

电脑

中国软件行业
协会会刊

Internet Word '97
大会风云录

微软的 NT 系统之战

走进真 3D 图形世界

Internet 无限商机

制作自己的 HomePage

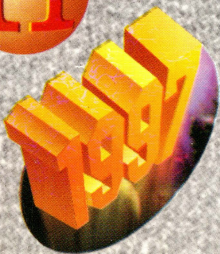
丰富你的 Navigator

Ultra DMA 你知道吗?

12 款最值得期待的
欧美 PC GAME

国产游戏专题讨论

11







ISSN 1002-9613



9 771002 961002

多媒体也要从娃娃抓起



-  Sound Blaster AWE64 Gold
-  Sound Blaster AWE64 Value
-  Sound Blaster Internet Toolkit
-  Graphics Blaster 3D



捆绑大派送

BLASTER

16 WAVE EFFECTS



孩子是最富幻想，最具前途的一代。电脑时代学电脑要从娃娃抓起，学多媒体更要从娃娃抓起。CREATIVE公司体恤您望子成龙的心愿，全力推出易学、易用、功能齐备、价格经济的大众型声霸卡Sound Blaster 16 WavEffects (中文版)。完备的售后服务与技术支持，为您解除后顾之忧。

新增多款实用软件，物超所值，更是让您怦然心动！

- WaveSynth波表合成，音响效果远远超过FM合成音色
- 汉神Internet网上辞典，实现鼠标即点即现的动态和实时语音朗读功能
- Inspire特别快车，Internet网上娱乐、休闲、游戏和购物的必由之路

邮编: 100044
电话: (010)68492166
传真: (010)68492164

上海办事处:
地址: 上海宜山路822号511室
邮编: 200233
电话: (021)64850087-338
(021)64853801
传真: (021)64853801

广州办事处:
地址: 广州天河北路445号10-
邮编: 510620
电话: (020)87518327
传真: (020)87518327

代理商:
北方方正电子有限公司多媒体
技术分公司
Tel:(010)62752411...2419
-8820/8826

达因力合科技发展股份有限
Tel:(010)62611122-535/6
广州摩力克电脑公司
Tel:(020)87593239 875932
上海西码多媒体产品销售中心
Tel:(021)62801818 62674767

电脑音乐专卖:
北 京 (010)68349562

专卖店:
北 京 (010)62757294
(010)62625303
(010)62614828

沈 阳 (024)3924784
(024)3887897

天 津 (022)27380509
呼 和 浩 特 (0471)6281731

乌 鲁 木 齐 (0991)4518125
(0991)4511094

克 拉 玛 依 (0992)6873778
西 安 (029)2225503

郑 州 (0371)5976666
哈 尔 滨 (0451)2532536

大 庆 (0459)5398629
南 京 (0531)6966698

青 岛 (0532)3814053
合 肥 (0551)3630400
(0551)2825724

武 汉 (027)7874247
(027)7879622

长 沙 (0731)2281144
(0731)2286483

成 都 (028)5562816
(028)5586788

重 庆 (023)63829578
(023)63853366

上 海 (021)63226169
(021)64317320

昆 山 (0520)7554063
南 京 (025)4400101-2537

杭 州 (0571)8083850
苏 州 (0512)5205939

深 圳 (0755)3363554
(0755)3207748

广 州 (020)87592247
(020)87542808
(020)87592848

昆 明 (0871)5156102
(0871)3125981

南 昌 (0791)6242424
厦 门 (0592)2116620

福 州 (0591)7597445
汕 头 (0754)8163586
海 口 (0898)6225686



全球深受欢迎的Internet WWW站点Creative Zone-http://www.soundblaster.com

订《电脑》中大奖

- 一等奖 多媒体 PC 机
- 二等奖 扫描仪
- 三等奖 喷墨打印机
- 鼓励奖 98 全年《电脑》杂志

- 1 名
- 2 名
- 3 名
- 100 名

(注意事项:您只需将邮局的订书单(复印有效)寄至本刊,即可参加抽奖活动。鼓励奖的 100 名读者本刊将退还订费。截止日期为 98 年 1 月 15 日,顺便提醒大家,集齐图标可以参加季度评奖活动,年底大奖活动。)

信息沙龙

以新闻的手法将电脑业界动态的变化向您进行论述和介绍

企业地带

商场如战场。一个计算机企业如何发展,有哪些成果在这里你将得到答案。

市场经纬

变幻莫测的市场谁能预料,只有把握好市场的定位,才能明确企业发展的方向。

先睹为快

将最新推出的产品的特征、使用方法、评价等等精华之处向大家进行一一介绍。

电脑与法律

这是本刊一个特有的优势,它将教您学会怎样利用法律来保护您的权益。

多媒体世界

这里我们将向您介绍多媒体最新的产品、工具以及最新的技术等等

网上探宝

网络为王!是不是真的?丰富多彩的网上珍宝将使您流连忘返。

用户园地

到属于你的园地里走一走,往往能发现意想不到的收获。

数字化生活

0 和 1 将编织着您未来生活、发展的梦。您将生活在一个数字化的王国里。

读者服务

这份天地里,您将会找到需要的东西,受到我们最优惠的服务。

游戏乐园

古往今来,地面太空,一时多少豪杰厮杀战场,侠肠肝胆,令多少英雄儿女为之倾诉。



全彩色印刷

中国软件行业协会会刊

邮发代号:46-115

全国各地邮局均可订阅

咨询电话:(020)85514304

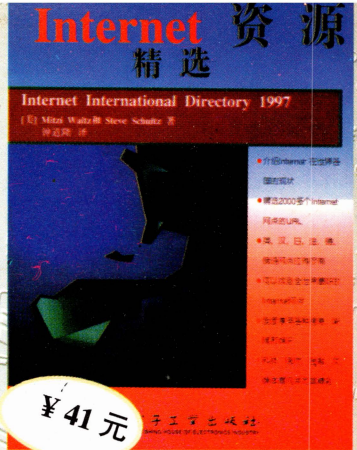


¥32元

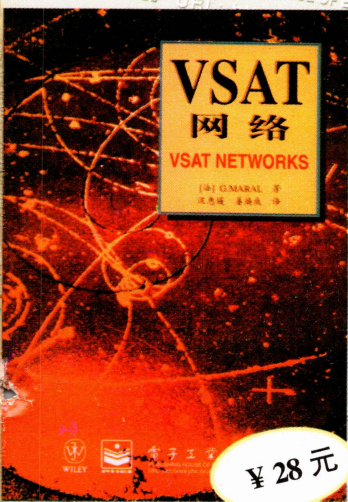
介绍 Illustrator 基本概念、工具和使用方法并提供了大量练习、实例，帮助读者学习和掌握这个软件。本书不但适合于 MAC 的用户，同时也适用于 PC 个人计算机的使用者。

电子工业出版社广州科技公司

面介绍 Internet 资源的书，汇编了 2000 余个 Internet 网点。这些网点覆盖范围广，工、农、商、学、衣、食、住、行和文体体育面面俱到，实不失为一本快速准确地寻找 Internet 资源的好参考书。



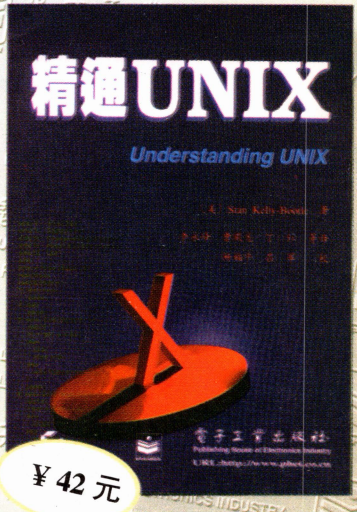
¥41元



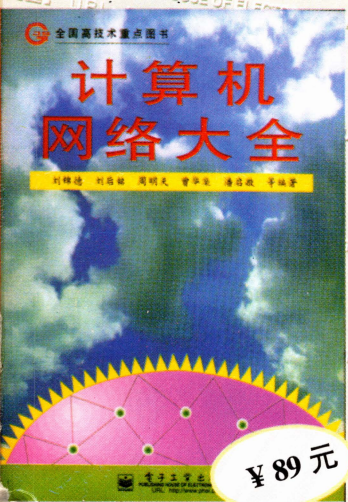
¥28元

本书以循序渐进、理论与实践相结合的方式，对 VSAT 网络技术进行了较系统全面的介绍。从事卫星通信、网络工程设计的工程技术人员、高校里从事相关专业研究的师生将会发现本书是他们期待已久的。

本书较全面地介绍了 Unix 的概貌，基本的 Shell、编辑命令、邮件系统以及与 Internet 的连接方案，远程系统通信等等，并举出了许多 Unix 的应用实例。



¥42元



¥89元

本书以实用性为指导思想，在讲述网络基础知识的基础上，重点对各种实用技术，尤其是近几年来发展起来的新技术进行了剖析，还对一些新产品进行了介绍，可满足网络业界人士的各种需求。

本书介绍数字图像处理的基本理论、方法及本学科的新进展。内容包括数字图像变形技术、图像的傅立叶分析技术、图像分割、边缘提取、形状描述、形态学分析、图像压缩编码、彩色图像处理等等。



¥35元

以上定价已含印挂邮费，欲购者请在见刊后三个月内汇款到以下地址，逾期请勿汇款，先来信、来电询问。（注：请写清汇款人姓名地址）
 邮购地址：(510630)广州市五山路华师大科技楼 215 室邮购部
 电话：(020)87536930 87588476 传真：(020)87531760

编者寄语

电脑发展到今天,已经不再是企业公司或是国家的事,它已经日益步入人们的日常生活中,与人们的生活密不可分。

可以说人类再也不能离开电脑!

伴随着电脑的发展,我们的电脑杂志已经渡过了 113 期的生日。读者是我们杂志最好的朋友,大家一起进步、一起提高。

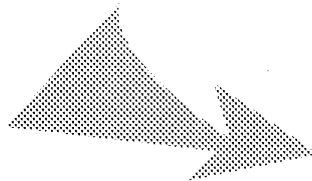
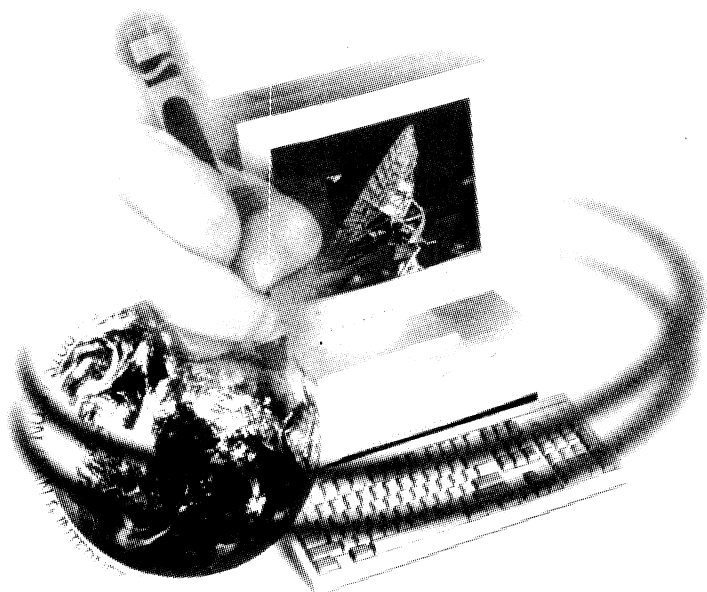
在这 113 期的岁月中,承蒙众多老读者的支持与爱护,才使得我们的杂志越办越好,在此,我们向各位热心读者表示感谢!

现在要告诉大家一个好消息,我们杂志明年在众多读者的殷殷期盼下,将会有一翻大举措……

——请看我们的变化!

- 面目一新:杂志将采用全彩铜版纸印刷,新面目加新感觉;
- 针对更广:杂志的栏目将变得更贴近生活并引导生活;
- 服务全面:杂志除了传播知识,还将向用户提供产品邮寄、信息咨询等服务;
- 特大奖励:为了回报读者的厚爱,明年我们将为全年《电脑》杂志的订阅者免费提供网上 E-Mail 邮箱、反应最新电脑信息的电子版报。

由于成本的增加,明年杂志的订价将适当上调至每册十元,这是不得已之举,希望读者理解、更希望读者支持。



电 脑

月 刊

1997 年 第 11 期

总 第 112 期

主 办：电子部中国软件行业协会

编 辑：《电脑》编辑部

出 版：电脑杂志社

地 址：广州市石牌华南师范大学

邮政编码：510631

电 话：编辑部：(020)87639319

市场部：(020)85212246、85211430

发行部：(020)85514304

传 真：(020)87504151

E-mail:edi@chinaacm.com

驻北京记者：蒋沛然 电话：(010)62634368

地 址：北京市海淀区中关村南 1 条四号康拓宾馆五层

驻湖北记者：赵礼海 电话：(0714)6243172

总发行处：韶关市邮电局

国外发行：中国国际图书贸易总公司

(北京 399 信箱 邮政编码：100044)

国外发行代号：M1264

印 刷：广州华南印刷厂

订 阅 处：全国各地邮电局、所

邮发代号：46-115

定 价：每本 6.00 元

出版日期：1997 年 11 月 10 日

刊 号：ISSN1002 - 9613
CN44 - 1188TP

广告经营许可证：粤工商广字 01090 号

主 编：吴 军

责任编辑：徐 健 崔紫晖

信息沙龙

- 展示商业竞争力,英特尔奔腾 II 微处理器“平台日”巡展 (2)
- 微软 Internet Explorer 4.0 中英文版大洋两岸同步登场 (2)
- Cisco 的 Cisco MicroNC Server 即将问世 (2)
- 微软近日在台湾有行动 (2)
- AOL 并购最大对手 CompuServe (3)
- IBM 的 NC 之梦破灭 (3)
- “天下第一灯”——自贡灯会网站建成开通 (3)
- 大打结盟牌的微软 (3)
- HP 惠普推出新的网络图形技术 (3)
- 泰克收购西门子通信测试设备业务 (4)
- Acer 笔记本电脑新品上市 (4)
- Acer 外设产品获得 ISO14001 认证 (4)
- IBM 推出电子商务服务器新家族 (4)
- 台湾打印服务器在京上市 (4)
- AST 微机再获青睐 (5)
- 天腾展示 CS150 服务器 (5)
- 美《商业周刊》评出今年全球千强企业微软、英特尔、IBM 大出风头 (5)
- IBM 与 COMPUSERVE 网络服务部携手合作 (5)
- 广东省第二届 IBM AS/400 用户技术交流大会 (5)

企业地带

- 宏碁 24 倍速光驱屡受好评 (6)
- 充足三星动力 AST 破浪远航 (7)

市场经纬

- InternetWorld '97 大会风云录 赵礼海(8)
- 微软的 NT 系统之战 晓 道(11)
- 商用彩色激光打印时代开始到来 (13)

产品热线

- IBM 打印机系列 (14)
- 安装 Proxy Server 代理服务器 梦 雪(17)
- 多机一体遥控家用电脑 (18)

多媒体世界

- Aztech Audio Telephony 2000 余红军(19)
- 贝多芬声卡在 Win95 下的安装使用 杨忠军(21)
- 家用套装软件——Home CD 2.0 郭 晶(22)
- 走进真 3D 图形世界 郭蓉晖(23)
- 图形加速卡,你买了么? 郭蓉晖(24)

网人网语

- Internet 无限商机 H 岛(26)
- “下一代 Internet”和“第二代 Web” 李锦鏊(29)
- 制作自己的 HomePage 双 城(31)
- 每月网页(五) 晓 道(34)
- 在 Internet 上建立自己的站点 王明辉(36)
- Internet 寻宝 南 北(38)
- INTERNET 共享软件——PrintSwitch 95 马 龙 张春阳(40)
- 丰富你的 Navigator 张 弋(43)

用户园地

- Ultra DMA——你知道吗? 黄 昏(46)

PowerPoint 7.0 应用经验谈	陈楠 寇明富(52)
Windows 与 Mac 资源共享	精灵(55)
Netscape Communicator 4.01 十个新功能	黄昏(57)
Microsoft Outlook 97 强大功能介绍	天河(59)
Microsoft Outlook 97 常见问题及解答	永和(64)
“信息时代”之虑	方圆(70)
利用电话卡上 BBS 站	文刀(71)
MTUSpeed——一个加快 WIN95 上网速度的傻瓜软件	冯云庆(71)
电脑系统安全吗?	迦楼月(72)
你问我答	晓道(75)
选择防病毒软件	李晓涛(76)

游戏乐园

主持人说——什么人玩什么游戏(PC GAME)?	卫易(78)
电脑游戏排行榜	(81)
地城守护者——《Dundgon Keeper》(地下城守护者)提示篇	王木(82)
帝国生死斗——《Xwing VS Tie》(银战机对钛战机)全攻略	南北(86)
“慧小组”的八宝箱	慧小组(90)
《剑侠情缘》制作书(四)	卫易(92)
12 款最值得期待的欧美 PCGame	梁恽炜(94)
子凡寄语	子凡(100)
国产游戏专题讨论	子凡(100)
广告索引	()

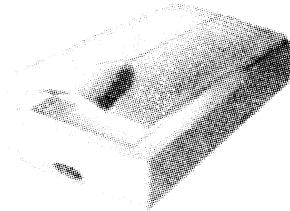
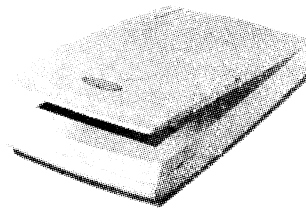
Main Contents

Enter real 3D graphic world	(23)
Have you got a graphic accelerator?	(24)
Make your HomePage	(31)
Buildup self site on the Internet	(36)
Search gold in Internet	(38)
Internet sharirlg software——PrintSwitch 95	(40)
Ultra DMA——do you know it?	(46)
The experience using PowerPoint	(52)
Source sharing between windows and Mac	(55)
Introduce the powerful Microsoft Outlook 97	(59)
Question and answering about Microsoft Outlook 97	(64)
The new functions of Netscape Communicator 4.01	(57)
Used telephone card login BBS	(71)
Are compute system safe?	(72)

艾佰万科技有限公司

联想集团联冠电子有限公司华南区指定代理商

Mustek 扫描器专家



荣获德国 RWTUV ISO9000 认证
编号:NO.041004468

荣获 96 年 10 月份 HOME PC 电脑
美国权威杂志评定为超越 ScanJet
4P 的扫描仪

● 超强应用领域

- 1、图文混排及印前系统
- 2、档案管理及广告创意
- 3、光学字符识别
- 4、电子邮件及传真
- 5、文件复制

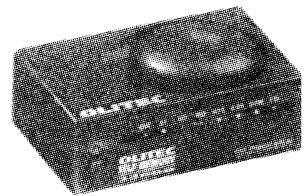
● 多功能原版软件随机奉送

- 1、WINDOWS 3.X 95 中英文驱动
- 2、TEXT Bradge OCR 十一种印刷体文字识别软件
- 3、清华文通——印刷体汉字识别软件
- 4、图像处理软件 Picture publish Iphoto plus
- 5、Mustek office 办公室组合软件，它集成了 FAX 功能，COPY 功能，SCAN 功能，OCR 功能和 PRINT 功能等。
- 6、“欢乐时光”(多媒体软件)是一套同时存储图像、文字、声音全能电子像簿，内设图像处理能力，简报展示功能、JPEG 压缩方式、强大的输入(SCAN)和输出(PRINT)能力，支援 NTDL 动态连结方式，完美的整合能力，人性化的操作设计、适用于各种图、文、声同时展示的需求。

法国奥尼迪
中国代表处

漫步全球 畅通无阻

关机后仍运作自如!
音频控制, 随机取资料!



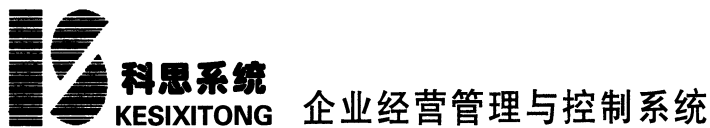
- ◆ 内置 2 兆记忆，能储存超过 100 份传真或 20 分钟二进制 ADPCM 的留言讯息
- ◆ 网上冲浪可达至 115200bps
- ◆ 24 小时遥控控制收听留言及覆查传真内容
- ◆ 附设私人密码，保障私人及大小型企业用户之商业秘密
- ◆ 可将 MODEM 堆叠起来以作专业用途

本公司产品均提供原厂三年保修!

地址：(510630)广州新概念电脑城 2 楼 D11
电话：1382762038 陆小姐
1393064352 梁先生
传真：20-87504720

全面推广“企业之星”新一代 MRP II 制造业企业管理软件

MACS



企业面临竞争 企业面临突破 出路在何方 机会在哪里? MRP II - MACS 系统的计算机全面管理就是最有希望的突破口

- 轻工部《消费时报》93.5.5日首先报道 MACS 系统开发成功
- 《南方日报》《羊城晚报》《信息时报》《粤港信息报》《广东商报》《科技日报》先后报道 MACS 成功应用,被称为“企业之星”
- 国家轻工总会信息中心在全行业推广 MACS 系统
- 经多个企业应用,效果明显,效益显著



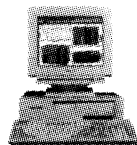
MACS 系统给您提供的绝不仅仅是一套计算机软件
更重要的是一整套现代管理方法
给您带来的是不可估量的效益!

☆ 最新推出“商务之星”

MACS 进销存商务管理系统

现代的进销存管理、真正的进销存管理
功能丰富、业务齐全、使用方便

现代的世界
现代的软件
现代管理的灵魂
MACS/MRP II



MACS 带领企业走向世界,给您奉献现代管理新境界

再也不要迟疑!当机立断、下定决心、选择软件、全面推行计算机管理

MACS 系统是根据当今世界最为通行的 MRP II 先进管理方法设计,不仅是一个技术先进、功能强大的新一代计算机软件,更重要的是一种现代化管理方式,它比软件本身更为重要,它将企业的人、财、物、产、供、销进行全面的、集成的、一体化的管理与控制,为企业提供一套完整的解决方案。

MACS 之所以被称为“企业之星”,是因为她解决的正是企业领导急切需要解决的问题,它面对的不是报表,而是物料、计划、订单等最初始数据的采集与处理,MACS 的精髓是“计划与控制”,其核心是信息集成,其宗旨是帮助企业用先进的管理方法、新的管理模式实现企业根本性的管理变革,其目标是使企业从 MACS 系统中获得直接的经济效益,获得新的管理能力。

MACS 最成功之处是,许多看了 MACS 的企业都说:比较这么多,她正是我要找的软件,用了 MACS 的企业都说:软件通用性强、管理标准化、操作容易、很适宜企业的实际情况,又有一套科学的完整的实施方法,买来就能用、上马快、收效快。

MACS 适用于采用订单生产、备货生产或流水装配式制造方法的企业。特别是家电、电器、压缩机厂、袜厂、服装、制药、化工、食品等行业有成功的例子,现成的模式、成功的版本、极大的参考性。

科思公司是一个专门研究管理技术与计算机软件开发紧密结合的新型的高科技公司,她致力于推广 MRP II 管理理论,并采用一整套经过多年摸索的科学的系统化的实施方法,全过程地指导企业全面的实施先进的管理方法,以真正改进企业的管理与效益,让用户拥有竞争优势、致力于创造客户的成功。

本系统由广州市科思电脑电器系统有限公司开发

地址:广州市江燕路 288 号万豪国际大酒店九楼 901(510280)

电话:(020)84369005 84364977 1392276875

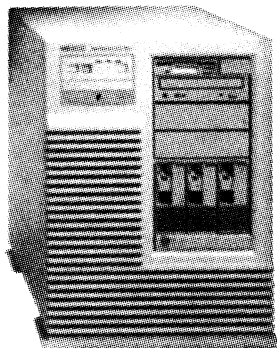
联系人:钟恩光 传真:(020)84364977 84417126

Email:KSMACS@mx2.gd.cel.gd.cn

CHINA HP WEIJI TRADING
 特约经销商

惠普特约经销商

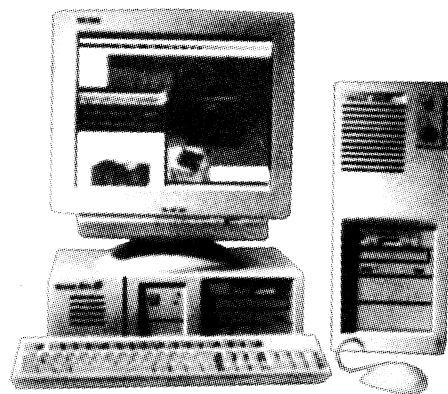
HP 服务器 (HP Server)



- D4877A E30 5/166 16M RAM 2G
- D4934A E40 6/200 32M RAM 2G
- D4840A LH Pro 6/200 32M RAM M1
- D4262A LX Pro 6/166 64M RAM M1
- D4311A LX Pro 6/200 64M RAM M1
- D4961A LD Pro 6/200 32M RAM M1

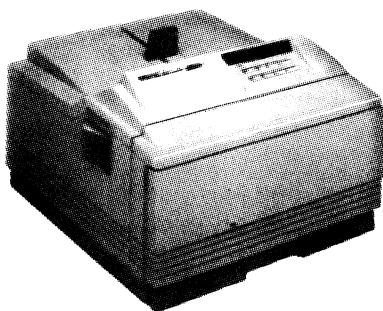
HP 微机 (HP PC)

- D4093A VE3 5/166 16M RAM 1.6G
- D5490B VE3 5/200 8M RAM 1.6G
- D4553A VL5 5/133 16M RAM 1.6G
- D4557A VL5 5/166 16M RAM 1.6G
- D5225A VL5 5/200 16M RAM 2.5G
- D5493A VE3 5/166MMX 16M 2.5G
- D4593A VL5 5/166MMX 16M 2.5G
- D4595W VL5 5/200MMX 16M 2.5G



HP 激光打印机

- HP LaserJet 6L
- HP LaserJet 6P
- HP LaserJet 5
- HP LaserJet 4VC



HP 喷墨打印机

- HP DeskJet - 200
- HP DeskJet - 670C
- HP DeskJet - 690C
- HP DeskJet - 870 cxi



广州市科教电脑设备有限公司

GUANGZHOU SCIENCE & EDUCATION COMPUTER EQUIPMENT CO.LTD.

地址:广州市五山路华师科技大楼 255 ~ 261 号

电话:020 - 87549981/2/3/4/5/6/7/8

传真:020 - 87549989

E - mail:gzsec@public1.guangzhou.gd.cn

http://www.csec.com

分公司地址:广州市新一代电脑城 A200 室

电话:020 - 87548818

五山路科技街二栋 222 号 电话:85510446 传真:87548543

电子工业出版社广州科技公司邮购书目

书名	单价(元)	DOS 6.2 入门	28.00	摩典游戏软件使用大全	23.00	Office 新貌——PowerPoint 97 和 Access 97(英文版)	23.00
结构分析教程	24.80	Microsoft C/C++ + 7 语言大全	90.00	DOS 程序设计环境	32.50	Office 新貌——Outlook 97	24.30
S 内核结构分析教程	44.00	即学即用 Borland C++ + 4.5	78.20	多媒体的原理、技术与应用	34.50	DOS - UNIX 网络及网络互连技术	51.80
MMAND 结构分析教程	29.00	Visual C++ 程序开发指南(含盘)	78.20	MS - Windows NT 3.5 安全、审计和控制指南	25.50	C 语言 95 使用技巧 1001 例	53.00
孔的配置、应用及维护	28.80	虚拟现实系统制作指南(含盘)	37.00	MS - Work 3 for Windows 使用教程(含盘)	52.00	计算机程序设计基础	13.00
单片机英语教程	27.60	实用多媒体技术及其 C 语言实现	46.00	OLE 2 从入门到精通	37.00	计算机初级教程	23.00
单片机英文信息注释手册(第二版)	12.00	计算机高级语言精粹(下册)(C, Fortran)	27.00	OLE2 对象链接与嵌入技术编程指南	46.00	DOS 袖珍手册(第三版)	17.30
单片机病毒大全	76.00	计算机高级语言精粹(上册)(FoxBASE, Pascal)	29.00	OLE 程序设计参考手册(第二卷)	41.00	即学即用 DOS	40.30
用 BASIC 语言	14.00	Novell 网络及其互连技术(第二版)	34.50	True Basic 语言程序设计	15.00	即学即用 Internet	31.10
瓜"丛书——Internet 速查手册	16.50	ATM 网络技术	21.00	C++ 语言及其程序设计教程(修订版)	23.00	客户/服务器策略	43.70
瓜"丛书——Excel for Windows 95 使用指南	40.00	实用 LAN Server 4.0 网络指南	41.50	C 和 C++ 的图形文件编程	63.50	Office 入门(Windows 95 版)	34.50
al 语言三日通	17.50	高性能计算机网络技术	14.00	新编初级 C 语言程序设计自学辅导	20.00	显示器电路原理与维修	46.00
语言三日通	19.00	乘 E-mail 遨游 Internet	16.70	新编高级 C 语言程序设计自学辅导	18.50	手把手教你用 3DS 制作二维动画	25.30
文 Windows 快易通	15.00	Internet 入门必读	18.50	C 语言高级实用编程技巧	18.50	手把手教你使用 Windows NT 组网	24.50
文 word 快易通	15.60	Internet 实用指南	23.00	C++ + IOSTREAM 面向对象 I/O 程序设计	41.00	手把手教你用 Authorware 制作多媒体软件	21.00
英语快易通	18.50	客户/服务器实用技术指南	23.00	人机界面设计与开发工具	24.30	手把手教你组装与维护电脑	19.60
Pro 2.6 for windows 自学教程	14.00	客户/服务器应用开发指南	21.00	计算机网络与无线通信系统	21.00	手把手教你用 Photoshop 处理图像	19.60
Windows 95 自学教程	17.50	计算机网络技术	25.50	开放式网络和开放系统互连	71.50	手把手教你操作家用多媒体电脑	17.50
al C++ for Windows 程序设计基础	60.00	CDE 协同开发环境——ORACLE Developer/2000	28.00	实用图像扫描技术	25.30	手把手教你财会电算	18.50
算计算机软件丛书		ORACLE 系列教程——SQLPlus 和 PL/SQL 程序设计	16.50	图形大师技巧	101.20	学用多媒体 CD - ROM	21.00
-多媒体系统软件及应用设计	30.00	新会计电算化实用教程	27.60	支付系统集成电路卡规范	58.00	手把手教你正确使用电脑工具软件	17.50
单片机辅助教学的评价与实验研究	11.50	Visual fox Pro 3.0 使用技巧	23.00	怎样使用自然码	12.00	手把手教你使用 Novell 4.11 网络	16.50
单片机辅助教学软件工具及应用	14.00	FoxPro 实践与应用	21.00	计算机数据恢复大全	58.00	手把手教你方正排版	17.50
集体技术教学应用	12.00	数据库基础教程——dBASE FoxBASE FoxPro	27.60	X.400 实用指南——电子邮件及互联网地址协议	17.50	手把手教你使用中文 Windows 95	17.50
rosoft office for Windows 95 宝典(含光盘)	104.00	声霸原理与应用	53.00	中文版 Excel 及其在经济管理中的应用	25.30	手把手教你用 CorelDRAW 绘图	16.50
ASIC 语言教程	29.00	高级多媒体程序设计(含盘)	78.20	FoxBASE Foxpro 程序设计 300 例	27.60	手把手教你活用电子表格 Excel	14.00
Word 6.0 上机操作指导	23.00	FreeHand 5 Bible 实用全书(第二版)	345.00	汉字 FoxBASE 在经济管理中的应用	25.30	手把手教你使用 Word 处理文档	18.50
单片机网络与通信初步	10.50	实用 C 语言接口技术与实例	19.00	同步数字传输与自愈网络	34.50	显示器维修大全	41.50
单片机应用基础题库及实训指南	17.50	Visual Basic 编程半月通	44.00	WinFax 实用指南——计算机传真软件大全	30.00	FoxPro 2.5 程序设计指南——基础技术与实例	46.00
计算机等级考试		Visual BASIC 4.0 编程大全	99.00	移动通信设备图集与指南	29.00	怎样使用 Windows 95	30.00
-模拟试题详解与模拟试卷(一级)	16.50	Oracle 7 与客户/服务器计算技术从入门到精通	65.60	现代通信系统集成电路使用手册	78.20	即学即用 Adobe Photoshop(含光盘)	54.00
计算机等级考试教程(二级)——C 程序设计	34.50	计算机绘图实用教程	31.20	通信网的信令与接口	15.00	怎样使用 MS - Word for windows 95	32.20
计算机等级考试教程(三级)		新一代 Basic CA - REALIZER 使用及编程指南	28.80	新版小型卫星通信地球站用户手册	58.00	怎样使用 MS - Excel for windows 95	32.20
-软件技术及应用	34.50	IBM PC(INTEL 8086/8088)汇编语言程序设计	18.20	光纤数字通信实用基础	14.00	怎样使用 MS - Excel 7 for windows 95 中文版	27.60
Windows 95 使用技巧	28.80	32 位系统软件编程指南	9.50	微机系统的使用、维护及常见故障处理	17.50	怎样使用压缩软件 ARJ, PKZIP, WINZIP	24.50
Windows 95 奥秘(含光盘)	115.00	视听多媒体业务	14.00	多媒体工作室与 Director 5	27.60	怎样使用 Photoshop	16.50
Windows 95 从入门到精通	82.80	"傻瓜"系列——Microsoft office for Windows 95 使用指南	36.80	CCED 5.03 应用基础	17.50	怎样使用 CorelDraw!6 中文版	46.00
单片机网络与办公自动化	28.80	"傻瓜"系列——计算机安全保密指南	34.50	掌握 MS - Visual c++ + 编程	82.80	Visual C++ + 4 从入门到精通	99.00
网络管理教程之二——NetWare 4 网络管理	32.50	Turbo Pascal 大全	27.60	Novell 指南——UnixWare2 实用技术	66.70	Word 97 中文版快速	28.80
Ware 4.1 网络使用大全	101.20	IT 实用工具	47.40	巧学巧用 Visual Basic 4 for Windows 95	44.00	NetWare 到 Windows NT 的网络移植	52.00
net 从入门到精通	87.40	Foxpro 2.5 程序员指南(含盘)	32.20	21 天学通 Windows 编程	102.50	计算机图表制表方法与技巧	23.00
ASE 与客户/服务器计算技术	67.00	QBasic 语言问题及解答	14.00	英汉对照 DOS 操作系统命令详解 1001 例	78.80	智能网基本技术、标准及其发展	19.60
协议和计算机网	36.80	Word 97 中文版入门图解	22.00	精通 MS - Access 2(含盘)	23.60	Excel for Windows 速查手册	14.00
机网络	36.80	PowerPoint 97 中文版入门图解	22.00	ORACLE 关系数据库及其应用	41.50	Excel for Windows 操作及其应用技术(第二版)	21.00
o Pascal 程序设计指南	46.00	Excel 97 中文版入门图解	22.00	最新 C 语言程序	17.50	Powerpoint 95 从入门到精通	31.20
+ 程序设计基础	16.80	计算机组成原理(修订本)	32.20	MS - Access 2 宝典	121.00	远程通信网络基础	44.00
+ 使用手册	46.00	如何保护你的计算机(中学生丛书)	9.50	Foxpro 2.6 编程手册	94.30	DOS 6.2 从入门到精通	80.50
语言数值算法程序大全	101.20	跟我学布尔代数(中学生自学丛书)	9.50	中文 Word 6.0 操作导引	17.50	Internet 编程(含盘)	66.80
+ 语言培训教材(中册)提高篇	15.00	C++ 编程指南(续篇)——"傻瓜"丛书	57.50	怎样使用国际互联网 Internet	18.50	Adobe Illustrator 5.5 使用指南	31.70
o Pascal 程序设计技巧示例	12.00	Delphi for Windows(续篇)——"傻瓜"丛书	17.50	怎样使用国际网络——Internet 操作指南	17.50	微机原理与接口技术	34.00
言编程教程	15.00	使用 Visual Basic 开发数据库应用软件	22.00	PageMaker 5.0 使用大全(操作指南)	62.10	光缆通信系统指标与测试	17.50
机用显示器原理和维修技术(附光盘)	15.00	MODEM 应用技术	34.50	DOS 操作快易通	10.50	新编 ORACLE 7 入门教程	27.60
机软轴维修技术与实例	23.00	Power Builder 5.0 原理与应用开发指南	158.70	Windows NT Server 3.5 从入门到精通	57.50	80486(80X86)汇编语言程序设计(高等专科教材)	19.00
CAD R12/R13 自学教程(Windows 版)	16.50	Visual C++ + 4.2 自学培训教程	25.30	中文 Windows 3.1 3.2 实用教程	25.30	精通 Unix	42.60
al C++ 开发工具程序员参考手册(含盘)	46.00	用 JAVA 创建 Web 应用程序	39.10	Delphi for Windows 95 开发指南	64.50	Windows 95 系统编程奥秘(含盘)	97.80
X 操作系统设计及实现	13.50	Photoshop 3.0 实用全书(含光盘)	345.00	MS - Visual Basic 4.0 开发人员指南	51.20	AutoCAD 13 从入门到精通(DOS 版)	85.10
/IP 连网技术——IBM 网络环境指南	32.20	线性代数(高等专科教材)	16.50	Excel for Windows 95 百科全书	112.70	PC 升级与维修大全(第四版)	80.50
A 教程	26.50	概率与数理统计(高等专科教材)	21.00	多媒体计算机实用教程	27.60	Windows 基础教程(高等专科教材)	18.50
A 使用手册	32.20	离散数学及其在应用(高等学校教材)	25.30	SPSS for Windows 从入门到精通	50.60	绘图软件 AutoCAD 为教材	32.20
数据库	11.50	全国计算机等级考试	16.10	财会人员学用 Excel	12.00	汉化 Turbo C 程序设计	34.30
数学系统设计及实现	21.00	模拟试题详解与模拟试卷(一级 B 类)	16.10	Richwin for Internet 4.3 入门与提高	16.50	中文 Word 6.0 自学教程	14.00
机辅助教育基本原理	16.10	计算机绘图简明教程	32.20	中文版 Windows95 详解	46.00	AutoCAD 12 & 13 机械绘图教程	87.50
三排快易通	15.60	数字移动通信系统	27.60	编译方法(修订版)	21.00	JAVA 高级编程	23.00
操作快易通	15.00	卫星无线本地环路系统	19.60	Unix 参考手册	41.50	计算机辅助设计与制作(CAD/CAM)	44.00
机动画设计与制作快易通	10.50	管理信息系统及其开发技术	21.00	单片机原理及其在应用	19.00	World wide web 百科全书(第三版)	112.70
机组成原理)习题集	14.00	程序设计(计算机信息管理专业自考教材)	21.00	管理信息系统(计算机信息管理专业自考教材)	21.00	跨世纪的信息网络管理	32.20
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80	计算机原理与系统结构(计算机信息管理专业自考教材)	21.00	Novell NetWare 4.1 使用详解	18.50	Novell NetWare 4.1 使用详解	89.70
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00	多媒体 CAI 软件系统的设计的制作	24.30	用 Word for windows 95 创建 Web 页面	41.40	MS - Office for windows 95 使用指南——中文 Word 和 Excel	40.50
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40	Access for Windows 95 宝典	120.80	Word for windows 95 创建 Web 页面	41.40	MS - Office for windows 95 使用指南——中文 Word 和 Excel	40.50
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00	无线局域网	23.00	Word 6.0(中文版)应用基础	26.00	Word 6.0(中文版)应用基础	13.00
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50	离散数学	25.30	TCP/IP 网络管理	20.20	TCP/IP 网络管理	40.30
计算机组成原理)习题集	14.00	中文 Word 7.0 for Windows 95 自学教程	16.50	软件工程(高等专科教材)	28.20	软件工程(高等专科教材)	12.00
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80	WinFax PRO 7 实用指南(第二版)	28.80	VSAI 网络	37.00	VSAI 网络	27.60
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00	Windows 编程指南	21.00	计算机文化基础	23.00	计算机文化基础	23.00
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40	Windows 95 开发指南	86.50	最新 Internet 资源精选	52.00	最新 Internet 资源精选	45.00
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00	MS - Excel for Windows 95 使用教程	48.50	数据结构(高等专科)	23.00	数据结构(高等专科)	14.00
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50	Power Builder 4.0 开发指南(含盘)	86.50	傻瓜必读 Internet for windows 95	46.00	傻瓜必读 Internet for windows 95	46.00
计算机组成原理)习题集	14.00	FoxCAD/CAM 基础教程	40.50	AutoCAD 在建筑制图中的应用	60.00	AutoCAD 在建筑制图中的应用	60.00
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80	CAD/CAM 基础教程	40.50	AutoCAD 在服装设计中应用	76.00	AutoCAD 在服装设计中应用	76.00
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00	PowerPoint 97 实用指南(第二版)	37.00	交互式以太网和快速以太网	27.60	交互式以太网和快速以太网	27.60
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40	Windows 95 使用教程	86.50	计算机网络大全	89.70	计算机网络大全	89.70
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00	MS - Word for windows 95 使用教程	21.00				
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50	21 天学通——Visual Basic for Applications 自学教程	73.60				
计算机组成原理)习题集	14.00	打印机维修大全	21.00				
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80	图解 PC 机升级指南	34.50				
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00						
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40						
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00						
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50						
计算机组成原理)习题集	14.00						
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80						
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00						
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40						
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00						
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50						
计算机组成原理)习题集	14.00						
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80						
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00						
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40						
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00						
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50						
计算机组成原理)习题集	14.00						
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80						
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00						
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40						
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00						
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50						
计算机组成原理)习题集	14.00						
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80						
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00						
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40						
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00						
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50						
计算机组成原理)习题集	14.00						
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80						
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00						
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40						
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00						
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50						
计算机组成原理)习题集	14.00						
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80						
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00						
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40						
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00						
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50						
计算机组成原理)习题集	14.00						
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80						
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00						
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40						
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00						
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50						
计算机组成原理)习题集	14.00						
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80						
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00						
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40						
神经网络 VLSI 一脉冲流实现方法	16.00						
使用 PC 机(中学生计算机自学丛书)	12.50						
计算机组成原理)习题集	14.00						
技术基础(中央电大继续教育丛书)	28.80						
学 PCLOGO(中学生计算机自学丛书)	9.00						
学 BASIC(中学生计算机自学丛书)	14.40						
神经网络 VLSI 一脉冲流实现							

国家级 INTERNET 证书培训考试

中华人民共和国劳动部职业技能鉴定中心举办的《国家级 INTERNET 证书培训考试》是我国 INTERNET 方面唯一的国家级权威考试,所颁发的《国家级 INTERNET 考试合格证书》全国通用,求职国家承认。

中华人民共和国劳动部职业技能鉴定中心主办 天津福克斯 INTERNET 培训中心提供全部技术支持
中央人民广播电台开辟专栏节目《国家级 INTERNET 证书培训考试指南》 播出时间:每周日 8:00-9:00 中波 630、720、855 千赫

天津大学 & 天津市福克斯 INTERNET 培训中心将继续在全国范围内举办国家级 INTERNET 证书考试函授班,本函授班由国家 INTERNET 考试试题制定专家主持,并提供国家考试题库。

- 1. 本班特点:**本班采用《全真模拟上网系统》教学,学员只要有一台电脑,无需 Modem,无需电话,无需入网,无需支付网费和话费就可获得和真人网相同的学习效果;广大学员普遍反映本系统**适用、实用、易理解、效果佳**,是学习 INTERNET 的理想选择。
- 2. 测验与证书:**开卷结业测验,合格者将颁发《天津大学结业证书》和美国兰德施盖普《INTERNET 操作员证书》,并有资格报名

诚征全国面授培训考试站

函授班招生

(全国第八期)

预计 2000 年

100 万人

通过国家考试

参加国家级 INTERNET 证书考试。

- 3. 教材内容:**①书面资料:《培训教程》、《习题集及答案》、《试题汇编》、《INTERNET 鉴定标准》各一册。②软件(磁盘版):《全真模拟上网系统》(Windows 版)、《教学影片》、《全中文导航系统和资源地址大全》各一套。
- 4.《国家级 INTERNET 证书考试》办法:**在全国 79 家国家 INTERNET 考试站举行(详情参见:电脑报、软件报、中国青年报、中国电脑教育报、电脑杂志、软件世界...),具体事宜由我中心在颁发函授结业证时另行通知。
- 5. 报名时间:**即日起到 12 月 15 日止。本期学习时间:12 月 16 日-98 年 3 月 15 日。
- 6. 收费标准:**个人学员 270 元/人;单位学员 320 元/人(包括函授全部费用)。

全国 INTERNET 培训考试服务中心

联系人:冯玉文、刘美玲 联系电话:(022) 27418483
E-mail:fox @ public.tpt.tj.cn 传真:(022) 27414165

汇款地址

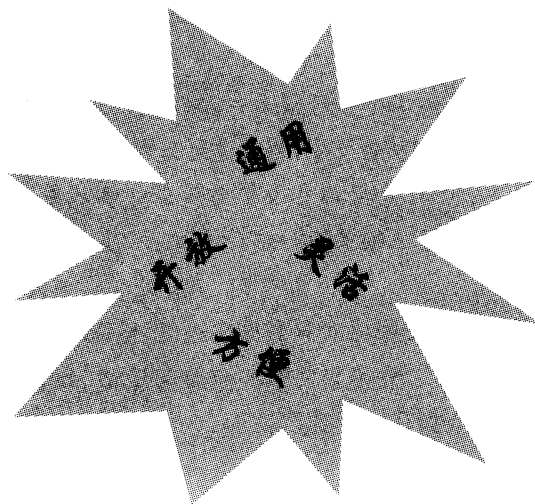
●天津市南开区鞍山西道风荷园 18 号宝琪大厦 3008 室
哈 蒂 收 邮 编:300193
电 话:(022) 27486298 27414165 联系人:姚 佳
●北京 541 信箱中央人民广播电台 电脑百花园 邮编:100031

◆全国考试站所在省市:北京、天津、上海、重庆、黑龙江、吉林、辽宁、山东、江苏、浙江、安徽、福建、广东、海南、内蒙古、河北、河南、陕西、山西、湖南、湖北、四川、广西、云南、新疆、宁夏等 26 省 79 家。

◆国家考试宣传媒体:《电脑报》、《中国电脑教育报》、《软件报》、《中国计算机报》、《中国青年报》、《电脑》、《电脑爱好者》、《女友》、《大众软件》、《计算机世界》……中央人民广播电台、吉林省广播电视台等数十家。



《英语记忆工具软件》 V1.0 For Windows



¥30元/本

邮购地址:(510631)广州华南师范大学《电脑》杂志社
咨询电话:(020) 87639319

手谈

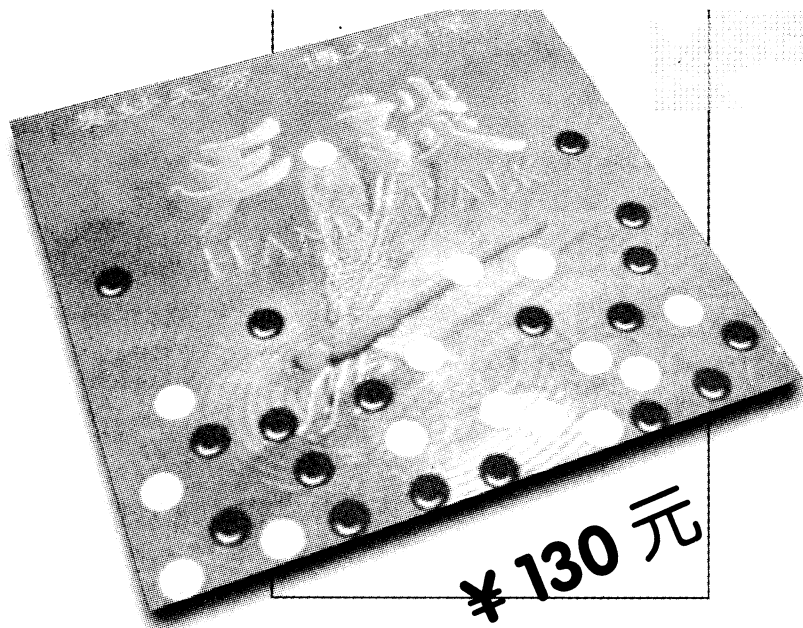
“手谈”，中国人开发出来的世界冠军电
围棋程序。

- 连续六次荣获世界电脑围棋冠军称号。
- 一套真正能同人类对奕的电脑围棋对局软件。

系统要求：

硬件 - IBM 兼容机, VGA 显示器, 3"软驱

软件 - DOS 环境或 WINDOWS 之 DOS 环境



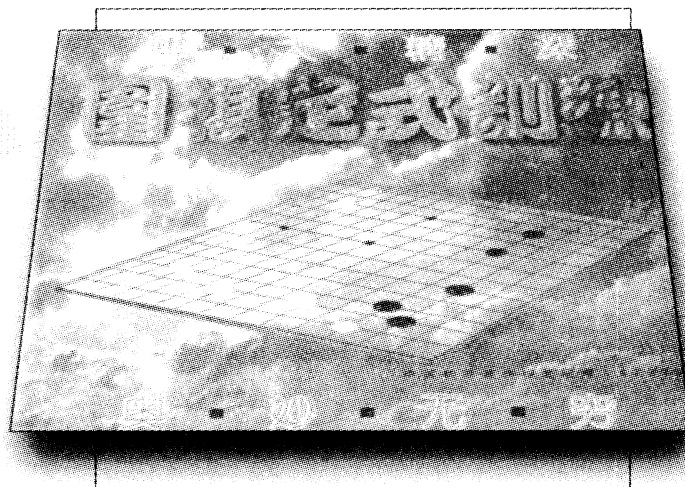
围棋定式训练

邮购正版软件每
款另加 10 元邮费

围棋良师益友, 定式直达快车

1. 容纳石田芳夫《围棋定式大全》和藤泽秀行《围棋大辞典》等 3168 个常用定式, 物超所值;
 2. 逼真的棋子, 醒目的全中文提示;
 3. 智能飞鸽引导, 软件设计新颖独特;
 4. 任意选择执黑执白或先手后手;
 5. 任意选择定式在棋盘上的展开角位;
 6. 可迅速查找、演示、记忆与恢复任一定式;
 7. 可在任一定式的任一手处摆变化;
 8. 能显示出任一情况下常用定式的全部应法;
 9. 提供人机对弈功能, 并计算训练成绩;
- A. 训练中途中退出或关机不影响训练的连续性; B. 键盘操作简便, 鼠标操作快捷, 即时操作帮助;
- C. 附赠 100 局精彩围棋名局欣赏; D. 附赠 9 路手谈试玩版。

软件适用于各种 PC286、386、486、586 微机 and 便携机, 带 3 寸软驱, VGA 显示器。DOS 或 WINDOWS 环境均可运行, 无须其他软硬件支持。

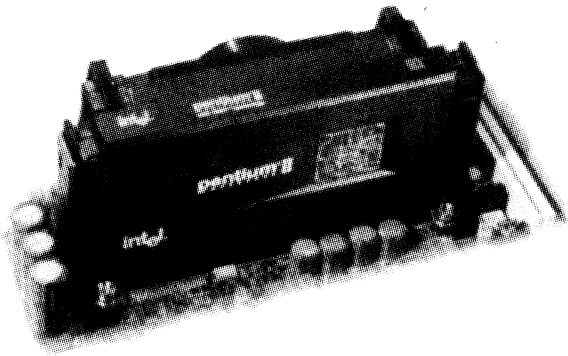


邮购地址: 广州华南师范大学电脑杂志社
邮政编码: 510631 收款: 邮购部

咨询电话: (020) 87639319

展示商业竞争力,英特尔奔腾 II 微处理器“平台日”巡展

【本刊讯】英特尔近日举办了其奔腾 II 处理器在亚太区 18 个城市巡展的第一个“巡展日”。此次巡展得到了 OEM 厂商、独立软件开发商 (ISV) 以及经销商的支持,并演示了最新的基于奔腾 II 处理器的系统和优化软



件。

此次巡展以先进的平台和应用软件为特色,向 MIS/IT 部门展示使用基于奔腾 II 处理器系统的益处。与奔腾 II 处理器巡展同时举行的还有针对亚太区 57 个城市的 5000 家分销商和零售商的核心培训。在巡展期间,英特尔将证明基于奔腾 II 处理器的系统不仅能带给大中小企业可视计算能力、网络应用和管理能力,还能给予消费者创造性和娱乐性。

巡展日是英特尔集中市场攻势的一部分,是英特尔奔腾 II 处理器推向大众市场的标志。亚太地区的巡展将从 1997 年 10 月 1 日开始,到 11 月结束。

此次参加英特尔奔腾 II 处理器“平台日”巡展活动的中外 OEM 厂商包括:联想、北方方正、长城、IBM、惠普、康柏等,他们在现场展出了适用于奔腾 II 处理器的丰富的应用软件。

微软 Internet Explorer 4.0 中英文版大洋两岸同步登场

【本刊讯】微软(中国)有限公司于 10 月 6 日在广州举行了华南区 Internet Explorer 4.0 中文版发布会。这一软件智慧的杰作使得大洋两岸的人们用各自的语言走进 Internet,将网络世界尽收眼底,同时标志着微软(中国)有限公司已在产品本地化方面取得了巨大成就。

Internet Explorer 4.0 优秀的产品性质,已受到国内知名网上内容提供商(ICP)与服务提供商(ISP)的广泛欢迎和支持。

最佳的浏览器、全面的协作与通信、网络广播和频道、真正的网络集成,这是 Internet Explorer 4.0 作为最新的 Internet 客户端之显著特点。同时其支持并扩展 Internet 标准,包括动态 HTML、Active X、Java 等;增强了个性化及易用性;提高了非在线浏览能力和整体性能;提供了全面的安全保障。

据统计,在全球 IT 领域,已有 50 多家主力 PCT 商表示将在其新发售的微机中,交付微软的 Internet Explorer 4.0。

Cisco 的 Cisco Micro NC Server 即将问世

【本刊讯】世界著名厂商 Cisco 正计划在今年年底推出它的第二款网络服务器 Cisco Micro NC Server。针对缓解远程服务器容易因众多电脑上网而出现的阻塞情况而设计出的这款网络服务器,采用 IBM 最新的网络电脑设计,以 PowerPC CPU 为核心,并且将各网络服务工作分散到各个中间装置中,因此能在网络很拥挤的情况下不至于出现传输堵塞的现象。它主要是应用在那些拥有数百台以至数千台电脑的大型网络上。Cisco 表示会尽快推出这款新型的网络服务器。

微软近日在台湾有行动

【本刊讯】为了打击日益猖獗的盗版预装行为,微软从 8 月份开始就在我国台湾地区进行经销商检查活动,已经先后有六家厂商涉嫌非法拷贝未经授权的微软的软件于各自出售的电脑硬盘中。

据微软公司远东区行销经理 Sasha Skinner 表示,台湾电脑经销商以向客户附赠非法软件作为促销手段的情况非常严重,这次的检查活动已经促使上述几家公司与微软达成协议,同时微软也建议广大计算机硬件分销商,应向获得微软授权的 DSP (Delivery Service Partner) 采购原版微软产品进行机内预装,这样就避免因触犯法律而致使公司商业信誉受损以及经济利益上的损失。

AOL 并购最大对手 CompuServe

[本刊讯]全球著名网络服务厂商 AOL 在经过长时间的谈判与磋商之后,终于在今年九月七日晚,将其最大的竞争对手 CompuServe 并购过来,这次并购协议所涉及的金额高达 12 亿美元,因此 AOL 终于能从 CompuServe 手中接过二百六十多万线上用户,虽然根据并购协议 CompuServe 在日后仍将保有独立的线上服务体系,但它的领导权将由 AOL 来掌握,同时根据协议 AOL 将和 BertelsmannAG 德国国家媒体公司一同来管理 CompuServe 在欧洲地区的各种网络业务。

IBM 的 NC 之梦破灭

[本刊讯]蓝色巨人——IBM 公司在作了多年的 NC 之梦后,终于清醒了,他们的新闻发言人表示,该公司将放弃市场比较有限的 NC 计划。曾几何时,当网络正逐步兴起之际,有很多人宣称价廉的 NC(Network Computer)计划,希望以较少功能的 PC 网络计算机来取代现在大而全的 PC 计算机。IBM 自然也是其中摇旗呐喊的主要鼓吹者,但经过这几年的市场认可调查,IBM 发现这一 NC 计划并不被人们所接受,因此 IBM 才于此时忍痛割爱,但他们同时又表示仍将推出 NC 的原型机,不过他们会在这种 NC 机上加装一个外设软驱,但经过这种改装后的 NC 机的价格上涨了近二百美元。

“天下第一灯”

——自贡灯会网站建成开通

[本刊讯]10月1日,享誉中外的自贡灯会在因特网上有了自己的“家”,中国自贡灯会网站(网址:<http://www.chn-zg-lantern.org>)正式建成开通,联入国际互联网,向国外正式发布有关自贡灯会的各类信息。

自贡灯会作为我国大型的民族文化活动,近年来曾先后在北京、广州等地展出多次,并应邀到日本、泰国、印度尼西亚等国展出,反响强烈。但随着国内外交流的日益频繁,其原有的信息交换和处理手段已越来越不适应业务和信息时代发展的需要。为此,自贡市灯贸委率

先申请了国际顶级域名并建立自己的 Web 服务器联入国际互联网,以宣传祖国优秀的民族文化,促进我国同世界各国的文化交流。

中国自贡灯会网站采用多媒体技术,以中英两种文字提供信息。主要由自贡灯会的沿革、艺术特色、自贡灯会彩灯精品欣赏、灯会百科、中国彩灯博物馆、自贡恐龙博物馆、'98 第五届自贡国际恐龙灯会经贸会、名城自贡等内容组成,总共有三万多字,数百幅图片,图、文、声并茂。该网站的开通,将使全世界 200 多个国家上亿个用户可不受时间、空间和地域的限制,随时随地访问和索取自贡灯会的有关资料。它也将成为社会各界人士和各国了解自贡丰富多彩的文化及旅游资源的一个重要窗口。(陈东)

大打结盟牌的微软

[本刊讯]微软公司作为全球最大的软件开发厂商,在每年获得丰厚回报的同时,已经不满足于只在软件领域称霸的局面,开始将触角伸向各行各业。前段时间他们刚刚与美国国家广播公司合作成立了 MSNBC 网站,这是由名人主持的 Slate 线上杂志,并且微软还开办了汽车及旅游等网站,目前这些网站的收益都很不错,现在他们又盯上了潜力极大的线上商业交易市场,为此微软又开始在美国各大城市推出了“人行道”地方资讯网站,准备抢占每年有 150 亿美元的分类广告市场和其中的商业交易活动。当然,为了减少外界的阻力,微软大多都是用合作或是联盟的方式与对手进行合作,以共同获得利益。

惠普推出新的网络图形技术

[本刊讯]惠普(HP)公司在九月份公布了新的网络图形技术——Imaging for Internet 2.0,这种技术包括一套可以在 Web 服务器上运行的伺服系统和可浏览 FlashPix 图形格式的软件。惠普公司极力推崇这套新的网络图形技术,称它是可以延伸与拓展网上商业活动的新纪元。因为这套新技术的最大特点就在于图形文件的传送可以比现在的方式更灵活,图形设计者可以自行设计浏览者所能看到的图形界面,而 Web 服务器则能根据访问

者的要求来按不同的方式传送某一部分的图形与内容,这样上网浏览这种网页就会变得很快捷,而且这套 Imaging for Internet 的新技术还有提供针对微软 ActiveX 的版本和针对网景 Netscape Java 的两种版本。

