

Geek 极客

微型计算机

MICRO COMPUTER
2009年7月中

自制
日晷时钟

GADGET

JVC GZ-X900
iPhone 3G S
MSI Wind U100 plus

宅在家里DIY

不管是墙壁裂缝、马桶漏水，还是地板崩溃，只要房子没垮，人没挂，我们就用自己的双手让它变回原样。

伟大的小发明

即使已经步入电脑时代，我们依然离不开螺丝钉和螺丝刀。几千年来，它们的地位一如既往地显赫。



跨界迪士尼

迪士尼无疑是美国动画的代名词，同时也远不止如此。作为一家擅长玩跨界的巨型集团公司，迪士尼有着许多我们没有想到的故事。

80岁的抗生素

有的人将抗生素奉若神明，视为灵丹妙药；而有的人又将它批得体无完肤，说它毫无用处——在人类发现抗生素80年之后的今天，《Geek》就来好好说道说道抗生素这玩意。

远望资讯
www.cniti.com

ISSN 1002-140X



9 771002 140001

CN50-1074/TP (国内统一连续出版物号) 邮发代号78-67 市场零售价 12元

Awesome 傲森®

www.awesome.com.cn



凯旋·经典版 PA-365 FM



Awesome



Awesome



进口STA540功放芯片
音色纯净



特制羊毛盆喇叭
低频浑厚



追加FM收音功能
操控方便

50W

PMPO 功率

音纯质真 时尚贵族

上海傲森视听设备有限公司

上海总公司: 021-64270808 北京分公司: 010-82522286
广州分公司: 020-38104366 成都分公司: 028-85452611

GIGABYTE

技嘉2倍铜主板
加倍放心



技嘉超耐久3系列主板 | “二十年来的业界瓶颈，技嘉成功突破，双倍铜箔线路板设计，引领业界新标准”



GA-EX58-UD3R



X58 + Core i7 EXTREME CPU:
Highest performance platform on the planet



GA-EP45-UD3



P45 Optimized for Intel 45nm CPU



超低温 超效能 超耐久 超省电

想要了解更多资讯，请登陆以下网址查询！

www.gigabyte.cn club.gigabyte.cn

STUFF

- 012 英国设计界的明星Tom Dixon
 014 哈勃再续,
 欧洲航天局发射赫歇尔望远镜
 015 为了超光速飞一把,
 你愿意牺牲木星吗?
 016 太空发电不是梦
 017 冥想改变大脑
 018 用纤维钢筋混凝土就不怕地震了
 019 全球变暖, 农业减产
 020 重见光明
 021 在月亮上打广告
 022 建核电站就像搭积木
 023 没有星星的夜晚
 024 世界上最毒的植物之箭毒木
 026 新海底两万里
 028 告别屋顶的太阳能电池
 029 因为恶性通胀而消失的货币(上)

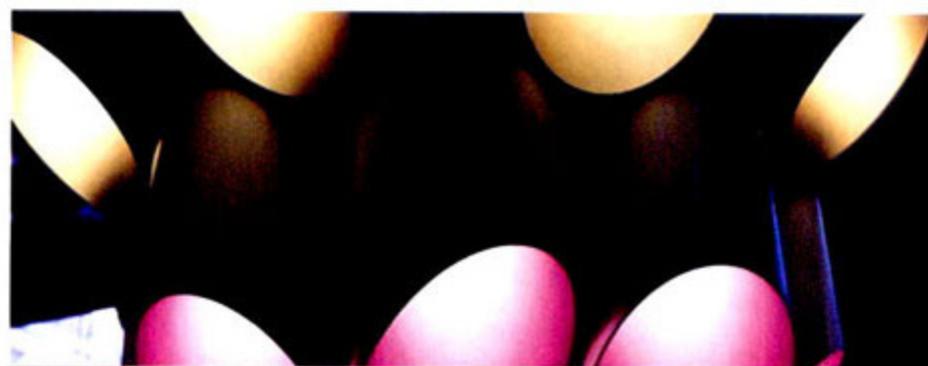
G-POINT

030 宅在家里DIY

家可以让我们感到温馨, 可以让我们充足精神继续往前进。但是如果家这个我们最大的后盾开始出现问题, 会让我们住在里面都不再觉得温暖。当然, 我们不是说的家破人亡这种惨剧, 我们说的是作为家的载体——房屋出现了问题。很多人花了大半辈子的积蓄才买了一套房子, 装修时遇人不淑, 隔不了多久就出现问题。该怎么办? 不要慌张, 只要《Geek》在, 世界充满爱。不管是墙壁裂缝、马桶漏水, 还是地板崩溃, 只要房子没垮、人没挂, 我们就能用自己的双手让它变回原样。

088 80岁的抗生素

作为“药品三大素(抗生素、维生素与激素)”中的重要组成部分, 有的人将它奉若神明, 视为灵丹妙药; 而有的人又将它批得体无完肤, 说它毫无用处……在这些不同的观点面前, 我们很难对抗生素建立一个准确的认识。那么在发现抗生素80年之后的今天, 《Geek》就来好好说道说道抗生素这玩意儿……



英国设计界的明星Tom Dixon

012



新海底两万里

026



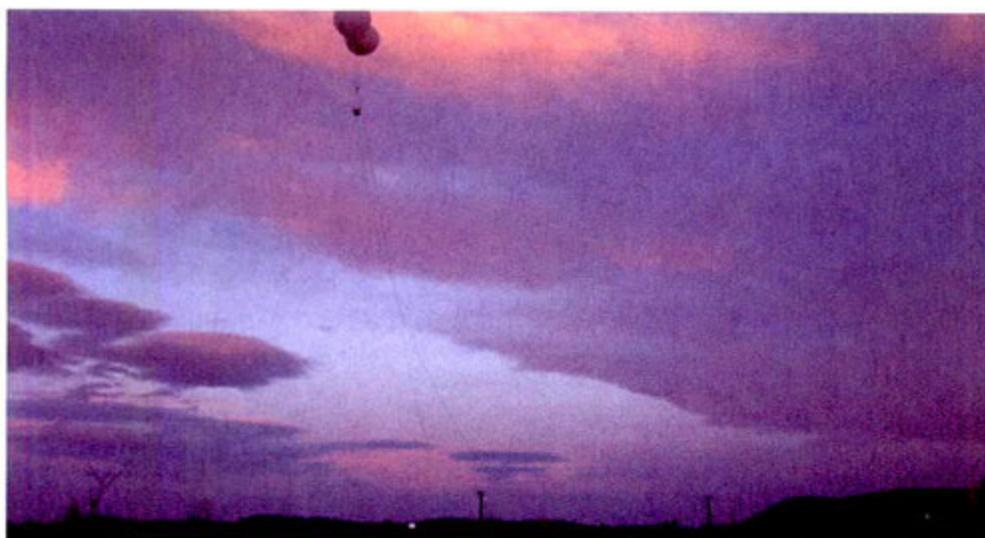
宅在家里DIY

030



80岁的抗生素

088



060

100英镑玩转航拍



052

成人世界的冒险



100

伟大的小发明

BIG PLAN

060 100英镑玩转航拍

想从天空中给地球母亲拍几张照片还真不是件容易事,如果不考虑费用问题的话,我们倒是两个好办法:亲自乘坐航天飞机飞上太空,或者租用“GeoEye-1”卫星进行太空拍照。虽说对众多Geek来说钱不是问题,但问题是咱没有钱。不过,真正的Geek是不会被困难吓倒的,最近有四名西班牙高中Geek只花了不到100英镑就把这件事情搞定了。

064 自制日晷时钟

066 棒球帽一样探Wi-Fi

068 DIY超便宜绕线器

070 无外挂,不开心

INFO

050 越狱第四季穿帮非完整收录

052 成人世界的冒险

053 国内影讯

054 王牌大荐碟

055 侦探世界的“潜规则”

好戏正上演

056 游戏

058 电影小游戏,却有大乐趣

059 音乐

SCIENCE MUSEUM

100 伟大的小发明

108 跨界迪士尼

虽然华特迪士尼公司从动画片起家,我们耳熟能详的迪士尼轶事也几乎都和动画有关系,但迪士尼显然并没有那么简单。仔细想来,无论是位于世界各地的迪士尼主题乐园,还是我们所看到的《加勒比海盗》、《料理鼠王》等电影大片,甚至于体育迷不能不看的ESPN,它们的背后都有着迪士尼的影子。

RESEARCH

072 一天不吃盐, 吃饭不香甜

五味之中, 咸为首, 没有了盐, 哪怕一桌满汉全席放在你面前, 估计也难以下咽。《Geek》在4月份介绍了国人最重要的主食大米, 今天再来讲讲最主要的调味品——盐。

078 世界上的另一个我

080 灯要怎么关?

对于各位Geek, 关灯恐怕是一个非常没有技术含量的动作。相信你们中的大多数人即使闭着眼睛也能完成开关灯的动作。我们在这里要讨论的不是闭着眼睛是否需要开灯的问题, 而是想论证一个流传甚广的说法——频繁开关灯会很耗电吗?

082 速度还是容量, 买闪存盘到底靠啥?

086 产品测试

GADGET

116 电视剧, 我要看RMVB的

118 升了! 升了!

120 iPhone 3G S出场! 统统让路!

122 新机镜头一大堆!

124 不差钱, 视频编辑男的败家玩意

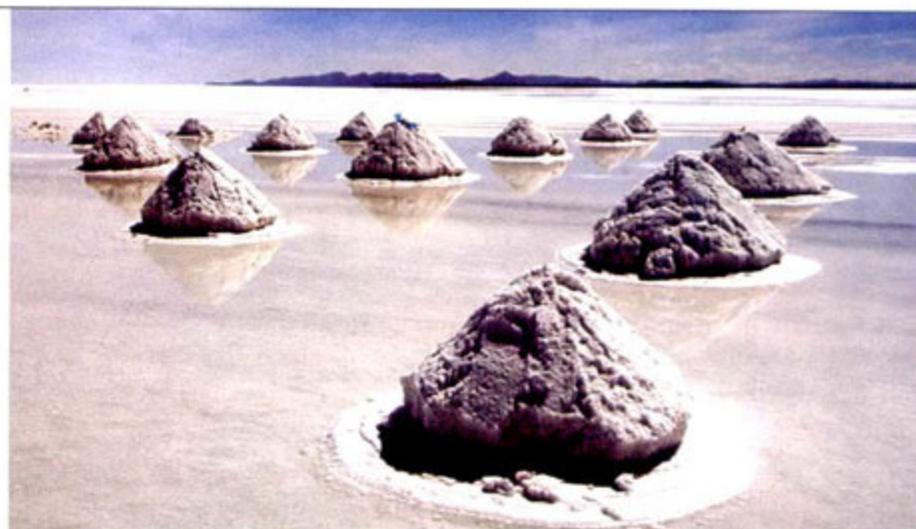
126 玩水啰!

128 户外散心去

130 爆笑网文

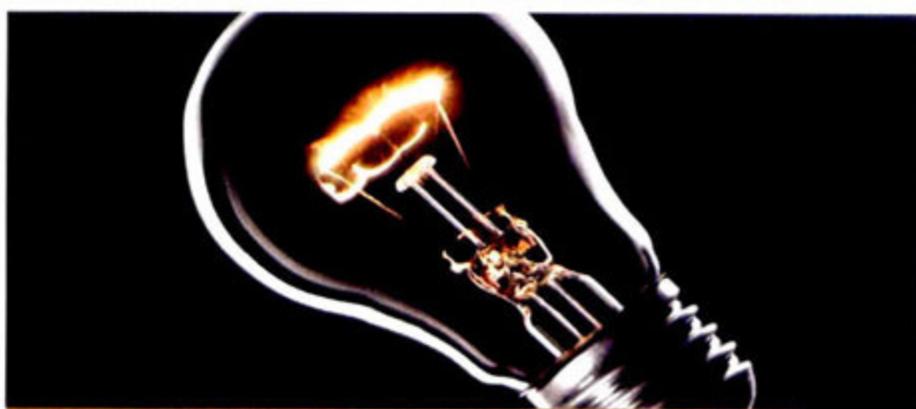
132 新闻

135 读编交流



一天不吃盐, 吃饭不香甜

072



灯要怎么关?

080



iPhone 3G S出场! 统统让路!

120



户外散心去

128

微型计算机 2009

Micro Computer

更多专题策划、更新新品评测、更快行业资讯

以老带新齐优惠， 劲享亲情回馈

★ 推荐有礼时限：2009年5月1日至7月31日 ★

举手之劳就有超值回报

会员积分最高**100分** + **30元**电子优惠券

马上点击MC官方网站<http://www.mcplive.cn>，参加MC会员“以老带新”活动吧
所有MC会员，每推荐1名朋友成功注册为MC荣誉会员，新老MC会员即可获赠超值优

活动规则

新MC会员注册需填写详细资料，在“推荐人”栏中填写老MC会员的会员名。

★ 只要老会员推荐朋友成功注册为MC荣誉会员，即可获赠价值30元的电子优惠券一张。（每人仅限一次）

★ 老会员每推荐1名朋友成功注册为MC荣誉会员，新老MC会员均可获赠10分的会积分，老会员最高可获得100分！

★ 老会员推荐10名朋友成功注册为MC荣誉会员，老MC会员即可获得由MC送出的精美礼品一份。（每人仅限一次，礼品数量有限，先到先得）

温馨提醒：

1. 新注册MC会员由《微型计算机》核实无误后，方可享受活动优惠。
2. 本次促销活动解释权归远望资讯所有。
3. 30元的电子优惠券，限在远望eShop (<http://shop.cniti.com>) 在购买商品时用于抵扣货款。

- 电子优惠券使用时间为2009年5月1日—2009年9月30日；
- 购买金额满50元以上（含50元），方可使用电子优惠券；
- 电子优惠券不能用于抵扣运费；
- MC会员用注册邮箱登录远望eShop方可使用电子优惠券。

垂 询：(023) 67039810 / 63521711 / 67039802

国内统一连续出版物号·CN50-1074/TP 国际统一连续出版物号·ISSN 1002-140X 邮局订阅代号·78-67

主管·科学技术部 **Authorities in charge**·Ministry of Science and Technology of the People's Republic of China
主办·科学技术部西南信息中心 **Sponsor**·South West Information Center of MOST
合作·电脑报社 **Cooperator**·China PC Weekly
编辑出版·《微型计算机》杂志社 **Publication**·MicroComputer Magazines

Editor-in-Chief 总编
曾晓东 Zeng Xiaodong

Executive Deputy Editor-in-Chief 执行副总编
谢东/谢宁倡 Xie Dong/Xie Ningchang

Deputy Editor-in-Chief 副总编
张仪平 Zhang Yiping

编辑部 Editorial Department

Executive Editor-in-Charge [执行主编]
吴昊 Danny Wu

Executive Vice Editor-in-Charge [执行副主编]
何若愚 Roy He

Editor&Reporter [编辑·记者]

古渝东/朱文嘉/付聪/姚敬/蓝晔懿/张亮
Terry Gu/Vinci Zhu/George Fu/Marco Yao/Charlie Lan/Oasis Zhang

Visual Designer [视觉设计]

彭俊良/乐唯
Andy Peng/Abigale Le

Tel [电话]/+86-23-63500231

Fax [传真]/+86-23-63513474

E-mail [电子邮箱]/Geek.editor@gmail.com

发行部 Sales Department

Sales Director [发行总监]/杨甦 Yang Su

Sales Vice-Director [发行副总监]/牟燕红 Claudio Mu

Tel [电话]/+86-23-63536932/67039830

Fax [传真]/+86-23-63501710

读者服务部 Reader Service Department

Homepage [网址]/http://bbs.cniti.com

E-mail [电子邮箱]/reader@cniti.cn

Tel [电话]/+86-23-63521711

在线订阅网址/http://shop.cniti.com

市场部 Marketing Department

Assistant Marketing Director [助理市场总监]/黄谷 Avigi Huang

Tel [电话]/+86-23-67039800

Fax [传真]/+86-23-63501710

技术部 Technical Department

Technical Director [技术总监]/王文彬 Ben Wang

Tel [电话]/+86-23-67039402

广告名录

| | |
|---------------|-------|
| ARCHOS | 爱可视 |
| GIGABYTE | 技嘉 |
| Qwesome | 傲森 |
| MicroComputer | 微型计算机 |

行政部 Administrative Department

Administration Director [行政总监]/王莲 Nina Wang

Tel [电话]/+86-23-67039813

Fax [传真]/+86-23-63513494

广告部 Advertising Department

Countrywide Advertisement Director [全国广告总监]/祝康 Kent Zhu

VIP Customer Manager [大客户经理]/詹遥 Yoyi Zhan

Tel [电话]/+86-23-63509118

Fax [传真]/+86-23-63531398

Beijing Office [华北广告总监]/张玉麟 Leslie Zhang

Tel [电话]/+86-10-82563520/82563521

Fax [传真]/+86-10-82563521-20

Shanghai Office [华东广告总监]/李岩 Li Yan

Tel [电话]/+86-21-64410725

Fax [传真]/+86-21-64381726

Guangzhou & Shenzhen Office [华南广告总监]/张宪伟 Zhang Xianwei

广州办公室

Tel [电话]/+86-20-38299753/38299646

Fax [传真]/+86-20-38299234

深圳办公室

Tel [电话]/+86-755-82838303/82838304

Fax [传真]/+86-755-82838306

社址 中国重庆市渝北区洪湖西路18号 401121

发行 重庆市报刊发行局

发行范围 国内外公开发行

订阅 全国各地邮局

零售 全国各地报刊零售点

邮购 远望资讯读者服务部

市场零售价 12元

邮局订阅价 10元

印刷 重庆康豪印务有限公司

出版日期 2009年7月10日

广告经营许可证 渝工商广字020559号

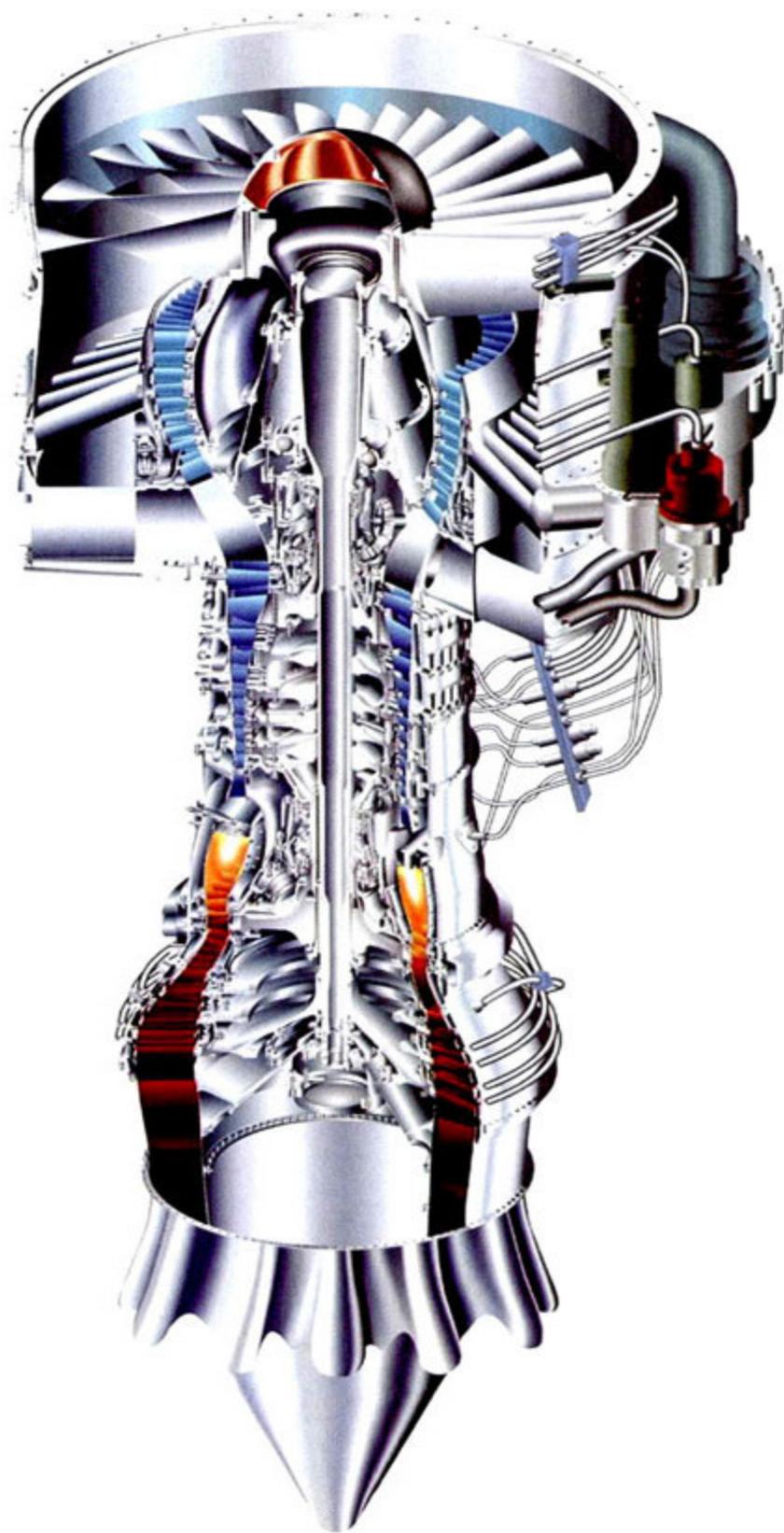
本刊常年法律顾问 重庆市渝经律师事务所 邓小峰律师

声明:

- 1.除非作者事先与本刊书面约定,否则作品一经采用,本刊一次性支付稿酬,版权归本刊与作者共同所有,本刊有权自行或授权合作伙伴再使用。
- 2.本刊作者授权本刊声明:本刊所载之作品,未经许可不得转载或摘编。
- 3.本刊文章仅代表作者个人观点,与本刊立场无关。
- 4.作者向本刊投稿30天内未收到刊登通知的,作者可自行处理。
- 5.本刊将因客观原因联系不到作者而无法取得许可并支付稿酬的部分文章,图片的稿酬存放于重庆市版权保护中心,自刊发两个月内未收到稿酬,请与其联系(电话:023-67708231)。
- 6.本刊软硬件测试不代表官方或权威测试,所有测试结果均仅供参考,同时由于测试环境不同,有可能影响测试的最终数据结果,请读者勿以数据认定一切。

承诺:

发现装订错误或缺页,请将杂志寄回读者服务部调换。



以专业的态度 对待生活中的科技

Geek

微型计算机

现在就去<http://www.mcgeek.com.cn>, 填写相关信息, 就能立即获赠《Geek》杂志免费试读!

每月10日出版 优惠价12元 订购热线: 023-63521711 网上订购: <http://shop.cniti.com>

Geek 订阅

享三重好礼

12期 ⇌ ¥115

8折

抢订时间：2009年5月1日—7月31日

即日起在远望资讯读者服务部或远望eShop订购
《Geek》一年共12期杂志，马上就能享受三重好礼。

可跨年订阅，例订从2009年6月至2010年5月共12期杂志。

三重好礼

- ★ 原价144元/12本 现在8折只需115元
- ★ 加送一期《Geek》，共13本，实际8.8元/本
- ★ 抢先订阅的前200位读者，我们还赠送超值礼品
(具体礼品随机抽送)

订阅方式

订阅咨询专线：(023) 63521711 / 67039802
 网上订阅：<http://shop.cniti.com>
 在线咨询：<http://bbs.cniti.com>
 读者服务部地址：(401121) 重庆市渝北区洪湖西路18号 远望资讯读者服务部

远望资讯温馨提醒：

1. 所有订阅读者均须附上详细联系方式（姓名、地址、邮编、电话）；
2. 本次活动不与远望资讯其他促销活动同时进行；
3. 本次活动解释权归远望资讯所有。

U盘
耳机

键盘
摄像头



Geek

编辑的剩余价值

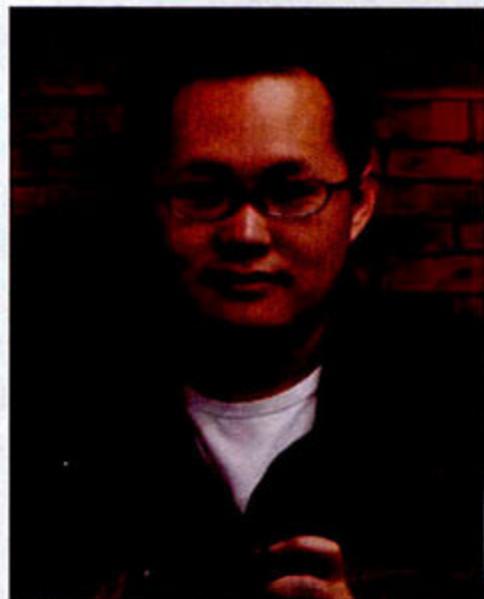
按照卡尔·马克思（1818~1883）的说法，剩余价值指的是劳动者所创造的价值与所获得的报酬之间的差额，也就是劳动者价值中被资本家所占据的那一部分。剩余价值这个词也有第二种解释，通常指物品经过利用后所残留的价值，也就是可以被废物利用的那部分价值。在这个标题中，剩余价值这个词可以说同时具有以上两种含义。这事得从东少身上说起。

细心的读者们从最近几期杂志的编辑八卦就能看出来，东少已经开始装修他的新房了。按说这家伙工作已经好几年了，却是每月出多进少，虽然已经过了半年多的“苦日子”，可装修预算实在是不怎么宽裕。如果是一般人，这预算也勉强能把房子装到能住人，可以东少作为一个有文化，有追求的Geek，不对现实妥协是他一贯的行事风格。明明囊中羞涩，可东少看上的都是些价值不菲的骚货。这时候，如何使小钱办大事就成了东少的首要目标。为了比较不同型号产品之间的优劣，东少花了大把的时间查阅资料，以迅雷不及掩耳盗铃之势在抽油烟机、冰箱、空调、热水器、马桶、龙头等领域之间切换。于是在购物之余，东少还顺便做了一篇关于“马桶节水”的文章给大家看。

这个月，东少的装修材料已经准备得差不多了，开始进入到施工阶段。于是东少从购物狂的角色中逐渐脱离开来，开始向装修监工的角色转变。基于同样的性格特征，东少对装修公司那些似是而非的工艺流程很快失去了兴趣。正好编辑部的老妖曾经从事过装修的工作，于是老妖理所当然地成为东少的特约装修顾问，负责一切装修工艺和与装修工艺相关的问题的答疑解惑。老妖是个怕麻烦的主，尤其怕东少半夜三更心血来潮的电话骚扰。于是干脆将东少可能会问到的东西全部记录下来，交给东少备查。我们尝试截取了其中关于日常维修的一部分，形成了本期的专题。

以上这两个例子中，东少利用自己工作时间之外的工夫琢磨杂志上的内容，这算是第一种剩余价值；而老妖除了做稿子以外，还贡献出自己从事其他行业时所积累的经验，这算是第二种剩余价值。虽然贡献这些剩余价值并不轻松，但这就是《Geek》的编辑们的工作方式。如果我们在生活中发现了点什么，将这些内容做成文章并带给我们的读者，这是我们最自然的选择。我们就像得到新玩具的孩子那样忍不住将自己新得到的资讯和各位读者分享。这一方面是为了显摆，另一方面也是真心希望这些资讯能够满足各位旺盛的求知欲。如果各位在用《Geek》打发掉马桶上的无聊时间的同时，还能顺带知道点什么，也算是《Geek》发挥了它的剩余价值吧！

各位，你们的生活中有什么能和我们分享的吗？



执行副主编：何若愚

A handwritten signature in black ink, appearing to read '何若愚'.

5块一根的黄瓜你吃吗？

编辑 晃懿



6月初，偶跟随一个庞大的旅游团去了湖南的张家界。说旅游团庞大，那是一点不假——这个团上上下下、老老少少算完，竟然有100多号人。在张家界这100多号人走起来，可谓是浩浩汤汤。当然在张家界，与其说是在旅游，不如说是在暴走。由于偶身体长期被自行车与羽毛球这两种运动折磨，所以每天近15公里的行军还是没有问题的。可团中不是每个人都与偶一样，自然有人吃不消

了。途中恰逢有山民在卖黄瓜，烈日下的黄瓜格外水灵，询价后得知一根黄瓜的售价竟然高达5块，众人立刻有了“穷山恶水出刁民”的想法。想法归想法，该买的还是得买，最后还是有人自愿被敲了竹杠。回到重庆说起此事，饭桶等人听后并不奇怪，因为这比起他们游西安、登华山时，吃碗哨子肉面都要30大洋已经便宜了不少。想到这里，偶心中顿时坦然。

当时我们就泪流满面了

美编 小苦瓜

西安之行，坐火车无疑是漫长而枯燥的，不过这丝毫没有影响《Geek》众编辑的热情。一上火车，大家便十分踊跃地将自己准备的食物“贡献”出来，组建了一个临时的“Geek粮仓”。看着一大桌子的食物，大家欢欣雀跃。虽然食物很丰裕，但大多是饼干、方便面、水果之类的东西，似乎少了点什么油荤。这时小苦瓜神秘地拿出一大袋鸭爪，让以葱子为首的几个“肉食动物”眼睛都亮了，跟豺狼虎豹似地抢了起来。不过鸭爪肉少，是属于打发时间的东西，想要一口下去咬一大块肉却有点不现实。于是大家只得慢慢啃，细细嚼，品品味儿

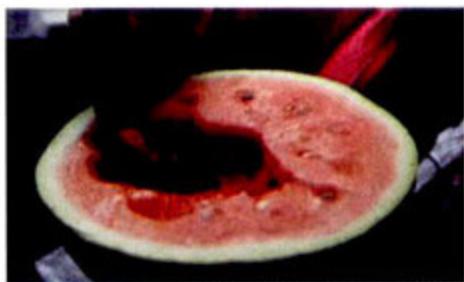
了。正在这时，吃完3个鸭爪以后的oAsis竟总结了一套吃鸭爪的方法“剔骨法”。将爪子中的骨头先剔掉，最后就剩下的就是一整块的鸭爪肉，一口下去，那种充满了整个口腔的肉感，当时就让人“泪流满面”了。有了前车之鉴，大家纷纷效仿，虽然“剔骨”的过程比较费牙劲儿，但那美味的结果总是那么诱人。熟练掌握这个技巧以后，大家竟然发现吃鸭爪的速度提升了，不一会儿就把鸭爪消灭了个精光，却仍然忆犹未尽。不过当时真是让众编辑“泪流满面”了一会儿。看来Geek真是无处不在，连吃个鸭爪也会想出个巧方法。



华山论瓜

编辑 东少

看到其他同学的八卦，大家应该知道《Geek》编辑部在公司的恩惠下到西安去旅游了一圈。话说某日在华山脚下，午饭后，天气炎热。编辑部众人坐在大巴车等待下一段旅程，更是觉得酷暑难耐。众人都说：“要是现在能吃



上一点西瓜，太爽了！”但看到华山下的大西瓜居然要50元一个，众人都觉得不值。尤其是小苦瓜同学说“这种西瓜，我一口气就能吃完，还要50元。”等等。小苦瓜说她一口气能吃完，东少绝对不信，尤其是才吃了午饭。于是东少决定跟小苦瓜同学打个赌，如果她在半个小时内吃掉半个西瓜，就除了免费享用由东少提供的价值50元的“贵族”西瓜，还可以赢得50元大奖（同样是东少提供）。当然，如果小苦瓜输了，不但要自己付西瓜钱，还要输给东少50元。定下后约，西瓜准备就绪，小苦瓜便埋头苦吃，结果……。结果是什么就不说了，大家自己去猜吧！反正这件事情又让东少想起了葱子同学经常对小苦瓜说的话：“人生除了吃，其实还有很多可以追求！”

硬啦硬啦

编辑 老妖

微软即将推出的搜索引擎叫bing.com，用拼音读就是“饼”——画饼充饥，在一个什么都搜不到的时空里倒是挺贴切的。不过微软已经取好了中文名字叫做必应。以我这种心理阴暗的人来看，“必应”不仅仅代表有求必应，更是微软多来以来的诉求。“软”了这么多年了，总该硬一把了吧，有求一定硬！由此看来老外对中文的运用还是不够熟练，甚至连Google也一样。Google的读音本来挺好的，“孤狗”，孤独的狗，可它非得叫谷歌，甚至这名字还不如“股沟”有暧昧意味呢。好吧，最后让我们高呼，就算没有“股沟”，我们还有“病”！

Microsoft 硬

花园精灵什么的最讨厌了

编辑 老朱

话说近来在小苦瓜的带动下，老朱也重新投入到开心网大战中，而且是专注于花园组件——也就是在菜地里偷偷菜，在牧场里拔羊毛什么的。当然，主要是在别人家的花园劳动。不过，由于生性疏懒，加之工作繁忙，所以老朱忙了一两个多月，不仅从好友的花园里所获甚少，而且连连遭遇自留地颗粒无收的惨状。某天，就在老朱恨恨地检查一长串的偷盗者名单时，东少这个名字屡屡映入眼帘：基本上每次作物一成熟，东少就会准时前来收割。平时也没见他时刻盯着开心网刷啊，而且准时也不是他的习惯。后来一打探，才知道原来东少用了开心网偷菜外挂。一不做二不休，老朱

我也从某开心网外挂网站找了据说目前最好的泛用型外挂，从功能上全面超越了东少版。看着外挂程序自动在自家和好友的花园里播种、浇水、收菜、挤牛奶、拔羊毛，老朱欣慰地笑了：看你们还怎么跟我斗！然而好景不长。首先是一用外挂，开心网的花园精灵就频频出现，忙了半天连一颗草都收不到；其次，老朱也没有24小时挂机的爱好（主要是心痛家里的电费和网费），所以还是敌不过那些凌晨4点起来偷冬虫夏草的家伙，自家的珍贵作物往往见不到第二天的太阳。所谓的“魔高一尺，道高一丈”，就是说的这种状况吧？接下来老朱该何处何从，他又换了什么样的外挂？请看本期《Geek》刊的Big Plan栏目。



发现“大粽子”

美编 老彭



近日，编辑部众人去了一趟西安，免不了去瞻仰了一下世界八大奇迹之一的秦始皇陵及兵马俑

坑。秦始皇陵以其规模宏伟、空前的厚葬而闻名。每位关心秦始皇陵的人都对它是否被盗十分关心。（回到家里就一直在看《盗墓笔记》之类的书，看看地下皇陵到底是什么东东），按导游的说法是地下皇陵全是水银，当时秦始皇这老小子肯定是觉得自己能找到长生不老药，想把自己的遗体保全完整。小说把“土夫子”与“粽子”的事说得神乎其乎，真不知道秦始皇这个“大粽子”还在不在？回想起来在整个旅行中，唯一觉得很恐怖的东西，居然是站立在秦始皇陵的博物馆里的两个巨大人偶，总觉得到了晚上活像好个“大粽子”。

注：大粽子指的是盗墓人的黑话，指由于风水等原因，在墓室中遇见某些不干净的东西，通常只剩骨头的尸体就是干粽子，而如果墓穴中尸体保存完好，有毛且随时可能尸变的，称为大粽子。

古人的智慧和手艺

编辑 OASIS

上个月《Geek》的编辑们跟团去西安旅游，一出火车站就看到了传说中的古城墙，这让小编们产生了浓厚的兴趣。经过导游的介绍，我们发现，这座冷兵器时代的防御堡垒有着很多的独特设计。它是以城墙为主体，辅以护城河、吊桥、箭楼、瓮城、敌台等。城东、西、南、北有四座城门，分别有正楼、箭楼、闸楼三重防御设施。闸楼在最外，其作用是升降吊桥，箭楼在中，正面和两侧设有方形窗口，供士兵射箭用。正楼在最里面，它才是城的正门。箭楼与正楼之间用围墙连接，形成瓮城，是屯兵的地方。除了这四个

城门，城墙每隔120米还有一座敌台，当时的弓箭射程为60~70米，120米的距离刚好可以保证每座敌台都可以交叉防御。城墙顶部每隔40~60米有一道用青砖砌成的水槽，用于排水，就是这个不起眼的装置让这座古城墙屹立几百年不倒。这样一个庞大而精密的军事防御体系，真是让人叹为观止。在陕西旅行，处处都能发现古人们智慧在闪光，泥条盘铸法制成的兵马俑，精美绝伦的秦砖汉瓦，色彩鲜艳唐三彩，老张越看越觉得老祖宗的那些行头比咱们现代的还要精致得多！



囧……

编辑 葱子

该篇编辑八卦已被《绿坝·花季护航》屏蔽！



英国设计界的明星

Tom Dixon



Tom Dixon于1959年在突尼斯出生，不过在伦敦长大，英国也成为了他的事业起点与创意之源。和其他很多在辗转中寻找理想的艺术家一样，Tom Dixon的成长经历也同样曲折而有趣。他在1980年从艺校退学，随后组建乐队，正当他在摇滚方面逐渐成功的时候，他又经历了一次摩托车事故，从此只好放弃音乐另谋生路。他学习了焊接技术，却没有成为普通的电焊工人。在设计方面的天赋因他掌握了材料和工具的应用而全面激发，随后他开始投身到产品设计行业。电焊工的底子让他可以很轻松地驾驭多种材料，实现创意、视觉效果、实用性与工业化生产的完美结合。他的设计经历可以说是整个英国设计界发展的缩影，所获的无数奖项也代表着行业乃至世界对他的肯定。

除了大量的经典作品，这个曾经的摇滚青年还为设计界带来了许多打破常规的行为方式。Tom Dixon邀请与设计毫不相关的国际名人来参与设计，他也不遗余力地帮助年轻人进步，以及帮助推动发展中国家的整体设计水平。在商业化成为设计师首要工作准则的当下，Tom Dixon对推动整个世界设计水平所做的工作令人信服与敬佩。

S-Chair

这是Tom Dixon最著名的设计之一，奇妙的S形椅子不仅给人一种奇妙的视觉效果，而且因为设计师专门考虑了力学结构，所以它还可以保证足够的结实和舒适。这一作品在推出之后很快风靡上流社会，此后它更有很多“复刻版”推出，皮质、藤编、羊毛等表面材质的运用层出不穷，效仿的厂商也不计其数。



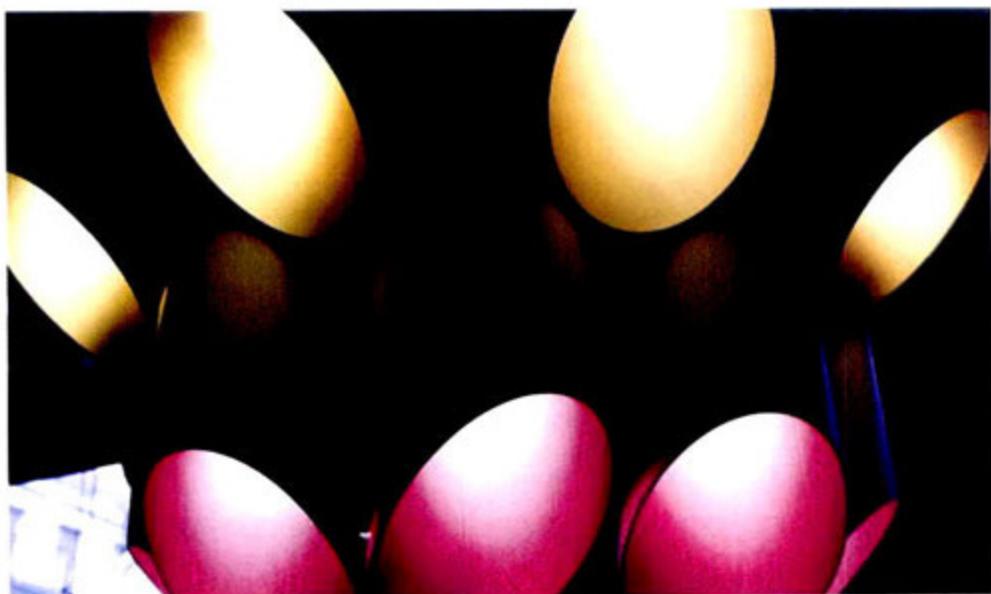
Fluoro Shade

球形的灯罩和整体简约纯粹的风格让这款灯饰拥有了足够的魅力，半透明的橙色灯罩漂亮又不刺眼，而切面则可以实现类似聚光灯的效果，保证足够的光亮。它有着多种组合方式，既可以从天花板上悬吊下来，也可以将多套灯组合在一起，还可以以台灯的方式出现在居家环境当中。它已经超出了照明的范畴，和周围环境实现了和谐交融。



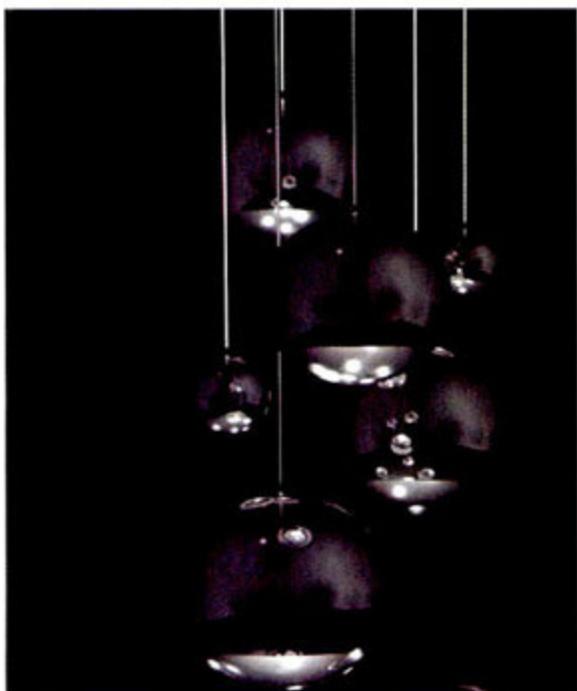
Pipe Light

和Fluoro Shade一样，这套“管子灯”也有多种形态，它有吊灯式，也有加上底座的台灯式，此外它还可以挂在墙壁上当作壁灯。多样的放置方式让用户很容易在自己的房间中打造一个独一无二的整体效果，这当然也是Tom Dixon对材料的驾驭能力的表现之一。



Mirror Ball

这其实可以看作是Fluoro Shade的变体，同样是圆形灯罩和多种使用形态，不一样的是在灯罩的材质方面。Mirror Ball采用了抛光镜面效果的金属外壳，这让产品拥有了前卫的科技感、浓重的工厂味或者朋克气息。当然，能够让人产生这么多的体会，也说明产品拥有着极为广泛的适用环境。



Spot Table

这组桌子看似非常简单，却在功能性方面表现出色。它的底座有两种高度，桌面也可以更换搭配，以对应不同的使用环境。它的桌面采用了高强度的材料，能够防摔、耐磨和耐高温，并且在进行全面消毒之后不易沾染细菌和灰尘，适用于医院等专业场所当中。当然，即便将Spot Table当作普通的家具，它也绝对可以成为金属风格家装环境中的一大亮点。



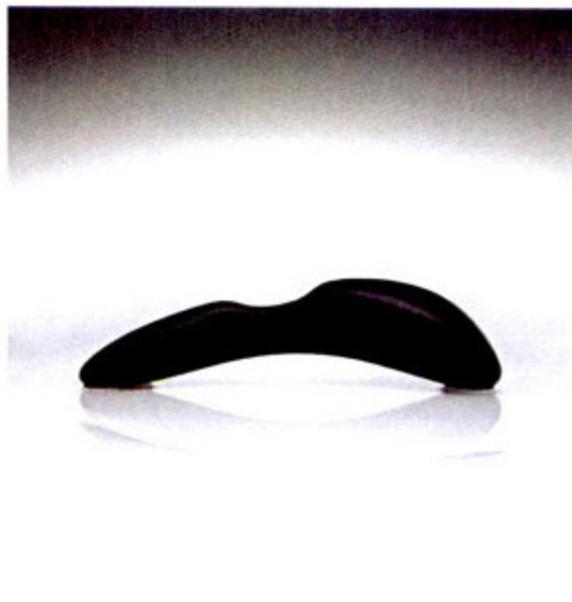
Block Table



这组桌子也堪称Tom Dixon驾驭材料能力和朋克设计风格的代表，它吸收了工业化时代的大量元素，并融入了Tom Dixon自己的创造和风格。电镀铜制桌腿和花岗岩材质桌面的搭配相得益彰，而无论是客厅、公司甚至厂房，Block Table都完全可以对应这些环境，并在彰显个性之外，发挥出其产品材料在耐磨耐脏方面的特点。

Pressed Glass Pendants

玻璃和光的结合让照明的光芒更加奇妙和生动，不同形状的玻璃灯罩从任何角度看上去都非常得体，令人心情愉悦。目前它有四种版本，主要的区别在灯罩，此外用户可以自行选择白炽灯或节能灯，以搭配不同的灯罩来获得更好的视觉效果。



Screw Table

这也是一套充分融合了工厂风格和朋克气质的作品，Screw Table的桌面采用了类似螺丝钉的设计，桌面下方的螺丝柱可以在桌腿底座上进行旋转，让用户能够轻松地对桌面进行上下调整。事实上，这甚至可以成为标准化的模块部件，不同的桌面可以搭配不同的底座，从而形成饭桌、办公桌、咖啡桌等各种桌子的形态。



Bone

最后我们来轻松一下。推动整个世界设计水平的Tom Dixon先生当然对用户的需求考虑得十分周到，因此他专门设计了这款名为“骨头”的sex toy。不过，作为一本纯洁的杂志，《Geek》当然不知道这根22cm长、两头圆润且大小不一的家伙是用来干什么的。



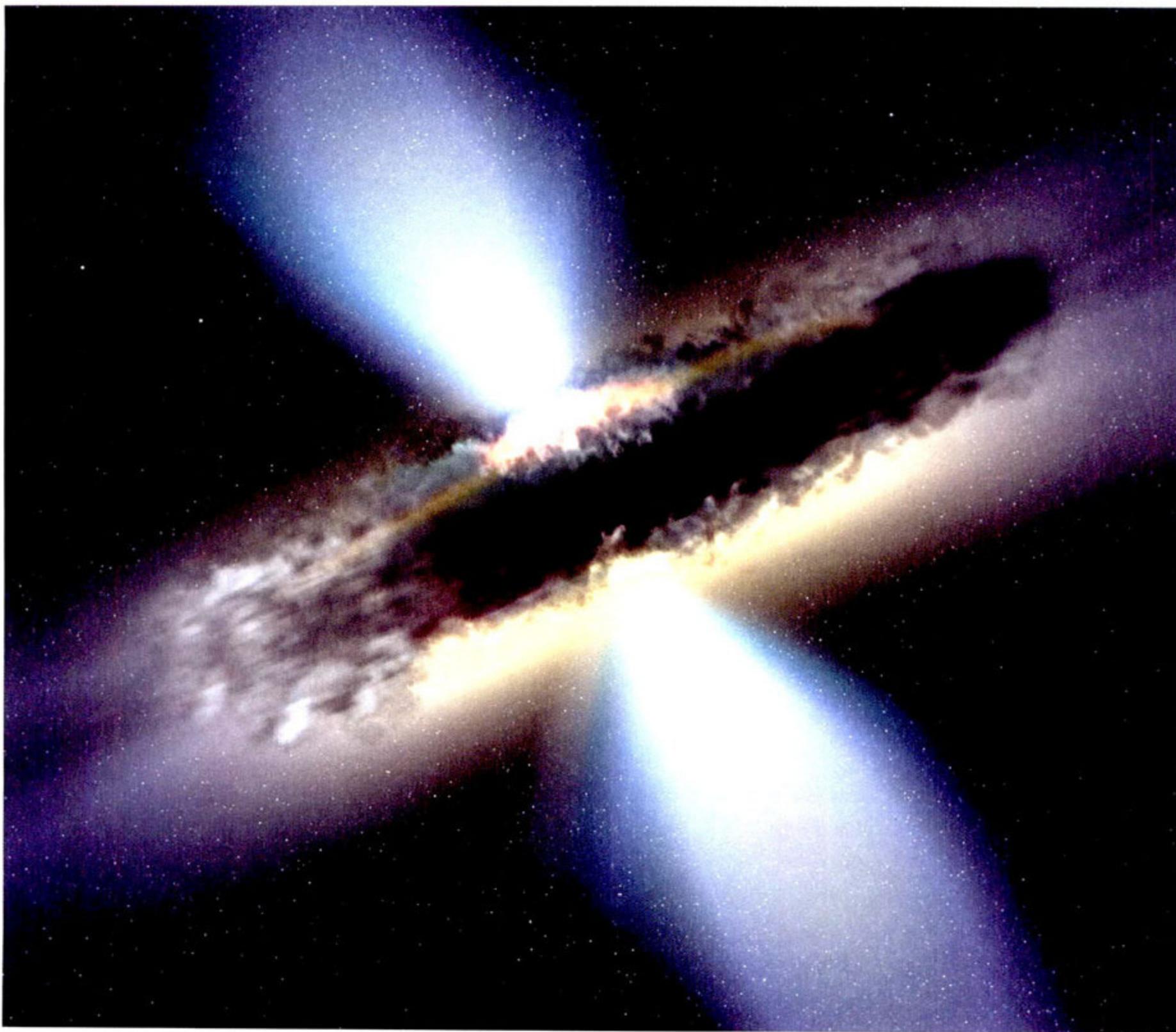
哈勃再续，欧洲航天局发射赫歇尔望远镜

要更好地观测宇宙，单靠已经服役了19年的哈勃望远镜似乎有些勉为其难了。就在北京时间的5月14日晚上9点12分，欧洲航天局将目前世界上最大的远红外线望远镜赫歇尔（Herschel）送到了太空。而且它不是一个人在战斗，伴随它的还有宇宙辐射探测器普朗克（Planck）。

发射宇宙望远镜可不是个小事，这一次的赫歇尔望远镜项目就有多达15个机构参与，其中也包括有中国国家天文台，各国都希望能够通过这个项目为自己国家的太空事业提供帮助。赫歇尔望远镜的动向一直都是世界各国的天文爱好者所关注的焦点，这一口径3.5米，价值10亿欧元的大家伙沿用了哈勃那样的“大人物命名法”，以表示对各位科技先驱的尊敬。赫歇尔

望远镜以英国物理学家威·赫歇尔（W.Herschel）命名，他是红外线的发现者。同样的，普朗克探测器是以德国物理学家马克斯·普朗克（M.Planck）命名，他是量子论的创立者，而量子论可以说是现代物理学乃至人类现代文明的支柱。单说这样的命名，也足以让我们感受到这一项目的重要性。

到目前为止，赫歇尔和普朗克的发射和定位过程都非常顺利。在后期的使用过程中，普朗克探测器会进一步研究宇宙结构的起源，探测原始引力波和空间拓扑缺陷等。而拥有了迄今为止最大的主镜头，赫歇尔望远镜在远红外波段观测当中或许将发现更多系外行星。届时，人们研究和探索宇宙的脚步又大大地迈进了一步。



为了超光速飞一把，你愿意牺牲木星吗？

很多人以为，就飞行器的速度而言，能接近光速就已经很牛X了。但科学家们总是希望快人一步，就在我们还没搞定怎样让一个飞行器达到光速的时候，两名物理学家近日却表示，他们已经找到了实现超光速飞行的方法，现在缺少的就是“一些能量”。

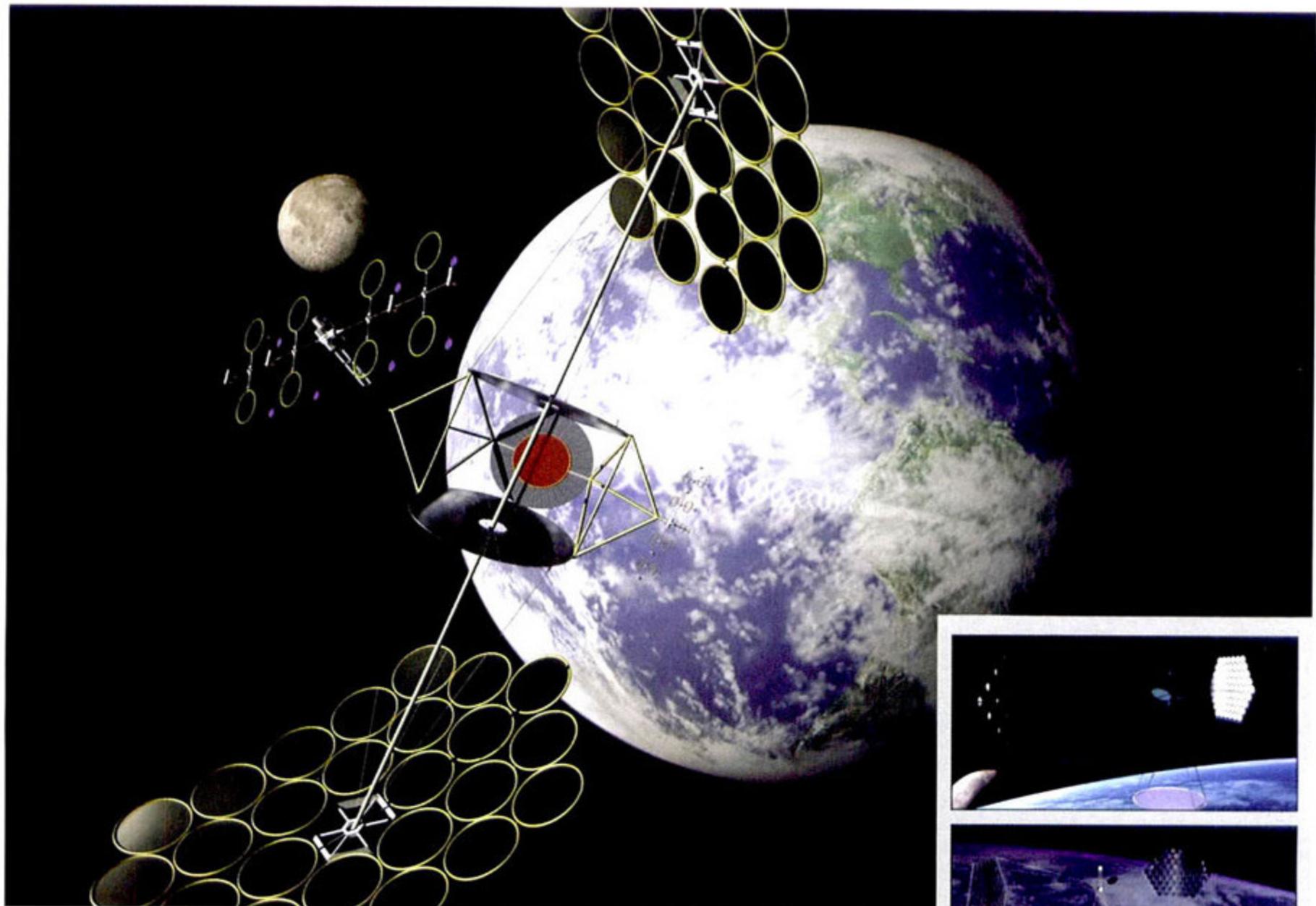
为什么现在科技这么先进了，光速飞行还是没有一个具体的操作方法呢？根据爱因斯坦的方程式： $E=MC^2$ ，随着物体移动速度的提升，物体的质量也会不断增加，当移动的速度越来越接近于光速时，这一物体的质量将变得无穷大。也就是说，即便是极为渺小的物体，要达到光速也同样需要无穷大的能量，那么，还要超过光速，这两位科

学家是怎么想的呢？

得克萨斯州贝勒大学的物理学副教授杰拉德·克利文（Gerald Cleaver）和博士后理查德·奥伯塞（Richard Obousy）提出了一个极具野心的设想，他们的研究基于墨西哥物理学家迈克尔·埃尔库比尔（Michael Alcubierre）在1994年提出的“曲速泡”理论，而这一理论的来源又是著名的弦理论：宇宙在大爆炸之后就是以超光速来膨胀和扩张的。因此，两位研究员构想出一个实体的“曲速泡”，让宇宙飞船置于“曲速泡”当中，然后将正能量置于飞船之后，而将负能量置于前，“飞船前方的空间以超光速萎缩，后方空间则以超光速膨胀，这样就能推

动“曲速泡”和内部的飞船实现超光速飞行了”。

提出理论容易，要实现起来，恐怕这两位还没有那个资本。因为对于这样的超光速飞行新理论，我们其实不难想到，要试着实现这个理论，实质上就是要复制宇宙形成的最初几秒。那么如何才能推动这个玩意让它飞起来呢，杰拉德·克利文副教授对木星充满了希望，他认为只要将木星转换为能量，这个携带宇宙飞船的“曲速泡”就可以得到初始能量而实现发射。单不说发射以后会怎么样，到时候怎么停下来的问题，小丫挺的为了飞一下，就想毁灭一个星球么？



太空发电不是梦

科幻动画中的巨型太阳能发电系统也许很快就不再仅仅是幻想，而且现实比它走得更远——美国加州的太平洋天然气与电力公司（PG&E）不久前宣布，只要得到了监管部门的批准，它将向空间太阳能公司Solaren购买200兆瓦的太阳能，至少持续15年。这意味着太空发电即将进行商用阶段，而且电力还是无线传输的！

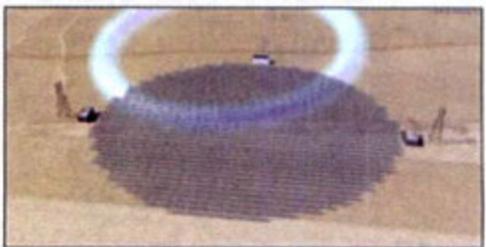
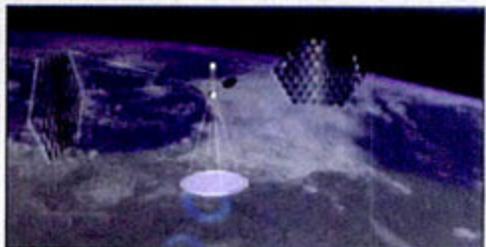
空间太阳能发电（Space-Based Solar Power, SBSP）的构想是基于一个能在太空中将太阳能转换成可用的能量形式并无线传播到地球上的设施。科学家怀揣着利用空间太阳能的梦想试验了几十年，但从来没有真正地实现它的商用。Solaren是一家专注于空间太阳能利用的公司，目前它提出的空间太阳能方案是在卫星上安装太阳能电池板进行发电，然后将无线电频率能量（Radio Frequency Energy）发送到位于加州的地面接收站，地面站的接收器再将无线电转换为电力并送入电网。

Solaren公司的CEO Gary Spirnak在公司博客上声称，这个项目计划在2016年向PG&E开始

供电。他还说，“虽然如此规模且配置如此具体的系统还没有完全建立起来，但基于通信卫星技术的基本技术是非常成熟的。在过去45年来，卫星在地球轨道上通过太阳能电池收集太阳能，并将它转换为无线电频率能量传输到地面接收站。这种能量转换过程也是Solaren在太空发电站中所采用的。”

在可再生能源领域中大把撒钱的PG&E认为，引入空间太阳能对加州的公用事业毫无风险，因为公众只需要为生产出来的电力付费。而且空间太阳能发电的最大优点是一天24小时都能供电，这样在夜里或者在多云的天气就不用担心电力不足了。至于空间太阳能发电的成本自然也在考虑之中，据介绍，Solaren的空间太阳能发电的总容量为1200~4800兆瓦，电价与目前可再生能源发电的价格相当。

除了Solaren之外，另一家名为Space Energy的公司也在从事空间太阳能的开发，它们都采用了类似的技术。太空发电+超远距无线电力传输，特斯拉的梦想终于被超越了。如果此刻他还活着的话，一定已经泪流满面了。



冥想改变大脑

从小大人就教育我们：空想美丽却不实际，坐着空想不如立即行动。这搞得我们幼小的心灵认定想是不对的，只有实际行动才对。看过2009年6月刊

《Geek》的应该知道，像特斯拉这样的超级天才也是靠冥想来进行科学研究，那说明想并非一无是处。最近科学家研究发现，冥想不但有助于集中注意力和控制日常生活周遭的负面情绪，长期的冥想练习还能让大脑产生良性的结构性改变。

在如今这个社会，生活步调异常繁忙，愈来愈多的人藉由上健身房、练习瑜伽来帮助自己放松肌肉与纾解压力。其实有许多的研究已经指出，在冥想过程中将注意力集中在外在图案或内在心相的方法，同样能有效降低焦虑紧张，以及抑制环境中遭遇的负向情绪。通过比较长期冥想练习者与一般没有冥想经验者的研究发现，长期的冥想练习可以

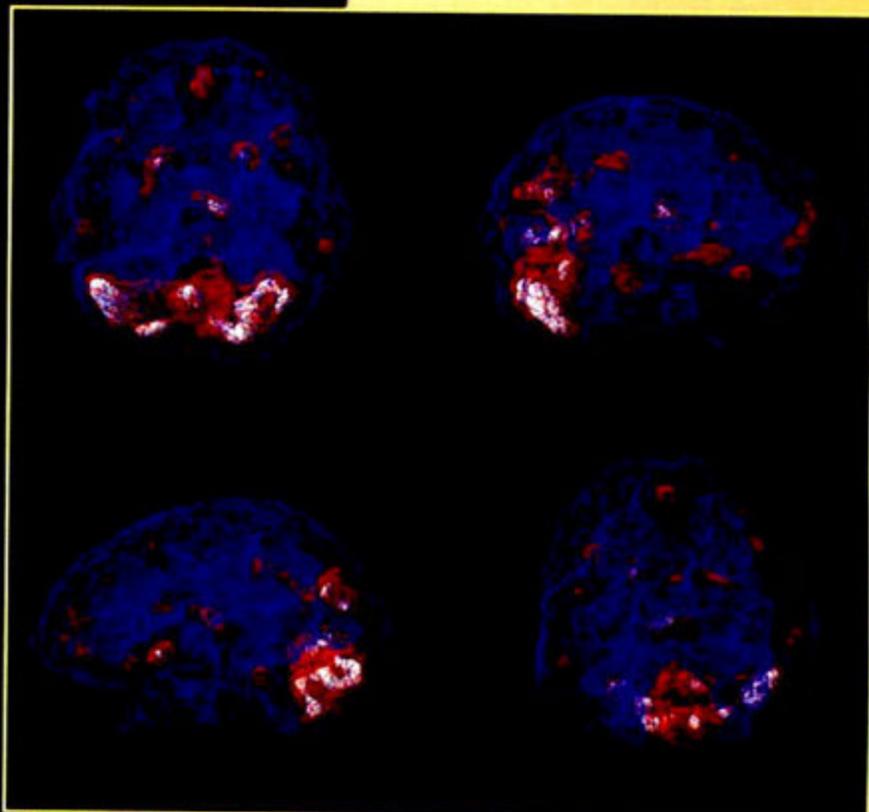
增加神经元的同步激发（表现在脑电波的振幅上），以及增加注射疫苗之后血液中的抗体浓度。虽然对于冥想的直接效果仍有研究方法上的争议，但美国国家卫生研究院的辅助及另类医学研究中心已经将冥想列为可能的医疗方式。

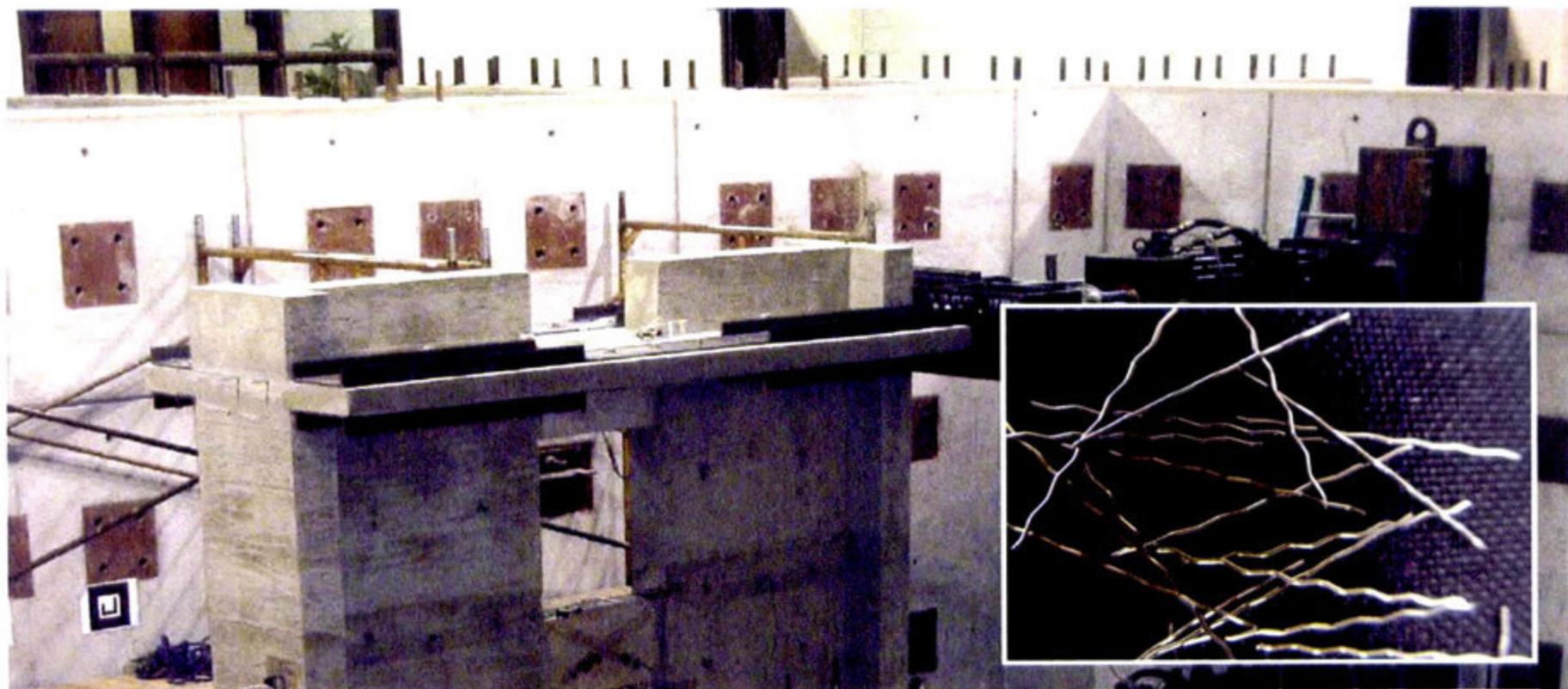
许多神经科学研究指出，当我们持续练习与长期运用某些认知技能，比如记忆、注意力、视觉搜寻或语言学习，会增加神经元突触的连结，造成神经回路的改变，而大脑中与这些认知功能相对应的区域也有较大的体积。比如练习抛球杂耍三个月之后观察到，处理运动视觉信息相关区域的大脑灰质增加了3%；或是计程车司机掌管空间记忆的脑部体积比一般人大。因此，加州大学洛杉矶分校的科学家想知道，那些有长期冥想经验者的大脑是否会因为持续地练习而出现结构性的改变。

为此，这些科学家利用磁共振扫描了

22名长期参与冥想练习（平均24年），以及22名完全没有冥想经验者的大脑。取得他们高解析度的大脑结构影像之后，再使用像素形态分析的方法计算这两组人在大脑影像上灰质与白质的数量，然后进行统计分析找出差异。结果发现那些长期参与冥想练习者，他们的与抑制负向情绪有关的右侧额叶眼眶面皮质，以及调控内外知觉信息有关的视丘的体积比一般人大。这项结果显示，冥想练习不但直接控制了情绪，还间接地造成了神经元回路的改变。

看来冥想不只是安安静静地坐在那里什么都不做那么简单。有兴趣让大脑“变异”的Geek以后不妨每天也冥想一番。当然，能不能达到特斯拉那种境界咱不敢保证，但是控制下负面情绪，纾解下压力还是没问题的。





用纤维钢筋混凝土就不怕地震了

汶川大地震发生的时候，某小编正在成都的家里，虽然只是三楼，但整个世界已经天旋地转到根本不可能有逃生的路线，更不用说那些高层建筑里是什么样的情况。所以，即便是去学习各式各样的救生方法，在地震这样突然袭来的自然灾害面前效果其实非常有限，房子要塌也就是一瞬间的事。因此，用强度更高的材料来建造房子——至少从目前来看——算是能够最大程度减少地震造成人员伤亡和财产损失的方式。日前美国密歇根大学的研究人员就进行了一次模拟地震实验，圆满成功的实验结果标志着人类在新建材研发的道路上又迈出了扎实的一步。

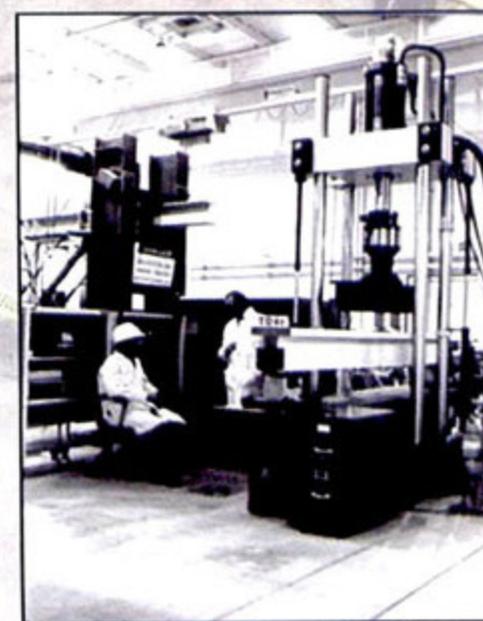
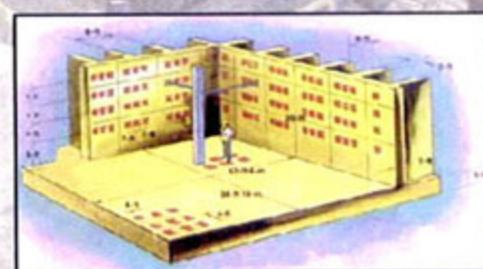
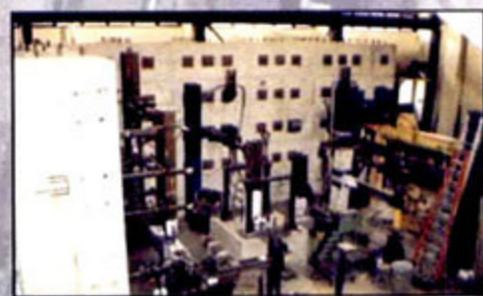
这一实验的主要目的是为了考验纤维钢筋混凝土的应用效果，目前传统的钢筋混凝土不仅建设起来麻烦（安装复杂且沉重的钢筋骨架算得上是施工人员最痛苦的事情之一），墙体厚度往往也难以控制，而且如果在楼房当中，窗户、门等在墙面上开的“洞”过多，还会直接影响到整栋建筑物的牢固性。因此为了解决这些问题，纤维钢筋混凝土应运而生。

