠ 有 5 个牌花点，有 4~5 张 ♠，是能配合的点数，在 ♠ 上可能不会有输张。自己的 3 张 ♥ 太小，想知道东的 ♥ 情况。所以西叫 3 ♥，问东的 ♥ 有第几轮控制及 A、K、Q、J 的张数。

⑥北说不叫。

⑦东听见西在得到能配合的信息后叫 3 ♥，知道是问 ♥ 的控制能力及大牌张数。东回叫 4 ♥。

⑧南说不叫。

⑨西听见回叫 4 ♥，知道东的 ♥ 有第一轮控制，不是有 ♥ A，就是缺门。如果东的 ♥ 有 A，没有 K、Q，将丢 2 墩，不能做满贯定约，所以没有再问其他花色的必要，直接叫 4 ♠ 定约。如果东的 ♥ 缺门，在 ♥ 上将不丢墩，应该叫到 6 ♠，打小

满贯定约。

北、东、南三家都说不叫，叫牌过程结束。

速成法（实例八）第四种叫牌过程：

西	北	东	南
1♥①	——②	1NT③	——④
2♥⑤	——⑥	2♠⑦	——⑧
3♠⑨	——⑩	4♥⑪	——⑫
4♠⑬	——⑭	——⑮	——⑯

叫牌过程的说明：

①西叫 1♥，问♥牌花点。

②北说不叫。

③东听见西叫 1♥，根据手中牌情，估计西的♥是弱门，是虚叫。如果自己的♥能配合，西将做无将定约。换句话说，西的四门牌中，只有♥弱，其他三门牌都有止张，比较强。如果自己的♠或♣能和西的♠或♣配合，再加西有 3 个多大牌点，就可能做成满贯定约。因此东认为反问西，比回答西的♥牌花点好些，所以东叫 1NT 反问西有几个大牌点。

④南说不叫。

⑤西听见东反问自己大牌点的信息，回叫 2♥。

⑥北说不叫。

⑦东从西回叫 2♥，知道西有 2.5 个左右大牌点，加上自己不到 3 个大牌点，总共有 5 个多大牌点，这个牌力难以做成小满贯定约。如果西的♥是单张或双张，还有做成满贯定约的希望。因为自己有♥A，当西是单张，在♥上将不丢墩；当西是双张，在♥上只丢 1 墩，仍有做小满贯的可能。如果

西的♥是3张小牌，在♥K、Q上将丢2墩，没有做成小满贯的可能。据此分析，东叫2♠，问西的♠牌花点。

⑧南说不叫。

⑨西听见东问自己♠牌花点的信息，回叫3♠。

⑩北说不叫。

⑪东从西回叫3♠，知道西的♠有5点，是能配合的点数，在♠上，可能不丢墩。东再叫4♥，问西的♥有第几轮控制。

⑫南不叫。

⑬西听见东叫4♥，知道是问♥的控制轮数，没有止叫的意思，因为东已经得到西♠牌花点是能配合的点数，应该做♠定约。于是西根据自己♥的情况，回叫4♠。

⑭北说不叫。

⑮东听见西回叫4♠，知道西的♥不能控制第三轮，是3~4张小♥。这样，在♥K、Q上要输2墩牌，拿不到12墩牌，不能做小满贯定约。西回叫4♠，正好是成局定约，也是东要叫的定约，所以东说不叫。

⑯南说不叫。

北、东、南三家都说不叫，叫牌过程结束。

实例九

局况 双方有局 南发牌

本副牌摘自 1987 年 5 月《北京晚报》周末一手牌。

速成法第一种叫牌过程：

南	西	北	东
1 ♣ ①	加倍 ②	1 ♠ ③	—— ④
2 ♦ ⑤	—— ⑥	3 ♦ ⑦	—— ⑧
3NT ⑨	—— ⑩	—— ⑪	—— ⑫

叫牌过程的说明：

①南有 2.75 个大牌点（♠A=1、♥Kx=0.5、♣AQxx=1.25），有第一轮第一次叫牌资格，所以南叫 1 ♣，问北的 ♣ 牌花点。

②西叫加倍。在桥牌速成法里，加倍表示西也叫 1 ♣，问东的 ♣ 牌花点。

③北听见南叫 1 ♣，知道问自己的 ♣ 牌花点。北的 ♣ 有 3.4 个牌花点（K=1.3、J=1.1、7=0.5、2=0.5），有一个止张 Kx，有 4 张 ♣，是能配合的点数。所以北回叫 1 ♠。

④东听见西叫加倍，知道西问自己的 ♣ 牌花点，同时知

道西的大牌点不少于 2.5。东的牌不好，只有一张 ♠5。由于北叫了牌，所以东说不叫。“不叫”是告诉西自己的牌不好，帮不了忙。如果北没有叫牌，东的牌不好也要叫牌，以免北、东、南三人都说不叫，而失去做牌的机会。

⑤南听见北回叫 1♠，知道北的 ♣有 3 点，有 3~4 张，并且至少有一个止张，是能配合的牌。如果北的止张是 ♣K，两人手中有以 A、K、Q 为首的 10 张 ♣，在 ♣上不会有输张。也就是说，♣可以拿到 7 墩。如果北手中的止张是 ♣J 时，那么北手中一定有 ♣Jxxx 四张，两人手中有以 ♣A 为首的 11 张，在 ♣上也不会丢墩。南的 ♦是双张 Q、3，没有止张，将丢 2 墩。所以南叫 2♦，问北的 ♦控制轮数和大牌张数。

⑥西听见东说不叫，知道东的牌不好，西也说不叫。

⑦北听见南叫 2♦，知道是问 ♦有第几轮控制，北回叫 3♦。

⑧东说不叫。

⑨南听见北回叫 3♦，知道北的 ♦可以控制第一轮，♦不是缺门就是有以 ♦A 为首的几张牌。如果是单张 ♦A，做 5♣有将定约，将不会有输张。因为自己手中的 ♦Q、3 是输张，♦A 拿 1 墩，另一输张北可将吃，也能拿 1 墩。如果 ♦缺门，做有将定约，也不会丢墩。如果北的 ♦是 Ax 两张时，做 5♣定约，将丢 1 墩 ♦。自己没有 ♥A，在 ♥A 上要输 1 墩。经过计算南北两人要输 2 墩，可以做成 5♣定约。

南又计算赢墩：♣可拿 7 墩，♠A 拿 1 墩，共拿 8 墩。如果北手中是 ♦A，这样，四门牌都有止张——♠A、♥K、♦A、♣A，两人将拿到 9 墩，做 3NT 定约比做 5♣定约更有把

握。

南又想，万一北的♦是缺门，做3NT定约，在♦没有止张，制止不住对方在♦上的进攻，就完不成3NT定约。不过，北的♦如果是缺门，北不会同意做3NT定约，会改叫到4♣定约上来。一般来说，同伴有一门花色缺门，是不适宜做无将定约的，是有权将无将定约改成有将定约的。尤其在这手牌中，北知道同伴的♦没有止张，南才叫2♦，问北的♦有第几轮控制。由于北回答3♦，南判断北有♦A作为止张，才下决心做3NT定约。

⑩西说不叫。

⑪北听见南叫3NT，北说不叫。

⑫东说不叫。

三个人连着说不叫，叫牌结束。

速成法（实例九）第二种叫牌过程：

南	西	北	东
1♣①	加倍②	1♠③	——④
2♣⑤	——⑥	2♠⑦	——⑧
3♦⑨	——⑩	4♦⑪	——⑫
4♥⑬	——⑭	5♣⑮	——⑯
——⑰	====⑱		

叫牌过程的说明：

①②③④与第一种叫牌过程相同。

⑤南听见北回叫1♠，知道北的♠牌花点有3点，至少有一个止张，有3~4张♣，是能配合的牌情。南自己有♣A、Q，想知道北止张的具体情况，所以叫2♣。

⑥西听见东说不叫，知道东的牌不好，所以西说不叫。

⑦北听见南问叫 $2\clubsuit$ ，知道是问 $\clubsuit$ 的控制轮数及大牌张数。北有 $\clubsuit K$ 、 J 两个止张，可在有 K 、 KJ 、 J 三种情况中选一种回答，选哪一种回答好？主要考虑的因素，一是作用大，二是叫牌阶梯少。这里按有 $\clubsuit K$ ，要回叫 $2\spadesuit$ ，由 $2\clubsuit$ 上升 3 个叫牌阶梯—— $2\clubsuit$ 、 $2\diamondsuit$ 、 $2\heartsuit$ 、 $2\spadesuit$ 。 K 的作用较大。事实上，南需要 K ，希望北有 K 。

按有 $\clubsuit K$ 、 J ，要回叫 $3\heartsuit$ ，由 $2\clubsuit$ 上升 6 个叫牌阶梯—— $2\clubsuit$ 、 $2\diamondsuit$ 、 $2\heartsuit$ 、 $2\spadesuit$ 、 $3\clubsuit$ 、 $3\diamondsuit$ 、 $3\heartsuit$ 。表达有 $\clubsuit K$ 、 J 比有 K 好些，不过，为表示有 $\clubsuit J$ ，多用去 3 个叫牌阶梯，是不值得的，因为 $\clubsuit J$ 的作用不太大。

表示有 $\clubsuit J$ ，只要叫 $2\diamondsuit$ 即可，虽然只用一个叫牌阶梯，可是 $\clubsuit J$ 的作用不大，北经过分析比较，决定回叫 $2\spadesuit$ 。

⑧东说不叫。

⑨南听见回叫 $2\spadesuit$ ，知道北的 $\clubsuit$ 可以控制第二轮，有 $\clubsuit K$ ，而且不可能是单张，因为第一次回叫中说有 3~4 张。这样，两人手中有以 A 、 K 、 Q 为首的 9~10 张 $\clubsuit$ ，东、西方的三张 $\clubsuit$ 就是 3-0 分配，也可以肃清。南分析自己的 $\diamondsuit$ 要丢 2 墩。于是叫 $3\diamondsuit$ ，继续了解 $\diamondsuit$ 牌情。

⑩西说不叫。

⑪北听见南问叫 $3\diamondsuit$ ，知道问 $\diamondsuit$ 的控制轮数及大牌张数。北回叫 $4\diamondsuit$ 。

⑫东说不叫。

⑬南听到北回叫 $4\diamondsuit$ ，知道北的 $\diamondsuit$ 有第一轮控制，可能有 $\diamondsuit A$ 或 $\diamondsuit$ 缺门。是 $\diamondsuit A$ ，自己的两张 $\diamondsuit$ 将输 1 墩；如果 $\diamondsuit$ 缺门，

将不会有输张。还是从坏的情况来计算，即准备在♦上输一墩。南想知道北的♥情况，叫4♥。

⑭西说不叫。

⑮北听见南问叫4♥，知道问♥控制轮数，回叫5♣。

⑯东说不叫。

⑰南听见北回叫5♣，知道北的♥能控制第三轮，是Qxx或双张。南知道两人的♥将丢1墩，加上♦要丢1墩，总共要丢2墩，只能做5♣定约，所以南说不叫。

⑱西说不叫。

连着三人说不叫，叫牌过程结束，由南主打5♣定约。

七、怎样问大牌个数

1. 大牌个数的信息含义

前面介绍的问控制与结构，是指一门牌花的情况，即是问清了1~2门牌花的控制与结构，但这仍不能满足打小满贯（拿12墩）和大满贯（拿13墩）时，对牌情信息的需要。因此打大小满贯时，还必须了解四门牌花A、K、Q的个数。所以说问大牌个数的信息含义，就是为了解决打大、小满贯的需要。

2. 大牌个数的问叫与回叫

怎么知道是问A或K或Q的个数？又如何回答它们的个数呢？叫牌速成法把4NT作为问A个数的起点，并巧妙地

利用叫牌阶梯与牌花顺序，制成“大牌个数问叫表”（表4），此表反映了问叫的规律性，既便于理解又便于记忆。

现在我们运用此表举例说明：

（1）问 A 的个数。南叫 4NT 问同伴有几个 A，当北：

没有 A，回叫 5♣（反过来说，同伴回叫 5♣，南就知道北没有 A）；

有 1 个 A，回叫 5♦（反过来的意思同上，以下不再赘述）；

有 2 个 A 时，回叫 5♥；

有 3 个 A 时，回叫 5♠；

大牌个数问叫表

表 4

回 叫 A 的 个 数		0	1	2	3	4
问 叫						
用 4NT 问 A 的个数		5♣	5♦	5♥	5♠	5NT
问 K Q 个 数	回 叫 个 数	0	1	2	3	4
	问叫					
	NT	♣	♦	♥	♠	NT
	♠	NT	♣	♦	♥	♠
	♥	♠	NT	♣	♦	♥
	♦	♥	♠	NT	♣	♦
	♣	♦	♥	♠	NT	♣
说 明		1. 比回答 A 个数高一个叫牌阶梯是问 K 的个数，比回答 K 个数高一个叫牌阶梯是问 Q 的个数 2. 问 K 个数，一般从五阶问起				

有 4 个 A 时，回叫 5NT。（2）问 K 的个数。比回叫 A 的叫牌阶梯，再高一个（注意只能高一个叫牌阶梯，高两个叫

牌阶梯就不是问 K 的个数)叫牌阶梯就是问 K 的个数。例如，当南叫 4NT，问北有几个 A。北回叫 5♦ (表示有 1 个 A)。南再叫 5♥ (比 5♦ 高一个叫牌阶梯)，就是问北有几个 K。当北：