泰克收购西门子 通信测试设备业务

【本刊讯】泰克公司近日宣布收购位于柏林的西门子全资子公司——西门子通信测试设备公司(简称 SCTE)。这一决定已经过泰克公司董事会批准, SCTE 将于 9 月 30 日正式关闭。

SCTE 是广域网协议分析仪市场的领导者。此收购行动加强了泰克公司在通信测量市场的地位,该市场是测量产品全球市场中增长较快的市场之一。SCTE 还生产 ISDN 测试设备及电信服务测试产品,这将共享泰克发展得较好的全球地区性市场的分销渠道,这是西门子以前较少涉及的。

购并计划扩展了泰克的电信测试业务,并使泰克在迅速增长的 Internet 应用测试方面占据了非常稳固的地位。

Acer 笔记本电脑新品上市

【本刊讯】近日,世界著名的 Acer 宏碁电脑公司,针对大陆市场的特点,推出一款新型价廉的笔记本电脑——Acer Extensa 355。

Acer Extensa 355 除具备普通电脑的全部功能外,还有一些独特之处。它标配 Pentium 133 至 150 CPU; 8MB 内存,可扩充至 48MB; 配备 1.4G 的硬盘; 1MB 的显示内存; 11.3" 的 DSTN 显示屏; 内置 16 位声卡; 电池可支持长达 2-3 小时的使用时间; 预装软件为中文简体版的 Windows 95。是一款最佳的办公型笔记本电脑。

此款电脑有几项突出的特点:

1. 采用多项节能设计,耗电少; 2. 技术领先,扩充能力强; 3. 设计精巧,重量轻,携带方便; 4. Extensa 355 不仅具有优秀的品质,而且具有极富市场竞争力的价格。此款电脑市场定价不到 12000.00 元人民币,这对于广大用户来讲无疑是一个喜讯。

Acer 外设产品获得 ISO14001 认证

【本刊讯】近日,宏碁集团旗下的明碁电脑有限公司又获得 ISO14001 环境管理系统的认证,它标志着 Acer 产品已领先于同类产品,并朝着国际化发展又迈进了可喜的一步。

ISO14001 是一系列有关环境管理方面的国际标准。它的宗旨是通过规范所有生产企业的行为,达到节省资源,消除或减轻对环境的危害,以使经济持续稳定发展的目的。

IBM 推出电子商 务服务器新家族

【本刊讯】IBM 功能强大的新型 AS/400e 系统和 AS/400e 服务器家族充分发掘了 8 路和 12 路 CPU 并行处理的强大动力,使之成为电子商务和数据采集功能的理想选择。8 种新型号(4 种系统,4 种服务器)在高端处理方面的性能比目前的 AS/400 系统高出 4.6 倍。AS/400 性能的提高使用户能够在网络上高效地运行复杂的电子商务和 Web 服务器交易处理应用程序。用户还可以从高端系统中显著增加的主存储容量中得益,其容量从 4GB 增加到 20GB; 磁盘容量加倍后可达 996GB; 支持 100MB 的高速以太网域网。

台湾打印服务器在京上市

【本刊讯】为适应网络环境的要求,提高资源利用率,打印服务器专业厂商台湾零壹科技股份有限公司新推出第七款网络打印服务器 ZOT-515S,是专为 Windows NT 和 Windows 95 网络上多用户共享一个打印机而设计的,它只比半张名片稍大,堪称业界最小的打印服务器。

打印服务器 ZOT-515S 具有超小型(59×52.5×22mm)、超速度(100KBPS)、超智慧、易安装、低耗电和可升级、适用任何打印机和支持 Microsoft Print Monitor 等特点,并通过了 CE 和 FCC 认证。

除了 ZOT-515S,台湾零壹科技股份有限公司还有单协议、多协议、单并口和三并口等不同网络环境的全系列打印服务器。(云)

AST 微机再获青睐

[本刊讯]日前,AST 公司宣布,该公司产品 PIII + P/166MMX 以合理精良的配置、超卓强劲的功能、适宜的价格被新华社总社选中,将用于提升新华社总社办公自动化水平工程。

当得知新华社需要购买一批计算机用于总社提升办公自动化水平工程时,AST 公司带来了最新机型 PIII + P/166MMX 供新华社选择,在对多个国内外著名厂家提供的相同配置同一档次样机进行了严格的测试之后,PIII + P/166MMX 最终脱颖而出,得到专家组的首肯。

天腾展示 CS150 服务器

[本刊讯]日前,在“Oracle Open World”展示会上,隶属于康柏电脑公司的美国天腾公司宣布其基于 Windows NT 服务器 4.0 企业版上的天腾 CS150 套装群集式服务器,能支持 Oracle 的自动防故障软件 Fail Safe。

CS150 是美国天腾公司的套装群集服务器,它着眼于部门、公司内部和分支机构的应用程序。它在一个单独的柜子中由两个独立的服务器组成。每个服务器支持 2 个 200MHz 的英特尔高能奔腾处理器,通过一个具有容错功能和高带宽的服务器网络技术连接。因此,CS150 是最适用于 Oracle Fail Safe 软件和其他双节点群集应用软件的服务器。

美《商业周刊》评出今年全球千强企业 微软、英特尔、IBM 大出风头

[本刊讯]美国《商业周刊》(Business Week)第 10 期评出 1997 年全球 1000 家排行榜,电脑电信企业巨头日本电信、微软、英特尔和 IBM 名列前茅。

通用电气高居首位,日本电信第 4 位、微软第 5 位、英特尔第 7 位、IBM 第 13 位。

从 1988 年开始,美国《商业周刊》利用总部在瑞士日内瓦的摩根 - 斯坦利资本国际公司搜集的资料,对分布于 21 个国家和地区的 2700 家公司以市场资本化的标准进行排名,其中微软市场价值 1485.9 亿美元、英特尔市场价值 1240.8 亿美元和 IBM 市场价值 859.1 亿美元。成功企业的表现在于稳定的销售额、强大的国内市

场份额、拥有全球影响力的品牌、超高效的生产率、精干的管理层和对股东价值坦城直率的承诺等。(云昌英)

IBM 与 COMPUSERVE 网络服务部携手合作

[本刊讯]IBM 与 COMPUSERVE 网络服务部最近宣布达成合作协定,今后,采用 CompuServe 网络的商号和付款卡处理器将可以就互联网上的商务交易进行付款批核程序。

IBM CommercePOINT Gateway 利用 SET 规程,把在网上传送的消费者户口资料变成密码或将资料“扰乱”。只有付款卡处理器才能够破解密码或将资料还原。消费者的订单和付款资料会由另一套伺服软件传送给商号。

CompuServe 采用 IBM 的 CommercePOINT Gateway 后,将使很多商号和银行享用到 SET 保安设施,也使互联网成为一个安全稳妥的电子商业交易环境。

广东省第二届 IBM AS/400 用户技术交流大会

[本刊讯]广东省计算机用户协会 AS/400 专业委员会主持的《广东省第二届 IBM AS/400 用户技术交流大会》近日在广州华夏大酒店召开。广州市科委副主任邹一净、广东省电子计算机开发应用办公室主任古威、广州市计算机开发应用办公室主任钟书传等到会讲了话,他们一致认为 AS/400 在广东地区的应用极大地推动了广东省整个计算机应用的发展。

IBM AS/400 非常适合于企业管理、事务处理、数据管理,而且使用方便。通过广东省众多的用户使用情况充分证明,AS/400 事务处理机对于各领域,各行业都是适应的、都是可以推广应用的。其操作简便、功能强大、收效明显,许多单位的应用情况还表明 AS/400 在各类企业的应用比较容易取得成果,用户普遍认为 IBM AS/400 确实是一种易学、安全、可靠、实用的计算机应用系统。

目前 AS/400 计算机不但在技术上日益完善和飞速发展,而且已逐步形成全球性的用户队伍、服务队伍、开发队伍和组织队伍,已经形成一个国际性的的很具知名度的计算机种。



宏碁 24倍速光驱屡受好评

CDROM, 自从 1982 年问世以来, 已经历六代的演变。随着多媒体技术的发展, 光驱已经成为衡量计算机是否为多媒体的一项标准, 日见辉煌的 CDROM 如今俨然成为仅次于硬盘的计算机存储设备。

在 IT 业享有盛名全球最大的华人电脑企业 Acer(宏碁)电脑公司继成功推出优秀的系统整机之后, 又致力于投资电脑外设的研发生产, 成为全球最大拥有台式机、服务器、笔记本及外设全系列产品的知名厂商, 能够为用户提供全方位的支持。特别是光驱产品, 从单倍速到高倍速一应俱全, 产品研发及行销一直走在市场的前端。新推出的具有最新技术的 24 倍速光驱产品 Acer624A, 刚刚面市即受到广大消费者的青睐, 并在国内外的评测中屡受好评。因 Acer624A 光驱突破了以往高倍速光驱单纯采用 CAV 技术造成的限制, 而采用 CAV(恒定角速度)与 CLV(恒定线速度)相贯穿合的 PCAV 技术, 大大提高了光盘内圈的读取速度, 从而大幅提高了光驱整体性能。

在今年 9 月美国 ZDNET 实验室进行的同类光驱测试中, Acer624A 各项参数均名列前茅。特别是 "Winstore97 Installation" 一项中, 象 Goldstar, Panasonic 等许多知名厂商的光驱产品, 安装软件时间均为 2 分 10 秒以上, 而 Acer624A 仅用约 1 分 45 秒, 远远低于同类产品。若使用 624A 所配独特的 Acer CHIPO 驱动程序, 可直接支持 PIO mode 4 及 DMA mode 2 模式, 在 EIDE 传输方式下可达到 16.67MB/ 秒的传输速

率, 加之光驱本身具备的完善控制功能: 如开始停止和跳轨按键、耳机接口、音量调节和数字声音接口等等, 使得 Acer624A

几乎完美无缺。

在近日刚刚结束的由 "中国计算机报社测试实验室" 进行的光驱测试结果看, 无论是在 Windows NT 还是 Windows 95 下, 在综合指数、连续数据读取、软件安装时间、拷贝软件及光驱引导等绝大多数测试项目中 Acer624A 都远远强于其他产品。如拷贝光驱内圈数据一项, 某知名产品所用时间为 49 秒 82, 而 Acer624A 所用时间为 45 秒 72; 在拷贝光驱外圈数据时, 另一品牌所用时间为 2 分 41 秒 45, 而 Acer624A 所用时间仅为 2 分 33 秒 65。以上测试过程 Acer624A 并未使用宏碁独特的 CHPIO 服务程序。

需要说明的是目前市场上出现一种 "100 倍速" 光驱, 但其真正设计速度只有 12 倍速。因为它需要占用一定硬盘空间来作光驱的 "备份" 才能加快速度 (占用硬盘空间越大, 读取速度越快), 若要达到 100 倍速的速度, 硬盘要准备 640MB 的空间。这对于有限的硬盘空间来讲, 无疑雪上加霜。而宏碁光驱却只要驱动 CHPIO 程序即可, 不用占用硬盘空间。因此如果按此法命名, Acer624A 应称为 "113 倍速光驱" 才对!

宏碁一贯以 "鲜活思维" 的眼光看市场, 以开发 "新鲜科技" 的产品为已任。负责中国大陆市场的宏碁中国总部总经理刘学钦先生满怀信心地说: "我们有能力、有信心把优秀的性能价格比的最新科技产品带给广大的用户, 为大陆的信息产业能够跟上世界的脚步尽一份力, 相信不久的将来, 宏碁必将成为人们首选的品牌"。

选择宏碁, 赢得未来!

K 01



充足三星动力 AST 破浪远航

两年以来，全球 PC 业界一直高度关注的 AST 与三星电子的组合进程，终于有了令人振奋的圆满结果。AST 并入三星电子旗下成为其全资独立附属公司。8 月中旬这一正式消息一发布，业界顿时沸沸扬扬。此项并购为近年来 PC 制造业具有长远目标策略的强势组合之一。AST 并入三星电子对中国信息产业与市场有着积极的直接影响。

AST 并入资产值达 190 亿美元的三星电子也反映了亚太地区信息产业在全球格局中已处于重心地位。近年来电脑公司并购举措时有发生。其中多是美国大企业收购较小企业以拓展产品线，或掠取市场。AST 曾多年位列美国 PC 五强，如今 AST 由亚洲人登堂入室确实是史无前例的。

AST 并入三星后，研发能力更是如虎添翼，到 1999 年研发经费将是现在的两倍，到 2001 年将是现在的四倍。更何况，由于 PC 零部件的供应方面已得到绝对快速、足量和优质的保证。同时，由于得以共享三星与 Intel、Texas Instruments、Toshiba、Fujitsu、Mitsubishi、Motorola、Siemens、SGS-Thompson 等顶级厂商的技术联盟协议带来的成果，AST 将获得更多机会获取 PC 元件的核心技术，从而为研发部门设计功能更强大的系列产品提供了保障，从此一方面说，AST 向用户提供的产品在技术上已具备了领先同类的实力。

AST 的近期和中期目标集中在全面创新现有电脑系列产品，包括台式机、便携机和服务器系列，此外，到

2000 年 AST 将开发多媒体网络环境的产品，集合消费电子产品，推出诸如 PC 影院等整合产品。也就是一方面重新赢得和巩固 PC 主流产品市场，一方面进入新兴数字化消费品市场，成为业界领导者。

AST 已制定了新的全球生产销售策略以支持其变革了的产品开发发货模式。三星电子的资源优势将以最快、最稳、最广泛的管理和物流形式体现在 AST 运作之中。台式机、笔记本机和服务器基本部件将以三星电子韩国生产基地供货，发往 AST 在美国得克萨斯州、爱尔兰、Fortworth、Limerick 和中国东莞的整机生产厂。配件产品与整机产品的直接对接将大大减少采购、零部件配套环节，以最佳时效最贴近市场的空间物流和员工行动迎合多变的市场需求。如此，应变能力、抗市场风险能力和产品性能价格比得到非同寻常的提升。

亚太地区特别是中国，是 AST 创业发展最成功的市场区域。AST 在中国早已建成完整的整机生产、销售和维修服务体系。至今其规模和代理分销、授权维修中心的模式在外国品牌机中的确无人能及。三星电子在中国已投资 20 多亿美元建成各类部件生产厂。AST 产品技术的本地整合开发和新的经营模式会更有效的发挥，在 AST 新的全球格局中，中国市场将担当更主要的角色和发挥更大的作用。

AST 总裁兼首席执行官，同时也是三星电子 PC 部全球运作主管的 S. TKim 是这样描述的，他说：“AST 将

与三星半导体、显示器和其他计算机技术结合在一起，使三星成为一个提供完整解决方案的厂商。”

S. TKim 一席话概括了 AST 并入三星的动机和 AST 在三星全球战略中担当的角色。即以 AST 全球著名品牌的效应及其分布全球的生产销售及技术支持网络来充实三星电子广阔的产品线，向全球市场提供全线全系列电脑技术解决方案，在一个集团企业内拥有如此全面解决方案资源能力的厂商中，拥有 AST 后的三星已是首屈一指，反过来说，以三星电子为全面后盾的 AST 在全球 PC 著名品牌中，综合实力已产生巨大的飞跃。

作为强大组合的第一批成果，AST 在记者招待会上展示了全新系列产品，其中包括最新的 Premium 98 台式机和 Ascentia M 笔记本电脑，AST 久誉盛名的 Advantage 家族此番亦推出带有顶尖技术的 Advantage 3000 多媒体电脑和 Advantage V+ 台式机。据悉，AST 今年将加大服务器市场力度，因此此次展出的全新 Premium 服务器系列更是倍受参会人士关注。据 AST 官员称，自并购以来，AST 在技术革新和生产方面已取得明显进展，年内还将向用户奉献更多的新产品。

AST 与三星并购的圆满结果，使业界相关企业和新老用户感到鼓舞。曲折坎坷已成过去，开放的中国当然欢迎这个最早进入中国市场的“洋”品牌，为繁荣电脑市场、加速信息化进程作出新的更大的贡献。

K 02

Welcome to

Services Remote Access Resources

Technical Support Corporate Information

What's NEW!

Shina

Internet World'97

SYMANTEC

大会风云录

※ 赵礼海

SYMANTEC VISUAL PAGE™

今年的 Internet World'97 大会,与往年不同的是:举办地点设在我国香港特区,并且参加本次大会的厂商比历届都多,除了一些老牌的知名网络及通讯服务厂商外,还有一些新兴的公司也参与了这次一年一度世界级 Internet 的“竞争角力”赛。据笔者观察,这次参加大会的客商所提供的

最新产品都无一例外的与 VPN 有关。这 VPN 到底有多大的魔力呢?请看下文介绍。

贵客 Symantec 的风采

在本次 Internet World'97 的展示会场正中由早已淡薄山林的 Symantec 占据,不知这是预示着 Symantec 即将卷土重来?还是想证明 Symantec 就从未退出过 Internet 的市场?总之这次稀客 Symantec 公司的到场,无疑给本次 Internet World'97 大会增添光彩。

Symantec 为本次大会带来了他们的数种软件产品,其中 PcAnywhere 是一套 Internet 远程遥控的工具软件,而 Norton Your Eyes Only 则是 Symantec 推出的数据保护及加密系统,Norton Antivirus 软件不用说,大家就知道一定是与防毒杀毒有关的软件。至于 WinFax Ro 呢?是 Symantec 提供给客户用来进行 Internet 网上传真的工具软件。还有就是 Act 软件了,它用来联络管理器。当然最后 Symantec 还少不了连带着展示一下它最著名、影响也是最大的 Norton Utilities 软件,虽然 Norton Utilities 软件与 Internet 毫不沾边,但它作为 Symantec 最受用户欢迎的产品,在本次展示中肯定不会遭到冷遇。因此 Symantec 公司总部更指派了 Norton Utilities 软件的资深负责人专门到港出席本次会议。他就是年富力强的 Jeffrey Leeds,这位 Symantec 的高级部门经理,以前负责 Norton Antivirus 产品,而后再转入 Norton Utilities 产品上,Symantec 产品经理的权限都很大,管的事非常多,只要是与产品有关的每个部分,他都需要亲自进行指导,事无巨细,他样样都得进行干预。例如软件产品的界面设计和外包装所选用的某一种颜色,也必须由他来决定。Symantec 去年 9 月才推出的 Norton Utilities 2.0 for Windows 95 及今年 1 月推出的 Norton Utilities

2.0 for Windows NT 都是由 Jeffrey Leeds 进行策划的。正是由于这位 Symantec 资深经理到场,才使得 Symantec 在本次 Internet World 大会显得格外引人注目。

有些朋友很喜欢 Symantec 的 Norton Command(NC)工具软件,包括笔者在内都很关心 Norton Command 的后继版本的开发情况,但这次 Symantec 并没有在本次大会中展示任何与 Norton Command 有关的软件产品,这是为什么呢? Jeffrey 先

生说:Norton Command 早已有了 for Windows 95 的后续版本,但目前仅在欧洲发售,整个亚洲尚见不到 Norton Command 的芳踪。为什么 Symantec 会作出如此古怪的销售战略呢?实在令人感到费解!但我们希望能早日在亚洲市场上见到 Norton Command 的新一代工具软件。

用过 Norton Utilities 2.0 for Windows 95 的朋友一定知道,这个 Norton Utilities 2.0 for Windows 95 实际上只能 for 英文 Windows 95,而在中文 Windows95 系统中,却由于各方面的原因而无法正常使用。解决的办法只有等 Symantec 推出中文版的 Norton Utilities 才行。对 for Windows 95 的 Norton Utilities 大家没有更多好说的,Jeffrey 却向到场的记者推崇 Norton Utilities 2.0 for Windows NT 版,这个版本确实可以解决非英语版系统的问题。但这并不是 Norton Utilities for Windows NT 版的功劳,因为 Windows NT 是以 Nuicode 为内码构造的,它可直接支持多国语言,因此基于其工作的软件,语言版本就显得不重要了!

Jeffrey 在本次大会上还介绍了 Norton Utilities 下一个版本的大体设计情况,他提到 Symantec 将会推出一个 Norton Utilities 企业特别版,在这个版本中,Norton Utilities 将提供存取权限的设计,只有极少数的管理人员才能有权更改 Norton Utilities 的操作,而大多数使用者都只落得个受权使用的份(也免得某些人胡乱地格式化硬盘了)!这个版本的 Norton Utilities 所提供的网络支援功能,可以让 Norton Utilities 在网络客户机上工作自如,同时它还自动监视网络中每台电脑的硬盘使用情况,如果发现硬盘有出故障的可能性,它马上会通过网络通知管理人员进行维护,当然 Norton Utilities 也可以在管理人员的设置下,自动地在某个非工作时间内对故障硬盘设备进行修复。

Symantec 在本次 Internet World'97 大会上展示的产品,以严格眼光来看,并不算很出众,但 Norton 软件系列依然能吸引众多用户关注。

雄心勃勃的 Shiva

Shiva 作为远程存取器市场的大厂商,经过多年的经营在企业远程存取市场上拥有数量众多的客户基础,并建立起良好的企业信誉。但 Shiva 并不就此满足,它还雄心勃勃地准备进军 ISP 产品供应市场。在本次 Internet World'97 大会上,Shiva 推出了支持专用网络的 L2F 及 PPTP 标准的产品,以期赢得用户的青睐。

用 Internet 通讯的好处就在于能大幅节约经营成本,而专用网络(VPN)则更能帮助上网客户节省费用。它可以让用户从不同地理位置联上网络,且不需要另外拨付长途话费,更无须接拨远程存取服务器就能使用网络进行数据传送。根据市场规律可以发现,凡是客户的

需要就能给精明的商家带来无限的商机,一些电讯公司和 ISP 服务商都开始迎合这种 VPN 市场需求,纷纷采用能支持 VPN 的设备,Shiva 也投其所好,正开发具备 VPN 功能的设备。据参加本次 Internet World'97 大会的 Shiva 公司 Strategic Accounts Manager 的 Lynn Riley 表示:“Shiva 拥有在远程存取市场所取得的经验,并且具备制作 VPN 所需要的软硬件技术,其产品也将会支持多协定远程存取的功能”。Shiva 所说的“其产品”目前指的是其 Lan RoverAccess Switch 设备,它能支持 L2F 和 PPTP 标准并带有 E1 调整端口,可帮助用户建立自己的 VPN。

据闻,著名电讯机构北方电讯为缓解网络阻塞情况,已经通过 Southern BellCorp 安装了 Internet Thruway 来建立商用 VPN,而德国电讯也将利用 Shiva LanRover Access Switch 来建立自己的商用 VPN。IBM 的 Virtual Office 也是使用 Shiva 的 OEM 技术进行设计的。它能让公司员工在异地、远距离地进行协同工作,以节省办公费用。而大名鼎鼎的 Microsoft (微软)公司的 Windows 95 (IE)系统内部所用的远程存取技术也是由 Shiva 提供的,Netscape 产品所采用远程存取技术也不例外,都是来自 Shiva。

可以说 Shiva 拥有其它竞争对手所不具备的优势,正是因为 Shiva 在网络设备市场上苦心经营多年,所以其产品有自己的延续性,用户选购了 Shiva 的硬件产品,一般都不担心今后设备升级,以及升级其后所出现的硬件淘汰更新的问题,因为大多数的 Shiva 产品都具备了硬件升级能力。而且 Shiva 也拥有自己的软件开发力量,他们提供的配套软件也能加速设备的存取速度,并有效地对 VPN 网络进行管理。

这次 Shiva 还提供了一款 Shiva Access Manager 产品。它通过美国国家软件测试中心(NSTL)和 PC Week Labs 的严格测试,拥有极强的远程存取控制和管理功能,可以进行用户身份核实、认可和记帐等功能。Shiva Access Manager 同时支持 RADIUS 和 TACACS 等多种技术安全标准,并且可兼容现在流行的各种远程存取服务器和安全保护软件。最值得一提的是 Shiva Access Manager 可与 Ascend MAX 4004 和 Cisco AS-5200 以及 Shiva 自己的 Access Switch 等设备进行交互操作。

由此可见 Shiva 确实心存大志,意图一统网络设备市场的。但它是否能如愿以偿呢?这还要看今后市场的发展与走向了!

Global One 的想法

Global One 是全球最大的电讯服务联盟,它是由 Deutsche Telecom、FranceTelecom 及 Sprint 组合而成的。

在美、法、德三国由各自的公司开展业务，而在其它地区则联手以 Global One 的名义进行合作。正是由于 Global One 的跨国和跨地区的性质才使得其功能显得十分强大，一些跨国公司和财团为了各自的工作需要也纷纷选用 Global One 的服务。Global One 在本次 Internet World'97 大会中也崭露头角，它所推出的 Global Intranet 和 Fax Plus 等新服务，更令 Global 帝国的“疆土”又扩大了一步。

由 Adil Mehmood 主讲的“Internet Strategy for Corporations”讲座中，Adil 指出传统的 LAN 技术，并不是真正意义上的开放式标准。而 Intranet 则应用了 Internet 的开放性技术标准，可以让用户更方便地进行管理和开发，同时也能大大节省网络开发和维护费用。他认为在 Intranet 下，老的系统和结构都可以被利用到新的设计中，资源不致遭到浪费。而那些在 Intranet 和 Internet 上使用的跨平台的 HTML 以及 Java 技术，更方便部门之间的信息传递。以电子邮件的形式进行企业内部的信息传送和发布，更加快了公司的营运速度，又节省了很大的一笔办公支出。据 Meta Group Survey 所提供的数据表明，以这种方式每年的回报率平均为 380%，可以说 Internet/Intranet 技术将成为日后企业内部网络的主流通讯形式。这次由 Global One 所推出的 Global Intranet 服务，就是一种比较可行的技术方案。

正是由于 Global One 的服务网点遍布全球，同时它自身又是 Telecom Carrier，其服务水平与经验已不成问题，用户采用 Global Intranet 服务当然也就问题少了！

在本次 Internet World'97 大会上 Global One 还推出了最新的录音、视频图像通讯系统，可以在 Global VPN 上有稳定的工作表现。同时 Global 也推出了诸如 Global X.25 和 Global France Relay 等各种最新的服务措施，使

Global 的全球用户在得到高标准服务的同时也能节省一大笔电讯支出。

LinkAGE 的新业务

LinkAGE 与 Global 相比，虽公司规模不如 Global 那般大，但其提供的服务也是相当一流的。LinkAGE Online 为了抢占市场份额，不断地推出新兴的服务，在本次 Internet World'97 大会上就是一例，LinkAGE 刚推出 Smart France，就打语音和视频图像通讯的主意。LinkAGE 最新推出的 Magic Tel 的 Internet Phone 服务，就是利用 Internet 网络来打网际电话，帮用户合理合法地逃费。虽然 Magic Tel 不属于 LinkAGE，但它却由 LinkAGE 进行管理。利用 Magic Tel 服务，用户可以直接用电话拨打到外地，而不必像 Internet Phone 那样必须使用 PC 机才行，通话质量虽不如实际那般好，但通话音质也很清晰。相信用户都会喜欢这种既省钱又省力的通讯服务。

LinkAGE OnLine 面对 VPN 热潮也毫不示弱，它宣称可利用 ATM 及 France Relay 等旧式结构来架设类似 VPN 形式的网络，方便企业内部建立 Intranet。不过笔者没有见识过，也不知效果如何？LinkAGE 已经准备在我国开设节点服务，具体情况还有待观察。

结束语

通过这次世界性的 Internet World'97 大会，人们更全面地了解了 Internet 和 Intranet 网络的技术水平和它们今后的发展趋势。从这次大会我们可以看出 VPN 将是明日的明星，但它并不是唯一的走向，只有市场的需求才会带动更新层次的技术冲击，新的技术能改变整个网络的发展，并最终能影响到每个人的生活。

K 03



Internet World'97

微软的 NT 系统之战

□ 晓道

电脑业发展到今天,网络化的趋势已经不可阻挡,只有联网的电脑才能获得更多的优势。正是由于电脑网络化的发展,使得网络操作系统的争斗愈演愈烈,老霸主 UNIX 与挑战者 NT 小子之间的争斗,最终谁能获胜呢?

目前形式与格局

这场网络操作系统的竞争,可以说完全是由微软一手挑起的,但话说回来,就算是没有微软动手,还会有别的公司动手,毕竟网络操作系统市场的这块肥肉实在是引人垂涎三尺。微软在这场挑战赛中推的主力是 Windows NT 系统,但微软真正具有杀伤能力的杀手却是它的掌舵人——微软公司总裁比尔·盖茨。这位年纪轻轻的掌门人乘着微机操作系统市场上大获全胜的旋风,一



路直奔网络操作系统的宝座,意图取得双连胜。可以说比尔的雄心不小,他除了想占有家庭和普通用机的软件市场,还想打倒 UNIX 系统成为网络操作系统市场的主人。微软的攻势不小,一会推出 Windows NT 4.0 企业版,一会又推出 Microsoft SQL Server 6.5 企业版和 Microsoft Backoffice Server 4.0 企业版,数管齐下着实让人看得威猛。然而面对微软咄咄逼人的 NT 攻势,数家公司也开始进行合众抗“软”的尝试,由 IBM、Novell、Sun 以及 Oracle 等计算机业著名的头头脑脑们开始以 UNIX 系统、Network Computing 的网络发展方向、Java 为网络应

用基础等三条,联合开展抗击微软的行动,他们认为企业网络应该是开放性的、多元化的、多平台的网络构架,不应只有单一的 NT 系统来占据,这样可以让客户能最大限度地保障现有的设备投资,并借此获得更多更好的网络服务。当然这些原本并不怎么亲热,甚至有时还有点宿怨的公司之所以能联合起来,其实他们更多的是想到了自己,因为他们知道不能再让微软如此猖狂下去,否则大家都没有好日子过。

微软素有风度,他们对 IBM 之流的联合并不感到惊讶,也没有公然站起来组织一个什么“NT 联盟”(天知道他们有没有这样做!)来进行对抗。而是依然我行我素地向大众们推销自己的 NT 系统。在今年的 Scalability Day 会议上,微软的三位大小头目齐齐登台,开始以一个个真实的企业应用 NT 的实例,来向公众们展示 NT 及 Microsoft 的魄力实力。他不去妄加评说对手的 UNIX 系统有什么不足之处(至于是否在暗地里说,那笔者就不知道了),而是自顾自地卖弄 NT 系统的强项,毕竟对 Microsoft 来说,NT 系统占领网络操作系统市场的主流,只是个时间早晚的问题,因为它对公众开出了一个更诱人的条件,那就是装备了 NT 系统的 Intel Pentium II 网络主机的售价要比对手的同类产品便宜近一倍(有些时候,微软 Intel 联盟的确让人又恨又爱),这一点确实让 UNIX 联盟无法达到。

虽然 UNIX 系统的销量在这两三年间由于 Internet 网络的带动而变得有增无减,但其 96 年的增长率只有 10%,反观微软 96 年 NT 系统的销量增长率竟高达 86%。毕竟图形化的操作趋势不可逆转,UNIX 确实有落伍的表现,面对 NT 的强大吸引力,很多公司和企业都开始转向使用 NT 网络系统,这样使得微软眉开眼笑,他们预计在 97 年可以将 NT 系统的用户增加到 7 百万,而且 NT 系统和 Backoffice 的营业额可从 5 千多万美元跃升到 1.8 亿美元。

微软的 NT 技术攻势

现在微软眼中的 NT 系统是他的得力武器,既可以用来应付一般的文件管理、打印等低阶网络服务器领域,也可在次高级的万维网服务器领域上施展拳脚,同时 NT 系统亦能在其它各级网络系统市场中争得一席之地。要实现这一目标,对微软来说并不困难,他只要加强 NT 的服务与性能就可望完成预定任务。

在这次的 Scalability Day 上,微软宣布最新版的 Windows NT Server 4.0 企业版能支持 8SMP 的扩展能力,如果再配合 Date General Corp, Tandem Computer Inc 就可使 NT 服务器达到 64 SMP 的运算能力,同时它还提供备用处理功能,当服务器的某部分出现问题时,其工作就会由网络的其它部分来接替,这样可以使网络服务不至于出现中断。而据说正在测试中的 NT 5.0 版,更能支持 Alpha 64 位 CPU,系统扩充性更好。

为了配合 NT 的技术优势,微软在 Backoffice 方面也有重大举措,它目前所推出的 SQL Server 和 Exchange Server 和 Site Server,便能担负起建造企业数据管理中心、通讯中心、处理中心的作用。最新的 NT 企业版上更有 SQL Server 6.5 企业版和最新的 Exchange 企业版,性能皆比旧的版本提升近 20%,在 SQL Server 6.5 企业版上提供了数据处理能力,一个 Terabyte 的数据库可储存 10 亿套记录信息、1 亿套文件档案及 5 千万张的图像数据,且 Site Server 更可开发商业运作方案和网站分析能力。它的 Zero Admin Windows 可减低系统的成本。种种方式都是围绕 NT 系统成为网络操作系统主流的愿望来设计的。

正因为微软为 NT 技术的优势不惜余力,使得众多应用软件商也转向开发 for NT 的软件,或让自己的应用软件对 NT 给予特别的支持。据 SAP 企业软件公司调查统计,在安装了 SAP R/3 Server 的客户中,有 27% 的人已经开始使用 Windows NT Server,按照这种发展趋势,今年这一比例将从 27% 上升到 90%,之所以会出现这种情况是因为 R/3 的 Business Framework 与 Microsoft 的 Distributed Computing 同样都是使用 Component Object Model (COM) 的,故而能让软件之间进行互相协作。除了 SAP 公司之外,其它的软件公司如 Oracle、People soft、Baan 等公司也有在 Microsoft Backoffice 上开发应用软件方案。俗话说得好:一个好汉尚需要三个帮,微软正是因为有众多应用软件商的支持,才会令 NT 系统逐步赶上和超过 UNIX 系统。

微软的 NT 服务攻势

有很多公司忽视产品的服务攻势,他们认为这并不

重要,但微软却并不这样认为,虽然微软不象竞争对手如 Novell 和 Sun 公司那样具有足够的专业人员去配合个别大客户进行沟通,但微软亦在加强对于 NT 系统的服务领域,据微软的企业客户部副总裁 Deborah Willingham 表示,微软今后会在客户服务上花更多的功夫,可以让客户不会在技术问题上受纠缠。为了加强与会者的印象,Deborah 说现在已经有超过 2000 家的客户正在使用微软的企业支持服务方案,他们可以让客户直接与微软的开发人员进行交流,使微软开发出的产品真正符合用户的需要。同时微软还增加了一项 Technology Consulting Buleprint 的客户服务项目,力求让客户的呼声更多地反映上来,微软还有一项开展了很久的 Application Design Consultank 服务,它可以 24 小时全天候个人顾问服务,并且微软最新的顾问服务将会在今年第三季度向客户们推出。

除了做到那些实际上的客户服务工作,微软还开展一些活动来向客户宣传,使客户用 NT 系统后能带来一系列便利。在本次大会上微软副总裁 Paul Maritz 一再提到了微软 Scalability 的定义:对微软来说,Scalability 是指

Round-The-Clock Availability



Introducing the new Sun Enterprise

任何的操作与应用都能在图形化的微软产品中得到兼容,今后无论是计算机产品还是电子消费品,甚至是家用产品都可以执行支持 Windows 系统的应用程序。如此这般,广大的企业用户可以得到以下三方面的收益:

1. 享受到各层次、各 PC 机型之间兼容性的便利。
2. 除去更换各小型、中型等系统之间的升级障碍,让系统变得更为有效。
3. 可以吸引更多的人来开发和进行此系统的应用,能让用户得到更多的收益。

如此这般,微软的 NT 强力攻势变得越来越深入人心,网络操作系统市场的格局也开始改变,微软的 NT 系统占有率正一步步地上升,而 UNIX 系统呢?其发展步骤却是逐步减慢。但至此就武断地下结论说:UNIX 会被 NT 系统强压到消声匿迹!笔者认为为时尚早。我们可以看到的是 NT 系统肯定会取代 UNIX 系统成为网络操作系统市场的老大。

K 04

商用

彩色

激光打印时代开始到来

在当今的商用办公领域中，鲜艳生动的色彩和清晰明快的输出对于增强企业形象大有助益，而且还能拓展商机，给用户带来潜在的效益，因而越来越受到人们的普遍重视。

在广东省汕头市曾发生过这样一件真实的事情：有甲乙两家设计单位同时为某委托方设计一个建筑方案。其中甲单位多年来一直采用普通液体喷墨彩色打印机输出打样，乙单位则

上的局限性日益显露出来，尤其不能满足那些大业务量、网络环境下的快速输出要求。另一方面，伴随着固体喷蜡、彩色激光等技术的不断发展和完善，其在技术上所达到的领先性令人瞩目。其中，彩色激光技术以其优异的色彩处理、真正 1200dpi 的高分辨率和激光品质的精美输出吸引了众多商用办公领域人士的关注，彩色激光打印机作为鲜艳、生动色彩和激光品质输出的统一体，毫无疑问是企业办公输出的最理想之选。然而，彩色激光打印机数倍于喷墨机的价位、较难使用和维护使其难以摆脱打印机中的“贵族”形象，阻碍了向商用办公领域的渗透和拓展。

今年 4 月份以来，作为彩色激光打印机产品的几个领先生产厂商 Tektronix、HP、Xerox 等纷纷宣布下调价位，降幅高达 30%，给商用办公领域带来了一股冲击波。最近，Tektronix 公司宣布的新型彩色激光打印机 Phaser560 再度掀起波澜，以 45000 元人民币的挑战价位冲刺市场，这一价位比其上代产品 Phaser550 整整降低了 40% 的幅度，而性能却获得了显著的提升，因而在性能价格比上有了一个极大的飞跃。

彩色激光打印机经过数代发展到今天，功能已经越来越强，使用和操作也越来越简单，并且在一台打印机中实现了既可黑白打印又可输出鲜艳生动的彩色的双重功用。

新一代的彩色激光打印机变得更加灵巧易用，甚至具有“智能”特性。例如，当你在使用打印机进行数十页、甚至上百页的大文件或者多份文件的打印时，你极有可能遭遇下述情景：在打印的中途，打印机突然向你报错——“你的颜料墨粉用完了！”如果恰逢

紧急打印作业，那更是让人措手不及。现在，你再也不必担心这种被动场面的出现，新一代的彩色激光打印机彻底阻止了这类不利情况的发生，它配备的消耗品记录显示，使用户可以随时了解消耗品的情况，用户除了亲自查看消耗品的使用情况，也可以通过网络监控来实现，消耗品状态通过打印机管理软件报告给用户，也可在任何采用标准 Web 浏览器的平台上被访问。

此外，新一代彩色激光打印机的“智能”还体现在——它能“听懂”用户对它所说的关于从多个纸盘中进行选择的话。例如，用户只需在打印机的对话框中键入“Legal”，打印机即可从相应的托盘中取得标准尺寸的纸张，而不必记住是从上面还是下面的托盘中取纸，因为打印机能够自动感知和选择正确的介质托盘。

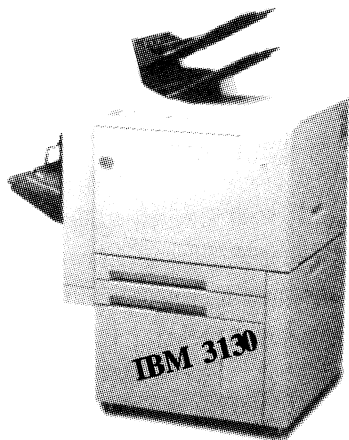
所有这些“智能”特性都是针对用户在忙碌的办公

新近购进了一台激光彩色打印机，彩色激光机以其鲜活的色彩和卓越的输出品质使乙单位立即淘汰了过去去立下汗马功劳的喷墨机。竞标之日，甲乙两家单位同时将自己的设计效果图交给委托方，从创意上来看，两家方案大致一样，甚至甲单位的还要优秀一些，但委托方最终选择了乙单位的方案，原因是乙单位输出的图案十分漂亮，充分反映了设计者的意图。由此可见，彩色激光打印机在这一竞标过程中起到了扭转乾坤的作用。

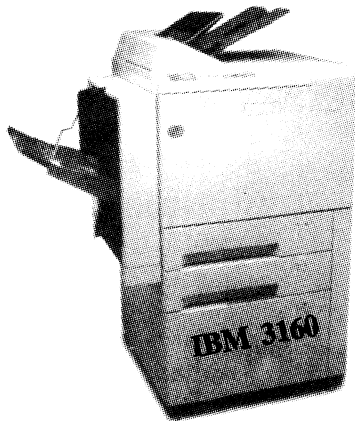
在固体喷蜡、彩色激光、热升华、热转印、喷墨等多种彩色打印技术中，由于商用彩色打印市场的刚刚启动和价格因素的影响，价格在近十万元乃至数十万元的热升华等技术产品因其居高不下的价位使人望而却步，这使售价仅几千元的喷墨彩色打印机一时占据了部分商用彩色市场。但是，喷墨在速度、色彩的精确度和分辨率

IBM 打印机系列

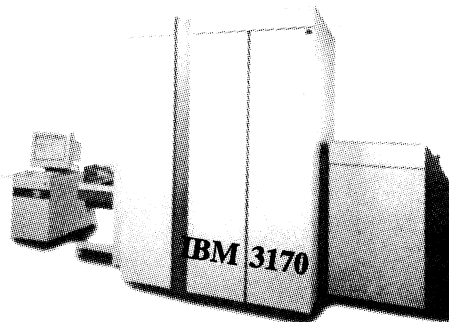
当你看到这个题目时,也许会问:“有没有搞错?”在我们大家的印象中,只要提到“IBM”就会联想到“IBM 电脑”。有这种想法并不奇怪,因为 IBM 作为国际知名的电脑公司,它的电脑形象已经无处不在。但是 IBM 生产的一些打印机系列,你又了解多少呢?下面这篇文章是我们经过汇编,基本上将 IBM 打印机系列一一作了介绍(由于篇幅问题,只作了简明扼要的介绍)。



- 每分钟最多打印 30 印页, 每个月打印 200,000 印页
- 支持多个打印机数据流, 包括 PostScript Level 2, PCL5e 和 IPDS
- 最多有三个同时工作的接口
- 优异的纸处理能力, 包括多达 5 个输入纸盘和 11 x 17 英寸的纸



- 每分钟打印 60 印页, 每个月打印 750,000 印页
- 广泛的连接灵活性, 功能先进
- 具有使用多个字符或字体打印的功能
- 体积小, 使用方便



- 每分钟最多打印 35 页双面 A4 页面, 每月最多打印 700,000 印次
- 600DPI, 每点, 每种颜色的灰度是可变的
- 全彩色数字打印机
- 适用于按需小批量生产应用

环境中使用更方便、更简易而设计的, 这进一步加快了彩色激光打印机步入商用办公领域的步伐。

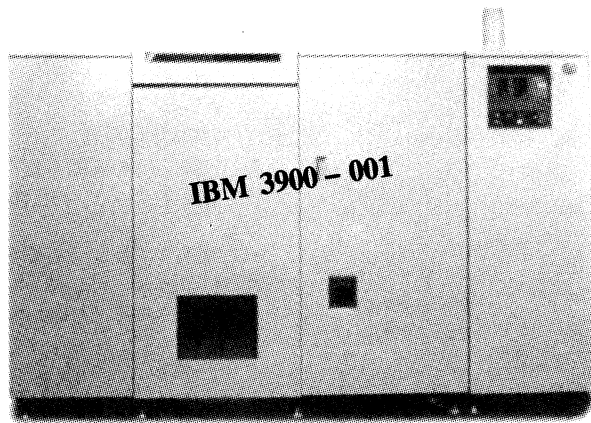
新一代彩色激光打印机还在速度、色彩和介质处理方面有了长足的进展。以 Tektronix 公司最新推出的 Phaser560 为例, 该机型每分钟可输出 5 张彩页, 还可每分钟打印 14 张黑白文本页, 一个月可打印大约 100000 张, 完全能满足最大需求的办公打印工作的要求, 其打印质量甚至超过了商业应用对黑白激光打印机的文本打印质量的最严格的要求。同时, Phaser 560 彩色激光打印机比其他彩色激光打印机更能适应广泛的商业介质, 包括自贴式商用信封、公司专用信纸、复印纸、再生纸、预切标签、透明胶片、封皮纸及专用尺寸纸等等。在色彩处理方面, Phaser 560 实现了真正的 1200 x 1200dpi 的分辨率(这是当前打印机领域能够达到的最高打印分辨率), 其调色剂被定制为最大亮度、密度及清晰度, 从而可得到理想的生动色彩及更广的颜色范围。另外, 使用

其自动色彩校正工具 TekColor 可以调整输出色彩, 模拟其它彩色文本以得到不同设备及环境间的最佳颜色匹配。

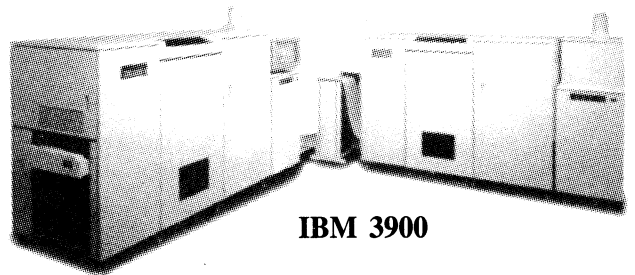
所有这些长足的进展为彩色激光打印机步入商用办公领域奠定了坚实的基础。从全球市场来看, 彩色激光打印机的比例现虽小于彩色喷墨和黑白激光打印机, 但在不久的将来, 其比例将不断提高直至大于彩色喷墨和黑白激光打印机。

据权威统计资料表明: 1995 ~ 1996 年, 彩色激光打印机市场上上升了 39%, 而黑白激光打印机则下降了 9%。由此可见, 彩色激光打印机价格的不断下调, 越来越多的人认识到性能卓越、易用性良好、维护简便的彩色激光打印机是现代企业办公必不可少的首选设备, 并会为企业带来潜在的丰厚利润。众多企业界的有识之士们正张开双臂, 准备迎接这彩色激光打印时代的来临。

K 05

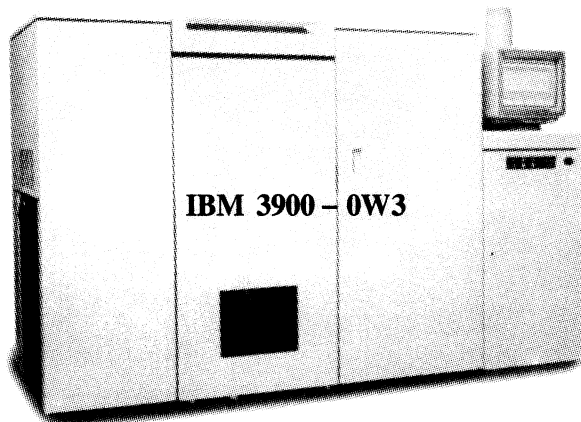


- 增强的打印质量
- 高性能图像和图形打印
- 可靠而经济实惠的高速打印

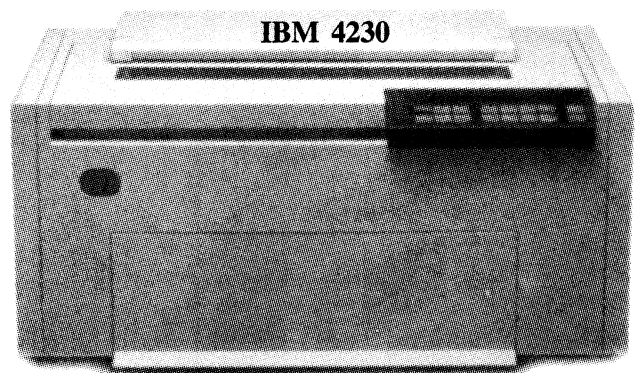


IBM 3900

- 600dpi 高分辨率打印
- 打印来自 PostScript 的全页面图像数据, 额定速度最高达 300ipm
- 经济实惠的双面连续表格打印, 打印行宽达 17 英寸
- 高可靠性使它成为一种按需打印用杰出打印机



- 经济实惠的 17 英寸宽行连续格式打印
- 打印速度每分钟可达 232 个两方打印 8.5 x 11 英寸页面, 并可升级到每分钟 354 两方打印 8.5 x 11 英寸页面
- 强有力的控制单元, 带有先进操作员接口以及 ESCON 和网络连接能力



IBM 4230

- 点阵打印解决方案
- 灵活的表格处理能力
- 极其安静, 适合办公室使用
- 极高的可靠性

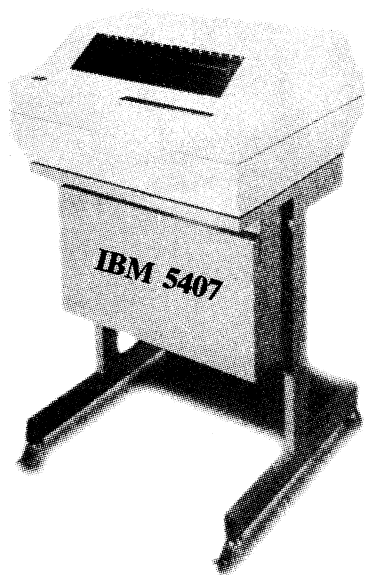


- 多种输入表格通道, 包括纸驻留
- 高功能点阵打印性价比优异
- 高质量 - 最多有 8 联表格
- 可靠的击打式打印

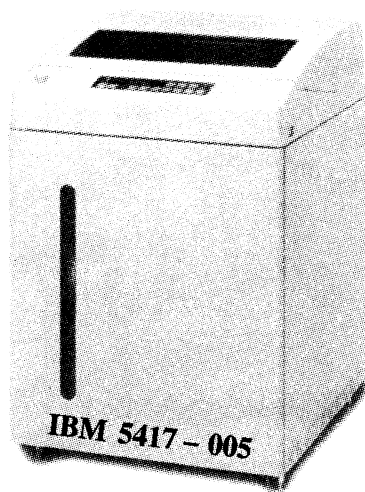


IBM 5573-5P2

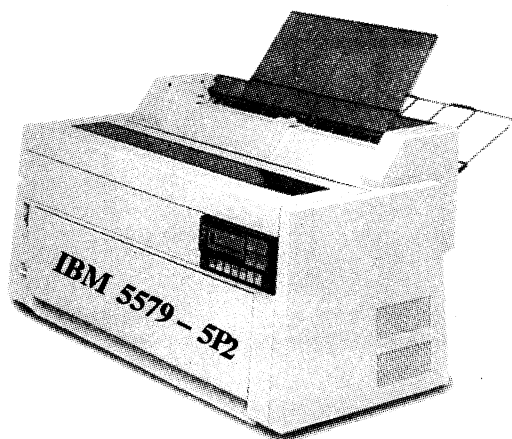
- 100CPS(高速打字模式)更提高输出效率
- 正本 + 4 张之强力复印能力
- 大幅度减低噪音程度
- 装有操作控制板, 容易在 PC 上做初始设定
- 支持 ESC/P 之数据流



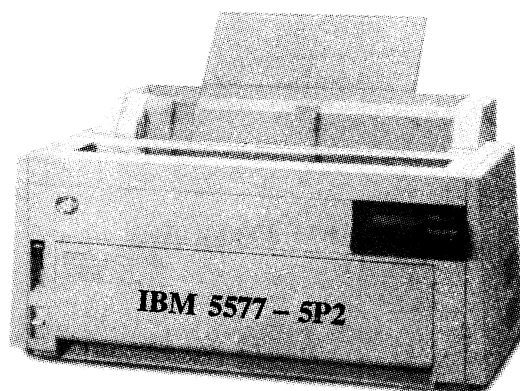
- 小型落地式
- 270 行/ 每分钟的往返式高速打印
- 与多平台相适应的多方面连接性
- 光学字符、条形码的标准打印功能
- 最多 5 份(包括原件)的拷贝打印功能
- 24 × 18 点阵字体的高速打印方式



- 可连接 IBM AS/ 400 的打印机, 性能价格比更高
- 该打印机具有先进的往返机构, 超高速打印方式可达 500 行/分
- 具有底稿 + 7 张复写纸的多层拷贝打印功能
- OCR/条码可按标准打印



- 超高速 400CPS (高速打字模式) 更提高输出效率
- 正本 + 5 张之强力复印能力
- 大幅减低噪音程度
- 装有操作控制面板, 容易在 PC 上做初始设定
- 支持 ESC/P 之数据流



- 240CPS (高速打印模式) 更提高输出效率
- 正本 + 5 张之强力复印能力
- 大幅减低噪音程度
- 装有操作控制面板, 容易在 PC 上做初始设定
- 支持 ESC/P 之数据流



- 高质量击打式打印, 速度达 1200LPM
- 各种不同的连接能力
- 独一无二的正面装卸以及以右到左的打印机构



- 高质量矩阵打印, 速度为 475lpm - 1200lpm
- 特别宁静的打印
- 广泛的连接能力
- 全面支持 IBM IPDS
- 支持 Code V 和 IGP
- 以 IBM 服务为后盾的优质可靠性

K 06



安装 Proxy Server 代理服务器

◆ 梦雪

对我来说,上 Internet 无疑是件非常愉快的事,但要是上网速度非常之慢,这件愉快之事也会变成无奈之旅,用 Modem 连上 Internet 的传送速度有时会显得很慢,但谁也没有想到用专线 Leased Line 上 Internet 竟然也会慢!前段时间有位朋友抱怨说有时在公司用 128K bps 专线上网的速度和在家里用 Modem 上网的速度差不多,一点也体现不出专线的好处来。估计是专线出问题了!其实倒不是专线出问题,而是因为有时在公司,同事一同上 Internet 的人有很多,他们都利用专线去上网下载一些文件和数据,正由于他们的“一拥而入”,所以一时间造成了专线拥挤的情况,要解决这个问题很简单,那就是要有效地减少上网次数和规模,其实大多数同事由于工作性质的关系,要去上网下载的文件都是差不多类型的,看的网页也只有那么几种。但每个人都分别去下载一次,既费时又费力。不如在公司的网络上安装一台 Proxy Server 代理服务器,那样就可大大减少重复上网次数,真正提高上网速度。

1. Proxy Server 的工作原理

Proxy Server 的工作原理很简单,它就象一个大型的网络 Cache(缓存)。外来的 Web 和 FTP traffic 都要经过 Proxy Server 才能到用户手中,因此它会把公司网络用户所经常浏览的网页和 FTP 文件下载放在自己的 Cache

中,然后它会在网络上一直注视着公司网络用户上传所浏览的网页地址,一旦发现他们所希望浏览的网页在自己的 Cache 中有备份的话,那就直接将 Cache 中的备份提供给用户,而无须用户再次到异地去下载网页了!以速度和效率来论,当然有 Proxy Server 要比没有 Proxy Server 快捷许多。

不用担心从 Proxy Server 的 Cache 中得到的网页会比实际的网页早很多版本,因为 Proxy Server 会在每次收到网络用户的要求时,都会自己比较一下当前 Cache 的网页版本与实际上最新的版本有什么不同,一旦发现二者之间有出入,那 Proxy Server 就会自动将 Cache 里的网页进行更新。

2. 市面流行的几种 Proxy Server

目前市面上有两种 Proxy Server,其一就是免费的 Proxy Server,有名的如 Apache 的 Proxy Server,不过免费的版本只有较少的功能,并且使用起来也不太方便,所以如果用户想要一个比较实用的 Proxy Server,不如选用商业性的 Proxy Server,这其中最有名的莫过于 Netscape Proxy Server 和 Microsoft Proxy Server。这与网页浏览器市场的竞争局面很相象,都是 Netscape 公司与 Microsoft 公司之间的对抗。

不过这次 Netscape 公司所提供的 Proxy Server 产品能流行在多种系统平台上,而 Microsoft 微软公司的 Proxy Server 则只能在自己的 NT 系统上运行。但它们的实际功能又都差不多,用户可根据自身的设备条件和要求来选用合适的 Proxy Server,如果用户的网络操作系统用的是 Windows NT,同时又是用 IIS 和 BackOffice 的,那么 Microsoft Proxy Server 应该是你最终的选择,因为使用它能直接读取客户 NT 系统中的用户资料,而系统管理员就不用在 Proxy Server 上再重新地设定用户权限等参数了。并且 Microsoft Proxy Server 还提供一个名叫 Auto-dial 的工具软件,他们不一定限制用户非要使用 Leased Line,用户使用 Modem 或 ISDN 上网都允许。而且这个

3C 整合浪潮风起云涌,随着浪潮涌动的产品逐渐浮出水面,致力于开发家用电脑的神通电脑,近期就推出了结合电话、语音答录、传真、影音光碟、音响,并首创内建红外线遥控等多项功能,不但将电脑与家电的距离缩短了,也将“神通万事通,一点就通”的特性更加发扬光大。

电脑越来越亲近了,拿起遥控器可以像打开电视一般轻松,为了让电脑真正走入家庭与家电做结合,神通新推出的第七代万事通 97 系列,在使用功能上针对家庭的需要而设计,其功能除了电脑外还包括:电话、语音答录、传真、影音光碟、音响等多机的设计。除此,万事通 97 系列还首创内建红外线遥控;电话拨号、看 VCD(影音光碟)、听音乐、上国际网络等等,都可像看电视一样,轻轻一按,想看什么就按什么。针对此次推出的万事通 97 系列,神通产品规划处处长张荣舜指出,此次除了无线遥控的特色外,丰富多样的通讯界面也是一大特色,

多机一体 遥控家用电脑



33.6K FAX/MODEM/VOICE 的设计,除了具备提通话功能外,还兼有多层次信箱语音留言和传真,所谓多层次语音留言是家庭中的每个分子,都可拥有自己的语音留言信箱,张荣舜表示,未来万事通产品的功能会越来越完备,和家电的界限也将越趋模糊。

万事通 97 系列除了多机一体的功能和红外线遥控的特性外,在基本配备则以 Pentium 166/200MHz 及内含 MMX 技术的 CPU 为主,主记忆体皆采用 SDRAM,硬碟容量为 2.1GB 以上,除此,15"多媒体显示屏幕、24 倍速 CD-ROM、内建特殊重低音箱防磁喇叭及超广角收音麦克风、无线滑鼠、全双工音效卡及 33.6K FAX/MODEM/VOICE 免提听筒通话功能的设置。

K 08

Proxy Server 还依靠一个内置的 IPX Connector,不用加其它设备就能直接联上 IPX 网络。当然如果用户使用的是 Unix 系统,那么 Netscape 公司的 Proxy Server 产品也就比较适合你了,因为 Netscape Proxy Server 能在 Unix 和 NT 平台上杂合使用,它也能支持 SSL,不过它需要加装其它软件后才能支持 IPX 网络。

根据上述情况显示,用户可以根据自身条件来选择合适的 Proxy Server。

3.Proxy Server 的其它用途

Proxy Server 对公司管理者来说,又是一项管理属下的利器,因为据调查显示,公司有 20%至 30%的 Internet 网上联接是非工作性的,这些浪费主要是公司雇员用公司的资源去上网浏览一下与工作无关的娱乐性网页。要想对这一情况进行控制,不能仅靠老板在雇员背后的监视,而是应该请一个全天候的帮手,它就是 Proxy Server。

Proxy Server 能提供“特定网页屏蔽”功能,网络管理员可以在 Proxy Server 中输入不允许雇员访问的网址,当然网络管理员不可能完全知道所有娱乐性的网页,不过他们可以借助一些公司出的网址目录,来将要禁止的网址一网打尽,并且这

些目录会定时更新,到时管理员只须随着更新就可以了!

