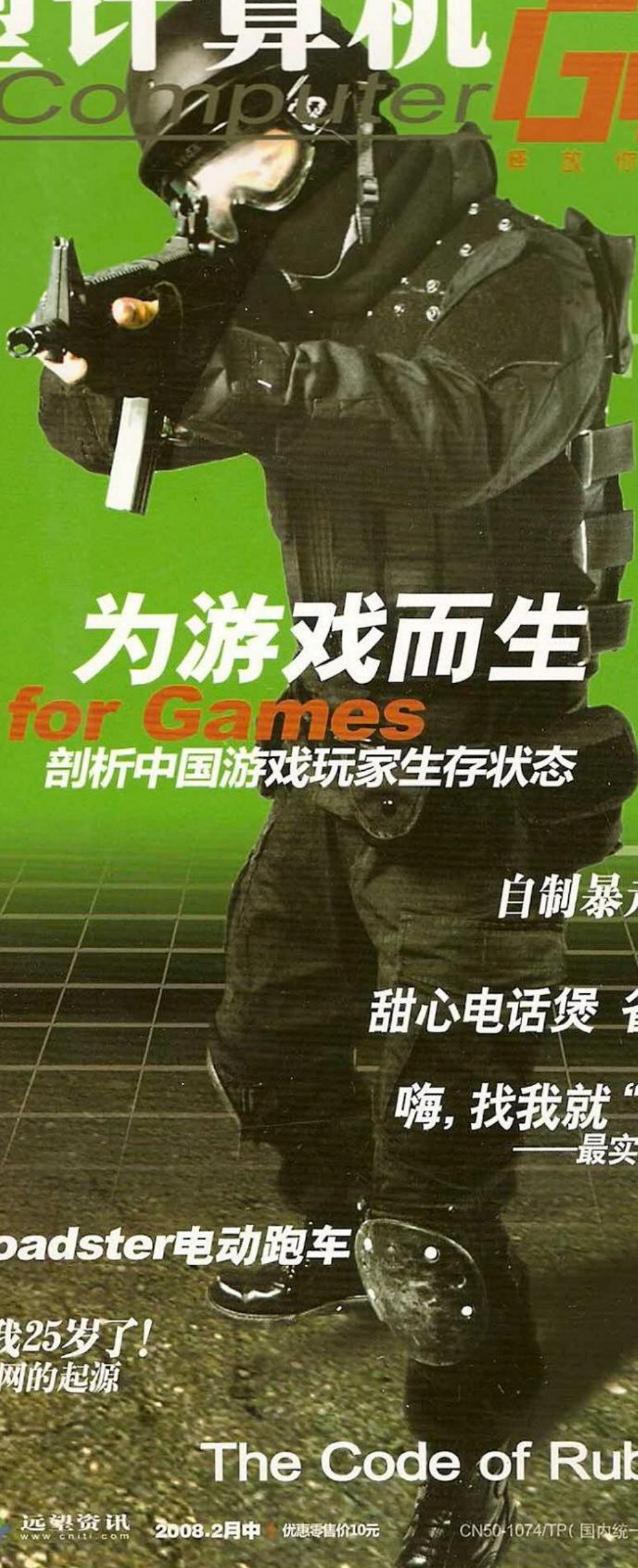


为时尚人士提供最新鲜热辣的科技资讯

# 微型计算机 **Geek**

Micro Computer

释放你的科技欲望



## 为游戏而生

### Live for Games

剖析中国游戏玩家生存状态

自制暴走牙刷机器人

甜心电话煲 省钱“C计划”

嗨,找我就“书签”我吧!  
——最实用的在线书签推荐

Tesla Roadster电动跑车

Hi,地球,我25岁了!  
——追溯因特网的起源

魔方密码  
The Code of Rubik's Cube

ISSN 1002-140X  
05>  
9 771002 140001

远望资讯  
www.cniti.com

2008.2月中 优惠零售价10元

CN50-1074/TP(国内统一连续出版物号) 邮发代号:78-67

## STUFF

- 008 超越苹果的大师
- 010 全美最大的太阳能光伏发电系统  
**Astucia Solarlite**照亮你的前方
- 011 看看另一个世界  
忘记你的鼻子吧
- 012 疯狂打印机
- 013 用铁球演绎节奏  
苹果派标志
- 014 **Tesla Roadster**百公里加速4s
- 016 重拾滑雪的快感  
拯救你的屁股
- 017 生物入侵 空心莲子草
- 018 倾听水晶的声音  
PHILIPS ACTIVE CRYSTALS
- 020 **Vertu** 靠边站  
我也有保时捷  
阿布的最爱
- 021 把大屏幕电视戴在头上?!
- 022 拒绝功利主义
- 025 幻觉? 呼吸发电机?  
世界最大的“马桶”

## G-POINT

- 026 **Live for Games**  
为游戏而生  
——剖析中国游戏玩家生存状态  
谁活在游戏中?  
The Rising of Game Empire  
游戏帝国的崛起  
职业玩家的背后故事  
Geek对话  
打钱工作室辛酸路  
发烧玩家的发烧史  
资深玩家的平常生活  
资深玩家的网络人生  
非主流玩家的快乐  
游戏写手的自白  
游戏人生之游戏中的Play Girls



把大屏幕电视戴在头上?!

021



自制暴走牙刷机器人

076



Tesla Roadster百公里加速4s

014



为游戏而生

026



070

电话甜心煲省钱“C计划”



062

Hi, 地球, 我25岁了!



078

我家电脑不插电

## G-POINT

082 魔方密码

**The Code of Rubik's Cube**

魔方史话

The history of Rubik's Cube

魔方T型台

——千奇百怪魔方Show

魔方, 另类的竞技运动

The Competition of Rubik's Cube

只买对的, 不买贵的

——MCG帮你挑魔方

破译三阶魔方密码

## INFO

050 “宅”等级测试

051 你是真正的“宅”么?

052 鬼泣4

053 新游戏纵横

054 欢迎来到骗子的世界

好戏正上演

055 安心上路

新片速递

056 嗨, 找我就“书签”我吧!

最实用的在线书签推荐

058 公交之“郎”出行宝典

## 科技档案馆

062 Hi, 地球, 我25岁了!

追溯因特网的起源

066 蓝牙十年

## BIG PLAN

070 电话甜心煲省钱“C计划”

网络电话实用指南

076 自制暴走牙刷机器人

078 我家电脑不插电

## STORY

092 魔友故事

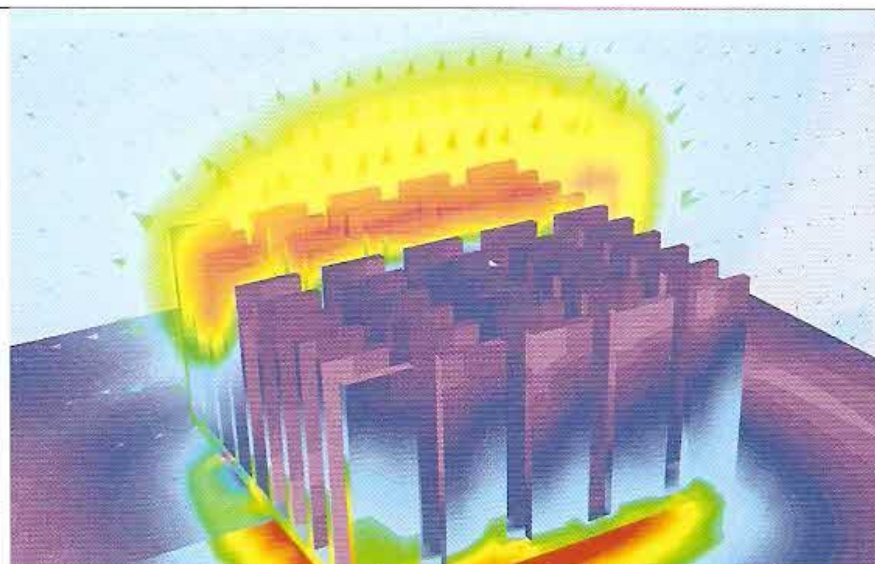
The Story of Rubik's Cube Geek

## RESEARCH

094 精挑细选  
什么是打造散热器的最佳材料?

## GADGET

- 096 八款Skype创意周边
  - 098 GARMIN: 2008抢先一步
  - 099 Victorinox  
SwissMemory 1GB  
Victorinox Cybertool 34  
WENGER Nail Clip 580  
LEATHERMAN  
SKELETOOL CX
  - 100 眼见为实  
MCG带你目击CES 2008
  - 106 双手时代
  - 108 娱乐All in One!  
三星蓝调i100  
情人节最佳礼物!  
佳能IXUS 80 IS  
防御再升级  
奥林巴斯μ1030SW
  - 109 单反普及时代来临  
价格杀手 索尼α200  
称霸低端 佳能EOS 450D  
延续经典 宾得K200D
  - 110 一个都不能少  
Razer顶级桌面游戏装备
  - 112 变形金刚 摩托罗拉ROKR E8  
触摸, 又见触摸 三星SGH-F490  
面面俱到 索尼爱立信W760i
  - 113 **There's something  
else in the air**
- 
- 114 编辑八卦
  - 116 新闻快讯
  - 119 读编交流



精挑细选——什么是打造散热器的最佳材料? 094



联想 Ideapad U110 113



奥林巴斯μ1030SW 108



眼见为实——MCG带你目击CES 2008 100

## 生活无处不Geek

最近几年,我们正在经历一个飞速发展的时代,大量的科技产品、技术不断地改变着我们的生活。以前习惯看报纸的人已经能够很熟练地上网查找新闻,以前用笔来记录地址的人也会使用通讯录程序管理联系人名单了。科技在方便我们生活的同时,也加深了我们对科技的渴望和依赖。

### 人人都是Geek

最近,我的一位女性朋友打算换一部手机,她向我详细地打听了一款采用Windows Mobile操作系统的智能手机的功能和操作方法,并针对通讯录的同步问了许多细节的问题。我在她的问题中感受到了她对科技强烈的好奇心和学习能力,而这些东西,以往是很少在女性身上显露出来的。的确,随着时代的变化,那些科技小玩意在每个现代人身边变得唾手可得。因此多多少少了解一些现代科技,已经是现代人必备的本领。虽然上面提到的那位女性朋友自己不愿意承认,但在我看来,她正在环境的影响下,逐渐的“Geek化”了。

Geek这个词最原始的含义大致与蠢货或者杂耍小丑有关,但从上世纪初开始,“Geek”一词开始用来指某个过度沉溺于某事物以至于在主流人群中被边缘化的人。大约是在上世纪60年代,Geek开始开始演变为形容对计算机和网络技术有狂热兴趣并投入大量时间钻研的人的词汇,它的贬义也正在逐渐消失。有意思的是,那些最早的Geek们选择这个词来形容自己,其本意是要将自己与另一个与电脑相关的族群“黑客”区别开来。从技术上讲,Geek们相信科学,热爱思考,富于想像力和创造力,对新事物有强烈的好奇心和优秀的学习能力。当他们展现出在网络和计算机方面的丰富知识时,他们可以是一个黑客,但大多数时候,他们和普通人没有太大的区别,至少脖子以下的部分是如此。因此,Geek更多的是关乎人的思考和行为方式,而非一份与电脑相关的工作。

以这个标准来看,很多非IT技术人员也已经加入了“Geek”这个群体。我的一个朋友打算买一双登山鞋,他并没有打算去百货公司闲逛,而是通过网络开始收集信息,了解与登山鞋有关的工艺、材料、品牌和使用知识,再根据自己从网络上了解的资料,测量自己每只脚的长度、宽度、高度。通过一个多月的准备和比较,他最终搞到了一双不错的登山鞋。我知道,很多读者在读到这一段时不会特别感到惊奇,因为这样的购物方式如今已经非常普遍。但在我看来,在这样的购物方式中,这位在银行工作的朋友已经充分地展示出了自己的学习能力、判断力、想像力,以及最关键的,对科技的尊重与信任。这样的人,有理由被称为一个Geek,即使他从未写过任何一行代码。

在这个泛科技化的时代,对科技的了解、学习和追求已经成为了我们生活的一个部分。在这样一个环境下,一个人很容易变得相信科技,相信科技的力量能够改变我们的生活。这样一来,这个人会对科技产品和技术表现出浓厚的兴趣,也非常容易接受这些新生事物。有了这样的信念,他会相信并尊重科学的规律,理性地寻找科学的标准去衡量事物,懂得使用分析推理的方式思考。并将这种方式变成自己的行为准则,贯彻到生活的方方面面。无论是换工作还是买食用油,他都会自己比较、分析、权衡,理性的面对生活中的每一个选择。这些思考方式和行为方式决定了这个人会形成自己与普通大众不同的独特消费需求,一个有好奇心、想像力和学习能力,并且能够理性思考的人,自然可以自己动手来实现自己的独特需求。自此,一个完整而丰满的现代Geek展现在我们面前。他或许穿著时髦,人缘好,经常出入酒吧和各种Party,和以前那种书呆子式的Geek看起来格格不入,但是,他同样有一颗热爱科技的心,同样相信科技能够带来美好的生活。

只要有心,生活无处不Geek!

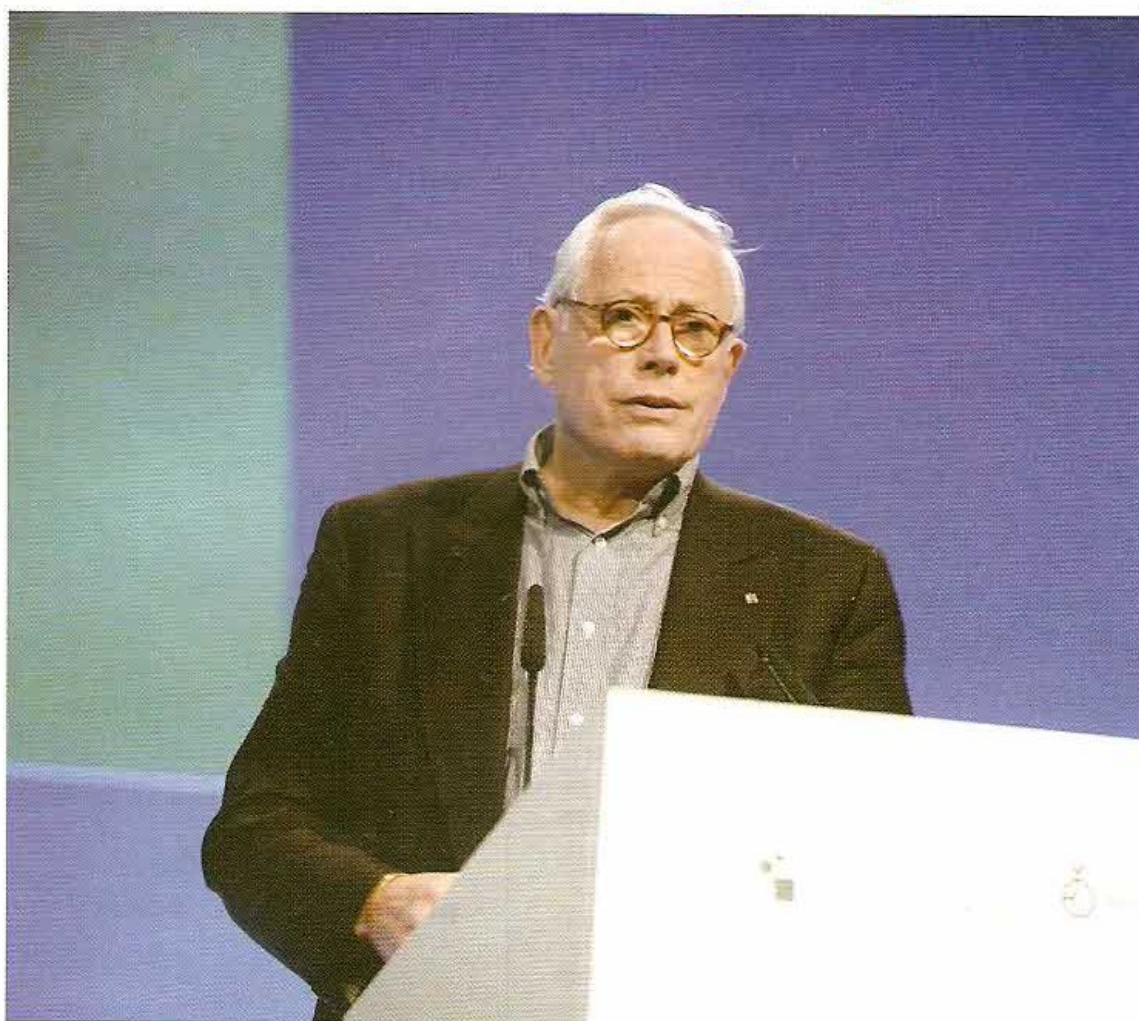


执行副主编: 何若愚  
phantom@cniti.com

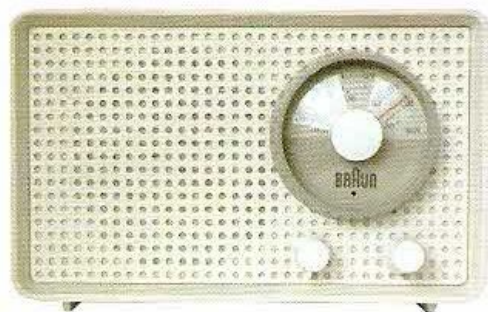


# 超越苹果的大师

## Dieter Rams & Braun Design Department

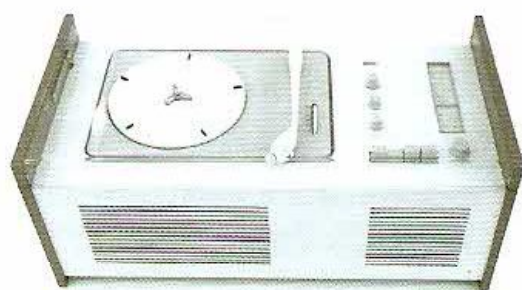


说到德国博朗 (Braun)，多数人大概都只会想到它的剃须刀或者电熨斗这些家用小玩意，但实际上，博朗的工业设计早已得到了业界的一致称赞，而凭借着几十年如一日对产品近乎苛刻的细节要求，博朗的产品无论是销量、用户关注度还是对业界的影响都已经超越了普通的家电品牌的范畴。能够在产品设计和产品实际销量两方面同时大获成功，幕后的设计师们功不可没。Dieter Rams，20岁出头即加入了博朗公司进行建筑和产品设计，29岁开始领导整个公司的产品设计团队，将毕生心血完全注入到博朗品牌，在博朗所涵盖的10大类200多种产品系列当中极力推进极致简约的设计风格和人性的细节打造。Rams和他的设计团队推出了大量经典的产品，甚至对日后以工业设计闻名于世的苹果、索尼等厂商也产生了巨大而深远的直接影响。



### SK 1 Radio set

在1955年博朗公司展出了这款SK 1，它的造型已经明显呈现出之后的十几年博朗在收音机领域所坚持的风格。看似其貌不扬，但流畅的机身线条和正面大量的圆形元素的组合，即便放到眼下也并不落伍。而作为最早期的收音机产品，SK 1具备出色的性能，两颗圆柱形旋钮操作简单直接，机身所采用的塑料板材和网点面板更是有效地提升了收音效果。总而言之，SK 1的一切都成为了此后各家厂商效仿的对象。



### Phonosuper SK 5

如果说SK 1还有着浓重的早期收音机产品的特征，但在短短三年之后，SK 5就已经置身于时尚产品的前沿。这是一款电唱机和收音机的组合产品，它的一切都极为美妙，在全封闭箱体的基础上采用木质边框和白色主体的搭配，表现出尊贵高雅的气质，而顶部加入的有机玻璃外盖更是被称为传承后世的经典。在性能方面，SK 5将Hi-Fi作为了自己声音输出的质量标准，这在50年前的消费级市场，实在是一件很难想像的事情。



### Phonotrasistor TP 1

说到随身听是谁发明的，恐怕绝大多数人都会认为是索尼，事实上，最早的随身听都来自于博朗。1959年Rams和其伙伴将袖珍电唱机和收音机两种产品的功能整合在了一起，推出了早期随身听的代表作TP 1。虽然电唱机以其原理来说无法实现极致的身材，但TP 1这款产品已经让之后的电唱机市场有了新的发展方向。不仅如此，TP 1的电唱机和收音机都是可以拆卸的模块，体现了被后人称作“积木化”的设计理念。

## Sixtant SM 31

你能想像早在1962年，世界上就已经出现了这样一款电动剃须刀么？毫不夸张的说，这款剃须刀即便是在今天的市场上，凭借其无懈可击的造型设计和舒适体贴的贴面刀网，仍然会是不少人选购的焦点。它有着沉稳但极具质感的拉丝金属机身，刀网呈几何状倾斜，这个设计能够从不同角度准确地捕捉胡须，同时能够有效地减轻皮肤所受到的刺激。另外，在机身侧面手掌把持的位置，手指可以自然而然地接触到开关，操作起来得心应手。截止1973年，短短10年时间SM 31销售了令人咋舌的10000000部，堪称博朗消费级小家电的杰出代表。



## Cylindric T 2/TFG 2 Table lighter

如果说早期的收音机流传下来，现在实际意义也不会很大的话，那么这个桌面打火机至今还有很大的用处。它采用简练的圆柱造型，可以稳稳当地立在桌面上，在它的侧面设计有一个浅浅的凹槽，正好供用户的大拇指按压打火。这款产品因为出色的实用性，在采用电磁式打火原理的第一版大卖之后，博朗又以新的压电火花打火原理进行了复刻，继续它强大的生命力。不过在用这家伙点烟的时候千万小心，打出来的火和打火机一样呈垂直状态，凑得太近被烧掉眉毛可别怪MCG没提醒你！

## T 1000 Transistor

这是由Rams亲自操刀设计的一款全功能多频收音机，造型方面有着明显的Rams风格，极为简约干净，没有一丝多余的设计，整机采用黑、白、灰三种Rams最为推崇的颜色进行搭配。因为功能的需要，T 1000上分布着众多的按键和旋钮，但它们以不同颜色和层次交替出现，反而让用户的操作更加简单有效。另外，机身自带的可折叠面板还能够将操作区域完全隐藏起来，以保持视觉上的简洁。T 1000到现在已经成为了同类产品的教科书，怎样的设计才能够让用户愉悦，看看它就知道了。



## TG 60 Tape recorder

只要是Rams主创设计，产品几乎都是以干净简单的黑、白、灰三色搭配出现，这款博朗于1965年推出的台式磁带录音机同样融入了纯正的Rams设计风格。TG 60的两个磁条卷轴堂而皇之地突出在机身表面，充分表明了它的身份，实在是够爽快。它可以在桌面上立着放或者平着放，还能固定在墙面上，这给了当时一些音乐灌制爱好者极大的便利。同时，博朗再次将Hi-Fi的理念注入到这款录音机当中，使得TG 60的音频性能也不容小觑。





## 全美最大的太阳能光伏发电系统

美国Nevada（内华达）Nellis空军基地拥有全美最大的太阳能光伏发电系统。这个由72,000块太阳能电池板构成的14兆瓦光伏发电系统占地140英亩，每年能提供3000万千瓦时的清洁电力，能够完成Nellis空军基地12,000人生活和工作总耗电量25%的电力供给，使Nellis空军基地每年可以节约1,000,000美元的燃料费用，并减少二氧化碳排放量24,000吨，相当于从美国的大街

小巷清除掉185,000辆汽车。

在庆祝北美最大的太阳能光伏发电系统签约仪式上，内华达州州长Jim Gibbons说：

“清洁能源项目有可能减少美国对外国原油和不可再生能源的依赖。”看来，美国这个世界上能源消耗最大的联邦政府，无时无刻不在考虑如何执行可持续发展啊！不知道俺们村儿何时能用上这种清洁能源？太阳能热水器不算！



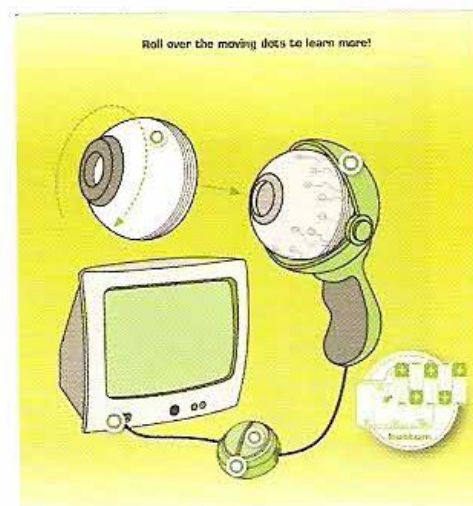
## Astucia Solarlite 照亮你的前方

➤ 一家名为Astucia的英国公司研发出了一种新型的突起路标，无需车灯照亮也能指示道路。当夜幕降临时，这种突起路标就会自动开启，标识出长长的公路轮廓，提供的可视距离也比原来的反射式突起路标长了很多，从而为司机赢得了更多的反应时间。这种突起路标靠收集太阳光来提供能源，不需要为它额外铺设电缆，安装和维护那是相当的容易。2小时太阳光提供的能量就足以让它卖力工作10天，即使连续几天的坏天气它也不会罢工。我们中国的驾驶员朋友也别光顾着滴口水，我国的企业也已经开发出了同类型的产品。假以时日，俺们中国的大道上将镶嵌着一颗颗国产的太阳能突起路标，造福黎民苍生！



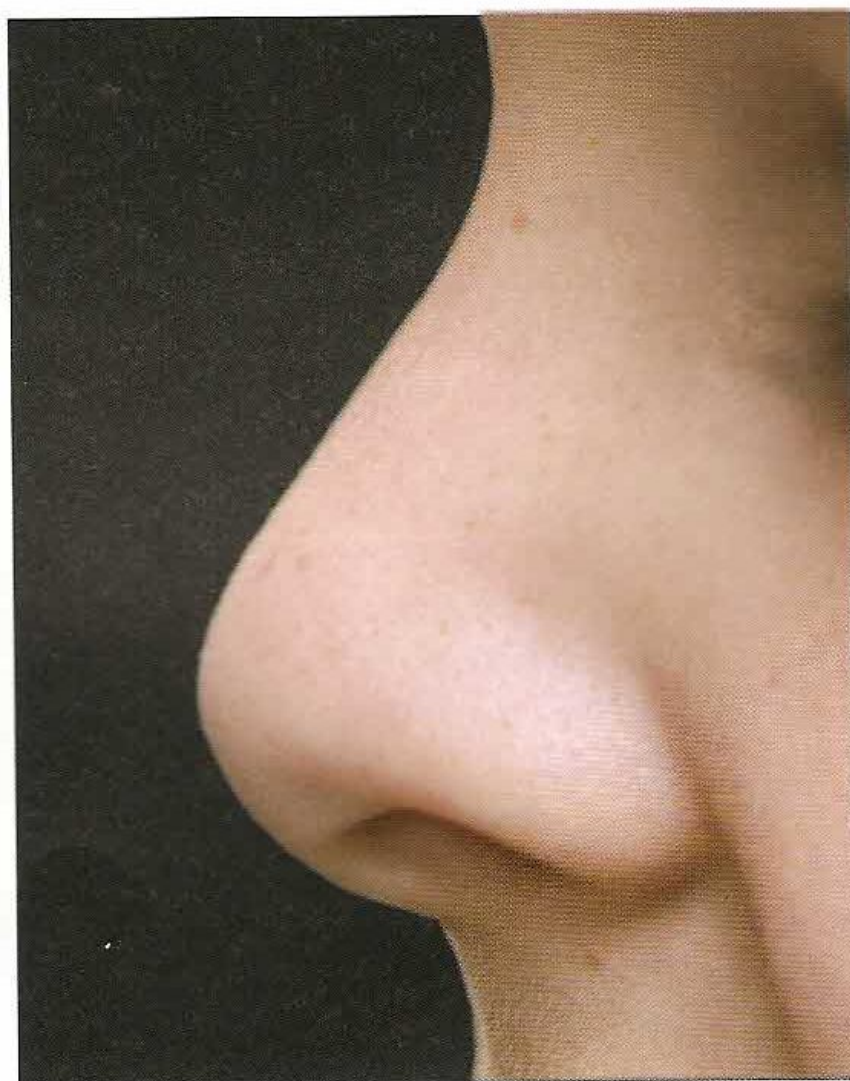
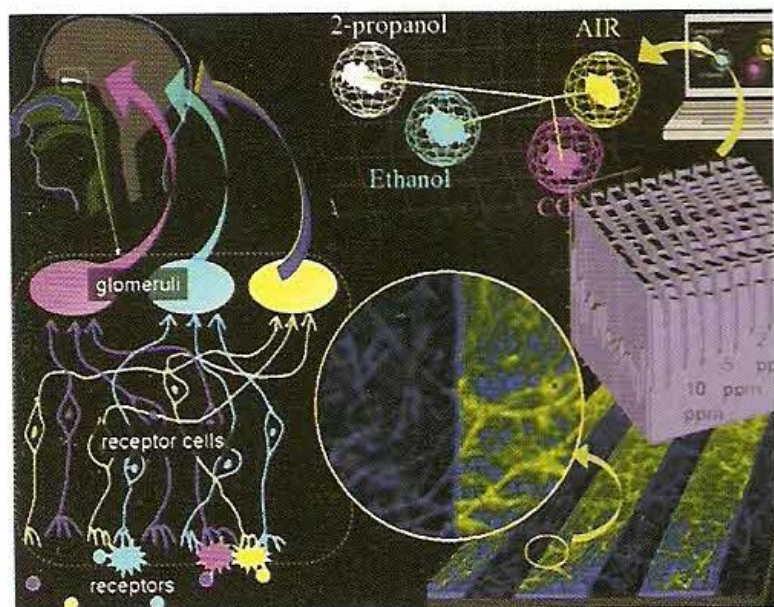
## 看看另一个世界

如果想在家里搞搞业余生物研究,不妨试试JAKKS Pacific的EyeClops仿生眼,它能把任何东西放大200倍后显示在家用电视机上,原本熟悉的一切都将呈现出全新的面貌,完全可以用来观察蚊子叮人的过程然后写一篇生物学论文(当然是用你自己做实验体)!EyeClops除了能激发大家探索环境的兴趣,用来吓唬人也相当不错,想像一下,电视屏幕上突然出现某只蟑螂巨大的口器……真让人受不了,这也太恶心了吧!



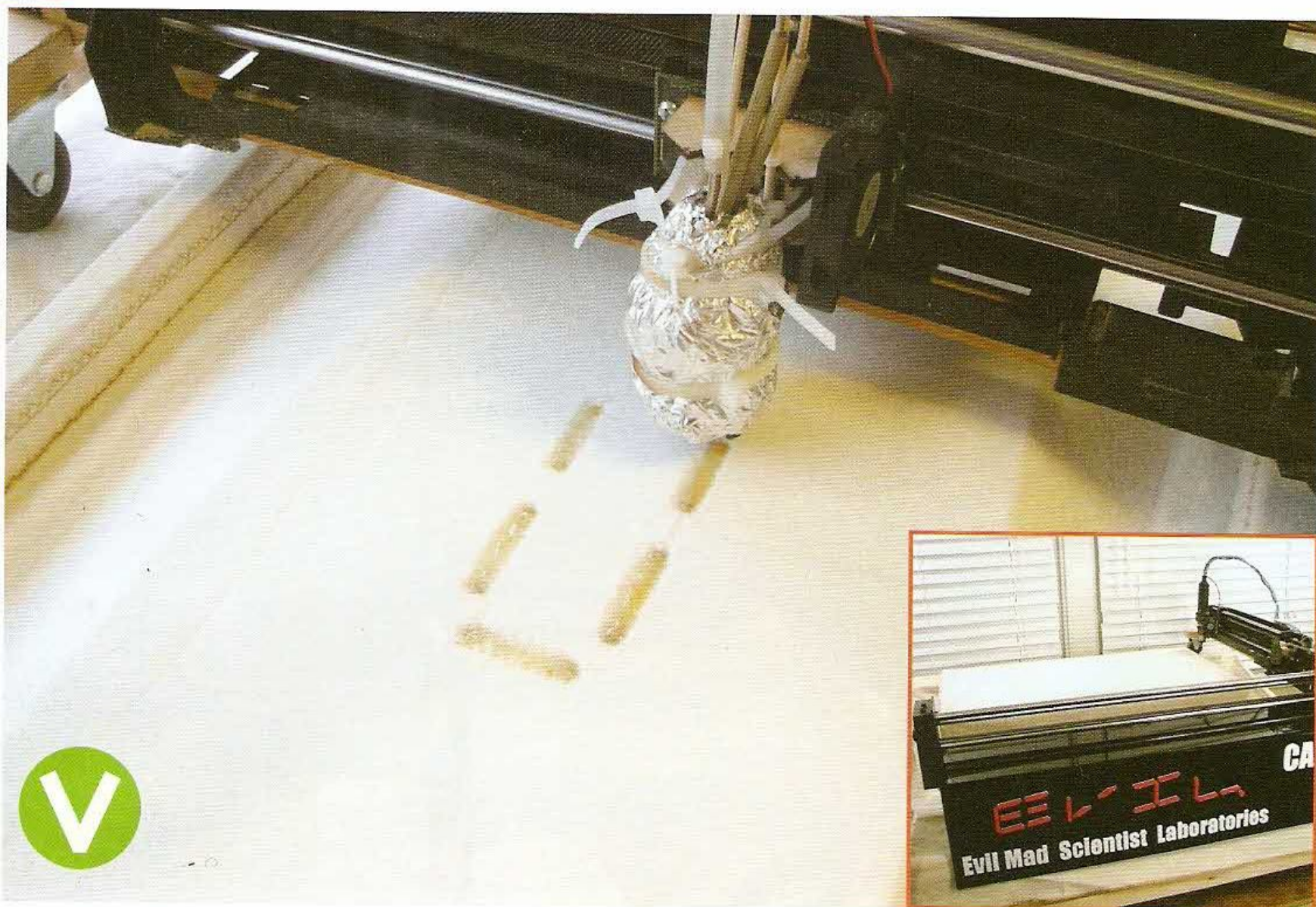
## 忘记你的鼻子吧

相对于上面那个玩具一般的仿生电子眼,这个新型仿生电子鼻的技术含量就高得多了,专家们打算利用氧化物纳米线来代替传统的薄膜感应器作为感应装置,以更有效地模拟人类嗅觉系统。虽然它的原理已经超越了大多数人的理解范围,但若能研究成功肯定是好事一件,且不论能不能防治全球大气污染,就是监控一下食堂每天的饭菜也好啊。





## STUFF

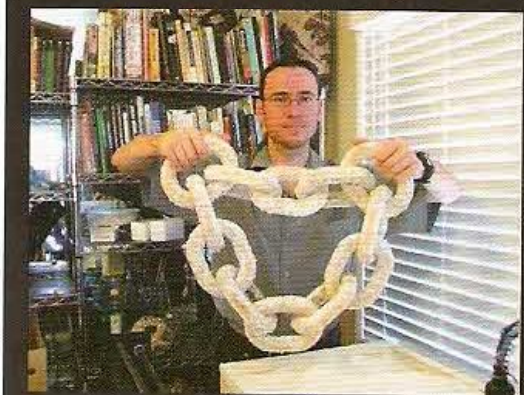


## 疯狂打印机

美国人果然很邪恶，他们成立了一个名叫 Evil Mad Scientist Laboratories 的组织，在“Making the World a Better Place”的名义下从事着各种疯狂的发明。最近这帮疯狂的业余科学家捣鼓出了一台神奇的打印机 Candyfab 4000，“打印”出来的作品竟然是糖果！食品打印机已经不是第一次出现，之前该组织就造出了能在面包片上打印“Hello, world!”字样的打印机，不过 Candyfab 4000 能打印立体糖果这一点却是前所未有的创举，不得不令人由衷地赞叹一句：牛X！

Candyfab 4000 是这样运行的：在电脑上对需要打印的糖果进行 3D 建模（如一颗巨大的螺丝钉），稍后 Candyfab 4000 将按照这个模型进行“打印”；用满满一大盒砂糖作为打印的原料，Candyfab 4000 的打印头是一个热风枪，它在砂糖中上下左右地运动，砂糖受热融化再凝结，逐渐形成需要的造型。别看这台打印机样子比较糙，它的打印精度最高达 20dpi，所以只要设计者的想像力够

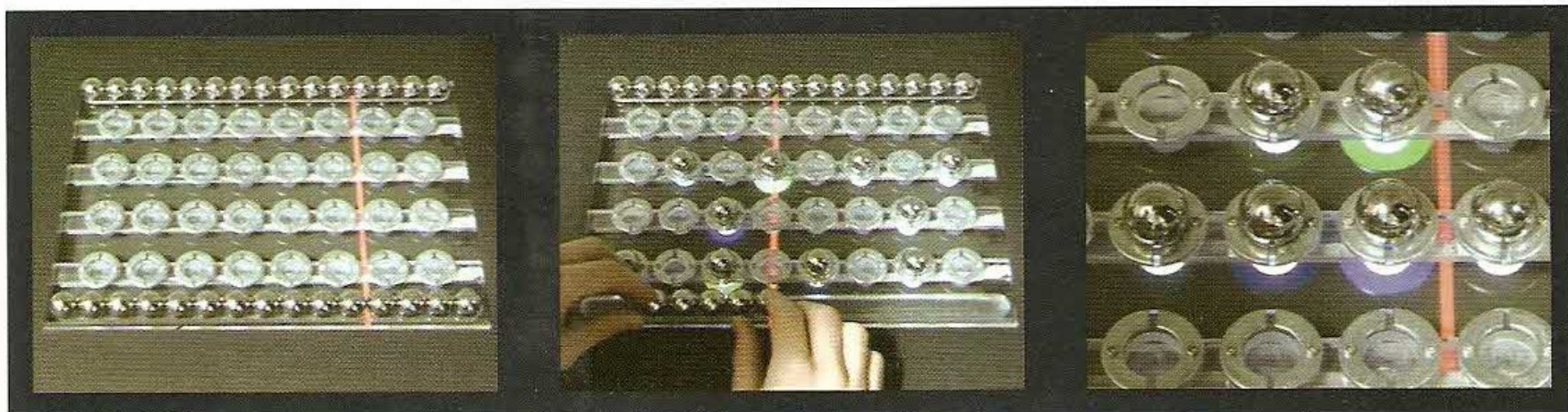
丰富，Candyfab 4000 就能打出形状千奇百怪的糖果！不善于下厨的 Geek 们利用这台神奇的打印机完全可以“亲手”打出好吃又好看的糖果，而且成本低廉，省时省力，嗯，就是糖分高了一点……





## 用铁球 演绎节奏

BeatBearing究竟是什么? 相信如果不经MCG介绍, 你肯定想不到这样一个大平板配合诸多的铁球能够演奏出带有节律感的音乐。把铁球放在不同的铁圈位置上, 经过的电子扫描线就能感应出音律, 至于旋律是否动听, 就要看演奏者的音乐才能了。当然BeatBearing的好处不仅如此, 它搬动起来比普通的电子琴容易得多, 很适合弄到街头去卖艺……



## 苹果派标志

为了向全世界表明你Apple fanboy的身份, 并不需要时刻挂着iPod耳机, 或者总在街头抱着MacBook上网, 带上这个iRing就能让你的同类马上把你从人堆里识别出来。虽然iRing只是概念性设计, 也就是脑子一热想出来的产物, 但是通过蓝牙戒指控制iPod或iPhone的媒体播放功能, 的确是一个非凡的创意, 至于能不能商品化, 就看乔布斯的了。



## iRing



### Function and form on your finger.

With a stylish design and wireless Bluetooth connectivity with your iPod and iPhone, the iRing allows you to control playback and volume on any of your Apple media devices. iRing features a bright OLED status display with a touch-sensitive function strip, and a rechargeable battery life of up to 2 days.

### USB powered.

Conveniently recharge your iRing using the included cradle. Its minimal size and unique ring-lock mechanism make it an ideal companion for charging and storing your iRing.

#### Intuitive volume control.

Slide your finger across the touch sensitive surface to control the volume.



#### Lock function.

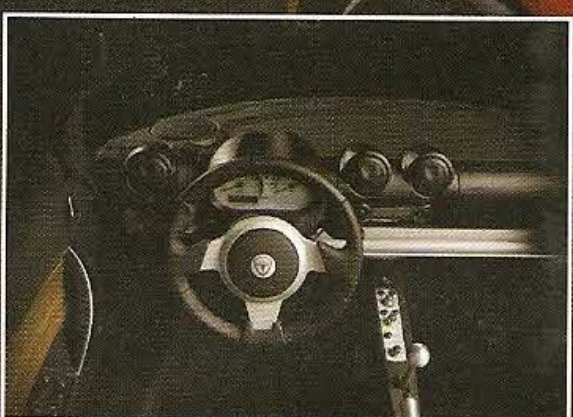
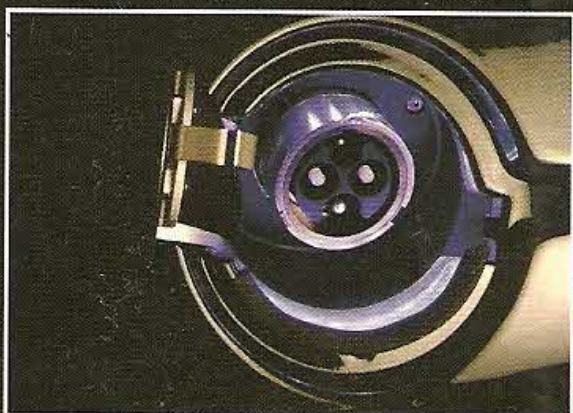
To lock the ring from unintentional commands, bend your ring finger to squeeze the two rubber pads.



#### Skip / Pause / Play control.

Tap the Apple icon to toggle between Play and Pause functions. Tap the touch strip to the left or right of the Apple icon to skip the previous or next song respectively.





# Tesla Roadster

## 百公里加速4s

**0~100km/h加速只需4秒、201km/h的安全极速、354km的续航里程是Tesla Roadster所拥有的任何电动机车甚至燃油机车无法匹敌的能力! 而让Tesla Roadster拥有如此表现的却只是一个185kw的高效电动AC马达和一套由6831块锂离子电池零件组成的能量储存系统。**

Tesla Roadster对汽油Say No! 但它却是一辆不折不扣的双座敞篷跑车。4秒的百公里加速时间、201km/h的安全极速、四轮ABS制动让Tesla Roadster一点都不输给燃油跑车。比起世界上那些顶级跑车的价格，Tesla Roadster一点不算贵，折合为人民币也就70多万。AUDI（奥迪）R8跑车的百公里加速时间也不止4秒，也要卖70多万人民币。和世界上很多著名的汽车制造公司一样，Tesla Roadster并不在本土制造。其电动马达来自中国台湾，整车在英国LOTUS（莲花）汽车公司组装，最后再运回美国进行联邦安全测试。

Tesla Roadster不仅环保而且噪音极小，它在极速运行时马达发出的声音还没其运行时轮胎与地面摩擦的声音大。噪音小本来是一件很好的事，但Tesla Roadster毕竟是一辆跑车，没有马达的轰鸣声实在提不

起驾驶者的肾上腺激素! Tesla Roadster的能量储存系统在目前世界上无人能出其右，使用寿命超过160,000km。不过普通家用插座是无法给Tesla Roadster充电的。Tesla公司为此提供了特制的220V、70A的充电座。

这款Tesla Roadster目前只有在洛杉矶、旧金山、芝加哥、纽约以及迈阿密等美国城市才能买到。帅哥George Clooney（乔治·克鲁尼）、肌肉男州长Arnold Schwarzenegger（阿诺·施瓦辛格）以及Google的创始人Larry Page（拉里·佩奇）和Sergey Brin（谢尔盖·布林）都预定了一辆，据说他们都是被Tesla Roadster的瞬间加速所吸引来的。不过，不管他们中的哪一位开着Tesla Roadster到354公里以外的地方办事还是吃饭，都得等上至少3个半小时给Tesla Roadster充满电才回得来!



## 键盘在手，巧手一拨， 万千账目，尽在掌握！

驾驶Tesla Roadster电动跑车能比开燃油机车省吗？

➤ 解答步骤：

- 1 Tesla官方网站公布的数据表明，电池满电的情况下，它最大的输出功率为185kw!
- 2 假设Tesla Roadster电池在满电情况下，能够保证Tesla Roadster保持在其安全极速201km/h的情况下完成354km的续航里程，电池也在此时用尽！那么Tesla Roadster的续航时间为 $354\text{km}/201\text{km/h}\approx 1.76\text{h}$ 。Tesla Roadster的总能量为 $185\text{kw}\times 1.76\text{h}=325.6\text{kwh}$ ，也就是325.6度电。
- 3 已知中国市电的平均价格约为0.5元/度，那么Tesla Roadster完成其续航里程的耗费大约为 $325.6\text{度}\times 0.5\text{元}/\text{度}=162.8\text{元}$ 人民币。每公里耗费大约为 $162.8\text{元}/354\text{km}\approx 0.46\text{元}$ 人民币。
- 4 MCG大当家的大众POLO 1.6L轿车在保持高速行驶状态下每百公里耗油大约为9L，93#汽油的零售价为5.26元/L。那么大众POLO 1.6L的每公里耗费大约为 $5.26\text{元}/\text{L}\times 9\text{L}/100\approx 0.47\text{元}$ 人民币。

结论：0.47>0.46！经我们MCG一致认定，Tesla Roadster并不比燃料机车节省！别以为用电就能节省多少！



STUFF

# 重拾滑雪的快感

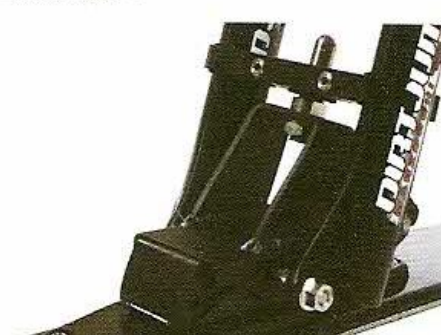


NORTHLEGION.COM



第一眼看到挪威North Legion公司推出的SMX时,真的不知道这个具有山地自行车式的悬挂系统、滑雪板似的“大脚”和三轮车结构的“怪物”能干出什么来?猜想到这个玩意可能跟滑雪有关。最终,猜测被证明是正确的!