没有 K 时，回叫 5♠；

有 1 个 K，回叫 5NT；

有 2 个 K，回叫 6♣ (回叫 5NT，表示有 1 个 K，而 5NT 是五阶梯最大的一级了，下面再叫就到六阶梯了，所以回叫 6♣)；

有 3 个 K，回叫 6♦；

有 4 个 K，回叫 6♥。

(3) 问 Q 个数。比回答 K 的叫牌阶梯，再高一个叫牌阶梯，就是问有几个 Q。例如，南叫 4NT，问北有几个 A。北回叫 5♥ (有 2 个 A)，南再叫 5♠，问北有几个 K。北回叫 6♣ (有 1 个 K)，南继续叫 6♦ (比 6♣ 大 1 个叫牌阶梯)，就是问北有几个 Q。当北：

没有 Q 时，回叫 6♥；

有 1 个 Q，回叫 6♠；

有 2 个 Q，回叫 6NT；

有 3 个 Q，回叫 7♣；

有 4 个 Q，回叫 7♦。

必须说明的是，在叫牌过程中，由于相互争叫，已高达五阶叫牌阶梯时，用 4NT 已不能问同伴 A 的个数。这时可以从 5NT 起问 A 的个数，回叫规律同上，即没有 A 时，回叫 6♣，有 1、2、3、4 个 A 时，依牌花与阶梯顺序，分别回叫

6♦、6♥、6♠、6NT。

从 5NT 起问 A 的个数,再问 K 的个数后,一般已达 7 阶叫牌阶梯,即到最高叫牌阶梯,没有必要再问 Q 了。

3. 大牌个数问叫实例

实例十

局况 南北有局 南发牌

本副牌摘自 1985 年 4 月《北京晚报》周末一手牌速成法第一种叫牌过程:

南	西	北	东
1♣①	——②	1♠③	——④
2♣⑤	——⑥	3♥⑦	——⑧
4NT⑨	——⑩	5NT⑪	——⑫
6♣⑬	——⑭	6♥⑮	——⑯
6♠⑰	——⑱	7♣⑲	——⑳
7NT㉑	——㉒	——㉓	====㉔

叫牌过程的说明：

①南只有 1.75 个大牌点 ($\spadesuit Kx=0.5$ 、 $\diamondsuit Kx=0.5$ 、 $\clubsuit KQxx=0.75$)，按速成法规定，不足 2.5 个大牌点，没有第一轮第一次叫牌资格。不过，牌型牌力还不坏，有以 K、Q 为首 的六张 $\clubsuit$ 长套，并有 $\heartsuit$ 单张和 $\spadesuit$ 双张。如果同伴北有 2 个 A，这手牌有做成一局定约的可能。所以南叫 $1\clubsuit$ ，问同伴的 $\clubsuit$ 牌花点。

②西的大牌点不够第一轮第一次叫牌条件，西说不叫。

③北听见南叫 $1\clubsuit$ ，知道问 $\clubsuit$ 牌花点。北有 4.75 个大牌点 ($\spadesuit AQxx=1.25$ 、 $\heartsuit AK=1.5$ 、 $\diamondsuit A=1$ 、 $\clubsuit A=1$)，分析南没有 2.5 个大牌点，但估计两人不会少于 6 个大牌点，有做成满贯的牌力。北有以 A 为首 4 张 $\clubsuit$ ，牌花点有 3.5 个 ($A=1.4$ 、 $J=1.1$ 、 $7=0.5$ 、 $3=0.5$)，是能配合的点数，回叫 $1\spadesuit$ 。

④东只有 0.5 个大牌点 ($\heartsuit Qxx=0.25$ 、 $\diamondsuit Qxx=0.25$)，没有第一轮第一次叫牌条件，东说不叫。

⑤南听见北回叫 $1\spadesuit$ ，知道北的 $\clubsuit$ 有 3 点，至少有 1 个止张，有 3~4 张牌，是能配合的点数。南想知道北 $\clubsuit$ 的止张情况，南叫 $2\clubsuit$ 。

⑥西说不叫。

⑦北听见南叫 $2\clubsuit$ ，知道问自己 $\clubsuit$ 的控制能力及大牌张数，北回叫 $3\heartsuit$ 。

⑧东说不叫。

⑨南听见回叫 $3\heartsuit$ ，知道北有 $\clubsuit A$ 、K、Q、J 中的任意 2 张，由于自己有 $\clubsuit K$ 、Q，因而知道北有 $\clubsuit A$ 、J。这样，两人

手中有以 A、K、Q、J、10 为首的 9~10 张 ♣。在 ♣ 上不会有输张，一定能拿到 6 墩。南叫 4NT 问北有几个 A，准备向成局定约与满贯定约进军。

⑩西说不叫。

⑪北听见南叫 4NT，知道问自己有几个 A。北回叫 5NT。

⑫东说不叫。

⑬南听到回叫，知道北有 4 个 A。南计算两人手中的赢张：在 ♣ 上拿 6 墩，♠ A、K 拿 2 墩，♥ A 拿 1 墩，♦ A、K 拿 2 墩，共 11 墩，可以做成 5NT 定约。如果北有 K、Q，就可以做成满贯定约。所以南叫 6♣，问北有几个 K。

⑭西说不叫。

⑮北听见南叫 6♣，比自己回叫 5NT 高一个叫牌阶梯，是问有几个 K，北回叫 6♥。

⑯东说不叫。

⑰南听见回叫 6♥，知道北有 1 个 K。由于自己有 3 个 K，因而知道北有 ♥K。这样，两人手中的赢张又增加 1 墩，可以拿 12 墩，能做成小满贯定约。如果北有一个 Q，就可以做成大满贯定约。所以，南叫 6♠ 问北有几个 Q。

⑱西说不叫。

⑲北听见南叫 6♠，比自己回叫 6♥ 高一个叫牌阶梯，知道是问有几个 Q，北回叫 7♣。

⑳东说不叫。

㉑南听见回叫 7♣，知道北有一个 Q，又增加一个赢张，这样两人手中有 13 个赢张，能拿到 13 墩牌，可以做成大满贯定约。在这手牌里，可以做成 7♣ 或 7NT 定约。因为完成

7NT 定约，比完成 7♣ 定约的得分多（7♣ 基本墩分为 140，7NT 基本墩分为 220），所以南叫 7NT。

②西说不叫。

③北听见南叫 7NT，这是叫牌阶梯中最大的一个，北说不叫。

④东说不叫。

西、北、东三人连说不叫，叫牌过程结束。

速成法（实例十）第二种叫牌过程：

南	西	北	东
1♣①	——②	1NT③	——④
2♥⑤	——⑥	3♣⑦	——⑧
4♣⑨	——⑩	4NT⑪	——⑫
5♣⑬	——⑭	5♦⑮	——⑯
6♣⑰	——⑱	6♦⑲	——⑳
6♠㉑	——㉒	7♣㉓	——㉔
——㉕	=====㉖		

叫牌过程的说明：

①南叫 1♣，问♣牌花点。

②西说不叫。

③北听到南叫 1♣，知道问♣牌花点。同时，南能开叫，至少有 2 个以上大牌点，加上自己的大牌点，两人至少有 6.5 个大牌点，有做成大满贯的牌力。

本可以直接叫到大满贯定约，由于东、西方没有进行干扰叫牌，许可一步步地问叫，以便确切地知道南的大牌点。所以北叫 1NT，进行反问叫，问南有几个大牌点。

④东说不叫。

⑤南听见北叫 1NT，知道是问自己大牌点。南回叫 2♥。

⑥西说不叫。

⑦北听见回叫 2♥，知道南有 2 个大牌点。北叫 3♣，问南 ♣ 牌花点。

⑧东说不叫。

⑨南听见问叫 3♣，回叫 4♣。

⑩西说不叫。

⑪北听见回叫 4♣，知道南的 ♣ 有 5 点，有 5~6 张 ♣。两人手中有以 A 为首的 9~10 张 ♣，在 ♣K 上可能丢 1 墩。北想知道南有几个 K，必须先问南有几个 A。现在自己手中已有四个 A，但为了问 K，必须经过问 A 的叫牌阶梯，所以北叫 4NT，问南有几个 A。

⑫东说不叫。

⑬南听见北叫 4NT，知道问自己有几个 A。南回叫 5♣。

⑭西说不叫。

⑮回叫 5♣ 是意料之中的。现在北叫 5♦，问南有几个 K。

⑯东说不叫。

⑰南听见北叫 5♦，回叫 6♣。

⑱西说不叫。

⑲北听见南回叫 6♣，知道南有 3 个 K。北再叫 6♦，问南有几个 Q。

⑳东说不叫。

㉑南听见北叫 6♦，回叫 6♠。

㉒西说不叫。

②③北听见南回叫 6♠，知道南有 1 个 Q。北通过三次对南 A、K、Q 的问叫，知道南有 3 个 K 和 1 个 Q。由此知道南大牌点的确切点数是 1.75 个，北自己有 4.75 个大牌点，两人共有 6.5 个大牌点。一般来说，具有 6.5 个大牌点，可以完成大满贯无将定约。北计算两人能拿到的墩数。在♣上，两人手中有以 A、K 为首的 9~10 张♣，可以拿到 5 墩，♠A、K、Q 拿 3 墩，♥A、K 拿 2 墩，♦A、K 拿 2 墩，总共可拿 12 墩。如果做♣有将定约，自己的♦A 是单张，南有 3~4 张♦的可能性较大，自己可以将吃南的♦输张。这样，在♣上可以多拿到 1 墩共 6 墩。总共可以拿到 13 墩牌，可以做成 7♣大满贯定约。所以，北叫 7♣。

②④东说不叫。

②⑤南说不叫。

②⑥西说不叫。

东、南、西三人连说不叫，叫牌过程结束，北以 7♣成约。

实例十一

局况 双方有局 南发牌

这手牌摘自 1982 年人民体育出版社出版的《桥牌》

(三)

速成法叫牌过程：

南	西	北	东
1♥①	——②	2♥③	——④
3♥⑤	——⑥	5♥⑦	——⑧
5NT⑨	——⑩	6♠⑪	——⑫
6NT⑬	——⑭	7♦⑮	——⑯
7NT⑰	——⑱	——⑲	====⑳

叫牌过程的说明：

①南只有 1.75 个大牌点 (♠A=1、♦KQxx=0.75)，一般没有第一轮第一次叫牌资格。不过牌型牌力相当好，♠与♣是单张，♥有 6 张长套，♦有以 K 为首的 5 张连接张。所以南叫 1♥，问北♥牌花点。

②西只有 1.5 个大牌点 (♠KQxx=0.75、♣KQxx=0.75)，没有第一轮第一次叫牌条件，西说不叫。

③北听见南叫 1♥，回叫 2♥。

④东没有大牌点，说不叫。

⑤南听到回叫 2♥，知道北的♥牌花点有 5 点。在得到能配合的点数后，南再叫 3♥，是问♥的控制能力及大牌张数。

⑥西说不叫。

⑦北听见问叫 3♥，回叫 5♥ (表示 A、K、Q、J 全有)。

⑧东说不叫。

⑨南听见回叫 5♥，知道两人手中有以 A、K、Q、J 为首的 10 张♥，是不会丢墩的。南想知道北有几个 A，可是现在

的叫牌阶梯是在五阶上,不能用 4NT 问叫。在这样的情况下,速成法规定,可以用 5NT 问叫。所以南叫 5NT 问北有几个 A。

⑩西说不叫。

⑪北听见南叫 5NT, 回叫 6♠。

⑫东说不叫。

⑬南听见回叫 6♠, 知道北有 3 个 A。南计算两人手中有多少赢张:♥可以拿 6 墩;♦可以拿 5 墩;♠A 与 ♣A 拿 2 墩, 总共能拿 13 墩牌, 可以做成 7NT 定约。本可以直接叫 7NT 结束叫牌。但为了说明怎样问北有几个 K, 南叫 6NT。

⑭西说不叫。

⑮北听见南叫 6NT, 回叫 7♦。

⑯东说不叫。

⑰南听见回叫 7♦, 知道北有 1 个 K, 南叫 7NT, 做大满贯无将定约。

⑱西说不叫。

⑲北知道南要做大满贯, 说不叫。

⑳东说不叫。

西、北、东三人连着说不叫, 叫牌过程结束, 由南主打 7NT 定约。

实例十二

局况 双方有局 南发牌

这手牌摘自 1993 年 4 月 6 日《中国电视报》
速成法叫牌过程：

南	西	北	东
1♥①	——②	2♦③	——④
2♥⑤	——	3♣⑥	——
3♠⑦	——	4♥⑧	——
4NT⑨	——	5♦⑩	——
5♥⑪	——	5NT⑫	——
6♣⑬	——	6♥⑭	——
7♥⑮	——	——	=====

叫牌过程的说明：

①南有 4 个大牌点，有第一轮第一次叫牌资格，又有 ♠ 与 ♥ 两个 5 张长套。这两个套的牌力基本上相同，应该先叫 ♥。如果不能得到配合的点数，可以再叫 ♠。所以南叫 1♥，问北的 ♥ 牌花点。

②西只有 0.25 个大牌点，没有第一轮叫牌的条件，西不叫。

③北听见南叫 1♥，回叫 2♦。

④东只有 0.5 个大牌点，没有第一轮叫牌资格，东不叫。

（注：由于以下东、西两人都说不叫，这里作了省略，只写了南、北两人的叫牌过程）。

⑤南听见北回叫 2♦，知道北的♥有 3 个牌花点，是能配合的点数，至少有一个止张，有 3~4 张♥。由于自己有♥AK，因而知道北的止张不是 Q 就是 J。南想知道北的止张是 Q 或 J，于是南叫 2♥，问北的♥有第几轮控制。