正由于 Proxy Server 就相当于公司的网上门户,一切外来的 Web 内容和 FTP 文件都会经过 Proxy Server 的管理,那么如果给 Proxy Server 加装一些防毒附件,那么它也会把公司的网上大门变成防毒的门户。我们推荐 Microsoft Proxy Server 的用户加装 WebProtect(网页地址: <http://www.antivirus.com/webprotect.html>)防毒软件。而使用 Netscape Proxy Server 的用户,最好能将 Proxy Server 的版本升级到 2.5 版,据说这个版本已经免费附加了防毒功能。

说了这么多关于 Proxy Server 的好处,不知您是否心动?如果你所在的公司因网络拥挤而准备再斥巨资对专线进行扩容,我看不如先加装一个 Proxy Server 试一试,说不定能花小钱而办大事哦!

APACHE DIGITAL High-Performance
Corporation Computer Systems
... THE EDUCATED CHOICE

Search Supported Architectures

Special Deals Product Information Custom Systems **SPARC**

K 07



Aztech Audio Telephony 2000

★ 余红军

一、概述

Aztech 世界第二大声卡制造商,许多世界知名的出版物都对 Aztech 产品(声佳卡、视佳卡、电视接收/视频捕捉叠加卡、二倍、四倍、六倍 CD-ROM 等等)的创造设计及优异性能给予了高度评价。

Aztech 屡获殊荣的优质产品能满足您 PC 多媒体系统方面的任何要求。这些产品包括:获美 PC WORLD“最佳销售”奖的二倍速光驱;获英国 PC PLUS“最有价值商品”奖及德国 PC WELT“测试中心推荐产品奖”的四倍速光驱;获德国“WinNER”奖的 Noveal6 Extra 16 声卡以及获英国 Personal Computer World“编辑选择”奖的 Wave Rider 32+ 声卡。

在众多优质产品中,笔者偏爱 Aztech Audio Telephony 2000 六合一音频/通讯集成卡,它是为 SOHO(Small Office and Home Office)市场提供的计算机电话集成解决方案。借助 Audio Telephony 2000 卡,您可以随时使用传真机、调制解调器和电话等设备,同时可以边工作,边享受 16 位 CD 音质的动听音乐。

二、Aztech Audio Telephony 2000

Audio Telephony 2000 集成了 16 位声卡、调制解调器、全双工免提电话、自动应答电话、传真机和 CD-ROM 接口六种功能,是日常通讯极佳的解决方案,对办公室和家庭同样重要。

1. 调制解调器和传真机功能

Audio Telephony 2000 卡上内置 14.4Kbps 调制解调器,能进行数据通信和传真,使您随时进入信息高速公路,能执行一级和二级标准传真机命令,兼容命令设置,支持大部分传真软件包,它不仅能够发送和接收传真,而且能够自动把传真转发到下一台传真机上,具有传真

机的全部功能。例如,在传真软件的支持下,可在应用程序中发送传真、传送文件、分发列表、预设时间序列、查看/编辑注释、定制传真标题、创建传真封面、远距离改变转发电话号码、自动转发传真和语音信息。

它还能够自动检测传真/调制解调器信号/语音,在没有人照料时,Audio Telephony 2000 将照顾自己,在必要时,它将感知呼叫类型,自动在声音、传真或数据间切换。最近,传输率为 28.8Kbps 的调制解调器、传真、16 位声卡、全双工免提电话、录音电话、CD-ROM 接口六合一的 Aztech AT3100 音频/通讯卡也已上市。

2. CD 音质的 16 位立体声功能

Audio Telephony 2000 能够产生 16 位 48kHz 的立体声,从而使您的 PC 机成为一间专业的录音和播放工作室。它与主要的声音标准全面兼容,支持 Sound Blaster Pro、Microsoft Windows sound system、Aslib、Roland MPU 401、General MIDI 和 MT-32。卡上使用 OPL3 FM 合成芯片,提供波表合成器升级选项,2MB WaveTable ROM 内置 128 种乐器,能够真实地回放 128 种乐器的声音,具有 32 种复合音色,4 瓦功率放大器,MIDI/游戏接口,可连接电子合成器等外设。

3. 全双工免提及自动应答电话功能

Audio Telephony 2000 是一部全双工免提电话,可同时不间断地进行双向对话,没有通常系统中的自激啸叫,具有噪声抑制,所以您可以轻松地使用免提功能在电话中聊天。它还是一部能够自动应答,数字化并存储信息(录音)的电话,如同一个个人语音邮件系统。您不仅能在屏幕上看到打给您的电话、图形化的电话本、屏幕电话等,并可以搜索接听您想接通的电话。采用 GSM 语音压缩功能将存储空间的占用降至最低,这样可存储更多的信息。

4. IDE CD - ROM 接口及附件

Audio Telephony 2000 支持增强型的 IDE ATAPI CD - ROM 驱动器,减轻 I/O 卡的负担,以挂接更多的外设。附送耳机和麦克风。

三、高级集成多媒体通讯软件

Audio Telephony 2000 的集成多媒体通讯软件拥有一个功能强大、界面友好的图形化工作平台,使用户通过简单的操作就能够监视和控制每一件事,电话、传真、语音信箱、调制解调器……,它都能够确切地告诉您 PC 正在进行的工作。通过一个类似 GSM 电话的界面,该软件能够充当一部电话,一部自动应答电话,一整套呼叫应答系统,它还具备一些通常只有在高级 PBX(用户交换机)系统中才有的主要功能。它可以满足大多数家庭用户、专业电话交换机和小型商务活动对通讯的要求,它是真正的声音解决方案。提供的多媒体软件,实用工具及驱动程序有:

(1) AudioStation Integrated Audio Control System, 其软件封面看起来象 Hi - Fi 控制面板,在上面可方便地使用调音吧、CD、数字化音频和 MIDI 功能。

(2) Audio Calender Personal Scheduler, 一个能接收语音和文本,并且能用闹钟提醒您赴约的电子日历记录,控制您的日常约会的软件。

(3) Windat OLE Digital Audio Editor, 该软件允许您简单地录制、播放、查看和编辑声音,并把它们嵌入到 OLE 文档中。

(4) Say It! Voice Annotation Program, 能在您分发的封面、信件、电子邮件和其它信息中加入语音。

(5) MIDI Orchestrator MIDI Music Arranger, 一个提供在调音台面板上重新分配 MIDI 歌曲文件的软件。

(6) Audio Screen Saver Music Enhancement for Windows Screen Saver, 能在您的 Windows 屏幕保护程序中播放一组列表 MIDI 文件作为背景音乐。

(7) Sound Script for Windows Multimedia Authoring

Program, 该软件可把动画、图片、MIDI、波形文件和 CD 文件加入到多媒体展示中。

(8) Sound Script for DOS Multimedia Authoring Program, 一个运行于 DOS 环境下的多媒体工具软件,功能与 Sound Script for Windows 版相同。

(9) Sound Events Audio Enhanceer for Windows, 能把激动人心的数字化音频加入到 Windows 事件中,例如改变屏幕大小、文件执行和大量其它事件。

(10) Junkbox for Windows Playlist Editor, 可创建 MIDI、CD 和波形文件的演播表,并能在后台播放它们。

(11) Voicenet Voice Mail for Novell NetWork, 这是一个简单有效的电子邮件程序,可以在 Novell LAN 上传送语音和文本信息。

(12) WAV/MIDI Command Line Player for DOS, 在 DOS 命令行播放 MIDI 和波形文件, 可把音乐和声音加入到文件和其它 DOS 程序中。

(13) 实用工具, 包括一个诊断测试程序、音量控制、配置设置程序、调音台和设备驱动程序。

(14) Windows 驱动程序提供 Windows 3.1 和 Windows 95 环境下的驱动程序。

四、安装与调试

Audio Telephony 2000 六合一音频/通讯集成卡可直接插入 PC 机中任一空闲 ISA 扩展槽中。安装时,关掉计算机电源,打开机箱,找一个空扩展槽,把 Audio Telephony 2000 插下,固定好,有 CD - ROM 的用户,将 CD - ROM 连线插入 IDE 接口,关好机箱。有电话者,按卡上进线和出线连接好电话、传真机。从事音乐创作的用户,可将电子合成器等声源接入 MIDI 接口,安装就算结束。

接下来是开机安装应用软件,应用软件的安装需进入 Windows 环境,在程序管理器界面上,选择 File(文件),点击菜单中 run(运行),插入 1 号盘到 A 驱,键盘给出 A:setup,点击 OK,即开始安装,依次插入软盘,完毕后,在程序管理器中出现两个新组:Audio(播放 CD、录音等)和 MultiMedia Communicator(多媒体通信器),在 MultiMedia Communicator 组下可打电话、发传真等操作经过自己的体验:玩游戏、听 CD、打电话、发传真、留言等实践,相信你一定会迷恋 Aztech Audio Telephony 2000 环境下的多媒体世界。

综上所述,表明 Aztech Audio Telephony 2000 是家庭办公室解决声音及通讯的最佳方案。它能把您的计算机变为一个数字化多媒体办公室,奇妙的多媒体世界让您目不暇接,让我们都来加入 Aztech Audio Telephony 2000 的行列吧。

K 09

广东省潮阳市环东电子有限公司

配套电子元器件
请找环东最方便

自办《环东电子商情》来函即寄

邮购电话:0661 - 4484573 传真:4485649

批发电话:0754 - 9194910 邮编:515152

地址:广东省潮阳市陈店粤东电子城 A258 号

贝多芬声卡在 Win95 下的安装使用

※ 杨忠军

贝多芬声卡是新加坡生产的 Sound Blaster 真 16 位声卡,采用的是 ADSP16 数字解码芯片,其性能和操作界面都十分实用和美观,尤其是在 Win32 下和游戏方面的表现。在 DOS 下设有下拉菜单,通过热键操作可以对 CD 碟片进行低音、高音、左右声道、总音量、3D 效果的调整,整体的做工也很精细,卡上还设有供以后升级用的插槽。

但美中不足的是贝多芬声卡没有 Win95 的驱动程序,在 Win95 中也不是即插即用。按照一些报纸和杂志的介绍进行安装,也没有成功,因为贝多芬声卡所带的两张驱动程序盘内没有 Win95 系统所需要的从“磁盘安装”的 INF 文件。本人经过多次的实验和调试,终于使贝多芬声卡在 Win95 中出声。具体步骤如下:

第一步:在 Win32 中进行声卡的安装,系统自动在 C:\ 建立一个名为 B-ADSP16 的目录。此步骤最为重要,因为在 B-ADSP16 目录中有 Win95 所需要的从“磁盘安装”的 Inf 文件。系统自动修改 Config.sys 和 Autoexec.bat。进行手动修改,用 EDIT 编辑器把 CONFIG.SYS 中的 DEVICE = C:\B-ADSP16\ADI.PSS.SYS C:\B-ADSP16\PSS.INI 和 AUTOEXEC.BAT 中的 SET BLASTER = A220 I5 D1 T1 加到 Win95 系统文件 CONFIG.W40 和 AUTOEXEC.W40 中去。

第二步:在 Win95 中,选择控制面板上添加新硬件的下一步。这时系统会提示“希望系统进行新硬件的搜索吗”。选择“不”。

第三步:在硬件类型中选择框内选择声音、视频和游戏控制器,进入下一步,这时出现一个左面是生产厂商,右面是其产品型号的对话框。在左面选择 CREATIVE LOBS,右面选择 CREATIVE LOBS SOUND BLASTER,单击从磁盘安装。

第四步:出现从磁盘安装对话框,选择在 Win32 中

安装声卡时产生的 B-ADSP16 目录。单击确定按钮。这时 Win95 系统会提示找到一个名为 OEMSETUP.INF 的文件,选择确定。出现选定设备对话框,一共有三个设备型号供选择。


第五步:选择第一个 ADSP-16 BASIC SYNTH 设备,确定。继续进行文件的安装,单击完成。出现一个 ADSP-16 Basic Synth Setup 的安装对话框,单击 OK 完成按钮,系统会提示是否重新启动计算机,选择“NO”。

第六步:重复第二步到第四步,选择第二个 ADSP-16 MIDI PORT 设备,单击确定完成按钮,系统会提示是否重新启动计算机,选择“NO”。继续重复第二步到第四步,选择第三个 ADSP-16 WAVE AUDIO 设备,单击完成,出现 TEST 和 OK 按钮,此处一定要选择 OK 按钮,系统会提示是否重新启动计算机,这时可以重新启动您的计算机了。您会发现一切忽然变得美好起来了。K 10

广告索引

- 1、怡万科技有限公司
- 2、广州市科思电脑电器系统有限公司
- 3、广州市科教电脑设备有限公司
- 4、电子工业出版社广州科技公司
- 5、本刊邮购软件
- 6、天津福克斯 INTERNET 培训考试中心
- 7、本刊读者调查表

家用套装 软件



Home CD 2.0

□ 郭晶

电子工业出版社继 1996 年出版发行 Home CD 1.0 套装 CD-ROM 后,今年又参加出版发行了 Home CD 2.0 套装光盘。这套由 5 张光盘组成的套装电子出版物已于 6 月份提供给芯片分销商和国内知名计算机公司进行捆绑销售。

Home CD 2.0 是基于 MMX 技术的,适用于多功能奔腾处理器的电子出版物。它的第一张 CD-ROM 为基本系统,其余四张分别为:布达拉宫、生死赛车、双语人体百科探秘和第三度空间。

《基本系统》包括家用电脑指南 (V2.0)、家用电脑界面 (V2.0)、多媒体播放器 (V2.0)、四通利方 (Rich Win4.2+) 及中文浏览器和有关执行程序。

家用电脑指南是关于家用电脑的学习工具。这是一个多媒体的 Windows 实用程序,它结合了声音、录像以及图像,指导初学者轻松学习家用电脑。它操作简便,功能强大,拥有完全的 Win95 全 32 位应用程序,带有最新的 MMX 技术,标准的 Win95

风格的用户界面。

家用电脑界面是 Home CD 2.0 的引导界面,可使用户轻松调用 Home CD 2.0 中提供的所有应用软件。它提供了丰富多彩的操作界面,适用于多个年龄段的使用者。根据它们的风格特点可分成三组系列:动画系列(适于儿童);真实场景(适用于青少年和成人);Windows 风格的操作界面(适用于能熟练使用计算机的用户)。每一幅操作界面都有一些“热点”,使您轻松运行相应软件。

多媒体播放器操作更为简单、方便。它的界面类似于遥控器,并将 WAVE、MIDI、CD、AVI、VCD 五个播放器界面集成在遥控器操作界面上,用户只需对遥控器进行操作即可。

《布达拉宫》含有大量西藏的珍贵资料,其别开生面的艺术创意和精益求精的制作,揭开了藏族历史、文化、宗教的神秘面纱,可使您一睹这座世界上海拔最高的古代宫殿的动人风采。您在欣赏优美景色和宏伟建筑的同时,会从中感受到西藏灿烂的文化和纯朴的风情。

《生死赛车 POD》是新一代游戏软件,始于 4 分钟的故事铺垫,有逼真的画面;原创音乐、特技效果、出色

的音响效果及杜比环绕立体声,使人身临其境;游戏的水平取决于赛车手全速行驶在各种路面上驾驭赛车的能力;游戏提供的 16 条比赛线路及一些隐藏的跑道,4 种不同的赛车环境,不同的光线、气候及路面环境使人留恋忘返。

《双语人体百科探秘》采用 3D 的全视角方式,用艺术形式展现了 700 多屏生动的人体结构图、1000 多条相关的文字说明、25 个视频播放、170 多个动画。其三维工具可以帮您旋转、复位、延伸和运动。这些三维人体结构;人体网站可使你进入在线人体网点;知识测验将为您提供一个测试自己掌握人体及各部分功能知识的机会;强有力的搜索工具,可帮你迅速搜索主题;其独特的 3D 和 X 光探索器可实现实时交互式检索。

《第三度空间》是一个创造性的三维工具,它允许儿童和成人建立并操纵带透视效果的三维动画环境。它提供的十几项工具可帮助你旋转、复位、缩放、移动、改变尺寸、延伸、上色和运动这些三维物体。它拥有丰富的动画工具,富于变幻的背景音乐、给您一个充分发挥想象力的广阔空间。

这些基于 MMX 技术的 CD-ROM,捆绑销售,它们将带给您全新的视听感觉和更友好的人机交互性。

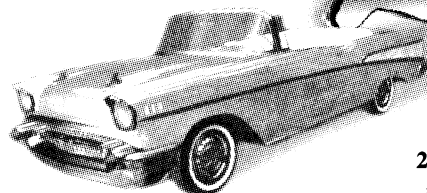
K 11

一、中国的硅谷——中关村将流行什么？

1. PC 操作系统

1997年，世界图形计算机的发展又有新的飞跃。Pentium Pro 级的 CPU 已经成为下一个真 32 位 PC 机的霸主。Pentium 时代已慢慢日薄西山。由于 Pentium Pro 的时钟速度已达 200MHz，因此，Windows 95 这个准 32 位代码环境（部分 32 位，部分 16 位）不再适应高速的图形计算，而 Windows NT 则以其真 32 位代码的计算，能很融洽地与 Pro 结合，使图形加速卡的发展能获得额外性能优势。目前，Pro + Windows NT 的图形表现功能已开始强有力地冲击了 SGI 工作站的图形市场。

另外 Windows NT 操作系统，是唯一拥有与专业图形工作站兼容的 API——OpenGL 的 PC 操作系统。



2. Intel 的准备

由于基于 PCI 总线的图形加速卡让人众说纷纭，Intel 公司又开发出了新型 64 位图形加速总线——AGP 总线（Accelerated Graphics Port）。AGP 总线以 66MHz 运行，比 PCI 快两倍，AGP 总线上的图形数据移动速度比 PCI 总线快 4 倍。1997 年下半年，AGP 总线的主板就会进入市场。AGP 和 PCI 将彻底淘汰 ISA、VESA 总线。以后，3D 软件必须用 AGP 来编写，而微软公司的 Windows 95 上的 DirectX 应用程序设计接口，在该总线上发挥极大的作用。原 DOS 操作系统上的所谓 3D 游戏将不再被图形加速硬件所支持。目前，我们发现加拿大 Matrox 图形公司已完成 AGP 总线上的图形加速卡的制作，测试工作已完成，将与 Intel 公司的 AGP 总线一起成为计算机图形主板上的新霸主。

二、图形加速卡市场正在升温

1997 年是中国大陆在计算机图形显示卡舞台上的第二次大新陈代谢年（第一次是 1994 年）。由于 90 年代，个人计算机（PC）游戏的图形界面越来越逼真、越来越复杂，引发了个人计算机使用者对三维（3D）技术的强烈需求。在强烈的商业刺激和爱好驱使下，大量的芯片厂商、PC 设计者纷纷涌向 3D 舞台。他们开发出 3D 应用

程序设计接口（API），例如：3DR、Direct 3D、BRender、Heidi、OpenGL、Reality Lab 等。新兴的 3D 图形技术就此逐步开始成熟。

其实，三维（3D）技术在 PC 领域不是新生事物，算起来在 PC 市场上已经出现了十几年了。最早涉足该领域的有两家著名公司：一家是今天能在“中关村电子世界”看得见其 MGA 图形加速卡系列产品的加拿大 Matrox 图形公司；另一家是美国的 Artist 图形公司。

为什么过去几年，3D 还处在冰点期，而今天却成为焦点、热点呢？因为：

第一，过去 3D 图形主要应用领域在科学、工程、工

□ 郭蓉晖

作站等专业方面，开发商本身对 3D 的内涵尚未取得确切的定义；

第二，厂商对于 3D 结构的参照资料少，在 PC 机结构上实现 3D 技术细节问题又很多，使得厂商们各自买锅灶饭，因此出现了以上若干种设计模式，因而也造成应用程序之间有很大的差别，同时也造成哪一种软件配合哪一种硬件加速卡的疑惑；

第三，在其硬件和 API 上开发的真 3D 软件数量少，也造成图形加速卡长期的冷宫生活。

但是目前，图形加速能成为热点，也是有缘由的。

第一，随着 Windows 的图形功能的广泛应用，几乎所有的 2D 图形制作商和经销商开始大量进入 3D 世界，刺激了技术和市场的发育；

第二，微软已在 Windows 95 上对 Direct 3D 应用程序设计接口作了确切的 3D 内涵定义，加速了市场 3D 化的进程；

第三，Intel 公司 MMX 多能奔腾 CPU 的出台，使图形加速的概念走入寻常百姓家。

所以在世界 3D 图形大环境的压迫下，欧美和东南亚的新老芯片厂商势必会于 1997 年全面杀入 3D 世界。

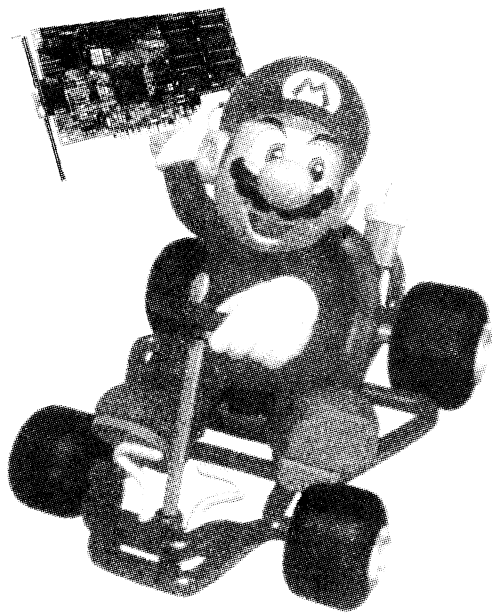
3D 图形加速的竞争高潮来临了！

K 12

图形加速卡，你买了吗？

目前，国内市场上的图形加速卡使用两类芯片：一类是只针对游戏市场设计的低档三维芯片。该芯片只追求视觉效果，表现为只支持 16bit、24bit 低彩，并且少 Z-buffer 缓存。另一类是只针对高速度、高质量的复杂三维操作，表现为支持 24bit、32bit 高彩及 z-buffer 缓存，有“纹理映射、双缓存、着色”三要素，并支持 OpenGL、Direct X 等。由于各厂商对三维图形加速的含义理解不同，因而在实现方法和侧重点上有很大差异。欧美厂商和台湾厂商之间表现尤为明显。台湾厂商侧重于家庭常用的 DOS 游戏软件和播放 VCD 功能，一般使用第一类芯片；而欧美厂商侧重于商业常用的 Direct X 三维、高分辨率和非线性编辑功能，一般使用第二类芯片。鉴于以上情况，我们建议家庭购买台湾廉价的图形加速卡；而企事业单位可购买欧美质优的图形加速卡。因为廉价适合于普通中国大陆家庭的经济收入和知识运用水平；质优可以提高

※ 郭蓉晖



工作效率和保护使用者的视力健康。

虽说图形加速卡的基本作用是显示图文，但是由于各 3D 图形加速卡所采用的芯片不同，甚至采用相同芯片的不同厂商的图形加速卡性能也不一样，因此图形加速卡的显示性能、图形处理性能、对电脑整体性能影响都可能不同。目前，在我国电脑市场上流行的 3D 图形加速卡相当多，形形色色的卡近五、六十种。为了便于电脑爱好者选购时下流行的 3D 图形加速卡，下面根据实际情况简单介绍一下：

1. 普通级

适用 普通家庭或办公用户。

图形卡 Trident 9xxx 系列卡、Cirrus 54xx 系列卡、PCI S364 卡、S3 tro64v+ 卡、丽台 280 卡、彩象 S3765 卡、天津中环 ZHC268VT 卡。

特点 显示内存容量为 512K ~ 2M，目前多为 1M、2M；显示分辨率为 640X480 ~ 1280X1024/8bit；显示内存类型为 DRAM、RAMBUS、EDORAM。

评价 显示内存质量问题多，达到一定温度后，显示会出现残缺字符、不稳定或图形变花，有的还会降低主频；在高分辨率时闪烁明显对使用者伤害较大；图形工作能力差。

2. 商用级

适用 高档家庭、发烧友、普通 CAD 设计、广告制作或中、高档办公自动化用户。

图形卡 MGA Mystique 卡、联讯 DSV3xxx 系列卡、联讯 MPG3xxx 系列卡、Miro 12PD 卡、丽台 S3 600 卡，创新 GB 3D 卡，华硕 V264 卡、华硕 V375 卡、耕宇 S3 3D 卡、曙光 GD5446 卡。

特点 显示内存容量为 2M ~ 4M，目前多为 2M；显示分辨率为 640X480 ~ 1280X1024/24bit；显示内存类型为 RAMBUS、EDORAM、SGRAM。

评价 以 MGA、S3 为代表的卡把图形算法集成于硬件，从而实现对图形软件的加速。此类卡较普通级卡的图像刷新率稳定，它可把分辨率提高到 1280X1024 真彩色，是 3D 图形加速能力表现的开始。唯一不足的是：用 EDORAM 显示内存的卡的速率受显示模式的影响，随着显示模式的提高，数据的传输速率明显下降。

3. 专业级

适用 中、大规模广告制作、三维的图形图像设计制作、专业 CAD 设计、或中、高级视频编辑。

图形卡 MGA Mystique 卡(4M)、MGA Millen-

nium 卡、丽台 S3 2200 卡、耕宇 988 卡、耕宇/战神卡、miro 40sv 卡、Diamond 卡、ET6000 卡、ATI 卡。

特点 显示内存容量为 4M - 8M, 目前多为 4M; 显示分辨率为 640X480 - 1600X1200/ 24bit; 显示内存类型为 SGRAM、VRAM、WRAM。

评价 此类卡多采用 S3 virge、3D Lab Permedia/Glint 及 MGA1064SG/2064W 三维芯片。丽台 S3 2200 卡在三维(3D)的性能方面较好, 但二维运算(2D)和商用图形方面表现不理想。其在 winbench97/Photoshop 项测试中, 性能结果还不如其商用级丽台 S3 600 卡。ET6000 卡只是一种二维(2D)图形卡, 三维(3D)性能方面不佳。MGA Millennium 卡倒是国外高档电脑装的最多的卡, 其它采用三星公司独家生产的 Window RAM, 其 2064W 三维图形处理芯片和 double/Z - Buffer 结构, 每秒可处理 19 万个三角形。

4. 工作站级

适用 大规模广告制作、工作站级三维的图形图像设计制作、复杂 CAD 高级设计或高级视频编辑。

图形卡 黎明 AGC GL 卡、MGA Millennium II 卡、丽台 S3 2500 卡、Diamond 3D 3000 卡。

特点 显示内存容量为 8M ~ 16M, 目前多为 8M; 显

示分辨率为 640X480 ~ 1900X1200/ 24bit; 显示内存类型为 VRAM、WRAM。

评价 该级别卡的三维芯片, 多一半以 3D Lab 公司的 Glint 芯片为主。其它还有 MGA 2164W、Nvidia NV1 芯片。在我国, 该领域以黎明 AGC 系列卡为老大, 它基本占据了国内的专业市场。丽台 S3 2500 卡由于驱动不完善, 故使用范围不广。MGA Millennium II 卡刚进我国, 其能力还要以观后效。

另外, 值得我们注意的是您应该有效地使用客观衡量速度的测试软件。如: 美国 ZD 实验室的 WinBench97 或 WinStone97、3D Bench 等标准测试软件。因为它们可以通过模拟真实使用环境, 来向人们提供科学的购物信息, 而不是只让眼睛看得不错的假货。我们的许多发烧友刻意把 DOS 3D 游戏软件作为衡量图形加速卡的标准是“叶公好龙”的行为, 而把“加速”等同于眼睛里的“飞起来”是形而上学的表现。

最后, 有条件的话大家还应该多了解图形加速卡的发展史、开发背景、设计思想、经营理念。最重要的是要多了解其在中国大陆的经营和维护(保修、硬件升级、软件功能延伸)活动, 因为只有这样您才能买得放心、用得舒心!

K 13

投稿须知

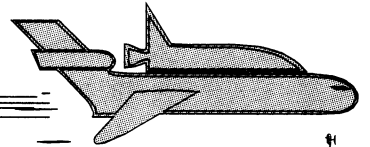
1. 欢迎作者通过 E - MAIL 投稿: edi@chinaacm 或 gzccm@public1.guangzhou.gd.cn。
2. 文责自负, 作者保证来稿所述绝对真实, 如有侵犯他人权利的行为, 应由作者负责, 杂志社不负任何责任。
3. **作者不得一稿多投**, 稿件可用手写、打印和拷入软盘, 软盘投稿的优先录用, 全文原则上不超过 4000 字。文中数据可靠、层次清楚、文字精炼, 程序需调试通过。
4. 稿件需包括:
 - ①题目: 应简明、确切地反映文章特定内容, 字数不宜过多, 最好附有英文翻译;
 - ②署名: 真名与笔名皆可, 但务必书写清楚;
 - ③图表: 稿内如有图表, 需一一标号, 并与文内所列对应。有图像的需寄磁盘, 格式可用 .BMP、.JPG、.TIF 等格式;
 - ④全文最后需注明投稿人姓名、通信地址、邮政编码, 另外, 还可写上电话号码及 E - mail。
5. 来稿一律不退, 作者投稿后二个月内未接到本刊录用通知或改稿意见, 可另投它刊。
6. 《电脑》杂志已上网, 来稿一经选用即登于本刊及网上《电脑》杂志。所付稿费也同时包含这两部分。

《电脑》杂志社编辑部

Internet 无限商机

Internet 无限商机

□ H 岛



早有人预言 Internet 将成为全球经济和文化的交汇点,它将突破以往的地域和产业限制,使更多的人及行业加入到这个国际大家庭中。目前包括股票证券、银行金融、出版发行、商业购物等各个领域都已经逐步进入到 Internet 网中,根据 Dataquest 的权威估计:1997 年年底全世界将有 8200 万台计算机上网,较去年相比增长 70%,而且到公元 2001 年后将会有 2.68 亿台计算机在 Internet 网上漫游。再以软件服务为例,97 年 Internet 网上的软件与服务市场所涉及的金额为 122 亿美元,与去年同期相比增长 60%,而预计到了公元 2001 年后,这种网上软件服务市场所涉及的金额将高达 322 亿美元。

正是由于 Internet 的高速发展,在 Internet 上出现了无数的商业机遇,有许多企业抓住这一时机,在短短几年时间内就发展壮大起来,Netscape 公司就是一例。还有一些企业正在 Internet 上寻找新的机遇,不过到目前为止,还是美国

的软、硬件厂商在这次 Internet 商业大潮中赚到了便宜。七八十年代美国的制造业被日本所超过,因此引起其国家持续很长时间的经济滑坡,而到了九十年代美国新一代的企业家抓住了计算机这一高科技领域所带来的商机,不断地发展使之逐步走出了旧日的阴影,为了抓紧这根救命绳,美国更是对网上商业活动的支持不断、热力不减,从今年七月一日美国克林顿政府所公布的“对下个世纪 Internet 政策的报告”就可以看出,美国官方准备放手让市场来确定 Internet 网上商业活动的规则,政府是不准备干预这一切的。同时政府不仅是不准备干预,而且还开始“放纵”。因为美国政府不准备对网上的商业活动进行正常的课税,如此豁免必定刺激网上商业活动的发展,他们满怀信心的希望借此能让美国在今后的十年间的网上商品零售交易的比率提高到 15%,营业额达数百亿美元。如果这项计划确能实施,美国将会率先出台一个网上

商业自由化的模式。

但如果美国仅凭此就想要永远独霸 Internet 网上的商机是很难的,因为现在全球各大国已经纷纷意识到 Internet 网上重要的经济价值和战略地位,急起直追更使 Internet 网上的各种机遇不断出现。

Internet 在不断地发展,它带动了计算机硬件的发展,包括伺服器、个人主机、PDA 储存装置、VPN 远程存取设备在内的计算机网络的全面进步,围绕此一系列的上下游生产、元件、制造等各个供应商都得到了充足的发展机会,与此同时软件产业也被带动起来,包括操作系统、网络服务、应用软件等在内的各种软件开发商也都从 Internet 上得到了均等的机会。而且随着 Web TV 等互动网络电视的出现,电影电视等媒体、电话电讯等产业都会先后参加到 Internet 的大家庭里来。

那么 Internet 到底带给了我们那些商机呢?下面请看看 IDC 的统计报告。



据 IDC 的统计,1996 年全世界共有约 3460 万名 World Wide Web 的读者,而到了 1997 年这个读者群体将发展到 6850 万人,他们预计 98 年这个数字将上升到 9520 万,99 年则为 1.287 亿,随着用户的增多,也就预视着 Internet 的经济潜力愈发壮大,Internet 上带来的商业机遇也就愈多。

受到 Internet 发展影响最大的无疑是网络服务业者和商业流通渠道了,因为 Internet 的盛行将会带来网络时代的更新换代,而对商业流通渠道而言 Internet 就意味着一种全新认识的开始。根据 Forrester Research 公司的估计:在 1997 年商业流通渠道中直销的收入占 22%、邮购为 2%,其它的一些非 Internet 的商务活动为 10%,电话或传真方式占 51%。Internet 网上商业活动的比率只占 15%。但到了公元 2000 年后,预计 Internet 网上商业活动的份额则将占 42%。会成为整个流通渠道中最主要的交易形式。

我们以目前 Internet 正流行的网上购物为例,根据世界闻名的机构 IDC 与 Forrester Research 公司的联合统计表明,以 On-line 形式进行的线上购物的金额由 96 年开始,在四年间的年复合成长率(CAGR)为 104%,而公司企业间的 Internet 商业行为则从 97 年开始,以五年计的 CAGR 为 85%。中

小型企业进行网上商业活动的 CAGR 将为 247%。On-line 线上购物由 96 年不到 5 亿美元交易金额发展到 97 年可达 10 亿美元,预计到公元 2000 年可达 60 亿美元。

随着 Internet 网上商业活动的蓬勃发展,一种新型的网上生意人出现了,他们利用 Internet 网上的便利大做生意,财源自是滚滚来!但他们首先得感谢那些推广数码银行(Digital Banking)进行电子商贸活动的银行业者,这些人才是整个 Internet 网上的商干先行军,因为目前的货币流通系统不能在网上传播作用,而如果没有完善的电子交易系统,那么一切网上的商业活动都无法正常地进行。目前 VISA 和 Master Card 已经开始着手制订一整套的网上金融运作战略,他们希望能创造出真正意义上的数码银行,而 VISA 更是野心勃勃地希望成为全球第一的新兴电子付款交易模式。

网上的金融操作如果能被完善地建立起来,那么等待网上商人的,将是一片无国界无限制的广阔消费市场。但是要想真正从网上商业活动中得到经济回报,那么这些从业者都必须进行一系列的更新学习,来熟悉网上商业运作的过程。VISA 正准备开展一个“网上校园”计划。他们希望能将这些网上从业者送到专门的学校,系统地学习数码化的交易方式,如果网上商

人没有掌握这种新一代的数码金融运作技术,他们将会被市场所淘汰。

网上经济、商业活动链条的运转除了依赖银行业者和网上商人外,最重要的一环莫过于消费者了,如果没有网上消费者的支持,那么一切的网上商业活动都会自动消亡。可如今的消费者还不能适应这种新兴的网上消费形式,他们担心自己的财产会在不可靠的网上交易过程中受损。据 VISA 调查统计,目前只有约 5% 的信用卡用户愿意在 Internet 网上进行商业交易(需要透露信用卡号码和密码),而 62% 的用户则只愿意使用银行电话委托系统,而 77% 的用户最多只依赖自动柜员机系统。那么有什么方法能让更多的消费者改变消费方式,采用最新的网上电子交易系统呢?方法很简单,那就是打消他们对 Internet 网上商业活动不可靠、资料容易被盗的疑虑。

目前 SET(Secure Electronic Transaction)安全标准正是为此目的而颁布的。他使信用卡用户不必担心在网络交易过程出现假商家骗取信用卡资料,并避免在交易中出现资料被他人中途截取的情况。VISA 与众多商家合作正开发出一种新型的网上信用卡 Java OS Card,据 VISA 主管技术方面的高级副总裁 Philip Yen 表示,这种新型的网上信用卡与旧式信用卡一样便于携带,且一卡多用,它不仅存放用户的资金,还能记录用户其它的一些个人资料,例如它还可作为一张身份证、乘车证、出门安全证等。

谈到这里,我觉得应该介绍一下因网上商业活动,而被刺激的加速发展的数据加密与安全业,因为面对用户对网上商业交易安全性

的怀疑,各大计算机软硬件公司合力推出一个个的安全标准以便让用户放心,两年前 IBM、Microsoft、VISA Netscape、MasterCard 和 VeriSign 等数家有名望的公司和组织一起研究和制定出了一个名叫“Secure Electronic Transaction”的 SET 安全标准,它使用数据加密技术和数码证书(Digital Certificate)等几种形式来保障网上商业交易的安全与可靠。

在这个 SET 1.0 标准中所用到的加密技术是由 RSA Data Security 公司所设计的,至于这种 SET 标准是否能成为网上商业活动的安全标准,现在尚不能明确的肯定,但据闻由 HP 下属 Verifone 所推出的另一种加密技术 ECC (Elliptic Curve Crypto),其性能与效率都要比 RSA 的更高!一波未过,一波又起,行业还在谈论 ECC 时,IBM 又不甘示弱的站出来凑了凑热闹,他宣布两位 IBM 的研究人员成功地研制出世界上第一个 Public-key 公共密钥的加密方案,它将为网上商业数据提供最安全的保障,不过到目前为止,这个 Public-key 加密方案还只是个数据模型,并没有据此来开发出真正能工作的安全加密系统,不过如果这套方案能顺利地进行商业化的话,那么它将会是一个从数学论证上无法攻破的加密方法。也正是由于这些网上安全加密方案的保驾护航,才使得网上商人能得心应手地开展网上商业活动。

我们现在转回头来再谈谈网上交易系统的建设和发展, Digital 电脑公司不仅在微机领域有过人表现外,其发展对小型机市场可说有着举足轻重的影响,而就是这个 Digital 公司也对新兴的网上交易活动表现出浓厚的兴趣来,他们

计划推出 Digital's Millicent Micro Commerce 系统。网上商人采用这套系统后,不仅可以网上销售各种货物与商品,而且连资料也可以进行商业销售,一段新闻短片、一篇评论文章,只要有人需要,那么这套系统就会将商品发给用户,并同时自动地从用户的电子信用卡上扣除金额。甚至一些广告公司也可利用这套系统来开展广告业务,他们愿意倒贴给用户几点金额来争取用户观看他们的广告。这套 Millicent 系统目前仍处调试期,但亦招来了很多网上商家的关注,他们希望能尽早使用这套系统。Digital 电脑公司表示将会在今年晚些时候将 Digital's Millicent Micro Commerce 系统推入市场。届时用户有可能在参观某些网页时,被要求收取费用或得到浏览费用,希望大家有足够的心理准备。

对于新兴的网上购物方式,现在有很多人作出了乐观的估计,他们认为网上购物方式将很快成为主流的消费形式。但也有人并不这样看,不过大多数人都赞同这一点:那就是网上购物将会在这两三年中得到长足的发展,但事先必须解决两大问题,一是网上商业安全问题,二是启动人们的消费认识观念的更新。

前段时间 Nielson Survey 进行了一项调查,他们发现,人们对网上购物的信心不足,这主要表现在网上交易集中于低消费项目上,大件或高消费的项目问津者寥寥无几。在这次调查活动中,只有 15% 的受调者表示曾在网上进行购物活动,但他们所购买的大多是低消费物品,如书、软件、光碟、电影票等。看来如何刺激人们的网上购买欲望才是当务之急。

那么目前除了那些低消费行

业能从网上得到实惠外,还有那些行业将成为当然的受益人呢?那不用提也就是旅游业了!目前的旅游业正处于转型期,以前旧式的旅游方式较为陈旧,已经无法跟上形势需要了!但到目前为止,每年总值 165 million(百万)美元的旅游公司,只有 1% 的旅游支出是通过网上进行的。试想一下,如果旅游业能普遍采用 Internet 网上运作方式,那将节约多少办公和旅游开支!美国有家 Internet Travel Network 的公司早在 1995 就专为企业提供旅游计划服务。这种网上的流程化服务,可以让订旅游机票和车票、订宾馆等旅游过程能最大限度的节约。

大家都看好这一项目, The Trip.Com 为小企业和小公司设定虚拟的公司旅游部,帮他们制订旅游计划和节省旅游与商务旅行开支。而全球最大的软件商 Microsoft 微软公司与 American Express 更是不放过这块肥肉,他们宣布合作开发互动式的旅游软件,以夺取市场份额。不过在这场竞争中, Sabre 无疑是优胜者之一,他们先行开发的 BTS (Business Travel Solutions) 系统,已经被很多公司所采用。通过这套软件,通常以前需要花十到二十多天的时间来作旅游计划的过程被缩短成两至三天。很多事都可以通过网上办妥,替公司节省了一大笔旅游开支,所以 BTS 系统很受用户欢迎。

综上所述,我们可以看出 Internet 网上的商业活动将会逐步扩展, Internet 与人们的日常生活越来越密不可分。但要人们真正认识到 Internet 网商业活动的便利性与安全性,还需待时日!

“下一代 Internet”和

“第二代 Web”

▲ 李锦鏊

美国一直占据世界信息技术领域的领头地位,这是举世公认的事实。这当然由深刻的政治、经济以及人文社会根源所使然。远的不说,就说当前,当世界许多地方许多的人,还刚刚接触乃至刚刚听说 Internet,美国人却又已经提出并且开始实际行动,去缔造“下一代 Internet”以及“第二代 Web”了。

什么是“下一代 Internet”(Next Generation Internet,即 NGI)?顾名思义,就是近两、三年才热起来并正在全球以前所未有的速度膨胀的 Internet 的下一代。为什么要下一代?因为有需要,因为要进步。

目前的 Internet,起源于 1969 年美国国防部为国防需要而建立的 ARPANET。美国从 Internet 的建立、发展、完善、普及已经获得了巨大的利益。他们认为,“Internet 是自印刷术以来人类在通信方面最为巨大的变革”,“涉及到成千上万美国人的生活”,“由于美国率先开发了 Internet,使得美国公司在各类信息市场和通信市场中取得了重要的领先地位,Internet 的发展产生了经济增长和高收入的工作,并奇迹般地促进了一批高新技术的启动”。有人认为,美国经济近六年多持续的超周期增长,与信息网络的发展及信息化水平的提高直接相关。信息技术产业除了成为经济增长的领头之外,以前信息不灵,盲目生产,恶性竞争,致使经济失调,引发衰退和危机的风险,在信息网络(Internet 是其代表和汇总)如此普遍使用的今天,是得到抑制并减少了。

Internet 既然这么有用,很快也就变得“不够用”了。带宽不足引至信息存取过慢甚至堵塞崩溃,用过的人都有体会;网址所剩无几,爆满危机在即,令许多专家及有识之士为之奔走寻求解决办法;网络上的信息安全问题更是业界和社会目前关注的一个焦点,如此等等。总之,

Internet 先天存在的技术上和功能上的不足,已经严重制约了它进一步地更广泛地应用。因此,也就需要“更新换代”。

1996 年秋季,美国一些科研机构和 23 所著名大学提出了研究建设新一代 Internet 的设想。10 月 6 日,美国总统克林顿宣布在今后五年内动用 5 亿美元的联邦资金实施“下一代 Internet”(NGI)计划。1997 年 1 月 22 日,作为 NGI 重要组成部分的 Internet 工程(Internet 2 Project, I2)召开了第一次一般性会议,成立工程组和应用组,确定了 I2 项目建设的基本原则。2 月 12 日,克林顿任命了“高性能计算和通信、信息技术及下一代 Internet 顾问委员会”的联合主席和成员。4 月 9 日,“网络’97(NET ’97)会议”召开。4 月 29 日-30 日,NGI 的“千兆级结点(GIGAPOP)工作组召开工作会议。5 月 13-14 日,“NGI 研究指导讨论会”召开,会上提交了包括结构、应用、服务、中间件(Middle Ware)、安全、工程等六个方面的数十篇论文。目前,该项目第一年 1 亿美元经费已从 1997 财政年度解决,重要的工作文件已先后提出,相关的政府机构都明确了各自的工作,并有相应的资金安排,参与 I2 工程的高等学校及研究机构已超过 100 个。NGI 计划在短短几个月内如此迅速地展开,历史上不多见。

NGI 的直接目标有三:1. 使连接各大学和国家实验室的高速网络比现有的 Internet 快 100-1000 倍;2. 推动下一代网络的技术实验研究;3. 展示那些能满足国家重要目标和任务的新技术应用。为此,NGI 计划在技术上提出了“超高速光纤网”、“千兆级结点”、“新版协议 IPV6 研发”等一系列针对目前 Internet 存在问题的技术方案。同时提出“服务质量”的概念,即根据用户要求,按

需分配带宽,保证误码率和时延,使用户可以选择不同质量不同价格的服务。除了这些显而易见的技术目标外,NGI 还有其更深刻、更广泛、更长远的战略意义。据美国有关材料称:NGI 计划要“保持美国在信息和通信技术上的领先”,“加强美国技术的领导地位,创造新的就业和新的市场机会”;这个计划“还要开发新一代的应用”,以支持“医疗保健”、“国家安全”、“远程教育”、“能源研究”、“生物医学”、“环境监测”、“制造工程”以及“紧急情况的应急反应和危机管理”等,几乎涉及经济的、政治的、军事的、生活的等各方面。

与由国家政府和众多公共机构共同推动的 NGI 计划技术上可以媲美的目前在美国值得注意的新动向,还有“第二代 Web”,虽然后者目前仅是 SGI 等少数几个公司在呼号。

第二代 Web 又是怎么回事呢?按照专门为 Internet 提供软件和服务的 Cosmo 公司(成立于 1997 年 5 月,为 SGI 全资子公司)总裁的解释,目前流行的 Web 应称为第一代 Web,其特点是信息是用具有文本及简单图形功能的 HTML 页面来承载和表达的。这些页面的静态特性及线性特性制约了基于 Web 的各种活动的类型。至于第二代 Web,则是一个更加令人喜爱的交互、三维、动态、逼真并可通过 Internet 高速传送的多媒体世界。它会像侏罗纪公园那样生动,象超级玛莉(Super Marid Brothers)那样可以交互,象超文本级桌面用户那样直观。所以能

够做到这样,是由于 SGI 提出的 VRML(标准虚拟现实造型语言,这一语言已被国际标准化组织 ISO 接纳为标准)技术。VRML 很容易传送第二代 Web 的三维交互世界。这是因为 VRML 在网络上传送图像,而是传送数学表达式。因此,它需要网络传送的信息(以字节计)大为减少,这就解决了目前大部分网络带宽不足以传送交互式三维图像的难题。接收端的 PC(或其他类型客户机)得到它传送来的数学表达式后,自行进行计算、处理、渲染、显示成为图像,这又使按摩尔定律每十八个月翻一番的终端客户机的计算能力得以充分的运用。因此,VRML 技术的独到之处就是避短扬长(避网络带宽不足之短,扬 PC 计算能力飞速发展之长)。这使我们可以 在现存的 Internet 带宽之内,获得交互的、生动的、逼真的、三维的虚拟真实世界的享受。于是被人讥为“全球等待”的“WWW”,得以挣脱带宽的紧箍咒,更新而成为“第二代 Web”。

目前从事第二代 Web 的厂家主要有:SGI/ Cosmo、InterVista、Sony 等,三家均以 VRML 2.0 为标准。Cosmo 的 VRML 浏览器 Cosmo Player 一个半月内便通过 Internet 下载及与 Netscape 的 Internet 浏览器 Navigator 捆绑而销售了 800 万套,InterVista 的 VRML 浏览器则与微软的 Explorer 捆绑,它们相互兼容。

发展无止境,技术不会停步。让我们期待着网上的生活会更加绚丽多彩。

K 15

征 稿 通 知

由于本刊改版以及广大读者的需要,现需如下栏目的稿件:

1. 多媒体世界(包括最新多媒体信息、多媒体工具软件的应用等等);
2. 网人网语(Internet 上的共享软件的应用、网址的介绍、网页的制作等等);
3. 用户园地(实用性的工具软件介绍、硬件性能和各项技术指标方面的比较等等);
4. 游戏乐园(最新游戏的攻略简介、游戏市场的行情、玩游戏的心得等等)。

所有来稿,不得一稿多投!欢迎 E-mail 投稿!(edi@chinacm.com 或 gzccm@public1.guangzhou.gd.cn)来稿一经采用,稿酬从优。

《电脑》编辑部

我不是网络高手和 Internet 发烧友,我不会 Java,不懂 HomePage(网页)的语言格式 (Html) 和命令字符,但我仍能够通过 Word6.0 输入汉字,用 Photoshop 处理图像,制作自己喜欢的 HomePage,因为那一点都不难。

这篇文章是我自己尝试制作 HomePage 的笨办法和一点心得,请 HomePage 制作的高手看后不要偷偷笑,我觉得如果连我这样水平的人都可以制作 HomePage,那么任何 PC 用户都可以和我一样在 Internet、视聆通等网络上建立自己的 HomePage。同样道理,如果这样简单的文章都能刊登,那么您的经验岂不更加珍贵?

用句中国老话,这算是抛砖引玉吧。

一、选择工具软件

制作 HomePage 有很多工具软件,如果你想寻找的话,可以在 XXCD 中看到。不过其实在你的系统中早有很多制作 HomePage 的软件,其中还有不少是免费的。

1. Netscape Navigator 3.0 Gold

相信没有一个网络用户不知道 Netscape 的大名,这是一种网络浏览工具,同样几乎是世界上使用最广的浏览工具,但其实它是可以用来制作 HomePage 的,而且支持所见即所得,基本的菜单、工具条使得制作、编辑 HomePage 相当简单,不过它有不少新功能和格式并非为所有浏览器所支持。

尽管有更新的版本,但 Netscape Navigator 3.0 Gold 可以运行在 Windows95 和 Windows3.x 等平台上,而更新版是只支持 Windows95 的。

如果你在主菜单选择 New Document 项,然后选择第一项,就可以开始制作一张新的 HomePage; Edit Document 可以编辑当前 HomePage; 而 Open file in Editor 选项的作用是编辑未被打开的 HomePage。

制作自己的 HomePage

✂ 双城

2. Microsoft Internet Explorer 3.0x

Explorer 是 Microsoft 推出的 Internet 浏览器,这个版本同样支持 Windows95 和 Windows3.x 平台,功能和 Netscape 相当,但 Explorer 和 Netscape 有着完全不同的扩展功能,两者制作的 HomePage 几乎是对方无法浏览的,所以玩家在采用这两种工具制作 HomePage 时得留意。

Explorer 3.01 是运行在 Windows3.x 系统环境中的,而 Explorer 3.02 是运行在 Windows95 平台中,两者都有汉化版本。

3. Word 97

在 Microsoft 最近推出的 Word 97 中,增加了 Web 精灵的功能,这是 Windows95 平台下的排版软件,用它一样可以制作 HomePage,而且相当方便。不过其兼容性更加偏重于 Explorer 浏览器,所以不大适合中国的国情(因为连邮电局都强烈建议用户使用 Netscape 软件)。

4. Adobemill 2.0

相对来说, Windows95 下运行的 Adobemill 软件在编辑 HomePage 方面有强大的界面和比较友善的兼容性, 而且在支持所见即所得的真实性方面也有过人之处。如果说有什么缺点的话, 那么就是用它编辑过的 HomePage 还得在 Netscape 等软件中测试过才能知道某些效果是否能够达成。

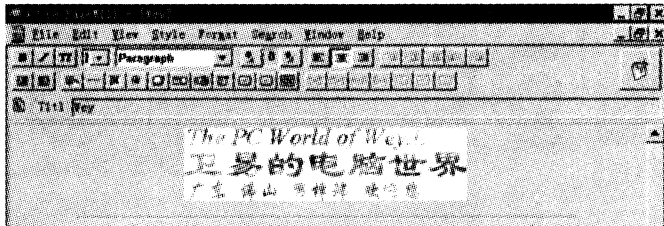
5. GifCon 1.04p

这是个共享的图像测试软件, 它能够方便地观看、制作 HomePage 支持的动画文件(Gif98a 格式), 所以想为 HomePage 增加动画效果的朋友可以试试。

好了, 介绍了几种制作 HomePage 的工具, 其中 Netscape、Explorer、Gifcon 是不用花钱的, Word 97 是很多用户即将使用的, 而 Adobemill 则需要用户掏腰包, 但这也真的很好用。下面开始介绍一些制作 HomePage 的要点。

二、制作 HomePage 要点

HomePage 制作要点主要有五个方面, 分别是图像(动画)、文字(标题)、连接、线条(表格和窗口)及声音(媒体)。在上述软件中, 各种常用的工具都有工具箱提



供热键, 所以用户可以非常方便地尝试出它们的具体功能, 至于排版操作方式, 则基本上和 Word 6.0 保持兼容, 用户不会感到陌生的。

1. 图像(动画)

Internet 最大的特点之一是为用户提供了一个图文并茂的交流环境, 有时一幅图片的说服力会大过一页文字, 同样图片也往往代表 HomePage 主人的个性。

制作 HomePage, 图片的大小是需要控制的, 因为速度的缘故, 用户所选择的图片大小应该在 30K 以内, 格式应该以经过压缩的 GIF、JPG 为主。

我建议用户在制作标题时, 将文字制作成图像, 这样既美观, 又可以避免标题出现乱码和花屏时的尴尬。

在上述工具软件中, 对图像和文字的相对位置一般都提供五到七种镶嵌模式, 但在 Netscape 等工具软件中, 用户在编辑状态看到的图文镶嵌位置 and 实际浏览时看到的镶嵌位置是不同的, 所以用户还是得经常采用浏览方式来观察图像效果。

每个 HomePage 的主页应该尽量精简一些, 最好不要用翻页就能一览全景, 现在很多城市的主页上都提供计数器, 用户可以下载来使用, 然后就可以知道您所制作的 HomePage 是否受到大家喜欢。

建议在 800 × 600 × 256 色环境下编辑 HomePage。

HomePage 可以增加背景图像, 背景图像应该是一些色彩较干净和淡一些小图片组成, 注意不要让 HomePage 因为背景的缘故变得混乱。

如果插入图像的大小不符合用户要求, 那么用户可以为插入的图像限制宽度和高度的大小, 这样可比较方便地建立一些大小相同的连接图标。但如果用户打算将一幅 320 × 200 的图像缩小到 32 × 20 的图标, 那么建议您还是到 PhotoShop 中直接将图像缩小再生产一个新的图像文件, 那样可以减少图像的大小, 以及网络读图像时速度上的消耗。

对一幅图像来说, 我发现如果将它的明亮度加大后, 其图像存盘后的大小会有所改变, 所以这也不失为一个好方法。

总之, 图像的存在是必需的, 但如何提高图像的速度却是非常考人心思。

至于动画的使用与图像相同, 不过 HomePage 只支持 GIF98a 格式的动画。

2. 文字(标题)

图像、动画对 HomePage 来说只是起到修饰和增强说明效果的作用, 而文字才是 HomePage 的主要内容, 而绝大多数的访问者都是以看内容为主。

十分可惜的是, 我觉得 HomePage 的文字编排相当困难, 尤其段落间的分行、分段都可能将文字部分搞得一团糟。如果你想省点力气, 那么一个简单的文本连接可能会十分方便, 但如果你想将文字部分做得美观些, 那么会非常吃力的。

尽管如此, HomePage 的编辑软件还是提供了文字的缩、放功能, 不过在不同的软件中, 相同等级的缩放效果居然会不同, 有时甚至会让镶嵌的图像移位; 此外你还能相当方便地为某些文字增加各种颜色; 可以将文字段落定义成靠左、靠右和居中, 这样就有些 Word 的味道, 不过效果和功能相差还是很大。

十分可惜的是, HomePage 的自动换行功能总感觉不大好用。

至于标题, 我现在更喜欢将标题制作成小型的图像标志, 这样可以节省桌面的空间, 同时图文并列效果很好。

在 Word 7.0 中, 用户可以直接将 Word 格式的文件转换成 Html 格式。

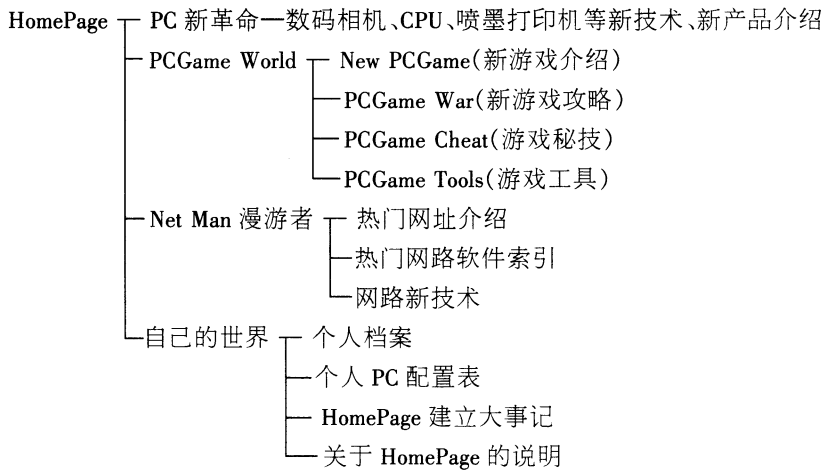


图 1

对于文字的格式,除了粗体、斜体等常规修饰外,还有立体、闪烁等选择,但关键得看浏览器是否支持这种格式。

3. 连接

Html 格式是超文本连接的一种,所以制作 HomePage 一定要有自己的规划,以下面一个 HomePage 设计草稿为例,其采用一种树状结构(如图 1)。

这是一个比较初浅的 HomePage 设计方案,这样我们首先建立主页,它需要一个标题,然后随便增加(或不增加)一幅图像来做些效果,再建立四个图标(按钮或者只是四块文字),分别是 PC 新革命、PCGame World、漫游者和自己的世界,最后为这四个图标(按钮或者文字)建立连接,连接的可以是 HomePage 文件、声音、文本文件、动画等,其中文本文件是最简单的底层内容,如果想具体细化 HomePage,那么一般都会连接 HomePage 到下一层。连接的方式相当方便,只要在需要连接的图像、按钮和文字块中按鼠标右键或者选择菜单、工具栏,那么就可以建立目标来连接所需要连接的内容(Link)。

这里我建议大家建立连接层时,最后不要太深,一般来说五层应该是极限,否则浏览者会因为等待一层层的屏幕显示时间而苦恼。

在 HomePage 建立最新内容的快捷方式是当层次过多时的方便浏览者的方式,同时每个页都应该有回到主页的通道,这是非常重要的设计。

4. 线条(表格和窗口)

用立体线来划分 HomePage 的内容是十分漂亮、简捷的设计,所有 HomePage 编辑工具软件中,都方便地提供线条功能,其中 Word 97 更是提供多种线条。同时在

HomePage 建立一个表格或许在某些时候可以使文字对比更有分析力,而所有编辑工具都非常方便地提供表格功能,用户只要在工具栏中选择表格选项,那么就可以随意设置表格的大小、行列数,相当自由。

在 Adobemill 工具中,建立窗口相当方便,通过工具栏,用户可以在 HomePage 上建立一个具有弹出功能的窗口,使 HomePage 的形式灵活了很多。

5. 声音(媒体)

如果你想为制作的 HomePage 增加声音、媒体功能,那么浏览者必需在系统中安装 Audio Player 3.0 等驱动程序。

HomePage 支持多种声音格式,包括 Wav、Mid 等等。

同样 HomePage 也支持 Mov、Avi 等多种动画文件,对用户来说相当方便的。

三、动手吧!