SMX不仅可以像普通自行车那样平稳地骑行,还可以很轻松地空中玩出各种特技动作。设计者给SMX配置了悬挂减震系统,可以有效地降低腾空落地后产生的冲击,更全面地保护使用者的安全,骑行起来要比单板或双板滑雪舒适得多。让人惊奇的是,这个玩意居然带有双重刹车系统,除了在骑行下坡时减低速度外,SMX在人跌落时也会自动刹车,酷毙了。走进滑雪场,骑着这个“怪物”,瞬间就吸引众多充满了疑惑的目光。有了这玩意,那些厌恶传统滑雪方式的人们又可以找到滑雪的快感了。



## 拯救你的屁股

任何玩具披上高科技的外衣之后,它的价格就会翻几个滚。Alu High-Tech Sled,表面看上去和我们小时候自制的雪橇也没多大差别,不过它可是应用了人体工学设计的高科技产物,而轻质铝框架、聚碳酸酯座椅、聚乙烯滑板、减震器、手刹等诸多元素的加入能够让你乘着Alu Sled从雪山上冲下来的时候,屁股能好受一些——当然,更是为了让你心甘情愿地为它掏309欧元。不过我们这么说似乎对Alu Sled不太公平,毕竟它也(号称)是世界第一款可以折叠的高科技雪橇,轻巧坚固,完全可以代替折凳成为天下第一兵器……





## 生物入侵 空心莲子草

拉丁文名: *Alternanthera philoxeroides*

空心莲子草属苋科植物，这一科植物中我们比较熟悉的有可以食用的马齿苋和用于观赏的鸡冠花。殊不知此君的名头远远大于我们所熟知的这些东西，目前已被列为我国首批外来入侵物种。空心莲子草原产于南美，上世纪三十年代末，首先被侵华日军作为畜牧用草引入我国，在五十年代末也作为猪饲料进行过推广栽培。之后迅速以燎原之势在我国黄河以南地区的田间地头迅速生长繁殖，故又得名革命草、抗战草、过江藤等。

革命草确实具有革命家的特性，环境越艰苦，生长势头越是猛烈。如果你曾生活在农村，想必有这样的生活经验：把革命草割下来，踩碎，然后放到煮猪食的大锅里炖成一锅糊状物再经过猪的大嘴咀嚼，进入肠道消化，变成BB被猪拉到茅厕，再沤肥。当农民伯伯把已经能释放出乙炔的肥料重新撒入田间后，靠茎芽繁殖的革命草却又能奇迹般的重新繁殖。不知道我们的诸多勇士们是不是受了植物界这种顽强生命力的影响，从

而在英勇就义前能从容高呼出“二十年后老子又是一条好汉！”的这种极具浪漫主义的英勇口号。

由于空心莲子草的超强繁殖能力，它能迅速排挤其他共生物种，形成单一物种优势。由此造成作物减产、河道受阻、影响排灌、阻碍水上交通等诸多危害。我国常用的防治方法仍然是化学防治法，即喷洒农药，但效果并不理想。中国农业科学院生物防治研究所自上世纪80年代末开始着力于研究生物防治法，引入原产南美的天敌昆虫莲草直胸跳甲进行防治，但效果并不显著。





# 倾听水晶的声音

## PHILIPS ACTIVE CRYSTALS



“精于心、简于形”，这是PHILIPS（飞利浦）一贯的宣传语。而在刚结束不久的2008年CES（国际消费电子展）上，大名鼎鼎的飞利浦却一改往日作风，在产品外形上也大下功夫，联合品牌时装及饰品加工业声名显赫的SWAROVSKI（施华洛世奇）推出了Active Crystals（动感水晶）系列耳机以及闪存。动感水晶系列集最顶尖的飞利浦科技和最具时尚感的施华洛世奇款式于一身，把科技与时尚的结合发挥到了极致。



### 强劲的外形 跳动的心

#### FM01SW20 HEART WARE 1GB FLASH

一半是银亮光泽的水晶，一半是不锈钢的机身，光看外表，它已是极好的饰品。不过，最高15Mbps的读取速度、3Mbps的写入速度让它的内涵与外表一样优秀。

#### FM01SW40 HEART BEAT 1GB FLASH

Silver Shade水晶镶嵌于抛光的不锈钢机身中。将它戴在身上，只要你不说，压根儿就没人知道它是一闪存。在旁人羡慕不已的目光中将它插在电脑上，那感觉一定很爽！

### 就是她，锁住！

#### FM01SW60 LOCK IN 1GB FLASH

当它们镶嵌上长方形或者不规则形状的水晶，即使是简单的锁型构造也显得是那么炫彩夺目。你可以随时随地将它们挂在钥匙扣上，当然也可以挂在女朋友的胸前。256位AES加密技术的密码保护，可以保护你的个人数据免遭未经授权访问。不过你女友的胸部遭遇未经授权访问则不在此加密技术的保护范围之内。

#### FM01SW80 LOCK OUT 1GB FLASH





5

**SWS2000  
ICON Crystal**

不锈钢外壳、24K镀金迷你小插头这些东西就不跟你提了，就是那两颗全切面的水晶圆顶就足以让你仔细观赏半天。虽然水晶很值得观赏，但耳机终究是戴在耳朵上的，小型入耳式设计的耳塞加上其超软硅胶用料才是你舒适佩戴的保障。



6

**SWS4000  
SPACE Sealing**

用飞利浦官方的语言来解释，耳机上镶嵌的那两颗水晶叫“全刻面、独特切割的水晶穹顶”。光是这么繁琐的称谓就让人隐约嗅到它的贵族气息。专用的线缆、钹铁翎驱动单元配上水晶穹顶，戴上它，音乐和生活似乎都不再平凡！



7

**SWS6000  
MIRAGE  
Lightweight**

漂亮的也并非都是花瓶，SWS6000 MIRAGE Lightweight 能提供非常深沉而广阔的音效表现。它独特的耳钩能提供安稳的配戴感，不必担心用手塞紧耳塞时会遮住闪亮的水晶，那是这个系列耳机中最大的。



8

**SWS8000  
AMAZONE**

这是耳机与项链的完美结合，Shade水晶和不锈钢表面打造出的项链让耳机不再只是机壳与普通的线缆。平时恼人的耳机线成为了漂亮的项链，可谓别出心裁。注重仪表而又喜欢听歌的姑娘们是不是已激动不已了？



➤ 飞利浦施华洛世奇水晶系列将在情人节正式发售，看来盘算着从情侣们口袋里掏银子的不只是那些小商家。水晶对女人有着天然的吸引力，飞利浦施华洛世奇水晶系列对OL (Office Lady) 来说应该是个很不错的选择。如果你的女朋友正巧是个OL，请把这页内容收藏好。如果有幸被你女朋友看到，你就只能庆幸飞利浦在这些产品上镶嵌的只是施华洛世奇的水晶，至少还不是钻石……



STUFF

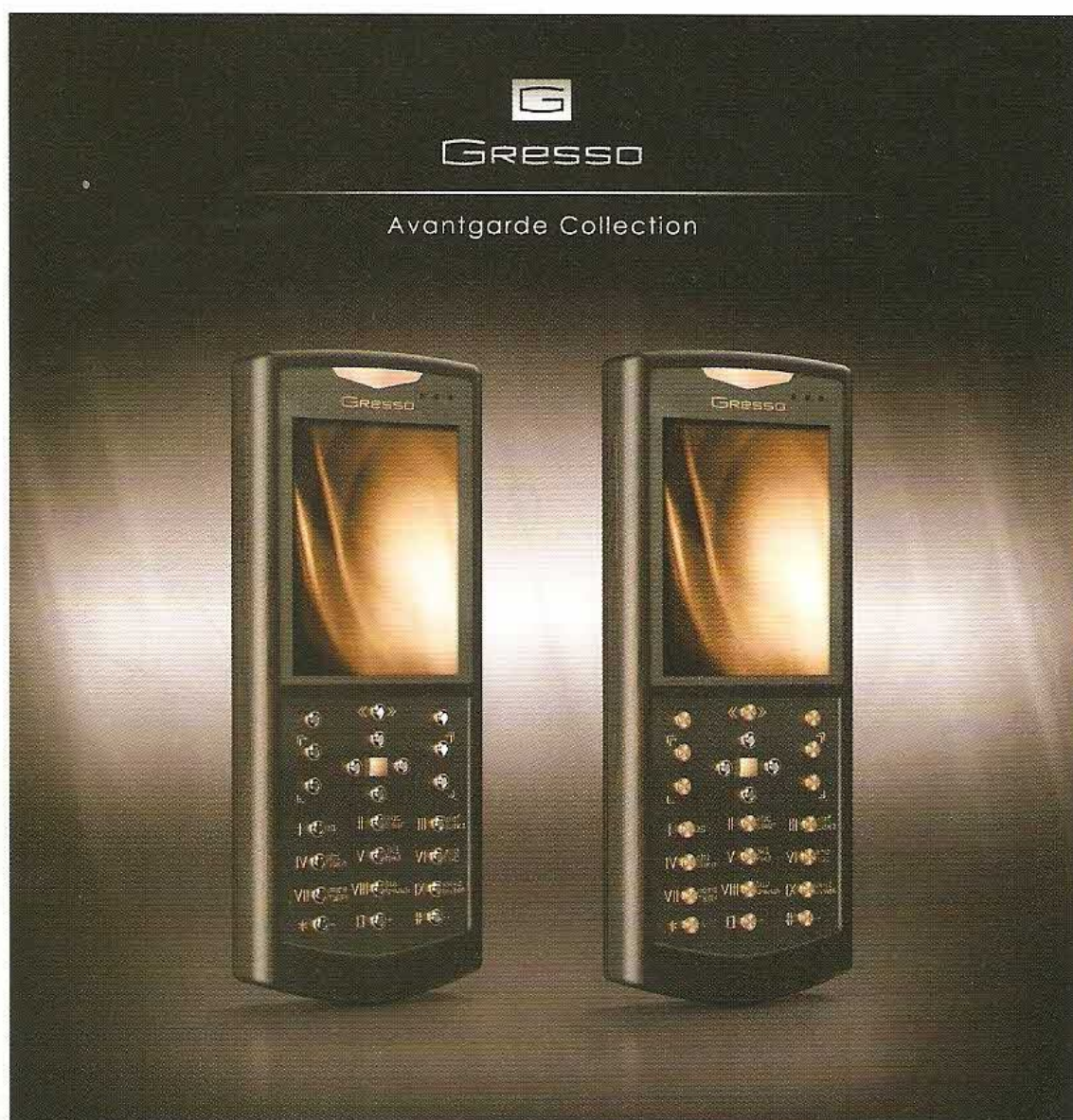
# Vertu

## 靠边站

说到奢侈手机，如果你还在拿Vertu“说事儿”的话，那可真是大大地落伍了。现在流行的是Mobiado，这家来自日不落帝国的工厂专做奢侈手机，最新开发成功的产品是Mobiado Stealth，周身采用的航空级铝合金材质经过精湛而复杂的工艺打造而成，手感绝对是“钢钢地”，手机屏幕、按键和摄像头保护玻璃则是清一色的蓝宝石水晶，奢侈度一点儿也不比Vertu手机差。功能层面，Mobiado Stealth可不似Vertu手机那般“复古”，这一点令我们非常欣慰。它继续采用诺基亚Series 40内核（诺基亚的触角真是无处不在呀），支持3G技术，拥有一块2.1英寸的QVGA显示屏和一枚200万像素的摄像头，还能通过microSD卡将存储容量扩展到2GB，这些肯定会令Vertu手机用户两眼泛红。虽然目前Mobiado Stealth的售价未定，但我们还是建议有钱的主儿们赶快下单，因为这个奢侈品全球限量1200部，一旦错过，我们只能说：“朋友我永远祝福你，朋友你永远买不到……”



020 MicroComputer Geek



## 我也有保时捷

与另外两款令人炫目的手机相比，仅售13999元的萨基姆P'9521是最为平民化的，不过它的内涵也不一般——作为萨基姆与保时捷的联名手机，P'9521拥有航天金属级别的铝合金机身，自动对焦的320万像素摄像头，高端商务人士专用的指纹识别器，以及“PORSCHE DESIGN”几个令人炫目的字母。我等穷人这辈子是不可能拥有一辆保时捷跑车了，但是狠狠心买一部保时捷手机还是可行的。



## 阿布的最爱

“阿布”，各位都认识吧，没错，就是那位一掷亿金，在短短时间内就把切尔西变成欧洲豪强的俄罗斯大佬。他会用什么手机呢？如果他像我们一样时刻想着支持民族产业的话，那么我们猜他会选择本国的手机品牌——Gresso，最新推出的Black Diamonds系列将是他的首选。这个系列的手机在材质上使用了18K黄金、蓝宝石水晶、黑钻石以及超过200年历史的非洲黑檀木，极致的奢侈度恰好符合阿布的超级富豪身份，而Windows Mobile 6 Standard智能操作系统对阿布乐衷的球星挖角行动亦大有帮助。Black Diamonds系列包含两款产品——Royal Black Diamonds和Black Diamonds，如果你像阿布一样有钱，那么可以入手“皇家黑钻石”——Royal Black Diamonds，有23枚按键镶嵌了黑钻石，全球限量50部，售价3万欧元；如果你只是一个小富翁，那么选择Black Diamonds就好了，价格要“便宜”很多，“仅”售9000欧元。



## 把大屏幕电视戴在头上?!

头戴显示器 (Head Mounted Display, 缩写为HMD) 早就不是什么新鲜玩意了, 就算你不知道Eye-Trek视频眼镜 (奥林巴斯十年前推出的民用HMD), 在描写未来的科幻电影中也肯定见过近眼显示器一类令人神往的装备。顾名思义, HMD就是安置于头

盔或面罩内, 接近使用者的眼睛, 提供大于显示屏物理尺寸虚像的特殊显示设备。HMD的显示屏分辨率顶多到VGA (640×480像素), 但利用近大远小的视觉原理, 竟然可以显示20~100英寸的虚像, 这完全就是一台超级大屏幕电视啊! 而且不管你

看肥皂剧还是AV, 旁人都绝对无法窥视。在上个月的CES上, 有好几家公司都发布了技术成熟的视频眼镜, 看来2008年HMD要大流行了。也许, 你很快就可以在地铁中见到戴着下文介绍的视频眼镜, 通过iPod“看”视频的Geek……

1



### Myvu

Myvu公司推出的iPod专用视频眼镜Myvu solo plus能够使得你仿佛在2米的距离上通过一部27英寸的电视来欣赏视频, 同时视野也不会受到太大的妨碍。它的售价为199.95美元, 比起第一代Myvu便宜了50美元。

2



### Zeiss Cinemizer

卡尔·蔡司也为iPod推出了名为Cinemizer的视频眼镜, 这款HMD能够在你的眼前距离2米处呈现出一个假想的45英寸屏幕。而除了给心爱的iPod加强装备之外, 通过专用的连接线, 它也可以用在其它视频播放设备上。

3



### Vuzix iWear AV920-C

自从有了Vuzix iWear AV920-C, 与别人共玩一台PS3的时候你也能“我的游戏我做主”了。这个视频眼镜能够分屏显示游戏画面, 虚像可视区域为62英寸, 这样一来每个游戏者都能掌管好自己的那一片小天地。

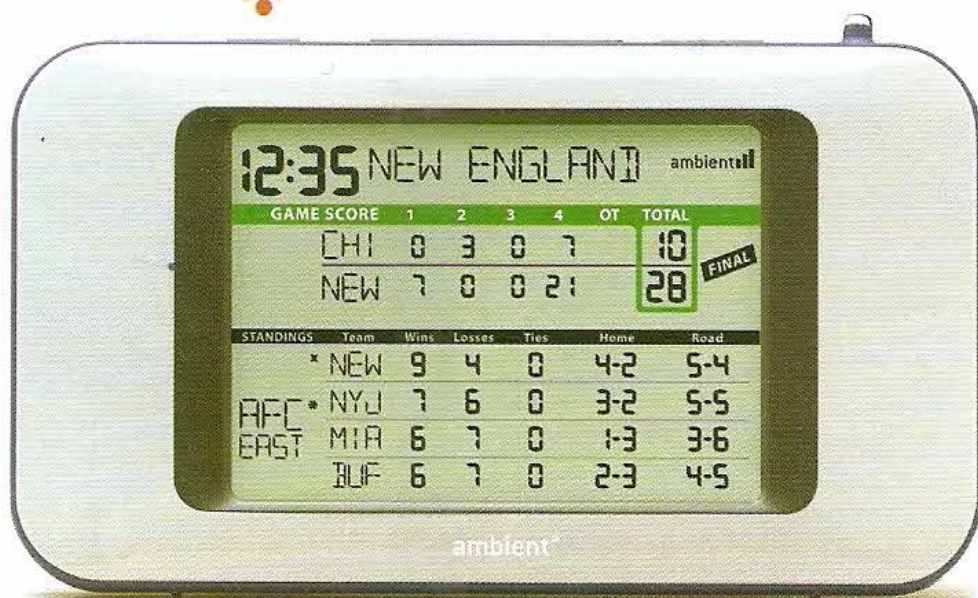


## 拒绝功利主义

每年一届的CES就是年度消费数码市场的风向标，不过在主流厂商或者主流产品之外，总会出现许多令人匪夷所思的玩意，它们虽然不太实用，但是肯定好玩，其中包含的幽默感和创意，还真是值得国内厂商好好学习。

### Ambient Football Scorecast

当我们的还在用传统的纸质品或PDA来对记录和追踪球队赛况的时候，山姆大叔已经用上 Ambient Football Scorecast 这样一款产品来进行革命了！用AA电池驱动的Scorecast使用起来非常简单，仅需要连接到 Ambient's InfoCast 服务器上，它便会自动获取到美式橄榄球大联盟的即时比分和实时动态，在常规赛完成的时候，还能够对参加季后赛的球队及获得总冠军的各类信息汇总归纳。可以说，整个赛季需要记录的大部分信息它都可以完成了——球队里某些工作人员就等着失业吧！



### Eye-Fi

想要用Wi-Fi，你会选择什么设备，USB无线网卡？PCMCIA无线网卡？给本本镶入Wi-Fi模块？这些方案都有局限性，使用Eye-Fi开发的Wi-Fi SD卡也许才最为灵活。更让人大呼过瘾的是，把这小卡片装在DC内，只要在电脑上安装好驱动并连接DC，顷刻间，卡内的摄影成果就会以迅雷不及掩耳之势无线转移到所支持的网络相册里面，在相册空间不足时还会在电脑端自动备份。这么爽的东东在Leopard操作系统上也能发挥功力，“苹果派”这下可有福了。



### Griffin PowerDock

当我们第一次看到这款名号为PowerDock 的新鲜宝贝时，实在想像不到它机身上的四个插槽都是用来给苹果公司的手持设备充电的！如果你手上同时拥有iPod和iPhone的话，出门旅游时带上这个底座就OK啦。我们预测了一下这个底座可能会带来的蝴蝶效应：1.让你疯狂地购买苹果产品，以便把这个底座插满；2.苹果手持设备的原装充电器再也卖不起钱了；3.说不准你在下一期《Geek》中就会看到收费为iPod和iPhone充电的业务。



## Emtrace Photoskins & WidgetStation

不知从何时开始，小型的数码产品总被人冠以“高技术含量”的光环，除了携带方便之外，这些小玩意所给人的精致感觉总是让人爱不释手。Emtrace旗下的Photoskins以及WidgetStation也在“小”上做足了功夫，不管你是时尚人士还是上班一族，相信都会唤起初恋的那种激动。可以装在钱包里的数码相框Photoskins其袖珍造型颇有魅力，身材虽然小巧但2.5英寸的QVGA触摸屏还是非常厚道，相信在这块屏幕上欣赏照片的感觉会很HIGH。丰富的功能是Photoskins的卖点，通过一定的同步操作，可轻松实现股票、新闻、星座、笑话等信息小工具的下载，不仅如此，这样一个小东西的主控处理器频率居然达到了400MHz，为Geek们热衷的改造工程提供了可能。

WidgetStation同样十分小巧，但是在功能上和Photoskins相比则要简化，连接互联网以后，预报天气、播放新闻、浏览相册、RSS Reader的活可以让它来干，但是它可没有触控操作以及其他更为丰富的功能。生活总是需要趣味的，这两个“没用”的小家伙不知会不会给枯燥的日子带来些许欢乐和贴心。



## EYE CLOPS BIONICAM



## JAKKS Pacific EyeClops BioniCam

凡人，是不能带着电子显微镜到处跑的，但是JAKKS Pacific能让你马上变得不平凡。EyeClops BioniCam就是他们献给那些想要在上厕所时也能观察微生物的人。这样一个自带彩色显示屏的便携电子显微镜不仅很惹眼，而且还能在专业上给予支持，它的最大放大倍率为400X，并内置了高性能的数码相机。这一下别说是上厕所时，在被窝里面你也能搞搞科研了。





## TASER MPH

如果说防身用的电击枪TASER C2是一款让人有一丝惊讶的产品，那么针对C2所开发的MPH则是令人彻底无语的玩意儿，它是能够给C2提供保护的外设——标准的保护套。更夸张的是，这个保护套还提供MP3播放功能！MPH让你拥有安全感的同时还带有一丝惬意，就是不知道听歌的时候突然有人袭击你怎么办……



## Belkin RockStar

市面上有能接入两个耳机欣赏音乐的MP3播放器，GG和MM可以共享同一首歌，这份浪漫让人羡慕不已。不过贝尔金更强悍，推出了一个海星模样的东东，能够让音源变成5个！这样一来，GG就可以同时和4个MM听音乐了，这简直浪漫到一塌糊涂。除了分音之外，它还可以接上多台音频播放器的输出端以产生混音效果，来一个真正的大合奏。售价20美元，也不算很贵，反正这年头人民币猛升值。

## Bug Labs

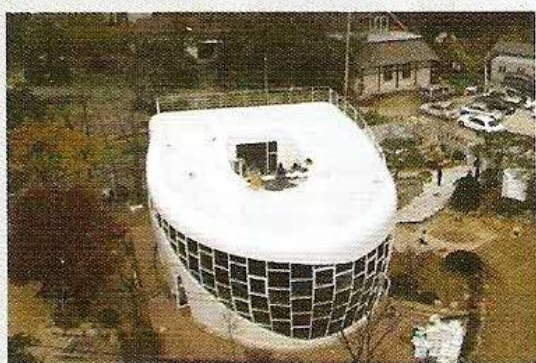
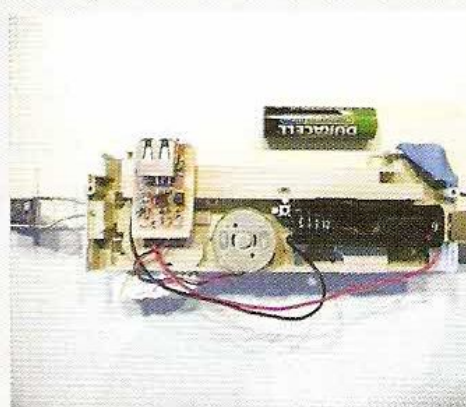
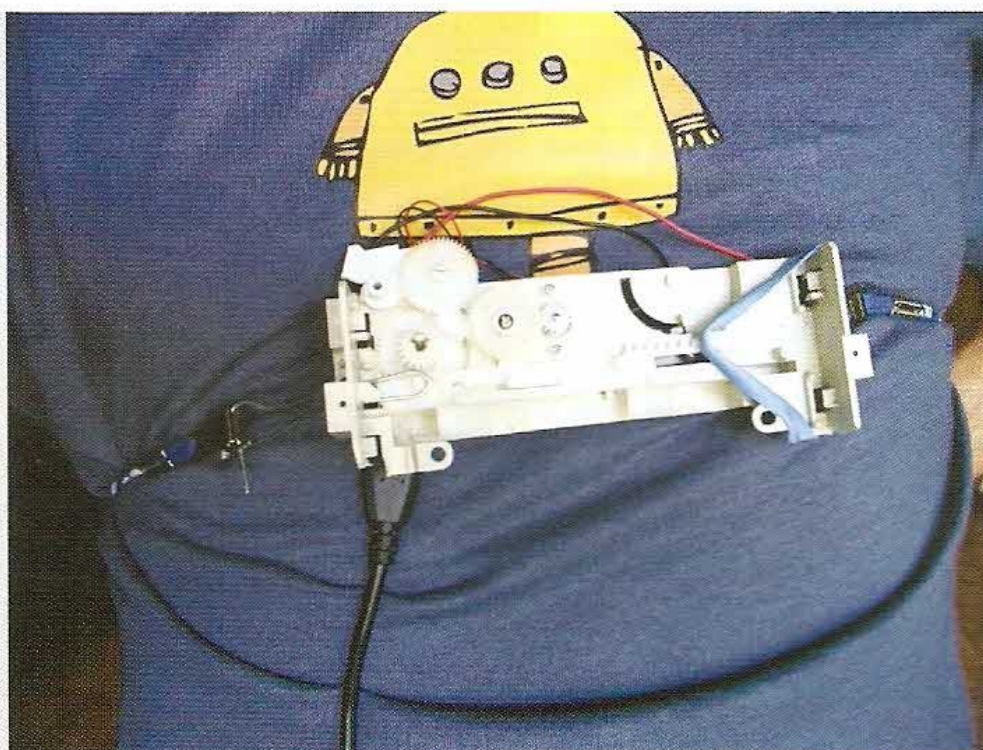
不知道为什么这家公司会叫自己“臭虫”，其实他们的产品对于Geek们来说挺好的啊！就拿此次发布的Bug base和Bug modules来说吧，作为开源式电脑，它们可以通过附加不同的模块（机身提供各种I/O接口），从而成为一部完整的显示器、GPS、数码相机、运动感应器、摄像机或者键盘，等等。听说不久的将来还会放出BUG+EDU的设计方案，专为教育界准备。这家伙对所有数字设备与电脑设备来说，确实是个不小的威胁，如果发展得好，说不定会取而代之，甚至连OLPC这样的弱势群体他们都不愿意放过。果然是一只见缝就钻的“臭虫”。



## 幻觉? 呼吸发电机?

关于能源,人类总是有许多千奇百怪的想法。这不,又有想法BT到飞起的外国人设计出了一款呼吸发电机。这款发电机由一个旧CD光驱加一块电路板改造而成,只要将iPod、PDA等使用USB接口充电的设备插到发电机上,然后把发电机固定在胸口,利用呼吸时胸腔扩张产生的能量就能为它们充电了。不过靠呼吸转化出来的能量毕竟不多,看来也只有那些骨骼精奇的猛男才能使用。

**注意:** 本品仅供iPod、PDA等小型设备充电,请不要指望使用为您的笔记本电脑供电。长期使用本品会引起胸闷,头晕等不良反应,有心血管病者请遵医嘱。



## 世界最大的“马桶”

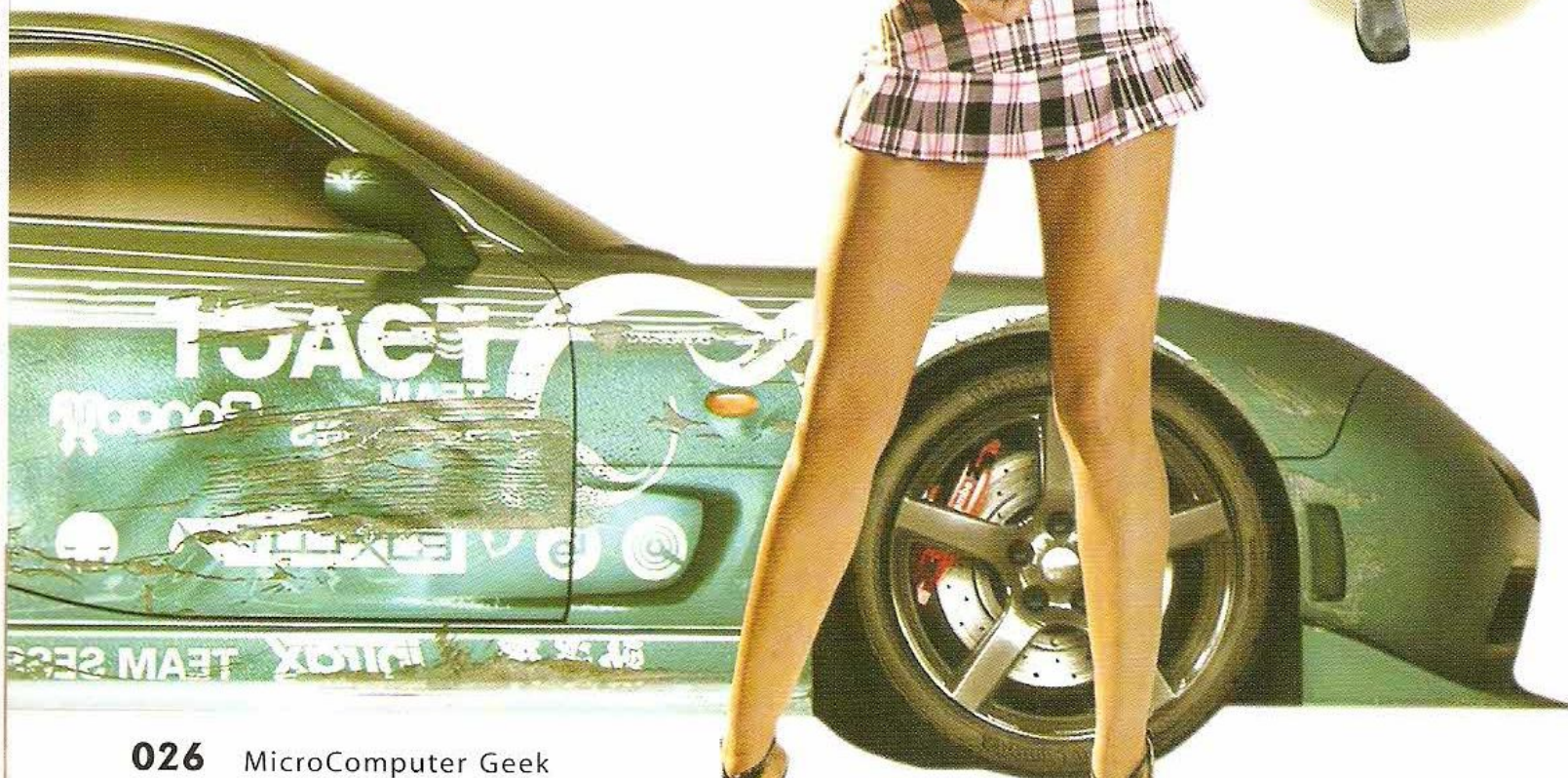
或许你早已听说过某某明星的住宅如何富丽堂皇,某某土豪的住宅如何防弹防炮。那有没有听说过像马桶一样的住宅呢? 2007年11月初,世界第一所马桶外形的住宅楼在韩国水源市竣工,由白色混凝土和黑色玻璃窗构成的这个两层式“超级大马桶”夹杂在一大片普通的住宅楼中显得相当醒目,只是不知道会不会被周围的居民以有伤风化罪提起上诉。怎么样,看着这么大的露天马桶是不是想蹲上去大爽特爽一番? 可惜,这不是你的size,不过没关系,既然房屋的主题是厕所,那么“大马桶”里面自然有不少功能齐全的小马桶,照样可以满足你的需要:住宅里的厕所一旦感应到有人走入,就会自动掀起马桶盖,一副“请君入坐”的架势,同时还会在厕所内响起一段舒缓的音乐让你排泄通畅。什么?这个“大马桶”的主人?告诉你可别吓着了,他就是世界厕所协会会长沈载德,看来这名号果然不是浪得虚名。

文 | 飞宇冰矢  
带刺小黄瓜  
三一万能侠

# Live for Games

## 为游戏而生 剖析中国游戏玩家生存状态

电影《Matrix》中，真实的是荒芜的未来，虚幻的是美妙的现在；  
我们所生活的世界中，也有一群生活在残酷现实与美妙虚幻之间的人；  
他们在虚拟世界中成长、奋战，寻找另一种人生的另一番成就！  
他们的生活状态是哲学的又一层悖论——是在人生中游戏，还是在游戏中品历人生？  
他们正是本专题的主角：为游戏而生，在游戏中活着乐着的人！





# Who live in Games?

## 谁活在游戏中？

不在游戏中爆发，就在游戏中灭亡！

生存在游戏中的人，都潜移默化地“崇拜”这条从不成文的潜规则，所有“活”在游戏中的人，都是活在此规则下！

陈天桥、朱骏、丁磊、马化腾、池宇峰……这群人无所不用其极地挖掘游戏的商业价值。他们活在游戏中，个个都是身家亿万富豪，每年福布斯和胡润富豪榜都会为他们预留几把椅子！游戏产业能在今天的中国社会地位一步登天，这些人理当居功至伟！

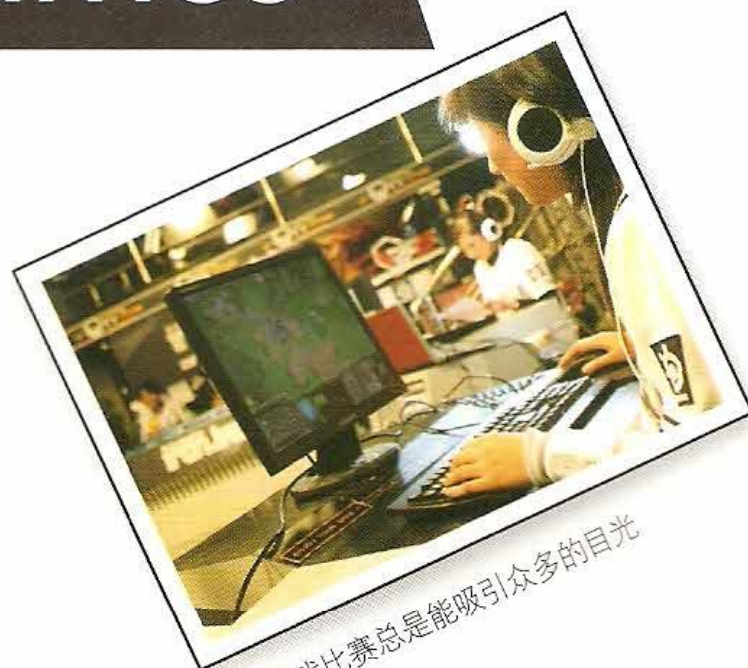
Sky、孟阳、雷晨、杨树超……这群人没日没夜地泡在竞技游戏之中！

你可以认为他们是在为WCG等电子竞技联赛中的奖牌而努力，也可以说他们只是垂涎着不菲的奖金！事实上，大部分电子竞技选手一年的收入连普通白领都比不上！但百万奖金和世界冠军的头衔正在刺激着一些热爱游戏的小孩子立志要成为职业电竞选手！

也有一群人，藏在游戏的背后，借着时下网游虚拟道具现金交易的火热，建立了一条常人看不见的产业链。他们吸金有术，依靠“打钱”、倒卖游戏装备、买卖游戏账号等手段，年收入高达几十万，甚至上百万，上千万。不过，在这群活得光鲜富足的人的脚下面，有太多的廉价劳动力数不尽的辛酸！

不过，真正是活在游戏中，真正为游戏而生，愿意为游戏奉献激情、金钱甚至青春的人，是40,000,000分布在300多款网游中的游戏玩家，以及千万计的休闲游戏和网上竞技平台的玩家，还有数不清的TV游戏玩家和掌机玩家。游戏给了他们一个新世界，他们会倾注金钱、精力、情感去浇灌。他们中有人在游戏中逃避现实，有人在游戏享受欢乐，有人靠游戏打发时间，有人靠游戏挣钱。但无论出于什么目的，游戏已经是他们生活的一部分。

**他们活在游戏中，他们为游戏而生！**



▲ 游戏比赛总是能吸引众多的目光



▲ 绝大部分来网吧的顾客都是为了玩游戏



▲ 游戏机再也不只是男生的最爱



▲ 游戏已经变成家庭的消遣方式



# The Rising Of Game Empire

## 游戏帝国的崛起

十年前，中国的游戏行业就是一块“穷乡僻壤”——掰着指头就能数过来的寥寥几家游戏公司，黄金时期的行业产值顶多过亿，同时还扛着一块“全球最大盗版市场”的牌匾，头顶着“海洛因4号（电子海洛因）”的头衔。没有经历过20世纪90年代中国游戏行业在黑暗中摸索起步的人，很难理解中国今天的游戏帝国是建立在怎样的根基上建成的！

十年后的今天，中国已是全球最大的网络游戏消费市场，拥有全球数量最庞大的游戏玩家群体，创造着足以让世界任何一家游戏公司都趋之若鹜的产业利润。眼前这个史无前例繁荣的游戏帝国，正是游戏玩家赖以生存的乐土！

### 中国， 全球最大的 网游消费市场

2008年1月，《2007年中国游戏产业调查报告》显示，中国网游玩家数量达到了4017万，其中有一半是付费玩家。2007年中国网游行业年产值达到了105.7亿元，其中休闲网游收益达25.3亿元。预计到2012年，中国网游玩家人数相对2007年将再度翻倍，达到8456万，销售额将达到262.3亿元，其中休闲网游年销售额有可能突破100亿！

同样是在2007年，中国网游市场上投入运营的网络游戏数量超过了300款，网游运营公司数量超过150家，整个行业就业人数达到了50万人。此外，游戏背后的周边市场产业也在不断扩大。这意味着，中国网游行业不仅创造了高达百亿的产业，还创造了超过百万的就业机会，从业人员人均创造产业价值高达万元！

中国，已经成为全球最庞大的网络游戏帝国！

### 职业玩家数量突飞猛增

中国向来不缺狂热的骨灰级玩家。将游戏玩成职业是很多游戏发烧友的追求！不过在网游产业的阳光下，却有着截然不同的两类职业玩家！

在Sky等夺取世界电子竞技大赛（WCG）冠军的中国选手诞生之后，职业玩家走入了公众的视野。高额的奖金成为职业玩家属于高收入群体的象征性标志。但事实并非如此，除了Sky、孟阳等一线选手外，职业玩家从某种意义上来说，只是玩竞技游戏，参加比赛维生的特殊人群罢了！然而这并不影响电子竞技成为中国最具有发展潜力的竞技运动。目前，国内有超过200家电子竞技俱乐部，电子竞技职业选手人数达到了2万人！

在电子竞技职业玩家之外，还有另外一群生存在灰色产业帝国中的职业玩家群体！在网游产业的边缘地带，第三方交易是职业玩家赖以生存的灰色帝国。在这个帝国中可供交易的游戏产品不胜枚举。大到游戏账号，限量游戏纪念物，小到游戏中的游戏币，都是周边交易的对象。从早期《天堂》的打钱工作室，到现在无处不在的网游代练和第三方交易平台，网游职业玩家支撑起了一个年产值高达数十亿人民币的灰色产业！他们的生存方式，他们的生活状态证明：玩游戏的确是可以挣钱的，而且还能挣大钱！



Doom 3 世界级顶级高手孟阳经常代言各类IT产品



曾获得魔兽争霸 WCG 冠军的 Sky 是电竞业的支柱

## 靠游戏吃饭的另类群体

把游戏当作工作，已经不再是职业玩家的特权。有一群人，他们的工作就是不停地网游中升级和赚取游戏币，靠提供代练服务和贩卖游戏币而获得利益。除了为国内的玩家提供服务，他们有的还开展国际业务，业务涉及美国、韩国等国家。

除此之外，游戏撰稿人也是一个日渐兴盛的群体。他们中不乏游戏的高手或是文笔出众的人。依靠给媒体和厂商供稿，这群人每个月仍然能够获得不菲的收入。一些知名的撰稿人团队还能与游戏运营商家达成长期合作关系，在国内玩家群中具有不小的名气和影响力！



可爱的《泡泡堂》公仔赢得MM芳心



《魔兽争霸》模型也吸引了不少粉丝



《反恐精英(CS)》的公仔人气爆高

## 乐在游戏中的大众

可以在游戏中“活”着，也可以在游戏中“乐”着！除了产业报告上显示的4017多万网游玩家，加上无法未计入统计游戏玩家数量，中国实际的游戏玩家人数应该超过了1亿！而这未进入官方正式统计报告中的6000万人大部分都是玩单机休闲游戏——《扫雷》、《连连看》之类休闲游戏的玩家，其中不乏中老年玩家。尽管目前休闲游戏的盈利能力还无法与MMORPG (Massive Multiplayer Online Role Playing Game, 大众多人在线角色扮演类游戏) 相提并论，但休闲游戏的玩家群体才是中国网络市场上最大的潜力用户！

此外，还有那些为游戏升级电脑、购买游戏主机的发烧玩家们。尽管他们都不以游戏为职业，但他们也跟那些休闲玩家一样，把游戏当作他们生活的一个重要部分，在游戏中“乐”着！



红得发紫的魔兽美女 ziyi (高寒)  
自己挣钱买了辆宝马

## 游戏竞技发展大事记

- 2001年：**WCG 正式落户中国，启动 WCG 中国赛区比赛！
- 2003年10月12日：**中国选手在 WCG 总决赛上取得历史性突破，取得一个第四名，一枚银牌和一枚铜牌的战绩！
- 2003年11月：**国家体育总局正式批准电子竞技成为中国第99个正式比赛项目！
- 2004年3月：**中国第一个全国性电子竞技比赛项目——CEG (China Esport Games) 诞生！
- 2004年3月2日：**CPL 官方网站正式宣布在中国设立预选赛！
- 2005年5月：**CS 女子战队夺得 CPL 全球巡回赛女子组冠军！
- 2005年7月5日：**AbitStrike 战队名列世界 CS 战队第九位，创历史新高！
- 2005年：**CEG 开始联赛制改革，推动中国电子竞技职业联赛进入新时期！
- 2006年：**Sky 夺得 WCG 的 War3 组全球总冠军，成为 WCG 中国选手夺金第一人！



为游戏而生

## 职业玩家的背后故事

只要有人，就有江湖，你我都无法退出，在游戏圈也一样。形形色色人构成的游戏江湖注定是五味混杂，多姿多彩的。无论是游戏江湖的名人，还是无名小卒，他们背后都有自己的故事，都因游戏而生。现在，MCG 给大家呈现一个完整的游戏人生，让无法脱离游戏江湖的你也可以全方位感受下游戏江湖的酸甜苦辣！

有人就有恩怨，有恩怨就有江湖。

人就是江湖，你怎么退出？

——徐克《笑傲江湖之东方不败》



怎么看 xia0t 都像是一个小孩子，但他淡定的心态不是每个人都能做到

## Geek 档案

姓名：孙力伟

ID：wNv.xia0t

生日：1987.06.17

出生地：武汉

从事竞技项目：《魔兽争霸3》兽族

效力俱乐部：wNv 智勇团队

兴趣爱好：和朋友聚会、逛街、听音乐、看电影

人生态度：享受生活、开心快乐

## 战绩：

- 2007 IEF 世界总决赛季军
- 2007 WGT 全国总决赛冠军
- 2006 WGT 全国总决赛冠军
- 2006 PLU 电子竞技超级联赛冠军
- 2006 CIG 全国总决赛冠军
- 2005 CKCG 中国区冠军
- 2005 CIG 中国区亚军
- 2004 ESWC 全国总决赛冠军
- 2003 ESWC 中国区冠军
- 2003 GOC 全国总决赛冠军
- 2003 CCG 中国电子竞技运动会冠军

自打电子竞技成为国家第 99 个竞技项目以来，无数年轻人都梦想着有朝一日既能靠打游戏成为国家运动员，又可以拿到超过普通白领几倍的高薪。可惜万人同渡独木桥，成功了的人毕竟是少数。不过成功者的生活将发生质的改变，看上去活得光鲜得很，孙力伟（以下称 xia0t）就是其中之一。

1997 年初出茅庐的 xia0t 在国内星际争霸界只能算得上一名新人。当时的电子竞技还没有成为国家认可的体育竞技项目，搞电子竞技的人生活过的相当苦难，没有工资，更不被大众接受。

家人曾经反对过 xia0t 玩游戏（那时还称不上电子竞技），但 xia0t 向父母承诺，会用自己的方式让家人幸福后，便提着行李走出了家门。那年才 15 岁的 xia0t，尽管依靠着一帮朋友和一些小比赛的奖金维持着生计。但 xia0t 始终对未来充满着信心。当 xia0t 拿着比赛的奖金孝敬父母时，家人始终不相信靠打游戏竟能赚到如此多的钱。直到在电视上看到儿子的身影，家人彻底相信了。对于 xia0t 而言，家人的理解是对自己多年努力最大的安慰。这十年里，xia0t 路程并非一帆风顺。在掀起了一股“兽人狂潮”后，xia0t 加入了当时规模最大的 5E 电子竞技俱乐部。但由于电子竞技产业不规范，俱乐部的商业运作模式不成熟，俱乐部很快便解散。为了理想，xia0t 没有放弃，随后加入了 17Game 俱乐部，但 17Game 也因同样的原因结束了。虽然几次试图放弃，但 xia0t 始终无法放下自己对游戏事业的热爱。电子竞技在度过冰冷的寒冬后，终于迎来了春天。随着电子竞技成为第 99 个体育项目，越来越多的 IT 厂商将目光投向了这个倍受青少年们喜爱的新兴行业。2003 年 wNv 俱乐部成立，xia0t 光荣地加入到这支伟大的团队。

月收入已经达到五位数的 xia0t 最大的心愿就是能够更好地孝敬父母，并且能找到一位能共度一生的人。成功的男人总是会受到各种糖衣炮弹的洗礼，对于这点 xia0t 显示出了少有的理性。他知道成功后，外界舆论会将他捧成救世主般的英雄，异性也会向他投来敬仰的目光，但那些对他来说不重要，“那些都是浮云”。xia0t 还是怀念过去单纯美好的日子，也更加看重身边的朋友。在繁重的工作压力之下，偶尔和朋友们出去唱唱歌、泡泡酒吧轻松一下，就是 xia0t 享受人生的一种方式。

目前 xia0t 不但是队中的头号王牌，更担当起了队长的职务。提高自身水平的同时，帮助队友、发掘新人、推动行业进步成为了年轻人新的目标。对于未来，xia0t 希望这个竞争激烈的新兴行业能够健康、稳步地发展，希望身边每一个朋友都能健康、顺心如意。希望为电子竞技美好的明天贡献自己的微薄之力。

## MCG 观点

当知道 xia0t 的收入比 MCG 所有编辑还要高不少时，最小的十三愤愤不平，扬言要苦练《魔兽争霸》，参加电竞比赛。不过，大家都知道，十三只是说说而已，因为他的游戏水平是 MCG 编辑部中最菜的。要知道，不是谁都玩到电子竞技水平的。



小黄瓜跟他的兄弟们去深圳比赛，包揽了比赛的前3名



小黄瓜说他爱电子竞技，但他到现在仍然爱着以前的女朋友（肉麻）

### Geek 档案

姓名：阮琛

ID：小黄瓜

出生地：武汉

从事竞技项目：《魔兽争霸3》

擅长游戏地图：任何

效力俱乐部：无

兴趣爱好：篮球、K歌

人生理想：做一名职业电竞选手

第一次见到小黄瓜是在一间 Pub。成熟、时尚的装扮让 MCG 的编辑很容易便找到了他。见面后，我们有点小小的吃惊，搞不懂这个身高 190cm 的男儿，为什么取了小黄瓜这样一个让人意想不到的网名。小黄瓜的解释很简单：“因为我想红！大反差能让我更受关注。”显然，这只是一句玩笑。但经过进一步的了解，我们感觉到他不仅是一名痴迷的玩家，更是一位有梦想的电竞爱好者。

他 19 岁那年，便开始奇妙的经历，第一次参加全国某电子竞技大赛，便拿到了分赛区冠军。当时，他是院篮球队队长，是班上文艺活动骨干，是“院花”的优秀男友，是家长们心中的好孩子，是……小黄瓜当时被所有光环所包围，但他确偏偏爱上了游戏，更准确的说是电子竞技。

对于游戏，他也有自己的选择。他很瞧不起寝室那些整日沉迷网游的室友，认为那是在浪费时间。他喜欢挑战，喜欢公平竞技的感觉。从小就争强好胜的他，在游戏里也希望做得比别人更好。起初，他是每天将所有的剩余时间用来钻研电子竞技。在获得了一些成绩后，他信心也越来越足，目标也自然水涨船高。他知道只有付出更多的努力，才能实现自己目标。他的时间开始不够用，于是放弃了篮球队的活动、班上的文艺活动，和女友之间也开始有了矛盾，到后来居然开始逃课，成为了同学们眼中的“另类”。他在无数个夜里挑灯夜战，为能击败强敌而激动，为中国人能问鼎世界总冠军而骄傲，为电子竞技能成为国家第 99 个体育项目而喜极而泣……

转眼间大学四年结束了，同学们各奔东西，而他因为电子竞技没能毕业，女朋友也因为电子竞技和他说 Goodbye，周围能聊得来的朋友也屈指可数。

对于过去，小黄瓜从来没有后悔过。从他第一次接触电子竞技开始，他就注定和电子竞技有了不解之缘。

目前，小黄瓜为了追逐自己的电竞梦想，白天从事着电子竞技相关兼职维持生计，晚上则约战高手为理想继续奋斗。在问起周围朋友们都飞黄腾达，他心中的感受如何时，他停顿了几秒，无奈地说：“每个人都会有梦想，而我们都必须做好为梦想买单的准备。对于非常好强的我来说，看着朋友们飞黄腾达确实有些失落，但我始终坚信有一天我会和他们再次相遇，又和他们站在同一起跑线上。”

### MCG 观点

小黄瓜，确实很强大，弄得 MCG 的大老爷们都非常感动。但面对现在没有工作的小黄瓜，MCG 众编辑各持己见，有人愿意支持他，比如年轻有为的东少；有人则想去劝解他找份正式工作先，比如上了年纪的饭桶。不过，MCG 在有一点上还是一致的——小南瓜，祝你好运，发达了可别忘记请我们吃饭。



为了让各位读者更加了解这些电子竞技高手的吃喝拉撒睡，MCG 这次专门采访了电子竞技界的风云人物——孙力伟 (xiaOt) 和李晓峰 (就是传说中的那个 Sky)，面对面跟这两位超级游戏 Geek 深度交流。



**G:** hi, xiaOt. 我是不是该称呼你为天赋男。

孙: 别, 你也知道虽然自 13 岁出道以来, 我确实做了挺多拉风的事儿 (击败 Grrrr), 但现实中还真没听人这么叫过。别扭! 低调一点。--

**G:** 行, 那你得给我们多曝曝料, 让 MCG 的读者们也能更多地了解心中的偶像啊。

孙: 行, 我尽量。

**G:** 那我们从头开始。为何爱上了电子竞技的, 不觉得很冒险么?

孙: 我是一个乐观、追求时尚, 并且喜欢接受新鲜事物的人, 这是天生的。从 13 岁那年起, 当同龄孩子下课就往游戏厅跑的时候, 我就开始接触电子竞技了 (那个时候有电子竞技这个说法么?)。起初只是因为我喜欢新鲜事物, 并且喜欢挑战有难度的事情。随后发现我对游戏方面确实有超常人的能力, 在付出少于常人努力的情况下, 就能达到常人无法达到的高度, 这种成就感是无法形容的。谈爱上电子竞技? 我想也只有我开始的那段时间称得上“爱”吧。游戏让我失去很多, 学业自然是其中最为重要的。因此我只能坚持信念, 依靠特长去谋生, 即便前方的道路充满荆棘。

## Geek对话

G=MicroComputer Geek 孙=孙力伟 李=李晓峰

**G:** 谈谈击败国际电竞高手 Grrrr 的事儿吧。赢在哪, 运气吗?

孙: 当时没有人会想到神一样的 Grrrr 会栽在一小孩儿手里, 当然我也没想到。不过我觉得能赢他, 还是因为我年轻。年轻的人不会有太多顾虑, 不会去胡思乱想、顾前思后, 我比赛就是按照赛前准备的战术去打的, 结果就赢了。很简单。

**G:** Grrrr 事件后生活发生了改变吗, 对你生活有怎样的影响?

孙: Grrrr 事件后, 全国各个媒体都称我什么“天赋男”、“天才少年”等。其实刚开始, 人特别爽, 特别精神, 每天走路都是飘的, 但后来我觉得也就那么回事儿。再后来, 我仔细琢磨着, 外界给我带了这么顶高帽子, 那我不是得更加努力, 不然哪天不行了, 没准媒体会怎么评价。

**G:** 这是好还是不好?

孙: 谈不上好不好, 只是觉得我更有动力了, 让更多人知道武汉还有这么一位玩家。

**G:** 那对于外界给你取的若干绰号, 你承认你有天赋么?

孙: ……这个我怎么说。那会儿, 只是觉得游戏方面, 别人练习 3 天达到的效果还可能不及我练习 1 天的效果, 所以我很少练习, 光玩去了。结果发现我不爱练习的坏习惯是从那时养成的, 我痛恨啊。

**G:** 那你现在呢?

孙: 现在电子竞技发展得很红火, 参与的人

多了, 哪没几个聪明人啊。现在你想靠天赋, 每天去想想战术, 比赛靠发挥, 那就等着被灭。现在我每天和其他选手一样都练得很苦, 每天最少 8 小时。

**G:** 听说前些日子, 论坛上玩家们给你取了个“巨大优势不胜男”的绰号, 和之前的“天赋男”想比, 这次你的心情是怎样的?

孙: 难过, 很难过, 非常的难过。那会儿我确实在很多比赛中都出现优势无法转化胜势的情况, 但那段时间是我转型的过程。不过我也很感谢那些绰号, 它们让我明白了获得任何成功都需要努力和奋斗。

**G:** 谈谈私生活吧, 你的回答越私密越好。圈内女友? 金钱?

孙: 你疯了吧, 我可喜欢性感时尚型的。你认为圈内能找得到吗 (其实圈内还是有不少美女的)。更何况我们这种男人行业里, 女生本来就少, 竞争激烈的程度可想而知。所以我还是慢慢挖掘吧, 毕竟侯佩岑类型的妹妹不好找哇! 哈哈。另外我不是一个贪钱的人, 够我买买衣服、和朋友们出去吃吃喝喝、给点父母就足够了。

**G:** 那刚看你包里全是化妆品, 怎么回事?

孙: 这都是我从国外比赛在当地买的男性化妆品。男人比女人更需要保养。哈哈。我可是希望成为偶像实力派选手哦! 开玩笑呢。

**G:** 有气质, 有皮肤, 有人气, 有实力, 这就是传说中的四有新人?

孙: 嗯哼!