⑥北回叫 3♣，表示他的♥可以控制第 3 轮。

⑦南听见回叫，知道北有♥Q。两人手中有以 A、K、Q 为首的 8~9 张♥。♥将不会有输张。南叫 3♠问北的♠有第几轮控制。

⑧北回叫 4♥。

⑨南听见回叫，知道北的♠有第 2 轮控制。自己有♠AK，因而北的♠必然是单张，这样，在♠上将不会有输张。南叫 4NT，问北有几个 A。

⑩北回叫 5♦。

⑪南听见回叫，知道北有 1 个 A。由于自己有 3 个 A，因而知道北是♦A。现在知道北的♠是单张，♥3~4 张。北的♦与♣共有 8~9 张，其♦一般不会是单张。这样，在♦A、K 上能拿到 2 墩牌。南叫 5♥，比北回叫的 5♦（有 1 个 A）高一个叫牌阶梯，是问北有几个 K。

⑫北回叫 5NT，表示自己只有 1 个 K。

⑬南听见回叫，知道北有♣K。南叫 6♣，比 5NT 高一个叫牌阶梯，是问北有几个 Q。

⑭北回叫 6♥。

⑮南听见回叫，知道北只有 1 个 Q。南计算两人手中的牌能拿到多少墩：♥拿 5 墩，加上♠、♦、♣A、K 拿 6 墩，共计 11 墩。南分析做♥将牌定约有利，因为北的♠是单张，可以将吃两次南的♠，多拿到 2 墩，做成大满贯。所以南叫 7♥。

西、北、东三人都不叫，由南主打 7♥定约。

八、叫牌速成法小结

1. 凡开叫 1NT 或 2NT 是问大牌点。开叫无将定约一般要有 2.5 个大牌点，四门牌要有止张。

2. 凡开叫或问叫某一牌花是问牌花点，是准备做有将定约。开叫有将定约一般要有 2.5 个大牌点，2.6 个牌花点，高花（♠、♥）牌不少于 4 张，低花（♦、♣）牌不少于 5 张。

3. 对同伴开叫，采用跳叫方式回叫是为反问叫。表示牌力、牌型优于同伴，准备以自己为主打定约。同伴对反问叫应做出回叫。如同伴坚持由自己为主打定约，可用跳叫方式再行问叫。

4. 当回叫牌花点为不能配合的点数（0 点、1 点），同伴再叫某一门牌花，仍是问牌花点。

5. 当回叫牌花点为能配合的点数（3 点、5 点），同伴再叫某一门牌花是问控制和大牌张数。

6. 速成法规定用 4NT 问 A 的个数。比回叫 A 的牌梯高一级是问 K 的个数。比回叫 K 的牌梯高一级是问 Q。

第三章 桥牌的打牌及实例解析

第二章我们详细介绍了叫牌速成法，其实叫牌时已经考虑到打牌和分数问题。但打牌作为桥牌相对独立的环节，仍有其具体的方法技巧问题，因而将打牌部分独立成章，并通过打牌实例解剖分析，对桥牌初学者是有好处的。

一、打牌的程序与要求

为了说明这一问题，通过实例与文字结合的方法予以介绍。

牌花下面○里的数字，是指这张牌在第几轮打出的。①指第 1 轮打出，⑤指第 5 轮打出。

这副牌系实例一牌型，速成法第一种叫牌叫到 3NT。

1. 西北东三人连说不叫，叫牌过程便结束了。最后一个人（南）所叫的“叫牌阶梯”——3NT，便是达成的定约。南、北两人中，谁先叫无将定约，谁就是定约人。这手牌南先叫 1NT，南是定约人。定约人南的下手西，先出第一张牌，叫做“首攻”。其实，定约人南与明手北是攻方，东与西是防守方。不要由“首攻”这个名词，而误认为东、西方是攻方。实际上，东、西方是防守方。

2. 西首攻第一张牌♥10后，北作为明手将手中的牌按牌花大小顺序，全部明摊在自己面前的桌上。如下所示：

	♠	♥	♦	♣
北	Q	J	J	K
↑	5	4	8	Q
南	2		6	J
			2	5

这样排列是为了定约人便于查看和提取。这是做无将定约时，明手的摊牌顺序排列。如果做有将定约，则把将牌放在第一列，其余按牌花顺序排列。

3. 北摊牌后，就由定约人南全权主打 3NT 定约，北除了接受南的指令才能提取指定的牌张外，不得动、取任何牌张，

和参与打牌计议，更不准离座位观看南或对方手中的牌张。

4. 西首攻第一张牌后，定约人南根据北摊开的牌，结合自己的牌情，参考对方在叫牌过程中的情况，迅速做出通盘应战筹划，对意外发生的情况，及时作出修正。经过如上的考虑，南打出♥J。

5. 东根据西首攻牌的信号，跟出♥Q。

6. 定约人南打出第四张牌♥3。这样♥10、♥J、♥Q、♥3四张牌便组成一“墩牌”，简称“墩”。然后看这墩牌中，谁的牌面最大，谁就赢得这墩牌。无论打无将定约或有将定约，每墩打完均由赢家将本墩牌正面向下扣在自己面前，本副牌结束前，任何人不得翻动。

7. 每墩牌的赢家获得下轮牌的先出牌权。这个例子中的第一墩牌，东的♥Q最大，赢到这墩牌，并赢得先出牌权。这样直到每人13张牌打完为止。

8. 每副牌打完后，要计算分数，做出记录，以便判出输赢。

二、打牌的“十一法则”及其运用

“十一法则”是判断牌情的一个重要方法，对于打好牌有重要作用，所以在介绍打牌之前，有必要先作一介绍。

“十一法则”规定，首攻人出第1张牌要按长套牌的大小顺序，出其中的第四张牌。这时，用11减去这张牌的牌点，所得的数就是另外三家手中握有的大于这张牌的张数。这就叫“十一法则”。如实例一，首攻人西的♥长套为10、9、8、

7、2，出第四张♥7。这时用 11 减去这张牌的牌点 7，即 $11 - 7 = 4$ 。这个 4 是指其余北、东、南三家手中比♥7 大的牌还有四张。这样，知道西比♥7 大的牌有三张，明手和自己手中比♥7 大的牌是很清楚的。所以懂得了“十一法则”，对指导首攻人的同伴以及南、北同伴打好第一张牌，都有重要的意义。

这里说明一下，为什么要用 11 来减。本来一种花色牌当中，牌点最大的 A 是 14，论理该用 14 来减才对。但是别忘记，首攻人所出的第一张牌，是他这门牌当中第 4 大的牌，他手里还有 3 张大于这一张的牌是不言自明的，完全可以预先从 14 里把这个 3 减掉。14 减去 3 就是 11 了。这样用 11 直接去减，不是又快捷又便当吗？这就是 11 的来历。

例如，某花色的 13 张牌分配在东、西、南、北四人手中，如下：

西首攻 7（第四张牌），你是东家，按照“十一法则”，知道除西外，其余三家还有四张比 7 大的牌。明手（Q、8）和自己（K、10）合起已有四张比 7 大的牌，所以南肯定没有比 7 大的牌了。显然，按照“十一法则”，知道了定约人南有没有比首攻牌大的牌，对东如何打牌至关重要。

尽管这种方法行之有效，可是多数初学者在实战中还是常常忘记使用。下面再看一个“十一法则”的例子：

南做 $4\heartsuit$ 定约，西首攻 $\spadesuit 7$ （长套第四张），明手出 $\spadesuit 3$ 。正常情况下，东果断地出 $\spadesuit J$ 赢得一墩，乘机再出 $\spadesuit A$ ，抓北的 $\spadesuit K$ 。接着，东希望在庄家南树立 $\clubsuit$ 之前试图上西手，由西手出 $\diamond$ ，捉北 $\diamond Q$ ，可惜已经来不及了。由于东没有使用“十一法则”，出错了牌，使南北方完成了定约。庄家已经控制了局势（西已失去了上手的机会），很轻松地完成定约，东西方已无可奈何。

然而，如果当西攻出 $\spadesuit 7$ ，东能主动地计算一下： $11-7=4$ 。这样自己和明手已经有 4 张大 7 的牌—— $\spadesuit A、K、J、9$ ，可知庄家没有比 7 大的牌了。因此，东在第一轮时，应该出 $\spadesuit 2$ ，不出 $\spadesuit J$ 盖吃西的 $\spadesuit 7$ ，让西拿到这墩牌，保持出牌权。西即刻改换攻击，出 $\diamond$ ，庄家便无法完成定约。

“十一法则”不只是可以使第三家东算出定约人南手中有几张大于所出的牌，而且有机会可以知道同伴西手中原来是几张牌，从而也知道定约人南手中的牌情。如上牌例，如果

西首攻♦2，按“十一法则”这是西长套第四张牌，而且知道西只有4张♦，因为♦2最小。同时东则很容易知道外面有9张大于♦2的牌，明手北和自己只有7张，很明显南有2张♦且都大于♦2。

首攻人的同伴运用“十一法则”，可以出好第一张牌，同样定约人也可以运用这一法则判明牌情，有利于打好牌。例如：

	A	Q	5
西出 7	10	8	3

西首攻7，如果这是长套第四张。首攻后明手亮出牌，牌况就很清楚了。 $11-7=4$ ，外面有四张大于7的牌，明手有2张，东由此知道南有2张大于7的牌。而定约人南也知道东没有比7大的牌，比7大的牌只有8、9、10、J、Q、K、A七张，南有10、8两张，北有A、Q两张，很容易判明西的三张大牌是K、J、9。

三、无将定约桥牌打法实例解析

定约桥牌分无将和有将两种。无将定约即没有主牌（将牌）的定约，其基本打法是比较牌面的花点大小，即每一轮以先出牌人的牌花为准，其他三人跟出相同牌花的牌，然后比谁的花点大，谁就赢得这墩牌并获得下一轮的先出牌权。如果没有先出牌人的牌花，可以垫其他牌花，称为“垫牌”。垫牌没有参与比大小的资格，也就是说垫牌没有赢墩资格。

现将前面无将定约实例中的打牌过程，有选择地予以具

体解析。

1. 实例一打牌过程解析

本副牌由南主打 3NT 定约

第 1 墩牌：

西：根据“十一法则”，应该出牌套中的♥7。由于♥10、9、8、7是连接张，出10与7有同样的效果，习惯上都先出10。所以西首攻♥10。出♥的目的是要顶出对方这一牌花的大牌，利用这门牌长套优势，把小♥树为赢张。同时也便于同伴计算出定约人手中这门牌的情况，做出出大牌还是出小牌的决定。

在西出♥10后，北将手中牌明摊在桌上。西看到明手有

♥J4, 知道东与南两人有比♥10大的三张牌——♥A、K、Q。

北：(由南负责出牌，以下相同)南见西出♥10，由于自己有♥A、K，知道♥10不可能是第四张大牌。可能是♥10、9、8、7连张。由“十一法则”， $11-7=4$ ，知道北、东、南三人手中共有四张♥比♥7大。现在南和北有♥A、K、J三张比♥7大的牌，因而知道东手中有一张比♥7大的牌——♥Q。南让明手出♥J，如果东没有♥Q，J将赢到一墩牌；如果东有Q，则送东一墩牌。明手出♥J，盖吃♥10。

东：由“十一法则”，也知道北、东、南三人手中有四张比♥10大的牌(因为♥10与♥7是等效的)。北有♥J，自己有♥Q，由此知道南有♥A、K。东知道西出♥10的目的，要顶出南、北方大于♥10的牌。东为了配合西攻出大牌，东出♥Q盖吃明手的♥J。

南：在西出♥10之后与明手出♥J之前，已经作出全盘打牌的计划。南看到明手的牌后，首先计算两人的牌能赢到多少墩。♥A、K拿2墩，♦A拿1墩，♣AKQJ可拿到四墩，总共可拿到7墩牌，尚差2墩完成3NT定约。这2墩牌只能从♦或♠中产生。应该先树立哪一个花色较好，先出哪一张牌较好，要慎重考虑。西首攻♥，西的♥将有4~5张，东将有♥2~3张。如果东的♥是2张，西将有5张♥，这对南完成定约非常不利。为了改变这一情况，南出小♥忍让一墩。忍让就是先不盖吃对方的牌，让对方拿到这墩牌。

为什么要忍让呢？忍让的主要目的是要等出牌者西的同伴东打不出♥时再去拿这一墩牌。例如在做无将定约时，对方的♥长套对你方是一个威胁。但持长套的人永远不能进手，

则长套便失去了作用。所以你要忍让，等他的同伴没有♥时，再去赢到这墩牌。所以南不出♥A盖吃东的♥Q，而是出♥3，让东拿到这一墩牌。

在第一墩牌里，东的♥Q最大，赢到这墩牌及第2墩牌的先出牌权。按规定每墩牌打完后由赢家将这墩牌正面向下放在自己面前，任何人不得翻看。本墩东为赢家，按规定进行。以下每墩牌打完均如此办理，不再赘述。

第2墩牌：

东：为配合同伴西对♥的进攻，继续出♥5。希望顶出南的♥大牌，使西的小♥树为赢张。

南：分析东手中已没有♥了，以后即使东得到先出牌权，对自己已没有威胁了。所以南出♥A盖吃东的♥5。

西：东出♥Q后，知道Q是东最大的♥，♥A、K在南手中。现南出♥A，还有K，对♥仍有控制权。西的大牌♠A与♦K可以拿到2墩牌，得到两次出牌权，可以继续出两次♥。这样♥能拿到3墩，加上大牌♠A和♦K拿2墩，总共能拿到5墩，逼使对方完不成定约。西据此分析出♥2。