纤维钢筋混凝土其实就是用短钢筋来取代传统的长钢筋，然后加入到混凝土当中，这样一来，无论是每根纤维钢筋本身的重量还是所需的钢筋总量都能够得

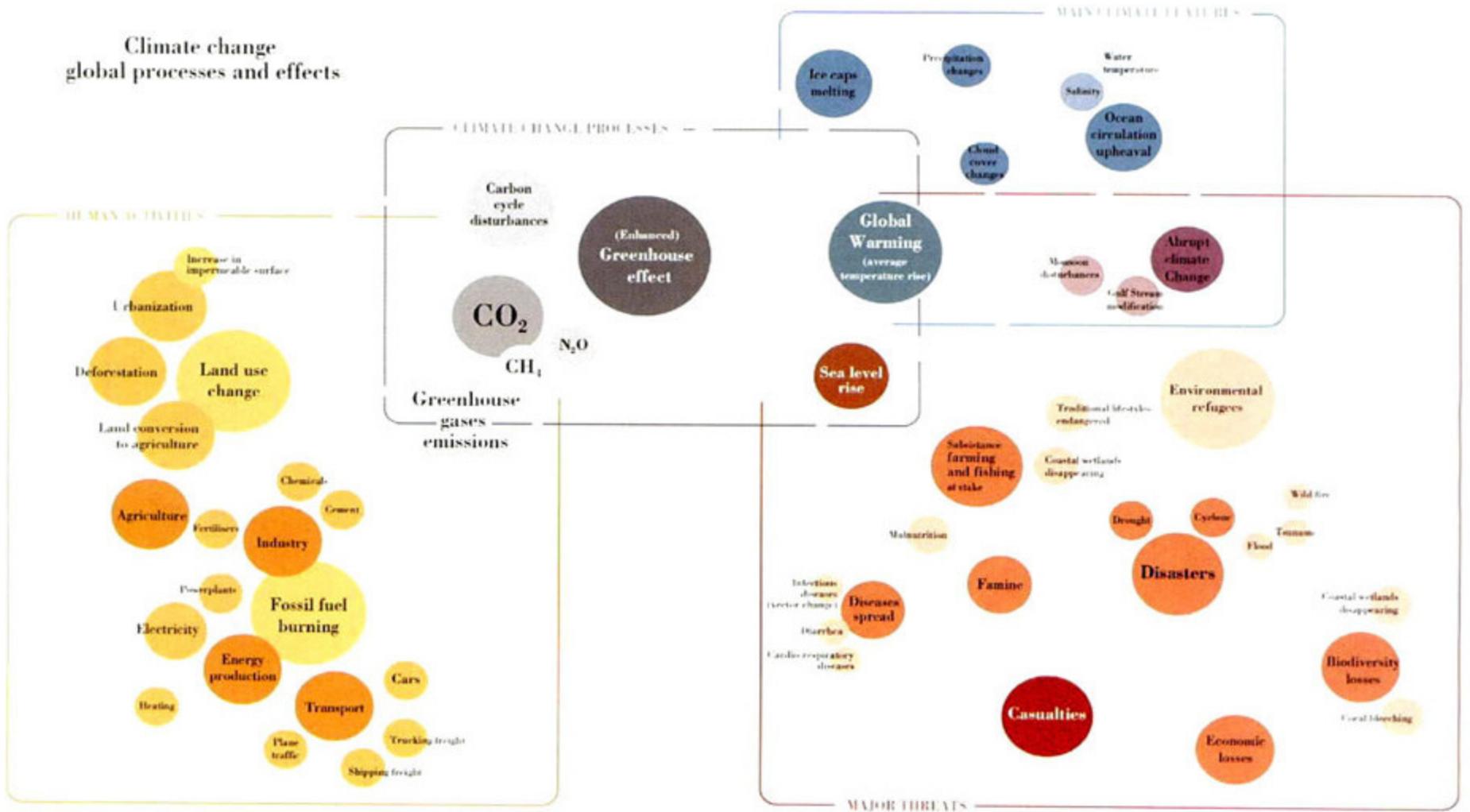
到很好的控制。一般来说每根纤维钢筋只有几英寸长，它们在混凝土中的存在状态类似植物纤维；如果将这种纤维钢筋混凝土大量应用到房屋的连接梁当中，它的强度将大大超过传统的钢筋混凝土横梁。事实上，纤维钢筋混凝土的使用也非常简单，它无需预先搭建骨架，注入到所需的位置之后，墙面、连梁等各个部位都形成了一个有机统一体。即便是剧烈的震动让墙面出现裂缝，但那也仅此而已，脉络状的纤维钢筋骨架将牢牢地抓住所有墙体，而且不管在任何位置开窗、打门甚至打通某一面墙，楼房的牢固性也几乎不会受到影响。

言归正传，这次实验的本身还是针对地震对楼房带来损害的课题研究，研究人员在一个建筑实验场地上建造了一个包括地基在内的标准“楼房”，并在楼房上加上了30万磅（约合13.6万公斤）的重量，然后用液压制动器对楼房进行反复推拉，同时检测大楼顶部与地基的运动，以便对地震的损害进行量化。一般来说，普通的楼房能够支撑1%~2%的位移，但用了纤维钢筋混凝土之后，楼房能够轻松承受3%的位移。可别小看这样一两个百分点的变化，这已足以让建筑物的整体强度上升到一个新的级别，并且随着技术的进一步普及，这样的建筑

方式将比过去更省成本和易于操作，纤维钢筋混凝土无疑将会是未来抗震建筑的一个重要的解决方案。



Climate change global processes and effects



全球变暖，农业减产

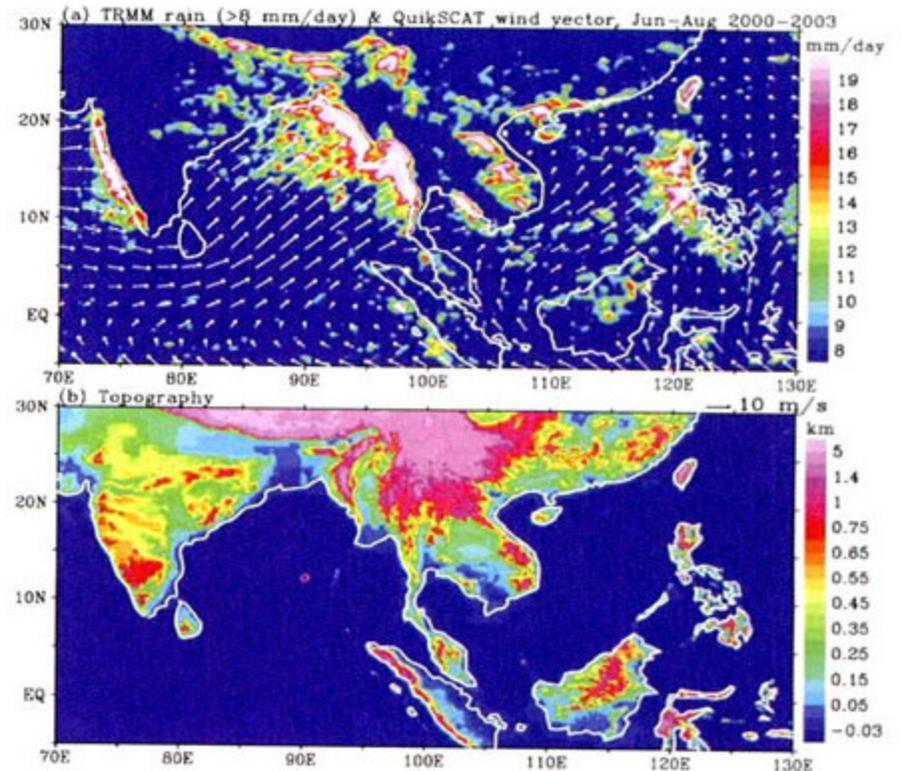
全球变暖在一定程度上会促进农作物的生长，然而它对农业的危害也不容忽视——根据俄勒冈州立大学斯科里普斯海洋和沙漠研究所的研究报告，按照地球历史上的先例，如果全球变暖造成了气候突变，它将会导致干燥的热带地区发生更多的野外大火，并减少地球上人口最稠密地区的农业产量。

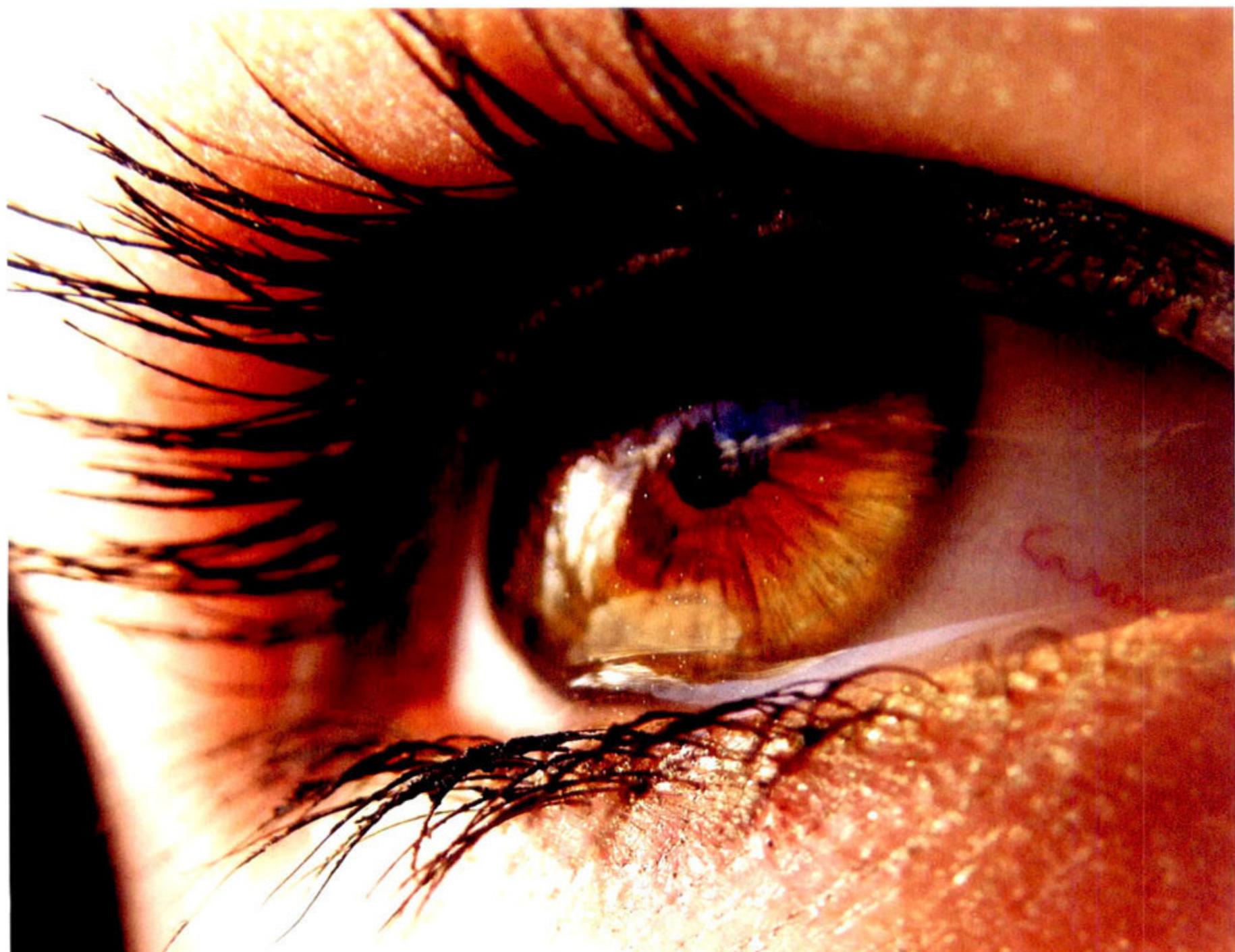
研究人员使用的是氧元素测量法，因为植被的增加或减少可以由空气中两种不同的氧同位素的含量反映出来。为了弄清楚在过去的十万年中地球植被发生了怎样的变化，他们调查了从南极和格陵兰岛的冰芯，这些冰芯中封存的气泡中含有古代地球的空气。为了保险起见，研究人员将氧同位素测量数据与从钟乳石笋中获得的信息进行了对比和核实，这些位于中国溶洞中的古代石笋揭示了上万年来降雨量的变化。

氧及其同位素在大气中的比例是相当稳定的，而陆地植被量是影响它的一个主要因素。当氧同位素比例发生巨变时，陆地植被的变化必定也是巨大的。根据该理论和相关测量数据，研究人员得出了一个惊人的结论：在遥远的过去，气候突变偶尔伴随着季风南移，从而造成海洋降水多于热带陆地的降水，最终导致全球植被骤减。在此之前，这种类型的气候变化仅仅存在于气候模型理论之中，科学家们一直没有找到详细和精确的数据来证明气候突变能够造成如此广泛的影响。而这次来自冰芯和溶洞钟乳石笋的数据同时反映出了干燥气候曾经横扫广大区域的事实，这使得研究人员相信是这一气候变化造成了季风模式的转变，结果就是海洋降水超过陆地降水，受季风影响的地区植被也因此减少——这些地区就是今天的印度、东南亚及北非局部。

以往的研究表明，在某些情况下气候的变化十分迅速，时间短至几十年或者更少。而这项新的研究揭示了气候变化影响地球植被量的机制。除了季风行为与气候变化密切相关外，海洋环流模式也能够严重影响气候变化，但变化的方式目前尚不完全明了。

总而言之，北半球高纬度地区的气候突变将影响低纬度地区的降雨格局，而降雨又与农业生产密切相关。当全球变暖与吃饭问题联系起来的时候，有人还会认为减排大业与自己无关吗？





重见光明

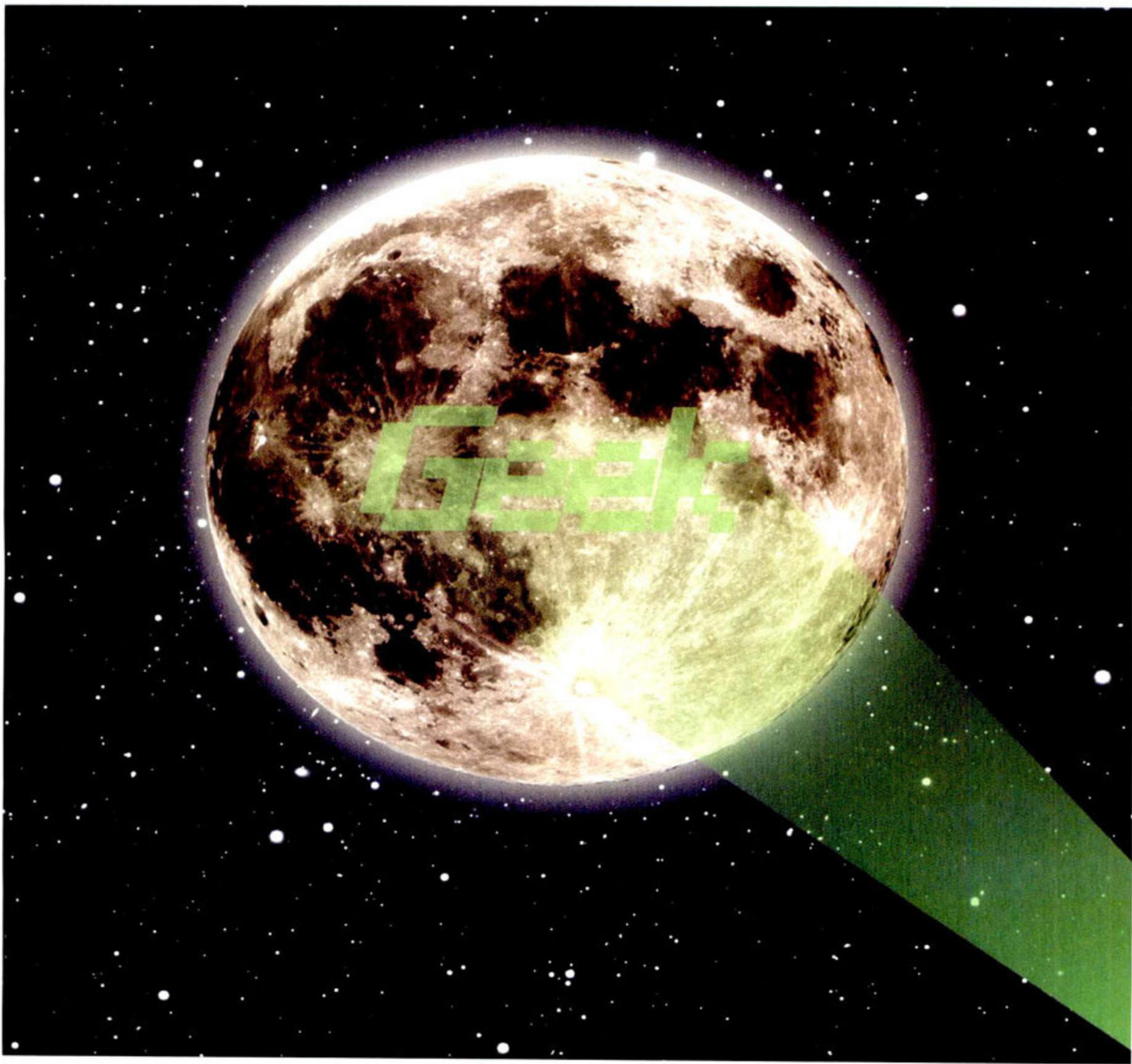
最近,有个叫埃德·博伊登(Ed Boyden)的家伙和他的研究伙伴们正在做一项试验,他们采用基因疗法来刺激猴子的大脑额叶皮层,并利用感光分子工程技术让失明的猴子重见光明。这位麻省理工学院的神经学家打算研究出一种切实可行的技术来治疗由视网膜病变或其他眼疾导致的失明。

这项试验的核心技术是提取自藻类的ChR2光敏蛋白(Channelrhodopsin-2),这种蛋白存在于细胞膜上,主要负责控制特定离子进出细胞。这种“离子通道蛋白”在神经与肌肉细胞中非常重要,它们会对化学分子或电信号作出反应,ChR2蛋白则能够被特定波长光线的控制。通过大量的试验,人们发现这东西对蓝光比较“敏感”。也就是说,在ChR2光敏蛋白的帮助下,蓝光有可能活化动物体内不同的神经与肌肉。

根据这样的理论,阿兰·霍塞格(Alan Horsager)进行了大胆的尝试,他把ChR2光敏蛋白植入先天失明的老鼠的视网膜中,经过一段时间的治疗之后,这只老鼠奇

迹般地重见光明了。虽说这只小老鼠的视力没有完全恢复,但这样的结果已经相当振奋人心了。今年4月,埃德·博伊登和他的研究小组发表了一篇关于利用灵长类生物试验ChR2光敏蛋白的论文。他说:“ChR2光敏蛋白这东西来自藻类,我还得花点儿时间来看看这玩意儿用在与人类更接近的生物身上是否安全,是否会出现免疫反应……”就目前的试验进程来看,一切都进展得很顺利,甚至有科学家期待尽快把这项技术用于临床试验。如果临床试验成功的话,那么那些因为各种眼疾而失明的人就可以重见光明了。

从另外一个角度来看,ChR2光敏蛋白只是一种工具。由于这样的医疗技术可以激活受损的神经细胞,所以,它的前景十分广阔。目前,全世界有很多科学家都在利用动物进行ChR2光敏蛋白的试验,研究方向包括神经系统疾病、抑郁症、吸毒、癫痫和帕金森症等的治疗,除此之外,也有不少人打算利用这项技术来开发正常的大脑功能,比如大脑控制和记忆存储等。



在月亮上打广告

大家都知道蝙蝠侠吧？很好，那你们一定看过哥谭市的夜空中那个巨大的蝙蝠标记吧，它是用一盏镭射灯投射上去的。有些精明的商人准备向蝙蝠侠学习，打算将客户的产品商标也投射上去，而且要投射得比蝙蝠侠的标记还要远，一直投射到月亮表面上去。

一家名为“Rolling Rock”（这年头叫滚石的还真多）的啤酒厂商在电视和高速公路广告牌上大肆宣传，说等到下个满月的时候，他们会将自己的商标用激光投射到39亿公里之外的月球表面上，让大家都能

能看到。他们还把这个称为“月球广告”（Moonvertising）。

不用想也知道，不管在哪个满月的夜晚，人们都不会看到这个“月球广告”，到头来，这只不过是广告公司耍的一个花招。事实上，几年前，可口可乐公司的市场总监Steve Koonin就曾经搞过一个类似的广告运动。他看了关于科学家如何用激光测试地球和月亮之间距离的科技文章之后，萌生了让可口可乐广告登上月球的想法。“如果成功的话，一定非常有效果。”Koonin回想，“就算失败了，人们也会讨

论一段时间，与品牌无害。”当年，可口可乐着实花了一大笔钱来折腾，结局不了了之。不过无论如何，广告商都是赢家。NASA的科学家Jim Garvin表示，月球广告并非不可能，只是现在还不太现实。如今能够到达月球的激光只能照亮一个网球场大小的区域，要让地球上的人都能看得清广告内容，必须至少让发光区域达到非洲大陆总面积的一半那么大。这么说来，撇开技术因素不说，广告商先得考虑一下，去找个大地方安置他们那“天大”的镭射灯再说吧！



建核电站就像搭积木

核电这玩意儿咱们并不陌生，要是有一位搞不清楚，可以回头去看看去年第7期《Geek》中的《备战备荒为能源》一文。通常情况下，只要有人一说到核电站，咱们就会联想起硕大的“烟囱”，相信咱们也不会觉得建核电站是件容易的事。不过最近巴布科克及威尔科克斯公司（Babcock and Wilcox, B&W）提出了全新的核电站建设计划，他们打算将核电站模块化，这样就能渐少一半的建设时间，同时还能大幅度压缩建设成本。

严格说来，这项技术并不新鲜。我们知道，许多先进的技术都是首先被应用于军事领域的，模块化的设计理念早已运用于核动力航空母舰、核潜艇和其他核动力军用舰艇上，而且已经非常成熟了。各位想想，在狭小的舰艇空间内要塞下如此庞大的核动力设备，这需要花多少功夫啊？得益于模块化的设计，舰艇上的何种武器和设备都能得到更好的搭配和维护。要是哪位有兴趣，可以去逛逛B&W公司的网站（www.babcock.com），当你看到案例展示中的核动力航母和核潜艇时，你就知道这家公司是干什么的了。

麻省理工学院核工程专家安德鲁·卡达克（Andrew Kadak）教授告诉我们：“商业用途的核电站的规模都相当大，通常都是1000万千瓦级别的，而建设一个大的核电站比建

设很多个小核电站要划算。但这样的核电站体积庞大，没有90亿美刀还拿不下来，最痛苦的是建设时间需要5年之久。B&W公司提出的新型模块化核电站就要袖珍得多，每套设备的装机容量只有150万千瓦。如果要建大型电站，把这些小的套件串联起来就可以了。”

简单点说，B&W公司利用自己在军事领域的技术优势将核电站小型化，“积木”化。在需要的时候咱们把这堆“积木”搭起来就行了，如果觉得这种小型核电站的装机容量不够，那就多搭几套“积木”，于是，一个大型核电站就搭起来了。这玩意儿能小到什么地步呢？据说这样一套玩意儿可以被塞进火车来运输。毫无疑问，这对核电站的普及有着极大的推动作用。对于无力承担大型传统核电站建设费用的国家来说，这种廉价的小型核电站肯定是能源危机时代的最佳选择之一。

当然，对这方面有兴趣的绝对不止B&W公司一家，另外一家牛X的公司——西屋电气公司（Westinghouse）也打算推出一种名叫NuScale的小型模块化核电站系统，据说每套系统的装机容量只有50万千瓦。未来的核电站能做到多小呢？《Geek》不好乱下定论。不过，我们在有生之年能看到核动力火车和汽车梦想应该不难实现。





没有星星的夜晚

《Geek》在去年夏天(2008年8月)做的《夜观星象》专题想必激发了不少同学看星星的兴趣,说不定有人已经走上了天文Geek的不归路。美丽的星空是大自然馈赠给人类的一份绝妙礼物,然而,在很多城市里,严重的光污染已经使我们无法通过肉眼看到银河。也许那些热衷搞灯光工程的政府官员以为灯火璀璨的城市很国际化,殊不知无视光污染问题的城市规划在西方人眼里早就out了。

光污染是工业发展和城市化的副产品,主要是来自家居照明、广告、商业产品、写字楼、工厂、街灯及露天大型运动场。受光污染影响的国家主要是发达国家,目前光污染已造成世界上五分之一的人口在夜晚看不见银河,其中就有三分之二的美国人和一半的欧洲人。至于中国,虽然在这方面没有详细的统计数据,但那些生活在城市里的同学们凭直观感受就能发现,天空正变得越来越明亮,小时候能看到的星星现在大多已经消失无踪了。

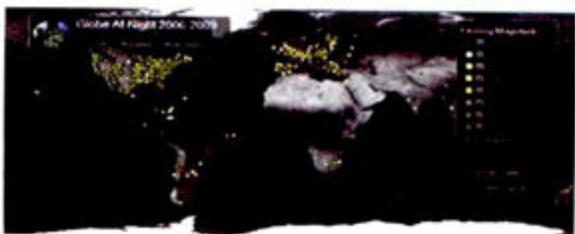
光污染有多种多样的形式,主要可分为白亮污染、人工白昼污染和彩光污染。长时间在光污染环境下工作和生活的人,不仅视力会急剧下降,容易诱发白内障,还会产生头昏心烦、食欲下降、身体乏力、失眠等类似症状;强烈的夜光还可能干扰候鸟的飞行,或

者破坏昆虫的正常繁殖过程。不仅如此,根据科学家的调查研究,光污染越严重的地方,妇女患乳腺癌的几率大大增加,原因可能是由于夜晚的非自然光会影响到妇女们的褪黑激素和雌激素等激素的分泌。《Geek》在此温馨提醒:各位姐妹睡美容觉的时候一定要尽可能保持绝对的黑暗。

如果说有谁最痛恨光污染,那肯定是天文学家。发达的资本主义国家自不必多说,就连在国内,南京紫金山天文台和上海天文台都曾经因为光污染的影响而被迫搬家。为了捍卫黑夜,科学学家们发起了一项名为“夜色地球(Globe at Night, 缩写为G@N)”的计划(www.globe.gov/GaN)。G@N计划每年进行一次,每次持续2星期。在这段时间内世界各地的志愿者记录下所在地的夜空亮度状况,然后通过互联网将当地的经纬度和观测结果上传至“夜色地球”官方网站,科学家们则根据这些信息绘制出全球的光污染分布图。从2006年至今,G@N计划已经收集到了世界各地100多个国家共计35000条光污染记录信息。科学家们藉此可以判断出哪些地方可以看到银河,哪些地方看不到。从最新的光污染分布图可以看出,绝大多数记录都来自北美和西欧地区。明年,国内的各位Geek也行动起来,参与到这个计划中吧!

要治理光污染,立法是根本。英澳两国的天

文台已经当地政府达成协议,如果有人要建立某种大的照明设施,他首先必须征得当地政府的同意。而为了防止在不久的将来有人利用私人航天器在宇宙中设置轨道广告板,NASA在2005年5月通过了禁止在地球轨道发布显眼的广告的法例。《Geek》希望国内的相关部门也能真正意识到光污染的危害,尽快将其纳入法律的管辖范围之内。





世界上最毒的植物之箭毒木

断肠散、鹤顶红和七步倒，这些是武侠小说中让人闻风丧胆的顶级毒药。但真要论毒性，它们只是二流毒物，真正的毒王是一种看似普通且长得枝繁叶茂的树——见血封喉。

高大的珍稀树种

见血封喉的学名叫做箭毒木 (*Antiaris Toxicaria* Lesch)，又称加独树、加布、剪刀树等 (傣语叫“戈贡”)。箭毒木是高大的常绿乔木，树干基部粗大，树皮呈灰色，树高可达30多米。它的茎杆基部具有从树干各侧向四周生长的高大板根。它在春夏之际开花，在秋季结出一个个小梨子一样的红色果实。果实成熟时变为紫黑色，味道极苦，含毒素，不能食用。

箭毒木多分布于赤道热带地区，国内则散见于广东、广西、海南、云南等省区，国外则分布于印度、越南、老挝、柬埔寨等国家。不过，随着森林不断受到破坏，它现在是稀有树种了，属于国家二级保护植物，不要知道我们的下一代是否还能看到这玩意儿。



箭毒木到底有多毒？

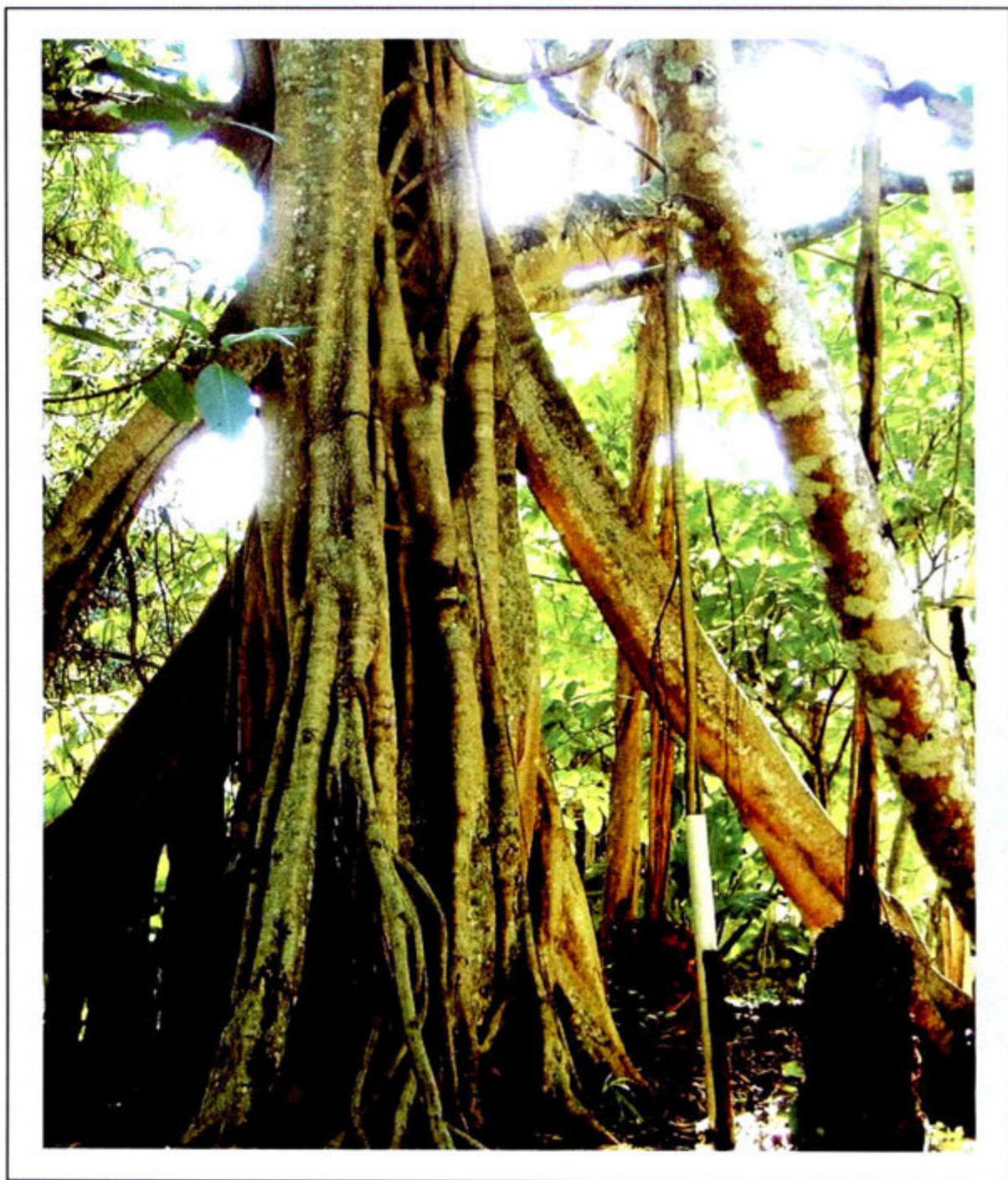
不知道大家到西双版纳游玩时，是否听说过民间有种“七上八下九不活”的说法。这句话的意思是：谁中了箭毒木的毒，那么往高处只能走七步，往低处只能走八步，但无论如何，走到第九步都会倒地毙命。这是因为箭毒木的乳白色汁液含有强心苷类物质，如 α -弩箭子苷(α -antiarin)、见血封喉苷(Antioside)、马来亚苷(Malayoside)等物质，一经接触人畜伤口，即可使中毒者心脏麻痹，血管封闭，血液凝固，以至窒息死亡，唯有红背竹竿草才可以解此毒。所以人们又称箭毒木为“见血封喉”。



箭毒木并非一无是处

尽管听上去很可怕，实际上箭毒木也有很可爱的一面。箭毒木的树皮特别厚，富含细长柔韧的纤维。云南省西双版纳的少数民族常巧妙地利用它们制作褥垫、衣服或筒裙。他们取长度适宜的一段树干，用小木棒翻来覆去地均匀敲打，当树皮与木质层分离后，它就像蛇脱皮一样取下整段树皮（或将其剖开，以整块剥取），然后放入水中浸泡一个月左右，再放到清水中边敲打边冲洗。经这样，除去箭毒木的毒液，脱去胶质，再将树皮晒干，就会得到一块洁白、厚实、柔软的纤维层。用它制作的床上褥垫，既舒适又耐用，睡上几十年也还具有很好的弹性；用它制作的衣服或筒裙，既轻柔又保暖，深受当地居民喜爱。

此外，目前发现箭毒木毒液的成分见血封喉苷，具有加速心律、增加心血输出量的作用，在医药学上有研究价值和开发价值。

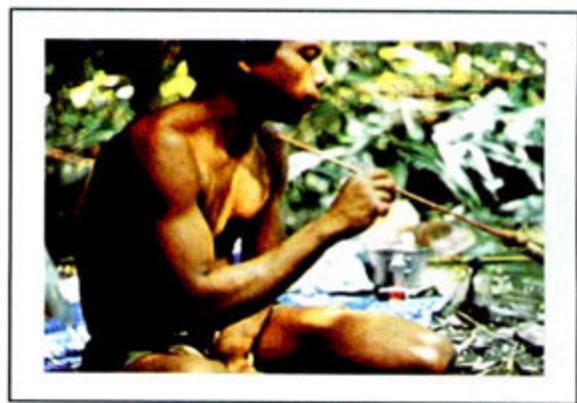


箭毒木的传说

据传最早发现箭毒木汁液有剧毒的是西双版纳的一名傣族猎人。这名傣族猎人在森林守猎时被一只硕大的狗熊追赶，迫于无奈，爬上了树。在狗熊也要爬上树的紧急关头，猎人顺手折断了树枝，猛然刺向狗熊。不料，狗熊即刻倒毙。这时人们发现这种树是有毒的。

相传，美洲的古印第安人在遇到敌人入侵时，女人和儿童在后方将箭毒木的汁液涂于箭头，运到前方，供男人在战场上杀敌。印第安人因此而屡战屡胜，杀得入侵敌人尸横遍野，魂飞胆丧，顽强地保住了自己世代居住的家园。

据史料记载，1859年，东印度群岛的土著人在抗击英军入侵时，就是用带有箭毒木汁液的箭射向敌军，其杀伤力令英军心惊胆战。英军莫名其妙，不知这是何等先进武器，搞的他们一筹莫展，不敢再贸然反击。



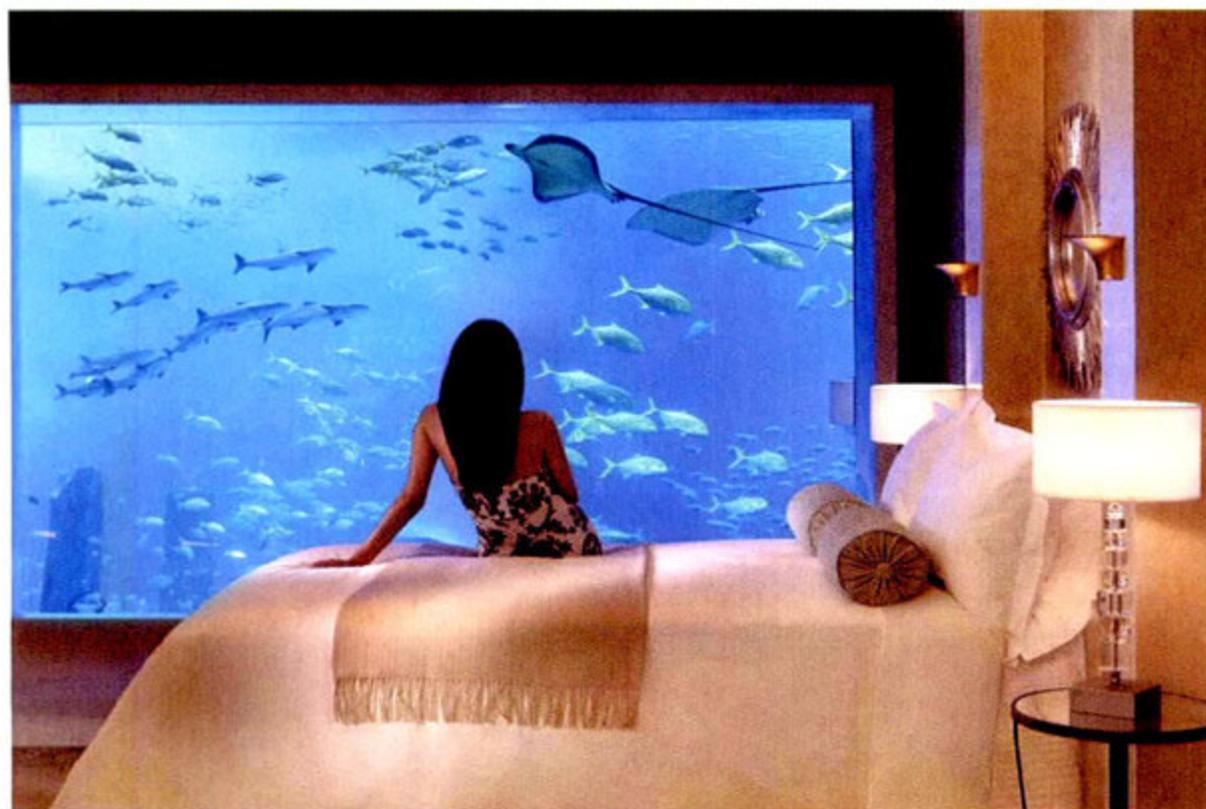


新海底两万里

很多人都期待能像《海底两万里》中的尼莫船长一样居住在海底，和鱼儿共眠。事实上一直都有人试图把人类的居住空间扩展到海底去。建造海底建筑的先驱是法国建筑师雅克·罗杰里，他在1977年至1981年之间曾建造过三个大型水下建筑，可惜最终没有一个能够放入水中。位于美国佛罗里达州Key Largo海洋公园的Jules旅馆可以算是水下建筑的雏形，不过这个海底旅馆更像是一个沉入海底的旅游车，它总共只有两个房间，最多能住4~6位旅客。更不靠谱的是，由于旅馆位于海面下6米深处，内部压力无法保持和陆地上一样，所以住客必须持有潜水资格证。

现在，耗资4000万美元的海神度假酒店（Poseidon Undersea Resort）终于让我们看到了希望。酒店的创始人琼斯是靠制造潜水艇发家的富豪。当初为了选择酒店的最佳地点，琼斯费了很多心血和金钱，他对那些潜水爱好者宣布，谁能为酒店找到一个最佳的落址点，他就给1万美元的报酬。最终，一个建议将酒店设在巴哈马群岛某处珊瑚礁旁的潜水迷拿到了这份奖金。可是这块地的主人坐地起价，琼斯虽然有钱但也不敢这么烧，无奈之下只有将地址选在斐济群岛一个珊瑚礁湖中12米深的水底。

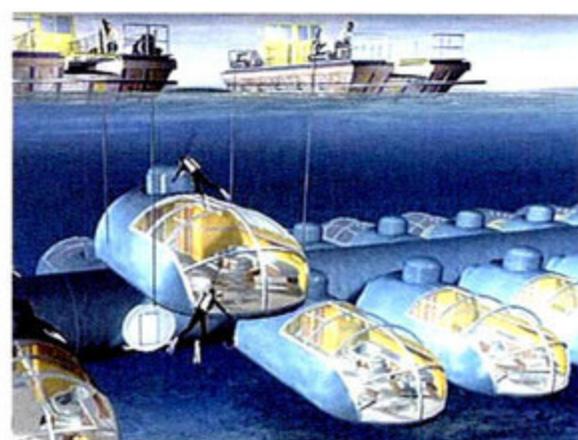
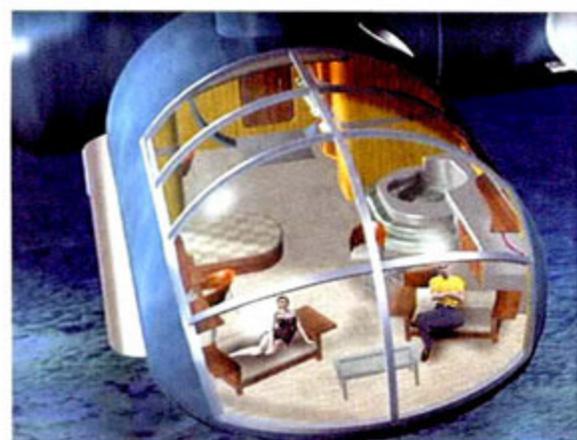




对游客来说，海神度假酒店最吸引人的地方显然是它的无敌海景。客人们乘坐潜水艇或者由隧道进入酒店后，就可以在餐厅里一边享受美食一边欣赏色彩斑斓的珊瑚美景，或者从酒店的潜水舱直接潜入大海，跟海洋生物亲密接触。酒店的客房约为50平方米，

嵌有270度的无敌海景落地窗。客房从天花板到地板都由10cm厚的丙烯酸强化玻璃构成，开启照明设备后，整个客房犹如水晶宫一般。客人还可以启动酒店外的投食设备吸引热带鱼、金枪鱼、海龟等在珊瑚丛中觅食。酒店还有一套专门清洁设备，它被用来

清除酒店建筑表面的海洋生物，它的高压喷嘴定时将高压海水喷射到酒店的外墙上，采用这种措施可以剥离掉吸附在丙烯酸强化玻璃上的藤壶幼虫或其他海洋生物，整个过程就像自动洗车一样。



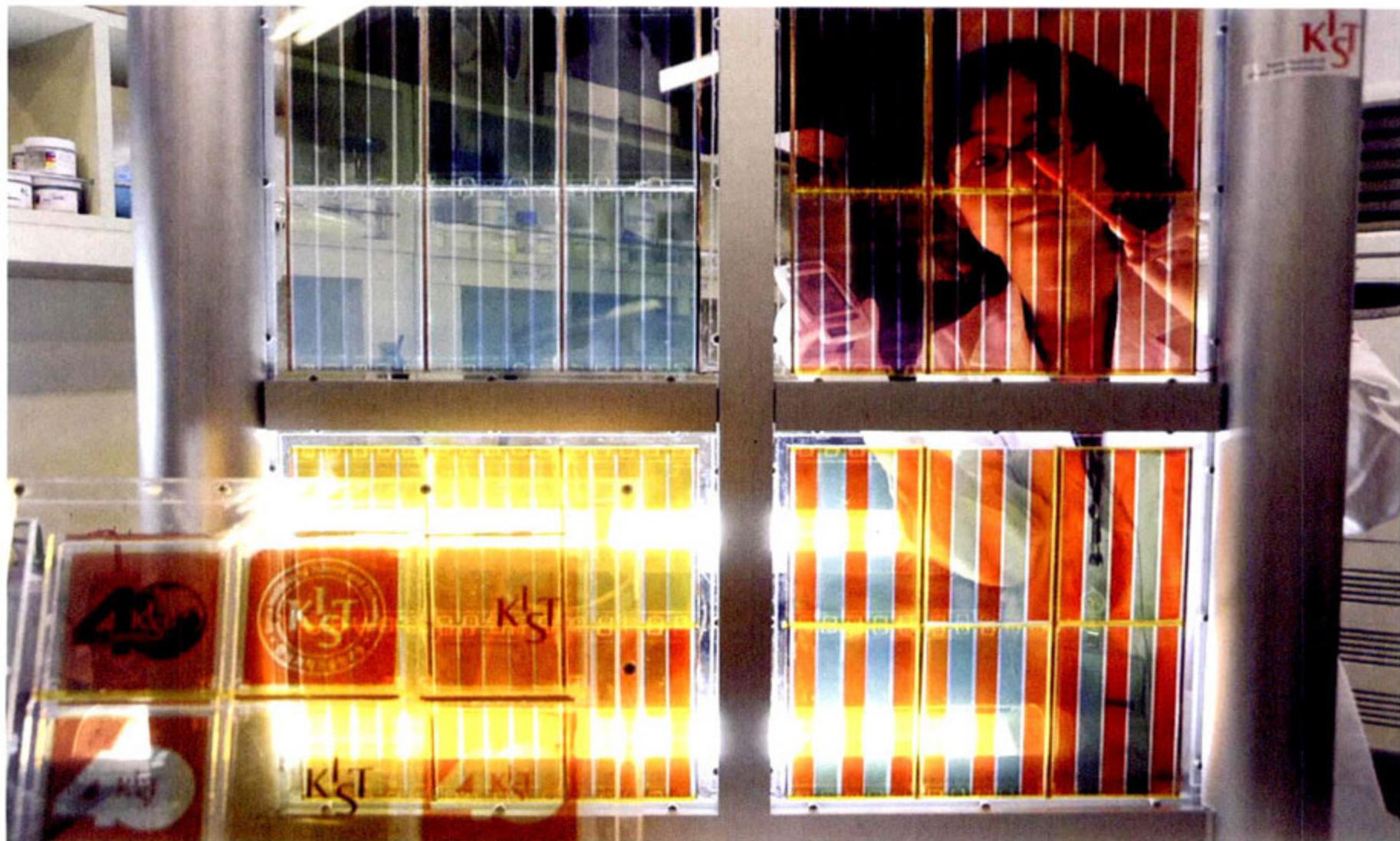
为了节约成本，整个酒店建筑都在美国波特兰的一个造船场建造，与此同时，工程师正在海底进行打桩的工程。为了保护海底生态环境，酒店的桩基彻底避开珊瑚礁，建在海底的沙地上。建筑工人先用高压水枪“吹”开深约1米的沙子，接着用钻孔机钻到坚固的海底岩石下，然后将圆筒状的金属管插进去，再在其中灌入水泥浆，等其凝固后就形成了坚固的桩基，金属管还可以起到防腐的作用。酒店建筑完工后由起吊船运到预定海域，它将整体脱离船体，浮在水面上。用潜水艇把酒店的各个部分拖到海底桩基处，用金属螺栓与桩基连接，使其固定在海

底。在酒店的装修方面，琼斯碰到的最急需解决的问题是采购用于客房、餐厅所需的丙烯酸强化玻璃，全世界只有少数制造商能生产出符合要求的巨型玻璃，但价格却超出了预算。于是琼斯决定自力更生，借助自己的老本行，他让有着丰富潜水艇设计经验的工程师设计并制造了一种特制的高压设备，用来制造10cm厚并且可以弯曲的丙烯酸强化玻璃。听上去似乎很简单可为了保证精确地弯曲率，仅设计强化玻璃就花了他们一年的时间。

设计者对这个海底酒店的保养也有一整套措施。比如客房需要维修时，工人会关闭客

房和主体之间的防水门，然后在客房和主体之间的连接通道中灌满海水。当连接通道中的静水压力增加到一定程度后，压力就会迫使客房脱离主体，之后用一台起重机就能将其吊出水面并运到岸边修理。

和其他许多大型度假酒店一样，在迎来第一位住客前，海神酒店也要克服资金不足的问题，其他许多规划之初雄心勃勃的海底建筑都是因为超出预算而半途夭折的。不过，现在他们的官方网站(www.poseidonresorts.com)已经在接受客房预定了。



告别屋顶的太阳能电池

对于屋顶来说，除非有人失恋了才会去那里唱着思念某人的歌，除此以外几乎见不着人影。真正和屋顶朝夕相处一路同行的估计只有太阳能电池了，可如今连太阳能电池也要离屋顶而去，只剩屋顶独自苍凉。这是怎么回事呢？原来有一群疯狂科学家不满太阳能电池总是深蓝色的，而改用其他材料来制作新型的太阳能电池，使得它能达到几乎透明的状态。这样一来，太阳能自然不必还呆在屋顶接受日晒雨淋，完全可以直接贴在窗户上了。

美国加利福尼亚大学伯克利分校 (University of California, Berkeley) 的电气工程师艾里·亚维曾在《自然材料》(Nature Materials) 上发表评论指出，传统的刚性太阳能硅电池是沉重而不透明的，由于其稳定和高效的优点而在市场上占据了主导地位。不过，硅的脆性也限制了其应用范围。关注高新科技的Geek应该都清楚，目前的太阳能电池的原料基本都是晶硅，它有两个明显的缺点：一是几乎没有柔韧性，无法折叠；二是反射性高，需要涂上抗反射涂层来抑制光反射，但造成的后果是颜色较深，

且无法改变。特别是后者，这个缺点的存在使得太阳能电池长期只能居于屋顶，而不能装在数量众多的房屋窗户上。不过这世上就是有不信邪的人，德国Fraunhofer研究所的科学家就是其中之一，他们进行了两个方向的研究：寻找替代材料和加入新的材料来改变旧有特性。经过不懈的努力，他们在最近宣布研究取得了阶段性的成功。他们在太阳能电池中加入了氧化锌等材料，使得光伏板的透明度降低了不少。此外，他们还制成了一种薄膜型的太阳能电池，达到了80%左右的透明度，只是它的转换效率很低，仅仅6%不到，而现有太阳能电池的转换效率可以达到20%。

研究人员同时也指出，以现有的技术来说还无法在保证转换率的基础上做到完全透明，但是通过改进材料可以做到调整电池密度来达到调整透光性的目的，只是还需要一段时间的测试才能正式推向市场。而薄膜型的透明太阳能电池更多的是准备用于建筑的玻璃外墙和窗户，尽管它的效率不算太高，但是低廉的成本、便利的安装方式再加上它对生活几乎毫无影响，这样环保的产品应该会受到人们的青睐。

这种新型的太阳能电池最快将于今年年底上市，或许要不了几年我们家里的窗户上也布满了它。相比其他虚无缥缈的新能源，这种太阳能电池还是值得期待的。





因为恶性通胀而消失的货币（上）

通常，一个国家的经济受失控的通货膨胀或者说恶性通货膨胀的影响，被严重扰乱到以至于整个国家的货币都不得被改良、舍弃、替换的地步。这种情况是很罕见的，但这确实是在历史上发生过。



德国魏玛共和国 1922-1923

到1922年底，德国发现它没有财力继续支付“凡尔赛条约”的战争赔款。作为报复，法国和比利时派军队占领了德国最富饶、产值最高的工业区。德国的工业巨头们随即命令工人们罢工。这让本已岌岌可危的经济雪上加霜。面临经济危机，德国政府开动印刷机，开始凭空印出没有任何保证的纸币，打算以此来支付工人的福利和拖欠的战争债务。供需失衡的情况马上出现了，市场上流通了太多的钱，不久纸币就变得没有任何价值。在1922年，纸马克（Papiermark）的最大面值为50,000。一年以后它变成了100万亿。这意味着到1923年12月，纸马克对美元的汇率变成了4.2万亿比1。据估计，到1923年11月底，德国的年通货膨胀率为325,000,000%。这意味着在这一年里，物价每两天就翻了个倍。故事的结局是，地租马克（Rentenmark）出现了，以1比1万亿的兑换率来取代纸马克；战争赔款还得继续，作为交换，法国和比利时军队同意离开德国领土。

匈牙利 1945-1946

在奥地利和匈牙利初露端倪的大萧条，迫使这个国家在1926年放弃了由凡尔赛条约建立的匈牙利克朗（Austrian-Hungarian Korona），而采用了强势的新货币匈牙利平格（Hungarian Pengo）。接下来，这个不幸的国度又受到了二战的牵连。在1944年，匈牙利平格最大面值为1000，一年以后这个数字变成了10,000,00；而到了1946年中期，居然变成了100,000,000,000,000,000,000,000。匈牙利意识到了这种程度的恶性通货膨胀和面值的增加速度没法维持下去，于是仅仅在匈牙利平格诞生的短短20年后，用新货币福林（Forint）取代了它。

有一些著名的老照片纪录了这个事件，有张照片上纪录了这样一个场面：匈牙利人如此厌恶平格，把钱都扔到了马路上，由于街上的钞票是如此之多，以至于清洁工不得不在街上打扫“钱的海洋”。



到平格被舍弃的时候，平格对福林的兑换率为四乘以十的二十九次方比一，同时福林和美元的汇率为11.74比1美元。此后，通货膨胀的速度一直相当克制，目前的汇率大约在195.2福林比1美元。据估计在平格被取代的时候，匈牙利所有流通中的货币加在一起的总数还不及1/1000美元。

宅在家里DIY

文+图=kkk 黄迅 小董

我想有个家，一个不需要华丽的地方，在我疲倦的时候，我会想到它。

我想有个家，一个不需要多大的地方，在我受伤的时候，我才不会害怕。

一首古老的歌唱出一个人最古老的愿望，我们需要家。家可以让我们感动温馨，可以让我们充足精神继续往前走。但是如果家这个我们最大的后盾开始出现问题，会让我们住在里面不再觉得温暖。当然，我们不是说的家破人亡这种惨剧，我们说的是作为家的载体——房屋出现了问题。很多人花了大半辈子的积蓄才买了一套房子，装修时遇人不淑，隔不了多久就出现问题。该怎么办？不要慌张，只要《Geek》在，世界充满爱。不管是墙壁裂缝、马桶漏水，还是地板崩溃，只要房子没垮、人没挂，我们就能用自己的双手让它变回原样。





墙

墙壁之于房子就如脸之于身体，评价一套房子装修得好不好，墙壁会占相当多的分数，正如你评价一个人帅不帅，他的脸会是你判断的重要依据。无论是前期装修还是后期装饰，墙壁都是重中之重。然而这个重要的面子工程却是最容易出问题的地方。不管刚装修好时，墙壁多么好看，经过一段岁月的磨砺，终究会出现墙面开裂之类的问题。这时该怎么办？再去找装修公司来弄，算了吧，这不过是另一段恶心循环的开始。脸面问题，我们自己动手解决！

轻微开裂

就当前装修工艺的实际情况而言，对于墙壁的处理，人民群众最喜闻乐见的还是使用乳胶漆。虽然乳胶漆有这样那样的好处，但是它有个很顽固的毛病就是容易开裂。墙壁开裂就像脸被破相了一样让人无法接受，拿上工具开干吧！

Step 1

首选我们要确定开裂的性质。简单的说，由于施工不当或是四季温度变化引起的开裂属于情节较轻的，这种开裂的幅度一般不大，甚至只是面漆开裂而已。基本上我们很难避免墙壁轻微开裂的发生，淡定些，天要下雨，娘要嫁人，随它去吧。但是如果是因为修建时施工质量不高造成的墙体结构性开裂就属于性质恶劣，情节严重的了。虽然这也是开裂，但是它一般会将整个墙面结构破坏，要修复它几乎等于重新装修一次墙壁。判断开裂轻重的标准其实很简单，就是裂口的深度及裂纹的大小，我们先说说怎么处理轻微开裂的。

Step 2

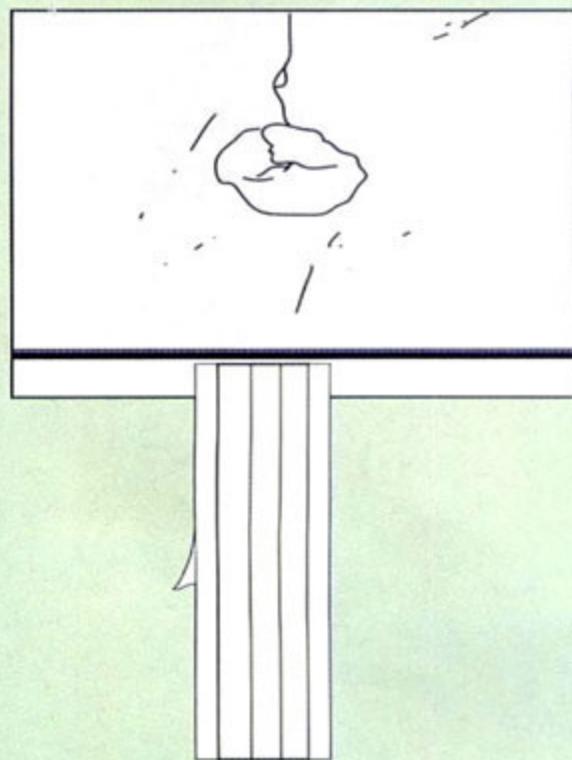
对于面漆的轻微开裂，我们也不必大动干戈，仅需细微修补就好。首先拿一张干净毛巾将裂缝周围墙壁上的灰尘打扫干净。如果裂口处的面漆有起泡现象，我们可以拿毛巾或海绵蘸一点水擦拭起泡处，等浸润后把起泡的面漆一并剥落。

Step 3

等墙面晾干后就可以开始补漆了。根据需要补漆的墙面积来选择尺寸适合的刷子来上漆。需要注意的是，刷子上蘸的漆一次不能过多，否则容易造成漆面不均匀。上漆的时候最好由内往外，在新旧漆接口处用新漆轻微覆盖，但是注意不能让漆过厚。

Tips

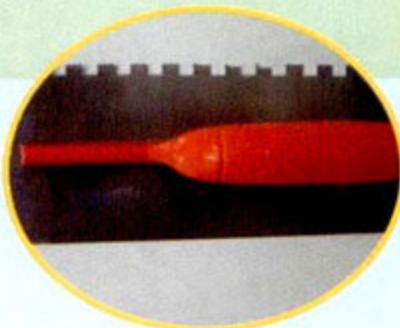
刷的时候要注意保持室内通风良好，尽量避免雨天施工。此外，室内应有良好的照明，否则刷漆的时候无法观察漆面的质量。



乳胶漆



油漆刷



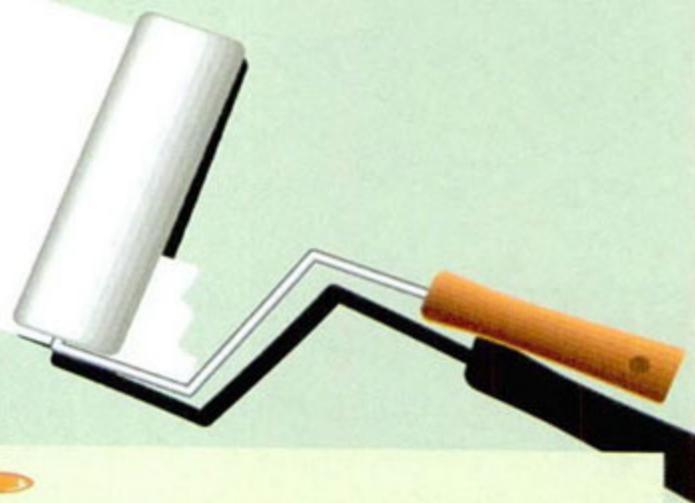
齿口刮刀



砂纸

严重开裂

之所以称之为严重开裂，是因为它已经破坏了墙面的结构，我们必须得重新处理一次墙壁。这类开裂有个很明显的特点，就是开裂的范围较大，很多时候都是从上到下一条基本完整的裂纹，因此处理起来比较费力气，而且一旦没处理好还很容易复裂。



Tips

对于补墙漆来说，最重要的就是慢工出细活，像两次刮腻子两次刷漆之间都要晾干，舍不得时间刷不出好墙。此外，还有个问题就是油漆色差的问题，毕竟在现实中调色没有Photoshop里那样简单。《Geek》建议如果需要调色，请在不显眼的位置在良好的照明下进行颜色比对，确定差不多了才往墙壁的裂口上刷。

Step 1



和轻微开裂可以直接去补不同，如果遇见了这种严重开裂，我们要做的第一件事就是等！别以为《Geek》在开你玩笑，对于这种程度的开裂来说是个长期的过程，如果墙壁刚开始裂时你就去补，结果只会是补一次烂一次而已。所以说现在我们就安心地等吧，等到它不再继续开裂为止。

Step 2



让我们拿起刮刀将开裂的部分彻底铲除，直到看到墙基为止。要注意的是铲除破裂墙壁时要从开口处较大的地方开始，沿着裂纹处理，宽度不用太大，左右不超过2厘米就行了。完成后将开口和墙基打扫干净。

Step 3



现在往墙壁开口里塞入墙基布，然后填入腻子。如果你不知道墙基布是什么可以用纱布代替，它的主要作用是防止以后漆面开裂的。

Step 4



第一遍要把腻子填满，然后用砂纸磨平；接着再刮第二次腻子，同样要打磨得和墙面持平。接着刷封固底漆，晾干后涂刷面漆。

天花板的修补

我们一直在说墙壁，其实很多时候我们都忽略了天花板，如果要修它可真得大动干戈了。整个修补过程可以参照前面如何修补墙壁的方法，《Geek》只说说怎么搭建一个合理的工作平台。很多人可能会不解，什么平台啊，一个梯子不就搞定了吗？说这种话的明显属于没动脑子的，麻烦你仔细想想整个修补过程有多少流程，需要用到多少工具，多少材料。如果每次都上下梯子，明显不科学。最实在的方法是找两个人字梯，找块厚木板搭在两个梯子上形成一个工作平台，将要用到的工具材料都放在平台上，这样一来会大大提高效率。搭平台的时候注意要固定牢靠，另外不管木板有多厚，两个梯子的距离都不宜超过1.5米。



细口凿



水砂纸



滚筒刷



护目镜

墙砖

虽然现代人崇尚简洁明快的装修风格，墙砖在装修的地位已经大不如前，但是它的身影还是时常出现在家里，像是电视墙、厨房、浴室等地方，就经常使用墙砖。这其中除了电视墙是用墙砖来达到装饰的作用外，像厨房、浴室都是因为墙砖更加耐操，能在恶劣的环境下好好地生存下去。可是天有不测风云，砖有旦夕祸福，在受到环境温度、湿度、外力施压的种种酷刑之后，墙砖也有崩溃的一天。更可恨的是墙砖坏了我们可不能修补，只有换掉。没办法，动手吧。

Step 1

首先要做的就是坏掉的旧墙砖撬下来。我们需要用平口凿和粗头槌从砖缝下手，将需要更换的墙砖全部打掉。

Step 2

现在我们要观察露出来的墙面，如果是平整而干燥的，那就说明是墙砖本身质量不够好而开裂的；如果墙面不够平整，那么这就是引起墙砖开裂的元凶。面对这种情况，我们只能重新刷一次水泥砂浆，让墙面平整。

Step 3

将墙砖在水中浸泡至少20分钟后充分阴干。这是因为墙砖一般都有较高的含水率，如果不让它先“喝饱”，它就会去找水泥砂浆的麻烦。造成的直接后果就是粘结不够牢固。

Step 4

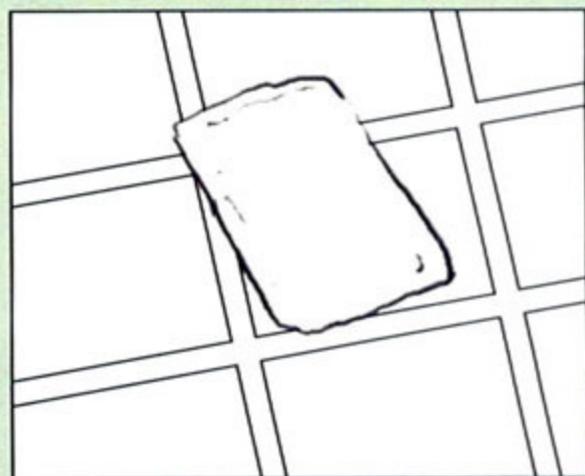
现在就可以开始贴墙砖了。传统一点的做法是用水泥砂浆粘合，新潮一点的就使用防水粘着剂。防水粘着剂的好处是更适应浴室这种多水的环境。粘的时候记得位置要调整好，保持四周缝隙大小一致。如果对自己的手艺没把握，可以试试用十字型的砖缝卡子帮助定位。每四个卡子就能定位一块砖的位置，一般来说，只要房屋的地平没问题，那么用砖缝卡子辅佐贴出来的墙砖是不会歪七扭八的。

Step 5

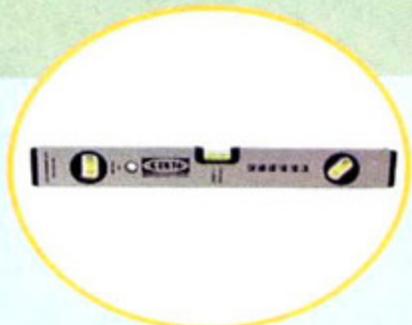
最后就是填缝了。将填料涂抹在墙砖上，然后用湿润的海绵在砖上擦拭，让填料进入砖缝之中。

Tips

如果要大范围的重新铺设墙砖，建议以1平方米为单位进行施工，从底部开始，由水平行列向上砌砖。如需切割墙砖又不想动用切割机，可以用瓷砖切割器在瓷砖正反两面各划一刀，然后在瓷砖下垫一硬物，用杠杆原理将瓷砖掰开。



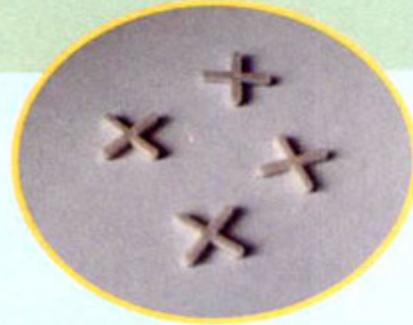
细口钳



水平仪



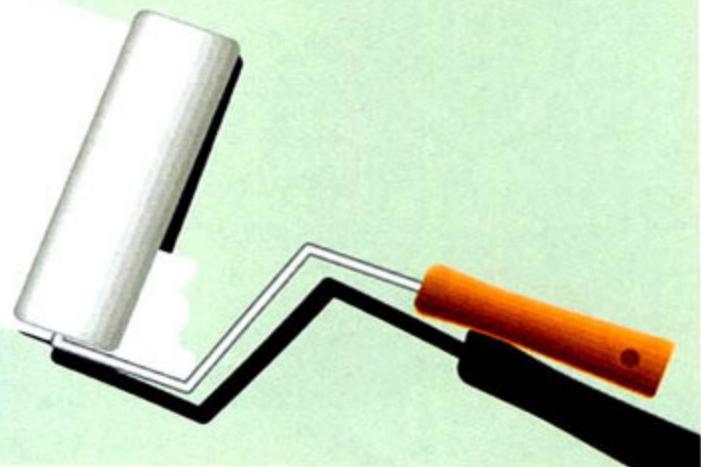
瓷砖切割机



砖缝卡子

墙纸

有过装修经验的人，在考虑如何打理墙壁时或多或少都在墙纸和油漆之间犹豫过。这是因为墙纸的装饰效果是油漆所不能比拟的，从仙境到魔窟、从稳重到奔放、从风景到人物，只要你想得出来的，几乎都能做到。但是墙纸又像一把双刃剑，一旦粘贴时工人偷了懒，保证用不了多久你就会尝到苦果——墙纸的边角接缝处都外翻了。没关系，相对来说墙纸是最容易维修的，基本上只要有正常活动能力的人都可以完成。



Tips

这些只是标准的贴墙纸步骤，目前市场上各类材质的墙纸很多，不同的材质在粘贴时有不同的要求，动手前最好先搞明白了再弄。和补漆与贴墙砖只考手艺不同，贴墙纸，特别是大面积贴墙纸时，更多是在考验你的计算能力。如果你是第一次，而又需要进行大面积修补，最好先不急着手，而是在墙面上画出足够多的标示，反复计算后再裁剪动手。如果只有你一个人，建议你大面积的墙面分割成几部分分别下手。

Step 1

首先我们把已经烂掉的墙纸扯掉，如果想节约，可以用刀割开要剥落的部分。然后用刮板和砂纸将墙面杂质、浮土去除，凹洞裂缝用石膏粉补好磨平。如墙面质地松软则应先涂刷一遍墙纸胶液使墙面牢固，这样墙纸才不会脱落。

Step 2

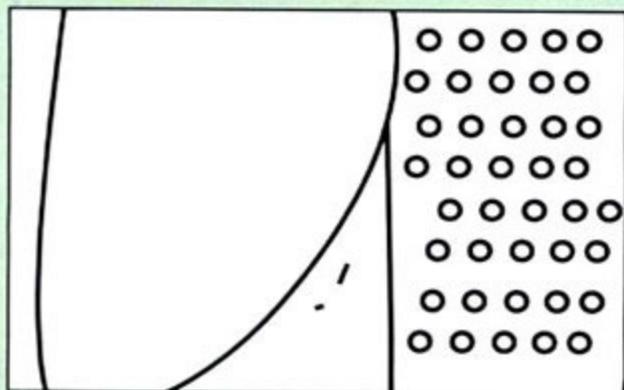
然后再裁剪墙纸，这就不用多说了，上过小学劳动课的都应该能够完成，记得要留出余地，不要比着缺口的面积来裁。如果你的墙纸有图案组合，那么在裁剪的时候就得预先测量好。

Step 3

将胶水用毛刷涂刷在裁好的墙纸背面，特别注意四周边缘要涂满胶液。将墙纸的涂胶面对折放置5分钟，使胶水完全浸透纸底后即可张贴。如果修补的墙纸较多，可以一次涂刷数张墙纸，再依顺序张贴。

Step 4

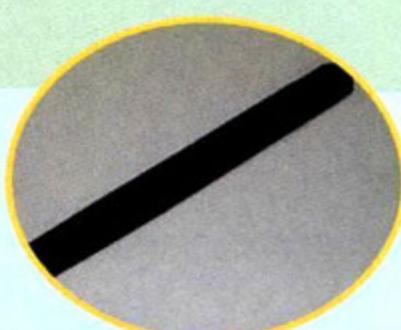
用准心锤测出垂直基准线，依基准线由上而下张贴第一幅墙纸，挤出气泡与多余胶水，使墙纸平坦紧贴墙面。接着将上下两端多余墙纸裁掉，记得要用锋利的刀以免墙纸产生毛边，最后再用干净的湿毛巾或海绵蘸水将残留在墙纸表面的胶水擦干净，以免墙纸变黄。



刮刀



钢丝刷



锉刀



填缝粉

管道

就跟人活在阳光下也有阴暗面一样，家里的装修除了金碧辉煌的外观，也有不被我们所注意，但是却异常重要的阴暗面——管道。管道之于房屋就像血管对于身体，它不仅将水、电、气输送到各个房间，还把废水再回收。虽说通常情况下管道不需要维护，但是它一旦发生问题就会给我们的生活造成极大的不便，并且因为它都是装在暗处，所以维修也比较麻烦。可是只要掌握了管道的基本知识，对于维修来说就容易多了。

就各类管道而言，最容易出问题的就是水管了。因为对于电路来说，管道只是用来放线用的；对于燃气来说，管道的长度有限，故障率并不高；但是对于水管来说就不同了，一个小问题就能引发大灾难——管道堵塞、漏水简直就是每个人的噩梦。要是你不想噩梦继续，不妨继续往下看。

Step 1

要解决问题首先要找到发生问题的地方，这对于管道维修来说极为重要。一般来说管道容易出问题的地方就两处：水槽下方的U型回水弯和墙壁上的水管接口处。设计U型回水弯的初衷是为了存水，以防止臭气从下水口出来，但是它也间接地成了一个异物收集处，到了一定程度就会堵塞。因此，它是我们必须解决的一个地方。

Step 2

用一块粗木块伸入U型管的中间并抵住，然后用扳手将U型管底部的下排放栓拧出，将堵塞的异物清理干净。如果这样还不能完全清除，那么就只能使用活动扳手将整个U型管拆下来清理了。对了，现在有不少U型管都没有排放栓了，我们只能直接拆下来清理。

Step 3

清理完毕的U型管还得装回去，这时可别直接往上拧，得先在螺纹处包上一层PTFE胶带，然后再拧上U型管，这样才能确保接口处不会漏水。对于水管接口漏水来说，排出连接件开裂的情况，一般也就是安装时的胶带打底没打好造成的。

Tips

如果仅仅是因为工艺问题造成的漏水是很容易修理的，最怕的是旧房屋的金属管道因为年久失修而造成的漏水。如果你遇到这种情况建议也别修了，直接用新型的PP-R水管替算了。很多人认为自己安装PP-R管很麻烦，其实只要你合理使用各种连接件，安装PP-R管非常容易。常用的PP-R管配件有：直连（用来将两根水管热熔成直线）、45度弯头（将两个水管呈45度安装）、90度弯头（直角安装，是用得最多的配件）、三通（分流水道）和弯曲管（又叫过桥，用于两根水管重叠时）。

工具及材料

活动扳手：拧水管可不是夹钳能搞定的事。

金属弹簧管：用来疏通管道的。

PTFE胶带：连接水管必用的东西。

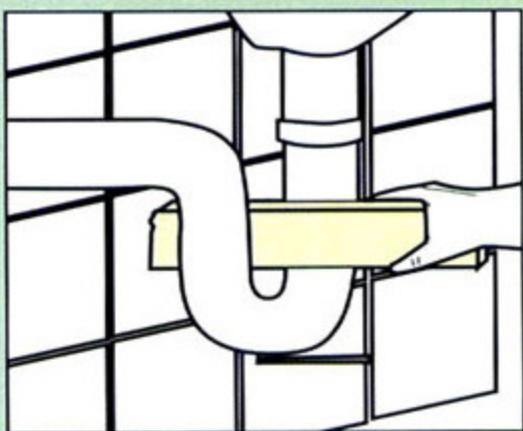
热熔器：捣腾PP-R管没它可不行。

管割刀：要剪断PP-R管可不是件容易的事情。

螺丝刀：居家维修，拆卸装配必备工具。

软水管：用来连接水龙头和PP-R管。

连接件：PP-R管没它可不能“转弯”。



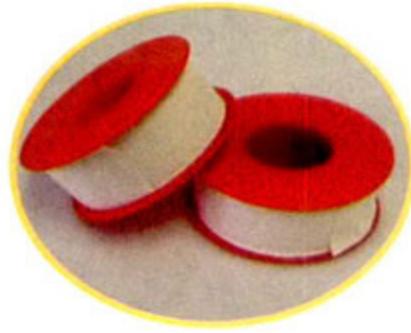
活动扳手



PPR管钳



软水管



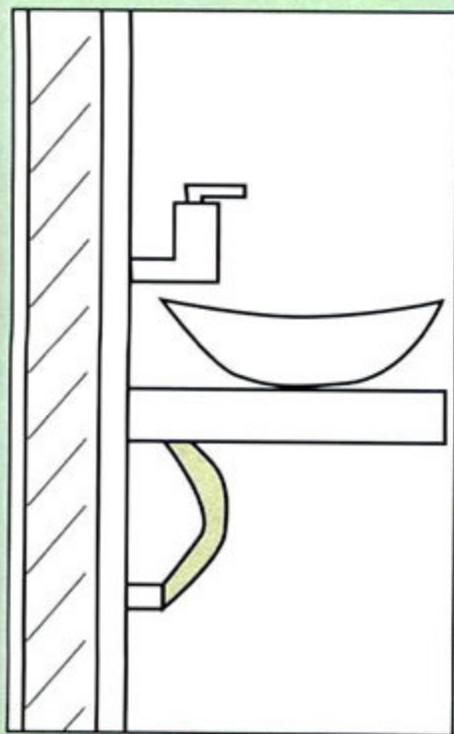
PTFE胶带

水龙头

水龙头是家里必须用到的东西，从厨房到浴室，要是它出了问题，不出水，我们就得眼眶飙水了。说来也奇怪，水龙头这东西从10多年前千篇一律的阳春模样发展到如今功能强大、外形奇异，但是它们容易坏的毛病却一点没改善。最令人气愤的是，10多年来，我们面对水龙头的罢工，除了更换就没有其他解决办法。以前的水龙头便宜，我们还勉强能接受，如今的水龙头可不比Intel的CPU便宜。没办法，谁叫我们离不开它呢，换吧。