采访李晓峰并不容易，这位魔兽争霸世界冠军每天超过 10 小时的训练时间让人不知道他什么时候能有空听你说几句。不过 MCG 的东少自有办法，晚饭时分到了 WE 训练基地，如愿见到传说中的 sky 后，我们打开了话匣子。



### Geek 档案

姓名：李晓峰

ID：WE.Sky

出生地：河南

从事竞技项目：《魔兽争霸 3》人族

效力俱乐部：WE 俱乐部

兴趣爱好：看书、打魔兽

人生态理想：让电子竞技真正被大众所接受

战绩：

2007 WCG 美国西雅图世界总决赛亚军

2007 IEST 中国北京世界区总决赛季军

2006 WCG 中国区总决赛冠军

2006 WCG 意大利世界总决赛冠军

2006 ESWC 法国世界总决赛季军

2005 WCG 中国区总决赛季军

2005 WCG 新加坡世界总决赛冠军

2005 ESWC 中国赛区总决赛冠军

2005 ACON5 中国赛区总决赛冠军

2004 ACON4 中国总决赛亚军

2003 GOC 中国总决赛季军

**G：李晓峰，先给我们亲爱的 MCG 读者来个自我介绍吧。**

李：大家好，我是李晓峰，WE.Sky。目前效力于 WE 战队的魔兽选手……

**G：能随意点么，你吓到我们的读者了。能透露下你是什么时候开始喜欢电子竞技的吧？**

李：那就随意点。喜欢电子竞技其实是在星际时代，那时候网游还没有盛行，即时战略游戏在国内非常火，逛论坛，建战队，参加比赛是当时非常时尚的事儿。我也就跟着大家一起打起了星际。期间取得过一些成绩，但都没什么影响力，也就是随便玩玩。大学毕业后，魔兽取代星际成为了主流，电子竞技也如愿以偿成为了正式体育项目，于是我就憋足了劲儿想在这行当里干出番事业。

**G：听说你是学医的，父母当时同意你去干电子竞技么，没想过万一失败后怎么办？**

李：从小我就特别独立，所以父母当时没有支持也没有反对，我只是想自己出去闯一闯。况且那个时候国内已经开始有了俱乐部，生计完全没什么问题。

**G：之后你就成功了，你认为这种成功是与生俱来的还是后天努力的？**

李：没有天生的成功者，每个人获得成功前都必须付出努力。好比我职业生涯的初期，利用游戏版本缺陷赢得了比赛，那时外界对我的评价褒贬不一，甚至韩国人认为这是种没有礼貌的行为。但我并不在意，那时的目的只是想赢得每场比赛，而不是去做一个他们所谓的有礼貌的玩家。不过说实话，那种投机取巧的战术对魔兽水平还真没多大提高。之后游戏越来越平衡，不能再耍小聪明，只能和对手们真枪实弹的较量，后来那段时间才是我魔兽水平提升最快的时期。

**G：上学时你就是名好学生么，就养成了做笔记的习惯？**

李：哈哈，没呢。

**G：那你现在怎么有做笔记的习惯，连我这个不打《魔兽世界 3》的人都听说 Sky 的小本本，在古代绝对算得上是《九阳神功》之**

**类的盖世秘籍。**

李：其实并没有大家想象中的那样神秘，本子上只是记录了一些游戏体会和输掉各种比赛的心得。因为我记忆力不好，所以只能用笔记下来，不希望你犯相同的错误。

**G：那我建议就顺便着出本书算了，哈哈。**

李：行啊，你能每天买我 100 本，我也就索性出了。本本里一没黄色内容，二不传播宗教信仰，没事。白赚钱，为什么不出？

**G：这，算你狠。但先给我们说说拿 WCG 双冠王的感想和生活变化吧。**

李：其实变化挺大的。在 WCG 之前就拿过 ACON5 世界冠军，但当时还是特想要一个 WCG 冠军，这就好比足球运动员一生最想捧一次大力神杯一样。不过怎么也没想到我一拿就连续拿了两届，差点三届。虽然有些可惜，但还是圆了梦想。现在每天努力，除了能拿更多的冠军同时，我也希望能为这个行业的发展尽一点微薄之力。

**G：谈谈现在的俱乐部吧。**

李：现在 WE 俱乐部是我呆过最好的俱乐部，内部非常团结，并且训练、生活方面都非常规范。战队为我们选手提供了最好的环境。

**G：但有人说 WE 就是 Sky 一人的俱乐部，你怎么看。**

李：我不同意这样的观点。WE 是一个团结的整体，虽然我拿了冠军，但没有平常陪我通宵达旦训练的队友，我想也不可能获得如今的成绩。

**G：能透露下你的待遇问题吗？大概的也行。**

李：工资四位数吧，奖金你们也都看到了。

**G：你这也大概得太彻底了，哈哈。那感情方面呢？有女朋友么。**

李：有的。读书时一起长大的，很多年了。老夫老妻。

**G：世界冠军和老婆谁更重要？**

李：我想都重要吧，因为有事业的男人才是男人。况且如果我没事业，或许她也就离我而去了。哈哈。



为游戏而生

## 打钱工作室辛酸路

当 MCG 的编辑东少去采访 Lywin 的时候，他正在网吧里陪客人一起打游戏。东少向他提到游戏工作室的时候，Lywin 摆出了一副苦瓜脸，嘟囔道：“又是哪个朋友出卖了我做过工作室的情报啊？”看来他并不喜欢向别人提起曾经经营过游戏工作室的事情。不过，当东少和他聊开之后，他却滔滔不绝，欲罢不能，似有满腹苦水想要倾泄。



留了一撮小胡子的 Lywin 曾是东少的同行，干编辑的

### Geek 档案

姓名：兰洋  
ID：Lywin  
年龄：30 岁  
网龄：10 年  
出生地：重庆  
职业：网吧老板

### 险被中间商盘剥利润

“我开工作室时做的第一个游戏，是一款叫《霸王大陆》的韩国网游。这破游戏一开，就启动了十几个服务器。就我工作室那十来台电脑，哪敢同时进好几个服务器都进去，只好选了一个。其实，选服务器还真是个学问，那时我就怕和别的大工作室撞进了同一个服，只好东问西问，最后选了一个名字看上去最不好听的。我心想，这破名字，没人会喜欢吧？结果，没别的工作室喜欢，也没别的玩家喜欢（笑），那游戏币咋整也卖不出去，好不容易有个收货商（倒卖游戏币的中间商）来收币了，市价 100 万游戏币 / 100 元，他只给开价 50 元，说是所有的收货商都是按半价收的。我当时那个怒啊！自己花钱买电脑，请人打币付工资，才只赚 50 元，你丫凭啥就倒个手，和我赚一样多？我不卖，我自己卖给玩家去！要自己卖掉，谈何容易，苦守淘宝两个星期，终于把存的那点游戏币卖光了，我赶紧换了游戏。”

### 工作室之间激烈对抗

“吃了选服务器的亏，我在选游戏时就聪明了一点了，后来选中了所有玩家都在同一个服务器的《星战前夜》（又叫《EVE》）。我当时心想，这破游戏就一个服务器，这下游戏币销售起来方便啦，不会再被中间商人吃掉一笔了。所有玩家在一个服务器的确拓宽了销路，但这意味着所有打钱工作室都在一个服务器。这游戏的币价，从 1000 万游戏币 / 150 元开盘，到我彻底抛弃它时，已经跌倒 1 亿游戏币 / 20 元。我撤离之后，那价还在一路下跌，最后我听说跌到 1 亿游戏币 / 6 元去了，也不知是真是假（笑）。游戏币价猛跌，各工作室游戏里为了抢挖矿石，经常打得头破血流，动不动就是十几架、几十架、几百架的飞船大火拼。我记得游戏币价格还是 1 亿 / 100 元时的一天，我的一架运输船被别的工作室偷袭，掉了价值 3 亿多的矿石。当时那个心痛啊，差点就把电脑砸了。后来想了想，电脑还是要比 3 亿矿石值钱，于是只好作罢。那时心里憋得慌，天天都在想，为啥国内会有这么多工作室呢？”



能折腾，具有良好的心理素质是开打钱工作室的必备条件之一



学会释放压力，随时乐一乐，才能坚持下去



## 外服游戏封号严重

“后来我又做了《龙与地下城 OL》、《华夏》等好几个游戏，没有一个是赚到钱的，于是对国服游戏彻底失望了。研究了一番国内国外的形势之后，决定到《魔兽世界》美服去淘淘金。听说美服封号很厉害，凡是金币农夫，发现一个封一个。我心一横，买彩票还有人能中奖呢，我命大福大，也许就不会被发现呢？存着侥幸心理，我买了八个《魔兽世界》美服的账号，开始了美服淘金计划。我的每个账号每天只上八小时，绝不刷副本，绝不在同一个地方死守打怪，一切行动都伪装成玩家，还偶尔跑去战场打两把。结果……40级时，第一个账号光荣牺牲，第八个账号在50级时也走到了人生的尽头。这一下的损失可谓惨重，八个账号就是三千多元，加上员工们一个月的工资，近万元打了水漂。我咽不下这口气，又买了一组账号，继续顶风作案，结果……近万元又打了水漂。当时我吐的那口血，起码五米元，仰天高呼了一声，既生渝，何生亮！哦，说错了，当时吼的是天网恢恢，疏而不漏啊！我的《魔兽世界》美服之旅，只好华丽收了场。后来又做了些类似《英雄诗歌》、《指环王 OL》一类的外服游戏，都惨遭封号，心灰意冷之下，关掉了工作室，转行开网吧了。”

说着说着，Lywin 的眼圈都红了，东少努力讲冷笑话，想逗他乐。结果 Lywin 不但没有笑，反而又嘟囔着说了一大通：打币工人年龄偏小，没职业道德；房租、水电、网费高昂；网上交易骗子多如牛毛……当东少问起他有没有想过利用网吧的空闲时段做打钱工作室时，Lywin 立即大声道：“丫的，我再做工作室我是乌龟！”

## MCG 观点

MCG 不排除有做得很好的打钱工作室，但是事实上目前很多打钱工作室的生存状态并不是很好。Lywin 就用他的亲身经历告诉我们，游戏工作室不是人人都可以搞的。MCG 再次提醒大家，想做游戏工作室的同学一定要有良好的心理承受能力，否则结果就会跟 Lywin 一样。

## 打钱工作室发家史

如果 Lywin 的亲身经历，还是不能打消你搞打钱工作室的积极性的话，MCG 能做的就是送上打钱工作室发家史。让你先了解清楚了打钱工作室的来龙去脉，在动手也不迟。

有人说打游戏真的是穷人消磨时光的最佳选择，没错；但游戏同样也是有钱人争强好胜的选择。不然史玉柱怎么靠《征途》瞬间暴富？在网络游戏盛行的美好前景下，在有钱公子哥们财富光环的笼罩下，网游行业衍生出了一种新兴职业打钱工作室（又称网游工作室）。

国内最早的打钱工作室应追溯到《传奇》时代。那时四、五人一个小作坊，利用自创技术去游戏中攻打高级怪物获得裁决、龙纹、法神等终极装备来便卖。一套装备少则几百，贵则上万，网络上靠倒卖游戏装备发家制富的新闻比比皆是。人们起初只是抱着怀疑的态度观望，后来越来越多的人开始研究游戏，想法子为有钱人“服务”，来获得利润。在国外，打钱游戏工作室、虚拟交易平台早已规范化，网络交易得到保证后，国人便开始想办法靠游戏谋生。谁都不愿意一个月只拿那么千儿八百的死工资，工作了的人想兼职，找不到适合工作，便开始在游戏中以玩养玩了。一时之间，各大网游的美服、韩服、台服都挤满了大陆工作室“辛勤”的员工，有的游戏服务器更是出现了打钱者多过玩家的尴尬现象。

在工作室有稳定收入后，创业者们又开始琢磨着怎样获得最大利益的事儿。削减成本成为了必然趋势，重金聘请专业人士对游戏脚本进行开发研究，制作相关外挂，使得原本需要人干的事，现在电脑自己就能行，而且还是一台电脑干 N 个人的活。这下创业者们乐了，收入成直线上升。但游戏运营商们怒了，各种针对措施陆续出台，打击外挂，营造和谐网游环境的标语随处可见，国家也明文规定虚拟货币交易为违法行为。但这就和警察抓小偷一样，就有人为了利益顶着头向前冲。

最后 MCG 再次提醒，开打钱工作室绝对是“高科技”的活，不懂技术的，不熟悉这个行业的还是不要涉及这个行业为妙。



Studio  
Making Money



为游戏而生

## 发烧玩家的发烧史

当我们看到老于时，发现老于其实老于并不老，算算年龄也不过 26 岁。所以大家叫他老于，一来是因为他常常自嘲自己这一群人中的游戏年龄是最老的，说自己从雅利达年代就开始玩游戏，经历了数次主机大战，无论是 TV 游戏还是 PC 游戏一律通吃；二来虽然他实际年龄不大，但是换女友却似走马观花，一个接一个的来，一个接一个走，在这一点上大家深感佩服（或许还有一些嫉妒），所以认为他生理年龄不大，但心理和情商应该最成熟，叫他老于也顺理成章了。



含着金钥匙长大的老于是众多游戏爱好者羡慕和妒忌的对象

### Geek 档案

绰号：老于  
 年龄：26 岁  
 游戏年龄：18 年  
 出生地：北京  
 职业：无业



这只是老于搜集游戏装备的一小部分

老于没有工作，但是他却从未为生计发愁过，这是拜他父母所赐。用老一辈人的话来说，他就是含着金钥匙出生的孩子……所以他可以尽情驰骋在游戏中，而无需考虑生活的太多琐事。虽然某些人不无酸意地偶尔在这一点上拿老于来说事，但是他那群因为玩游戏而聚在一起的朋友，或许更多是一种羡慕！而老于似乎也心安理得：“有钱不是我的错，如果因为这个原因而耽误我的游戏生涯，那才是大错……”

老于在游戏上的投入也是最夸张的。这一来是他为游戏的金钱投入，二来则是他为游戏的心力投入，已经超出了在现有中国社会正常收入以及正常思维人所能理解的范围。为了 Down 掉《魔兽世界》中的一个 Boss，老于能在电脑面前两天不合眼，仅吃一顿饭，以至于当他们公会 Down 掉 Boss 后，老于立刻就进了医院吊水。按照老于自己的说法，这种疯狂劲是从“红警时代”开始的，只不过我没有想到依然会有人能保持了习惯而十多年不变。也就是老于这种人吧……





MCG 的众编辑觉得用宅男来形容老于绝对合适，尽管他拥有众多女友，但他实实在在是个宅男……除了窝在家里玩网游，他拥有的游戏机更是不及其数，从 FC 到 PS3，从 GB 到 PSP……他家就像一个电子娱乐博物馆，各种游戏玩意数量之多足以让不少游戏发烧友留口水。而老于似乎也乐此不疲，他经常对我说：“不疯魔不成活，不宅怎么玩游戏？”跟老于聊天时，老于还爆料了一件趣事。据说老于为了玩游戏更爽一点，曾经想花 10 多万去买一些他喜欢的街机游戏，那可是非常正规的街机。一向宠爱他的父母这次不干了，倒不是心疼这 10 多万元钱，而是家里空间再大，也经不住放上几个街机，有客人来了就是看笑话了。为了这个事情，老于和他家人大闹了一场，最后还差点离家出走。为啥离家出走未遂呢？老于后来给我们说：“我本来真想走了，但是一想，我走了，还哪有钱和时间玩游戏？忍了！”

对于老于这样一个超级游戏发烧友，MCG 的众编辑（尤其是十三）都很好奇为什么她的女朋友可以换了一撮又一撮，每次时间都很难超过几个月。老于似乎也对和女友分手习以为常：“我其实也没啥要求，长得不错，能让我安静玩游戏就好了……”不过，这要求也忒高了，如果真能找到一个能在床上等他玩上两整天的女友，要不是老天爷疯了，要不就是我们对这个世界的理解还太过浅薄！

最近老于的女友又换了，对于这一点我们不感到惊讶，只是怀疑，这个女孩到底能忍多久……不过我还听说，老于刚购入一套价值数万元的音响，据说是为 PS3 和 Xbox 360 搭配的。一个痴迷玩游戏的实力男，的确不能用凡人的眼光去看待。

## MCG 观点

或许老于的女友过几天又会换一个，或许我们也无法真正理解老于的一些做法，但是我们知道老于是真喜欢游戏，他对于游戏是真执着，这一点也许在他家破产之前是不会改变的！尽管老于对游戏执着很有感染力，但是 MCG 众编辑还是觉得有必要 BS 好命的老于一下。



## 《魔兽世界》

游戏平台：PC

游戏类型：MMORPG

制作公司：美国暴雪

运营公司：九城

公测日期：2005.4.26

尽管当时有众多的 MMORPG 可以选择，但这一点都没有影响《魔兽世界》的吸引力。创新的游戏设定，丰富的游戏元素，不断更新的游戏情节，到现在都还是那么迷人。



为游戏而生

## 资深玩家的平常生活

在 MCG 的调查中，发现像老于那样的人绝对是少数，更常见的就是像踏雪寻熊这样的普通玩家。踏雪寻熊是老于的《魔兽世界》网友，年纪其实也不小了，也是三十出头的人。



结了婚的踏雪寻熊明白了一个道理：老婆和游戏难两全。

### Geek 档案

绰号：踏雪寻熊

年龄：31 岁

游戏年龄：18 年

出生地：重庆

职业：编辑

在很多人的印象中，喜欢玩游戏的人都戴着不算薄的眼睛，满嘴泡沫纷飞，和别人在游戏上聊得天花乱坠。而踏雪寻熊不是这样，踏雪寻熊是一个很安静的人，除了偶尔带着一种鄙夷的眼神来谈老于那种人的不是之外，他给我们留下的印象还是相当不错的。当然，我们知道那种鄙夷心态更多来自于他对于老产生的一种不平衡感！

三十岁出头的玩家在游戏上的经历总是不会少的。据踏雪寻熊说自己也经历了《命令与征服》那个疯狂年代，只不过后来因为学习和生活的压力，就没有这么痴迷游戏了。虽然喜欢游戏，但他是不会像老于这样执著。“我要是投入这么多在游戏上，你们还不骂我是败家子？”每每说到这里，踏雪寻熊就要忍不住讽刺老于几句。对于踏雪寻熊来说，老于那样的游戏生活是不可想像的，或者说是他不可奢求的。踏雪寻熊只是一个报社的文字编辑，每个月 3000 元多点，养家供房子，父亲还常年生病住院，家里除了一台配置还算主流的电脑外，就剩下了一台 PSP 了。

踏雪寻熊玩游戏是很有节制的，虽然他也喜欢玩《魔兽世界》，但是向来都严格控制游戏时间。每次打副本到晚上 11 点左右，踏雪寻熊必然下线睡觉，天皇老子都留不住他。我们问他：“你就不觉得可惜么？”踏雪寻熊只是无奈地一笑，说：“谁不想拿装备，谁不想打 Boss？但我明天还要上班呢，上班迟到的罚款你用魔兽币赔我啊？”老于对踏雪寻熊的这种做法深表愤慨，经常说他没有责任心。每次和踏雪寻熊老于在网上都会因为这事儿辩上几句，“你以为谁都和你一样有钱？”老于此时总是理直气壮地说：“那就别说自己是什么资深玩家，你以为资深玩家是靠年龄说话的？别给我说什么精神上发烧的话，物质上发不了烧，你凭什么精神发烧？靠 YY？”说到这里，踏雪寻熊总是无语。



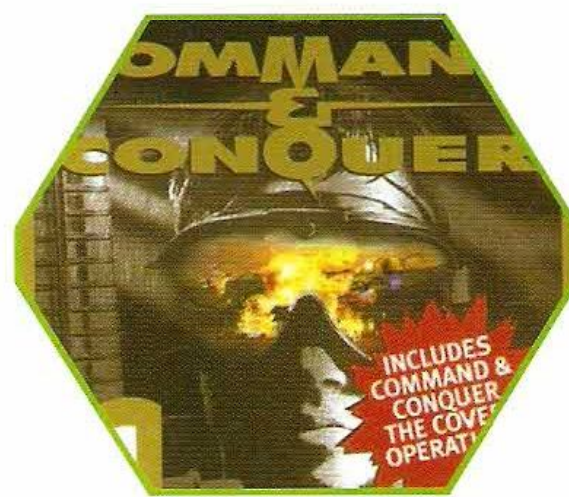
除了《魔兽世界》，踏雪寻熊平常还喜欢玩一些休闲小游戏了，比如什么联众和腾讯的在线棋牌游戏。据他说，玩这些不累。踏雪寻熊也喜欢下载一些大型3D游戏，但是安装了几个小时，还没有玩上几关就把游戏删除了。按照他自己的话来说，这些游戏要求配置太高，自己玩着不流畅，一些能玩流畅的游戏自己实在也再没有心力和时间去钻研，看看了解下就可以了。踏雪寻熊理念是“我要求不落后于时代，但是这并不代表我要去深入理解时代”。当然，所谓“深入理解时代”是要花银子的，而踏雪寻熊并不是有钱的主……

踏雪寻熊唯一让我们羡慕的就是他有一个漂亮温柔的老婆，这点和老于几月换一个女友不同。而且和老于一天宅在屋子里玩游戏不一样，踏雪寻熊是一个蛮有情调的人，隔三岔五地就和老婆在外面吃一顿饭或者看一场电影。但是即使是这样，他的老婆也没有在我们面前少埋怨他：“你们以为他多有情趣？每次玩游戏都不理我！”踏雪寻熊有点着急，涨红着脸地说：“我哪有玩多少游戏，不就玩玩《魔兽世界》，装几个新游戏体验一下嘛！PSP 还是你玩得多呢！”

最近，踏雪寻熊很少玩《魔兽世界》了。老于则总是在骂：“这个破熊，现在居然都不上线了……”其实，我们很理解踏雪寻熊，对于他来说，游戏或许仍然是生活中的必需品，但是更像是一种调剂。他还要供房子，他还要照顾经常生病的父亲……而他一个月只有3000多元收入！他不是老于，老于没了游戏我恐怕他的世界末日就要来临了，而踏雪寻熊没了游戏，大不了每天早点陪他老婆上床睡觉，还能节约游戏的点卡钱……

## MCG 观点

相信在大多数人眼里，老于就像是来自外太空的怪胎，踏雪寻熊才是正常的地球人，才是国内绝大多数游戏爱好者的真实代表。游戏是他们的最爱，但毕竟只是生活的一部分，只有把生活弄好了，才有更多时间玩他们喜欢的游戏。虽然玩游戏的时候有些顾虑，但他们也乐在其中。



## 《命令与征服》

游戏平台：PC

类型：多人 RTS

制作公司：美国 Westwood Studios

发行日期：1995.8

虽然不是第一款即时战略类游戏，但《命令与征服》却让即时战略类游戏得到大众的喜爱。



为游戏而生

## 资深玩家的网络人生

抓抓马已经在一家网络公司干了5年，在跟 MCG 的东少一阵寒暄后，他用一句反问，展开了他的游戏生涯。



抓抓马的经典名言——玩游戏是可以省钱的

## Geek 档案

绰号：抓抓马

年龄：28岁

游戏年龄：12年

出生地：上海

职业：公司职员



## 《传奇》

游戏平台：PC

游戏类型：MMORPG

制作公司：韩国 Actoz Soft

运营公司：盛大

公测时间：2001.9.28

从《传奇》开始，国内掀起了网游热潮。作为当时最火的一款网络游戏，《传奇》是见证中国网游发展的里程碑。

“你知道明年3月15日在干什么吗？我知道，那天晚上我一定加班。”笑了笑，他有些无奈。“我工作就是这样，时间非常固定，每个月哪几天空闲，哪几天加班，完全可以推算出来。如果不离职，那么5年后的今天，我的工作和今天应该完全一样。”

当说到网络游戏时，内向他的眼睛亮了，整个人仿佛年轻了5岁：“喜欢游戏大概是在高中时代吧，当时流行打街机，看到那些高手用屏幕中的小人做出一些匪夷所思的格斗动作，很神奇。每天下课就往游戏厅跑——看得多，打得少，技术差，总是被人“K”……到现在我的格斗游戏玩得很菜，总之就不提罢。”

“上了大学，电脑游戏厅慢慢多了起来，但当时基本上还不能上网。《仙剑奇侠传》、《金庸群侠传》等RPG（Role Play Game，角色扮演类游戏）游戏让我体会到了其中的乐趣。关键是这些游戏不需要多少操作技巧，不需要和其他人PK，只要够‘宅’，游戏绝对有完成的时候！”

“如果没有遇到 Buffer，可能我不会喜欢网游。这家伙是个疯癫的游戏狂，成天上班下班就谈论网游如何好玩，自己是如何杀人防火当奸商的。或许是因为男人心中的那把火，总之，我这样一个热血沸腾的大好青年就被他忽悠进了一个幻想的世界。”

“我不喜欢画面粗糙的《传奇》，所以真正开始打的第一款网游是画面精美的《奇迹》。与现在动辄上GB的游戏客户端不同，《奇迹》客户端只有100多MB，就能表现如此华丽的画面，深深地把我迷住了。和他们那些血腥的狂人不同，我喜欢用很休闲的方式玩网游，一杯咖啡，一盒蛋卷，一边享受食物的美味，一边体会升级的乐趣。当时游戏里面有几种叫灵魂、祝福、玛雅的宝石，市场价很昂贵，每次我打出宝石，听到那个叮的一声，总是会兴奋不已。”看着抓抓马的脸，我们大概可以想像得到宅男、电脑与鸡蛋卷在冬夜里那不屈不挠的升级故事。



### 《金庸群侠传》

游戏平台：PC

类型：单机/RPG

制作公司：智冠公司 河洛工作室

发行日期：1996

此游戏由金庸先生“飞雪连天射白鹿，笑书神侠倚碧鸳”14部小说改编而来。游戏具有14个支线任务，玩家可自由选择游戏路线，行善还是作恶都有由玩家自己选择。

“PK? No, No, No, 我是和平主义者，所以我在游戏中基本上从来不和人发生冲突。当然，如果遇到一个单挑一群或一堆群殴一人的情况，我一般都还是站在群众的一边，打击恶势力，义不容辞嘛！”看得出，当年打街机格斗游戏的惨痛经历对抓抓马的伤害实在太大了，以至于他谈PK则色变。

“对于在游戏中花钱，这个问题其实我想过多次，一般情况下我不赞成在游戏中为虚拟的角色花钱。所以我看到那些在游戏中买装备、买道具的人总觉得很不可思议。不过随着年龄的增大，这个观点在慢慢地转变。我打游戏是为了享受乐趣和过程，但是如果因为没有钱而郁闷到死，或者为了赚钱在游戏中亡命奔波，我想那就是被游戏玩，失去了我打游戏的目的。所以花少部分钱就让自己更快乐，我想这个消费比女人逛商场血拼(shopping)花的钱要少得多吧！”

“至于让女朋友打游戏，其实我是非常赞成的，悄悄给你算笔账，如果女朋友下班后打游戏，一个月最多消费200元点卡，如果不打游戏去血拼，一个下午的花费绝对超过200元。当然，这需要一个长期的潜移默化的过程，希望我能成功，这样我的PSP和Wii就不远了，哈哈……不过，这个就不用刊登出来了。”

### MCG 观点

考虑再三，MCG还是决定把抓抓马不让刊登的那段话悄悄刊出来。不过，的确，打游戏真的是穷人消磨时光的最佳方案啊！希望“抓抓马”的女友看到他的“狂言”后不会给他留下什么后遗症吧！不过，MCG也同意让女朋友玩游戏，除了可以一起玩游戏，增进感情外，确实可以减少逛街机会，少花钱。



### 《仙剑奇侠传》

游戏平台：PC

类型：单机/RPG

制作公司：大宇资讯公司狂徒创作群

发行日期：1995

感人的剧情，动情的音乐，还有那优雅的诗句至今仍让老一辈的玩家难以忘怀，难得的经典之作。游戏的主角李逍遥、赵灵儿、林月如、阿奴也成了游戏界的明星人物。



### 《奇迹》

游戏平台：PC

游戏类型：MMORPG

制作公司：韩国 WENZEN

运营公司：九城

公测日期：2002.9.30

《奇迹》炫丽的3D游戏画面和丰富的系统设定，提高了游戏玩家的口味，吸引了大量的游戏玩家。



为游戏而生

## 非主流玩家的快乐

23岁的 Kitty 是 MCG 编辑老朱的朋友，在私企做行政工作，是一个标准的 Office lady，工作轻松，朝九晚六，周末双休，逛街、唱歌、旅游她是一样都不能少。如果有人对她提起时下老中青三代人“通杀”的网游，Kitty 绝对是一个连“菜鸟”都称不上的“菜菜鸟”，但是她的网络游戏世界同样精彩。



“菜菜鸟”的休闲网络游戏世界同样精彩

### Geek 档案

ID: Kitty  
 年龄: 23 岁  
 性别: 女  
 QQ: 保密  
 游戏年龄: 5 年  
 出生地: 重庆  
 职业: Office Lady

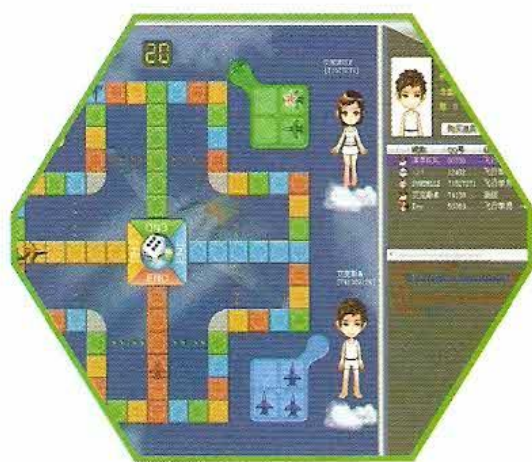
Kitty 玩的第一个游戏是 Windows 自带的经典游戏——扫雷。刚开始是看着别人打，后来觉得实在有趣，便自己试着玩。尽管一般情况下她找不到 40 颗地雷就会“触雷身亡”，但是她仍然热衷玩最高级别的一局。刚接触那段时间只要有一点空闲就要玩一玩，平时还要自己总结经验教训，考虑如何通关。Kitty 甚至翻出电子词典，捣鼓出里面的扫雷游戏，回家坐车之余还不忘玩上两把。不过，即使这样，到最后 Kitty 也没有能成为扫雷高手。

如果没有桃子同学，Kitty 可能现在对扫雷情有独钟。在那个 QQ 宠物还不流行的年代，桃子率先开始养起尼奥电脑宠物，还送了 Kitty 一个。每天 Kitty 打开电脑的第一个“任务”，就是玩网站上的在线游戏，挣游戏币给宠物买吃的、买玩具。但是好景不长，Kitty 的宠物总是饱一顿饥一顿的，后来终于被没有恒心的她给“活活饿死”了。

## 休闲游戏发展大事记

- 1998 年 6 月：联众公司成立，次年中国第一个休闲游戏平台诞生！
- 2000 年 3 月：联众举办的中韩网络围棋对抗赛创造吉尼斯记录——同时下棋人数高达 12140 人！
- 2001 年 5 月：联众以在线人数 17 万，注册玩家 1800 万的成绩成为全球最大休闲游戏平台！
- 2002 年：腾讯公司研发 QQ 游戏中心，涉足休闲网游领域。
- 2003 年 8 月：盛大引进的韩国网游《泡泡堂》投入运营，开大型休闲网游先河！
- 2005 年 8 月：久游运营舞蹈休闲网游——《劲舞团》，中国最火的休闲网游诞生！
- 2006 年：《街头篮球》、《劲爆足球》、《PP 球》等休闲网游火爆，休闲网游逐步成为市场热点！
- 2007 年年初：QQ 游戏平台正式宣布在线人数超过 100 万，成为中国最大的休闲游戏平台。
- 2007 年 7 月，九城正式宣布获得《劲舞团 2》代理权，此举直接导致久游上市失败！
- 2008 年 1 月：动力时空发布中国首款休闲射击类网游《GO！GO！GO！》！





## QQ 游戏大厅

qqgame.qq.com

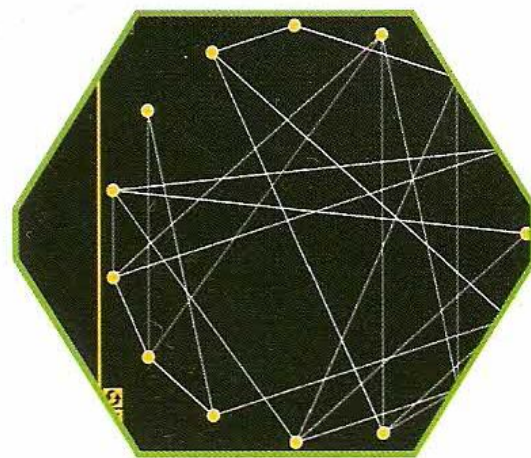
QQ 游戏大厅已经成为国内最大休闲游戏平台，聚集了上至 80 岁，下至 8 岁的各类游戏玩家。



## 尼奥宠物网

www.neopets.com

这个网站到现在不仅没有死，还越活越好了，还推出了中文版。网上除了可以养电子宠物外，还有不少经典的 Mini 游戏供大家消遣。



## 拆线咚咚咚

www.xiaoyouxi.tv/content/news.asp?id=1441

一个非常考眼力和脑力的小游戏，目的就是把所有交叉的线分开。魅力不可小觑，男女老少通杀。

Kitty 大学毕业踏入了社会，在工作中遇到不开心的事情，就会找点游戏来发闷气。最典型的就是“打上司”游戏，一个猥琐的怪叔叔抱着一块小木板，Kitty 在木板上面写上老板的名字，就可以出拳或者用道具狠狠地教训他了。每次只要受了老板的气，Kitty 就打开这个游戏，暴打“老板”一顿。Kitty 还找到了不少看似不像游戏的游戏，比如“拆线咚咚咚”，不仅考耐心和眼力，开为全屏后看着怎么也不像在玩游戏。而这个游戏的魅力甚至也延续到下班后。回家后的 Kitty 忍不住游戏的诱惑，街也不逛了，韩剧也不看了，吃过晚饭就端坐在电脑前直到 12 点被妈妈强行“捉拿”上床睡觉。

QQ 游戏盛行之时，办公室每个 GG 和 MM 双眼都熬得通红，还不断有人叫嚣：“组队！组队！”“我又升级了！”“昨天输了 500 多分，怎么才能赢回来哟！”Kitty 像发现新大陆一样，知道了原来小游戏也是可以这么可爱的，原来大家也是可以像现实生活中一样多人对战的，原来不用洗牌、发牌也是这么爽的，原来用分数计算的游戏也是可以让人疯狂的……于是，对对碰、连连看、泡泡龙、斗地主、飞行棋等成为 Kitty 每日“必修课”，甚至有了固定“学习”时间：每天中午玩一小会；每天晚上回去玩两三个小时；有的时候下班也不回家，先要和同事玩两盘周末吃过午饭就电话或者 QQ 邀约朋友同事组队打菜鸟。最厉害的时候 Kitty 开了两局飞行棋、两局斗地主和电脑自带的蜘蛛纸牌，还要在 QQ 游戏的聊天区域和牌友聊聊重庆这边炎热的天气和多么多么好吃的重庆特产。“菜菜鸟”就这样一步一步练成了高手。

现在 Kitty 由于游戏次数太多、分数太高，进不了新人场了，于是经常穿着同事低级别的马甲去新人场抢别人的分。媳妇熬成婆的 Kitty 说，她找到了自己的休闲游戏时代，一片游戏的乐土，在“非主流”游戏中同样快乐着。

## MCG 观点

在游戏发烧友的眼中，Kitty 玩的游戏绝对是非主流。不过对于她自己来说，管它什么主流游戏，还是非主流游戏，只要游戏能带给她快乐，那就行了。MCG 也非常赞同这个观点，不论是大公司力推的 3D 游戏，还是不起眼的 Flash 游戏，只有自己喜欢，就是好游戏。



为游戏而生

## 游戏写手的自白

有这样一群人，他们每天就守在电脑前，不停地玩各式各样的游戏，不断地揣摩游戏当中的细节。但他们却又不是玩物丧志，因为这就是他们的工作，不仅玩游戏，他们还需要将自己在游戏当中的心得体会记录下来写成文字，以游戏攻略、游戏秘籍以及游戏评论等多种形式呈现给更多的游戏玩家，这就是游戏写手。



帅帅的36看上去更像一个演员

### Geek 档案

ID: 36

年龄: 24岁

游戏年龄: 8年

出生地: 成都

职业: 游戏写手



36的工作平台，放的东西太多，显得有点杂乱

能够天天玩到最新的游戏，这对于不少年轻人来说着实很有吸引力，那么，游戏写手的生活是怎么样的，在看似光鲜的工作下，他们有着怎样的喜怒哀乐和酸甜苦辣呢？36，他就是一名以游戏撰稿为生的年轻人，让MCG带着大家走近他的生活，从中透析当前游戏写手的生存现状。

### 当上游戏写手是一种偶然

说起怎么走上游戏撰稿这条道路，36给了MCG有趣的解释。据他说，小时候喜欢玩游戏，老被爸爸训斥说玩游戏没出息赚不了钱，于是他就想要反驳这个说法。高考之后，一次很偶然的机会，36将自己对《反恐精英》和《流星蝴蝶剑》游戏的一些心得整理了下，写了两篇稿子，发给了一位网站编辑。这两篇稿子正式开启了36的游戏写手生涯。一个月之后，两篇稿子的稿费到手，36用这样的方式证明了自己，也为自己选择了此后的人生。

### 自由职业不自由

36每天的工作流程基本是这样：中午起床，打开电脑，等着编辑或者游戏厂商的联络，同时处理之前没有完成的稿件。空的时候，就关注一下业界发展情况，看有哪些新的游戏开始内测，哪些网络游戏出了新的地图，包括与游戏有关的一些社会新闻也会了解。“现在一些网站和杂志的编辑多采用作者自荐选题的形式，关注最新的消息，我就能以最快的速度跟进某个新闻点，比其它同行快一点，我的优势和机会就都大一点。”不仅是游戏，一些和游戏相关硬件产品——鼠标、键盘、鼠标垫以及音箱等产品信息也都在36关注的范围。因为，36还经常写这样一些游戏相关硬件产品的推荐和评价，帮助有游戏需要的读者更好地选择适合自己的外设产品。

虽然有专业写手称号，但36的工作性质仍然是自由职业者。不少人认为自由职业者的生活清闲，想工作就工作，想休息就休息，那么实际情况是不是这样呢？“肯定不是的，这是一个认识上的误区。”36开始讲述他自己的经历和体会，“要把它作为自己的工作，就要有连贯性，一会在在线一会不在线的话，无论是编辑还是厂商都会逐渐把你忽视掉。没有了稿件来源，我就失业了。因此游戏写手的生活不仅不清闲，而且是7×24小时为客户服务。有的游戏会选择在凌晨开始内测或者正式开通，这时候我们就需要马上跟进，或者有时候有的媒体会赶做一期相关内容，也许会晚上甚至半夜才通知到，那也没办法，通宵也得干。”36谈到这里显得有些无奈。不过，MCG保证不干那种让作者通宵熬夜的事情。

## 享受写稿中的酸甜苦辣

因为以独立的身份工作，没有了公司背景，像 36 这样的游戏写手应该算是弱势群体。游戏写手的客户通常就是媒体和厂商。一般来说，媒体的稿费虽然相对要低一点，但比较稳定，稿件量也比较大。而厂商就不那么好说了，某些缺乏信誉的厂商，在请人写稿的时候态度谦卑，等写手交稿之后就很难拿到报酬。不仅白白花费了写手时间和精力，更没有说理的地方，只好自吞苦果。36 当然也遇到过这样情况，也感到迷茫的时候。但由于对游戏的热爱，他还是坚持了下来。36 告诉我们，游戏写手是职业写手当中最有执着的，因为游戏写手积累的素材、所花费的时间都远远超过了其它行业。此外，新游戏和新闻点不是随时有，游戏稿件也没有其它行业的多，所以游戏写手的日子并不是那么光鲜。

## 游戏写手的未来 何去何从

MCG 本来一开场就想问 36 关于收入的问题，不过出于礼貌还是忍到了最后。36 的回答倒是相当狡猾：“自由职业就是多劳多得，少劳少得，也许这个月活儿很多，那到了结算稿费的那个月我就很宽裕，反之就不太好过。这也算是工作和生活当中酸甜苦辣的一种吧。我不是很容易存得下钱的人，想要玩玩更多游戏，用用最新款的手机和相机，经常领到钱当天就花掉一半，加上生活开销也挺大的。所以只能说还凑合吧。”

对于游戏写手的未来，36 好像不太看好。他认为现在的游戏行业发展已经远不如过去几年火爆，网络游戏已经进入一个定式，让更多玩家既花费了时间又很难得到实际的游戏乐趣。对于游戏写手来说，他们生存的空间已经越来越小。看到越来越多的游戏写手开始选择涉猎其它行业，36 自己表示也许会在不久之后到正规媒体做编辑工作。“我们不能改变业界，但我们至少可以改变自己。” 36 最后说。

## MCG 观点

每个行业都有自己的艰辛，尤其是一些新兴的，没有规范的自由行业，背后的苦楚只有当事人自己才知道。对于 36 这类职业写手，MCG 一定会好好爱护你的。

## 游戏相关技术大事记

**1969 年：**瑞克·布罗米用 PLATO 程序语言编写出世界首款在线游戏《太空大战》！

**1978 年：**用 DEC-10 编写的世界上第一款 MUD 游戏诞生！

**1983 年：**任天堂发布红白机，世界上第一台家用游戏机诞生！

**1985 年 11 月：**Quantum Computer Services (AOL 的前身) 推出了 Quantum Link 平台，这是世界第一个专为 Commodore 64/128 电脑游戏玩家服务的图形网络平台！

**1991 年：**Sierra 架设了世界第一个用于网络游戏服务的平台 Sierra Network！

**1992 年：**3D Realms 与 Apogee 发布 Wolfenstein 3D 引擎，其作者正是 3D 游戏之父，大名鼎鼎的约翰·卡马克！

**1997 年：**3Dfx 推出的 Voodoo 显卡光芒闪耀 E3，3D 显卡成为之后游戏画质的关键词！

**2000 年：**PS2 主机上市，几年后次世代游戏主机大战最终以 PS2 完胜告终。

**2004 年：**任天堂在美国、加拿大、日本发布了第一款用触摸屏操控的掌机——NDS！

**2005 年：**PS3 主机发布，配合大屏幕高清电视，游戏行业正式进入高清时代！



# 游戏人生之 游戏中的 Play Girls

谁说只有男生才爱玩电子游戏? 其实, 爱玩电子游戏的 MM 也不少, 即便在最顶级的电子竞技圈中, 也有不少漂亮 MM 参与。对于这些爱玩游戏的 MM, MCG 给他们起了一个更拉风的名字——Play Girls!