一个喜欢上网的用户怎能不建立一个属于自己的网页,心动不如手动。

K 16

本刊邮购软件

地址:(510631)广州华师大电脑杂志社

咨询电话:(020)87639319

MSDOS6.22 升级版	780.00	FOXPRO 2.5 FOR DOS(WIN)专业版	5300.00
WINDOWS3.2 中文版	680.00	VISUAL FOXPRO3.0 中文版	4000.00
WINDOWS95 中文标准版	1780.00	OFFICE 4.2 中文版	5500.00
WINDOWS NT 4.0 中文版	12800.00	OFFICE 97 中文标准版	5938.00
VISUAL BASIC FOR WIN4.0 专	5950.00	WORD FOR WIN 中文版	1800.00
VISUAL C + + 4.0 专业版	5200.00	EXCEL FOR WIN 中文版	3928.00
TURBO C + + FOR WINDOWS	900.00	NETWARE 3.12 50USERS/100USERS	8500/53000
		NETWARE 4.1 50USERS/100USERS	8500/53000
		COREL DRAW FOR WIN95 中文版	3900.00
		UCDOS 6.0(单用户单平台版)	980.00
		电子图版 97	490.00

网页介绍(五)

✕ 晓道

股市资讯

<http://www.briefing.com/>

现在人们都在热心地追求经济效益,股票及证券投资市场更是被人们搅得热火朝天,那些股迷们是否也会感到遗憾,因为网上竟没有合适的股市及债券市场的资料与信息能提供给他们使用,其实大家要想掌握第一手的股市资料并不难,但如果按正常途径获得的话,那将是一般普通人的经济能力无所长期负担起,不过如果你是 Internet 网的用户,那么这一切都变得简单起来,你只要登陆了 Reuters 经济资讯站,那么它将专门替您收集提供股票与债券市场的行情动态,并且还有部分的分析材料提供,尽心的服务且不收分文,难道还不能令各位挑剔的用户感到满意吗?



艺术总站

<http://www.comlab.ox.uk/archive/other/museums.html>

这里是通向艺术馆与博物馆的大门,在这个总站上

你能检索到全世界任何一家有名的博物馆和艺术馆的网址,你只要在这个艺术总站上键入一些相关的词句就能很方便的查到对方的网址,因为在 Internet 网上开设网上艺术馆和网上博物馆的地方确实太多了,如果没有这个艺术总站的指引,您将可能在这漫漫的网上海洋中苦苦地找寻,它还提供了美国和英国最受人们欢迎的博物馆与大型艺术展的超链接方式,可以让人们直接从艺术总站进入到想去的博物馆参观,您如果想异地感受一下艺术的气氛,那么就请来本艺术总站“转车”吧,艺术之旅马上就要开始了!

Parker 漫画网址

<http://www.netaxs.com/>

可能还有许多人不知道 Charley Parker 先生是何许人物,在实际生活中,他并不是一个具有特殊身份的,他和我们一样普普通通。但他所创作的连环漫画却是人们喜欢的读物,他所创造出的主角 ArgonZark 则更是非常有名气,这个每周都有新颖别致的漫画作品展出的网



址，其展出的大部分作品都是出自 Parker 先生的杰作，他不仅在这里收藏自己的作品，还同时也收录一些他认为比较有意思的他人作品。Parker 先生有着异于常人的艺术审美眼光，所以他的网站和他的作品往往能吸引读者去观察、去思考，同时 Parker 先生又打破了以往那种简单的画稿网上传送的常规，你如果去该网址参观，一定会对他所使用的新型绘画作品传送方式感兴趣的。

发明家乐园

<http://leonardo-davinci.berkeley.edu/>

这里是发明家的乐园，即使你现在还不是发明家，也应该来此看一看、瞧一瞧，假如你现在正有一个什么小巧的发明不知该让它如果发挥作用？可能你还不知道应该如何去申请技术专利？可能你想当发明家却苦于没有“门路”等等的一切疑虑，在这里都不成其为问题！现在的日子可好了，在这个发明家乐园的帮助下，你一定能早日一偿“发明家”的梦想。在这个发明家乐园网址上陈列了很多的关于发明专利的资料与信息，而且它还提供了一系列的网址超链接，从这里你可以转到一些专为大小发明而提供服务的网址，你亦可以从中找到愿为发明投资的公司和组织、同时你也会知道各国政府能给予发明家的优惠政策，还有就是知识产权对你的保护等，在这里拥有成为发明家所需要的大部分的资料与信息来源，你要想“发明”一把吗？就请先来这里来考察考察吧！

柯达世界

<http://www.kodak.com/>

这里就是世界著名的柯达 Kodak 彩色胶片公司的网上窗口，在本站他们提供了许多关于摄影方面的资讯，喜欢摄影的朋友一定不能错过访问这一站台，因为柯达公司的摄影专家们会把一些人们在摄影中常遇到



的问题罗列出来，然后配上详细的说明与解答，使人们在参观之余还能学到很多关于摄影方面的知识，并且柯达公司也提供了大量摄制精彩的摄影图片以供参观者学习和鉴赏。同时这个站台的设计十分美观，他们以一种独特的创作风格和简洁明快的图文混版方式让参观者有赏心悦目的感受。当然在这里他们定会介绍一下柯达公司的产品，毕竟这是一个商业性的站台，有兴趣的朋友倒是可以忍受这些小插曲的！

锁的王国

<http://www.masterlock.com/>

锁是人们发明的一种特殊产物，至今仍有人在争论锁在防盗方面所发挥的作用，不过现在锁的革命已经历了好多代，但 Master Lock 公司却一直在本行业中占据顶峰，它是全世界最大的保险锁制造商之一，生产的产品除了包括扣锁、挂锁、拉锁等一系列锁类产品外，还包括设计和制造相关的保安设施产品。Master Lock 公司对自己所生产出的产品有着很高的自信。不过他们一再劝告大家：在没有弄清敲门者身份和图途前，千万不要贸然地开门，这里就算是用最好的锁也依然得不到安全的效果！他们在网上开设的这一站台上除了介绍他们自己的安全产品外，还很诚意地邀请网上参观者留下自己对保安产品的看法和意见，以供 Master Lock 公司进行考虑。参观者在参与 Master Lock 公司的技术工作之余，还可以从这个站台中学到一些关于锁和安全产品方面的知识。



在 Internet 上 建立自己的站点

○ 王明辉

“网络就是计算机”。在我国,Internet 的使用方兴未艾,大量的 PC 机使用者在浏览了丰富多彩的网页后,都想加入到这个大家庭中来。许多人选择了某些网络公司提供的免费主页。其实,还有一种简便的方法:建立自己的站点。那么,如何在自己的 PC 机上建立 Internet 站点呢?不难,只需完成以下几项工作,顷刻之间,您就把通向 Internet 的窗户变成了出入自由的大门。

一、建立自己的 Web 服务站

建立 Web 服务站点是建站的第一步。您只需运行相应的建站程序即可完成建站工作。常见的建站工具软件有 FrontPage、Personal Web Server、Website 等,使用起来相当方便。下面仅介绍一下使用 FrontPage 和 Personal Web Server 的建站方法。

1. 使用 FrontPage

FrontPage 97 是微软推出的中小企业办公系统套件之一。它集网站建立、维护和主页编辑、更新等功能于一体,服务器管理程序可维护多种 Web 服务器,网页编辑器以所见即所得方式产生 HTML 文件,极大地方便了 Web 服务器的建立工作。这里仅介绍使用 FrontPage 97 建立个人 Web 服务器的方法。

安装 FrontPage 97 时,选择典型安装,程序创建了两个目录:\program files\Microsoft FrontPage\用于放置服务器管理程序和网页编辑器;\FrontPage Webs\用于放置个人服务器的各种建站文件,包括建站程序和系统默认主页等。安装完毕后,您的 Web 站点就已经建好了。这时在\FrontPage Webs\wwwroot\server 目录下运行程序:vhhttpd32.exe。然后,您就可以用浏览器来看看自己的主页了。打开浏览器程序,键入您的 IP 地址,系统默认的

主页就传到了。

当然,这时的主页还不属于您个人,因为它并不包含您的个人信息。接下来的工作就是编辑各档上 Web 服务器的 HTML 文件了。这正是 FrontPage 的长处所在。直接运行主程序。这时显示“新建 Web 服务器”对话框。FrontPage 提供三种新建方式:使用预制模板和制作向导、使用输入向导(仅在使用者已完成主页文件编辑情况下)、使用者自定义方式。利用这些工具,您可先完成合乎要求的文件框架,然后在使用 HTML 文件编辑器(如 FrontPage Editor、Netscape Composer、HotDog 等)认真创作,一个丰富精美的 Web 站点就出现在网上了。

2. 使用 Microsoft Personal Web Server

Microsoft Personal Web Server 是微软公司开发的个人 Web 服务器工具软件。其所占硬盘空间小,功能强大,使用简便,是建立个人 Web 站点的理想工具。安装 Personal Web Server 后,可在 Win95 的开始/设置/控制面板中找到 Personal Web Server 的图标,双击图标即可在其属性栏中设定其属性。

Personal Web Server 的属性共分四项:General、Startup、Administration、Services。在 General 标签中,可看到您在 Internet 上的域名,可根据此域名进行登记;对于无法登记的用户,此域名是无效的,他人访问您的主页时只能使用 IP 地址。此外,General 标签还列出了缺省的主页文件名——default.htm,您只需编辑一同名文件置于缺省目录下,即可宣告 Web 服务器初步建立成功。下面打开 Web 服务器。选中 Startup 标签,在 Web Server State 选项中按下 Start 按钮,按钮变灰,旁边的状态条显示服务器开始工作。选择 Stop 则可关闭服务器。在下面的选项中,您可选择使服务器在开机后自动执行和在开始工具

条中显示 Personal Web Server 图标。接下来检查一下服务器的工作状态。选中 Services 标签,可看到 HTTP 传输服务的状态为:正在工作、自动执行。在此栏中,您亦可方便地终止和开启服务器,并可在属性对话框中更改服务器的各种设置。最后,就可以检查一下以上的设置了。打开 Netscape Navigator,在 URL 中输入您的域名或 IP 地址,您的主页就出现在眼前。

Web 站点的设置有两种方式:1. 选择 Administration 标签,点击 Administration 按钮;2. 选择 Services 标签,打开 HTTP 的属性对话框,点击 Change Home Root 或 Change Home Page 按钮。这时系统默认浏览器都会打开管理文件,在其中进行修改默认值即可。

综观以上的两种建站方法,FrontPage 的重点放在站点文件管理和网页编辑方面,而 PWS 对于个人在 PC 上建站则是方便灵巧。读者可根据实际情况灵活使用。

二、建立自己的 FTP 服务站

网络使用者谁不曾得益于网上服务器的 FTP 站。那么,自己的各种优秀软件、文档如何与网上的朋友们共享呢?答案很简单:建立自己的 FTP 站。建站工作亦可由运行相应的工具软件完成。常见的此类软件有:Microsoft Personal Web Server、NetTerm 等。

1. 使用 Microsoft Personal Web Server

MPWS(Microsoft Personal Web Server)可完成设置 FTP 站的工作。在控制面板中双击 PWS 图标,选择 Start-up 标签,在 Web Server State 选项之中选择 start。再选择 Services 标签,选中 FTP 项,按下 start 按钮。这样,你的 FTP 站就建立起来了。当然,你还可以继续按下 Properties 按钮,在 Startup Option 选项中选择 Automatic,并记下你的 FTP 地址,确定后返回。这时,可看到 FTP 的状态是 running automatic。它表明你的 FTP 站可在你的计算机开机后自动开始工作。下一步的工作就是选择入站软件,并把 FTP 地址传播出去,当然,写入你的主页也是一种好方法。

值得一提的是 PWS 有其默认的 FTP 文件目录 \WebShare\ftproot,您只需将欲上站的软件放置于此目录下即可。当然,您也可根据您的需要改变此目录设置。方法是在 FTP Properties 对话框中选择 Change FTP Home Root。这时,您的浏览器会打开管理文件,在其中进行修改即可。在管理文件中,您还可定制 FTP 站的出入界面和上载、下载权限。

2. 使用 NetTerm

NetTerm 经常被用来进行远程登录,其实它包含一个建立 FTP 站的应用程序——NetFtpd,在 NetTerm 中点

“start FTP server”按钮即可运行。NetFtpd 的主窗口中显示的是记录文件。此记录文件将详细记载本 FTP 站的工作情况,包括登录者的称呼、密码以及进行的各项操作。待本站关闭时,本次记录将加入 ftpd.txt 文件中。

现在开始设置 FTP 站。在 NetFtpd 中选择 option 菜单,选中 Define FTP Server Access。一般的 FTP 服务器使用匿名登录,并以登录者的 E-mail 地址为登录口令。为实现这项功能,可选择 Require userid and password,并选中 Allow anonymous access 复选框。这样,您的匿名 FTP 服务器就设置好了。如果您为某些访问者设置专门的 ID 和 password,可先定义 password 文件,再在 option\setup user passwords 中设置访问者的 ID 和 password。

接下来设置 FTP 文件目录。选择 option\setup user directories,在对话框中,针对不同的使用者填写不同的文件目录即可。注意,文件目录包括下载目录(read directory)和上载目录(write directory),而上载目录必须为下载目录的相同目录或子目录。

最后,让我们实验 FTP 站的功能。直接利用 DOS 下的 ftp.exe 或利用其他的 FTP 工具程序登录。这时,文件可上载可下载。FTP 站设置成功。

三、结束语

上面介绍的几种方法,所需相应软件较为常见,亦可在多数 FTP 服务器上下载,有兴趣的读者可以试试。

K 18

启 事

- 1、94年《电脑》合订本每本邮购 25.00 元
- 2、95年《电脑》有 2、3、7、8、9、10、11、12 每本邮购 4.00 元
- 3、96年《电脑》有少量 2、5~12 期,每本邮购 5.00 元
- 4、97年《电脑》第 1~3、5~9 期,每本邮购 6.00 元
- 5、请用正楷字写清(在汇款附言)地址、姓名、邮码。

我们随时欢迎办理邮购

地址:广州市石牌华南师范大学电脑杂志社

电话:(020)85514304 邮编:510631 传真:87504151

电脑杂志社发行部

Internet 寻宝

※ 南北

在 Internet 上,有很多共享软件,而很多出名的小工具都来自那浩瀚的共享世界,这里我介绍一些热门的共享(免费)软件和获得它们的途径,不过你得首先拥有 Internet 用户帐号。

一、MP3 播放、制作软件

MP3(Mpeg Audio Layer3)是多媒体业近来相当热门的话题,它能在极低损耗的前提下将 CD 音源浓缩录制成播放文件,这使得一张光碟居然能够放上百首歌曲。

下面介绍一些软件不但有 MP3 的播放器,还有制作工具等,上网拿吧。

1. Winplay3(MP3 播放器)

下载网址: <http://www.iis.fhg.de/departs/amm/layer3/l3ens>

软件类型:共享软件

简要说明:这是曾经最流行的 MP3 播放器,由于它占用资源系统少,使得 486 级别的 PC 都有可能播放 MP3 文件,但功能简单,没有快进等功能。

2. Winamp(MP3 播放器)

下载网址: <http://www.winamp.lh.net>

软件类型:免费软件

简要说明:Winamp 的功能相对多很多,它支持快进、乱序播放、网路播放、数字音质等功能,给用户的控制权相当多,而且界面相当精致,不过在编曲方面稍微显得有些不方便。

3. Maplay(MP3 播放器)

下载网址: <http://www.inst.eecs.berkeley.edu/ctsay/mp2win32.html>

软件类型:免费软件

简要说明:这是一套具有快进、倒转等功能的播放器,尽管不是非常出名,但效果相当不错,而且播放文件类型支持 Wav 和 Midi,算是它最大的特点。

4. Louvre MP3(MP3 播放、管理器)

下载网址: <http://www.king.cc.ntu.edu.tw/b2502029>

软件类型:免费软件

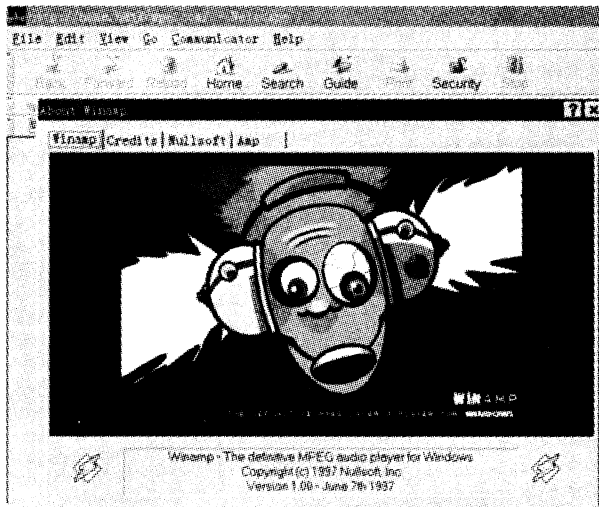
简要说明:这是由台湾高级用户制作的 MP3 播放器和管理器,功能比任何 MP3 播放器都强大得多,尤其拥有编辑能力,能够为曲目增加名称、歌词等文字说明,更有相当自由的便携性,而且软件还提供 200 张 CD 专辑的图库,算是为人民服务。

5. XMP Manager

下载网址: <http://www.cs.nthu.edu.tw/br83152>

软件类型:共享软件

简要说明:这同样是由台湾制作的 MP3 播放、管理软件,不过是英文版的,我可能更加喜欢用 Louvre MP3



软件。

6. CDDA32

下载网址: <http://www.ncf.carleton.ca.aa571/index.html>

软件类型:共享软件

简要说明:想自己制作 MP3 音乐文件,首先得将 CD 音源转换成 WAV 文件,我们可以使用 Windows3.x 和 Windows95 的 CD 播放器来播放 CD 音源,然后再使用 WAV 录音工具将它转录成 WAV 文件,不过这样比较麻烦并且浪费时间。

最简单的是利用工具直接将 CD 音轨转换成 WAV

文件, CDDA32 和 CDDA 都是这样的工具, 两者都运行在 DOS 操作系统下, 不同的是前者支持 SCSI 接口的 CD-ROM, 后者支持普通 EIDE 接口的 CD-ROM。

7. Win DAC

下载网址: <http://www.members.aol.com/schmelink/dac.html>

软件类型: 共享软件

简要说明: 这是 Windows95 下的工具, 同样可以将 CD 音轨转换成 WAV 文件, 速度较快, 而且转换过程中比较安全, 较少出现错误, 除了同步录音外, 这是我使用过的最好的音轨转换工具。

8. MP3 Software Encoder & Decoder

下载网址: <http://www.iis.fhg.de/departs/amm/layer3/13ens>

软件类型: 共享软件

简要说明: 这是一套 MP3 和 WAV 的转换软件, 它包括两个工具 L3ENC 和 L3DEC, 其中 L3ENC 是将 WAV 文件转换成 MP3 文件, 而 L3DEC 是将 MP3 文件转换成 WAV 文件, 尽管共享版本的工具提供的压缩种类少, 但实际上用缺省压缩模式就能很方便地将自己喜欢的 CD 音轨制作成 MP3 文件。

缺省命令如: L3ENC ABC.WAV ABC.MP3, 就这么简单。

二、制作 HomePage 的 Gif98a 动画工具

Gif98a 是现在非常流行的小型动画格式, 这主要是它制作方便, 生成文件长度短, 而且支持 HomePage, 所以深得 HomePage 迷喜爱。

1. Gif

下载网址: <http://www.cafe.net/peda/ggg>

软件类型: 共享软件

简要说明: 这是个非常小的工具, 才 314KB 大小, 但却能十分方便地制作 Gif 动画文件, 但功能相对少一些。

2. WebImage

下载网址: <http://www.group42.com>

软件类型: 共享软件

简要说明: 这是一个功能相对比较齐全的绘图软件, 但对 HomePage 的制作者来说, 最重要的是它不但支持 Gif98a 的动画文件格式, 而且也支持 HomePage 的透明功能, 而且还附有图像浏览程序, 是 HomePage 制作者不能缺少的工具。

3. Gif Construction Set 32

下载网址: <http://www.mindworkshop.com>

软件类型: 共享软件

简要说明: 这同样是一个以制作 Gif98a 动画文件为目的的工具, 它的界面制作得不错, 使用起来十分方便, 基本上能够满足用户的制作要求。

三、压缩工具

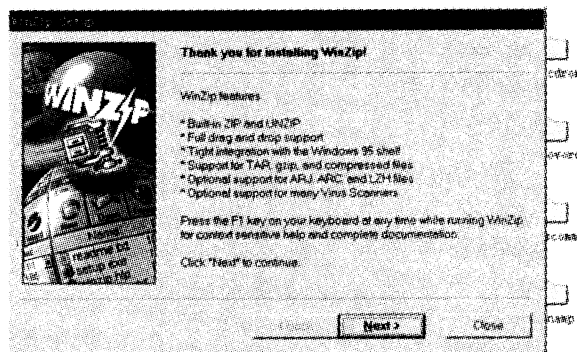
在软盘备份时代, 我们曾经经常使用 ARJ、LHA、PKZIP、RAR 等软件来增加我们的软盘空间, 这些工具曾经为我们节约了更多的金钱, 不过现在很多软件都是运行在 Windows95 下的, 下面就看看这些工具。

1. WinZip 6.2

下载网址: <http://www.winzip.co>

软件类型: 共享软件

简要说明: Pkzip、Pkunzip 的大名对老一代 PC 用户来说绝对不陌生, 然后运行在 Windows3.x 下的 Winzip 都有不错的表现, 使一些老用户倍感亲切。现在又推出共享版本的 WinZip 6.2 则是运行在 Windows95 下的压



缩工具, 支持 Windows95 的长文件名, 并兼容多种压缩软件格式和网路功能。

2. WinArj95

下载网址: <http://www.winarj.com>

软件类型: 共享软件

简要说明: 可能在中国, 再也没有比 ARJ 更加出名的压缩软件, ARJ 曾经是每一位 PC 用户必备的工具软件, 而我更是直到今天都在使用。现在推出 WinArj95 是一套支持 Windows95 的工具软件, 它支持市面上几乎所有的压缩方式(包括 Microsoft 的压缩方式), 此外能够生成自解安装文件, 十分方便。

3. WinRar

下载网址: <http://www.ivsoft.com/ivcs/rar/html>

软件类型: 共享软件

简要说明: Rar 是压缩软件的后起之秀, 最后几乎取代了 ARJ 的世界。现在推出的 WinRar 同样是款支持 Windows95 的压缩软件, 喜欢 Rar 的用户不可错过。

4. Winzip Self - Extractor

下载网址: <http://www.winzip.co>

INTERNET 共享软件(六)

PrintSwitch 95

● 马 龙 张春阳

PrintSwitch 95 是一个在 Windows 95 操作环境下,只需点击鼠标键或用户定义的热键,就可以改变缺省打印机、纸张方向和设置的软件。它能在最短的时间内,以最便捷的方式使用户完成对打印机的各种操作,提高 Windows 95 的使用效率,是一个非常好的共享软件。被列入国际著名的计算机杂志 PC Computing 所选出的 1001 个最佳免费软件中。

为了得到该程序,首先请接入 INTERNET。在 WWW 浏览器中键入 <http://www.pccomputing.com>,与 PC Computing 的 Web 节点相接,然后在 1001 Best Downloads 页面下的工具软件项下的 Printer Utilities 类中,选择 PrintSwitch 95 下传。下载的程序是一个名为 pswt32.zip 的压缩文件,运行解压缩软件,得原文件六个,运行 SETUP 程序将 PrintSwitch 95 正确安装。

为了方便、快捷使用 PrintSwitch 95,我们建议用户应

在桌面上建立其快捷方式,具体操作方法如下:

1. 点击鼠标右键,选择新建菜单,再选择快捷方式项。
2. 在“命令行”中键入 PS95(同时需输入相应的路径),或用浏览功能选择。
3. 选择下一步,在“选定快捷方式的名称”的框中,默认 PS95,选择完成。

此时,PS95 的快捷方式即出现于桌面上,如图 1 所示。

点击 PS95 快捷图标,启动 PrintSwitch 95,屏幕上出现图 2 所示打印机图示。



图 1 PS95 快捷图标

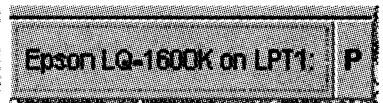


图 2 PS95 打印机图示

从图中可以看出目前所使用的默认打印机型号、数据口以及打印纸方向。

将光标移至图 2 中,点击鼠标左键,激活打印机选择菜单,如图 3 示。图中列出了该机目前可以使用的所有打印机型号及其数据口,用户只需根据自己的需求,选择满足需要的打印机即可。

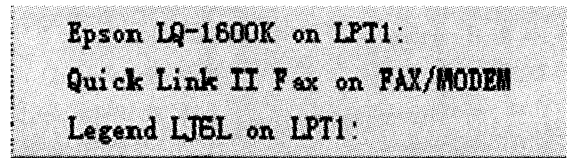


图 3 PS95 打印机选择菜单图示

将光标移至图 2 中,点击鼠标右键,激活该程序的设置菜单,如图 4 示。在该菜单中 PS95 提供了对打印机

软件类型:共享软件

简要说明:这是 WinZip 的外挂程序,可以让 ZIP 档案成为 EXE 的自解安装文件。

5. Zip Floders

下载网址:<http://www.mijenix.com>

软件类型:共享软件

简要说明:这是款即时压缩软件,也就是说经过它压缩的文件不需要解压就可以直接运行,所以比起其它压缩软件来说,他的实用性更大。如果你不是非常在乎损失一点点速度的话,那么这款工具可以帮你节约很多硬盘空间。

其实这里介绍的工具软件只是 Internet 宝库中的一颗珍珠,而面对浩瀚如海的宝藏,我会继续为大家作些专门的介绍,希望大家喜欢。

K 19

设置、程序设置、初学者提示、版本信息、关闭等五项功能,以满足用户使用。

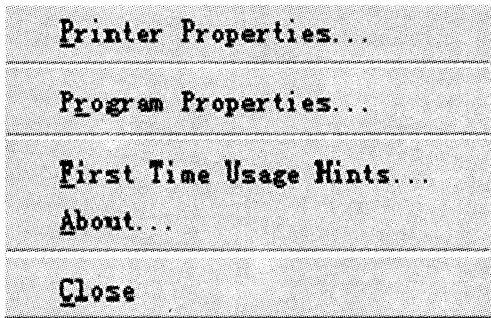


图4 PS95程序设置菜单图示

下面我们就详细介绍 PS95 程序设置菜单所提供的各项功能。

1. 打印机设置(Printer Properties)

主要用来对打印机中的各种参数进行设置。根据不同的打印机,所提供的设置菜单也不同。Windows 95 所提供打印驱动程序的设置画面是统一的,如图 5 所示;对 Windows 95 不提供打印驱动程序的,其设置画面则根据随机所带驱动程序而定,如图 6 所示。其中各种设置操作,请参考 Windows 95 或打印机随机所带驱动程序的说明书,在此不再赘述。

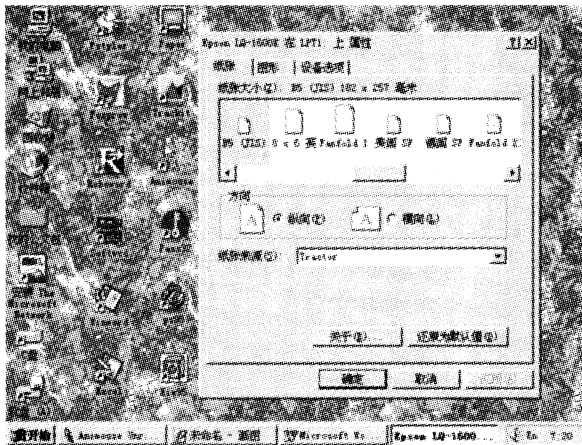


图5 Windows 95 提供打印驱动程序设置画面

2. 程序设置(Program Properties)

(1) 通用信息 (General) —— 定义图 2 中的各种信息,具体为:

图标的高低值、宽度值,都有大、小之分。

显示信息,有 Always On Top, 图标是否总是处于桌面的最前端; Title Bar Visible (invisible), 标题棒可见否。其信息如图 7 所示。

(2) 打印机别名管理 (Printer Alias Names) —— 它提供了默认打印机名和别名两个打印机显示框,一般情况下,这两个框中的内容是一样的。但由于图 2 的尺寸大小是一定的,有些打印机的名字较长,无法全部显示,这

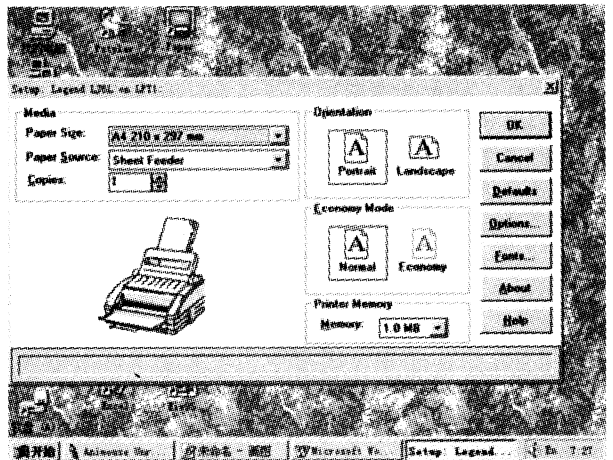


图6 Windows 95 不提供打印驱动程序设置画面

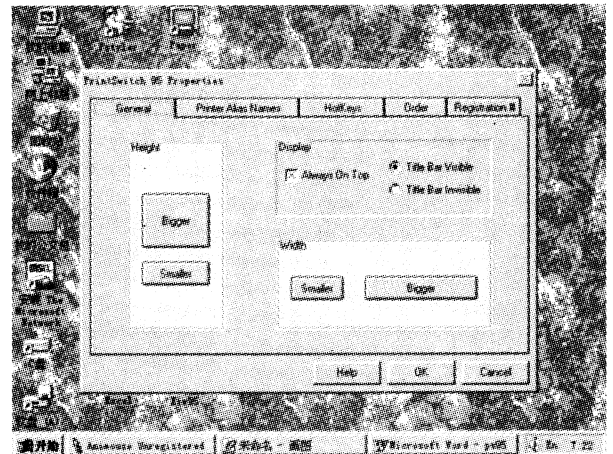


图 7 PS 95 程序设置菜单中通用项内容时,就可以利用别名方式,重新定义打印机名,以利于使用。其信息如图 8 所示。

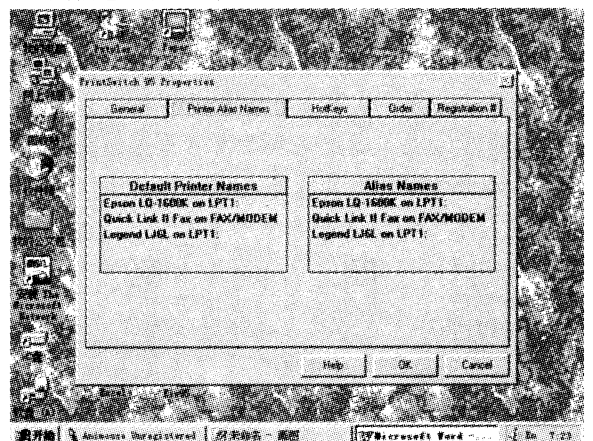


图8 PS 95 程序设置菜单中别名管理项内容

(3) 热键 (HotKeys) —— 定义各种热键。首先应选择是否使用热键 Enable HotKeys, 然后再定义各种热键值,具体有:

切换打印纸方向热键,默认键是 Ctrl - Shift + O

图 3 中打印机循环切换热键,默认键是

Ctrl - Shift + P

打印机设置热键,默认键是 Ctrl - Shift + S

切换打印机为最前端使用热键,默认键是 Ctrl - Shift + T

其中 Ctrl - Shift 是固定的,其它键可以根据自己的喜好任意定义。其信息如图 9 所示。

(4) 注册信息 (Order) —— 定义各种注册所需内容,有:公司名、姓名、街道地址、城市、国家、邮编、E-mail 地址、语音信箱、传真号、付款方式(支票、现金、维萨卡、万事达卡)等等。由于我国用户目前较难向这些地点付款进行注册,因此,这些信息对我们似乎不太有作用。其信息如图 10 所示。

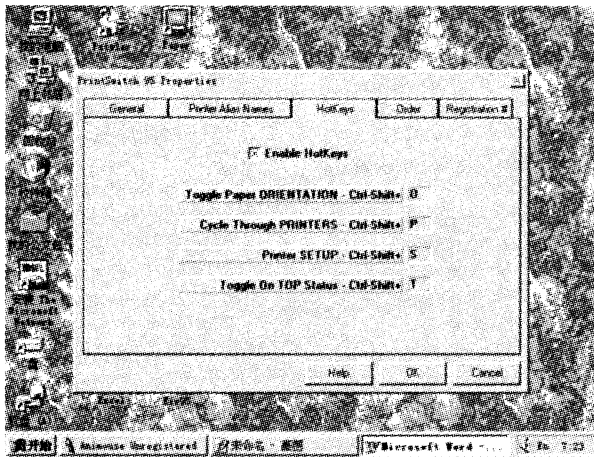


图 9 PS 95 程序设置菜单中热键定义项内容

(5) 注册 (Registration #) —— 若用户取得注册登记号,可以在这里输入,注册成为正式的合法用户。其信息如图 11 所示。

3. 初学者提示 (First Time Usage Hints)

主要提供一些对初学者有用的有关信息。

三种打印纸方向的定义。其中: P 表示以肖像画方式打印,即正向打印;L 表示以风景画方式打印,即旋转

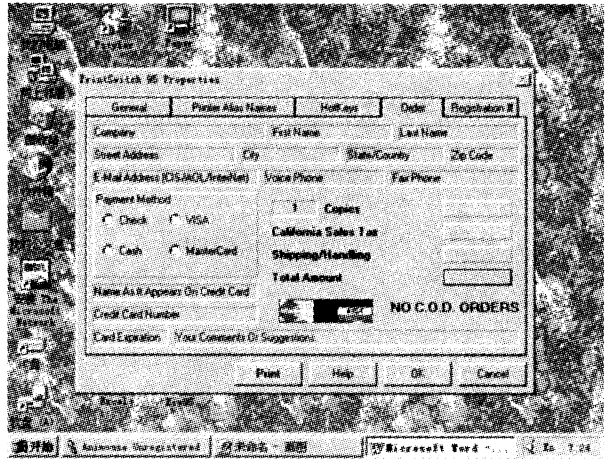


图 10 PS 95 程序设置菜单中注册信息项内容

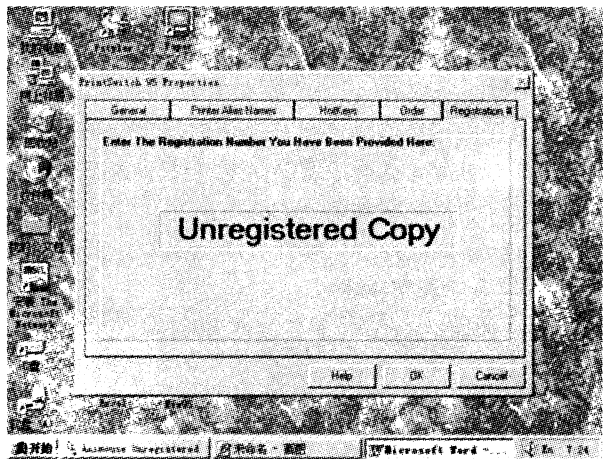


图 11 PS 95 程序设置菜单中注册项内容

90度打印;C 表示用连续纸打印。

4. 版本信息 (About)

显示该软件的版本信息

5. 关闭 (Close)

终止 PS 95 程序运行

K 20

本刊邮购软件

地址:(510631)广州华师大电脑杂志社
咨询电话:(020)87639319

金碟财务软件	11500.00
精诚商务管理系统	680.00
管家婆	2800.00
王特 MIS 2000 FOR WIN	375.00
雅奇——汉神套装	590.00
雅奇全业通	280.00

王特 MIS 精华版 FOR DOS	290.00
王特 MIS2000 + VF3.0 中文专业版(含编译器)	990.00
VISUAL MIS(可视化开发工具)	480.00
巨人教育软件(中学)	160.00
百年树人学习软件(1-4集)系列	88.00
初中英语升学复习	98.00
初中语文升学复习	98.00
初中物理升学复习	98.00
初中化学升学复习	98.00
初中数学升学复习	98.00

丰富你的 Navigator

✽ 张戈

Netscape Navigator 使用了灵活的插件 (PLUGIN) 技术, 使我们能够自由地扩展它的功能和外观。以下这些插件将大大地丰富你的 Navigator 在音频、图像、视频和虚拟现实技术方面浏览 Web 的能力, 使你的 Web 页面更精彩。而且它们中的大多数都是免费的。

RealAudio

<http://www.realaudio.com>

这也许是 Web 上最出名的 Audio 格式。RealAudio 是一种令人难以想象它有多么强大的流式音频技术, 它可以凭 14.4kbps 的缓慢传输速率同时为成百上千的用户传送声音。RealAudio 编码器和服务器是高性能的昂贵产品, 但优雅的 Netscape Navigator 插入式播放器则是完全免费的。你可以在 Web 上找到成“吨”的 RealAudio 娱乐, 从在线新闻到有 50 年历史的广播“超人”。RealAudio 可用于 Mac, UNIX, Windows 3.1 和 Windows 95, 并兼容于 Windows NT。

Internet Wave

<http://www.vocatec.com>

免费的 Internet Wave 是一个设计得非常棒的程序, 它可以存取一种 Web 上的流式音频格式 Internet Wave Audio。另外的 Internet Wave 部件, 包括一个声音编码器和一个服务器部件都是免费的, 这是一条为你自己的节点配上声音的好途径。这个公司的 Internet Wave codec 非常适于在低带宽联结中传送音乐。Inter-

net Wave 可运行在 Windows 3.1 以后的各个版本中。

ToolVox Web Player

<http://www.voxware.com>

ToolVox 是 Web 面向交谈的声频技术, 它能以难以置信的极低带宽 (如 2400bps) 通过 Internet 传送清晰的声音。Web Player 是一个免费的 Navigator 插件, 它提供了其它任何地方也没有的特技: 增加和减少回放速率的能力, 并与 Mac OS、Windows 3.11 和 Windows 95 兼容。

Midigate

<http://www.prs.net/midigate.html>

作为共享软件的 Midigate 是一个非常灵巧的程序, 它可使你的浏览器播放链接在 Web 页上的 MIDI 文件, 当然也可以存贮到本地再播放。软件需要的 VBRUN300.DLL 也可以从这个节点下载。即使你不喜欢这个软件, PRS 节点可是以有大量的经典 MIDI 而自豪的, 去看看吧!

Cool Edit 95

<http://www.syntrillium.com>

Cool Edit 95 是具备专业级特性的强力音频编辑器, 你可以将它配置为浏览器的 Audio Player。对于只是简单地调谐 Web 上的声音来说, 它的能力显得有些过多了: 图形化的声音表现形式和对多种 Audio 格式

的支持也许会使你饶有兴味地发现它的确是一个完美的工具。你可以自由地使用它的全部特性，但永久使用是应当注册的。

True Speech Player

<http://www.dspg.com/>

DSP Group 公司的 True Speech 提供了一条零费用的途径来使你能够在自己的 Web 节点上放置高质量的流式 Audio，当然你也能免费听到别人在面上对应的声音对象，因为 True Speech Player 可免费下载，编码器会被内建到 Windows 95 的 Sound Recorder 中。True Speech Player 可运行在 Mac、PowerMac，Windows 3.1，Windows 95 和 Windows NT 中。

Shockwave for Director

<http://www.macromedia.com/Tool/Shockwave>

Macromedia 公司的 Director 是长期以来闻名于世的排名前列的多媒体编辑工具，Shockwave 作为 Netscape Navigator 的免费插件使开发者能够直接将 Macromedia Director 部件放入到 Web 页中。当你用此插件存取一个 Shockwave 页面时，Director 部件——声音、视频动画和互动特性——都会被正确地运转起来。一些 Web 上最有趣的多媒体内容都是基于 Shockwave 的，因此千万别错过哟。

NCompass OLE Control Plug - In

<http://www.excite.sfu.ca/NCompass>

免费的 NCompass 插件允许 OLE 控件在 Netscape Navigator 2.0 以上和 Internet Explorer 2.0 以上版本中工作。开发者能够在标准 HTML 页中嵌入 OLE 控件，这是一种在 Web 页中提供互动多媒体的有趣方式。这一主页为此提供了一些有意思的 demo，包括一个 3D 图形的多人游戏。NCompass 只用于 Windows 95。

StreamWorks

<http://www.xingtech.com>

StreamWorks 是由大名鼎鼎的 Xing 公司支持的通过 Internet 提供真正的视频产品。免费提供的 StreamWorks Player 在任何慢于 ISDN 的网上，虽然只能以很慢的帧速率传送，但画面质量仍是很好的。它与浏览器运转无关并使你在网上活动的 StreamWorks Video 资源中自由冲浪。本播放器也能用来收听 StreamWorks Audio 资源。

VDOLive

<http://www.vdolive.com>

VDOLive 像 StreamWorks 一样为 Internet 提供真正的流式视频和音频。然而你需要 ISDN 或更好地支持才能使它不仅是一个有趣的 Demo。作为 Netscape 插件的免费播放器美中不足的是：缺少一个支持鼠标的放映滚动条。编码器能够支持多达 100 个同时发生的数据流。

PreVu

<http://www.intervu.com>

PreVu 是一个免费的 Netscape 插入式 MPEG 播放器，与其它的视频插件不同的是：它允许你在完全下载一个文件之前先看到它的第一帧，然后你可以决定是否下载它并在下载后可用任何 MPEG Player 播放，但你也可以用这个软件一边下载一边以不太流畅的速度播放。当前的 PreVu 是一个 Beta 版，InterVu Software 计划在不久以后让它同时支持 Audio 数据流。

Cool Fusion

<http://www.iterated.com>

这个由 Iterated System 公司免费提供的 Netscape Navigator 插件能够使你探查 Web 上的音频、视频动画。Cool Fusion 也可以让你在一边下载的同时一边以不太流畅的速度播放。但 Cool Fusion 没有给你一个简单下载的选择，并且高质量的回放需要保持较小的显示窗口，即使如此，Cool Fusion 仍然是 Web 上用于低带宽实时播放多媒体软件竞争中很有希望的。

Netscape Live 3D

<http://www.netscape.com>

Live3D 是由 Web 浏览器的主要供应商之一 Netscape 公司免费为自己的 Navigator 提供的 VRML 插件，它的可靠性和效率自然值得信赖。Live3D 可以产生一个包含文字、图像、声音和视频的互动式 3D 空间。它扩展了 Netscape 的 Java、JavaScript 和 Plug - In 接口使它们易于开发 3D 应用。Live3D 基于仍在讨论制定中的 VRML 2.0 标准，相对其它支持 VRML 1.0 的插件来说，的确有一些先进特性，但在 VRML 2.0 成为正式标准之前，你也许不太容易找到基于 VRML 2.0 新特性的站点。

VRML Add - In 2.0 for Internet Explorer

<http://www.microsoft.com>

这不是为 Navigator 制作的插件件,而是微软为自己的 IE 提供的免费 VRML 插件,放在这儿是为了与 Netscape 公司作一个有趣的对比。导航功能是通过被修改了的游戏杆、键盘和鼠标操作来作快速而有特色的散步、滑动、倾斜和旋转,并且有一个很“方便”地穿透墙壁的菜单选项,不过如无必要还是从门出入吧。VRML 插件还支持 ASCII 文本节点、ShapeHints、改良光源、后台下载、纹理映射、碰撞检测、对象操作和动态裁剪面调整。此 VRML Add - In 需要 Windows 95, IE 2.0 以上和一台快速的 PC,下载大小为 1.9MB。

QuickTime VR Player

<http://qtvr.quicktime.apple.com/>

QuickTime VR Player 是一个独立的应用程序而不是一个插件,放在这儿是由于考虑到苹果公司在商业图形出版方面的久远影响而使它的 QuickTime VR 虚拟技术获得了广泛支持。这是一个由数字化照片级图像创建的有趣的全景镜头头式环境。当 QuickTime VR 世界出现在播放器窗口中时,你可以用箭头键或鼠标作 360 度浏览。免费的 QuickTime VR Player 是 QuickTime Player 的扩展,你可以在有名的“坏蟑螂”游戏中看到后者的效果。VR Player 与 Mac, Windows 3.1 和 Windows NT 兼容。

WIRL

<http://www.vream.com>

WIRL 是免费的强力 Netscape 插件件,它支持扩展增强的 VRML。移动、旋转和放置摄像机视点都支持鼠标拖动。WIRL 还支持逼真纹理映射、动画和多光源技术。VREAMScript 使你能够通过用鼠标点击适当的对象来完成诸如电话拨号、播放声音之类的事情。WIRL 运行在 Windows 95 和 Windows NT 中,下载文件为 3.1MB,另有一个 29 美元的商业版本,它提供一年的升级服务。



CyberGate 1.0 Beta 1

<http://www.blacksun.com/>

这个免费的 VRML 浏览器既可作为单独的程序也可以作为一个 Netscape 插件件。当存取一个 .WRL 链接时它会产生一个外部视窗。BlackSun 站是针对与其它用户的互动优化增强的,除了限制你不能穿过墙壁和地板外,还可以用点按拖动方式或键盘方便地与他人交谈或进行其它在线交流。CyberGate 支持声效、构建 WWW 在线节点和底纹图片。安装文件达 3.8MB,支持 Windows 95 和 Windows NT。

CyberPassage Beta 2

<http://sonypic.com/VS-E/vstop.html>

CyberPassage 在 VRML 1.0 中增加了移动对象、声效的 3D 动画,作为 Sony 推出的一个免费的 Netscape 增强程序, CyberPassage 拥有非常棒的界面,使用也较方便。下载文件达 3.3MB,并需要一台快速运行 Windows 95 的 PC。

VRealm

<http://www.ids-net.com>

免费的 VRealm 既可以独立运行也可以插入到 Netscape 中。制作公司宣称它具有完全的 VRML 1.0 支持和高可靠性,优秀的彩色性能和速度。VRealm 提供散步、飞行和模仿三种移动方式及双重鼠标控制,跳、高亮特性和不退出程序就在链接世界之间切换的能力。制作公司要求硬件至少是具备 16M 内存的奔腾 90PC,下载文件为 2.5MB。

Fountaio Beta 5

<http://www.caligari.com>

Fountaio 既是浏览器又是一个 3D 世界的快速建模器。配置它使之成为 Navigator 的辅助程序并没有提供更强的导航特性,倒是它的编辑能力光彩夺目。虽然它本身是免费的,但对硬件要求几近苛刻,要想舒适地以多于两千个多边形的效果在虚拟世界中漫游,你就需要 16M 内存的奔腾机加支持 3DR 加速的显示卡,以及大于 28.8kbps 的联网速度。下载文件为 3.2MB,支持 Windows 3.1 和 Windows 95,试试吧,考验你的 PC 的时候到了!

K 21

Ultra DMA

你知道吗?

※ 黄昏

何为 Ultra?

相信不少朋友已注意到:最近市场上兴起一种新型的 Ultra ATA 硬盘,且有愈演愈烈之势。如:Quantum 的 Fireball(火球)ST 系列,Seagate 的 MEDALIST Ultra ATA 系列、Maxtor 的 Diamond Super Max(钻石二代)系列等,现今都有大量供应。

究竟什么是 Ultra 呢?我们不妨从 Fast - SCSI 说起。

在 SCSI - 2 规格中,硬盘在 8 - bit 数据宽度 (Narrow) 下能达到 10MB/Sec 的传输率,比 SCSI - 1 快 (Fast) 了许多,则称为 Fast - SCSI。

到了 SCSI - 3,更可以在 8 - bit 的情况下,达到 20MB/Sec,这时就不是快 (Fast) 所能形容了,于是就选择了“Ultra”这个词来表示,所以 SCSI - 3 采用 Ultra 这个字眼,定义了 Ultra SCSI (8 - bit)、Ultra wide SCSI (含 16 及 32 - bit), Ultra2 SCSI (能在 8 - bit 下达到最高传输率 40MB/Sec)。这种比 Fast - ATA2 还快一倍的 ATA 接口,就是“Ultra ATA”(也称 Ultra DMA/33)了。

目前的 Ultra Harddisk 三大主流

“Ultra”即为极端快的意思。在市场上出现的这种 Ultra Harddisk 共有三种规格:

接口名称	接口种类	最高传输率	HOST 接口
Ultra ATA	ATA 接口	33.3MB/Sec	Ultra ATA
Ultra SCSI	SCSI - 3 接口	20MB/Sec (8 - bit)	Ultra SCSI HOST
Ultra wide SCSI	SCSI - 3 接口	40MB/Sec (16 - bit)	Ultra wide SCSI HOST

一、Ultra ATA 硬盘

Ultra ATA 为 ATA (即 IDE) 接口,可以安装于一般的 PIO Mode 4 主板,如果配合 Ultra ATA 接口 (如 430TX 芯片组),就可发挥 Ultra ATA 的传输能力。

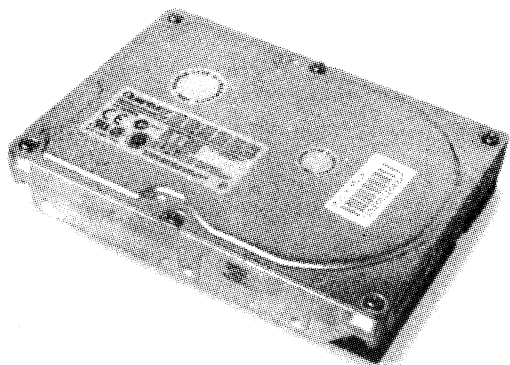


图 1 Quantum Fireball ST 系列

二、Ultra SCSI 硬盘

Ultra SCSI 虽然属于 SCSI - 3 接口,但因为是 8 - bit Narrow 接口,所以可安装于 Fast SCSI 及 Ultra SCSI 接口卡,当安装在 Ultra SCSI (如 AHA - 2940U) 卡时,理论上便可达到 20MB/Sec 的传输率。

如果安装到 Fast SCSI (如 AHA - 2940) 卡时,传输率就只能达到 10MB/Sec,就如装在 PIO Mode 4 接口上,无

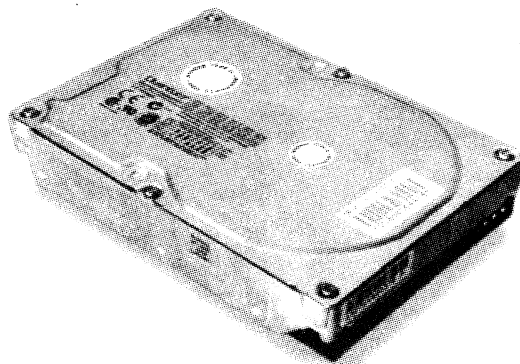


图 2 Quantum Fireball ST2160S 2.1GB Ultra SCSI 硬盘

法充分发挥其传输率。

三、Ultra Wide SCSI 硬盘

最容易辨认的就是 Ultra Wide SCSI 硬盘了 (如图 3)! 这种硬盘较少见。因为其采用 16-bit Wide data 传输, 接头不再是 50-pin, 而采用 HD 68-pin 接头, 所以一定要配 Ultra Wide SCSI 卡 (如 AHA-2940UW), 一般的 Fast SCSI 或 Ultra SCSI HOST 是无法连接的。

注意: 一定要记得 Enabled SCSI BIOS 中的 Ultra Speed 功能! 不然无法达到 40MB/Sec 的传输速度。

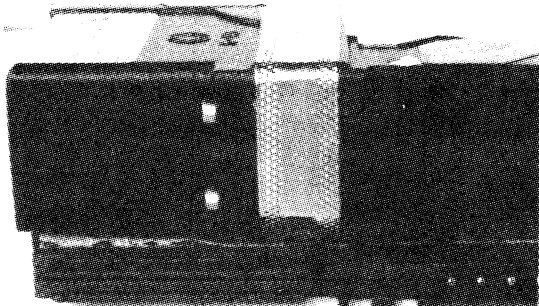


图 3 IBM DCHS-09U 9GB Ultra Wide SCSI 硬盘

Ultra ATA 选购、设定与测试技巧

Ultra ATA 硬盘推出至今已有四个月了 (六月初 Quantum 的 Fireball (火球) ST 系列率先上市), 但并没有出现我们所预料的火爆宣传场面, 究其原因有二:

1. 各厂商稍早的 Fast-ATA2 (ATA3) 库存太多, 都不便大力推销 Ultra ATA。

2. Ultra ATA 的实际传输能力与 Fast-ATA 差不了多少, 因为最大的瓶颈仍在于硬盘读写的机械动作。

于是各厂商都不便大肆声张, 只是与 Fast-ATA2 混在一起, 让用户自己去挑选。

由于 Ultra ATA 是 ATA (即 IDE) 接口, 采用 IDC40-pin 的双排接头, 兼容稍早的 IDE 及 E-IDE 接口, 所以从外型上与 Fast-ATA2 是无法辨别的, 如何选到真正的 Ultra ATA 硬盘呢? 只要注意一下厂商的系列名称及型号就可知晓了。如:

1. Quantum 的 Fireball ST 系列 (火球第四代) 即为 Ultra ATA, 但 Fireball TM (火球第三代) 则为 Fast-ATA2 规格。

2. Maxtor Diamond SuperMax (钻石二代) 系列即为 Ultra ATA, 而 Crystal 及 Diamond Max (钻石一代) 则为 Fast-ATA2 规格!

3. Seagate Medalist Ultra ATA 系列即为 Ultra ATA (型号有 ST33232A、ST34342A), 而 Medalist (Pro) 则为 Fast-ATA2 规格。

4. Fujitsu 的 PicoBird10 MPA30xxAT 系列即是 Ultra

ATA 机种 (型号有 MPA3017、MPA3026、MPA3035、MPA3043、MPA3052), 而 M16xxTAU 则为 Fast-ATA2 规格。

下面分类介绍这四类 Ultra ATA 硬盘:

※率先亮相的 Quantum Fireball ST 系列

Quantum 公司的硬盘一直以稳定见称, 故障率相当低。其 Ultra ATA 规格此次与 Intel 公司共同制定, 所以 Quantum 公司最先推出。

目前, Quantum 公司的 Fireball 有 TM (为 Fast-ATA2 规格) 与 ST (为 Ultra ATA 规格) 两大系列, 最近又推出 Fireball SE 系列 (第五代), 也为 Ultra ATA 规格, 单张盘片就可达 2.1GB!

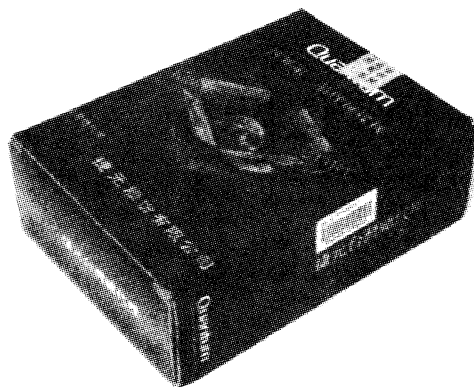


图 4 Fireball ST4320AT 43GB Ultra ATA 的包装

为此, 我们已知 Fireball ST 便是 Ultra ATA 机种 (见图 4) 这一系列共有 1.6/2.1/2.5/3.2/4.3/6.4GB 六种容量, 全部采用 5400RPM 的马达, 使其平均寻道时间能低于 10ms (见下表)。

系列名称	Fireball ST	Fireball TM
容量	1.6~6.4GB	1.0~3.8GB
马达转速	5,400RPM	4,500RPM
平均寻道时间	10ms	10.5ms
内建 CACHE	128KB	128KB
支持接口	Ultra ATA	Fast-ATA2
最高传输率	33.3MB/Sec	16.6MB/Sec

※最大容量达 7GB 的 Maxtor Diamond SuperMax

目前 IDE 介面中, 容量最大的硬盘要数 Maxtor 所推出的“钻石二代”系列 (Diamond SuperMax) 了, 其不仅支持 Ultra ATA, 容量更高达 7GB (如图 5)。

Diamond SuperMax 全系列均采用 5200 转的马达, 使其平均寻道时间能低于 10ms, 并且内建 256KB Buffers, 比一般内建 128KB 的硬盘足足多了一倍, 其速度表现当然不错, 而且外型相当有质感, 整体运作噪音也相当低。可以预见 Diamond SuperMax 的市场占有率必是不小!

※走大众路线的 Seagate Medalist Ultra ATA 系列

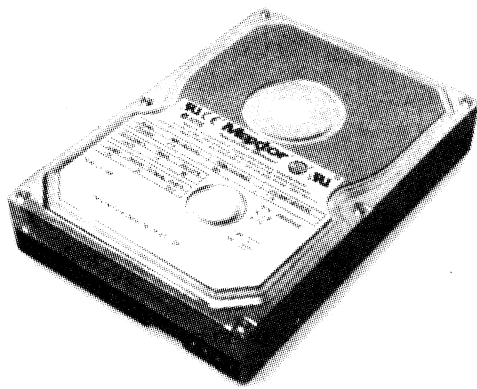


图5 Maxtor Diamond SuperMax 系列 7GB 的 87000A8 型

大家都知道,在 Fast-ATA 规格上,Seagate 是出尽风头的,然而在这次的 Ultra ATA 规格上,Seagate 仿佛不太热衷,反应较冷淡。但不管怎样,Ultra ATA 成为市场主流已成不可抗拒之势,因此 Seagate 也推出了 Medalist Ultra ATA 系列。目前共有三个机种:即 ST33232A (3.2GB)、ST32122A (2.1GB)、ST34342A (4.3GB)。

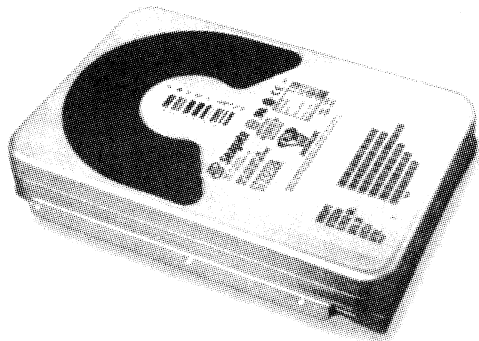


图6 Seagate Medalist Ultra ATA

可惜的是,为了降低售价,Seagate 这次全部采用 4500 转的马达,平均寻道时间为 12ms,与 Quantum 相比,可谓逊色多了。

※ Ultra ATA 市场亦有 Fujitsu PicoBird10 MPA

提起 MO(可读写光驱),大家一定会想到 Fujitsu,因为它的市场占有率是相当高的。其生产的 SCSI 硬盘,性能也相当不错。在 Ultra ATA 的大潮下,Fujitsu 凭籍自身

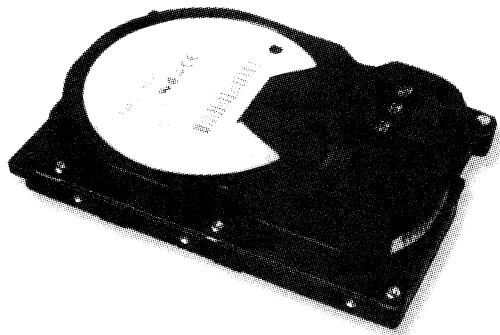


图7 Fujitsu 的 PicoBird 10 MPA30xx Ultra ATA 系列

优势迅速推出 PicoBird10 MPA 系列 (图7),容量从 1.7GB 到 5.2GB 一应俱全。

MPA30xxAT 的外观为黑色,给人的感觉很不错,而且全部采用 5400 转的马达,并内建 128KB Buffers,平均寻道时间低于 10ms,运行噪音相当低。

系列名称	MPA30xxAT	M16xxTAU
容量	1.7 ~ 5.2GB	1.2 ~ 2.5GB
马达转速	5400RPM	5400RPM
平均寻道时间	< 10ms	11ms
内建 CACHE	128KB	128KB
支持接口	Ultra ATA	ATA - 2
最高传输率	33.3MB/Sec	16.6MB/Sec

四大厂商 Ultra ATA 硬盘规格一览表

型号是辨别 Ultra ATA 规格的唯一利器。介绍了四大厂商的 Ultra ATA 硬盘后,为了方便大家辨认及购买,在这里将它们的所有规格一一列出。需要买 Ultra ATA 的朋友,请看清楚了!