Tips

作为一个普通人，我们的任务到此为止，但作为一个Geek可不行。很多时候，我们都以为水龙头漏水是坏了，其实很多时候只是水龙头内部的阻水垫圈老化，阻水效果下降的结果。秉持Geek的精神，我们可以自己动手更换它。虽然水龙头有传统的十字龙头和罩式水龙头之分，但是结构上相差并不多。将它们拆卸后将垫圈取出，到装饰建材市场比照买回来换上就可以了。



Step 1

由于水龙头是处于供水系统中，所以我们不能傻乎乎地直接把它给拆下来，得先把家里的总阀门关掉，然后打开其他水龙头将管道里的存水排干。

Step 2

如今的水龙头都是隐藏式安装的，你得弯下高贵的腰，到水槽底下将连接龙头的水管从墙上的出水口取掉。注意，一定得取墙壁那端的。然后再用活动扳手将固定龙头的螺丝帽取掉，这样才能将龙头取下来。

Step 3

将水管从旧龙头上取下，并安装在新龙头上。在水管接口与水龙头之间会有几个零件，分别是纤维质垫圈、密封垫圈和连接螺帽。要注意，这几个零件一个也不能丢，否则你的水管漏水只是时间问题。

Step 4

如果你是在厨房常用的不锈钢水槽上安装龙头，那就还得在纤维质垫圈之上再放一个橡胶垫圈作为隔片，这是因为这类水槽厚度较薄，直接固定效果并不理想。

Step 5

接着我们要在水龙头下端包扎3、5圈PTFE胶带，然后将水龙头接在水管上。最后将水龙头固定好，并连接好水管和墙壁上的出水口即可。



热熔机



PPR连接件



管道疏通机



螺丝刀

家具

所谓家具，就是家用的器具，是我们日常生活中常使用的器具。《齐民要术》里说过：“凡为家具者，前件木皆所宜种。”可见，我国自古以来，家具一直以木材为主要用材，主要是木家具。但是木家具也有它的缺点，就是容易损坏，从划痕到变色，木制家具的表面很容易受到各种各样的损伤。幸运的是，这些问题我们都可以动手修复。

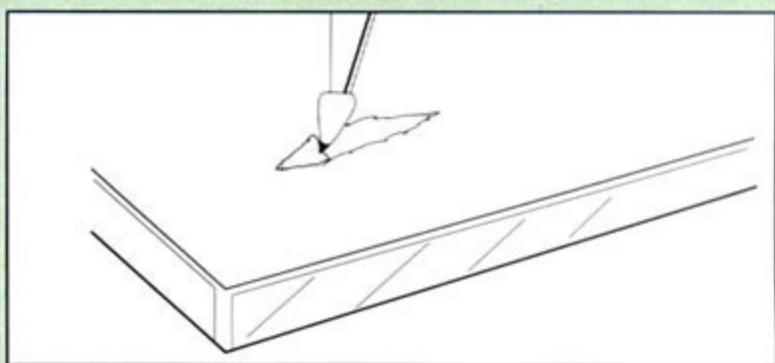
家具除污

白色斑块

某些使用硝基漆的家具不能接触水和酒精，一旦有水在这类家具上停留一段时间，就会在漆面上留下白色斑块。这些白色斑块就像脸上的疤一样令人讨厌，清除这些白色斑块有两种方法——一抛二磨。抛就是使用抛光剂，将白色斑块表面抛光。如果不能奏效就得磨，在建材市场买一些研磨剂，用抹布沿着木材的纹理反复擦拭污渍处，然后用干净的软布擦净表面，顽固的污渍也许要重复数次才能清理干净。

黑色斑点

黑色斑点是水完全穿过油漆渗入木材所致，除非是超人来了，否则我们是无法在不损坏漆饰的情况下去除它的。如果斑点所在的漆层与其他漆层分得很清楚，就可以只除去家具表面上的这层漆饰，除此之外，就只能将整件家具的漆饰都剥除掉了。当然，还有一个比较损的方法，拿电钻在斑点密集处开几个小洞，然后等它透1个月的气，最后用木纹纸贴上去。这种方法比较适合紧贴墙面的家具如书柜之类的，不太适合用在经常使用的地方比如桌子。



油脂、涂料和口红

这些污渍通常只影响漆饰的表面。如果污渍还未彻底干透，可用软布蘸取适当的溶液擦拭，例如矿物油漆溶剂可用来处理油性涂料，水可来处理乳胶漆。要去掉已经干硬的污渍，只有用美工刀小心地清除表面上的残留物，要注意轻重不要刮到漆面，否则就得不偿失了。

光蜡污渍和树脂污渍

光蜡和树脂通常用来刷在木制家具表面充当保护层，但它们黏性不够，很容易从上表面脱落，



油漆刷



卷尺



木榔头

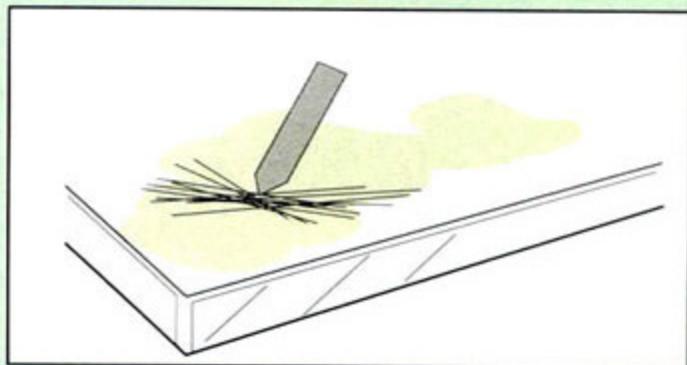


钉锤

在家具下表面处堆积。我们可用毛巾或纸巾包裹一些冰块，压在光蜡和树脂胶上。等硬化后，用拇指指甲将其清除即可，只需稍稍用力，就可以剥落它。记住不要用硬物刮，否则会把漆面刮破。

划痕

对于不同的划痕，我们的处理方式也不尽相同。对付那种细小的划痕，我们只需捣碎核桃的果实，然后沿着划痕抹上果肉，果肉中的油脂就会掩盖划痕，让本来就不明显的划痕变得更加不明显。对于较深的划痕，我们可以在百安居这种建材超市购买家具修补蜡棒来搞定它。将蜡棒紧压在划痕上涂抹，以产生足够的压力使划痕上涂满蜡，然后用银行卡或其他薄塑料卡片剔除多余的蜡，晾干后用软布打磨。严重划伤的表面通常应重新上漆，但要遮掩一两道很深的划痕，只需对划伤区域着色，使之与其他区域一致即可。用画笔将油性着色剂小心地沿划痕涂抹，过15分钟后将其擦除。如有必要，重复此过程，直到划痕与木料的其余部分相配为止。

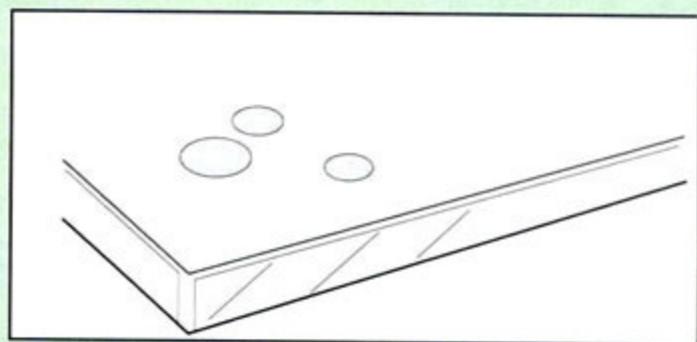


细缝

日常生活中难免有硬物会和家具碰撞，运气不好就会使面漆中产生的微小裂缝，虽然木料不会受到影响，但是外观却不好看。我们要用一把锋利的美工刀去除细缝内和周围所有松脱的面漆，用扁平而锋利的刀锋刮除受损部位。处理时要小心谨慎，不要刮伤这个区域的木材。然后用0000号钢丝绒非常仔细地磨平细缝的边沿，并用浸有矿物油的软布清洁细缝区并彻底晾干。接着用画笔将新漆涂在该部位。最初可能会很显眼，但在漆晾干后，会变得光亮如新，几乎看不出来是修补过的。

凹痕

从钥匙到螺丝刀，一个不小心掉在家具上都会形成一个凹痕，小而浅的凹痕通常很容易去除，大而深的凹痕，特别是硬木上的，则较难修补。首先我们要去除受损区域周围的面漆，用细砂纸小心去除凹痕周围约2厘米处的面漆。然后在凹痕中滴入几滴水，用一天左右的时间让水渗透木料，在凹痕较浅和木料较软的情况下，木料吸收水后膨胀，足以隆起较小的凹痕了。如果木材涂有隔水漆，可以拿大头针钉出几个洞来。



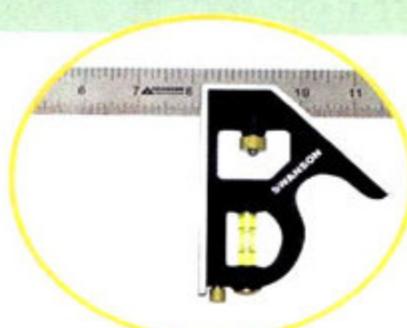
如果这种方法不奏效，那么就用一块湿布折叠几层后覆盖在凹痕上，再用热熨斗紧紧地压住布，水蒸汽的热量可使木料膨胀凹痕隆起。如果木料没有膨胀，干脆一不做二不休，在凹痕附近使用木材膨胀剂，大约一天后，凹痕就该被填平了。凹痕填平后，记得打磨然后上漆。



扁口凿



细刺



组合角尺

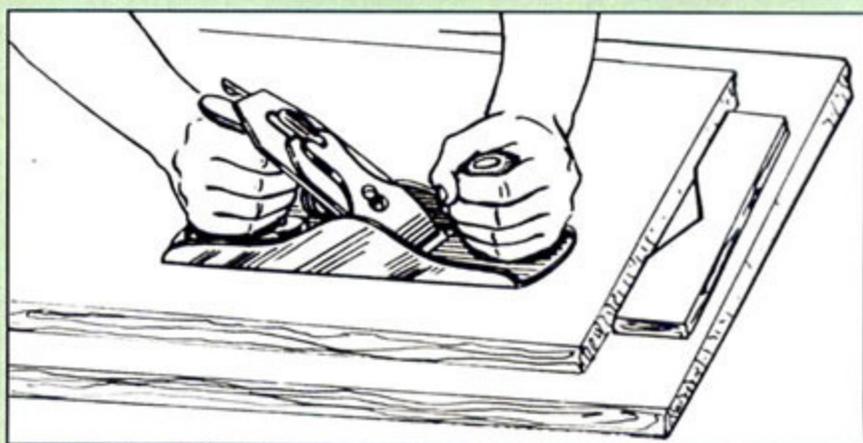


细口凿

烫伤

许多人喜欢在家里点根烟或雪茄坐着装忧郁，连把家具烫焦了都不知道。要是烧伤的程度不严重，用浸有矿物油的细钢丝绒打磨损伤区域，就能让焦痕消失，然后将损伤区域擦干净，再对表面上蜡和抛光。

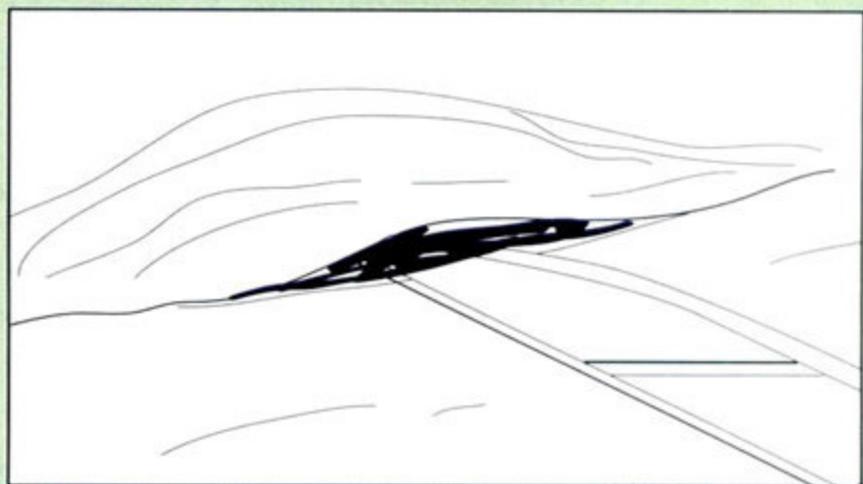
严重的烧伤就麻烦一点。首先得去除受损的木料。用扁平而锋利的刀锋非常小心地刮除烧焦的木料，对于深度烧伤，应使用弧形刀片，不要刮伤烧伤区域。刮除烧焦物，露出裸木，然后打磨边沿，尽可能与周围表面平齐。对于深度烧伤，去除烧焦木料后留下的凹痕可能会相当显眼。使用细砂纸将凹痕尽可能地打磨平整，但不要离凹痕边沿太远。如果在远离烧伤区域的地方打磨，损坏区域看起来会非常明显，就像一个呈浅碟状的缺口。磨平烧伤后，按上述方法对损伤区域重新上漆，将新漆面晾置一到两天，然后用钢丝绒轻轻打磨修补处，使其边沿与旧漆面融合一体。怎么样？看上去挺麻烦吧，谁叫你在家里抽烟呢，自己慢慢修吧。



起泡

在几年前，木制家具还不像现在这样喜欢直接用木材本身的花纹当作装饰，而是在木材表面贴上一层装饰面。旧家具中用来固定装饰面的胶水通常是不防水的，长期处于潮湿环境下或与水接触后会变软，导致装饰面起泡、裂开或剥落。装饰面上的小泡通常可以用熨斗加热熨平。为了保护表面，需要先在上面铺一层蜡纸，再铺一块平整的纸板，然后用干净的布把纸板盖住，用调至中温的熨斗用力按压起泡区域。如果这一区域有好几个泡，就得缓慢而均匀地前后移动熨斗。在操作过程中，每隔几分钟检查一下表面，当泡被熨平后就立刻停止。将纸板留在原处，用重物结结实实地把维修区域压24小时，然后对表面上蜡和抛光。

较大的泡就得切开，因为装饰面已经膨胀了。用一把锋利的美工刀小心地从中间将浮泡沿木料的纹理切开，小心不要切入底层木料。然后按先前的方法覆盖表面并加热，在胶软化的过程中，应每隔几秒钟查看一次。如果胶已经变质，无法软化，请小心地刮掉，用刀尖在浮泡切开处的边缘下方涂上一小点木工胶黏合。



松动的装饰面

翘起的装饰面最常出现在桌面的角部，橱柜和梳妆台的边缘、支腿以



上胶滚筒



瓷砖刀



斜口钳



尖嘴钳

及抽屉面板上。如果松动的装饰面完好无损，可以用胶水重新粘合起来。

首先清除留在装饰面背面和底层木料上的旧胶。用美工刀小心地刮去尽可能多的旧胶。记住，不要再向上抬升装饰面，如果向上弯曲，装饰面会很容易损坏。刮掉旧胶之后，清除所有的残留物，否则会影响新胶水发挥作用。用接触型粘合剂或木工胶重新固定好装饰面，前者的优点是黏性大发挥作用快；木工胶的固化相对较慢，但是它可以让你有时间调整装饰面的位置。无论用哪种粘合剂重新粘合装饰面，都应当用重物压住装饰面。静置一到两天后取下重物，对整个表面上蜡和抛光。

修复材料

修复不同的家具会用到不同的材料，为了避免各位Geek在操作时不犯错误，《Geek》在这里聊聊那些常用到的材料。

除漆剂

油漆有高下之分，这个我们容易理解，不过很多人可能不知道，连除漆剂也有好坏之分。便宜的除漆剂不仅除漆效果不咋地还有毒或易燃，需要用刮刀或研磨料才能清除掉。贵一点的除漆剂无毒、不易燃，用水便可以抹掉。液体除漆剂多用于平面，椅子腿等垂直表面则需要附着力更强的半凝胶状除漆剂。

砂纸

砂纸品种繁多，但大致可以分为有机和无机两种。有机砂纸价格低廉但不耐磨，无机合成砂纸虽然比较贵，但更耐磨，可用于精细打磨。

钢丝棉

在家具修复中，从中级到超精细等级的钢丝棉在磨平和除漆过程中起着重要作用。对于装饰面或脆弱的内镶层，尤其适合使用钢丝棉，因为这些涂层的表面非常薄，如果用砂纸可能会被损坏。当然，钢丝棉也是有缺点的：一是容易坏，一是废屑多。此外钢丝棉也不能用在磨平粗糙表面的工作上。

研磨粉

浮石粉和擦亮石粉可以广泛用于对涂层进行极精细的打磨和修理家具表面的工作中。两者都可用来进行最后涂层的打磨，以及去除污点，只是浮石比擦亮石略为粗糙。你可以先试试擦亮石，如果觉得太柔和再换用浮石。浮石是一种很精细的研磨材料，可用于进行涂层与涂层之间的打磨和最后抛光，如与油剂（比如亚麻籽油）配合使用，还可用于除去污点。



木锤



锉刀



泥工刀



圆口凿



剪刀

门

门是任何装修都必须使用的东西，从来没有例外。即便是老祖宗形容穷极了的成语“家徒四壁”，也没否定门的存在——你想想看，既然还有四面墙壁，那么就一定还有门。门对我们是如此的重要，以至于我们在装修时会对它有诸多要求。但越是要求高，就越容易出问题，不管是装修时找木工现做的门还是买的成品，在使用一段时间后都会出问题。不管是铰链（合页）松脱还是门锁坏掉，都很影响使用。老规矩，换！

Step 1

首先要观察门的情况以确定病因，特别是装修时找木工现做的门。由于工人不负责任，装修时粗心大意，往往会留下后患。以常见的铰链松脱来说，原因不外乎有两个：一是铰链的类型和尺寸不合适造成的；一是门的质量和安装都不过关造成的。

Step 2

如果是铰链不符合要求所引起的，那我们直接更换铰链就可以了。既然要换铰链，那么就得把门给拆下来。注意，由于门的面积和重量都比较大，所以最好找个人帮你一把。首先把门打开到最大的角度并在门板底下垫3个木楔，然后用螺丝刀将门框上固定铰链的螺丝拧下来。这时就能将门板取下来了。

Step 3

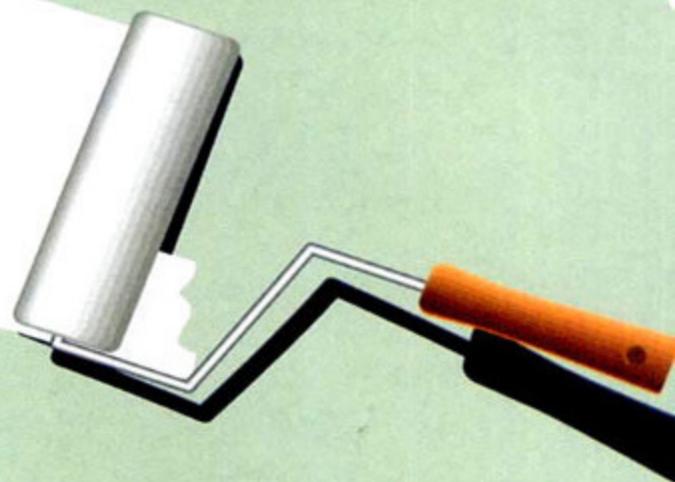
将门板上固定铰链的螺丝也拧开，再把铰链取下来，这时我们可以看到安装铰链的凹槽。由于铰链不符合要求通常是尺寸过小或是质量不行，对于前者我们要将原有的凹槽扩大，用新的铰链比照着在门板上标示出位置；如果是因为质量问题需要更换，则要在原有的螺丝孔中打入圆棒。此外，铰链的位置也有讲究的，一般来说，顶上的铰链离门板顶端15cm左右，底下的铰链离门板底端20cm左右，是两处较为合理的受力位置。

Step 4

凿凹槽时首先用美工刀沿标示线划开口子，然后用锋利的平口凿子和木锤刨削木材。要注意的是不要过于用力，宁可多削几次，也不要一次将口子凿得过深。口子的深度以比半片铰链稍深一点为准。如果你的门板重量较大，例如某些欧式风格的门，最好在两个铰链的正中位置再加装一个。

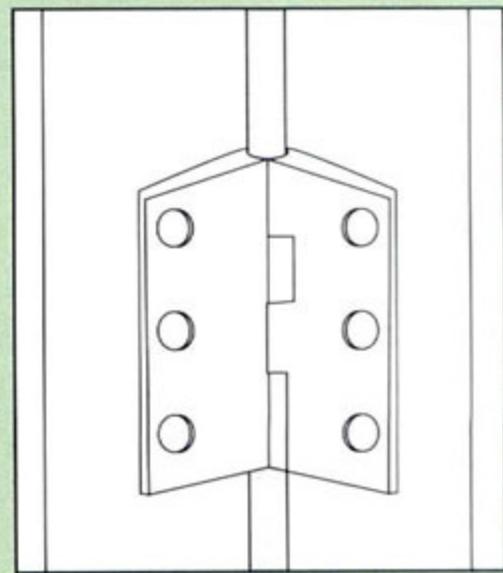
Step 5

将新的铰链安装在门板上，然后将门移至门框附近，然后再反向操作拆的过程，将门装上去，一切搞定。



Tips

如果你没找到可以帮忙的XD，可以将门打开后用木楔垫住，然后搬个小柜子来抵住门板。接着从上方的铰链开始更换，由于这时门的固定并不算牢靠，所以在挖槽时得特别小心。



螺丝刀



电钻



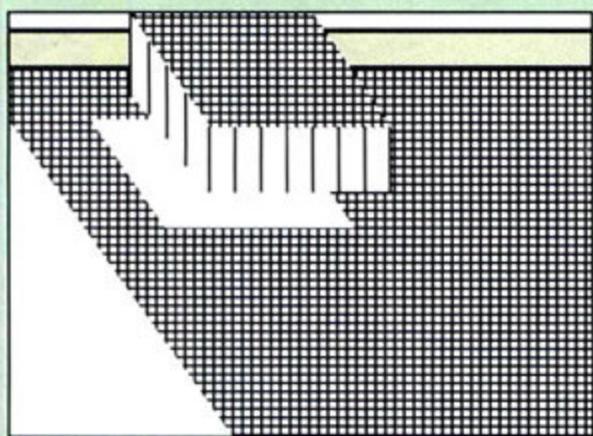
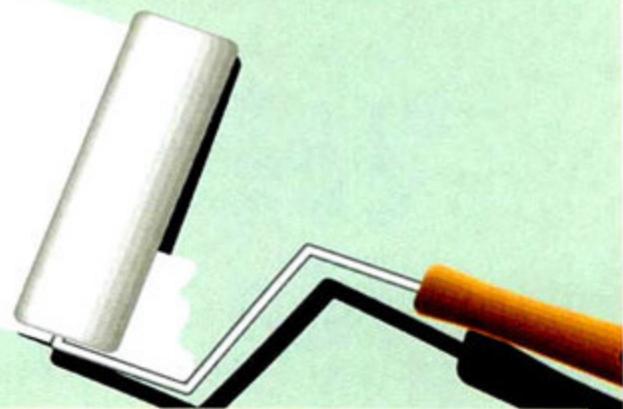
自攻螺丝



美工刀

纱窗

这么多年，房子从平房变成了高楼，家里的电器更是升级了不知多少代，可是到了夏天，我们依然无法逃过蚊子的侵扰。更可恶的是，蚊子似乎对我们的防御没啥感觉，杀虫剂毛毛雨，灭蚊器洗个淋浴，我们累个半死啥效果都没有，蚊子半夜还在耳边高唱：“我们是害虫，我们是害虫。”既然化学方法不管用，那我们就得用物理方法了——安装纱窗，御敌人于国门之外。可是纱窗这东西最经不起岁月的磨砺，要不了多久就会积满灰尘，更麻烦的是纱窗坏掉，这可是比没有纱窗还恐怖的事。



Step 1

纱窗有两种，一种是较古老的，用木框或金属框拉着一张纱网安装在窗框上；一种是可以回卷收纳的隐形纱窗。无论哪种都可以拆下来清洗。用框的比较简单，直接把框往上一抬，然后从下方将纱窗往外拉就可以把纱窗弄出来了。隐形纱窗一般是用螺丝固定在外面的窗框上，拆的时候要小心，别从窗上掉下去了。

Step 2

用软的钢丝刷刷掉纱网上的灰尘，如果有油污，可以沾些酒精来洗刷。

Step 3

观察纱网是否有破损，如果有就要修补。由于纱网是编织而成，所以一旦有小的破损就会以破损点为中心，向周围裂开。我们到五金商店买些和自家纱窗所用材质相同的纱网回来，大致说来有两种材料，早期的纱网是金属材质的，最近几年则换成了塑料材质。如果你家的纱窗是金属材质，那就还要买点快干防水胶，如果是塑料材质则需要一些丙酮黏着剂。

Step 4

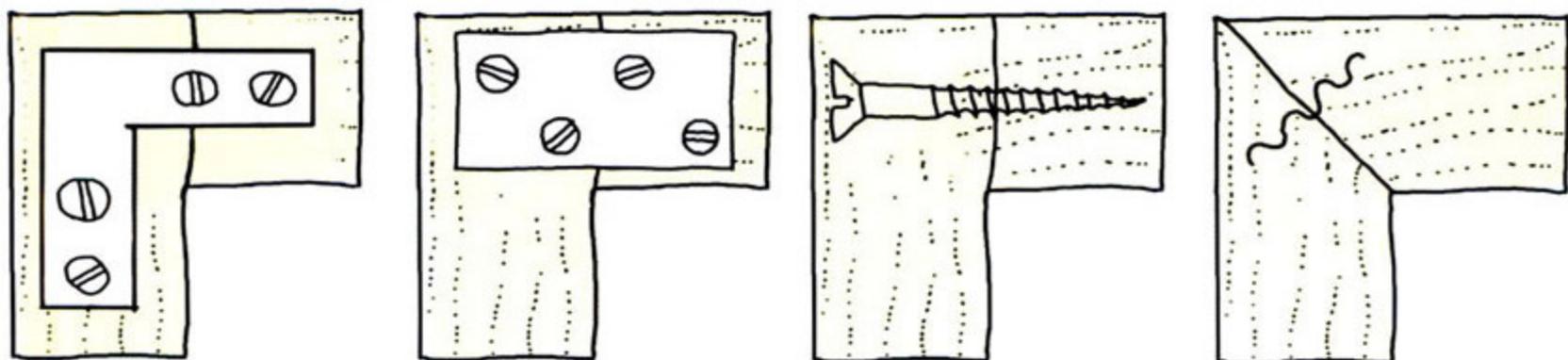
根据破损的情况剪出一个大小合适的正方形纱网，一般说来要给破损处留出至少5cm的缓冲地带，因此这块方形纱网的边长至少要10cm。把剪出的纱网贴在纱窗的纱网上，将边缘处的纱线穿过纱窗纹在一起，然后上胶。

Step 5

待胶干了后，可以刷一层薄的亮漆，既能起到美化的作用又能对纱网起到保护的作用。但是一定要记得是薄漆，如果刷得太厚，就会堵住纱网，只有刷薄些，漆才能完全附着在纱线上而不会堵在网孔中。

Tips

对于老式的木框式纱网来说，木框的使用寿命可不容乐观，特别是接头处。我们可以将木框拆开后涂上黏着剂并按图示的方法重新固定。待黏着剂干了后，用砂纸打磨并上一道漆来保护木框。这样一来，木框至少又能用上1年。



地板

如果说客厅在一定程度上代表了主人的面子，需要气派与小小的奢华，那么在卧室、书房等私密的地方，我们更多追求的是温馨与宁静。实木地板呈现出的天然原木纹理和色彩图案，给人以自然、柔和、富有亲和力的质感，同时由于它是天然木材经烘干、加工后形成的，冬暖夏凉、触感好的特性使其成为卧室、书房理想的地面材料。实木地板是天然的，同时也是娇贵的，尤其是在潮湿的环境下，再加上硬物、烟头的侵袭，实木地板想要全身而退几乎是不可能完成的任务。

实木地板的防护几乎都是靠表面那层薄薄的油漆，可是这层油漆可不是万全的保险。实木地板使用数年后很容易出现起漆、掉漆、变形、隆起等情况，极大地影响了房间的整体美观。而且掉漆后如果不及时修补，水迹、油迹渗入后将无法恢复原本状态，到这时除了更换就别无它法了。

Step 1

凡事都该往好的方面想，我们先说说木地板在能修补的状态下，我们该怎么办。木头这东西说硬不硬说软也不软，反正我们用手是没法搞定的，得借一个小型打磨机来。首先使用打磨机除去损坏木地板的漆层以及表层，如果伤痕很重可以再往木质层打磨，但是一定不能过头，顶多0.5毫米就够了。

Step 2

用砂纸仔细打磨地板表面使之达到细腻、光滑的状态。这里听上去很简单，其实不然，打磨时不但要注意力度，还得考虑木地板的木纹走向，要做到既达到打磨的目的又不影响木地板的美感，同时还不能破坏周围的地板。

Step 3

将原有的边缝透明腻子剔除，重新填缝，再将整面地板刷上底漆并彻底晾干。待底漆晾干后刷上面漆并晾干，之后用400号以上的水砂纸仔细研磨，将表面打磨至有点粗糙的感觉，然后扫去粉屑再刷第二次面漆。

Step 4

重复上漆打磨的过程三次，最后一次上漆后不必打磨，待晾干后打上地板蜡，全新的实木地板就此回归。

Tips

除了实木地板之外，还有许多人选择使用强化木地板。从使用角度而言，强化木地板的抗击打能力比实木地板高很多。因此在大多数情况下，我们既不需要用水砂纸打磨它，更不需要打蜡保养，因为这对强化木地板来说非但不是养护，而是一种折磨。只要保持地面干爽，避免阳光直射，保持通风，强化木地板就不会出问题。



手持打蜡机



打磨机



砂纸



刷子

打蜡

看了以上这个修复的过程，心思敏捷的Geek或许已经想到了，既然实木地板只有表面的漆作为保护，那么我们定期打蜡是不是也能达到增强保护地板的目的呢？没错，对于使用频繁，磨损较重的地板，我们的确可以这样做；但是如果打蜡方法不当，将使木地板产生泛白、圈痕、以及变色等现象。地板蜡根据状态可分为膏类、水类、喷雾类和固体类，它们的价格和效果也是按此排序的。如果你要打蜡，不妨往下看正确的打蜡方法。

Tips

目前市场上有很多所谓木地板精油的东西，号称能比地板蜡更能深层次养护实木地板。这东西号称从植物中提取，能让木头吸收从而达到养护目的。可是就目前市场上的产品而言，多数人都会选择购买成品实木地板，它本身就有外漆和蜡的保护，精油是否能渗透还很难说。同时精油里面也含有不少水分，如果你家里的通风情况并不良好，还是放弃精油，老老实实用地板蜡吧。当然，精油并非一无是处，在我们做家具时用一点，的确可以在一定程度上起到保护的作用。

Step 1

夜观星相，选择晴好天气。这是因为在湿度过高的雨天打蜡会让木地板泛白；当温度低于5摄氏度时，地板蜡会变硬。

Step 2

打蜡前清除地板表面的灰尘、异物，但是千万不要使用含有化学药品的清洁剂擦拭地板，这样会导致地板蜡附着不良。因此只需使用吸尘器清除地板表面的垃圾和灰尘，对于附着在地板上的污垢，可以用抹布蘸水擦拭掉。如果要使用清洗剂，请一定要使用中性的清洗剂，并且一定要将清洗剂清除干净，切不可残留。

Step 3

接下来我们要做的工作就是等，等地板表面和木板缝里的水分充分干燥。根据季节不同，所需时间也不同，但大致要花半天以上，一句话，时间宜长不宜短。如果没有经过充分干燥，地板蜡将很难附着在地板表面。

Step 4

将地板蜡搅拌均匀，用干净的抹布在房间角落进行局部试用，确认地板蜡是否有问题。如果没问题，可用打蜡专用拖布浸蘸地板蜡后，沿地板木纹方向涂抹，注意不要漏涂或薄厚不均。如果是第一次打蜡，可先在房间角落练习涂抹，直到能做到打蜡厚度均匀再往房间中央打蜡。为防止地板蜡污染墙踢脚线和家具，可用胶带粘住报纸遮盖。

Step 5

再次等待，在地板蜡干燥前，绝对不能在地板上行走（因此打蜡的时候就得从离门最远的地方做起）。干燥时间依房间大小和通风状况而定，但大致不会少于1个小时。干燥后进入房间观察地板，如果有漏涂，还需要进行补涂。打蜡频率并不需要太高，1年1次就够了。



地板打蜡机



地板清洁剂



地板蜡



打蜡抹布

更换

虽说前面列举了不少补救的方法，但是病入膏肓的木地板并不少见。像是湿气太重，浸入地板后导致地板发霉变色；地板受潮后边角隆起；重物落下砸伤地板等情况就没法进行修补，只有部分换新。

Step 1

在更换实木地板之前我们先说说实木地板的大概结构。一般来说，为了追求最舒适的脚感通常采用空铺法，就是在地面上铺设龙骨架，然后在龙骨架上铺设地板，地板通常会使用无头钉固定在龙骨上。

Step 2

在了解实木地板的结构后，我们就可以开始将坏掉的地板拆掉了。首先用手敲打木地板确认坏地板周围的龙骨位置，并用记号笔标注。然后用小型圆锯沿着地板缝割开，要是损坏面积并不大，我们可以用线锯进行横向切割，不用换掉整条木地板。

Step 3

现在我们要把坏掉的木地板撬起来，这个活一定要有耐心，心急吃不了热豆腐。由于有无头钉固定，所以木地板不可能一下都起出来，我们得慢慢来。首先用金属平口凿延地板缝边缘伸入，利用杠杆原理将木地板的一脚撬起，直到另一边的木地板也能伸入一把平口凿为止。将两把平口凿延地板缝移动并用力往上撬，等到撬起的地板有一定的长度后，将平口凿当作支点，将撬起的地板往下压，这样另一头的地板自然也就撬起了。

Step 4

木地板下是一个相对封闭的空间，刚才撬动木地板时极有可能破坏它。用吸尘器将刚才造成的灰尘木屑都处理掉，然后观察铺设在龙骨上的防潮布是否破损，如有破损就得用新的将破损处覆盖好。

Step 5

将新的木地板按尺寸切割好，这时会出现一个情况。要是你使用装修时多余的木地板来替换就不会出现问题。但如果是新买的木地板，那么厚度上就会出现不匹配的情况。如果高了就得使用刨子将它刨矮一些，如果矮了可以找些边角料来垫高。

Step 6

将处理好的木地板用无头钉固定在原来的位置。如果是整条更换就很简单，在至少两根龙骨上打上钉子就OK。可如果我们只是换了一部份木地板，那么就有可能出现木地板只有一头能在龙骨上固定，而另外一头无处固定的情况。为了能固定住它，我们只能自己垫一块木头在下面充当龙骨。固定好后还要记得填缝，以免湿气进入龙骨所在的位置。

Tips

如果坏掉的木地板靠近墙面，那就不能直接硬撬，得先将踢脚线拆了才行。拆踢脚线并不难，首先拿木头锤将薄的平口凿打入墙壁和踢脚线之间，不过由于踢脚线很长所以不能用拆地板的方法使劲撬，我们得慢慢来。将踢脚线撬起一个口子，打一个木楔进去。然后在不同的地方多打几个木楔，直到踢脚线彻底松动后再拆除。拆了踢脚线之后再重复上面更换的动作就没问题了。



曲线锯



宽口凿



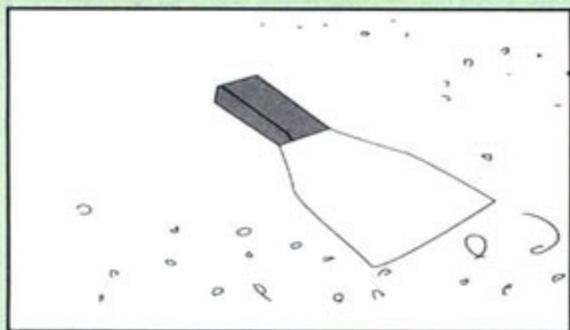
钉子

地毯

地毯总给人高雅、华贵、呈现气派的感觉。地毯的质地、图案、花色也在一定程度上反映了使用者的文化底蕴、审美层次和欣赏品位。被污染弄脏的地毯，就好像身上的衣服被弄脏了一样，让人十分沮丧。如何将厚重的地毯长时间保养得洁净、清新、松软而富于弹性呢？对于普通人来说可能完全摸不着方向，但是有了《Geek》给你指路，一切都是那样的简单，往下看吧。

Tips

这些方法虽然奏效但看上去似乎有些复杂，其实我们也可以去超市购买地毯清洗剂。只是选购的时候要注意看商品说明，不同的地毯材质用的清洗剂可不同。要是不小心用错了，就怕你到时哭都哭不出来。



钢丝刷



吸尘器

Only 1

地毯由于覆盖面积广，所以也是最容易被误伤的。各种稀奇古怪的东西弄在地毯上，清理起来确实麻烦。让我们看看该怎么处理这些问题吧。

食用油

这几乎是无法避免的伤害，不过我们可以用汽油或氯化碳等挥发性溶剂清除，残余部分要用酒精清洗。

酱油

打酱油虽爽，但是滴在地毯上就不同了。新渍可以先用冷水刷过，再用洗涤剂就能除去；陈年污渍可用温水加入洗涤剂和氨水刷洗，然后用清水洗净。

鞋油

虽然几率不高，可鬼知道你在家里会做出什么样的傻事。还好我们能汽油、酒精擦除，再用肥皂洗净。

酒渍

新的污渍用水清洗即可。陈年污渍需用氨水加硼砂的水溶液才能清除。如果是毛丝材料的地毯，可用草酸洗涤。

烟头

烟头要是不小心把烟头掉地毯上了，你就得拿剪刀把烧焦的毛全部剪掉，然后在不起眼的角落剪一些地毯毛来贴在破损处。

尿

喝高了在所难免，新的污渍可用温水或10%的氨水液洗刷去除，陈年污渍先用洗涤剂洗涤，再用氨水洗净纯毛地毯要用柠檬酸洗涤。

果汁

先用5%的氨水液清洗，以后再中性洗涤剂洗一遍。但氨水对纯毛地毯纤维有损伤作用，故应是减少使用，一般可用柠檬酸或肥皂清洗，用酒精也可。

冰淇淋

用汽油擦拭。

咖啡、茶

可用氨水洗除。丝、毛地毯可用中性洗涤剂浸15分钟后再洗除，或用10%的甘油液清洗。

呕吐物

一种方法是用汽油擦拭后，再用5%的氨水擦拭，最后用温水洗净。另一种方法是用10%氨水将呕吐物湿，再用加有酒精的肥皂液擦拭，最后用中性洗涤剂清洗干净。

马桶

人总要吃饭，这是人最基本的生存权利。同样的，人一定会要排泄，只进不出，那是黑洞。所以人们自古以来就发明了坐便器也就是马桶来解决这个问题。虽说某些环保人士认为马桶是万恶之源，因为它消耗了大量的生活用水。但不可否认的是，坐在马桶上的感觉比蹲着拉好多了，因此我们装修时几乎都会考虑在厕所里安装马桶。不过马桶这东西用几年后同样会出毛病，找人来修吧，说不定会忽悠你换个新的。其实马桶的毛病不会太多，以现在的马桶而言，马桶排污的部分只要正常安装已经不会出什么大问题了，只有水箱会因为岁月的流逝而力不从心。不必烦恼，简单几个动作就能让它重新焕发青春。

既然要自己动手，当然不能打无准备的仗，我们先来了解下马桶水箱的工作原理。当你扳动冲水手柄时，水箱内的起动杆就会抬起来并向上牵动钢绳，进而让钢绳拔起水箱底部的球塞或橡胶盖，水箱中的水将流过已提高的球塞，冲到下面的桶缸里。当水从水箱中涌出时，浮在水箱水面上的浮球将下降，拉动浮臂向下，从而抬高浮球阀装置的阀柱塞，使自来水又流入水箱。浮球将随着水箱中水位的提升而升高，直到浮臂的高度足以将阀柱塞压入浮球阀中，并关闭进入的水流为止。水箱最容易出现水流不止的情况了，这时我们可以通过以下的方法来判断。

Step 1

向上抬起浮臂。如果水停止流动，说明问题在于浮球无法提升到足够的高度，从而将入水阀关闭。这有可能是浮球与水箱的侧壁产生了摩擦，如果是这种情况，请稍稍弯曲浮臂，使浮球离开水箱的侧壁。

Step 2

如果浮球没有接触水箱，那么就用一只手抓住浮臂一只手逆时针转动浮球，将它从浮臂末端拆下来。晃动浮球看看有没有进水，因为水的重量会使浮球无法正常升高。如果浮球中进了水，把水倒掉后重新安装到浮臂上就能解决问题。早期马桶的浮球是金属制成的，容易受损腐蚀，如果能买到新的替换最好，如果没有可以在安装时将漏水处固定在正上方，这样也能避免进水。如果浮球中没有水，请将浮球装回原位，然后轻轻地弯曲浮杆，将其降到足够低的位置，以使浮球阻止新水进入水箱。

Step 3

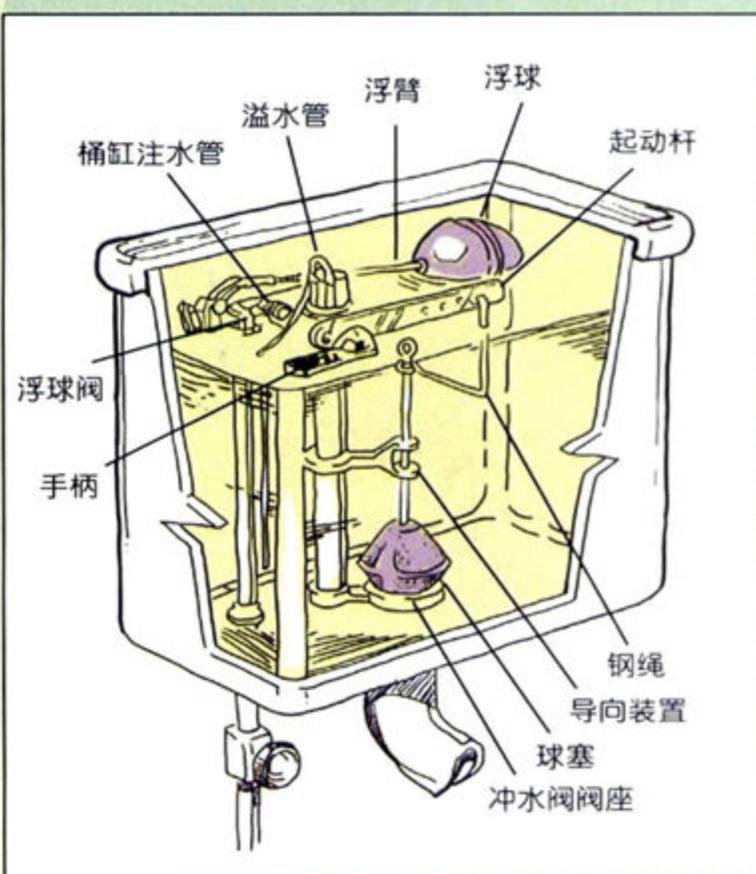
如果前面这些方法还没解决问题，那么就得检查冲水阀阀座处的水箱球塞。水里的化学残渣可能导致球塞无法移动到合适的位置。将抽水马桶的入水阀关上，将水箱排空，就可以检查水箱球塞是否有磨损的迹象。如果水阀开口处有堆积的化学残渣，可以用砂纸、钢丝或是美工刀来搞定。

Step 4

如果仍然有过量的水流过抽水马桶，则可能是升降水箱球塞的导向装置或提升钢绳没有对齐或已经弯曲了。旋转导向装置，直到水箱球塞垂直落入开口中为止。如果提升钢绳弯曲了，请试着把它弯回正确的位置，或换一根新的。

Tips

经过以上如果还不能解决，那么唯一的解释就是浮球阀坏了。别担心，这东西可以单独更换的，你可以到五金商店或是建材市场购买。浮球阀既有塑料的也有金属的，塑料阀价格便宜，而且不会腐蚀，但塑料阀不如金属阀结实耐用。此外，塑料阀一般是密封件，几乎不能维修。还有，购买时要对比螺纹杆，只要与旧的相同就可以更换，如果没有把握就把旧阀带去比照购买。



玻璃胶

玻璃胶是家庭装修里必备的材料，虽然它很不起眼，却是家装过程中使用频率最高的一种辅料，如在黏结橱柜台面与厨房墙面、固定台盆和坐便器等操作中，都要用到它。因为这东西一般是要用到时工人才会通知你去购买，很多人又因为不懂玻璃胶的性能，往往随便“来几瓶”，根本不管用在什么材料上，都只买同一种玻璃胶。其实，不同的情况适用不同性能的玻璃胶。如果用错玻璃胶，会导致胶条断裂、发霉，甚至窗户漏水、台面漏水等麻烦。因此，《Geek》认为有必要和大家聊聊关于玻璃胶的那些事。

目前市场上玻璃胶的品种有很多，像是酸性玻璃胶、中性耐候胶、硅酸中性结构胶、硅酮石材胶、中性防霉胶、中空玻璃胶、铝塑板专用胶、水族箱专用胶、大玻璃专用胶、浴室防霉专用胶、酸性结构胶等等，简直不胜枚举。在家庭装修中用到的多为硅酮材料玻璃胶，按性质分为三种：酸性玻璃胶、中性玻璃胶和水性玻璃胶。酸性玻璃胶黏结力强，可以在大部分建筑材料如玻璃、铝材、不含油质的木材上发挥出优异的性能，但是对部分材料有一定的腐蚀性，刺激性味道也大；中性玻璃胶适用大理石、金属、玻璃等多种材质，刺激性味道更小，但黏结力比较弱；水性玻璃胶，黏结力较弱，固化过程慢，但是干透后能在上面刷漆，在家装过程中用得不多。正规玻璃胶的包装上都会标明其适用黏结的材质，有的还会标明黏结不同的材质时，其黏结强度分别是多少，买的时候记得仔细阅读。下面让我们来说说该如何使用玻璃胶。



Step 1

清除材料接缝表面的水分、油脂、尘埃等污染物，要是普通手段搞不定可用有机溶剂（如二甲苯、丁酮）清洁表面，再用干净抹布擦净所有残留物，使其充分清洁、干燥。

Step 2

用塑料胶带遮住接口附近表面，只留出一条用于填胶的工作线条。之所以要这么干，一是防止将胶抹在其他地方不好清除，一是有个引导作用。

Step 3

将玻璃胶配套的尖嘴管根据填缝尺寸按45°角切开，填缝尺寸小开口就离管尖越近，填缝尺寸大开口就离管尖越远。接着把玻璃胶胶管的管口切开，然后将尖嘴管装上。

Step 4

将玻璃胶装上压胶枪，保持45°角沿缝隙压出胶料，确保胶料与材料表面紧密接触。当接缝宽度大于15毫米时，需多次反复涂胶。涂胶后用刀具修整表面，除去多余胶料，再把胶带撕去，若有污渍，可用湿布除去。

Step 5

密封胶在室温下10分钟后表面硫化，完全硫化需24小时或更长时间。注意，不是固化哦，因为玻璃胶干透后会有弹性，不容易开裂。📐

越狱第四季 穿帮非完整收录

越狱终于在第四季画上了圆满的句号，说实话，本人只看完了前两季，后面由于工作太忙的关系没有继续看下去，现在终于可以把它们全部down下来，美美地享受一番了。当画面最后定格在Michael墓碑前的纸鸽和花束上时，相信很多人都有种两眼泪汪汪的感觉，足足四年时间啊，大家是否从帅哥Wentworth Miller的脸上看到苍老的痕迹？说实话我倒是没有，不过，挑错专家们倒是在最后一季的《越狱》里发现了多达55处的穿帮镜头，数量几乎是前面三季的总合，看来剧组拍得很辛苦啊。由于篇幅关系，我们无法呈现全部的穿帮镜头，《Geek》这次只给大家看看其中最经典的部分。



1



在打斗中，观众可以很明显地看出，那个人已经不是真正的林肯了，而是一位替身演员。



在第一集里，林肯和“公司”的人打斗时，画面左侧出现了一位扛着摄像机的工作人员。

4



画面变成正面拍摄时，那个木托盘则完全变成了横条形的。看来这个情节是重拍过的。



渔夫走过向迈克和马宏时，在俯拍镜头里他身边的木托盘是格子形状的。

2



在第三集里，林肯被车撞时，他再一次让替身演员来帮他挨这一下。让我们向所有临时工致敬！

5



第一集里，渔夫从对方接过卡后，立刻把卡放到了西服右侧的内兜里。



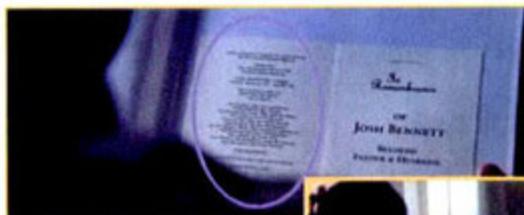
他打算把卡再复制一遍的时候，他却是从左侧的兜往外掏的。看来这位临时演员不专业啊。

3



第二集，大家上飞机前，Self大声提醒大家戴上GPS脚踝监视器，注意他领带结上的白色条纹是在右边。

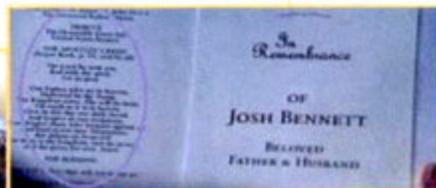
6



第三集，黑人杀手逼迫布鲁斯说出迈克和林肯兄弟的下落时，特写镜头里黑人手中的书上并没有图片。



镜头拉近的时候，那本书明显变大了，而且左侧那一页居然有图片。



镜头紧接着再次切换后，却又回到了先前没有图片的那一页。



只过了几秒钟，他领带结上的白色条纹就跑到了左边。比较合理的解释是，剪辑把胶片放反啦！



Self探员开着车追迈克，刚开始他的车号是3DEB058。



迈克等人上车逃跑时，他的车牌号竟然变成了2SBI653。难道美国特工也用翻牌器？



第四集，林肯爬到监视器上放磁铁时，在爬的过程中已经有一个磁铁吸在上面了。



但是下一个镜头却是林肯才刚刚把磁铁放上去，这个穿帮镜头让大家都忍俊不禁。



Self探员在等迈克时，他的戒指是戴在左手无名指上的，而右手上什么都没有。

10

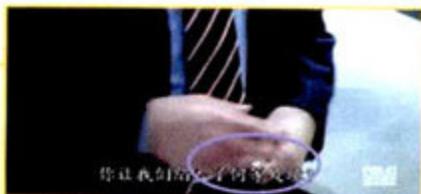


第五集，Self探员把胶水洒在山姆的办公室门前作了个记号，大家注意看一下它的形状。



没过多久，当苏克雷看到这个记号时，它的形状跟先前的完全不同了。

9



但当迈克来找他时，Self探员却是从右手无名指上将戒指取下，并顺手放到了西裤口袋里。

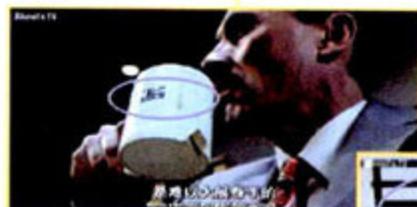
12



保镖将钱放到吧台上时，钱和毛巾的距离非常近。



第七集，T-Bag用枪指着这个女的，要挟迈克快点工作。此时，女孩脸上散乱着很多头发，并且枪口还压着一撮头发。



T-Bag在喝茶时将水溅了出来。借助720P高清视频，我们可以看到水滴已经流到了字母“E”的下面。

11



但后来他说“务实开拓”的时候，导演又给了杯子和水滴一个特写，水滴居然倒流回去了。

13



镜头再切换了一下，女孩脸上的乱发又出现了。

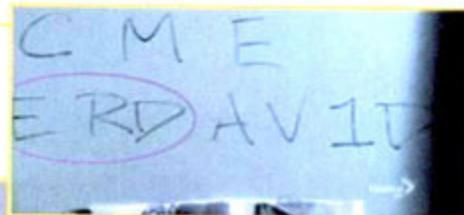


但接着镜头拉远，钱和毛巾的距离却变远了。



紧接着镜头切换，女孩的脸上凌乱的头发不见了，难道他还好心帮女孩捋头发？

15



第十集 迈克在写设计师的名字时，镜头切换中笔迹发生了明显的变化。

14



Lisa离开餐桌去洗手间时，她杯子里的饮料有3/4之多，吸管也是直立的。



保镖发觉情况有些不对时，Lisa杯子里的饮料只剩1/2了，吸管也斜立着了。该不会是谁偷喝了她的饮料吧？



第十六集，镜子里反射出了一个长杆麦克风。

16

中文片名: 鬼妈妈

英文片名: Coraline

导演: 亨利·塞利克

配音演员: 达科塔·范宁、泰瑞·海切尔、

凯斯·大卫、伊恩·麦柯肖恩

成人世界的冒险

虽然CG技术早已成为现代电影不可或缺的手段之一,但亨利·塞利克的恋旧情结却依然那么严重——他对Stop Motion(不明白的同学请放狗或参看本刊2009年1月号)的固守,使《鬼妈妈》成为了传统动画电影的又一场保卫战。在该片中,一切依旧延续导演惯用的黑色童话风格,他用隐晦的手法向我们展示了那个名为卡罗莱的少女所经历的神奇故事。

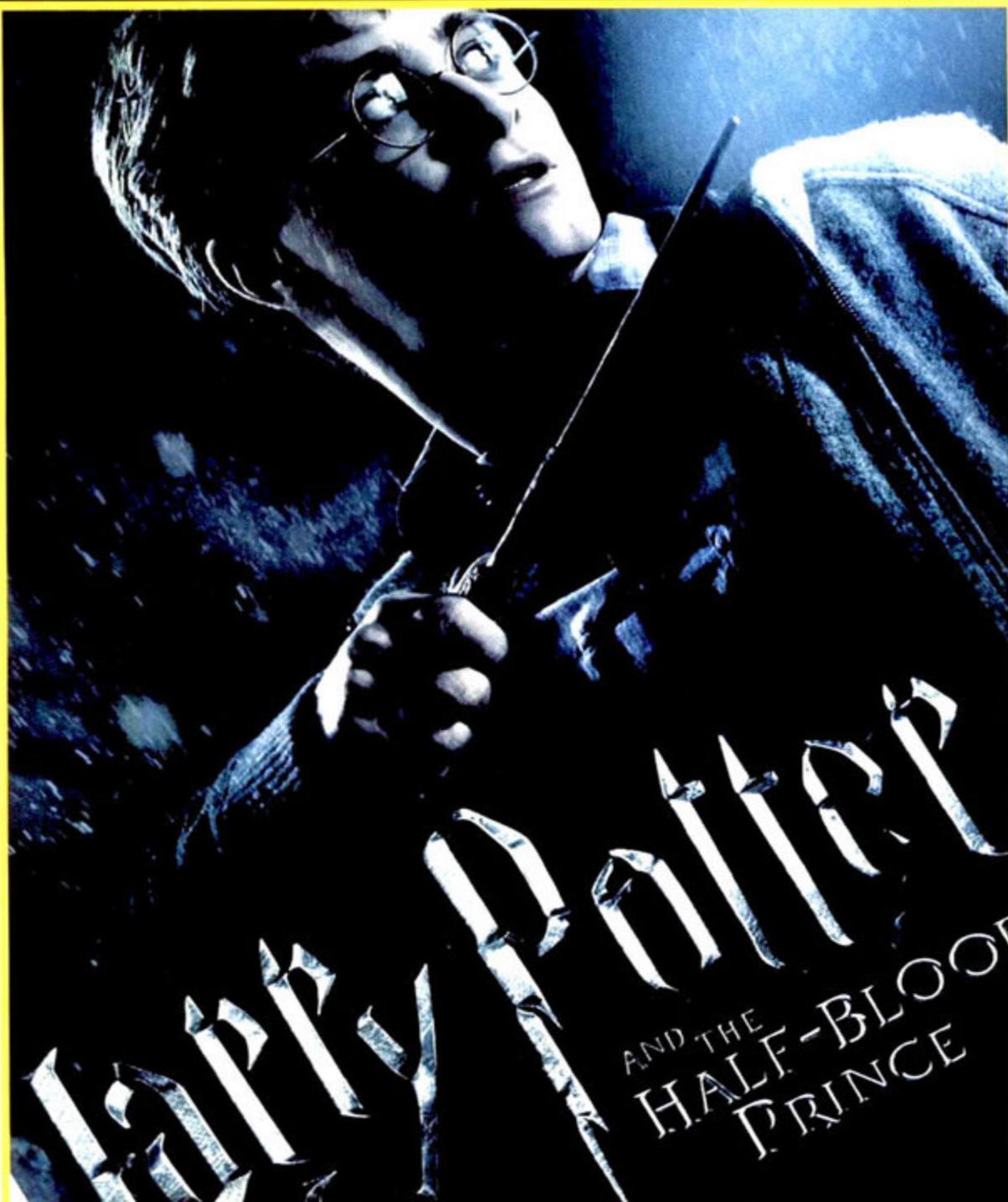
卡罗莱与所有孩子一样,渴望得到父母的关爱,渴望拥有父母的陪伴。但是非常不幸,她的父母都是工作狂,整天沉迷于工作而无暇其他。充满好奇的卡罗莱发现:在有13间房的老房子却有14扇门,通过那扇门她就能进入与现实平行的世界。在那个世界中,一切的一切仿佛都是以她为中心而存在,那里有关心她的“父母”,只是他们的眼睛

都是用纽扣缝的。虽然种种迹象都表明这一切不是真实的,但是卡罗莱还是默默地接受了。直到有一天,她的“母亲”要求卡罗莱永远在平行的世界中生活。作为交换,她必须放弃自己的眼睛,用那两颗难看的纽扣代替。这样,一场彻头彻尾的阴谋便显露出来。虽然《鬼妈妈》无时无刻都在通过老旧的房屋、古怪的邻居以及黑色的野猫等带有歌特式美学风格的元素来刻意渲染压抑、低沉的气氛,但电影的大结局却依然是阳光的大团圆——卡罗莱在朋友们的帮助下战胜了“鬼妈妈”,并成功转变了父母对待工作的态度。严格意义上讲,《鬼妈妈》略显老套的情节,对于现在许多口味重的Geek其实并没有太大的吸引力。但是就《Geek》看来,卡罗莱放弃了那个“美好”的平行世界,回到现实世界的行为,其实正好

对应了我们的成长过程——抛弃一部分自我,学会妥协与接受,得到别人的认同。于是,对于这部电影,与其说它充满了童年的幻想,还不如说它是成人的自我反省。

除此之外,亨利·塞利在这部电影中通过Stop Motion所展现出的怀旧风格也是亮点之一。在CG技术席卷电影领域的今天,亨利·塞利克这个恋旧的导演,在《鬼妈妈》中所做的一切与15年前拍摄《圣诞夜惊魂》时并没有什么不同——他将模型与布偶以逐格拍摄的方式赋予它们“生命”。即便《鬼妈妈》被一些所谓的砖家评论为“技术上非常落后的一部电影”,可《Geek》认为无论评论如何,单就亨利·塞利克在Stop Motion上的坚持这一点而言,这部电影就值得Geek去看看!

重点推荐



哈利·波特：混血王子的背叛

Harry Potter and the Half-Blood Prince

导演：大卫·耶茨

主演：丹尼尔·雷德克里夫、爱玛·沃特森、鲁伯特·格林特

上映日期：7月15日

哈利·波特系列电影终于出第六部了。不知道是不是编剧和导演的口味越来越重，随着哈利年纪的增长，电影的剧情变得越来越黑暗了。对于上一部影片，忠实的哈利·波特迷不满的呼声很高，不知道在这部电影中导演是否吸取了教训，会好好忠于原著。不论如何，从服装设计和魔法效果来说，该片的IMAX版绝对是值得期待的。据说IMAX版中还带有约25分钟3D画面，真是让看不到IMAX版电影的我们心痒痒。让我们不爽的是，为何连这种儿童片我们都不能在第一时间看到呢？



寻找成龙

Looking For Jackie

上映日期：7月4日

随着《家有儿女》出名的张一山，这次得到众星捧月的待遇。不仅有成龙大哥鼎力相助，还有余男、元秋、元华、田华、王学兵、秦岚、唐嫣等四十多位大腕助阵。至于影片本身，真没有什么好说的。你看到一个不懂中文的印尼小子居然能讲一口京片子，就知道该片多讽刺了。



白银帝国

Empire of silver

上映日期：7月30日

初看这部电影的名字和海报，还以为它是一部武侠片，哪知道它是一部绝对正宗的文艺片。该片讲述了清末年间，“天成元”票号（当时全国牛X的金融企业）老板的新老交替爆发出来的思想差异（儒家与法家思想的冲突），以及父子二人与一女子之间的三角恋情。真乱！



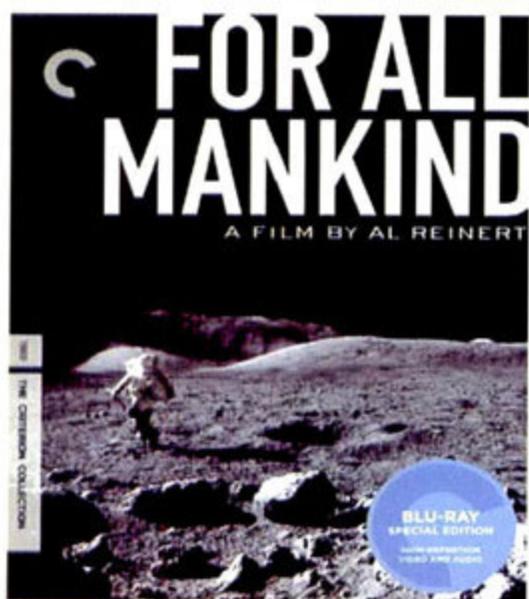
冰川时代3

Ice Age: Dawn of the Dinosaurs

上映日期：7月8日

在前两集中总是“路过”的小松鼠，这次不仅相遇了坚果，还相遇了MM。冰河世纪发展到第三部，剧情总算有点变化了。此外，该片还将是有史以来首部在华全球同步上映的3D数字电影，要同个步还真不容易啊。

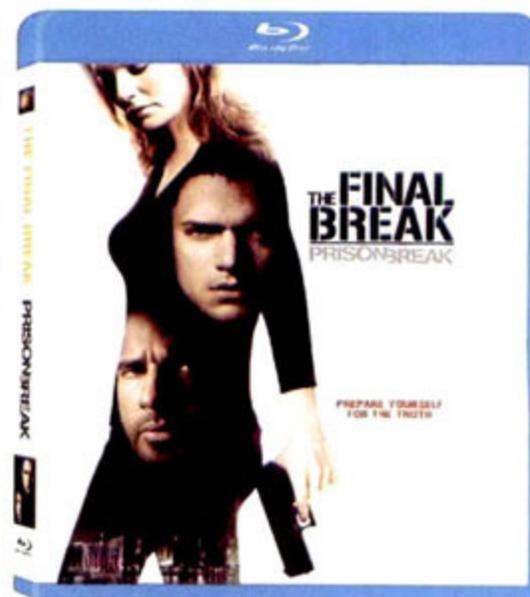
王牌大荐碟



为了全人类

For All Mankind

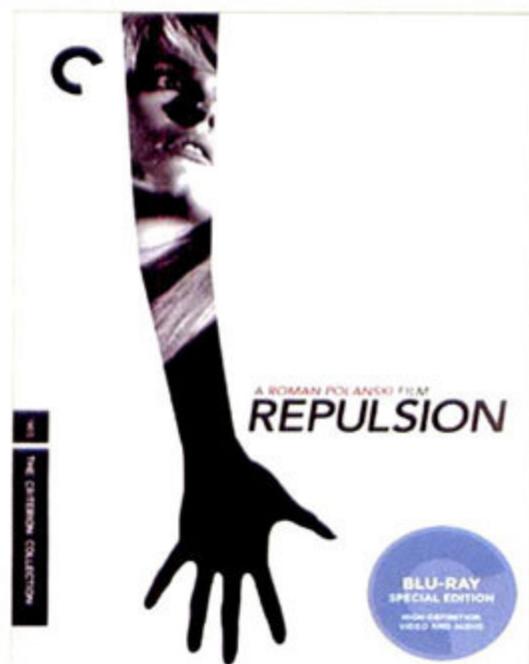
在DVD时代，该片就被无数人追捧。导演阿尔·莱纳完整而真实地记录了1969年7月，三名宇航员凭着极大的勇气和信念，为了全人类的梦想，奔向月球的伟大旅程。这部意义伟大而又珍贵的影片，这次采用高清画质再次呈现，再配上DTS-HD Master Audio 5.1音效，让大家体验身临其境般的太空之旅。你能拒绝么？



越狱终结篇

Prison Break: The Final Break

四年的时间可以发生很多事情，而这部美剧却在四年的时间里一如既往地讲述着一个差不多故事。我们真的很同情这部电视剧的编剧。现在，这个故事终于结束了。不过对于忠实的越狱迷来说，迈克、萨拉、林肯、苏克雷、麦冯……他们的故事永远不会结束——因为他们的故事将在蓝光碟里，时不时拿出来看看就是了。



冷血惊魂

Repulsion

说起罗曼·波兰斯基，大家最有可能想到这个糟老头的生活作风问题。但人家的私生活我们管不着啊，也不能因为人家的私生活问题就抹杀人家拍的好电影，比如这部让人抑郁紧张的《冷血惊魂》。作为他的第一部英语片，《冷血惊魂》得到了柏林电影节金熊奖的提名，可见导演的功力深厚。这次标准公司将发行该影片的蓝光碟，来吸引喜欢文艺电影的小青年们。

300勇士

300: The Complete Experience

如果你对昆汀·塔伦蒂诺感冒的话，如果你对罗伯特·罗德里格兹崇拜的话，如果你对《罪恶之城》的黑色阴暗、暴力血腥还是那么迷恋的话，根据漫画大师Frank Miller改编的《300勇士》显然值得收藏。尽管华纳曾经推出过该片的蓝光版本，但华纳这次又推出了新版蓝光影碟。新版蓝光影碟有Dolby TrueHD 5.1音轨，5星级的画质，由三张蓝光影碟构成，并将给大家呈现更多电影花絮和幕后制作片段。



原作 東野 圭吾

侦探世界的“潜规则”

剧名: 名探偵の掟

译名: 名侦探的守则

主演: 松田翔太、香椎由宇、木村佑一

在《流星之绊》热播之后,《名侦探的守则》号称改编自东野圭吾的“不可能荧幕化”的同名小说,该剧用无厘头视角将侦探类电视剧中“潜规则”进行了一番调侃。对于大多数侦探类电视剧而言,角色设置通常都遵守了这样的“潜规则”:首先,作为主角的侦探一定多次成功推理并破案,且每次都与案件“偶然遇见”;其次,主办案件的警察是不可能破案的,而且总将案件引向错误;最后,在侦探类电视剧中还有一位犯花痴的女性角色,专门负责与主角发生点什么——这样

的角色设定,我们可以在许多日剧中看到(如《Geek》曾介绍过的《神探伽利略》)。可是在《名侦探的守则》中,这样的角色设定被完全颠覆了。主角天下一大五郎虽然自称“头脑聪明,英俊潇洒”但是推理的时候却总是出状况;而主办案件的警察存在的目的直接就是与主角配合,衬托主角的“伟光正”形象,甚至为此枉害忠良。最后,那个花痴女竟然处处与主角为敌——这位小姑娘完全不懂侦探类电视剧的“潜规则”,专门制造笑料,让天下一大五郎与警察伤透脑筋。

在这样的条件下,《名侦探守则》还能演下去吗?当然不能,为了解决问题,剧中特别安排了处于另一时空的房间(请各位Geek自行参考哆啦A梦的壁纸房间),用来将“潜规则”进行一一分解。于是这次的侦探故事,重点并不在于解决案件的推理过程,而是在于展现挑战侦探类电视剧的“潜规则”。如果你想看看东野圭吾搞笑的实力,那么《名侦探的守则》自然是不可错过的。

好戏正上演



剧名: 魔女裁判

译名: 魔女审判

频道: 富士电视CX

演员: 生田斗真、加藤、比嘉爱未、铃木亮平、忍那沙里

日本自从正式实施陪审员制度以后,陪审员将从普通市民中选出,并直接参与到案件审判。这样的制度从一开始就面临了许多问题,而《魔女裁判》就是一部描写这些问题的电视剧。



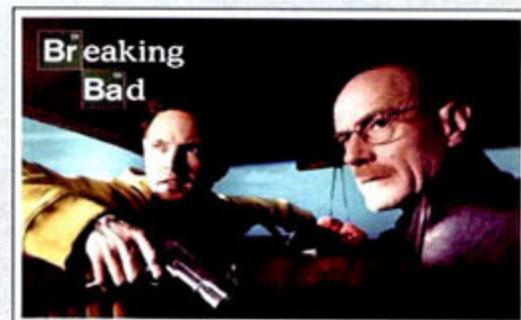
剧名: Parks and Recreation

译名: 公园娱乐

频道: NBC

演员: 艾米·波哈尔、阿齐兹·安萨里、拉希达·琼斯、保罗·施耐德

女笑匠艾米·波哈尔,伙同《办公室》制片人打造了全新喜剧《公园娱乐》。该剧与以往喜剧最大的不同,便是采用了记录片的拍摄手法——她希望以该方式来阐述民众与政府的关系。



剧名: Breaking Bad

译名: 绝命毒师

频道: AMC

演员: 布莱恩·克兰斯顿、安娜·盖恩、亚伦·保罗、迪安·诺里斯

剧中主角怀特是个化学老师,由于肺癌晚期,他只剩下两年生命。为了保证家庭的未来的生活,怀特决定铤而走险,利用丰富的化学知识制造毒品,开始危险的犯罪之路。

FUEL

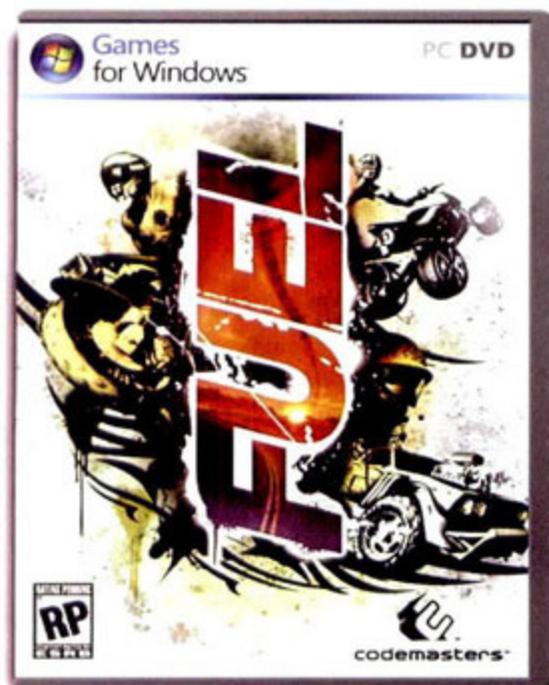
推荐指数:

游戏平台: PC

游戏类型: RAC

制作公司: Codemaster

发售时间: 5月29日



Codemaster最近在赛车领域越来越牛逼了,在收购了世嘉拉力小组后,这一公司的赛车游戏在手感上已经跨入了业界一流的境界,再加上欧美公司在3D技术上的优势,这让Codemaster的上一款赛车游戏《Dirt》获得了口碑及销量上的双赢。而在《Dirt》之后,Codemaster就没有什么声音了,直至这款最新的赛车游戏《FUEL》的出现。如果说《Dirt》还是以麦克雷拉力赛为原型而制作的正统城市拉力游戏的话,那么《FUEL》则可以看作是达喀尔拉力赛了。游戏的目的是依然是越野竞赛,但是从环境风格以及赛道来看,《FUEL》基本都是在野



《FUEL》展现出了一种狂野之美

外,这种赛车游戏在速度以及自由度上都要比其他类型的赛车游戏更高。

《FUEL》可选择的赛车很多,但喜欢名车的玩家在这里可能就得不到满足了。游戏可以让玩家选择摩托车、四轮越野车、沙滩车、卡车等,可就是没有类似《GT》系列那样建模真实的轿车,当然你也别想F1赛车能到野外开拉力了。游戏中收录了面积达14000平方公里的自然景观,通过卫星资料忠实呈现了广大的北美荒野,包括瑞尼尔山、犹他盐湖、大峡谷、死亡谷与拉什莫尔山等知名景点。从目前的游戏来看,《FUEL》是收录场景最大的赛车游戏,这一点甚至得到了吉尼斯世界纪录的肯定。

画面一直是Codemaster的强项,从他们第一款3D游戏开始,画面就没有差过,《FUEL》很好地继承了这一传统,《FUEL》可以说是目前越野类赛车中画面最强的一



赛道环境是《FUEL》相对其他赛车游戏最大的不同

款游戏。车身和人体的建模非常逼真,更关键的是这款游戏的户外效果非常出色。无论是光源的变化以及投射在物体上的影子,还是一些不同环境下天色的变化,都和现实非常接近。此外,由于采用了卫星资料,场景基本上和真实环境一样,这也在最大程度上让玩家感受到了身临其境的游戏体验。游戏中凡是视野所及之处都可以自由驾车奔驰,而且天气随时都可能变化,玩家必须在面对暴风雨、暴风雪、落雷、沙尘暴或龙卷风等恶劣气象之际,向其他车辆发起挑战。今年在E3上,最令人瞩目的两款赛车游戏《FM3》以及《GT5》都公布了一些资料,这两款赛车游戏的确令人神往,不过这两款游戏的发售日都还比较遥远(个人认为GT5制作人比较欣赏《永远的毁灭公爵》),所以在无限神往之际,不妨让我们来关注一下身边一些实际的出色作品,至少这款《FUEL》就不会让人失望!