## 清华才女——小岁

昵称: 小岁

ID: SweetDream

年龄: 21 岁

擅长游戏: 《魔兽争霸 3》不死亡灵

毕业学校: 清华大学 (现就读于宾夕法尼亚大学)

所属战队: CLAN SMTH (高校业余战队)



作为中国第一学府清华大学的电竞女生, 小岁已在清华魔兽战队担任了两年领队的角色。刚走出清华园的小岁, 现正在美国宾夕法尼亚大学攻读硕士学位。繁重的学业并没有熄灭她对《魔兽争霸》的热情, 相反, 《魔兽争霸》已成为了她生活中必不可少的一部分——关注各大赛事直播, 欣赏高手精彩对战, 论坛上品评战术……“和水木 BBS 一样, 魔兽是一种心情, 也是一种生活方式。”微笑的小岁说到。

小岁与《魔兽争霸》的结缘, 是从 TFT 1.17 时期开始的。第一盘对战, 老天帮她选择了女孩子最为讨厌的不死亡灵族, 自此死亡骑士、巫妖便成为了她的左膀右臂。大二暑假加入清华 CLAN SMTH 魔兽战队后, 她不仅结识了一群至亲至诚的队友, 更在队内训练和对外比赛中锻炼了游戏水平。如今, 留学异国的她在紧张的功课之余, 依然担任着水木 BBS 魔兽争霸版的版主和战队经理, 一得空闲便约上几个队友切磋技艺。

### P.S.

据艾瑞咨询有限公司的权威调查显示: 2005 年, 中国网游玩家的总人数不足 2000 万, 女玩家的比例不足 20%。而到 2007 年, 女性玩家的比例更是疯涨到惊人的 45%, 不过只有 38% 的女性玩家在游戏中使用女性角色。

## 混血美女—Sara

姓名：徐华英

ID：Sara

年龄：24岁

擅长游戏：《魔兽争霸3》暗夜精灵

所属战队：KK战队


主要战绩：

中国第一位《魔兽争霸》冠军

2006 RS 女子争霸赛 第三名

2003 CBI 黑龙江赛区的冠军

2003 GOC 黑龙江赛区魔兽争霸3 乙级选手



中韩混血的 Sara 是圈中有名的美女，有着出众美貌和迷人的笑容。然而 Sara 能备受关注并不仅是依附于她的美貌，从《星际争霸》时代，Sara 因为其游戏水平，声名大噪，从此有了“神仙姐姐”的称号。当时作为著名女子战队 KK 的主要队员，现在已经是队中的元老。作为一个老队员，Sara 对这个特殊的家庭有着更为亲切的感情，因为这支战队由始至终都是游戏 MM 的天堂。

Sara 一直都在不断地努力进取，除了魔兽水平提高之外，其解说经验也是逐日增加，在 GAMETV 做游戏解说的表现让人们看到了这位美女选手的另外一面。

近两年，Sara 逐渐消失在我们的视野，传言“神仙姐姐”已经找到了自己的另一半。另外，女子电竞的发展远不如男子电竞那样红火，也成为 Sara 隐退江湖的重要原因之一。不过参加女子大师赛后，Sara 的电子竞技激情又重新点燃，Sara 坦言她将重新回到阔别以久的《魔兽争霸》世界，希望大家能一如既往地支持她。

## 电竞主持——兜兜

姓名：吴晶晶

ID：Dido、兜兜

年龄：25岁

出生地：河南洛阳


职业：电视主持

主持经历：

第一届 PPS 中韩魔兽明星对抗赛

第二届 PPS 中韩魔兽明星对抗赛

G 联赛第一和第二赛季



兜兜的自然和美丽极富感染力，她的魅力发散到国内每一个有游戏的角落。作为国内当红竞技游戏栏目 PLU 游戏电视频道的节目主持人，甜美的微笑，大方而不失幽默的主持风格使她拥有数量庞大的“豆粉”。然而，她游戏的启蒙阶段却有着不同寻常的故事。兜兜接触游戏的起点和一般的孩子不太相同，当别的孩子缠着父母要玩游戏的时候，兜兜的父亲会在晚饭过后带着她去游戏厅打上几盘游戏。《坦克大战》、《魂斗罗》、《超级马里奥》就是她当年的“最佳伴侣”。大学时期，兜兜接触了更多的游戏，《反恐精英》使她成为了“网吧小霸王”，人称“31 公主”。也许没有想到，兜兜其实还是个很厉害的“车手”。她曾获得过“极品飞车”项目获得西北赛区第三名。由于平常工作需要以及对游戏的热爱，兜兜的游戏水平在《魔兽争霸》战术大师之称的 Magicyang 的耐心指导下也有了质的提高，完全可以达到参赛水准。

## 游戏多面手——小苍

姓名：张翔玲

ID：Cang、小苍

年龄：22

出生地：湖南

擅长游戏：《魔兽争霸3》暗夜精灵

职业：PGL 职业解说

解说经历：

2007 WGT 解说

2007 PGL 解说

2006 WGT 全国总决赛解说

2006 ESWC 中国区总决赛解说

2005 CEG 联赛北京主场解说

2005 WEG 第二赛季



从高二接触《星际争霸》后，小苍就在战网上不停的战斗中深深爱上了电子竞技。对于她来说，电子竞技是她所热爱的事情。小苍的梦想是做一名职业选手，可以说一直到现在，职业选手也依然是小苍的梦想。但是因为种种原因，她只能把梦想放在了心底。不过，小苍的游戏水平不低，在2008年1月第二届 IronLady 比赛中，小苍再次获得冠军。不过，没有成为电子竞技职业选手，但是能成为电竞解说，小苍也感到十分幸运。作为电竞解说，小苍感到了另一种乐趣，另一种挑战，也慢慢爱上了这种挑战，全身心融入其中。她觉得加入到 PGL 成为职业的主持和解说，能做自己喜欢做的工作是多么幸福的事情。现在，国内的很多大型电竞赛事中，都可以看到小苍。小苍以其行云流水般的解说及现场感染力受到了很多玩家的喜爱，因此小苍还有大批成为“仓鼠”的粉丝。

INFO

# 你真以为你是个“宅”么？



《电车男》的电视剧在大陆着实火了一把，也让更多的人了解了宅男，了解了 Otaku 文化（注：日文御宅族的发音）。正是由于这部电视剧的流行，现在越来越多的人到处宣称自己是“宅”。你对宅文化真的了解么？真正的“宅”又该是什么样的？我们还是先来是一套“宅”度测试题，看看你是不是个真正的“宅”吧！

## “宅”等级测试 真宅、伪劣宅立见分晓

《最终幻想7》的男主角是 \_



任天堂公司的最新一代掌机是 \_



漫画《七龙珠》的主角是 \_



漫画《灌篮高手》里樱木花道头发的颜色是 \_



下列不是高达史上传奇机师夏亚·阿滋纳布的坐机的是 \_



**答对5道题者**  
嗯，虽然不能判断你的“宅”度有多深，但毫无疑问，你是个“宅”。

**答对4道题者**  
算你过关，不过你还要努力才能成为“宅”度更深的宅男。

**答对3道题者**  
你该恶补一下动漫、游戏相关知识了，不然真正的宅男一盘问，你就露馅了哦。

**答对2道题者**  
难道你正在“入宅进行式”中么？

**答对1道题者**  
别告诉我你是乱猜猜中一个的。

**1道题不对者**  
伪宅，露馅了吧，不要混在我们的队伍里面。

正城黎 (DCAAC)



# 你是真正的“宅”么?



看什么看，没见过宅男啊!

怎么样，做完了上面的选择题目感觉如何?如果你是个ACG爱好者，那么上面的题对你来说应该是轻而易举。如果不是，请不要为了赶潮流跟趋势称自己是个“宅”。看着那些打着宅男的旗号赖在家里混吃等死，打着脑残体称自己如何如何“宅”，并用此来到处把妹，我们都快要出离愤怒了。你还真以为自己是个“宅”啊?



看看《电车男》电影版里男主角的样子就知道什么是一脸“宅”相了

## “宅”的六大特征

- 1 喜欢自己一个人独处**  
我们不喜欢人多嘈杂的地方，我们内向，甚至有某种程度上的社交恐惧症，但是当与同道中人在一起的时候，我们则会知无不言，言无不尽。
- 2 是 ACG fan**  
我们喜爱Animation (卡通动画)、Comic (漫画)、Game (游戏)中的一种或者所有，并且愿意把自己的多余时间都花在它上面，还对其中的某一项或者几项非常精通。
- 3 对上述资讯拥有爆发性的适应力和跨领域的资料搜寻能力**  
例如我是一个爱好Game的“宅”，玩了某动画作品改编的游戏后我一定会去了解该部动画，让自己对此游戏的理解达到一种新的高度。
- 4 有着高度搜寻 ACG 参考资料的能力**  
我们能通过网络搜寻、在BBS上与志同道合的人讨论，得到自己需要的东西。
- 5 极强的自我表现欲**  
虽然我们很内向，但我们从不吝啬在网络上分享自己在“宅”方面的经验和心得，因为在那个方面，我们就是“达人”。
- 6 永不满足的上进心**  
我们永远不会满足于现状，因为我们知道还有着很多比我们更厉害的人，我们在网络上近乎贪婪的学习。弥补自己的不足，以使自己成为所擅长领域真正的“专家”。

## 喂! 别混在我们宅男队伍里

### 误区一 “NEET”不是“宅”

有一种人叫做“NEET”——即Not in Education, Employment or Training。这种人肯不上学，不肯上班，甚至不愿出街。他们虽然与宅男们一样有着“爱动漫和游戏”的特点，但那完全是为了打发时间，和我们以一颗永不满足和扩充自己的心，对动漫和游戏进行深度研究怎相提并论?



动画《NHK》里这位仁兄就是个混吃等死的“NEET”

### 误区二 颜文字不等于脑残体

颜文字，是指用文字或各种线条、符号等组成的表现自己心情的符号或图画。简单的如^\_^或T\_T等，稍微高深的就如跪地磕头的orz等，更为高深的可以用简单的线条组成一张大的图画。可以说，颜文字是“宅”的代表文化之一，请不要把他和那些小P孩的那种“哦噫是跟佩装(-)(=) 碯咽犸”一般的脑残体混为一谈。



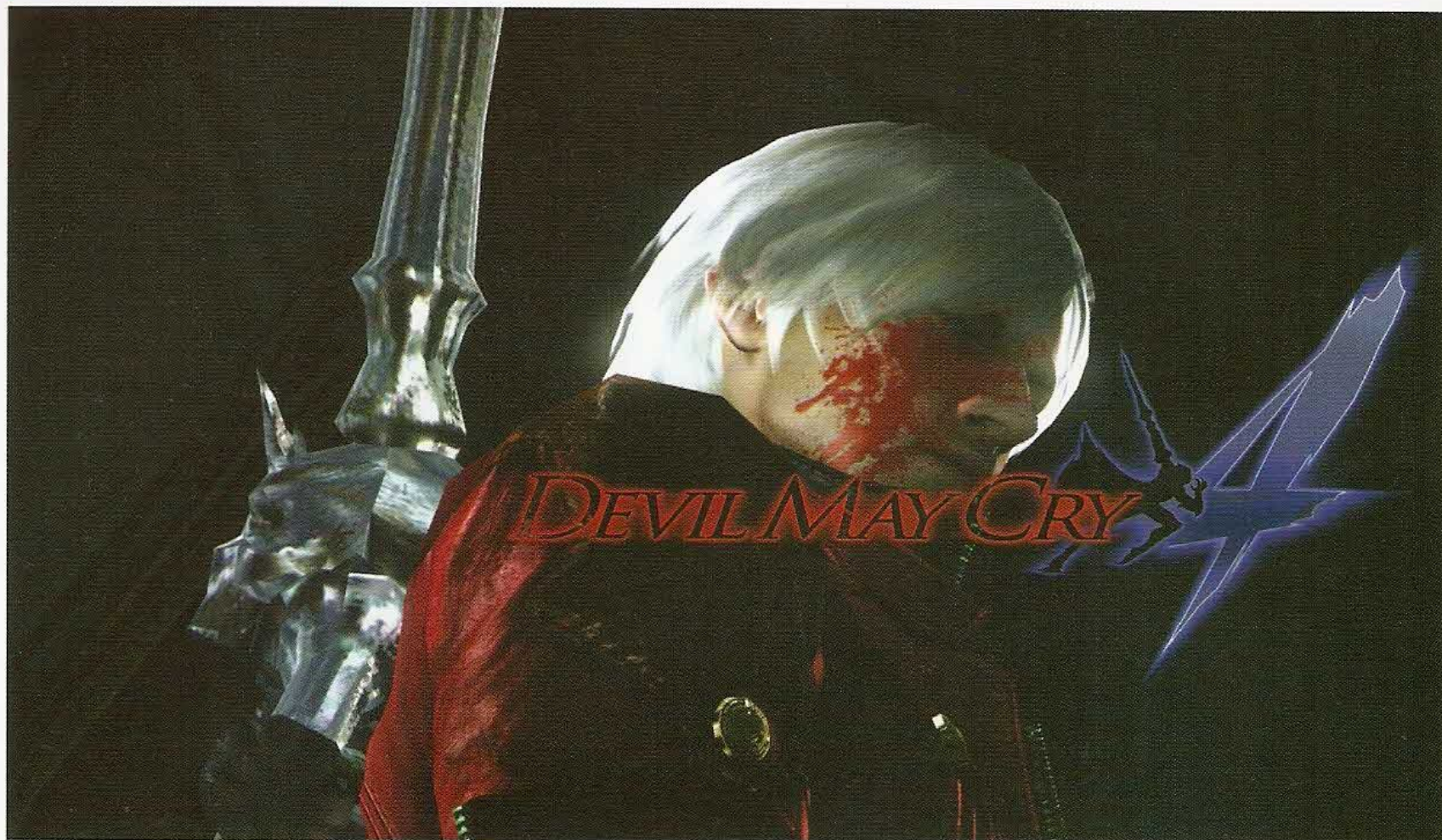
真正的颜文字是这样的

### 误区三 “宅”不能胜任自己的工作

很多人认为宅男没有稳定的工作，即使有工作，也由于沉默寡言的性格而不能胜任。那么你错了，除了自由职业者，宅男中的大多数人都有自己稳定的工作。虽然我们不擅人际交往，不懂人情世故，但是宅男大多有不错的学习能力。给我们一个机会，在各行各业我们都可以成为佼佼者。



电视剧《电车男》里帮助电车男的宅男们，他们都有自己的工作

 INFO


名称: Devil May Cry(鬼泣4)  
 游戏平台: PC、Xbox 360、PS3  
 发售日: 2008年1月31日  
 游戏类型: 动作  
 推荐指数: 10

虽然在众多“鬼泣”系列Fans心中,没有神谷英树的《鬼泣2》和《鬼泣3》远远不如《鬼泣1》的素质那样高,但是这并不妨碍大家对《鬼泣4》的热烈期待。说到《鬼泣4》这个游戏,还有一段趣闻:当Capcom宣布将原本PS3独占的《鬼泣4》跨平台到PC以及Xbox 360并同时发售时,还引起了大量“索饭”们的不满,由此也可以看出,《鬼泣4》在玩家心目中的地位。



「游戏可以使用系列两大主角:但丁和尼罗」  
 目前最令人担心的并不是《鬼泣4》的制作人是小林裕幸而非神谷英树,毕竟小林在《生化危机4》上的表现已经令人信服。关键在于Capcom的游戏一向在家用主机上表现得不错,移植到PC上后素质就直线下降,无论是Capcom自己移植的“鬼武者”系列还是其他公司负责移植的“生化危机”系列和“鬼泣”系列,画面和操作上都让众多PC玩家抓狂!虽然Capcom宣布《鬼泣4》无论是PC还是家用机平台的版本,素质都将一致,不过最后实际情况还是只能等待游戏发售后才能见分晓!但无论如何,《鬼泣4》都是2008年开年后第一款真正值得所有玩家体验的作品。



「暴乳装能吸引宅男们的眼球么?」

此系列的作品一直都是以爽快作为卖点,即使是被玩家诟病的2代以及3代都依然保持了这个特色,而到了4代,在保留了爽快地战斗以及流畅的操作感之外,Capcom公司还在最大限度上提升了游戏的难度,同时将更多的元素加入其中,包括更多变的转职系统以及3D视觉。此外,在保留了系列作品一向的“耍酷”之外,这次制作公司还在游戏中加入了不少吸引“宅男”们的要素,比如性感……从目前的资料来看,多个身上布片较少的女性角色将会在游戏中登场,其中不乏一些个性比较开放(你也可以理解为风骚)的角色,在目前网上对《鬼泣4》讨论最多的话题之一就是:某个女性角色到底有没有穿内衣。当然,等游戏出来之后,大家可以自己拿着放大镜去研究一番……



**名称:** 轩辕剑外传——汉之云

**游戏平台:** PC

**发售日期:** 2007年12月19日

**游戏类型:** 角色扮演

**推荐指数:** 8

《轩辕剑外传汉之云》是大宇旗下第12款“轩辕剑”作品。在大宇把“轩辕剑”系列改为3D画面之后，“轩辕剑”系列在玩家心中的地位就有所降低，而这次大宇特意把舞台搬到了玩家耳熟能详的三国时代，恐怕也是想借三国之名来增加游戏的人气和卖点！“轩辕剑”系列虽然每一代作品都有变化，



**名称:** Loki(洛基)

**游戏平台:** PC

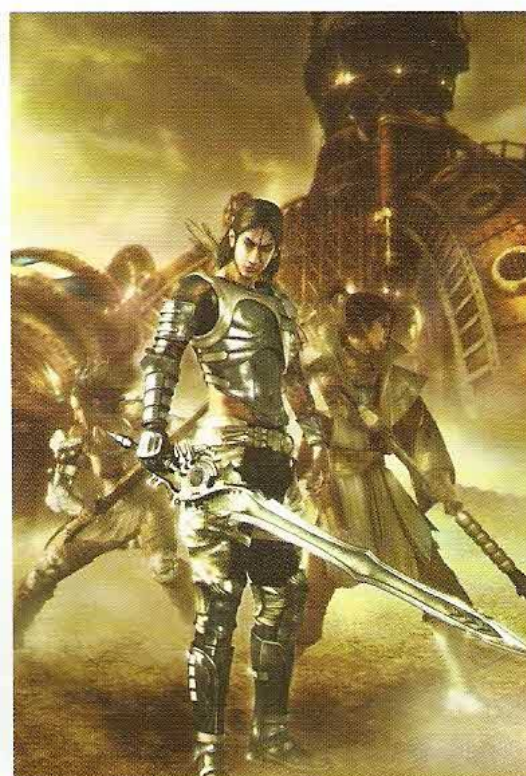
**发售日期:** 2008年1月5日

**游戏类型:** 动作

**推荐指数:** 8

但基本系统却大同小异，玩过“轩辕剑”的玩家应该非常熟悉。和过去的“轩辕剑”系列不同的是，这次的主角在游戏中深受众多美女欢迎，再也不是一个纯情的“正太”角色了，看来“李逍遥”式的角色始终是更能受到玩家的青睐。对于“轩辕剑”玩家来说，现在玩“轩辕剑”并不代表游戏有多好玩，更多是一种习惯，一种对国产游戏的寄托。据说《轩辕剑外传——汉之云》很有可能是“轩辕剑”单机作品中的最后一部，那么这样一部作品我们还能对它有更多的抱怨么？

欧洲的游戏往往呈现给我们的风格是粗放中带着细腻，而《Loki》这款由一家法国小公司制作的动作游戏恰恰正是这种风格的代表。平心而论，这款游戏的画面并不算出类拔萃，相比同期其他动作游戏，如《柯南》要逊色不少，但可贵的是游戏公司并没有在其他细节上有所遗失，宏大的场景、爽快的战斗以及简单却又完善的升级系统都让人感受到游戏的精致。这款游戏在动作设计上颇有新意，同时又含有大量的角色扮演要素，我们完全可以把它作为3D动作强化版的《暗黑破坏神》来对待。在期待着一款又一款的大作上市的时候，我们不妨也在一些不算知名的小游戏中寻找一下，说不定就能找到一些乐趣不输大作的精品，比如这款《Loki》！



**名称:** Lost Odyssey(失落的奥德赛)

**游戏平台:** Xbox 360

**发售日期:** 2008年1月24日

**游戏类型:** 中文角色扮演

**推荐指数:** 9

“最终幻想”之父坂口博信制作、《篮球飞人》作者井上雄彦担任人物设定、游戏画面采用《虚幻3》引擎……如果把这三大要素联系起来，恐怕没有一个玩家会质疑这么一款游戏的素质。如果再把中文加入进去，那么这样的游戏对于国内的RPG爱好者来说无疑有着巨大的诱惑力，《Lost Odyssey》就是这样一款作品。

由于是第一款采用虚幻3引擎的日式RPG，所以《Lost Odyssey》可以说是目前所有家用主机上的同类游戏中画面最强的。超强的画面再加上井上雄彦的人物设定，游戏把一个苍凉破碎的世界表现得淋漓尽致。此外由于游戏是坂口博信操刀制作，所以在游戏中无时无刻不体现出一些“最终幻想”的影子，相信喜欢日式RPG的玩家应该能很快上手！

没有坂口博信的“最终幻想”依然能在全球热卖，而没有“最终幻想”的坂口博信在前一款作品《蓝龙》上已经尝到了失败的味道……如果《Lost Odyssey》再次败走麦城的话，那么坂口博信只怕难以翻身，所以这款作品是坂口博信倾尽心力的一作。为了全程的中文剧情，也为了给坂口老爷子捧个人场，国内玩家真应该坐在Xbox 360前好好感受一下这款作品。



剧名: Hustle

译名: 飞天大盗

主演: 艾德里安·莱斯特、马克·沃伦、罗伯特·沃恩、罗伯特·格伦尼斯特、海梅·默里

## 欢迎来到骗子的世界

还在为美国编剧罢工而烦恼? 厌倦了好莱坞式的枪林弹雨? 还是已经听烦了美剧美调? 那么现在换个口味, 来份英伦风味的《Hustle》, 感受片中的五个大骗子, 在谈笑风云之间, 将人类的贪欲玩转到极致。说片中的五人恶棍, 他们却将搏命而来的钱财散入穷人的口袋; 说他们是骗中之王, 他们却为了赌气裸奔街头; 说他们是小人, 他们却可以为了朋友挨子弹; 说他们是好人, 他们却骗起老实的酒吧店主也从心不软。在他们心中, 具有贪欲的人, 才会输得

很惨。他们还有自己的理论——骗, 不但科技含量很高, 且是一门艺术, 永远都不只是钱这么简单。

在《Hustle》的世界里, 听不到火拼的枪声, 却可以体验到弥漫着紧张的气氛。猜不透他们的下一步动作, 因为永远有大绝招在后面等待着你。紧跟着五个大骗子在繁华的街道穿梭, 在电脑面前指尖飞舞, 在倒霉蛋四周游走, 会不自觉地屏住呼吸。当然, 一直保持这样的高节奏, 片子就显得单调了。所以大家也能看到主人公也有意乱情迷的时候, 在

精明对手面前步步为营的艰辛, 还有偶尔被揍得遍体鳞伤的惨样。

不同于每一季度长达22集的美剧, 每季仅六集的英国电视剧《Hustle》, 制作更加精良, 完全能够当作一部系列电影来欣赏。不是硬汉式的剧本, 却能用不一样的方式来吸引硬汉; 不是侦探式的剧本, 却能够让让人体验到剧情的曲折。用伸手翻云, 覆手覆雨来形容这五个骗子, 也许夸大了点, 但他们的“骗术”绝对有一种魔力, 让你离不开荧幕, 沉沦在他们的骗子世界。

### 好戏正上演



片名: Pushing Daisies

译名: 灵指神探

主演: 李·佩斯、安娜·弗莱尔、凯·迈克布萊德、克里斯汀·切诺维斯

Ned (李·佩斯饰) 触及死物后, 可以使之复生; 再次触及复活的生物, 则让它永不复生。但在一分钟之内不让复活之物死去, 则将有另一个生命体因此死去。Ned这样的能力用来解决凶案再好不过, 但造化弄人, 他拯救了自己青梅竹马, 却不能再次触碰她。Ned将怎样在解决一件件疑案的同时解决他自身的不幸呢? 有着《查理和巧克力工厂》的色彩和《天使艾米丽》情节的童话之作的《灵指神探》, 当然不容错过。

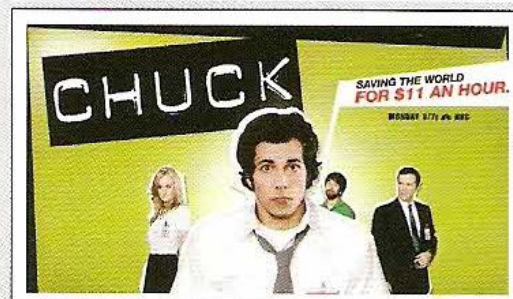


片名: Gossip Girl

译名: 流言蜚女

主演: 布雷克·莱弗利、莉顿·梅斯特、切斯·克劳福、克里斯汀·贝尔、张楠

谁是流言蜚女? 没有人知道她的真面目。在这所充斥着谎言丑闻的曼哈顿贵族预科学校里, 人人都是她个人博客的忠实读者。名牌服饰攀比、高级派对、滥交吸毒、朋友间的虚伪友谊和勾心斗角在这所专供富家子弟就读的私立名校中表现得淋漓尽致。要看最疯狂的美国青少年生活, 要看最in的时尚娱乐, Gossip Girl是你的不二选择。



片名: Chuck

译名: 超市特工

主演: 圣扎迦利·利瓦伊、恰克·巴托斯基、约书亚·戈麦兹、莎拉·兰喀斯特

Chuck, 一个被斯坦福开除的学生, 一个“好又多”超市的员工。平凡的他一天突然收到一封来自CIA“老友”的电邮, 从此他的生活翻天覆地地变化。最机密的情报植入了他的大脑, 最火辣的女特工成了他的“女友”。而他也逐渐知道了当年被开除的真相, 以及“女友”与“老友”非同寻常的关系。一边是唠叨的老板, 一边是拯救世界的任务, Chuck的家庭, Chuck的朋友, Chuck的爱情, 都将何去何从?



## 安心上路

投名状一词，出自施耐庵的《水浒传》，指兄弟间的契约，是手足情、兄弟义的象征。而《投名状》的故事则套用了清末刺马案的时代和迷局，讲述了一个看似世俗，实则深邃的话题——什么是“义”。

李连杰，模式化演员；刘德华，公式化演员；金城武，偶像化演员。不管这三人多么能打、多么勤奋、多么帅气，在看过电影之前没人相信他们能拍出一部真正有内涵的大片。没想到，幕后那个曾经温情的陈可辛竟在狼烟漫天、杀声不断的昏黄天际带来折射人性世界的情义之争。

《投名状》之所以有意境，在于它没有简单地用兄弟情捏合，更没有追求复杂、炫目的特技，它只是把中国人看重的兄弟情义放到一个骚动不宁的时代去炙烤，让胸怀大义和满腔热血去碰撞。鸦片战争、太平天国，在内忧外患的时代背景下，庞青云、赵二虎、姜午阳三人的兄弟情在纳投名状之时带有明显的悲剧色彩。这种乱世能出“不求同日生，但求同日死”的刘关张，也能出“宁叫我负天下人，休叫天下

影片中文名：投名状

影片英文名：The Warlords

导演：陈可辛

演员：李连杰、刘德华、金城武、徐静蕾

人负我”的曹孟德。兄弟的情义，枭雄的大义，哪样才是正确的选择？中国人习惯性地选择情义，所以《投名状》在粗砺、震撼之时却无法打动“重情义”的国内观众。在大部分观众来说，本片没有讨论的意义，庞青云理应殉道，江午阳理应“刺马”。

放映厅内的灯光渐渐明亮起来，周围的人快速散去，江午阳仍在大雨中行投名状之义，庞青云的身影渐渐模糊，一种似曾相识的感觉涌上心头。在曾经看过的电影中仔细搜索，竟然发现这渐渐模糊的身影和苏格兰高原上华莱士（《勇敢的心》的男主角）别无二致。舍情忘义求“大义”，被重情义的不少人看得淡薄，“快，投名状”，这本应和“Freedom”一样让人感慨的话语却被无情漠视。

或许二虎明大义，但他割舍不下那份情；或许午阳明大义，但他脱不了投名状的桎梏；或许庞清云明大义，但他仍情难自抑，甘纳投名状。

他们终究杀身取义，安心上路。

## 新片速递



《大灌篮》Kung Fu Dunk

周杰伦、陈柏霖、陈楚河、蔡卓妍

上映日期：2008.2.7

可以说是为周杰伦量身打造的一部影片。本片讲的是功夫少年世杰（周杰伦）利用自己的神技在篮球场上惩治恶人最终赢得美人（蔡卓妍）归的故事，在片中时时可以看到樱木花道、晴子、流川枫等人的影子。



《婚礼2008》Marriage Trap

郭涛、陶虹、刘桦

上映日期：2008.2.14

婚礼主持人老郭为了追小桃而假装有钱人，而就在两人准备结婚前几天，小桃发现老郭是个穷光蛋，而老郭也发现小桃就是10年前骗过他的女人……



《尼斯湖水怪：深水传说》

The Water Horse: Legend of the Deep

艾米丽·沃森、亚历克斯·伊特尔、本·卓别林

上映日期：2008.2.16

根据迪克·金·史密斯（Dick King-Smith）的同名小说改编，讲述的是二战期间一个苏格兰小男孩与传说中的尼斯湖水怪做朋友的故事。



本影讯由UME国际影院提供



# 嗨，找我就“书签”我吧！

## 最实用的在线书签推荐

为了避免在浩瀚的网络海洋中迷失方向，相信大家都用过IE自带的网络收藏夹一类的书签工具，虽然它看上去也没什么不好，然而，在换到了一台陌生的电脑上而恰好自己又像得了失忆症一般打死也记不起要访问的网址的时候，你就会痛恨IE收藏夹没有自动备份到U盘中这样的功能。那么，我们非得每次都手动备份才能把那一堆成人论坛的地址带在身边吗？非也！MCG向

MCGer隆重推荐新时代的书签工具——在线书签，它又称为社会化书签，这个类似IE收藏夹网络版的东东不仅让你能够在任何一台互联网终端上轻轻松松地获取你的网页收藏目录或者记录喜爱的网站地址，而且通过Web 2.0时代标志性的标签(tags)和分享功能，还能够归纳你的兴趣方向并将你的爱好展示给更多的人。现在，就跟随MCG来体验一番在线书签的魅力吧。

## Del.icio.us

由英文单词美味(delicious)分解成为其域名的美味书签从命名上就足以看出蓄满络腮胡的老外们是多么的有智慧。多如牛毛的第三方插件是这个雅虎旗下风靡世界的社会书签最突出的特色，这个庞大集合里甚至有帮助你备份书签到Excel 2003这样的插件。强大的tags也是美味书签的诱惑之一，不仅可以将你爬满网络的脚印有条不紊地管理起来，而且通过标签还可以找到其他美味用户分享出来的书签。更为重要的是，使用美味书签是网络潮人的必备标志之一，它与YouTube、Flickr等服务一起代表了网络生活的潮流。



最潮的在线  
书签，如何  
能够错过？

**优点：** 插件极为丰富实用，对Firefox浏览器的支持尤其良好，几乎所有的操作都可在本地实现并自动在线同步。可以通过标签关键词订阅其他用户分享出来的书签，这将大大节省你在Google中搜索的时间。

**缺点：** 针对IE浏览器的插件既少又弱，无法实现IE收藏夹和网络收藏夹的同步。

**评分：9**

## www.google.com/bookmarks

Google书签自然是“狗饭”们的最爱，它特别适合懒人，如果你的IE收藏夹已经有了上千个链接，不要惊慌，通过Google工具条可以轻松上传。管理方式也很轻松，同样提供了强大的tags和与IE收藏夹类似的文件夹分类。整合其内的网络历史记录更是让人冷汗直流——不管你一天之内搜索了多少次朝河兰，它都会准确地记录下来，确凿的时间和地点让你无从抵赖。

评分：7

如果不是顶着Google的光环，那么与一条咸鱼也没有分别。



**优点：**原IE用户可实现收藏夹的完美过渡，而传统的文件夹分类与先进的标签系统相结合的管理方式能应付数目庞大的书签集合，与google帐户的高度整合更能赢取不少fans的芳心。

**缺点：**没有分享功能，缺少具有吸引力的互动。必须安装Google工具条才能与浏览器整合，不免有些不符合简约原则。书签导出之后无法与IE收藏夹正常转换。

## Shuqian.qq.com

虽然页面有腾讯一贯的清爽风格，不过即便这样遮遮掩掩还是挡不住我们的火眼金睛——这明明就是del.icio.us的翻版嘛，连页面布局都差不了多少。尽管多少“借鉴”得过了头，不过显然QQ书签在“Ctrl+C/V”的操作上是一把好手，不仅有极富互动性的热门推荐和tags集合推荐，并且可以轻松地上传导入本地IE收藏夹内容，与QQ的整合更是轻易地将这个以网址为交流对象的社区人数扩大到了九位数。

评分：10

比del.icio.us速度更快的中文del.icio.us。



**优点：**速度贼快，可以添加到IE右键菜单，为使用傲游之类的多页面浏览器而无法添加插件的用户提供了方便，举手之间就能添加收藏。同样也是文件夹分类+标签的混合管理方式，但能够整合到QQ和TM的用户面板中是其它在线书签无法比拟的优势。

**缺点：**域名如果是“del.icio.us”岂不更妙？

## www.furl.net

我们很想说LookSmart在线书签的页面很简洁，但是鉴于良心未泯，还是坚持“简陋”的说法。页面上无时无刻不在的搜索、存储、分享按钮表明了LookSmart书签最大的特点——没有特点。在线书签应该有的功能LookSmart一个也不缺，这当然包括浏览器插件、快捷的存储和分享，也包括了网页快照，这恐怕是最有用的功能了，即便链接已经失效，网页内容也能够得以保存。

评分：8

如果你喜欢怀旧，找Furl准没错。



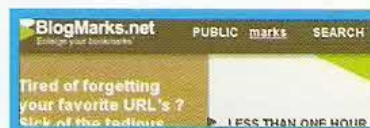
**优点：**原有链接失效后，保存在furl中的网页快照仍然存在，即便是八百年前的老黄历依然鲜活如昨天——可惜这项极为实用的功能大多数在线书签都不具备。

**缺点：**近来偶尔遭遇“无法访问”让用户真有撞墙的冲动，而中文存档的乱码也是尚未解决的老黄历了，最后还有缓慢的速度比较考验人的耐心。

## Blogmarks.net

从域名上来说，显然这个blogmarks.net更加地旗帜鲜明，虽然我们不知道blog和书签有什么必然的联系。作为一个功能强大的在线书签，blogmarks.net能让人挑剔的地方并不多，导入、导出、分享都非常方便，也提供有插件。不过最醒目的还要算其与众不同的网页缩略图功能，想必图文并茂的网页内容存档会更加有趣吧。最后，通过可以手动及定时将书签列表发送到blog的BlogSYNC，我们终于发现了域名之中的玄机。

如果其它几个你都用了，可以试试这一个。



**优点：**除了前文所述的网页缩略图和BlogSYNC功能之外，Blogmarks还擅长挖美味书签的墙角，支持直接从美味书签搬家。

**缺点：**BlogSYNC仅能同时向一个blog发送书签列表，这对于四海之内皆兄弟并且兄弟人人都喊“踩”的网友们来说，确实不够厚道爽利。

评分：8

## www.365key.com

速度飞快的365key应该是利用“地利”因素的典型了，作为本次介绍的在线书签中唯一一个国内全原创，与其说它是在线书签还不如说是一个社区门户，点击榜和收录榜将365key用户的喜好完全暴露了出来，任何一个新加入者都可以迅速地融入365key的大军中，啰嗦的6小时、12小时、18小时、24小时、48小时榜单的首页板块划分更是深刻揭露了365key群体的嗜好。

除了keso的fans，其他人看看首页的榜单就够了。



**优点：**注册的步骤非常简洁，首页集成了很多非常有用的社会化板块，另外当然还有一些诸如keso等网络名博的大力推荐。

**缺点：**首页的部分区划稍嫌累赘，功能较为简陋，导入功能稍嫌复杂，没有耐心的人会看晕。

评分：6.5



## 看看，乘公车多好！ 公交之“郎”出行宝典

无论是买私家车，还是打车，都是为了出门方便。但这年头，堵车成了很多大中城市的“通病”，打车或者开私家车在交通高峰时简直是“花钱买罪受”，还是老老实实选择公交吧。不用年审、交养路费、买保险，更不用怕交警，车脏了也不用洗，还能在公车或地铁上遇到很多漂亮MM呢！为了防止有人找不到公交路线，MCG这就给大家送上最全的在线公交线路查询方法，让每个人都有机会变成公交之“郎”。



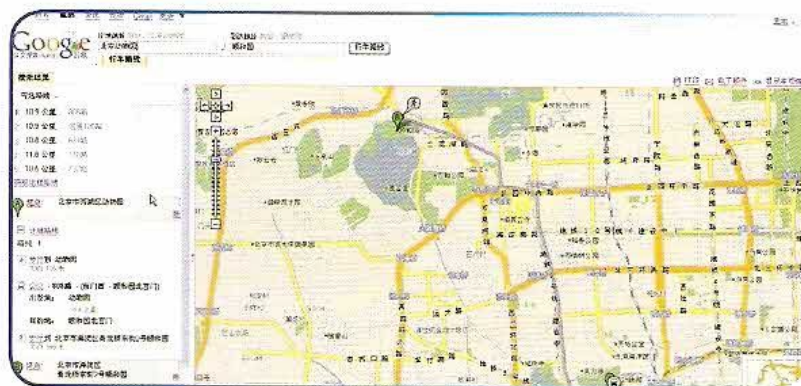
# Google地图

<http://ditu.google.com/transit>

**适合人群:** 北京、上海、重庆等11个城市的居民

用过Google Earth的哥们儿大多会被它的浏览方式和丰富的信息资源所吸引,那么Google地图也应该很不错吧?

Google地图目前覆盖并拥有了中国超过146个城市的地址查询能力,但是作为世界上实力最强的搜索服务提供商,在中国大中城市的公交换乘查询功能上则一直没有太大的作为。目前,公交搜索功能还一直处于测试状态,只支持北京、上海、广州、深圳、杭州、南京、重庆等11个城市的公交线路查询(不断增加中)。Google地图更新的速度也比较慢,2007年6月就通车的重庆嘉华大桥竟然在地图上搜索不到,城市的公交信息也比较滞后,本应该坐地铁的路线,Google却让我们乘公车。

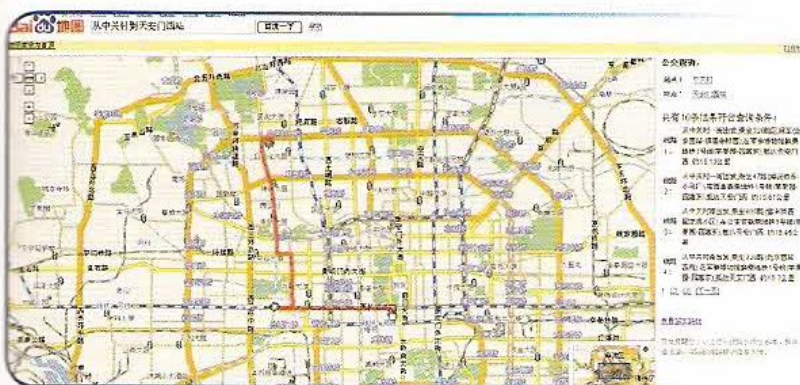


● **优点:** “知名度”较高,能显示站点之间的距离,可乘坐的车次和换乘路线,甚至步行到车站的距离。

● **缺点:** 公交换乘功能覆盖城市太少,地图本地化效率太低,信息更新慢。

**评语:** Google这个老大哥怎么没有“大智慧”?

**评分:** 7



● **优点:** 百度地图搜索页面简洁,网页响应速度较快,可以满足大城市公交信息查询需要。

● **缺点:** 公交查询搜索时需要输入固定查询语句,不方便;部分地图信息和公交信息更新不及时。

**评语:** 即使是中文搜索的带头大哥,也得跟上形势啊!

**评分:** 8.5

# 百度地图

<http://map.baidu.com/>

**适合人群:** 普通网民

百度地图目前只支持国内107个城市的地图信息搜索服务。在查询公交换乘时,首先要在主页选择想要查询的城市,加载完地图后在搜索框里输入“从……到……”格式的查询语句,比较麻烦。为什么就不能直接设计成包含出发点和目的地的两个输入框呢?查询出来的两个站点间的换乘路线会用红线标示出来,比较醒目,换乘点也比较清晰明了。MCG发现“更懂中文”的百度地图的公交信息更新并不及时,在查询重庆嘉华大桥的公交信息时,没有相关信息。

# 8684公交网

<http://www.8684.cn/>

**适合人群:** 要求准确查询公交线路、站点、换乘信息的用户

8684公交网作为民间公交爱好者创办的公益性、非盈利性网站,主要目的就是为大家提供最快捷的出行指南。

该网站最大的好处就是所有公交线路信息都更新得又快又准确,因为这些公交信息都是网友亲自采集的。尽管没有专业的电子地图运营商做技术支撑,但是这个网站的公交线路查询、公交站点查询、公交换乘查询数据的精确度和完整度是无可挑剔的。

此外,网站会根据IP地址来判断用户所在的城市,十分体贴嘛。



● **优点:** 最新最全的公交信息,包括全程站点名字和开班收车时间、票价等信息;信息准确。

● **缺点:** 与电子地图关联不够紧密。

**评语:** Web 2.0精髓的最佳体现!

**评分:** 9

## INFO

## 图盟

<http://www.mapabc.com>

**适合人群:** 17个大中城市居民,尤其是北京用户

在进行公交查询的时候,这个网站最大的亮点之一就是在地图上用游动箭头动态显示出路径,而后面的“详细方案”对整个出行过程做了细致的描述。如果你对搜索结果不满意,还可以通过“高级搜索”按照“经济模式”、“最少换乘模式”、“最少步行模式”等方案查询。网站提供的将搜索结果发送到手机上的功能也给大家提供了很大的方便,网站的“实时路况”信息能够帮助用户选择路程既短又不堵车的公交线路,不过这个功能仅针对北京地区。



- **优点:** 动态显示公交线路,可用发送换乘信息到手机上。
  - **缺点:** 只提供17个城市的公交查询服务;信息更新不及时。
- 评语:** 只提供17个城市的公交查询,也太“小气”了吧。

**评分:** 7.5



- **优点:** 可根据出行时间选择各种出行公共交通工具,地上地下任你选!
- **缺点:** 地域性太强,地图不够专业,采用插件安装。

**评语:** 用一句广告词,上海城市交通网,体贴又周到。

**评分:** 7.5

## 上海城市交通网

<http://www.jt.sh.cn>

**适合人群:** 上海本地居民

上海的哥们儿对这个公益性的城市交通便民服务网一定不陌生,该网站集交通快讯、地图智能查询、政务公开等功能为一体。该网站最大的特色是不用输入文字,直接用鼠标就能选定出发和到达站点。更棒的是,你还可以选择公交车类型(地铁、轻轨、专线车、高峰车和旅游线),以及出行时间。由于只提供上海公交信息查询,其他城市公交信息肯定没有办法查询啦!

## 搜狗地图

<http://map.sogou.com>

**适合人群:** 全国大中城市居民

晃眼一看搜狗地图,感觉它蛮熟悉的。仔细一看,这不原来的Go2map么?

这个网站目前可以对国内60个主要城市的公交换乘线路进行查询,数据算是相对丰富了。网站提供的换乘方案也非常详细,包括在什么地方上车,经过几站路,行程多少公里,在什么地方下车都标的详细明确。此外,网站提供了多种换乘方案供用户选择。网站提供的北京市实时路况服务也可以为乘坐公交的朋友提供方便。用搜狗找公交线路时,除了个别地区的地图信息更新不够及时外,其他方面都还不错。



- **优点:** 覆盖城市范围比较广,换乘方案详细明确,准确度较高。
  - **缺点:** 地图画面略显得粗糙,部分标志性建筑无标注。
- 评语:** 在带路方面,“搜狗”绝对是条“好狗”!