系列名称	Fireball ST	SuperMax	Medalist	PicoBird
容量与型号				
1.6(7)GB	ST1620AT	81750D2	N/A	MPA3017AT
2.1GB	N/A	N/A	ST32122A	MPA3026AT(2.6GB)
3.2GB	ST3220AT	83500D4	ST33232A	MPA3035AT(3.5GB)
4.3GB	ST4320AT	N/A	ST34342A	MPA3043AT
5.2GB	N/A	85250D6	N/A	MPA3052AT
6.4GB	ST6450AT	N/A	N/A	N/A
7.0GB	N/A	87000D8	N/A	N/A
马达转速	5400RPM	5200RPM	4500RPM	
内建 CACHE	128KB	256KB	128KB	128KB
平均寻道时间	< 10ms	< 10ms	12ms	< 10ms
支持接口	Ultra ATA	Ultra ATA	Ultra ATA	Ultra ATA
最高传输率	33.3MB/Sec	33.3MB/Sec	33.3MB/Sec	33.3MB/Sec

选择支持 Ultra ATA 的主板

当您选好 Ultra ATA 硬盘后,还需选择一块支持 Ultra ATA 的主板,才能充分发挥 Ultra ATA 的效率,不然只能当作 Fast-ATA2 来使用了。

什么主板才支持呢? 您该选择 430TX 了。早期的

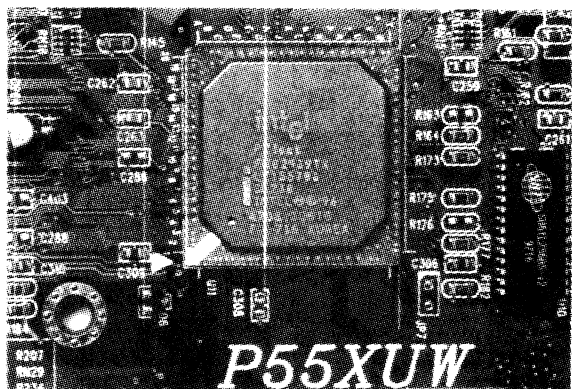


图8 Intel 的 430TX 芯片组可支持 Ultra ATA

430FX、430HX 甚至 430VX 都只能支持 PIO Mode 4 及 MultiWord DMA Mode 2 的 16.6MB/Sec 传输率。这时您千万别再选择它们了。另外，AMD 的 640 芯片组，SiS 的 5597、5581、VIA 的 VP2 芯片组也都主持 Ultra ATA 规格。

Ultra ATA 的安装与设定

安装 Ultra ATA 硬盘并不麻烦，与 IDE 没有不同，同样从 Primary Master、Slave、Secondary……依次排序。但怎样才知 Ultra DMA 功能已被启用呢？别急！有两种方法可以检查呢！

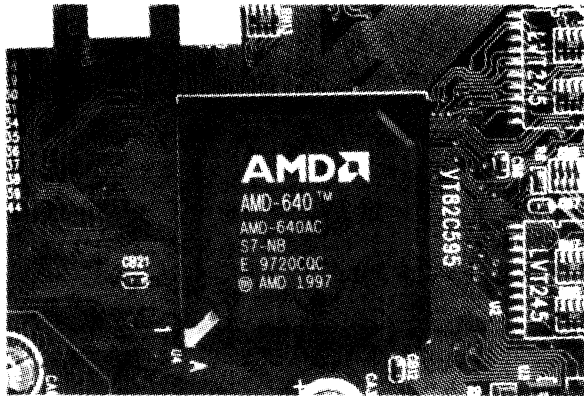


图9 AMD-640 芯片组亦支持 Ultra ATA

1. CMOS SETUP 的“INTEGRATED PERIPHERALS”功能中 UDMA 设定，即支持 Ultra DMA 功能(如图 10)。

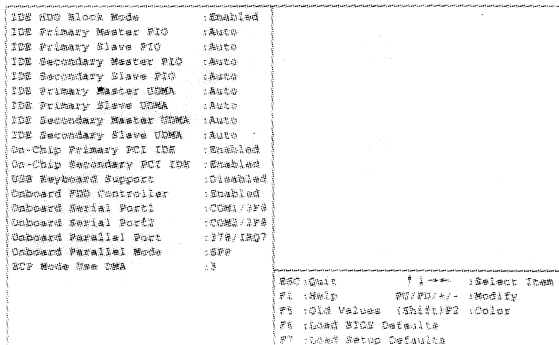


图 10 支持 Ultra ATA 的主板 UDMA 设置

2. 安装好了 Ultra ATA 硬盘后，开机画面会显示出“UDMA2”字样：

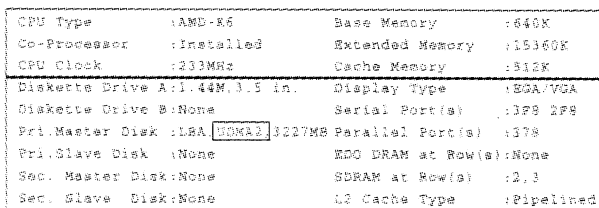


图 11 开机时系统配置画面

如果不显示 UDMA2，而是其它，则这主板不支持 Ultra ATA 规格。

如何测试 Ultra ATA 的传输率

用 CORETEST 程序是最简单的方法，在 Clean Boot 的开机情况下一测就知了。以 Quantum 的 ST4320AT 为例，执行 CORETEST 3.0 版，测试结果如图 12：

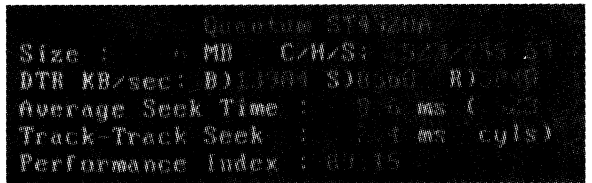


图 12 Quantum Fireball ST4320AT 的 CORETEST 执行结果

咦，奇怪？怎么只有 13094KB/Sec(约 13MB/Sec) 的传输率呢？不是说 Ultra DMA 可达 33.3MB/Sec 吗？原来 BIOS 虽然检测到了 Ultra DMA，但是没有直接支持它的能力。

解决办法只有挂驱动程序了！一般主板都附有 Trionex 或 Intel 的 Bus Master 驱动程序。以 Trionex 为例：将 DOSWIN 子目录下的 DOS 驱动程序 TRIDMA.SYS 拷到硬盘上，并设好 Config.sys：

```
DEVICE = C:\TRIDMA.SYS
```

重新开机执行到这句时，便会检测出硬盘的规格(图 13)：

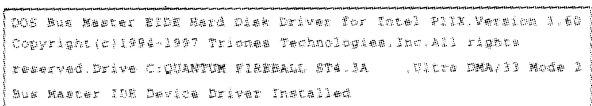


图 13 开机时测到的硬盘规格

这时已经显示出硬盘为 Quantum Fireball ST4.3A(即 ST4320A)，且为 Ultra DMA/33 Mode 2 规格。再测试一次：

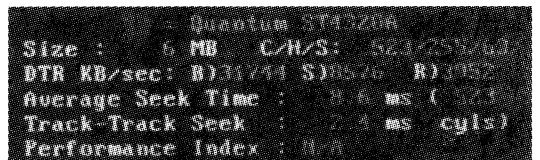


图 14 挂接驱动程序后的测试结果

果然！传输率一下子变成了 31744KB/ Sec(即约 31MB/Sec)！

Windows 95 如何启动 Ultra DMA

如果您在 Ultra DMA 硬盘上安装了 Windows 95 (OSR2)，并且使用的是 430TX 主板，那可就麻烦了！因为 Win95 目前所有的版本都无法支持 430TX 的 PIIX4，连 PCI Bridge 都无法正常工作，所以 PCI 介面的即插即用功能也无法发挥。君不见装完 Win95(OSR2)后，“控制面板”中的“系统”出现一大堆不明装置问号(?)和感叹号(!)？

同时，“硬盘控制器”也不支持 Ultra DMA，连 DMA Mode 2 都不支持！糟糕，怎么办呢？不用担心，车到山前

必有路!

主板自带的 PIIX4 驱动程序

既然 Win95 自身解决不了这个问题,那只好另找驱动程序了。因此主板生产公司只好附送 Bus Master 的盘片,目前有两种版本可行:一是 Intel 的驱动程序,其免费提供给厂商使用,以发挥 Intel 芯片组的功能;另一个是 Triones 公司所研发的版本。由于该公司一直致力于 IDE Bus Master 的驱动程序开发,因此在功能上的更新速度比 Intel 要快。这就是主板厂商舍弃 Intel 免费的驱动程序不用,而要花钱向 Triones 公司购买的原因。

目前 Triones 的“Intel PCI IDE Driver”版本为 3.6 版,可支持到 PIIX4(即 Ultra DMA 功能)。安装也很简单,步骤如下:

Step1、插入装有驱动程序的软盘,打开“我的电脑”,“3.5 软盘(A:)”,打开“Win95”文件夹:

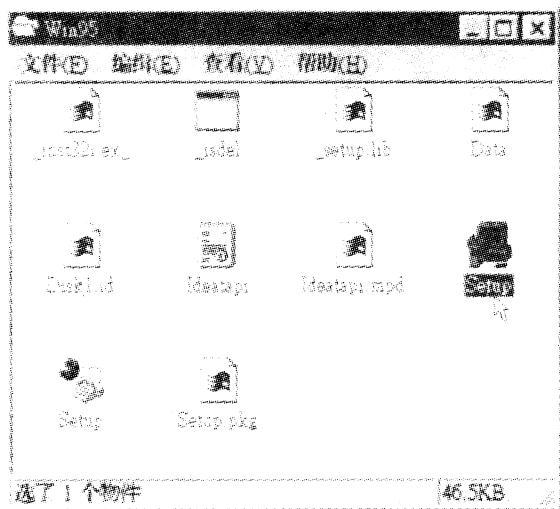


图 15 打开 A 盘 Win95 文件夹后的结果

Step2、执行“Setup”,即出现“Bus Master IDE Driver Setup”的安装画面(图 16):

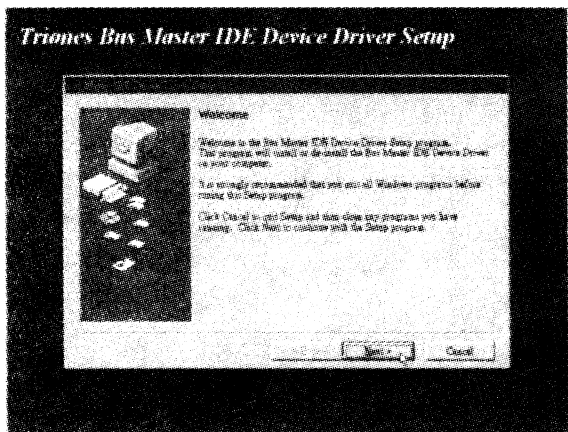


图 16 Bus Master IDE Driver Setup 安装画面

Step3、单击“Next”(下一步)这时 Setup 程序会问您

是“Install(安装)”还是“De-install(解除安装)”,选择“Next”进行“Install”,完成相关设定和文件拷贝后,屏幕显示(图 17):

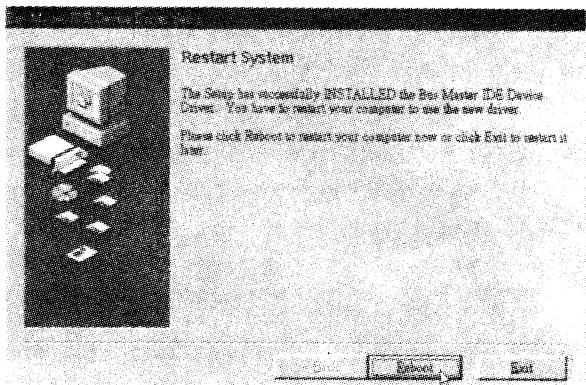


图 17 安装完后选择 Reboot

Step4、单击“Reboot”以便 Win95 重新设定相关的驱动程序。重新启动后显示已发现新硬盘,即“Intel PIIX4 Bus Master IDE Controller”及“Primary IDE Controller”,然后再重新启动 Win95(图 18):

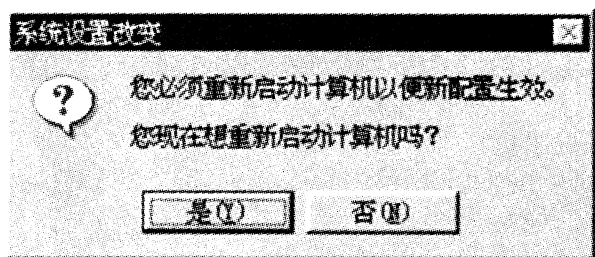


图 18 重新启动对话框

Step5、选择“是”,让 Win95 重新启动以装入设定好的 Driver,这时屏幕会显示 Win95 找到了“Secondary IDE Controller”,且自动重新启动一次,这样就结束了 Bus

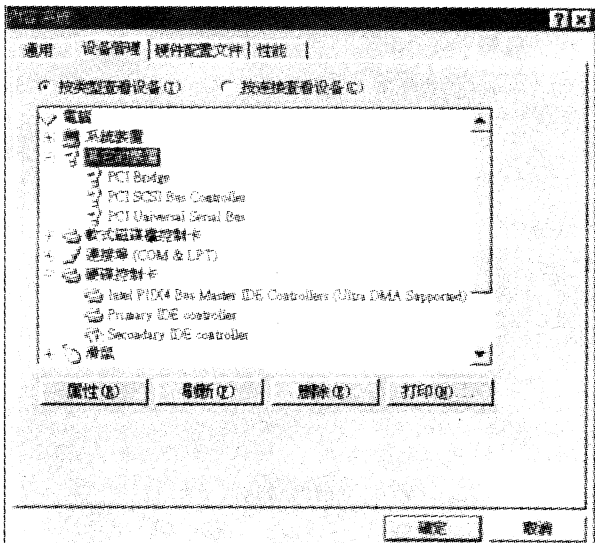


图 19 系统显示的硬盘控制设备



Master Driver 的安装。

好了!您可以再进入“控制面板”,“系统”查看“硬盘控制器”(图 19):

果然!“Intel PIIX4 Bus Master IDE Controller”已装入,而且后面的括号内写着(Ultra DMA Supported),即支持 Ultra DMA 模式了,这样才能真正发挥 Ultra DMA 主板及硬盘的功能了。

至于 Secondary IDE 还出现“!”,那倒不要紧,因为它没有连任何设备,要解决那一串“?”,可得花点功夫了,如果不解决好,那插在 PCI Slot 上的插卡就无法发挥 PnP 的功能了。如果是技嘉主板,就很容易解决了。

偶然在技嘉主板所附的 PCI IDE Bus Master 软盘中发现一个程序 Intel .TX.EXE(也可去 ftp://giga-byte.com.tw 下载),它可以自动为您解决好这些“?”,方

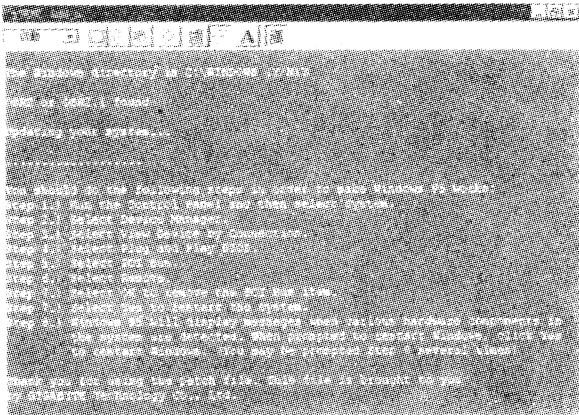


图 20 执行 Inteltx.exe 时的界面

法如下:

Step1、点击“开始”,选“运行”,执行 Intel .TX .EXE,即进行解压缩。

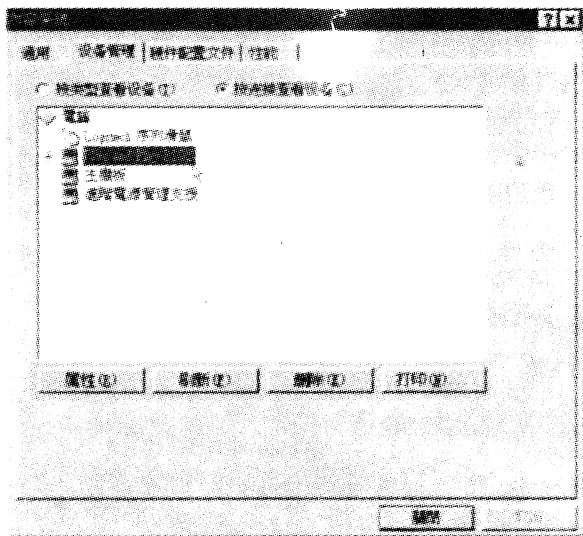


图 21 进入系统按连线查看设备界面

Step2、Intel .tx .exe 使 Win95 开启一个 DOS 窗口,并询问 Win95 的目录,依实际情况回答(图 20):

Step3、关闭 DOS 窗口,进入“控制面板”、“系统”,“系统管理”,选择“按连线查看设备”(图 21)。

Step4、双击“Plug and Play BIOS”,则出现所有相关设备(图 22):

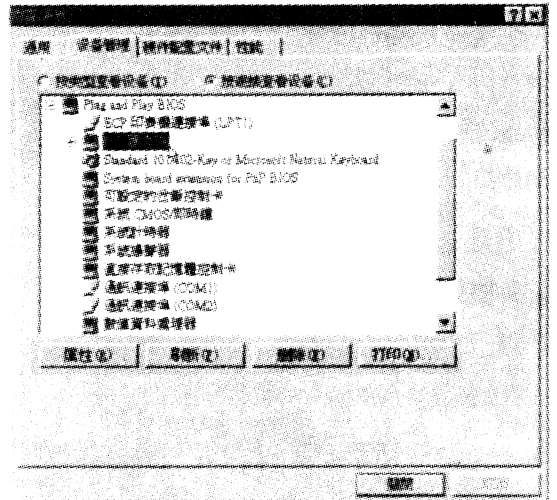


图 22 与 P&P 相关的设备

Step5、选择“PCI 总线”,按“删除”,选择“确定”,系统则进行删除动作,并要求重新启动,以此反复,直到结束设定动作。这样,这些“不明装置”便都恢复正常,并且加入正确 USB 的控制程序,以前没有检测到的设备都被检测到了!请看(图 23):



图 23 大功告成后的系统显示

不过,由于 Intel .TX .EXE 是技嘉公司所提供的,在别的 430TX 主板上并不允许执行。在此情况下,只有请您麻烦一些进行手动修正了。

此文有关资料参阅《Ultra DMA 完全安装手册》K 22

PowerPoint 7.0

应用经验谈

※ 陈楠 寇明富

新一代 MS Office 软件包中的 PowerPoint 7.0 是目前用于商品展示、工作汇报、简报制作和教学演示等方面的最佳工具之一。它在 4.0 版的基础上,对用户界面进行了改进,增加了许多新的功能。如它的帮助系统采用的是新颖的 Answer Wizard(回答向导)的形式,既直观又形象。在新提供的投影片展示工具中增强了动画效果等。通过 Windows 95 的多媒体功能可以在 PowerPoint 7.0 中方便地播放声音、视频和动画等多媒体信息,使展示效果声形俱佳、图文并茂。

在实际应用的过程中,由于 PowerPoint 7.0 是中文版 Office 软件包中唯一没有汉化版的软件,许多用户难免不能很好地掌握它的使用技巧,本文介绍了 PowerPoint 7.0 的几个难于掌握的应用技术,供大家参考。

一、设置不同的背景模板

当我们在建立一个新的图片文

件时,通常要选定一种模板(Slide Master),这个模板中定义了图片文件的颜色、文字字体、图文布局以及背景图标等方案,这些方案参数记录在 default.ppt 文件中。一旦确定就不能改变。整个图片文件的背景图标都是相同的,但用户往往希望根据内容的不同变化,图片的背景图标也相应改变,或者几幅图片共用一种背景图标;或者每幅图片分别使用不同的背景图标。

有很多方法可以实现上述功能。这里介绍一种方便、灵活的方法。方法是,在 Slide Master 中选取图标后,先去掉所有图片中的背景图标,再用贴图的方法将所希望的图标贴上。具体操作如下:

(1) 选择 [Slide Background] 命令,进入 slide background 对话框;

(2) 在 [Object From Slide Master] 选项中去掉 [Display Objecton This Side] 左侧的选择(置为空白),即可关

闭图片中的背景图标;

(3) 选择 [Apply to All] 点击,可关闭该文件所有图片中的背景图标。若选择 [Apply] 点击,则仅关闭当前图片中的背景图标;

(4) 单击 [OK] 按钮,退出 Slide Background 命令;

(5) 建立一个新文件,选择您所希望的背景图标,通过多窗口操作,将新文件的图片拖放到原来的图片上,并使其最大化,覆盖原来的图片,重复上述过程,即可得到各种不同的背景图标的图片。

二、编辑艺术图片

PowerPoint 提供了十分丰富的艺术图片,用户可将这些图片粘贴到图片文件中。当然,这些艺术图片也是相对固定的,当用户希望对艺术图片进行编辑加工,如旋转、颜色渐变、阴影交换等操作,由于 PowerPoint 是基于对象操作的,而艺术图片的格式与



PowerPoint 中的对象不同。所以在进行此类操作时需先将图片转换为对象再编辑。以旋转为例,其操作方法如下:

(1)选中需进一步编辑的图片;

(2)选择左侧工具条中的[Ungroup]命令,在随后的提示中单击[OK]按钮,使图片分解;

(3)在选中图片的外部单击左键,使分解标记消失;

(4)在图片左上角按下左键,将出现矩形框全部套住分解后的图片,松开左键,这时将恢复分解标志。

(5)点击左侧工具条中的[Group]选项,使分解后的图片成为 PowerPoint 对象;

(6)选择左侧工具条中的旋转命令,即可将图片旋转或翻转。

其他如遮盖或图案填充等操作也可采用同样的分解→对象的过程才能完成。

三、实现多媒体演示

PowerPoint 7.0 支持对象的链接与嵌入 (OLE) 功能,所以,在播放声音、视频和动画时就有两种方法,一种是将它们嵌入到投影片中,另一种是将它们与投影片链接。

1. 在投影片中嵌入多媒体信息
具体方法如下:

(1)启动 Windows 95,单击[开始],在[程序]选单中的[附件]选项中选择[多媒体],单击[媒体播放器];

(2)在[文件]选项中,单击[打开]命令,选择要嵌入的声音、视频或动画文件,双击其文件名;

(3)在[编辑]选单中,单击[选项]命令;

(4)在[选项]对话框中,选中[对象边界]和[在用户的文件中播放]两项复选框,单击[确定]按钮;

(5)在[编辑]选单中,单击[复制

对象]命令,将声音、视频或动画复制到剪贴板中;

(6)在[文件]选单中,单击[退出]命令,退出媒体播放器;

(7)启动 PowerPoint 7.0,在[File]选单中,单击[Open]命令,双击文件名打开图片文件,将插入点置于要嵌入对象的那一张投影片中适当的位置;

(8)在[Edit]选单中,单击[Paste]命令,即将剪贴板中的多媒体文件插在投影图片中了。

2. 在投影图片中链接多媒体信息

具体方法如下:

(1)启动 PowerPoint 7.0,在[File]选单中,单击[Open]命令,双击文件名打开文件,将插入点置于要链接对象那一张图片中;

(2)在[Insert]选单中,单击[Object...]命令;

(3)在[Insert Object]对话框中,单击[Creat From File]选项;

(4)在文件栏中键入声音、视频或动画文件名,选中[Link]复选项,单击[OK]按钮,链接完成。

3. 播放多媒体信息

具体方法如下:

(1)启动 Windows 95,单击[开始]图标,在[程序]选单中选中[Microsoft PowerPoint],启动 PowerPoint;

(2)在[File]选单中,单击[Open]命令,双击文件名打开文件;

(3)移动鼠标已以嵌入或链接了对象的图片,双击对象框即可启动[媒体播放器]播放声音、视频或动画。

4. 需要注意的几个问题

(1)要播放多媒体信息,必须有相应的驱动程序,有的驱动程序(如 Video For Windows)已内置在 Windows 95 中了,如果没有,可在[控制面板]

中进行设置;

(2)连接对象后的文件通常比嵌入对象后的文件大很多,图片文件中链接的多媒体文件将随该多媒体文件的修改而修改,如果没有特殊的要求,采用嵌入的方法能节约磁盘空间;

(3)如果只希望播放多媒体文件中的某一片段,可按如下方法进行:

①启动 Windows 95,单击[开始]图标,在[程序]选单中的[附件]中选择[多媒体],单击[媒体播放器];

②在[文件]选单中,单击[打开]命令,再双击声音、视频或动画文件名;

③将媒体播放机的滑标拖至要播放的起始位置,单击;

④将媒体播放机的滑标拖至要播放的结束位置,单击;

⑤在[编辑]选单中,单击[复制对象]命令;

⑥启动 PowerPoint 7.0,打开图片文档,将插入点置于要播放声音、视频或动画的投影图片,在[Edit]中单击[Paste]命令。以后只要双击即可播放选择的片段。

四、选择播放方式

PowerPoint 7.0 有三种投影图片的播放方式供用户选择:全手动方式、半自动方式和全自动方式。选择适当的播放方式可以控制每幅图片的播出时间以方便讲解。

1. 全手动方式

幻灯片的播放过程完全由人来控制。这种方式适合于各幅图片的讲解时间不确定情况(如以讲解为主,图片演示为辅)。这也是 PowerPoint 7.0 的缺省方式。

2. 半自动方式

是指图片的一部分由计算机控制(如不需要讲解的部分),另一部分需要讲解的,由人工来手动控制。具



体实现方法如下:

(1) 图片播放时间的设置

由计算机自动控制播出的部分,必须为其设置一定的播出时间,设置方法有以下三种:

① 直接设置单幅图片的时间:在图片视图[Slides]选单下,按 Alt + T、T 组合键,进入图片切换[Slide Transition]对话框,左击换屏[Advance]选项中的编辑框,输入秒数;

② 同时设置多幅图片的播放时间:按 Alt + V、D 组合键,转入幻灯片排列视图[Slide Sorter],选中需要统一设置时间的幻灯片(Ctrl + A 全选或用 Shift + 鼠标左键),然后按 Alt + T、T 组合键,输入时间;

③ 彩排(Rehearse)确定播放时间:按 Alt + V、W 组合键,进入图片播放[Slide Show]对话框,左击换屏[Advance]选项中的彩排新时间(Rehearse New Timings),即可根据彩排情况逐一确定每幅图片的播放时间。

注意:按 M 键用于指定当前图片不设时间(使用缺省时间),O 键用于指定当前图片仍使用原来的时间,T 键表示使用新的时间,效果等同于鼠标左击。

其中①和②适用于播放时间比较确定的情况,在实际使用中,通常要采用三者结合方式确定每幅图片不同的播出时间。

(2) 播放方式的设置

按 Alt + V、W 组合键,进入图片播放[Slide Show]对话框:

① 人工换屏:左击换屏[Advance]选项中的人工换屏[Manual Advance]、播放[Show];

② 按图片时间播放:左击[Advance]选项中的使用幻灯片时间[Use Slide Timings]、播放[Show];

③ 循环播放:左击[Advance]选项中的使用幻灯片时间[Use Slide Timings]、播放[Show]。

3. 全自动方式

计算机根据用户设置的时间来逐屏播放图片。实现了全自动循环播放,这种方式特别适合于产品展示活动。其实现方法是:

(1) 设置图片播放时间:同上节,但必须为每一幅图片都设置播放时间,否则,无法实现自动循环播放;

(2) 设置播放方式:按 Alt + V、W 组合键,进入[Slide Show]对话框,然后左击换屏[Advance]选项中的[Use Slide Timings],再左击换屏[Advance]选项中的使用幻灯片时间[Use Slide Timings]、播放[Show]。

五、控制播放过程

在图片的播放过程中,经常需要暂停一会再继续播放或者是在图片之间跳转,有时还要画图等,这就需要对图片的播放过程实施控制,以下是控制的方法:

1. 先暂停再继续播放

按下 S(停止)键或数字键盘上的加号(+)键可以暂停或继续一个自动播放过程。如果您切换(使用 Alt + Tab 组合键)到其他应用程序(如 Word),也会暂停自动播放过程,直到切换回来为止。

2. 在播放过程中进行图片跳转

键入一个数字(如 6),然后回车即可以跳转到相应的图片(这里是第 6 张)。同时按住鼠标左右两键,持续 2 秒钟即可从任何一张图片跳转到第一张图片。左击图片或按下 N 键、空格键、右方向键、下方向键或下翻页键(Page Down)中的任何一个都可以实现跳转到下一幅图片。按 H 键也可以转到下一张图片,而且可以显示原来设置成隐藏的图片。按下 P 键、退

格键、左方向键或上翻页键中的任何一个均可实现跳转到上一张图片。

当鼠标的箭头指在 OLE 对象上时,点击将可能激活 OLE 对象,而不是翻转图片。

3. 在播放的同时画图

按 Ctrl + P 组合键或右击屏幕或左击屏幕右下角的图标,然后单击画笔(Pen),鼠标的方向键变为一支画笔,在想要画图的第一点左击,然后拖动鼠标至第二点,再到第三点,反复上述操作即可。要想擦掉刚画的图形,可以按 E(删除)键。另外,如果切换到别的程序,然后再切换回来,则刚画的图形也会消失。

若想画直线,可先按住 Shift 键,然后重复上述操作就可以画出水平线或垂直线。

4. 不影响显示画图

键入 B(Black - 黑色)键或句号键(.),屏幕显示全黑,重复上节的操作就如同在黑板上画图一样。如果再键入 B 键或句号键,图片会恢复原来的显示内容。另外,键入 W(Write - 白色)键或逗号键(,),屏幕回变成全白,再一次键入 W 或逗号键,屏幕恢复成原来的显示。

5. 消去鼠标的箭头和图标

键入 A 键或等号(=)键可以隐藏鼠标的箭头和图标。

6. 退出播放

按 Esc 键、减号键(-)或 Ctrl + Break 组合键均可退出播放。

六、其它

当用户设置有隐藏图片时,在该图片的前一张上将有一个黑色的梅花标记,按 H 键可使这一隐藏的图片显示出来。

以上方法在 PowerPoint 7.0 for Windows 95 中文版中调试通过。

K 23

Windows 与 Mac 资源共享

◆ 精灵

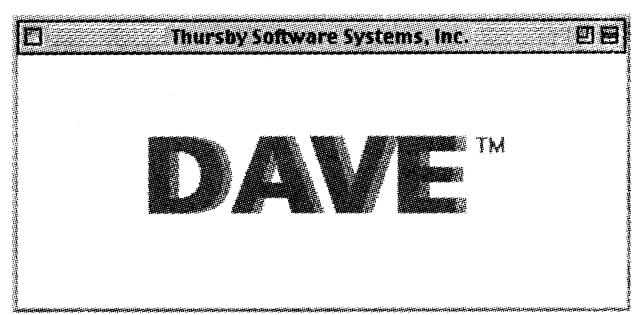
现今社会上比较流行的微机除了装配 Windows 95 系统的 PC 机外,剩下的就是装配 Mac OS 的 Mac 苹果机了。提到 Windows 95,我们不由会想到 Windows 95 网络所提供各种资源共享的便利,用户可以在网上共享各自主机中的文件资源,也可以共享网络打印机,这种设计被 Windows 95 网络称为 Peer-to-Peer。而 Mac 微机也提供了类似的设计,来让使用者分享网上设备及信息资源。正由于这种网上资源的共享,才使得各种设备能真正地发挥效率,减少了很多额外的开支,使工作变得更加轻松便利。

但现在有一个问题摆在人们面前,如果我们的团体内部既有 PC 机,也有 Mac 苹果机,那该如何将它们同时组织在一起,并进行有效地资源共享呢?这时单靠硬件联网的方案就显得力不从心了,因为就算是 Intranet 局部网络将各种类型的 PC 和 MAC 机相联,这种 Cross-platform 的设计方案也并不能让每台联网电脑的内容被其它网络电脑读到,一般通用的做法都只是将文件拷贝到一个公共的位置上(例如:文件服务器),这样其它电脑就可以通过中间渠道来得到这个文件,需如此周折的共享已经失去了应有的便利。

当然 Windows NT 系统带有一个 AppleShare Server 的功能,它能让 Mac 机的用户可以共享 NT 微机的文件资源和打印机等设备。但由于目前流行更广的 Windows 95 与 Windows 系统却还没有提供类似这样的服务,那么要想在 Windows 95 系统与 Mac 系统之间架起共享的桥梁,就必须靠一些专门的软件来支援了!下面我们就一一介绍一下这些协调软件。

1. 可以让 MAC 共享 Windows 网络资源的 DAVE 软件

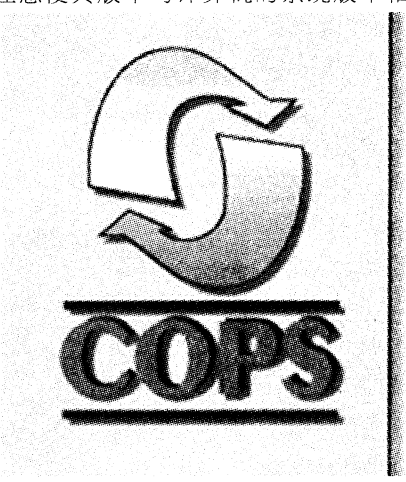
DAVE 软件是一个安装在 MAC 计算机上的软件,它是基于 TCP/IP 协议的,因此你的计算机必须先装有 TCP/IP 协议,而且在 MAC 苹果机上安装 Open Transport



或 Mac TCP 等软件,在安装好之后,MAC 苹果机的用户就可以分享 Windows 网络上的资源,无论对方是使用 Windows 95、Windows NT 还是 Windows 系统,只要 MAC 计算机安装过 DAVE 软件后,就可以去共享它的资源,它能让 MAC 计算机直接使用 NT 或 Win 95 网络上的打印机和其它的一些设备,当然文件共享就更不在话下。

2. 可以让 Windows 95 共享 Mac 网络资源的 COPSTalk

这套 COPSTalk 是一套需要安装在 Windows 系统上的软件,它有 for Windows95 的和 for Windows 3.X 两种版本,安装时应注意使其版本与计算机的系统版本相配套,安装了这套软件后,你的 Windows 系统就能从 Network Neighborhood 中看到 Mac 网络上的计算机资源了,用户可以共享 Mac 计算机上的打印机设备,也可以将两个系统中的各种





文件进行互相拷贝与传递,并且它还提供了一种文件互转的软件,可以让 Mac 的软件和 Windows 软件进行转换使用。但这种活动只能由装有 COPSTalk 的 Windows 主机来操作,而 MAC 计算机只能听之任之,无法进行任何操作。

上面介绍的这两种软件,虽然能帮 Windows 系统与 MAC 系统进行相联,也可以让它们进行有限的资源共享,但这一切都是单向的,即只能从 Windows 系统共享 Mac 系统,或只能从 Mac 系统共享 Windows 系统的资源。那么有什么办法能让两者进行双方的交流与共享呢?请看:

能令 Windows 系统与 Mac 系统双向共享的 PC MacLAN

这套 PC MacLAN 软件可以令 Windows95 系统与 MAC 系统双向交流,PC MacLAN 是一套需要安装在 Windows 95 上的软件,但在它安装好后,不仅 Windows 95 系统使用者能从 Network Neighborhood 中看到 MAC 机,同时 MAC 机的用户也能从 Chooser 中看到属于 Windows 95 的系统资源。如此一来,它就可以让两个系统的使用者都能分享对方的资源。同时它所支持的打印机范围更



广,不再仅限于 PostScript 打印机,一些 non - PostScript 的打印机也能支持,只要安装了适合的设备驱动就可以了!

异型微机系统的组网是一件富有挑战意义的事,但能让它们在同一个网络中进行资源及数据的共享则更是一件很不容易办到的工作,本文介绍的几种软件产品能有效地帮用户进行这方面的尝试,但功能更强、服务更好的软件产品也即将应广大的用户需要而问世,让我们期待明天会更美好!

K 24

.....

本刊邮购软件

地址:(510631)广州华师大电脑杂志社
咨询电话:(020)87639319

趣味创作天地	98.00
趣味模拟创作乐园	98.00
数学通 1	98.00
同步学教育软件	98.00
全国计算机等级考试模拟考场	70.00
英语语汇速记	78.00
PC 组装实验室	88.00
小学语文一点通	78.00
鹏博士多媒体教育软件(小学教育)	240.00
快快乐学语文	98.00
汉语拼音(学普通话)	88.00
神童的摇篮	85.00
十万个为什么(上/下集)	98.00
儿童语言训练	78.00
模拟考场(初中)	98.00
有声书库(学生版)	48.00
英语捷径	78.00

英语听说直通车——交际英语	120.00
虫虫 ABC(幼儿学英语)	98.00
英语听说直通车——口语速成	98.00
英语词汇速记	78.00
轻轻松松背单词(5.0)	97.00
儿童英语	80.00
单词记忆银行	80.00
英语先修广场	98.00
英语单词快乐园	98.00
开口就说英语	98.00
挑战托福	98.00
学友复习测试系统(中学版)	148.00
初中英语复习大全	120.00
365 天轻松英语	68.00
中学生理化实验	35.00
趣味生物奥秘	35.00
趣味发明故事	35.00
KV300(最新版)	260.00
AV95(97 版)	200.00
KILL	200.00
SUN 反病毒软件	180.00
SUN 杀病毒软件	150.00
VRV NT	180.00



一、标签工具栏

大多数的网友都会将好的网站放到标签 (Bookmarks) 中, 以便下次能快速连到该站。在新版中此功能不仅继续保留, 而且又增加“个人工具栏”(Personal Toolbar), 使用者可以将当前的网站地址直接拖到工具栏上, 下次只要在标签上用鼠标点击一下, 就可以直接进入该网站了, 就象 Windows 的快捷方式一样。

加入倒容易, 若要删除该网站, 可就稍有些麻烦了: 先用鼠标点取“标签”而后点取下拉菜单中的“编辑”, 在“个人工具栏夹里”选取你要删除的网站, 按一下 Delete 键就可以了。

二、工具栏的显示与隐藏

工具栏可以增加浏览时的方便性, 你可以用鼠标点击此工具栏最左边的按钮来控制它的显示与隐藏。

三、方便的成员台

“成员台”是一个活动的控制台, 它有领航员 (Navigator)、邮件箱 (Mailbox)、网络论坛 (Discussion Groups) 等功能, 不管何时它都保持在画面上。如果你觉得碍眼, 可以点击其右上角的“X”, 那么它就自动缩成一个梯状的小图标, 放在状态栏上。如果你要恢复它, 则在状态栏用鼠标点取它不放, 然后拖到画面上即可。

四、浏览网页更方便

在上一版本中, 如果在“上一页”(Back) 或“下一页”(Forward) 上点一下鼠标左键, 则只会回到前一页或后一页。而新版中则不同, 你只要在“上一页”或“下一页”中点击一下鼠标右键, 就可以显示前面所浏览过的网站。

五、直接查找

在新版中只要点击“搜索”(Search) 按钮, 就可以进入到 Netscape 所设计的搜索画面 (包括数个知名的搜寻工具如 Yahoo, Lycos 等), 而不象旧版一样只能查找网页内的文字。如果你要使用旧版的搜索功能, 只要按下 Ctrl + F 键就行了。

六、建立多个 E-Mail 帐号

Netscape 在新版中支持多个 E-Mail 帐号, 可以不必象过去那样改来改去了, 下面就是建立 E-Mail 帐号的几个步骤。

1. 关掉所有的应用程序, 点击“开始”, 选取“程序”, 找到 Netscape Communicator 4.01 中文版, 然后进入“辅助管理程序组 (Utilities)”, 接着请在“用户管理员” (User Profile manager) 上点一下鼠标左键, 就可以进入用户管理员中了。

2. 点击“新增”(New) 按钮后, 屏幕出现的一个说明信息可以不予理会, 直接按“下一步”。



3. 输入全名(Fullname)和电子邮件地址(E-Mail address)后,点击“下一步”。

4. 输入用户设定名称(Prefile name),这是将来选择E-Mail信箱的依据,所以不能与以前的名称重复。然后按一下“下一步”。

5. 输入邮件服务器的ID,即邮件地址@后面的文字,接着按“下一步”。

6. 邮件接收服务器上的用户名称,会自动抓取邮件地址@前面的文字,不必更改,它与SMTP地址多半相同。邮件接收方式建议采用预设值POP3,所以可以不必改变,直接按“下一步”。

7. 如果你有网络论坛,请输入群组讨论(NNTP)服务器,若没有可跳过,直接按“完成”。

8. 重新启动Netscape 4.01时,会出现一个“选取使用设定档”的画面,在刚才输入的设置名称上连接两次鼠标左键。

七、过滤你的E-Mail

当你打开邮件箱时,也许总会发现一些令人厌烦的广告之类的信件,象这样的垃圾有越来越多的趋势,好在新版的Mail可以让用户自己设定过滤条件,具体做法是:

1. 进入邮件箱(Mailbox)中,点取“编辑(Edit)”下面的“邮件过滤器”(Mail Filters),就可见到邮件过滤器的画面。

2. 按下“新增(New)”钮后,先输入左上角的过滤器名,然后在“假如”中选取条件要设的地方。

3. 在“在这封邮件当中”选取条件内容,然后在右方的方框中输入内容。

4. 要想进行怎样的处理,就在“就”(If the)中选取处理动作。

5. 最后选择要送到什么地方,比如“回收站”。

6. 这样,当目前的条件代表信件主题中含有你所

输入的内容,就会自动送到你所设定的地方。

八、直接加入来信者地址

当你收到朋友寄来的E-Mail时,你想把他的地址放到通讯录中,这时你只要用鼠标在来信者的地址上点一下左键,通讯录上就多了一个新的地址,方便极了。

九、使用通讯录

刚才我们学会了增加来信者地址到通讯录中,现在来看看怎样将通讯录中的邮件地址直接加在E-Mail中:

1. 在邮件箱的“新信息”(New msg)钮上点一下,启动新的E-Mail,然后按一下“收件地址”(Address)钮。

2. 选择寄件人的姓名:在名字上连按两下鼠标左键,或按“寄至”(TO:)就可以直接加入信件中了(当然,你还可以再选择加入其他人)最后按一下“确定”(OK)就可以了。

十、方便的分享功能

新版的Netscape可以将整个网上占的内容放到E-Mail里,一起发出去,步骤如下:

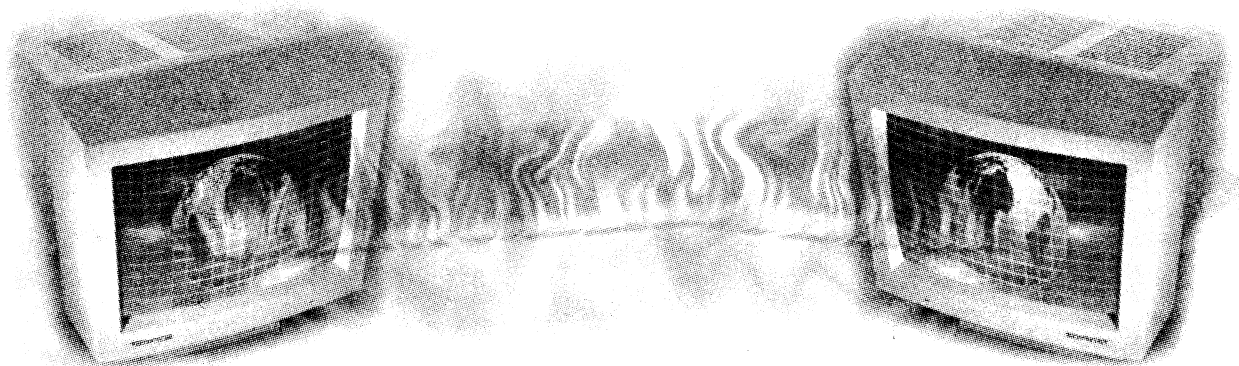
1. 启动新的E-Mail并输入收件人地址,然后在“附加”(Attach)钮上按一下鼠标左标,再在网页(Web Page)上点击一下。

2. 输入要给对方看的URL,按下“确定”(OK)就可以加到E-Mail了。

3. 因为Netscape的Mail在输入中文时不方便,所以要先将编码方式转换成简体中文:进入“查看”(View)之下的“编号方式”(Encoding),选择“简体中文”(GBZSP)。

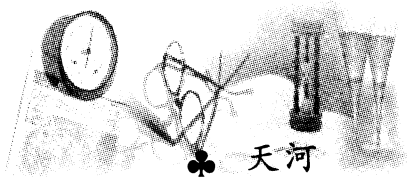
4. 写完后,按下“发送”(Send),直接送出。因为是用自己的E-Mail,所以我们可以看到收到的信件。

K 25



Microsoft Outlook 97

强大功能介绍



Microsoft Outlook(如图 1)是一种桌面信息管理程序,可以帮助您组织和共享桌面信息并与他人通信。使用 Outlook 可以进行下列工作:不仅可以跟踪活动,而且可以管理个人和商务信息,如电子邮件、约会、联系人、任务和文件;通过使用电子邮件、分组安排、公共文件夹

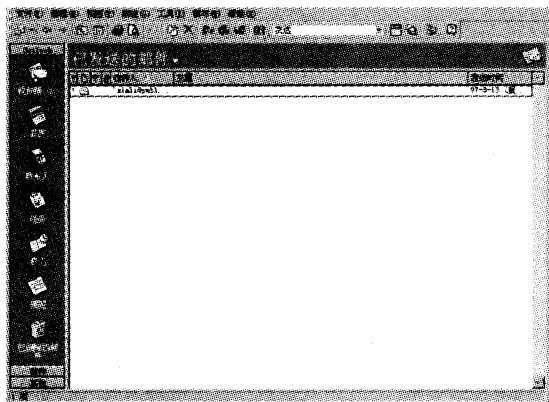


图 1

等可以与小组共享信息;与其他 Office 程序共享信息,并从 Outlook 内部浏览和查找 Office 文件;通过连接到 WWW 以共享信息;如果您是开发者,可以使用编程选项来自定义 Outlook。下面我们就具体的看一下 OUTLOOK97 的强大功能:

一、管理个人和商务信息

Outlook 提供下列工具以在一个程序中管理全部个人和商务信息。

1. 收件箱(如图 2)

从办公室、家里或路上发送和接收邮件。可以在打开邮件前进行预览,还可以使用“邮件标记”来标记带有后续动作的邮件。它的特性如下:

(1)自动姓名检查:借助“通讯簿”,Outlook 可以自动查找在邮件的“To”、“Cc”和“Bcc”框中键入的姓名,然后

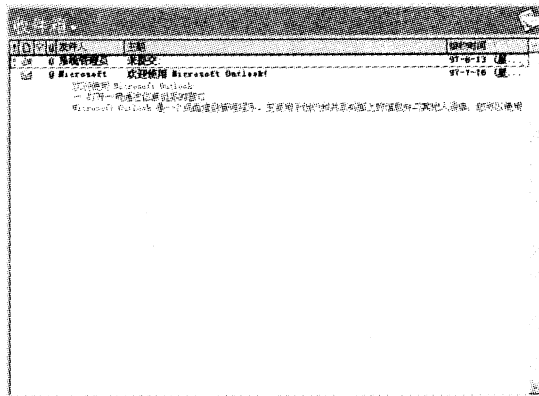


图 2

检验该姓名是否与“通讯簿”条目匹配。

(2)自动预览:读取邮件的前几行而无需打开邮件。

(3)自动签名:向所发送的邮件自动添加个人签名或文本,并将个人签名或文本插入到任何项目。

(4)数字安全:为邮件签上数字签名以保证其他人未对邮件进行改动。用密码对邮件加封以保证只有所选收件人可以读取邮件和邮件附件。

(5)易于打开的附件:无需打开邮件即可打开并查看附件以直接获得所需信息。

(6)查找全部相关邮件和来自发件人的全部邮件:在活动文件夹中,查找具有相同主题或来自某特定人员的全部邮件。

(7)超级链接:在邮件中包括连到文件服务器或 WWW 页面的直接链。

(8)邮件过期和推迟提交:在某一时刻将邮件标记为已删除。此时发送邮件,但在此后的某时刻才将邮件提交给收件人。

(9)邮件撤回:从收件人撤回未读邮件,如果需要可以用新邮件替代所撤回的邮件。

(10)邮件跟踪:准确地了解收件人何时收到或打开



邮件。在原始邮件中合并全部提交、读取、撤回和投票通知。

(11) 邮件标记: 标记带有后续动作或响应的邮件。

(12) 远程邮件: 远程处理电子邮件, 并可以连接到联机服务器以选择唯一要下载的邮件, 这样就不必为不是立即需要的邮件花费时间或磁盘空间。

(13) 答复批注: 如果已经对所答复邮件的邮件体进行更改, 将您的姓名附加到所作更改上以便于识别您的批注。

(14) 投票: 请求并统计对于在邮件中所发送的多选问题的响应。可以在原始邮件中合并投票通知。

2. 日历(如图 3)

跟踪日程表并计划与他人的会议

(1) 一年中的第一周: 控制 Outlook 为周编号的方式。开始新年的一周, 其含意为包含一月一日的一周、第一个完整的一周或第一个仅 4 天的一周。

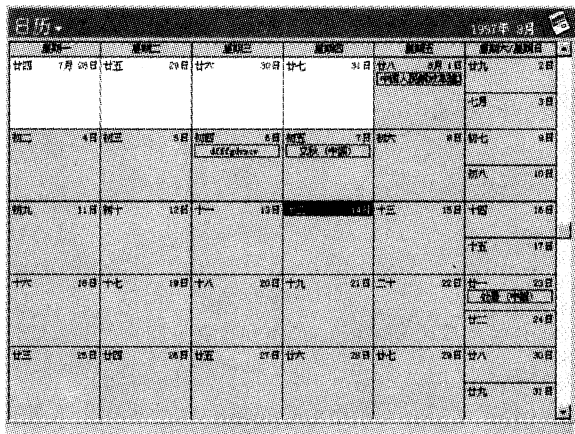


图 3

(2) 闲/忙时间和外出时间: 发布闲、忙、暂时忙或外出的时间以通知其他人员, 这些人员要安排需要您参加的会议。

(3) 会议或约会重叠警告: 当会议请求或约会与已安排的会议或约会冲突或毗连时, 让 Outlook 通知您。

(4) 会议策划者: 通过让 Outlook 比较全部会议应邀者的闲/忙时间, 帮助查找满足要求的时间。

(5) 会议请求处理: 将日程表保持为最新。Outlook 在“日历”中自动显示所接收到的会议请求。

(6) 定期会议: 仅安排一次按固定间隔发生的会议。

(7) 时区交换: 旅行时, 将 Outlook 快速切换到另一时区, 并继续显示本国时间时区。

(8) 三栏打印样式: 打印每天和每周的“日历”和任务列表, 然后将其用作纸上的日期策划者。

(9) 世界假日: 方便地向“日历”中添加国内和国际假日。

3. 联系人(如图 4)

将个人和商务联系人的信息保持为最新并易于查找。可以按所希望的任何方式排序和存档联系人; 可为每个联系人存储几个街道地址、电话号码和电子邮件地址; 并直接转到任何联系人的 WWW 页面。它的特性如下:

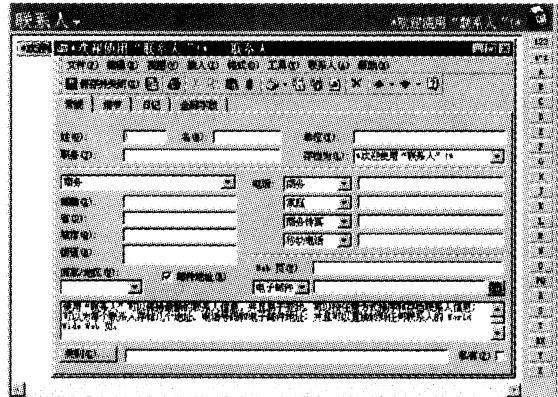


图 4

(1) 小通讯簿: 按实用的小或中等大小的小名册格式打印联系人, 以用于纸张上通讯簿。

(2) 自动定址: 输入联系人地址, 让 Outlook 将街道、城市、省、国家或地区以及邮编分离到不同字段。

(3) 自动命名: 输入联系人全名, 让 Outlook 将名、中间的名和姓分离成不同字段, 以按姓名的任何部分排序、分组或筛选联系人。

自动拨号、加速拨号和最新号码重拨 如果拥有调制解调器, 可以让 Outlook 拨联系人的电话号码。为快速访问, 可以将频繁使用的号码添至加速拨号列表, 并可以重拨最近呼叫的号码。

(4) 卡片视图: 以紧凑格式查看并打印联系人, 该格式与所熟悉的地址卡片文件相似。

存档为将联系人归档到任何姓名下, 该姓名可以帮助您快速查找联系人。

(5) 日记集成: 快速查看为“联系人”列表中的每个联系人所记录的活动。

(6) 属于同一单位的新联系人: 快速创建几个属于同一单位的联系人。

发送至联系人的新邮件、与联系人有关的新会议和联系人的新任务直接根据联系人创建邮件、会议或任务时, 可以让 Outlook 自动输入联系人姓名和电子邮件地址。

(7) Outlook 通讯簿: 在“Address Book”对话框中将 Outlook 联系人列表用作电子邮件通讯簿。

(8) 电话号码输入和格式设置: 为每个联系人保持多于一打的电话号码。在输入电话号码时, 让 Outlook 为



您设置电话号码格式,这样电话号码列表将更加易读、一致和精确。

(9) WWW 页面访问:为每个联系人保持 Web 页面地址以快速转到联系人的主页面。

4. 任务(如图 5)

易于管理的地方组织个人和商务待处理列表。可以快速确定任务的轻重缓急,并将任务分派给他人。它的特性如下:

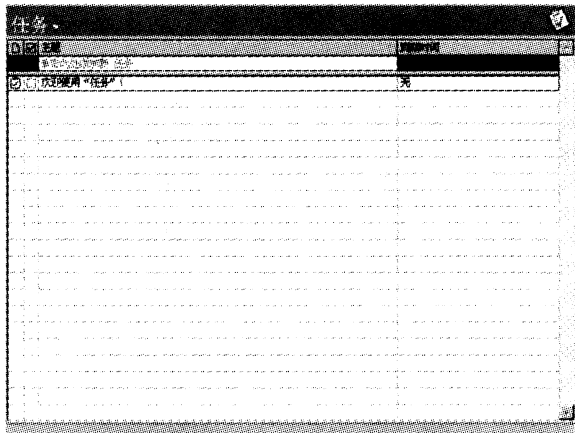


图 5

(1) 定期任务:仅创建任务一次并使该任务按固定间隔重复,或根据将任务标记为完成的日期重复任务。

(2) 状态报告:让 Outlook 创建一个概括任务状态的电子邮件,然后将邮件定址到位于任务更新列表中的每个人。

(3) 任务排列:在任务列表中上下拖动任务以重新排列任务。

(4) 任务进程:标记任务完成的百分比。

(5) 任务请求:将任务请求发送到另一人员,然后让 Outlook 跟踪任务状态。

(6) 任务板:在“日历”中查看任务列表以快速查看应在某天到期的任务,并安排时间以处理任务。

5. 日记(如图 6)

记录与重要联系人的交互活动,记录 Outlook 项目(如电子邮件)和您认为重要的文件,记录所有类型的活动并跟踪这些活动而无需记住每个活动的保存地。它的特性如下:

(1) 自动完成:当在日记条目中键入联系人姓名时,让 Outlook 填写联系人的单位名。

(2) 自动日记:让 Outlook 跟踪与所指定联系人有关的活动。

(3) 联系人的日记选项卡:查看所指定联系人的日记条目。

(4) 日记中的记录:在日记中记录任何活动,甚至会

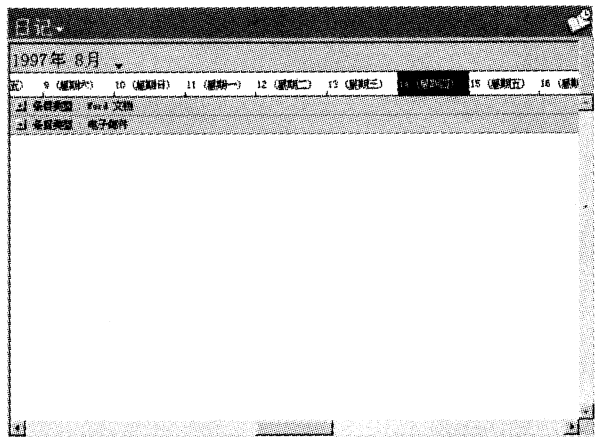


图 6

谈和信函。

(5) 时间线视图:在处理重要文件和与按日期顺序指定的联系人之间的交往时,进行查看。查找时间线上的文件和 Outlook 项目,而无需记住其保存地点。

(6) 带暂停的计时器:跟踪电话呼叫或其他活动的持续时间,暂停时钟以休息。

6. 便笺(如图 7)

草草记下附注以作为问题、想法、指示及任何事情的快速提醒。或者将想在其他地方重用的文本从便笺中

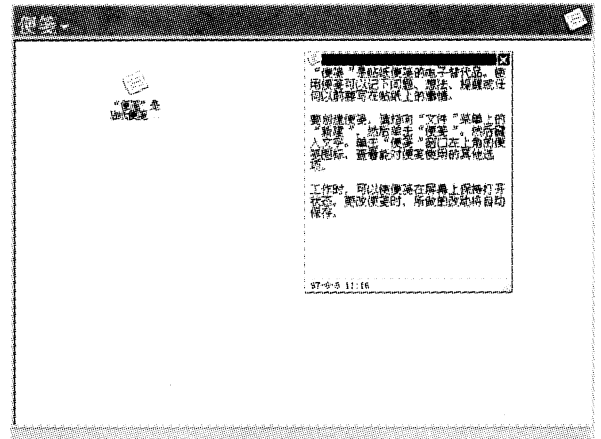


图 7

卸下。它的特性如下:

(1) 图标视图:按公告牌格式显示便笺,并读取便笺体。

(2) 便笺颜色:颜色代码便笺。

(3) 便笺列表:在表格中快速扫描便笺,然后按类别对便笺进行分组。

7. 文件

从 Outlook 内部打开、查看和共享其他 Office 程序文件。它的特性如下:

(1) 文档 Explorer:从 Outlook 内部浏览和查找 Office 文件。



(2)文档属性:从 Outlook 内部搜索、排序、分组并显示 Office 文件的各部分。

(3)拖放编辑:直接在 Outlook 和其他 Office 程序之间复制信息。

(4)查找文件:根据所指定的搜索条件,从 Outlook 内部搜索 Office 文件。可以排序、分组和筛选搜索结果或打开该文件以查看细节。

8. 高效工具

使用 Outlook 中的工具可帮助您更有效地工作。它的特性如下:

(1)可自定义视图 创建带有所需分组、排序和列设置的自定义视图。

(2)自动存档 存储或删除过期项目以使旧信息不妨碍您。

(3)自动创建 通过将某一类型的一个项目拖至另一类型项目的文件夹中来快速创建新项目。例如,将联系人拖至“日历”以根据该联系人创建会议请求。

(4)自动日期 使用如“三周前”或“下午”这样的描述来指明时间和日期。Outlook 将转换这类短语。

(5)类别 应用关键字帮助跟踪项目,因此可以方便地查找、排序、筛选或分组项目。例如,将任务组织到不同类别或工程,所以只需维护一个任务列表。或按类别对时间线上的活动分组,因此可以同时查看相关活动。

(6)筛选 在视图上暂时显示或隐藏项目。查找邮件、约会、文件等快速查找文件或 Outlook 项目,或者是 Outlook 项目中的文本。

(7)文件夹列表和文件夹大标题 查看全部 Outlook 文件夹、Microsoft Exchange Server 文件夹和“文件夹列表”中的文件文件夹。请单击“文件夹大标题”以快速查看某一弹出“文件夹列表”。

(8)分组 在表格或时间线中同时查看相关项目。

(9)信息栏 在邮件标题中获得关于邮件状态的快速可视线索。例如,是否为后续动作标记了邮件或将邮件标记为私有或密件。

(10)多级排序和多级分组 在表格或时间线中按字段对项目排序或分组。

(11)Office 助手 当遇到有关如何使用 Outlook 的问题时,可获得提示及指导。“Office 助手”也提供有关向导的帮助并显示提示和信息。

(12)脱机文件夹和脱机通讯簿 脱机工作时,通过 Microsoft Exchange Server 计算机上的文件夹,在远程地点可以同步处理文件夹和“通讯簿”,因此总可以得到最新信息。

Outlook 面板 使用“快捷方式”以快速切换至频繁使用的文件夹。用所喜爱的“快捷方式”来自定义“Outlook 面板”。

(13)邮件中的 RTF 格式和附件 在邮件中设置文本格式并在项目内直接存储文件和项目。

快捷方式和超级链接 从项目直接快速打开附加的文件、Outlook 项目或 Web 页面。例如,从邮件中的快捷方式打开一 Web 页面。

(14)WWW 个人收藏夹 通过 Web 浏览器,从“Outlook 面板”上的“个人收藏夹快捷方式”转到您的个人 Web 页面。

(15)高级特性自定义字段创建自定义使用的“文本”、“日期/时间”、“联合”和“公式”字段。

(16)Outlook 窗体 创建在 Outlook 中输入并能显示任何类型信息的独特窗体。

二、使用 Outlook 与小组共享信息

如果您是工作组或组织的成员,Outlook 可以帮助您更有效地与其他人通信,同时更有效地组织和跟踪公共数据。

1. 可自定义视图:根据所需的分组、排序和列设置创建自定义视图,以标准化工作组中查看信息的方式。

2. 与会者列表:查看已邀请您参加的会议的与会者列表。

3. 自动拨号和电话呼叫跟踪:如果已拥有调制解调器,可以让 Outlook 拨联系人的电话号码。跟踪电话呼叫的长度,并在交谈时存储所书写的便笺。

4. 代理访问和文件夹权限:授予其他人员代理访问权限以使用您的 Outlook 文件夹并代表您发送邮件。或分派同事权限以在您的 Microsoft Exchange Server 上的公共和私有文件夹中读取、修改或创建项目。

5. 电子邮件:与其他人通信、发送文件附件并响应会议请求和任务请求。

6. 分组计划:安排会议并预定地点和设备。查看会议应邀者和资源的闲/忙时间。

7. 公共文件夹:收集、组织并与组中或组织内的其他人共享文件和 Outlook 项目。参加与其他人进行的公共的联机讨论。或与小组共享联系人或任务列表。

8. Schedule + 兼容性:与使用 Schedule + 的其他人交换会议请求和闲/忙信息。使用 Outlook 的邮件和其他 Outlook 特性时,将 Schedule + 95 作为个人的日历和分组计划工具。这样,将可以与工作小组中未安装 Outlook 的人员共享日程表。

9. 分派任务:将任务请求发送给同事时,同事可以

接受、谢绝或重分派该任务。接受该任务后, Outlook 将使您的任务列表中的任务状态保持为最新。

10. 投票: 请求并统计一个邮件中发送的多选问题的响应。

三、Outlook 和其他 Office 程序相得益彰

如果熟悉 Microsoft Office 中的任一程序, 或熟悉 Microsoft Exchange 或 Schedule + , 就已经熟悉了许多 Outlook 命令和工具。当从一个程序移动到另一程序时, 可迅速利用您已有的经验。

1. 附件: 在 Outlook 的邮件、约会、联系人、任务和日记条目中包括 Office 文件。

2. 自动日记: 自动记录所创建或打开的 Office 文档。

3. 文档 Explorer: 从 Outlook 内部浏览并查找 Office 文件。

4. 文档属性: 从 Outlook 内部搜索、排序、分组并显示 Office 文件的各部分。

5. 拖放编辑: 在 Outlook 和 Office 程序间直接复制信息。

6. 引入和导出向导: 引入并导出 Microsoft Excel、Microsoft Access 和其他文件格式。

7. Word 邮件合并: 根据 Outlook 联系人列表准备标签、信封和信函。

8. Office 助手: 当遇到有关如何使用 Outlook 的问题时, 可获得提示及指导。“Office 助手”也提供有关向导的帮助并显示提示和信息。

9. Office 快捷方式栏: 即使 Outlook 未运行, 仍可以快速发送邮件、设置约会或创建任务、联系人、日记条目或便笺。自定义“Office 快捷方式栏”将频繁使用的文件显示为按钮。在 Office 97 中, 除非“Office 快捷方式栏”是已安装的 Office 95 的组成部分, 否则“Office 快捷方式栏”不包括在“典型”安装内。若要安装“Office 快捷方式栏”, 请重新运行 Office 安装程序。

10. Office 模板: 从 Outlook 内部根据 Office 模板创建新文档。

11. 任务链接: 从 Office 程序内部创建 Outlook 任务, 此后, 在 Outlook 中跟踪该任务。

12. Word 信函向导: 在 Word 中, 准备一封发向联系人列表中的某人的新信函。

13. WordMail 97: 将 Word 用于电子邮件的可选文本编辑器。

四、Outlook 和 Internet 水乳交融

如果使用 Internet 与其他人通信, 可使用 Outlook 通过 Internet 发送的电子邮件。Outlook 也提供组织您个人的 Web 地址并与其他人共享该地址的方法。

1. 自动名称检查: 通过“通讯簿”, Outlook 可以自动查找在邮件的“To”、“Cc”和“Bcc”框中键入的姓名, 然后检验该姓名是否与“通讯簿”条目匹配。

2. 联系人 WWW 页面访问: 为每个联系人保持 Web 页面地址来快速转到该联系人的主页面。

3. 邮件中的超级链接: 在邮件的文本框中键入或复制某超级链接地址, 然后让 Outlook 根据该文本自动创建超级链接。收件人可以单击该超级链接来直接转到 Web 页面或文件服务器。

4. Internet 邮件和会议请求: 通过 Internet 服务提供商或 Internet Mail Connector of Microsoft Exchange Server 发送和接收邮件以及会议请求。

5. 在公共文件夹中组织 Web 页面: 收集小组的 Web 页面以共享, 并跟踪页面使用频率、何时更新页面、页面的所有者等。

6. WWW 个人收藏夹: 快速打开 Web 浏览器并从“Outlook 面板”上的“个人收藏夹快捷方式”转到您个人的 Web 页面。在公共文件夹中存储 Web 页面地址以与工作组或组织共享该地址。

五、自定义 Outlook 程序选项

如果您是开发者, 可以使用下列选项自定义 Outlook。

1. 全面支持 Microsoft Exchange Client 扩展接口。开发者可以基于 C 程序设计语言编写对 Outlook 的扩充, 该扩充可以执行某些动作以响应用户活动; 例如, 开发者可以编写扩充, 在用户打开 Outlook 项目、更改选择和单击菜单命令或工具栏按钮后, 该扩充执行指定动作。

2. 完整的 OLE 自动对象模型。使用 Visual Basic 或 Visual Basic for Applications (VBA) 的程序员可以容易地将数据作为对象处理。程序员可以创建、修改和删除 Outlook 项目、文件夹及附件等。在 OLE 自动对象模型中定义了 30 多个对象。

3. Visual Basic Scripting Edition。程序员可以定义并执行当用户完成动作时作出响应的 Visual Basic Scripting Edition 代码。例如, 开发者可以编写代码以打开、关闭、发送或更改 Outlook 项目属性。将 VBScript 与 Outlook Form Designer 共同使用以提供强有力的窗体设计能力。全部 Outlook 对象模型对 VBScript 范围内的程序员都有效。

Microsoft Outlook 97

常见问题及解答

◆ 永和

1. 为什么看不到联系人?