越野车系是本作品的亮点



出色的3D特效

硬件

任天堂经典手柄专业版

对应产品: Wii

出品公司: 任天堂

产品售价: 2000日元



任天堂将于今年夏天推出经典手柄的专业版,发售日期锁定为2009年8月1日,价格为2000日元(含税)。不过在最近MH3的体验版中,这款手柄就已经和我们见面了。经典手柄专业版与旧版经典手柄不同之处在于握柄的地方得到了改进,外形更倾向于GC手柄,另外用来与Wii遥控器连接的接线也从下方移到了上方。令人注意的是这款手柄与旧版手柄仅相差200日元,而且发售日也选择与《怪物猎人3》同日发售,销量有了稳妥的保证。当然,同捆该手柄的《怪物猎人3经典手柄同捆包》也将推出,玩家可以选择直接成套购买。不过尽管如此,经典手柄必须外接按摩棒的设计个人认为依然很傻,任天堂Wii上不是有USB接口么?推出一个USB接口的手柄就这么困难么……而且经典手柄专业版不就是变肥的经典手柄么,不得不说任天堂还真是骗钱有术。

Mad Catz街霸4纪念手柄

对应产品: PC/Xbox 360/PS3

出品公司: Mad Catz

产品售价: 350元



无论是PS3还是Xbox 360的手柄,都不是很适合用来玩格斗游戏,这两款手柄对于精细操作的准确度都存在一定的问题,所以Mad Catz公司要推出这种街霸4纪念手柄也就在情理之中了。Mad Catz公司可以说是北美最大的第三方附件公司,和日本的HORI公司隐隐有东西对抗之势,而这次街霸4纪念手柄也经过了Capcom授权,分别在两种主机上推出。目前亚马逊等网站上,这款手柄都是价高难求,而在国内淘宝网上也出现了这款手柄的踪迹,最低的大约在350元左右,如果对自家主机手柄不满的话,这款手柄倒不失为一个不错的选择。

虐杀原型 prototype



推荐指数:

游戏平台: Xbox 360/PS3

游戏类型: ACT

制作公司: Activision

发售时间: 6月4日

或许有人还在回味E3上三大厂商的体感,或许有人还在惊叹于微软Natal的火星科技(不排除有人喜欢PS3上新一代的按摩棒……),不过当我们将目光从E3上徐徐收回之际,我们会骤然发现一个问题:除了E3上那些能把牛吹上天的传闻以及遥不可及的未发售游戏,七月实在是一个没有多少游戏可爽的时间……所以,即便Activision公司推出这样一个发售前人气不算太高的作品,我们也只能趋之若鹜了!很多人曾经认为这是一款“生化危机题材加上GTA题材的合体”,实际游戏证明了这只是某些人美好的愿望而已。自由是自由了,但是却没有多少恐怖的成分在

游戏中,试问当你成为一个嗜血变异的杀手残杀人类时,难道你还会恐惧?大不了没血了Game Over后重新来过罢了……游戏的画面不错,虽然背景显得略微粗糙,但是场景这么大,咱的要求也就不要太高了。在效果方面,游戏对主角的招式和动作做了十分精细的描绘,杀戮时的血腥场面也让人大呼过瘾,如果不是因为同屏人物较多会出现不流畅的现象,这个游戏的分数还会更高一些。游戏的细节方面做得不错,无脑残杀的系统肯定能满足一些心理黑暗的宅男,如果你对暴力游戏有爱,那么这款游戏无疑是七月值得尝试的一款作品。

捉鬼敢死队 Ghostbusters: The Video Game



推荐指数:

游戏平台: Xbox 360/PS3/PC

游戏类型: ACT

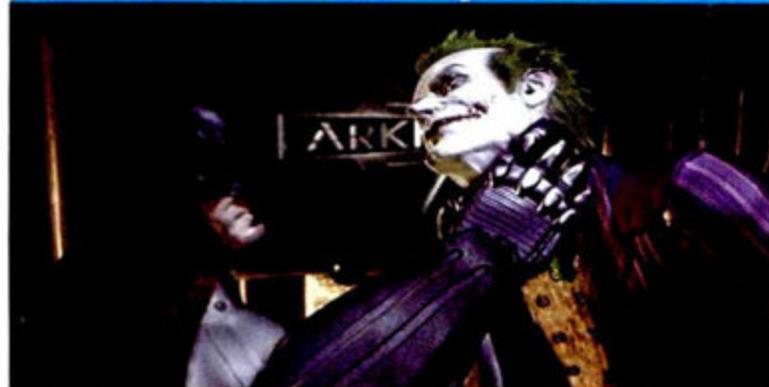
制作公司: Atari

发售时间: 6月16日

嗯,个人很不喜欢《捉鬼敢死队》这一系列的电影,感觉就是四个大SB和一些童心未泯的鬼怪胡闹的荒诞故事,不过这并不妨碍玩家在游戏中去扮演这种SB的兴趣。在电影25周年纪念之际,电影公司和游戏公司联手推出这款游戏也算是可以理解。游戏的画面算是出色的(本游戏图片截取自PC,要想PS3和Xbox 360也有这种效果只能脑内补完了……),特别是使用了PhysX物理引擎后,那些战斗时的特效就显得更加真实了。游戏的剧情跟电影不太一样,玩家要扮演的是4位原主角手下的一名傻鸟(SB手下的

菜鸟,简称傻鸟),去完成一个一个看上去充满搞笑气氛但又紧张刺激的任务。如果玩家喜欢怀旧的话,这款游戏倒是不错,四位电影的原主角将自己的形象带入到游戏,游戏将还原电影里的诸多场景,如到处乱飞的绿色的饕餮幽灵、体型庞大无比的棉花糖娃娃、特制捉鬼武器开火时满天飞舞的光束、第二集的决战之地博物馆。如果玩家本身对这个电影有兴趣,那么相信一定会被游戏吸引;即使没看过这系列的电影,游戏的素质也算不错,在平淡的七月体验一下这种简单的游戏,总是聊胜于无。

蝙蝠侠: 阿甘精神病院 Batman: Arkham Asylum



推荐指数:

游戏平台: Xbox 360/PS3/PC

游戏类型: ACT

制作公司: EIDOS

发售时间: 6月23日

别以为蝙蝠侠和阿甘会有什么联系,即使是玩断背,这两个人也是八杆子打不到一起去的。事实上,《蝙蝠侠: 阿甘精神病院》这款游戏是根据蝙蝠侠漫画改编而来,也就是说它和电影也没有实际的联系。不过冲着电影《黑暗骑士》和小丑的超高人气,这款以小丑和蝙蝠侠为主题的游戏必然也会引起粉丝们的热捧。游戏的剧情没什么可说的(实际是笔者完全不了解蝙蝠侠漫画的剧情……),当然,游戏采用虚幻3引擎也就意味着画面品质的保证。不过值得一提的是,对于手感要求很高的人来说,这

款游戏或许并不是最好的选择,毕竟美国英雄漫画改编而来的ACT游戏,除了Capcom那几款游戏外,其他都显得过于生硬。欣喜的是,从画面风格而言,整款游戏保持了美国漫画硬派的风格,人物看上去都显得个性十足,很多人就喜欢这种硬得变态的感觉,一款游戏能保持一种独特的风格,这已经相当难得了。《蝙蝠侠: 阿甘精神病院》不说多好玩,但是可以肯定的是,这款游戏充满着不同于其他游戏的个性和风格。冲着这一点,它就值得我们关注。

电影小游戏，却有大乐趣

以电影改编的游戏咱见多了，可是除了大型游戏之外，在电影的官方网站上还有许多Flash游戏。这些游戏可是些不可多得的好东东，一点都不逊色于那些由电影改编的大型游戏，一样能让你玩得不亦乐乎。如果你不相信，咱们现在就去看看……



还记得《极地特快》中的那个小男孩在列车车顶上行走的时候，所遇到的奇妙景象吗？如果你已经忘记了，那么《Geek》现在就用Flash游戏来帮你加深一下记忆。在该游戏中，你需要利用键盘上的方向键闪转腾挪，去躲开飞来的树枝、车顶的火堆等障碍，跳过一节节车厢到达终点。在飞驰的列车上进行一次意志力的较量，身为男人，你能坚持多久？

www2.warnerbros.com/polarexpress/games/ticketchase.html



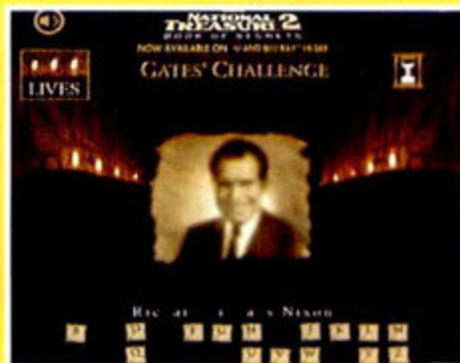
大多数惊奇公司的漫画英雄都是身残志坚的典范，不是曾被蜘蛛咬过的BT男，就是靠喝药水过活的痴汉。与他们相比，像钢铁侠依靠科学技术这第一生产力去与恶势力作斗争的漫画英雄就要好得多了。如果你想体验一下这位漫画英雄的生活，那么《钢铁侠》官网上的一款Flash游戏就很适合。它需要你左手通过键盘控制钢铁侠的飞行，右手操控鼠标来射击那些敌对的飞行物体。如果你觉得该游戏上手有点难度，那么请从现在开始，好好练习一下你的双手协调能力。

marvelkids.marvel.com/games/iron_man_flight_test



对于《国家宝藏2：神秘之书》这样一部电影，其中最吸引人的当然是盖茨家两代人根据线索进行解密的情景了。虽然这种情景在你我的生活中几乎不可能发生，但是迪士尼考虑到广大人民群众的迫切需求，还是在电影的官方网站上放出了这款Flash游戏。如果你自认为见多识广，且E文不错，那你去挑战吧——因为该游戏需要你根据问题与图片，准确拼出人物的E文姓名。不过，根据对《Geek》这群考据狂编辑的测试来看，该游戏的难度还需要进一步提升。

adisney.go.com/disneyvideos/liveaction/nationaltreasure2/us/games/gates_challenge/index.html



说实话，盖茨家的Windows 2000上市的时候，那个名叫3D弹球的游戏着实毒害了不少朋友。至少《Geek》的不少编辑是中了它的毒，疯狂折磨键盘，经历了从军校生到上将的全过程。现在，在《纳尼亚传奇》的官方网站上，也有一款弹球类的Flash游戏。当然，它的界面完全采用电影中的元素。无论游戏界面与控制按键如何变化，请一定记住——千万不要让弹球从两个弹臂的中间掉下去。

www2.disney.co.uk/disneydvds/games/narnia/caspian_pinball



《最终幻想》游戏原声碟

专辑中文名:《最终幻想》

专辑英文名: Final Fantasy

语种: 囡……

风格: 纯音乐

发行时间: 2002~2006年

在1987年,当时还是小型游戏软件开发公司的史克威尔,因为前一款游戏发售失败而出现生存危机。面对这个困境,公司的骨干坂口博信准备做最后一搏,计划以竞争对手艾尼克斯公司的游戏《勇者斗恶龙》为对象,开发一个全新风格的电视游戏。于是后来风靡世界的《最终幻想》系列诞生了。《最终幻想I》在1987年发售,销量为52万,从《最终幻想III》起成为百万级白金大作。至今,《最终幻想》系列共销售了5500多万套,这还不包括它的各类衍生产品。

《最终幻想》之所以能成功,很多人将其归功于波澜壮阔的情节与电影化的表现手法,其实还有个因素一直被忽略,那就是《最终幻想》的配乐。



说到《最终幻想》的音乐,就不得不提到植松伸夫这个被称为“最终幻想音乐之父”的家伙,他从《最终幻想I》时代就开始主持游戏音乐的制作直到《最终幻想XII》,谱写了无数脍炙人口的音乐作品。我们最为熟知的作品莫过于《最终幻想VIII》主题曲《Eyes' on me》,它优美的旋律配合着王菲的歌声,让我们知道了《最终幻想》的同时,也领略到了游戏音乐的魅力。

仔细聆听这套《最终幻想》原声大碟,从最早的《最终幻想I&II》开始,熟悉的

旋律仿佛将我们带进了游戏所塑造的那个奇幻世界。只要玩过《最终幻想》的朋友一定会从这套古老的原声大碟中找到似曾相识的感觉。或许大多数Geek都没有领略过这两款老游戏本身的魅力,但是在这两款游戏中所使用的音乐,却有许多一直在后续作品中沿用。例如被称为水晶序曲的Prelude,在每代游戏中都以不同的配器和编排出现,然而旋律始终如一。好了,《Geek》在这里就不做更多的“乐透”了,原声大碟中还有更多的惊喜等着你去发掘。

V字仇杀队

专辑中文名:《V字仇杀队》

专辑英文名: V For Vendetta

语种: 英语

发行时间: 2006年

影片描述了一个发生在遥远未来的故事,当时的英国正处于冷酷的极权统治之下,特权等级无情地剥削贫困劳动阶层,同时以暴力压制此起彼伏的革命。影片以灰暗的视角讲述了一个被人称为“V”的革命者希望以地下革命手段推翻极权统治的过程。意大利人Dario Marianelli担纲了这部电影原声碟的创作,他根据电影风格,融合了柴科夫斯基的《1812序曲》,谱写出了其中的10首音乐。另外收录的3首作品则是分别来自Cat Power演唱的《I Found a Reason》、《Bird Gurhl》和《Cry Me A River》。



亚洲电视50周年经典电视剧主题曲

专辑中文名:《亚洲电视50th周年经典电视剧主题曲》

专辑英文名: ATV-50th O.S.T

语种: 普通话 粤语

发行时间: 2000年

说到香港电视剧,我们本能的就会想到TVB,似乎在我们的印象中,TVB就代表了香港电视的最高水准。在TVB风光无限的背后,还有一个跑龙套的亚洲电视从来没被我们注意过。其实亚洲电视并非没有制作出好的电视剧,像我们熟知的《霍元甲》、《陈真》和《我和春天有个约会》等,都是出自亚洲电视。在亚洲电视成立50周年的时候,让我们一起通过音乐来怀念那些曾经让我们牵肠挂肚的电视剧吧。



100英镑玩转航拍

想从天空中给地球母亲拍几张照片还真不是件容易事，如果不考虑费用问题的话，我们倒是有两个好办法：亲自乘坐航天飞机飞上太空，或者租用“GeoEye-1”卫星进行太空拍照。虽说对众多Geek来说钱不是问题，但问题是咱没有钱。不过，真正的Geek是不会被困难吓倒的，最近有四名西班牙高中生Geek只花了不到100英镑就把这件事情搞定了。他们使用伺服电机、数码相机、GPS定位器以及各种传感器组装了一个可遥控的航拍设备，用一个充满氦气的气球将它带到3万多米的高空，在拍了大量非常美丽的照片以后，又成功将其回收。

目的

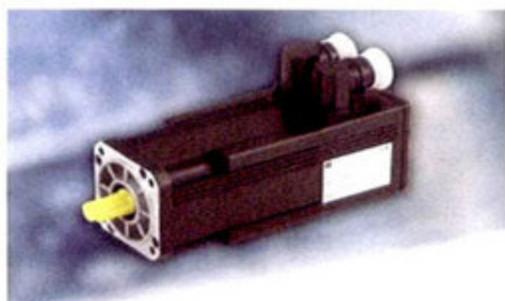
1. 拍摄航空照片
2. 测量并记录高空温度、气压等数据
3. 测试GPS设备工作状况，回收设备

行动思路

俗话说磨刀不费砍柴工，虽然咱们没有亲自参与这个行动，但在开始这个“宏伟”的工程之前，我们有必要从这群学生的角度来理清一下思路。所谓航拍，从字面上来理解就是要飞起来（航），然后拍摄照片（拍），飞起来并不难，飞机咱们买不起，放飞气球上天还是办得到。至于拍肯定要用到相机，为了在天空中摇摆不定的状态下拍到清晰的照片，对相机的改造肯定是必需的，它至少能够调整拍摄角度，能够自动或者被遥控拍摄。另外，照片拍好了以后，还得将它们收回来才行，因此整个行动的思路也很明晰了：制造航拍设备、放飞然后回收获得照片。整个计划看上去很有趣，但做起来非常难。他们要解决多方面的问题，也有很多细节都要处理。自己动手制造这些玩意儿对高中生来说已经实属不易了，但他们要面临的困难还远不止这些。我们就来看看他们是怎样去一个一个地攻克的。

全面改造相机

材料



伺服电机 1个（用于控制相机的转动，调节拍摄的角度） 50元

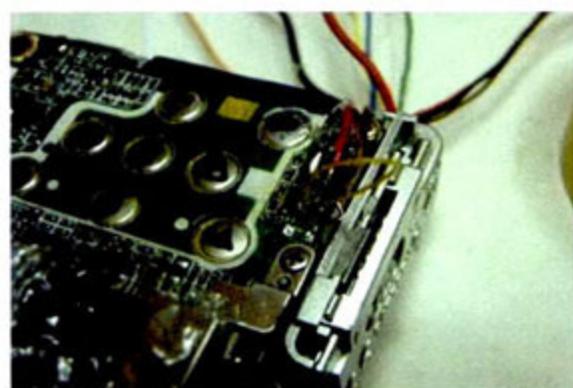
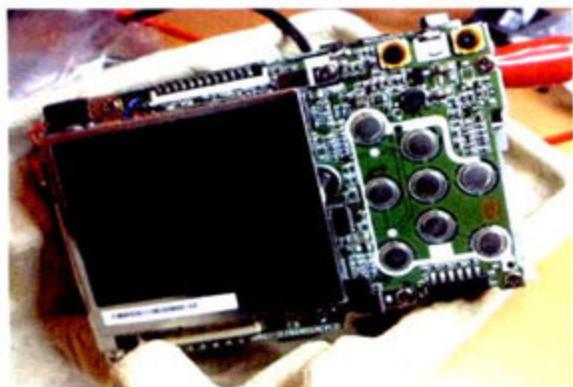


尼康L15 1台（拍摄的主角） 约700元

大家都知道使用数码相机的时候都要用手指按下快门，但这次航拍没法由人去完成这个动作，为了让相机在高空中能够自动拍摄照片，他们对相机的快门部分进行全面的改造。将外壳拆开，用导线连接到快门电路上，使快门不再用“按”的办法来开启，而是通过控制系统给它一个电平，即可实现对焦和拍照；另外，伺服电机受控制系统的指示变换相机的拍摄角度。控制系统可以按预定的程序自动在既定的条件（如高度、气压、温度等）下自动连续拍摄。它也可由无线模块与地面进行通讯，通过地面的指令控制，进行人工操纵的手动拍摄。就像遥控飞机一样，要它拍它就拍。

改造完以后还要测试相机是否准确对焦。刚开始测试的照片都很糟糕，经过多方查找原因，结果是因为在给相机加隔离层时不小心碰到了一个按钮，改变了相机的拍照模式，造成了对焦不准的问题。于是他们决定把相机外壳和按钮拆了，但操作时又不小

把相机弄坏了，最终他们不得不另买一个尼康L15，它的外形跟L10完全一样，不过像素更高、镜头更好，最后我们看到的那些照片就是这个几百块钱的相机拍出来的，是否觉得很惊讶呢？



经受低温的考验

材料

电脑机箱风扇

干冰

塑料收纳箱

改造相机快门是个绝妙的主意，但他们接下来还要考虑如何去对付高空中的低温、低气压环境。物理知识告诉我们，气温随高度的上升而均匀下降，大约是平均每上升100米降低0.6℃，在11000米附近温度下降到此行的最低温-55℃，这将对设备的最大考验。最终气球会带着设备飞到30000米高空，进入平流层，这里的温度会回暖，而且通常是万里无云，能见度极高，非常适合拍摄。

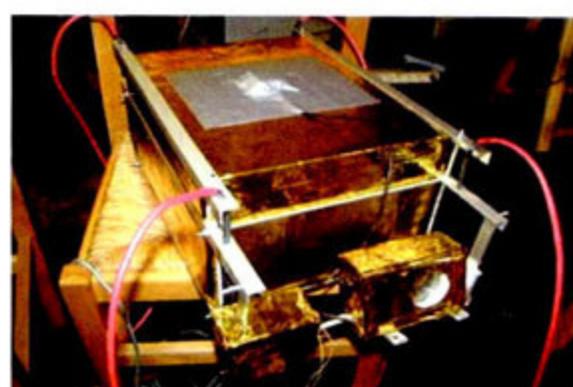
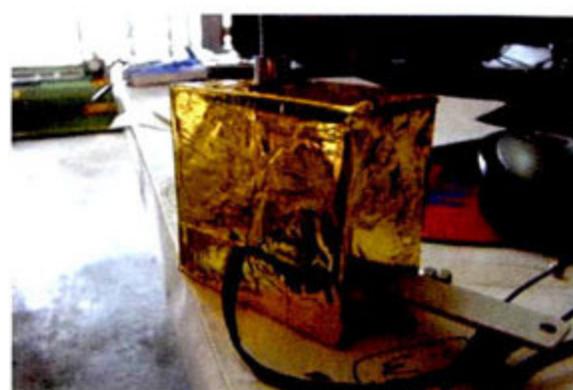
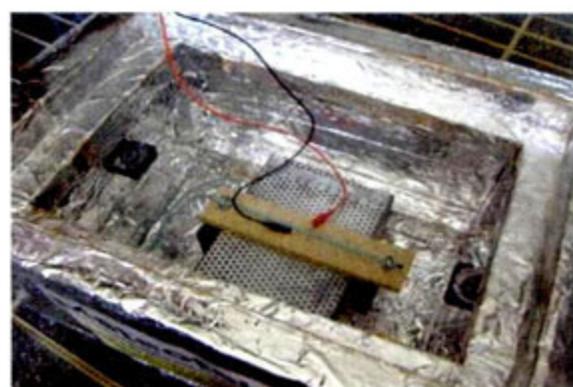
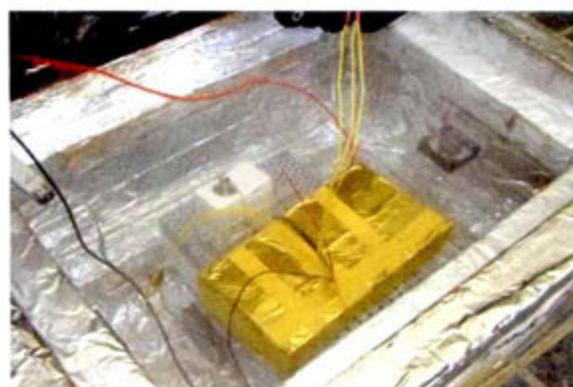
为了让设备能经受低温的考验，要用到许多隔热保温材料。毫不夸张地讲，所有暴露在外的都要用保温材料包裹，不管是主体箱

子、相机还有伺服电机都要裹得严实，绝对不能天上裸奔。大家看到的相机外面金光闪闪的那一层其实并不是隔热保温材料，它是电磁屏蔽层，用来隔绝来自太阳的带电粒子的干扰，保温隔热材料都藏在里边呢。以相机为例，先用厚厚的一层优良保温材料——聚氨酯泡沫将它严严实实地包裹起来。用刀片把泡沫刮平之后，再给它加一个聚苯乙烯的塑料外壳，它除了保温外，还有抗冲击的作用。最后才是粘上金属屏蔽材料，这样才能保证数码相机在高空中能够正常运行。此外，经过成员们的激烈争论，他们最终还是决定不在镜头前加装任何透明保护装置，以防结冰之后得不到清晰的照片。然后他们如法炮制，将伺服马达和探测



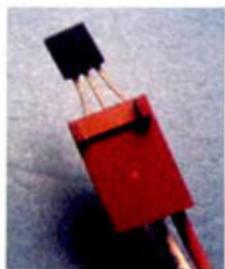
装置也用三层材料牢牢地包裹起来。最后再用轻质的铝合金材料进行加固。

那么所有的设备和材料能否经受住这个温度的考验呢？为了确保万无一失，必须进行一些测试。他们将10公斤干冰放进一个箱子里，并安置了两个模拟空气流动的风扇形成了冷空气流动，模拟出了探测仪在上空将遇到的天气条件。被测的物件包括：连接在气球和设备之间的尼龙绳，用作隔热材料的塑料板和铝材，微型控制器、电池、伺服马达和温度计。它们被放置在“冰箱”里大约两个小时，这已经超过整个装置在低温环境中停留的时间。令人欣慰的是，所有的设备和电源都能承受低温天气，他们可以放心地进行后面的工作了。



探测及控制装置

材料



DS18B20电子温度计1个(测定气球当前所处区域的温度,并报告数据)
8~10元



SCP 1000电子压力计(测定当前区域的气压,同样把所测数据如实回报)



D劲量L91锂电池(没有电,再牛X的设备也跑不起来)
30元一节

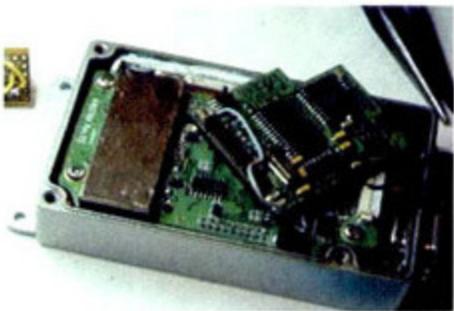
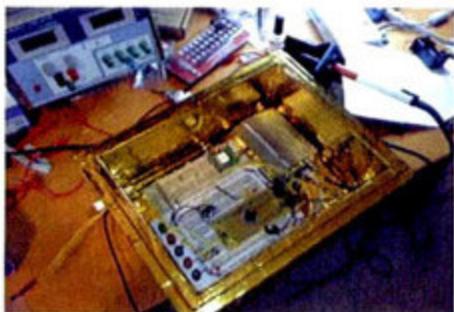
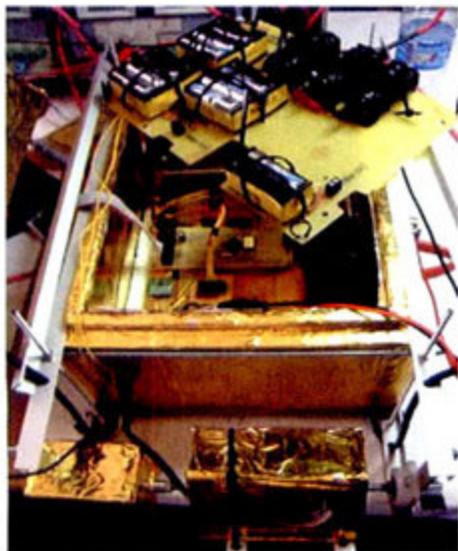


Atmega128微型控制器(控制电路的“中枢”,即本控制系统的CPU)



Copernicus GPS定位仪系统(通过定位数据连接GPS,然后气球在天上飞,人在地上开车追...)

其他还包括塑料收纳箱、八木天线、胶带、电线、铜板、铝合金支架、乳胶气球、氦气



大家是否看到与拍摄组件相连的还有一个更大的家伙,它的作用是记录和回传各种气候数据,并通过GPS进行定位,协助小组成员回收。

为了给一大堆芯片一个温馨的家,他们选了一个塑料收纳箱来作为装置的外壳。他们沿箱壁铺一层聚苯乙烯材料用于隔热,并在收纳箱外面做了一个铝合金支架,起着保护的作用。至于内部就复杂得多了,它就相当于一个单片机,温度计、气压计、GPS等都是这个系统的外设。刚开始的时候整个系统都在一个临时的主板上运行,这样他们可以对其不断地修改,在确保所有的系统都能稳定运行之后,才开始动手做最终的电路板:他们先把在电脑上设计好的图纸打印到A4纸上,并把这张打印好的纸用电熨斗熨平,然后把它放在铜板上再次熨烫,让轨迹粘附在铜板上,再把铜板放到水中,去除纸张。然后使用盐酸和过硼酸钠清除轨迹以外的东西。清洁结束之后再挖孔,并焊接上所有部件和模块,最后用劲量L91锂电池做电源。这种手工制电路板的方法并不多见,

操作起来也需要相当强的动手能力,看来这群牛人不光是航拍Geek,还是电子达人啊。

把硬件组装好了还不算完,它们是如何协同工作的呢?这就要程序员出马了,整个装置内的所有的模块都由程序员用MTK OS(没错,就是山寨手机的操作平台)写入到微处理器里。各模块调校好了以后连接到电路板上,驱动程序相当于已经固化在处理器里了,所以各模块能被正常驱动。看来已经是万事具备,只待好天气了。

放飞及回收



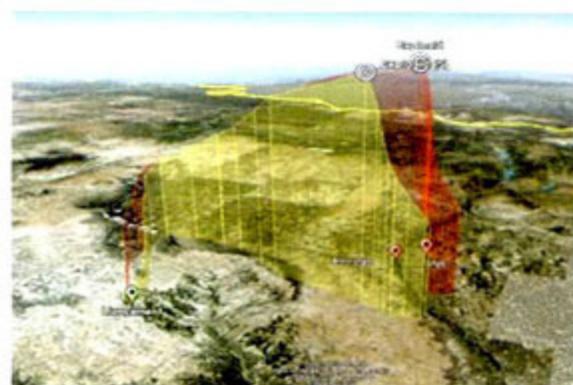


在制造、测试的同时，他们也积极地向飞行管制部门申请使用空域，最终得到了在2009年二月底的许可。飞行地点定在Monegros，这是唯一一个飞机飞行区以外的地区，而且离海超过100公里，可以确保气球不会飘到海里去。在申请的日期到来之前，他们还做了几次低空飞行试验，以确保探测仪能够正常运转。在克服了一系列稳定性的问题之后，他们终于可以探讨放飞时间的问题了。根据气象预报显示，2009年2月28日的能见度比较高，飞行方向为东北，根



据程序模拟出来的情况看，飞行距离为20公里左右。

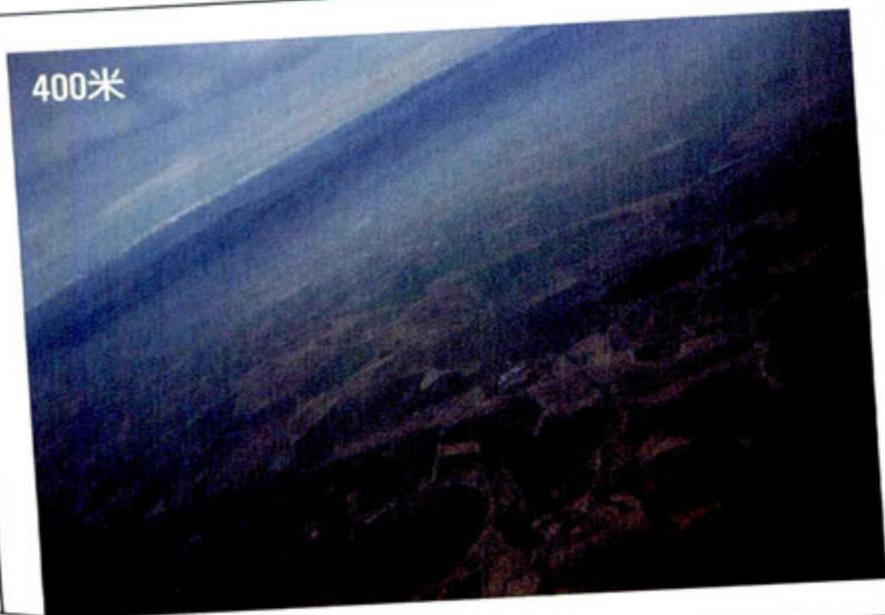
这一天早上9点10分，同学们开始给气球充氦气了，15分钟后，气球的直径达到了2米，重量仅1500克，它携带着与它一样重的设备升空了。由于大气压力减小，气球直径将逐渐膨胀至9.5米，每分钟上升约270米。同学们使用谷歌地球和无线电接收机很快就掌握气球的升空情况，并绘制出气球的飞行轨迹。气球用了将近两小时爬升到最高点30677米，随后气球开始泄气并逐渐下降，



最后携带着照相机和传感器仪器返回地面，随着高度的下降，速度开始稳定。同学们最后收到的数据是在881米及679米间的高度。根据GPS的指示，他们最后在离发射地10公里外的农田里发现了气球和仪器，虽然它在飞行过程中暴露在非常极端的状况下，而且还重重地摔了一下，但他们发现气球时携带的传感仪器仍发射着无线电信号。飞行的路程及预先的模拟路程如图。 [G]

现在就请大家怀着对这群Geek的崇敬来欣赏他们拍到的精美照片吧：

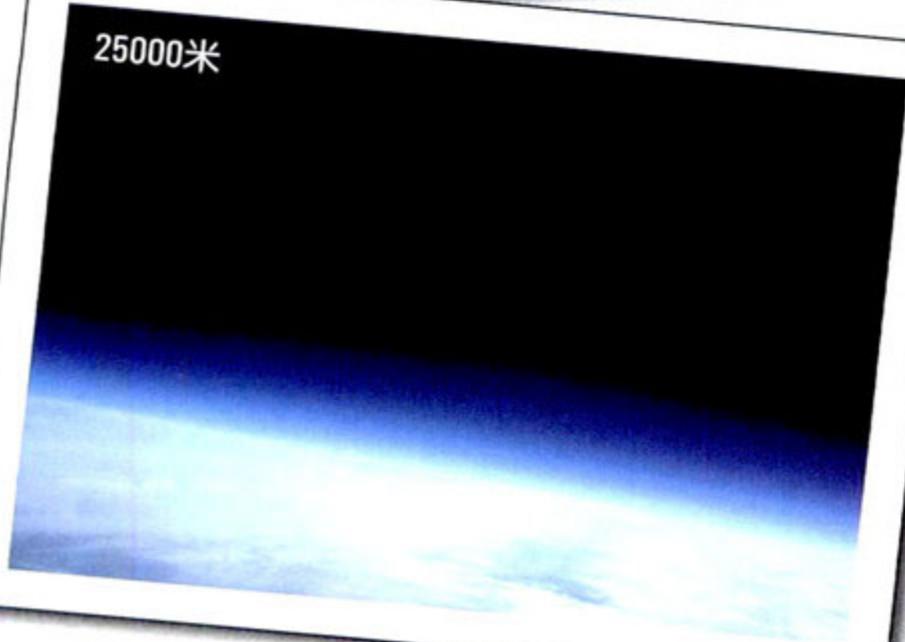
400米



3000米



25000米



29000米





自制日晷时钟

能够被提起年份的玩意儿往往被证明是比较有文化和品味的，比如1907年的干红、祖传X代的翡翠……家中要有个慈禧时代的挂钟，晚上光顾的“客人”就要多很多。不过相比今天要带给各位Geek的日晷时钟，谈历史可就浅了去了，这东西说来大约有1500年了。故宫里面有一枚石质的，全手工打造的，虽然只有一根指针，但工作精度也不含糊。最近一个美国的哥们自制了一台用LED照射来显示时间的电子日晷，外形是有点山寨，不过效果相当酷，全球目前还找不出第二款，绝对限量版，实乃是居家装13的理想选择，咱们一起来鉴赏一下吧。

思路篇

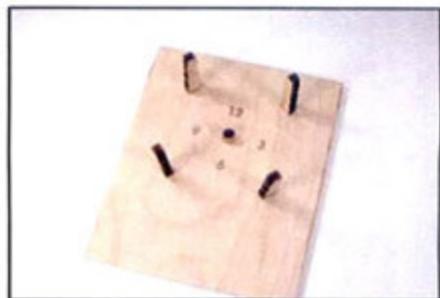
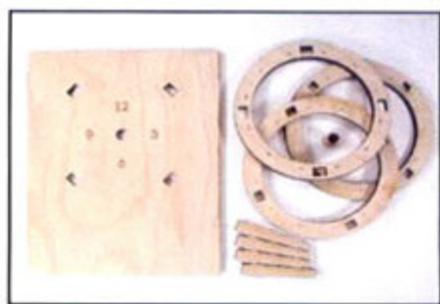
日晷是世界上最早的计时装置，六千年前的巴比伦王国就有了。它的本意是指日影，后来指使用太阳位置来测量时间的一种设备，主要由一根投射太阳阴影的标杆、承受指标投影的投影面（即晷面）和晷面上的刻度线组成。其实，日晷可以设计在任何物体的表面上，只要能够让固定的指针产生阴影来测量时间就行。因此日晷有许多种不同的形式，基本上可以分为地平式日晷、赤道式日晷和后来的投影式日晷。

了解了日晷的结构，那要怎么做日晷钟我们也该大体了解了：只需要分别制作出投影面板、日晷针和光源就可以了。

Step 1 制作日晷轨道及面板

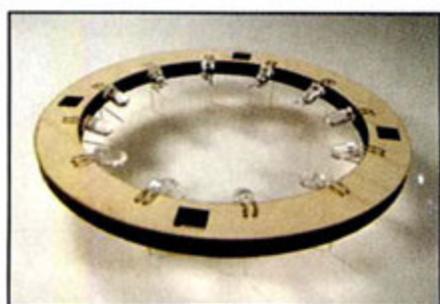
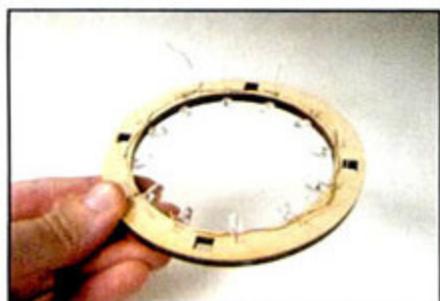
要完成这件融合现代科技与古文化韵味的作品，还真不是件容易事。首先制作这个日晷轨道和面板并没有标准的尺寸限制，全在于你想把它做得有多大。为了让它与普通挂钟具有可比性，轨道的内直径可以考虑在100mm~150mm之间，轨道面宽度25mm左右。底部面板宽度较轨道外径宽30mm~40mm，以便完全容纳整个轨道，长度则视个人喜好，以能够容纳所购买的电池盒和安放控制电路为最小尺寸。统计完后，我们就知道了这个日晷时钟的主要组件包括：日晷针（直径和高度均约20mm高的一个圆柱体）、楔形定位销×4、圆环轨道×3，这样算下来，基本上一块400mm×400mm的左右的胶合板就足够了。也许有朋友会问，为什么需要三个圆环轨道呢？是的，真正的日晷都是用太阳投射的影子来指示时间，我们现代人可不能那么原始，因此作者要用三种不同颜色和长短的投影来分别指示时、分和秒。至于是怎么做到的？请继续往下看。

关于如何制作轨道和面板，比较山寨的办法是先用木工笔在胶合板上画出尺寸图样，然后用锯条加工。但为了保证精度，《Geek》建议大家用CAD软件设计，然后到工艺店借用激光切割机定位切割。日晷通过测量日晷针在太阳下的投影来计量时间，咱这设计原理相同：通过在一个圆形轨道上布置多盏LED灯来模拟一天中太阳的不同位置，不过为了同时得到时、分、秒的投影，就需要有“时太阳”、“分太阳”、“秒太阳”运行在不同的轨道上且同时照射日晷针，因此，日晷轨道的加工最复杂。三个轨道的尺寸完全一致，但它们相对日晷针的高度不同，为保证装配时能互相保持平行状态，使用了4个楔形定位销来固定轨道——通过控制轨道上定位孔的大小使其刚好能相互平行地“串”在定位销上。每个轨道上还要均匀布局12对安装孔，以便安插LED灯。为了看上去更有时钟的味道，作者还在面板上刻了时间刻度。



Step 2 安装LED阵列

前面的设计和施工如果没有较大失误的话,整个时钟的主体应该是很牢靠的,接下来就可以在上面装配LED灯了。为便于更好地区分时、分、秒指针,同时也为了让整个时钟能在运行中变幻出五彩缤纷的色彩,作者专门使用了红、绿、蓝色LED灯各12支,这玩意儿在电子商店有售,考虑到驱动和功耗问题,建议选择低功耗型。其中蓝色LED安装在自下而上的第一层轨道上,指示秒;绿色LED居于第二轨道,指示分;红色LED在最上层轨道,指示时。将对应颜色的LED插在相应的轨道上,注意LED的角度和高度排列要尽量保持一致,使其在同一平面上,并且灯头都指向面板中央的日晷针。



Step 3 系统组装及线路连接

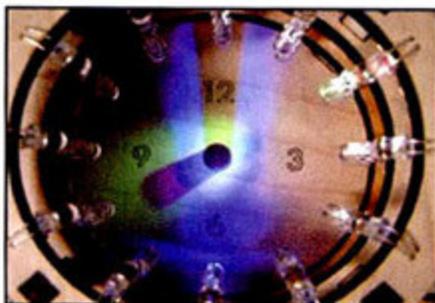
插上了LED还只是第一步,接下来要将同一轨道中的所有LED负极(负极很好区分,它的引脚较正极短)用一根金属导线连接在一起。再对安装了LED阵列的轨道进行组装,此时一定要保持三个轨道平面上的负极引线不要短路碰在一起,分别用三根导线引出至控制电路板。三个轨道处在对应位置的LED正极则进行并联,即上层轨道的LED正极与下层对应LED轨道的正极连通。最终在底层轨道获得12个LED正极引线,用导线连接引至控制电路板。



Step 4 控制电路制作

由前面的线路连接方式可知,要分别点亮36支LED并不需要36对引线,事实上只要15条就够了。你可以将其看成是一个每层拥有12个房间的三层建筑,当需要找到其中的某个房间时,一般的思路是先问层数(3条负极引线),然后找房号(对应12条LED的正极引线)。即咱们这套时钟同一时间其实只有一支LED发光,只能获得日晷针的一个影子,不过可以利用人眼的视觉暂停效应,通过快速点亮不同层数的LED(可编程设定,一般设置在2ms左右),让整个时钟看起来就如同3支LED同时在发光,从而在面板上获得三个影子指针。

控制电路使用了AVR开发板+ATmega328单片机,搭配16MHz晶体振荡器。这听起来有点头大,所谓的AVR开发板其实就类似电脑主板,ATmega328相当于CPU,晶体振荡器就是各位玩超频的时候起实际作用的元件——控制ATmega328的运行速率。另外还配置了一个3键“键盘”——两个用于调校时间,一个用于切换LED灯的工作状态(开启/停止,但不关闭单片机),以节约电能。剩下的工作就是按照此方案编制控制程序了,此时你就需要一位熟悉AVR ATmega168单片机编程的哥们,当然自己会更好,因为可以省下请吃饭的钱。程序编好以后写入ATmega328的存储区了,控制电路部分的制作便大功告成了。

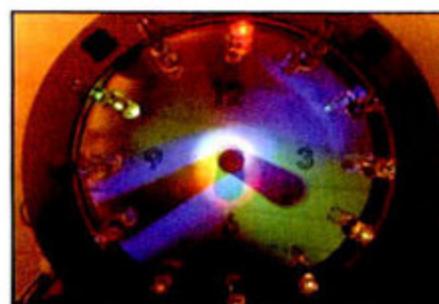
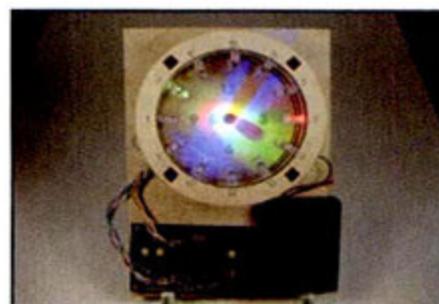


Step 5 调试收工

全部完工后就可以接通电源进行调试了,若一切正常,就可以在时钟面板上看到不停走动的“影子指针”了,指针的外缘还会因为三

种基色的叠加而产生不同的色彩,够酷吧?

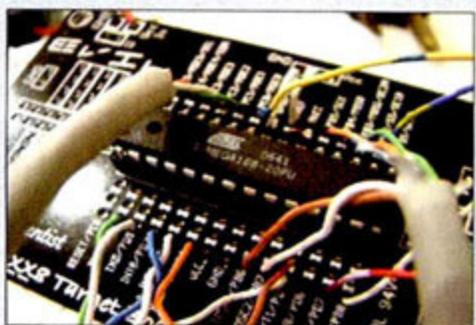
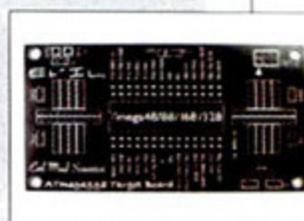
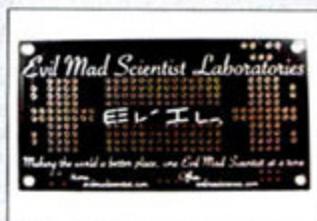
《Geek》粗略估算了一下,整机的工作电流只有26mA,关闭LED状态下只有11mA,已经相当环保了,还可以通过增加分压电阻的阻值和选择频率更低的晶体振荡器来进一步降低功耗,更多的开发就留待各位Geek潜心研究吧,日晷时钟至此制作完成了!



Tips 关于AVR开发板

AVR开发板是针对AVR单片机应用开发而设计的一块电路板。其作用是可灵活地在此板上搭配各种电气元件,直接用导线连通各元件实现相应的应用。好处是可批量生产,价格便宜,不用针对不同的方案定制不同的电路板,费时费力。

本例中的开发板为单层PCB设计,是一款整合了ATmega328单片机,并具备所有可能应用方案布线的电路板。开发板使用了标准2"×3.5"尺寸,支持28脚双列直插式(DIP封装)ATmega328芯片,可以在其上安插各种接插件实现与外部电路的电器连接,自身也具备多种方案的灵活组合能力,使用的时候按自己的需求用飞线连起来就行了。《Geek》照例为大家提供了开发板设计图,请移步咱们的官方博客www.mcgeek.com.cn下载吧。G



棒球帽一样探Wi-Fi

前不久，我在国外网站上看到了一件能够探测Wi-Fi信号的Tee，可放狗一搜才知道那玩意虽然看着很爽，但是价格贼贵。对目前用人民币为结算货币的我而言，对它只能仰望。虽然放狗的结果深深地打击了我，但是我却在淘×网上找到了价格非常和谐的Wi-Fi探测器。于是，一个邪恶的主意萌生了——我要将它改造成一拍脑门就知有没有的Wi-Fi探测帽。

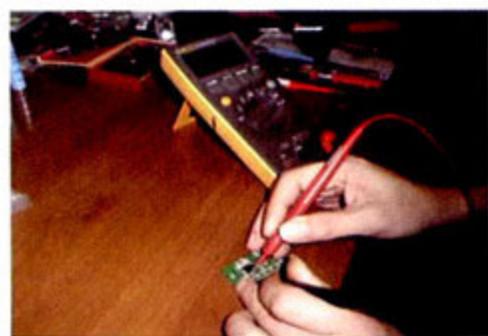


准备篇



Wi-Fi探测帽是在Wi-Fi探测器的基础上制造的，在淘×网下单的三天之后，Wi-Fi探测器就出现在了我的工作台上。由于是对现成的Wi-Fi探测器进行改造，所以在准备材料之前，必须将Wi-Fi探测器大卸八块，从它的结构入手，选择合适的材料。取下三颗螺丝后，该Wi-Fi探测器的电路板就赤裸裸

地展现在我的面前了（零件包括上盖、下盖、电池盖板、CR2032电池与电路板）。



由于Wi-Fi探测器电路板上的发光二极管是贴片元件，仅仅依靠我们眼睛观察是无法知道其电压。因此，我们就需要使用万用表来对上面的每一个发光二极管进行测量，了解它们的电压，以便选择合适的接插元件。为了保证测量结果的准确性，我们推荐使用Fluke的数字式万用表。经过测量，我们发现发光二极管电压为1.472V，据此，我们可以选择普通的红色发光二极管。

材料篇

材料清单：

| 材料名称 | 数量 | 价格 |
|------------|----|-------|
| Wi-Fi探测器 | 1个 | 35元 |
| 红色发光二极管 | 5个 | 0.5元 |
| 0.5mm直径的电线 | 若干 | 免费 |
| 棒球帽 | 1顶 | 免费 |
| 硬纸板 | 1张 | 免费 |
| 3M电工胶带 | 1卷 | 免费 |
| 3M醋酸胶带 | 1卷 | 免费 |
| 锡焊丝 | 1卷 | 免费 |
| 合计 | | 35.5元 |

工具篇

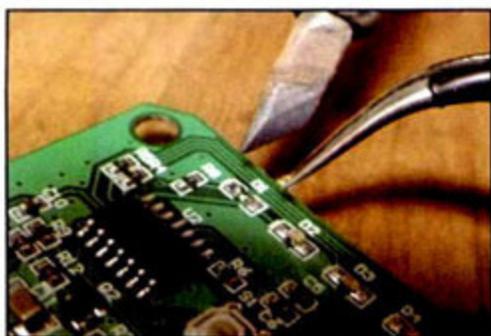
将Wi-Fi探测器改造成Wi-Fi探测帽的原理很简单，制作的难度也不大。只要利用下面这些常用的工具，再加上自己的耐心就能轻松完成。

工具清单:

电烙铁
镊子
剪刀

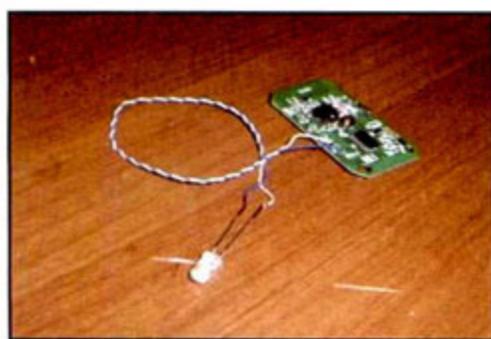
改造篇

现在材料、工具都已经具备，那么剩下的就是开始Wi-Fi探测器的改造工作咯。



Step 1

改造的第一步，我们需要将Wi-Fi探测器电路板上的发光二极管取下。对于拆取贴片元件的工具，我们推荐使用电烙铁在低温状态下进行拆取。也许有朋友会说热风枪更适合拆取贴片元件，但在热风枪不是人人都有，所以我们还是用人民群众喜闻乐见的电烙铁比较好。



Step 2

将发光二极管拆下后，我们就可以用导线将电路延长，并重新连接机插式发光二极管。在对发光二极管与导线进行焊接之前，我们可以事先对其进行镀锡处理，以避免出现虚焊的情况。完成焊接之后，最好通电检测，如果发光二极管正常点亮，则说明Wi-Fi探测器工作正常，没有出现虚焊的情况。那么就可以重复前面两个步骤，对电路板上剩下的四个贴片式发光二极管进行相同的处理。



Step 3

完成前面的步骤之后，我们需要用3M电工胶带对Wi-Fi探测器电路板进行包裹。包裹时，一定要保证两颗CR2032电池两极与Wi-Fi探测器电路板正确接触。除此之外，为了让“拍脑门”的时候感觉更好，所以我们特别将长度大约是Wi-Fi探测器电路板两倍、宽度相同的硬纸板对折，然后放入Wi-Fi探测器电路板，再用3M电工胶带进行包裹。所有的包裹完成之后，再将Wi-Fi探测器电路板放入帽沿正后方的夹层中备用。这样，只要我们一拍脑门就可以对Wi-Fi信号进行探测了。



Step 4

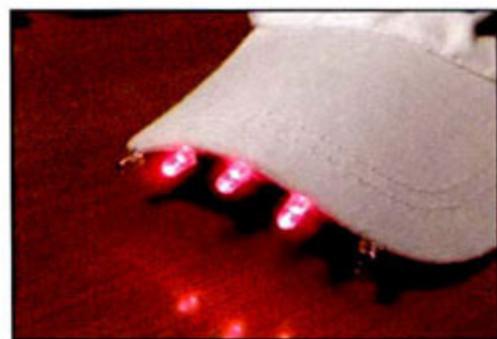
为了防止5个发光二极管的引脚相互连接造成短路，我们用采用了3M醋酸胶带对其进行绝缘处理，并将它们分离为独立的五组。其中除了右侧的发光二极管是绿色之外，其他四个发光二极管都是红色的。



Step 5

完成5个发光二极管的分组之后，我们就可以将它们用3M电工胶带固定在帽沿上了（《Geek》：对于这种方式肯定有朋友会说很“山寨”，但是考虑到作者目前还属于生

铁王老五，对帽子进行改造这样的细致活还得等他找到了GF再说。所以，《Geek》希望他能在Wi-Fi探测帽的补完计划中解决这个问题）。



Step 6

现在，我们就来试用一下Wi-Fi探测帽的实际效果。由于工具台所在的房间已经被Wi-Fi信号所覆盖（无线路由器放置在一墙之隔的另一房间），所以一拍“脑门”，发光二极管一阵闪烁之后，左侧的4个红色发光二极管全部点亮。这说明该房间内的Wi-Fi信号非常不错。

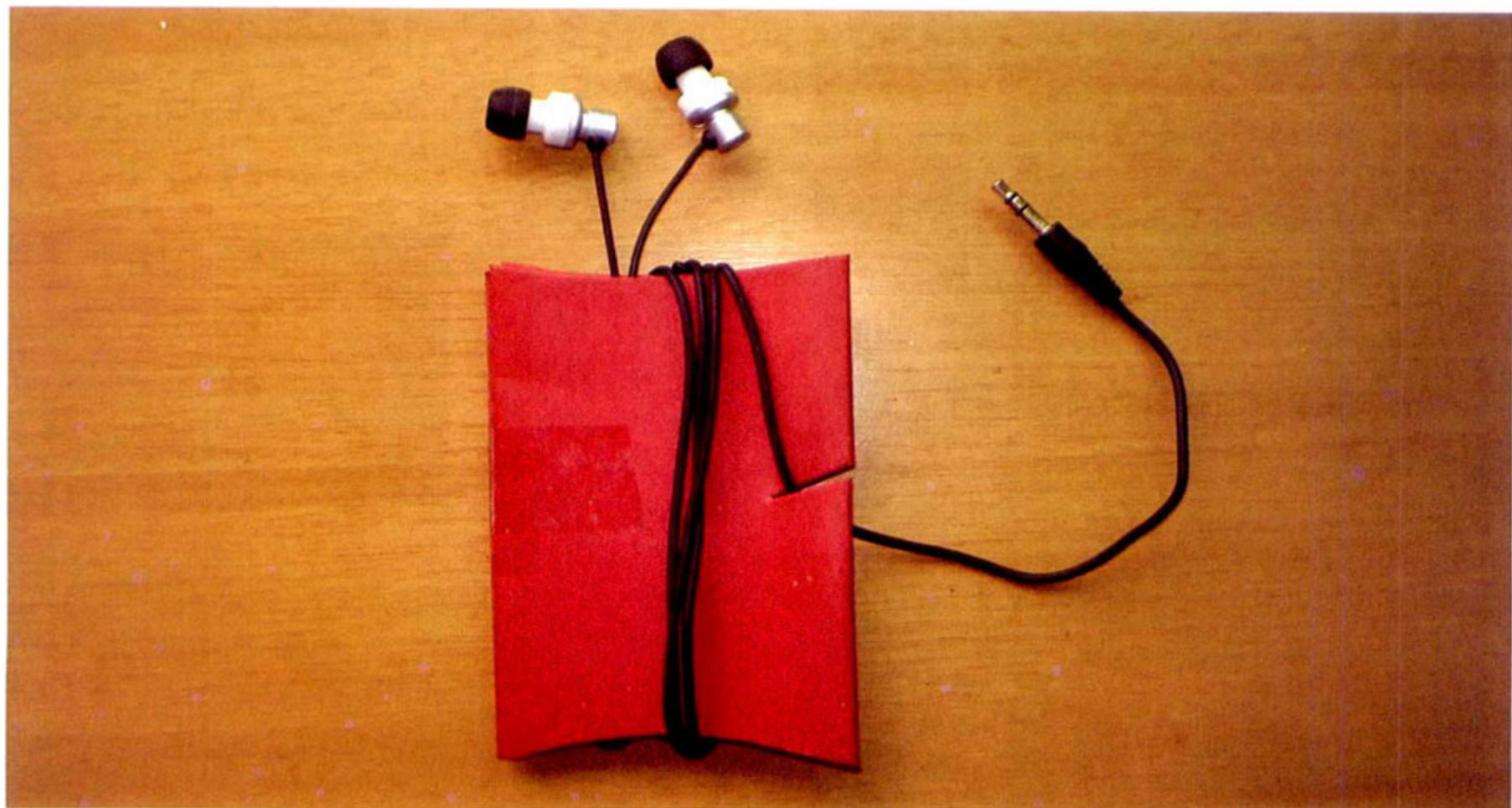


Step 7

为了进一步检测Wi-Fi探测帽的性能，我们将无线路由器的天线取下之后，又进行了一次试验。由于这次Wi-Fi信号没有经过天线的增益，所以穿墙而过之后，有了明显的衰减。Wi-Fi探测帽仅有3个红色发光二极管被点亮。由此可见，经过改造后的Wi-Fi探测帽工作正常。📺

耗时统计:

| 制作工序 | 耗时 |
|------------|------|
| 拆解Wi-Fi探测器 | 6分钟 |
| 测发光二极管电压 | 13分钟 |
| 拆取发光二极管 | 18分钟 |
| 焊接 | 15分钟 |
| 排线并固定 | 3分钟 |
| Wi-Fi信号测试 | 4分钟 |
| 合计 | 59分钟 |

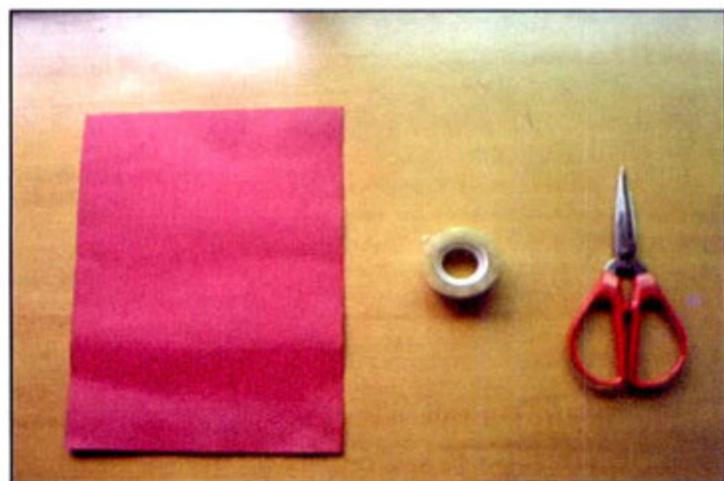


DIY超便宜绕线器

各位老少爷们、太太小姐们都用过MP3播放器听过小曲吧！那大家一定玩过听MP3之前的手指灵活练习游戏——将那又细又长，且缠绕在一起的耳机线给解开。其实，在春秋这种气候适宜的时节，玩玩这个游戏也无妨，但在炎炎夏日，要玩通这个游戏才能将耳机塞到耳朵里，确实很烦。尤其是有漂亮MM在身边时，自己却汗水直流地“穿针引线”，人家还以为你是东方不败。千百年来集日月之精华、吸天地之灵气的搭讪功力就这样毁于一旦。真是一失足成千古恨！所以，耳机绕线器还是很必要的。但好点的耳机绕线器很贵，买来心疼；在网上买仿冒的耳机绕线器，价格虽低（还没有邮费贵），但加上邮费，也不划算。但绕线器这玩意儿不买又很不爽。鉴于此，《Geek》将给大家介绍一位仁兄自创的解决方法，帮各位解决这个难题。我们保证，这种方法一学就会，学不会也是你的问题。

准备篇

现在不是经济危机么？喜欢DIY的Geek，也得节约点银子。所以，我们这次的DIY超级便宜，只需1张卡纸、1卷透明胶带、1把剪刀就行。像透明胶带和剪刀什么的，家家都有吧？如果你家没有，办公室里面一定能找到，只是别让Boss看到就行了。至于卡纸这玩意儿，在各大文具店都能弄到。文具店一般以为半开为销售单位，通常仅需2元钱就能买到半开卡纸。之所以选择卡纸，是因为卡纸色彩柔和，可以选的色彩很多，且硬度适中，便于我们改造。此外，大家还可以在卡纸上随意涂鸦，弄个独一无二的限量版——即使在上面弄个蜡笔小新的大象什么的，我们也管不着！



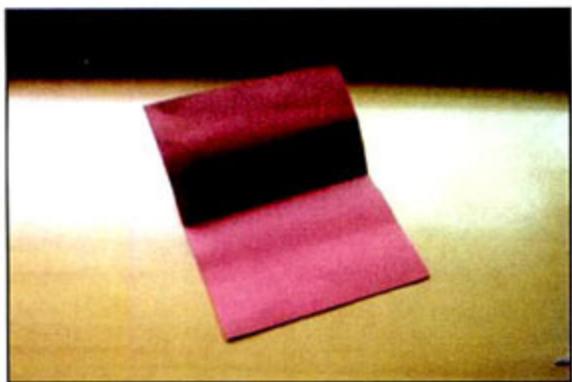
材料和工具清单

| 材料名称 | 数量 | 价格 |
|------|--------|------|
| 卡纸 | 1张(半开) | 2.0元 |
| 透明胶带 | 1卷 | 免费 |
| 剪刀 | 1把 | 免费 |
| 合计 | | 3.5元 |

耗时统计

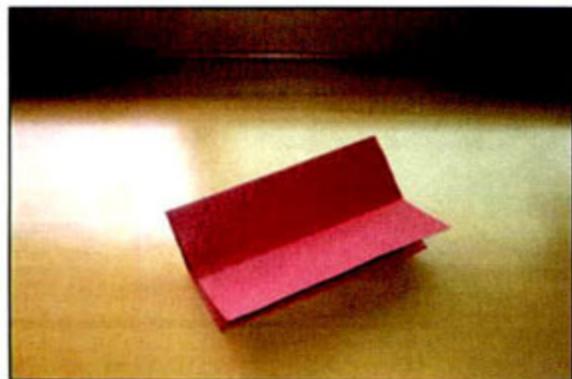
| 制作工序 | 耗时 |
|------|-------|
| 裁纸 | 2分钟 |
| 粘合 | 3秒钟 |
| 合计 | 2分零3秒 |

操作篇



Step 1

将卡纸裁成A4纸张大小(210mm×297mm)。如果你能找到一张标准的A4纸,可以将A4纸叠到卡纸上剪裁,这样效率最高。接下来,将剪裁好的卡纸按照中线对折。对折后的边缘一定要用大拇指压平。此外,你还可以借助剪刀的刀把,或者自身的重量来达到此目的。



Step 2

接下来,再将卡纸沿着中线对折,以保证绕线器有足够的厚度。这样绕线器才能够经受长期蹂躏而不变形。可惜男人很少有这样的本事,尤其是在有个野蛮女友或者黑道老婆之后。不好意思,扯远了。



Step 3

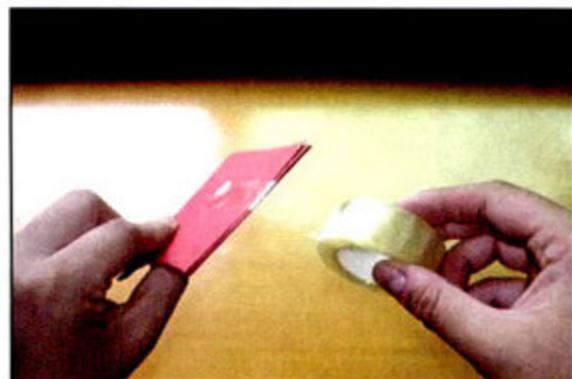
然后,拿起剪刀,将卡纸沿着中线剪一刀。这样,一张A4大小的卡纸就可以做两个绕线器了。多出来的一个绕线器,可以送给朋友,或者邮寄给《Geek》编辑部,看看你们的动手水平。特此说明:作者说,“此镜头不准YY,少儿不宜。”其实我们一点没有YY

的意思,尤其是看到作者在图上写了那个难看的“剪”字后。



Step 4

为了让大家的绕线器更美观大方,且使用起来更舒适一点,我们需要用剪刀将卡纸的边缘修剪成弧形。大家要明白,再实用的东西,也要先包装才能吸引眼球,男人也一样。



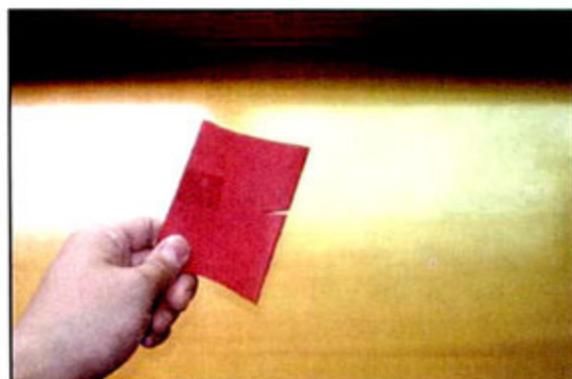
Step 5

将对折后的卡纸开口的地方用透明胶带粘牢。为什么不使用双面贴?原因是粘合部位属于受力面,在使用过程中将受很大的向外张力作用,如果使用双面贴,一是粘合处容易爆开,二是绕线器边缘因为未封闭容易磨损。尽管使用透明胶带确实不怎么美观,但为了提高实用性大家忍了吧。



Step 6

在卡纸未开口一端的中间,向内斜剪一小口,便于固定耳机线。如果只剪这一刀,耳机线仍然能卡在卡纸上,但时间一长,卡口就会变形破裂,非常不爽。



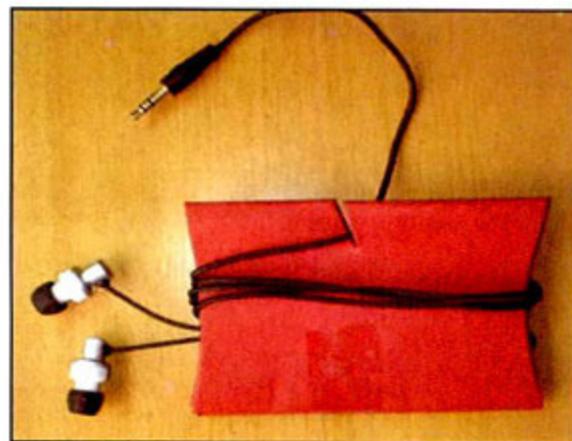
Step 7

所以,我们还得再剪一刀,在卡纸上形成一个完整的缺口。这样,我们用卡纸绕线时,卡纸的边缘才不会变形。



Step 8

在卡纸的两端稍用力,使中间鼓起来,然后将耳机听筒从绕线器中自下而上穿过,在顶端仅仅露出听筒即可。然后,将耳机线上下缠绕在绕线器上,最后将耳机插头卡在绕线器的缺口上即可。这样就大功告成,麻烦的耳机就被我们弄得服服帖帖了。



怎么样?动动指头就完成的事,不费金钱也不伤脑筋吧。此绕线器特点是小巧方便、便宜好做,绝对会让对面的女孩看过来,家里的猫头鹰看过去,猛增回头率。不过,最重要的,这玩意关键还是方便自己。最后,我们提醒两点:一,如果可以,建议使用塑料薄片制作绕线器,这样绕线器不仅可以防水,还更加坚固耐磨;二,不要使用较软的纸张(如A4打印复印纸、挂历纸等),以免受潮后发泡变软影响使用效果。G



无外挂，不开心

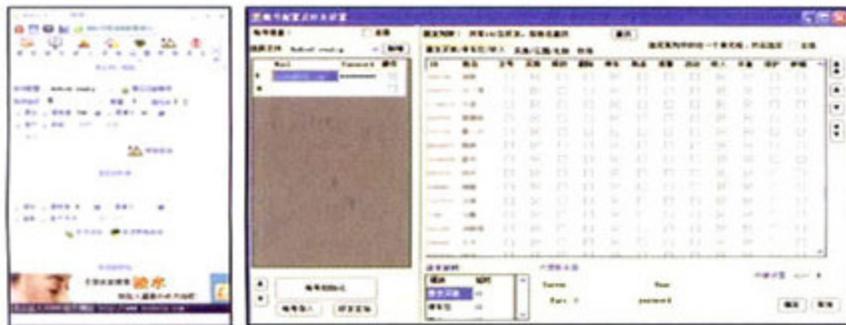
话说最近几个月，开心网 (kaixin001.com) 横扫《极客》编辑部，小苦瓜、东少、老朱、老妖等人玩得是如火如荼，不亦乐乎。不过，如果是赶上截稿发片那几天，小编美编都忙得焦头烂额的，哪还有心思去照料自己在开心网上的那一亩三分地？所以这种时候众人常常遭遇菜地牧场被偷个精光，停车超时分文不赚，或者房屋长期空置收不到租金的悲惨结局……怎么办？还是学经济出身的东少精明，率先引入了开心网外挂程序。据他介绍，外挂能大大提高劳动效率，自从用了外挂，腰不酸了，腿不疼了，睡觉也安稳了，最重要是工作的时候更专心了……呜呼！有此利器，何不早说？（注意！所有的开心网外挂都需要.Net Framework 2.0或以上版本的支持，千万记住了。）

P.S.