**评分:** 8

P.S. 除了用这些公交线路查询网站寻找公交站点,还可以利用MSN机器人“小地图”,新浪的“爱问”地图搜索,甚至百度“知道”来查询公交线路。只要肯动手,没有什么难事解决不了。

## Internet Map

Connection Density



# Hi, 地球, 我25岁了!

## 追溯因特网的起源

25年前, 我们中的大部分人还是一尾“蝌蚪”或是对这个世界懵懂无知, 因特网 (Internet) 已经悄悄地准备改变地球; 25年之后, 几经浮浮沉沉, 斗转星移, 因特网已经深入人心, 与地球不离不弃了。

### 我是军爷, 我用E-mail

1972年以前

追溯因特网的历史是一件有趣的事情, 就好像回想遍布街头的垃圾桶最初是怎么出现的一样。虽然伟大的发明背后总有不平凡的经历, 但是大多数人觉得因特网就是那么润物细无声地就来到了身边。

如果现在的因特网是Geek的神祇, 他们称呼它为耶稣, 那么最初的因特网我们可得称呼其为“军爷”, 因为因特网的雏形诞生于军用网络。美苏冷战想必大家都不陌生, 上世纪40年代末至90年代初, 这两个庞大的国家机器进行着无声的对垒, 美国国防部创造性地提出一种分散系统的理念, 它有助于在遭受苏联核打击之后让美方有翻盘的机会。1969年, 美国国防部国防高级研究计划署 (DoD/

DARPA) 的领导利克利德在《联机人机通信》一文中提出了“巨型网络”的概念, 设想每个人可以通过一个全球范围内相互连接的



■ ARPANET的设计师们

设施, 在任何地点迅速获得数据和信息。领导就是领导, 这个概念的提出无疑是今天的

因特网的精辟总结。紧接着, 在利克利德的撮合资助下, 留着络腮胡的美国科学家们建立了一个名为ARPANET (即“阿帕网”) 的网络, 因特网的前身诞生了。

最早的应用, 也是最流行的应用, 非电子邮件莫属了。1972年, ARPANET满打满算凑齐了40个节点, 通俗来说, 就相当于网络上有40个用户, 这些节点之间可以传送文本文件。这种简陋的传送方式可以算是电子邮件的祖宗了。当时那些高深莫测的科学家们恐怕没有想到, 在小文本里码点字, 互相传看会成为因特网持续数十年的主要应用之一——E-mail, 并且现在的应用更加的丰富多彩, 与他们谨小慎微地写点科普文章大大的不同。

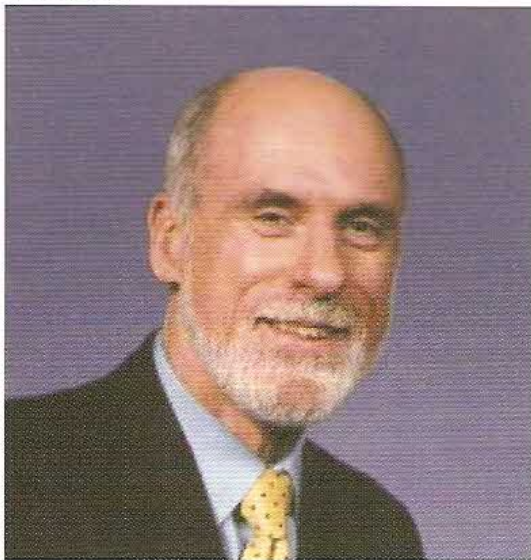
## 我还在学说话

血统纯正的Internet诞生在TCP/IP协议问世之后。还是1972年，电脑业和通讯业的拔尖儿人才齐聚华盛顿，大伙一起参加了第一届国际计算机通信会议。在热烈的讨论氛围中，会议决定在不同的计算机网络之间达成共通的通讯协议。随后，石破天惊的Internet诞生演出开场了——会议决定成立Internet工作组，负责建立这种标准规范。这是Internet第一次出现在世人面前，也是第一次从官方的嘴中蹦出。

虽然Internet出世了，但是显然空具一个名号而已，如同嗷嗷待哺的新生儿，除了喝奶什么也不会。1974年，IP（Internet协议）和TCP（传输控制协议）问世，这意味着零散的计算机网络能够通过TCP/IP协议进行通讯，也表示因特网不但有了内容，并且在聚则力强的真理引领下，因特网还具备了令世人瞩目的话语权。说到这里，不能不提及花

## 70年代

白头发留着络腮白胡子的英俊老头温顿·瑟夫（Vinton Cerf）。这个在Google里特立独行的俊老头年轻的时候与伙伴罗伯特·卡恩（Robert Kahn）领导小组开发了TCP/IP协议并向全世界免费开放，从而造就了今天的互联网地球村，他们都是因特网和互联网应该记住的人。



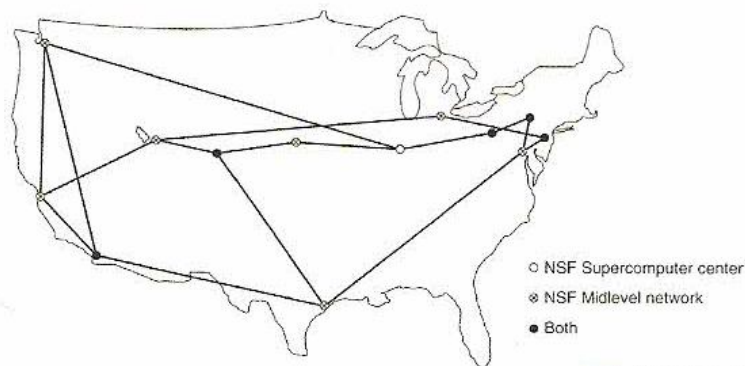
■ 温顿·瑟夫

## 你的心我的心，串成一个同心圆

## 80年代至今

如果没有互联，因特网终究是少数人供奉在神坛上的佛像，虽然宝相庄严，却对普通人屁用没有。所以，就在1980年可爱的温顿·瑟夫提议各个网络内部使用自己的通讯协议，与其它网络通讯时统一采用TCP/IP协议时，互联这一崇高命题不由自主地到来了。1983年1月1日，ARPANET将其网络核心协议由NCP改变为TCP/IP协议，标志着因特网真正的诞生。几乎与之同时，美国的科学家们围

异常繁荣的互联网之基础。蝼蚁再多，也无法撼动大象，NSFNET独木难支，并不足以支撑起今天互联网时代华丽的开局。实际上，NSFNET吸引的用户当中不仅包含有很多学术团体、研究机构，至为重要的是，个人用户也开始参与到这个网络当中。越来越多不同类型用户的加入，让这个无趣的资源共享区开始变得热闹非凡。人们渐渐地不安分于板起面孔交流资料，各种形式



■ 1988年，NSFNET主干网络

于资源共享的不便利，以致于在与欧洲和日本科技角逐中落在下风，于是呼吁建立全美境内的计算机及网络资源共享。美国国家科学基金会（NSF）于这时跳将出来，利用TCP/IP协议建立名为NSFNET的广域网。初期他们以56Kbps的通信线路为基础，1989年升级至T1（1.5Mbps），到1991年，NSFNET的子网已经扩展到3000多个，由此奠定了今天

的沟通也开始盛行并越来越有吸引力。至此，Internet完成了由资源传播通道到交流通信平台的角色转换，这个转换过程缓慢而细微，就如同一场蒙蒙春雨，轻柔地滋润大地。E-mail、WWW、IM、网游、博客……知道这几个我们最熟悉的互联网应用是怎么诞生的吗？MCG将带你找寻它们的起源。

## TIPS

### 你不可不知道的互联网流行文化

**极客：**热衷电脑及网络技术的发烧友，网络文化的源头。

**黑客：**找寻网站上的安全防护漏洞为乐的人。

**博客：**由简短且经常更新的帖子所构成的一个网页，在网络上传播个人信息的一种方式。

**播客：**以传播音频和视频信息为主的博客。

**网络小说：**仅通过网络发表的小说，但并不排除后期会推出实体书。

**网络交友：**利用即时通讯软件、电子邮件或者专业社区进行的交友方式。

**网络购物：**在网上购买平时到商店中才可以购买的产品，种类繁多，并且通过物流公司送货上门。

**网络游戏：**利用互联网运行的多人在线游戏，游戏形式多样，其中一种不需要客户端的网页游戏近年来十分流行。

**即时通讯：**这是一种可以让使用者在网络上建立某种私人聊天室的实时通讯服务，腾讯QQ最先推出的群功能更是实现了多人聊天室功能。

**缩写：**为了快速打字而发展出来的特殊用字习惯，常以汉语拼音的声母部分来代替本字，如hhhl（很黄很暴力）、bh（彪悍）、nc（脑残）。

**颜文字：**利用文字来组成图形以表达心情等，常见例子有XD、~（^\_^）~、Orz。

**火星文：**又称为脑残体，主要以繁体字、异体字或者外文字母来代替中文字以达到特殊的阅读效果，但通常会造阅读上的困难，如“薇型計算機geëK”。



## 科技档案馆

### 1 手机、call机、E-mail, 一个都不能少

因特网是什么? 经此一问, 大多数人脑海浮现的莫过于“HTTP”、“QQ”、“MSN”, 一千个人或许会有一千种答案, 但是无一例外的, 都会想到“@”这个符号。这表示什么? E-mail是也。作为最常用最普及的Internet应用之一, E-mail的生辰是一个值得大家纪念的日子, 当然, 前提是雷·汤姆林森(Ray Tomlinson)的记性不坏。

人生不如意十之八九, 所以汤姆林森的记性确实坏, 他只能大约记得“貌似”是1971年的秋天, 他所在的公司受聘于美国军方, 研制一种可以通过电脑网络发送信息的程序, 汤姆林森为了区别每个用户, 就在用户名后加入了“@”符号, 电子邮件由此诞生。虽然E-mail是一个伟大的因特网应用, 但是出世之后的这段时间却相当的平淡, 因为70年代ARPANET用户不仅不多, 甚至可以称为凤毛麟角, 少且疏, 此外, 艾瑞·奥尔曼(Eric Allman)还没有开发出Sendmail系统也是一大原因。1979年, 奥尔曼编写了delivermail系统, 1980年, 伴随SMTP协议, 奥尔曼将邮件系统升级为



发出第一封个人E-mail的PDP10 mainframe

Sendmail, 难能可贵的是, 这一升级之后, 整整20年, 这个邮件系统一直以开源形式存在, 随后的E-mail高速发展, Sendmail的免费与开源功不可没。

等到HOTMAIL累积到1亿用户的时候, E-mail已经深入人心。随着中国接入互联网, E-mail使用者越来越众, 1998年, 由163.net开始, 掀起了一股免费电子邮箱的高潮, 国内各大网站纷纷推出免费电子邮箱服务, 电子邮箱的普及度越来越高。其时, 但凡网民, E-mail是首选必备的沟通工具。在中国, E-mail的发展经历了免费、收费、大容量、无限容量几个发展阶段。2004年愚人节, 当众多服务商在为给免费用户提供20MB还是50MB容量的邮箱苦恼的时候, Google闪电般推出了容量高达1GB的名为Gmail的免费电子邮件服务, 而这个时候Hotmail仅仅提供可怜的2MB容量。Google可以说是超前的, 由Gmail开始, 邮箱容量冲破MB级别向GB级别进发。2007年, 在E-mail领域一直领先的网易推出了无限容量的免费服务, E-mail竞争进入白热化。



雷·汤姆林森

### 2 三个达不溜

E-mail出生得很早, 可以说是因特网的第一代子孙, 并且这位子孙生命力顽强而旺盛, 历经了数十年岁月的冲刷依然是现今互联网的主要应用之一。自E-mail之后, 因特网也诞生了一位不可思议的子孙, 它很简单朴实, 也正因为如此, 它扛起了互联网的半边天, 成为互联网的主要技术应用, 那就是万维网(World Wide Web)。早在50年代, 超文本概念就诞生了, 伴随它的链接概念是万维网的基础——服务器存储一个目录, 而这个目录链接向众多的文件, 每个文件都可以独立存在, 也可以独立维护。1989年, 欧洲核子物理研究所(CERN)因为资料众多难于管理, 而采用了超文本的方式来降低资料的维护和检索花费的时间。这个任务被分配到蒂姆·伯纳

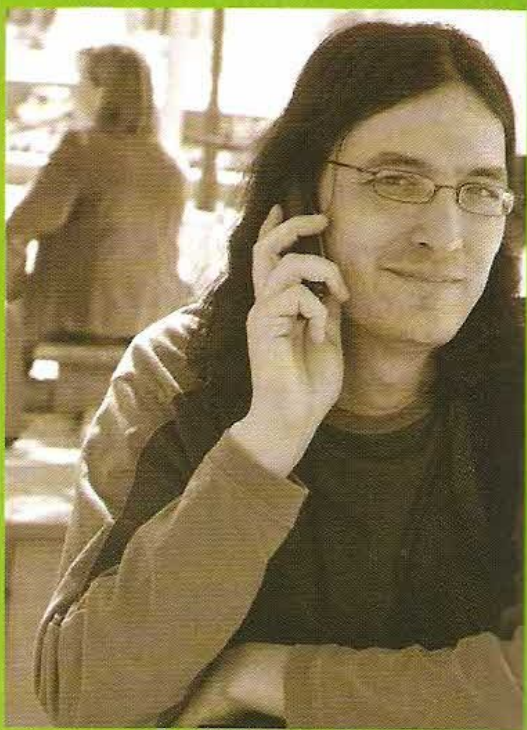
斯·李(Tim Berners-Lee)身上, 他建立这个系统的时候, 或许并不知道这个系统将开启一扇资讯新世界的大门。1993年, HTML标准使得万维网一改严肃的文本界面, 这个平台的建立, 使页面上呈现出更多的元素——文字、图片、表格、声音、动画……毫不讳言, 正是这些元素的加入, 才让人们们对死板的万维网有了兴趣。得到大众的关注, 万维网才有了勃勃生机, 最后一发不可收拾, 造就了一个非同凡响的时代。



蒂姆·伯纳斯·李

### 3 有事儿就Q我吧!

犹太人从来都不缺乏天才, 在IM(即时通讯)软件的贡献上, 四个犹太人可谓是里程碑式的人物。1996年, 四个并不是科班出身的以色列籍犹太小伙Yair Goldfinger、Arik Vardi、Sefi Vigiser和Amnon Amir发明了ICQ。短短五年, ICQ的使用人数就飙升到1亿, 并且由于更为简便和即时的沟通相较于E-mail更受欢迎。不少媒体惊呼, “IM将在2004年取代E-mail”, 虽然这如同叫嚣互联网媒体将取代报纸等平面媒体一样自大, 但却反映了IM一时无两的万丈风光。1999年, 使用人数最多的IM软件雏形出现了, 腾讯公司提取了一些ICQ的元素, 推出了OICQ Beta1版本, 中国用户有了自己的IM软件。仿佛是中了魔咒, OICQ推出之后一路顺风顺水, 短时间内风靡全国。仅仅一年, 注册用户就达到了500万, 同时在线人数也达到了10万, 次年, OICQ更名为QQ, 仿佛更名是由风水先生精确计算过, QQ在中国IM市场上过关斩将, 2004年注册用户攀上了4亿的高峰。如果不是冥冥中的神意, 如果不是身在中国, QQ如何能够得到如许辉煌。易观国际2007Q3报告显示, QQ活跃用户数2.92亿, 占据了中国市场的75.4%, 也成为了IM领域的世界第一。庞大的用户群体形成了风潮, 一时之间, 网民们在网络中邂逅, 不免将“有事儿就Q我”当成一句问候。IM在因特网的所用应用当中, 是最平民化, 也是民众基础最大的。



Yair Goldfinger

## 4 全民游戏时代

遥想20年前，埃塞克斯大学的罗伊·特鲁布肖(Roy Trubshaw)指下划出了这样几个字母——MUD。这三个字母所蕴含的意义无疑能够瞬间迷倒对游戏痴狂的玩家，因为它代表了网络游戏的到来。

当MUD用简陋的文字界面和毫无趣味的输入指令方式沉沉叩响全世界玩家的心门时，还没有多少商人嗅到这个潜力巨大的商机。此后陆续有企业加入到这个产业，却并未形成气候，这种情形一直延续到第一款图形MUD《网络创世纪(Ultima Online)》的到来。诚如其名，这个界面粗糙玩法单调的游戏在1997年一经推出，用户人数就突破了10万大关，UO对玩家的吸引力简直堪比梦中情

人般令人魂牵梦绕，不知凡几的玩家为它如痴如醉。UO的风靡让不少商人趋之若鹜，很多优秀的作品纷纷出现，其中包括《无尽的任务》、《传奇》等，当然到现在它们的光芒都被《魔兽世界》掩盖了。

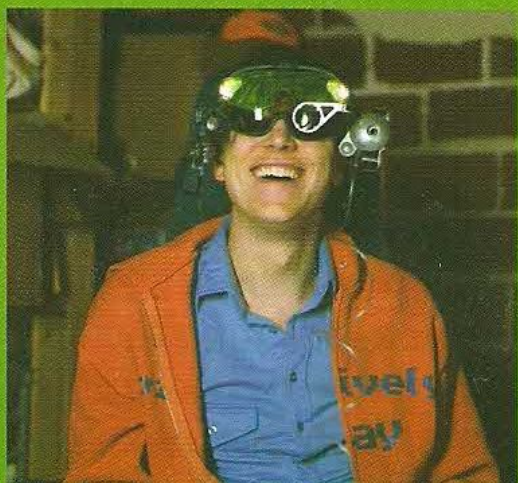


■ 《网络创世纪》的经典2D画面

## 5 人人都是明星

假如我们狠狠地向上追溯博客的历史，可能会在info.cern.ch处撞到头。90年代初由蒂姆·贝纳斯·李创建的这个网站很有些博客的味道——它做了一个类似于网站导航的内容。不过这个网站好比刚出生的雏鸡，俗称毛还没有长齐。如果要较真地追溯第一个博客，却是相当的有难度，1994年贾斯汀·霍尔(Justin Hall)的网上日记应该算是比较早的，但是鉴于内容为这厮吸毒与性爱的内容，非常之不雅，将它抬举为第一博客实在有辱斯文。接下来就只有大名鼎鼎的Blogger的前身Pyra了，Pyra公司编写了一个小软件Blogger用于员工之间交流，这个免费的简单工具被Pyra放到网上之后，居然掀起了一股博客浪潮，不过当时仅限于专业人士的圈子里。后来，当911的火光与烟尘撕裂了民众的心时，生命的脆弱让人们希望能

够多一些人与人的沟通和交流，也希望自己被世界所关注，博客才被大众所重视。迅速发展博客改变了网络世界的话语权——说话的权柄不仅仅掌握在某些大鳄或权威手中，普通人也可以在网络世界获得话语权，并一跃成为被网络世界关注的对象。



■ 贾斯汀·霍尔，2007年

在线视频、网络相册、掘客、网络书签等新兴的Web 2.0应用，似乎就诞生在昨天，我们每一个人都在见证着它们的成长，同时也是见证着Internet一段新的历史发生。我们应该庆幸生活在这个时代。人类文明存续了数千年，在巍峨长河之中，能够成为鸿篇历史中的一粒稍微闪耀一些的沙粒殊不容易，能够被广罗万千的历史记住的东西更是少之又少，工具、农业、工业，这些激荡着人类智慧的音符宣告了文明的一个又一个时代，但是这些时代的分晓是漫长而充满阵痛的，种种革新都溢满着血泪。唯有信息时代的到来，是快速的，是愉悦的，短短数十年间，文明已经发生了翻天覆地的变化，信息的繁衍和流通以不可思议的速度进行着，所以，我们是幸福的。虽然本文诙谐有趣，但是MCG仍然要告诉大家——Internet的历史不失为信息时代的一个缩影，一个投射，因特网的到来，对人类文明来讲，是一个严肃的符号。

## 6 嗖，一个新世界

如果没有搜索引擎，浩瀚如烟的网络世界就如一座巨城，居住着数以亿计的居民，纵横交合的街道以千万计，但是，却没有门牌号码……不难想像你去找一个朋友或许会找到宇宙终结也不一定能找到。可以很肯定地说，没有搜索引擎的支撑，互联网的发展绝非现在的一日千里，IPv4都不够分派的，甚至有可能出现大幅度的萎缩，因为人们接受不了繁多却毫无头绪的信息充斥在互联网中。

比WWW先出生的“疑似”搜索引擎的Archie我们就不管了，在Archie问世三年后，“蜘蛛侠”Spider程序诞生了。Spider放出无数的Robot搜索机器人在网络上爬来爬去，当然，spider这个名字也是由此而来。1994年，Lycos正式发布，包含有54,000数据量的Lycos首次在搜索结果中使用了网页自动摘要。值得一提的是，Lycos的数据量增长惊人，1996年底达到了6000万。

或许已经有不少MCGer看到这里有些心急火燎了，因为他们可能期待在这个讲述搜索引擎的故事里一开始就看到那个被神话得一塌糊涂的身影——Google。其实Google的出身并不华丽，它是斯坦福大学的一个小小的项目BackRub。1997年9月15日，拉里·佩奇(Larry Page)注册了google.com域名，年底，Google凑齐了三驾马车——谢尔盖·布林(Sergey Brin)、斯科特·哈桑(Scott Hasson)、阿兰·斯特拉姆伯格(Alan Steremberg)，开始了蜕变之旅。1999年，Google结束了内部测试，推出了Beta版本。2000年，还很弱小的Google升级了数据库，这个时候Yahoo!将其选作搜索引擎，Google借此东风扶摇直上九万里，始成今日搜索巨擘。



■ 拉里·佩奇与谢尔盖·布林



文非刀刀棋图非MCG图库



# 蓝牙十年

> Bluetooth



尽管目前无线技术有很多种,但没哪一种像蓝牙技术这样普及。因为有了蓝牙技术,大家才能体会到手机无线交换数据的乐趣,才可以享受到高品质的无线音乐,甚至在公车上用蓝牙手机泡MM。当然,Geek们还能想到更多用蓝牙来干的事情!不知不觉,蓝牙技术已经10岁了。在此,MCG将为大家回顾蓝牙技术十年发展之路,跟大家一起庆祝蓝牙技术10岁生日快乐!

早在1994年,瑞典ERICSSON公司就为替代手机和电脑之间麻烦的数据线连接而开始了无线连接技术的研究。时过三年的1997年,ERICSSON公司这个“无线个人区域网络技术”的构想激发了众多厂商浓厚的兴趣。

## 1998年

1998年2月,ERICSSON、IBM、INTEL、NOKIA及TOSHIBA五位老大组成了Bluetooth SIG (Special Interest Group, 特别兴趣组织),它们希望建立一种全球性的小范围无线通信技术。这五位老大的确相当的有号召力,在这年末就有四百多家公司一窝蜂的加入了Bluetooth SIG。“Bluetooth”这个名称以及现在看到的蓝牙标志也在这一年被Bluetooth SIG官方拍板儿确定下来。那时候,短距离无线通信应用得最广的还是红外线,手机、PDA、笔记本电脑什么的几乎都是通过红外线进行无线传输,蓝牙是什么东西,压根儿就没几个人知道。

**P.S.** 蓝牙 (Bluetooth) 是一种短距离的无线传输技术,当我们的手机与手机、手机与个人电脑、游戏手柄与游戏机连接时,不再需要那些多如蜘蛛网的线缆。蓝牙的通信距离一般在1~100米之间(根据蓝牙设备的发射功率而定),而且蓝牙设备通信时不需要指向信号的发射源。蓝牙设备互相连接耗电又少,又省钱,传输速率也不慢。



**P.S.** 采用蓝牙1.0和1.0B版本的早期产品,当两个装置handshaking (通信握手)时,蓝牙硬件的地址 (BD\_ADDR) 会被传送出去,不能做到匿名,从而造成数据泄漏的危险。这个问题直到2000年11月,蓝牙1.1版本发布后才得以解决。



第一款内置蓝牙模块的手机: 爱立信T39mc



第一款内置蓝牙模块的笔记本: 东芝Tecra 9000

## 1999年

1999年,Bluetooth 1.0协议规范新鲜出炉。在此之后, Motorola、Lucent (朗讯)、Microsoft及3Com四家公司也相继入伙Bluetooth SIG,为蓝牙技术的发展添砖加瓦。至此,Bluetooth SIG在全球范围内掀起了一股蓝牙热潮。1999年末,蓝牙技术还在当年的COMDEX (COMputer DEaler's eXpo, 计算机经销商博览会) 上获得最佳技术表现奖。虽然得了奖,但毕竟是初出茅庐,“Bluetooth”还没有什么知名度,那时候听过“Bluetooth”的人一定很Geek。

## 2000年

尽管蓝牙标准早已在1999年颁布,但Bluetooth SIG的成员们在2000年之前却没有任何实质性的产品推出。2000年之后,厂商才开始陆续推出了蓝牙产品。第一批蓝牙产品包括手机、PC卡、鼠标、键盘、USB蓝牙适配器、蓝牙耳机等。蓝牙无线鼠标和带蓝牙适配器的笔记本电脑都在2000年的CeBIT (德国汉诺威电子展) 上登场,USB蓝牙适配器也在这年的COMDEX上亮相。全球第一款内置蓝牙模块的手机,爱立信的T39mc也是在2000年上市的。在华仔的感召下,这款手机当时是不少人的梦幻机型,不过倒不是因为它内置蓝牙模块的缘故。

## 2001年

进入2001年后,蓝牙技术得到了广泛的应用,带有蓝牙功能的打印机、笔记本、车载免提套件、集成语音识别的车载免提套件汹涌而至。第一款装备了蓝牙适配器的笔记本——东芝Tecra 9000在这一年出现。正由于蓝牙技术广泛的应用于各种电子产品,Bluetooth SIG从一个特别兴趣组织成为了一家私人控股的行业协会。看来Bluetooth SIG的成员们深知,把技术转换成金钱才是王道。但这个时候也许只有Geek们才会用上蓝牙耳机。即使不是用蓝牙耳机,就是用有线耳机打电话的人在那个时候也会被认作异类,因为在旁人眼中他们貌似都是在自言自语。而这个时候大多数人选购手机的时候并不会太在意手机是否拥有蓝牙功能。蓝牙功能对于大多数人来说还是可有可无的。

**P.S.** Bluetooth的名字来源于丹麦国王Harald Blatand。他最大的贡献就是结束了公元10世纪时的北欧战乱,统一了北欧各国。Harald Blatand国王因为非常喜欢吃蓝莓,牙齿都被染成了蓝色,因此人送绰号“Bluetooth”。“Bluetooth”也成为了一种精神的象征,代表“统一、扩张、包容、勇于挑战、征服一切”。“Bluetooth”的标志也是根据King Harald Blatand的首字母缩写KHB设计而来。





## 科技档案馆



**P.S.** 直到2002年, 蓝牙才得到IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers, 电气电子工程师协会) 的认可, 正式批准了蓝牙成为IEEE802.15.1标准, 也就是无限局域网的小弟。



**P.S.** 蓝牙1.2版本向下兼容1.1版本, 并在1.1版本的基础上加入了AFH (Adaptive Frequency Hopping, 自动适应频率跳跃) 技术。AFH通过避免使用跳跃序列中的拥挤频率, 从而改善对无线电干扰的抵抗。其传输速度在实际测试中约为192Kbps, 比1.1版本拥有了更高的传输速度。



第一款立体声蓝牙耳机: 摩托罗拉HT820

2002年    

2002年, 带有蓝牙功能的键鼠套装、GPS接收器和数码相机也相继问世。至此, 采用蓝牙技术的产品种类超过500个, 产品销量总共达到了3000万件。话说回来, 应用蓝牙技术最多的产品还是手机。那时候的高档手机大多带有蓝牙功能了, 因此那时候声称“我的手机有蓝牙”大致与“我的手机价值3千以上”意思相当, 蓝牙的炫耀作用还是大于实际用处的。

2003年    

话说有句广告语叫“心有多大, 舞台就有多大”, 只要能被想到的产品, 他们都能够将蓝牙技术应用起来。2003年, MP3播放器也加入了蓝牙的大家庭。第一款内置蓝牙模块的MP3播放器——索爱HBM-30也来凑热闹来了, 第一款经过FDA (Food and Drug Administration, 美国食品药品监督管理局) 认证的蓝牙医疗系统也在这一年问世。2003年, 蓝牙产品每周就能卖出100万件。可见蓝牙技术的发展已如股市牛市上扬。为了让蓝牙技术更加完善, Bluetooth SIG在2003年发布了蓝牙1.2版本。蓝牙1.2版本的公布, 被Bluetooth SIG官方视为能够让蓝牙产品更易于使用的技术里程碑。由于国人们向来都对“多功能”比较感冒, 而不管那些功能自己用不用得着, 因此蓝牙在国内的推广速度比在国外还要快, 到2003年, 蓝牙已经逐渐成为国人选购手机的标准之一。

2004年    

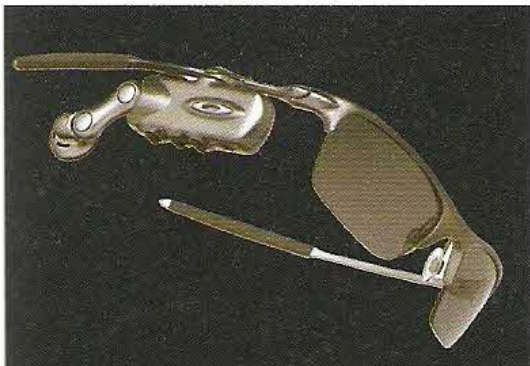
2004年, 蓝牙产品每周销量已突破300万件。摩托罗拉推出第一款立体声蓝牙耳机——摩托罗拉HT820。蓝牙耳机的问世, 让配置有蓝牙适配器的手机或MP3播放器彻底摆脱线缆的束缚。为了让蓝牙产品的效能更高, Bluetooth SIG又推出了蓝牙2.0 + EDR (Enhanced Data Rate) 版本。可谓芝麻开花节节高。不过, 最让人印象深刻的是这年4月颁布的《道路交通安全法实施条例》, 其中明令禁止驾驶员行车时使用手机, 因此蓝牙耳机一下子大行其道, 理由是容易被交警发现……



第一款蓝牙MP3播放器: 索尼爱立信HBM-30



**P.S.** 蓝牙2.0+EDR版本拥有3倍于蓝牙1.2版本的数据传输速率 (最大可达到2.1Mbps), 且具有耗电量更低、支持多连接模式等优势。



第一款携带蓝牙装置太阳镜：摩托罗拉&Oakley RAZRwire

P.S. 2005年，Bluetooth SIG的成员已经达到4000名，大量的成员推动着蓝牙技术更快的发展。



第一款内置蓝牙模块的电视：三星SPD-50P91FHD

P.S. Bluetooth SIG的成员还在高速增加，截至2008年1月，会员数量已经超过10000。

### 2005年


2005年，蓝牙产品一周就能卖500万件。第一款携带蓝牙装置太阳镜——摩托罗拉&Oakley RAZRwire在这一年问世。此时的众多厂商，特别是手机生产厂商几乎都将蓝牙功能加在了手机上。原来的红外线接口开始变得不常见起来，蓝牙成为了短距离无线传输的首选解决方案。这年，市场上还出现了不少采用蓝牙连接的鼠标，连带着有一些笔记本电脑也提供了内置蓝牙功能，蓝牙开始冲出手机，走向PC了。

### 2006年

2006年，蓝牙技术所涉及的领域越来越广，第一款装配有蓝牙模块的手表、相框以及无线报警器都在这一年相继问世。不过，随着数字产品的高速发展，人们对数字信息交换的需要越来越高，蓝牙技术的传输速度开始不能满足人们的需求。于是，Bluetooth SIG寻求革新，将UWB技术（WiMedia联盟拥有）与蓝牙技术整合，让用户可以实现低功耗、低成本和高数据速率传输。之后的蓝牙几乎成了人们评判电子产品好坏的标准之一，可见蓝牙已深入人心。没有蓝牙功能的手机几乎没有人会要了，如果是带蓝牙功能的键鼠，几乎都抢着要（如果便宜的话）。

### 2007年

几乎每一年都有新的蓝牙产品问世，几乎每一年都有蓝牙规格版本的更新。2007年，第一款内置蓝牙模块的电视——三星SPD-50P91FHD如期而至地出现在了我们的视线。在美国2007 CTIA Wireless Show（美国无线通信展览会）上，Bluetooth SIG宣布了新一代蓝牙规格——2.1+EDR。新版本蓝牙技术降低了设备的配对时间，提升了通讯安全性，降低了产品的耗电量，因而赢得了更多用户的喜爱。这个时候，蓝牙技术已应用于我们生活的方方面面了。要是你手边没有一两件蓝牙设备，那人家都不好意思说认识你。



**《我在地铁上用蓝牙泡到一个MM》**  
宋无衣 著  
定价：20元  
朝华出版社

不知道怎么在公车或者地铁上用蓝牙设备泡MM? 那你赶快看下这本书，再恶补一下蓝牙知识，说不定哪天你就能在公车上泡到一个。

截至2008年1月9日，蓝牙就满十周岁了，这项技术用了十年的时间成长。然而世界的变化是在太快，如今刚刚长大成人的蓝牙已经渐露疲态了。以现在的眼光看，蓝牙在技术上过于复杂，耗电量也显得较高。因此诺基亚开发出能耗更低，设备更小的Wibree技术，希望能够成为下一代蓝牙技术的新标准。2007年6月，Wibree论坛与Bluetooth SIG合并，Wibree作为ULP蓝牙（超低功耗蓝牙）标准纳入蓝牙规范的范畴。我们非常高兴看到蓝牙的宽容与进步，让我们在祝福蓝牙技术十周岁生日快乐的同时，还能期望这颗蓝色的牙继续闪亮！



文图  
|| 流年



# 电话甜心煲省钱“C计划”

## 网络电话实用指南

2008年的开春真是个繁忙的时段，刚刚抱住鼠年的头，情人节也追随而至了，那些不能在2月14日将自己包装好并亲自快递给对方的兄弟，只能通过电话来表达你的忠诚与勇敢了。为了不至于在月底收到来自电信公司的红色炸弹，MCG特为Geek们献上此策，当然必要的时候它也可以担当普通电话线路遭遇繁忙后的“C计划”。



**For 御宅族**  
除了睡觉，Geek们时时刻刻都离不开电脑和网络，既然如此，在家里就用电脑上的网络电话工具代替固话或者手机来和另一半慢慢聊长话吧，既省钱又省心。

## Skype

传说中最强大的VoIP电话，通话质量自然是杠杠的了。除了提供类似腾讯QQ的免费文字、语音/视频聊天，还提供以下两项特色服务：

### Skype Out

允许用户通过互联网以极低的费率拨打全球任意手机和固定电话。目前国内长途和大部分国际长途的费率为0.17元/分钟，但每次拨打需要加收0.39元的接通费。即便如此，相比国内电信业霸主的资费，价格已经打了9折了。

### Skype In

一个用于手机或固话网用户呼叫Skype的号码。Skype In相当于一个国家或地区的电话号码，该地区的用户拨打此号码仅按此地区的电话费率计费，接听方无论在全球任意地方均可，且接听免费。这意味着你可以购买一个美国的Skype In号码而住在中国，你的美国朋友只需付当地电话费就可以给

你打越洋电话了。如果觉得在电脑上接听电话受限，也可以利用Skype的呼叫转移功能，将来自Skype In的呼叫转移到你的手机或座机上，此转移功能需要Skype自动利用Skype Out拨打你的手机或座机，因此要消耗部分购买的Skype Out点数。每个Skype帐号可购买多个国家或地区的Skype In号码，只是原本每个Skype In号码30欧元的包年费现在已经上涨为50欧元了，算下来也是一笔不小的开支啊（次级贷危机害死人啦）。Skype In仅在部分国家和地区支持，如在中国就不提供本地Skype In号码，请参阅Skype国外官方网站查询并选择购买国际号码（或者租用其他人的Skype In号码）。  
**对传统的电信运营商，Skype是个很大的威胁，如果你在本地无论如何都登陆不了Skype服务，可能已被网络服务商屏蔽掉，只能更换其它线路或者等着服务商良心发现了。**



## PC网络电话操作指南

尽管网络电话多了去了，不过基于PC平台的要求和应用大多大同小异，以下我们仅以Gizmo演示，对多数已可与电脑人机合一的宅男、宅女，触类旁通不会是件难事。

### 系统需求

网络电话为达到清晰的通话音质，多不经服务器中转，直接与呼叫电脑或网关建立语音通道，这要求通话双方的电脑要有较强的运算性能，并具备合适的网络带宽。一般CPU主频应在1.0GHz以上，内存配置至少256MB，声卡运行良好，并具备1Mbps以上的网络带宽。

### 注册

一路“下一步”至“完成”，安装好客户端软件。Gizmo的PC端名称为Gizmo Project，首次启动会出现注册界面，注册方式和多数网络聊天软件相同，只要保证账户名不产生冲突即可。已有帐户的用户可直接选择“使用我的当前用户名登陆”。



### 登陆

Gizmo支持内网代理，右键点击任务栏中Gizmo图标，选择“选项”→“高级”→“连接设置”，根据网络管理员提供的代理参数进行配置。



# BIG PLAN

## Gizmo MCG 编辑倾力推荐

类似Skype这样的业界老大多少存在一些霸气，好在选择还有很多。如果你时间够多，还可以利用Gizmo来挣得每周20分钟的免费通话时间。

Gizmo是一款支持SIP标准的网络电话（请参阅后文的SIP电话部分），通话质量同样出色。拨打固定电话或手机的费率大多在0.14元/分钟左右，注册可获20分钟的免费通话时间。

Gizmo推出了一项Free Call计划，只要两个Gizmo Project用户之间保持经常性的文字聊天和每周至少一次的PC-to-PC语音通话，即可处于激活状态从而获得每周20分钟拨打对方绑定电话的免费时间。

Gizmo同样提供类似Skype In的Call In服务，可按月续费，每月约3美元，目前可在超过28个国家和地区使用。虽然其用户群和知名度目前不及Skype，不过由于Gizmo使用的为标准SIP协议，Gizmo帐号可以在很多支持SIP的电话上使用，包括手机，是支不错的潜力股。



## 网络测试

建议在联系人中添加“echo”联系人，这是系统内置的语音测试机器人，可在每次通话前测试网络的通话质量，以判断是否适合拨打。echo机器人会记录你的一段测试录音并回放，根据回放录音的质量可判断当前的网络质量状况。



## 个人信息完善

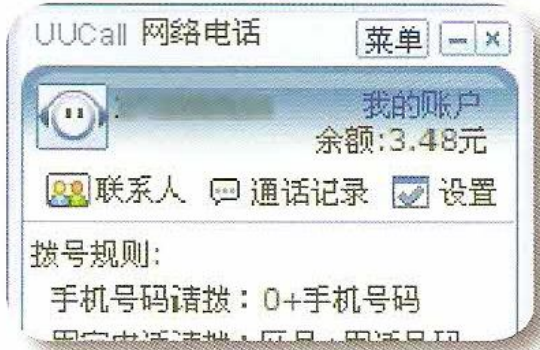
要从Gizmo的Free call计划中受益，必须填写必要的个人信息，其中E-mail地址和移动电话或住宅电话至关重要，Free call计划会将此电话号码作为你的绑定电话，也只有拨打此绑定电话才能免费。手机号请按如下形式填写：+86-XXX-XXXX-XXXX；固定电话为：+86-XX-XXXX-XXXX。



## UUcall

如果只想拨个便宜的长途电话而不愿费劲地翻阅英汉词典，同时为GDP多贡献一点光和热，那就挑个国产的UUcall吧。尽管通话质量一般，但确实做到了简洁——甚至无需对下载的客户端进行安装。

新注册UUcall用户可获得30分钟的免费通话体验，国内和国际通话费率大多在0.12元/分钟，支持国内网上银行、支付宝、手机预付费卡和点卡购买充值，在便利性上确实出色很多。UUcall同样提供呼叫转移功能，不过由于没有类似Skype In这样的服务，其提供的仅为UUcall用户之间的呼叫转移，即将UUcall之间的呼叫转移到手机或者固定电话上，且不能在UUcall离线状态下进行，意义并不大。



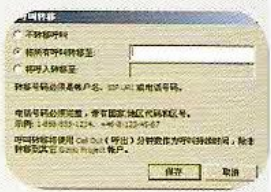
## 电话拨打

Gizmo可对同一人进行PC端、SIP和普通电话三种呼叫，右键单击联系人会弹出拨打菜单，可选择对应的呼叫方式，左键单击可弹出通话状态菜单，点击相应的呼叫项也可进行多种方式呼叫。如联系人为非Gizmo用户，可直接在电话栏输入号码或跳至“拨号盘”，直接拨号呼叫。



## 呼叫转移

Gizmo可对PC端Gizmo的呼叫转移至指定的手机、固定电话或SIP电话上，选择“编辑”→“呼叫转移”，填写你需要呼叫转移到的号码。呼叫转移需要利用Call Out，因此会消耗你帐户上的余额，费率同拨打国内电话。



大多数PC网络电话的功能操作止于此，对个体产品的独特功能可自己根据帮助文件摸索。

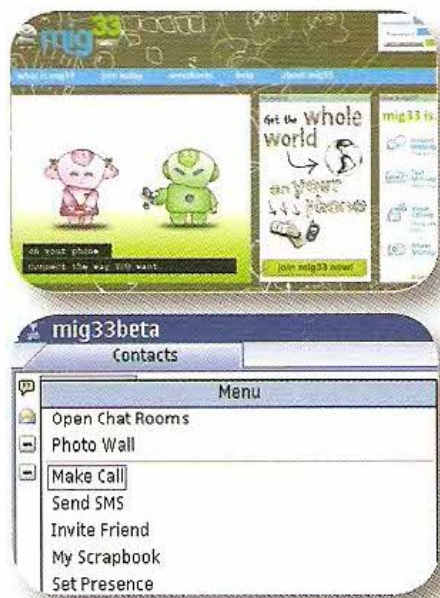
## For 户外男

为了在移动中也能打便宜的长途电话，就要请出传说中的回拨电话了——这可不是盛传的利用运营商网间结算时差拨打电话的黑卡。回拨电话不需要你枕着电脑通话，也不需要你去购买一部昂贵的智能手机，只要手机支持Java应用或能够通过GPRS浏览网页就能用，产生的GPRS流量也微乎其微。回拨电话有些像三方通话，服务商利用网关同时呼叫你的手机和欲呼叫的号码，双方都接通后即可开始通话。不同的是由回拨电话服务商网关充当的主叫方在三方都接通后只负责计费，不会发言。

## mig33

MCG  
编辑倾力推荐

mig33为手机用户提供了一个小Java客户端，除能进行清晰的回拨语音通话外，还可给手机用户发送短信，不过短信的资费忒贵了些，几乎是通话费率的5倍，除非国际短信，还是不要随意尝试好了。同时还支持与MSN、Yahoo!、Google Talk及AIM用户的文字聊天和图片互传。可通过登陆WAP网站wap.mig33.com进行注册和手机端Java程序的下载。注册时请务必填写准确的手机号码，以便收取服务商通过短信发送的验证码，此验证码还能让注册用户获得约13分钟拨打任意电话的通话时间。不过联通和移动新近放出的158、159号段貌似RP不太好，不能支持短信验证，可以借用老号段的号码来获得验证码。mig33以注册ID作为账单帐号，不需要捆绑手机号码，主叫号码可以随意填写就近可方便通话的手机，即使在漫游状态下也可以利用当地的电话卡实现低廉的漫游通话。mig33国内通话仅需0.14元/分钟，可以登陆http://www.mig33.com/wim/rate\_grid.php选择货币单位和所在地区查询各国际长途的费率。

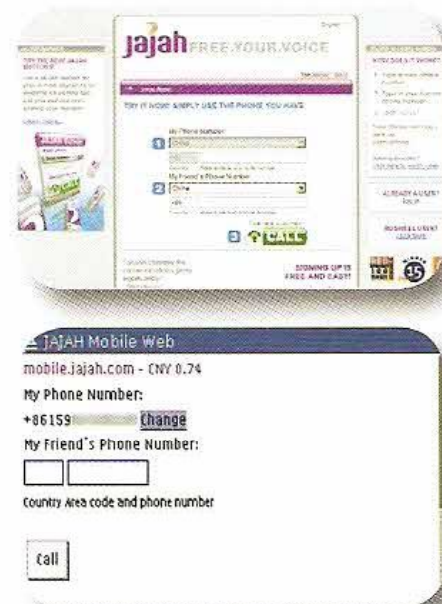


## JAJAH

手机浏览器登陆http://mobile.jajah.com，即可进行注册和拨打电话的操作，也可以电脑登陆http://www.jajah.com进行注册。JAJAH需要捆绑手机号作为身份识别，但只通过邮箱进行注册验证。这意味着你可以不需要对方在场，即可将你周围的朋友、亲人的电话全部注册。JAJAH用户之间的通话目前可是完全免费的哦，不过由于必须借助电信运营商的线路，如果手机号码不是免费接听的那

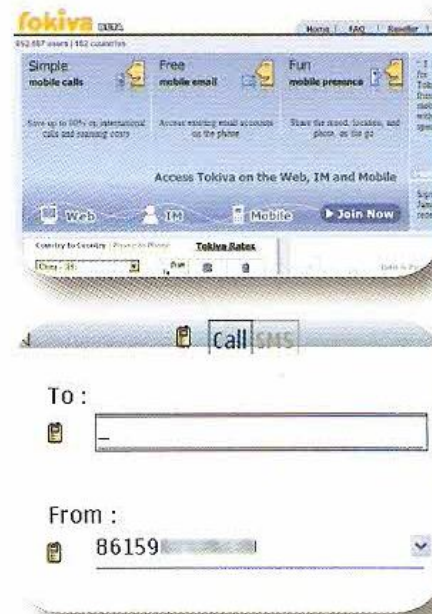
种，仍需要支付接听的费用。

非注册用户之间的拨打约0.29元/分钟，和IP电话费率相当，优势不明显，但拨打国际长途还是十分划算，如拨打美国、德国、澳大利亚等的固定电话不到0.3元/分钟。此外由于必须捆绑手机号码，JAJAH只适合本地使用，不适合漫游。



## Tokiva

这就是一条短信即可完成电话拨打的网络电话（发送需要的呼叫电话号码至61429883430），不过鉴于国内通信网络对国际短信高额的费用，除非是为了维护高大崇高的形象，不到必要还是不要使用了。Tokiva同样也可提供Java拨号程序，对付费用户可提供三个捆绑电话号码。新注册用户可以获得100点的信用点。Tokiva国内长途费率约0.2元/分钟，但拨打国际长途手机的费率较高，需谨慎使用。相对JAJAH和mig33，Tokiva能准确显示来电人的电话号码，不至于当成未知电话被过滤掉，手机端软件也支持短信互发，但短信费率较高（约0.1美元/条），适合需要发送国际短信的场合。



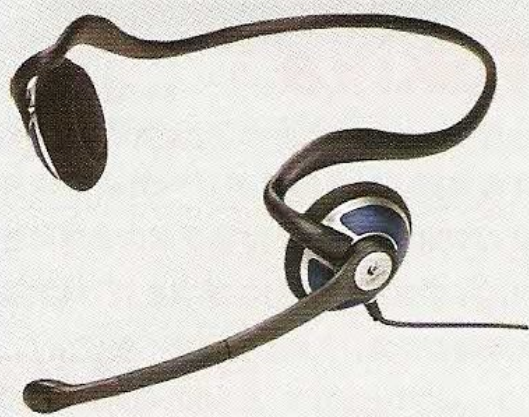


## TIPS

要让网络电话发挥便宜又清晰的效果，除了仰赖网络质量和电脑配置（对Geek来说，这些好像都不会是问题吧），耳麦同样也是很有讲究的哦，用N字箴言来表述：清晰抗噪、私密性和轻便舒适。

### 罗技 彩音通耳机

在这方面，罗技可是有着一大票的产品。可将回声和其它背景干扰减到最小的降噪麦克风是这款产品的亮点（除非你想达到余音绕梁的效果），当然100多元的价格也很适合。产品还同时具备多种色彩可供选择，适合各类人群。



### 摩托罗拉 H680蓝牙耳机

尽管样子看起来并不十分时尚，不过H680却有着质轻（12g）、通话时间长（7小时）和音质清晰的特色，支持蓝牙v2.0+EDR，很强大，佩戴也很舒适。10米范围内随意移动，不必禁锢在电脑桌前。尽管官方叫价很高（699元），不过摊到零售终端约600元，加上现在摩托罗拉正在进行套装促销，赶快行动说不定还能拿个惊喜价。

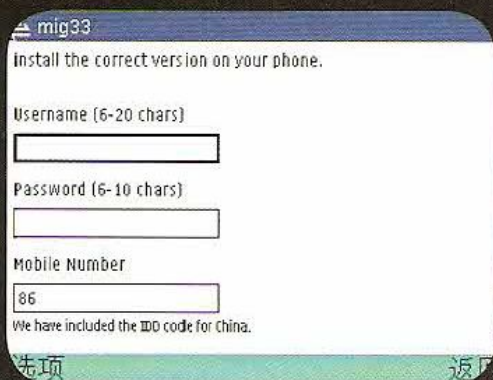
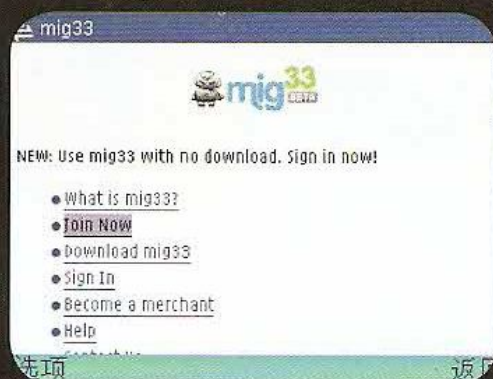


## 回拨电话操作指南

回拨电话对手机硬件要求低（只要支持Java应用或支持WAP浏览），也无需担心巨额网络流量费，回拨形式灵活，大多可绑定多个号码或者任意号码。mig33是最出色的回拨电话产品之一，其操作和特征也具有代表性。

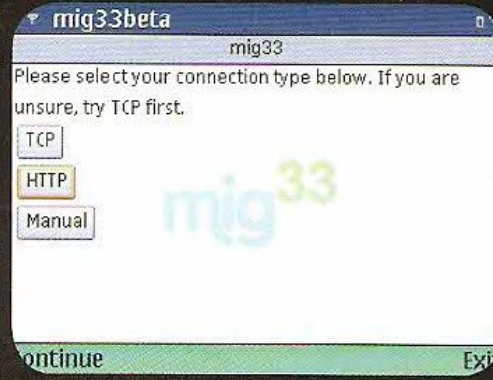
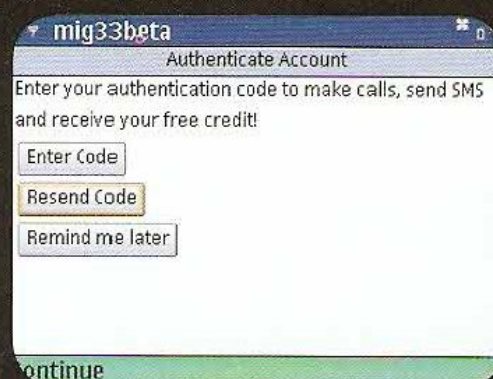
### 注册及安装 1

mig33不提供电脑端下载，需要用手机登陆WAP主页进行注册和程序下载。手机登陆wap.mig33.com，选择Join Now，填写注册帐号，Mobile number一项请填写本人的手机号码（158、159号段以外）。WAP浏览器请开启图片显示功能，否则不能看到验证码，导致无法注册。返回主页选择Download下载Java程序。



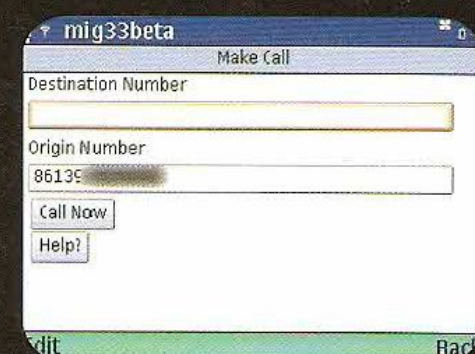
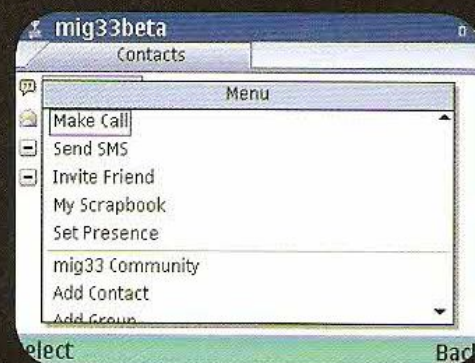
### 网络接入 2

首次运行mig33会检查手机的网络连接情况，mig33可使用WAP接入点，在软件提供的三种连接方式中选择HTTPS即可。输入短信收到的激活码激活帐号，并获得约13分钟拨打任意国内电话的通话时间。



### 拨打电话 3

选择menu-Make Call，在弹出的界面内填写本机的电话和要拨打的电话，点击Call Now，注意电话号码一定要完整填写国家区号，如中国为86。点击Call Now后，会提示此次通话的费率和剩余的通话时间，确认后稍等手机就会响铃，接听手机会听到正在接通对方的语音提示。注意通话计费从你摘机开始，而不是传统的双方均接通。



# TIPS

## Wi-Fi/EDGE电话

如果你已具备以下两个条件, 则可以使用更为廉价甚至免费的网络电话:

- > 1. 你已有一部支持Wi-Fi或EDGE的Symbian、Windows Mobile或Linux智能手机;
- > 2. 身边有现成的Wi-Fi网络或者已经办理不限流量的CMNET上网套餐。

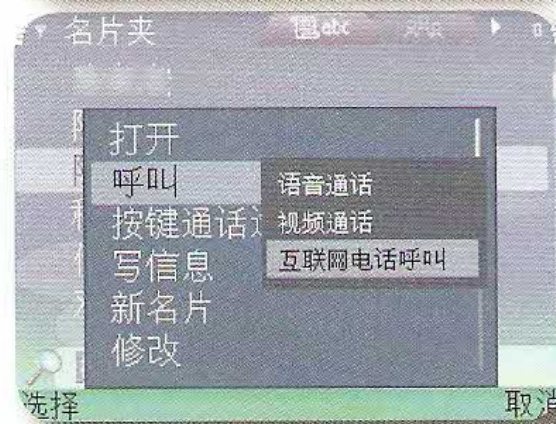
## Fring

这是针对Symbian和Windows Mobile智能电话推出的网络电话软件, 提供基于Wi-Fi或3G、GPRS接入互联网的免费移动呼叫。Fring用户之间通话完全免费, 此外还内置与Skype、MSN、Google Talk、ICQ等用户之间的免费语音通话, 可使用Skype Out和内置的SIP网络电话以低廉的资费拨打世界任何地方的固话或手机。在EDGE或Wi-Fi网络下, Fring用户之间可进行完全免费的清晰通话, 效果可媲美普通手机之间的通话; 但由于Skype Out必须利用Skype的网关中转, 且国内没有服务器, 通话音质十分不稳定, 并不具实用性。好在内置的SIP网络电话十分优秀, 并可接听来自其他SIP用户的呼叫, 费率则依据SIP服务商的标准, 同样省钱。



## SIP电话

SIP (Session Initiation Protocol, 会话发起协议) 是由IETF提出的IP电话信令协议。只要选择一家合适的SIP服务商, 注册一个SIP帐号, 并记录下该服务商提供的配置信息, 在诺基亚、摩托罗拉或者其他支持SIP网络电话的手机上填写相应的帐号即可使用。SIP服务商除提供注册SIP帐号之间的免费通话外, 基本上都提供与普通移动和市话网的交换, 可呼叫普通电话号码, 费率因SIP服务提供者而各有不同。但都远低于普通电话的资费。如前述的Gizmo网络电话, 只需记录下相关的SIP信息, 即可在手机上进行SIP呼叫, 费率完全一致。全球提供SIP的商家众多, 著名的服务商包括: VoIPstunt、VoIPcheap、Gizmo等, 为避免充值困难, 也可选择在国内拥有代理商的服务商, 如tocall等。

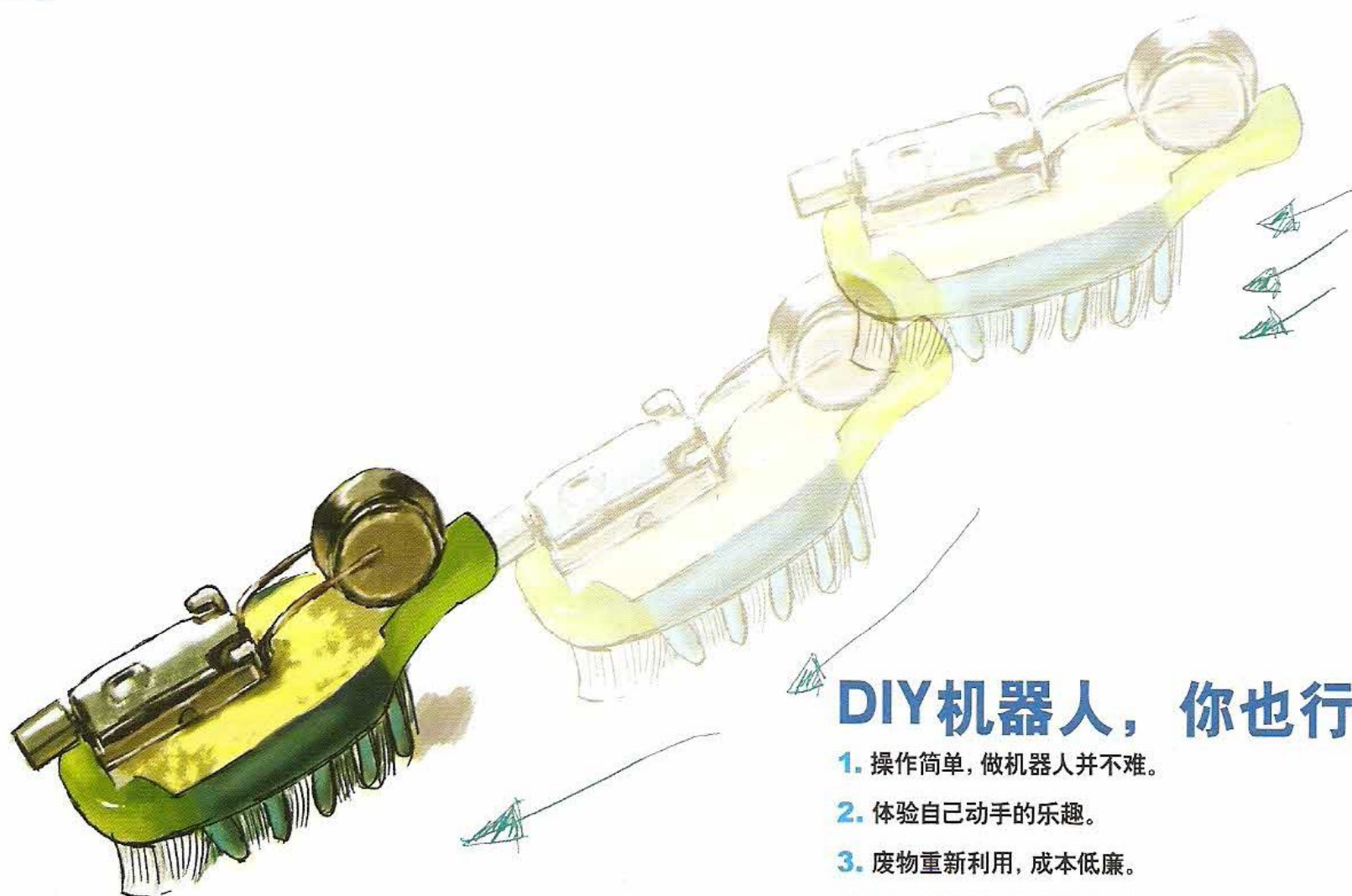


网络电话低廉的资费能让你在CPI指数高涨的岁月依然保持稳定的爱情活动经费, 不过受网络的影响, 偶尔的通话质量并不是很出色, 这不需要大惊小怪, 很多时候普通电话线路也会出现语音不清的状况。为了表达你的赤诚与智慧, 请一定要强调为了这一天你所做的计划, 为早日赢得美人归添砖加瓦!