北：明手跟出♥4。

在第2墩牌中，南的♥A最大，赢得这墩牌及先出牌权。

第3墩牌：

南：从西跟出♥2，知道西原有的5张♥是10、9、8、7、2。南有4张♥加上明手的2张，南、西、北共有11张♥。由此知道东确实只有2张♥。

南对己方的♠与♦两门花色进行分析，先看♠，南有♠K为首的3张，明手有以Q为首的3张，共有6张。由于♠

A 不在自己一方，因此 K、Q 是避不开 ♠A 的盖吃，所以树立 ♠赢张，只能得到一个赢张，无法完成 3NT 定约。

现在再看 ♦的情况。南有 AQ5 三张，北有 J、8、6、2 四张，东、西方有 K、10、9、7、4、3 六张。由六张牌分配的概率来看，3—3 分配的可能性为 35.5%，4—2 分配为 48.5%。假设 K 在东手中，先由北出小 ♦飞东的 K，若东出 K，南的 A 吃。这样，♦AQJ 可以拿到 3 墩牌，完成定约；就是东有 ♦Kx，先出 K 的可能性不大。如果北出小 ♦，东也跟出小 ♦，南用 Q 飞东的 K，就是飞成了，K 仍在东手，还要到明手再出小 ♦飞东的 K，若东有带 K 的四张 ♦，东一定要使 K 捉到明手的 J，南也无能为力，只能拿到 AQ 两墩牌，仍完不成定约。万一 ♦K 在西手，K 盖吃 Q，也只能拿到 AJ 两墩，仍完不成定约。西的 K 进手后，一定要出 ♥，顶出南的 ♥K，南便不能控制 ♥，将完不成定约。假设 ♦K 在西手中，由南出小 ♦，如果西出小 ♦，明手的 J 就拿到这一墩牌，然后，由明手出 ♦，南出 ♦A，抓东或西的 K，若 Kx 是 2—4 分配，就能捉到 K。万一 K 在东手，K 盖吃 J，东进手出牌对南有利。因为东已没有 ♥可出了。就是东有一张 ♥也没有关系，如果东有三张 ♥，西只有四张 ♥，这不会对南有什么威胁、南的 ♥AK 拿 2 墩，东、西方也拿 2 墩，加上 ♠A 与 ♦K，东、西方总共拿 4 墩，不影响南完成 3NT 定约。如果南出小 ♦，西出 K，明手将出小 ♦。这样，南、北手中的 A、Q、J 一定会拿到 3 墩牌，完成定约。通过分析与比较，南出 ♦5。

西：只有两张 ♦，如果先出保护张 7，对方出 A，K 便被捉走了。西见明手没有 A，赶快出 ♦K。

北：出♦2。

东：跟出♦3。

这墩牌西的♦K最大，赢得先出牌权。

第4墩牌：

西：出♥7，希望顶出南的K。西的♥9、8便成为赢张。

如果♠A进手后，再出♥9、8，定约方的定约就宕了。

北：垫♠2。

东：垫♣3。

南：出♥K盖吃西的♥7，拿到这墩牌，夺回出牌权。南对♥已没有控制了，因为西手中♥9比南6大。

这墩牌南的♥K大，赢得先出牌权。

第5墩牌：

南：知道西的♥9、8已经树立为赢张了，对自己完成定约是很大的威胁，应该在西取得出牌权之前，赶快完成定约。南再次计算完成定约的墩数：♥A、K已经拿到2墩，将要拿的7墩是♣A、K、Q、J及♦A、Q、J，总共9墩牌，正好做成定约。防守方（东、西方）已经拿到2墩牌——♥Q与♦K，将要拿到3墩——♥9、8与♠A。定约方与防守方正处在决胜时刻，双方都在全力以赴地争夺出牌权。南出♦A。

西：跟出♦7。

北：出♦6。

东：出♦4。

这墩牌南的♦A最大，赢到先出牌权。

第6墩牌：

南：出♦Q。

西：没有♦，垫♣2。

北：出♦8。

东：出♦9。

这墩牌南的♦Q最大，赢得先出牌权。

第7墩牌：

南：明手还有一张♣赢张，如果不能进手，赢张将失去作用，定约便完不成。所以南先出♣A后，再出小♣过到明手去。南出♣A。

西：出♣7。

北：跟出♣5。

东：出♣8。

南的♣A最大，赢得先出牌权。

第8墩牌：

南：出♣4，过到明手的J。

西：跟出♣9。

北：出♣J。

东：出♣10。

北的♣J最大，赢得先出牌权。

第9墩牌：

北：出♣Q。

东：垫♠3。

南：跟出♣6。

西：没有♣，只有♠与♥，♥9、8是赢张，故垫♠4。

北的♣Q最大，拿到先出牌权。

第10墩牌：

北：出♣K。

东：垫♦10。

南：垫♥6。

西：垫♠9。

北的♣K最大，赢得先出牌权。

第11墩牌：

北：出♦J。

东：垫♠8。

南：垫♠6。

西：没有♦，只得把赢张♥8垫掉。

北的♦J最大，赢得先出牌权。

第12墩牌：

北：出♠5。

东：跟出♠10。

南：跟出♠K。

西：出♠A，盖吃♠K。

西的♠A最大，赢得先出牌权。

第13墩牌：

西：出♥9赢张。

北：垫♠Q。

东：垫♠J。

南：垫♠7。

这墩牌里，西出♥9，北、东、南三人没有♥，只好垫牌，垫牌没有赢墩的资格。所以西的♥最大，拿到这墩。

每人的13张牌都出完了，打牌过程便结束了。接着计算

东、西方与南、北方各拿到多少墩牌。

南、北方（定约方）拿到 9 墩牌，正好完成 3NT 定约。接着是桥牌的记分，后面桥牌的计分与规则一章，将专门讲述桥牌记分问题。

2. 打牌过程记录示例

平时打牌不一定要把打牌过程记下来，但作为比赛或研讨提高，则有必要一一记录下来。用文字记录显然很繁琐，而用符号记录则简便多了。现把实例一打牌过程记录如下：

轮次	南	西	北	东
1	H3	<u>H10</u>	HJ	HQ
2	HA	H2	H4	<u>H5</u>
3	<u>D5</u>	DK	D2	D3
4	HK	<u>H7</u>	S2	C3
5	<u>DA</u>	D7	D6	D4
6	<u>DQ</u>	C2	D8	D9
7	<u>CA</u>	C7	C5	C8
8	<u>C4</u>	C9	CJ	C10
9	C6	S4	<u>CQ</u>	S3
10	H6	S9	<u>CK</u>	D10
11	S6	H8	<u>DJ</u>	S8
12	SK	SA	<u>S5</u>	S10
13	S7	<u>H9</u>	SQ	SJ

注：符号下的横线表示先出牌。这里把打牌记录作一示

例，以下打牌过程不再一一作记录了。

3. 实例三打牌过程解析

本副牌由南主打 3NT 定约

第 1 墩牌：

西：首攻♥K。打无将定约，首攻人一般首攻他的长套。这里西首攻长套♥K。首攻♥K，除表示♥是长套外，还有另一个信息，就是表示手中还有♥Q。

北：西首攻后，北将牌明摊在面前桌上，由定约人南主打。南让明手出♥2。

东：见西出♥K，知道西有♥长套并有Q。这样，当东有先出牌权时，将与西配合共同树立♥赢张，以击败对方定约。东跟出♥3。

南：西出♥K后，南同样获得了上面的信息（长套、有♥Q等），全面考虑不出♥A盖吃，而出♥6让西拿这一墩，这叫做“忍让”。忍让的主要目的是防止东拿到先出牌权后，继续出♥，使南的♥大牌被西的大牌捉去。忍让的另一个意图，就是希望西继续出♥Q，自己用A盖吃，♥J便成为赢张了。

西的♥K最大，赢得先出牌权。

第2墩牌：

西：从南出小♥6，获得了南忍让的信息，分析南的♥AJ像是座陷阱，桥牌称之为陷阱法。西不愿往定约人的陷阱中跳，因此改出♣10。

北：跟出♣2。

东：配合西的牌，出最大的♣Q。

南：见西出♣10，东出♣Q，认为西不跳♥陷阱，跳♣陷阱。南出K盖吃Q，仍达到了J成为止张的目的。

南计算明手与自己在♣AKJ上拿3墩，♥A与♦A各拿1墩，合计5墩，尚差4墩设法从♥与♦长套中产生。南出♣K。

南的♣K最大，赢到先出牌权。

第3墩牌：

南：出♦A。准备树立♦长套赢张。

西：出♦3。

北：出♦4。

东：出♦2。

南的♦A 最大，赢到先出牌权。

第4 撤牌：

南：继续出♦10，顶出西的♦K 后，明手的♦便成为赢张了。

西：出♦K 盖吃。

北：出♦6。

东：出♦7。

西的♦K 最大，赢得先出牌权。

第5 墩牌：

西：♦K 进手后，仍不愿意出♥，只好打出♠9。

北：出♠K。

东：出♠A，盖吃 K。

南：出♠2。

东的♠A 最大，赢得先出牌权。

第6 墩牌：

东：取得先出牌权，出♥7，配合同伴树立♥赢张。

南：出♥A 盖吃，已无忍让的必要了，因为♦与♠赢张已树起来了。

西：出♥4。

北：出♥8。

南的♥A 最大，拿到先出牌权。

第7 墩牌：

南：出♠5，过到明手的♠Q，以便拿♦赢张。

西：出♠6。

北：出 ♠ Q。

东：出 ♠ 3。

北的 ♠ Q 最大，拿到先出牌权。

第 8 墩牌：

北：出赢张 ♦ Q。

东：出 ♦ 8。

南：垫 ♥ J。

西：出 ♦ 5。

北的 ♦ Q 最大，拿到先出牌权。

第 9 墩牌：

北：出 ♦ J。

东：垫 ♣ 6。

南：垫赢张 ♠ 7。

西：垫 ♣ 5。

北的 ♦ J 最大，赢得先出牌权。

第 10 墩牌：

北：出 ♦ 9。

东：垫 ♠ 4。

南：垫 ♠ 10。

西：垫 ♥ 9。

北的 ♦ 9 最大，赢得先出牌权。

第 11 墩牌：

北：出 ♣ A。

东：出 ♣ 7。

南：出 ♣ 4。

西：出 ♣ 9。

北的 ♣ A 最大，赢得先出牌权。

第 12 墩牌：

北：出 ♣ 3，过到南手。

东：垫 ♥ 5。

南：出 ♣ J。

西：垫 ♥ 10。

南的 ♣ J 最大，拿到先出牌权。

第 13 墩牌：

南：出 ♠ J。

西：垫 ♥ Q。

北：垫 ♣ 8。

东：出 ♠ 8。

南的 ♠ J 最大，赢得这墩牌。

到此打牌过程结束。南、北方共拿到 10 墩牌，超 1 墩完成 3NT 定约。

4. 实例四打牌过程解析

本副牌由南主打 3NT 定约

第 1 墩牌：

西：首攻♥长套第 4 张♥4。

北：西首攻后，北将手中的牌明摊在桌上，由南主打 3NT 定约。南见到明手的牌后，由“十一法则”（ $11 - 4 = 7$ ），知道北、东、南三人手中有比♥4 大的 7 张牌，除自己的 K8 与同伴的 Q7 外，东手中尚有 3 张大于♥4 的牌。南让北出♥Q，若 A 在西手，可拿到 1 墩牌。

东：没有大牌可以盖吃♥Q，只得跟出♥5。

南：见东出♥5，没有出♥A，知道♥A 在西手里，这对南的♥K 是个威胁。如果东得到先出牌权，将出♥配合西的首攻。这时，南的♥K 将被西的♥A 捉去，西的♥将拿到数

墩牌，使南完不成定约。因此南将尽可能地不使东取得先出牌权。南出♥2，使明手的♥Q拿到这墩牌。由北先出牌，可以对东进行有效的控制。

北的♥Q最大，赢得先出牌权。

第2墩牌：

北：南计算在♠A、K、Q上能拿到3墩，♥Q已经拿到1墩，在♦A、K、Q拿3墩，♣A拿1墩，合计能拿8墩，尚缺1墩完成定约。南计划采取在♦或♣长套中，树立赢张的办法完成定约。南让明手出♦4。

东：出♦3。

南：见东出小♦，南出♦9，让西拿这墩牌。

西：出♦10，盖吃9。

西的♦10最大，赢得先出牌权。

第3墩牌：

西：改攻♣4，希望东能拿到这墩牌，回攻♥，捉南的♥K，在♥上能连拿4墩牌，南的定约便完不成了。

北：出♣2。

东：出♣K。

南：见东的♣K最大，如让东先出牌对自己不利。所以南出♣A盖吃，抢过先出牌权。同时南见西出♦10，知道♦J、10都在东手中已不可能。

南的♣A最大，赢得先出牌权。

第4墩牌：

南：出♦A。

西：出♦2。

北：出♦6。

东：出♦5。

南的♦A最大，赢到先出牌权。

第5墩牌：

南：见东、西方都跟出♦，知道对方的♦不是3—3分配，就是2—4分配。这样，自己的♦赢张便树起来了。

在树立赢张的同时，考虑是否有进张（大牌），以便过到明手，发挥赢张作用。如这手牌，明手的♦赢张已树起来了。如果明手没有♠A（进张），就拿不到先出牌权，赢张的作用就无法发挥。形象地说，♠A是过到明手的桥，没有这个桥赢张便成为废张了。所以南出♠2，过到明手的♠A。