以下开心网外挂的最新版程序，请移步 www.mcgeek.com.cn 下载！

HoHoo

一旦拥有，基本上就别无所求，《Geek》开心党强烈推荐！



优点：功能全面，简单易用，多配置一键切换，可定时自动执行指定的组件
缺点：针对某个组件的功能还不够细致深入
推荐度：★★★★★★★☆☆☆

HoHoo在《Geek》编辑部几乎是一手一个，为啥？好用啊！HoHoo集朋友买卖、争车位、咬人、买房子、花园（菜地）、牧场、虚拟朋友等热门组件于一身，你只需要对好友列表（每个好友的优先度和要对TA执行的操作）以及组件功能进行简单的设置，然后再设定好每个组件自动运行的间隔时间，就可以安心地去忙自己的事情了。HoHoo能自动收获、自动播种、自动偷盗、自动生产、自动出售……一天下来，就等着你的仓库被撑破吧。不过，虽然说起来这么简单，但还是有不少人在添加账号的第一步就卡住了：因为HoHoo支持多配置文件，所以在初始状态下玩家需要手动新增一个配置文件才能添加账号，而添加账号之后还需要初始化账号、导入好友名单后才能正式开始使用。不过这样的好处是你可以保存多个不同的配置方案，而以后主程序升级的时候只要将配置文件复制过来就完事。毕竟要对成百上千个好友挨个进行设置还是挺费事的，时刻备份配置文件，才能免除重复劳动的痛苦。

开心玩开心

如果加入对花园组件的支持就完美了。



优点：支持非常礼遇组件，有单独的个人数据统计功能

缺点：功能设置较复杂

推荐度：★★★★★★★☆☆

作为另一个泛用型开心网外挂，与HoHoo相比，“开心玩开心”缺少对花园（菜地和牧场）组件的支持，但是支持比较冷门的非常礼遇组件，也算是得有失了。“开心玩开心”的基本操作方式与HoHoo相同，也是通过好友设置和组件功能设置确定运行规则，只是前者能够实现的功能多了不少，游戏策略也更加灵活。举个简单的例子，HoHoo

只能访问虚拟朋友，而“开心玩开心”还能送吃送喝、训练才艺。此外，它还支持个人数据统计功能，让你能随时掌握自己在开心网上的“资产”情况。“开心玩开心”的设置有些繁琐，不仅有通用的好友设置列表，针对每个组件还有单独的好友列表，而且每个组件的设定项目也多得令人无所适从。不过为了更快更好地挣钱挣魅力值，忍了！

花园农夫

与“开心玩开心”配合起来使用可谓是天衣无缝。



优点：针对花园组件的外挂功能十分专业，可播报菜地和牧场的收获期并自动偷取，可防“花园精灵”

缺点：无法自定义出售果实的品种

推荐度：★★★★★★★☆☆

其实“花园农夫”和“开心玩开心”是“一家人”，后者使用了前者的源代码，所以两者连界面都如出一辙。所不同的是，“花园农夫”是针对花园（菜地）组件和牧场组件的专业外挂，对于那些偏爱“开心玩开心”外挂的玩家来说，“花园农夫”是必不可少的补充。除了同样可“区别对待”不同的好友外，“花园农夫”也能让玩家选择不同的游戏策略来“照料”自己和好友的菜地和牧场：如是否优先播种已有的种子；是否

自动播种牧草；是否根据作物的品种和价值偷取；是否第一时间收获/偷盗……更令人欣喜的是，“花园农夫”能把侦测到的好友花园中动植物产品的可偷时间一一记录下来，再配合“第一时间自动偷盗”功能，玩家完全能把好友的花园扫荡个八九不离十。至于反外挂的“花园精灵”，“花园农夫”则可以靠自动答题蒙混过关。总之，要想在开心花园中以最短的时间获取最大的收益，用“花园农夫”准没错！

开心花园之小鬼神偷

对于那些热衷于偷菜的玩家来说，“小鬼神偷”实乃居家旅行必备。



优点：可对好友花园进行实时监控和自动偷取，可防“花园精灵”

缺点：不支持定时自动运行功能

推荐度：★★★★★★★☆☆

“小鬼神偷”也是一个针对花园组件的专业偷菜外挂，只是最近增加了抢人和送礼物这两个小功能。“小鬼神偷”打理花园的能力与“花园农夫”相差无几，播种、耕作、收获、偷盗样样精通，还能针对“花园精灵”进行自动答题，再加上简洁明了的设置选项和操作方式，玩家使用起来绝对得心应手。虽然这个外挂不支持定时自动

运行功能，但它独有的实时监控功能可以即时检测一定时间内每一个好友的花园内每一株植物和每一只动物的成熟期，并在时机成熟时自动偷取，这样一来玩家永远不会错过任何好东西。《Geek》在此友情提醒：偷菜和做人都不要太绝，以免好友反目成仇……

开心的猪

如果你养了若干个小号来玩争车位，那么“开心的猪”绝对能帮你从繁重的挪车工作中解脱出来。



优点：优化的多账号自动停车服务

缺点：界面较简陋，操作稍微繁琐了一点

推荐度：★★★★★★★☆☆

“开心的猪”是史上最强大的开心网争车位外挂，尤其适合那些养了十几个小号，靠互占车位挣钱的开心网重度痴迷者。一般泛用型外挂都支持的自动停车、自动买车、拉力赛加油/启动功能自不必多说，“开心的猪”在此基础上不仅允许玩家手动选择要购买的车型、送车、对车辆进行升级，还能为预设的多个账号按照环型/主从/金字塔模式建立好友关系，并根

据玩家的需求自动生成优化的停车策略配置文件（也就是所谓的“停车配置一条龙”）。玩家再导入这个配置文件进行自动停车，就能保证某个指定的账号（如玩家的主号）收益最大化。事实证明，用了“开心的猪”，来钱特别快，想买布加迪威龙就买布加迪威龙，想买阿斯顿马丁就买阿斯顿马丁……

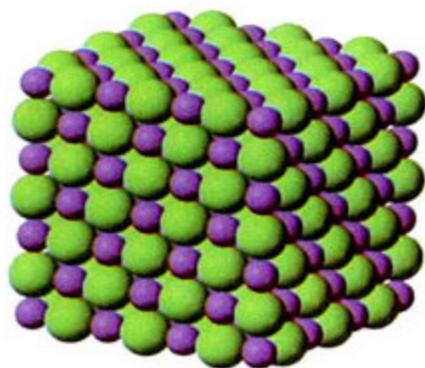
一天不吃盐， 吃饭不香甜

文+图=赖晓英

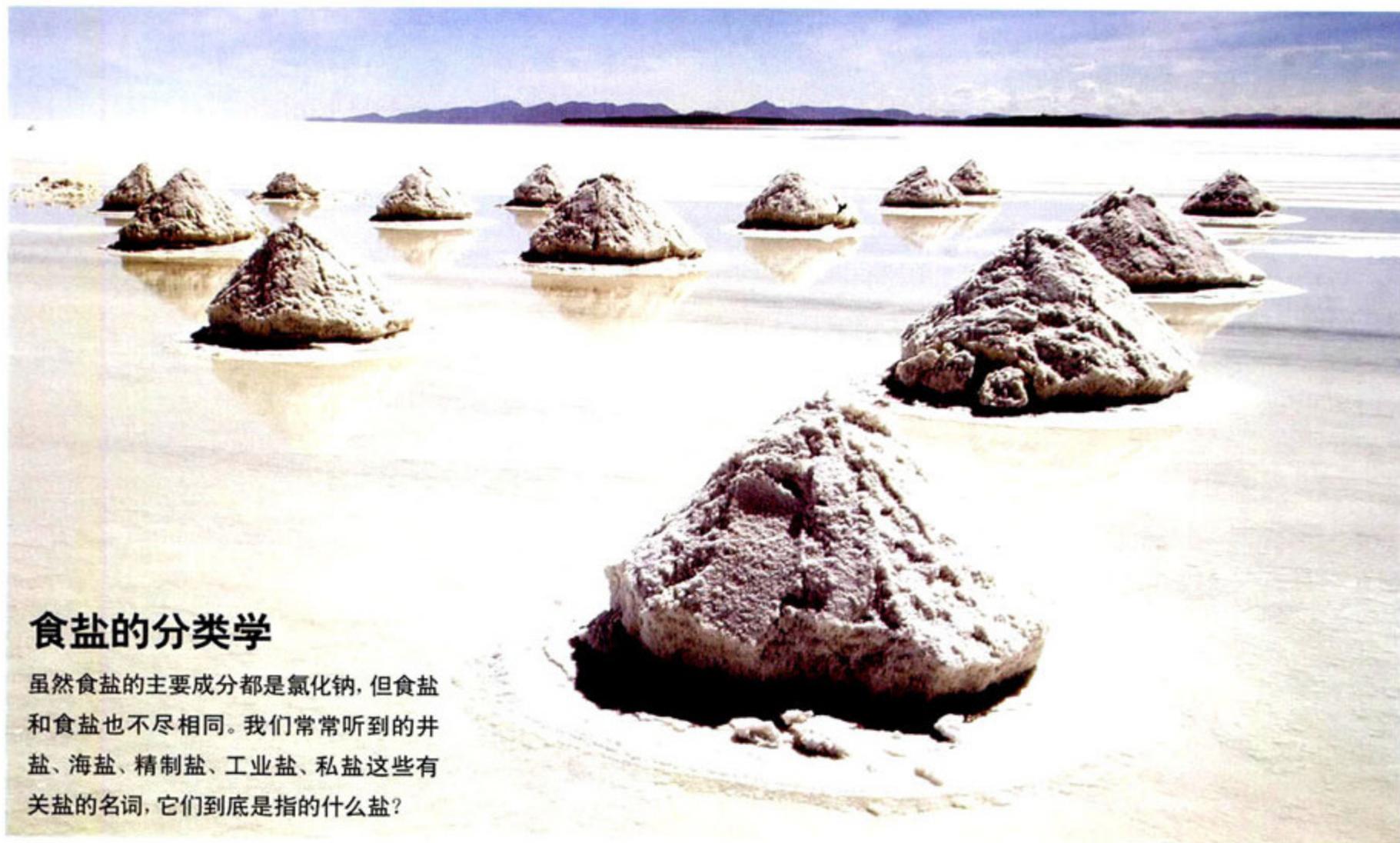
作为生活态度专业的Geek，当然对“吃”也不能马虎，要吃得有滋有味，食材的调味必不可少。五味之中，咸为首，于是乎古人调味先用盐和梅，故《尚书》称：“若作和羹，尔惟盐梅。”如今也是同理，没有了盐，哪怕一桌满汉全席放在你面前，估计也难以下咽。俗话说得好：“一天不吃盐，吃饭不香甜。”《Geek》在4月份介绍了国人最重要的主食大米，今天再来讲讲最主要的调味品——盐。

不是盐都能吃

一提到“盐”，大家可能还会本能地回忆起当年苦背的概念：酸与碱中和的产物，由酸根阴离子和金属阳离子构成。这是化学领域定义的盐。而我们平常食用的盐，范围就异常的窄，甚至可以说是唯一。日常生活中所提到的盐，是指食用盐（食盐），即从海水、地下岩（矿）盐沉积物、天然卤（咸）水中加工获得的盐，主要成分是氯化钠（NaCl）。在食用盐的国家卫生标准（GB2721—2003）中明确规定：以重量计，氯化钠在食用盐中的含量必须高于97%。



NaCl的分子结构



食盐的分类学

虽然食盐的主要成分都是氯化钠，但食盐和食盐也不尽相同。我们常常听到的井盐、海盐、精制盐、工业盐、私盐这些有关盐的名词，它们到底是指的什么盐？

根据来源分

食用盐分为海盐、岩盐、井盐、池盐、湖盐。海盐产量最大（海水资源丰富嘛），成本也比较低，质量也较好。岩盐，又叫崖盐，也就是矿石样的，是开采出来的盐矿。井盐，是在地上凿井，汲取地下的盐水，再用锅熬制提炼而成。井盐以四川自贡地区所产的最为知名，据说（仅仅是据说而已）它是川菜

形成特殊味道的原因之一。池盐，是山西等地以水冲洗盐碱地，待夏秋南风一吹，再结晶而得的盐。湖盐，就是著名的青海盐湖所出产的盐，那是亿万年前由于地质变化，被封闭于内陆的海水蒸发后形成的露天盐矿。又据说，最好的食用盐叫光明盐，它如同水晶一样莹澈，出产于青海某些咸水湖的水

里，是盐在自然界的过饱和状态的溶液中形成的结晶体。由于产地的特点，也可以看出各地所用食盐的不同：沿海多用海盐，西北多用池盐，西南多用井盐。海盐中，淮盐为上；池盐中，河东盐居首；井盐中，自贡盐最好。

根据加工方法分

食用盐还可以分为精制盐、粉碎洗涤盐和日晒盐。精制盐，就是将原料盐采用真空制盐工艺进行粉碎、洗涤、干燥制得的食用盐；粉碎洗涤盐，就是原料盐经粉碎、洗涤工艺制得的食用盐；日晒盐，就是以日晒卤水方式制得的食用盐。

工业盐和私盐

提到食用盐，不得不提到另外两个概念：工业盐和私盐。工业盐是对立于食用盐的概念，虽然它们都属于盐业，但食用盐由国家专营，工业盐则对所有企业放开。工业盐跟食用盐最主要差别在于食用盐对重金属含量的要求标准较高，杂质的容许范围低。工业盐的内容很广，有时指纯净的亚硝酸钠，有时指含有亚硝酸钠的氯化钠。相信大家都听说过误食工业盐中毒的新闻，这里说的工业盐是指含有亚硝酸盐的氯化钠，正是由于其中的亚硝酸钠才导致人体中毒的。由于是个人天天都要吃盐，而且食用盐的利润极高，所以食用盐的生产自古以来都是由政府控制的。不过制贩食用盐的投机倒把分子历朝历代都有，于是便有了官盐和私盐的说法。古代的情况就不说了，在现阶段，私盐是指非国家定点生产企业生产、不按国家调拨计划、未经许可销售的盐。这类盐有未经加碘的原盐、工业盐、土盐以及不法商贩贩卖的劣质盐。一些私盐无碘，直接影响碘缺乏病的控制和治疗；一些私盐有害元素超标，杂质含量过多，食用后引起中毒、胃肠功能紊乱，出现腹痛、腹泻。《Geek》在此提醒同学们不要轻易尝试私盐。

食盐之美

咸味被称为“百味之王”，盐是咸味的载体，所以也有“一盐调百味”的说法。食盐在烹调中除了调味和增强风味的主要作用之外，还有解腻提鲜、祛除腥膻、使食物保持原料的本味的作用。盐常与其他调料一同使用，几种调料之间发生作用，形成一种复合味。一般说，咸味中加入微量醋，可使咸味增强，加入醋量较多时，可使咸味减弱。

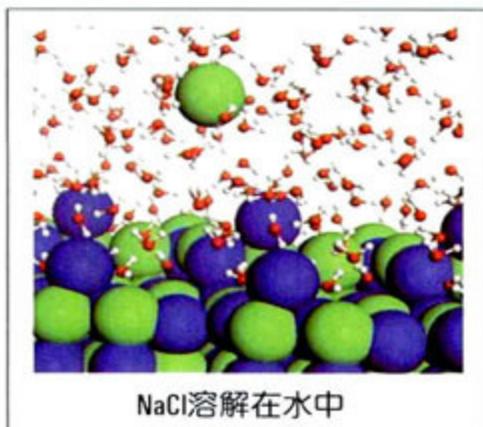
反之醋中加入少量食盐，会使酸味增强，加入大量盐后则使酸味减弱。咸味中加入糖，可使咸味减弱。甜味中加入微量咸味，可在一定程度上增加甜味。咸味中加入味精可使咸味缓和，味精中加入少量食盐，可以增加味精的鲜度。味感之间的相互作用，如此这般神奇，很是值得爱好厨艺的Geek们好好体会。



食盐之利

如果你对食盐的理解仅限于它是为舌头服务的，那也太肤浅了。食盐对于人体最重要的生理作用是维持体液渗透压、酸碱平衡和水电解质平衡，保持神经肌肉兴奋性：心脏少了它，就不能正常跳动；肠胃少了它，就会消化不良、食欲不振；神经肌肉缺了它，就会头晕、乏力、虚脱，甚至抽搐、休克而危及生命。所以俗语又说：“三天不吃盐，浑身软绵绵。”那么食盐是如何维持人体正常运行的呢？

食物经过消化变为可溶于水的物质后，必须要有足够的浓度，才能经过各种细胞渗透



NaCl溶解在水中

到血液中，使其中的养分送到人体各个组织。而食盐的有效成分氯化钠能帮助人体起到渗透作用，维持细胞外液的渗透压。在一定的渗透压下，盐水中的各种营养物质才得以“浑水摸鱼”地进入到细胞之中，这就是我们为什么需要吃盐的根本原因。如果钠离子和氯离子浓度恰当，则身体健康充满活力；如果浓度太低，则营养不良身体浮肿。

氯离子的另一个重要作用是参与体内酸碱平衡的调节（在体内参与胃酸的生成），而钠离子则与人体的水电解质平衡有关。钠离子与钾离子在透过细胞膜的时候共用一种蛋白质载体，当人体摄入盐过多的时候，钾离子的吸收就会受到限制，因为运输资源是固定的，运钠多了，钾就少了；反之亦然。钠离子与钾离子的共同作用维持了人体正常的水电解质平衡，也就是说，如果我们吃盐少了，钠离子不足，钾离子的吸收增加，会发生血液变浓，尿少，皮肤变黄等病症；盐吃得太多，会诱发低钾血症（症状为周期性麻痹，手足抽搐，心肌无力，血浆和尿中醛固酮明显升高等）。当然，由于人体有良好的调节平衡功能，所以低钾和高钾都是不容易出现的病症，但盐的摄入过多或过少无疑都会加重身体负担。当你健康的时候，可能感受不到食盐对你身体的默默支持；但身体一旦出现异常，便能清楚地看到食盐对生命的一点点承载作用了：上医院输液，总会有几瓶生理盐水吧？夏季剧烈运动时，大量出汗，容易肌肉痉挛吧？这都是由于体内的水代谢平衡和食盐代谢平衡被破坏，需要从外界补充盐分来保持平衡。

此外，食盐还有杀菌、防腐保鲜的作用。皮肤破损时，可用食盐水清洗创伤；喉咙发炎，也可饮用食盐水；蔬菜瓜果食用前，先将其浸泡在淡盐水中20分钟，能去除残存的农药、寄生虫卵；夏秋季节，在牛奶中加入少量食盐，能使牛奶保鲜期延长。



食盐之害

得益于中国博大精深的饮食文化，国人对于吃的要求从来没有降低过，对于味道的追求也从未止步。西方人追求食物的原味，东方人更讲究调味。于是国内几乎家家炒菜都以调味品多多为宜。有好事的Geek调查：中国南方人的人均每日食盐摄入量为14g，北方人的人均每日食盐摄入量为18g。而世界卫生组织推荐的食盐每人每天摄入量应小于6g。为什么食盐的食用量有上限呢？因为如果食盐吃得过多，对身体的危害可不小。我们知道食盐很重要的作用是保持体液平衡。少了会破坏平衡，多了肯定也会破坏平衡

（主要就是由于钠离子摄入过多）。肾脏是调节人体内盐分维持含量不变的器官，当吃盐太多，而肾脏的排钠功能有限，摄入过多的盐会导致钠水蓄积，血容量增加，并继发细胞内钙离子浓度增高，血管平滑肌收缩，从而发生高血压。这是目前公认的高血压病的启动因素。

吃盐过多，还会导致骨质疏松，容易感冒，引起胃溃疡、胃炎甚至胃癌。另外体内钠离子增加，也会导致面部细胞失水，从而造成皮肤老化，时间长了就会使皱纹增多，所以口味重的MM老得比较快。

该买什么样的盐？

食盐最不同于其他调料的地方在于：它不仅仅是锦上添花的配料，它和米饭、面食一样是每日必食的生命之基。因此对于食盐的选购和使用，当然不可草草了之。

食盐属于特许经营行业，不需要办理生产许可证，你在食盐的包装上当然也就看不到大部分食品包装都印有的“QS”标志。由于食盐的化学性质非常稳定，它们本身就具有抑制微生物生长的功能，因此在2008年9月1日实施的《食品标识管理规定》中明确规定，四类食品可免标注保质期，分别是乙醇含量10%以上（含10%）的饮料酒，食醋，食用盐，固态食糖类。所以当你在食盐包装上发现没有标明保质期时，也不用太失态。不过不标注保质期并非意味这些食品可以永

久保存。建议在食用过程中，看一下生产日期，如果从生产日期算起到食用完最好在半年或一年内。

现在出现的食品安全问题很多是源于食品生产企业或食品原料供应商非法添加了对人体健康有害的化学物质，以掩盖食品缺陷或“提高”食品质量。而食盐功能单一——作为咸味物质添加到食品中；性质单一——基本上都是NaCl；本身安全——不易腐败变质，所以食用盐的安全性还是非常高的（前提是在正规的超市购买，如果哪位有途径买到了私盐，不排除其被工业盐掺假的可能性）。因此我们在选择食盐时更多考虑的是现在五花八门的品种：加碘盐、低钠盐、高钾盐、富硒盐、海藻酸钠盐等等。



加碘盐

大部分人日常食用最多的食盐就是加碘盐。目前国内外的加碘盐一般分为两种：加碘酸钾的加碘盐和加碘化钾的加碘盐。我国目前加碘盐多数为加碘酸钾的碘盐，个别地区有加碘化钾的碘盐。我国曾是IDD（“碘缺乏病”）流行比较严重的国家之一，许多地区的土壤环境和饮水食物中均缺少碘，这类地区往往大面积地发生甲状腺肿病，故又叫“地方性甲状腺肿病”，也就是俗称的“大脖子病”。从1995年开始我国普遍推广“全民食盐加碘”，所以大家对加碘盐已经非常熟悉了。关于甲状腺，让《Geek》来科普一下：激素在机体新陈代谢中起着重要的作用，甲状腺分泌甲状腺激素，甲状腺激素可促进动物的生长发育和促进能量代谢。而甲状腺分泌甲状腺激素正是靠碘来激活，缺碘会降低甲状腺的活跃度。但长时间高含量的碘会提高甲状腺激活的阈值，且会使甲状腺的活性变“钝”，一旦撤销外来的碘，人体就会相对缺碘。不过碘的摄入量过高也会使人患病——高

碘性甲状腺肿（甲亢）。现在市场上还有一种“非碘盐”，就是给此类患者供应的。选购“非碘盐”的时候，一定要慎重。如果你长期大量食用海产品，并且在医院检查出自己是碘摄入过高的甲亢患者，“非碘盐”当然是最佳选择。如若不然，还是不要轻易将“非碘盐”作为每日的食用盐。

低钠盐

目前低钠盐的横空出世，给传统印象中的食盐带来了不一样的概念。低钠盐是用40%的氯化钾取代了氯化钠，以减少日常钠的摄入，是为了解决摄盐过多可能引发高血压的问题。但在食用过程中需注意的是低钠盐中钠含量降低，口味也更淡了，人们在烹调时往往需要加入更多的低钠盐，才能获得和普通盐一样的口味。所以加盐的时候，千万记住：低钠盐不代表用盐加多加少无所谓，如果你坚持“重口味”，加低钠盐的量反而可能更多。

营养强化盐

各位同学在超市里应该见过很多种“营养强化盐”，它们是添加了一种或者几种营养强化剂的食盐，比如添加了锌、钙、硒、铁、核黄素、海藻酸钠。现在什么食品都讲个“保健”，好像加了点其他成分，能就点石成金，卖个高价，不少营养强化盐的价格比普通食盐高出1倍多。作为Geek，我们一定要明明白白消费，千万不要被这些字眼忽悠了。姑且不论其高价是否有理，先看看某品牌旗下此类盐中添加的营养强化剂量：锌强化盐，锌的添加量为11mg/100g；钙强化盐，钙的添加量为0.25~0.5g/100g；核黄素强化盐，核黄素添加量为100~150mg/100g；海藻酸钠强化盐，海藻酸钠添加量为20~50mg/100g。让《Geek》来分析一下，以锌盐为例，中国居民膳食营养推荐锌的摄入量为成年男性每日15mg，女性每日11.5mg。如果我们仅靠从食盐中获取所有的锌，每天要吃一百多克盐；如果仅以食盐中的锌作为补充，那么每天按6g盐计，我们从中摄入了0.66mg的锌。如果一定要补锌，

还不如多吃点海产品或是肉食,100g生蚝里就有71.2mg的锌。

生活越来越丰富,食物却好像是越来越精简。一颗糖就能满足一日维生素所需,花一样的钱便能补五样,不少人吃着各种片剂进

行全方位进补,似乎吃一种食物就顶替了三餐所需。看看电视,会发现比较有意思的现象:生活节奏快,你就吃点浓缩片满足身体所需;各个年龄阶层的人,似乎都营养不良,每种东西都需要买点补品补一补。于是到了超市,看见琳琅满目的食品都给自己打

上标签——我也是强化的,买我一样等于吃××样。你真的了解自己的身体状况吗?真的缺这种那种的营养吗?如果缺,这些东西真的能提供你所缺吗?食盐就是食盐,别给它安排太多任务。小小一袋食盐,可能还成为不了你的不死仙丹。



吃盐也讲技术含量

食盐买来了,在烹饪过程中怎么放,也是有讲究的。烹饪过程的加盐,一是关注量,二是关注时间。我们已经知道了健康的摄入量,能不能管住你的嘴,就靠你自己了。不过习惯都是可以改变和培养的,为了健康的生活,各位Geek的“口味”还是不要像小编葱子那样太重了。而烹调中加盐的时机,有以下三种情况:

1. 烹调前加盐。即在原料加热前加盐,目的是使原料有一个基本咸味,并有收缩。在使用炸、爆、滑溜、滑炒等烹调方法时,都可结合上浆、挂糊,并加入一些盐。因为这类烹调方法的主料被包裹在一层浆糊中,不容易入味,所以必须在烹前加盐。另外有些菜在烹调过程中无法加盐,如荷叶粉蒸肉等,

也必须在蒸前加盐。烧鱼时为使鱼肉不碎,也要先用盐或酱油擦一下。但这种加盐法用盐要少,距离烹调时间要短。

2. 烹调中加盐(做菜同时放盐)。针对鱼、肉、虾等动物蛋白而言,在烹制动物性肉类时,盐可以与氨基酸类成分形成氨基酸钠盐,即味精的成分,能使滋味鲜美,此时的盐是增鲜的。不过此时用来增鲜的盐用量一定要少,起到画龙点睛的作用即可,盐量过多会使肉质不佳。

3. 烹饪后加盐(出锅前加盐)。如果我们炒菜用的油是植物油,在菜出锅前加盐最佳。这样能减少盐对菜肴的渗透压,保持菜肴嫩松,营养物质不流失,又能有滋味。而煲汤时,也最好在快好的时候加盐,过早加盐

会增加营养物质在烹调时的损失。

总而言之,在烹饪中加盐的基本原则是:需要先放的可以先少放一点点盐,达到目的即可,剩余的盐待出锅前放,即有了咸的滋味又有了鲜的味道,让我们能充分享受菜肴的美味;对于不该先放盐的一定后放,这样才能既营养又美味。

关于盐的常识介绍就到此为止了,《Geek》最后给各位的忠告是:无论是饮食还是娱乐,重口味都不利于身心健康。口味淡一点,生活才能更美一点。📺

世界上的另一个我

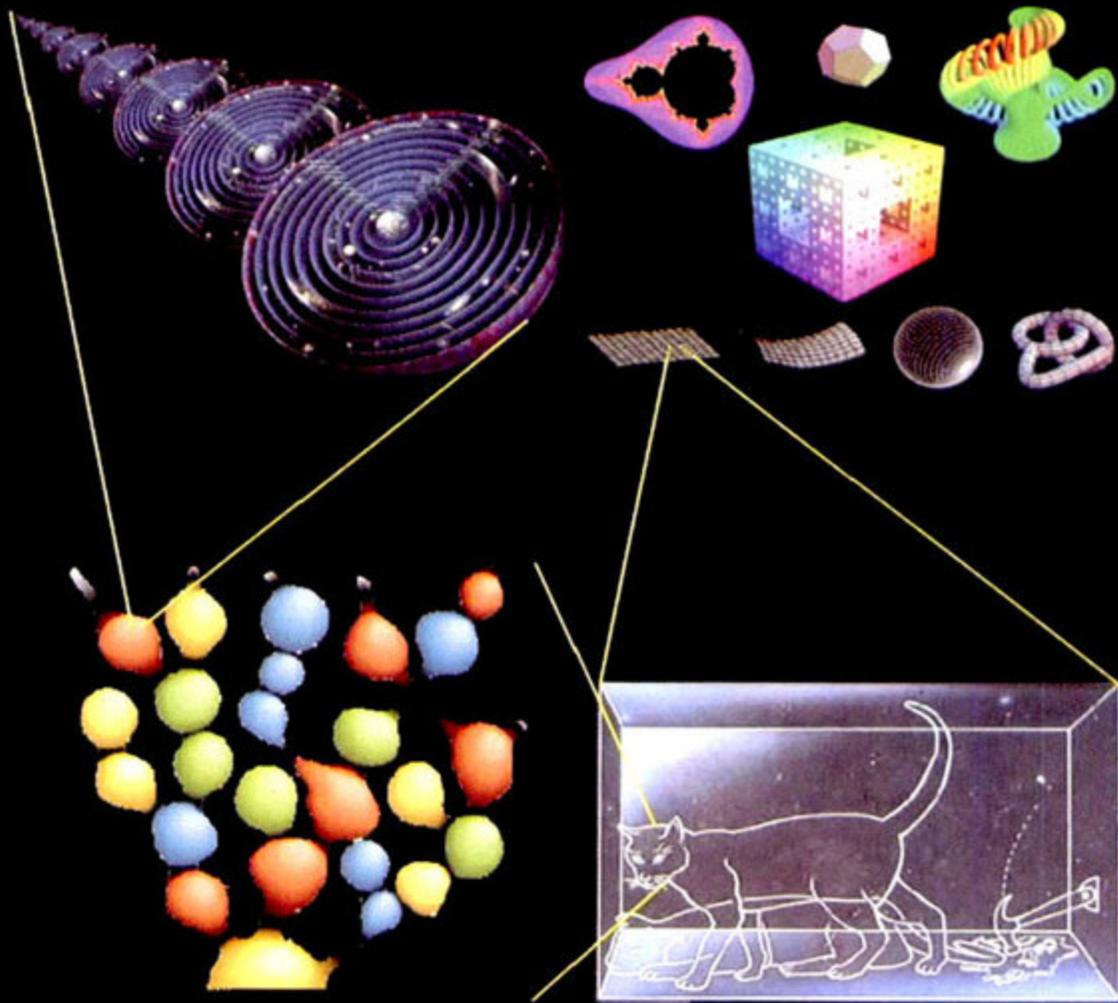
文+图=逝水流年

这实在是个疯狂的话题，小学的时候老师就告诉我们“世上没有完全一样的两片树叶”，这个“世上”也大概就是指地球上吧。不过数学家和量子物理学家们却信誓旦旦地表示肯定有另一个你，并且不止一个；甚至他们之一现在也和你一样在看另外一个我写的这篇文章，不过那篇可能没这个精彩，所以“你”只停留了几秒就去玩Xbox 360去了。

他们到底在哪呢？远在天边，近在眼前！就是至今谁都没能找到！逗我玩的吧？

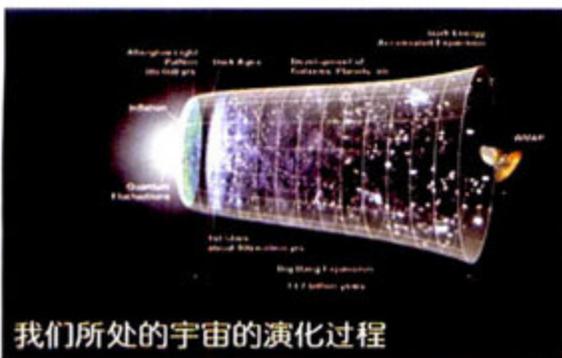
《Geek》当然不会忽悠读者了，要知道数学家和物理学家们可是很严肃地说：

“他们”就居住在那些平行宇宙（Parallel Universes）中。



平行宇宙是什么？

平行空间、多重宇宙（Multiverse）……名字很多，但它们的内涵都是一样的。想弄清楚平行宇宙是什么，先要从我们这个宇宙讲起。大约137亿年前，在一片虚无中出现了一个极小体积、极高密度、极高温度的小黑点，伴随着一道电光霹雳，我们的宇宙诞生了，并一直加速膨胀到现在。大约40亿年前，地球才在这个膨胀的空间中诞生。按照爱因斯坦的理论，宇宙中最快的速度为光速，理论上我们可以看到的最大范围就是以地球为圆心，约137~140亿光年（1光年=9.4605284×10¹⁵米）为半径的圆球，物理学上称之为“哈勃体积”，即我们所说的宇宙。这个宇宙有着有限的空间（当然随着膨胀，每秒都在增加），但可能无界。



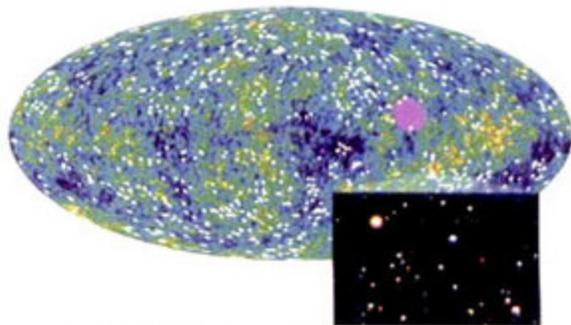
我们所在的宇宙的演化过程

而最新的观测数据却显示，空间可能是无限的，那么咱们这个圆球宇宙就是浮在无限空间中的一个空间球了吧？那有邻居么？有！邻居就是传说中的某个平行宇宙了——里面就可能居住着你的一个“分身”！

科学家们迄今讨论过多达4种类型独立的平行宇宙，除了第4类平行宇宙仅仅在数学上存在、没有任何物理学上的证据能对其加以证实或者证伪之外，其余3类都被科学家们指明是康庄大道：沿着它们走，没准就能碰上另外一个你了。

第一层次：我在那里！

很显然，这一层次的“分身”已经在某个已知的地方遥望我很久了，但目前没法联系他，因为他实在离我太远了。数学计算表明咱俩的平均距离可能有10²⁸米之远——远远超出了哈勃体积的半径（宇宙学术语称之为“视界”）——他可能住在咱们宇宙相邻的宇宙球中，也可能是更远



WMAP探测器测量到的宇宙微波背景辐射数值证明了宇宙的均一性

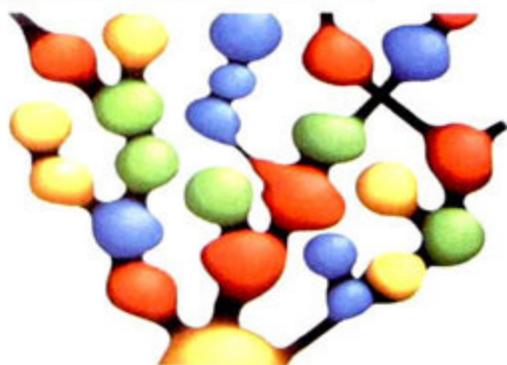
点的另外一个宇宙球，这些几乎无限多个宇宙球（平行宇宙）组成了第一层次的多重宇宙。

哪来的这么多宇宙球？事实上这只是一个

数学问题，根据观测，宇宙在大尺度上呈现出均一性，也就是处处充满物质。物质是组成我们这个宇宙的基本元素，它通过各种组合来形成恒星、行星和生物。由于宇宙空间无限大，就需要几乎无限多的物质来充满它，因此无论这种组合多么复杂，发生重复的概率都不为0—事实上是无穷多。因此至少存在一个与我年龄、长相、穿着、名字、思想、经历都完全一样的“分身”所居住的平行宇宙，“他”就在那里。只要坐在原地等着瞧，“子子孙孙无穷匮也”，随着宇宙年龄的增长，他发出的光线或许终有一天会传到这里，咱就能看见了。

第一层次多重宇宙看起来并没有什么玄幻之处，我们每个人从出生到死亡的每一幕几乎都能在其中找到对应的平行宇宙。也许不用等太久，只要某一天有了时空穿梭机，我们就能与过去的“自己”和未来的“自己”碰面。并且这些平行宇宙的物理定律和常量都与咱们这个宇宙完全一样，感觉跟回家似的。

第二层次：我在哪里？



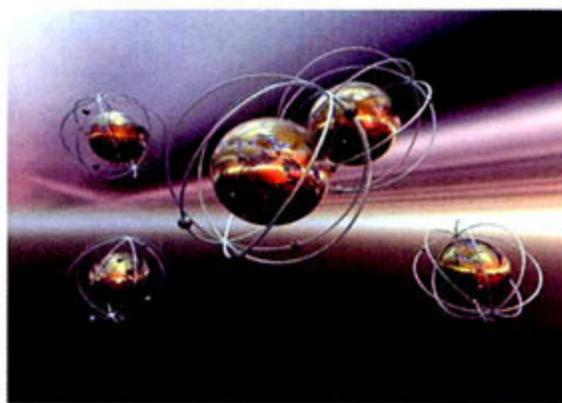
要找到另一个“我”也许并不那么简单，如果碰巧他在第二层次的多重宇宙就很难搞定了。第二层次多重宇宙理论认为，在第一层多重宇宙之外还存在一个更高层次的宇宙，这个宇宙处于快速的膨胀拉伸中。第一层次多重宇宙只不过是某些特定区域停止拉伸产生的独立“气泡”，和蒸馒头、烤面包中间的气泡类似。这些气泡有无限多个，并且大小、维度、物理量常数都不同，也造成其包含的平行宇宙的维度、物理量常数与咱们的宇宙也不同。当然依据概率穷举，其中也总还是有一个平行宇宙与咱们一样，并且产生了我一个“分身”。但遗憾的是，我们可能永远



不同的“气泡”有各自的物理量常数

无法联系，不仅是因为距离遥远（隔了N多个第一层次宇宙），烤面包（第二层次宇宙）的快速膨胀拉伸（速度可能等于或高于光速）还在将“气泡”（第一层次宇宙）彼此拉得更远，基本上是联系无望。据说第二层次多重宇宙的设想来源于“无序的持续膨胀”理论，有意了解详情者请与此理论的作者Andrei Linde联系，《Geek》就不讨论了。简言之，第二层次宇宙就是无穷多个第一层次宇宙的集合，各集合之间相互独立，甚至有着互不相同的时空维度和物理常量，那个“我”就藏在那里，但无法找到。

第三层次：我在这里！



前两层次中的“我”都是一个比一个遥远，希望渺茫，但量子物理中窜出来的这个量子宇宙确相当令人高兴，根据预言，那个“我”就在身边，且时时刻刻都相伴。这必须要领会一个晦涩的量子理论—量子叠加态，类似于一个大波浪是由好多个小波浪叠加产生，或者可以分解为很多小波浪。对量子宇宙而言，所有可能的小波浪的组合就是一个量子宇宙。也即“我”本身就是无穷多个的叠加态，任意时刻做任何一个决定都会让自己分裂成两个或两个以上的“我”，每个“我”与所在的环境组成一个平行宇宙。



薛定谔的猫处于非生非死的量子叠加态

没错，本人思维清晰、体温正常。看起来“我”可以无穷级数的地分裂下去，我所爆发的小宇宙也几乎无穷无尽。但为啥不仅一个都看不到，连别人的分裂也看不到呢？事实上，“我”是在不断分裂和湮灭的，比如当过马路遇见红灯时，“我”会分离成“冲过马路”和“等绿灯过马路”两个，那个闯红灯的很可能因为车祸挂掉，在那个量子宇宙中消失了；而等绿灯的会在下次决策时又开始分裂。分裂不会无限制下去，宏观生命不允许长生不老。对于为啥我看别人和别人看我都只能有一个，这确实是个难以回答的问题，造成这种结果的原因是我们看到的都是随机的“我”：处于量子叠加态的主体会受到环境影响，比如有观察者观看时，其叠加态会因为一种称之为“去相干”的作用随机进入一个“分身”的平行宇宙，其他“分身”所在的平行宇宙要么消散（称之为波函数的坍塌），或者进入看不到的更高维度。哦！对了，如果研究量子物理太难，可以去看看刘慈欣的《三体》小说，那也有一个神奇的量子宇宙。

你有没有决定要生活在哪个层次的平行宇宙中？事实上，我更喜欢第三层次：如果你恨一个人，就多看他几眼，不用费劲就可以合法地杀死他很多“分身”；如果寂寞也不要紧，身边的“分身”多着呢，随时可以找他们聊聊天——如果自言自语也算聊天的话。☞



灯要怎么关?

对于各位Geek来说,关灯恐怕是一个非常没有技术含量的动作。相信你们中的大多数人即使闭着眼睛也能完成开关灯的动作。我们在这里要讨论的不是闭着眼睛是否需要开灯的问题,而是想论证一个流传甚广的说法——频繁开关灯会很耗电吗?

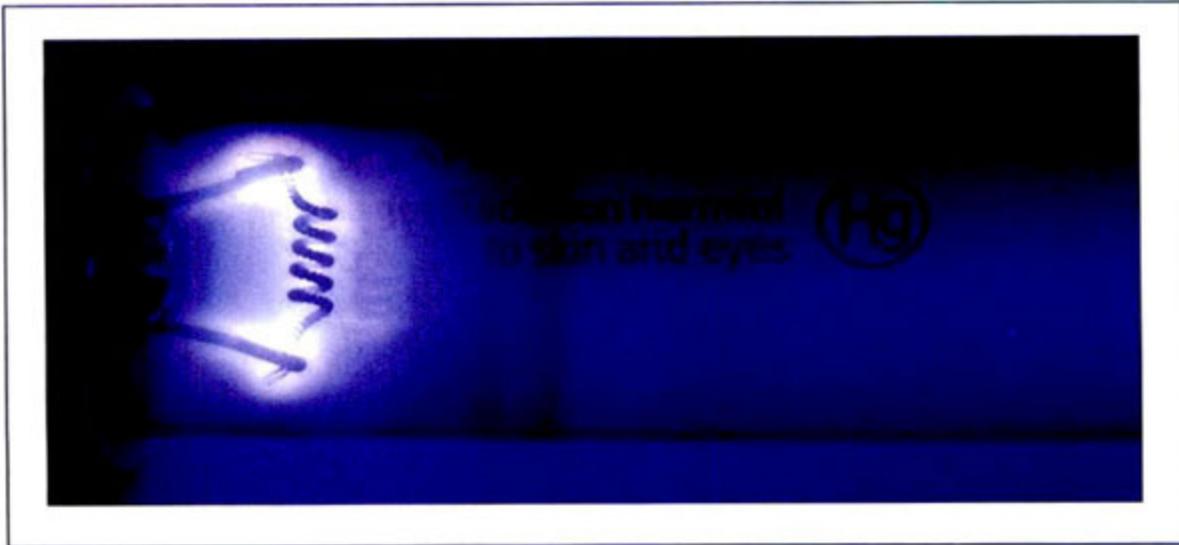
频繁开关灯会很耗电——这个说法在坊间流传的时间已经不短了,大致的意思是,灯泡会在打开的一瞬间消耗大量电能,因此如果短时间不需要照明也不用关灯。经过许多次的口耳相传,这个说法的出处如今已不可考,但至少大多数80后都应该被如此教育过。那时候大家年少无知,对大人说出来的话都是无条件地接受。但细细想来,这样的说法会很经不起推敲。

大家平常接触到的灯,不外乎是荧光灯(老一点的叫日光灯,新一点的叫节能灯)和已经濒临淘汰的白炽灯两种。我们知道,白炽灯是靠用电烧红灯丝来发光的。只要打开开关,白炽灯就会在几毫秒的时间内将灯丝加热到 3000°C ,在这个过程中,如果不考虑温度对灯丝的电阻值造成的影响,它所消耗的电能几乎是一模一样的。细心的读者一定注意到,白炽灯需要将灯丝加热才能发光,那么灯丝从室温加热到发光温度,会不会比维持发光温度更加耗电呢?答案是不会!因为灯丝发热来自于电流通过灯丝时受灯丝材料的电阻影响而产生的热量,而电阻是物理特性,只要形状不变,电阻值一定不会变化。而电阻和电压恒定时,电流也一定会保持不变。若要细细论起

来,由于电阻会随着温度的升高而升高,开灯时的耗电量反而会低一些,不过这个过程只有几毫秒的时间,几乎可以忽略不计。

这就说明,只要打开开关,白炽灯就开始耗电直到关闭开关为止,几乎不存在打开的一瞬间消耗大量电能的问题。**所以如果大家用的是白炽灯,记得随手关灯,避免不必要的浪费。**



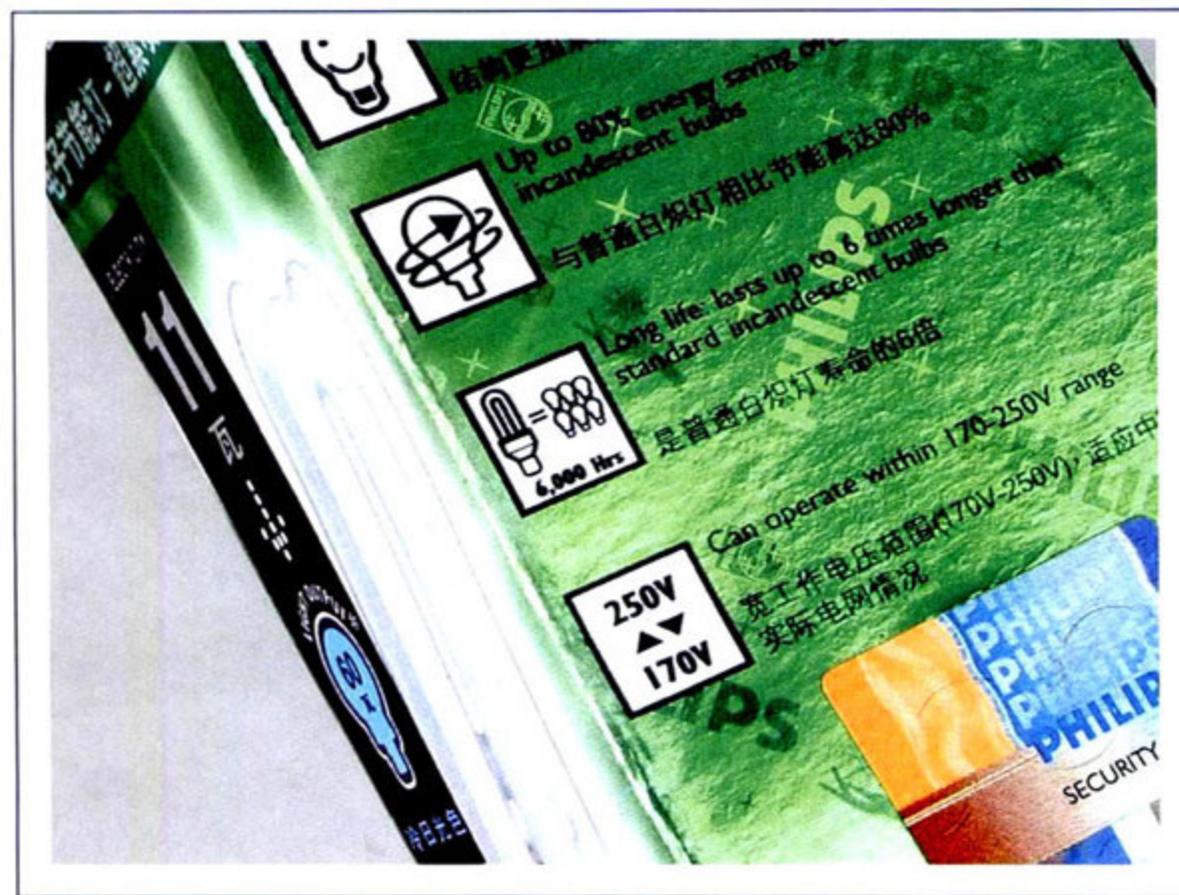


讲完了白炽灯，我们再来看看荧光灯吧。荧光灯也装备有灯丝，但灯丝并不是直接发光的。荧光灯中的灯丝是用来释放电子，让这些电子激发灯管中填充的汞蒸汽，让这些汞蒸汽释放出紫外线，这些紫外线照射到玻璃灯管壁上的荧光物质上，

才发出我们可见的光来。如果我们将一根荧光灯管直接连接在电源上，这根灯管的电阻值就会随着灯管内电子数量的增加而不断下降，而电阻值的下降会导致更多的电子进入灯管，灯管就会迅速变亮，并最终因为承受不住而烧毁。于是我们在使用

荧光灯时，还需要配合一个镇流器，好让荧光灯的电阻值始终恒定。和白炽灯一样，恒定的电阻值和很短的启动时间使得荧光灯在工作过程中的耗电量几乎相同，同样不存在启动过程中耗电量增加的问题。所以用荧光灯也应该随手关灯，避免不必要的浪费。

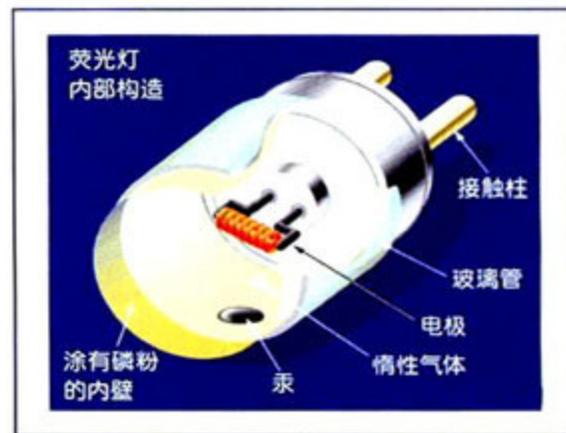
如果早几年，本文到这里就应该结束了。可是最近几年，随着节能灯的普及，一种频繁开关灯耗电论的升级版又逐渐流传开来，这个版本不再用耗电量说事儿，而是攻击节能灯的使用寿命。据说每开关一次节能灯，灯的寿命缩短2个小时，所以如果要离开两小时再回来，干脆不要关灯。



这个说法更是让我们啼笑皆非，因为即使不考虑节能灯的发光原理，即使从纯数学的角度分析，这种说法也是站不住脚的。首先假设我们有一只11W的节能灯泡（相当于60W白炽灯泡的亮度），那么很明显，这只灯泡两个小时消耗掉的电力为22W，相当于0.022度电，以一度电0.6元计算，这两小时我们需要付出1.32分（不是元）人民币的电费。如果这只灯泡价值20元，而使用寿命是6000小时，那么这只灯泡每小时的使用成本就是 $20/6000=0.0033$ 元。也就是说，即使我

们开关灯损耗掉灯泡两小时的使用时间，所花费的成本也不过0.67分人民币，还不到开灯两小时所消耗掉的电力的一半。也就是说，如果离开大约一个小时，关灯就会比较划算。

另一个问题是，开关一次灯真的会损失两小时的使用寿命吗？我们知道，其实节能灯也是一种荧光灯，只不过不像早期的日光灯那样采用镇流器和灯管分离的设计，而是将两者结合在一起，好直接安装到灯座上使用。在节能灯泡的使用中，电路的损耗几乎可以忽略不计，主要消耗的是



灯泡内的离子气体（通常是汞蒸汽）和灯壁上的荧光粉。目前的节能灯大多采用可储存较多离子气体的结构和更好荧光粉涂覆工艺，因此灯管耗尽荧光粉或离子气体的极限寿命大大高于灯泡的使用寿命。根据资料，有些灯泡中的离子气体可以使用12000小时，而荧光粉则能够支撑16000小时，这都大大超过灯泡所标示的6000小时的使用寿命。也就是说，我们基本可以认为在正常使用情况下，开关灯对节能灯泡的使用寿命没有任何影响。也就是说，即使你使用节能灯，也应该在不需要照明时随手关灯，避免不必要的浪费。

写在最后：通过我们细致的分析，《Geek》相信读者们都能够明白，所谓频繁开关灯会增加耗电量或者减少使用寿命的说法是站不住脚的。既然道理已经讲通了，大家就应该记得要随手关灯，避免不必要的浪费！

速度还是容量， 买闪存盘到底靠啥？

文+图=Lancy

我们相信大多数朋友在选购闪存盘的时候，往往会有究竟是从读写速度上选择，还是从容量方面进行选择的疑惑。为了解决这一问题，只好求助于高手，甚至询问“奸商”。可无论是“高手”还是“奸商”通常都会告诉你，这个型号的闪存盘速度快，无论什么容量，买它准没错。可拿到手后，很多人就感觉这速度根本不是那么回事了。那么闪存盘的读写速度除了和型号相关之外，还与什么有关呢？我们购买闪存盘，到底应该先定容量还是先定型号呢？对于这些问题，《Geek》可不想去打口水仗——我们直接用测试来求证！



准备篇

既然要进行测试，那么我们首先需要完成的工作便是确定测试品——从市场上选择具有代表性的闪存盘。

对于目前的闪存盘市场，可以用非常和谐来形容，因为它已经不再像三年前，到处充斥着假货与劣货了。究其原因，这几年闪存盘的主要原料——闪存颗粒的容量一路走高，而价格却一路走低，厂商的利润已经没有了多少。于是，在这样的环境下只有实力强、品牌大的厂商才能继续闪存盘的生产。

目前，市场上的闪存盘在品牌方面，主要有金士顿、宇瞻以及SanDisk等，其中金士顿DataTraveler、宇瞻AH321与SanDisk Cruzer Micro占领了市场的大部分份额。不仅如此，这3种闪存盘的市场定位与销售价格都非常接近，属于是相互竞争的产品。除此之外，这3个型号的闪存盘都有着非常完备的容量选择，涵盖了2GB~16GB，而我们本次测试选择的是4GB、8GB与16GB这三种容量。在这3种容量的闪存盘中，8GB容量的闪存盘是目前市场的主流，属于性价比颇高的产品；而4GB容量的闪存盘即将成为明日黄花，在今年下半年将逐渐淡出市场；16GB容量的闪存盘则因为价格稍高没有得到许多朋友的认可，所以它们市场销量并不如前两种容量的闪存盘，但随着价格的降低，它将会代替现在8GB容量闪存盘的市场定位。当然，我们除了选择

金士顿DataTraveler、宇瞻AH321与SanDisk Cruzer Micro之外，还特别加入了SanDisk Cruzer Contour这款高端闪存盘，看看除了市场的主流之外，高端闪存盘读写速度与容量之间的关系也符合前面提出的论点。

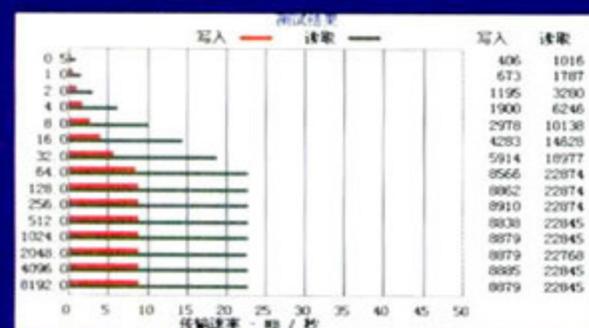
既然要做一次测试，那么按照惯例我们还是简单说说测试平台。这次测试所采用的测试平台其实很普通，也就是一台X200。主要配置为Core 2 Duo P8600 2.4GHz的CPU、2GB DDR-3 1066MHz的内存与320GB 2.5英寸的硬盘，而其他的配置每台X200都一样，想要了解的Geek自己放狗搜。虽然现在X200的价格已经大不如前，但是这台本本还是让《Geek》中的某编辑口水了半天。在操作系统与测试软件方面，我们则采用了已经有8年历史的Windows XP与可以测试不同容量数据读写速度的ATTO Benchmark（以下简称ATTO）。对于ATTO，相信许多Geek对它并不陌生——这家伙不仅可以测试闪存盘，而且能用来进行硬盘的测试。在ATTO的设置上，考虑到本次测试的闪存盘的容量跨度较大——容量最多相差一倍，所以我们将通常测试时设置的传输数据大小由0.5KB~1024KB扩大到了0.5KB~8192KB，以测试闪存盘在大容量数据读写时的表现。



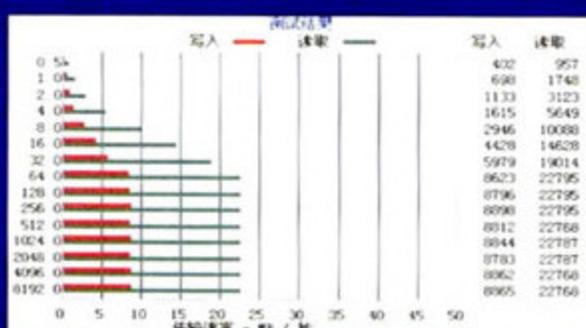
测试篇

测试闪存盘的过程总是漫长而单调，在经过不断的插入、折腾、拔出、再插入、再折腾、再拔出……我们终于在两小时之后完成了对12个闪存盘的测试，并将它们在ATTO下的表现记录下来。

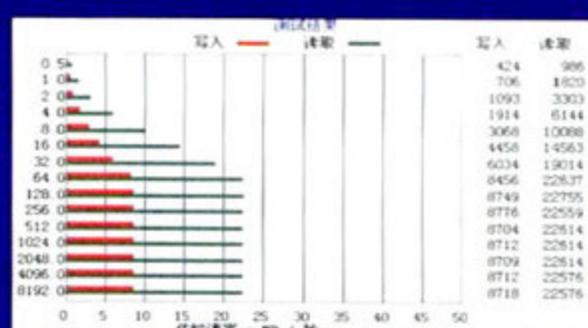
金士顿DataTraveler



4GB

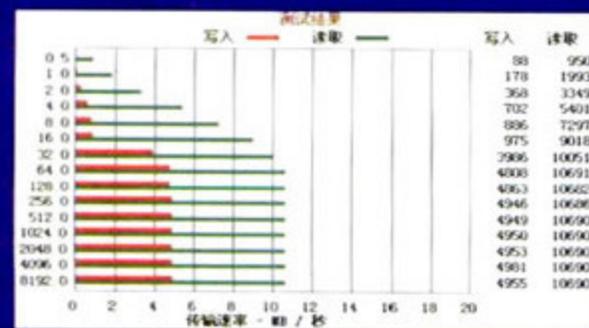


8GB

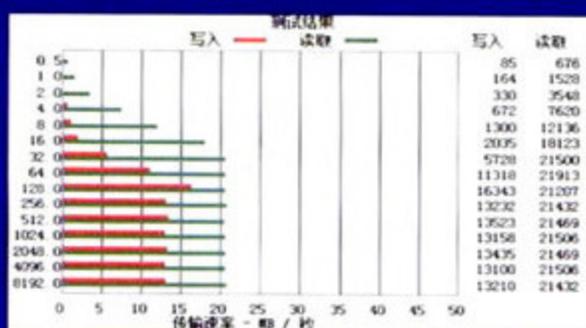


16GB

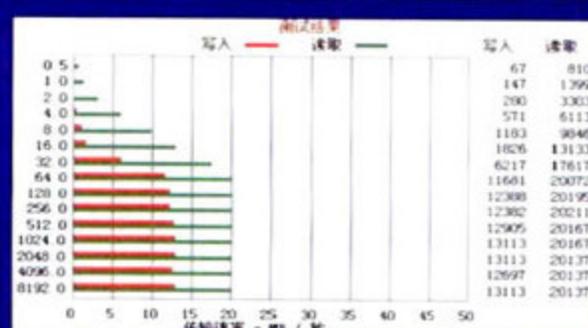
宇瞻AH321



4GB

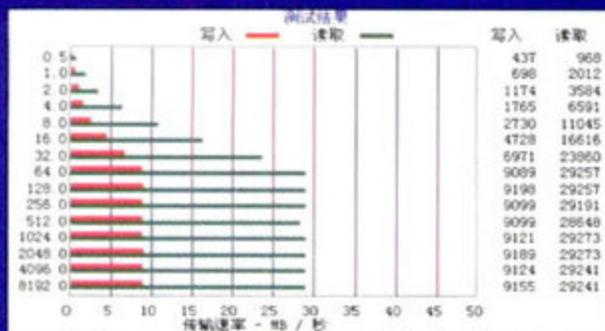


8GB

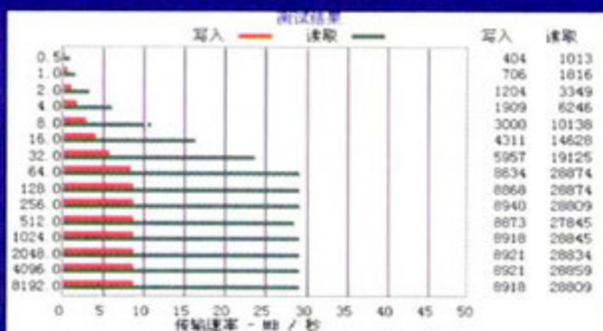


16GB

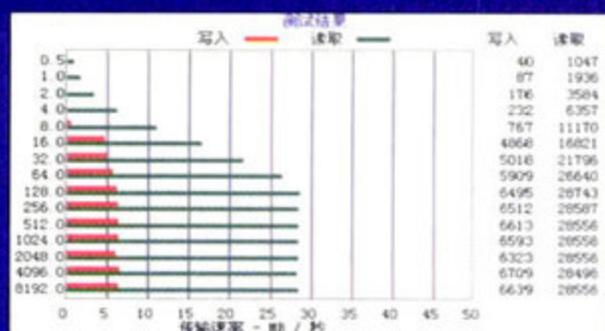
SanDisk Cruzer Micro



4GB

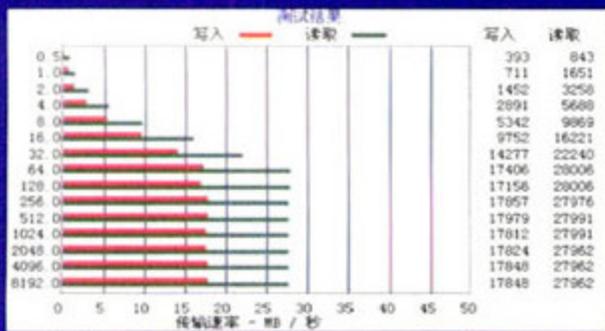


8GB

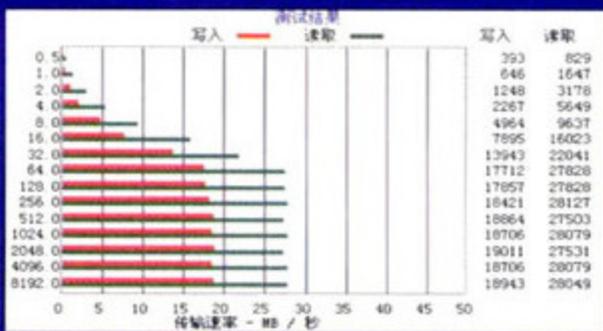


16GB

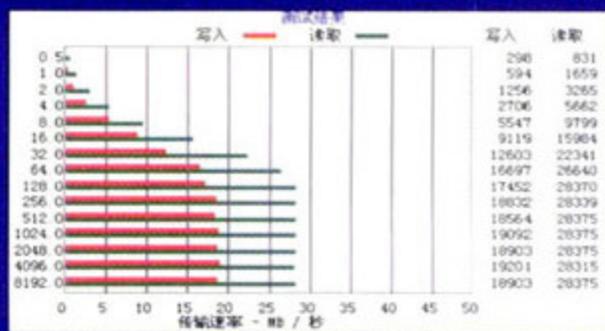
SanDisk Cruzer Contour



4GB



8GB



16GB

分析篇

通过ATTO对这12个闪存盘的测试，我们对同型闪存盘进行了纵向比较后，可以明显地发现它们在读写方面存在的差异，经过分析可将差异分为下面这3种。

一切正常

在测试的12个闪存盘中，金士顿DataTraveler与SanDisk Cruzer Contour的表现相当稳定。我们在对同型闪存盘的纵向比较中，可以发现4GB、8GB与16GB的闪存盘，无论是读取速度还是写入速度方面相差并不明显。

4GB最慢

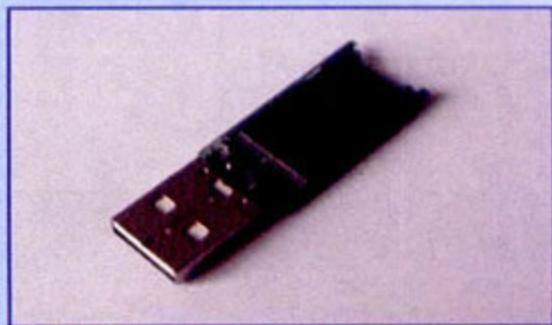
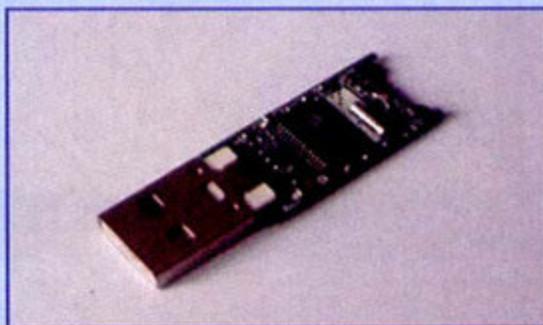
除了金士顿DataTraveler与SanDisk Cruzer Contour在ATTO中稳定的表现之外，这次测试还出现了4GB容量的闪存盘在读写方面最慢的情况。这样的情况是以宇瞻AH321为代表，4GB容量的AH321于同型其他容量的闪存盘读写速度约有一倍左右的差距。

16GB最慢

与宇瞻AH321在ATTO中的结果相对应，SanDisk Cruzer Micro在本次测试中的结果也不理想——在同型不同容量的闪存盘纵向比较中，16GB容量的Cruzer Micro表现最差。虽然读取速度与其他两个闪存盘并没有明显差距，但是在写入速度上则有大约25%的差距。

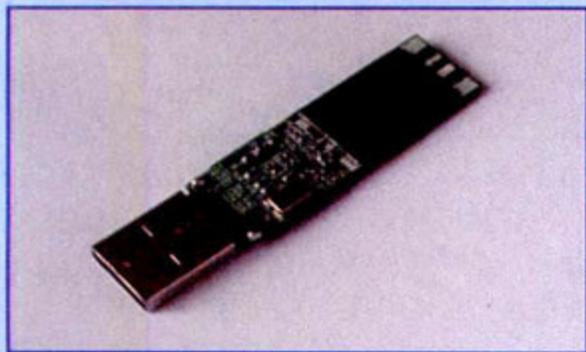
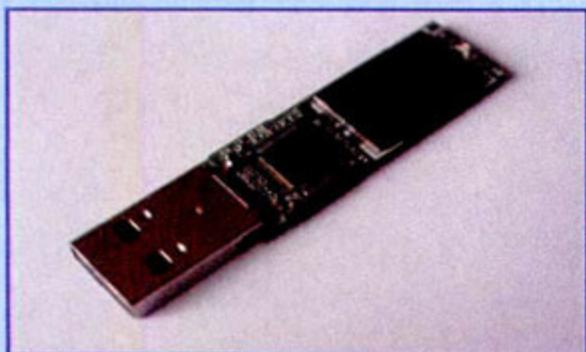
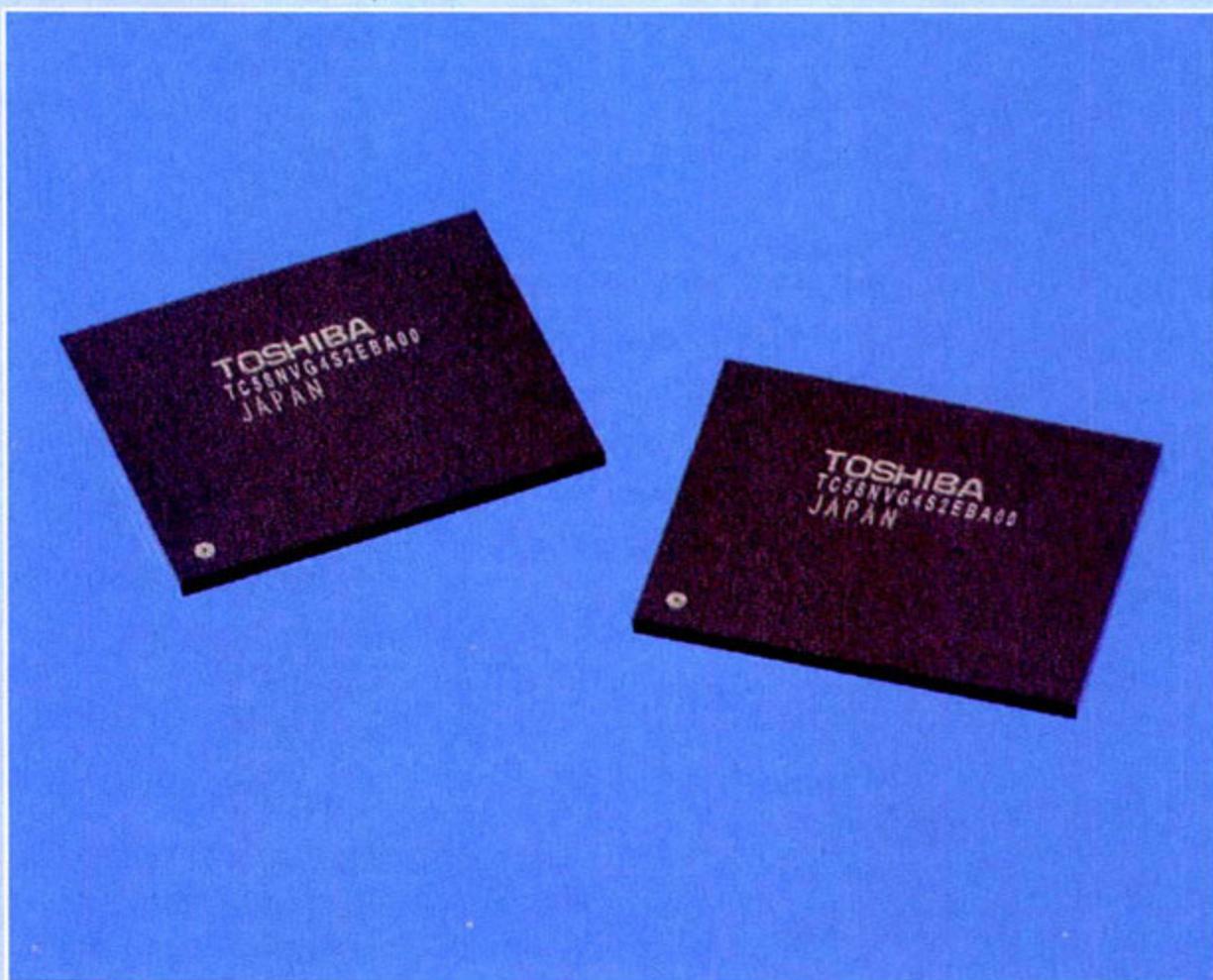
再分析篇

在对12个闪存盘的测试结果进行分析之后，现在我们回过头来看看前面提出的问题——到底应该先定容量还是先定型号呢？通过ATTO的测试，竟然可以得出3种截然不同的答案。那么，那些“高手”、“奸商”做出的推荐就被无情推翻了。看来，同型不同容量的闪存盘读写速度并不一定相同。到了这里，这篇文章似乎可以盖棺定论、撰写结尾了。可是，这样的结尾对于Geek而言，毫无疑问是没有意义的。因为一个真正的Geek不仅要有独立思考的能力，而且还要有刨根问底的精神。于是，新的问题随之而来：是什么原因导致了这3种不同的结果？



我们知道，闪存盘这玩意儿的概念自从上世纪末被提出之后，其基本的结构一直没有太大的变化，均由USB接口、电路板、主控芯片与闪存颗粒这4个部分组成。通常情况下，同型不同容量的闪存盘的USB接口、电路板与主控芯片几乎都是相同的，它们唯一的不同仅仅是采用了不同容量的闪存颗粒而已。于是寻找导致3种不同的结果的原因，其实质就是对同型闪存盘中不同容量的闪存颗粒进行分析。

对于金士顿DataTraveler与SanDisk Cruzer Contour而言,以它们为代表的结果是最稳定的,这正是《Geek》与许多Geek都乐意看到的。所以我们在这里并不想多费口舌进行说明。不过,也许有细心的Geek发现了问题:虽然DataTraveler与Cruzer Contour相比,在读取速度上相差并不大,但是写入速度却有很大的差距。产生这一问题的原因,其实是由于这两种闪存盘不同的市场定位导致的。前面我们已经介绍过,DataTraveler是主流闪存盘的代表,而Cruzer Contour则是高端闪存盘的代表。正是由于这样的原因,造成了两种闪存盘采用了不同的闪存颗粒——前者采用了MLC的闪存颗粒,后者采用的是SLC闪存颗粒。MLC闪存颗粒由于存储密度高,出错几率大,写入时需要不断纠错,所以它的写入速度比SLC闪存颗粒慢很多。采用不同闪存颗粒的闪存盘在读写速度方面自然会有所不同。



现在,我们分析一下4GB容量的闪存盘读写速度最慢的结果。在前面,我们已经提到MLC闪存颗粒要比SLC闪存颗粒在读写速度上慢上不少。为了解决这个问题,厂商开发了双通道技术。对于这种技术,其原理上讲与我们所熟悉的双通道内存差不多,只要将CPU换作主控芯片、内存颗粒换作闪存颗粒就不难理解了——主控芯片分别从两颗闪存颗粒进行读写数据。这样,在不改变主控芯片、内存颗粒与电路板设计的情况下,仅通过提高闪存颗粒的数量,就能完成闪存盘读写速度的提高。

既然如此,那么4GB与8GB容量的AH321所采用的主控芯片、闪存颗粒于电路板型号就应该都是相同的,而唯一的不同则是4GB容量的AH321采用了单闪存颗粒,采用单通道技术;而8GB容量的AH321采用的是双闪存颗粒,应用了双通道技术。有鉴于此,在本次测试中出现4GB容量的闪存盘读写速度最慢的结果也就不奇怪了(在本次测试完成后,《Geek》就此问题专门向宇瞻进行了询问,得到了肯定的答复)。

与4GB容量的闪存盘读写速度最慢的结果相反,在对SanDisk Cruzer Micro的测试中,出现了16GB容量的闪存盘读写速度最慢的结果。对于这样的结果,通过对ATTO的结果进行分析,我们可以明显地发现这不是由于没有应用双通道技术造成的。因为如果没有应用双通道技术,那么在16GB容量的Cruzer Micro上,其读取速度就会与其他闪存盘存在接近一倍的差异。可是这种差异并没有出现,因此我们就可以排除这样的结果是由双通道技术造成的可能。那么是什么原因造成这样的结果呢?由于问题的关键点在写入速度上,所以其核心还是与闪存颗粒有关。为了在单位面积上获得更大的容量,闪存颗粒的