## BIG PLAN



## DIY 机器人，你也行

1. 操作简单，做机器人并不难。
2. 体验自己动手的乐趣。
3. 废物重新利用，成本低廉。
4. 给女友展示一下你的创意。
5. 增强DIY的信心。

# 暴走

## 自制

## 牙刷机器人

文 / 钟京旭

不要以为做个机器人是多么难的事情，现在MCG就让你做一个最简单的牙刷机器人。虽然这个机器不能干什么实质性的事情，但它确实是一个真正的机器人。与其闲着呆着，不如跟MCG一起动手，给自己找点有技术含量的乐子。MCG敢打赌，当你完成这个可爱的牙刷机器人后，一定会喜欢上它。

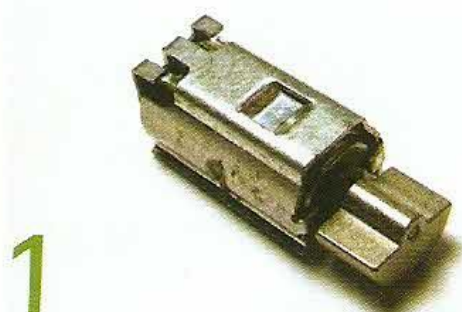
### 材料准备



看名字就知道，牙刷机器人是由牙刷做成的。牙刷这玩意儿好找，到处都能买到。你还可以趁机更新你旧的牙刷（牙医建议每三个月更换一次牙刷），但要保证刷头还有毛。那种高级一点，刷头的毛呈交叉倾斜状的牙刷，效果会更好一些。

此外，我们还需要一个小型的电动马达作为机器人的动力产生装置。被淘汰的寻呼机里面的马达是最好的材料。大家在家里的柜子角落找找，大都能找到这个东东。实在找不到也没有关系，问问你朋友或者上淘宝网淘去吧。这种淘汰电子产品的价格非常便宜，含运费20元就可以搞定。

当然，作为机器人的动力源，我们还需要找些型号为L1154的纽扣电池（电压为1.5V），不到5元。这种电动马达支持的电压幅度通常为1V~9V，所以想动力更强一点，还可以用电脑主板上用的CR2032纽扣电池（电压为3V）。购买这些电池很方便，在超市以及一些小店都可以买到。MCG推荐大家到专业电子市场购买，价格要便宜不少。



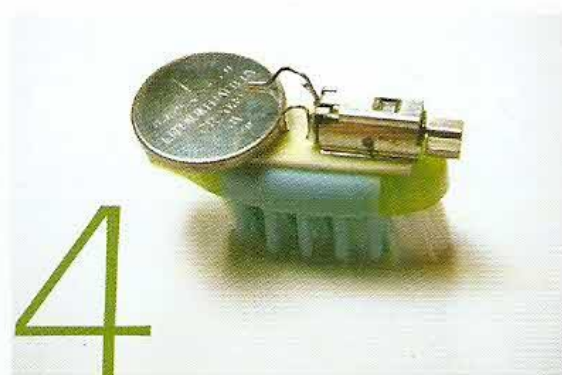
1

用螺丝刀拆开寻呼机，取出里面的马达。这点，相信对大家没有什么难度。由于马达的体积较小，建议大家用尖头烙铁来给马达的两个引脚焊接上铜丝导线。需要注意的有两点：一是不要用功率过高的电烙铁，以免烧坏马达；二是尽量选择粗一点的铜丝导线，以便将导线弯曲成形。



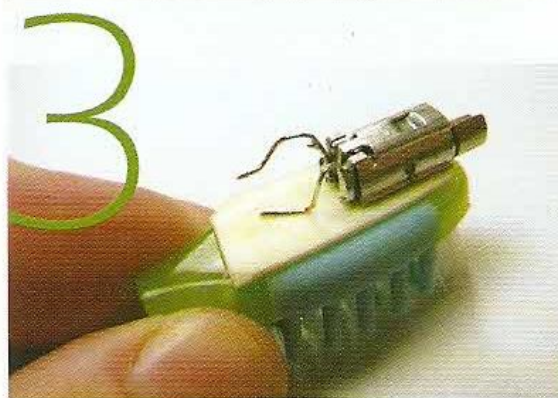
2

用斜口钳将牙刷的刷头剪下来，然后用锉刀打磨切口。当然，你也可以省略这一步，但若被尖锐的切口弄伤手，可别怪我们没提醒你。MCG再次推荐大家购买这种刷毛有一定倾斜角度，并呈现交叉状的牙刷，可别舍不得多花几元，影响了牙刷机器人的“暴走”效果。



4

最后一个步骤，安装电池。安装电池时，不要让电池竖立摆放，这样电池很容易掉下来。更好的方式是弯曲导线，把一根导线粘在双面胶上，再让电池“躺”下来，也粘在双面胶上，固定好电池后，再将另外一根导线弯曲，与纽扣电池的上部接触。

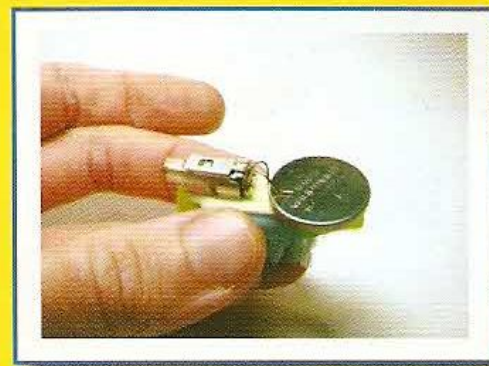


3

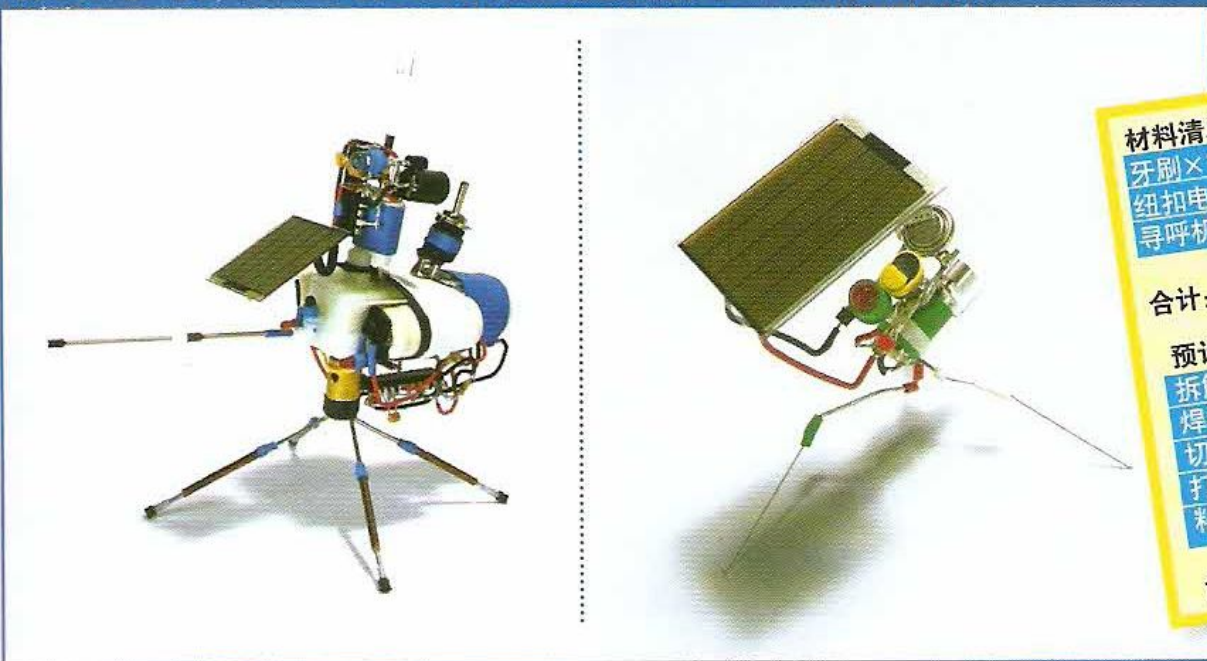
剪下一块双面胶，贴在牙刷刷头的背面，然后将马达也贴上去。粘贴的时候，注意马达的位置，需要给马达转轴上的配重物留下空间，防止配重物被刷头挡住，影响马达的正常工作。

**使用说明：**

现在，一个最简单的牙刷机器人就完成了。把这玩意儿放在平整的平面上，它就开始忽左忽右地暴走了，十分有趣。我们很难让这玩意沿着一条直线前进，因为影响它行动方向的因素太多了，比如牙刷的形状，马达的位置，马达的转动方向等等。不过，这个玩意至少证明了两件事情：一、不用轮子、没有仿生脚的机器人也可以移动；二、人人都可以制作这么可爱的机器人。



**你知道吗？更“疯狂”的振动机器人——用太阳能**

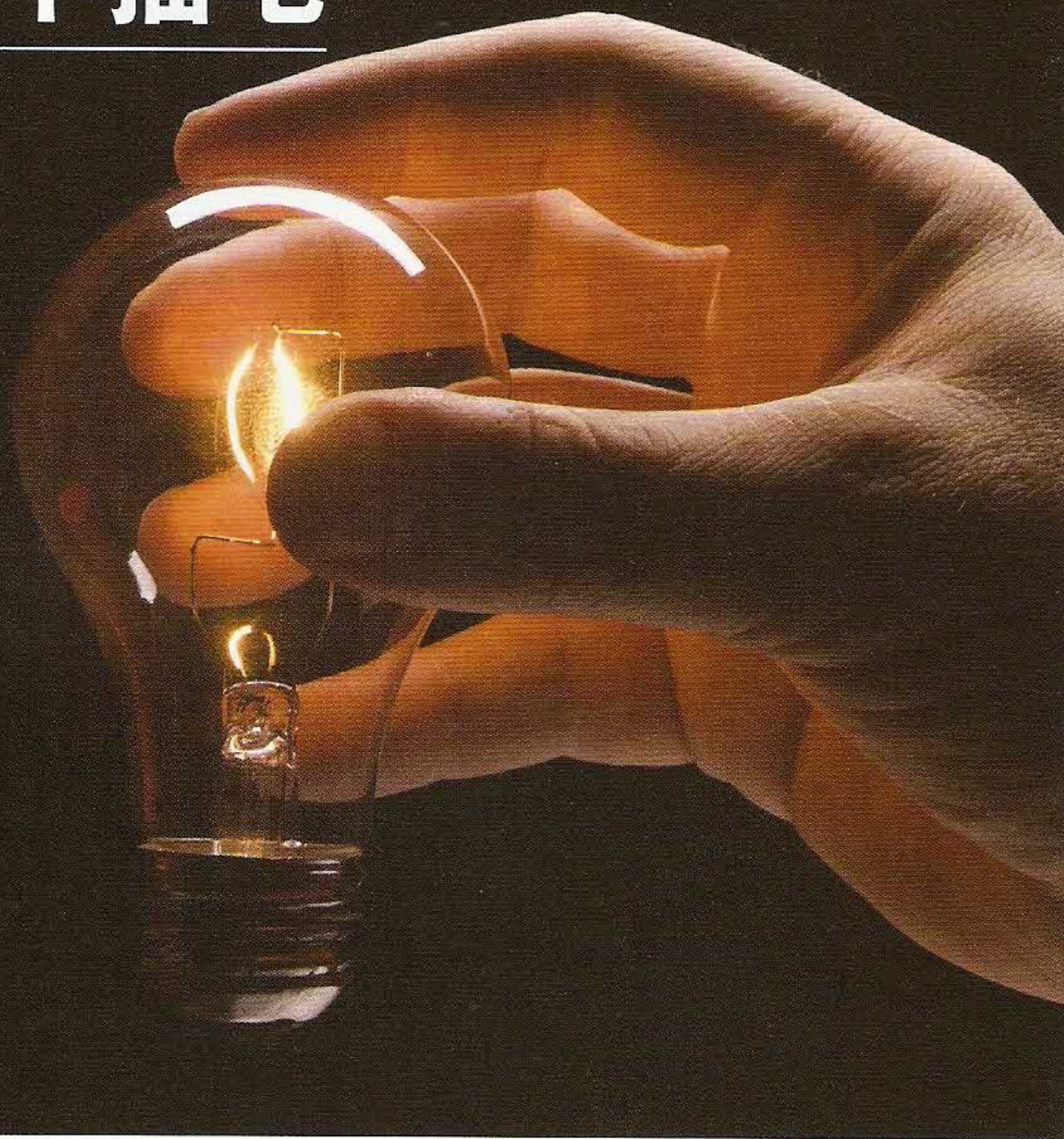


材料清单		工具列表	
牙刷×1	8元	斜口钳	
纽扣电池×2	10元	剪刀	
寻呼机×1	20元	双面胶	
		尖头烙铁 (40W)	
		锉刀	
		螺丝刀	
		铜丝	
		焊锡	
<b>合计：38元</b>			
<b>预计工时</b>			
拆解寻呼机	3分钟		
焊接引线	2分钟		
切断牙刷头	1分钟		
打磨	5分钟		
粘贴成形	1分钟		
<b>合计：12分钟</b>			



# 我家电脑不插电

我们的电脑在性能突飞猛进的同时，同样也在疯狂地吞噬大量的能源。大约五年前，很多人都还在使用功率200W的PC电源，而现在400W的电源已经是标准的配置，这还是在你的电脑中没有什么“暴力部件的情况下”。再加上显示器所消耗的电力，一台主流配置的PC机很容易达到500W，基本上和一个电饭锅相当。可是别忘了，电饭锅每天只工作几十分钟，而你家的电脑恐怕一晚上不关是常有的事吧。以一度电0.5元计算，在这样的能源需求下，每月我们需要为一台每天运行10小时的电脑付出75元的电费，一年下来电费的支出就是900元。姑且不论经济上的损失，就是为了减轻国家普遍出现的电荒现象，我们也不得节约一点。以这个出发点，MCG打算打造一台完全不插电的电脑。



相信大家都知道，电脑要是不用电，那就算算盘都不如。因此为了表示我们并非胡说八道，我们将上面那句话改为“打造一台无需市电的电脑”。纵观各种替代能源方案，我们

认为太阳能是目前城市中最容易实现的替代能源方案。因此我们的计划就是，打造一台能够使用太阳能供电的电脑。

这个方案的实施有两个前提，首先我们发

现，太阳能电池的价格和功率成正比。也就是说，越耗电的电脑，所需要的太阳能电池就越贵，因此我们必须尽量降低这台电脑的功耗。但是其次，我们打造的这台电脑是用于实际日常使用的，而不是为了做做样子，因此我们需要为它装备主流的配件。此外，为了提高难度，我们也不打算用集成屏幕的笔记本电脑来糊弄事，我们要做的，是打造一台功能完整，带有全尺寸键盘和大屏幕的台式电脑。

确定了这两个前提后，我们将整个不插电的电脑建造计划分为三个部分。第一部分，我们选择低耗电量的部件组建一台完整的台式电脑，并精确地测出它的功耗。第二部分，我们根据台式电脑的功耗选择并架设合适的太阳能电池板。第三部分，我们制作太阳能电池板到电脑的供电部分，尽量减少电压转换步骤以提高电力的利用率。



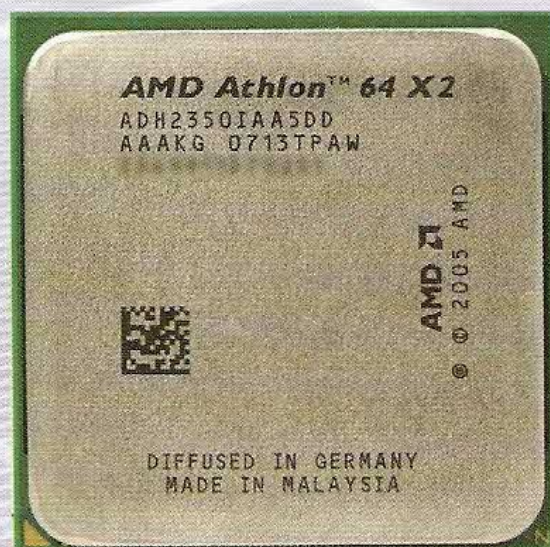
# Part One

## 配置一台低功耗PC

为了尽量节约我们在负责能源供应的太阳能电池板上的花费，我们需要尽可能地降低每一个部件的能源消耗，同时还需要保证这些部件能够为我们提供主流的性能。

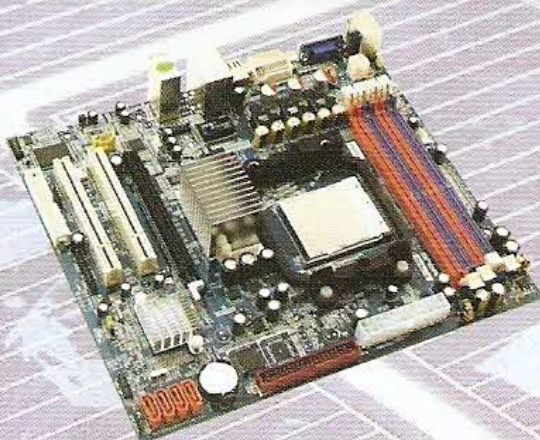
### CPU

为了方便选择主板，CPU是我们首先要确定的部件。在CPU的选择上，我们主要考虑降低能耗，但主流的性能需求我们仍然不能忽视。因此我们放弃了耗电量更低的Sempron处理器，而选择了采用65nm制程的AMD Athlon 64 X2 BE-2350。它在闲置时只消耗8.5W，完全负载时功耗为40W。虽然英特尔的E2140并不比BE-2350消耗更多的电力，但我们担心支持英特尔CPU的主板消耗更多的电力，毕竟集成的内存控制器会更加省电。



### 主板

我们知道，显卡是一个非常耗电的部件，因此在我们的配置中没有独立显卡的位置。在权衡性能与耗电量之后，我们打算选择使用A690G芯片组的主板。基本上，采用同样芯片组的主板在能量消耗上差别不大，区别只在一些周边元件。值得注意的是，四相供电虽然比三相供电稳定，但能耗也有所增加。我们最终选择了昂达的A69GT主板，它能够以较低的功耗提供我们需要的全部功能。



### 散热器

仅从理论上考虑，被动散热的方式会比被动散热更节约能源，但在实际使用中，采用被动散热能够节约风扇的耗电，但会提高整个系统的温度，而CPU和主板的温度升高会激活AMD的Cool and Quiet模式，从而增加耗电量。此外，过高的温度也容易整体影响性能。而主动散热虽然会增加3W的耗电量，但CPU满载时的系统功耗能够降低20W以上，还是相当划算的。由于BE-2350的温度控制出色，我们甚至换了一个低转速的风扇，将风扇的功率控制在1W。



### 显示器

大多数显示器是直接使用220V的交流电源，如果我们使用这种显示器，就必须要将太阳能电池提供的直流电源改为220V交流电源，再由显示器内部的供电模块供电。在这样的转换中，能量的损失不可忽视。我们知道，在早期的市场上，有部分显示器采用外置电源供电，这样的设计使得我们可以在不拆开显示器外壳的情况下，直接使用直流电。在这些使用外置电源的显示器中，我们最终选择了LG的L1900R。这款19英寸的显示器有不错的性能，也能够提供足够的可视面积，但最重要的是，它使用12V的直流电源，也就是说我们用于主板的12V输出线路能够直接用于显示器，需要的改造最少。这台显示器是整套系统中最耗电的部件，最大功率超过40W。



铭牌上标示的电压乘以电流就是设备的最大功率

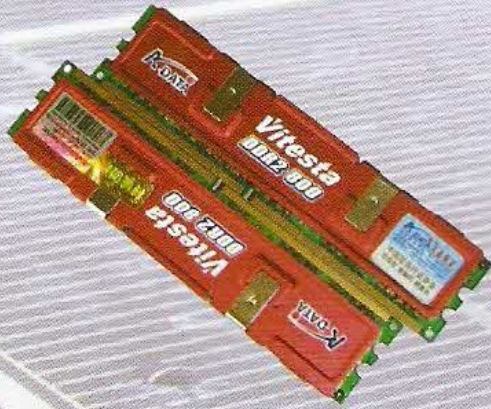
改装的电源接头非常简单，只需要找到合适的电源接口，并准备好一根D型四芯电源接头的转接线。改装将电源接口的内芯接到D型电源接头的黑线（底线）上，外芯接到黄线（+12V）上，再将多余的电线和接头剪掉就可以了。



# BIG PLAN

## 内存

采用不同制程的内存，在功耗上应该是有所区别的，但是相比制程，内存的容量是更容易影响耗电量的指标。遗憾的是，市面上销售的内存大多没有明确标识所使用的制程，选购时需要不停地上网查询。最终我们放弃了根据制程选择内存的计划，仅仅从散热的角度选择了两根1GB带有散热片的内存条。两条内存的功耗超过6W。



## 硬盘

为了降低功耗，我们一度考虑过使用2.5英寸的硬盘，但这意味着我们要投入更多的资金并获得更差的性能，这与我们想要获得主流性能的初衷相违背。因此最终我们选择了西部数据的160GB鱼子酱系列硬盘，这款硬盘消耗的电量不足8W。根据测试我们发现，即使是容量增加到320GB，硬盘的耗电量也没有明显的变化。



## 我们忘了什么？

是的，我们没有为这台太阳能电脑准备光驱，因为实际上，我们用到光驱的时间并不多，为了节约预算和电力，我们不打算使用光驱了。不过，要是你打算装备一台光驱的话，我们可以悄悄告诉你一件事。根据我们的研究，SATA接口的光驱普遍比IDE接口的省电，而且至少能省一半。



► 到此，我们的低功耗电脑已经准备完毕了，剩下的工作就是选择合适的太阳能电池和连接电池和电脑了。

# Part Two 选择太阳能电池板

选择太阳能电池板之前，我们需要了解我们这台低功耗PC到底需要消耗多少电力。我们使用VOLTECH PM3000A电源分析仪来测量整个系统的功率消耗，并使用替换法尽量准确地记录下每一个部件的功率消耗情况。最终，我们的这台低功耗电脑在满负荷运行时（进行系统测试），功耗达到118W，这个数据已经包含键盘鼠标在内。



为了要提供PC所需的不同电压的电流，我们需要使用电源适配器来转换电压。在转换中，电流难免损失，因此电源适配器也需要消耗一定的电力。我们很幸运的找到了一台能够输入7V~20V电压的车载电脑用电源适配器，它的转换效率达到93%以上，这也就是说，我们需要再额外为电源适配器增加14W的功率。总供电功率应该达到132W以上。



我们在淘宝上看到不少销售太阳能电池的商家，规格和型号还算比较齐全。经过比较，我们最终选择了一款功率150W的单晶硅太阳能电池板，因为在太阳能电池板中，单晶硅板是转换效率最高的。至于多出来的18W功率嘛。大家还记得我们没有配置光驱吗？这就意味着我们有可能经常需要使用闪存盘或者移动硬盘传输数据，这多余的18W，就是为这些设备留出的富余空间。包括运费在内，这块太阳能电池板花费了我们4500元。



### 耗电量统计表

部件	功率
CPU	39.7W
主板	21.2W
散热风扇	1.1W
内存	6.3W
硬盘	7.7W
显示器	42W
电源适配器	14W
合计:	132W

# Part Three

## 连接电源

到这里，我们已经完成了电脑的组装，太阳能电池板也已经就位，现在的工作就是要将两者连接起来，前面其实已经提过，我们选择了一款车载PC用的电源适配器来将太阳能电池产生的16V电压转换为PC所需的12V\5V\3.3V电压。



P.S. 正如你所担心的，太阳能电池板在晚上不工作，在阴雨天的效率也会大大降低。要是你想在晚上用电脑，还得在太阳能电池板和电源适配器之间增加一个蓄电池，把白天的电能存储起来才行。

我们花费390元从淘宝购得这款型号为E10000的电源适配器。拿到手时只是一块裸露的电路板，需要我们自行焊接电源输入线。为安全计，我们用还为其制作了有机玻璃外壳，并安装了一个小风扇来帮助散热。由于原配电源接头较少，线缆长度也有些勉强，我们还使用了几个电源一分二接口，这种小玩意在电脑城的配件区很容易找到，也花不了几块钱。



## 编后语：

购回太阳能电池后，我们还需要做一个架子，把太阳能电池板安装上去，这个架子的作用是将太阳能电池板倾斜一定的角度，并指向南方，以便获得最大的发电量。这个角度的计算方法非常复杂，因此最简便的办法是测量其他太阳能热水器的安装角度并参照执行。



我们搭建这台不插电的电脑，总共花费了8633元，虽然低于我们万元的预期，但也算是价值不菲。从经济学的角度看，使用太阳能电池给PC供电并非是一个划算的解决方案。按照我们开始的计算，用于购买太阳能电池和电源适配器的4900元足够支付9800度电的电费，这些电足够我们这台超低功耗的电脑不关机地运行上8.47年。但除了经济问题外，我们MCG关心的还有其他问题。这台不插电的电脑能够减少煤炭消耗、降低电网的压力、减少二氧化碳的排放量，它是我们关心环境的心情的实际体现。而且，太阳能电池板的寿命一般在25年左右，要是使用超过10年，那最终我们还是赚了。

OK，我们承认用太阳能电池给PC供电是个疯狂的主意，但是我们仍然坚信，这样的方法对于能源、环境和可持续发展的问题是有意义的。要是你不愿意使用太阳能，至少考虑一下我们推荐的那些低功耗电脑部件，MCG相信，你的帮助会让地球的使用寿命延长，哪怕只是一点点。

### 成本统计表

部件	型号	价格
CPU	BE-2350	560元
主板	A69T	448元
内存	红色威龙1GB×2	360元
硬盘	鱼子酱160GB	375元
显示器	LG L1900R	1900元
电源适配器	E1000	390元
太阳能电池		4500元
其他	CPU风扇、有机玻璃、 电源接头等	100元
合计：		<8633元

文 + 图 || 钟京旭 · 特别鸣谢 || 魔方吧 · 中国魔方俱乐

别哭！  
这次有 MCG 帮你搞定！

# 魔方密码

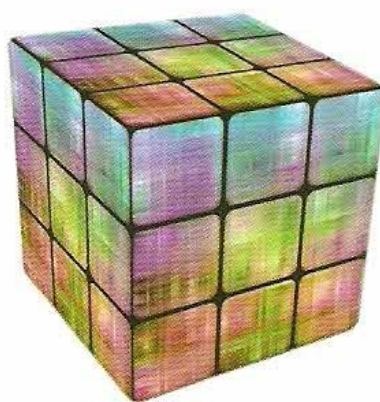
## The Code of Rubik's Cube

魔方，大家肯定都见过，尤其是 80 年代的兄弟姐妹们。不过对很多人来说，魔方给他们的童年带来了不可以磨灭的创伤。因为，魔方几乎是对他们智力的侮辱，很多人也从此再也不玩魔方。

现在 MCG 将告诉你魔方的所有秘密，让你一雪前耻，成为新一轮的魔方潮流中的焦点。

# 魔方史话

## The History of Rubik's Cube



魔方 (Rubik's Cube, 原为 Magic Cube), 在台湾地区被称为魔术方块, 在香港地区则被称为扭计骰, 是匈牙利布达佩斯建筑学教授和雕塑家额尔诺·鲁比克 (Erno Rubik) 于 1974 年的发明。鲁比克最初发明魔方, 并不是为了投入生产和娱乐, 只是为了制作一个帮助他的学生认识空间立方体的组成和结构, 增强学生空间思维能力的教学工具。

经过一番研究, 魔方完成了。当他随意转动了几下魔方后, 却发现无法复原魔方。于是, 他花了好几个星期去研究各个方块的位置关系, 最后才使颜色混乱的魔方回复了原状。随后, 鲁比克向他的学生和朋友们展示了魔方, 并让他们尝试复原打乱了顺序的魔方。同样, 他的学生和朋友们很难将魔方复原, 但对魔方产生了浓厚的兴趣。由此, 鲁比克觉得这个有趣的东西很有魅力, 完全可以大量生产, 并于 1975 年 1 月在匈牙利申请了魔方的专利。也许鲁比克自己都没有料到, 魔方会风靡全球, 所以他居然没有申请魔方的国际专利。

1977 年底, 第一批魔方商品终于面世了。不到 1 年的时间, 在没有任何市场宣传和推广活动的情况下, 魔方已经渐渐在青少年人群中流行起来了。这样一传十, 十传百, 魔方在 1979 年就成为整个匈牙利人尽皆知的玩具, 并拥有了大量的忠实粉丝。不过, 共产主义国家匈牙利并不擅长国际市场运作, 魔方的流行也仅限于匈牙利国内。



P.S.

1978 年, 匈牙利的数学家在芬兰赫尔辛基的一次国际数学家代表会议上, 将魔方介绍给与会的专家和学者。随后, 英国出现了第一批魔方理论研究小组。

在这里, 应该感谢 Tom Kremer 这位伟大的销售员, 正是由于他的不懈努力, 才说服了美国的 Ideal Toy 公司到匈牙利考察魔方市场, 进而将魔方推向了国际市场。从此, 魔方开始风靡世界, 1980 年到 1982 年就售出了将近 200 万只魔方。看到魔方有这样巨大的商机, 鲁比克和他的合伙人一同开发了二阶和四阶魔方。这两个产品同样取得了成功。

P.S.

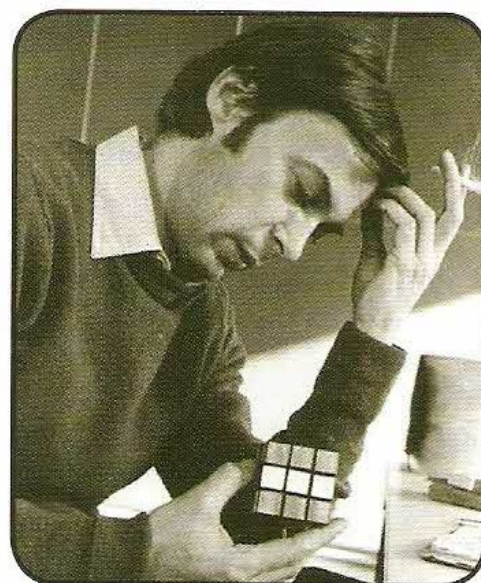
Ideal Toy 公司于 1907 年在美国纽约成立, 因制造泰迪熊而闻名。尽管获得了魔方的生产授权这个发财良机, 但不知为何, 1983 年, Ideal Toy 公司仍被 CBS Toy 公司收购。不过 Ideal Toy 公司所有的产品都继续销售, 魔方也不例外。

也是在 80 年代初, 魔方传入了中国, 成为了中国 80 年代最抢手的玩具之一。只是随着中国的改革开放, 越来越多的新奇玩具进入了中国, 中国的魔方热潮才渐渐消退。

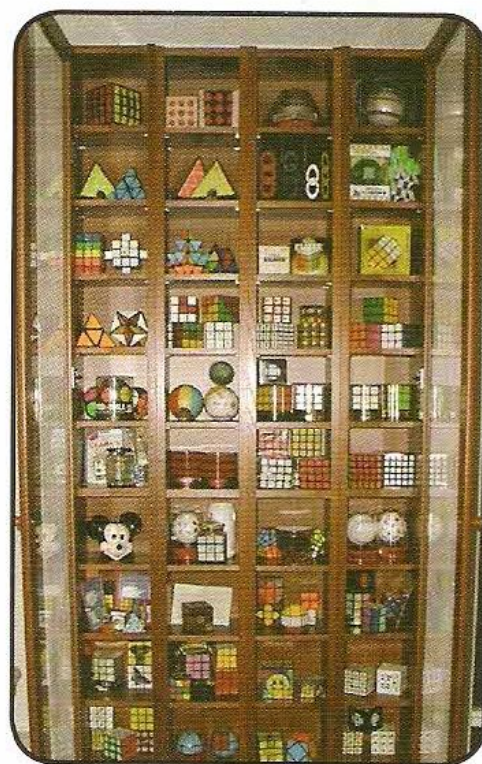
P.S.

1981 年, 一个英国的小男孩——帕特里克·波塞特 (Patrick Bossert) 写了一本名叫《You Can do the Cube》(你也能够复原魔方) 的书, 共售出了约 150 万本。

不过, 最近几年, 魔方潮流又开始涌现。魔方不仅仅是小孩子的玩具, 更是一种休闲放松的方式, 再加上更刺激和挑战性更强的竞速、单手拧魔方、盲拧魔方等玩法, 越来越多的人又重新开始关注魔方。



额尔诺·鲁比克真是天才, 整出了魔方这玩意儿



一柜子的魔方, 也是一柜子的魔方史





# 魔方T型台

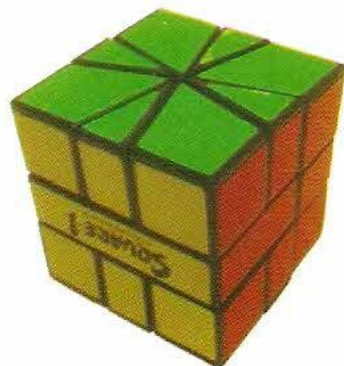
## ——千奇百怪魔方Show

### The Show of Rubik's Cube

不要以为魔方都长一个样，其实魔方的种类千奇百怪。如果不是魔方发烧友，基本上看不到这些千奇百怪的魔方。不过，有MCG在，这些千奇百怪的魔方算什么？现在就给你送上。

由于魔方的种类实在太多，为了便于给大家介绍魔方，MCG将魔方按结构分为两极类、四轴类、六轴类、八轴类、十二轴类、多轴类与混合轴类。当然，魔方的分类方法不止一种，还可以按照形状、等阶与不等阶类、形变与非形变来分类。

#### 两极类



Square One

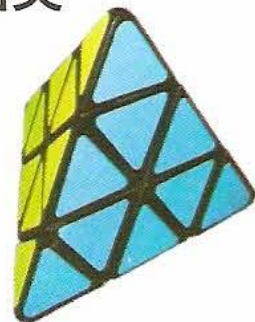


地球仪魔方

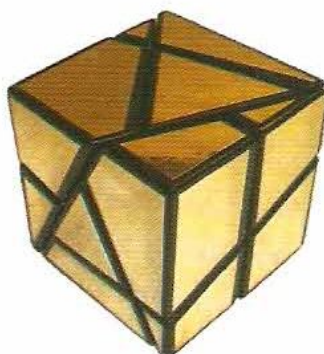


飞碟魔方

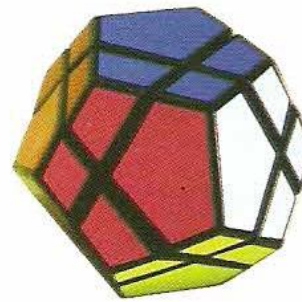
#### 四轴类



金字塔魔方 (Pyraminx)

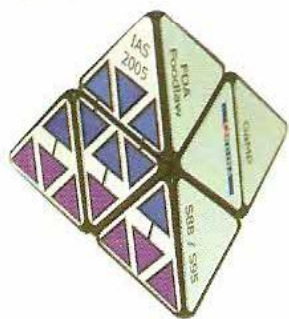


4轴6面体魔方

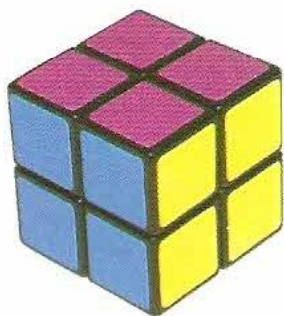
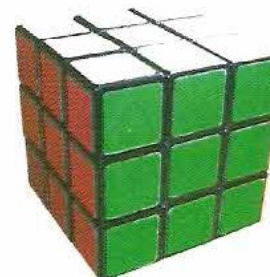
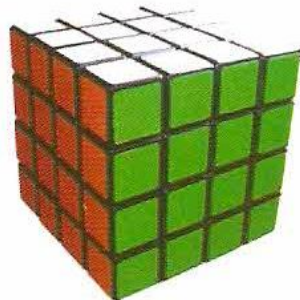
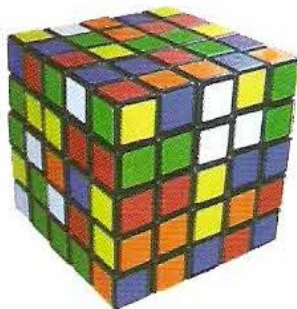


4轴12面体魔方

#### 六轴类



2阶4面体魔方 (Pyramorphix)

2阶魔方 (Pocket Cube 或  $2 \times 2 \times 2$  Cube)3阶魔方 (Rubik's Cube 或  $3 \times 3 \times 3$  Cube)4阶魔方 (Rubik's Revenge 或  $4 \times 4 \times 4$  Cube)5阶魔方 (Professor's Cube 或  $5 \times 5 \times 5$  Cube)

#### P.S. 魔方的专业命名方法

魔方的学术名 = 轴向 + 阶数 + 形状

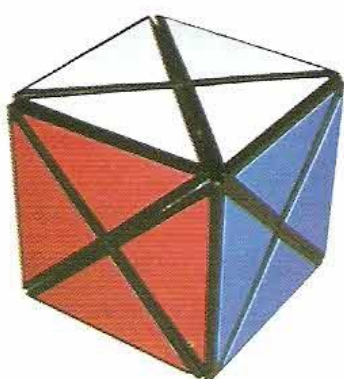
**阶数:** 是指魔方上两旋转层相交的块数。如5阶魔方两旋转层相交的块有5个，阶数越高的魔方复原难度越大。

**轴:** 魔方是由多个旋转层交叉组成的，各旋转面中心点垂直线相交就形成魔方的轴块。在同阶的情况下，魔方轴块上的轴越多，复原难度越大。

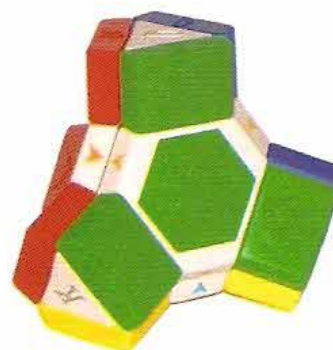
## 八轴类



8 轴 1 阶 4 面体魔方

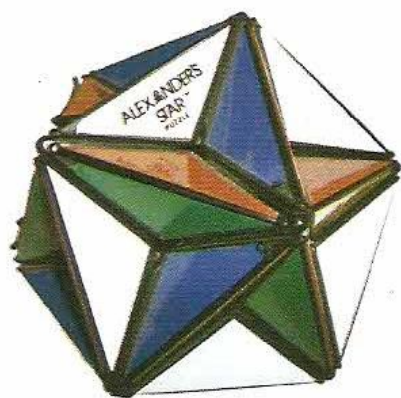


8 轴 1 阶 6 面体魔方

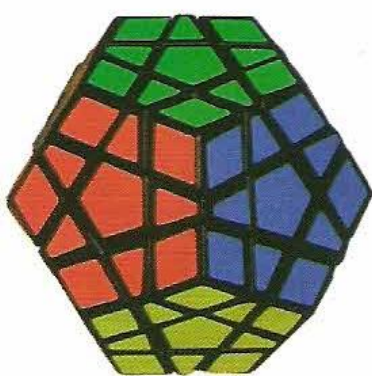


8 轴 1 阶鸭嘴兽魔方

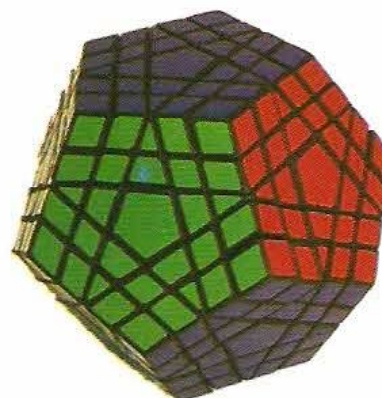
## 十二轴类



12 轴 1 阶星魔方

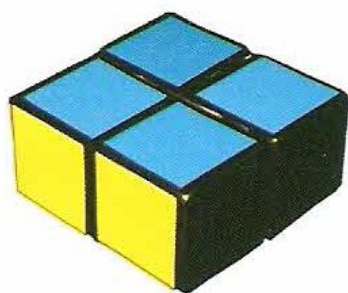


12 轴 3 阶 12 面体魔方



12 轴 5 阶正 12 面体魔方

## 魔方之最



最简单的魔方：1×2×2 魔方



最高阶的魔方：7 阶魔方



最多轴的魔方：32 轴魔方

## 魔方魅力之源——变化多端

尽管有些魔方看上去不是那么像魔方，但这些“怪物”的工作原理跟普通魔方并没有不同，所以它们仍然算是魔方。当然，地球上的魔方种类还不止这些，不过，MCG 已经将主流的魔方都展现给大家了。虽然各式各样的魔方已足够吸引眼球，但魔方真正的魅力并不在此，而是它的变化多端。

### 2 阶魔方

2 阶魔方，又叫做“口袋魔方”，每个边只有两个方块。世界魔方协会比赛版本的 2 阶魔方边长为 40mm。不要觉得二阶魔方不起眼，它共有 3,674,160 种变化。想不到吧！

### 3 阶魔方

3 阶魔方 (Rubik's Cube) 就是常见的魔方，每个边有三个方块。世界魔方协会比赛版本魔方的边长为 57mm。比二阶魔方多不了几个方块，但三阶魔方的总变化数达到了 43,252,003,274,489,856,000 (约等于  $4.3 \times 10^{19}$ )，简直不可思议。不过更恐怖的是，有人可以在 12 秒还原任意打乱的 3 阶魔方。MCG 真的怀疑那个人是不是地球人。

### P.S.

你知道怎么计算三阶魔方的变化总数么？

现在 MCG 给你补补课。

三阶魔方的六个中心块不可以移动，他们由于颜色的区分正好构成一个坐标系。在这个坐标系里有 8 个角，和 12 个棱。对于 8 个角，有全排列  $8!$  种变化。而每个小角色块有 3 种的朝向，所以要乘上  $3^8$ 。对于 12 个棱色块，同样的道理，有  $12! \times 2^{12}$  种变化。这样两个数字相乘就是  $8! \times 3^8 \times 12! \times 2^{12}$ 。