西：出♠7。

北：出♠A。

东：出♠4。

北的♠A最大，赢到先出牌权。

第6墩牌：

北：出♦K。

东：出♦7。

南：垫♣3。

西：垫♣6。

北的♦K最大，赢得先出牌权。

第7墩牌：

北：出♦Q。

东：出♦J。

南：垫♣8。

西：垫♣7。

北的♦Q最大，赢到先出牌权。

第8墩牌：

北：南见♦J出来了，知道外面已没有♦。明手的♦8就成为赢张，可以拿到第9墩牌，完成定约了。北出♦8。

东：垫♥6。

南：垫♣9。

西：垫♥3。

北的♦8最大，赢到先出牌权。

第9墩牌：

北：南考虑♦赢张已拿完了，手中还有赢张♠K、Q。为了过到南手，由南继续出赢张，北出♠5。

东：出♠6。

南：出♠K。

西：出♠3。

南的♠K最大，赢到先出牌权。

第10墩牌：

南：出♠Q赢张，拿到这墩牌。到此已拿到9墩牌，已完成3NT定约了。

西：出♠10。

北：垫♣5。

东：出♠9。

南的♠Q最大，赢得先出牌权。

第11墩牌：

南：出♠8。

西：垫♥9。

北：垫♥7。

东：出♠J。

东的♠J最大，赢到先出牌权。

第12墩牌：

东：出♣Q。

南：垫♥8。

西：垫♥J。

北：出♣10。

东的♣Q最大，赢到先出牌权。

第13墩牌：

东：出♥10，回西首攻♥。

南：出♥K。

西：出♥A盖吃。

北：垫♣J。

西的♥A最大，赢到这墩牌。

到此，打牌过程结束。南、北正好做成3NT定约。

5. 实例五打牌过程解析

本副牌由南主打3NT定约

第 1 墩牌：

西：首攻 ♥J。

北：将牌明摊在桌前由南主打。南首先计划怎样完成定约，在 ♠AK 上拿 2 墩，♥AKQ 拿 3 墩，♦A 拿 1 墩，共计 6 墩，打 3NT 定约尚缺 3 墩。这 3 墩牌只能从明手 5 张 ♣长套中产生。明手只有 ♥K 留着做进手牌，所以北出 ♥4。

东：出 ♥2。

南：出 ♥A。

南的 ♥A 最大，赢得先出牌权。

第 2 墩牌：

南：计划怎样从♣长套中拿到3墩牌。明手与自己手中共有7张♣，对方有♣A、10、9、8、3、2六张。现在假设东、西方的♣是4—2分配。先出4张♣，双方各能拿到2墩，自己的第5张♣拿到1墩，这样共拿3墩，可以完成定约。如果发现对方的♣是5—1分配，♣KQJ能拿到2墩，所差的1墩只能从♦长套中去找了。南出♣6，准备送对方1墩。

西：出♣8。

北：出♣4。

东：出♣2。

西的♣8最大，拿到先出牌权。

第3墩牌：

西：出♥10。

北：出♥5。

东：出♥3。

南：出♥Q。

南的♥Q最大，赢到先出牌权。

第4墩牌：

南：出♣7。

西：出♣3。

北：出♣K。

东：出♣A盖吃。

东的♣A最大，赢得先出牌权。

第5墩牌：

东：见明手有♥K，♠很弱，改攻♠2。

南：出♠A。

西：出 ♠ 3。

北：出 ♠ 4。

南的 ♠ A 最大，赢得先出牌权。

第 6 墩牌：

南：出 ♥ 6，过到明手 K 去拿树立起来的 ♣ 赢张。

西：出 ♥ 8。

北：出 ♥ K。

东：出 ♥ 7。

北的 ♥ K 最大，赢到先出牌权。

第 7 墩牌：

北：♥ K 进手后，立即出 ♣ Q 赢张。

东：出 ♣ 9。

南：垫 ♦ 2。

西：垫 ♦ 3。

北的 ♣ Q 最大，赢到先出牌权。

第 8 墩牌：

北：出赢张 ♣ J。

东：出 ♣ 10。

南：垫 ♦ 4。

西：垫 ♠ 7。

北的 ♣ J 最大，赢到先出牌权。

第 9 墩牌：

北：出赢张 ♣ 5。

东：垫 ♦ 7。

南：垫 ♦ 5。

西：垫♦6。

北的♣5最大，赢到先出牌权。

第10墩牌：

北：手中的赢张已经拿完了，出♠5，过到南的♠K，继续出赢张。

东：出♠9。

南：出♠K。

西：出♠J。

南的♠K最大，赢得先出牌权。

第11墩牌：

南：出♦A。

西：跟出♦J。

北：出♦8。

东：出♦Q。

南的♦A最大，赢得先出牌权。

第12墩牌：

南：已经拿到9墩牌，完成3NT定约。出♠8。

西：垫赢张♥9。

北：出♠6。

东：出♠10。

东的♠10最大，赢到先出牌权。

第13墩牌：

东：出♠Q。

南：垫♦10。

西：垫♦K。

北：垫♦9。

东的♠Q最大，赢得这墩牌。

到此打牌过程结束，南、北方拿到9墩牌，正好完成3NT定约。

6. 实例六打牌过程解析

本副牌由南主打3NT定约

第 1 墩牌：

西：首攻 ♠J，比攻第 4 张 7 好，因为 J、10、9 是连接张，树立赢张较快些。

北：在西首攻后，将牌明摊在桌上，由南主打。南看到明手的牌后，首先计算能否完成定约。西攻 ♠，自己的 AQ 一定能拿到 2 墩，♣AK 拿 2 墩，♦A 拿 1 墩，合计 5 墩，尚缺 4 墩完成定约。怎样拿到尚缺的 4 墩？南考虑两人手中有以 KQJ 为首的 8 张 ♥，东、西方有 5 张 ♥A、10、9、8、7。现在只讨论 ♥4—1 分配，怎样能拿到 3~4 墩。假设明手出 ♥2，如果东出 A，南出 3，这样能拿到 4 墩。如果东出 10，东的 A 一定要捉到明手的 K 或 Q，这样只能拿到 3 墩 ♥。尚缺 1 墩，再树 ♦解决，根据计划让明手出 ♠2。

东：配合西 ♠首攻，出 ♠K。

南：出 ♠A 盖吃。

南的 ♠A 最大，赢到先出牌权。

第 2 墩牌：

南：出 ♣3 到明手的 A，由明手取得下一轮的先出牌权。

西：出 ♣2。

北：出 ♣A。

东：出 ♣4。

北的 ♣A 最大，赢得先出牌权。

第 3 墩牌：

北：出 ♥2，如果东出 A，南将出小牌。这样，两人手中的 KQJ，就可以拿光对方手中的 10、9、8，树起一张小 ♥赢张，在 ♥上就解决了尚缺的 4 墩牌。如果东不出 ♥A，而出 8，

南便出 J，拿到 1 墩后，改树♦赢张。这样，在♦上可以拿到 3 墩，加上♥J 的 1 墩，共 4 墩，也能完成定约。

东：出♥8，忍让 1 墩。

南：出♥J，拿到 1 墩。

西：出♥7。

南的♥J 最大，赢到先出牌权。

第 4 墩牌：

南：改攻♦树立赢张。在 5 张♦上，只丢一张 K，能拿到 4 墩，除计算♦A 拿 1 墩之外，实际上多拿 3 墩，加上♥J 拿 1 墩，总共为 4 墩，完成定约。南出♦2 到明手的 A。

西：出♦3。

北：出♦A。

东：出♦5。

北的♦A 最大，赢到先出牌权。

第 5 墩牌：

北：出♦6。

东：出♦K。

南：出♦9。

西：出♦4。

东的♦K 最大，赢到先出牌权。

第 6 墩牌：

东：配合西的首攻，出♠8。

南：出♠Q。这是最后的一个止张，必须在♠失去控制之前，拿到完成定约的墩数。

西：出♠3。

北：出 ♠ 4。

南的 ♠ Q 最大，拿到先出牌权。

第 7 墩牌：

南：出 ♦ J，过到明手的 Q，拿已经树起来的赢张。

西：出 ♦ 8。

北：出 ♦ Q 盖吃 J，取得下一墩牌的先出牌权，出树起的
♦ 赢张。

东：垫 ♥ 9。

北的 ♦ Q 最大，赢到先出牌权。

第 8 墩牌：

北：出赢张 ♦ 10。

东：垫 ♣ 5。

南：垫 ♥ 3。

西：垫 ♠ 5。

北的 ♦ 10 最大，赢到先出牌权。

第 9 墩牌：

北：继续出赢张 ♦ 7。

东：垫 ♥ 10。

南：垫 ♥ 4。

西：垫 ♣ 9。

北的 ♦ 7 最大，赢到先出牌权。

第 10 墩牌：

北：赢张已经出完了，出 ♣ 6 过到南的 K。

东：出 ♣ J。

南：出 ♣ K 盖吃 J。

西：出 ♣ 10。

南的 ♣ K 最大，赢到先出牌权。

第 11 墩牌：

南：出 ♣ 7。

西：垫 ♠ 7。

北：出 ♣ 8。

东：出 ♣ Q。

东的 ♣ Q 最大，赢得先出牌权。

第 12 墩牌：

东：出 ♥ A。

南：出 ♥ 5。

西：垫 ♠ 9。

北：出 ♥ Q。

东的 ♥ A 最大，赢到先出牌权。

第 13 墩牌：

东：出 ♠ 6。

南：垫 ♥ 6。

西：出 ♠ 10。

北：垫 ♥ K。

西的 ♠ 10 最大，赢得这墩牌。

到此打牌结束，南、北方拿到 9 墩牌，正好完成 3NT 定约。

7. 实例十打牌过程解析

本副牌由南主打 7NT 定约

第 1 墩牌：

西：首攻 ♦ 5。

北：在首攻后，将牌明摊在桌前，由南主打。南在叫牌过程中已计算好了，所以看到明手牌后，按预定计划打牌。北出 ♦ A。

东：出 ♦ 3。

南：出 ♦ 4。

北的 ♦ A 最大，赢到先出牌权。

第 2 墩牌：

北：出 ♣ A。

东：出 ♣ 6。

南：出 ♣ 4。

西：出 ♣2。

北的 ♣A 最大，赢到先出牌权。

第 3 墩牌：

北：出 ♣J。

东：出 ♣9。

南：出 ♣5。

西：垫 ♠2。

北的 ♣J 最大，拿到先出牌权。

第 4 墩牌：

北：出 ♣7。

东：垫 ♥2。

南：出 ♣8。

西：垫 ♠3。

南的 ♣8 最大，拿到先出牌权。

第 5 墩牌：

南：出 ♣10。

西：垫 ♠6。

北：出 ♣3。

东：垫 ♥3。

南的 ♣10 最大，拿到先出牌权。

第 6 墩牌：

南：出 ♣Q。

西：垫 ♠10。

北：垫 ♥9。

东：垫 ♥7。

南的 ♣Q 最大，拿到先出牌权。

第 7 墩牌：

南：出 ♣K。

西：垫 ♦2。

北：垫 ♥10。

东：垫 ♥8。

南的 ♣K 最大，赢到先出牌权。

第 8 墩牌：

南：出 ♦K。

西：出 ♦6。

北：垫 ♠4。

东：出 ♦J。

南的 ♦K 最大，赢到先出牌权。

第 9 墩牌：

南：出 ♠K。

西：垫 ♥4。

北：出 ♠5。

东：出 ♠7。

南的 ♠K 最大，拿到先出牌权。

第 10 墩牌：

南：赢张已经拿完，出 ♥6，过到北的 ♥A，再出明手赢张。

西：出 ♥J。

北：出 ♥A 盖吃。

东：出 ♥Q。

北的♥A 最大，赢到先出牌权。

第 11 墩牌：

北：出♥K。

东：垫♦Q。

南：垫♦9。

西：出♥5。

北的♥K 最大，拿到先出牌权。

第 12 墩牌：

北：出♠A。

东：出♠9。

南：出♠8。

西：垫♦7。

北的♠A 最大，拿到先出牌权。

第 13 墩牌：

北：出♠Q。

东：出♠J。

南：垫♦10。

西：垫♦8。北的♠Q 最大，拿到这墩牌。

到此打牌结束，南、北方赢到 13 墩牌，完成 7NT 定约，也叫做完成大满贯无将定约。

8. 实例十一打牌过程解析

本副牌由南主打 7NT 定约

第 1 墩牌：

西：首攻 ♠K。

北：在首攻后，将牌明摊在桌上，由南主打。南看到明手牌后，发现明手的赢张大于自己的赢张。如 ♦A 及 ♠A、K、Q、J、10 都比自己的 ♦与 ♥大。南出 ♦与 ♥，将被同伴盖吃，失去先出牌权。这样，南的 5 张 ♦与 6 张 ♥赢张，将不能拿到 11 墩牌，难以完成大满贯无将定约。为了完成定约，必须将同伴的 ♦与 ♥大牌障碍排除掉。南首先让明手垫掉 ♦A，排除 ♦的障碍。然后，再出 5 张 ♦赢张时，垫掉明手的 5 张 ♥障碍。这样，就可拿到 12 墩，最后出 ♣10 过到明手，由明手出 ♣A，拿第 13 墩牌。明手按定约人计划垫 ♦A。