制程与CPU一样,也在向着更小的工艺进军。经过几年发展,闪存颗粒的制程已经从主流的60nm工艺向40nm工艺过渡。目前,16GB容量的闪存盘,其闪存颗粒的制程基本上都是40nm的工艺,Cruzer Micro也不例外。而Cruzer Micro发布已经快3年了,在这段时间内,它的主控芯片并没有更新。因此,新制程的闪存颗粒与它可能会存在兼容性问题。正是由于这一问题导致它的写入速度比其他的闪存盘慢上不少。虽然要解决兼容性问题的办法是有很多,如更新主控芯片的版本、提高闪存颗粒的兼容性等,但是这一切对于已经购买了16GB的Cruzer Micro的Geek而言,着实没有什么意义,而对于其他Geek,唯一能做的也许只能是等待咯。

就本次测试而言,说实话《Geek》虽然推翻了同型号不同容量的闪存盘读写速度一致的论断,但是在对3个结果进行分析后,感觉却非常失落——大多数Geek并不能与《Geek》一样,从市场上征集到同型不同容量的闪存盘进行测试,自然也就无法知道哪一个容量的闪存盘速度最快。既然如此,看来我们在选购的时候只有带上软件实测这一条路可走了。G

佳能ES3

价格: 2180元

说实话, 这世上的懒人真的有很多。因为有人懒得走路, 于是有人发明了自行车、汽车; 因为有人懒得煮咖啡, 于是有人发明了速融咖啡……反正这世界只要有懒人, 就总会有人发明出相应的东西为他们服务。这不, 佳能“炫飞”系列照片打印机的旗舰机型ES1就是其中之一。有了它, 我们有理由相信那些不吝惜数码或单反相机快门次数的朋友, 是更不会再踏足冲印店一步了。



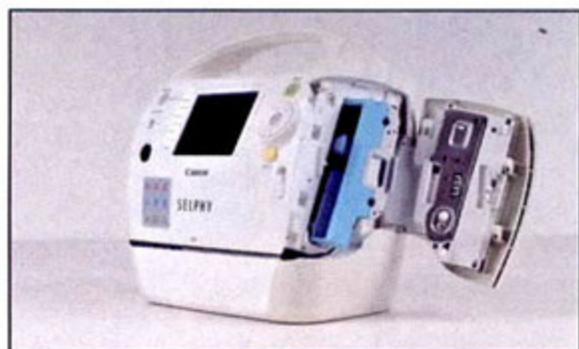
在ES3机身正面最显眼的就是那块分辨率达到了320×240的3.5英寸液晶屏幕, 足以满足浏览数码照片的需求。在液晶屏幕的两侧, 佳能则设置了8个功能键, 这多少让人想起了银行ATM机。在电源键下, 有一个印有礼物图标的“创意”键, 只要按下该键, 我们就可以通过ES3自带的创意打印功能, 对数码照片进行处理。无论是标准的证件照, 还是有趣的大头照, 它都能轻松搞定。



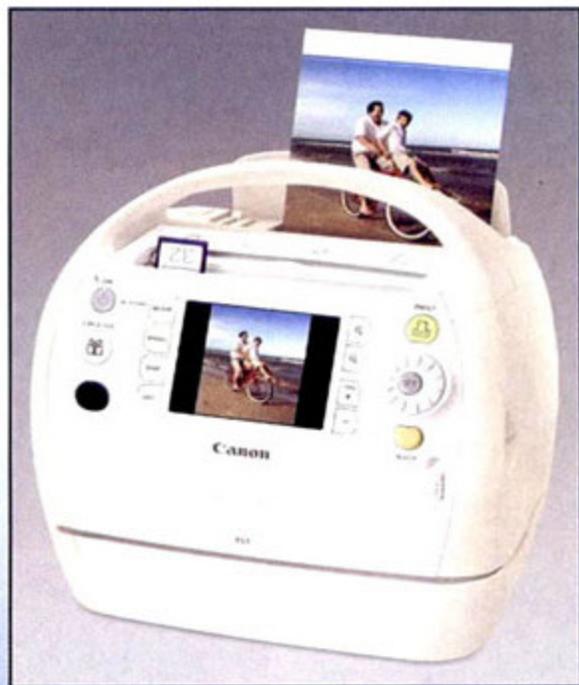
无论是佳能的P系列还是EX系列照片打印机, 对存储卡的支持一直都是标准功能。ES3的读卡器直接提供了对miniSD卡与microSD卡的支持, 不再需要通过转接卡将它们转接为普通的SD卡。



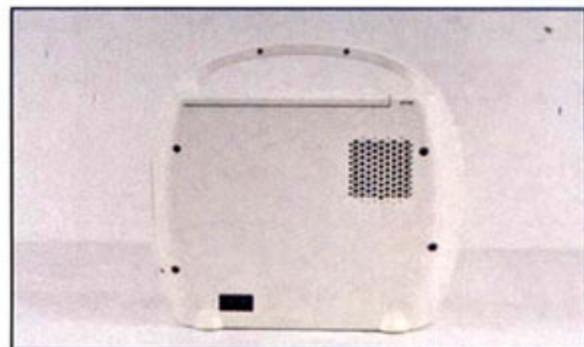
从ES3机身的左侧看过去, 我们可以看到底部进纸器的长条形开口。在打印数码照片的时候, 相纸会通过该开口进出4次, 分别完成印红、印黄、印蓝与覆膜这4个“热升华打印”所必需的步骤。



ES3所用的相纸与色带是一体的, 更换时只要打开ES3的右侧挡板插入即可。由于ES3所用的耗材是横向插入的。为了对应这样的安装方式, ES3在打印开始的时候, 会将相纸旋转90度再进行之后的步骤。一般而言, ES3耗材E-L50 (89mm×119mm的L型相纸, 数量50张) 的价格在60元左右, 也就是说单张打印成本可以控制到1.2元左右。



与传统的喷墨打印机不同, ES3采用的是热升华打印, 因此它的色彩并不需要以CMYK这四色墨水来合成, 而可以直接采用RGB三色色带来合成。因此, 它的色彩过渡更为自然。打印效果可以轻松PK掉喷墨打印机打印的数码照片, 甚至与传统方式冲洗的照片相比也不逊色。除此之外, 由于热升华打印的原理, 要打印一张数码照片必须经过4个步骤, 所以ES3打印L型相纸的时间通常在1分30秒左右。



由于ES3在打印的时候内部元件会产生高温对色带进行加热。因此, 佳能在机身的后部特别设置了散热风扇。打印的时候我们可以明显感觉到有热量由该散热风扇排出。



ES3的电源适配器由台达代工, 通过3颗螺丝固定在ES3机身的下方。如果有Geek想用通过留影的方式来博取佳人一笑, 那么就拆下电源适配器, 给ES3换上专用的锂电池。这样, ES3将不受任何线缆的限制, 随时随地都能打印数码照片了。



再见白饭盒

回首往事，时间总是过得飞快。现在想起，2005年苹果Macworld还时隔不远，可那次大会上发布的Mac mini已经进化到第三代了。从发布以来，Mac mini就是苹果电脑中最小和最便宜的型号，因此要搞一台来玩玩还是很容易的。我们正好可以看看这个小家伙现在长成什么样子了。

三代Mac mini仍然是一个方方正正的小盒子，如果单看正面，根本找不出与前两代的区别。往好了说，这是由于苹果造型经典，很难改进；往坏了说，这就是沉迷于现状，不思进取。现在的Mac mini机身上最明显的变化来自于后方的接口。新Mac mini提供了更多的USB接口。原有的DVI接口被取消，转而使用苹果自己研制的mini DVI和mini DisplayPort接口。包装中已经附带一根mini DVI转DVI的转接线，倒不至于要用户再次掏腰包。最近苹果在走环保路线，所以这一代的Mac mini的包装盒明显缩小，这样既节约成本，又能降低运输过程中的碳排放量。



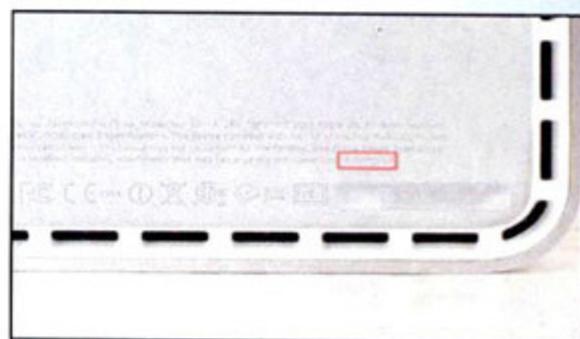
一代至三代Mac mini后部接口比较

三代Mac mini使用nVIDIA的芯片组和集成的9400m显示核心。是不是听上去有些耳熟？没有错，这就是如今大红大紫的nVIDIA离子平台。不过和市面上的离子平台不大一样的是，苹果为Mac mini配备的是迅驰二代的P7350处理器。不用说，这款处理器的性能一定大大优于市面上的离子平台主机所惯用的Atom处理器，它使得Mac mini变成了一台不错的干活工具。

你们也看到了，Mac mini体积小巧，外观简洁时尚，要是你们一看到它就有把它当做HTPC的冲动，我们一点也不怪你们。事实上，Mac mini完全能够流畅地播放1080p的视频，而且它所搭配的Mac OS操作系统极为易用，比DVD机复杂不到哪里去。除了干这个没啥难度的活，Mac mini还能上网，并以惊人的速度打开和编辑Office文档，还能通过BT或ED补充精神食粮。最重要的是，以上这些工作它能够同时进行，还不带喘气的，无论是温度还是噪音都算过得去。我们还尝试在三代Mac mini上运行《魔兽世界》、《极品飞车》和《使命召唤4》，它都能够在最高画质下达到150帧的流畅画面……

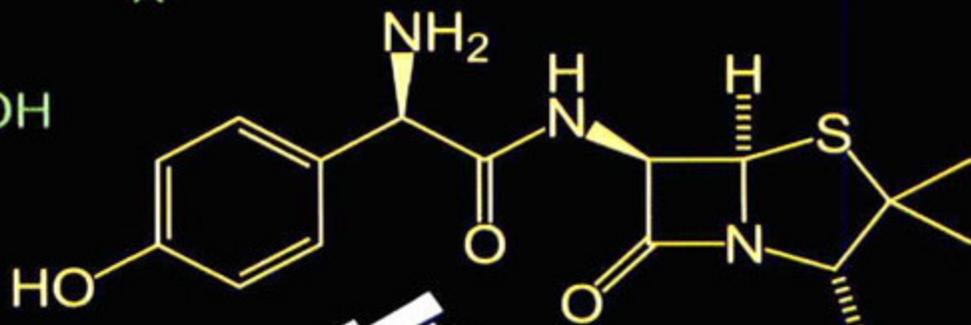
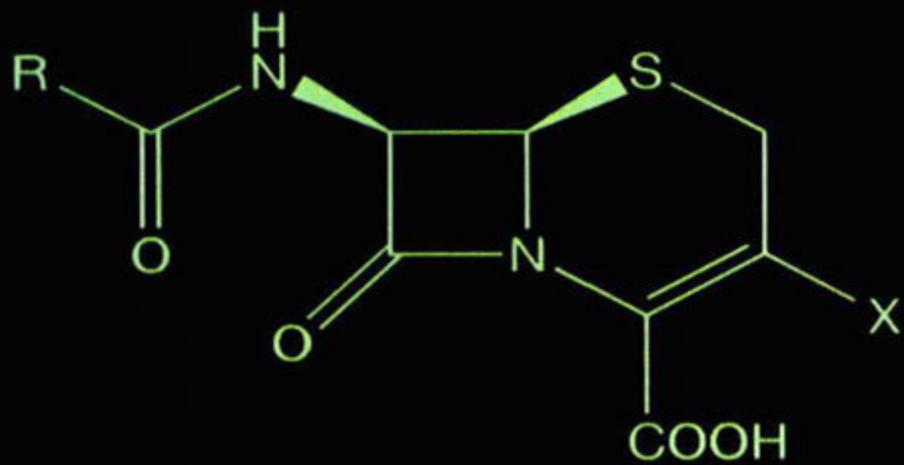
好吧，上面那段的最后一句话是在扯淡，毕竟Mac mini只是一台使用离子平台的便宜货，不能和装备专业显卡的高端PC机相

比，所以游戏性能也只是一般，我们只能说，在合适的设置下能够得到可接受的游戏体验。但是我们的确在Mac mini上试用了Photoshop CS4当中那些需要硬件加速支持的无级旋转和专业视频编辑软件Final Cut Pro中的特效处理，结论是能用，等待的时间通常介于喝一口水和抽一支烟之间。



按照机身标示，三代Mac mini的满载功率不超过111W

如此看来，三代Mac mini在和原来大致相同的外观下，为用户提供了比使用Intel集成显卡时好很多的性能，特别是图形性能。这样的提升使得三代Mac mini的实用性大大超过它的装饰性，成为一台能干活的工具。即使是不考虑外观、体积、噪音及能耗等因素，Mac mini也不失为一台能够让人满意的个人电脑和新用户体验Mac OS操作系统的最佳选择。G

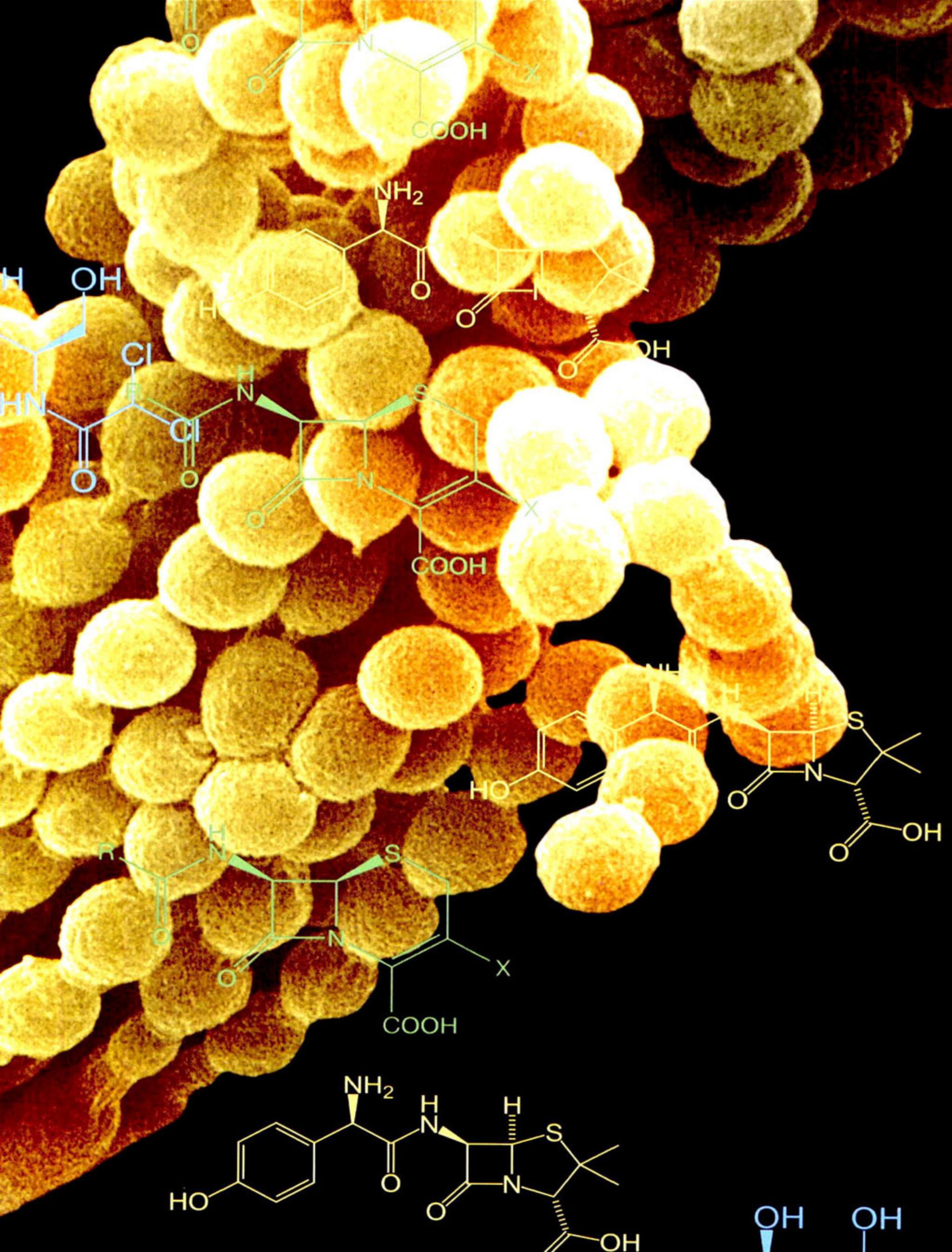


80岁的抗生素

文+图=般若

对于我们中的大多数人而言，几乎从一出生就接触到了抗生素。作为“药品三大素（抗生素、维生素与激素）”中的重要组成部分，有的人将它奉若神明，视为灵丹妙药；而有的人又将它批得体无完肤，说它毫无用处……在这些不同的观点面前，我们很难对抗生素建立一个准确的认识。那么在人类发现抗生素80年之后的今天，《Geek》就来好好说道说道抗生素这玩意儿。







熟悉历史的朋友都应该知道第一次世界大战。与历史上任何一场战争一样，第一次世界大战中的每场战斗都极其惨烈。特别在西线战场上，当时英军有12%的士兵战死，而总伤亡人数则达到了参战士兵总人数的56%。当场战死了的士兵都还好，虽然给亲人带来了无尽的悲痛，但自己总还算是一了百了。对于那些受伤的士兵而言，那只是真正痛苦的开始。受当时的医学水平限制，在受伤的士兵中竟然有12%~23%是因为伤口

感染而不得不告别这个世界。在慢慢走向死亡的过程中，这些士兵会经历令人难以想象的痛苦。甚至在某些时候，因为伤口感染造成的死亡甚至比由战斗造成的死亡还要多。因此，抵抗感染也就成为了第一次世界大战中最迫切的问题之一。

其实，由于感染造成的死亡并不是从第一次世界大战开始的，它自古以来就是人类不得不去面对的问题。也正因为如此，一代又一代的医生一生都在寻找抵抗感染的方

法。早在公元前1550年的古埃及，就有医生用猪油调合蜂蜜，对伤口进行敷贴，来抵抗外伤带来的感染。而在1867年英国医生李斯特发明的石炭酸消毒法能够对手术环境进行消毒，大幅度降低了病人手术后因感染造成的死亡几率。但无论是古老的猪油调蜂蜜还是石炭酸都有一个共同的缺点——只能对伤口的表面进行消毒，不能深入体内进行深层次的杀毒（灭菌），它们对于抵抗伤口感染的效果就可想而知了。

抗生素的代表作

在前面我们已经提到，猪油调蜂蜜与石炭酸可以对伤口的表面进行消毒来抵抗感染，这其实可以被看作是广义上的抗生素。因为它们也在一定程度上起到了灭菌的作用。当然，与广义上的抗生素相对的自然就是狭义上的抗生素，它的代表便是我们下面所要介绍的青霉素——20世纪人类在医学上最伟大的发明之一。

提起青霉素，就不得不说说那个叫做亚历山大·弗莱明的英国人。1881年8月6日，弗莱明出生于英国的基马尔诺克。虽然他的父亲是一个农场主，但是由于农场经营得并不算好，所以全家只能勉强维持生活。在弗莱明7岁的时候父亲去世，他便跟随同父异母的

哥哥生活。6年之后，弗莱明的哥哥在伦敦开了一家诊所，那段生活的经历使弗莱明立志从医。1900年，为了生活他应征入伍，在驻守伦敦的苏格兰军团中服役。由于少年时代立下的志愿，他在退役之后毫不犹豫地考取了伦敦大学圣玛丽医学院。在1908年，弗莱明被授予医学士与理学士这两个学位，同时还获得了伦敦大学的金质奖章。作为圣玛丽医学院的高才生，时任该院校长的细菌学家赖特对弗莱明这样的人才自然是不会放过的。于是，赖特给了弗莱明留校任教的机会。在赖特的领导下，弗莱明开始了细菌学的研究。至此，弗莱明与亦师亦友的赖特开始了长达40多年的合作。



在英国伦敦，弗莱明工作过的圣玛丽医学院依然耸立。

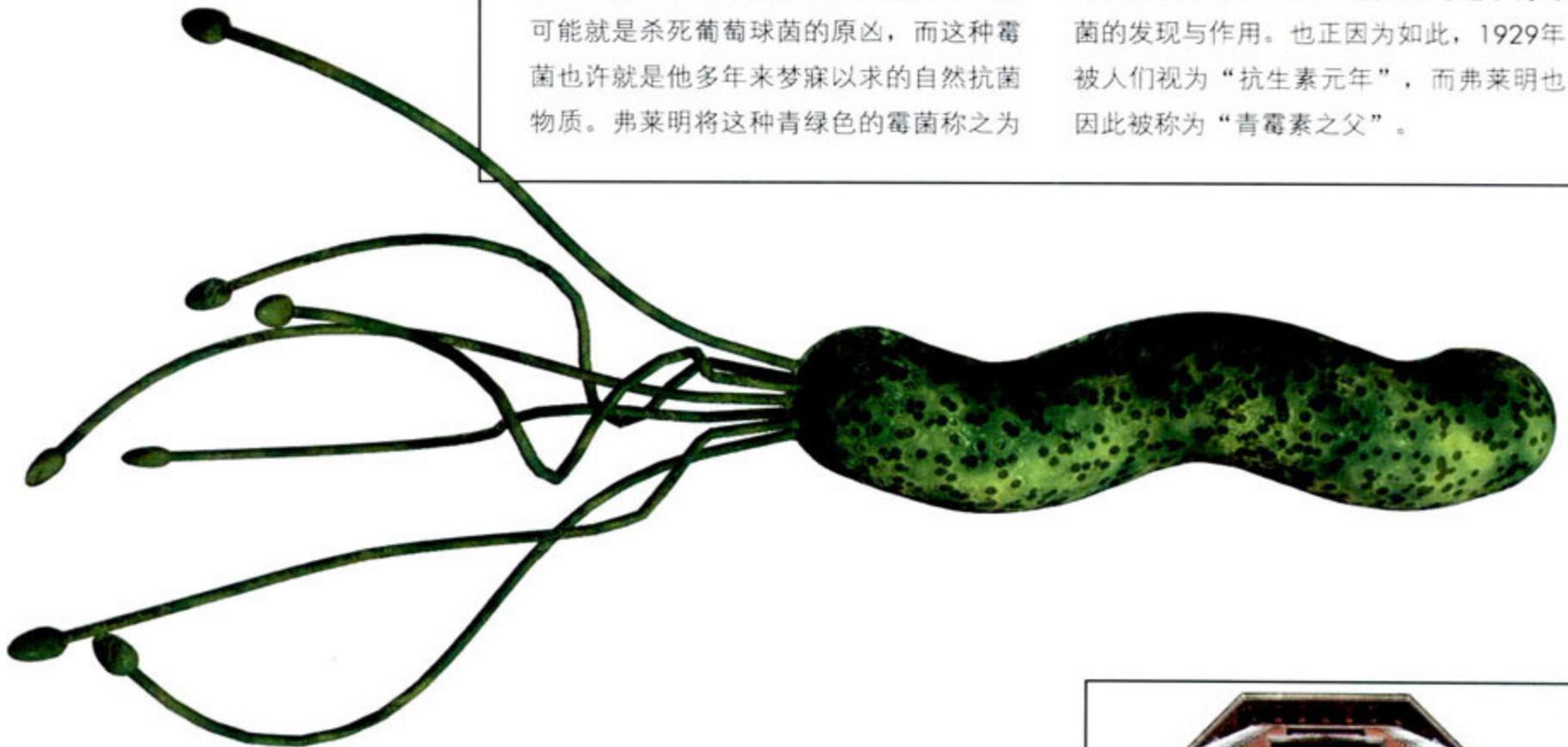


弗莱明就是在这样的培养皿中发现了青霉菌的抗菌作用。

受当时的实验室条件限制，弗莱明在研究培养皿中的细菌时，空气中飘浮的微生物——细菌与真菌，常常“乘机”飘落到培养皿里。这些“入侵者”在培养皿中迅速繁殖，往往会妨碍实验正常进行，弗莱明对此非常恼火。1928年的夏天，当弗莱明正准备用显微镜观察从培养皿中取出的葡萄球菌时，突然发现了非常特殊的现象：在原来长了很多金黄色葡萄球菌菌落的培养皿里，长出了一种来自空气中的青绿色的霉菌，并已开始繁殖。如果按照传统的惯性思维，这个培养皿中的细菌应该算是“报废”了，没有丝毫的研究价值。可细心的弗莱明却不这样认为，他仔细观察后发现，在青绿色霉菌的周围，原来培养的葡萄球菌竟然完全消失了，而距青绿色霉菌较远的葡萄球菌则没有任何异常。于是，弗莱明意识到青绿色的霉菌很可能就是杀死葡萄球菌的原凶，而这种霉菌也许就是他多年来梦寐以求的自然抗菌物质。弗莱明将这种青绿色的霉菌称之为

青霉菌。当然，一切的推断必须通过实验来证明。于是他在培养皿上，放入了青霉菌与葡萄球菌。当培养皿被葡萄球菌布满时，在青霉菌的周围没有任何葡萄球菌存在，这一实验充分说明了青霉菌能够有效地杀死葡萄球菌。

实验的结果证明了弗莱明的推断是正确的。为了更深入地了解青霉菌，他通过进一步的实验，利用溶菌酶测定技术鉴定了青霉菌对各种致病菌的抑制情况。实验结果表明即便是1:1000浓度的青霉菌培养液，仍然可以杀死葡萄球菌，而当时广泛使用的石炭酸消毒剂在1:300的浓度时就已经失去了杀菌作用。甚至对于顽强的链球菌，1:100的青霉菌培养液也能致它们于死地。经过一年多的研究，在1929年弗莱明发表了题为《论青霉菌培养物的抗菌作用》的论文，在文中他充分论述了青霉菌的发现与作用。也正因为如此，1929年被人们视为“抗生素元年”，而弗莱明也因此被称为“青霉素之父”。



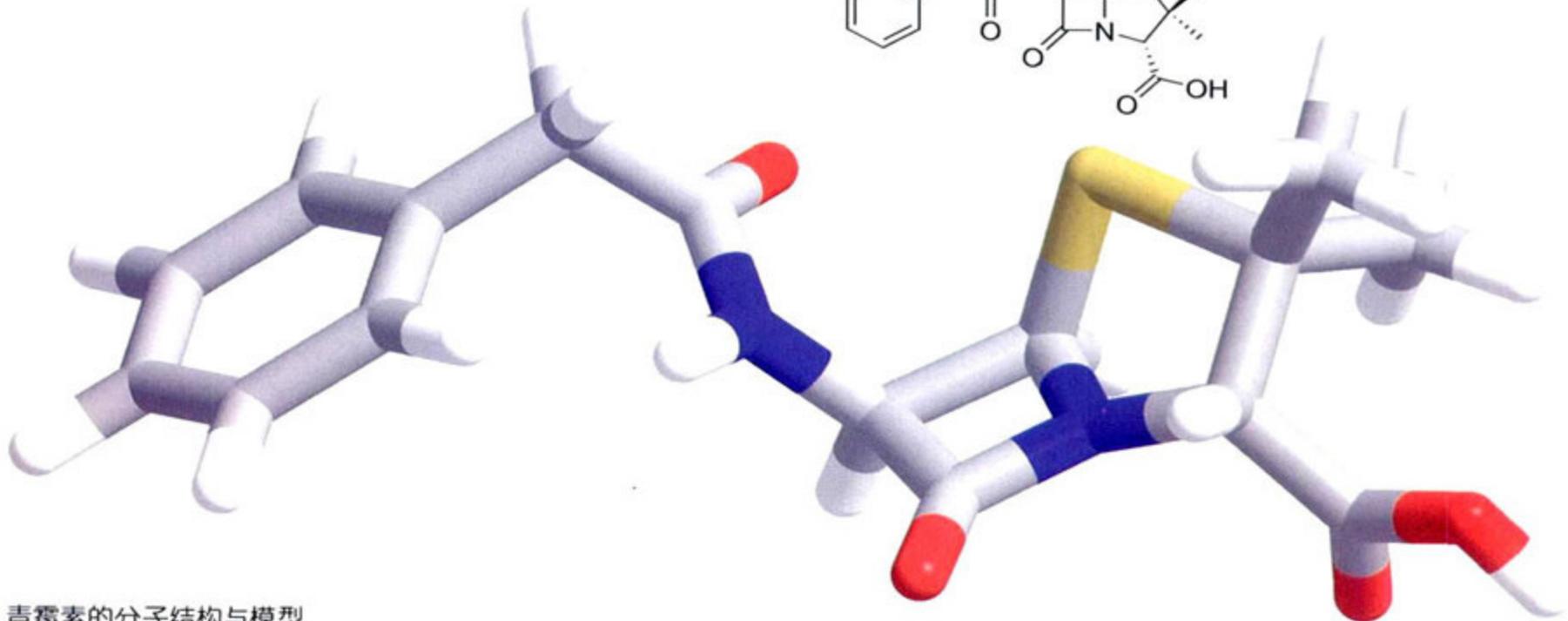
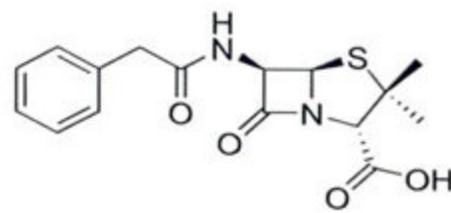
虽然青霉菌长得难看，但是它的抗菌作用可不是盖的。

虽然弗莱明被人们称为“青霉素之父”，但准确地讲，他发现的只是青霉菌的作用而已。在发现了青霉菌的作用之后，弗莱明已经意识到他的发现将会对人类未来产生的深远影响。于是，他与一些化学家合作，准备将青霉菌培养液中的化学物质提取出来临床使用。然而，由于提取的过程异常复杂，必须经过青霉菌的培养、浓缩、提炼以及烘干等一系列过程。以当时的技术提取出的化学物质状态极其不稳定，在普通的溶液中很快就会被破坏，弗莱明一直没有解决这一问题，提取试验最后以失败而告终。

1939年，弗莱明有关于青霉菌的论文引起了来自澳大利亚病理学家霍华德·弗洛里的注意。于是，他向弗莱明索取了10g青霉菌做进一步的研究。弗洛里与当时侨居在英国的德国化学家恩斯特·钱恩（这位科学家的命运与爱因斯坦竟然有着惊人的相似，甚至连长相也是如此）合作，克服了在提取过程中的种种困难，终于在1941年从青霉菌培养液中提炼出了一些棕黄色粉末。在试验中，即便是将这些棕黄色粉末稀释到二百万分之一，它也能轻松杀死细菌。这种棕黄色粉末便是改变你我生活的青霉素。



对于发现青霉菌的抗菌作用的弗莱明，我们只能仰望来表达自己的景仰。



青霉素的分子结构与模型

随后，青霉素进行了第一次临床试用——在被葡萄球菌感染的病人身上，青霉素获得了成功。虽然青霉素的效果显著，但治愈一个病人所需的青霉素，竟然要用1000升青霉菌培养液来制造。且不说1000升青霉菌培养液的成本，单单是提取的过程就是一件费时费力的事情。也正

是因为这样的原因。刚刚发明的青霉素还无法批量生产，用于临床使用。为了解决这样的问题，当时在美国与英国，竟然有38个小组同时从事着青霉素高效制造方法的研究。这样的情况一直持续到了1944年，在美国洛克菲勒基金会提供5000美刀的资助下，青霉素终于在美国

进行了批量生产，并在欧洲与太平洋战场用于临床使用。虽然当时距第二次世界大战结束只有一年时间，但青霉素还是挽救了许多濒临死亡的盟军士兵生命。甚至连时任英国首相丘吉尔在患了肺炎之后，也是依靠青霉素才得以迅速恢复健康的。



1945年的诺贝尔生理学或医学奖金灿灿的奖章就被弗莱明、弗洛里与钱恩这三人瓜分了。



亚历山大·弗莱明
1881年8月6日~1955年3月11日



恩斯特·钱恩
1906年6月19日~1979年8月12日



霍华德·弗洛里
1906年6月19日~1979年8月12日

青霉素的成功轰动了全世界，以至于人们将它与原子弹、雷达并列为第二次世界大战中最重要的三大发明。不同的是，青霉素与原子弹、雷达相比，它不是以消灭敌人而存在的，而是用于挽救人类的生命。也正是因为这样的原因，在1945年弗莱明、弗洛里与钱恩这三位科学家，因发明青霉素而共同分享了当年的诺贝尔生理学或医学奖。

P.S.

青霉素是怎样杀死细菌的？

青霉素杀死细菌主要是通过破坏细菌的细胞膜结构来实现的。细菌的细胞膜其实是由氨基酸组成，由酶紧密地连在一起的网状结构。在这里，酶的作用如同编织鱼网时用到的针与线，它的任务就是把氨基酸一个个地连起来。而青霉素则具有与细菌合成细胞膜时需要的氨基酸类似的结构。如果如在细菌繁殖时有青霉素存在，酶就会把青霉素误认为氨基酸，这样细胞膜的网状结构就有了缺损。由于细菌膜内的渗透压通常比外界环境中的渗透压高，于是细胞外的液体就会由这些缺损渗入细胞内，使细菌发生膨胀，破裂，直至死亡。



青霉素正式用于临床时，正值第二次世界大战。由于当时产量不高，而且必须优先供应前线的伤病员，因此每剂青霉素的价格将近20美刀。这样的价格，在当时已经可以算是天价药了，不过它却实实在在地挽救了成千上万人的生命。随着时代的发展，当初的天价药，如今已经是“平民药”，青霉素所带来的抗生素时代，改变了人类的生活。经过科学家的不懈努力，更是改变了青霉素“一家独霸”的历史局面，抗生素家族得到了蓬勃发展。现在，青霉素已经不再是一种单一的药品，而是作为一类药品的统称。如今抗生素的数量已达几千种，在临床上常用的也有几百种，它们主要是从由真菌的培养液中提取

或用合成、半合成的方法来制造。它们以分子结构的相似程度进行分类，抗生素除了有青霉素类以外，还有氨基糖苷、碳青霉烯、头孢菌素、糖肽、大环内酯、单内酰胺环、多肽、喹诺酮、磺胺以及四环素等类抗生素。其中，青霉素、头孢菌素、大环内酯、喹诺酮与四环素是我们生活中用得最多的五类抗生素。

对于数量庞大的抗生素，在医学上临床家与药理学家根据抗生素作用对象的不同，将它们分为广谱抗生素与窄谱抗生素两种。广谱抗生素指的是抗菌谱比较宽的药物，简单地说就是能够抵抗大部分细菌的药物；而窄谱抗生素则是指专门杀灭某一种或某一类细菌的药品。这两种抗生素在

临床使用时，如果致病细菌未明，可使用广谱抗生素进行“一锅端”式的干掉细菌；而当明确了致病细菌之后，就可以使用窄谱抗生素，利用它的特性对其进行“定点清除”。

除了根据抗生素作用对象的不同进行分类之外，抗生素还可以根据对抗细菌的作用机制分为杀菌类抗生素与抑菌类抗生素两种。其中，杀菌类抗生素的作用机制主要有抑制细胞壁的形成，导致细菌细胞破裂死亡，如青霉素类与头孢菌素类抗生素；除此之外，杀菌类抗生素还可以影响细胞膜的功能，如制霉菌素与真菌细胞膜中的类固醇结合，破坏细胞膜的结构。而抑菌类抗生素则可以干扰细菌中的蛋白质合成，通过抑制生物蛋白酶的合成来抑制细菌的生长，它以四环素类抗生素为代表；另外，抑菌类抗生素还可以阻碍细菌核酸的合成，主要通过抑制DNA或RNA的合成，抑制微生物的生长，例如利福霉素、博来霉素等。

| 常见抗生素种类 | 青霉素 | 头孢菌素 | 大环内酯 | 喹诺酮 | 四环素 |
|---------|---------------------|----------------------|-------------|--------------|------------------------|
| 主要代表 | 青霉素 阿莫西林 阿洛西林 | 头孢氨苄 头孢唑啉 头孢他啶 | 红霉素 罗红霉素 | 诺氟沙星 氧氟沙星 | 土霉素 四环素 |
| 临床范围 | 广谱抗菌 | 革兰氏阳性菌或革兰氏阴性菌造成的感染 | 链球菌、梅毒造成的感染 | 尿路感染 | 梅毒、支原体、衣原体或膝立克次氏体造成的感染 |

抗生素的现实世界

经过60多年的发展，抗生素已经当仁不让地成为了药中之王，得到了非常广泛的临床使用。可是在辉煌的背后却隐藏着你我不得不去面对的问题——现在，抗生素在临床使用上有了明显的颓势。有的抗生素甚至已经不能对付致病细菌了，进入了发展的瓶颈。于是，有人提出了“抗生素已是明日黄花”的论调。那么是什么原因让抗生素成为了“明日黄花”呢？究其原因，我们还得从它的不良反应与耐药性这两大缺点说起。

抗生素厉害不？当然厉害了，它可以杀死人体内的致病细菌。可“是药三分毒”，抗生素在它发挥治疗效果的同时，仍然有可能引起诸多的不良反应。通常情况下，抗生素在临床使用上的用量越大，引起不良反应的几率就越高。根据我国药物不良反应监测中心的记录显示，在我国药品中的不良反应竟有三分之一是由抗生素引起的，这个比例几乎与抗生素在所有药品的临床使用的比例一致。抗生素的种类比较多，引起的不良反应或是严重的不良反应可以涉及到身体的每一个系统。根据我国

药品不良反应中心收集到的不良反应数据，抗生素排第一位，占不良反应总数的52%，已超过一半，而抗生素严重不良反应也高达37%。

在抗生素诸多的不良反应中，最严重的当数过敏反应。而在所有的过敏反应中，青霉素类抗生素是最容易导致过敏反应，它可以占到总量的16.8%。我国每年大约有19.2万人死于抗生素的过敏反应（这一数字是因主要传染病而死亡人数的十倍多）。我们试着以前面的数据计算，粗略得出每年死于青霉素过敏的人数为3.23万人，这相当于因主要传染病而死亡人数的1.5倍。当然，以这两个数据得出的结果虽然没那么精确，但是它却可以大致说明抗生素的过敏反应这一问题。

除了过敏反应之外，抗生素本身的副作用

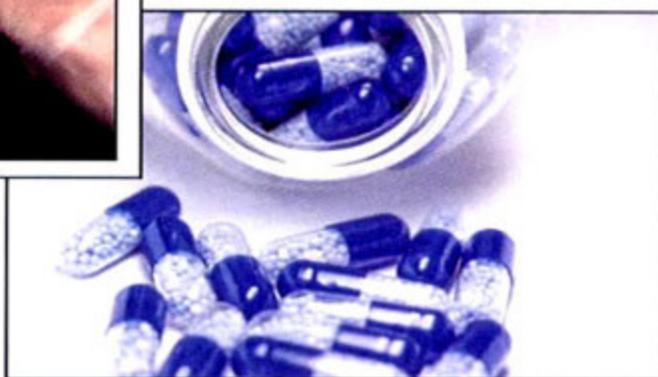
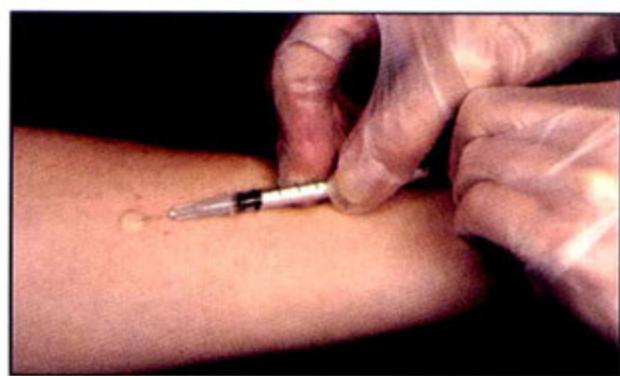


也是我们不容忽视的地方。根据一项研究表明，几乎所有的抗生素都会对人体造成不同程度的伤害。其中，链霉素、卡那霉素可引起眩晕、耳鸣、耳聋；庆大霉素、卡那霉素、万古霉素则可造成肾脏损伤；而红霉素、林可霉素、强力霉素会引起厌食、恶心、呕吐、腹痛、腹泻等胃肠道不适；严重的比如氯霉素可引起白细胞减少甚至再生障碍性贫血。除了这几种抗生素之外，先锋霉素还会抑制人体的免疫功能，削弱抵抗力。除此之外，在我国抗生素的副作用造成的危害，最明显的例子莫过于四环素牙——相信各位读者或多或少都看到过那些满口灰褐色牙齿的人吧？

P.S.

注射青霉素为什么要做皮试？

皮试其实指的是皮肤（或皮内）敏感试验的简称。由于每个人的身体素质不同，青霉素在临床使用时，可能会出现过敏反应。主要的过敏反应包括皮疹、荨麻疹、皮炎、发热、血管神经性水肿、哮喘以及过敏性休克等。在这些过敏反应中，过敏性休克最严重也最危险，如果不及时处理甚至会导致死亡。为了防止出现这样的情况，在注射青霉素前都必须进行皮试。在青霉素皮试后的15分钟，即可判定是否能够使用青霉素。通常情况下如果皮试部分一切正常，则表示皮试呈阴性，可以使用青霉素，而皮试部分如果出现红肿等情况，则表示皮试呈阳性，禁止使用青霉素。



| 常见抗生素种类 | 青霉素 | 头孢菌素 | 大环内酯 | 喹诺酮 | 四环素 |
|-------------|---------------------|----------------------|-------------|--------------|------------|
| 主要代表 | 青霉素 阿莫西林 阿洛西林 | 头孢氨苄 头孢唑啉 头孢他啶 | 红霉素 罗红霉素 | 诺氟沙星 氧氟沙星 | 土霉素 四环素 |
| 副作用 | 胃肠道不适、腹泻、脑和肾脏毒性 | 胃肠道不适、腹泻、恶心 | 呕吐、腹泻、恶心 | 肌腱退化、恶心 | 胃肠道不适、四环素牙 |

P.S.

四环素牙是怎么形成的？

四环素早在1948年就开始临床使用了，由于它是一种广谱抗生素，可以有效地对付多种疾病，因而得到了世界各国的广泛应用。由于我国初期基础医疗设施落后，为了加强医疗效果，大量使用了四环素，以至于在一定程度上造成了四环素的滥用。虽然在四环素诞生之后的第二年，就有报道指出它会引起牙齿着色，但是当时并没有引起人们太多的关注。一直到上世纪70年代，我国才注意到四环素的危害——在牙齿发育的时候，牙釉质与牙本质在一层基底膜的两侧同时开始形成。这时如果使用了四环素，那么它在进入人体之后就会将牙本质和牙釉质之间的基底膜染成黄色。由于牙本质中的沉积是牙釉质中的4倍，且黄色层呈波浪形，所以整个牙齿均有颜色的改变。最初四环素牙呈黄色，在阳光照射下呈现明亮的黄色荧光，以后逐渐由黄色变成棕褐色或深灰色。

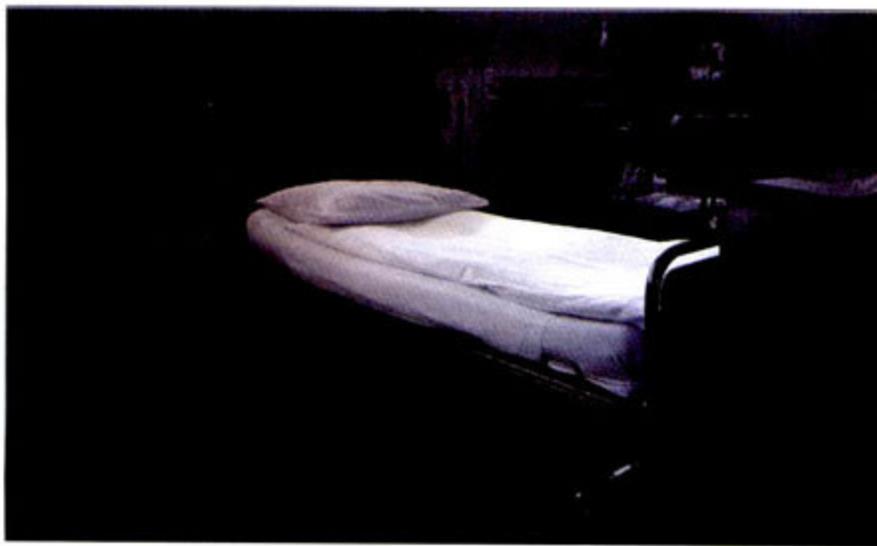


虽然细菌这家伙干了不少坏事，但是在人体内还是有不少细菌是在为我们服务的。可是有的抗生素，特别是广谱抗生素却是个典型的“没头脑”，在人体内不分三七二十一，也不管细菌是否有益，“一刀切”式的通通杀死。于是人体内出现了菌群失调的情况，其免疫力自然就会受到影响。当菌群失调达

到一定程度的时候，人体的免疫力就会明显降低。这时，如果致病细菌乘虚而入，那么后果是不难想像的——它们将直接危害到我们的健康，严重时甚至会危及我们的生命。

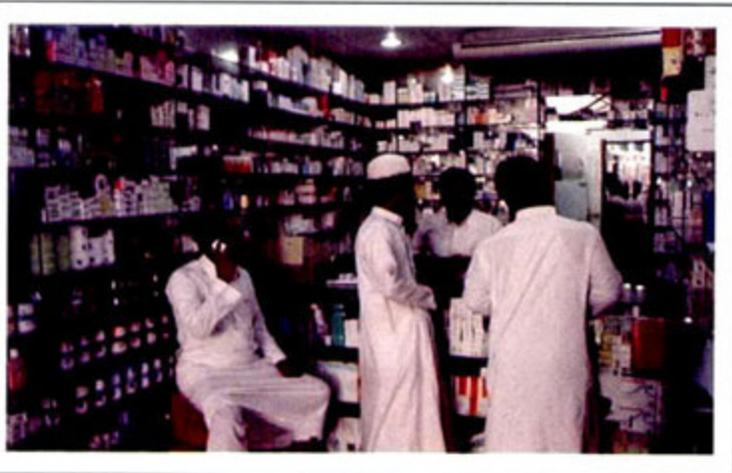
对于抗生素的不良反应，我们只要严格按

照相关规定处理，是可以避免它对人体产生的危害。相对过敏反应、副作用于菌群失调这些抗生素的不良反应，它的另一个缺点，同时也是抗生素最大的痛处——耐药性造成的危害比前者大的多。抗生素的耐药性，又被称为抗药性。严格意义上讲，它所针对的并不是抗生素，而是抗生素的老对手——致病细菌。任何生物要在地球上繁衍生息，都必须遵循“物竞天择，适者生存”这条自然法则，这对于致病细菌也不例外。而我们在临床上使用抗生素来对付致病细菌的同时，有部分致病细菌为了活下去，也在逐渐适应这样的环境，慢慢地它们竟然产生了抵抗抗生素的能力——也就是耐药性。产生耐药性其实并不可怕，可怕的是耐药性可以通过基因遗传给下一代致病细菌。于是一传十、十传百，耐药性竟然成为了同类致病细菌都有的能力。



目前，研发一种新抗生素的周期大约是10年，而致病细菌的耐药性在抗生素使用后的一个月之内就能产生。这样的速度远远高于抗生素的研发速度。致病细菌的耐药性越来越强，抗生素的效果越来越差，甚至完全不起效果，而这对病人则意味着死亡率的提高。现在，由致病细菌的耐药性引起的严重感染是临床上非常棘手的问题，尤其是在各大医院的ICU（重症监护室）。根据一项调查显示，每年全球因致病细菌的耐药性而导致的死亡人数大约为

50万人。事实上，在抗生素投入临床使用至今仅仅60多年的时间内，很多致病细菌就对抗生素产生了严重的耐药性，有的甚至产生了多重耐药性。如肺炎链球菌，过去青霉素、红霉素等抗生素都可以轻松将它杀死，可是到现在它好似练过“铁布衫”，变得“刀枪不入”。而绿脓杆菌则更为夸张，阿莫西林等8种抗生素对它完全不起任何作用。现在，许多抗生素在临床使用中的疗效已经大不如前了，甚至出现了“抗生素无用”的情况。



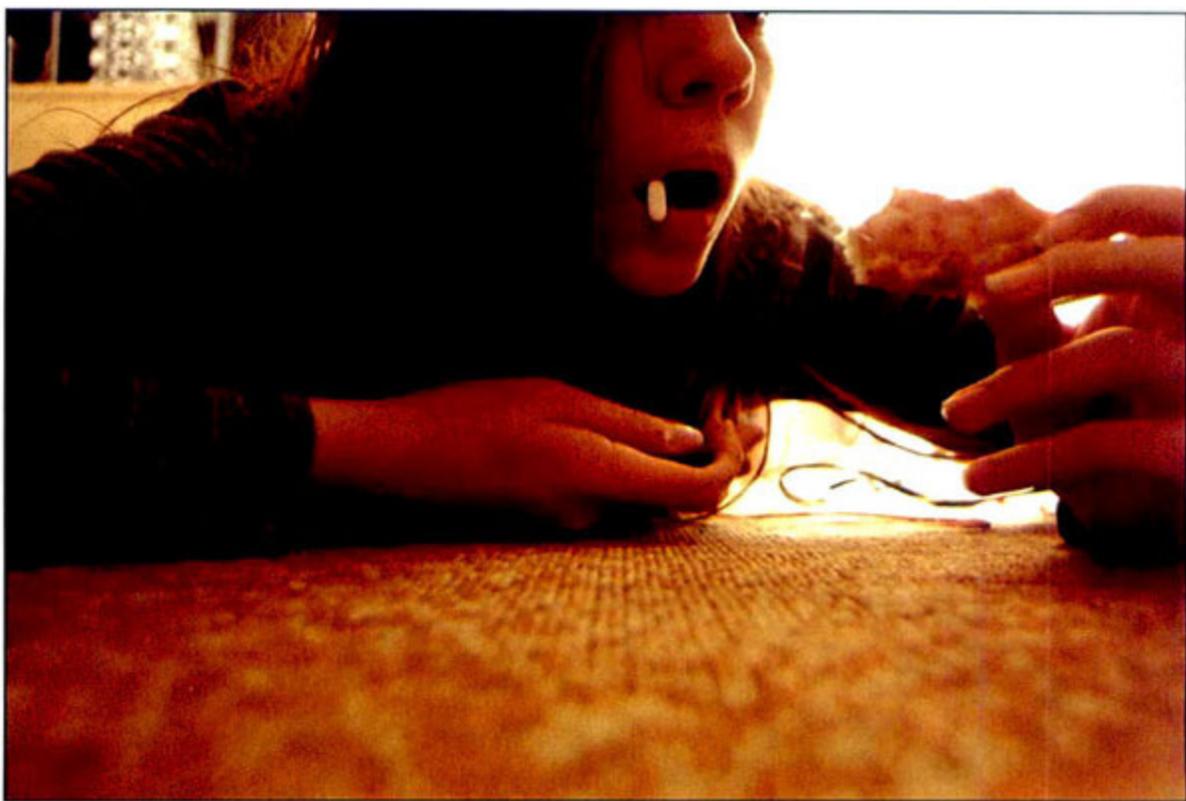
正是由于抗生素滥用，使它完成了一个事物从量变到质变的过程，在短短的60多年中，使老一代的抗生素失去了原有作用，新一代抗生素的临床寿命越来越短。世界卫生组织发出了警告：“抗生素滥用将使人类回到无抗生素的时代”。如果要问抗生素滥用的情况在哪里最严重？那么很不幸，答案是亚洲与拉丁美洲的发展中国家，当然这也包括了你我所在的中国。不要以为这是《Geek》在危言耸听，做出这样的回答是有充分根据的。在非洲广袤的大陆上，那里的大多数地方战火连绵，人民缺衣少食，能够吃饱活下去都是件极其困难的事情。你想啊，生活在这种

环境中的朋友，他们就是想将抗生素滥用也没机会啊。而在欧洲与北美洲的发达国家，那里对抗生素有非常严格的使用规定，甚至会有人发出了“枪支易买，抗生素难求”的感叹。因此，在这些的国家，发生抗生素滥用的情况并不严重。最后，在亚洲与拉丁美洲的发展中国家，由于经济的发展，才吃饱饭的人们在使用过抗生素之后，发现了它对付致病细菌的神奇效果。于是，抗生素在那里不再是一种单纯的药品，而是救命的金丹——甚至有一些不明真相的群众竟然认为抗生素能包治百病，无论大病小病，总要吃上一颗抗生素。即便是起不了什么作用，也要吃上一颗抗生素，他们才会放下心中的焦虑。于是，抗生素滥用也就不奇怪的了。人们流露出“抗生素无用”的无奈也就更不奇怪了。可是，罗马不是一天建成的，那么究竟是什么样的原因造成了“抗生素无用”？经过《Geek》综合分析，其原因无外乎下面3点。正是由于这3点，让抗生素走进了滥用的恶性循环。

在抗生素的滥用上，作为白衣天使的医生



扮演了一个很不光彩的角色。上世纪的很多时候，一些医生总是喜欢在开处方的时候，加上一些抗生素。其理由嘛，自然是这玩意儿好使，可以迅速干掉致病细菌。可就是因为抗生素好使，于是有的医生就将处方简单化，无论是否适合，有时甚至是为了预防可能造成的感染，而去使用抗生素。于是，在处方中出现了抗生素剂量过大、种类过多与重复给药等情况。长此以往，无形间加剧了抗生素滥用，加速了致病细菌的耐药性产生。



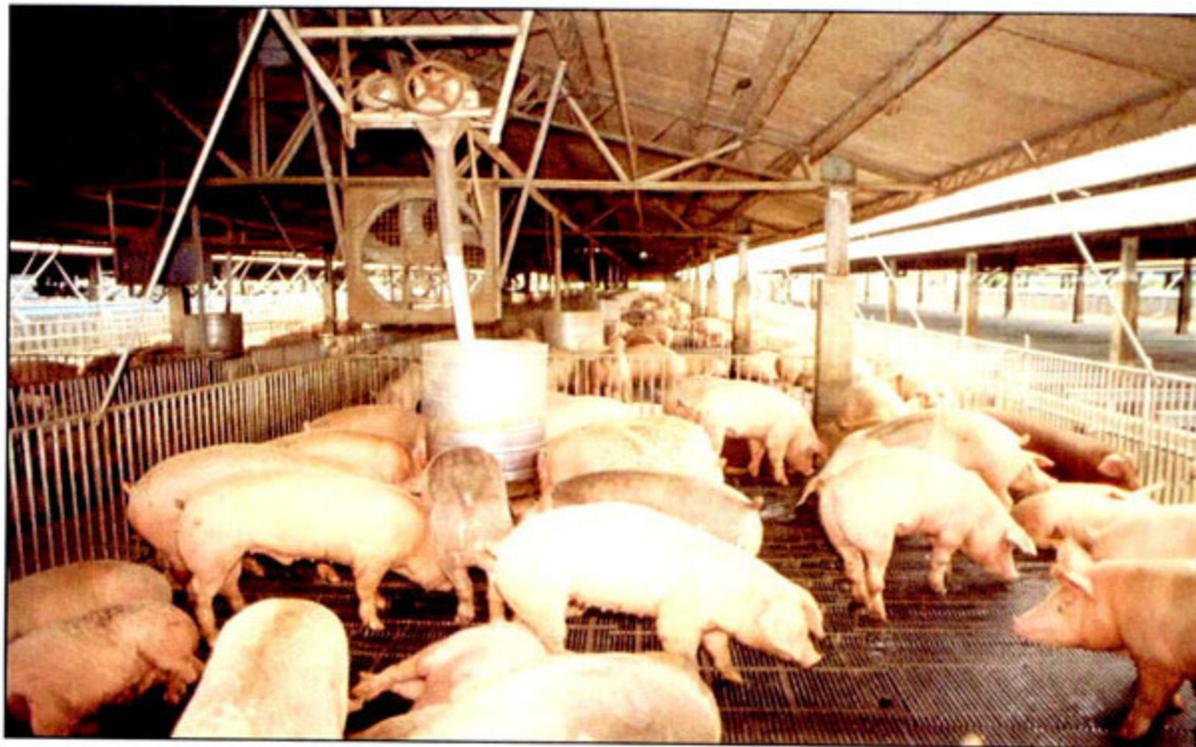
“我给你开三天的感冒通，一日三次，每次三粒”，“大夫，给我开点青霉素吧，吃那个有效”，“那就开点吧”。治个感冒都要吃上几片抗生素，我们相信这样的情形在各大医院中并不少见。在这里，我们并不是要指责病人自己点药吃，但是就结果而言，虽然它存在着“吃那个有效”的可能，但在很多时候却可能进一步造成致病细菌的耐药性的产生。其实，由于抗生素的种类繁多，不少医生在抗生素的临床使用上都不能保证绝对的精确，更何况那些并非是医学专业出身的病人。于是，错误的常识让抗生素滥用的情况进一步加剧。



P.S.

抗生素真能治感冒?

流感作为感冒的一种，其症状主要表现为头痛、鼻塞、发热等情况。我们在对付感冒的时候，通常会采用这样的办法——将感冒药与抗生素配合使用。虽然从结果上分析，它达到了治疗感冒的目的，但这其实是一个错误的做法，也是一个浪费的做法。其原因是大多数感冒是由病毒导致的，而抗生素只对致病细菌起作用。使用抗生素不仅没有达到临床使用的目的，而且还加剧了致病细菌的耐药性的产生。所以，抗生素对感冒不起到什么作用。同样地，我们再回过头来看看甲型H1N1病毒。既然抗生素针对的不是病毒而是细菌，那么由甲型H1N1病毒造成的流感，它自然是无法应对了。



也许平日里很少生病的朋友会说，抗生素这玩意儿离我还有十万八千里远，不吃它就不会影响到我头上。可是《Geek》想多问一句：你吃肉吗？如果你吃肉，那么很不幸，因为吃肉就是吃抗生素。那些“养猪希望富”的农民，单纯为了追求高效高产，在饲料中添加了抗生素。添加抗生素也就算了，关键是许多农民认为加得越多，猪得病的机会就

越少。这样的饲养方法很容易让抗生素在猪体内残留。而吃过猪肉之后，那部分抗生素就进入了你的身体。长期吃这样的猪肉，同样会增长致病细菌的耐药性。这样的例子不仅出现在养猪场中，在鸡、鸭、鱼等动物的饲养上都广泛存在。看到这里，那些无肉不欢的朋友，你们的背脊感觉到凉意了吗？

面对抗生素滥用带来的严重后果，各国都意识到这是一个迫在眉睫需要解决的问题。如何才能解决这一问题？很显然，仅仅依靠不断开发新一代抗生素的方法是行不通的。我们必须合理使用抗生素，杜绝滥用的情况，才能让抗生素重获新生。2004年7月1日，国家食品药品监督管理局规定，从2004年7月1日起，未列入非处方药品目录的处方药中的抗生素，在全国范围内所有零售药店必须凭医生的处方才能销售。此后，一系列有关抗生素的规定出台，从抗生素的生产、销售与使用上进行了限制。通过调查发现，在5年之后的今天，抗生素滥用的情况已经大为好转，给了抗生素光明的希望。

有光明的地方就一定会有黑暗，所谓“上有政策，下有对策”，虽然国家食品药品监督管理局已经对抗生素的销售做出了规定，但

是我们真的就买不到抗生素吗？事实是，只要你有需求，就有药店敢卖。说实话，在中国买药真的不便宜。不便宜的原因并不是因为药的成本高，而是因为它的销售利润高。于是，一些药店在经济利益的驱使下，置相关规定于不顾，顶风作案销售抗生素：没有处方不要紧，下次带来就是；上面来查不要紧，我有“驻店医生”开处方。根据2007年的一项调查显示，在国家食品药品监督管理局规定实施的3年之后，仍然有21%的消费者不靠处方就能在药店直接买到抗生



素。这样的情况，给杜绝抗生素滥用带来的阻力。那么，如何才能解决抗生素滥用带来的问题呢？目前，我们只能从两方面入手：一方面，是加强我们自己对抗生素的认识，知道在什么情况下能用抗生素；而另一方面就是积极寻找抗生素的替代药品。

严格意义上讲，限制并不是解决抗生素滥用带来的问题的最好办法。要真正解决抗生素的问题，就必须找到合适的替代药品。目前，许多国家已经开始致力于这方面的研究。其中，我国的中成药无疑是现阶段比较适合。所谓“中药抗生素”其实并不是真正的抗生素，它在药品分类中也不属于抗生素类。之所以会有“中药抗生素”的说法，是因为人们在使用中草药和中成药的过程中，发现很多药物具有抑制或杀灭一定种类微生物的作用，如大青叶对金黄色葡萄球菌就有明显的抑制作用，丁香对肠道感染的常见致病菌——大肠杆菌有较强的杀菌作用等。除此之外，由于中成药的原料多为来自于自然界的植物，本身并不是从微生物中提取出来的，它与抗生素有着本质上的区别，因此很少有致病细菌对其产生耐药性，而耐药性恰恰就是抗生素滥用带来的主要问题。“中药抗生素”巧妙地避免了这样的问题，因此长久以来已经习惯大病上医院，小病自配药的朋友也可以使用。不过，虽然“中药抗生素”在耐药性上比抗生素更为出色，但是它目前仍然不能完全代替抗生素——部分中药具有抑制或杀灭致病细菌的作用，但其作用仍逊色于抗生素，加上中药的作用机制不甚明确，因而“中药抗生素”并不能完全代替抗生素。



P.S.

哪些中成药可以代替抗生素？

1 双黄连口服液类：

主要由金银花、连翘、黄芩等中药组成，具有辛凉解表、清热解毒的功效，适用于细菌感染引起的肺炎、气管炎、支气管炎、咽炎、扁桃体炎等。

2 感冒清热颗粒类：

主要由荆芥穗、薄荷、防风、柴胡、紫苏叶、葛根、桔梗、苦杏仁、白芷、苦地丁以及芦根等药物组成，具有疏风散寒、解表清热的功效。用于治疗上呼吸道感染。

3 穿心莲胶囊类：

具有清热解毒、凉血、消肿之功效，适用于感冒发热、咽喉肿痛、口舌生疮、泄泻痢疾、热淋涩痛、肿痛疮疡等。对急性扁桃体炎、慢性鼻炎、鼻窦炎、咽炎、喉炎、腮腺炎、支气管炎等上呼吸道感染以及肠道感染、尿路感染等均有一定的消炎作用。

4 消炎利胆片类：

由穿心莲、苦木以及溪黄草等药物组成。具有消炎利胆，清热解毒的功效。可用于急、慢性胆囊炎及肝胆结石并发感染。

5 三金片类：

由菝葜、积雪草、金沙藤、金樱根以及羊开口等中药组成，具有清热解毒、利湿通淋、益肾的功效。适用于急慢性肾盂肾炎、膀胱炎与尿路感染。

6 妇科千金片类：

这类药品通常由千斤拔、单面针、金樱根、穿心莲、功劳木、党参、当归以及鸡血藤等中药制成，具有清热除湿、补益气血之功效。用于盆腔炎、子宫内膜炎、宫颈炎等证。除此之外，它也可用于慢性前列腺炎、慢性淋病、慢性肾盂肾炎、牙周炎等症。



从弗莱明发现青霉菌到抗生素的大量发现；从抗生素的广泛使用到出现滥用的情况。在这短短的80多年中，我们看到了它给我们健康带来的希望，也感受到了它给我们带来的无奈。即便目前因为抗生素滥用带来的严重耐药性，它仍然是杀死许

多致病细菌的有效手段之一。对于抗生素的未来，我们不敢说是出现新一代的抗生素来解决耐药性的问题，还是它被其他药品代替，但我们始终相信人类终有一天会战胜那些顽固的疾病。G

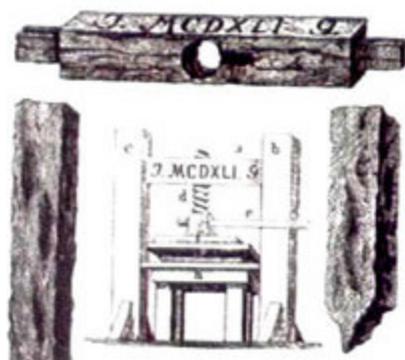
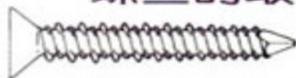


伟大的小发明

即使现在已经步入了电脑时代，但我们仍然离不开很多手工工具，螺丝钉和螺丝刀就是其中之一，几千年来，它的地位一如既往地显赫。螺丝是非常重要的，没有它就没有望远镜和显微镜，也就没有启蒙科学。我们现在的生活中，更是各处都离不开它，没有它，飞机、轮船、火车都得瘫痪了，钢轨解体了，桥梁倒塌了；还有，用自来水的城市全部停水，这是因为维持水压的水泵停止运转了；你想求救吗？警车、消防车和救护车全都开不动了……。这有点像世界末日的景象了吧，所以别小看了螺丝的巨大威力。

《Geek》就带大家去回顾螺丝是如何一步一步走进我们的生活的。

螺丝的最初应用

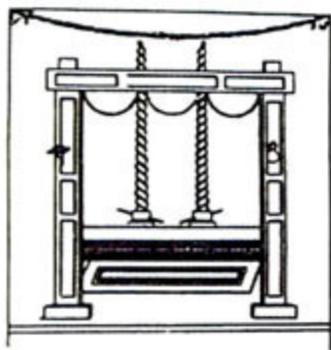


活字印刷机的拆解图

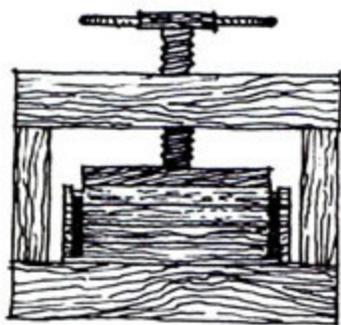


谷登堡的活字印刷机

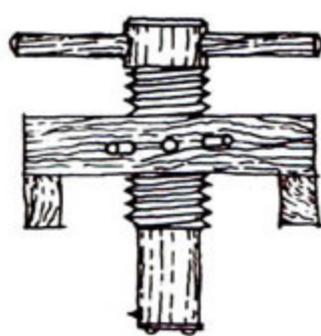
早在公元前一世纪，螺丝状的工具就在欧洲诞生了，但它的作用跟现在可不一样，当时这些工具主要是用作酒瓶或者橄榄油瓶的瓶塞或是做榨机，这些工具通常是起压紧的作用。公元一世纪，亚历山大城有一位对螺丝非常感兴趣的数学家希罗，他发现了计算三角形面积的公式，同时他也对机械装置有着浓厚的兴趣。发明了一种用螺丝往下拧的榨机，结构非常简洁，能够产生巨大的下压力。他还计算出这个压力是螺纹距与手柄画出的圆周长之比的直接函数。比如有这样一个榨机：螺纹距有一英寸，用三英尺长的手柄转动，如果一个人在手柄上施加四十磅的力，就会给榨机带来九千磅的压力。希罗还发明了一种叫“蜗杆”的装置，它由一个螺杆与一个齿轮组合而成，螺丝每旋转一圈可以使齿轮转动一定角度。希罗在他的测距仪上安装了很多组这样的蜗杆，测距仪安装在马车上，车轮的转动带动螺丝转动推动石子落入盒子，观测者只需清点盒中的石子数目就可以算出走过了多少距离。



庞贝古城壁画中的古罗马榨油机



希罗设计的螺丝直压式榨机



希腊人发明的螺丝攻

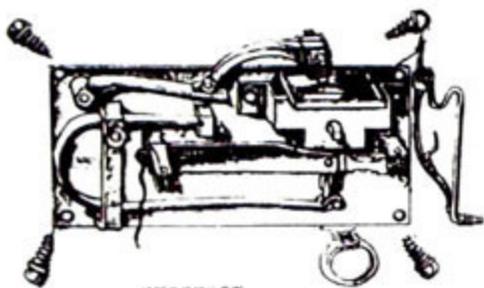
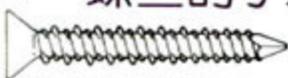
对于螺丝的研究古希腊人也有份儿。他们发明了世界上第一个螺丝攻。这是一个装有推动螺栓的盒子，螺栓头上安装有铁制的切削头，把这个盒子紧紧地固定到一个木头上钻好的孔中。当推动螺栓转动时，切削头就伸到木孔中，然后反复的转进转出，同时还插入木楔反复捶打直至切削出所需的螺母纹为止。做出来的螺母就可以拿去加工其他的装置了。

在中世纪（约公元476年~公元1453年），人们对螺丝最有名的应用案例是印刷设备，约翰·谷登堡在十五世纪中叶发明了活字印刷机（中国的毕升在1401年~1408年之间发明了活字印刷术，但没有造出印刷机），并且很快

在欧洲流行起来，仅仅50年的时间就印刷了三万种印刷物，共1200多万份印刷品。从手绘图中可以看到，当时的印刷机有个木制的框架，中间有一个横杆上穿着螺丝，螺丝通过杠杆运动旋转挤压木板，木板又将纸压紧到有墨的活字版上。这种设计其实是从十四世纪的造纸业中压纸机改进而来的。压纸机是用同样的螺旋压紧的方式将潮湿的纸张挤干。

罗马人有句古话说得好：“需要是发明之母。”，现代人都知道螺丝钉比钉子优越，但当时的人们不需要螺丝钉，因此人们在一千四百年里利用螺丝制成橄榄榨油机，压纸机和印刷机，但他们却没有做出螺丝钉。

螺丝的手工制造时代



固定黄铁矿石的螺丝钉



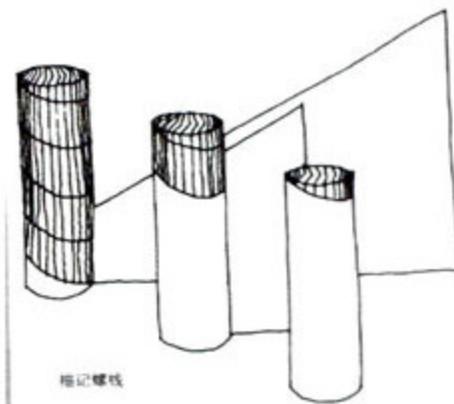
17世纪的火绳枪已经用螺丝钉固定了

历史的车轮滚到了16世纪，螺丝也进入了一个新纪元，它不再只是用作压紧工具，它担负起了新的历史使命，它终于被用作紧固件了。现存最早的螺丝钉是1513年由德国人所制，它的螺纹是靠工匠锉出来的，产量寥寥可数。和很多新生事物一样，螺丝刚诞生那会儿其实一直没能引起大家的重视，当时还是钉子的天下。螺丝钉凭什么取代钉子？这就要从它的结构讲起。螺丝钉相对于钉子来说，就是它的钉身上有螺纹，这个螺旋状的斜面围绕着钉身形成了螺纹。当你用螺丝刀将一枚螺丝旋进木头时，你对螺丝施了力，随着螺纹的转动螺丝钉就钻入了木头，它们将力作用于木头上，因此它比钉

子有更强的紧固作用。另外，螺丝钉还有一大好处就是，只需要反向施力，它就可以被完整地取出，不会破坏螺丝钉和木头本身，这是钉子无法办到的。所以，螺丝钉适合连接那些需要暂时固定在一起的物体，适合拆卸或者维修，这是螺丝最大的优点。尽管螺丝优点明显，但在在17世纪以前螺丝仍只被小部分人认识和使用，他们分别是枪炮匠、盔甲工人和钟表匠。一本关于火绳枪的手稿《波拉德火器史》的插图里详细地描绘着一把火绳枪，枪机的活动部分是用铆钉固定的，而枪身是用四颗螺丝钉固定在枪托上的，在分解图里可以看到螺丝钉的全貌：圆形带槽的钉头、逐渐变细变尖的