# 魔方，另类的竞技运动

## The Competition of Rubik's Cube

不要以为魔方只是一个玩具，在魔方的圈子里，这些魔方 Geek 也有自己的比赛。更不要以为他们只是小打小闹，他们的比赛相当专业，比赛的历史也非常悠久，而且比赛的范围早已国际化了。如果连这些你都不知道，也没有什么丢脸的，MCG 会把魔方运动的一切都告诉你。至少在看完本期杂志后，你可以在 MM 面前卖弄你的“风骚”。

### 魔方可以怎样玩？

很多人看到这个标题的时候，会认为 MCG 的编辑疯了。魔方这玩意儿，谁不会玩？不就是拿在手里扭来扭去，将魔方复原么？当然，随意地扭转，复原魔方也是一种玩法，但只是最简单的休闲玩法。MCG 想要说的是，作为一个 Geek，你的要求怎么这么低，仅仅要求复原魔方就 OK？MCG 就让你看看专业的魔方 Geek 是怎么玩的。

#### 1

##### 竞速玩法

当魔方 Geek 能够熟练复原魔方的时候，就开始追求最快地复原。竞速复原有几个要点：使用最简便的方法；魔方要顺手，不会卡住或打滑；双手要灵巧。

#### 3

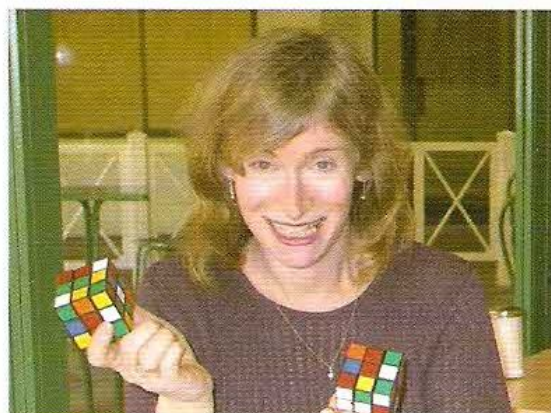
##### 盲拧

盲拧，就是努力记忆魔方顺序后，不用眼睛观看魔方，进行复原。计时是从第一眼看到魔方开始的，也就是说记忆魔方的时间也算在总时间内。这种玩法对记忆力和空间想象力是一种有极大的考验。

#### 5

##### 脚拧

虽然听起来有些不可思议，但确实有人比赛用脚来复原魔方。



大多数魔方 Geek 都使用美国人 Jessica Fridrich 女士发明的复原法

#### 2

##### 最少步骤还原

这种玩法要求参赛者不能转动魔方，只能用眼睛观察魔方的状态，然后思考出最少的步骤来复原魔方。

#### 4

##### 图案

有些人不喜欢竞速或者最少步骤还原的玩法，而钟情于创造美丽的图案。事实上这也是相当有难度的，因为要预测每一块的移动并不是很简单。

#### 6

##### 单拧

即单手转动魔方进行复原，对手指的灵活程度要求很高。没有另外一只手的帮助，魔方难以保持平衡，尤其在高速转动的过程中。



1982 年第一届魔方世界锦标赛的前三名得主

### 魔方比赛史

20 世纪 80 年代，魔方风靡全球，达到第一次高峰。当时，魔方被誉为是世界上“最有教育意义的玩具”。从那时起，众多魔方 Geek 为了锻炼思维能力和手指的灵敏度，开始相互竞赛。由此，魔方比赛史拉开了序幕。

1980 年 7 月，美国麻省理工学院 MIT 成立了魔方爱好者协会后，于 1981 年底举行了第一届全国魔方锦标赛。1 年后，匈牙利首都布达佩斯举行了第一届鲁比克 (Rubik) 魔方世界锦标赛。来自美国、加拿大、法国、英国、荷兰、日本、匈牙利等国家的 19 名选手参加了这届比赛。在这届锦标赛中，16 岁的美国选手明泰以 22.95s 的成绩获得冠军；荷兰选手居斯·斯许尔茨和匈牙利选手鲍什·佐尔坦分别以 24.32s 和 24.49s 的成绩获得第二名和第三名。之后，各种各样的魔方大型赛事纷纷举行。

但随着物质生活的丰富，魔方渐渐不如以前那么被大家狂热地喜爱了，直到近些年，才又恢复了生机。在 2003 年，加拿大多伦多举行了第二届魔方世界锦标赛。本次比赛的项目包括 2 阶到 5 阶的魔方、魔板 (Rubik's Magic，一种类似华容道的智力游戏) 和 Square One 等。本次比赛由美国人 Dan Knights 以平均 20s 的成绩夺取三阶魔方冠军，而世界最快纪录则由丹麦人 Jess Bonde 以 16.53s 打破。

随后，世界各地的魔方比赛如雨后春笋一样迅速开展。世界魔方协会 (World Cube Association) 认可的正式比赛数量逐年递增。到了 2007 年，全世界范围内，平均每周都会举行一次正式比赛。美国和欧洲作为魔方运动开展和普及较早的地区，各种赛事异常繁多。亚洲的日本和韩国近两年进步也很迅速。

魔方运动在中国开展得较晚，直到 2007 年 10 月才在广州举行了国内的第一次正式比赛。2007 年 12 月，国内第二次正式比赛在北京举行。2008 年上半年，北京、上海、广州等城市还将举办魔方比赛。

# 只买对的，不买贵的 ——MCG帮你挑魔方

## How to Buy a Rubik's Cube?

看了这么多关于魔方的东东，是不是手痒痒，想买一个魔方来玩玩了？魔方这个东西，虽说不太贵（当然有贵的，钻石做的），但也不能随便胡乱买一个吧。作为一名 Geek，自然要先把市场上的魔方产品研究透彻再出手。MCG 当然替你考虑到了这点，搜罗了国内各类性价比颇高的魔方产品资讯。让你们上网查资料的时间都省了。

### 国甲 3 阶 DIY 系列魔方

**材料：**外壳为 ABS 工程塑料，中心十字轴采用尼龙

**结构：**螺丝弹簧

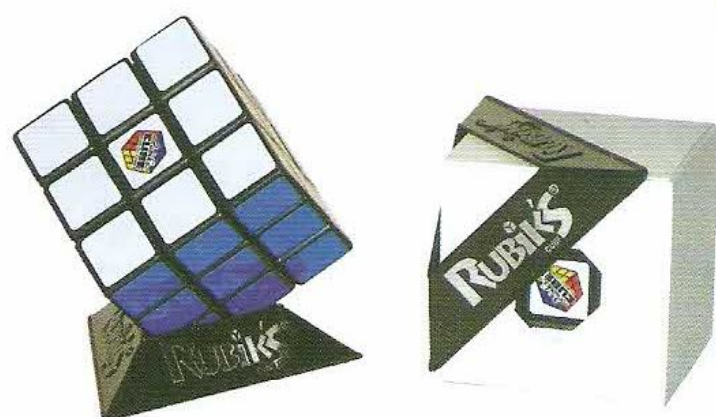
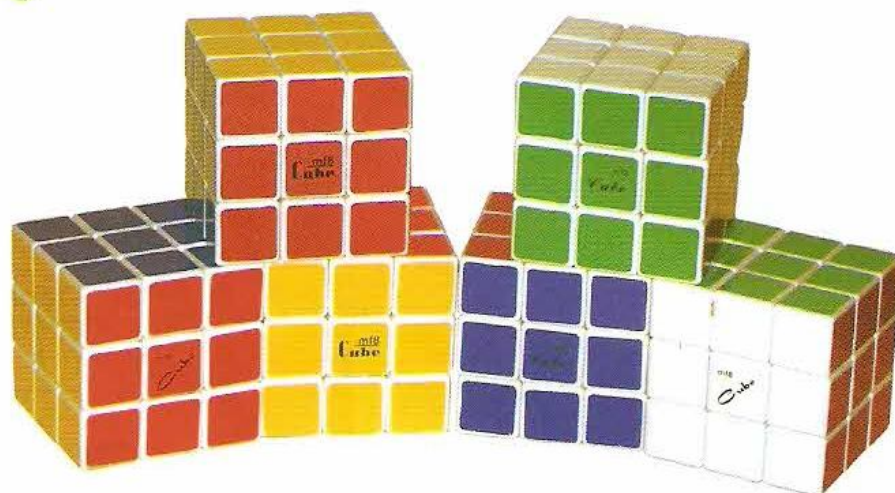
**尺寸：**标准尺寸，边长 5.7cm

**重量：**约 103g

**特色：**用料厚实；中心盖可打开，螺丝牙距小，玩家可以调微魔方的松紧度；魔方转动阻力小，手感顺滑，不容易散掉。

**缺点：**高速转动时，可能会因阻力太小，造成转向过度。

**价格：**50 元~70 元



### 3 阶 Rubik's Cube 系列魔方(分预制版和 DIY 版)

**材料：**ABS 工程塑料，中心十字轴采用尼龙

**结构：**铆钉弹簧

**尺寸：**标准尺寸，边长 5.7cm

**重量：**115g (厚型) / 94g (薄型)

**特色：**魔方中的劳斯莱斯，质量有保证。

**缺点：**中心块与十字轴用铆钉连接，中心盖出厂前用胶水粘牢，玩家不能调节魔方松紧度。

**价格：**150 元

### 国丙 3 阶 DIY 系列

**材料：**外壳为 ABS 工程塑料，中心十字轴采用尼龙

**结构：**螺丝弹簧

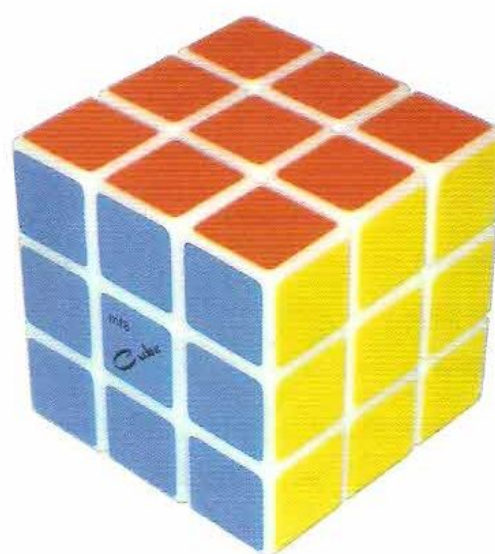
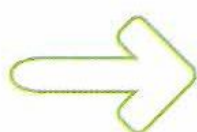
**尺寸：**标准尺寸，边长 5.7cm

**重量：**约 91g

**特色：**做工精致；用料较薄，轻巧，阻力适中，玩家可以轻松变换旋转面（需要手法配合）。

**缺点：**中心块与盖子配合较松，易脱落。

**价格：**50 元~60 元

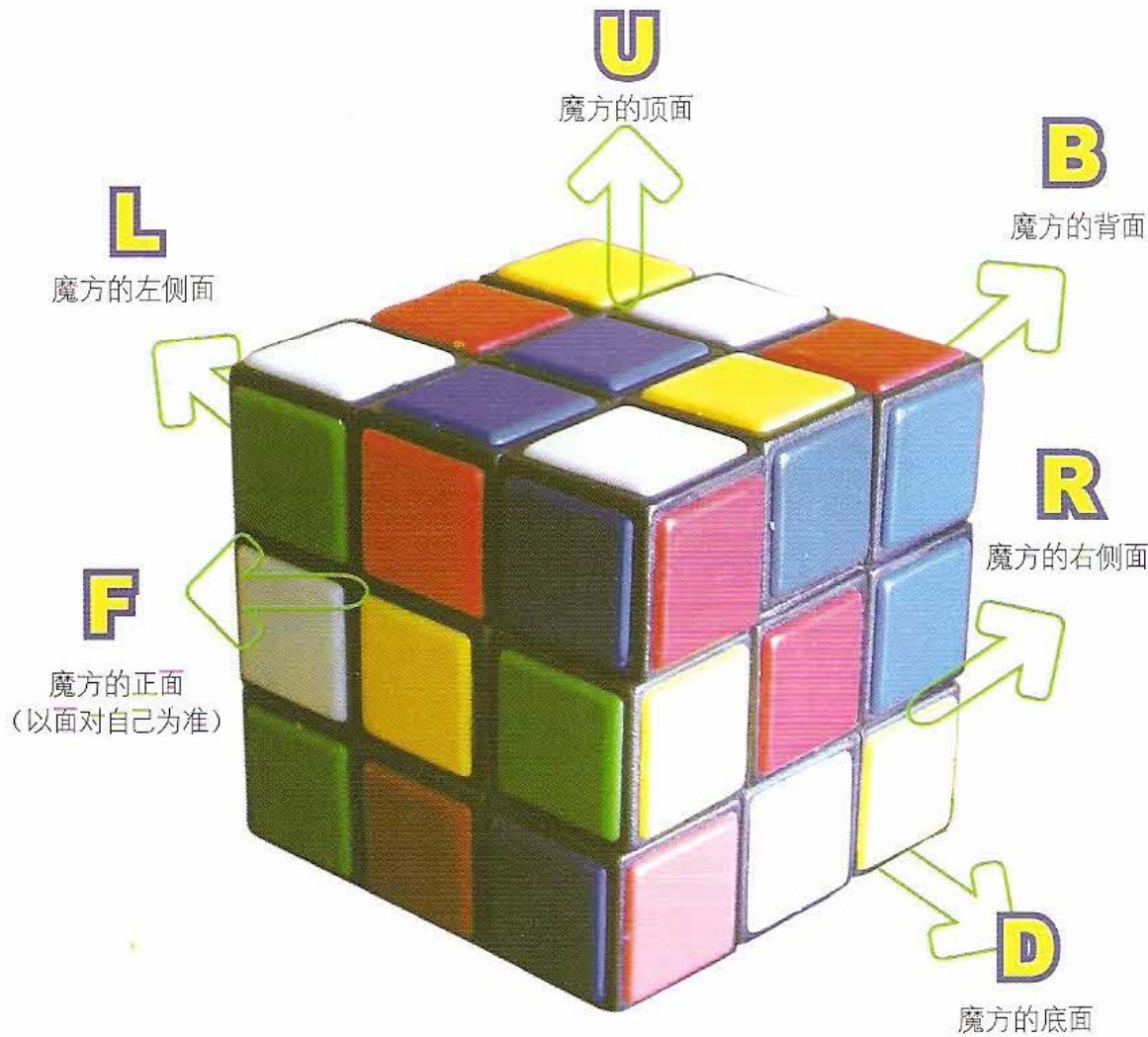




# 破译三阶魔方密码

## Decrypt the Code of Rubik's Cube

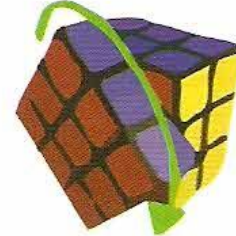
不用担心儿时被魔方侮辱的经历重现。因为，这次有 MCG。我们将带领你一同破译最常见的三阶魔方的密码，让你迅速成为魔方高手。



### 基本说明

魔方的6面(层)用F、B、L、R、U、D表示。转动约定：如果为顺时针转动，则层符号后无内容；若逆时针转动90度，则记为层符号+“'”；如果转动180度，则记为层符号+“2”。

示例：



F

正面顺时针旋转90度(如D则为底面顺时针旋转90度，以此类推)



F'

正面逆时针旋转90度(如D'则为底面逆时针旋转90度，以此类推)



R2

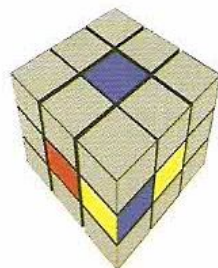
右侧面旋转180度(如D2则为底面旋转180度，以此类推)

### 第一步

在顶面做一个十字。



注意，对好的十字必须如上图，每个侧面的棱和中心是同色的。下面举两个简单的例子说明怎样做十字。



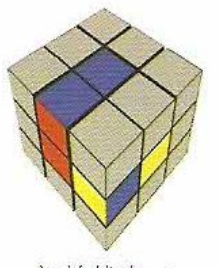
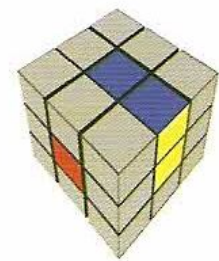
F 把蓝色块转到底面



D 旋转底面，对好侧面的黄色块



R2 翻上来



F



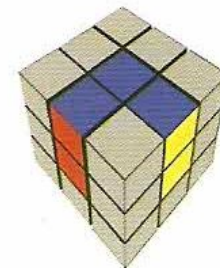
D



F'



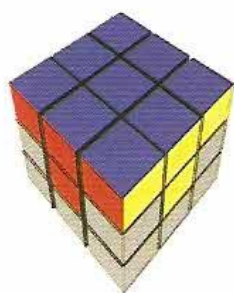
R2



如果你遇到蓝黄在底面且蓝色块可见，那么可以先化成初始状态I再解；如果是黄色块可见那么可省掉初始状态I的第一步F。照上面说的就可以还原好顶面的十字了！

## 第二步

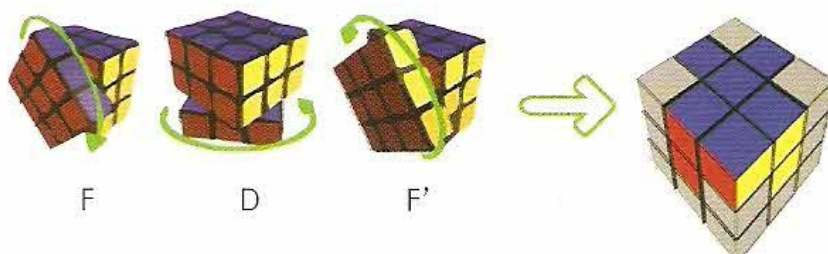
对好四个角。



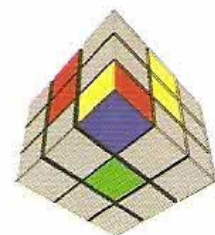
还原角有很多方法，下面只介绍其中一种方法。还原角块有五种情形，其中四种是相互对称的，所以我们说说三种情形，其对称情况用对称公式即可。



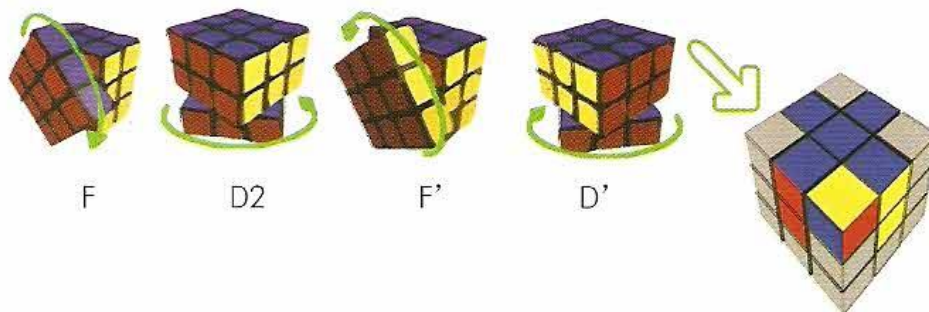
初始状态 I



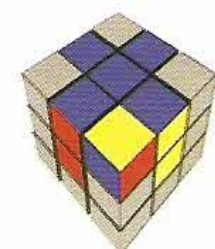
完成状态



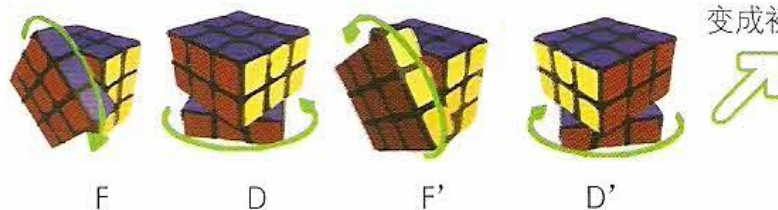
初始状态 II



变成初始状态 I 即可

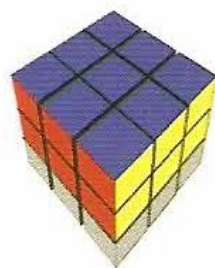


初始状态 III

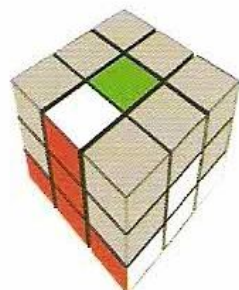


## 第三步

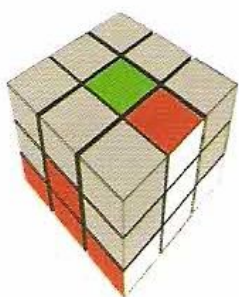
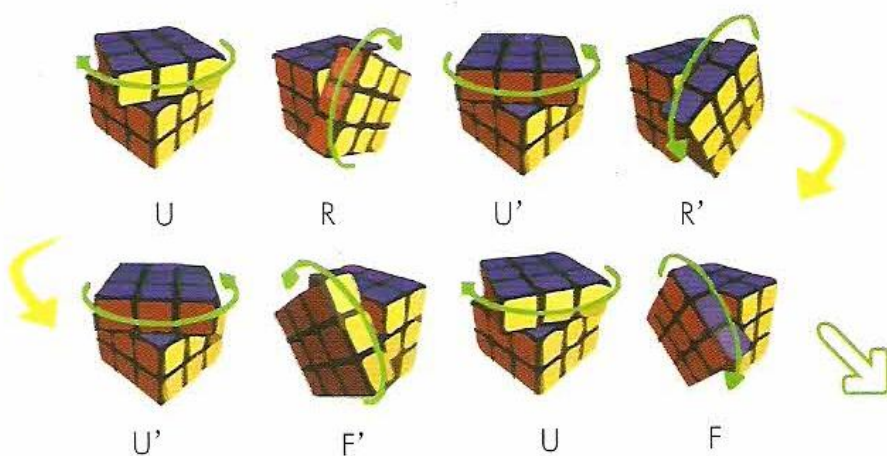
还原第二层的棱块。



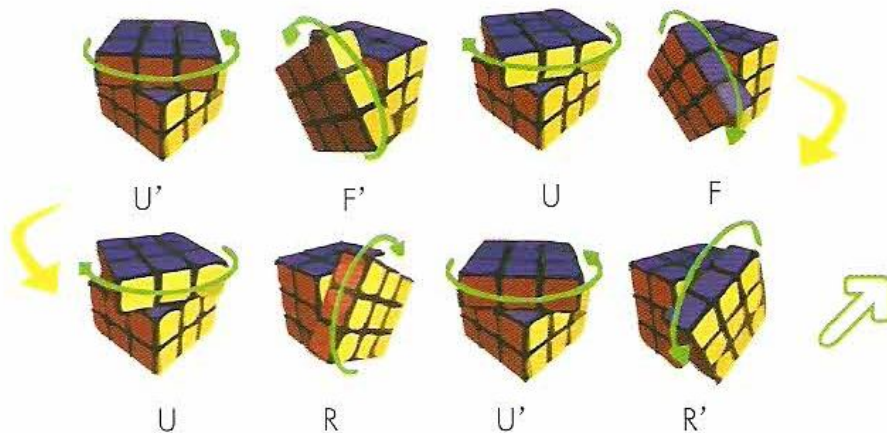
由上一步到这一步的图，我们看出了这一步我们要处理的是中间层红黄、黄橙、橙白、红白四个棱块。我们在完成顶面后要把魔方翻过来，蓝面朝下，绿面朝上，再看看以上四个棱块哪些位于顶面（绿面为中心的面），随机选择一个，我们就从它开始（以红白块在顶面为例）。



初始状态 I

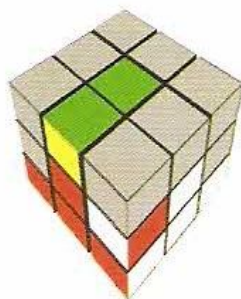


初始状态 II



解法 II 就是把解法 I 的后四步放到前面四步而已。

另外我们还会遇到如下这种情况：



遇到这种情况我们先从底面随便找一个块用上面的方法移到图中红白棱块的位置，红白块自然地就跑到顶面了，然后再把它调整成上面的情况解出来就行了！

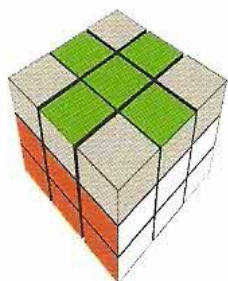


# G-Point

## 第四步

顶面架十字。

顶层的四个棱色块在旋转中，只可能有如下四种情况：



I (概率 1/8)



II (概率 1/4)

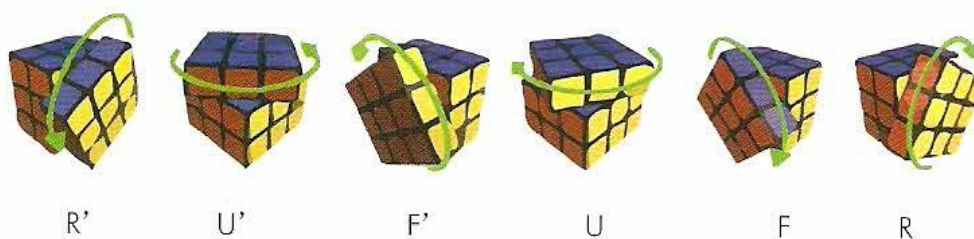


III (概率 1/2)



IV (概率 1/8)

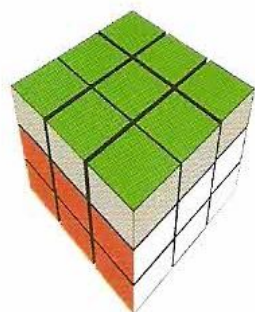
我们用一个公式使前三种情况都可以变成十字，具体操作如下：



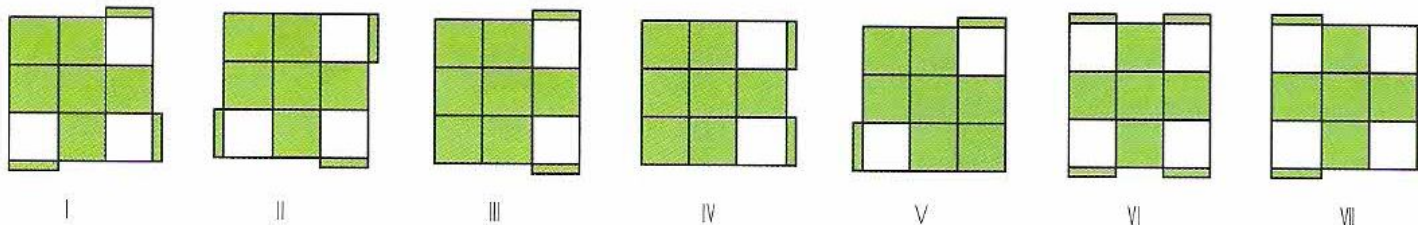
它使I变成II的情况，II变成III的情况，最后III变成IV，十字就大功告成了！

## 第五步

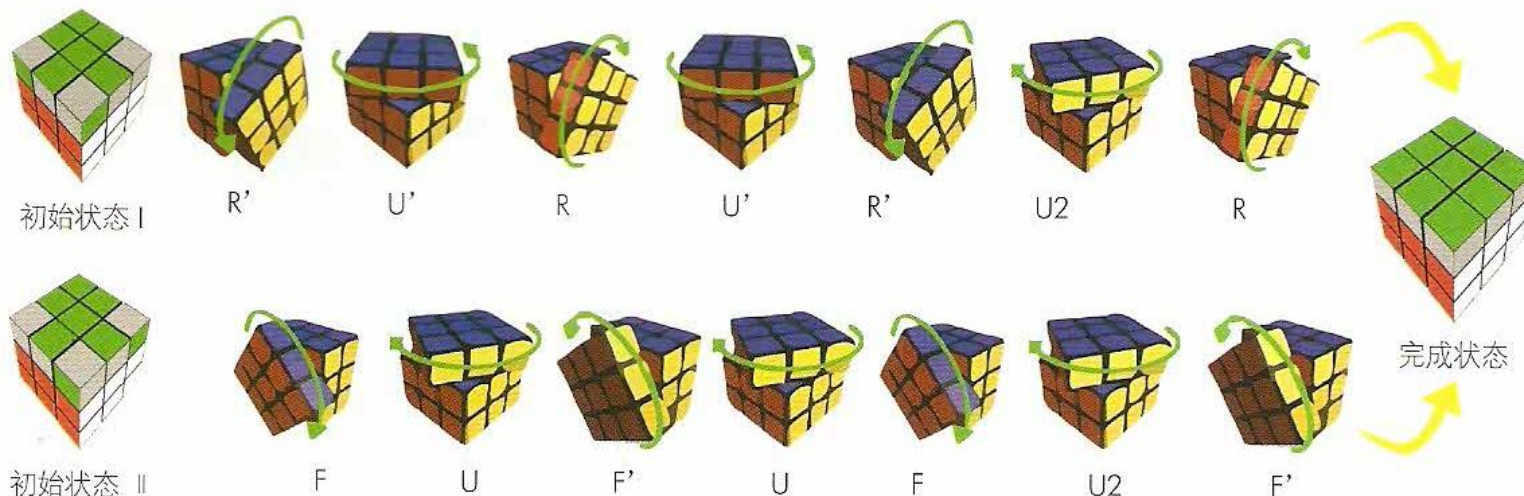
翻好魔方四个角的颜色，使之形成如下状态。



顶面四个角的绿色块位置只有七种情况（不计完成状态），如下：



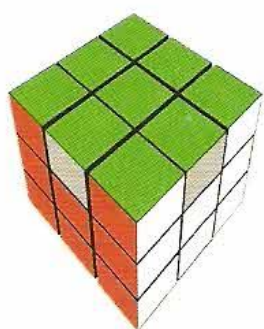
我们先来介绍头前两种的基本情况，其余五种可用前面两种基本公式的叠加。



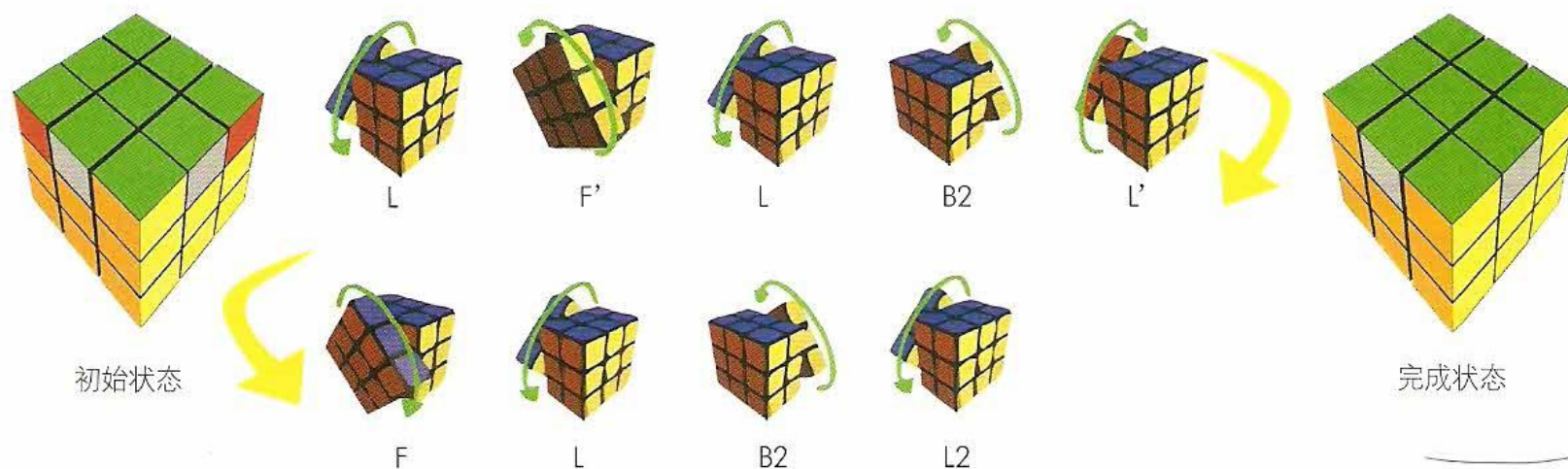
上面是两个基本公式，我们将I称为逆时反色公式，II为顺时反色公式，III~VII的解法是它们的叠加，最多用两次即可把色块翻上去；对于III~V可以把逆时反色的块移到左上角后实行顺时反色公式，然后就会有三个角要逆时转，即化成I；VI实行两次顺时反色公式即可；VII先逆时然后实行顺时反色，调整后再用一次顺时反色公式即可。

## 第六步

还原四个角位置，使之形成：



换位置都比较简单，第一种是左上、左下、右上逆时针换位：

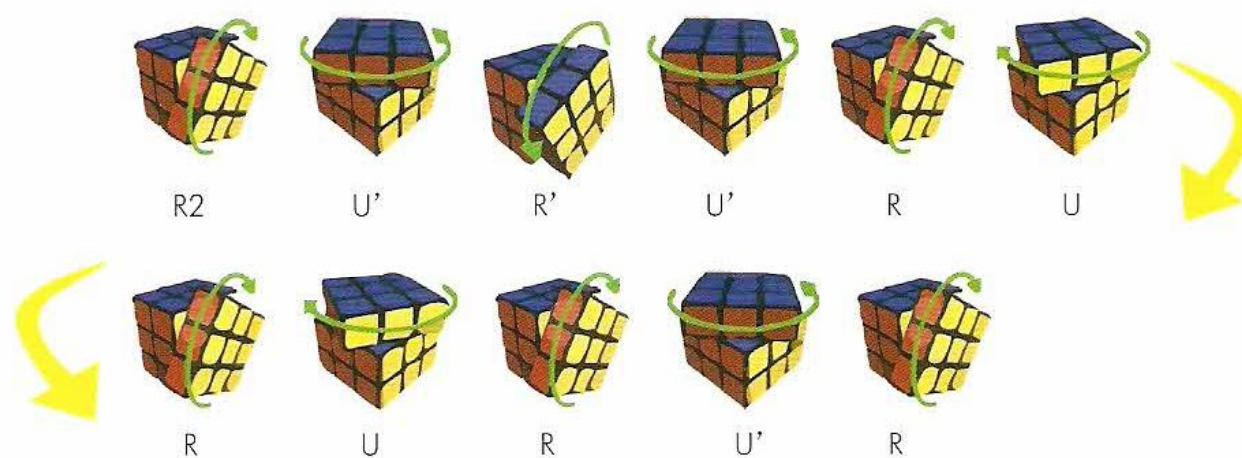


另一种是顺时针，只要把上面的公式逆过去即可。另外还有一种是对角互换，最多运用以上公式叠加两次即可还原！

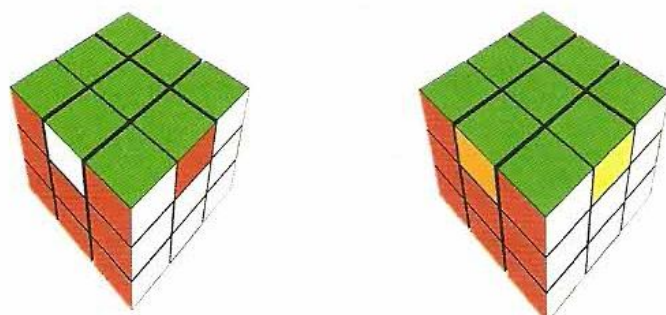
## 第七步

还原棱位，大功告成！

还原棱有四种情况，第一种是上后、上左、上右逆时针换：



第二种是顺时针，把上面的操作逆回去就行！另外还有下面两种情况：



只要先按照前两种情况中的任意一种（正向或逆向）就可还原其中一条棱，然后视情况再运用一次公式就可以还原整个魔方！祝还原成功！



# 魔友故事

## The Story of Rubik's Cube Geek

玩游戏，有狂热的游戏 Geek；玩超频，有强大的超频 Geek；玩魔方，自然也有魔方 Geek，只是大家很少看到罢了。现在，MCG 就把这些魔方 Geek 请出来，让大家一睹他们对魔方的痴狂。

### 魔方也能 DIY

Geek 档案

姓名：包大庆

ID：大烟头

出生日期：1975 年

玩魔方历史：15 年

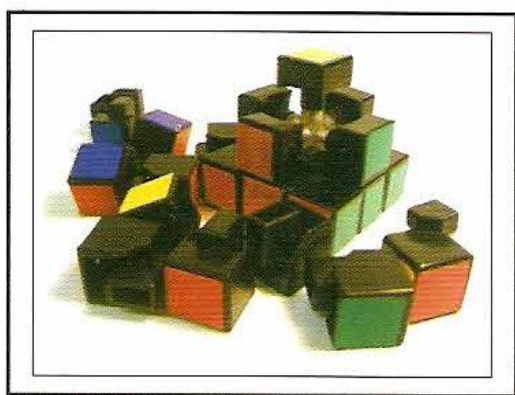


### Geek 对话

(G = 《Geek》 包 = 包大庆)

**G：人家玩魔方也就罢了，你还能 DIY 自制魔方，真是让我们佩服！给签个名儿吧，哈哈！说正经的，你是什么时候接触到魔方的呢？**

包：第一次接触到魔方是 1985 年小学三年级时，八十年代玩魔方是很时尚的事，可是我那时还小不会玩，玩了一会就把魔方扔到一边去了。真正会复原三阶魔方是 1992 年高二读书时与人打赌，用一个星期的时间研



究出三阶魔方的解法，此后很长一段时间没玩过魔方了。我遇到的第二款魔方是 1995 年在市场上无意看到了扇形魔方 (Square One)，这魔方转的时候形状一直在变化。我研究了一个星期，终于把魔方给复原了出来。之后我的魔方生涯又进入一个休眠期……

**G：你之前玩魔方是断断续续的，完全不是你现在给我们的这种 Geek 感觉。你之后是怎么燃起对魔方的热情的？**

包：2004 年家里有了电脑后，突然有一天心血来潮在网上搜了一下“魔方”，无意中找到了“魔方吧”，而且还有一个魔方吧论坛 (<http://bbs.mf8.com.cn>)。我在那里发现原来魔方有那么多，我深深地被这些千奇百怪的魔方给迷住了，很兴奋啊！主页里有提供魔方软件 Puzzler.2.05 下载，软件里有很多种魔方，我如痴如醉地玩了一个月，把里面的各种魔方都解了出来。

**G：看来你相当享受解魔方的过程啊，我们可没这么好的耐性，换我的话早不玩了。你可不要告诉我你是因为把所有魔方都玩过了，觉得没意思了，所以才开始自己 DIY 魔方的……**

包：为了找到更多品种的魔方，我逛遍了国外上百家的魔方网站，期间疯狂地下载了上万张各种魔方的图片。并且了解到原来这么多品种的魔方除了一部分有厂家生产出售外，大部分魔方品种是魔方 DIY 爱好者改造造成的。为了能玩到这些魔方，我开始自己的 DIY 魔方。刚开始时，我从最容易的三阶改二阶下手，积累些经验后，就开始创新一些新品种魔方，如 1×2×2 魔方、米字形魔方、四层金字塔魔方、五阶八面体魔方、八轴一阶球魔方等。魔方的 DIY 是一种很辛苦的活，

有些魔方几天就可完成，有些魔方，如六阶魔方上有上百个零件，我用了 3 个月的业余时间才完成的。其间经过也可以说是“痛并快乐着”。

**G：完全被你打败，你太执着了！不过玩魔方的人里面，像你这种 DIY 魔方的人应该算是异类吧？**

包：喜欢魔方的人有很多种，我们相互间称为“魔友”，有人喜欢练魔方复原速度，如速拧、单（手）拧、盲拧、脚拧，有人喜欢研究魔方的理论，如魔方的最少步研究，有人喜欢研究魔方的结构，以创出更多的新品种魔方，我是属第三类的魔方爱好者，主要是研究魔方的结构与分类。

**G：但是和国外相比，你觉得我国的魔方运动发展得如何？**

包：最近几年在欧美日韩又兴起了魔方热潮，相对来说中国国内的魔方运动发展就晚了点，好在国内现在电脑很普及，全国各地的魔方爱好者相聚在魔方吧论坛与魔方吧 QQ 群里讨论与交流。在广州与北京也举办了几次魔方公开赛，大家都在努力推广国内的魔方运动。但国内魔方市场并不发达，很难购到优质的竞速型魔方及其他品种的魔方。于是，2006 年我在淘宝网里开了个“大烟头专业魔方店” (<http://shop33906016.taobao.com/>)，专卖各种优质魔方及周边商品，以方便魔方爱好者购得自己喜欢的魔方。也算是为魔方的推广做点事吧。

**G：太感谢你了，你完全是我国魔方运动的最先进生产力。另外，也非常感谢你抽空接受我们 MCG 的采访。**

包：谢谢《Geek》杂志对魔方运动感兴趣！谢谢！

## 闭上眼睛玩魔方

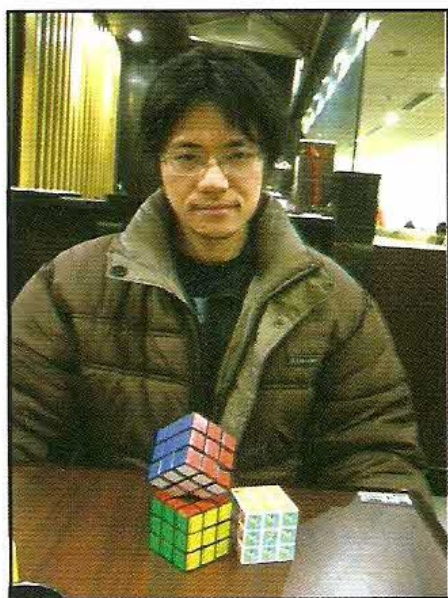
### Geek 档案

姓名：陈丹阳

ID：占星术士

出生日期：1982 年

玩魔方历史：15 年



### Geek 对话

(G = 《Geek》 陈 = 陈丹阳)

**G：一直都觉得能很快复原魔方的人智力超群，你肯定就是那类人，是不是很小就能快速复原魔方了？从实招来！**

陈：我上小学时是读奥数班的，大约 10 岁时学会的复原魔方。当时是我爷爷看着说明书教的我。从那以后，我的 3 阶魔方的还原时间一直维持在 1 分半到 2 分钟左右。

**G：太崇拜你了，那你之后是怎么越来越快的？透露点秘诀出来，不准吝啬……**

陈：2005 年初我在网上搜索魔方，找到了魔方吧，才知道国内有很多比我水平高得多的爱好者存在，而且我一直使用的方法只不过是各种方法中最简单的一种。之后按照论

坛上的教程自学，9 月初入学时平均成绩接近 30 秒。10 月 7 日第一次参加了广州的聚会，见到了论坛创始人 cube\_master 等人，那也是我第一次亲眼见识比自己水平高的人还原魔方。

**G：那你是怎么走上盲拧之路的？我觉得看着拧都难，更别说蒙着眼睛拧，简直不敢想像！**

陈：由于忙于学业，一直都没怎么练习。在这期间魔方吧的 3 位成员江淦源、许宇辉和杨淳参加了央视三台的《想挑战吗？》节目，对我触动很大。圣诞节聚会时又有两位成员郑创斌和程浩准备参加该节目表演盲拧。2006 年初在网上看到他们录制的节目后决定专门练习盲拧。原因是相对于一般的速度练习，盲拧的公式较少，由于我当时学业繁重，没有太多时间用来记忆公式，觉得盲拧正好适合我当时的情形。没想到这一决定改变了我之后的生活。

**G：盲拧你也算半路出家了，你太强大了。给我们说说你的盲拧成长历程吧。**

陈：在专门练习盲拧大约 10 天之后，我第一次将成绩挤进 3 分钟之内，这在全中国也是第一次，而且在那时全世界一共只有 6 个人曾经在比赛中创造过少于 3 分钟的成绩。2 月底时成绩首次突破 2 分钟。到了 2006 年 5 月时平均成绩已经稳定在 2 分钟左右。暑假时在家中苦练，7 月底最好成绩突破 1 分半，而当时的官方世界纪录是 1 分 28 秒 82。假期结束回到广州后继续苦练，9 月初平均成绩也突破 1 分半了。10 月初聚会，给大家表演盲拧并录像，最好的一次成绩为 1 分 18 秒。

**G：听说你曾经创造了盲拧世界最好成绩，是什么时候的事？真是太长国人志气了！**

陈：2006 年 10 月底经 cube\_master 介绍，到香港参加香港玩具展，在展厅中表演盲拧魔方。2007 年 1 月逃学跑回北京为魔方吧的 3 岁小魔女谢恩希的现场表演助阵，录像当晚该期节目正好缺一项内容，于是我临时上场挑战 1 分 28 秒 82 的世界纪录，并以 1 分 25 秒的成绩挑战成功。1 月底，盲拧平均成绩已经达到 1 分 10 几秒。五一期间再次参加现场直播节目，并创造了 55 秒的好成绩。但由于国内尚无正式比赛，成绩无法被世界魔方协会所承认。7 月初匈牙利选手 Kufi 创造了 54 秒 83 的新世界纪录。

**G：真的很为你感到骄傲，那你之后筹办魔方公开赛以及上电视表演主要是为了什么？**

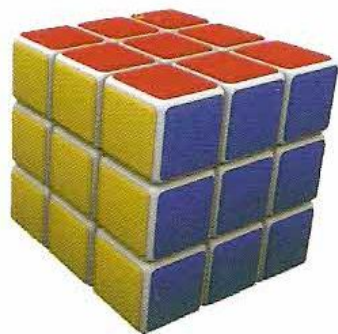
陈：在北京工作几个月后，中国的第一个魔方比赛在广州举办。之后我开始与在北京大学留学的世界魔方协会委员 Chris 沟通，筹办第一届北京魔方公开赛。该比赛最终于 2006 年 12 月 15 日顺利举行。我本人在那次比赛中以 1 分 10 秒 27 的成绩创造了新的亚洲纪录，世界排名第二。在 12 月 31 日央视三台的《综艺盛典》晚会上表演盲拧魔方，让相当多的人了解到了魔方运动，算是对魔方运动在中国的发展作出了一些贡献。许多人通过看我的节目开始玩魔方，这一点尤其让我感到欣慰。

**G：对于未来，有没有什么期望？**

陈：对于未来，我希望能年内向世界魔方协会提出申请，成为世界魔方协会委员。这样，国内就可以组织更多定期的魔方比赛。这也是我能够为魔方运动在国内的发展做一点贡献。

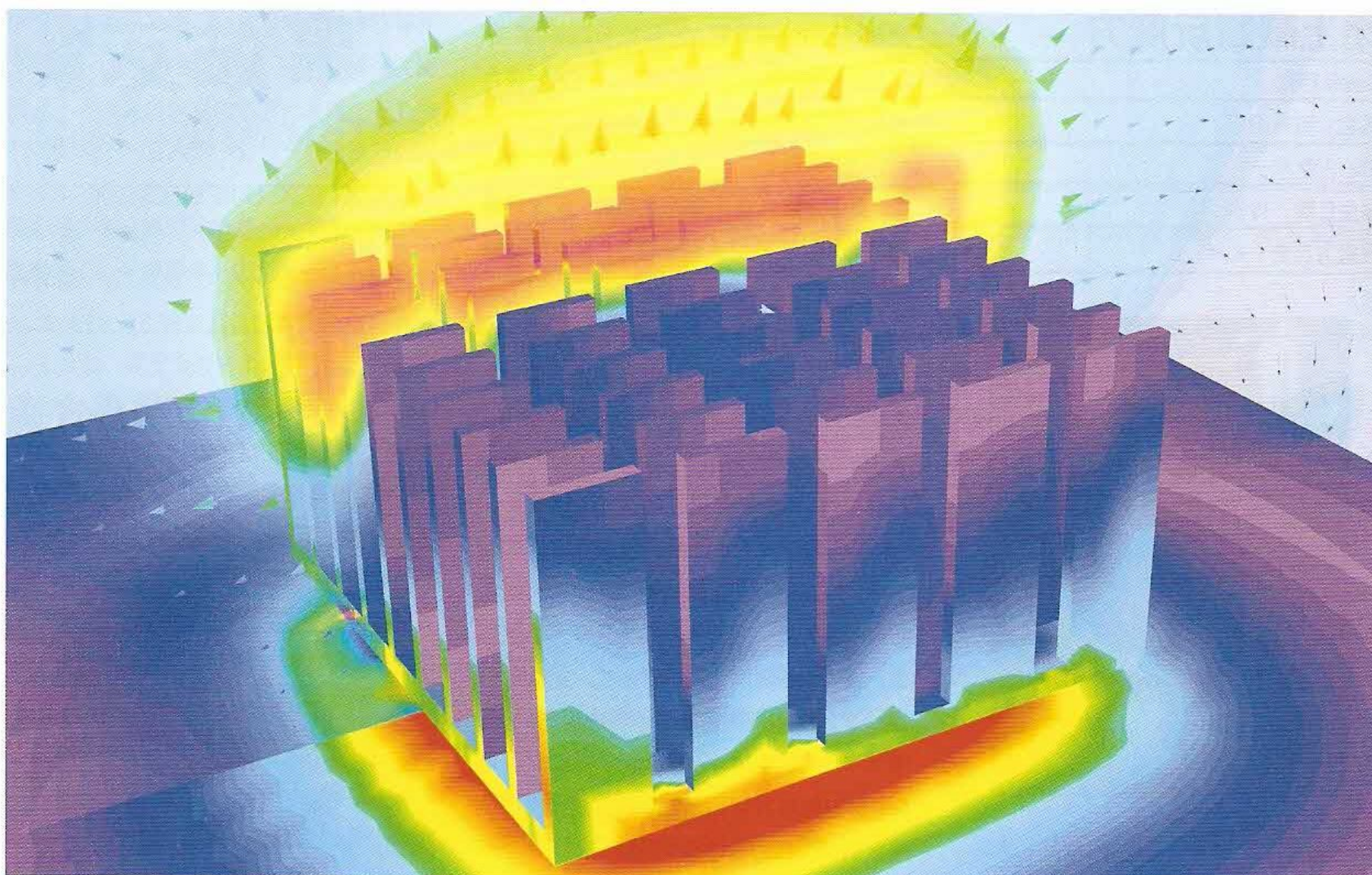
P.S.