东：出 ♠2。

南：出♠A。

南的♠A最大，赢到先出牌权。

第2墩牌：

南：出♦K。

西：垫♠6。

北：垫♥A。

东：出♦2。

南的♦K最大，赢到先出牌权。

第3墩牌：

南：出♦Q。

西：垫♠7。

北：垫♥K。

东：出♦3。

南的♦Q最大，赢到先出牌权。

第4墩牌：

南：出♦J。

西：垫♠8。

北：垫♥Q。

东：出♦4。

南的♦J最大，拿到先出牌权。

第5墩牌：

南：出♦10。

西：垫♠9。

北：垫♥J。

东：出♦5。

南的♦10最大，拿到先出牌权。

第6墩牌：

南：出♦9。

西：垫♠10。

北：垫♥10。

东：出♦6。

南的♦9最大，拿到先出牌权。

第7墩牌：

南：到此明手的大牌障碍已排除。出♥9。

西：垫♠J。

北：垫♣5。

东：出♥6。

南的♥9最大，拿到先出牌权。

第8墩牌：

南：出♥8。

西：垫♣2。

北：垫♣6。

东：出♥7。

南的♥8最大，拿到先出牌权。

第9墩牌：

南：出♥5。

西：垫♣3。

北：垫♣7。

东：垫♦7。

南的♥5最大，赢到先出牌权。

第 10 墩牌：

南：出♥4。

西：垫♣4。

北：垫♣8。

东：垫♦8。

南的♥4 最大，拿到先出牌权。

第 11 墩牌：

南：出♥3。

西：垫♣Q。

北：垫♣9。

东：垫♠3。

南的♥3 最大，赢到先出牌权。

第 12 墩牌：

南：出♥2。

西：垫♠Q。

北：垫♣J。

东：垫♠4。

南的♥2 最大，赢到先出牌权。

第 13 墩牌：

南：出♣10，到明手♣A。

西：出♣K。

北：出♣A。

东：垫♠5。

北的♣A 最大，赢得这墩牌。

到此打牌过程结束。南、北方赢到 13 墩牌，完成大满贯

无将定约。

四、有将定约桥牌打法实例解析

1. 实例六（4♥）打牌过程解析

本副牌由南主打 4♥ 定约

第 1 墩牌：

西：认为北叫 1♦，♦一定不坏。东作技术性加倍，知道他的♦是短套，可能是 1~2 张，在♦出完后，东可以用♥将吃。所以首攻♦3。

北：在首攻之后，将牌明摊在桌上，由南主打。南见到

明手牌后，立即计算如何完成定约。从东叫技术性加倍知道 ♠K 在东手，所以 ♠AQ 可以拿到 2 墩，♦A 与 ♣AK 可以拿到 3 墩共 5 墩，尚差 5 墩完成定约。这 5 墩可以从 ♦ 与 ♥ 长套中产生。在 ♦ 套中，只丢 1 墩 K，可以拿到 4 墩。现在西首攻 ♦3，让明手出 ♦A。如果东、西方的 ♦ 是 4—1 分配，单张是 ♦K，可以捉到 K，就能拿到 5 墩 ♦。所以北出 ♦A。

东：出 ♦5。

南：出 ♦2。

北的 ♦A 最大，赢到先出牌权。

与无将定约打法一样，首攻花色是 ♦，其他三家有 ♦，必须跟出 ♦，在 ♦ 花色中，看谁的牌面最大，谁就赢得这墩牌。

第 2 墩牌：

北：继续出 ♦，将 ♦K 顶出后，手中的 ♦ 将是赢张。出 ♦6。如果东出 ♦K，南将出小 ♦，东出小 ♦，南出 ♦J。

东：只有一张 ♦K，被顶出。

南：出 ♦9。

西：出 ♦4。

东的 ♦K 最大，赢得先出牌权。

第 3 墩牌：

东：看明手的 ♠ 是 4、2 两张小牌，出 ♠6。这对同伴西出牌方便些。如果西攻牌，一般来说，出明手北的强牌。这对同伴东出牌方便些。如西首攻 ♦3，明手出 ♦A，东便出小 ♦。如果明手出小 ♦，东就出 ♦K。

南：出 ♠Q，飞东的 K，即准备抓东的 K。像这样情况，桥牌术语叫做“飞牌”。

西：出♠3。

北：出♠2。

南的♠Q最大，赢到先出牌权。

第4墩牌：

南：♦赢张已树立起来了。如果是打无将定约，南可以出♠J过到明手的♠Q，拿♠赢张Q、10、7。可是，现在打的是有将定约，如果东、西方某人手中没有♠，他可以垫牌，也可以将吃，赢到这墩牌。很明显，出过两次♠，东、西方已有一人没有♠了。如果南继续出♠J，对方没有♠的一家，则出将吃掉♠J。解决这个问题的办法，就是在出♠之前，将东、西方的将牌肃清。这样，再出♠就不会被将吃掉。或者说，经过肃清将牌，把有将定约变成无将定约，再出树立起来的赢张，就没有被将吃的危险了。

现在分析，怎样肃清东、西方的♥将牌。对方的5张♥——A、10、9、8、7，如果是3—2分配，先出♥大牌K、Q、J，只输给♥A一墩，可以拿到4墩♥。如果是4—1分配，可能拿到4墩或3墩。所以南出♣3，过到北的A，再让明手出♥2。

西：♣10。

北：出♣A，进手后按定约人南的意图出♥2，肃清将牌。

东：出♣4。

北的♣A最大，赢到先出牌权。

第5墩牌：

北：出♥2。

东：知道定约方有♥K、Q、J，如果自己采取忍让的战术，

先不出♥A，而出♥8，让南的♥J拿1墩，这样，明手剩下♥K、Q两张，自己还有♥A、10、9三张，♥A一张定能捉到K或Q，明手只剩一张大牌K或Q，自己手中还有10、9两张，明手的一张大牌可以吃掉自己的♥9，最后剩下的♥10就是赢张，一定能再拿到1墩。这样，在♥上能拿到2墩牌。

南：见东不出♥A，而出♥8，只好让东在♥上拿2墩。自己出♥J。

西：出♥7。

南的将牌♥J最大，赢到先出牌权。

第6墩牌：

南：继续肃清将牌，出♥3到明手的Q，意在顶出东的♥A。

西：没有将牌，垫♠5。

北：出♥Q。

东：不忍让了，出♥A盖吃。

东的♥A最大，赢到先出牌权。

第7墩牌：

东：继续攻明手的弱牌，出♠8。

南：出♠A盖吃。

西：出♠7。

北：出♠4。

南的♠A最大，赢得先出牌权。

第8墩牌：

南：不能继续肃清将牌了，因为明手现在只有两个进手张——♥K与♦Q，南出♦J过到明手♦Q，去拿树立起来的

赢张。南出♦J。

西：出♦8。

北：出♦Q。

东：已没有♦，不能跟出♦。如果打无将定约，只有一种出牌方式，就是垫牌。现在是打4♥的有将定约，又增加了一种出牌方式，就是用将牌将吃北的♥Q。东可以在两种出牌方式中选择一种。东选择出将牌♥9，将吃北的♠Q，赢得这墩牌。

这就是打有特定约与无将定约唯一不同的地方。

东的将牌♥9最大，赢到先出牌权。

第9墩牌：

东：出♠K。♠A已经出过，如果是无将定约♠K一定能拿到一墩牌。但在有将定约里，就不一定能赢得这墩牌。

南：没有♠，可以垫牌，也可以将吃。南出♥4，将吃♠K。

西：出♠9。

北：垫♣6。

南的将牌♥4最大，赢到先出牌权。

第10墩牌：

南：知道东还有一张将牌♥10。现在是利用明手♥K，肃清东手中将牌的时候了。南出♥5，到明手♥K，命明手出赢张♦10、7，这时东已没有将牌将吃。所以南出将牌♥5。

西：垫♣2。

北：出♥K盖吃后，出♦赢张。

东：出♥10。

北的♥K大，赢到先出牌权。

第11墩牌：

北：出赢张♦10。

东：垫♣5。

南：考虑北的♦10是树起来的赢张，东、西方都没有将牌将吃，自己也没有将吃的必要。所以垫♣7。

西：垫♠10。

北的♦10赢得先出牌权。

第12墩牌：

北：继续出♦7赢张。

东：没有♦，也没有将牌，只能垫♣J。

南：将牌♥6与♣K，这两张牌都是赢张。出♥6。

西：垫♠J。

南的将牌♥6最大，赢得先出牌权。

第13墩牌：

南：出♣K。

西：出♣9。

北：出♣8。

东：出♣Q。

南的♣K最大，赢到这墩牌，正好完成4♥定约。

2. 实例七（4♠）打牌过程解析

本副牌由南主打4♠定约

第 1 墩牌：

西：首攻 ♦Q。

北：首攻后，北将牌明摊在桌前，由南主打。南看到明手的牌后，首先计算如何完成定约。一般说，打有将定约，先计算失几墩牌；做无将定约，先计算得几墩牌。在将牌 ♠ 上，两人有以 A、K、Q、J、10、9 等 8 张牌，是绝对不丢墩的。东、西方的 5 张 ♠ 即是 5—0 分配，也能肃清。在 ♥ 上，自己的 ♥10 要丢 1 墩。在 ♦ 上，出 A、K 后，明手没有 ♦ 了，可以用 ♠Q、J 将吃 ♦6、3，也不丢墩。在 ♣8、2 上，要丢 2 墩。总共将丢 3 墩牌，可以完成 4 ♠ 定约。想好打牌计划后，让北出 ♦4。

东：出 ♦7。

南：出♦A。

南的♦A最大，赢到先出牌权。

第2墩牌：

南：出♦K。打完明手的♦后，南再出♦，北便可以将吃。所以南出♦K就是给明手创造将吃条件，这是打牌过程中，常用的办法。

西：出♦2。

北：出♦9。北已没有♦。

东：出♦8。

南的♦K最大，赢得先出牌权。

第3墩牌：

南：出♦3。让北将吃，解决这个输张。

西：出♦5。

北：没有♦，可以在“垫牌”与“将吃”中，选其有利的一种。

南选择“将吃”，拿到这墩牌。南分析东可能也没有♦，所以让北出大将牌♠Q，东不能盖吃♠Q，就会赢得这墩牌。

东：没有♦，本可以将吃，可是没有大将牌，只好垫♥5。

北的♠Q最大，赢到先出牌权。

第4墩牌：

北：出♠2，过到南手，顺便肃清对方的将牌。

东：出♠5。

南：出♠A拿到先出牌权，以便下轮出输张♦，让明手将吃。

西：出 ♠ 4。

南的 ♠ A 最大，赢到先出牌权。

第 5 墩牌：

南：出 ♦ 6。

西：出 ♦ 10。

北：由第三轮东已垫 ♥ 5，知道东已没有 ♦，可以将吃，所以北出大将牌 ♠ J。

东：将牌比 ♠ J 小，只好垫 ♣ 6。

北的 ♠ J 最大，赢到先出牌权。

第 6 墩牌：

北：南计算和北已拿到 5 墩牌，加上自己的 4 张将牌及 ♥ A 可以拿到 5 墩牌，共是 10 墩牌，可以完成 4 ♠ 定约。

打有将定约在 13 张将牌都打出以后，打法就和打无将定约一样了。由于将牌对双方来说，都是至关重要，因此定约人在原则上总是尽早地肃清对方的将牌，以免发生意外。不过有时为了某一目的，只吊 1~2 次暂不肃清将牌，如这轮牌，定约人南要利用明手的 2 张大将牌 ♠ Q、J，将吃自己手中两个输张 ♦ 6、3，就先不肃清对方的将牌。现在目的已经达到了，是肃清对方将牌的时候了。明手没有将牌，所以出 ♥ 4，过到暗手的 ♥ A，由暗手担起肃清将牌的任务。

东：出 ♥ 7。

南：出 ♥ A。

西：出 ♥ 2。

南的 ♥ A 最大，赢到先出牌权。

第 7 墩牌：

南：出 ♠K，吊将牌。

西：出 ♠7。

北：垫 ♣3。

东：出 ♠6。

南的 ♠K 最大，拿到先出牌权。

第 8 墩牌：

南：计算东、西方还有几张将牌。自己出过两次将牌，东、西都跟出了，共出四张，现在还有一张。出 ♠10，继续吊将。

西：垫 ♦J。

北：垫 ♥6。

东：出 ♠8。

南的 ♠10 最大，拿到先出牌权。

第 9 墩牌：

南：知道东、西方已没有将牌，出 ♠9。

西：垫 ♥J。

北：垫 ♥8。

东：垫 ♣9。

南的 ♠9 最大，拿到先出牌权。

第 10 墩牌：

南：计算明手与自己拿到 9 墩，出 ♠3，再拿 1 墩完成 4 ♠定约。

西：垫 ♥3。

北：垫 ♥Q。

东：垫 ♥9。

南的 ♠3 最大，赢到先出牌权。

第 11 墩牌：

南：出♥10。

西：垫♣7。

北：垫♣4。

东：出♥K。

东的♥K 最大，拿到先出牌权。

第 12 墩牌：

东：出♣A。

南：出♣2。

西：出♣J。

北：出♣5。

东的♣A 最大，拿到先出牌权。

第 13 墩牌：

东：出♣10。

南：出♣8。

西：出♣K。

北：出♣Q。

西的♣K 最大，拿到这墩牌。

到此，打牌过程结束。南、北方拿到 10 墩，正好完成 4♠ 定约。

3. 实例九（5♣）打牌过程解析

本副牌由南主打 5♣ 定约

第 1 墩牌：

西：首攻 ♠K。

北：出 ♠2。南看到明手牌后，首先计算两人能拿到多少墩牌。♣能拿到 7 墩，加上 ♠A 与 ♦A 拿 2 墩，尚差 2 墩牌完成定约。这两墩牌只能从明手的♦套中产生，就是树立♦赢张。从西叫加倍，知道西有 2.5 个大脚点，大牌都在西手中，要注意这个情况。