蜗轮

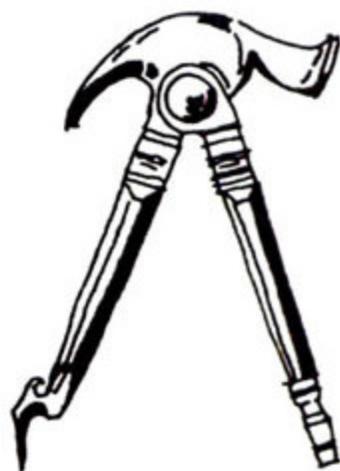


蜗轮螺线

希罗发明的涡轮装置

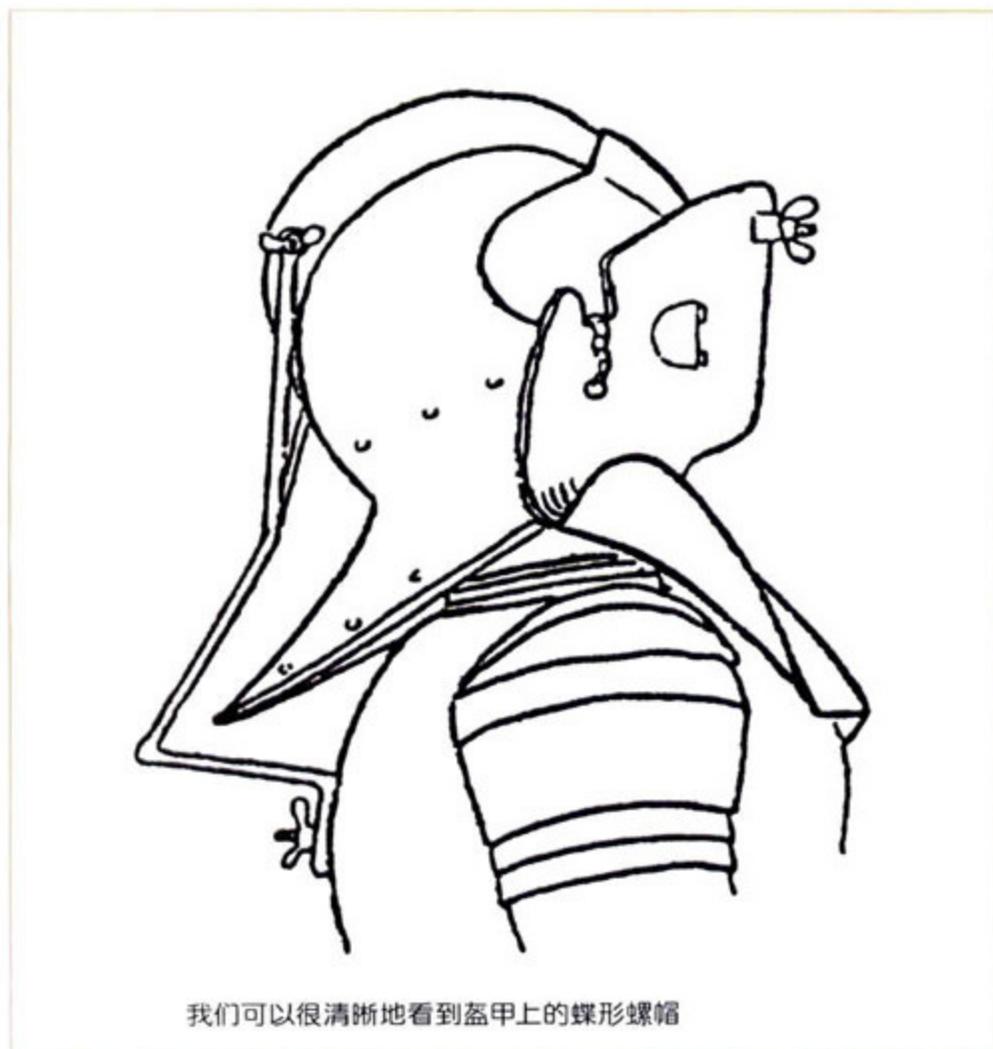


1607年，一位火枪手正在用火绳枪射击



火枪手们发明的组合工具上就有螺丝刀

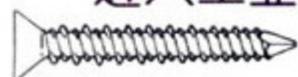
带螺纹的钉身，这跟现在的螺丝几乎没有两样。螺丝钉代替钉子在火枪上使用是有它的道理的，它被用来将枪管固定在枪托上，这样才能保证枪管引爆火药时的连续振动不致使枪管松动。而螺丝刀也是与它一起诞生的，那时候的火绳枪的击发是由一个金属转轮与黄铁矿石摩擦产生火花（与现代的ZIPPO打火机原理相同），火花引爆了火药，那块黄铁矿石就是用一组夹子夹好再用小螺丝钉拧紧的。因为黄铁矿石必须经常更换，火枪手们就发明了一种组合工具：一头是扳手或锤子，另一头被压成扁平状，它的作用就是拧紧螺丝钉，这就是螺丝刀的雏形。



我们可以很清晰地看到盔甲上的蝶形螺帽

那么盔甲工人又是如何用螺丝的呢？这还得从当时的盔甲说起，很多人应该都还记得欧洲那些骑在铁甲战马上的武士，他们的盔甲包括胸甲、颈甲、背甲和头盔等，起初各部分都是用皮带系在一起的，但皮带很容易被金属材料磨断，因此他们就开始用铆钉来取代皮带，这样虽然稳固了，但盔甲就不能拆卸了，后来为了方便拆卸，制造盔甲的工匠们又开始在某些部位用螺丝替代铆钉，比如用螺丝与蝶形螺母将头盔固定到胸甲上的。大家现在看到的螺栓和螺帽这种结构就是从盔甲上衍生出来的。

进入工业生产时代



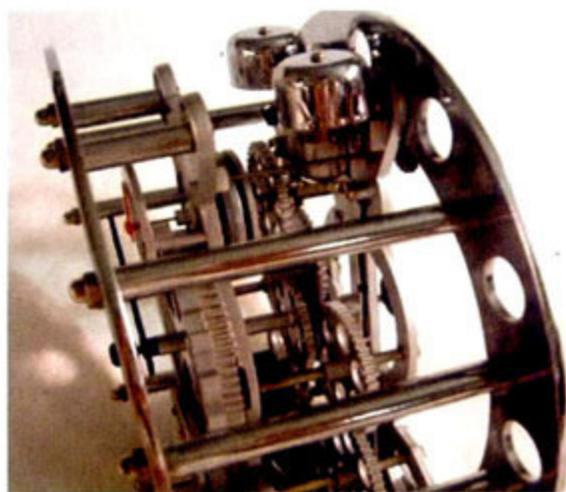
18世纪，新兴的建筑材料带动螺丝的发展。首先是锁匠们发现用螺丝钉固定门锁的效果明显要好于钉子，接着木匠们开始将螺丝钉用来固定门框。在螺丝钉出现以前，他们使用一种丁字形的铰链。这种枢轴的垂直部分固定在门的边框上，水平部分固定在门上，这种铰链至今仍然用在较轻的橱柜

门或者百叶窗上，对于较重的门窗，则只能用平接式铰链，这种铰链不能用钉子固定，因为门反复开关会使钉子松动。因此，平接式铰链的走红也直接促进了螺丝钉的工艺日趋成熟。根据记录，约伯和威廉·维亚特（Job and William Wyatt）两兄弟是最早尝试使用机械进行螺丝钉生产的人。他们于

1760年申请了一项专利，声称用他们的方法给螺丝钉切削螺纹，比以往的任何方法效果都好。他们的方法包括三个独立步骤。第一步先将熟铁锻造出来的毛胚夹在旋转的轴上，用锉将钉头修整成埋头钉形状，然后转轴停下来，用一个旋转的圆锯在钉头上切削出一道深槽，最后将钉坯放入另一个轴



在1550年前螺丝根本不为钟表界所认识



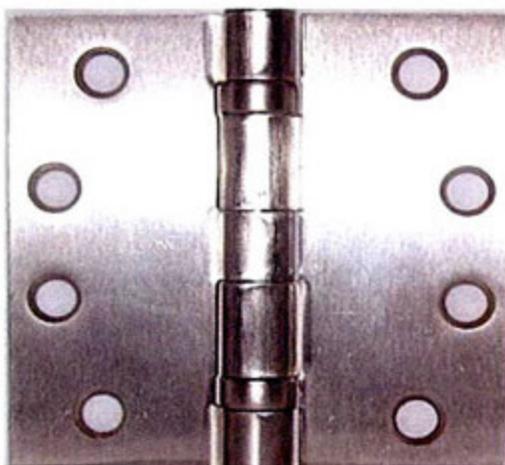
枪炮匠自己制造螺丝钉，盔甲制造工人也同样是自己制造螺栓和蝶形螺母。那钟表匠们呢？塔楼上悬挂的钟表早在14世纪就在欧洲出现了，但螺丝钉在1550年前根本不为钟表界所认识，后来引入螺丝钉是适应家用钟表尤其是手表的小型化和轻便化需求的结果。那些古老的手表中一般至少有一颗螺丝钉。它的钉头是半球形的，沟槽截面呈V型，螺纹粗糙而不规则。到16世纪中期，螺丝钉应用领域进一步扩展到手表中的微型螺丝钉和螺栓，枪炮中的大型螺丝钉。不过，这一时期的螺丝都是手工打造的，对工匠的技术和制造工艺都要相当高的要求，而且他们都是自给自足的，因此螺丝钉没能够广泛流传。直到两百年后，人们对螺丝钉才开始进行工业化生产。

床且切削出螺纹。这是此项工艺中最有创意的部分。不用手控制切削头，而是将切削头与一个推动螺杆连接起来，由后者控制。换句话说，整个过程都是自动化完成的，这种工艺将制作一枚螺丝钉的时间由原来的几分钟缩短为六、七秒钟，而且螺丝钉的质量也提高了。

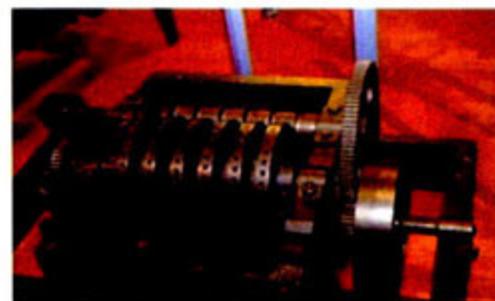
机器生产螺丝钉不但速度更快，而且质量更好。后来，螺丝钉制造厂的动力来源也由水力改为了蒸汽机，生产工艺上也有了进一步的改进。在接下来的五十年中，螺丝钉的价格降低了将近一半，再过了二十年，价格又降了一半。价格便宜了，螺丝钉也就有了更加广阔的市场。此时，螺丝钉不只是用来固定锁和平接式铰链，还可以用来固定任何地方的薄木板，因此它在造船、家具制造、细木工艺、马车制造等新兴行业都有了应用。需求量的增长带来了产量的飞升。1800年英国所有螺丝钉厂的总产量不到十万枚，而到了1860年，总产量已经接近七百万枚。螺丝钉终于为大众所接受。



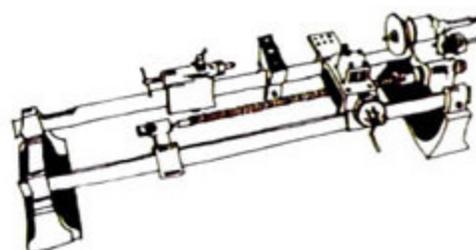
早期的丁字形铰链



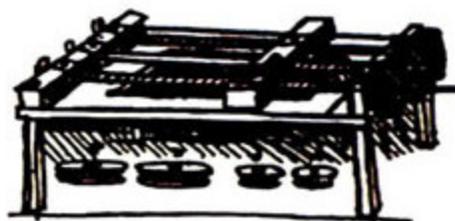
正是平接式铰链推动了螺丝钉的工业化生产



给螺丝切削螺纹的装置

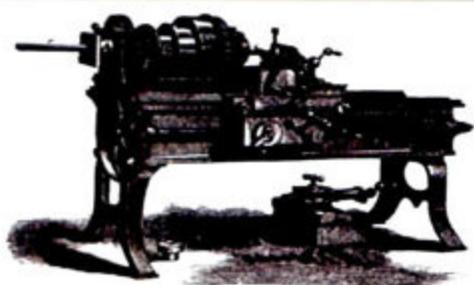
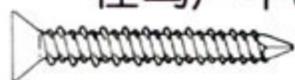


早期的螺丝切削机床



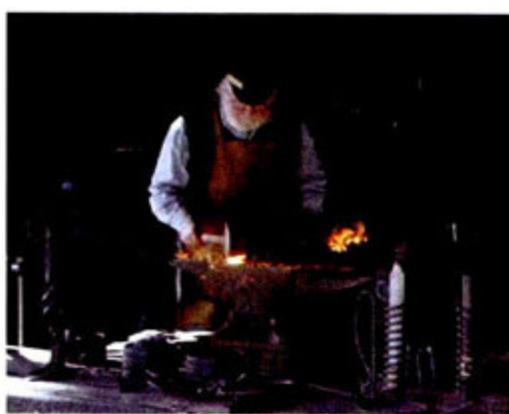
达芬奇的螺丝切削机器草图

在骂声中改进



1871年，美国出现了用丝杆和齿轮切削螺纹的车床

让我们看看现在的螺丝钉，它的螺纹起始于钉尖，螺纹由此围绕钉体螺旋上升，最后螺纹过渡到光滑的螺栓部分。在十八世纪，螺丝钉刚开始工业化生产的时候，它可不是现在这个样子。当时英国的螺丝钉制造商主要集中在中部地区，大多以家庭小作坊为主要组织方式，铁匠们打造出带成形钉头的锻钢钉坯。下一道工序就是刻槽，加工厂把锻钢钉坯领回家后，家庭成员们就用弓锯在钉头上锯出一道沟槽，接下来就是切削螺纹，也就是用手工方式锉出螺纹。有些工匠开始



铁匠打制钉坯既费力又费时

使用工具轴床（一种简易的车床），一手摇曲柄带动钉坯转动，另一只手控制切削头，就这样一圈一圈地将螺纹切削出来。不管使用哪种方法，切削螺纹这项工作总是既缓慢又累人。因为是用肉眼和手控制切削螺纹的过程，加上这种轴床不能在由粗变细的钉身上切削出螺纹，工人只能将刻刀倾斜一定的角度使整个钉身全部刻出螺纹，切削出来的螺纹既不完美也不够深度。工人普遍觉得生产螺丝的枯燥乏味，而使用螺丝钉的工匠们往往是一边在用螺丝钉，一边骂生产螺



丝钉的人是蠢货。到十八世纪末，螺丝钉的销量还不及钉子的五分之一。螺丝钉制造商们迫切需要一种新方法，用来解决螺杆部分

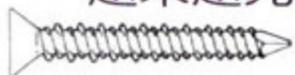
(圆柱)和钉尖部分(圆锥)连续平滑地切削螺纹的问题。

从1837年开始,一系列的专利技术解决了制作螺丝钉钉尖的问题。1842年,英国的技工卡伦·维普尔(Cullen Whipple)发明了一项全自动的螺丝钉加工技术。七年后,他成功地申请了制造尖螺丝技术的专利。没过多

久,托马斯·J·斯隆(Thomas J.Sloan)也在美国申请了该项专利,两者的技术几乎是一样的,但显然美国这哥们儿剽窃了别人的研究成果,更可气的是它的这个专利后来还成为了美国螺丝钉企业的主要技术。1850年,另一位来自英国的查尔斯·D·罗杰斯(Charles D.Rogers)在美国解决了螺丝钉上螺纹部分

和无纹部分的平滑过渡问题。这项进展最终确立了美国螺丝钉制造业的领导地位。虽然现在的螺丝钉生产大都采用美国标准,但大家在使用螺丝钉的时候可不能忘了那两位英国哥们儿。

越来越完美的螺丝



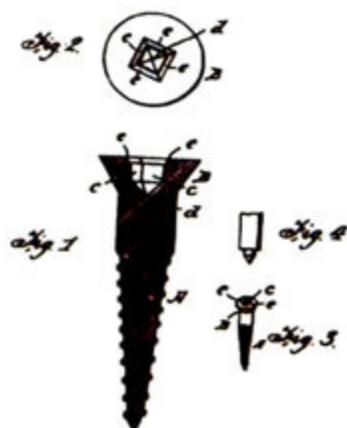
在钉身螺纹不断改进的同时,螺丝钉头也不断在变。从16世纪以来,螺丝钉头的形状就有四方形、八角形或是带沟槽的几种。前两种用扳手转动,后一种用螺丝刀转动。带沟槽的钉头也可以更方便地拧入木头,而且钉头不会凸出。这一点在安装平接式铰链时

尤为重要。18世纪初带沟槽的螺丝钉得到了广泛的应用,一字型螺丝刀也就成了标准工具。螺丝钉生产已经全部机械化以后,传统的沟槽仍然保留着,但它容易使螺丝刀脱出,不是伤到旁边的材料就是戳到使用者的手指。其次,沟槽给螺丝刀提供的用力点不

够坚固,拧螺丝的时候容易造成沟槽损坏。还有一些更让人抓狂的情况,如站在梯子上或在狭窄的空间里只能用一只手拧螺丝的时候,要么螺丝钉晃掉,要么螺丝刀滑落,这时干活的人要是不骂发明着可恨的螺丝钉和螺丝刀的人,那才叫怪了。



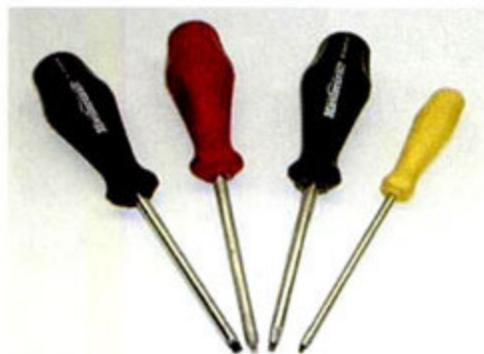
美国的螺丝钉制造商们非常清楚这些缺点。于是，在1860至1890年之间，大批针对这些缺点进行改进的专利出现了。它们有的是对螺丝刀进行改造，有的是对沟槽的改进，比如让沟槽两端部外露，或刻出两道沟槽，或者把线状的沟槽改为四边形、三角形甚至六边形的凹窝。最后他们发现这种方案似乎更有发展前景：用多边形凹窝和相应的螺丝刀会使附着力更大，不易脱出。而困难在于生产工艺复杂，因为螺丝钉头是靠机械冲压未经加热的钉杆做成的，如果要冲出一个足够深的凹窝，势必会损坏螺丝钉头或螺丝钉。



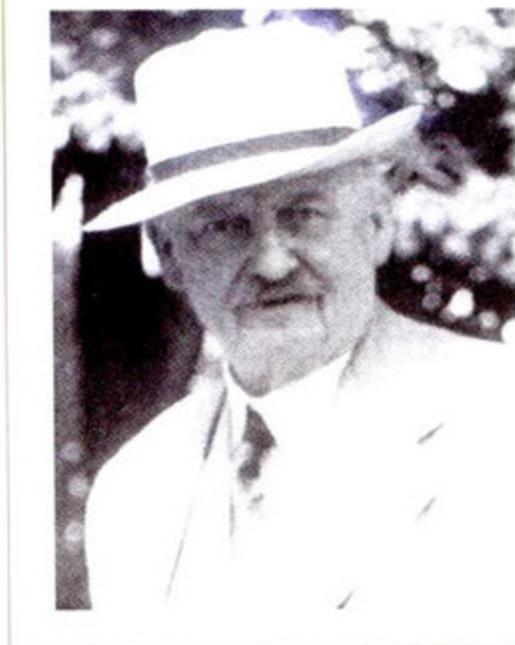
罗伯森螺钉的设计图。



罗伯森螺钉在中国国内并不常见。



与罗伯森螺钉配套的螺丝刀。



二十七岁的加拿大人彼得·L·罗伯森 (Peter L. Robertson) 解决了这个难题，这个小伙子本来是费城工具公司的一名推车货郎，在加拿大东部的城镇或乡村集市上挥动商品叫卖，业余时间他则是一名Geek。他在演示一个带弹簧的螺丝刀时，螺丝刀从螺丝钉的沟槽脱出扎伤了他的手。正是伤口呈现出的凹陷形状激发了他的灵感。伤口呈四方形，里边收成一个尖，形状像金字塔。于是他在1907年申请了钉头上有凹窝的螺丝钉专利。以一定角度冲击出的凹窝可以使金属向四边而不会向前方挤压，这样有利于金属原子结合更加紧密，同时又不会像手工锉出沟槽那样浪费金属。此外，这种螺丝钉与相应的螺丝刀吻合度极高，误差不超过千分之一英寸，而且不易从螺丝刀上脱落。工匠们尤其是家具制造者们非常喜欢这种螺丝，这使他们单手拧螺丝成为可能。这种螺丝还得到了工业界的欣赏，当时加拿大的费舍伯迪公司是为福特汽车制作木制配件的工厂，它成为了罗伯森公司的最大客户。1913年，罗伯森决定将业务扩展到欧洲去，但一次世界大战破灭了计划，他在建立英国的螺丝钉厂苦心经营七年后最终破产。他又把目标转向了美国，这下，连亨利福特向他抛去了橄榄枝，因为该厂使用了罗伯森的螺丝钉后，每辆福特汽车可以降低成本2.60美元。不过，福特要求参与管理决策，倔强的罗伯森寸步不让，这也是罗伯森推销其产品的最后一次努力。

罗伯森的成功并没有被人忽略，1936年，美国波特兰一位四十六岁的商人菲利普斯获得了一种新型的螺丝专利，他将钉头上的凹窝制作成十字架形状，这种钉头适合与之匹

配的螺丝刀共用效果也非常好。与罗伯森不同的是菲利普斯没有开创自己的公司，他只向螺丝钉生产商出售专利使用权。他在专利中强调这种螺丝钉特别适合电气化操作，而当时的电气化主要是用于汽车装配生产线。因为他的螺丝有个“缺点”：电动螺丝刀在将螺丝钉拧到底时，阻力猛然增大会跳出螺丝钉上的凹窝，而汽车制造商们正需要这个“缺点”，因为这样一来，工人就不容易因为过分拧紧螺丝而导致损坏零件。一家螺丝钉公司最终说服了通用汽车公司试用这种螺丝钉，1936年，菲利普斯螺丝钉开始在凯迪拉克汽车上使用，效果非常好。两年内，几乎美国所有的汽车公司都转而采用菲利普斯螺丝钉，到1939年，绝大多数螺丝钉生产商都在生产这种螺丝钉了。如今菲利普斯螺丝钉以及我们熟悉的十字螺丝刀已经到处都是了。一战阻碍了罗伯森的事业发展，但二战却确立了菲利普斯螺丝成为行业标准的地位，真是一个戏剧性的转变。20世纪60年代菲利普斯的专利到期时，使用该专利的厂商已经遍及全球240多家主要的螺丝钉生厂商。而罗伯森螺丝钉只在加拿大和美国少数几家木材加工厂使用。



菲利普斯螺钉是现在最常见的螺丝钉。

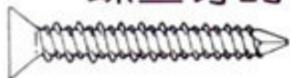


与菲利普斯螺钉配套的十字螺丝刀。



一颗典型的菲利普斯螺钉。

螺丝钉的相关知识



螺丝钉的生产过程

有好几位读者发E-mail来询问螺丝钉的生产过程,《Geek》今天就满足大家的好奇心。



盘条

从材料厂商处购入由钢胚加热轧延制成的盘条



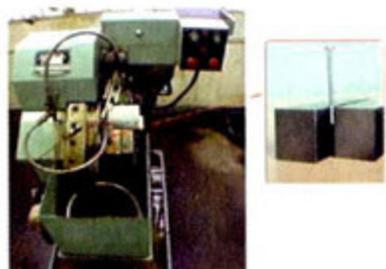
检查

检查材料是否有瑕疵以及是否符合生产规格



打头

用冲压机把螺丝钉头冲成需要的形状。



锉牙

用搓牙机在钉身上锉出需要的螺纹。



热处理

螺丝成型之后再一次强化产品硬度,并去掉应力。



电镀

让螺丝钉表面附着一层锌离子,使其具备防锈性能。



防松处理

防松脱处理,就是在螺纹处涂上防松剂(通常是蓝色的)



检查/出货

成品检查,主要检查螺纹和钉头部分是否符合要求。



包装

包装出货。

TIPS

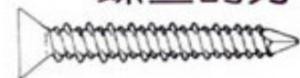
螺丝钉材料的选择

目前市面上的标准件主要有碳钢、不锈钢和铜三种。碳钢按照碳含量的多少还要进一步细分为低碳钢、中碳钢、高碳钢和合金钢四种,其中低碳钢在国内通常成为A3钢,它主要用来生产4.8级螺栓、4级螺母和小螺丝等,这些产品对硬度的要求不高。

不锈钢材料也有三个种类,奥氏体的耐热性、耐腐蚀性、可焊性都非常出色;马氏体的耐腐蚀性差,但是强度和耐磨性都很高;铁素体的锻造性较好,耐腐蚀性则强于马氏体。不锈钢是现在用得最多的螺丝钉材料。

铜尤其是黄铜也会作为螺丝材料使用,不过铜螺丝生产成本和使用成本都较高,它主要出现在电缆架设、家装电路、电器设备等需要用到铜的物理性质的专门用途上。

螺丝的分类以及各自的特殊用途



在前面我们阐明了螺丝对于生活的重要性,我们的日常生活当中无时无刻没有螺丝的存在,大到房屋、桥梁,小到手表、眼镜架,这让我们很难想象如果没有螺丝,我们的生活我们的世界会是什么样。不过,无论大小,螺丝其实有具体的几种基本状态,它的各种使用方式有据可查。

普通螺丝

普通螺丝是我们日常生活当中接触得最多的螺丝类型,一般来说它有比较标准的螺丝形态,从侧面看,螺帽和螺柱呈现出标准的“T”字形。其中螺柱的底端为平底,因为普通螺丝通常搭配螺母使用起到连接和紧固件的作用。事实上,普通螺丝又被更多地成为螺栓,它固定之后也仍然可以很轻松地用螺丝刀拧下来,通常在我们的电脑机箱,家用电器上能看到它们。



自攻螺丝

从字面意思来看,自攻螺丝就是要“自己进攻”,它没有预定的使用位置,也不需要预钻的螺旋孔,自攻螺丝在形态上仍然是标准的“T”字形,但它和普通螺丝不同,它的螺柱底端一般为尖头,螺纹锋利,以便于在旋拧当中完成自钻孔的效果。自攻螺丝固定之后一般都不能轻易拆卸。比如家装时在墙上安装搁板,在铝合金门窗上打上螺钉固定把手等等。



膨胀螺丝

膨胀螺丝诞生于上个世纪50年代，是德国人费舍尔发明的，以他名字为品牌的膨胀螺丝现在依然很畅销。膨胀螺丝的两翼有一对“翅膀”，将螺丝钉钻进相应的位置后两翼可以完全张开，加上可以自行膨胀且螺纹独特的螺柱设计，让膨胀螺丝的固定效果达到足够的稳固结实的程度。家里的空调主机、户外广告栏、墙面灯箱等等通常都是用膨胀螺丝固定的。



型号、规格和行业标识



常见的螺丝规格包括公制螺丝、美规螺丝和英制螺丝，其中公制螺丝直接以螺丝外径标示螺丝型号，比如外径为4.0mm的螺丝为M4型，美规螺丝和英制螺丝则有相应的序号。至于规格，根据螺丝的不同位置 and 不同处理方式，我们可以进行如下的细分。

螺帽槽



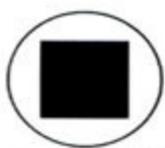
Slotted 一字



Phillips 圆十字



Cross 标准十字



SQ Socket 内方形



Hex Socket 内六角



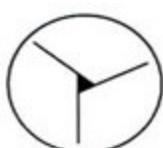
One Way 单向



Hex Washer 六角钻尾



Spline 花键



Tri-Wing 三翼

螺丝头形状



扁头



圆顶头



圆头



六角头



埋头



椭圆头

谁是螺丝之父



知道了螺丝这两千多年的发展历程，也了解了现代螺丝的详细情况，很多Geek可能会反过来问，究竟谁是螺杆的发明者呢？有些历史学家认为是生活在公元前400年的阿基塔斯；也有人认为是阿波罗尼屋斯，但Geek怎能听信这些“砖家”的话呢？《Geek》很负责任地告诉大家，螺丝的发明人应该是阿基米德，这位伟大的数学家、军事工程师生于公元前287年的希腊。他的事迹大家一定都耳熟能详了：“给我一个支点，我可以撬起地球”；他还使用聚集阳光的镜子，将敌人的帆船点燃了，他甚至发明了滑轮系统。但我们今天要说的是一个可以证明他是螺丝之父的发明人事实。阿基米德的名字在欧洲曾被用来称呼一种螺旋提水机，这种提水机由一个直径约一英尺，长约十至十五英尺的巨大“螺丝”，外面覆以不透水的木板形成的长筒形结构。这只桶没有底，一头略微倾斜伸

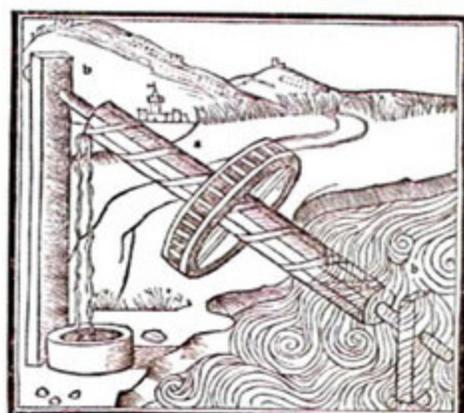


螺旋提水机在现代仍有其实用价值。

入水中，外壁上安装有脚踏板，人们可以通过踩脚踏板转动大圆桶，水就从桶下端顺着桶内的螺丝被提升到高处，其机械效率可达60%，堪比后来的水车。所有记载螺旋提水机的文献都认定阿基米德就是这个机械装置的发明者。可惜的是，中国古代的人们根本不知道什么是螺旋提水机，螺丝也成为古代中国人唯一没有独立发明的主要机械装置。阿基米德提水机至今仍在使用，那就是今天的螺旋式输送机。两者原理相同，不过今天的机型是螺旋转动而外面的圆桶不动。螺旋提水机不仅是一个简单的机械装置，就《Geek》所知，它是人类历史上第一个运用螺旋形的装置。阿基米德年轻时在亚历山大发明了螺旋提水机，后来又对螺线思想加以改进制造出了螺杆，因为他的巨大成就，我们必须给他一个虽然不大但绝非无足轻重的荣誉称号：螺丝之父。☑



螺丝之父——阿基米德



螺旋提水机的原型。



阿基米德螺旋提水机草图。



Disney

跨界迪士尼

一谈起“迪士尼”，80后们在第一时间联想到的肯定是米老鼠和唐老鸭、一说谎鼻子就变长的皮诺曹、一个女人和七个男人这些带给自己童年美好回忆的卡通形象。虽然华特迪士尼公司（The Walt Disney Company）从动画片起家，我们耳熟能详的迪士尼轶事也几乎都和动画有关系，但迪士尼显然并没有那么简单。仔细想来，无论是位于世界各地的迪士尼主题乐园，还是我们所看到的《加勒比海盗》、《料理鼠王》、《魔法奇缘》等电影大片，它们的官方网站都无一例外地指向了迪士尼的主页；甚至于体育迷不能不看的ESPN，它的背后竟然也有迪士尼的影子。是的，迪士尼无疑是美国动画的代名词，同时也远不止如此：作为一家擅长玩跨界的巨型集团公司，迪士尼有着许多我们没有想到的故事。

是迪士尼不是迪斯尼！

关于“Walt Disney”的中文翻译，经常会看到有很多种写法和读法。由于中国海峡两岸等不同地区的读音习惯各不相同，在过去中国内地称其为“沃尔特·迪斯尼”，中国香港和中国台湾分别用着“和路·迪士尼”和“华特·迪斯奈”的名称。为了更好地开发市场，在1995年，迪士尼公司决定在中国统一使用“华特·迪士尼”的名字，简称“迪士尼”。所以说，迪士尼不是迪斯尼，大家不要再写错了。

迪士尼的发家史

生意场上的倒霉蛋

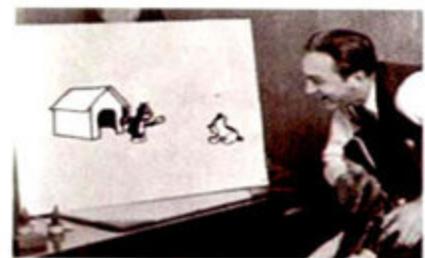
和其他很多动画公司诞生于追寻梦想的初衷不同，迪士尼的发展可谓是“美国梦”的又一次实践和验证。

对于迪士尼公司的创立者华特·迪士尼 (Walt E. Disney) 来说，他没有很多的梦幻和理想，也并不



沉迷于自己的卡通世界，而只是由于和哥哥罗伊·O·迪士尼 (Roy O. Disney) 在生意场上连续的失败，华特·迪士尼才不得不需要重新寻找未来的前景。早在1919年，当时年仅18岁的华特·迪士尼靠关系挤进了一家广告公司，第一项工作是给某饲料企业画广告，结果公司质疑华特·迪士尼的绘画能力，不到一个月他就被解雇。第二年，华特·迪士尼和朋友成立了一家商业美术公司，但因为没有任何的业务，公司只坚持了不到一个月。到了1922年5月23日，华特·迪士尼将最后一点剩余资产并入了欢笑动画公司。虽然华特·迪士尼很快在新东家下制作出新的动画，但欢笑动画公司却在不到半年的时间内倒闭。无奈之下，华特·迪士尼在1923年7月来到洛杉矶，希望可以在好莱坞寻觅到新的机会。

到了1923年的10月16日，迪士尼两兄弟与纽约的动画片经销商M. J. Winkler签约制作“爱丽丝喜剧系列”的动画。有活干就有出路，于是两兄弟正式打出旗号，建立了迪士尼兄弟工作室 (Disney Brothers Studio)，这成为华特迪士尼公司成立的标志。除了在1924年3月1日推出爱丽丝系列的第一部作品《爱丽丝在卡通国 (Alice's Wonderland)》之外，迪士尼兄弟又在



华特·迪士尼与《爱丽丝在卡通国》



The Walt Disney Company

1927年11月5日推出了第一部奥斯华卡通系列作品《幸运的兔子奥斯华 (Oswald the Lucky Rabbit)》。然而，这一反响不错的作品却给迪士尼兄弟带来了极大的麻烦，并最终改变了迪士尼公司的发展轨迹。



看得出来，兔子奥斯华和后来的米老鼠都是一个爹生的

华特·迪士尼本来希望可以提高《幸运的兔子奥斯华》的续约价格以保证公司的正常运转，然而发行人Charles Mintz (当时为环球电影公司工作) 却要求他降低价格，并称自己已经买通了大部分制作人员，加上在签约时发行人拥有着这一系列动画的版权，也就是说，即便迪士尼兄弟不做，发行人也可以另外找人继续制作。在这种情况下，低价续签显然不能维持生计，然而放弃已经小有名气的兔子奥斯华形象实质上也让迪士尼兄弟公司遭遇了空前的损失。两兄弟一时间感到了一无所有的窘迫。

米老鼠家族的诞生

就是在这个时候，米老鼠 (Mickey Mouse) 诞生了。现在流传的关于米老鼠诞生的具体过程的说法千奇百怪，有人说华特·迪士尼是看到偷吃自己食物的老鼠一下子灵感大发；有人则说他是先与这只老鼠成为了朋友，再慢慢画出了米老鼠的形象；有人说他是在心灰意冷地从纽约回好莱坞的火车上突然来了感觉；更有甚者认为华特·迪士尼是疲倦到趴在桌子上睡着了，然后在梦中画出了米老鼠。这些说法现在都没有办法来验证，不过可以肯定的是，米老鼠的出现是为了取代兔子奥斯华的形象，早期米老鼠的外形也确实和奥斯华非常类似。1928年11月18日，米老鼠担任主角的《威利汽船》首映，这是世界上第一部有声动画片，米老鼠形象也就此诞生。(P.S. 2006年2月9日，幸运兔子奥斯华正式回归迪士尼公司。)



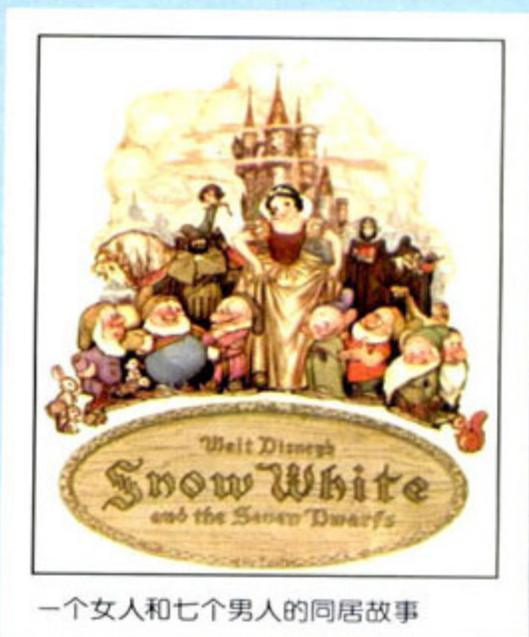
米老鼠第一次亮相银幕就当上了主角

事实上，华特·迪士尼在生意场上的倒霉经历还远没有结束。虽然华特·迪士尼吸取了之前包括被发行人敲诈在内的很多经验教训，但他还是敌不过圈里的老江湖。米老鼠系列在成功之后，迪士尼公司还经历过失去全部发行渠道和公司核心制作团队被外人釜底抽薪的挫折，但这些都没有压垮迪士尼兄弟。布鲁托（Pluto，米老鼠的宠物狗，出现于1930年）、高飞（Goofy，出现于1932年）、唐老鸭（Donald Fauntleroy Duck，出现于1934年）等经典形象就是在这样的情况下陆续出现的。迪士尼公司终于进入了正轨，这些卡通形象也逐渐家喻户晓。比如米老鼠在1932年获得了奥斯卡奖，这也是迪士尼公司获得的第一个奥斯卡奖，而唐老鸭则被著名的俄勒冈大学（University of Oregon）采用为了吉祥物，在1984年俄勒冈大学甚至为唐老鸭颁发了荣誉学位，迪士尼卡通的影响力可见一斑。

经历大萧条和二战

虽然迪士尼两兄弟以及整个迪士尼公司在事业上都不断地遭遇困难挫折，但他们不仅都没有倒下，公司反而逐渐进入正轨。在这样的过程当中，除了兄弟俩在画作等艺术层面上的绝对优秀，他们的创意、想像力和执行能力更是至关重要。极具前瞻性的商业头脑是他们和很多单纯的艺术创业者相比最大的不同，兄弟俩在保持作品质量的同时，对公司进行了长远的打算。早

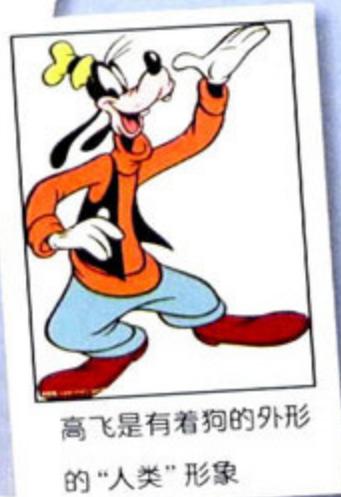
参军。可就在这样艰苦的大环境下，迪士尼公司在40年代还清了之前留下的很多债务（被合伙人陷害的居多），这为接下来华特·迪士尼的大展宏图彻底解开了束缚。



一个女人和七个男人的同居故事



忠诚的宠物狗布鲁托



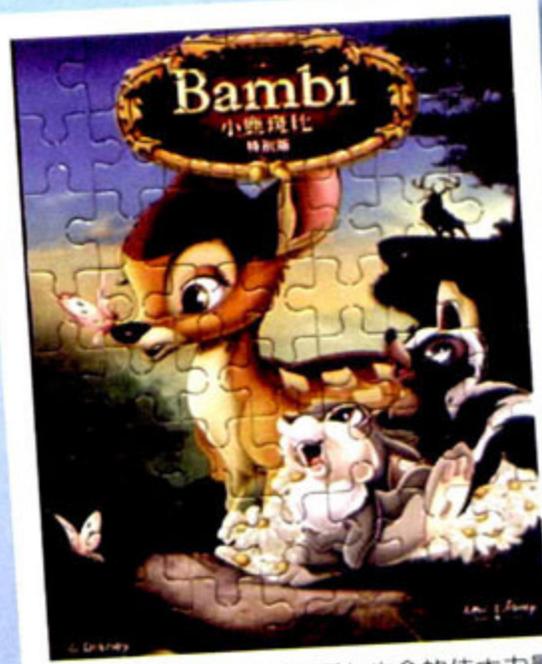
高飞是有着狗的外形
的“人类”形象



唐老鸭在中国的人气远远超过了米老鼠

在1929年的12月16日，根据业务和团队侧重的不同，原来的迪士尼公司就拆分成了华特迪士尼制作公司、华特迪士尼电影制片公司等四家公司，这为此后庞大的迪士尼帝国的构建打下了坚实的基础。后来迪士尼集团的绝大多数业务重组都非常成功，它甚至可以说是史上最善于进行业务拆分、拆分效果也最好的集团之一。

之所以说迪士尼公司的成长是“美国梦”的真正代表，因为它的成功没有任何有利的社会因素和突然降临的机遇，完全是迪士尼两兄弟在不断的挫折当中始终不懈努力的结果。真要说有一点机遇，大概只有20世纪30年代的美国经济大萧条之后，《白雪公主》（1937年）、《小鹿斑比》（1942年）的上映给惨淡的社会带来的丝丝温馨。但随之而来的是美国卷入第二次世界大战，不仅《木偶奇遇记》（1940年）、《小飞象》（1941年）的宣传无从做起，而且公司的大部分片场和厂房都被军队征用，制片厂的员工很多也应征



小鹿斑比的故事讲述了爱与生命的伟大力量



《木偶奇遇记》是第一个发行DVD的迪士尼动画长片

迪士尼经典动画电影

除了我们在正文中提到过的几部迪士尼经典动画电影外，以下的这些是不是也会让你有恍然大悟的感觉，或者令你回想起美好的童年时光？

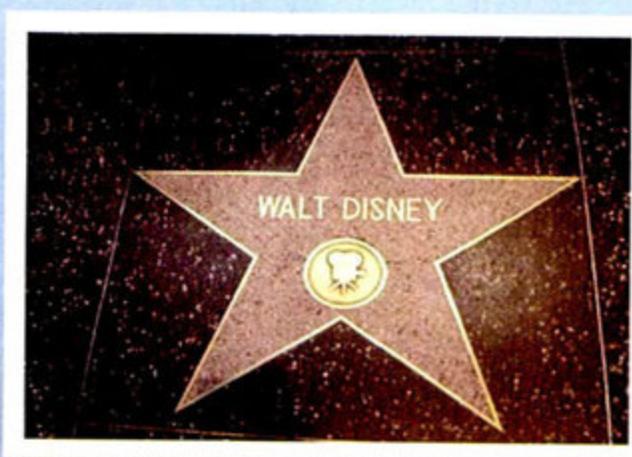
- 《仙履奇缘》（1950年）：这是迪士尼公司第12部经典动画长片，它的两部续集在分别50年后的2002年和2007年推出。
- 《爱丽丝梦游仙境》（1951年）：是经典的小说，是迪士尼公司的经典动画，也是无数小孩子童年时的梦。
- 《小飞侠》（1953年）：迪士尼公司第14部经典动画长片，它还有一个名字叫《彼得潘》，动画当中永远长不大的“彼得潘”、地名“永无岛”等名称现在仍然风靡于少男少女当中。
- 《睡美人》（1959年）：无比经典的动画片。它让无数的小姑娘在睡觉时尽可能保持一个漂亮的姿势，并幻想着会有骑白马的王子路过，然后一吻定情。
- 《101斑点狗》（1961年）：动画版和真人版同样经典，尤其动画版上映时得到了家长和孩子们的一致好评，它为无数的家庭带来了欢笑。
- 《小熊维尼历险记》（1977年）：迪士尼公司在1961年获得了小熊维尼的所有权，包括动画片在内，维尼熊和所有关于这个小家伙的东西现在都仍然吸引着无数的孩子和大人。
- 《小美人鱼》（1989年）：改编于安徒生的经典童话，上映之后大获成功，它在美国的票房超过8400万美元，在国际上的票房收入则突破了9900万美元。值得一提的是，《小美人鱼》扭转了迪士尼在80年代初一度出现的创意和制作低潮，被誉为是“迪士尼文艺复兴的开端”。
- 《阿拉丁》（1992年）：根据《一千零一夜》中的阿拉丁神灯的故事改编，它让无数小孩到处寻找已经绝迹的油灯。
- 《狮子王》（1994年）：谁不知道辛巴、木法沙等角色的名字？这部动画大片令全世界为之一振，除了宏伟的场景和跌宕的情节，影片的配乐更获得了1994年奥斯卡最佳原创音乐和最佳电影主题曲两项大奖，是迪士尼动画史的又一个里程碑。
- 《花木兰》（1998年）：改编自整个华人世界耳熟能详的花木兰代父从军的故事，这是迪士尼第36部经典动画长片，也是首度由中国台湾的动画师进行人物设计的迪士尼动画。



如果看看迪士尼的年历，恐怕每一个人都会惊叹于迪士尼公司发展的快速和有序，公司自成立到现在已经有80多年，几乎每一年迪士尼都会做出键性的决策，或者有重要的作品推出，迪士尼好像从未浪费过任何时间。之前我们介绍的动画电影只是迪士尼在动画作品方面的一小部分，随着迪士尼集团业务分拆，架构逐渐稳定下来，更有大量的实景动画作品、皮克斯动画大片（2006年5月，迪士尼以74亿美元的价格并购了大名鼎鼎的皮克斯动画工作室）出现在电视或电影院的屏幕上。此外，迪士尼还从卡通动画逐渐涉足到常规的电影制片产业，从上世纪90年代以来有大量大片都出自迪士尼或迪士尼旗下公司之手，迪士尼在电影娱乐业早已成为了领军人和主导者。

不过，这几十年间迪士尼可不单是在不断推出动画和电影，事实上迪士尼集团现在的业务已经远远跨越了影视行业。那么，迪士尼目前的状况如何？它还涉足了哪些行业？公司的架构、发展策略是什么样？不要着急，《Geek》马上就告诉你关于迪士尼的一切。

今日迪士尼：不仅仅是动画



其实从上世纪30年代迪士尼的拆分事件中，我们就可以感受到以华特·迪士尼为首的迪士尼领导团队的高瞻远瞩，公司化之后迪士尼兄弟的经营才能更是得到了淋漓尽致的展现。迪士尼需要有更多高品质动画电影和卡通片的推出，但如果没有很好的

商业化运作和执行能力，即便再出色的作品，也不能为公司带来实质性的回报。迪士尼公司深知这一点，于是上世纪30年代以来，迪士尼在保持集团领导层的结构和发展主线的基础上，不断地以集团、分公司和华特·迪士尼个人的名义进行着收购和整合，并不断推出新的业务：1933年，第一块米奇手表上市；1949年，华特迪士尼音乐公司成立；1953年，华特·迪士尼的个人独资公司Retlaw Enterprises成立（华特先生名字“Walter”倒过来写就是公司名“Retlaw”），这家公司专门用来进行“华特迪士尼”品牌的授权；同年迪士

尼旗下的博伟发行公司成立，它负责迪士尼制作的电影的发行……如此等等，不一而足。迪士尼整个集团的发展虽然伴随着新公司的不断建立，业务的不断拓展，但所有的业务都有着共同的中心，那就是迪士尼品牌。因此在这样的过程当中迪士尼公司的实力不仅没有被削弱，反而如同滚雪球一样越来越大。目前的迪士尼集团下属有四大主要业务，除了本身拥有巨大影响力的迪士尼动画与电影品牌，迪士尼集团还囊括了传媒网络、主题乐园和度假区、消费品等其他三项主要业务，它致力于构建整个迪士尼品牌的娱乐王国。如果按营业额来计算，现在的迪士尼在全球媒体公司中仅次于美国的时代华纳而排名第二，迪士尼公司已经成为全球最大的娱乐及媒体公司之一。

传媒网络

迪士尼早在半个多世纪以前就切入到了广播电视行业（1950年迪士尼第一个电视广播节目《奇妙王国一小时》首播），早期它也一直在努力突破单纯的卡通制作的范畴，在公司集团化且资金充足之后，迪士尼陆续收购了多家广播电视和网络类媒体，逐步完成自己的传媒网络构想。1996年迪士尼完成了对美国广播公司（简称ABC，美国传统三大广播电视公司之一）的收购，这成为了迪士尼在传媒网络业务上的一大里程碑，ABC的业务带动了迪士尼品牌的大发展，与迪士尼有关的广播电视节目接连推出。值得一提的是，ABC曾拥有全球最大体育电视网、24小时不间断进行体育节目播出的ESPN的80%股份，因此现在迪士尼也是ESPN拥有决策权的大股东。

除了传统的广播电视媒体，迪士尼也一向重视网络媒介，1996年2月迪士尼的官方网站“迪士尼在线”（Disney.com）就已经正式开放，要知道在前一年微软刚推出了Windows 95，而Google这样的大鳄更是两年之后才诞生。随后在1998年的4月，迪士尼又收购了当时名不见经传的互联网公司Starwave，并将其纳入到迪士尼互联网集团的旗下。现在的Starwave已经是迪士尼品牌无线内容和服务提供的主要力量，但在10多年前迪士尼就有这样的远见，这恐怕没有几家公司能够做到。



主题乐园



主题乐园是迪士尼公司的一个巨大的项目，事实上这一项目也很难有其他企业或品牌能够模仿。华特·迪士尼本人从19世纪40年代中期开始谋划这一项目，到了1955年7月17日，世界上第一座迪士尼主题乐园在美国加利福尼亚州的阿纳海姆（Anaheim）开幕，当时整个社会的舆论都相当怀疑，如此童话到似乎只能存在于书本或者动画片当中的事物能否取得成功，甚至是担心迪士尼公司能否收回成本。接下来的事情现在已经不言自明，迪士尼将梦想变成了现实，佛罗

里达州“神奇王国”和东京迪士尼乐园的灰姑娘城堡，香港迪士尼乐园和巴黎迪士尼乐园的睡美人城堡，以及香港迪士尼乐园提供的小飞象旋转世界、灰姑娘旋转木马、狮子王庆典、泰山树屋等等动画当中的场景，这些都让全球的游客流连忘返。主题乐园和度假区不仅提升了迪士尼自身品牌的影响力，它还成为了当地旅游业的支柱，无数的国家和地区对迪士尼乐园的落地都在明争暗斗，哪怕会占用很大的土地面积，并花费很高的承建费用，但随之而来的源源不断的

游客将会让这些成本都变得微不足道。

不过，迪士尼公司对于主题乐园的授权非常谨慎，它需要对这一地区进行详细的考察，以确定在此开国将会得到所希望的效果，也就是“不会砸招牌”，苛刻的要求甚至使得迪士尼乐园从一定程度上反映了当地在世界上的影响力。在美国本土的加州和佛州之外，现在仅有日本东京、法国巴黎和中国香港三地拥有迪士尼主题乐园。据称上海迪士尼乐园项目也已经谈论了多年，不过因为涉及到很多条款，包括迪士尼频道（Disney Channel）的落地和中国内地对境外卫星电视落地的禁令这样的矛盾，使得这一项目目前还没有新的进展。

除了主题乐园和度假区，迪士尼还推出了海上巡游线路，旅客只需一次性支付费用，即可登上迪士尼游轮去参观包括迪士尼自有小岛在内的很多景点。旅途当中旅客可以在游轮上蹦迪或者欣赏舞台剧，以及享受SPA和按摩服务；也会随着游轮停靠，在海边游泳，或者参加探险等很多活动。目前迪士

尼拥有两艘巨型游轮，魔力号在1998年首航，奇迹号首航于1999年，每艘船都包括有1250个客房。目前迪士尼还在打造两艘新游轮，旅客容量将是现有的两倍。



迪士尼游轮魔力号及其布局图

美国之外的迪士尼主题乐园开幕日期

东京迪士尼度假区：东京迪士尼乐园（1983年4月15日）、东京迪士尼海洋（2001年9月4日）

巴黎迪士尼乐园度假区：巴黎迪士尼乐园（1992年4月12日）、巴黎迪士尼影城（2002年3月16日）

香港迪士尼乐园度假区：香港迪士尼乐园（2005年9月12日）

电影娱乐



作为迪士尼的老本行，电影娱乐业务可谓是整个华特迪士尼公司的基石。不过和成立之初纯粹的卡通片制作不同，现在的迪士尼娱乐（Disney Studio Entertainment）主要由华特迪士尼动画长片和真人电影业务两部分组成，此外还包括迪士尼音乐剧等艺术形式，以及迪士尼音乐唱片等。迪士尼公司本身就是在动画当中引入真人演员的先驱，而在独立出专门的电影制作和发行公司之后，迪士尼更是驾轻就熟地在动画与真人、电视与电影乃至模拟信号与高清数字节目等多种形式和媒介当中自如穿梭，对电视台、电

影院的自主掌控也直接推动了迪士尼在电影娱乐方面的进程。

目前，华特迪士尼公司旗下的电影发行品牌除了正宗的华特迪士尼影片（Walt Disney Pictures）之外，还有试金石影片（Touchstone Pictures）、好莱坞影片（Hollywood Pictures）、米拉麦克斯影片（Miramax Films）、皮克斯动画工作室（Pixar Animation Studios）和次元影业（Dimension Films）。在动画长片业务方面，近几年迪士尼最大的动作就是完成了对皮克斯的收购，为创意逐渐衰竭的迪士尼动

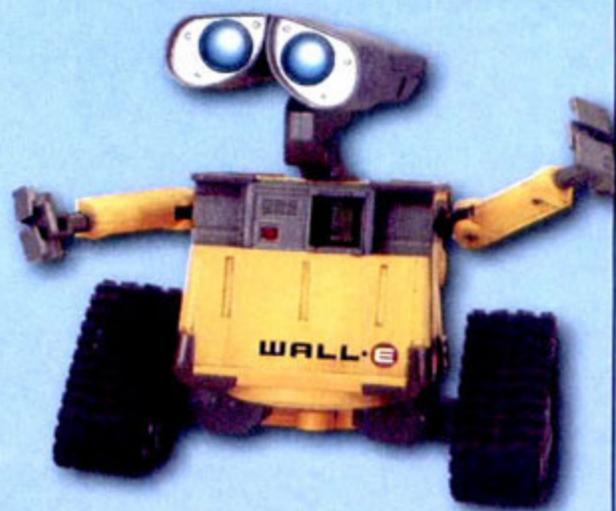
画注入了新的血液；而在此之前迪士尼也已经宣布他们将会把迪士尼动画片场的作品全部改用电脑来制作，于是就有了《超人总动员》、《汽车总动员》、《料理鼠王》以及去年感动了全世界的《WALL·E》。相比一年好几部的动画长片，迪士尼真人电影的产量就不是那么够看了，不过这其中倒是出了好几部精品——最著名的就是《加勒比海盗》系列；此外还有好莱坞影片的《灵异第六感》和《勇闯夺命岛》，试金石影片的《彗星撞地球》和《国家宝藏》系列，以及米拉麦克斯影片的《罪恶之城》，它们都帮迪士尼赚了不少。

在与电影紧密配套的DVD发行业务上，迪士尼也从不落后，它的家庭录像带部门早在1997年就发行了第一部DVD（也就是前面提到的《木偶奇遇记》），2001年又启动了“迪士尼白金典藏计划”，每年限期发行一部经典迪士尼动画长片的DVD，一共10部，限期之后就绝版。第一部白金版DVD就是1937年上映的《白雪公主》，这是《白雪公主》第一次发行DVD，第一天的销售就超过了100万套！又据消息称，迪士尼今明两年

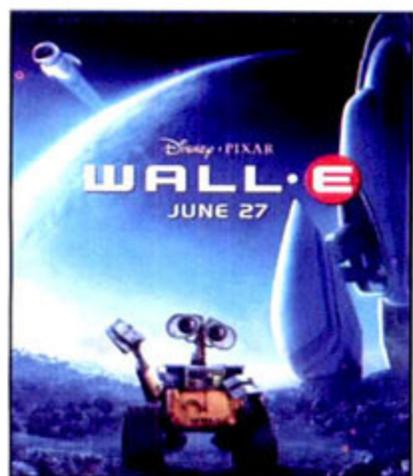
消费品制造

还要发行《白雪公主》、《木偶奇遇记》等几部超经典动画长片的蓝光+DVD复合版，迪士尼充分挖掘产品价值的可见一斑。此外，迪士尼还是首家通过苹果iTunes网上商店销售电影的公司，至2008年已卖出的电影总量就超过了400万部，此外还有几千万部ESPN和ABC的电视节目视频被下载。

在电影发行方面，除了通过其他品牌之外，迪士尼自己也掌握和运转着影片在全球的发行，并通过和本地公司的合作来最终落地，例如迪士尼与吉卜力(Ghibli)就有过发行方面的合作。再比如在中国内地，迪士尼的影片最开始由中录德加拉家庭娱乐有限公司负责引进，2006年8月中录德加拉解散，发行权转到了广东的泰盛文化传播有限公司，合作公司则直接和迪士尼旗下的博伟公司对接，当然这样的模式早在米老鼠诞生的时代就已经形成了。



迪士尼的消费品业务也同样涵盖很多产品类型，玩偶、服饰、食品、电器、数码产品等都有涉及。这一业务早在1929年就开始了，这80年来迪士尼公司一直在扩大周边产品的竞争力与吸引力，并由此带动更加广泛的合作商参与进来，为自己和经销商带来更大的获利空间，也提升整个迪士尼品牌的形象，形成一个更大的产业链条。迪士尼提供有直销网站、直销专卖店和授权销售三种消费品销售方式，授权销售方式是最普遍采用的一种，它在迪士尼的营收当中占到了很大的份额，在我国内地也同样如此。另外，迪士尼还在进行互动类软件的开发，战线确实拉得相当的广阔。



由皮克斯制作的《机器人总动员》

迪士尼赚钱的秘诀



《加勒比海盗》的成功有一半要归于Johnny Depp



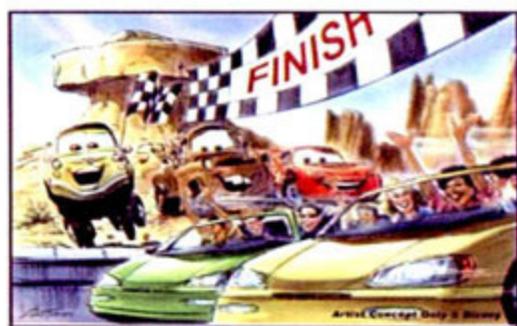
华特·迪士尼生前常说，“It all started with a mouse!” 不过时至今日，家大业大的迪士尼公司已经基本不靠这只老鼠赚钱了。在金融危机到来前的这段时间里，迪士尼公司的营业收入从2005年底的313亿美元增长至2008年底的378亿美元，利润则从25亿美元增至44亿美元，增长速度在整个媒体行业仅次于Google。迪士尼这家老店到底是靠啥

赚钱的？且听Geek分析一番。

先看一个《汽车总动员》及其产业链的例子。迪士尼旗下的皮克斯在2006年推出的《汽车总动员》的全球票房是4.6亿美元，不过这仅仅是一个开始。接下来，迪士尼为这部电影发行了2700万张DVD，生产了无数的玩具，在加州的迪士尼乐园兴建一个“汽车总动员体验站”，创作汽车总动员的电视动画和冰上芭蕾舞秀，开办网上社区……经过这一系列的运作，迪士尼硬生生从一部电影和它的周边产业中收入了50亿美元！从这个典型的商业案例中，我们可以发现迪士尼的一个基本商业模式：以最少的产品实现利润最大化。传统的商业理念是不停地推出新产品，而迪士尼的方法恰恰与传统背道而驰，当然前提是它能创造出真正受人欢迎的内容，也就是所谓的明星业务。迪士尼

公司现任CEO鲍勃·艾格 (Bob Iger) 坚定地奉行这一原则, 他花很大精力去孵化出如皮克斯电影, Lost和Desperate Housewives剧集等明星业务, 而把那些没什么潜力的次要业务砍掉。当发掘出了上述这种叫好又叫座的作品后, 迪士尼就会调动自家的电视网、

周边产品制作部门、主题乐园、DVD发行渠道等通力配合, 从而创造更多的商机, 狠狠地大捞一笔。“狠抓重点”, 这就是迪士尼成功的秘诀之一, 虽然方法有一些极端, 但其中蕴含的智慧和表现出来的魄力确实值得思考和借鉴。



《汽车总动员》为迪士尼带来了数十亿美元的收入

迪士尼在中国



中国不仅人口众多, 而且消费潜力巨大, 这是任何国际企业都不会忽略的市场, 而迪士尼在中国有着极佳的群众基础, 这却又是其他很多品牌所不具备的优势。凭借着深入人心的卡通形象, 迪士尼在市场营销方面甚至不用进行很多的宣传, 只需做好渠道与产品本身即可。事实上迪士尼很早就在中国设立了有分支机构, 不过因为政策方面的原因, 直到2005年香港迪士尼乐园开放之后, 国内市场才迎来了发展的春天。

中国香港和中国台湾自然已经有了完善的迪士尼产品的合作或引进的流程, 而在内地, 迪士尼的产品除了电影发行之外, 最主要的还在于品牌授权下的消费品销售。一线城市的大型商场常常有迪士尼的授权店, 其中以“米奇”专卖居多, 其次是“维尼”, 另外迪士尼还授权普天和迪妙推出过两代迪士尼手机。相信随着政策的进一步放开, 以及关于兴建上海迪士尼乐园的消息的进一步落实, 迪士尼在中国还会有更大的上升空间。

迪士尼在中国大事记

- 19世纪30年代: 《白雪公主》等影片在中国同步上映。
- 1978年: 迪士尼公司正式进入新中国市场。
- 1986年: 迪士尼公司与中央电视台签约, 米老鼠唐老鸭的形象风靡全国。
- 1988年: 香港的迪士尼消费品区域(亚太区)总部成立。
- 1993年: 《米老鼠》杂志开始在中国发行。
- 1994年: 迪士尼制作的小神龙俱乐部开始在地方电视台播出。
- 1998年: 香港迪士尼乐园开建。
- 2005年8月: 迪士尼消费品亚太区总部迁至上海。
- 2005年9月: 香港迪士尼乐园开幕。

虽然在目前看来, 迪士尼在自己最重要的动画长片业务上出现了创意逐渐衰竭的现象, 但《Geek》相信, 在接下来的这个世纪里, 迪士尼公司依靠不断的改革、并购和创新, 应该能够重新获得活力, 继续为这个世界带来欢乐; 同时我们也期待着迪士尼主题乐园开到家门口的那一天。📺



迪士尼公主梦幻世界电视秀



内地某城市的迪士尼专卖店

电视剧，我要看RMVB的

“换台，换台，今天可是《潜×》的大结局！”这样的场景，相信很多朋友都曾遇到过。如果你现在还习惯于守在电视机前，为每天只播两集还奉送无数广告的电视剧牵肠挂肚，那你绝对不能算是真正的Geek。真正的Geek早已告别了这种“老土”的收看方式，而去下载RMVB格式的电视剧来看。可用什么东东来看它们呢？你看下去就知道……



纽曼A10

价格：759元（8GB）



纽曼A10上市时间并不长。它最吸引Geek的是那块1600万色4.3英寸低温多晶硅的液晶屏幕，其分辨率高达800×480。与480×272分辨率的普通播放器相比，画质简直就是天壤之别。由于采用的是华芯飞CC1600芯片方案，A10做到了真正意义上大小通吃，让影迷们不再受视频格式（DivX、Xvid、RM/RMVB等）限制，也省去了恼人的转换过程。如果你还觉得在4.3英寸的液晶屏幕上看还不过瘾，那么通过它的色差接口与电视机连接，效果足以媲美DVD。

www.newman-cti.com.cn

爱国者PM5909

价格：399元（4GB）



对于一部分Geek而言，他们选择MP4播放器更多考虑的是物美价廉。虽然大屏诱人，但价格不菲，仅仅用来看电视剧的确有些浪费。于是，像爱国者PM5909这样的产品进入了他们的视线。作为一款经典机型，PM5909采用烤漆外观，典雅大方，除了支持主流音乐格式播放外，RM/RMVB、AVI、MPEG以及FLV等格式它都通通支持。虽然4GB的容量不算很大，但是保存30集电视剧完全没问题。你在地铁中的时间可以充分利用了。

www.aigo.com



歌美X690HDS

价格：699元（8GB）



歌美X-690HDS是市场上的主流机型，与纽曼A10一样，它也采用了1600万色4.3英寸低温多晶硅的液晶屏幕来确保高质量的显示效果。当然，对RM/RMVB格式视频的支持，也让Geek们不必为片源担心。除此之外，随机附带的遥控器可以在5米的范围内进行操控。与上一代机型相比，X690HDS由于加入了OTG技术，可以外接硬盘，突破了播放器容量的限制，真正成为不受容量限制的“Super媒体播放器”。试想一下，将四季《越狱》从头看到尾，怎能用一个“爽”来形容？

www.gemeitech.com



艾诺V6000HDM

价格: 699元 (8GB)



Geek们可要注意了, 接下来这款产品可是独一无二的。艾诺V6000HDM所配备的屏幕尺寸介于市面上各款播放器之间, 达到4.8英寸。它比4.3英寸液晶屏幕的产品视野更加开阔, 相对于7英寸产品又兼顾便携, 而800×480的分辨率让显示效果细腻。除此之外, 该机还具有高清色差输出, 可以外接大尺寸平板电视机。配合附赠的红外遥控器, 可以非常方便地与家人、朋友一起分享电视剧中的喜怒哀乐。

www.ainol.com



微星MS-701

价格: 348元



要是Geek们不满足在掌上观看电视剧, 那么可以选择微星MS-RM701。别看它外观小巧, 功能可一点都不差。全铝镁合金外壳, 酷似传统的电视盒, 除了提供最常见的视频输出接口之外, HDMI数字接口也是不能少的。支持主流存储卡, 可以流畅播放常见的RMVB等格式视频, 让我们能在大屏幕电视机上体验电视剧中的火爆场景。有了它, 你的DVD播放机可以正式宣布下岗了。

cn.msi.com



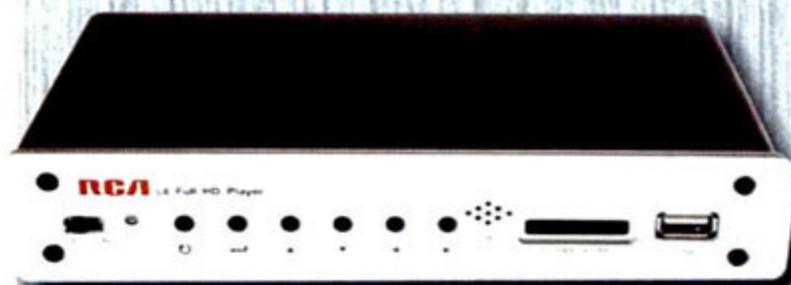
汤姆逊L8H

价格: 678元



汤姆逊L8H是高清播放机中定位比较高的一款产品, 采用全铝机身, 轻触按键设计。除了支持播放MOV、AVI、H.264以及RM/RMVB等格式视频之外, 它还支持1080p高清视频输出, 最大支持码率达104Mbps, 这也是同级别产品中最高的。如果将它与全高清的大尺寸平板电视机相连接, 再播放1080p的片源, 那画质肯定没得说, 视觉震撼非同一般! 有了它, 估计许多Geek再也不想看有线电视了。

cn.thomson.net



海尔HGK-GD09A

价格: 278元



别看海尔HGK-GD09A体积不大, 价格低廉, 但有句话怎么说来着, “麻雀虽小五脏俱全”。除了支持主流的RM/RMVB、MPEG等格式视频之外, 它还能摇身一变成为音乐播放器, 或是数码相框, 可以很方便地在机内对文件进行管理。通过USB接口, 与海量硬盘相连接, 最大支持容量超百GB。如此一来, 我们在看电视剧的时候不用看一集删一集了, 想怎么存就怎么存。

www.haier.com



升了! 升了!

各位别激动,咱今儿说的可不是股市升了,咱要说的是上网本的配置升了。如果天上掉下一块板砖同时砸坏10台上网本,那么里面至少有8台都采用了Atom N270处理器和Intel 945GSE芯片组的配搭。今年一季度,Intel终于发布了N280处理器,现在也终于有了足够的配备N280处理器的上网本给咱选了,今天咱们就去瞅瞅。

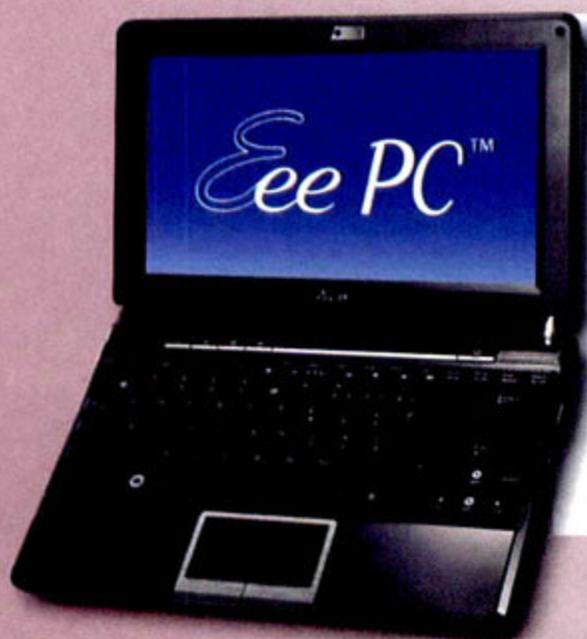
MSI Wind U100 plus

价格: 2999元



说实话,微星的U100是一款性价比相当不错的上网本。最近,它的处理器从Atom N270升级到了N280。而这样的变化到底有多大的性能提升呢?各位千万别指望0.06MHz的主频提升和667MHz的前端总线频率能带来多大的性能飞跃,顶多也只能让你在开机或打开程序时节约做三个俯卧撑的时间。升级之后的U100 plus依然沿用了10.2英寸LED背光屏、蓝牙、802.11b/g无线网卡,最厚道的是这玩意儿的价格依然很和谐。

cn.msi.com



华硕EeePC 1000HV

价格: 新品



天啦,又是华硕的Eee PC。这次他们又干了一件让人匪夷所思的事情——把Eee PC 1000H的处理器从N270升级到了N280,然后想方设法地塞了一颗AMD的HD3450显示芯片进去,于是,独显上网本Eee PC 1000HV就诞生了。拜托!Atom N280处理器虽然比N270强那么一点点,但是它毕竟是单核的啊,配个独显有必要吗?咱们能用这玩意儿来干啥呢?播放720p的爱情动作片?或者是玩WOW?如果你拿双核Atom来配独显,那么我们还觉得可以理解。真搞不懂华硕是怎么想的。

www.asus.com.cn

Hp Mini 110 XP

价格: 329.99美元



如果说用N280换掉N270处理器不算稀奇,那么这玩意儿塞进一块叫“Broadcom Crystal HD EnhancedVideoAccelerator”的1080p高清视频硬解码芯片算不算稀奇呢?除此之外,这玩意儿还支持802.11b/g无线网络,预装WindowsXP系统,售价329美元。如果你钱包长得比较“小康”,那么你也可以选择Vista系统;如果你想省点钱,那就搞一台标配2GB内存和Linux系统的Mini 110 Mi吧,仅需279.99美元。当然,这是海外的价格,国内要卖多少个现大洋我们就不得而知了。

www.hp.com.cn



Founder B102-475

价格: 3399元



按照Intel自己的说法,集成GMA 4000显示核心的GN40芯片组和Atom N280处理器才是天生一对。不过目前GN40芯片组还没普及,所以,大多数厂商都是在原来的Intel 945GSE芯片组的基础上换了一颗N280处理器而已。方正的这款采用10英寸LED屏的B102-475上网本也是这样。不管怎么说,咱不能对上网本的性能有太多奢求,毕竟这玩意儿的产品定位就是这样。

www.foundertech.com



Acer Aspire one D250

价格: 3499元



前几日,咱编辑部的老朱给女朋友买了一台宏碁的Aspire one D150上网本,当他乐呵呵地抱着本本下班回家时,我们就知道——老朱今晚肯定会很“幸福”。不过,D150用的是N270处理器,如今,升级到N280处理器的D250上网本也上市了。虽然这东西依然沿用了945GSE芯片组,而不是应该“原配”的GN40,但是对于那些抱着回家哄MM的态度来买上网本的家伙来说,这玩意儿绝对够了。不信你们去问老朱。

www.acer.com.cn

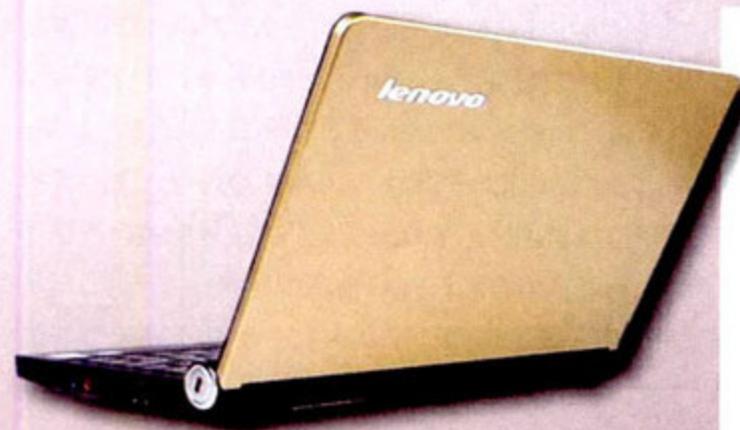
Gigabyte T1028P

价格: 4011元(起)



大家还记得搭载N270处理器的技嘉M912吧?对,就是那台带旋转触屏的上网本。如今这东西升级了,听说高配版的T1028P会搭载N280处理器,屏幕也升级到10.1英寸,最拉风的是它不但支持802.11a/b/g无线网络,而且它还带有SIM卡插槽,支持3.5G功能。不过T1028暂时只在台湾省有售,而且最低配置的版本也要大概4011元人民币。要不,你再持币观望一下?要是你手里没币可持,那就跟咱一起饱饱眼福、流流口水算了。

www.gigabyte.com.cn



Lenovo IdeaPad S280

价格: 新品



终于看见Intel GN40芯片组和Atom N280处理器“有情人终成眷属”了。不过这款IdeaPad S280本本采用了分辨率为1280×800的12英寸TFT屏幕、2GB DDR2内存和DVD刻录光驱,我们不知道这玩意儿还能不能叫上网本。目前咱们还不清楚这款产品的价格,但看在N280处理器的份上,咱们姑且把它算作上网本吧。

www.lenovo.com.cn

iPhone 3G S 出场! 统统让路!