解决方式:

(1) 如果使用视图筛选出一些细节,可能要暂时隐藏一些联系人。若要查看“联系人”文件夹中的全部联系人,请单击“View”菜单中的“Filter”,然后单击“Clear All”。

(2) 如果正在表格视图类型中查看联系人,则可能会分组联系人并折叠该组,因此无法看到其中的联系人。若要展开组以显示细节,请单击展开按钮。若要折叠组以隐藏细节,请单击折叠按钮。

(3) 可能并未按希望的方式存档或排序联系人。在大部分视图中,按“File as”字段中的联系人对联系人进行排序。该“File as”字段可包含联系人姓名、单位名称或联系人的自定义名称。若要更改联系人存档方式,请打开该联系人并在“File as”框中键入或选择所需信息。或者按另一字段对联系人进行排序。请关闭该联系人,单击“View”菜单中的“Sort”,然后选定作为排序依据的字段。

(4) 如果正在所选文件夹中查找联系人,该文件夹位于“Tools”菜单中的“Address Book”对话框的“Show names from the”框中的“Outlook Address Book”下,只有在“电子邮件”字段或“传真号码”字段中有条目的联系人才能显示在列表中。

(5) 如果联系人文件夹名不再出现在“Tools”菜单中的“Address Book”对话框的“Show names from the”框中的“Outlook Address Book”下,可能要对联系人文件夹进行设置以在此处显示。

(6) 如果在“Tools”菜单中的“Address Book”对话框的“Show names from the”框中看不到“Outlook Address

Book”,或者“Contact”选项卡未在“Properties”对话框(“Folder”命令,“File”菜单)中出现,必须将 Outlook 通讯簿添至用户配置文件。

2. 为什么信息从联系人中丢失?

解决方式:

(1) 所用视图可能不包括要查看的字段。例如,一些视图设置为仅显示邮送地址,因此即使键入其他地址,也仅能看到一个地址。可将字段添至当前视图。单击“View”菜单中的“Show Fields”,然后添加要查看的字段。

(2) 如果创建自定义字段,则仅在创建该字段的文件夹中有效。

(3) 如果将字段添至卡片视图类型,而对某特定联系人来说,所添字段为空,因此在关于联系人的卡片中就看不到该字段。

(4) 如果在卡片视图类型中显示空字段,卡片可能太长,与窗口不吻合。请放大窗口或滚动所需卡片。单击卡片中的任何字段以选定卡片。从卡片中的任何字段向下拖动指针,将隐藏字段滚动到视图中。

(5) 如果在卡片视图类型中看不到字段全部信息,可将卡片加宽。也可增加字段显示行。字段可显示多行,例如,“地址”字段。

(6) 键入姓名或地址时,Outlook 尽可能将姓名或地址合理分为几个部分,然后将每一部分复制到独立字段,如名、中间名、姓或商务地址 - 街道及商务地址 - 城市等中。如果 Outlook 不能将姓名或地址合理分为几个部分,要包含姓名或地址的字段将仍然为空。若要填写空姓名字段或地址字段,请打开该联系人并单击“Full Name”按钮或“Address”按钮。

3. 联系人不按所需顺序排序?



解决方式:

(1)在大部分视图中,按“File as”字段内容对联系人进行排序。“File as”字段可包含联系人姓名、联系人单位名称或联系人自定义姓名。若要更改存档联系人的方式,请打开该联系人并在“File as”框中键入或选定所需信息。或者可按其他字段对联系人进行排序。请关闭该联系人并单击“View”菜单中的“Sort”,然后选定作为排序依据的字段。

(2)可能已按完整地址而不是按部分地址对联系人进行排序。例如,如果按“商务地址”字段对联系人进行排序,Outlook 将使用“商务地址”字段中的第一行文字对联系人进行排序。若要查看按商务地址中城市和国家或地区排序的联系人,请按“商务地址 - 城市”或“商务地址 - 国家或地区”字段对联系人进行排序。单击“View”菜单中的“Sort”,然后单击“Select available fields from”框中的“Address fields”。单击“Sort items by”框中要作为排序依据的字段。

(3)可能已按商务和家庭地址的混合体对联系人进行排序。如果按“省”或“国家或地区”排序,Outlook 将使用邮送地址对联系人进行排序。某些联系人的邮送地址可能就是商务地址,而其他人的邮送地址则为家庭地址。若要更改邮送地址,请打开该联系人。单击地址旁边框中的“Business”、“Home”或“Other”,然后选中“This is the mailing address”复选框。

4. 查找联系人时得到错误信息?

解决方式:

(1)查找的联系人可能不在联系人列表中。只能查找联系人列表中已有的联系人信息。

(2)如果联系人列表中有多个联系人姓名与要查找的姓名匹配,Outlook 打开联系人列表中与该姓名匹配的第一个联系人。

5.“通讯簿”中找不到联系人?

解决方式:

(1)通讯簿可包含多个通讯簿。所需姓名可能在其他通讯簿中。请单击“Address Book”对话框中的“Show names from the”框的其他通讯簿。若要查看 Outlook 联系人列表中的联系人,请单击“Show names from the”框中的“Address Book”下所需联系人文件夹名。

(2)联系人必须要有“电子邮件”字段或“传真号码”字段条目出现在 Outlook“通讯簿”中。

(3)可能未对“Outlook 联系人”文件夹进行设置,使之能在“Tools”菜单中的“Address Book”对话框中的“Outlook 通讯簿”下显示。

6. 全部以小写字母键入名称时,并不保持状态不

变?

解决方式:全部按小写字母键入联系人姓名、单位名称或公共任务标题时,每个单词的第一个字母都将变为大写。如果希望姓名或名称仍全部保持为小写,请在名称或姓名之前键入单引号(')。移动到其他字段时,自动删除该引号。如果此后对姓名或名称进行更改,姓名或名称仍然保持键入状态不变。全部按大写字母或大小写字母混合键入姓名或名称时,该姓名或名称仍然保持键入状态不变。

7. 如何键入其他国家或地区的地址?

解决方式:Outlook 可将大多数国家或地区的地址合理分为几个部分,例如,街道、国家或地区及邮编。此类国家或地区包括阿根廷、澳大利亚、奥地利、比利时、巴西、加拿大、中国、捷克共和国、丹麦、埃及、法国、德国、希腊、香港、爱尔兰、以色列、意大利、南韩、卢森堡、荷兰、新西兰、挪威、波兰、沙特阿拉伯、斯洛伐克共和国和英国。

若要键入列表中没有的国家或地区地址,请在“Address”框中键入该地址。单击“Address”以查看是否将地址正确分开。如果没有,请将地址各部分放入正确框中。

8. 要更改联系人地址中的默认国家或地区?

解决方式:若要更改默认的国家或地区,请双击 Windows 控制面板中的“区域设置”图标。单击“Regional Settings”标签,单击要用作联系人地址默认设置的国家或地区,然后重新启动 Outlook。

在更改“Regional Settings”对话框中的国家或地区时,货币和日期格式之类的设置也可能会改变。检查“Regional Settings”对话框中的所有选项卡以确保设置正确。

9. 为什么不能转到联系人的 WWW 页?

解决方式:若要转到联系人 Web 页,必须通过 Internet 服务提供者获得 Internet 帐号,而且必须对计算机设置以连接到 Internet。

10. 为什么看不到卡片旁的字母按钮?

解决方式:如果按非文字字段对联系人进行排序,如“生日”等,就不在卡片视图类型中显示字母按钮。若要查看字母按钮,请按字母字段对联系人进行排序,如“File as”。

11. 要自动记录的联系人,没有出现在“选项”对话框中的“日记”选项卡上?

解决方式:该联系人可能位于“Contacts”以外的联系人文件夹中,或者位于主“联系人”文件夹下的子文件夹中。在日记中,只能自动记录位于主“联系人”文件夹中



的联系人。将联系人移动或复制到主“联系人”文件夹，该联系人即会显示在“Tools”菜单中的“Options”对话框的“Journal”选项卡上。另外，您还可以在“Journal”中手工记录联系人，请打开该联系人，单击“Journal”标签，然后单击“New Journal Entry”即可。

12. 自动电话拨号程序不能正确拨打？

解决方式：

(1) 如果电话号码是国际号码，请确认输入格式正确：

+ 国家或地区代码(区号)本地号码

例如，典型的美国号码国际格式是：

+ 1 (212) 555 - 1212

(2) 如果电话号码是国际号码，请确认拨出地点设置正确，并且指定拨号指示，如外线拨要 9。指向“Tools”菜单中的“Dial”，然后单击“New Call”。单击“Dialing Properties”，然后检查所选拔号选项和指示。

(3) 确认拨出地点设置正确，并且指定拨号指示，如外线拨要 9。指向“Tools”菜单中的“Dial”，然后单击“New Call”。单击“Dialing Properties”，然后检查所选拔号选项和指示。

(4) 自动拨号程序不能识别字母。请将字母改为数字。

(5) 如果电话号码后包含字母，例如“ext. 1234”，当拨到字母时，自动拨号程序停止拨号。

13. 试图在“通讯簿”对话框中选择联系人文件夹时，出现错误？

解决方式：可能因为使用 Outlook 之外的其他程序，如 Microsoft Exchange Client，已将联系人文件夹删除掉，或者，如果联系人文件夹为共享文件夹，也许不再有使用权限。

如果不再有使用联系人文件夹的权限，请咨询文件夹所有者是否可得到使用该文件夹的权限，然后再在“通讯簿”中设置该文件夹。

确定联系人文件夹不存在或者没有使用权限之后，可将该文件夹从“通讯簿”中删除掉。方法是：先单击“Tools”菜单中的“Services”，再单击“Services”选项卡上的“Outlook Address Book”，再单击“Properties”。然后单击要删除的文件夹名，最后单击“Remove”。

14. 为什么接收到已过去的约会提醒？

解决方式：可能误将约会设置成了定期约会。若要删除定期约会，请打开约会，单击“Open the series”，然后单击“OK”按钮。单击“Recurrence”，然后单击“Remove Recurrence”。

15. 为什么约会显示时间不对？

解决方式：

(1) 可能无意中更改了时区。在“Tools”菜单中的“Options”对话框中，单击“Calendar”选项卡上的“Time Zone”，然后检查时区。

(2) 可能因疏忽而交换了时区。要在当前时区和第二个时区之间切换，请在“Tools”菜单中的“Options”对话框中，单击“Calendar”选项卡上的“Time Zone”，然后单击“Swap Time Zones”。这会影响所有基于 Windows 程序的时间设置，相当于更改 Windows“控制面板”中的当前时区。

16. 看不到所有约会或会议？

解决方式：根据使用的视图或筛选，可能临时隐藏了一些约会或会议。若要更改视图中显示的“日历”项目，请采用下列方法：

(1) 如果只查看从今往后安排的“日历”项目，请单击“Current View”框中的“Active Appointments”。

(2) 若要查看全部“日历”项目，请单击“View”菜单中的“Filter”，然后单击“Clear All”。

17. 小日历哪里去了？

解决方式：可能在“日历”窗口中放大了一个或多个元素，使得日期导航员消失了。若要使“日期导航员”重新出现，请尝试下列步骤：

(1) 如果“文件夹列表”可见，请隐藏或改变其大小。若要隐藏“文件夹列表”，请单击“Folder List”。若要改变“文件夹列表”大小，请将鼠标指针放在“文件夹列表”滚动条的右边框上，直到指针变成双向箭头。将边框向左拖。

(2) 改变约会区域大小。将鼠标指针放在约会区域滚动条的右边框上，直到指针变成双向箭头。将边框向左拖。

(3) 改变任务板大小。请将鼠标指针放在任务板的上边框上，直到指针变成双向箭头。将边框向下拖。

(4) 改变 Outlook 面板大小。请将鼠标指针放在 Outlook 面板的右边框上，直到指针变成双向箭头。将边框向左拖。

(5) 单击“Maximize”最大化窗口。

18. 为什么“日历”及其他时间设置都差一小时？

解决方式：

(1) 没有按夏令时进行调整。请在 Windows“控制面板”的“Date/Time Properties”对话框中，手工将系统时钟向前或向后拨一小时。此更改会影响所有基于 Windows 程序的时间设置。若要今后自动进行该过程，请选中“Time Zone”选项卡上的“Automatically adjust clock for daylight saving changes”复选框。



(2) 如果国家或地区最近对夏令时开始日期作了调整, Windows 版本可能没有对此作出反应。Outlook 从系统获得全部时区信息。请在 Windows“控制面板”的“Date/Time Properties”对话框中, 将系统时钟手工调整为正确时间。此更改会影响所有基于 Windows 程序的时间设置。

19. 为什么不能将 Schedule + 95 用作主日历?

解决方式: 单击“Tools”菜单的“Options”命令, 如果“Calendar”选项卡中的“Use Microsoft Schedule + 95 as my primary Calendar”复选框无效, 则需要安装 Schedule + 95, 且必须进行完整安装。注意, 从 Outlook/Office 97 Setup 中安装的 Schedule + 95 并不完全。应使用 Office 95 安装盘或 Schedule + 95 标准版安装盘安装 Schedule + 95。安装 Schedule + 95 后, 要重新安装 Outlook。

20. 不能接收任何会议响应?

解决方式:

(1) 如果在“Tools”菜单中的“Options”对话框中, 选中“E-mail”选项卡上的“Delete receipts and blank responses after processing”复选框, 发送给您的没有批注的会议响应会在原始会议请求中列出, 然后删除掉, 并不在“收件箱”中出现。若要在“收件箱”中查看响应, 请清除“Delete receipts and blank responses after processing”复选框。

(2) 已设置代理并在“Tools”菜单中的“Options”命令中, 选中“Delegates”选项卡上的“Send meeting requests and responses only to my delegates, not to me”复选框。清除此复选框以接收会议响应。

21. 已删除了会议请求, 应如何处理会议响应?

解决方式: 如果将会议请求删除或移到“日历”以外, 无论是否在“Tools”菜单的“Options”对话框中选中了“E-mail”选项卡上的自动邮件处理选项, 会议响应都将保留在“收件箱”中。请复查后删除“收件箱”中的响应。

22. 看不到所有约会或会议?

解决方式: 根据使用的视图或筛选, 可能临时隐藏了一些约会或会议。若要更改视图中显示的“日历”项目, 请采用下列方法:

(1) 如果只查看从今往后安排的“日历”项目, 请单击“Current View”框中的“Active Appointments”。

(2) 若要查看全部“日历”项目, 请单击“View”菜单中的“Filter”, 然后单击“Clear All”。

23. 为什么约会显示时间不对?

解决方式:

(1) 可能无意中更改了时区。在“Tools”菜单中的“Options”对话框中, 单击“Calendar”选项卡上的“Time

Zone”, 然后检查时区。

(2) 可能因疏忽而交换了时区。要在当前时区和第二个时区之间切换, 请在“Tools”菜单中的“Options”对话框中, 单击“Calendar”选项卡上的“Time Zone”, 然后单击“Swap Time Zones”。这会影响所有基于 Windows 程序的时间设置, 相当于更改 Windows“控制面板”中的当前时区。

24. 为什么使用 Schedule + 的用户看不到会议请求中插入的项目?

解决方式: 如果从 Outlook 向使用 Schedule + 95 的用户发送带插入项目或插入对象的会议请求, 收件人就看不到插入信息。若要确保与会者能收到全部插入信息, 请将信息放入文件, 并在发送之前将文件附加到会议请求中。

25. 如何安排会议前后的旅行时间并保留会议开始时间?

解决方式: 创建两个单独的“旅行时间”约会, 一个在会议之前的某段时间, 一个在会议之后的某段时间。

26. 不想接收会议响应?

解决方式: 如果安排某一会议之后, 不必知道有谁参加会议, 则可关闭或删除会议响应, 以免会议响应塞满“收件箱”。

(1) 如果尚未发送会议请求, 则可防止收件人向您发送响应。在会议请求中, 单击“Appointment”菜单中的“Request Responses”, 清除旁边的复选框。

(2) 如果已发送会议请求, 则可创建规则, 在会议响应到达“收件箱”之后立即自动将其移至“已删除项目”文件夹中。

27. 自动删除没有批注的会议响应?

解决方式: 在“Tools”菜单中的“Options”对话框中, 选中“E-mail”选项卡上的“Delete receipts and blank responses after processing”复选框后, 所收到的没有批注的会议响应将在原会议请求中列出, 然后被删除掉, 而不会在“收件箱”中出现。若要在“收件箱”中查看没有批注的会议响应, 请清除此复选框。包含批注的会议响应始终出现在“收件箱”中。

28. 为什么看不到任务?

解决方式: 由于使用视图或筛选查看任务, 有些任务会暂时隐藏起来。执行以下步骤可显示所有任务:

(1) 如果位于“任务”中, 请单击“View”菜单中的“Filter”, 然后单击“Clear All”。

(2) 如果在任务板中, 请指向“View”菜单中的“TaskPad View”, 然后单击“All Tasks”。

29. “任务板”哪里去了?





解决方式:可能在“日历”窗口中放大了一个或多个元素,使得任务板消失了。要使“任务板”重新出现,请尝试以下步骤:

(1)如果“文件夹列表”可见,请隐藏或改变其大小。若要隐藏“文件夹列表”,请单击“Folder List”。若要改变“文件夹列表”的大小,请将鼠标指针放在“文件夹列表”滚动条右边框上,直到指针变成双向箭头。将边框向左拖。

(2)改变约会区域大小。将鼠标指针放在约会区域滚动条的右边框上,直到指针变成双向箭头。将边框向左拖。

(3)如果日期导航员的显示大于两个月,请改变其大小。将鼠标指针放在“日期导航员”下边框上,直到指针变成双向箭头。将边框向上拖。

(4)改变 Outlook 面板大小。将鼠标指针放在 Outlook 面板的右边框上,直到指针变成双向箭头。将边框向左拖。

(5)单击“Maximize”最大化窗口。

(6)也许能查看他人的“日历”,但没有打开“任务”文件夹的权限。请按以下方法请求授予您访问权限的用户检查所授予的权限:在“Tools”菜单中,指向“Options”,然后单击“Delegates”标签。在“Delegates”框中选定代理姓名,然后单击“Permissions”。

(7)可能正在“Outlook 日历”文件夹之外的文件夹上使用天/周/月视图。请切换到“日历”文件夹中。

(8)包含该“日历”文件夹的个人文件夹文件可能没有“任务”文件夹。例如,备份的个人文件夹文件或存档的个人文件夹文件可能不包含“任务”文件夹。

30. 为什么不能忽略定期任务?

解决方式:如果选中“Task Recurrence”对话框中的“Regenerate new task”,则“Task”菜单中的“Skip Occurrence”命令无效。选中“Regenerate new task”后,在前一发生标记为已完成之前,不会立即在任务列表中显示任务新的发生。因此,不必忽略该任务的发生。

31. 已分派的任务不见了。任务到哪去了?

解决方式:是否从任务列表的现有任务中创建了已分派的任务?如果是,并且在任务要求中清除了“Keep an updated copy of this task on my task list”复选框,Outlook 就会将已分派的任务副本从任务列表中删除。可创建另一分派任务,或请求任务新的所有者发送一份副本。无论采用何种方法,若要了解有关已分派的初始任务的状态信息,则必须请求该任务所有者。

32. 为什么不能创建任务的未分派副本?

解决方式:只有不为任务所有者时,才可创建任务

的未分派副本。在下列情况下,不能创建任务的未分派副本:

- (1)由您创建任务且为任务所有者。
- (2)任务已由他人分派给您,而且您是任务所有者。
- (3)已创建任务的未分派副本。

33. 为什么收不到已分派的任务的状态报告?

解决方式:填写任务要求时,可能还未选中“Send me a status report when this task is complete”复选框。若要接收任务的状态报告,可给任务所有者发送邮件,请求发送状态报告。

若要设置选项以在将来接收所有分派任务的状态报告,请确认已在“Tools”菜单中的“Options”对话框中,选中“Tasks/Notes”选项卡上的“Send status reports when assigned tasks are completed”复选框。

34. 为什么没有更新任务列表中的已分派任务?

解决方式:

(1)填写任务要求时,可能还未选中“Keep an updated copy of this task on my task list”复选框。

(2)可能已将分派的任务副本从任务列表中删除掉。仅当任务列表上有已分派的任务的副本时,才能接收任务更新。

(3)如果通过使用任务“Status”选项卡上的“Create Unassigned Copy”按钮创建任务的未分派副本,就不能在任务列表中接收原始任务所有者的更新。创建任务的未分派副本时,所有名称都将从“Task”对话框中“Status”选项卡上的“Update list”框中删除掉。

35. “收件箱”中已收到更新任务的邮件,但邮件不见了?

解决方式:Outlook 定期检查“收件箱”中任务更新的邮件。出现任务更新的邮件时,Outlook 在任务列表中更新任务,并在“收件箱”中将邮件删除掉。新任务信息和任务一起保存在任务列表中,这样,信息就不会丢失。

36. 不能在任务列表中上移、下移任务?

解决方式:

(1)只有当任务未被排列或分组时,您才能在任务列表中上下移动它们。在“View”菜单中的“Sort”和“Group By”对话框中,单击“Clear All”以删除设置。

(2)如果要在公用文件夹中上下移动任务,或者作为代理要在代理访问的文件夹中上下移动任务,必须具有该文件夹“所有者”权限。

37. 公用文件夹中的信息哪里去了?

解决方式:

(1)如果使用已对某些项目进行筛选的视图,一些项目会暂时隐藏起来。若要查看文件夹中的所有项目,



请单击“View”菜单中的“Filter”，然后单击“Clear All”。

(2) 如果查看表格中的项目，项目可能已被分组，而且组也可能已被折叠，所以看不到其中的项目。若要展开组以显示详细项目，请单击展开按钮。

(3) 可能是使用 Outlook 面板上的快捷方式打开公用文件夹。该快捷方式指向原始公用文件夹，而不是指向“Public Folders Favorites”文件夹中公用文件夹的快捷方式。若要脱机使用公用文件夹，必须在“public Folders Favorites”文件夹中添加公用文件夹的快捷方式，而且必须对公用文件夹进行同步处理。

(4) 所需信息是否在脱机文件夹中的“公用文件夹”下？关于脱机文件夹的详细信息，请单击。如果所需公用文件夹是脱机文件夹，且位于“Outlook 面板”上或“Public Folders Favorites”文件夹快捷方式指向带有子文件夹的公用文件夹，则不显示子文件夹。必须在“Public Folders Favorites”文件夹中为每个要作为脱机文件夹的子文件夹创建单独的快捷方式。

38. 为什么所需视图在公用文件夹中无效？

解决方式：

(1) 要使用的视图可能只对公用文件夹所有者有效。请求所有者保存每人都能看到的视图副本。公用文件夹联系人在“Folder Name Properties”对话框中的“Summary”选项卡上显示(右键单击文件夹，然后单击“Properties”)。

(2) 要使用的视图可能只在某一文件夹中有效。请在该文件夹中保存视图副本，然后使该副本在所有包含同类项目的文件夹中有效。

39. 为什么所需窗体在公用文件夹中无效？

解决方式：也许没有使用该窗体的权限，或要求使用其他窗体将信息添至公用文件夹中。请向文件夹所有者或管理员咨询。公用文件夹联系人在“Folder Name Properties”对话框中的“Summary”选项卡上显示(右键单击文件夹，然后单击“Properties”)。

40. 为什么不能将项目添至公用文件夹中？

解决方式：

(1) 没有在该文件夹中创建项目的权限。请找文件夹所有者或管理员咨询。

(2) 某些公用文件夹要求使用特定的窗体投递信息，可能还没有安装该窗体。关于窗体的详细信息，请找管理员咨询。

41. 公用文件夹的子文件夹在哪里？

解决方式：是否在脱机文件夹中工作？关于脱机文件夹的详细信息，请单击。如果要使用的公用文件夹是脱机文件夹，且位于 Outlook 面板上或在“Public Folders

Favorites”文件夹中的快捷方式指向带有子文件夹的公用文件夹，则不显示该子文件夹。必须在“Public Folders Favorites”文件夹中为每个要作为脱机文件夹的子文件夹创建单独的快捷方式。

42. 为什么没有将更改保存到公用文件夹的文件中？

解决方式：

(1) 如果在不支持链接对象的程序中创建文件，则 Outlook 将其作为只读文件打开，而且不能跟踪和保存对其所做的更改。若要进行更改，请在硬盘上保存副本，在副本上做更改，然后将副本保存到公用文件夹中。

(2) 如果在支持链接对象和嵌入对象的程序中创建文件，可能与他人同时对文件进行更改。如果多人同时在公用文件夹中更改文件，且该程序支持链接和嵌入对象时，只保存第一位保存该文件者所做的更改。若要多人能对文件进行更改，请尝试在邮件中指定文件路由，以在某一时刻只有一个人能进行更改。

43. 公用文件夹中“Properties”对话框中的“Synchronization”选项卡消失了？

解决方式：“Synchronization”选项卡只能在公用文件夹的“Folder Properties”对话框中显示，该公用文件夹快捷方式位于“Public Folders Favorites”文件夹中。若要使用“Synchronization”选项卡，必须从该快捷方式上而不是从原始公用文件夹中打开“Folder Properties”对话框。

44. 在公用文件夹中搜索项目时，接收到错误邮件？

解决方式：在公用文件夹中搜索项目时，一次只能搜索一个文件夹。必须单独对子文件夹和其他文件夹进行搜索。

单击“Find”对话框中的“Browse”，然后清除各文件夹旁的复选框，只选定要搜索的单个公用文件夹旁的复选框。

45. 应如何处理公用文件夹中的冲突邮件？

解决方式：如果所在组织将公用文件夹放置到多个 Microsoft Exchange Server 计算机上，而且同一项目在不同的计算机上修改过，如果计算机彼此同步，就会看到冲突邮件。

若要解决冲突，请打开冲突邮件。邮件包含所有有冲突项目的版本。若要将所有信息合并到同一项目中，请打开冲突邮件项目列表中的某一项目，然后将所需信息从其他项目中复制到该项目中。最后，单击“Keep This Item”，则其余冲突项目将全部删除掉。

若要将所有冲突项目保存为公用文件夹中的单独项目，请单击“Keep All”。

K 27

“信息时代”之虑

※ 方圆

“知识爆炸”、“信息社会”、“电脑时代”，这些词汇正频繁地出现在我们的各种媒介上，比尔·盖茨一夜之间成为许多青年人的新偶像，人们似乎正怀着新奇而又兴奋的状态迎接一个新时代的到来。毫无疑问，这是值得庆幸的事。当世界处于信息革命的一次新的机遇来临时，我们没有被孤陋寡闻地抛掷在一边。

然而，作为一种健全的思维，我们在预测信息时代给人类带来巨大便利和发展时，是否也应冷静地思考一下，它可能产生的负面作用。

比如，现在许多人认为，今后的社会，知识和信息将成为一个人成功的资本，谁占有信息越多，谁就越能获得主宰社会的力量，知识本身将成为一种权力。如此鼓吹，一些年轻人会不会以此作为人生的奋斗目标，而把知识的价值判别降为其次。有的人摄取知识的过程就可以不择手段，抄袭、剽窃、侵犯他人的知识产权；有的人在运用知识的过程中，可以不讲信誉，不讲“良知”，如通过智能操作，截取他人移动电话号码，或像西方社会已多次发生的运用电脑技术窃取别人银行帐号等等，假如知识的获得不能带来精神的提升，未来世界仍然令人堪忧！

随着知识和信息的大规模涌入，如何选择和管理也是一个重要问题。人的生命是有限的，面对各种媒介提供的浩瀚芜杂的信息，怎样选择有益的，最有价值的一部分为我所用，而不被信息牵着鼻子走，或者生吞活剥知识，这是我们在学习电脑，进入网络的时候就应有所考虑的，将来，当整个世界在网络上连成一体。人们在信息高速公路上交互行驶时，其实，文化糟粕和文化垃圾也是并存的，甚至如果谁要搞“文化侵略”或施行“文化霸权主义”，也能借助技术的力量变得更为容易，这是否也应列入我们的对策之中。

对于今天的年轻一代来说，由于从小就较多的在屏幕上认识世界、获得信息，他们对大自然和现实世界的亲近性就会相对减弱，屏幕世界上，什么是真实的，什么是虚幻的，该如何识别，这也是不可忽视的问题。因为它直接关系到一个人的成长，一个人健全人格的形成。

今日电脑发展正以惊人的速度向前“奔腾”，谁也无法预测，到下世纪，家用电脑的发展将路在何方。

只是当我们一味追求性能优越时，一味的享受着别人给我们制作的多媒体画面时，我们自己的电脑知识呢？我们自己的电脑作品呢？

我们个人的电脑水平将会不会只是电脑性能愈优越，而知识反而一塌糊涂呢？

这究竟是电脑的悲哀还是人类的悲哀？

这是个我无法回答的哲学问题，不过，我们应该清楚地认识到：电脑，并不是万能的。因为最根本之处是它不具有人类特有的——思维情感！

机器毕竟是机器！

所以当“深蓝”打败卡斯帕罗夫后，人类根本不必也无须惊慌。可是一旦当电脑有了思维感情后，也就是说那台“深蓝”可以不假手于人类而是自己发明再制造出一台“更深的蓝”后，那么它们会不会取代人类现在的地位呢？

这可能是个遥远且没有必要提出的问题，但是我绝非危言耸听，因为照这样发展下去，电脑离不开人，还是人无法离开电脑呢？这恐怕绝非杞人忧天。

总之，凡事预则立，当我们满怀喜悦的心情迎接信息时代来临时，把利弊得失多考虑一些，才能避免不必要的弯路，才能在未来世界中立于不败之地。

K 28

利用电话卡上 BBS 站

☆ 文刀

随着电信业务的发展,形式各异的电话卡层出不穷,比如广东省的 200 卡、江苏省的 300 卡、各种磁卡等等。

随着计算机网络的发展,越来越多的朋友开始使用 BBS 系统(电子公告牌),但对于没有 BBS 站台的地区来说,想上站台,就只得借助于长途电话,使得工薪族的网友们望着越涨越高的电话费不得不发出这样的感慨,唉,下个月只得少上几次站了。

各种电话卡的出现给网友们带来了福音,笔者(家住扬州市)以拨打南京的 BBS 站为例,这是一个省内长途电话,使用 300 电话卡,正常使用费用为 0.3 元/分钟,大大低于不使用电话卡 1.00 元/分钟,从而节省了大量的上站费用。但是 300 电话卡说明书上并未说明如何使用数据拨号,究竟能不能上站,笔者通过反复试验,由 TELIX 软件(通信软件)支持数据、语音同时传输受到启发,终于成功上站,现将使用说明如下:

首先启动通信软件(以 TELIX 中文版为例)

1. 在软件初始化 MODEM(传真卡)后键入 ATX 3D 命令,暂不按回车键。
2. 用电话机拨打 300820,听到提示后按 1 键选择普通话方式。
3. 输入你的 300 电话卡的卡号,完毕后输入 # 字键。
4. 输入设定的密码,完成后输入听呼叫的 BBS 站台号码,最后按 # 字键。
5. 电话拨通后,按计算机上的 ENTER(回车键),这时将听到 MODEM 发出一阵联机握手声,随后屏幕上显示联接成功。至此,你已成功使用 300 电话卡将计算机联入 BBS 站台。

K 29



MTUSpeed——一个加快 WIN95 上网速度的傻瓜软件

♥ 冯云庆

相信大家都知道如何通过修改 WIN95 的 registry.dat 文件来加速上网的速度(请参考《电脑》第十期《让你的 MODEM“奔腾”起来》一文)。不过对于不太熟悉 registry.dat 文件的读者,修改起来总有点不太踏实感觉,害怕修改后会 WIN95 运行起来不正常。

最近在网上逛,发现有一个软件可以代替你做以上的工作,它就是 MTUSpeed。这个软件以每个星期数万次下载连续几个星期位居国外一个大 FTP 站下载榜的前几名,已经被 INTERNET 上的不同地方的用户使用,效果的确不错。

这个软件在广州各大 BBS 站用“MTU”作关键词搜索都可以找到,当然你也可以直接到以下网址去下载,网址是 <http://www.download.com>。

这个软件解压后只有一个可执行文件,在 WIN95 下直接执行这个文件就可以了。执行这个文件后你就会看到他简单的操作界面,而对于大多数用户,操作更加简单得只要依次按它下面的两个键:“OPTIMUN SETTINGS”,“UPDATE REGISTRY”,然后退出这个软件,重新启动 WIN95,你就会感受到它带给你的速度感。

“OPTIMUN SETTINGS”键所定的设置是该软件作者认为比较好的设置方案,该软件还提供你自己修改的余地。例如你只要按“CHANGE MAXMTU”键,你就可以输入你认为最好的 MTU 数值。点一下该软件上部“REGISTRY OPTIONS”的书签,你还可以单独修改各项相关的参数。如果你觉得还是用 WIN95 原来的设置比较保险,只要按一下“REMOVE SETTINGS”键就行了。不过无论你做了什么修改,只有当你按下“UPDATE REGISTRY”键 MTUSpeed 才会帮你把修改好的参数写进 registry.dat 文件。

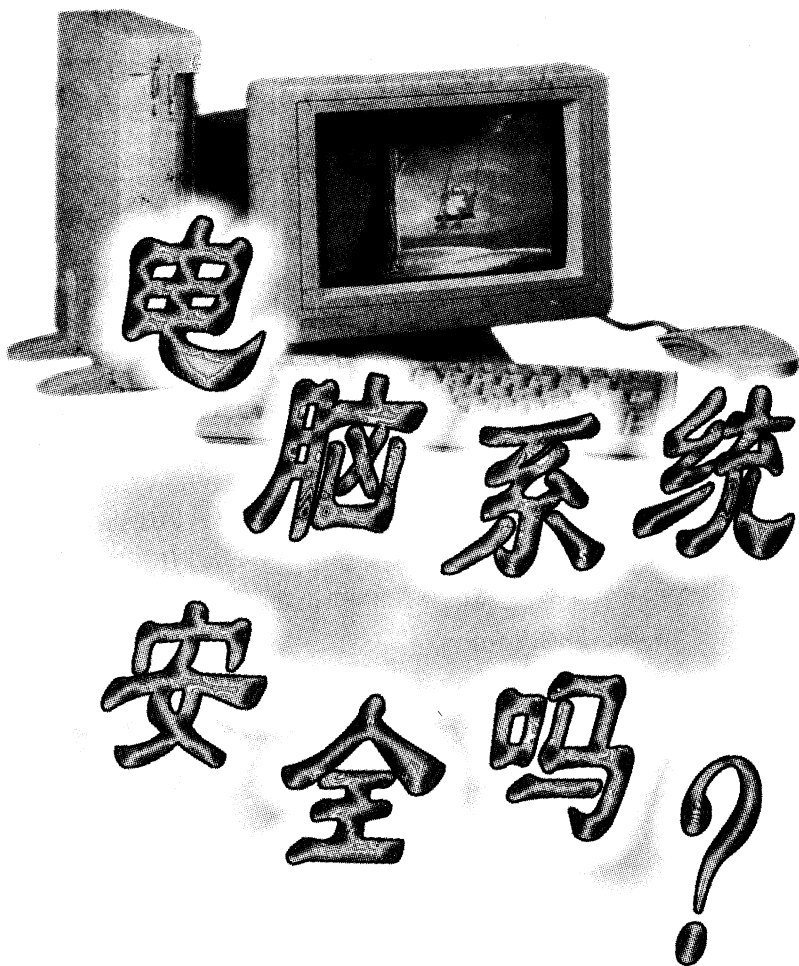
K 30

公用计算机的好帮手

LOCKFREE 硬盘写保护防病毒软件

(请阅本刊第 7 期详细介绍)

邮编地址:(510641)广州华南理工大学化工系
咨询电话:(020)87111884,85516279 何启珍



● 迦楼月

很多人自认为将资料都一股脑的全放到电脑中去是最安全的做法了，他们没有想到，其实电脑系统也是十分脆弱的，不管是硬件损坏还是软件出错都会影响电脑系统内部所存放资料、数据的安全。本来人们认为可以通过联网的方法，来异地存取数据资料，这样既方便又安全，因为数据可以备份在网络的多个地方。但事实上，方便与安全是把双刃剑，搞不好反而刺伤自己。因为使用了网络的概念后，数据的安全问题又被上升到一个新的认识层次。由于异地可以存取数据及资料，那么如果有人有足够的力量攻破您的电脑网络系统，他就可以轻易的从其它的地方对你的电脑主机里的数据进行窃取和破坏。说到电脑系统的安全确实很让现在的电脑人头痛半天！

据权威部门调查目前有：

1. 有 78% 的网络资料拥有者和公司业者因为网络安全方面的原因，而遭受金钱和资料方面的损失。

2. 有 73% 遇到安全问题的公司，并不很重视网络安全，所以在网络安全方面的人手配备太少。

3. 有 32% 遭受网络侵害害公司是被家贼侵害所至。

4. 有 25% 遭受网络侵入损害的公司，所损失的金额高达 25 万美元。

看着这一笔笔触目惊心的数字，实让那些想在网络上大展拳脚的公司心寒胆战。那么有什么办法能让用户的电脑系统绝对安全呢？办法真得很简单，那就是把电脑关在一间铅盒的密封房间里，不与外界的计算机联网，就可真正做到电脑资料的安全。但其实如果真的要去做，那么对计算机业来说，可算得上是一次倒退。因噎废食并不是我们的本意。用户一般只要注意了以下几个方面的问题就可以在最大程度上避免出现电脑安全性的问题。

一、硬盘的维护与数据备份

计算机用来存放数据和资料的设备，数来数去用的最多的就是硬盘了，它的速度又快，存取又方便。但并不安全，因为硬盘本身就是一样比较容易损坏的电脑部件。硬盘厂商虽然宣称硬盘有几十万小时的无故障时间，但实际上大多数硬盘因受限于工作环境和人为操作等因素而变得“娇气”起来，如果稍不注意，就算是才用了几个月，硬盘硬件也有可能出现坏区或干脆无法启动。这时你就算发现也晚了，因为数据全“坏”在硬盘里了，那么我们该怎么办呢？首先在选择硬盘时应选有质量保证的商家购买名牌硬盘，昆腾的火球系列硬盘就不错，价格不高质量很好。而它的大脚系列硬盘虽价格便宜，但质量和存取速度就相形逊色一些。用户在购买时就一定要注意这些因素，其次就应该注意对硬盘上的数据进行定期备份，这项工作是一件长期的任务，因为无法预知那天，硬盘就会出问题，所以只有坚持定期对硬盘的数据进行整理和备份，才能从最大限度上保证计算机的数据和资料不受损失。

如果你要问我：如果硬盘真的损坏了，而宝贵的数据还在里面无法恢复时该怎么办？要是以前我也没有什么解决的办法，只有自认倒霉是。但现在有了 Internet 网后，那可就不一样了，我知道有家叫 DriveSavers



的公司,他们号称是全世界最优秀的数据安全公司,可以有 90% 的把握将废硬盘中的数据大部分恢复出来,而不管你的硬盘是被碰撞过,还是被火烧水淹过,他们都能从硬盘中找到您所需要的数据并加以还原,不过他们是家商业性的公司,所以一切“硬盘拯救”行动都是需要收费的,搞不好用户可能会为此而花费几百美金才能得到还原过的数据(具体情况请参见 <http://www.drivesavers.com> 的网页)。

二、选择合适的网络系统与备用服务方式

目前计算机网络系统大多使用 Unix 和 NT 两大类操作系统,前者的安全性要好一些,但操作和使用较麻烦,而 NT 系统采用 GUI 图形界面,所以使用起来比较简单,因此很多中小型的公司和 ISP 也采用 Windows NT 系统来做网络系统。我们下面就 NT 系统来进行详细介绍,但这个 Windows NT 系统真得很安全吗?那倒未必,因为号称最安全的 Unix 也不可能无懈可击。而 NT 系统的安全问题相比起来就更突出了!

虽然 Windows NT 系统在 Microsoft 的不断努力下,其各项性能越来越强,但其安全性依然很成问题!由于网上黑客(Hacker)们不断将 Windows NT 系统的安全问题翻出水面,使得 Microsoft 不懈的对 Windows NT 系统进行维护和改版。两方的行事方式就如同一场竞争, Hacker 不断找 NT 的痛脚,而 Microsoft 也就不断改良 NT。Hacker 们的态度很鲜明,他们说:我们是在做一些应该由政府或企业来做的事,这些把操作系统安全性问题曝光的做法,不过是我们认为行之有效的手段之一,我们会用行动来证明我们指出的问题确实存在,确实应该值得大家注意。

虽然 Microsoft 对此不做任何表示,但从前段时间微软破天荒的请包括黑客在内的各界人士参加其“黑帽简报会(Black Hat Briefing)”的活动就能证明,Microsoft 越来越重视 Hacker 们的意见。

目前 NT 系统的主要安全问题就在于其加密过后的 Password 有可能会被人偷取并加以还原解密。而且解密的方法很简单,黑客们只需在 NT 系统的一台远程联接终端上运行一个名叫 LoPhtcrack 的著名黑客程序,就可以存取到一个已经加密的 Username/Password 的登记文件,他只用将这个文件和一个字典类的对照表(Lookup Table)进行比较,就能得到原有的 Password。当然这需要用户以“SystemAdministrator”的身份 Login 进 NT 网络才行。这样对那些使用 NT 系统作为网络服务器系统并且一直联接在 Internet 网上的用户,是十分有害的。因为只要黑客使用了该程序就能得到网络所有使用者的 User-

name 登记名称和 Password 密码,这样他们就可以很轻易的冒名顶替进入网络进行盗取行动了!不过今年四月 Microsoft 推出 Service Pack 3 的补丁版本,把这个漏洞补好了!但这并不代表 NT 系统就此无事了,相反紧接着有一名叫 Mudge 的黑客又找到了 NT 的另一重大 Bugs,他推出一个叫 Lophtcrack 1.5 的新版程序,据说用这个程序可以 40 个小时内将一个 NT 网络的几万名使用者的 Username 姓名和 Password 密码转成文本。这样差不多可以达到 1 小时解破 4000 个密码的速度!正当微软穷于应付这个 Lophtcrack 程序时,一个名叫 GetAdmin 的程序又开始让 NT 大出洋相,GetAdmin 能让黑客把自己的新名字加入到 NT 系统的“Administrator”的群组中去。

说了那么多关 NT 系统安全性的问题,那么是不是转用 Unix 系统就万事大吉了呢?答案是否定的,因为 Unix 同样有许多问题影响着其安全性操作,我们不用考虑太多的系统安全问题,因为这是软件开发厂商所需要考虑的问题,我们作为用户只要记住跟着软件开发厂商推出补丁版的速度,来不断的更新自己所用网络系统的版本就行了。

除了要对付网上 Hacker 的侵入外,我们还要注意网络服务器因故障而突然停机的的问题,如果正逢重要时刻,用户的网络服务器却无法工作,那就相当麻烦,如今之计只有未雨绸缪,先准备一个比较妥当的方案才能保证服务器系统不至发生中断的情况。我们还是在 NT 系统为例。在这个 NT 系统中,我们可以选用 Windows NT Clustering 方案来保证数据的安全性与读取的不间断性。

所谓 Windows NT Clustering 方案即表示当网络上的一部 Windows NT 服务器因硬盘损坏或其它故障而突然停机,这时网络上另一台原来一直在等待的电脑就会接替先前出故障服务器的工作。符合 Windows NT Clustering 方案的产品有多个,下面我们就作一个简单的介绍。

Octopus Aso(Automatic Switch Over)系统是由 Octopus 公司所提供的,能符合 Windows NT Clustering 方案的产品,它能够帮用户 Mirror 服务器中的文件到一个指定的 Target 备用服务器上,这个 Target 备用服务器在平时可以提供自己的服务,但同时它也不断的监控前面主服务器的工作,一旦发现该主服务器工作不正常,Target 备用服务器就会在六至三十秒内接管主服务器的全部工作。OctopusAso 能支持一主服务器对一备用服务器、一个主服务器对多个备用服务器、或多个主服务器对一个备用服务器的多种网络设置方式,而且主服务器与备用服务器之间既可以用 LAN 方式联接也可以用 WAN Connection 联接。能支持 Intel、Alpha、MIPS 等多种版本的 NT 系统。但 Octopus Aso 所用的 File Migration 方式,在写



数据资料时有可能会“忘”了对备用服务器进行复写。因此在使用时有些不安全。

Vinca 公司推出的 Co - Standby Server for NT 也是能支持 Windows NT Clustering 方案的网络产品。但它比 Octopus Aso 简单, 所以功能也少一些, 它只能支持 Intel 版本的 NT 系统, 并且也只能提供一主服务器对一备用服务器的联接方式, 而且主服务器与备用服务器之间需要用另一张网卡进行联接才行。但它有一点比 Octopus Aso 要强, 那就是 Co - Standby Server 所用的是 True Disk Mirroring 方式, 在这个方式下, 每逢有数据写入时, 不管是主服务器还是备用服务器都会同时进行同样写入操作。因此不会出现数据漏写的问题。

三、制定完善的数据保护方案

前面就曾提到过 Hacker 对各网络系统的侵入, 那么用户在自己的系统中加装了 FireWall 防火墙后, 情况会变得怎样了呢? 事实证明, 在安装了 FireWall 防火墙后, 大多数低水平级的非法侵入被防火墙堵于门外, 但防火墙对一些高水平级的侵入仍无法进行有效的抵抗, 一些安全漏洞 (Security holes) 使得网络很容易被高素质的 Hacker (黑客) 进入。只有请具有丰富经验的网络安全专家来策划公司网络安全方案才能使那些 Hacker 无孔进入。

这里我们要谈谈一个名叫 Christopher Klaus 的网络安全专家的故事, 他所创办的 ISS 在美国可算得上是属

一属二的网络安全软件公司。谁也不会想到这个安全专家以前曾是个著名的黑客高手, 他在 Sarasota 读书时就已经开始进行 Hacker 的尝试了。不过这名黑客最终醒悟了, 但正是因为他从事 Hacker 的经验和日后的醒悟, 才使得 Christopher Klaus 从此走上了反 Hacker 与维护网络安全的道路, 他 1994 年从 Georgia Tech 学校退学后, 就成立了自己的安全软件公司 ISS (Internet Security Systems), 这家公司去年的营业额高达 10 亿美元, 他们的做法就是先对市面上的 Firewall 产品和网络操作系统进行技术性的攻破尝试, 然后再帮使用这些 Firewall 的用户有针对性的制定网络安全方案, 如此一来有问题的 Firewall 也变得没什么问题了。据说这种方法实施的非常成功, 就连美国国防部五角大厦与电脑业的大家 Intel 都请 ISS 来做数据安全的“保镖”。

面对 Hacker 的虎视眈眈, 大多数的网络确实弱不经风, 为了保证网络系统不受外界的非法侵入, 笔者奉劝公司业者在制定网络安全方案时, 一定要找具有丰富经验的专家指点才行。

四、结束语

计算机的数据安全保护本来是计算机用户最关心的事, 但它同时又是一件涉及到多方面多领域的事, 它需要计算机硬件、软件厂厂商的通力配合才行, 事实上计算机客户在数据安全保护方面所花的钱正在逐年增高, 所以这个领域也将是利润与竞争并存的世界。K 31

重要启事

各位新老读者:

您们好! 由于种种原因, 您们或许错过了在邮局订阅《电脑》杂志的期限, 为了补偿这个遗憾, 可直接汇款到本社发行部邮购:

97 年每本 6 元 (免收邮费)
98 年每本 10 元 (免收邮费)

地 址: (510631) 广州市石牌华南师范大学电脑杂志社

咨询电话: (020) 85514304



问 请问 Midi 音乐文件能否转化成为 Wav 格式呢? 另外 Wav 文件也是否能转化成 Midi 文件格式呢?

答 MIDI 音乐文件可以经过一种特殊软件的处理后,转成为 Wav 文件格式。这个转化文件名叫 midtowav,它是一个 Zip 压缩文件,需要用 pkunzip 文件进行解压后方能使用。但是 Wav 文件却无法转化成 Midi 文件格式,因为 Midi 格式与 Wav 格式的区别就好象数字音响格式与模拟音响格式之间的区别。

问 我在玩游戏时不小心删除了文件,下次系统启动后,其它一切都好用,就是再也找不到光盘驱动器了,快帮帮我吧!

答 你提供的现象实在太简单,我也只有很简单的回答了,希望不要见怪!按照正常的分析,你在删除文件时一定不小心的把光盘驱动程序删掉了,或者将硬盘根目录的 Autoexec.bat 或 Config.sys 文件删掉了,这样的情况下,如果上述三个文件缺少一个的话,光盘就无法使用了!你查查是否是这样的哦!

问 我刚买回来的软盘才经过第一次使用后就出现 Bad CRC 错,请问是能否使用 Scandisk 来抢修一下,这盘片里可有我最宝贵的文件啊!

答 我估计用 Scandisk 软件来抢修的效果不大,这是因为 Scandisk 只能针对像 FAT 文件表破坏,文件目录结构出错等文件性错,而你所说的磁盘出现 Bad CRC 错乃是磁盘读写校验错,完全是磁盘物理性能的问题,所以单纯用 Scandisk 抢救并不一定能奏效,劝你不如用 Norton 专用工具箱来修修看,说不定能修好哦!要是只是磁盘发霉所出的问题,那只要用清洁液洗一磁盘再阴干就应该可以读出来了!不过就算是磁盘被修理好,也一定要敢快把文件拷出来存放到其它地方,因为这张盘肯定不可靠了!

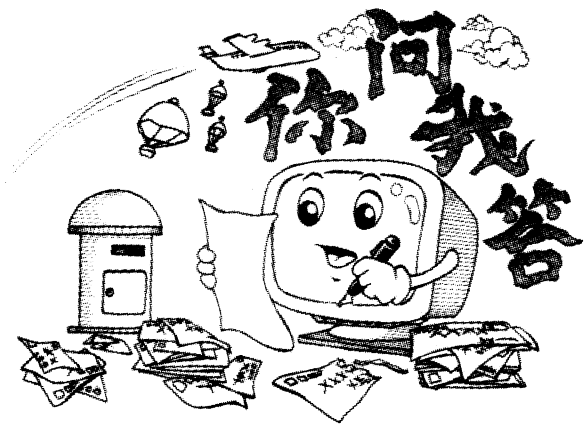
问 当我准备在自己的计算机上挂接第二个硬盘,并将它 Format 格式化时,却出现下列信息:

Invalid device parameters from device driver.

请问这是怎么一回事?

答 首先请你检查一下看,你第二个硬盘是否已经经过分区,如果没有分区,当然就不能直接进行格式化,然后请检查一下你两个硬盘的跳线设置,第一硬盘应该是 Master 状态,而第二硬盘则应该是 Slave 状态。如果实际与我所说的不同,应该马上参照我所说的方法来改,这样才能进行硬盘的格式化。

问 我刚刚才为自己的计算机添加了 CD-ROM 光



驱和相应的盘片,但听人说光驱和盘片都很容易受到损坏,请问该如何保护?

答 光驱的工作比较精密,因此需要很清洁的环境,同时它的一些机械零件部件在经过长时间的使用后会出现磨损,而且读取倍数越高的光驱也越容易出现磨损,但用户却无法自行维修,因此奉劝各位朋友一定要选购各牌厂家生产的质量可靠的光驱产品。

光盘最容易出现的问题,也是最致命的问题就是划伤,由于与其它尖锐的东西碰撞过后,在光盘表面会出现划痕,这时盘片的数据可能会因划伤而无法被光驱正确读取。因此大家要小心注意盘片的放置和使用,千万不可和别的物体放在一处。

问 请问我的主板上的 PCI 扩展槽口为何有 Master 和 Slave 的区别?