东：出 ♠7。

南：出 ♠A。

南的 ♠A 最大，赢到先出牌权。

第 2 墩牌：

南：出 ♦3。

西：出♦4。

北：出♦A。

东：出♦5。

北的♦A最大，赢到先出牌权。

第3墩牌：

北：出♣K，肃清东、西方的将牌♣，避免树立起来的♦赢张被吃掉。

东：出♣5。

南：出♣8。

西：出♣10。

北的♣K最大，拿到先出牌权。

第4墩牌：

北：南计算外面已没有将牌，出♦2，送给西的♦K。

东：出♦J。

南：出♦Q，盖吃J。

西：出♦K，盖吃Q。

西的♦K最大，赢到先出牌权。

第5墩牌：

西：出♠Q。

北：出♠4。

东：出♠6。

南：出♣9将吃西的♠Q。

南的将牌♣9最大，赢到先出牌权。

第6墩牌：

南：需要明手继续出♦，树立赢张，垫去手中♥输张。出

♣6 过到明手的 ♣J。

西：垫 ♠5。

北：出 ♣J。

东：垫 ♠3。

北的 ♣J 最大，赢到先出牌权。

第 7 墩牌：

北：出 ♦10。

东：垫 ♥4。

南：垫输张 ♥2。

西：出 ♦7。

北的 ♦10 最大，拿到先出牌权。

第 8 墩牌：

北：继续出 ♦6。

东：垫 ♥5。

南：知道西还有 ♦9 比 ♦6 大，所以出 ♣4 将吃。

西：出 ♦9。

南的将牌 ♣4 最大，赢到先出牌权。

第 9 墩牌：

南：出 ♣3 过到明手的 ♣7，去拿树立起来的 ♦赢张。

西：垫 ♥3。

北：出 ♣7。

东：垫 ♠9。

北的 ♣7 最大，拿到先出牌权。

第 10 墩牌：

北：出赢张 ♦8。

东：垫♥10。

南：垫输张♥6。现在只剩♥K一个输张。

西：垫♥9。

北的♦8最大，拿到先出牌权。

第11墩牌：

北：出♣2过到南的♣A。

东：垫♥J。

南：出♣A。

西：出♥Q。

南的♣A最大，拿到先出牌权。

第12墩牌：

南：出♣Q。

西：垫♠8。

北：垫♥7。

东：垫♠10。

南的♣Q最大，赢到先出牌权。

第13墩牌：

南：到此，定约方已拿到11墩牌，正好完成5♣定约。出♥K，送给西的♥A。

西：出♥A盖吃。

北：出♥8。

东：垫♠J。

西的♥A最大，赢得这墩牌。

到此打牌过程结束。南、北方赢得11墩牌，正好做成5♣定约。

4. 实例十 (7 ♣) 打牌过程解析

本副牌由南主打 7 ♣ 定约

第 1 墩牌：

西：首攻 ♦ 5。

北：将牌明摊在桌上，由南主打。出 ♦ A。

东：出 ♦ 3。

南：出 ♦ 4。

北的 ♦ A 最大，赢到先出牌权。

第 2 墩牌：

北：南见北的 ♦ A 没有被将吃，赶快肃清将牌，出将牌

♣ 3。

东：出 ♣ 6。

南：出 ♣ K。

西：出 ♣ 2。

南的 ♣ K 最大，拿到先出牌权。

第 3 墩牌：

南：现在外面还有 1 张 ♣ 9。南出 ♦ 9，利用明手的大将牌盖吃东或西的 ♣ 9。

西：跟出 ♦ 2。

北：出 ♣ A 将吃。

东：出 ♦ J。

北的 ♣ A 取得先出牌权。

第 4 墩牌：

北：外面还有一张 ♣ 9，出 ♣ 7，继续吊将。

东：出 ♣ 9 盖吃。

南：出 ♣ Q 再盖吃。

西：垫 ♦ 6。

南的 ♣ Q 最大，赢到先出牌权。

第 5 墩牌：

南：现在东、西方已没有将牌了。出 ♦ 10，过到明手的 ♣ J。

西：出 ♦ 7。

北：出 ♣ J 将吃，明手将吃过两次，加上南的 6 张，在 ♣ 上共能拿到 8 墩牌。

东：跟出 ♦ Q。

北的 ♣ J 最大，赢到先出牌权。

第 6 墩牌：

北：出 ♠ 4。

东：出 ♠ J 盖吃。

南：出 ♠ K 再盖吃。

西：出 ♠ 2。

南的 ♠ K 最大，赢到先出牌权。

第 7 墩牌：

南：出 ♦ K。

西：出 ♦ 8。

北：垫 ♠ 5。

东：垫 ♥ 2。

南的 ♦ K 最大，拿到先出牌权。

第 8 墩牌：

南：出 ♥ 6。

西：出 ♥ 4。

北：出 ♥ A。

东：出 ♥ 3。

北的 ♥ A 最大，赢到先出牌权。

第 9 墩牌：

北：出 ♠ A。

东：出 ♠ 7。

南：出 ♠ 8。

西：出 ♠ 3。

北的 ♠ A 最大，赢到先出牌权。

第 10 墩牌：

北：出 ♠ Q。

东：出 ♠ 9。

南：出 ♣ 4，将吃北的 ♠ Q。

西：出 ♠ 6。

南的将牌 ♣ 4 最大，赢到先出牌权。

第 11 墩牌：

南：出 ♥ 5。

西：垫 ♥ 5。

北：垫 ♥ 9。

东：垫 ♥ 7。

南的将牌 ♣ 5 最大，赢到先出牌权。

第 12 墩牌：

南：出 ♣ 8。

西：垫 ♥ J。

北：垫 ♥ 10。

东：垫 ♥ 8。

南的将牌 ♣ 8 最大，赢到先出牌权。

第 13 墩牌：

南：出 ♣ 10。

西：垫 ♠ 10。

北：垫 ♥ K。

东：垫 ♥ Q。

南的将牌 ♣ 10 最大，赢得这墩牌。

到此打牌结束，南、北方赢得 13 墩牌，完成 7 ♣ 大满贯定约。

第四章 桥牌计分规则

桥牌由叫牌、打牌、计分相互联系的三部分组成。形象地说，叫牌好似制订计划，打牌犹如实施计划，计分反映了实施计划的结果。叫牌达成定约后，定约方努力设法完成和超额完成定约，而对方则千方百计不让定约方完成定约。这就使打牌结果必然出现刚好完成定约、超额完成定约或没有完成定约等三种情况。加上定约方或对方采取了加倍、再加倍的办法，以图赢得更多的墩分。此外，还有无局或有局等因素的影响。所有这些——完成定约的结果，是否加倍或再加倍，有局或无局等，都对得分多少有直接影响。这就使桥牌计算分数比较复杂。但实际上桥牌计分是有其规则的，只要由浅入深、结合实例，把桥牌计分规则加以说明，初学者对桥牌计分问题，还是容易理解和掌握的。

桥牌计分规则和记录分数的方法，是世界桥联规定的。桥牌的计分和记分，因比赛方式不同而略有区别。但各种桥牌比赛规定的基本墩分则是相同的。这里介绍的是最基本、最常用的盘局式桥牌的计分规则和记分方法。所谓盘局式是指，当基本分累计（一次或数次）达到 100 分或 100 分以上时，称为赢得一局。任何一方完成一局就是有局方，未完成一局的是无局方。先赢到两局者称为赢得一盘。下面说的有局是指

已拿到 100 分或 100 分以上的一方，无局是只拿到 100 分以下的一方。

现将盘局式的基本墩分、加倍再加倍、超墩分与奖分、宕墩罚分以及记分方法等，逐个结合实例予以介绍。

一、基本墩分及其加倍、再加倍

定约方完成定约时，基本墩分因低花、高花、有将、无将、加倍、再加倍等不同情况，其得分多少是不同的，具体规定见下表。

基本墩分规定表

表 5

每墩得分 区别		基本墩分	加 倍	再 加 倍
有将定约	低花 ♣ ♦	20	40	80
	高花 ♥ ♠	30	60	120
无将定约	第一墩	40	80	160
	第二墩以下	30	60	120
说明	从规定中可以看出，基本墩分、加倍、再加倍之间的得分是按倍数增加的，所以只要记住基本墩分，计算完成定约的得分就很容易了。			

怎样计算基本墩分？定约方完成定约的墩牌数，减去起点墩数 6，即为计算得分的墩数。例如，定约方完成“一”阶定约，应该拿到 7 墩牌， $7-6=1$ ，只计一墩得分。再如，定约方完成“二”阶定约，应该拿到 8 墩牌， $8-6=2$ ，只记 2

墩得分。依次类推下去，定约完成“七”阶定约，应该拿到 13 墩牌， $13-6=7$ ，只记 7 墩得分

以下举例说明定约方完成定约的得分计算。

例 1 南达成 4♠ 定约，东、西方分析对方可以完成定约，未叫加倍。打牌结果南、北方拿到 10 墩牌，正好完成定约，分数计算：

高花 1 墩基本分为 30，完成 4♠ 定约即为 $4 \times 30 = 120$ 分。南、北方此手牌得分已超过 100 分，已成有局方。

例 2 南达成 4♠ 定约，东、西方认为对方完不成定约，叫了加倍。打牌结果南、北方拿到 10 墩牌，正好完成定约。分数计算：

高花 1 墩基本分为 30，加倍为 $30 \times 2 = 60$

4♠ 定约加倍为 $4 \times 60 = 240$ 分

因超过 100 分，南、北方已成有局方。

例 3 南达成 4♠ 定约，东、西方认为对方难以完成定约叫了加倍，定约人认为有把握完成叫了再加倍。打牌结果定约方正好完成 4♠ 定约。分数计算：

高花每墩加倍为 60 分

4♠ 加倍为 $4 \times 60 = 240$ 分

4♠ 再加倍为 $240 \times 2 = 480$ 分

定约方得分超过 100 分已成有局方。

例 4 东达成 3NT 定约，南、北未叫加倍，定约方完成定约，分数计算：

无特定约第 1 墩得 40 分

第二墩起每墩得 30 分，第 2、3 墩共得 60 分

3NT 定约共得 100 分。成局，已成有局方。

例 5 东达成 3NT 定约，对方叫了加倍，打牌结果定约方完成定约。分数计算：

无将定约第 1 墩为 40 分，加倍为 80 分

第 2、3 墩各得 30 分，共 60 分，加倍为 120 分

3NT 定约加倍共得 $80+120=200$ 分

得分超过 100 分，东、西已成有局方。

例 6 东达成 3NT 定约，对方叫了加倍，定约方叫了再加倍，打牌结果定约方完成定约。分数计算：

3NT 应得基本墩分为 100 分

3NT 再加倍得分为 $100 \times 2 \times 2 = 400$ 分

定约方因得分超过 100 分，已成有局方。

注意：以上各例凡属完成加倍、再加倍定约，都应得到一定的奖分。但因奖分规定前文尚未提出，故各例得分都未计算奖分。下面看了奖分规定后，以上各例各应再加多少奖分，就很容易明白了。

二、超墩分规定

上面基本墩分和加倍、再加倍的得分举例，都是正好完成定约，这种情况在实际打牌中虽占一定比例，但更多的情况是超额完成定约或没有完成定约。超额完成定约，要按超额墩数得到规定的墩分。没有完成定约则要被罚分。为叙述方便，这里先介绍超墩得分规定。

超墩得分也按有局、无局、未加倍、加倍、再加倍等情

况，规定了不同的得分。下面将超墩得分列表说明。

超墩分计分表 表 6

得分规定		起墩数	1	2	3	4	5	6	7
区	别								
无局方	加 倍		100	200	300	400	500	600	700
	再 加 倍		200	400	600	800	100	1200	1400
有局方	加 倍		200	400	600	800	600	1200	1400
	再 加 倍		400	800	1200	1600	2000	2400	2800
说明	未加倍的超墩分，不分有局或无局均按基本墩分计算分数，表 5 已有，此表不再列入。								

从超墩计分表可以看出，超墩得分是有其规律的，这就是超 1 墩的起点分，乘以超墩数，即为规定条件下的超墩得分。例如：无局加倍超 3 墩，即为起点分 $100 \times 3 = 300$ ；无局再加倍超 3 墩，即为起点分 $200 \times 3 = 600$ ；有局再加倍超 3 墩，即为起点分 $400 \times 3 = 1200$ ……。所以初学者只要记住规定条件下的起点分（100、200、400），超墩分就很容易计算了。

现在结合实例理解和掌握超墩分的计算。

例 1 南达成 $4\spadesuit$ 定约，打牌结束拿到 12 墩牌，超 2 墩完成 $4\spadesuit$ 定约。分数计算：

♠ 每墩基本分为 30， $30 \times 4 = 120$ 分

无局、未加倍、超 2 墩为 $30 \times 2 = 60$ 分

$4\spadesuit$ 超 2 墩完成定约，共得 $120 + 60 = 180$ 分。

例 2 无局，东达成 4♠ 定约，南叫加倍，打牌结果，定约人拿到 12 墩牌，超 2 墩完成定约。分数计算：

4♠ 定约得 $4 \times 30 = 120$ 分

4♠ 定约被加倍为 $120 \times 2 = 240$ 分

无局，被加倍超 2 墩得 200 分

本副牌得分为 $240 + 200 = 440$ 分

例 3 无局，南达成 4♠ 定约，东叫了加倍，南叫了再加倍，南主打 4♠ 定约共拿到 12 墩牌，超 2 墩完成定约。分数计算：

完成 4♠ 定约，得 $4 \times 30 = 120$ 分

被加倍为 $120 \times 2 = 240$ 分

再加倍为 $240 \times 2 = 480$ 分

无局、再加倍、超 2 墩 $2 \times 200 = 400$ 分

共计得分为 $480 + 400 = 880$ 分。

例 4 有局，南达成 2NT 定约，对方未加倍，南以超 2 墩完成定约。分数计算：

完成 2NT 定约得 $40 + 30 = 70$ 分

未加倍超 2 墩得 $30 \times 2 = 60$ 分

注意：完成无将定约第 1 墩为 40 分，但超墩不是第 1 墩，不能按 40 分计算，应按每墩 30 分计分。

本副牌拿到 $70 + 60 = 130$ 分。

例 5 有局，南达成 2NT 定约，东家叫了加倍，南、北拿到 11 墩牌，超 3 墩完成 2NT 定约。分数计算：

完成 2NT 定约得 70 分

被加倍完成 2NT 为 $70 \times 2 = 140$ 分

有局，被加倍超 1 墩为 200 分，超 3 墩为 $200 \times 3 = 600$ 分
合计 $140 + 600 = 740$ 分。

例 6 有局，南达成 2NT 定约，西家叫了加倍，定约人叫了再加倍，南主打 2NT 拿到 11 墩牌，超 3 墩完成定约。分数计算：

完成 2NT 得 70 分

被加倍为 $70 \times 2 = 140$ 分

再加倍为 $140 \times 2 = 280$ 分

有局，再加倍，超 1 墩为 400 分，超 3 墩为 $400 \times 3 = 1200$ 分

合计 $280 + 1200 = 1480$ 分

。由于各类奖分尚未提出，所以以上各例均未记入奖分。下面各类奖分规定明确后，上面各例加上各项奖分是很容易的事了。

三、宕墩罚分规定

没有完成定约，桥牌术语称为宕墩，宕墩要被罚分。罚分是定约方的输分，也是对方的赢分记在其名下。罚分也是按有局、无局、未加倍、加倍、再加倍，以及宕墩多少规定罚分的。具体罚分多少见“宕墩罚分表”。