北京时间6月9日凌晨, 第三代iPhone——iPhone 3G S终于现身。一时间, 其他所有的手机, 哪怕是索尼爱立信有史以来最NB的Aino, 都在新iPhone的光芒下显得黯然失色。

苹果iPhone 3G S

价格: 199美元 (16GB) / 299美元 (32GB) · AT&T两年合约

刚刚上市没几天的Palm Pré好日子尚且没过足瘾, 如今就已是天敌当前了。在6月9日举行的WWDC 2009大会上, 苹果发布了第三代iPhone。相较于前面的两代产品来说, iPhone 3G S由全新的零部件构筑而成, 并且安装了3.0操作系统, 解决了上一代产品不支持彩信, 蓝牙无法传输文件以及管理器中没有复制粘贴功能等顽疾, 在人性化方面做出了很大的努力。另外需要给广大同胞们说明的几点是: 首先, 苹果这次拉拢到TomTom, 为3G S提供一整套的顶级GPS导航软件; 其次, 将摄像头升级为了320万像素自动对焦, 并支持微距拍摄功能; 第三, 这次3G S对HSDPA、同步录音、视频录制、硬件加密、语音控制等功能有了更为全面的加强和细化。这样一来, 即便是主流的消费者也能完全接受iPhone了, 可以说现在的3G S比前两代产品更具王者之相。当然, 除了iPhone 3G S, 下面几款产品同样也会让Palm Pré感到头疼, 欲知详情者请继续往下读。

www.apple.com



夏普SH-06A NERV

价格: 新品

历经十年不衰的《新世纪福音战士》(简称EVA)让无数人产生过认同感, 也让无数人产生过挫败感, 不过这都不耽误GANIX靠着EVA大赚特赚。最近, 夏普就打着EVA的幌子发布了一款NERV ONLY限量版手机, 它令人恐怖的配置相信会让别的手机厂商也深感挫败。SH-06A NERV是为最新的《新世纪福音战士新剧场版: 破》量身打造的, 其身影会出现在该部影片当中。NERV手机外观上的各个部件均由庵野秀明和Studio Khare监修, 从外观配色、材质用料、UI到字体、主题、待机画面、铃声等统统都被EVA元素所包围。此外, NERV手机还加入了对第二代杜比定向逻辑技术的支持, 以及一枚拥有专业相机功能的1000万像素28mm广角摄像头, 并配备了一块3.3英寸1677万色的FWVGA (480×854像素) New Mobile ASV材质的防窥视显示屏。可惜这部“破”机只在日本本土销售, 其中两万台得通过预订得来, 一万台将在实体店销售。顺便透露一点, NERV手机支持GSM/WCDMA/HSDPA网络, 国内的EVA fans还是有可能会用上的。

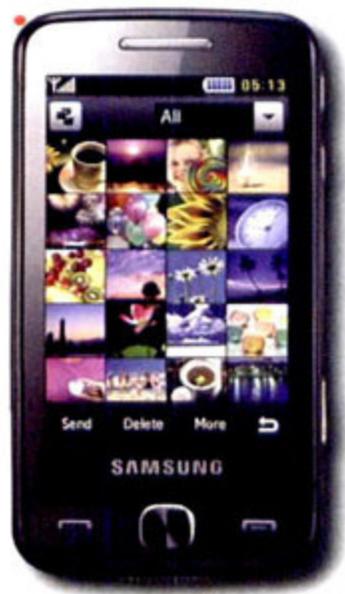
www.sharp.co.jp

三星M8910

价格: 新品

韩国人最大的乐趣便是和日本人较劲, 夏普借着NERV刚刚步入1000万像素的殿堂, 三星就神经质般地发布了这款拥有1200万像素摄像头的M8910。这款代号为Pixon12的新机毫无疑问就是三星Pixon (M8800)的正统继承人, 但奇怪的是作为升级产品, M8910的屏幕却莫名其妙地缩水至3.1英寸; 可能是出于节能的考虑, 屏幕材质也更换为1600万色的AMOLED屏幕。而摄像头虽贵为28mm广角, 但材质依然停留在CMOS之上。当然, 在M8800的基础之上, M8910还引入了三星数码相机特有的Smart Auto功能, 也就是系统会根据不同的拍摄环境自动调整到合适的拍摄模式当中。至于该机能以30fps拍摄出720×480像素的视频也将成为一个很大的卖点, 喜欢玩自拍的朋友有福了。

www.samsung.com



索尼爱立信Satio

价格: 5680元

千万级像素大战目前真可谓是“你方唱罢，我登场”，前面那俩哥们刚刚顺利通过千万级验收，索尼爱立信也不甘寂寞正式发布了之前被称作Idou的1200万像素产品Satio。Satio在专业相机功能方面和大多数千万级像素手机差别不大，微笑快门、ISO调节、防抖等功能都已成为行业内的标准配置，无甚新意。倒是首次被引入的Symbian Foundation系统平台惹人关注。

它整合了S60第五版、UIQ以及NTT的MOAP平台开发而成，可说是有容乃大的最好体现。另外，Satio还引进了WLAN、HSDPA等无线接入功能，这对全面发挥Push mail有着相当大的帮助。可以预见，黑莓的日子将不会再像前几年那样好过了。

www.sonyericsson.com



索尼爱立信Yari

价格: 3500瑞典克朗 (约合3000元)

将以黑白两种配色上市的Yari让我们看到了PlayStation手机的希望，虽说2.4英寸26万色的QVGA屏幕和支持自动对焦的500万像素摄像头在当下已经不能引起人们的骚动了，但被划归在FUN系列当中的Yari依然有其独门武艺。Yari作为一款不折不扣的游戏手机，虽未被扣上PS游戏手机的帽子，不过它却意外地拥有了游戏加速感应器和设置在屏幕上方两侧的A/B游戏专用键，玩家们可以上PlayNow Arena下载不计其数的游戏程序，然后像用Wii那样去进行体验。值得注意的还有一点，这次索尼爱立信在存储介质上没有选择以往配备的记忆棒，而是投身到microSD卡的阵营当中，这算是对索尼的示威还是咋地？请高人出场为广大Geek指点迷津。



索尼爱立信Aino

价格: 5000瑞典克朗 (约合4400元)

宽容的索尼这次还是给自己的孩子留了条后路，虽说索尼爱立信叛逆性地发布了一款和Wii操作方式很接近的Yari机型，但索尼方面仍然克服了自身的重重困难，把PSP游戏主机的部分功能移植在了这款Aino身上。利用PSP主机上广为流传的Remote Play功能和WLAN，今天我们也把Aino变身成一部PS3游戏机的无线控制器了，无论是作手柄也好还是作遥控板也罢，其他品牌可没这优势。Aino还采用了索尼爱立信自家的A200交互界面，配合那块240×432像素的3.0英寸触摸屏使用真是相当惬意，而810万像素摄像头和HSDPA的运用更是充分保障Aino能发挥出各项技艺。最后回答一个大家比较关心问题——该机不是智能手机。

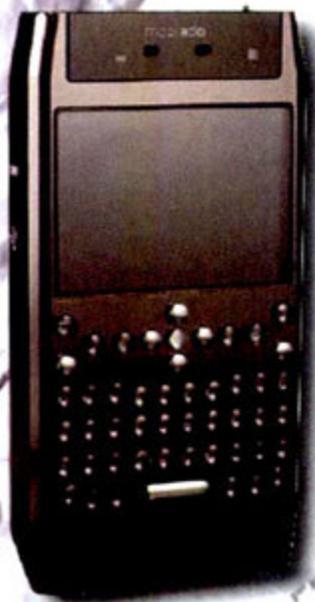


Mobiado GRAND 350PRL

价格: 2600美元

加拿大奢华手机品牌“毛不要多 (Mobiado)”看到诺基亚E71热卖之后，总结出—条道理：毛不要多，但按键要多！于是乎我们看到了这款不伦不类的奢侈玩艺。我们称350PRL为怪杰绝对错不了，从来在设计路线上走个性风格的毛式品牌这次终于向另一种风格屈服了，但相比市面主流的QWERTY智能手机来说，350PRL机身上所运用到的珍珠、蓝宝石、水晶、航天级金属等材料则完全可与那些奇珍异宝相媲美。在功能方面，350PRL与E71倒也别无二致，反而是这次为尊贵的客户们所准备的黑、金、粉、白四色不同版本令人有了意外的收获，它表现出了在毛式品牌身上向来少见的活泼与时尚的气质。

www.mobiado.com



新机镜头一大堆!

不知道是否是因为大家在夏天使用或者购买相机的几率要高些,不然这些相机厂商为何要在天气这么热的夏天推出这么多新相机和新镜头?说实在的,这不是存心让我们在这个酷暑,更觉得烧得慌么?



索尼 α 230+ α 330

价格: 新品



外观设计一向是索尼的长项,这次索尼又再次施展此项特技,一口气推出了 α 230、α 330、α 380三款单反相机+四支镜头。α 230、α 330配置了1020万像素CCD, α 380则搭配1420万像素CCD,并均都支持机身防抖技术和支持SD/SDHC卡(别忘了索尼有自家的棒子)。为了和α 230这个低端版本有所区别,α 330、α 380还搭载了快速AF实时取景功能和可上下翻转的2.7英寸LCD。不过总的来说,这三款单反相机和去年的产品并没有什么变化,连索尼粉丝最期待的高频视频拍摄功能都没有。这三款相机除了操作界面采用了彩色菜单,光圈、快门图标做得十分形象外,真的没有什么能让我们拥有购买新机的冲动。不过新推出的DT 18-55mm F/3.5-5.6、DT 50mm F/1.8、DT 30mm F/2.8 Macro、DT 55-200mm F/4-5.6镜头就好多了。这些镜头,不仅让初级用户拥有了更多的选择外,还都具备SAM平滑超声波马达技术,最重要的是它们在价格上也平易近人。

www.sony.com.cn

宾得K-7

价格: 新品



在单反相机领域,宾得总是扮演着老黄牛的角色,在知名度上还不如索尼这个后生。但这一次,宾得可算是下了血本,拿出所有看家本领在K-7上下了重注。如今K-7的个头比K20D还要小巧,搭载了第二代DR除尘机构,同样拥有出色的耐操性能、SR机身防抖功能和10万次快门;3英寸LCD也采用了当下最高规格的92万像素高分辨率,可更好地辅助实时取景模式功能;光学取景器的视野覆盖率达到了100%;TTL全开光圈77区分割测光令测光更加准确;新型11点宽区自动对焦系统即便在弱光下依然有强悍表现;连拍速度高达5.2fps;并支持720p高清视频拍摄这种当下流行的先进功能!此外,宾得还同时推出了smc PENTAX-DA 18-55mm F3.5-5.6 AL WR 和 smc PENTAX-DA 50-200mm F4-5.6 ED WR镜头。这两支镜头,同样出色的耐操性能,涵盖了从广角到长焦的拍摄范围,在业内是首创。毫无疑问,“宾工厂”的这套全新相机确实很诱人,但大家在要下手前还须三思,毕竟恋爱和结婚还是两回事儿。

www.pentax.com.cn



松下M和R转接环

价格: 新品

作为电子巨头,松下在光学技术方面并没有什么值得称道的地方,但幸运的是,它傍住了莱卡这个赫赫有名的靠山。因此松下在成功推出采用M 4/3系统的G1和GH1单反相机后,特地开发出了DMW-MA2M和DMW-MA3R这两个转接环,使这两款相机可以很好地匹配莱卡M卡口和R卡口镜头。尽管使用转接环后,镜头仅支持手动对焦,但莱卡镜头出众的光学品质可显著提升照片、高清视频的拍摄效果,应该会让不少人心痒痒。不过,大家需要记住的是,它们只是转接环而已,烧钱之路才刚刚开始。

www.panasonic.com.cn



松下Class 10 SDHC卡

价格: 新品

在白菜价的大容量闪存卡已逐烂街的今天,闪存卡的速度才是应该要优先考虑的。想想看,目前就连入门级单反相机拍摄的JPEG格式照片,动不动都是6MB左右;拍摄的高清视频或者下载的高清电影也以GB论,慢腾腾的传输速度完全是浪费生命。既然现在还没有读写速度高达60MB/s的下一代SDXC卡现身,那松下这种速度高达Class 10的SDHC卡也是个不错的玩意儿。松下GOLD系列SDHC卡22MB/s的最高传输速度已能满足一些速度狂人的需求,不过你得付出更多的银子才行。

www.panasonic.com.cn



适马DP2

价格: 5100元

如果你既要求相机轻便的同时,又要求相机具备高画质,那么适马DP1显然应该作为第一选择。不过,大家花这么多人民币买个相机,也不能只顾及DC的画质和身材,而不顾拍照的快感啊! DP1慢腾腾的对焦性能,缓慢的存储速度,会让我们本该充满了激情的摄影变得兴趣索然。而最近才推出了DP2也做了一些改进:将定焦镜头焦距改为41mm,最大光圈扩展到F2.8。但DP2的单张照片仅500万像素分辨率,连目前市场上的卡片机都比不上,再加上比入门单反相机+含镜头还高的价格,真的很难让人掏腰包啊!当然,拿钱不当钱的主除外。

www.sigmaphoto.com.cn



JVC GZ-X900

价格: 12万日元

DC、DV将来到底谁会干掉谁,我们现在还不知道?不过,从现在前阵子发布产品来看,DV似乎要挂了,但JVC GZ-X900的出现,让我们看到——DV干掉DC也并非不可能。对于GZ-X900,各位同学不必去看它的外形,仅需知道这玩意儿配备了1/2.33英寸、总像素1029万的CMOS,就能明白它多牛x了。这玩意儿的成像系统都针对照片拍摄进行了优化,与DC几乎没差别,DC具备智能拍摄模式,它也都具备。此外,它还能进行600fps的高速视频拍摄,在视频拍摄过程中甚至随时记录530万像素的照片。你说,DC与DV的胜负谁能定?

www.jvc.com.cn



不差钱，视频编辑男的败家玩意

当年拿着DV街头偷拍的日子已经离他们远去，会声会影、Premiere、威力导演这样的非编软件，AE (After Effects) 这样的合成软件，他们已经不再陌生。凭着这些年的打拼，如今他们已经成为业内的知名人士，“烧钱”更是不眨眼，近万元的采集卡、万元级的显卡、数万元的绘图显示器不在话下。今天，《Geek》就带大家来看看视频编辑男们这些败家的玩意儿。

动静色彩皆逼真

艺卓ColorEdge CG242W 绘图显示器

价格：68000元

同样是一款24英寸的LCD，市场价一般不超过2000元，艺卓ColorEdge CG242W你凭啥值六万八？既然是专业的绘图显示器，自然有专业的地方。

99%的sRGB、97%的Adobe RGB色域，这是普通液晶无法（一般只有72%左右）比拟的。显示PAL/SECAM、SMPTE-C及HDTV等播放中的色彩不在话下。不要问“色域”是什么？反正色域越大，显示器屏幕显示的颜色更加丰富、色彩还原更加真实。提供的硬件校准功能还可以对显示器本身进行校准，保证校准过程中色彩真实、减少色彩损失。硬件校准还不够？那试试提供的ColorNavigator色彩校准软件，亮度、白点以及伽玛值的设置变得自如，再配合3D色彩对照表，色彩不真实也难了！

www.eizo.com.cn



蓝光魅影

索尼BWU-300S蓝光刻录机

价格：4999元

D5、D9刻录对他们来说，都是过时的玩意儿了。现如今，要整就整BD（蓝光光盘）刻录，一张盘没20多GB都不好意思拿出手。索尼的这款BWU-300S蓝光刻录机就是他们“烧盘”的武器，支持最大8×的BD-R（单双层）刻录速度，一张25GB的BD光盘一刻钟就搞定了。BD-RE的刻录速度也有2×，低成本的LTH型BD-R刻录速度也可以达到2×。支持BD，BWU-300S也没忘记DVD和CD刻录，DVD+R最高可达16×、CD-R最高可达48×。

www.sony.com.cn

够梦幻、够专业

丽台Quadro FX 5800图形显卡

价格：24500元

对咱普通用户来说，有一块GeForce 9800GTX+或者HD4850显卡，就乐得屁颠屁颠的了。对专业的视频编辑人员来说，这样的显卡都没法用，对于3D场景的渲染、合成是无法完成的，玩玩3D游戏还差不多。有了丽台这块Quadro FX 5800专业图形显卡，采用nVIDIA Quadro FX 5800芯片，显存容量高达4GB（512bit位宽），主流的9800GTX+显卡也不过512MB。通过nVIDIA PureVideo HD技术让高清视频、蓝光电影的播放更流畅，呈现梦幻般的画质。采用240个SP单元、搭配128位精度图形管线，通过nVIDIA高精度、HDR技术，实现强大的视频处理能力。

www.leadtek.com.tw



我的书又变多了

WD My Book 2TB移动硬盘

价格: 4499元

现在160GB/320GB的移动硬盘比较常见,但WD(西部数据)的这款名为“My Book Studio Edition II”的2TB移动硬盘就不多见了。对视频编辑人员来说,2TB什么概念?可以放80张蓝光光盘、400张普通DVD光盘的内容。提供了四种接口,有常见的USB2.0接口,不过,对视频编辑人员来说,USB2.0蜗牛般的传输速度已经无法忍受了,好在还支持速度更快的火线800/400、eSATA接口。因为是GreenPower硬盘,发热量少、耗电量低,又不用担心长时间的拷贝操作。此外,对很多Mac迷来说,对Mac HFS+格式的支持无疑让他们兴奋。

www.wdc.com/cn



追求的就是精确

肯辛通K64325轨迹球鼠标

价格: 700元

他们不是游戏玩家,不用追求鼠标的频繁点击操作,他们追求的是精确定位,不求速度、但求精度。肯辛通K64325就是这样一款轨迹球产品,采用超大的追踪球设计,可以和鼠标底座分离,通过采用的钻石之眼(DiamondEye)光学技术实现准确的定位和指针控制,指针速度和按键控制想怎么调节就怎么调节,支持USB/PS2接口。作为苹果的长期合作伙伴,肯辛通的玩意儿就是帅。除了定位,败家的视频编辑男们闲着没事还可以把轨迹球拿出来当玻璃球玩,听说手感弹性都不错哦!

www.kensingtonchina.com



视频采集也疯狂

康能普视EDIUS NX(特惠版)采集卡

价格: 7800元

384×288像素这样采集分辨率的视频采集卡早已成为他们的古董,如今,非720×576(PAL)采集分辨率这样广播级的视频采集卡不装,最起码也得康能普视EDIUS NX(特惠版)这样的档次,否则做出来的视频都不好意思拿出来播。作为DVStorm XA的替代品,EDIUS NX升级了接口,支持PCI-E,提供Canopus DV、YUY2(无压缩)、Canopus无损、Canopus HQ四种采集方式,支持IEEE1394、S-Video、复合视频组合视频输入/输出以及非平衡音频输入/输出。采用Canopus HQ编解码器,可输出高清质量的视频。如果想进行实时HD视频的输入/输出,要再加些银子购买HD扩展选件。而且EDIUS NX还提供了AE、NewTek LightWave 3D的视频输出插件,方便进行编辑和设计。

www.canopus.com.cn



揭开色彩的“真相”

爱色丽i1 Display 2显示器校色仪

价格: 2900元

同样是一张美女的PP,在不同的显示器上我们会惊讶地发现肤色有不小的差异。到底是谁欺骗我们的眼球?有了显示器校色仪一切真相大白。爱色丽i1 Display 2显示器校色仪是视频编辑人员常用的玩意儿,支持对CRT、LCD和本本液晶屏幕进行校色,只要跟电脑USB接口连接,运行自带的i1 Match软件,将鼠标形状的探测装置挂在显示器中央,然后就可以进行校色并生成色彩配置文件。近3K的价格虽然有点败家,但是校色之后,真实一截的视频、图片色彩也算欣慰了。为了防止磁场等因素让显示器色彩失真,定期校色也成了他们的日常工作。

www.xrite.cn



玩水啰!

到了七月,从海南岛到黑龙江都进入了夏季。一年里也就这么几个月的时间能让大多数人舒舒服服的在水里泡着。所以大家一定不能耽误功夫,赶紧带上装备去玩水啰。



LZR Racer Bodyskin泳衣

价格: 全身款529.99美元/半身款349.99美元/短裤款229.99美元

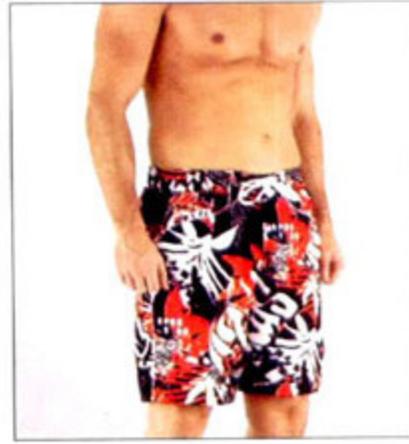
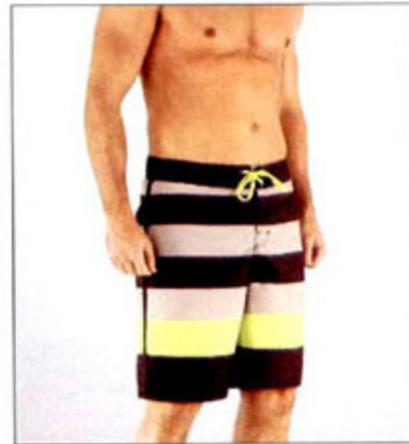
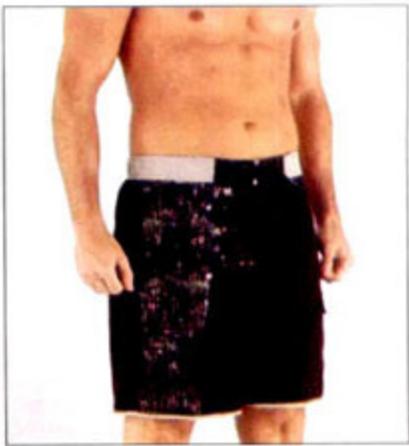
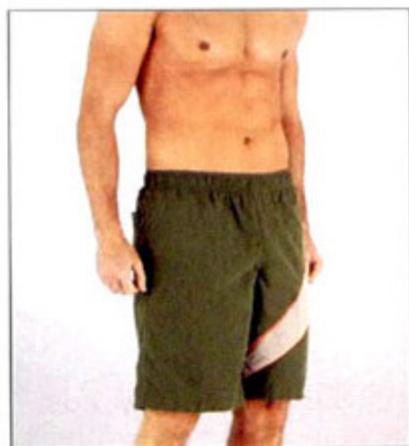
《Geek》其实深知运动发烧友和运动装备发烧友的区别,可既然好不容易能够玩水,一些能够彰显自己的专业性和品味的专业装备又有何不可呢。说到专业,Speedo的鲨鱼皮泳衣自然是泳衣中的战斗机,去年夏天水立方里的那些运动员们要是没穿上鲨鱼皮,简直都不好意思跟人打招呼。运动员们的鲨鱼皮是量身定做的,除了价钱不菲外,使用寿命也很成问题。民用版的就好得多,至少是用拉链而不是专业版那样靠胶水粘合。这款泳衣有全身、半身和短裤三种款式,无论哪款都会让你即使只是在泳池边摆POSE也很帅。

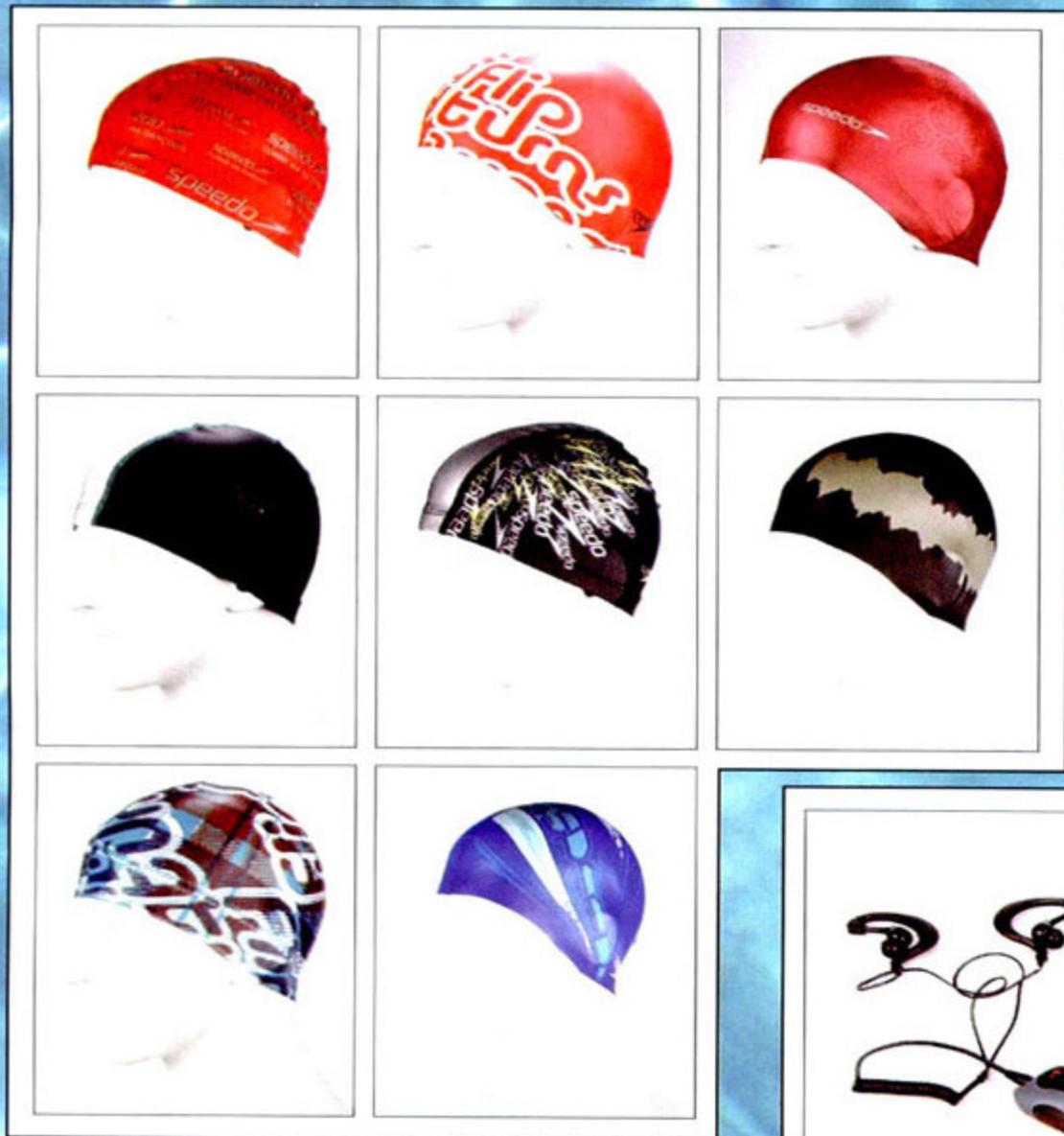


Speedo游泳短裤

价格: 49.99美元

鲨鱼皮虽好,但你要是如本人一样属于两头小、中间大而且线条流畅,过渡自然的纺锤型身材,那还是选择普通的游泳裤视觉效果更佳。如果你以为如今的游泳裤还是以前那种紧身小裤衩,那么你已经out了。如今的游泳裤外观上已经和普通沙滩短裤没什么两样,即使你穿着从游泳池走回家也不会有什么回头率(当然,仅限夏天)。由于这玩意儿采用吸水率低的快干面料,即使面料湿透也不会失去蓬松的感觉,还干得很快。当然,为了保证这些大裤衩的私密性,其实里面还是有紧身的内衬的。愣着干什么?还不赶紧挑一条?





Speedo硅胶泳帽

价格: 16.99美元

专业选手们都戴泳帽,是因为这样可以有效的减少水流的阻力,提高运动成绩。我们这些去泡水的戴泳帽,是因为专业选手们都戴泳帽。其实除了这种假装专业的扮相以外,也是为了保护头发。一方面头发长期浸泡在含氯的水中(泳池)或是咸水(海边)会对发质造成伤害,另一方面也避免你的头发被某人误认为是水草而连根拔起。要达到这种目的,一项弹性极佳,剪裁合理且防水的硅胶材质的泳帽最是合适不过。



Speedo光学泳镜

价格: 单只镜片9.99美元/头带14.99美元

说来奇怪,玩水虽然会让人觉得凉爽,却也经常要承受强烈的日光。身上晒晒倒没什么,反正现在也流行小麦色的肌肤,可眼睛却无法承受强烈的紫外线,于是一款合适的泳镜也是玩水不可缺少的装备。考虑到我等Geek大多近视,于是我们推荐这款能够配用带屈光度镜片的泳镜,只要你近视在800度以内,这款泳镜都能给你提供清晰的视野,让你看到水下那些不常见的独特风景。除了带屈光度的镜片,这款泳镜还可选配三种尺寸的头带,好适应各位大小不一的脸。



Speedo 防水MP3

价格: 1GB版本119.99美元/2GB版本199.99美元

有没有人喜欢走路或是跑步的时候,带上心爱的iPod?到了泳池里,iPod可就不用上哪。不过,玩水的时候我们也可以听听音乐,只要你选择Speedo的这款从头(耳塞)到脚(机身按键)都全部防水的MP3。

它采用流线型的外观设计,好在你游动的时候减少阻力,比实际需要稍大的体积和轻质材料的外壳使它在脱落的时候能够浮在水面上,这样你就不用潜到水里摸索了。什么?你担心音质?如果我告诉你这款MP3是和iRiver联合开发的呢?

speedo

以上产品均由专业游泳运动品牌Speedo提供,
网址 www.speedo.com

户外散心去

消费指数下降、股市下跌、大量企业破产，最近这些消息是此起彼伏。生活压力大呀，整天提心吊胆，生怕某天老板把你fire掉！伙计，别被压力逼疯了，这种环境下更应该放松，把自己当成一头驴子，背着家当到远离都市喧嚣的高山、峡谷、小溪旁停留，看着久违的绿色，听着大自然各种的声音，把工作生活中的压力抛到九霄云外去。心动乎？那就赶紧去准备装备吧，当一个逍遥自在的驴子。

多特Aircontact 65+10背包

价格：1949元

修其身而后交，善其谋而后动。所谓驴行，就如同牲口一样背着装备在崎岖的道路上走。由于行走时间较长，背包就成为不可或缺的装备。好的背包应该拥有优秀的背负系统，给驴子提供一个舒适的背负体验，说白了就是让背负的重量科学地转移到人体可受力部位，减轻肩膀的负担。有了背包你就不用担心肩膀被拉得红肿，户外之旅变成灾难之旅了。

www.deuter.cn



CAMP ARCTIC 400羽绒睡袋

价格：1300元

驴子都知道，没有什么装备比睡袋更私密了，所以什么装备都可以借，但是睡袋这玩意儿万万不能借。当然，如果有漂亮MM找你一起试用，那《Geek》也不方便多说什么了。CAMP这款睡袋保暖系数有着难以想象的-17摄氏度的极限温度，基本上靠它在全国的野外都能适应，除非你想冬天去黑龙江漠河挑战身体极限。由于内部是以天鹅绒填充，它的重量只有1.1kg，随身携带不会有任何问题。

www.camp.it



LUXE firefly萤火虫帐篷

价格：820元

居者有其屋，孟子这个古老的愿望我们要在城市里实现估计有点难度。但是在户外，一个小小的私密空间，暂时与外界隔开，我们还是能办到。LUXE这款帐篷带给我们的感觉就是轻，作为一个单人帐篷，它只有1.38kg。但性能上，它可是一点也不含糊。它采用超轻高耐磨的面料，防水能力不在话下，即便外面打雷下雨里边也不受影响。当你走上一次爆线以后，就知道选择这东西的英明了。当然，你要是为了“混帐”而买个双人帐篷背在身上折磨自己也是可以的。

www.luxeoutdoor.com

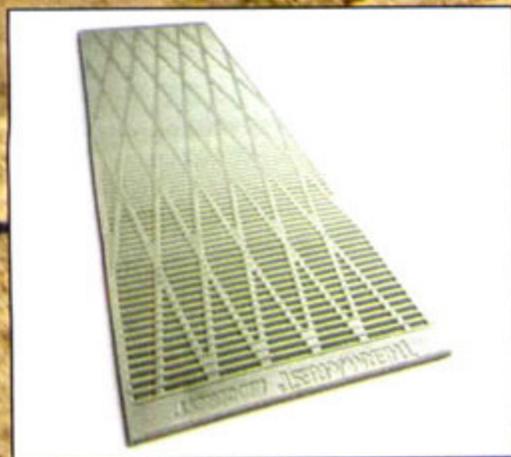


发泡防潮垫

价格：280元

看过《垂直极限》的Geek应该会发现他们的装备中有一种垫子，这就是我们俗称搓衣板的发泡防潮垫。别看它其貌不扬，它可是极限户外的必备品呢。为啥？因为它能让你感到温暖，这个拥有2.6隔热系数的家伙，甚至会让你察觉不到自己是躺在雪地上。如果你电影看得多，甚至会发现，许多野外狙击手也很爱用它。没办法，谁叫它让人感到舒服呢。

www.thermarest.com





火枫FMC-K5单人不粘锅

价格: 120元

如果你认为在户外只有拿不锈钢饭盒泡方便面吃,那《Geek》只能说你太out了。就目前户外装备而言,早就进入了舒适性和个性化的时代。忘记不锈钢饭盒吧,要玩就玩专业的——户外单人不粘锅。它采用大小两锅设计,在内层使用了瑞士最新不粘锅涂层,真正做到滴水不沾,但是要小心别用尖锐金属刮伤涂层。另外,锅的大小刚好可以将气罐、炉头、餐具统统装下,有效节约空间。



LEKI登山杖

价格: 72美元

www.leki.com

行走是一种快乐,行走也是一种折磨。当年红军叔叔爬雪山过草地,砍了不少树枝做简易拐杖。现在我们也想在户外用用这天然的工具,奈何林业局不答应。所以我们只有买现成的登山杖了。买的时候记得登山杖要买就买一对,在机耕道行走时你就能充分体验到双杖的优势了。



LA SPORTIVA登山鞋

价格: 1300元

千里之行始于足下,鞋子这东西可是有讲究的。如果你穿着休闲鞋来驴行,恭喜你,机耕道加上碎石小道带给你脚底按摩的快感会让你终生难忘。一双精品登山鞋至少应该做到以下几点:整皮制成的鞋面,没有任何的缝隙;采用Gore-Tex面料内衬,做到防水性与透气性完美的结合;采用意大利VIBRAM的鞋底,可以应付高山、草原、戈壁等大部分户外地形。当然,看到光滑石头可别去踩,100%包你摔跟头。

www.lasportiva.com



步林分体式气炉

零售价: 90元

吃好喝好才能走得更远,虽说玩户外的驴子对于吃不会有太多讲究,方便面、面包、压缩饼干都能成为主食,但是既然我们有条件为啥不改善一下呢?分体式炉的最大好处就是支撑架大,即使大一点的锅也能平稳安放,还具有电子打火功能;同时具有火力强大,热效率高等特点。有了它,我们可以早点做好饭,然后邀请初来乍到的女驴子共享美餐,剩下的,《Geek》可是啥都没有说!

www.cnbulin.com





娃娃谷@哈哈乐社区

准爸妈的搞笑语录

关于长相

娃娃：你说以后我们家小孩像谁？

娃爹：像我。

娃娃：干嘛不能像我！

娃爹：你眼睛没我大吧，像我比较好；鼻子没我挺吧，还是像我比较帅；眉毛没我浓，我的比较好……

娃娃大怒，拍肚而起：敢情我在你眼里长得丑死了，没个地儿好啊！

娃爹慌忙安抚：不是啦不是啦。

娃娃：那你说，什么地方长得像我？

娃爹开始仔细端详娃娃。

娃爹：要不，耳朵像你？

娃娃：……

关于性别

娃爹：你想要男孩还是女孩？

娃娃：男孩。

娃爹：为什么啊？

娃娃：等我四五十岁半老徐娘逛马路时，手里勾着一米八的二十来岁大帅哥，知道的知道是我儿子，不知道的以为我钓的小凯子。

哈哈，多有面子！

娃爹：……

关于吃

娃爹：明天晚饭想吃什么？

娃娃：带鱼。

娃爹：怎么想吃带鱼啦？

娃娃：不是我想吃，是他想吃（理直气壮地指着肚子）。

娃爹：后天烧牛肉怎么样？刚才他发短消息给我啦。（理直气壮地指着娃娃的肚子）

娃娃：……

娃娃：好哇，你竟然打着他的旗号招摇撞骗！

娃爹：凭什么他能告诉你，不告诉我。

娃娃：因为我穿防辐射服，有屏蔽作用，他的短消息发不出。

娃爹：……

关于按摩

娃娃：老公，人家说爸爸每天要按摩妈妈的肚子，这样能促进胎儿成长。

娃爹：是哇？怎么按啊？

娃娃：就是顺时针转几圈，再逆时针转几圈。

娃爹认真听后，开始按摩。

娃爹：哦，这个不难，和搓麻将的手势一样也。哈哈，来来来，宝宝啊，老爸教你搓麻将哦，哗啦啦，哗啦啦……

娃娃（白眼）：……

关于意义

娃娃：怀孕太辛苦了，吃不下，睡不好。你说生孩子有什么意思呀？

娃爹：哎呀，以后就有小朋友给你欺负啦。

娃娃：没有他，我也可以欺负你啊。

娃爹：不一样的，我会反抗的，而他不会。

娃娃：……

关于吃饭

娃爹：晚上想吃什么？

娃娃：没胃口，不想吃。而且说了你也不会烧。

娃爹：说呀，想吃什么？

娃娃：烤！乳！鸽！

娃爹：……这个啊，那上馆子吃吧。

饭毕。娃娃揉着肚皮满意地走出茶餐厅。

娃爹：还说没胃口，刚才不是挺能吃的？

娃娃神情幽怨：怎么办，孩子他爹。咱娃喜欢上馆子，俺们养不起啊。

娃爹：……

关于运动

饭毕，娃娃横卧沙发，打着饱嗝。

娃爹：不要一吃好就躺，等下胃又要不舒服了。起来动动。

娃娃：不要。我累了。

娃爹：起来起来，不要这么懒。不要让我再看到你还赖在沙发上啦。

话毕。娃爹下楼倒垃圾。

娃爹：你还躺着不动啊！

娃娃：瞎说，没看到我的脚趾头，手指头一直在动啊！

娃爹：……

关于称呼

某天，娃娃一脸愤怒。

娃爹明知故问：怎么啦，谁惹您不开心啦？

娃娃：哼，还有谁，姓徐那小子！

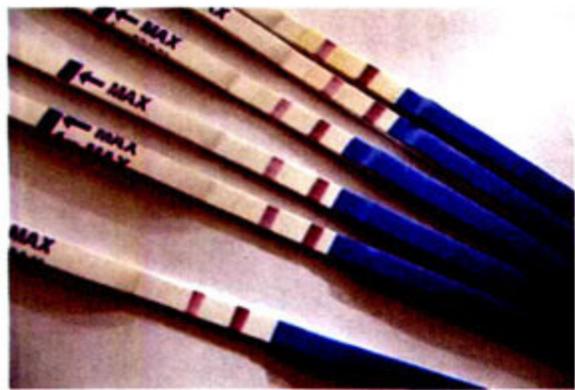
娃爹恍然大悟，指着娃娃肚子：你这姓徐的小子，咋又惹你娘不开心啦！

娃娃：……

关于早饭

双休日，早上8点。





娃爹：你可以起床了，8点啦。
 娃娘：今天休息也，不要吵！
 娃爹：起来吃早饭啦，BB饿了！
 娃娘：不会的，我昨天夜宵吃得饱饱的。再说，他饿了会踢我的啦。
 娃爹：他都被你饿晕了，没脚力踢你啦。
 娃娘：……

关于睡觉

双休日，早上7点半。娃娘已醒，辗转难再眠。看娃爹好睡，心生不爽。开始惹娃爹。娃爹无奈，睁开朦胧眼。悲哀得看着活力无限的娃娘。
 娃爹：再睡会儿？
 娃娘：睡不着。
 娃爹：那，你起来自己玩一会儿，让我再睡会儿？
 娃娘笑眯眯：我是这种好人吗？
 娃爹：……

关于进餐

晚餐后。
 娃娘一抹嘴：我吃饱了。
 娃爹愤起：不行，再吃点，你现在是两个人，怎么还吃这么点。
 娃娘：我饱了啊。
 娃爹：你饱了，宝宝没饱呢。
 娃娘：哼，反正我饱了，你有本事让他自己张嘴吃。
 娃爹：……

关于人质

某日娃爹娃娘又开始斗嘴。娃爹占上风，得意洋洋。
 娃娘气急败坏，无奈身形不便：你给我过来！
 娃爹：就不过来。哈哈。
 娃娘：你过来哇？
 娃爹：你以为我傻啊？偏不过来。
 娃娘眉角一扬，双手捧肚：人质已被我完全控制，你要是不过来，我就对人质不客气啦！我数三……
 娃爹：……

关于食蟹

娃娘：我想吃大闸蟹！

娃爹：不许，每看到书上说，蟹性凉，孕妇不宜食。
 娃娘：哼，蟹是高蛋白的食物，很有营养的，而且能增加儿童的运动能力。
 娃爹：什么运动能力？
 娃娘：爬行能力。
 娃爹：……

关于胎教

娃爹非常有惰性，兴致勃勃的胎教在坚持了几天后，灰飞烟灭。
 娃娘：你不讲故事啦？
 娃爹：讲什么？想不出来。
 娃娘：白雪公主？小美人鱼？灰姑娘？
 娃爹：不讲，这些故事只适合女孩子，万一是儿子，不适合性格培养。
 娃娘：那么你念古诗咯。
 娃爹：窈窕淑女……
 娃娘：打住！你打小就培养儿子泡MM啊~
 娃爹：小荷才露尖尖角……
 娃娘：早念过啦！再想。
 娃爹：想不出来了。
 娃娘：那就随便说说话，聊聊天，培养一下感情。
 娃爹挠头苦想：……BB，那个……哦，对了，……一加一等于二你已经会了吧……
 娃娘：……

关于帮派斗争（一）

小BB还在肚子里，已经成为娃爹娃娘帮派斗争的拉拢对象。
 娃爹趁每次胎教，特意用苏州话熏陶，想将BB潜移默化成小苏州。
 娃娘：Stop！只准用普通话或是上海话，TA毕竟生活在上海。
 娃爹不服：切！我就要用苏州话胎教，不让TA忘本。
 娃娘：那就不让你做胎教。
 娃爹不言语，手指头敲着娃娘肚皮。
 娃娘不解：怎么不说话啦？
 娃爹：为防谈话内容泄露，改用发电报了。
 娃娘：……

关于帮派斗争（二）

娃娘：老公！今天BB那个欢腾啊，一会儿玩我膀胱，一会儿前滚翻，一会儿又大鹏展翅，累死我了。你快来帮我安抚一下。
 娃爹连忙揉着娃娘的肚子，深情款款地说：BB啊，听说你今天很欢腾啊，好啦，乖啦，今天可以了，就放过你妈吧！
 娃娘：啥意思？敢情他是你的小卧底？
 娃爹一脸得意。
 娃娘：好啊，老娘供TA吃，供TA住，每天还负责带着TA，没想到TA竟然是你派来整我的啊？哼！从今天开始，断水断粮。

娃爹：没事，俺娃已经练成吸心大法，哈哈。
 娃娘大怒：我顶你个肺啊！
 娃爹拍手大笑：BB顶她个胃啊！
 娃娘：……

关于狡辩

娃娘下班回家，娃爹张罗盛饭。
 娃娘讪笑：帮我少盛点哦。
 娃爹：怎么了，没胃口？哪里不舒服啊？
 娃娘：不是的，你听我说哦，事情是这样的……
 娃娘咽了下口水。
 娃娘：我不是下班回来吗，地铁下来后，就觉得腿好酸哦，连走过地道的力气都没有了。所以呢，你说就是那么巧，正好看到KFC了。所以呢，我迫于无奈，只能进去小歇一下脚，另外买了块上校鸡块。你不要瞪眼啊！我不是说我大腿酸吗，所以我特地叮嘱服务员，要求是三角大腿那部分。吃哪补哪啦！嘻嘻！真的也，后来哦，我果然腿酸缓解了，我就有力气回家了。
 娃爹：……

关于睡姿

娃爹：是不是说孕妇要往左侧睡？
 娃娘：是啊。怎么了？
 娃爹：可我每次晚上醒来，发现你都是右侧睡或是仰面青蛙睡。
 娃娘：啊？真的啊。这怎么办呢，医生说右侧睡BB容易缺氧也。这样吧，下次你发现我不是往左睡得话，你就把我翻过去。
 娃爹：不翻。
 娃娘：为什么？
 娃爹：你太胖了，我翻不动。
 娃娘：……

关于拖地

娃爹：我发现你走路姿势不对，你为什么喜欢拖地走呢？
 娃娘：省力呗。
 娃爹：嗯，以后给你穿带拖把布的拖鞋，走路的同时顺便把地给拖干净了。
 娃娘：对哦。这样吧，等我们BB能爬了，我们就给他穿个拖把布做的衣服，一圈下来，我们家的地就干净了。一举两得啊！
 娃爹：……



Wi-Fi比食物更重要



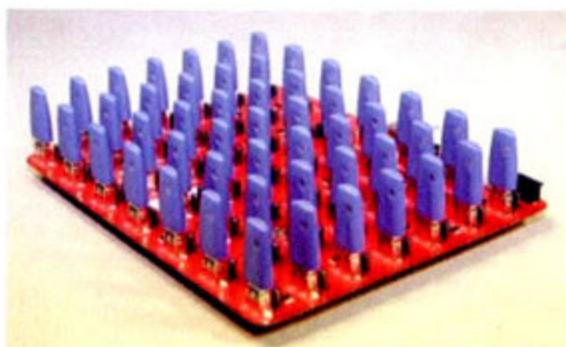
最近，美国航空和惠普公司联合进行了一项调查。在被调查的1500名经常坐飞机的商务旅客中，有47%表示飞机上是否能上网是他们最关心的问题。这个比例仅次于航班晚点和可用来充电的电源插座。相比之下，只有30%的旅客认为食物是旅行中最重要的问题。当然，这个调查所反应的应该是美国的情况。在国内，大多数乘客应该是什么也不关心，因为反正什么都没有。

NASA撞击月球找水



NASA在6月18日早上5:32发射了一枚Atlas V火箭，将月球坑观测与感知卫星(LCROSS)和月球勘测轨道器(LRO)送往月球。它们将在Atlas V火箭推进器的帮助下飞往月球。LRO计划在10月8号，也就是十一长假结束后的第一个工作日那天撞上月球。首先是LRO撞击月球，掀起6英里高的尘埃，然后LCROSS补上，顺便寻找尘埃中是否有NASA那些疯狂的科学家们所希望的月球上有水冰存在的证据。

变态的49口USB HUB



如今的PC周边设备大多采用USB接口，如此一来，USB接口不够用的情况时有发生。为了一劳永逸地解决问题，一家叫做Cambionix的网站开始销售一种49口的USB HUB。这个设备目前采用手工制作，要价349.95英镑(不含15%的消费税)。由于采用订单方式生产，用户最长可能需要等30天才能拿到货。

杜邦展示长寿命OLED

作为下一代显示屏材料最强有力的竞争者之一，OLED普遍被大家看好。可惜这玩意儿一直存在寿命短的问题。因为OLED是自发光的，它的亮度会随使用时间的增加而迅速减退，所以现在OLED大多在用不了几年的手机上使用。不过，日前杜邦公司展示了他们全新开发的第三代OLED有机发光材料，其中寿命最长的一款(亮度减半时间)超过100万小时，相当于持续发光100年；而寿命最短的也有7000小时，按每天工作10

惠普推出笔记本追踪服务



惠普在欧洲开展了一项新的业务——帮助用户追踪和恢复自己的笔记本电脑。这是一款预装在笔记本电脑里的软件，当笔记本连接到互联网上时，它会自动向服务器报告当前所在位置。当笔记本被盗或丢失时，用户可以致电惠普公司或警察局以监控笔记本出现地区。而且通过惠普的控制，失窃的笔记本会在下次启动的时候自动删除所有重要信息，以防用户信息泄露。

小时计，用两年已经没啥问题了，不过这玩意儿用来做电视机还是差了点。



索爱终于放弃M2卡

用过索爱手机的人都知道，索爱手机所采用的闪存卡是源自索尼记忆棒的M2卡，只此一家，别无分号。这为制造



商和用户都增加了额外的成本。因此索尼爱立信公司已经正式宣布放弃在新手机产品上使用索尼的Memory Stick Micro(M2)格式，转而投奔MicroSD标准。估计用不了多久，新发布的索爱手机就能用上标准的MicroSD卡了。

亨氏造出USB供电微波炉



做甜麦圈的亨氏食品(Heinz)近日公布了一种体积超小的微波炉产品。这种微波炉的尺寸为18.8cm×15.7cm×15cm，靠USB接口供电就能工作。亨氏表示，这种微型微波炉可以帮助劳累一天的学生或加班的工作人员吃上一点温暖的小吃或是热饮。唯一的缺点是价格较贵，目前这种微型微波炉的售价合人民币千元以上。

气球无线网络服务

非洲地方大，人口密度低，经济又差。在这样的地方提供宽带服务是一件吃力不讨好的事情。用有线吧太浪费；用卫星吧单价又太高。现在，一家叫做Spaceloon的公司有了一个全新的解决方案。他们计划给气象气球装上无线电收发设备，这些气球可以在24,000米~30,000米的空中提供用户至地面网络运营中心的无线连接，然后再用光缆将各个网络运营中心连接起来，实现互通。

如果有人说这个计划和Pixar今年的动画片没啥关系，说实话我们是不怎么相信的。



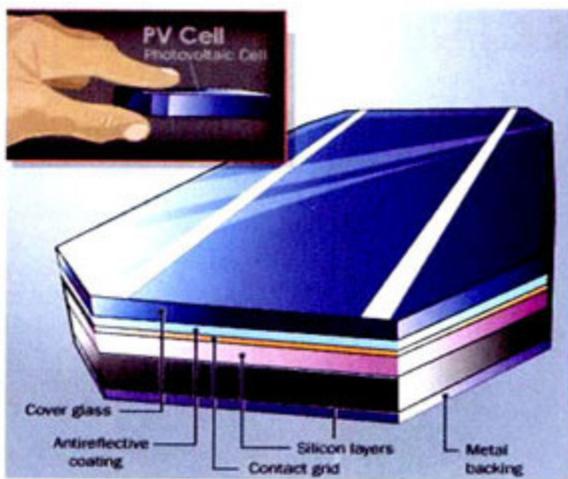
微软免费杀毒软件Morro发布Beta版

去年微软就放出话来，要发布一款免费的杀毒软件。现在微软终于发布了这款代号Morro的杀毒软件的Beta版本，支持Windows XP、Vista和Windows 7。可惜这次发布的没有简体中文版本。据称简体中文版会在7月发布，而正式版本会在9月到10月之间发布。一如微软恶俗的命名方式，Morro的正式名称叫做Microsoft Security Essentials（微软安全要点？）。此软件效果如何我们尚不得而知，可至少应该不会流氓吧？



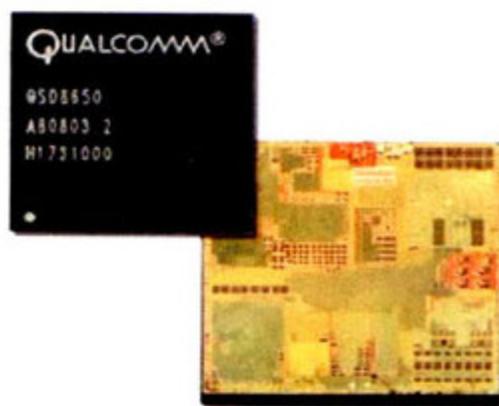
夏普发布全球最薄太阳能电池

夏普日前发布了为手机设备开发的太阳能电池板，这款太阳能电池板的厚度只有0.8毫米，是目前业内最薄的太阳能电池板。这样的厚度使得它能够很容易地装配到手机的外壳上，而且对手机外观基本没有影响。这种太阳能电池板能够实现300毫瓦的最大输出功率，充电10分钟就能提供大约1分钟的通话时间，这东西虽然不能完全取代内置电池，但无疑会大大提高电池寿命。



手机处理器提升至1.3GHz

高通Snapdragon处理器一向是手机处理器中的战斗机，目前采用1GHz Snapdragon处理器的手机已经开始出货。不久前，高通又宣布了新的Snapdragon处理器。新处理器采用45nm工艺，频率达到1.3GHz。相比1GHz的老型号，新处理器的性能提高了30%，多媒体和2D/3D图形性能也有提升。同时由于45nm制程的引入，功耗也降低了30%，待机功耗仅为10mW。如此一来，Atom要加油了。



神奇遥控器?



Wishingfish是一个爱猫人的购物网站，这家网站最近开始贩卖一种要价7.95美元的遥控器。根据功能说明，这款遥控器可以控制猫的音量、攻击性、态度和脱毛。如果没有停止脱毛的功能键，或许我们会感兴趣搞一个来试试。但是脱毛这种功能似乎并非受猫的主观意志控制吧？

眼镜式显示屏问世



德国Fraunhofer研究所的研究人员研究出了一种能够嵌入眼镜中的光学微系统。在这套系统上，嵌入式CMOS芯片可以在17毫米的距离上显示19.3个字符。看起来就像是在1米远的位置显示一样。研究人员利用OLED显示屏在极小的范围内产生高亮度，从而让文字可以与背景产生高对比度反差。由于能显示的文字有限，研究人员在这套系统上实现了用眼球运动控制的翻页功能。戴上这种眼镜，人人都能拥有终结者T800那样的视界。

SD卡全年出货7亿张



按照市场调查公司iSuppli的统计,在2008年,全世界一共制造了7亿张各种类型的SD卡,远远超过其他格式的存储卡出货量。其中,标准SD卡约2.7亿张,MiniSD卡则多达3.97亿张,其余还有少量MicroSD卡。就容量而言,2GB容量的各种规格SD卡出货量最大,共计出货2.3亿张。

法国查封国内最大BT网



上月,法国警方、军方和反盗版组织查封了法国最大的BT网站SnowTigers,逮捕了10名网站管理人员并扣押超过20台服务器。SnowTigers成立于2005年。和著名BT网站海盗湾不同,这家网站靠出售会员资格牟利,一个该网站的会员帐号价值30欧元。对于免费BT下载站,《Geek》一向是同情的,至于这种收费的,我们觉得是活该。

Palm Pre实现与iTunes同步

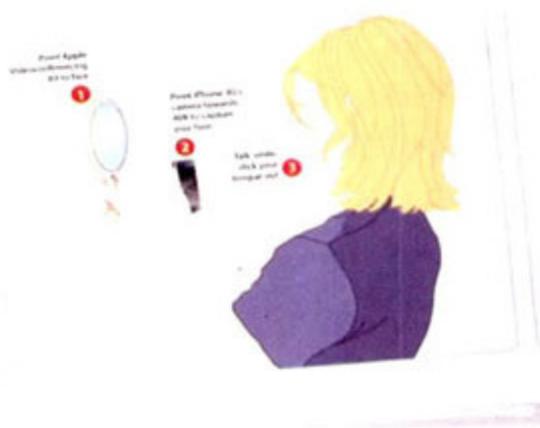
Palm Pre手机上市后,用户们惊奇地发现,当Palm Pre连接到电脑时,会被iTunes软件识别为iPod播放器,并且还能像真正的iPod播放器那样与iTunes同步。据称,在选择同步模式的时候,如果Palm Pre用户选择了Mass Storage(大容量存储设备)接口,那么Palm Pre会把自己标示为“iPod”,厂商标注为“Apple”,从而骗过了苹果iTunes软件。Palm Pre的开发者中有不少前苹果工程师,做这样的设计几乎

没什么难度。不过苹果已经放出话来,称这样的行为不为苹果所接受。



iPhone 3G S视频电话工具包

我们知道,苹果新发布的iPhone 3G S手机仍然没有前置摄像头,所以不能实现视频通话功能。于是有人开始贩卖这个专门用来解决这个问题附件——苹果iPhone 3G S视频电话工具包。这个工具包具有重量轻和造型独特(符合人体工程学设计)两大特点。它使用了基于硅材料的反射镜和天然竹制的把手,同时它也是iPhone所有配件中最薄的一款,最厚的地方仅有1厘米。该工具包目前售价为29美元。



三星推出太阳能手机Guru



三星日前在印度推出了一款新手机Guru。这款手机在机身背部装有一套太阳能充电装置,每充电一小时可以提供5至10分钟的通话电量。三星表示,考虑到印度部分农村电压不稳或无法及时充电,所以才做出这样的设计。由于面向农村市场,三星Guru采用1.52英寸的液晶显示屏,分辨率为128×128像素,提供了FM收音、MP3铃声、游戏和照明灯等基本功能,售价约为59美元。

使用干电池的笔记本终于发售



Gecko EduBook是一款小型上网本,装备有分辨率为1027×768的8.9英寸LED背光屏幕和1GHz的Xcore86处理器,采用SD卡作为内置存储。如此省电的设计使得Gecko EduBook能够使用八颗五号干电池驱动,还能提供四小时的使用时间。当然,用户也可以选择专用的锂电池供电,使用时间可以延长至6小时。从名字上看,这款售价200美元的上网本似乎是打算主攻教育市场。

本月最佳

(云南 蒙自) 于晓茜



……4月份的《Geek》呢?脚都跑断了!55555~还给我!把4月份的《Geek》还给我!!否则我便把你们小编全部扎成小人然后用五寸钉……

Geek:

什么?扎小人……还五寸钉……?我们不禁要深情地呼唤“中国十大神兽”之一的“雅螻蛄”!你也忒狠了吧?怎么说你也是个MM,就不能用温柔一点的方式?比如,给咱唱个歌啥的?为了化解你的怨气,咱们还是决定快递一本2009年第4期《Geek》给你,这样你总没话说了吧?还有,你的漫画蛮不错,花了不少时间吧?为了彻底打消你的怨气,也为了对你的漫画表示肯定,咱就把这套漫步者 T1900III 音箱送给你了。要是你们那儿的书摊老板每期不进个10本8本的《Geek》,你就拿这音箱砸他丫的……



漫步者 T1900III 音箱

辽宁 大连 雍正

我本是《Geek》的忠实读者,无奈去年当兵之后就再也没看过《Geek》了。幸好前几天父母来营地看我,特意给我带了一期《Geek》,真是爽啊!不过有点无奈,旅顺口这边的书报亭非常之少,而且离营区很远,哪一家都没《Geek》的影子,苦呐!……在这儿唯一高兴的是我穿上了传说中的水兵服,话说我可是乙女控加制服控加萝莉控,嘿嘿……从前没当兵时,我是个介于正太与大叔之间的可怜的人,现在当兵之后,我成了穿水手服的大叔了……

Geek:

看到你的姓名时,我脑中立刻浮现出烂大街的清朝宫廷戏画面——“吾皇万岁!”你这名字也太拉风了吧?结果呢?你是个喜欢水手服的重口味的怪叔叔。要是你实在憋不住想看《Geek》了,就给你们首长反映反映,最好让你们连队人手一本。不管怎么讲,既然你穿上了军装,那就得好好干。保卫祖国可不是容易的差事,我要代表全编辑部给解放军兄弟们敬个礼。雍正同学是水兵,那咱也给你们提一个要求:一定要看好咱的钓鱼岛和东海油气田啊!

北京市 东野广芝

我最喜欢的是“编辑八卦”,可以反映各位编辑的思想和生活动态。一直觉得“葱子”这名儿特别适合MM用,呵呵,不知道现实中的葱子是不是清秀呢?我最讨厌吃苦瓜了,可是“小苦瓜”这个名字怎么让我感觉这么可爱呢?嘻嘻!众编中,我认为东少最可怜,家离编辑部那么远,还只能骑自行车,而且还出过意外,呜呜,太可怜了……每天上下班都骑车,是不是瘦得跟吸过毒的人儿似的?地主同学很阔绰吗?嘿嘿,还记得有一期众人“斗地主”,现在想起来还是忍俊不禁啊……

请不要认为我是日本留学生,我是正统的中华人民共和国汉族公民。东野是一个复姓,说起来,这个姓氏起源于春秋战国时代……(此处省略1000万字)

Geek:

咱们刚说到东海油气田,你就挂着一个有些东洋味的名字出现了,我差点儿就××了你的来信。看到后面才发现这是一场误会。不过“东野广芝”这个名字太长了,我就简称你为“东芝”吧!悄悄问一句,“东野”跟“东北野战军”有啥关系呢?据我所知,东野姓氏可以上溯到周公姬旦那儿噢!好吧,看在你是正宗国产MM的份上,我就给你爆点料。葱子是个嘻哈潮人,不过早些年饱受青春痘的摧残,脸上就像打过上甘岭战役一样——全是“弹药坑”。但是每次编辑部聚餐的时候,他都带着不同的MM出席,难怪他一直很“苗条”。小苦瓜贤惠又可爱,作为编辑部唯一的女同学,她受到了很多男同学的“照顾”。上一期还有个叫王宝森的家伙还写信来,想打小苦

瓜的主意。东少最近时来运转了，新房子也开始装修了。自从那次他骑着自行车以70码的速度英勇地撞上SUV之后，他就再也没骑过自行车了。悄悄告诉你，东少其实并不瘦，他的六块腹肌早就变成了一块。至于地主，他不但有一头飘逸的长发，而且拥有许多房产。他的口头禅就是：“我啥都没有，就是有几套房子。”据小道消息，他的房产遍布川渝各地。……东芝MM，我可是冒着生命危险给你报的这些料噢！你该怎么报答我呢？

河北邯郸 崔佳旭

我这个做了两年宅男的猥琐男最近告别了单身生活……前几天突遭喜欢了两年的MM之表白，我决定抓住这一机会认真对待这份感情：于是我本着Geek的精神从网上搜集了大量“如何做好男人”之类的文章来仔细阅读。上次约会的时候MM看到了我以Geek精神搜集整理的“好男人行为准则”，她大受感动。今天下午约会的时候她看到了《Geek》2009年第二期的杂志，我告诉她我是想学学上面讲的几个魔术，她又大受感动。《Geek》真是给了我莫大的帮助。

P.S.请诸位编辑们看下2009年第二期《Geek》P23第一篇文章，她翻来翻去翻到那篇，马上脸红了……因为我在这句“发现高智商男人都能够制造更多更活跃的精子”下面画了下划线……

Geek :

自《Geek》创刊以来，我们每期都会有类似崔兄这样的读者发来感谢信，内容大致都是咱帮助各位解决了个人问题，或者促进了夫妻之间的和谐。看吧，咱们早就说了，《Geek》对构建和谐社会的推动作用！对了，你没事在“发现高智商男人都能够制造更多更活跃的精子”下面画啥下划线？你是在暗示MM什么吗？从你的E-mail我们可以看出，你的智商绝对不低，小蝌蚪一定存了不少吧？那首歌是怎么唱的？“该出手时就出手！”不过提醒你一点——安全第一，享受第二！

广西柳州 叶佳杨

经过慎重研究，我决定不再把《Geek》带入教室，避免“毒”性大、传播快、易感染的Geek“病毒”“毒害”广大同学。我为了大家的“安全”，毅然决然地打着手电、蒙上被子，在晚上自个儿“毒”去了。

Geek :

没错！我们的《Geek》是由蜂蜜、川贝、桔梗加上天山雪莲配制而成，不需冷藏，也没有防腐剂，除了毒性猛烈之外，味道还很不错噢！这位小兄弟你也太不厚道了，这么好的东西怎么就不能拿出来跟大家分享呢？实话告诉你，咱们的终极理想就是让全国人民人手一本红皮儿的《Geek》，然后高呼“万岁”！知道什么叫“独乐乐不如众乐乐”吗？

《Geek》2009年第05期获奖名单

| | | |
|-----|------|------|
| 马晓蓓 | 女 | 北京市 |
| 许源 | 东方不败 | 河南南阳 |
| 朱雨依 | 东方不败 | 湖南岳阳 |
| 华睿 | 东方不败 | 陕西咸阳 |
| 于晓龙 | 男 | 山东烟台 |
| 王葵 | 男 | 江苏南京 |
| 李申 | 男 | 北京市 |
| 魏大连 | 男 | 广东深圳 |
| 邵一兵 | 男 | 山西太原 |
| 黄春明 | 男 | 北京市 |

看到这次的抽奖结果之后，我开始感叹和谐社会的多元化发展趋势，不管人家是东方不败，或是西方失败，咱们都要有一颗包容的心。以上一位女同学、三位东方不败和六位男同学，你们将在7月底收到一副LUXPRO XBS-168耳塞。

罗志辰 男 湖南娄底

实话告诉你，这台微星U100上网本可不是那么容易到手噢！你至少得给咱表演一个节目，夏威夷草裙舞怎么样？或者大踢舞也可以。什么？你是爷们儿？实话告诉你，正因为你是爷们儿，咱才让你这么干！

有读者抱怨说我们不回信！要是哪位有兴趣来看看咱们每期收到的信件和邮件，你肯定会被壮观的场面吓倒。虽说看到读者的回馈一期比一期多，咱心里倍儿高兴，但咱也为无法全部回复各位而发愁。咱尽力抽时间吧，各位也谅解一下。出来混，都不容易啊！

明基 G2411HD 24英寸液晶显示器

RMB 1699



九洲风神 BIGEYES笔记本散热底座

RMB 138



提供奖品

| | |
|----------------------|-----|
| 明基 G2411HD 24英寸液晶显示器 | 2台 |
| 九洲风神 BIGEYES笔记本散热底座 | 10个 |

活动说明：

- 1.让调查表来得更猛烈些吧！
- 2.若对咱们的杂志有其他意见和建议，请另附页说明（不影响调查答卷的有效性）。
- 3.本次问卷调查从即日起开始，到2009年8月15日结束，信件以邮戳时间为准，邮件以发送时间为准。复印无效、E-mail有效。如果你选择E-mail回函，请一定在邮件主题处注明：“2009年第7期调查表”。

邮寄地址：重庆市渝北区洪湖西路18号远望资讯《Geek》编辑部

邮政编码：401121

E-mail: geek.editor@gmail.com

本次活动最终解释权归《Geek》编辑部所有

举手之劳

既送礼物 又收礼物

只要打个电话或者发封E-mail给我们，双份礼物送出来！

你的朋友会收到以你的名义送出的《Geek》杂志一本，同时你也会收到超值电子阅读卡一张。

你肯定会有这样的朋友

对新鲜事物特别好奇
任何事都想问个为什么
爱自己动手制作或修改某些东西
总喜欢比较，找出不同，从而进行取舍
很愿意分享自己成果，并为周围的人做指导
.....

电子阅读卡随机抽取任一

价值300元阅览天下网VIP半年电子阅读卡一张
价值500元阅览天下网VIP一年电子阅读卡一张



活动时间：2009年5月10日—7月31日

送礼热线：023-67039819

送礼邮箱：marketing@cniti.cn

(请注明你和你朋友的详细资料，包括姓名谁，何以为生，今年贵庚，E-mail，联系电话，详细地址及邮编。切记在邮件主题注明“Geek送礼活动”)

ARCHOS 爱可视

互联网多媒体平板 Internet Media Tablets



ARCHOS



ARCHOS | 5

ARCHOS | 7

- 5"/7" 高清触摸液晶屏, 800X480像素, 1600万色
- 支持播放720P的AVI/WMV视频文件
- 全屏触摸操作方式, 超薄黑色不锈钢机身
- 采用ARM高频微处理器, 程序应用快捷迅速
- 支持无线上网、收发邮件, 内置Opera浏览器
- 专业数码相机伴侣, 支持RAW格式浏览存取
- 支持各种视频文件: REAL/FLV/AVI/WMV/MPEG/VOB/MP4
- 海量存储空间: ARCHOS 5: 60G/120G/250G ARCHOS 7: 160G/320G

爱可视亚洲股份有限公司 全球: www.archos.com 中文: www.archos.com.cn

全国代理商: 北京: 010-51195716 上海: 021-51036780 64317975 深圳: 0755-83768868 河南: 0371-65583885 西安: 029-85523905
云南: 0871-5130130 四川: 028-85432864 浙江: 0571-85128111 湖北: 027-87741011 湖南: 0731-4178446 广西: 0771-2296111

微型计算机·G e e k 2009第7期

简介：《微型计算机 G e e k》杂志

(M i c r o C o m p u t e r G e e k , M C G) 杂志是《微型计算机》杂志升华和提高，表示与《微型计算机》杂志的关联同时，指出了该刊的报道方向。

重点在传播科技知识，推广G e e k文化的时尚杂志。

这本《微型计算机 G e e k》杂志将从大众的日常生活出发，深度挖掘大众身边的蕴含的科技信息，并以最现代，最流行的方式呈现给大众，满足大众越来越高的知识需求欲望。让你成为一个想把身边发生的一切事物都探寻个究竟的大师级极客。

《MCG》全国发行，定价人民币10元，采用120页全彩印刷，是一本提供泛科技知识性内容，讲述生活中科技的时尚杂志。《MCG》用新潮的语言，流行尚杂志的视觉风格来展示内容，带给读者流畅的阅读快感。《MCG》除了将电脑、电子方面的科学技术、产品和事件作为主要报道方向外，还将传播汽车、机械、物理、化学、材料、能源等与生活密切相关的科技信息，并提倡一种新时代的D I Y理念，让读者可以亲自体验科技改变生活的快感。此外，《MCG》还将营造科技生活的文化氛围，报道典型的G e e k人群，以及他们常用的日常消费品，全方位引领G e e k风潮。

说明：

本文件由 肚朝前 @ C N F 独立制作，本P D F文件是完全功能无限制的，可以自由对本文件进行编辑，打印，提取，转化格式等操作。

注意：

强烈推荐用官方A c r o b a t R e a d e r 软件100%模式来查看。

申明：

制作此P D F目的纯粹为测试P D F制作能力和供大家共同研究P D F格式，以及测试网站下载带宽。用于其他用途产生的后果与本人无关，责任自负
请支持正版，购买杂志阅读

S T U F F

英国设计界的明星Tom Dixon
哈勃再续，欧洲航天局发射赫歇尔望远镜
"为了超光速飞一把，你原意牺牲木星吗？"
太空发电不是梦
冥想改变大脑
用纤维钢筋混凝土就不怕地震了
全球变暖，农业减产
更见光明
在月亮上打广告
建核电站就像搭积木
没有星星的夜晚
世界上最毒的植物之箭毒木
新海底两万里
告别屋顶的太阳能电池
因为恶性通胀而消失的货币（上）

G - P O I N T

宅在家里DIY
80岁的抗生素

B I G P L A N

100英镑玩转航拍
自制日晷时钟
棒球帽一样探Wi-Fi
DIY超便宜绕线器
无外挂，不开心

I N F O

越狱第四季穿帮非完整收录
成人世界的冒险
国内影讯
王牌大荐碟
侦探世界的“潜规则” 好戏正上演
游戏
电影小游戏，却有大乐趣
音乐

S C I E N C E M U S E U M

伟大的小发明
跨界迪士尼

R E S E A R C H

一天不吃盐，吃饭不香甜
世界上的另一个我
灯要怎么关？
速度还是容量，买闪存盘到底靠啥？

产品测试

GADGET

电视剧，我要看RMVB的

升了！升了！

iPhone 3G S 出场！统统让路！

新机镜头一大堆！

不差钱，视频编辑男的败家玩意

玩水啰

户外散心去

爆笑网文

新闻

读编交流