答 PCI 的数据传输结构比较复杂,一时也解释不清楚,我就先告诉你,这 Master 和 Slave 是代表“主”“从”的意思,即 Master 有优先权,而 Slave 其次,当如果两个槽口都挂接有 PCI 设备时,那么计算机的 CPU 会优先处理 Master PCI 扩展槽上设备的资料,而 Slave PCI 扩展槽的设备则只能等到 CPU 处理完 Master PCI 扩展槽设备后才会进行处理,因此 Slave 的传输速度一般会比 Master 慢。

问 我处有一台装有 CD-ROM 的 Power Macintosh 7600/100 型 Apple 机,并有 Apple Video Player 等软件,为何不能看 VCD? 是否与 Modem 有关? 如何知道计算机中有没有装 Modem?

答 播放 VCD 与计算机是否安装 Modem 没有直接关系!我认为可能是你的 CD-ROM 不支持 VCD 格式,或者是 VCD 播放软件的设置不当,请自行查找;查看你的计算机设备看是否有 LINE 和 PHONE 字样的 RJ-45 接口,就能确定计算是否装有 Modem。

K 32

选择防病毒软件

✧ 李晓涛

一、前言

对企业,尤其是一些大企业来讲,防病毒软件的管理工具与病毒检测和杀除能力是同等重要的。大部分防病毒软件之所以不成功,不是因为他们不能检测和杀除病毒,而是因为较难进行有效的统一管理和使用。

美国全国计算机安全协会(NCSA)曾经在96年4月调查过300个美国的大型机构,几乎所有的机构都发现过计算机病毒。对比前几年的

情况,增长速度惊人。估计一年中病毒对美国的商业造成的损失超过2亿美金!联网服务和互联网的迅速流行,又给那些能够通过这些网络传播的新型宏病毒提供了方便,这已成为增长的最快的麻烦。

本文的目的帮助大家明确选择防病毒软件的一些关键因素,以及为大型的企业网络建立病毒防护体系。只要具备一定的知识和选择一个良好的防病毒软件,病毒和由此产生的损失是可以减到最少的。

二、病毒检测能力

防病毒软件检测病毒的方式通常用两种:对硬盘的全面检测,和对被访问的文件进行实时监测。防病毒软件应同时具备这两种能力,特别是实时监测保护非常重要。

对已知病毒防病毒软件是通过病毒特征码进行检测的,就好像核对指纹一样。一些防病毒软件还用一些更先进的技术去判断变形病毒、驻留内存病毒、系统引导病毒和新病毒。通常用一个防病毒软件能检测多少种病毒作为一种衡量标准,称为“病毒检出率”。

比较防病毒软件时,病毒检出率是一个要考虑的重要指标,但不能作为唯一标准。检出率会由于用于测试的病毒种类不同而不同。一次测试中可能一个软件检测出90%的病毒,另一个检测出80%。结论看起来很有说服力,但实际上可能会误导。

现存有超过8000种病毒,不过绝大部分只是存在于病毒实验室里,

没有真正流行过。仅仅有大约200种真正流行过的“野生病毒”的能力。

不久以前,美国全国计算机安全协会(NCSA)建立了一套认证机制,提供一套系统和科学的方式去比较病毒检出率。这个认证机制支持防病毒软件去重点检测那些“野生病毒”,对“野生病毒清单”上所列的病毒一定要能100%检测出来。其他的实验室病毒在认证中相对次要些,只要能检测出超过5000种测试病毒中的90%即可。

NCSA认证排挤了那些由第三方公司进行的不完整的或是有偏见的对比性测试。NCSA测试标准设计的很好,并且整个测试过程都是由非常专业的病毒研究员进行操作,可信度非常高。想要查看NCSA对防病毒软件授予了的认证标志和一些最新的测试结果,可以访问NCSA在Internet上的网而<http://www.ncsa.com>。

三、软件性能

防病毒软件要想能实时监测文件,它必须要运行快速和稳定。在Windows环境下,内存驻留程序(TSR)就根本是不可接受的。TSR程序不够稳定,并且要占用宝贵的640K常规内存,可能会影响其他程序的运行。虚拟设备驱动器(VxD)则不使用常规内存。不管是对Windows 3.1, Windows for Workgroups 还是 Windows 95来说,这都是一种理想的技术。在Windows NT上,做成32位的NT service方式则是最好的。

网络防病毒软件在文件服务器上的性能也非常重要。NetWare平台上的防病毒软件应该能支持3.x、4.x版本和目录服务(NDS)。那些NetWare可装载模块(NLM)应该具备监视服务器负载的标尺并能相应调整自己的运行状态。在Windows NT服务器上的防病毒软件则应该通过Microsoft的“Designed for BackOffice”认证,设计

得能最大限度地发挥服务器的性能。

在文件服务器上,将备份软件和防病毒软件结合起来保证备份文件的干净也是一个不错的主意。毕竟文件备份是我们的最后一道防线,值得考虑将备份和防病毒结合起来的解决方案。如果有可能,最好是两种软件都是由同一家公司开发的。防病毒和备份软件经常是互相干涉的,如果整合得不好,备份可能会需要整晚的时间才能完全,或者是系统管理员必须设置分别的备份和病毒检测工作,导致时间上的混乱和浪费。

四、可管理性

保证防病毒软件及时更新是非常重要的,这个重要性远远胜过其他软件的升级。新的计算机病毒不断出现。每过一段时间,一些新的病毒(例如 Winword 宏病毒)就会在世界上快速传播,并且可能到达你的计算机上。没有定期更新的防病毒软件就可能防不了新病毒。

幸运的是,大部分防病毒软件公司都提供周期性的(通常都是免费的)软件更新服务。软件更新主要是更新病毒特征文件以便能够检测最新出现的一些病毒。典型的更新方式是用调制解调器(Modem)通过公司的 Internet 网页、服务热线或 BBS 下载升级文件。

我们要明白更新一个或者少数计算机上的防病毒软件是非常简单的,但是保证一个大规模的网络上的防病毒软件能及时更新就难得多了。有必要选用那些能够提供自动下载更新文件功能的防病毒软件,避免对管理员记忆和时间安排的依赖。更进一步来说,升级文件的自动分发和安装功能对系统管理员是非常有益的,可以节省系统管理员大量的时间和精力在更新网络上所有的服务器和工作站上——总之越自动化越好。

其他系统管理员应该考虑的管理功能还有服务器和工作站的域(domain)方式管理,以便集中进行配置和记录检测结果。一些防病毒软件更有一些强制功能可以监视并强制网络用户安装和使用防病毒软件。远程安装和远程病毒检测功能是另外一些省时省力的功能。当病毒出现的时候,防病毒软件还要能够通过网络广播、传真、电子邮件、传呼机等多种方式及时通知系统管理员。

五、其他重要的因素

取决于用户的需求,其他一些防病毒功能也需要考虑。

如果你有时需要从互连网下载文件,那你就需要确认防病毒软件能实时监测写到硬盘上的所有文件,并且要能够对压缩文件进行扫病毒,例如 ZIP、ARJ 文件等。

灾难恢复功能某些时候很不幸会需要用到。部分防病毒软件提供一个选项,可以保存重要的系统文件到软盘上。如果未知的引导区病毒侵害了你的计算机,你可以从软盘启动,将被破坏的引导区恢复。网络管理员也可以考虑使用一些能将工作站的系统文件保存到服务器上的防病毒软件,这样可以避免用户需要的时候找不到恢复盘。

Windows 界面和容易使用是一定要考虑的。用户是不可能经常使用防病毒软件的,但这并不意味着软件的使用可以不是特别方便。事实上正好相反,当用户需要用的时候,软件应该可以非常简单地调用出来。联机帮助和病毒百科全书也是些有用的工具。

如果你使用的是 Windows 95,防病毒软件应该和 Windows 95 的 Explorer 特性直接结合,能够快速方便地扫描任何文件和目录。

网络管理员要把注意力放在与简化整个网络防病毒软件的管理和

更新有关的功能上。要寻找能够满足目前和以后需求的解决方案,要能够跨越不同的操作平台,与其他网络应用结合起来。实际测试一下感兴趣的防病毒软件是很必要的。

六、尾声

美国夏恩软件公司(Cheyenne Software)提供的防病毒解决方案能够满足本文所提出的绝大部分的要求。InocuLAN 软件设计来保护 NetWare 和 Windows NT 服务器为主的网络,在 Windows NT 服务器上的表现很不错;Cheyenne AntiVirus 则是保护工作站 PC,例如 Windows 95。最好的是这些解决方案可以与夏恩著名的备份软件 ARCserve、传真服务器软件 FAXserve 完美结合,保证备份的安全和可以使用传真发送报警信息。想了解更多的信息可以访问夏恩的网页 <http://www.cheyenne.com>。

英特尔公司(INTEL)的 LANDesk Virus Protect 也是一个很有特色的产品,在 NetWare 服务器上它结合三种防病毒技术在一起,不但可以通过病毒特征码扫描病毒,也可以设置高可靠性的安全保护屏障阻止任何权限的用户(包括系统管理员)对重要文件的修改,还可以通过历史记录监测文件执行情况,警告任何不正常的软件动作(可能是未知病毒在传播),所以深受好评。它也有可集成管理的 Windows NT 和 PC 上的防病毒软件。做为 LANDesk 系统管理软件的一个组成部分,这也是它的特色之一。

另外, McAfee(<http://www.McAfee.com>)、Norton(<http://www.Norton.com>)也是防病毒软件的著名供应商。Trend Micro Technology(<http://www.antivirus.com>)的产品 ServerProtect 和 PCilline 也久负盛名。大家可以访问他们的网页了解详细的产品信息。

一、青少年的游戏

我曾经问过自己，什么样的 PCGame 适合少年玩？尤其当我们可以很多商店柜台上、自选货架上选择 PCGame 时，却看到《Doom》、《Quake》、《Syndicate》这样的 PCGame 在没有任何限制级警告的前提下被放在那，这便不得不再让我再次思考一下，10 - 18 岁的青少年应该玩什么样的 PCGame。

PC 已经进入城市家庭，20 世纪的最后十年，PC 已经当作是青少年未来的必学工具而推崇，在这样的舆论和形势下，我们现在城市家庭的 PC 拥有率呈直线上升的趋势发展，而在我所接触的拥有 PC 的少年中，没有一个是不会玩 PCGame 的。在初中的这个年龄层中，我已见过很多 PCGame 发烧友，他们和我谈论 PCGame 和他们光荣的 PCGame 史时是那么的专业和骄傲。

事实上，对于 PCGame 我们应该用更严肃的目光来看。我曾在 95 年《浪涛虽猛然而有序——呼吁建立中国 PCGame 分级制度》一文中提到了《提督的决断 II》的军国主义色彩，不久 Koei（光荣）在 96 年因为《提督的决断 III》丑剧而向中国人民认错，但至今我并没有看到建立相应的分级制度。然而实际上，我还是固执地认为，现在很多引进的 PCGame 不适合青少年。

也许不止是我，很多家长老师和一些社会工作者都开始关注 PCGame 的发展，都希望中国软件业制作出一些寓教于乐的作品来，但我们现在所面对的青少年毕竟不是和我们生活在相同环境中，他们对娱乐的理解也绝非象师长们所想象得那么简单和幼稚。这个变化非常微妙，而且当这种娱乐需要让青少年用钱来购买时，那么这种变化就值得 PCGame 软件制作业去探究。

我少年时喜欢玩棋和扑克，我唯一储钱购买的娱乐商品就是棋和扑克（这里不包括书籍），棋类、扑克会给我带来长久的乐趣，我可以在反复的游戏中获得不同的经历和心情，但必须得有对手。我最喜欢和几个伙伴一起用两幅陆军棋玩四国陆军大战或者用扑克打百分，从中领略到智谋和合作的重要性。

现在的青少年在家庭中是有些孤独，但对世界的欲望却变得更加强烈，我曾经将 PCGame 分为拓展人生和满足欲望这两类，那么对青少年来说，满足欲望的比重将占得比较大一些，也许可以说是少年人有比较多的理性和梦想。

同样是光荣的作品，《三国志英杰传》便是寓教于乐的 PCGame 经典作品，由于原著《三国演义》有着善恶分明的特色，所以游戏的主题分明，战棋的战斗方式让玩家在游戏中学习到很多配合、策略的技巧，同时简写了《三国演义》上半部的主线剧情，让青少年了解其人物和内容。

——什么人玩什么游戏 (PCGame)?



而最后在中途改变了原著的结局,让青少年的幻想在 PCGame 中以实现,这些努力是十分令人感动的。它几乎满足了我少年时读完《三国演义》后的全部梦想——身入其境、横戈夺槊、改写历史。

此外我对 Max 公司制作的模拟(Sim)系列(如《模拟城市》)都相当欣赏,因为它们都是一些商业化的娱乐教科书,它让青少年在建设中获得知识,所以无论是建设一座城市、一个岛屿,从中都可以了解到自然生态和绿色环保的重要性。

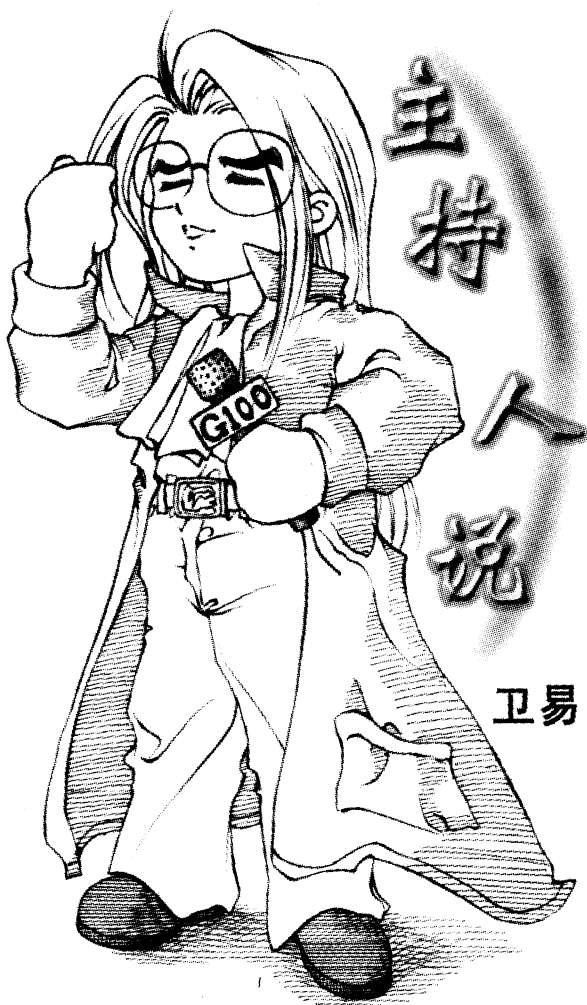
让暴力和黑暗的诱惑离少年人远些,这是我现阶段一直在呼吁的。与不少中国 PCGame 制作人讨论,彼此都认为应该制作一些民族化的东西,有人建议制作《地道战》在复杂的地道中杀鬼子,但我还是觉得这样的作品是否适合青少年?也许我们可以将一款《地道战》制作成 Doom Too 那样的类型,但面对着过分血腥和暴力的表露,这样的作品难道也能说是属于青少年的 PCGame?

在街头游戏机上我们曾看到过两款风靡万千少年的格斗游戏,《街头霸王》系列和《VR Fighter》系列,少年们将零用钱扔到电玩中疯狂地嘶喊,然后以击倒对方为目的,这种情况是与一种追求力量的环境文化有关,而形成这种环境文化的是一些来自日本的卡通剧,比如《天空战记》、《圣斗士星矢》、《龙珠》等,这些让少年人穷追不舍的动画片中,力量和毅力成为解决一切问题的唯一手段,于是青少年在游戏中也开始追求这种力量。也许可以这么说,当我们的青少年文化还没有多少特色和成功时,制作一些适合青少年玩的 PCGame 这种想法是没有多少成长土壤的,这实在是个很棘手的问题,因为牵涉的面太广。

我们的青少年将在一段不会很短的日子里,还得在欧美日本的 PCGame 作品中选择,但其中有很多不利的因素在其中,包括欧美游戏的发展正产生一些诸如英雄危机论的奇怪东西,这是不为青少年所能分析的。我们看到游戏居然在教育少年如何成为一个恶人、流氓,这样的 PCGame 对青少年造成的危害也是非常明显的。所以我还是希望有条件的,请各位父母为青少年选择 PCGame,并且和他们一起游戏,也许从中可以领略到很多游戏以外的东西。

二、为限制级 PCGame 把关

也许有人认为 PCGame 把关相当简单,比如《Command & Conquer:Red Alert》就是一款丑化红色政权(前苏联)的 PCGame,所以不能引进,那么我现在这里稍微分析一些 PCGame,看看他们是否有限制级的必要。



1.《Doom》(毁灭战士) & 《Quake》(雷神之槌)

这是已经引进的作品,在欧美同样是颇受争议的 PCGame,因为里面不乏将敌人炸得血肉横飞的镜头,而且整款游戏的主题几乎就是屠杀,我曾经不止一次地提出绝对应该将这两款 PCGame 列入限制级行列。

2.《Dundgon Keeper》(地城守护者)

这是款引进中(可能已引进)的 PCGame,这款游戏的主题是怪物屠杀入侵的英雄和圣者,游戏的主题带有欧美黑色文化的一些幽默,但这不是青少年现在可以理解的。游戏有恐怖、变态的拷问室,有喜欢自虐的黑色女巫,所以尽管这款游戏制作得很有新意,但其成人化的因素应该归入限制级中。

3.《Civillzation》(文明 II)

以 PCGame 的角度来看,《文明 II》是款超重量级的

作品，而从教育方面意义来看，《文明 II》依然是当今 PCGame 界罕见的历史教科书，玩这款游戏的感觉就好像在看我少年时喜欢看的《世界五千年》，很多推动世界文明发展的科技、文化、宗教都被浓缩在其中，尽管它对共产主义的理解相当肤浅，但并不能掩盖其本身的光芒。象这样的作品（有汉化版），我认为是完全可以引进的，而且不应该放在限制级中，因为它比《Doom》的教育意义大得多。

4.《Command & Conquer:Red Alert》(红 × × ×)

欧美（尤其是美国）总在假想这世界有敌人，这样就有了扩军备战的借口，在早期他们拍摄了大量的冷战电影，总假想前苏联为敌人，所以《第一滴血》系列这样的越战片、《红 × × ×》这样的灾难片就成为一种冷战文化。而在 PCGame 短暂的历史上，除了早期移植的《红 × × ×》，以驾驶战机阻止前苏联战略野心的作品更是比比皆是，前苏联算是反派的老主角了。

对 PCGame 来说，战争的体裁中总有两方以上的力量，《红 × × ×》就是这种冷战文化的延续，过分丑化前苏联和斯大林使得游戏的内容十分无稽，而游戏的主题更以红色为代表，将红色政权作为一种地球危机来看待，从这点来看，这款游戏是完全不应该引进的，因为它带有政治上、意识形态上的挑衅和污辱。（虽然我是 Westwood 的忠实支持者）

其现在在作为 PCGame 媒体，我们不能再自欺欺人，我们一边说 PCGame 是一种文化，另一面又在宣扬纯 PCGame 论，这是一种矛盾。

如果 PCGame 是一种文化，那么他必定带有阶级性，鲁迅先生早就深刻地剖析过这点。但同时我们又要看到一些作品尽管带着资产阶级的一些观念，但其整体上更是一款极为有益的作品（比如《文明 II》），这就象很多脍炙人口的文学名著一样拥有局限性，而这里又真的需要大家去区分和剔除。

什么样的 PCGame 应该引进，什么样的 PCGame 应该以限制级（18 岁以上）方式发售，这是一个比较难回答的问题，但也应该回答了。

三、女玩家的 PCGame

看过一篇文章，对《古墓丽影 II》中 Lara 的穿着似乎有些微词，说女孩子是不会喜欢一个穿背心、超短裤的女英雄在场景中跳来跳去的。所以我想这款 PCGame 虽然是以女子为主角，但现实中的女孩子是不会受落的。

由此我想到很多 PCGame（包括古代武侠类型），其中不少女孩穿着都相当的奇怪，或者露出肚皮，或者露

出大腿，天知道那时哪有女孩这样出门的。

其实女孩到底喜欢玩什么样的 PCGame？

有人说女孩喜欢《仙剑奇侠传》，但我说那是琼瑶文化在作怪，我曾经问过一个女孩喜欢《仙剑奇侠传》什么？她想了很久没有答上来，也许女孩喜欢为没有结局的感情付出心情和眼泪——也许她们希望不平凡的情感，甚至希望能够为所爱的人牺牲（至少在 PCGame 中能够做到）。至于我们的男主角李逍遥，他起码有如下罪状，一是生活不检点；二是处处留情，对爱情不专一；三是懦弱，总让女孩为她牺牲；四是相当白痴，按流行的话可以说他笨死了！

有人说女孩子喜欢《美少女梦工场》系列，因为可以付出爱心来培养一个自己喜欢的少女，这样不是很过瘾吗？而且这些作品比市场上的什么鸡、什么恐龙更加好玩，而且不会在你睡觉的时候把你叫醒来陪它玩石头、剪刀、布。

也有人说女孩喜欢《福尔摩斯探案》系列，因为不少喜爱看书的少女都曾经喜欢过那个明星偶像一般的福尔摩斯（他有着比较 Cool 的形象和语言），所以能够扮演他自然是一件让女孩快乐的事。

女孩喜欢的 PCGame 都是比较有智慧的，因为大多数女孩都相信自己的 IQ 很高；女孩喜欢的 PCGame 总是少一些动作成分，因为女孩比较骄傲，她们视这种动作为笨手笨脚，视那些打打杀杀为最无聊透顶的环节；女孩子喜欢的 PCGame 应该是相当个性化的，就象和小鸡玩石头、剪刀、布，你总得让着她们一些，所以 PCGame 也应该对女孩有所迁就；女孩喜欢的 PCGame 大都十分轻松（或者相当恐怖），居然有女孩喜欢玩《Doom》、《幽魂》，这不得不令我佩服她们的勇气。

其实对女孩喜欢的 PCGame 并非那么挑剔，只是我们很少看到好的 PCGame，所以更少看到适合女孩喜欢的 PCGame。我们很少考虑 PCGame 中的主角所做的是否是我想做的和必需做的，而女孩往往在这方面考虑得比我们多。

在《超时空英雄传说 II》中，四个女主角的个性刻画有些长处，其实如果游戏的主角换成秋月，她又会会在清风和刑天中作如何的抉择呢？如果主角是芙蓉，她会在仇恨和爱情中抉择什么？如果是依琳娜，她会为了国家嫁给一个可能是仇人的清风并陪伴他一生吗？如果是依娃，她是否会默默地离开自己所爱的人，将感情全部埋藏在心间？

不要说 PCGame 不适合女孩或者女孩不适合 PCGame，而是她们很少有选择的机会。

你最喜欢的游戏

榜

1	Command & Conquer 系列	106 票	↑
2	仙剑奇侠传	91 票	↓
3	魔法门之英雄无敌 II	78 票	↓
4	福尔摩斯探案之玫瑰纹身	65 票	↑
5	超时空英雄传说 II	51 票	↓
6	FIFA 97	48 票	↓
7	侠客英雄传 II	46 票	↑
8	暗黑破坏神 Diablo	45 票	↑
9	极品飞车 II	39 票	↓
10	神雕侠侣	37 票	↑

你觉得最值得购买的游戏

榜

1	Command & Conquer Gold	72 票	↑
2	福尔摩斯探案之玫瑰纹身	54 票	-
3	FIFA 97	50 票	↓
4	极品飞车 II	36 票	↑
5	Diablo(暗黑破坏神)	26 票	↑

电脑游戏擂台榜 第 11

榜

1	仙剑奇侠传	10109 分	-
2	Command & Conquer	10068 分	-
3	FIFA 97	3857 分	↑
4	三国志英杰传	3696 分	↓
5	三国志 IV	3687 分	↓
6	魔兽争霸 II	3666 分	↓
7	金庸群侠传	3459 分	↓
8	魔法门之英雄无敌 II	3431 分	↑
9	超时空英雄传说 II	3086 分	↑
10	FIFA 96	2758 分	↓
11	三国志 V	2631 分	↓
12	绝地风暴	2567 分	↑
13	Time Commando	2437 分	↑
14	DOOM II	2402 分	↑
15	暗黑破坏神 Diablo	1993 分	↑

这次做榜, 我将《Command & Conquer Gold》和《Command & Conquer》的票数归为一, 如果有《仙剑奇侠传 Windows 95 版》, 那么同样和《仙剑奇侠传》算是同一款游戏。

这次最让人奇怪的是《暗黑破坏神 Diablo》并不能算是个新 PC GAME, 但这次却跳出来占据了榜。想来

你最期待的游戏

榜

1	天龙八部(智冠版)	33 票	-
2	Command & Conquer II	28 票	-
3	StarCraft	25 票	-
4	古墓丽影 II	19 票	-
5	VR Fighter II	17 票	-

你玩得最多的游戏

榜

1	Command & Conquer 系列	98 票	↑
2	超时空英雄传说 II	83 票	↓
3	魔法门之英雄无敌 II	71 票	↓
4	FIFA 97	59 票	-
5	福尔摩斯探案之玫瑰纹身	49 票	-
6	极品飞车 II	43 票	-
7	暗黑破坏神 Diablo	39 票	↑
8	神奇传说	38 票	↑
9	Quake	36 票	↑
10	VR Fighter II	35 票	↑

电脑游戏排行榜 第 11

榜

1	Command & Conquer 系列	812 分	-
2	魔法门英雄无敌 II	601 分	-
3	超时空英雄传说 II	532 分	↑
4	福尔摩斯探案之玫瑰纹身	523 分	↓
5	FIFA 97	487 分	↓
6	仙剑奇侠传	393 分	↑
7	极品飞车 II	364 分	↑
8	暗黑破坏神 Diablo	361 分	↑
9	神雕侠侣	287 分	↓
10	Quake	275 分	↑

有以下几个原因, 一是它的人气一直不错, 我看它在今年以来成绩都稳定在 12、13 名左右, 虽然无法上榜, 却积蓄了不少力量。二是随着 Pentium 的普及和《Diablo》在中国正式发行, 带动了玩家进入这个动作 RPG 的暗黑世界, 所以这次才能在各个榜上有所突破。

《仙剑奇侠传》在榜上盘踞多年, 其它同类作品偶尔在榜上露个脸就不知踪影, 而同样现象也发生在《Command & Conquer》身上, 这只能说明当今 PC GAME 跟风现象的严重, 不思突破的结果只能造成暂时地停滞不前。(卫易评)

K 35

地下城守护者

《Dundgon Keeper》(地下城守护者)提示篇

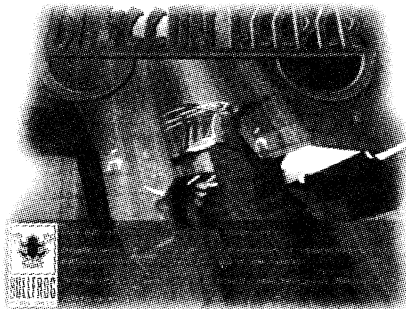
王木

[编者按]这次为大家推出两款比较热门和新鲜的欧美 PCGame,分别是《地下城守护者》和《帝国生死斗》,这两款 PCGame 还没有推出时已颇受注目,希望这两篇简单的攻略能为大家过关时带来一些帮助。

《Dundgon Keeper》(地下城守护者)是款和一般即时战斗策略游戏有点不同的类似作品。游戏中玩家的任是指挥手下捍卫地下城的宝藏,让那些意图染指的贪婪者死无葬身之地,当然你本身也得挖黄金、建建筑、招募战士来加入你的阵营才能完成守卫的使命。和其它作品相比,《Dundgon Keeper》更带有一种阴暗、恐怖的味道。下面是游戏的一些攻关提示:

一、心得篇

1. 利用规划将龙之心保卫起来,最后是没有路可以靠近。
2. 将训练室、孵化室、巢穴建造在一个区域内,可提高效率。
3. 陷阱是最好的防守(同样也是进攻)武器。
4. 在游戏早期迅速扩张地盘,然后巩固墙壁,这样才能抵挡敌人的进攻。
5. 不够钱的时候可以考虑卖掉不需要的陷阱。
6. 冲击敌人陷阱可考虑让女巫来触发闪电陷阱,然后乘隙时间让施展过加速和保护法术的小恶魔迅速占领。
7. 法魔(Warlock)能够研究一定法术,但有时心情暴躁会产生一定的破坏力;龙(Dragon)各方面能力都极其强大,但如果没有钱那可是万万不行的;迅猛怪(Horned Reaper)相当强大,但没事情可干的话就会搞破坏。如何控制这些有个性的怪兽,可是相当考人的。
8. 使用监狱等建筑审问敌人可以获得额外的补充。
9. 由于敌人的进攻欲望不是很



强烈,所以早期尽量少接触他们,而这款游戏的一个胜利主题也就是——用时间换取胜利。

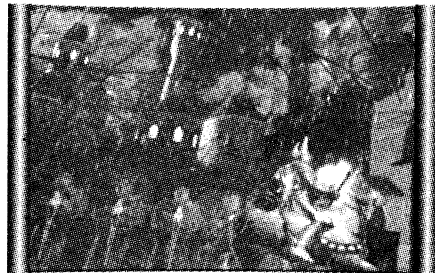
二、任务篇

1. 基本建筑

- (1) 首先建造基本的建筑,然后在附近挖地道和寻找金矿。
- (2) 再挖掘一块空间可以建造一定数量的巢穴和孵化室。
- (3) 往入口挖一条通道。
- (4) 等到英雄出现的时候,怪物会群起而攻之,不久领主也会出现,将他杀死就可以过关了。

2. 训练室

- (1) 首先去挖取东方的金矿,接着建造宝藏室。
- (2) 西方同样有黄金,挖出之后就可以建立巢穴。
- (3) 挖通道连接入口,创造一定数量的小恶魔,并在入口建造孵化室。
- (4) 建造训练室,建造好后让怪物进入训练。
- (5) 东南方一样有些黄金,占领



一个宝藏室后就可以等待英雄的出现,将入侵者完全消灭后,这个地域的领主会出现,让训练室中训练的怪物出击。

3. 图书室

(1)挖掘南方的金矿,在此处建立宝藏室。

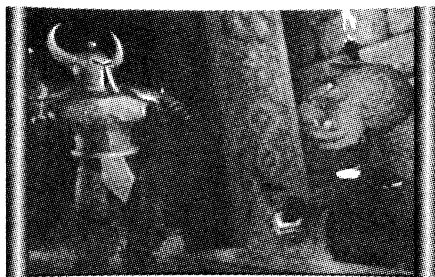
(2)挖掘北方的金矿,然后挖通道连接入口,并创造一定数量的小恶魔。

(3)在入口附近挖三个空间,分别建立巢穴、孵化室和训练室。

(4)当房间面板闪光时,在北方空地上建造图书馆。

(5)入口附近有不少黄金,不要错过。

(6)完成法术研究后就开始训练恶魔使用法术,而加速术会加快训练



速度。

(7)当敌人进攻后不妨反击敌人大本营,可以获得不少黄金。

(8)最后英雄和敌人城主会一起出现,将他们全部消灭。

4. 龙之心

(1)西方有黄金,在那里可以建造图书馆。

(2)南方有不少黄金,可以建造大型的宝藏室。

(3)挖通入口并在北方建立巢穴、孵化室和训练室。

(4)等怪物升级后可建造桥梁跨越到北方土地,然后派遣小恶魔占领。

(5)让训练室的恶魔出来攻击敌人城主北方的基地,击破龙之心即可。

5. 敌对



(1)南方有金矿,建造宝藏室。

(2)挖掘东方的黄金然后铺设瓷砖,随后建造图书馆。

(3)挖通入口并建立巢穴、孵化室和训练室。

(4)早期不要接触北方的敌人,而应该等待研究出医疗术。

(5)现在可以开始尝试攻击敌人,如果运气好的话会比较顺利的。

(6)派小恶魔去占领敌人房间,然后将敌对的城主龙之心打破。

6. 黄金眼睛

(1)首先在附近挖掘黄金,随后建造宝藏室和图书馆。

(2)挖掘入口建设巢穴、孵化室、训练室。

(3)等怪物升级到六级后挖通黄金眼睛的墙壁。

(4)当与敌人接触的时候迅速将小恶魔抓回来,然后阻击敌人的攻击。

(5)现在可以建造桥梁连接黄金眼睛,占领土地后挖掘地道来到黄金眼睛的中央,这样就可以征召女巫加入自己的阵营。

(6)现在培养实力等待敌人的出现,而建造的监狱可以让俘虏加入我方。

(7)有一定实力后占领敌人的通道,随后的目标便是敌城主的龙之心。

7. 军营

(1)在入口挖掘大片的土地建造巢穴、孵化室和训练室,但不要将入口挖通。

(2)东方有不少黄金,挖掘到后建立宝藏室,随后建造图书馆。

(3)建造军营和监狱后可以吸引怪物的加盟。

(4)敌人在北方,有力量后可以在最接近的地方挖掘墙壁。

(5)西北方向有不少黄金,不过接近的时候小心。

(6)一旦和敌人开战就全力攻击敌人龙之心。

(7)在东方有不少英雄,迟早都会碰头的。

(8)等待领主的出现,然后让所有怪物投入战争中,将他们消灭。

8. 争夺

(1)西北方向的黄金在早期是不能碰的,因为后面有敌对的精灵。

(2)在东方挖掘黄金建造图书馆,在南方挖掘黄金建造宝藏室。

(3)在北方入口建造基本巢穴,东方不但有黄金,而且还有怪物可以加入。

(4)等怪物级别高时攻击西北方向的精灵并挖掘当地的黄金。

(5)北方有宝石矿,击败阻挡的英雄并建造桥梁去争夺。

(6)敌人城堡通道在北方,如果发现就可以建造桥梁发动攻击。

(7)击破敌人的龙之心就算完成任务了。

9. 魔法师

(1)挖掘南方黄金并建造宝藏室、图书馆和基本建筑。

(2)东方有宝石矿,在附近建造宝藏室可节约搬运时间。

(3)挖掘西南方黄金的路上会发现新的道路,去占领小恶魔得小心陷阱。

(4)只有当怪物的级别达到八、



九级时才能和敌人开战。

(5)挖通北方墙壁后建造桥梁连接敌人领土。

(6)敌人有四名法力高强的魔法师,依次攻击图书馆等他出来后攻击。

(7)中央黄金地域附送吸血鬼,



注意保持战斗的警惕性。

(8)现在敌人的领主带领大军来到,一场恶战自然在所难免。

10. 东方

(1)挖通西方、南方,创造一定数量的小恶魔。

(2)建造巢穴、孵化室、训练室、图书馆等基本建筑。

(3)东方有一间迷魂室,占领后建立桥梁连接东方土地,现在开始占领工作。

(4)当你在东方有所行动时,敌人也开始行动,得建立岗哨防御。

(5)派小恶魔占领敌人桥梁,为攻击打开通道。

(6)现在开始攻击敌人,寻找敌人龙之心并将它击破。

11. 弱勢

(1)首先注意不要轻易让小恶魔到外面挖掘黄金,那是非常危险的。

(2)扩充巢穴和训练室,然后加快法术和建筑的研究。

(3)建立军营,因为时间紧迫所以尽快四处寻找增加等级的方块。

(4)当敌人展开攻击时就得准备战斗,将怪物分成多个编队,互相轮流休息和战斗。注意敌人的攻击规律,只有这样才能熬过艰难的一关。

(5)当敌人第五轮攻击结束后会有一段休息时间,好好利用吧。

(6)如果你能够熬过最艰难的时期,那么现在就可以缓过一口气,最后等待敌人的领主出现,让受伤的怪物在休息到最后关头一起出击。

12. 进军

(1)建造图书馆后开始挖掘黄金。

(2)南方、西方都有不少黄金,建造宝藏室和基本房间的工作完成后,开始挖掘中间的黄金。

(3)现在需要一些耐心等待自己的怪物提升经验。

(4)如果有信心的话,挖开北方通道的敌人将敌人的龙之心打破。

13. 两个对手

(1)嫌空间不够首先挖掉四根柱子,建立基本建筑。

(2)当有怪物加入时,得派遣他们去征召游荡的龙,这可是得付酬金的。

(3)往空白地方建立桥梁的联系,迅速拓展自己的领地。

(4)在占领的地方需要坟墓,等敌人出现就用闪电术攻击,此外可以利用死亡的尸体复活吸血鬼。

(5)当敌人高级别战士出现时,我方也应该以高级别的战士迎战。

(6)敌人会有战龙加入战场,需要用闪电术攻击。

(7)战争中尽快扩展自己的领土,并且将受伤的怪物送回巢穴休息,这样才能保证最后的胜利。

(8)将敌人的生力军击溃后,如果还有力量就应该攻击敌人的巢穴,只有保持这样的进攻势头才能将两个敌人守护者消灭。

14. 难关



(1)建造图书馆和其它基本建筑。

(2)左边有宝石矿,尽量挖掘并建造宝藏室。

(3)将墙壁加强,因为这关以防御为主。

(4)开始训练龙和法魔,等他们等级升高才能战斗。

(5)右边有一只迅猛怪可以召唤,不过得建造一间房间给它。

(6)这关难度相当大,有限的资源使得我方的实力受到限制,而有时撤退才是最明智的,只有在不停的骚扰战和防御战中你才能有一线生机。

15. 强敌

(1)如果挖掘地道的话,千万看看附近的情况,否则等于自掘坟墓。

(2)将下面的房间建造图书馆,在左边建立基本建筑,千万不要挖通东面与水面相交的城墙。

(3)当怪物的级别达到八级时就可以挑战英雄,吸引他们进入训练室再战斗。

(4)现在可以搭建桥梁进攻敌人基地,敌人领主中央通道有黄金,但也有不少陷阱,占领的时候要格外小心。

(5)往东边挖掘会发现黄金,然后在这里搭建桥梁。

(6)由于敌人的墙壁牢固,所以得使用破墙术。

(7)准备派出最强大的战士加入战争,而敌人的龙之心就在附近。

16. 战略

(1)建立地盘后得迅速加强墙壁,不要让敌人轻易进入。

(2)建造图书馆和基本建筑,速度要快。

(3)挖掘右边的黄金,而南方也有不少黄金。

(4)敌人英雄出现时,用诱敌深入的方式战斗。

(5)敌人的城堡在上方,将敌人龙之心打破。

(6)由于这关敌人英雄的进攻相当凶猛,所以对玩家来说是个非常大的考验。

17. 英雄末日

(1)由于这关没有医疗术,所以休息是唯一的恢复方式。

(2)挖掘黄金时注意保持与外界的距离,现在玩家的战斗力远远不够用来应付敌人英雄的进攻之路。

(3)建立基本建筑后训练十来只怪物。

(4)挖掘东面的黄金会发生一场遭遇战,赶快将训练出来的怪物投入战场。

(5)建造墓地是非常关键的,这样可以让死亡者再次投入战斗。

(6)护甲术在这关的作用相当重要,它可以弥补没有医疗术的艰难时期。

(7)得多准备储备黄金,因为这关玩家的魔法可是扭转战局,但施展魔法是得花钱的,所以多挖金子是非常重要的。

(8)记住!这关就是防御、防御再防御,等待敌人领主出现时就展开一场决战吧,因为胜负就在此一举。

18. 决战

(1)记得建造工作室,因为现在开始陷阱是必不可少的。

(2)训练几条龙,不过这样对黄金的需求量会增加。

(3)监狱等特殊建筑这关也同样需要建造。

(4)西方的英雄比较弱小,左边有一只七级龙可以召唤。

(5)在东方的房间内有破墙术,无论如何都得抢夺回来。

(6)在东方的桥梁通道有弓箭手防守,让小恶魔隐形后可以挖通这些区域,然后派遣战士将这些弓箭手清除掉。

(7)在中间区域可以设置大量的陷阱,然后引诱英雄进入。

(8)在地城之心的房间中聚集了很多强力英雄,将他们引出来并引入陷阱才能减少代价。

(9)现在用破墙术杀进去,将领主也一起消灭。

19. 挣扎

(1)在最短的时间内占领所有房间,这可得尽快完成。

(2)西北方不要挖掘,东面的墙壁虽然可以挖掘,但还是得依靠先进来防御。

(3)东方路上会有很多英雄的阻挡,只有反复吸引他们进入陷阱才能获得宝石矿的资源来补充自己。

(4)西北角有精灵,有自信的话可以挑战它。

(5)将闪电陷阱、滚石陷阱布置到各处,然后等待敌人英雄、领主来尝试穿越这死亡陷阱,当这块土地获

得完全占领后,就可获得训练室。

(6)现在开始尝试与另外的地城领主对话,陷阱术照样可用。

(7)可以利用地道绕过敌人强大的防线来攻击敌人龙之心,不过可能会遭遇到附近敌人巢穴中战士的阻挡,不过既然走到这一步,胜利也就不远了。

20. 圣者之死

(1)英雄出现时已经是10级了,没事不要惹他们。

(2)挖掘东方黄金和宝石矿,再建造基本建筑,然后建立大量的其它建筑和布置陷阱,这样才能防御敌人的进攻。

(3)等怪物的级别提升后就准备战斗,将附近的敌人清理掉。

(4)现在勘察一下水域的情况,会发现一个连接点,有能力进攻的话就下命令展开攻击,但将敌人引入陷阱可以减少很多伤亡。

(5)在敌人领土到处布置陷阱时,寻找到敌人的龙之心后将它打破。

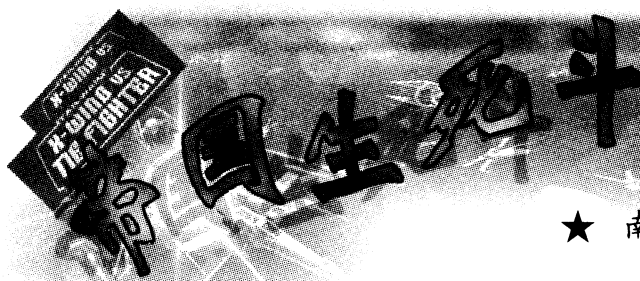
(6)现在出现信息,圣者进入另一方的地城守护者处,这是不能允许的。

(7)训练怪物的级别超过10级后就开始向敌人攻击。

(8)最后对圣者的战争开始,将他和他身边的英雄消灭后,战争就结束了。



K 36



★ 南北

——《Xwing VS Tie》 (银战机对钛战机)全攻略

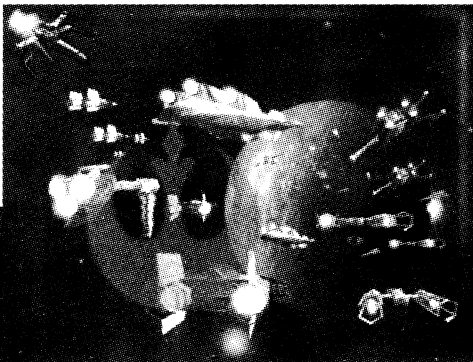
一、简介篇

当年 LucasArts 推出 Star Wars(星球大战)这部不朽的幻想战争电影时,顿时带动了科学幻想的热潮,而1993年起 LucasArts 就推出多部以 Star Wars 为背景的幻想战争 PCGame,其中有《Xwing》,还有《Tie》这两部著名的战争作品,此外他们还有《绝地大反攻》系列和《死星战将》系列,同样是 Star Wars 的传奇。

《Xwing VS Tie》是一款最新的战争射击游戏,与其它射击游戏相比,这款作品更象是一款战争作品,因为玩家不再有万夫莫开的技巧。而且无论你曾经在以前的《Xwing》和《Tie》之中如何英勇,这次必须考虑更多的是互相的配合、战术、技巧和一点运气。

《帝国生死斗》是一款多人连线的游戏,尽管《Xwing》和《Tie》的经验会给老牌飞行员带来莫大的帮助,但这次你所面对的对手也强大了很多,这不是说他们的防御力、火力、速度都比你强得多,而是他们的战斗技巧绝不比你差多少。而如果你是个新手的话,那么你可以考虑多用一些时间来训练一下自己。

一个优秀的飞行员需要良好近距离缠斗技巧,当然这是说你得用柔软



地操控游戏杆,用纯粹键盘和鼠标玩游戏的话,那我倒吧。在新一代《生死斗》中,如果你在战役中击落六么恭喜你已经是了,而剩下的事情是在战场上歼灭敌人的时候尽量让自己生存,并且顺利完成任务。

二、操作篇

这里给出游戏的一些主要操作热键,具体操作方式可参考说明书。

- Alt + E 弹射逃生] 打开三分之二能源
 - Space 打开全部能源 S 调节防护盾的能源配置
 - W 转换各种武器 X 改变武器设定
 - + 加大能源 - 减少能源
 - U 选择所要攻击的目标 \ 关闭全部能源
 - R 选择最近处的目标 [打开三分之一能源
 - T 选择下一个目标 M 打开飞行地图
 - D 战机损坏报告 B 任务简报
 - F9 改变激光炮的能量 F10 改变防护罩的能量
- 命令热键
- Shift + H 呼叫队友返回基地
 - Shift + R 呼叫队友报告近况
 - Shift + A 呼叫队友攻击目标

Shift + I 呼叫队友放弃目标

Shift + E 呼叫队友躲避攻击

Shift + G 呼叫队友前进

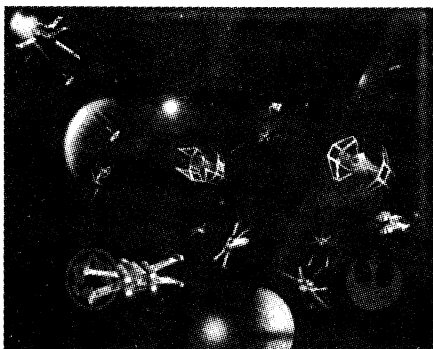
Shift + C 呼叫队友掩护自己

Shift + W 呼叫队友暂停行动

三、心得篇

因为《帝国生死斗》所制作的主要方向是对战,而且在这方面制作得相当丰富和细致,所以对玩家来说一股脑地冲入混战中还不如玩前作,对《帝国生死斗》来说,一场大混战考验的只是单人的作战技巧,其乐趣反而比不上与队友合作的训练过程以及整个大战场上的对战。

重要的一点是要记得整体作战不是由两人小组合



作所创造出来的,而是设计成一个双方历史相当的平衡状态,然后分别加入帝国军和反叛军来进行对抗,这点千万不可忘记。

《帝国生死斗》的战场将玩家分为帝国军和反叛军,由于双方在战役中都有自己的目标,所以能够清楚个别任务的关键点才是胜利的开始。

由于在《帝国生死斗》中,彼此的战机比较容易被摧毁,所以玩家不用考虑依靠一架战机完成任务的方式,在游戏中你会有好几次生存的机会,而且失败几次并没有什么关系,所以在战争中只要是胜利的需要,哪怕是用自己的战机去撞击敌人的巡洋舰,都是可取的。

《帝国生死斗》中,近距离缠斗是相当困难的,不管所面对的对手是人类飞行员还是电脑所操控的飞行员,千万记得随时控制所驾驶战机的飞行速度。因为在游戏的物理特性设定方面,较低的飞行速度为战机提供较大的机动性,这样战机在颤抖中的机动性就充分地体现出来,而这时速度反而成为累赘。

也许你发现敌人会在你面前旋出一连串急转动作,来躲避你在后面的火力扫射和追击,你可以连续不断地按回车键,这样可以让你与敌机保持相同的速度,并可维持在敌机后方追击的位置与状态,然后利用激光瞄准将敌机扫射击毁。

如果与敌机头对头互相接近,千万不要等对方用导弹锁定你的座机,而应该尽快采取应变措施并发射激光,然后立即采取俯冲动作。如果敌机已发射导弹,那么除了金属干扰外,你还可以选择瞄准导弹并将它摧毁击毁。当然,如果采用快速俯冲的话,你还是有机会摆脱敌人发射的导弹的。

游戏中最需要注意的是引擎与激光的动力调节,也就是说速度和火力之间你得根据不同的敌人和任务作出调节。同样,引擎与护盾的动力调节也是一样,尤其



在与速度较慢的敌机交战时,记得利用时机对护盾作重新充能。

金属导片对干扰导弹攻击十分有效,而且攻击地面炮台以及巡洋舰时,更是必不可少的武器。诱导物可以暂时抛掉紧追不舍的敌军战斗机。

四、任务篇

游戏中最具有挑战性的是联机对战,其中反叛军和帝国军都可以选择八个任务来完成。在任何一个任务中,反叛军和帝国军都有自己完成任务的方式,所以对反叛军和帝国军来说,可以达成的任务实际上是 16 个。

1. 反叛军 (Rebel Alliance)

(1) 帝国军工厂 (Attack On Imperial Factory Drekker)

任务提示:反叛军应该对炮艇采取主动攻击,用激光将他们消灭,然后保留导弹来对付随后出现的运输突击部队;帝国军的任务是将反叛军的侦察舰摧毁掉,这时得尽量利用轰炸机的导弹弹头。

(2) 伏击 (Ambush Of Rebel Supply Recovery From Obran Cluster)

任务提示:反叛军的战机应该与帝国驱逐舰保持一定距离,然后在一段距离下发射导弹再突然偃旗息鼓停止攻击,那么发射的导弹有击中的可能性;帝国军得留心反叛军的增援部队,因为他们都配备了较先进的导弹弹头。

(3) 奇袭 (Attack On Tonrtali Platform)

任务提示:反叛军的最强战士应选择驾驶 X-Wing 战机做掩护工作。当 X-Wing 战机开始进行攻击任务时,利用磁爆导弹攻击基地,可暂时瘫痪地面基地炮台的所有防御;反过来帝国军自然得集中火力对付反叛军的 X-Wing 战机,此外瞄准来袭的质子导弹并加以击落。

(4) 走私舰队 (Ambush Arms Smugglers Near Ytha'ac Cluster)

任务提示:目标瞄准帝国军 Sigma 大队的 Art 群,迅速地将其解决掉。而帝国军的主要任务自然是全力保护运输舰的安全。

(5) 战斗队形 (Interdiction Of Starfigglers Deployment)

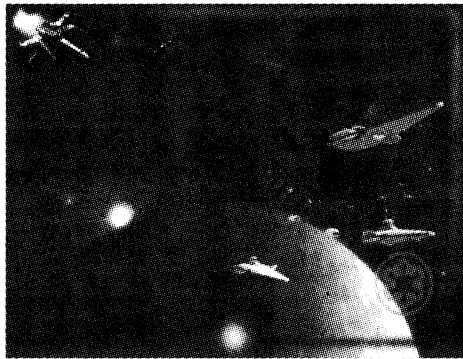
任务提示:反叛军得派遣战机对准帝国军的带队战机进行压迫,使得它不得不采取回避策略,使帝国军战机阵形散乱,帝国军战机自然不想出现这样情形。

(6) 护航 (Attack On Rebel Convoy Near Athega)

任务提示:因为帝国军的炮艇配备有质子导弹,所以应该首先将它们除去;帝国军没有必要理会反叛军的战斗机,集中火力对付反叛军的中型舰。

(7) 救援 (Rescue From Imperial Prison Ship Dargon)

任务提示: 扮演反叛军的玩家应该选择 X - Wing 战机, 在战斗用磁爆导弹弹头帮助 X - Wing 战机封锁 Dargon; 帝国军战机应该将导弹保留, 当 Drogon 被封锁时, 注意敌军的一艘 Clalmari 星际巡洋舰, 然后用导弹将反叛军的登舰人员彻底解决。



(8) 伪装 (Hit and Fade on Ellirad Platform)

任务提示: 反叛军主要任务是隔离所有帝国军船舰, 不让它们接近经过伪装的护卫舰; 而帝国军得注意敌人护卫舰, 在 ID 上它被判断为红色的帝国军战舰, 实际上他是反叛军的部队。加以侦察可以知道它的真实身份。

2. 帝国军 (Empire)

(1) 重级战舰 (Dreadnaught Warlover Attacks Rebel Cargo Operation)

任务提示: 反叛军得集中火力对付正在攻击运输舰的钛先进式战斗机, 至于炮艇则不用理会; 帝国军对敌人战机、运输舰发射导弹, 然后再攻击敌人货柜。

(2) 死亡之行 (Raid on Goibniu Platform)

任务提示: 反叛军战机在一定距离下就可发射质子导弹来干扰敌人, 然后协助 X - Wing 战机战斗; 而帝国军的策略是持续骚扰 X - Wing 战机, 直到反叛军的大型太空拖船出现, 然后就扑上去将它摧毁。

(3) 工厂 (Raid on Rebel Factory Koensayr42)

任务提示: 反叛军战机需要注意攻击帝国军的炮舰, 它们是主要的威胁; 而帝国军舰队的主要目标是敌人工厂。

(4) 星级驱逐舰 (Attack On Imperial - class Star Destroyer Tonnentor)

任务提示: 反叛军可尝试在还有一定距离 (8 Kilcks) 时发射 X - Wing 战机的质子鱼雷, 然后进行跳跃; 而帝国军的策略是骚扰正在进行攻击的 X - Wing 战机, 其中一位飞行员则负责留在皇级驱逐舰附近, 将来袭的飞弹弹头一一击落。

(5) 叛军领袖 (Ambush of Rebel Leader at Airam Platform)

任务提示: 反叛军的战机停留在中型舰附近等敌方炮艇的出现, 敌方的攻击部队从两边靠近后再从炮台前出现, 关键是将帝国军运输舰摧毁; 帝国军得保护自己的运输舰不受攻击, 干扰 X - Wing 的行动甚至采用自杀战术来对付反叛军炮台。

(6) 护航队 (Raid Imperial Convoy near Atterol)

任务提示: 当双方半数的战机离开战场后, 反叛军运输舰会出现, 注意全力保护; 而帝国军得注意, 若船舰未登舰, 则任务不会完成。追击敌人 Z - 95 直到运输舰出现, 那么就可以击中火力对付反叛军运输舰队。

(7) 对决 (Frigate Duel - Malevolent VS Endeavor)

任务提示: 这个任务相当难缠, 不论是哪一边都得全力对付对方疯狂的战斗机群, 然后在对方先遣舰队到达后, 开始对其加以攻击, 其中一飞行员应留在后方对付敌人来袭的导弹。胜利的关键是保留导弹给后来由超时空跳跃出现的舰队。

(8) 胜利驱逐舰 (Attack on Victory - class Star Destroyer Formidable)

任务提示: 对反叛军来说, 采用各种综合技术来攻击敌人驱逐舰是唯一的胜利方式; 但帝国军得在艰难的战斗中协助驱逐舰防御敌人导弹攻击。

五、资料篇

下面是一些战机、战舰、船只的部分资料和翻译, 仅供参考。

1. Rebel alliance Starfighter (反叛军星际战斗机)

	速度	加速度	性能	导弹	护盾	装甲
Rz - 1 A - Wing	120Mglt	21Mglt/s	96Dpf	12	50Sbd	14Ru
Btl - A4 Y - Wing	80Mglt	11Mglt/s	59Dpf	12	75Sbd	40Ru
T - 65C A2 X - Wing	100Mglt	16Mglt/s	75Dpf	8	50Sbd	20Ru

2. Various Starfighter (中立方战斗机)

	速度	加速度	性能	导弹	护盾	装甲
Z - 95 Headhunter	100Mglt	16Mglt/s	86Dpf	6	20Sbd	14Ru
T - Wing	111Mglt	21Mglt/s	78Dpf	8	20Sbd	14Ru
R - 41 Starchaser	100Mglt	16Mglt/s	75Dpf	0	30Sbd	14Ru

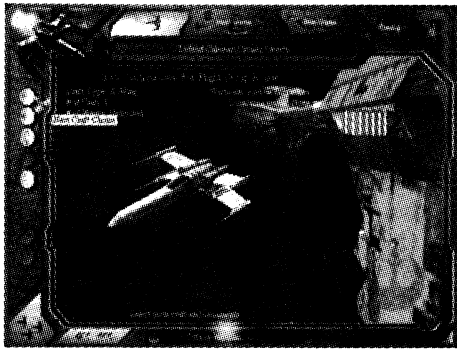
3. Empire Starfighter (帝国军战斗机)

	速度	加速度	性能	导弹	护盾	装甲
Tie Fighter	100Mglt	16Mglt/s	104Dpf	8	40Sbd	14Ru
Tie Interceptor	111Mglt	13Mglt/s	86Dpf	8	0Sbd	28Ru
Tie Bomber	80Mglt	21Mglt/s	104Dpf	0	0Sbd	16Ru
Tie Advanced	133Mglt	20Mglt/s	96Dpf	0	0Sbd	9Ru
Assault Gunboat	90Mglt	20Mglt/s	78Dpf	16	100Sbd	28Ru

4. Transport (星际运输船)

(1) Lambda Class T - 4a Shuttle (太空梭)

(2) Delta Class JV - 7 Escort Shuttle (太空护卫梭)



(3)
Delta Class
Dx - 9
Stormtrooper
Transport(运
输船)

(4)
Gamma Class
Atr - 6 As-

sault Transport(攻击运输船)

(5) Beta Class Etr - 3 Escort Transport(太空护卫梭)

(6) IPV - 1 System Patrol Craft(太空巡逻船)

性能:

阵营	容积	船员	炮手	乘客	护盾	装甲
(1) Various	68meters	4		20	100Sbd	23Ru
(2) Various	64meters	6		24	120Sbd	33Ru
(3) Various	36meters	3		20	80Sbd	38Ru
(4) Various	88meters	2	3	40	200Sbd	95Ru
(5) Various	87meters	4	3	40	250Sbd	119Ru
(6) Various	306meters	4	8	10	150Sbd	57Ru

5. Freighter(星际多功能舰)

(1) Corellian Corvette(多功能小型护卫舰)

(2) YT - 1300 Corellian Transport(星际运输船)

(3) Muurian Transport(星际太空船)

(4) Bulk Freighter(太空货柜)

(5) Cargo Ferry(太空渡船)

(6) Modular Conveyor(独立运输舱)

性能:

阵营	容积	船员	炮手	乘客	护盾	装甲
(1) Various	293meters	46 - 165			400Sbd	188Ru
(2) Various	73meters	2		8	320Sbd	112Ru
(3) Various	81meters	3	4	8	320Sbd	112Ru
(4) Various	242meters	4			480Sbd	112Ru
(5) Various	180meters	6			240Sbd	132Ru
(6) Various	254meters	6			280Sbd	112Ru

6. StarShip(星际战舰)

(1) Nebulon - B class Frigate(Nebulon - B 级星际小型
战舰)

(2) Imperial Class Star Destroyer(帝国级驱逐舰)

(3) Victory Class Star Destroyer(胜利级驱逐舰)

(4) Interdictor Im - 418(星际拦截舰)

(5) Mc80a Calamari Cruiser(星际巡洋舰)

(6) Strike Cruiser(打击巡洋舰)

(7) Dreadnaught(无畏战舰)

(8) Escort Carrier(护卫舰)

性能:(阵营 E & RA 是指 Empire & Rebel Alliance)

阵营	容积	船员	战士	炮手	护盾	装甲
(1) E & RA	756meters	920	75		2560Sbd	1520Ru
(2) Empire	3200meters	37085	9700	275	4800Sbd	2272Ru
(3) Empire	1800meters	4798	2040	402	3200Sbd	1520Ru
(4) Empire	1200meters	2807	1000	24	2880Sbd	1056Ru
(5) RA	2600meters	5402	1200	200	3840Sbd	2128Ru
(6) E & RA	900meters	1972	340	140	2560Sbd	1520Ru
(7) Various	1200meters	16113	3000	97	2560Sbd	1216Ru
(8) E & RA	1000meters	3845	800	20	2880Sbd	1360Ru