宕墩罚分表

表 7

得分 规定 区 别		起 墩 数	1	2	3	4	5	6	7
无局方	未加倍		50	100	150	200	250	300	350
	加倍		100	300	500	800	1100	1400	1700
	再加倍		200	600	1000	1600	2200	2800	3400
有局方	未加倍		100	200	300	400	500	600	700
	加倍		200	500	800	1100	1400	1700	2000
	再加倍		400	1000	1600	2200	2800	3400	4000
说明	超 8 墩以上按规定递增罚分								

有了宕墩罚分表，我们采取查表法，很容易找出规定条件下宕墩被罚的分数，现举例说明。

例 1 无局、未加倍，由南主打 3♥ 定约，最后南、北方只拿到 4 墩牌，比定约少拿 5 墩牌，即宕 5 墩。应罚分查表为：

无局，未加倍，宕 5 墩罚 250 分。

例 2 无局，北达成 3♠ 定约，东方叫了加倍，打牌结果北只拿到 5 墩牌，比定约少拿 4 墩牌。宕 4 墩罚分查表为：

无局、加倍、宕 4 墩罚 800 分。

例 3 无局，北达成 3♠ 定约，东叫了加倍，北叫了再加倍，打牌结果拿 5 墩宕 4 墩。宕 4 墩罚分查表为：

无局、再加倍、宕 4 墩罚 1600 分。

例 4 有局，南达成 4♥ 定约，对方未叫加倍，打牌结果拿 4 墩宕 5 墩。宕分查表为：

有局、未加倍、宕 5 墩罚 500 分。

例 5 有局，南达成 4♥ 定约，西叫加倍，打牌结果宕 5 墩。宕分查表为：

有局、加倍、宕 5 墩罚 1400 分。

例 6 有局，南达成 4♥ 定约，西叫加倍，南叫再加倍。打牌结果定约方宕 5 墩，宕分查表为：

有局、再加倍、宕 5 墩罚 2800 分。

综上所述，桥牌对超墩完成定约，无论是加倍、再加倍，规定的超墩得分都不算高。相反，对宕墩罚分却十分苛刻。从最近国际桥联把无局宕分从第 4 墩起，由原来每墩罚 200 分增为 300 分，更可看出其严厉趋势。所以打桥牌一定要努力提高桥牌技艺，采取科学严谨态度进行叫牌，以获得最佳得分。那种盲目冒进、争叫攀高的做法是不可取的。

四、奖分规定

桥牌除基本墩分、超墩分、罚分等分数外，还设有各种奖分，盘局式桥牌设有以下各种奖分。

1. 加倍奖分

定约人完成加倍定约，无论有局或无局，均奖给 50 分。

2. 再加倍奖分

定约人完成再加倍定约，无论有局或无局，均奖给 100

分。

3. 赢到一盘奖分

(1) 定约方连胜两局（即每局得满 100 分以上）以 2 比 0 赢得一盘胜利，奖给 700 分。

(2) 定约方以 2 比 1（对方有一局）赢得一盘，奖给 500 分。

4. 完成大、小满贯奖分

(1) 定约方无局时完成小满贯（拿到 12 墩牌）定约，奖给 500 分，有局时奖给 750 分。

(2) 定约方无局时完成大满贯（拿到 13 墩牌）定约，奖给 1000 分，有局时奖给 1500 分。

5. 一盘未赛完奖分

盘局式桥牌比赛中，没有打完一盘因故提前结束，此时，得分不成局（100 分以下）的一方，奖给 50 分；得分成局（100 分以上）的一方，奖给 300 分。

6. 大牌奖分

(1) 做有将定约时，定约人手中的将牌有 A、K、Q、J、10 五张大牌，奖给 150 分；将牌中有五张大牌中的任何四张，奖给 100 分。

(2) 做无将定约时，定约人拿到四个 A，奖给 150 分。

为使初学者便于记忆查找，将以上各种奖分列表如下：

奖分规定表

表 8

区 奖 局 况	完 成				完成一盘		未成一盘		有将定约 大牌奖分		无 定 人 到 个
	加 倍	再 加 倍	小 满 贯	大 满 贯	连 胜 两 局	三 局 两 胜	成 局	未 成 局	A K Q J 10	AKQJ10 中的任意 四张	
无局	50	100	500	1000	700	500	300	50	150	100	150
有局			750	1500							

五、分数的记录与计算

以上讲了桥牌各类得分与罚分的规定，现在讲怎样记录分数，怎样计算分数。我们知道一副牌打完后，往往得到各类分数，如基本墩分、超墩分、罚分、奖分等。这些分数经常打桥牌的老手，通过心算很快能计算出总得分数，一般只记这个总数就行了。本书为入门书，主要阅读对象为初学者，所以采取详细分项记录，并说明为何类得分。这种由浅到深、由繁到简、后面复习前面的表述方法，或许对初学者更为有利。

一般记分由南位牌手担任，也可由四人推选一人担任。计分格式为一十字线，竖线左边记南、北方分数，右边记东、西方分数。横线①下面只记完成定约的分数，上面记其他各类分数。打完一盘桥牌后，横线①上下分数相加的和，即为各方得分总数，然后用总数多的减去总数少的，所得分数即为

本盘胜方赢的分数。

根据记分格式和方法，举例说明各种规定条件下的得分。

1. 超墩分计算举例

东、西方做 3NT 定约，打牌结果定约方拿 11 墩牌，超 2 墩完成定约，记分如下：

南北	东西	
		无特定约未加倍超 1 墩 30
	60	分，超 2 墩得 60 分。
①	①	
	100	无将定约未加倍，第 1 墩 40
		分，第 2 墩起每墩 30 分，3NT 共
		得 100 分，已成一局

接着东、西做 4♥ 定约，共拿 11 墩超 1 墩完成定约，记分如下：

南北	东西	
	700	东西连胜两局赢得一盘奖分
	60	上局无将定约未加倍超 2 墩分数
	30	本局未加倍♥超 1 墩得分
	100	上次 3NT 得分，一局
	120	4♥定约得分，一局
	1010	东、西方本盘赢分

通过超墩分计算举例，提出了这样个问题，何时结算分数？怎样区分胜负呢？分数结算是由成局分决定的。所谓成局分是指完成定约或超墩完成定约的得分。其他得分和奖分是不能算作成局分的。根据规定一方获得两次成局分（即每次超过 100 分以上），即为获得一盘胜利，这时即可结算分数。打牌结束双方盘分累计，得分多者即为胜方。

根据这一规定，东、西方两次都完成定约（指 100 分、120 分），获得本盘胜利。由于南、北尚未得分，东、西方赢得 1010 分。

2. 加倍分计算举例

南、北做 3NT 定约，东或西叫加倍。定约方拿到 10 墩牌，超 1 墩完成定约，得分计算：

南北	东西	
50		完成加倍定约奖分
100		无局、加倍超 1 墩得分
200		无局、加倍 3NT 得分、有局

南、北接着做 4♠ 定约，东或西叫了加倍，定约方共拿 12 墩牌，超 2 墩完成定约，得分计算：

南北	东西
700	南北连胜两局奖分
50	上局加倍奖分
100	上局无局超 1 墩得分
50	本局完成加倍奖分
400	因上局完成定约，已成有局，本局即按有局加倍超 2 墩计算分数
200	上局成局得分
240	本局 4♠ 加倍得分，又成局
1740	南北本盘赢分

按规定南、北已胜两局（指 200、240 分），取得这盘胜利，分数结算共得 1740 分。

3. 再加倍分计算举例

南主打 3NT 定约，东叫加倍，南叫再加倍，最后定约方超 1 墩完成定约，得分计算：

南北	东西
100	完成再加倍定约奖分
200	无局再加倍超 1 墩得分
400	无局完成 3NT 定约为 100 分，加倍为 200 分，再加倍 400 分

接着南主打 4♠ 定约，西叫加倍，南叫再加倍，最后超 2 墩完成定约，得分计算：

南北	东西	
700		连胜两局赢到这盘奖分
100		上局完成再加倍定约奖分
200		上局无局再加倍超 1 墩得分
100		本局完成再加倍定约奖分
800		上局成局, 本局再加倍超 2 墩
400		按有局计算得分
480		上局完成成局定约得分
2780		本局完成 4 ♠ 定约得分
		南北胜一盘总计得分

4. 宕墩罚分计算

定约人没有完成定约, 要按规定条件(无局、有局、未加倍、加倍、再加倍)和宕牌墩数罚分。按规定定约人宕墩的罚分, 作为对方的得分, 记录在对方名下, 这是和以上记录分数的区别之处。再则宕墩除罚分外, 再无其他分数, 记录起来也很容易。各种规定条件下宕墩罚分多少, 查对“宕墩罚分表”一目了然, 这里不再一一举例了。

5. 其他情况得分计算举例

上面计算分数的举例, 一般都是一方连胜两局的情况, 实际打牌中双方往往打了好多手牌(四次、五次甚至更多)都没有成局, 这些不成局的得分能否相加成局(注意, 一方连续不成局的得分不要用横线隔开)有三种情况:

(1) 一方两次以上未成局得分, 未被对方得分隔开, 可以相加作为一局, 如:

东、西已有一局 120 分, 接着南北先做成 3 ♦ 定约, 又做

成 2NT 定约，再做成 3NT 定约，分数计算：

南北	东西	
500		二比一胜一盘的奖分
	120	已有一局
60		3♦ 定约得分
70		2NT 定约得分
100		3NT 定约得分
730	120	

南、北有一局 100 分，前面两次不成局的得分（60、70）之间没有对方成局的得分，可以相加，超过 100 分，可以算作一局。这样南北便以二比一胜了这盘，共赢 610 分。

（2）两次以上不成局的得分，被对方不成局的得分隔开，可以相加算作一局，如：

南、北已有一局 120 分，接着做成 3♦ 定约，下来东西做成 3♥ 定约，南北又做成 2NT 定约，分数计算：

南北	东西	
700		二比零胜一盘奖分
120		已有一局
60		3♦ 得分
	90	3♥ 得分
70		2NT 得分
950	90	

由于南、北两次不成局的得分（60 与 70），是被对方不成局的得分（90）隔开的，根据规定可以相加成局。这样南北已有一局，加上这一局，便以连得两局胜了这盘，得奖分 700 分。这盘南北方共赢 860 分。

（3）两次以上不成局得分，被对方成局得分隔开，不能

相加算作一局。如：

南、北已有一局 120 分，接着完成 3♦ 定约，下面东西方完成 3NT 定约，接着南北方完成 2NT 定约，东西方又完成 4♠ 定约，分数计算：

南北	东西
	500
120	
60	
	100
70	
	120
230	720

二比一胜一盘的奖分

已有一局

3♦ 得分

3NT 得分

2NT 得分

4♠ 得分

南、北的不成局分（60、70），被东西的成局分（100）隔开，按规定不能相加，所以虽已有一局（120 分），仍被对方以二比一胜了这盘。东西方赢 490 分。

（4）胜盘负分举例

南、北已有一局 120 分。南做 3♠ 定约被加倍，结果宕 3 墩牌；下面东做成 3NT 定约；随后南又做成 3NT 定约。分数计算：

南北	东西
	800
500	
120	
	100
100	
720	900

南有局被加倍宕 3 墩罚分

二比一胜一盘奖分

已有一局

3NT 定约得分

3NT 定约得分

南、北以二比一胜了这盘，但负了 180 分，这是胜盘负分的情况，最后结算时仍以得分多的为胜方，与盘的胜负没有关系。

6. 大小满贯得分计算举例

完成大、小满贯定约比较困难，一般说定约人要有一手好牌，现各举一例。

(1) 小满贯得分计算举例

东做 3NT 定约，手中持有四个 A，正好完成定约（只要做无将定约，定约人手中持有四个 A，不管是否完成定约，都要奖给 150 分），接着西做 6♦ 定约，拿到 12 墩牌，正好完成定约，分数计算：

南北	东西	
	150	定约人有四个 A 的奖分
	750	有局完成小满贯的奖分
	700	连胜两局的奖分
100		完成 3NT 定约得分
120		完成 6♦ 定约得分
	1820	东西方赢分

(2) 大满贯定约得分计算举例

南手中持有 AKQJ10 五张大牌，并做成 4♠ 定约，接着北做成 7♦ 定约，分数计算：

南北	东西	
150		定约人手中五张大牌的奖分
1500		已有一局完成大满贯的奖分
700		连胜两局的奖分
120		完成 4 ♠ 定约得分
140		完成 7 ♦ 定约得分
2610		南北方本盘赢分