7. Utility Vehicle(多功能飞行器)

阵营	容积	船员	技师	护盾	装甲
Utility Tug(飞行器)	Various	18meters	1		0Sbd 4Ru
Heavy Lifter(起重机)	Various	53meters	2	2	0Sbd 9Ru
Combat Utility Vehicle	Various	29meters	1		0Sbd 7Ru

8. Platform(星际太空站)

	容积	船员	护盾	装甲
XQ1 Platform	500meters	1123	3200Sbd	1520
XQ2 Platform	500meters	1598	800Sbd	1520
XQ3 Platform	500meters	2450	3200Sbd	1520
XQ4 Platform	500meters	2601	3200Sbd	1520
XQ5 Platform	500meters	3109	3200Sbd	1520
XQ6 Platform	500meters	506	3200Sbd	1520

9. Asteroid(小行星)

- (1) Deep Space Manufacturing Facility(空间站)
- (2) Asteroid Hangar(战斗机库)
- (3) Asteroid Lasers Battery(炮台要塞)
- (4) Asteroid Warhead Launcher(导弹发射基地)

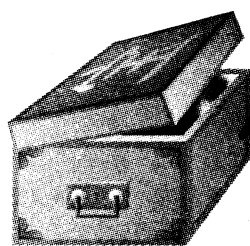
性能:

阵营	容积	船员	护盾	装甲
(1) Various	976meters	Variable	3200Sbd	1520Ru
(2) Various	1800meters	Variable	3200Sbd	1520Ru
(3) Various	230meters	5	3200Sbd	1520Ru
(4) Various	179meters	5	3200Sbd	1520Ru



K 37

[编者按]在这天地玄黄宇宙洪荒的江湖上流传着不少秘技,或踏清风来倚天屠恶魔,又或者溅十步血五岳倒为轻,当然也有人瞒天过海大富大贵。总之想三天两载就打通三经六脉,然后长啸天地间叱咤风云出人头地者,不可不耻下问,或许另有洞天直济沧海。



慧小组的八宝箱

※ 慧小组



KillingTime(杀戮时刻)

在游戏中可键入:

GPS	坐标模式
SPIN	改变音乐
OMNIPOTENT	无敌
BOOMSTIX	获得所有武器
JIMMY	获得所有钥匙
PUMPUP	获得更多 Power
STONECOLD	杀死所有敌人
RIFT # #	跳关(##为01-32)
DONNYTRUMP	得到 300Gold
LEGO	得到终极武器



Strife(生死关头)

在游戏中可键入:

SCOOBYSNACK	得到 200%的 Power
WHOOPDANG	得到所有武器
IAMPOOPHEAD	无敌或穿墙模式
OPENSEZME	得到全部钥匙
BODYBAGS	得到全部 VESSELS
IDKFA	自杀



霹雳幽灵剑

在地图上的北方有块圆形石头,往下走三步,再往右走四步,再往下走五步然后按空白键,可获得太极精剑,此剑威力无比。



机甲争霸战 II:鬼熊氏遗产(Mechwarrior II)

在游戏中同时按下 CTRL、ALT、SHIFT 键不放,可输

入下列秘技:

KENT	开启/关闭无敌模式
THUNDROS	弹药无限
PALEX	瞬间摧毁敌人
ENOLAGAY	使用核子弹
PUTZ	瞬间完成任务
IDKFA	同上,但任务失败
HANGAROUND	更改任务终止时间
SPEEDYGON	时间压缩功能开启
UNMEEPMEEP	时间压缩功能关闭
MERLOCK	时间延长功能开启
MIGHTYMOUSE	补充 JUMPJET
FLYGIRL	增加 JUMPJET
BURR	关闭追热功能
DORCS	观看 DORCS 型机器人
TLOFRONT	将视角转为前视角
LAIRDO	警告功能
MICHELIN	显示残骸中的得分球
TIK	碰撞球
DRONE	自由移动的外部摄影视野,按 C 键 可关闭
CLARK	X 光线视野模式,可直接看透墙壁、山脉 按 W 关闭 X 光线视野模式



Redneck Rampage(农庄杀人魔)

在游戏中可键入:

RDWEAPONS	取得新武器
RDMONSTERS	消灭怪物
RDELVIS	无敌模式

SHOWMAP	显示地图
RDGUNS	获得所有武器
RDINVENTORY	获得所有储备
RDITEMS	获得所有物品
RDKEYS	获得所有钥匙
RDALL	获得所有武器和恢复体能
RDFUCKGOXY	跳关, X 代表大关, YY 代表地图

位置



Interstate 76(公路争霸战)

在游戏中按住 Ctrl、Shift 键后再输入 GETDOWN 后, 敌人会攻击玩家, 不过等玩家死亡后, 就可以跳到下一关。



POD

在游戏中可键入:

LABEL	可得到每辆车的驾驶者名字
RETRO	可看到后方视野
GARAG	修理赛车受损的地方
MAP	地图显示, 按 F9 可看见对方车手在地图

的位置



Street Racer(街头赛车)

进入游戏 Game Options 选项, 选择 Cup Password, 只要输入下列密码就可以得到以下的结果:

RTAFIK	银杯奖	NEJATI	金杯奖
DOUGAL	白金杯奖	TURGAY	可选级别(Level)



MDK(亡命追杀令)

上次刊登了这款游戏的秘技, 而在最新版本中, 秘技可以直接在游戏中键入, 但只是当关有效, 进入下关后得重新输入。

inedabiggun	Super Chain Gun 能量升级
holokurtisfun	Dummy 能量升级
nastyshotthanks	Homing sniper grenade
tornadoaway	Twister 能量升级
486ok	允许玩家使用 486 电脑玩游戏
makemdfull	生命全满
masterblaster	Gatt 能量升级
twistandshout	Twister 能量升级
biggrenade	Homing sniper grenade
486willbeslow	允许 486 玩游戏
healme	生命全满
486okbyme	允许 486 玩游戏



MegaMan X3(洛克人 X3)

在主菜单中选择 Continue 项, 随后输入四组密码可获得特殊的武器:

螺旋飞刀	3761	1282	3756	4486
龙卷飞弹	7771	5231	3486	2456
塑胶炸弹	1863	2851	7688	1556
冲击射线	7568	5256	8388	1621
雷光激光	1561	2855	1682	3558
重力黑洞	4475	2167	8562	7588
强酸冲击	4174	2165	6162	7387



Shadow Warrior(影武者)

游戏中首先键入 T 键, 然后可以键入下列秘技:

SWCHAN	切换无敌模式
SWGIMME	取得所有项目
SWTREKxy	跳关
SWLOC	显示框页数字
SWRES	改变解析度
SWSTART	同一关重玩
SWGHOST	切换穿墙模式
SWMAP	自动地图模式
QUIT	离开游戏
SWTRIX	启动火箭发射器
WINPACHINKO	胜利并获得一件道具



Waces of War(佣兵战争)

在游戏中可键入:

BILL	让现在的人加满配备
ADJECTIVES	让所有人加满配备
HOUR	增加 1 小时
FILL MAGAZINE	从邮购物品中拿两件
LIBERTY	保持武器良好状态
BLOOD MONEY	获得金钱
ELBOW	最大行动点
NOUN	最大血点
DEADMAN	所有敌人不见
SMOKE	获得 25 个烟雾弹
911	获得 10 个急救包
VERB	获得额外的子弹

K 38



[编者按]制作一款游戏首先得有策划,我在96年策划了《剑侠情缘》,现在有机会为大家分析一下其中的一些细节。

<<剑侠情缘>>

制作书(四)

○ 卫易

4 战斗

对于RPG的战斗部分,我觉得现在市面上中文原创的RPG都是在互相模仿,不过谁也不知道模仿的最早对象是哪个。无论是第一人视角的轩辕剑II还是斜45度角的仙剑奇侠传,都没有走出回合制的框框,这是不正常的。

如果我们看日本的类似作品,我们发现在很久以前,他们所制作的同类游戏已经有更多的作战方式,比如《魔域传说IV》的即时战斗模式,至于欧美方面,他们曾经更热衷于第一人视角的即时战斗方式(《黑暗王座》、《魔法门》系列),而在96年的《Diablo》更是以斜45度的即时战斗方式让人惊叹,但制作这样的效果是需要引擎的,对《剑侠情缘》来说,我们没有时间。

对于《剑侠情缘》的战斗部分,是我对回合制的一种效果加强,我自己称之为即时回合制战斗方式,因为我从来没有在其它类似游戏中看到过,所以我提出想试试效果,结果有人提出不同的意见。最后在求总的主持下,我、裘新、陈琢开了个简单的会议,会议结果是我的战斗策划被采纳了。

常规的回合制战斗方式是玩家选择一招,然后在对方身上砍一下,然后对方也选择一招,砍玩家一下,看谁先把谁砍倒,这有点象武侠小说中的文武打,而且所选择的招式也可以是恢复、使用物品、防御等,不过我总觉得这种战斗方式应该送到当铺去了。

其实我所策划的即时回合制战斗方式只做出了部分效果,按我原先的策划表面上是回合制的模式,但有即时的成分。就是说玩家一旦选择了招式后,那么会和敌人同时出招,互相比拼一剑后产生各自的伤害点数。不过我本来在策划中更增加了一个“克性”的因素,我认为只有它的存在才能使得这种作战方式显得成熟些。

我在这里所增加的招式“克性”包括七个,分别是常、金、木、水、火、土、必,其中按照金克木、木克土、土克水、

水克火、火克金的规律互相克制,而当时我提出的一个比较粗略的计算公式如下,假设甲和乙交手,那么双方出招的属性关系将会决定彼此的伤害点数,一共包括五种关系,下面以一杀手和独孤剑为例子来说明这种关系。

	招式	消耗体力/内力	杀伤	属性	类	...
杀手首领	普通攻击		50	常	剑	...
	风卷残雪		5 100	木	剑	...
	野马分鬃	5	120	土	剑	...
独孤剑	普通攻击		(10)	常	剑	...
	衡山有雪		5 30	水	剑	...
	南岳支天	10	40	土	拳	...
	牧野流星		50	必	暗	...
	灵旗幻花		10 50	火	剑	...
	掌上生雷	20	60	金	掌	...
	黄山孤松		15 70	木	拳	...
					

这里注意的是独孤剑的普通攻击中的(10)指的是主要人物的常规攻击杀伤点数为攻击者的级别数,所以这是个变数。

我们看到上述双方招式中都有属性的存在,而这种属性说明这种武功之间存在着互相克制的可能,而双方动手时,招数间的关系分别是:

1. 克制

当甲乙两人发生战斗时,如果甲方招式(克制)乙方招式,那么双方的损失点数计算公式:

甲方受到伤害的点数 = 乙方招式杀伤力的点数 ÷ 2

乙方受到伤害的点数 = 甲方招式杀伤力的点数 × 2

比如独孤剑出招“掌上生雷”,而杀手首领出招“风卷残云”,表面上看来杀手首领招式的攻击力大,但实际上独孤剑受伤只有50点,而对方受伤点数反而高达120点,这也就是说强弱之势可以在招式使用间扭转。

2. 无关

当甲乙两人动手时,如果甲方、乙方招式都是金、木、水、火、土的一种,但彼此无相克关系,那么双方的损失点数计算公式:

甲方受到伤害的点数 = 乙方招式杀伤力的点数 × 1
 乙方受到伤害的点数 = 甲方招式杀伤力的点数 × 1
 比如独孤剑出招“掌上生雷”，而杀手首领出招“野马分鬃”，那么由于彼此招式没有克制关系，所以独孤剑受伤点数为 120 点，而对方受伤点数是 60 点，这样独孤剑就吃亏了。只有使用“黄山孤松”对抗才能占上方。

3. 必杀

当甲乙两人动手时，如果甲方招式属性是必、乙方招式是金、木、水、火、土中的一种，那么双方的损失点数计算公式为：

甲方受到伤害的点数 = 乙方招式杀伤力的点数 × 1
 乙方受到伤害的点数 = 甲方招式杀伤力的点数 × 1
 比如独孤剑出招“牧野流星”，而杀手首领出招“野马分鬃”，那么独孤剑受伤点数为 120 点，而对方受伤点数是 50 点，表面上看来这个必杀的关系和无关差不多，但实际上当独孤剑估计对方生命点数已剩不多，而自己又在乎伤亡只求速战速胜时，就可以使用必属性的招式，否则一旦招数被对方克制，反而错过取胜机会。

4. 非常

当甲乙两人动手时，如果甲方招式属性是必、金、木、水、火、土中的一种，而乙方仅仅以常规攻击方式出招，那么双方的损失点数计算公式为：

甲方受到伤害的点数 = 乙方招式杀伤力的点数 ÷ 2
 乙方受到伤害的点数 = 甲方招式杀伤力的点数 × 3 ÷ 2
 比如独孤剑出招“掌上生雷”，而杀手首领出招普通攻击，那么由于独孤剑招式非常的缘故，所以独孤剑受伤点数为 25 点，而对方受伤点数 90 点。

5. 常规

当甲乙两人动手时，如果甲方、乙方都以普通攻击方式出招，那么双方的损失点数计算公式为：

甲方受到伤害的点数 = 乙方招式杀伤力的点数 × 1
 乙方受到伤害的点数 = 甲方招式杀伤力的点数 × 1
 这是最基本的攻击方式，在此没必要再作更加详尽的说明。

我所策划的这种战斗方式主要带给玩家一些不知的变数，因为在这样的战斗方式下，双方的实力哪怕有些差距，但彼此还是有获胜的机会。由于玩家所操纵的角色有更多的招式可以选择，所以一旦了解对方招式的特点，自然会想出相对应克制的招式。关于这款 PCGame 的战斗部分我本来还有一些想法，不过都放弃了。

其实如果现在制作这类 PCGame 还是一昧地采用千古不变的战斗方式而毫不做变化的话，那我会认为策划在偷懒，或者说他根本就没有花精力。

现在回过头来，我发现自己在挖掘回合制的潜力方面想了很多，因为我总觉得我们没有更多的投资放在引擎上(在国外，那是 PCGame 最昂贵的投资之一)，所以我反而更热衷于挖掘现有的东西，让它更加真实和人性化。其实我为《剑侠情缘》策划的战斗方式早已经落后了，它有很多缺点，而我也一直在策划新的战斗方式，现在我认为比较成熟的一种比它真实很多，也好玩很多，而我最希望的是制作出类似武侠小说中高手过招的战斗效果。

说明：这里刊登的战斗策划内容为全部公开的东西，是我个人对 PCGame 制作的一些思考和尝试，可以为任何公司、任何 PCGame 所采用。(未完待续) **K 39**

游戏乐园- 电脑游戏排行榜

参与表格(97.11 期)

姓名	地址	邮政编码
1. 你最喜欢的游戏	2. 你玩得最多的游戏	
3. 你觉得最值得购买的游戏	4. 你最期待的游戏	

注：1. 有兴趣参加的朋友可在信封背面照表格中编号对应填写游戏名称(不必制表)，并在信封正面写明邮寄地址：(510631)广州市石牌华南师范大学电子所电脑杂志社“游戏乐园”排行榜收。我们将从来信中抽出三名幸运者，各赠送正版游戏一套。

2. 所有填写内容都是你在填表前一个月内的游戏感受和经历，你可就表上四项选一到四项填写，但每项栏目只准填一个游戏，否则此表无效。

3. 计算公式：某游戏排行榜分数 = 第一项票数 × 4 + 第二项票数 × 3 + 第三项票数 × 2 + 第四项票数 × 1。

[编者按]在上期《美国 E3 电子展览巡礼》一文中,比较简略地介绍了相当数量的欧美最新 PCGame,这次再精选其中 12 款欧美 PCGame 详细地介绍给大家。

12 款最值得期待的欧美 PCGame

※ 梁恽炜

在上期美国 E3 电子展览巡礼中,我为大家走马观花地介绍了相当数量的欧美最新 PCGame,但由于篇幅原因,我没有就其中一些热门作品作详尽地介绍,这次我再精选其中 12 款我认为最热门、最值得期待的欧美 PCGame 介绍给大家。如果大家现在也开始过欧美的圣诞节,那么这些作品可能会是最好的圣诞礼物。

1. Wing Commander V: Prophecy(银河飞将 V:神谕)

制作公司:EA/Origin

当我开始玩 PCGame,我就知道《Wing Commander》和 Origin 的大名,而且我还听说《Wing Commander》是个大怪物,尤其看到《Wing Commander III》那样的巨作时,其片头动画就将我震呆了。因为当时朋友中几乎只有我的 PC 才能负载得这款作品,所以他们都过来看,不久《Wing Commander IV》在 96 年推出,6 张光碟的容量和强大的电影制作阵容使得这款作品成为 PCGame 史上最具震撼力的作品,在游戏中你已不止是个孤单战斗的飞行员,而是银河交响乐章一般史诗传奇的主旋律。



《银河飞将》从第 III 代起步入电影合成领域,Chris Roberts 一心想制作电影般的 PCGame 巨作,《银河飞将 I-II、IV》便是 Chris 的巅峰之作。但《银河飞将 IV》也给 Origin 带来资金上的压力并促使其与 EA 合并,而 Chris Roberts 也离开了 Origin。

Origin 在 E3 电子游戏展中展示了《Wing Commander V》,其制作风格开始有所转变,电影成分的减少和 3D 制作的增加可能会使得某些玩家会有些惆怅的感觉,但游戏的图像、动画在 3Dfx 图像加速卡的支持下有很好的表现。

由于这次改变,使得游戏更加注重剧情的任务和游戏战斗部分,这次玩家将经常面对庞大的星际母舰,当你驾驶战机将这些庞大的家伙摧毁时可不是一发导弹可以解决的,如果你没有耐心的话可能真会有小刀锯大树的感受。而这次敌人的战机将展现非常花俏的驾驶技巧在你面前翻滚,即使你强大的火力咬住它的尾巴都不是那么容易将它击落。而且最让人兴奋的是,这次玩家真的可以驾驶着战机进入航空母舰的内部,这是很多《Wing Commander》系列迷盼望已久的事情。

现。

尽管游戏在电影互动性方面薄弱很多,但 Origin 还是一如既往地邀请剧作家花数个月的时间为这款作品构筑惊心动魄的剧情,并且也在积极邀请原先的英雄出现在他们的新作中。在新作中,联邦和基拉西的力量还在相持中,但他们忽然发现自己和敌人正在被第三种异星生命所窥视和裁决,这些生命居然以神的姿态宣布联邦和基拉西的历史将被终结,于是一场人类与神的战争在银河中爆发。这个主题都算非常时髦的,人类开始在更多的 PCGame 中向所谓的神发出挑战,而这次战争的关键便在于是否能诞生如同 Blair 一般的英雄。

这款新作支持最多八人在各种网络上进行对战,而且在游戏的某些战斗中玩家也可以邀请朋友采用多人方式完成任务。

《Wing Commander V》将运行在 Windows95 上,支持 DirectX,不过 Origin 拥有注册的专业贴图引擎,而《Wing Command V》在这引擎上的表现将比 Direct3D 更加出色。游戏的音乐制作将同样是由交响乐队演出,游戏两种不同风格的音乐将带给玩家不同的感受。

对 Origin 来说,《Wing Commander V》是款返朴归真

的作品,它尽量想摆脱三四代作品的影子而回复到一二代的风格。

2. Ultima On-line(线上创世纪)

制作公司:EA/Origin

这款专门为 Internet 制作的游戏现在看来更象是一款未来游戏,因为来自同行们的测试发现即使使用 ISDN 线路,都无法流畅地进行游戏,而且还有被从网络中踢出去的危险。

《线上创世纪》是 MUD 和 RPG 的延伸,但我个人觉得如果这种模式游戏的存在没有更多剧情来补充的话,那么玩家是很容易在新鲜中减低热度。在这款作品中,玩家拥有相当多的属性,包括力量、速度、智慧、体力、耐力、魔力等,这些属性随着玩家的冒险生涯而会有所增加。游戏中玩家不断使用四种技能而提高能力,如果这些技能长期没有使用,那么古人云“刀不磨要生锈,人不学习要落后”的道理在游戏中是没有侥幸的。

游戏开始时玩家可以设计自己的英雄,在有限点数的范围内玩家可以创造自己喜欢的英雄,此外人物的性别、肤色、发形、胡子等都是可修改的。

游戏中玩家应该多交一些朋友,在江湖上多个朋友多条路,多个敌人多把刀的金科玉律永恒不变。如果需要什么东西可以到杂物店购买,货色还不少,听说有的商店因为经营不善,连店契都可以出卖。

玩家可以在 16 个大城市、数百村庄和八个地下城市中漫游,不过越是热门的城市越是容易发生赛车现象,你如果发现附近有很多人而且几乎无法操纵自己的英雄,那么你应该换个时间、换个地点,甚至换些硬件设备后再进入。为了方便玩家活动,游戏中您可以骑马、驾驶马车、使用飞毯甚至跨在飞龙身上漫游。如果你喜欢航海,那么你可以驾驶船只出海,但你必须在线上的世界中招募十多个水手才行,如果你有用不完的金钱,那么你甚至可以建造一座皇宫。

如果你不想冒险,那么开个店与人聊天,然后赚钱消费都挺有趣,当然你可以选择做个铁匠。

游戏中 Lord British 是秩序美德的代表,而 Lord Blackthron 则更向往原始的混沌。在测试中曾经有刺客工会产生,那是一些玩家组成以刺杀 Lord British 为目的,但马上另有一批玩家团结在其周围誓死与之抗衡;游戏会记录玩家的行为,如果玩家的行为触犯了法律,那么通缉令和监狱是你的噩梦,因为更多的玩家会为赏金来找你的麻烦,而死亡对这款游戏来说是极其可怕的终结。

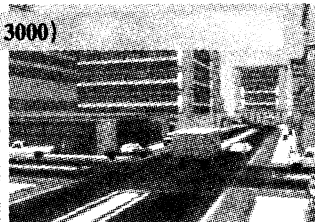
在测试版本中,游戏的频繁死机和速度慢依旧困扰着玩家。在 33,600bps 的 Modem 上想享受具有声光效果和未来概念的《Ultima On-line》,看来还不可能。

3. Simcity 3000(模拟城市 3000)

制作公司:Maxis

说起来,《模拟城市》

几乎是最早汉化的策略建设类 PCGame,当时它风靡



整个世界,掀起了一片市长浪潮。而其续篇《Simcity 2000》同样留给玩家相当深刻的印象,其 5,000,000 的销量更是羡慕死人。而且无论从任何角度来看,Simcity 系列处处都表现出对绿色、环保等概念的支持。

这次《Simcity 3000》的题目意义并非说游戏的时代来到公元 3000 年,而是说这款游戏已经推出第三代了,而且 3D 将是新城市的时髦宠儿。这次市长大人您终于可以走出自己的办公室,到街道上和您的主人(市民们)交谈,听听他们的建议是非常有益的;在街道上,各种人物,在街道上忙碌着,有的寄信,有的吃饭,有的搭车——注意安全,有时会发生交通事故。

这款游戏的微控功能(Microcontrol)和微型模型(Microsimulator)的技术相当受玩家关注。比如玩家可以调整快餐店的价格,警察的人数,商业区房屋的租金等。租金的下降固然会带来人口的增加,但同时也会对警察力量产生考验;至于建筑的结构则相当细致,从空调到窗台的设计都考虑得十分周到。

当玩家在高处俯视整个城市时,如果目光停留在某些点上,那么视野将逐渐清晰;此外游戏还提供数十种海陆空的交通工具和数百种的建筑,给游戏增加了不少乐趣;在新作中玩家可以更加细致地规划区域,一共有十种现代化区域可供规划,而各个建筑的外观可以表现出区域的经济状况,如果某些区域相当贫穷,那么那里的卫生、治安状况就会变得十分糟糕。

游戏增加了很多著名的店行,比如麦当劳、美国运通银行、7-11 便利店等,这些建筑带给玩家相当亲近的感觉。

由于 Maxis 的作品向来有着很浓的绿色思想,所以《Simcity》系列向来有不支持连线对战的特点,而这次同样如此。不过由于玩家可以更加自由地创造自己的城市,所以这种在没有竞争下的世外桃源的建设就更让人容易感觉到心灵的平静。

4. Warlords III: Reign of Heroes (战神 III: 英雄王朝)

制作公司: Reb Orb Entertainment

在《魔法门英雄无敌》系列推出前,《战神 II》几乎是当时最好玩的策略战棋游戏, 640 × 480 × 16 色的画面和具有挑战性的任务吸引很多玩家。



现在《Warlords III》采用 SVGA 模式, 所以画面更加漂亮、细腻。而早期《战神 II》引以为傲的最大卖点便是电脑对手的人工智能(AI)相当出色, 但当时还是有很多破绽给玩家发现, 比如破坏电脑对手的行进路线便是阻挡其前进的最好策略之一。但在新作中, 电脑对手的 AI 再次获得大幅度提升, 这对现在更注重图形引擎的制作者来说, 算是非常难能可贵的。游戏坚持采用回合制, 精简的魔法数量上虽然只有 15 种, 但已足够让玩家享受魔法的乐趣, 同时给玩家提供更多的策略想象空间。战争的方式开始有些转变, 焦土政策并非是最好的战争策略和目的, 关于这点电脑对手已经有了一定认识, 玩家们都应该更加清楚。

为了增加游戏的可玩性, 游戏的初期设定开关增加了许多, 玩家可以任意地调节游戏的各种难度、侦察模式等; 在战争中, 英雄会加入到玩家的麾下, 如果玩家的战绩显赫, 而且经济富裕, 那么雇佣兵市场也会出现并为玩家提供新的兵源。

现在 Internet 为 PCGame 提供了相当大的空间, 而这款新作同样将考虑到这个时髦的卖点, 游戏公司专门开设 Red Orb Zone 网络为玩家免费提供对战服务。如果你没有 Internet 帐号, 游戏同样支持多种连线对战功能, 这曾经是我热衷于玩《战神 II》时的一个梦想。

5. Gettysburg (美国南北战争: 盖茨堡战役)

制作公司: EA/Sid Meier

在美国本土所发生的战争中, 再也没有比 Gettysburg (盖茨堡) 战役更加残酷的, 当以林肯为首的北方力量在捍卫统一、资产阶级和解放黑人的战争中接连失败时, 1863 年 6 月 Gettysburg 战役就成为这场南北战争的转折点。



别以为 Sid Meier 在 PCGame 界默默无闻, 《文明》、《铁路大亨》便是 Sid 的名作, 现在他们离开 Microprose 加入了 EA, 《Gettysburg》就是他们的最新作品。

我一直在想打一场没有太多生命的战役, 哪怕我的军力只有敌人的一半, 我还是更加喜欢利用阵形、地势

和策略来击溃敌人, 但这是现在满天飞的即时战斗策略作品中无法享受到的乐趣, 所以我期待《Gettysburg》。

在当时战役中, 步兵、骑兵、炮兵是双方的主要兵种, 这三种兵种在原野、山地间布成方阵和长阵, 然后准备厮杀。在游戏中我们可以看到这种部队集结的气势和壮观的场面, 由于每个战士的设计都是用 3D 制作的, 配合漂亮的背景和复杂的地形, 使得 Sid Meier 作品的图像质量给人完全焕然一新的感觉。

在真实战场中, 地形的重要性在很多即时战斗策略游戏中无法体现出来, 我们无法想象防御时战壕、沙包对士兵的掩护率几乎为零, 同样在山坡上狙击敌人的战斗力也不会加强, 那么在真实战斗中在山谷中打伏击和挖战壕来防御的意义又在什么地方? 在《Gettysburg》中, 玩家得注意强占有利的地形, 注意火力的分配, 注意军队的机动掩护等策略, 这才是真正的战斗。

每次进入游戏, 玩家所面对的战场都截然不同, 游戏更提供网络对战功能, 最多 8 人可以同时进入游戏, 如果互相结盟的话, 那么一场激烈的战役在所难免。

6. Populous III (上帝也疯狂 III)

制作公司: EA/Bullfrog

当年 Bullfrog 凭借《Syndicate》、《Magic Carpet》、《Magic Carpet II》成为 PCGame



业的一个神话。此外当时他们制作了《Populous》(上帝也疯狂)这样一款即时小品 PCGame, 比较有趣的是, 玩家身为万能的上帝只能指引信徒做事, 而不必(也不能)亲力亲为。比如你可以让信徒们建造屋子, 但却不能指定它建在什么地方, 更不能指使信徒发动战争。

在《Populous III》中, 游戏图像支持分辨率最高到 1024 × 768 × 256, 游戏的地形背景会在不同时间、季节而发生变化。玩家的视野也可以旋转变换, 这些技术被 Bullfrog 使用在多款近期推出的 PCGame 中, 比如《Syndicate Wars》等。

游戏中上帝的信徒种类也有所增加, 从战士到超级战士有, 此外法师是宣扬您神力的布道者, 他会为您带来更多的信徒, 而信徒的力量会凝聚出魔法球供您在宇宙间使用法力; 死亡天使则是你将黑暗降临给敌人的传递者。

在游戏中, 您的法力几乎是无限的, 您可以翻江倒海来帮助信徒改造自然, 当然也可以用同样的法术为敌人带来灾难。但游戏的 AI 相当高明, 所以敌人会慢慢熟悉您的策略, 随后用其人之技, 还彼人之身。



这使我马上想到 Blizzard 似乎想制作 Westwood 所制作过的所有类型游戏,比如 Westwood 有即时战斗类作品《Command & Conquer》系列、RPG 作品《黑暗王座》系列,而 Blizzard 也有相同类型的《WarCraft》系列和《Diablo》,至于 Westwood 还有一个非常著名系列冒险作品《凯兰迪亚传奇》,所以这次 Blizzard 就用战败后魔兽作为主角制作这款冒险作品。

游戏讲述的是当人类与兽人的战争结束后,战败者兽人被人类流放在一个荒凉的岛屿上,人类使用了药物来迷惑兽人的心智,让他们心甘情愿地为人类奴役。但某一天,兽人 Thrall 忽然清醒了,他渴望自由的心驱使他经历九死一生而离开这个岛屿,回到兽人的地盘,将流散在各地的兽人团结起来,并在自己的土地上形成一股可以和人类世界相抗衡的力量。

这次 Thrall 将更真实地接近那些《WarCraft》系列中的人物,包括战士、长老和法士等,同样 Thrall 将在各种恶劣的环境下求生和奔波,从冰山到沼泽,从火山到沙漠,其变化多端让人仿佛真的来到 WarCraft 的世界。

关于冒险游戏中最有趣也是最繁人的谜题部分,制作人 Shane Dabiri 表示游戏的谜题相当严谨,尽管不是容易得一加一等于二那么简单,但只要通过悉心观察和仔细聆听,很多答案就藏在游戏明显的地方。

游戏的地图相当庞大,以致于玩家 Thrall 必需在大地图上选择前往的方向,游戏的人物众多,Blizzard 自然会请专业的配音师来为游戏配音,相信游戏的全程语音会为玩家带来相当开心的旅程。

游戏的图形是由 Blizzard 筹划, Capital 公司制作的,游戏的场景在光线处理上相当细腻,人物的卡通造型也十分可爱,尤其色彩的编织上尽管使用了比较多的颜色,但却非常干净流畅,这些都依赖于卡通动画技术的提升。

游戏中,Thrall 必需用他的经历来影响身边的兽人,他除了团结他们产生新的生存欲望和空间外,还得寻找杀害父亲的仇人,甚至他还会和当年奴役他的人类主人见面,Thrall 会告诉他们——兽人也有生存的权力和尊严。这也是游戏的最大主题,当人类以所谓的文明占领新大陆,用长枪射击所谓的野蛮人、红毛鬼时,人类可能不知道自己才是真正的魔鬼,自己的行为才是真正的野蛮。

游戏的操作界面相当灵活,Blizzard 设计的移动式菜单使得玩家对每一样事物都能做出相应的选择,Shane Dabiri 说——我们希望玩家最快地学会如何操作这款游戏,然后将剩余的时间放在享受游戏的乐趣中。

这款作品中不法幽默的地方,至于音乐,凡是听过《WarCraft II》这款作品中音乐的玩家都不会有所疑虑

的。

其实对 Blizzard 来说,这款作品是种尝试,而我最关心的是,如果没有直接的战争和杀戮,一款用心制作的纯冒险 PCGame,是否会为玩家喜欢?

10. Tomb Raider II(古墓丽影 II)

制作公司:Eidos

《Tomb Raider》是近期来较为成功的动作 ACT + 冒险游戏,尤其那个身手敏捷的女主角 Lara 更是深入人心。



在《Tomb Raider II》中,Lara 将来到中国寻找传说中失落的匕首,它上面镶嵌了无数的宝石,拥有雷霆的力量,它曾经为中国的一位暴君所拥有,而在传说中获得这把匕首的人将匕首刺入龙心,就能获得龙的力量,所以这次 Lara 的遭遇是在中国的陵墓中和暴君的地下武士战斗,她得获得匕首并解开其中的谜。这是款乘热打铁的 II 代作品,而且将游戏背景完全定位在中国,因此我相信应该能够很快购买到这款游戏,这也是喜欢 Lara 的玩家所期待的。

这款游戏将会推出 Windows95 版本。

这款新作和上代相比图像的质量有所提高,画面也不再那么暗,而且场景也减少了地下宫殿、洞穴的份量,增加了一定的室外场景。游戏据说有 15 个场景,其中第一个场景就是水上城市威尼斯,对于这个古老文明的水城,Lara 眼前应该会有新感觉的。由于采用了增加的几何体数量,使得 Lara 漂亮不少,而且还有不少衣服可以在游戏中更换。此外在武器上现在知道增加了鱼叉,不过那可不是 Lara 在河边用来叉鱼烧烤吃晚餐的,而是在水中战斗的武器,此外还有弓箭。

在游戏的动作方面,Lara 这次可以采用匍匐方式前进,而且还可以利用绳索和藤蔓等工具攀登高峰。

对于这款 PCGame 的配置要求,得需要 3Dfx 图像加速芯片的支持,如果没有加速芯片的话,那么玩家将无法窥视到其中流畅的高画质画面,尽管有些无奈,但这也是 3D 动作游戏发展的一种趋势,如果连最优秀的 3D 动作 PCGame 都不支持 3D 图像加速芯片的话,那么那么产品存在又有什么意义?

11. Quake II(雷神之槌 II)

制作公司:Id Software

为了不让《Quake II》类似成为《Doom II》那样的资料片,Id



Software 一直在努力着,因为《Quake》的成绩是显赫的,但缺点也是明显的。

在未来世界,看来人类始终有些担心外星人对地球构成的威胁最大,因为他们可能会拥有更高科技。从电影《天惑》到早期的 3D 射击游戏《Doom》,人类英雄的使命便是屠杀外星人,这次《Quake II》也一样。

在未来人类与外星侵略者的战役中,人类已没有退路,现在反击即将开始,而现在困扰人类的是无法将大型战舰送入敌人的防护圈,所以只有发射数千个太空舱先进入破坏敌人的防护圈,而你可能就是这数千分之一的唯一幸存者,你一共有三个任务,首先摧毁安全栅栏,其次破坏防卫系统,最后消灭敌人的大头目。

现在游戏的关卡更加自由,你可以在很多关卡中任意行走,由于游戏谜题的难度增加,所以玩家的手提电脑就会提供帮助。

此外这款游戏提供了更多的武器,包括激光散弹炮,这款武器几乎可以无限发射,但连续射击时攻击力不强,所以最好能够经常充电;冲锋枪有一定的射击上扬力,所以得将力量往下控制;加强型散弹枪,这种武器的威力强大,发射的火力相当于飞弹一般;至于六管滚筒式机关枪的射速最高可达 2400/s,听说在正式版中会有所降低;而轨道炮是游戏中暂时最强的武器,它的威力可以射穿几个目标。此外在游戏正式版中还有更强大的武器在等待玩家使用。

而游戏中敌人也是强大的,有装备激光炮、机关枪和火箭的机械怪,即使连普通士兵都配备了毁灭炮,由此可见这款游戏的战争真的相当疯狂。

《Quake II》的图像引擎比前作漂亮很多,尽管还是有些阴暗,但各种光线和物体、建筑、车辆的制作细致很多。

《Quake II》支持《Quake World》更新版,在《Quake World》中可以让 32 名战士在战场中厮杀,也许战斗中大家更喜欢组成自己的突击小队。

听说游戏可能会出现一个女性角色,不过这是听说。

12. Star Craft(星际争霸)

制作公司:Eidos/Blizzard

这里介绍的最后一款游戏是属于 Blizzard 的《Star Craft》,其实这款游戏在《WarCraft II》轰动游戏界不久就开始引起业界关注,而经过漫长的等待和漫长的再等待后,现在《Star Craft》就在眼前。



在这款作品中,战争将分为三部分,首先是控制 Terran 族人,随后同化 Zerg 族人,最后是与 Protoss 族人做个了解,而战场将同样是三部分,包括星际间的争霸战,地面的争夺战以及建筑内的突击战。

游戏的画面这次制作得更加精细,Blizzard 一直想在这款游戏中将动画、图像的细节制作得最真实。在战面争夺战中,风暴、大雾、陨石雨会随机性的出现,而在星际争霸战中,星云的出现更使得星际显得壮观无比。

在战斗中,地形效果的增加是一个不错的主意,也是这类游戏发展的归宿。至于被击成碎片的宇宙尘埃会阻挡星际舰队的速度并隐藏一定的资源,这些设计都为战役增加了真实度。

游戏的升级系统被完全更新,在科技的支持下,玩家的战斗系统和建筑几乎可以无限升级,但越往后面,升级所得到的效果就相对不是非常明显。

由于在前作的资料片中加入英雄的概念并受到好评后,这次 Blizzard 让英雄存在于星际间,他们有时还能成为主宰战局的中心人物。而 Blizzard 甚至考虑加入殖民的特点,建立太空贸易站,此外还有星际海盗等。

《Star Craft》中部队可以携带一样物品,当部队死亡时,他所携带的物品就会遗留下来,这些物品的作用可以增加攻击、改善效率等。

在矿产的挖掘上,贫乏和富裕的观念被引入,选择不同的矿区开采会有不同的收获,所以玩家得注意到这点。

游戏提供了更加开放的任务编辑器,玩家不但可以制作地图,还可以创造人物和任务,然后加入游戏,这是十分有趣的游戏方式。

其实原本所有人以为《Star Craft》只是《WarCraft》系列的太空版,但实际上它在即时战斗策略游戏的概念上引入很多新的东西,所以值得期待。

尾声

其实欧美方面值得期待的游戏还有很多,原因是因为 96、97 年的瓶颈效应必定会在 98 年全面突破,也许我会在下期再为大家推荐 12 款值得期待的 PCGame,到时再见。

K 40



子凡寄语

气质——令人觉得欣赏。
 魅力——令人觉得吸引。
 憔悴——就是子凡现在的样子。
 知己远渡重洋。忍一瞬眸，便已是关山万里！
 冷雨敲窗，夜来独上高楼，低吟：
 无言谁会凭阑意？
 意尽。就此收笔。

K 41

国产游戏 专题讨论

自九月份《国产游戏忧思录》一文后，截至今日(20/10)已收到来信/稿近二十封。无论是为国产游戏摇旗呐喊者，还是将国产游戏骂到狗血淋头者，无不显出对国产游戏的一腔热血，让人隐隐看到国产游戏的希望。

奈何版面有限，本次仅能择其六篇公诸于世，但所有文章已拜托编辑部诸君妥为收藏，有兴趣一览全貌者自即日起可到编辑部取阅。

而本次亦有美中不足之处，最突出的莫过于建议性文章与内容太少，实在令人惋惜。

特别鸣谢本次来信/稿支持国产游戏的各位玩家：

广东：罗兵 广州：郭宇丰 康铭衡 黄晓源 江苏：李强 苏亚东 包军 天津：张海峰 四川：郑桥 广西：陆志勇 衡阳：周徽 重庆：子衿 湖南：周晓芳 上海：方圆 吴煜峰 福建：CARSA 工作室 黑龙江：薛峰

国产游戏优势录

※ 方圆

优势之一——国情

中国有五千年的历史，五十多个民族，其间美妙动人且惊人的故事不计其数，我真不明白现在制作游戏的公司为啥都一窝蜂的赶去做人家已经做腻的《三国》、《水浒》？这本是中国人的优势，却先被别人抢去，自己反成了劣势。而且依中国现有的几家制作公司也明显做不出一款会流行的即时策略游戏，所以不妨把眼光放远一点，思路再拓宽一些，要明白：把一个游戏做成流行不一定要去做已经流行的游戏。

优势之二——热情

中国现在电脑普及率之快恐怕是全世界第一，其中对PC GAME 存在热情的玩家不计其数，中国的游戏人口恐怕不会比欧洲总游戏人口少，所以这也是国产游戏的另一个优势，问题是如何抓住这个优势，莫等红了樱桃，绿了芭蕉，还是摸不着头脑。

优势之三——感情

虽然中国许多玩家被国产游戏沉重打击过，也被国产游戏深深欺骗过，但是他们对国产游戏的感情却一直不减，永远有充满信心的玩家在等待、在期待。这一点中国游戏制作公司应该学学智冠，《三国演义II》使智冠成为“制棺”，但《金庸群侠传》却能使人们再次回头，谁知道《三国演义II》不是智冠的一个策略呢？(对此点编者不敢认同)力挽狂澜——这是中国制作公司所欠缺的。

优势之四——商情

现在的专门电玩期刊和介绍电玩的电脑刊物，都是商家的忠实朋友，高超的“锦上添花”技术使国产游戏有些陶陶然，国产游戏一直不冷，也许就是这些电玩期刊在不断加热，但可惜的是国产游戏一直不争气，所以这些期刊大都在忙着做“亡羊补牢”的工作，虽然有时补不牢。

优势之五——人情

其实子凡老兄说中国绝大多数的制作公司都在首都，这是不准确中的准确，因为在北京的制作公司大都实力较厚，名气较响，所以为人所知。而在中国神州大地，不知还有多少默默无闻的“作坊”存在，在中国的高中、大学里凡



是玩电脑的，几乎 80% 以上都想编制游戏，多么令人感动和高兴的“后备力量”啊！中国足球还愁青黄不接，而中国制作游戏的人才却如长江浪，叠叠上，淘淘不绝，有这么多的同好，国产游戏还怕无望？！有才情之人超出许多内行中人的想像。

朋友，国产游戏的优势其实还不止以上几点，但以上几点却是构成国产游戏优势的主要因素，请爱护、珍惜国产游戏吧，纵没有万般风情，也要对你说。

星星之火，可以燎原

※ 李强

每个人都明白国产游戏正面临困境。

国歌中有这样一句歌词：“中华民族到了最危险的时刻。”无疑这句歌词也适用于目前的国产游戏业。

如果说欧美 PC GAME 是一个三十岁的成人的话，那么国产 PC GAME 则是一个正在学习走路的小孩。无论是质量上还是数量上，国产游戏都处于绝对的劣势。

这种情况当然很令人沮丧，但我们却还不能绝望。因为国产游戏目前面临的最大困难并不在于资金、人才、经验的缺乏，而在于我们自己对自己丧失了信心。

宝剑有双锋，钱币有两面。任何事物都有其正反两面。国产游戏令人忧虑之处固然不少，但其潜在的生命力却也不容抹杀。

首先，市场潜力巨大。中国大陆是一个巨大的 PC GAME 消费市场，随着电脑在我国的高速普及，这块蛋糕正在变得越来越大，这就给国产游戏提供了坚固的生存基础。从这个角度上讲，国产游戏的未来还是非常光明的。

其次，国产游戏比欧美游戏更易为广大玩家所接受。俗话说“金窝银窝不如自己的草窝。”纵然国产游戏有着种种不足，但对于我们这些国内玩家来说，它毕竟有着一层血缘关系，有着一一种亲近感。我相信绝大多数本土玩家的内心深处还是很爱护国产游戏的。国产游戏的这种“人和”优势，也是外来游戏所不具备的。

再者，随着 EA、VIRGIN、KOEI 等公司对我国市场的大举“入侵”，它势必也将同时为我国培训出大批拥有高超 PC GAME 制作技术的人才。这些人才虽然目前为别人所用，但他们很有可能成为未来国产游戏对抗欧美游戏的制作中坚。从这一点来看，我们似乎也不必为中国缺乏人才而担忧。

最后，国产游戏还具备价格优势。一方面，国产游戏制作成本比国外低廉，另一方面，欧美制作公司处于全球化策略的考虑，其游戏在中国的售价不可能与本土相差过大。因此，国产游戏如果能坚持薄利多销的原则，将会给欧美游戏带来巨大的竞争压力。

从以上的分析来看，国产游戏必将有着光辉的未来。而现在所遇到的困难，只是成长过程中必经的阶段。

在这个阶段，我们唯一所需的就是踏踏实实、认认真真、一步一个脚印的把游戏做好的精神，而不是不切实际、妄想一步登天的“雄心壮志”。做成世界一流的游戏，固然是每个中国人的希望，但这种奢望对于目前的国产游戏来说，不但无益而且有害。只可惜许多国产游戏目前正自觉或不自觉地以赶超世界水平为目标，其结果就是欲速而不达。

在这个阶段，我觉得国产游戏应本着“立足民族文化，吸收海外精华”的原则制作一些富有民族特色、富有创新精神的游戏。有句话说“民族的就是世界的”，我觉得这句话很对。中国有着五千年的悠久历史，有着许许多多的灿烂文化，其中可用来制作电脑游戏的题材，可以说是举不胜举。《仙剑奇侠传》之所以比《C & C》更令人难忘，其中的一个原因就是《仙剑》中有着鲜明的传统文化特色。古人云：“问渠那得清如许，为有源头活水来。”或许民族文化就是国产游戏的“活水”。

“冬天已经来了，春天还会远吗？”尽管国产游戏还处在凛冽的寒冬，我们却已看到了春天的希望；尽管国产游戏还很幼稚，我们却欣喜地看到它正在不断地进步，而每一点一滴的进步，就象那星星之火，迟早必将燎原。

醒醒！国产游戏

✻ 子衿

当我们广大的“游民”花上近百元买来正版的国产游戏，不知有多少人能感到值得？但买来后骂娘的却挺多（因“国货精品，概不退货”）。我们广大的“游民”都不在乎这一百来元吗？事实上，这是大家几分之一的薪水，被骗过一次，我们还会被骗第二次吗？但痴心的中国游戏迷们，却甘愿被骗一次又一次，终于有一天，心灰意冷了，然后……那是中国游戏的末路啊！

我觉得中国的游戏制作商根本无权谈盗版使其损

失了多少，因为他们生产的游戏还是质量不过关的产品。其他种类的产品如果质量不过关，根本就无法进入市场，更谈不上获得利益，因为有许多的规章、制度、法律在约束他们，而一个游戏的质量由什么来判定呢？没有！所以，许多劣制产品从制作商处源源不断地流向市场，受到损害的只有广大游民——消费者。能向消会者协会投诉吗？看来不行，只有忍气吞声了。但是，我却可以向我的朋友、众多的游民大声呼吁：不要买国产货！因为它着实是伪劣产品。我向专售“海盗光盘”的商人调查过，最好卖的是国外几个大公司的产品，买者几乎不看内容，就冲着那商标，而最滥市的就是我们的国货，实在令人感叹！

国产游戏要发展，价格首先不能高，而依我之见，还要尽可能地低，盗版光盘卖 20 元，我就卖 30 元一张，钱先别想赚，如何收回成本，扩大知名度，在众多的消费者中建立信誉是第一重要的。30 元一张光盘可以用以下计算，光盘成本 10 元，说明书 10 元，发行费用 10 元。至于制作游戏的获利，现在看来，我们的生产者，无权获得，因为你们没有尽力，没有将它做成合格品，只有等你们能做出合格的产品，再向大家收取这些费用吧！

现在国内有许多所谓游戏制作小组，靠几台电脑，三、五个人，就搞开发。试想这样的工作组能做出传世之作吗？只有走大集团化，大规模化，走好莱坞的制作方式，高投入、高风险、高回报，才可能做出象《C & C》、《仙剑》、《魔兽》之类的大作。做游戏不要以能玩作为标准，而要以好玩为标准才行。国内大小开发商也有好几十个了，是否可以联合起来，共同投资，以最精的人才、设备，做一个真正好玩的国产游戏呢？

我们的企划真是失败，国产游戏出了十几款了，却没有一款是有新意的，全是跟着国外产品的后面，什么好卖便做什么，自己的创造性在什么地方呢？以前某刊物曾有一个玩家自己策划游戏的栏目，许多热心的朋友拿出的策划书就很有意思，他们敢于创新、敢于突变，这才是我们的企划应具有的东西。比如一个武侠游戏、练功的方法难不成只能以打怪物来提升吗？不可以设计成象养成类游戏的培养方式吗？或是以一些特定的方法，例如比武、打擂、学艺、探险、买药、秘笈等来获得提升吗？为何一定要学别人，而忘了自己呢？

退一步来说，游戏做得不好，美工难道不能做得精美绝伦吗？是中国的美工水平不如国外吗？我看不是，我就非常喜欢中国水墨画风格的美工。实际上，美工的问题大多是制作商不愿投入，马虎了事的结果。

我们的各类游戏报刊、杂志，也请对国产游戏别吹捧了，往往一个游戏还没推出，你们就以“中国第一”、

“划时代巨作”、“超级大作”等不切实际的文章将其吹捧上了天，可当消费者拿到了这些“巨作”、“大作”之后，发现并不是那么回事，他一定会认为是生产商欺骗了他，因为是生产商收了她的钱。要记住，我们的各类有关游戏的报刊、杂志对广大游戏迷的影响力是巨大的。当然我们的几位著名游戏评论家，更要管好你们的笔，因为许多游戏迷都是将你们看作是“方向盘”的。

总之，对国产游戏，我是“爱之甚切”，又“怒其不争”，还得“提防钱包”。

想用正版太不易

♥ 罗兵

《电脑》第九期上子凡的《国产游戏忧思录》看后很让我感叹，要讲的其实都讲了，但如子凡所言，有话就说，我还是说说，最少是心里舒服点。

更深层次的东西可能不是如我这山野之人谈得来的，我只谈一下自己感受最深的——价格问题。其实不单是游戏软件价格高，包括其他的任何软件，我也认为定价太高，老实人说老实话——我用不起。或者是开发者根本就不想让我用，或者是如我这般穷而又爱好电脑者太少，没有人想让我用，再或者就是想让我用非正版——盗版的。

不好意思说，上班一个月才领回报酬 5 张，这可不是什么“高报酬……”为了喂饱自己得花掉 3 张，使自己不致于玩游戏时饿昏了；用 1 张与妻子共养一个女儿，为了后继有人；剩下的 1 张能干什么？我不抽烟（反对），不太喝酒（控制），不请客（请不起），不送礼（讨厌），不去打牌（输不起），不上卡拉 OK 厅（花不起），好多的个人爱好享受，我都略去了，但电脑还是要玩的，书还是要买几本吧。文学的、经济的，尤其是电脑方面的书总得买上一两本，想想现在的书有多贵，也就没有几块富余的了。再想买张光盘玩玩新游戏，买什么版？谁能教教我？谁能告诉我？

想电脑日久，终于在妻子的大力（巨大力量）支持下，在前几年买了台 486，计算一下，是本人整整 2 年的工资总额，换句话说，为了玩电脑，得让老婆供养足足两年，半壁高的男子汉，这样好意思吗？但为了电脑，也就脸皮厚点吧。再想动用家庭那菲薄的积蓄玩游戏？可真没这个胆，也没这么狠的心。所以，4M 的内存虽然早就

不适应如今的游戏了,可也只得这么顶着用,种种的内存管理软件也都顺手牵来试试如何开发我的4M,无奈越来越多的游戏竟然最低推荐8M、16M,真差点把我活活气死(开句玩笑,若能发表我的这一通牢骚,我倒真想把这点稿费换成几M内存,小小不拘,多多益善。说笑说笑)。

有时我真认为国内游戏及其他软件这样的定价,就是鼓励我去用盗版。其实谁不知盗版来的不好用,如游戏软件,大多是几十上百上千的资料文件,顶着光驱吱吱的怪叫声(这响声跟自己内心的痛叫差不多),光盘直接解压不开,拷在软盘上、硬盘上再解,一种解压法不行,几种轮着用,好不容易解开安装好了,满怀希望地一运行:“XX文件打开错”、“XX文件找不到”的字符象是荧屏在眨怪眼,急得你不知是该砸了电脑还是扔了盗版光盘。对正版,我真的爱你在心但掏不出钱,想说爱你却太不易呀!

我也会经常搞点经营投资,拿出几块钱来,每周买上一两注的国家发行福利彩票,希冀哪一天财神降临,弄他个十万八万的,那时候,这样的定价就不在话下了。可如今,我还是只有……

再说句老实话,我的电脑用了近三年,记得的正版软件极少(但愿没人为这吐血),当然有些是免费的或共享的,但我那极少的钱都送到盗版者手中了。

以上话不中听,说自己的心里话,为了一吐为快而已,请多多见谅。

路漫漫其修远兮

——中国游戏业现状之我见

□ 张海峰

正当中国游戏业如火如荼地发展时,《血狮》赫然作为一个失败之作的典型引来玩家评者的纷纷指责。而当时我也是同样地“义愤填膺”地破口大骂货不对板,欺骗玩家感情。

不过最近有两件事稍稍使我明白了游戏制作公司的一些苦处。

系里举办迎新生日庆国庆晚会,刚入学生会宣传部的我和另一位同为新人的同学就接到了设计晚会舞台背

景的任务。毋庸置疑,在这种情况下我俩当然是绞尽脑汁,狠下了一番功夫构思,考虑黄金分割、明暗、主次、层次感、字体……总之构思结果是相当令人满意的啦!然后制作部里几位同仁齐心协力,将我俩的构思搬上四张大白画纸上。画好后一看,与原来的预想差了一大截,不过既然是作背景,也就无须太完美,反正还差强人意。可是将背景搬到舞台上后,在现场灯光下,从远距离处观看,此时的效果与完稿后所看又差上一大截,与原来设想相去甚远,所幸的是晚会看的不是背景。

后来想原因,不外乎以下几个:大家个人能力都有限;人多时合作起来容易乱;近距离作画无法体验远处观看效果;没考虑到灯光的作用(也没法考虑——总不能在舞台上开着灯画吧);没有预料到调的色有干湿两种效果……总之一句话:设想的往往比实际情况要好。

同样道理,游戏制作得好坏,不能够排除程式水平以外的东西,而这些应总括为:经验。不仅仅是《血狮》,就很多其它国产游戏甚至国外游戏而言,也必然存在创意之初的设想实现不了的情况。就如一个天真烂漫的儿童,他的想象力未必逊色于任何一个大师级丹青手,但是他之所以不是大师,是因为不掌握一些必备的表现方法,不能够将心中所想很好地画出来。

二

有个朋友很喜欢弹吉它,还与一帮 Friends 一齐组建了一个乐队。既然是“夹 band”自然少不了弹唱 beyond 的歌。不过困难摆在面前,找不到相应的谱。有的歌还可凭听力加记忆力将曲子弹出,但有些高难度的歌就做不到了。在这种情况下,他们找来此歌的 MTV 带子,通过看吉它手弹奏时的手法,从而最终学得了弹奏此曲。

这再次与中国游戏业的现状吻合了。我始终认为对中国的游戏制作者来说最关键的一环是程式。游戏创意固然重要,然而没有好的程式将其实现,那么创意再好也是空谈。而国内的游戏制作者多是白手起家,不拥有任何制作游戏的经验,而外国公司也不可能大发慈悲把程式的关键告诉他们,那么只有靠雄心万丈的制作者们从各种渠道获得信息,分析、思考、开始自己的制作,难度可想而知。

在此,我并非为劣质游戏开脱,而是想表明中国游戏业需要的不是破口大骂,而是理智的、善意的批评以及热心的关注。相信大家都听过爱因斯坦小时候的故事:“难道世界上还有比这更糟糕的凳子吗?”“有的”,小爱因斯坦从抽屉里拿出另外两张手工课做的凳子,“这是我第一次和第二次做的,那一张总比前两张要好吧?”希望中国游戏业能够有勇气努力去做更多的凳子,只要去做,就会进步,就有希望。

谁说中国人做不出好游戏

♣ 薛狂人

许久不曾提笔写些什么了，甚至有些淡忘了笔是如何个提法，文章是如何个写法了。至于“写评论”这三个字老早就被我扔进了回收站，而且正为灵感空间不足，考虑是否清空回收站呢。就在此时，我看到了子凡兄的那篇文章。

我立刻就产生了一种感觉——想写点儿什么的感觉，至于理由吗，就好像当我在街上闲逛，偶然听到有人正谈论解决我一个口吃朋友口吃的方案，忍不住要上前聊上几句似的。我的那个口吃的朋友的名字恰好叫做国产游戏。

子凡兄一篇文章，将中国游戏界那轰轰烈烈，却又凄凄惨惨戚戚的现状描写得淋漓尽致，令笔者的心不禁为之一寒。如果中国游戏界本不是那么回事，纵然子凡兄把国产游戏贬得一文不值，我也会一笑了之，但偏偏子凡兄说的都是实话。

这是一句凡具有中国国籍的游戏发烧友们心里都明白，却都不愿提及的大实话——国产游戏没有外国佬做的好。

不知诸位听到这句话会有什么感觉，我只知我的心里挺难受，但我更想再多说一句话，——“这又有什么关系！今天不如他们，不等于以后也不如！”

正象前导公司的那句口号所说的：谁说中国人制作不出好游戏？

我们还有希望！

我们还有曙光！！

我们还有傲视群雄的机会!!!

绝不可以为了《三国演义II》中手下多了几百个丁原，为了《血狮》中那恼人的莫名其妙的热启动而抹杀了整个国产游戏界的成绩。

绝不可以每当提及国产游戏时，别人没说什么，我们自己先下了个结论——不行。

要知道，当《仙剑奇侠传》成为RPG的一个象征，一个无法超越的高峰，就连创造出它的狂徒也为了突破它而白发三千时，《金庸群侠传》、《神雕侠侣》、《剑侠情缘》正悄悄地吞食《仙》的领地，将那些闭着眼睛都能闯迷宫、斩妖魔，却无法挽救灵儿那将逝的性命的一批又一批逍遥公子带入了一个新天地。

当《C & C》系列风行神州大地之时，一个原本默默无闻的立地公司也正向人们开始讲述那《生死之间》的故

事。

当日本的光荣公司推出《水浒传》欲一展身手时，孰不知腾图和前导已准备好了《水浒英雄传》及《水浒传之聚义篇》，设下了“螳螂捕蝉，黄雀在后”之计。

这一切的一切，都是中国的游戏制作者们向外国同行们所下的战书，所发出的呐喊，谁说中国人制作不出好游戏？！

是啊！我们还有前导、智冠、西山居、腾图、立地……

我们已经不能再轻视对手，说什么“外国人不懂中国的文化”。因为他们有很多办法，微软的Word不就曾把金山的WPS打得落花流水吗？此时此刻，我们所需做的应是吸取教训与经验，征求广大发烧友之良策，共同救国产游戏于苦海。（愿上帝保佑诸玩友能抛去昔日羞涩的面纱，积极出谋划策）

看看吧，金山的WPS 97不正一点点收复失地吗？又有谁能说国产游戏夺不回那失去的市场呢？

悲伤的话说的过多只会磨光我们的斗志，让我们暂且将悲伤丢至一边，缄口不语，尽己所能推动国产游戏的发展吧。待到有一天，真正有一款国产游戏走向国门傲视群雄之际，再让我们齐声高喊一声：谁说中国人制作不出好游戏!!!去惊天动地吧。

K 42