世界魔方协会认可的比赛，要求比赛现场必须有一名世界魔方协会的会员在场。



	世界纪录		中国纪录	
	单次最快	平均最快	单次最快	平均最快
2×2×2 Cube	2.65	3.91	5.26	8.38
Rubik's Cube	9.55	11.76	13.43	15.40
Rubik's Cube (单手)	15.81	20.66	24.97	30.17
Rubik's Cube (盲拧)	54.83		1:10.27	
Rubik's Cube (脚拧)	39.88	52.46		
Rubik's Cube (最少步数还原)	28			
4×4×4 Cube	46.63	58.15	1:23.27	1:37.77
4×4×4 Cube (盲拧)	5:26.03		36:34.00	
4×4×4 Cube (盲拧)	1:30.03	1:36.71	3:07.78	3:15.53
5×5×5 Cube (盲拧)	10:05.16			

注：盲拧和最少步数还原比赛没有平均成绩纪录

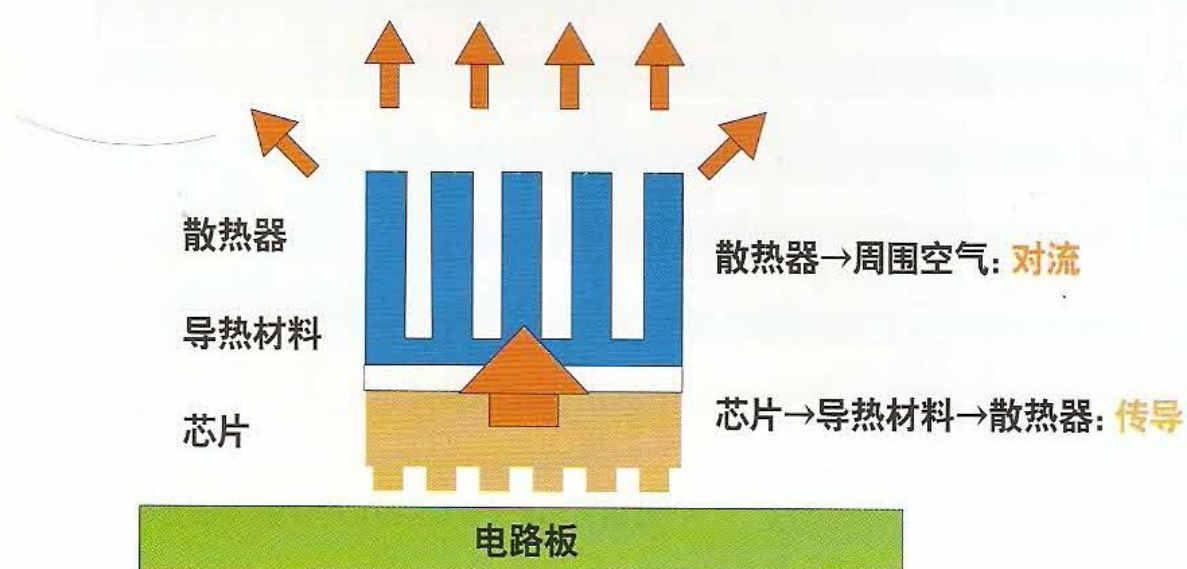


# 精挑细选

## 什么是打造散热器的最佳材料？

作为电脑的大脑，CPU是我们需要着重保护的部件。这个主要由沙子制造的小块块在运行时发出极大的热量，因此散热器和散热风扇是必不可少的。今天我们要说的，就是这个散热器。

市场上的散热器有很多种，外型颜色各异，但最基本的是，这玩意的材质不是铜就是铝，再不就是两者都有。那么，问题是，铜和铝，哪一种更适合做成散热器呢？



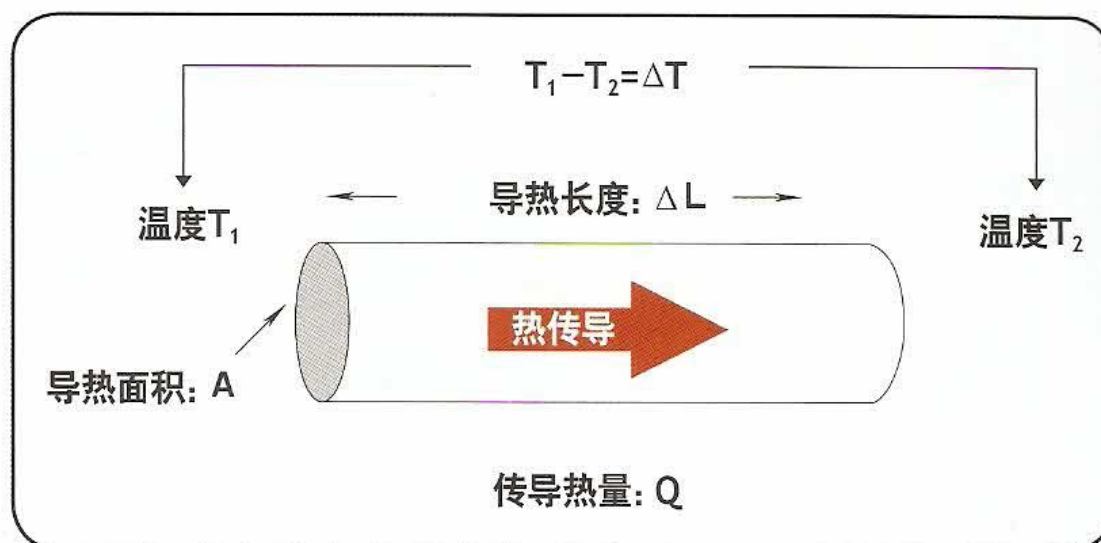
## > Q1 CPU 是怎么发热的？

要想了解这个问题，我们首先就要了解CPU是如何变热的。现在的CPU设计得越来越复杂，其中的电路总长度相比最初的CPU有极大的增加。这意味着，如今的CPU需要更多的电流才能驱动。在CPU通电的瞬间，所有的电路都要参与工作，需要很大的启动电流，而如此多的电能，都要转换为热能排放出去。Intel最新的ATX 12V 2.3电源供应规范相对于2.2版本提高了瞬间输出电流的要求，说明今后的CPU在启动时散发的热量会更加惊人。这就要求散热器能迅速带走CPU的热量，避免热量堆积。而在CPU运行时，CPU的热量散发没有刚启动时那么剧烈了，但热量的散发会一直持续。这时需要散热片有足够大的比热容，能够吸收大量热量并降低温度的上升，才能保证热量一直从温度较高的CPU传递到温度较低的散热片。

## > 02 铜的？铝的？

由以上的分析可以知道，CPU的散热器首先需要快速传递热量。根据热传导的基本公式“ $Q=K \times A \times \Delta T / \Delta L$ ”（其中Q代表热量，也就是热传导所产生或传导的热量，K为材料的热传导系数，A代表传热的面积或是两物体的接触面积， $\Delta T$ 代表两端的温度差， $\Delta L$ 则是两端的距离），我们可以看到，要提升传热的量Q，则需要提升与之成正比的K、A、 $\Delta T$ ，或者是减少 $\Delta L$ 的数值。对于CPU散热器而言， $\Delta L$ 是恒定的，而A再大也不能大过CPU顶盖的面积，能够让我们动手脚的就只有K了。金属材料的导热系数是恒定的，纯铜的导热系数约390-402W/m-k，银和铝分别在420W/m-k和220W/m-k左右。因此从传热速度来看，铜相比铝提高了至少70%，当然是一个更好的选择。

不过，传热效率更高的铜也更容易达到较高的温度，铜的比热容为0.39J/kgK，而铝的比热容为0.9J/kgK，也就是说，要让铜材料达到同样的温度，只需要铝材料不到一半的热量。这意味着，铜材料制造的散热器所能存储的热量比铝制散热器要少。看来，无论是纯铜还是纯铝，都不是制造散热器的最佳选择。好的散热器怕是得铝壳铜芯才行。



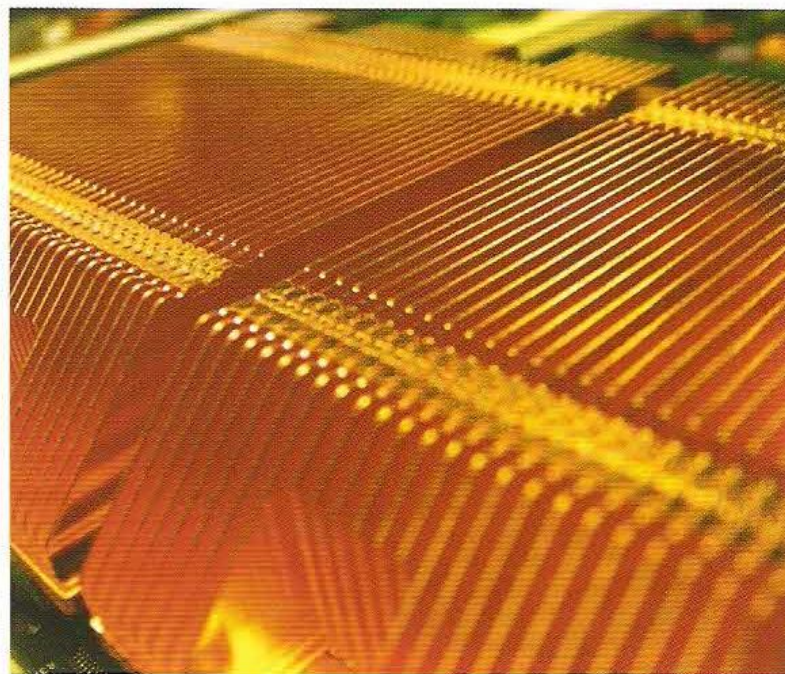
## 等一下！

我们似乎搞错了一点。比热容的单位是焦每千克摄氏度，也就是说，比热容应该和材料的质量而不是体积相关。而似乎同样体积的铜会比同样体积的铝重很多，因为铜的密度是8.9g/cm<sup>3</sup>，而铝是2.7g/cm<sup>3</sup>。根据公式不难算出，1000cm<sup>3</sup>的铜，比热容为3.47；而同样体积的铝，比热容只有2.43，相当于铜的70%。因此可以得出结论，铜能够快速吸收热量并存储大量热能，是制造散热片的最佳材质。

## > 03 该怎么做？

既然我们已经知道，无论是从导热还是热能存储的角度，铜都是仅次于银的最佳选择。那么自然在选择散热片的时候，我们就应该选择类似李元霸手中那种大铜疙瘩以达到最佳的散热效果。不过相信你也知道，这么大一坨铜一来价值不菲（期货市场上的铜价现在高达6万多每吨），二来会把你的CPU连同主板压得稀巴烂。因此综合质量、效果和价格三个因素，在CPU发热量不太恐怖时，铜底的铝制散热器也是可以接受的选择。当然，如果你对CPU所标榜的低功耗特别有信心，也可以考虑使用铝制散热器。

**附录：**目前铜铝结合是一个很好的散热器解决方案。而市场中流行的铜铝结合工艺（用铜来做散热器底部的吸热端，用铝来做散热端）主要有“嵌铜”、“压固”、“插齿”、“锻造”等，几种工艺都是通过铝质散热器底部加入铜质吸热片或者铜芯来改散吸热能力。“嵌铜”主要是将铝散热器加热后塞入铜柱，等待铝冷却后将铜柱紧紧抱住，这种工艺成本较低，实际效果也不错；“压固”则是通过螺丝将铜块与铝质散热器结合，成本低，但结合介面热阻难以控制；“插齿”是通过在铜底上插上数量众多的铝质鳍片来增加散热面积；“锻造”相对高端，主要是将铝质散热器加压到降伏点，然后加入铜底与之紧密结合，效果最好但成本最高。





# GADGET

文 | 晓林 朱文嘉 图 | MCG 图库

## 八款 Skype 创意周边

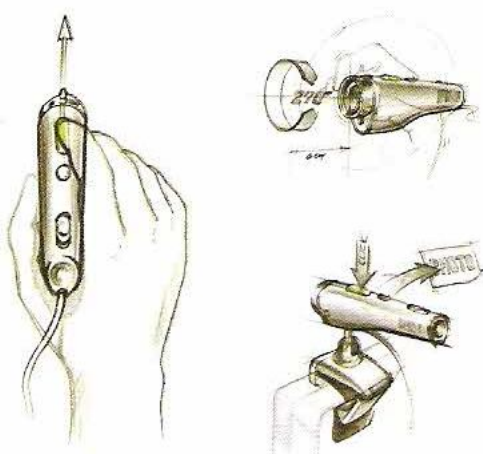
用 Skype 电话最大的好处，就是可以大幅度节省国际长途话费，然而如此便利的使用体验，却基本被局限于计算机世界与网络行为之中，复杂的操作令大众望而却步。为了让 Skype 延伸出原有的框架，独立的 Skype 话机开始流行。在它们中间，同样不乏在设计或功能上颇有创意的作品。



### Skype 键盘

价格：165元

在普通 USB 键盘上集成 Skype 话机是一个相当简单但是相当实用的设计，而且这款双飞燕 USB 网话王的价格仅仅 165 元，可谓“花一样钱买两样”，还不赶快去抢？



### Skype 音箱

价格：168元

同样是由双飞燕出品的 AU-400 网话音箱在平时可作为 USB 便携音箱放音乐，而一旦有 Skype 电话打入，你可以在旁人惊诧的目光中把它抓起来贴在耳边大声讲话——但愿不要被当作怪人才好。



### Skype 监控摄像头

价格：225元

IPEVO PoV 是一款相当不一般的网络摄像头，首先它采用了笔握式设计，开创了手持拍摄的新理念，其次它与 Skype 整合得很好，只需拨打一个 Skype 电话，摄像头即自动开启并将监控画面传送到 Skype 客户端上，令你外出旅行时不必担心家中被贼人洗劫一空。



## X形Skype话机

价格：1380元

IPEVO推出的Skype座机XING完全不像一部电话，也许它的设计灵感来自可爱的海星。XING的扬声器与麦克风是全方位的，用户可以在各个方向以及一定距离上进行通话，先进的技术足以保证通话效果的清晰——当然如果有人人在超过3米的距离之外发言，还是得请他稍微提高一下嗓门。



## 蓝牙Skype音乐播放器

价格：1000元

Vois mini Phone的蓝牙无线连接距离竟然达到了100米，这样你在家中就能够无拘无束地使用它内置的Skype客户端拨打Skype电话，或者进行MSN聊天。Vois mini的另一个身份是蓝牙播放器，它能够无线接收电脑中iTunes或Windows Media Player播放的音乐，就像蓝牙立体声耳机一样。



## 3G Skype电话

价格：500元

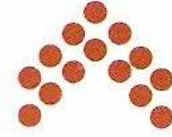
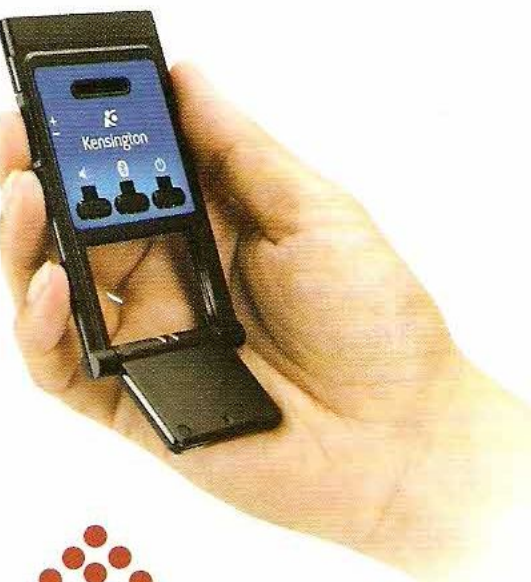
之前无论是无线还是有线Skype电话，终究都必须通过互联网接入，而3公司（香港和记黄埔负责3G业务的子公司）与Skype官方联合推出的一款内嵌Skype功能的手机，却是通过3G网络传输Skype数据。虽然用3G手机打Skype电话有些多此一举，但是这款“3 Skypephone”的VoIP通讯费远远低于3G网络话费，签约用户每月只用交10英镑月租，即可享受和其他Skype用户之间的Skype VoIP通话以及短信统统免费的待遇！如此人性化的应用，自然成为我们期待3G的另一个理由。



## Skype鼠标

价格：300元

从表面上看，这是一只再普通不过的USB光电鼠标，其实呢，打开之后它是一只USB Skype电话，不仅能拨号，还带有显示屏和耳机插孔，很适合外出时配合笔记本电脑使用，当然更适合不留痕迹地蹭别人的Skype帐号。



## 超薄Skype话机

价格：525元

为了能把Vo200蓝牙话机完全放进笔记本电脑的PCMCIA卡插槽里，Kinsington在设计上可是花了不少的功夫，而且这张“折叠卡片”的通话时间和待机时间也分别达到了3小时和30小时，比某些国产手机也差不了多少，千万不要小看它！



## GARMIN: 2008抢先一步

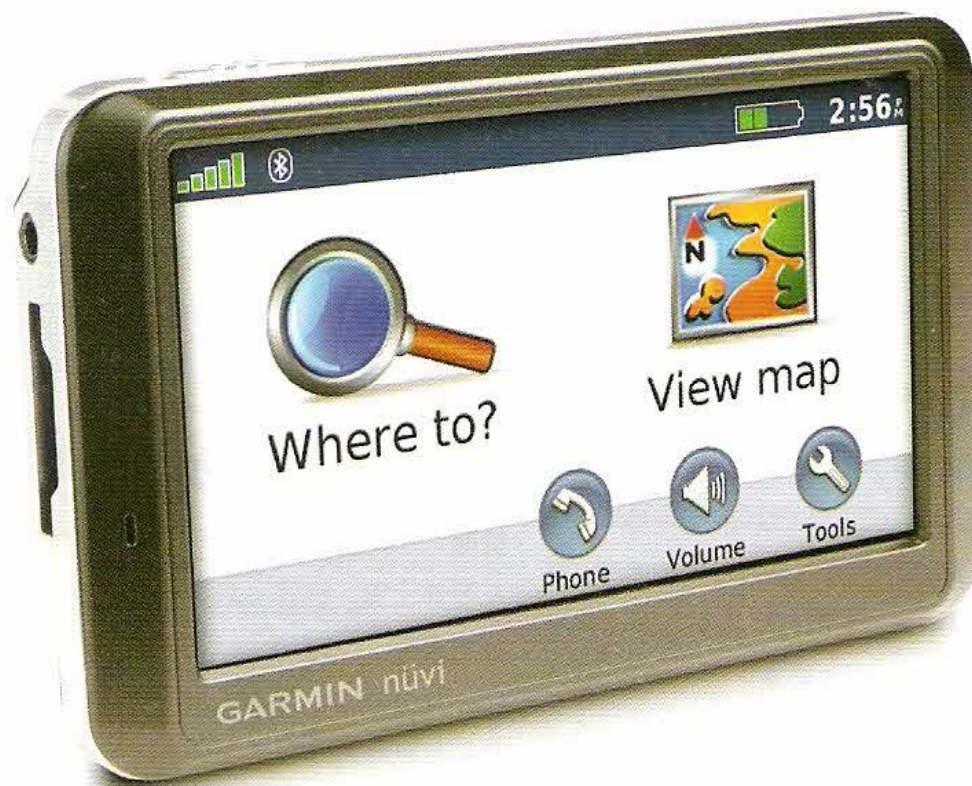
阿尔派、索尼以及西门子威迪欧等曾经的车载GPS行业标兵早就被小公司打压得无力喘气了，可偏偏有家老厂不信邪，那就是专业手持GPS设备领导者GARMIN（任我游）！刚进入2008年，GARMIN就忙着拿出了多个系列的新品，别的先不说，光是它们的价格就气势十足。

### GARMIN nüvi 760

价格：6300元

在国内最新上市的任我游760虽然和市场上其它车载GPS产品相比没什么多大的特点，浑身上下也就只有照片导航和发送短信功能堪称领先，但毕竟牌子摆在这里啊，一定会有帮狂热份子勒紧裤腰带加入该阵营，也正因为如此，这家伙才敢反市场之规律，打出个天价来放肆吆喝。

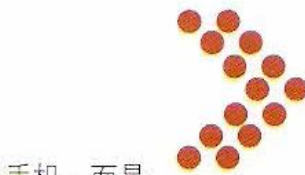
MCG友情提示：消费要理性！



### GARMIN Forerunner 405

价格：318.74美元

Forerunner 405不仅具备了一块运动型手表所有的主流功能，而且随你进行什么样的速度跑、马拉松，它都能利用地球外面的那颗GPS卫星跟踪你的进程，并通过无线的方式把运动数据传送到指定的电脑当中。要想看看自己的健身成果，用手触摸表面上那块绿黑两色构成的屏幕便可以了。幸好405不能防水，否则卡西欧未来的日子可不好过了。



### GARMIN Colorado 300

价格：533.32美元

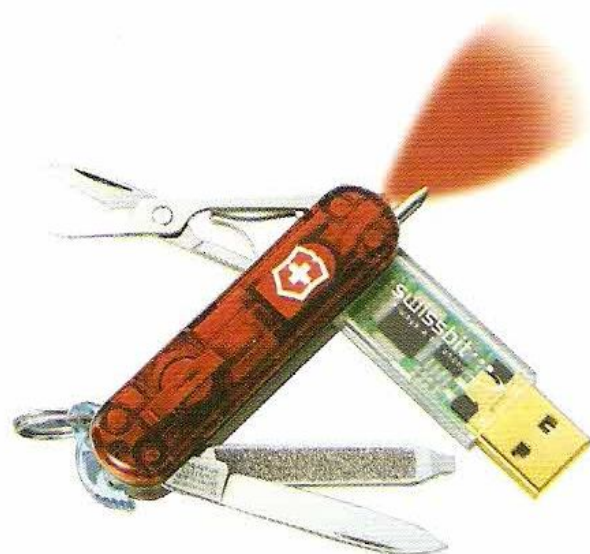
三星SGH-P738有了异姓兄弟，不过Colorado 300可不是手机，而是一款手持GPS导航仪。GARMIN把它打造得相当特别，240×400像素的彩色屏幕让你充分看清路线的细节，极高的卫星信号敏感度可实现快速而精确的定位，而内置的全球基础地图自然能够走到哪里服务到哪里。可以说，只要有电池，别说在你家的后山上导航，带着它爬喜马拉雅山也行啊。



## Victorinox SwissMemory 1GB

价格：78美元

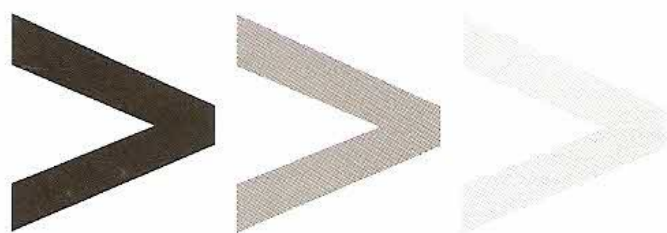
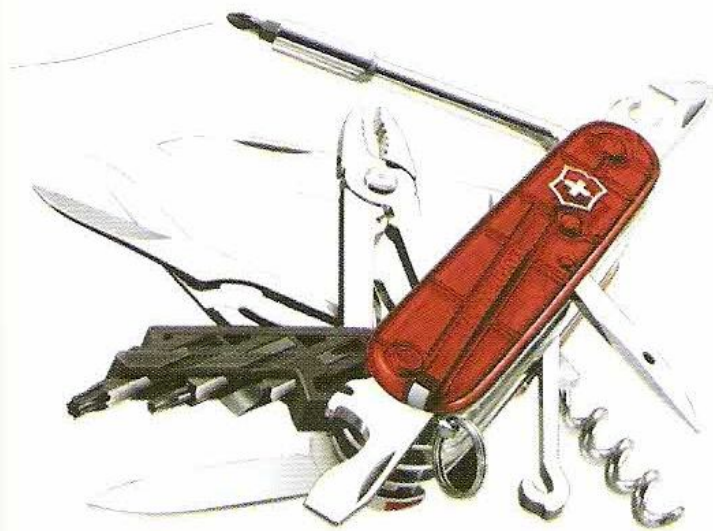
我们知道，瑞士军刀是为了在紧急情况下使用而设计的应急工具，这一点在数字时代也同样适用。这款SwissMemory军刀除了传统的小刀、剪刀、锉刀和螺丝刀外，还增加了一个USB闪存盘和一个照明用的LED灯。前者帮你解决常见的软件故障，而后者则负责配合螺丝刀解决机箱内的难题。当然，为了方便，这个USB闪存盘也可以卸下来单独使用。



## Victorinox Cybertool 34

价格：800元

上面那款小玩意虽然方便，但毕竟太袖珍了，要是你经常需要对机箱或者其他什么复杂的电子产品动手动脚，这款Cybertool体积更大，更容易握持。附带的四个可更换螺丝头能够拧开八种不同规格的固定螺丝，保证一切电子设备都会对你裸体相呈。



## WENGER Nail Clip 580

价格：368元

Geek不修边幅已经是老观念了。在我们MCG看来，新时代的Geek们不一定穿戴有多时髦，但至少要保证手指甲是干净的。Nail Clip 580就是你打理自己的好工具。作为首款内置指甲剪的瑞士军刀，Nail Clip 580在经典的瑞士红之外还设计有四种不同的半透明颜色，能够做到男女通杀。



## LEATHERMAN SKELETOOL CX

价格：96美元

瑞士军刀的风格是小巧精密，要是你喜欢在户外活动或者体态五大三粗，或许LEATHERMAN的SKELETOOL CX多用钳更适合你。这款用碳纤维和154CM钢材打造的多用钳采用大量的镂空设计，总重不足150g。至于威力么，这可是设计用来对付汽车这样的大型机械的。







# GADGET

文=36 小明  
图=小明



## 眼见为实 MCG带你目击

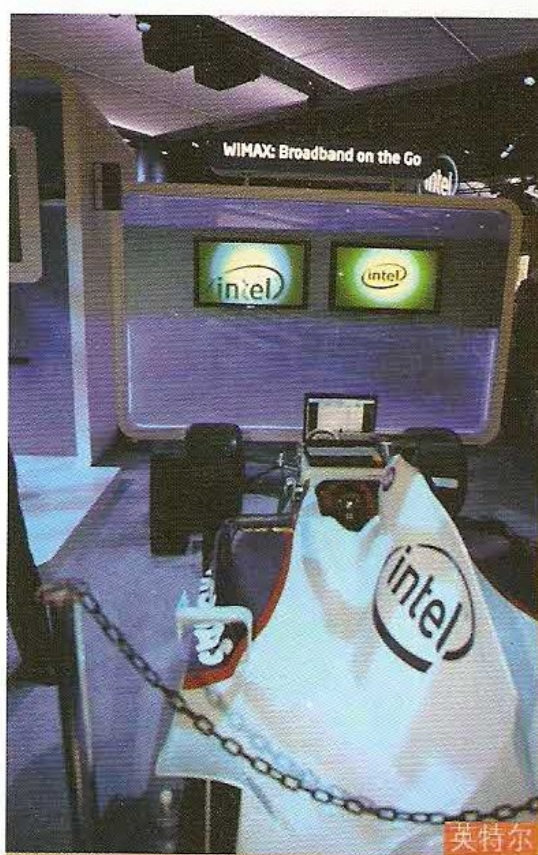
# International CES 2008

2008年1月7日到10日，一年一度的国际消费电子展（CES）又按照惯例在美国拉斯维加斯举行，虽然刚过了40岁生日的CES其地位已经大不如从前，但MCG本着“有热闹必看”的心态，还是要带诸位MCGer到CES现场去逛逛……对，就是不仅可以看还可以摸的CES主会场、拉斯维加斯会展中心！

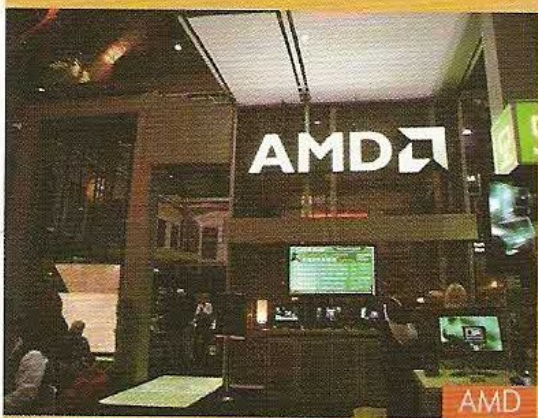
### 厂商篇

CES是消费电子行业的全球性聚会，所以做这行的厂商都想在展会上露个脸（苹果例外，人家有自己的MacWorld），不同的是，大厂商（如索尼）可以搭近千平方米的展台，小厂商（如国内的XX）只能摆个小摊。先看看主要厂商的展台，感受一下展会的氛围吧。





英特尔



AMD



索尼

▶ **索尼**

近1000平方米的展台相当有气势，索尼还弄了一辆赛车模型来进行多媒体演示。展示的产品也异常齐全，基本上把所有的家底都搬来了。

▶ **诺基亚**

老大就是老大，虽然没有新品发布或者猛烈的宣传活动，来诺基亚展台体验产品的观众同样十分众多。

▶ **三星**

三星在前几天展示的液晶电视、手机和MP3基本都是已经上市的旧型号，直到最后一天才发布了一款全新的手机，实在是够厚道。

▶ **飞利浦**

数码相机和小家电，这几乎就是飞利浦在本届CES上的全部展品。

▶ **松下**

为了推销日渐没落的等离子电视，松下搭建了面积超过2000平米的展台，为消费电子类展馆全场最大。

▶ **卡西欧**

相对于新款的卡片数码相机，卡西欧展台上的电子表和三防手机更吸引观众。

▶ **英特尔**

英特尔的展台中摆放着一辆真正的F1赛车，很好很形象。英特尔展台对面就是微软展台，这两家果然是亲密无间的战友。

▶ **AMD**

AMD在网络家庭体验区除了设置Xbox 360游戏机之外，还准备了《摇滚乐团》专用的电子吉他和爵士鼓等周边，所以人气旺也不是没有道理的。

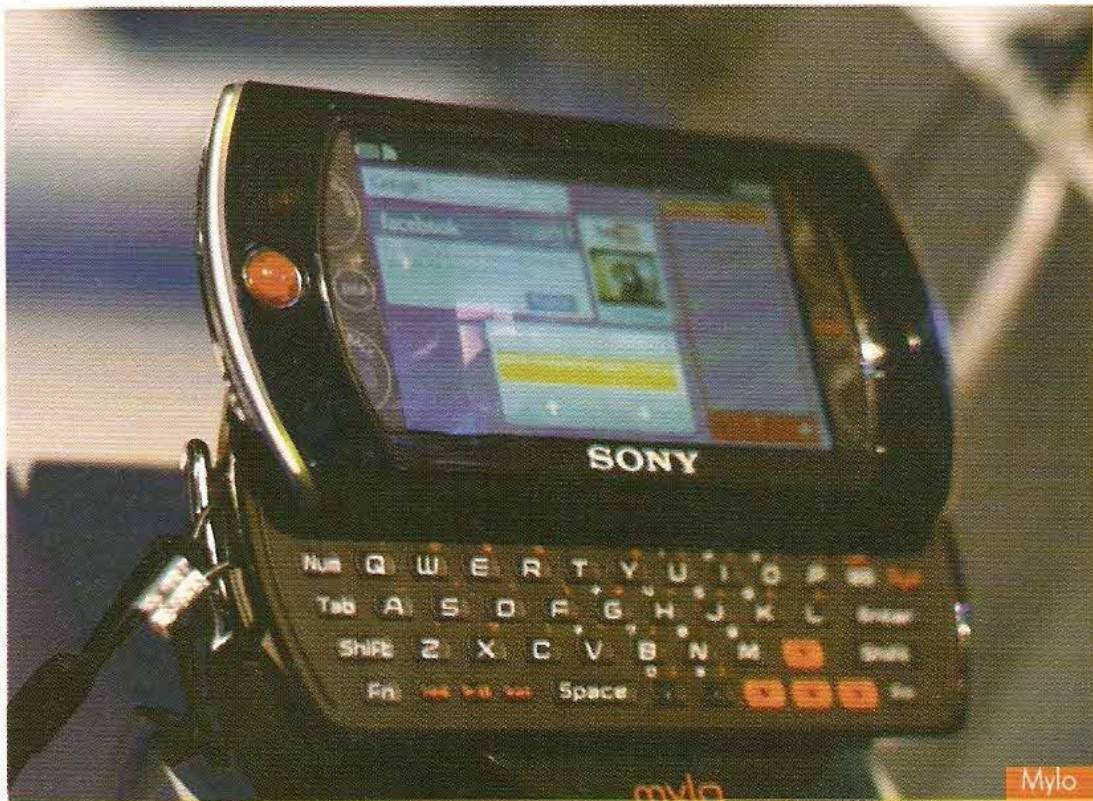


卡西欧



# GADGET

## 产品篇



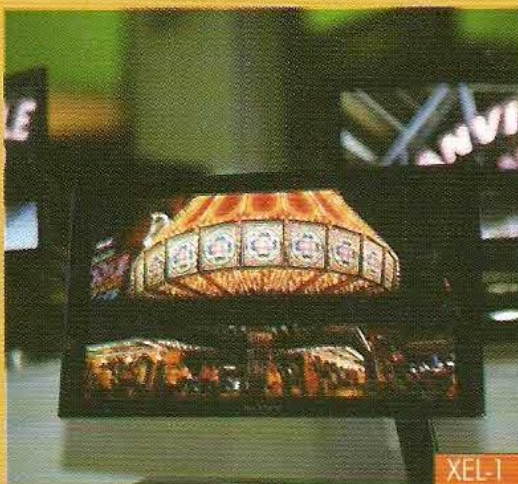
Mylo

### 索尼 ▲

Mylo二代的官方型号还是Mylo (真是令人混淆的命名法), 相比前作, 新Mylo的外形不太那么像儿童玩具了, 功能也有了很大的升级, 可以直接支持流行的YouTube视频。

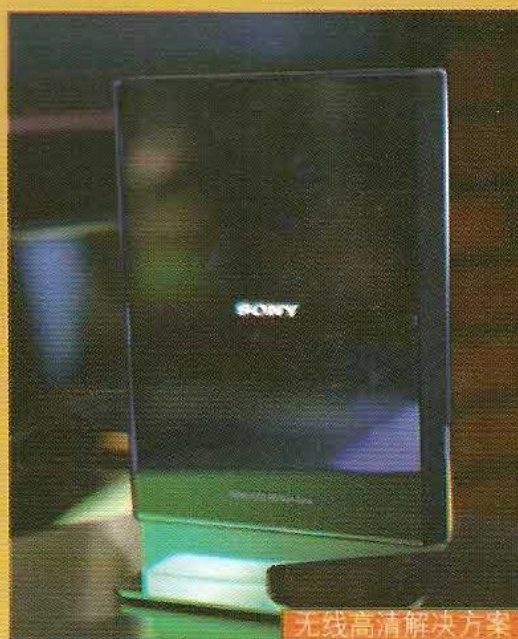


新款VAIO笔记本



XEL-1

OLED电视堪称是未来平板显示的一大潮流, XEL-1是索尼去年年底推出的OLED电视, 此次借CES大展正式进入美国市场, 虽然仅有11英寸大小, 但价格折合人民币近18000元!



无线高清解决方案

### 卡西欧 ▼

本次卡西欧新品当中Z系列占最大比例, 其中的Z80折合人民币不到1500元, 除了造型时尚可爱, 视频拍摄能力也是其重要卖点, 最高可摄制840×480像素30fps的视频, 支持YouTube视频格式。



EX-Z80



EX-Z200

Z200在Z80的基础上将有效像素提升到1000万, 具备28mm广角并同样具有强劲的视频拍摄能力, 此外还支持CCD防抖功能, 它将成为卡西欧中端时尚卡片机的中流砥柱。



GzOne TYPE-S三防手机



Q1 Ultra Premium

### 三星 ▲

上图是三星最新的UMPC,它采用了Intel超低电压版Core Solo U1500处理器,有着1.33GHz的工作频率,同时还拥有宽大的显示屏和QWERTY全键盘,功能全面,足以取代普通的笔记本电脑。



PMP移动电视

### 松下 ▼

等离子不会死!本次大展上松下展出了世界最大的150英寸等离子电视,它的分辨率是一台1080p全高清电视的四倍,屏幕相当于九台50英寸等离子电视!价格……还不知道,普通人肯定是买不起啦。



手机电视



手表手机

### LG ▲

Watch Phone是LG在本次大展上手机方面的展品代表,有着Shine闪耀系列的造型特征,除了酷炫的外观,它还有着独特的Scroll卷轴按键,机器不仅能够进行通话,短信功能和蓝牙连接等特性也都囊括其中。



UMPC

这款神秘的UMPC采用Intel的Menlow平台和微软的Vista操作系统,硬件配置非常接近笔记本电脑,有着1GB的内存和40GB的硬盘容量,4.8英寸的触摸屏分辨率达到令人咋舌的1024×600像素。

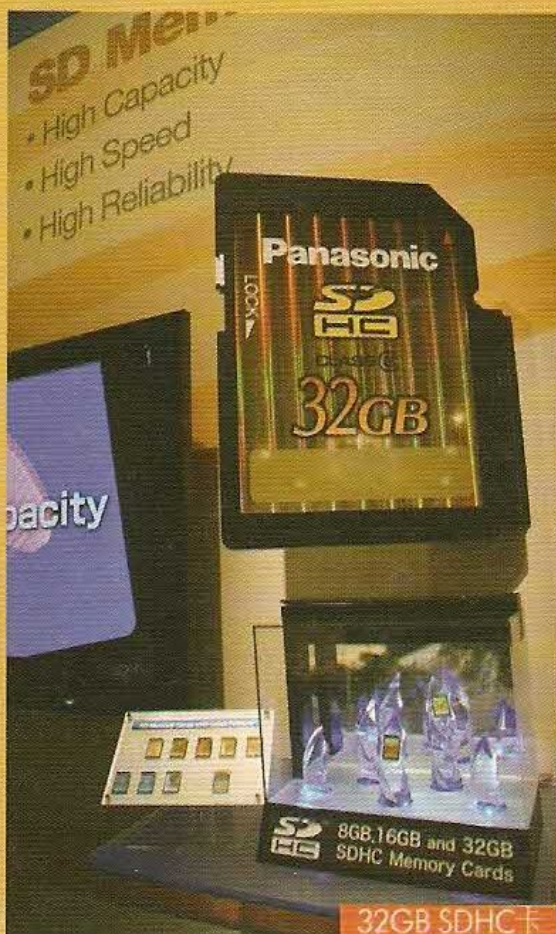


150英寸等离子电视

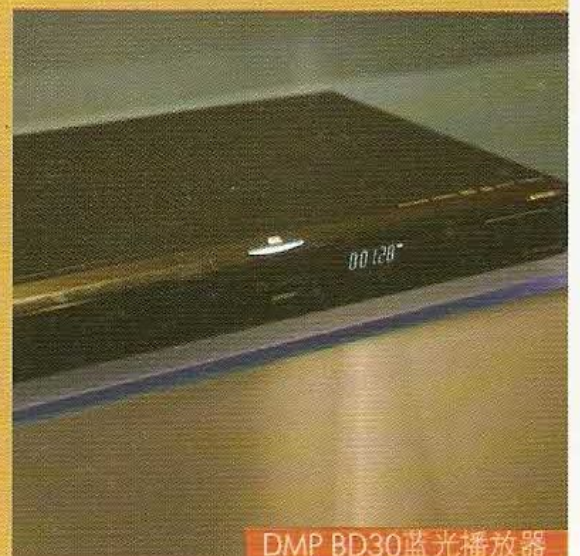


46英寸PZ850系列等离子电视

当然也有适合普通人的等离子电视,比如PZ850系列。该系列拥有30000:1的对比度,并具备4个HDMI高清数字接口,此外还具备一定的网络功能并通过了THX认证。



32GB SDHC卡



DMP BD30蓝光播放器



# GADGET



MOTO Z10

## 摩托罗拉 ▲

Z10堪称一款“千呼万唤始出来”的产品，跳票时间将近半年，这次终于在CES上发布。Z10采用Symbian OS 9.2/ UIQ 3.1智能平台并搭载320万像素自动对焦摄像头，将会是3G时代最有竞争力的高端机型之一。



DLP超宽屏曲面显示器

## Alienware ▲

Alienware的DLP超宽屏曲面显示屏堪称本届大展上最“怪兽”的产品，它有着32:10的超宽比例和2880×900像素的分辨率，相当于两台普通19英寸宽屏显示屏并排组成，宽广的视野和画面临场感令人瞠目结舌。

## 夏普 ▶

采用夏普32英寸第二代面板的LC-32GP3U液晶电视具备专门针对游戏而进行画面优化的工作模式，可以提升游戏时的画面显示帧速，保证游戏的绝对流畅。LC-32GP3U的价格才10000多元，作为夏普的产品来说可不算贵。



LC-32GP3U游戏电视

## 飞利浦 ▼

AJL308是飞利浦于去年12月发布的集电子钟、收音机、电子相框等功能于一身的床头电子产品，全面的功能使其成为了同类产品的终结者，官方报价129.99美元。



AJL308多功能电子相框



Nuvi 780

## GARMIN ▲

这是在微软展台上出现的GARMIN nuvi 780，它除了基本的导航功能之外，还将MSN功能整合其中。虽然这是一项有趣而实用的服务，就是不知道会不会使驾驶者分心呢？



GW4 Linux Phone

## WNC启碁科技 ▲

GW4是目前首款采用Google Android操作系统的智能手机。作为Demo机型来说，GW4并不完善，但它的里程碑意义不言而喻。



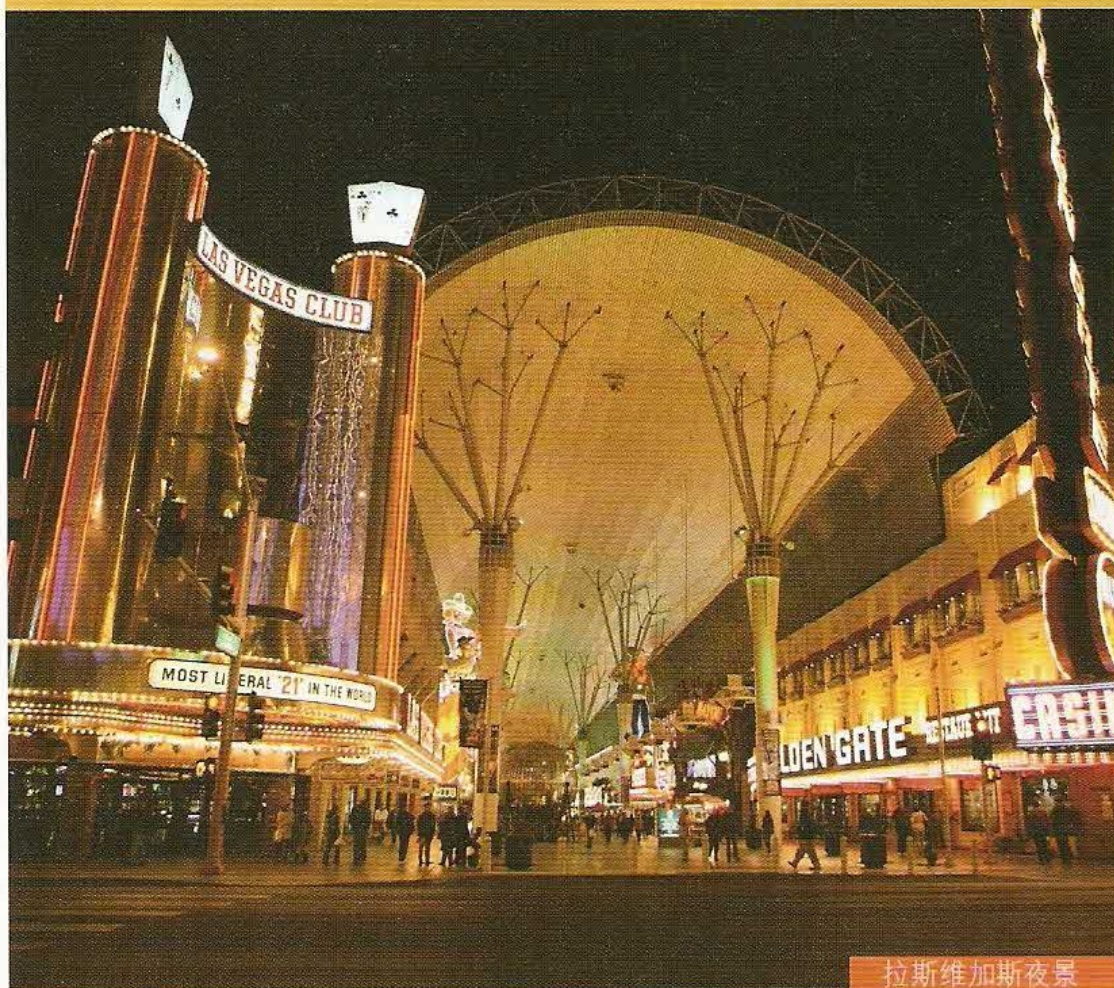
AVENT婴儿家居用品与Sonicare声波震动牙刷

## 总结·花絮篇

今年的CES早已胜利闭幕，MCG还是为大家简单地总结一下吧：在这4天中共有2700款新产品亮相，几家消费电子大厂纷纷力推家庭娱乐方案，所以出现得最多的还是大屏幕平板电视的消息，而无线高清解决方案也显示了相当的潜力；索尼爱立信、诺基亚等手机厂商仍然对音乐手机重视有加，它们都在展会的体验馆中开辟了试听区，每个手机位置都配有头戴式耳机以供试听，吸引了不少打扮得像说唱歌手的黑人兄弟光顾……好了，最后送上展会花絮与拉斯维加斯风光，这可是MCG的独家奉献，诸位慢慢欣赏吧！



全场最拉风的展品



拉斯维加斯夜景



展台MM



展台MM



展台MM



展台MM



免费的午餐也不好吃



拉斯维加斯赌场



# 双手时代

QWERTY全键盘手机兴起的背后,是更大的屏幕(2.4英寸以上),更快的网络连接(Wi-Fi或HSDPA),以及更丰富的网络应用,虽然我们不得不同时用两只手操作手机,但是为了看网页更溜、回邮件更快、聊MSN更爽,还是得大把大把地掏银子来赶上这个潮流,谁叫咱是Geek呢……

## HTC TyTN II

价格: 4800元

手机的QWERTY键盘还能弄出什么花样? 侧滑和外接都已经不是新鲜事,这次HTC弄来一个牛的: 倾斜42度。把键盘这样摆设后, TyTN II看起来俨然一个小电脑,其酷酷的外在让人心动不已,不过内在却更加精彩纷呈: TouchFLO界面让这家伙稳重之余还带有强烈的时尚感,无线方面也没让人失望, Wi-Fi、GPS、蓝牙、HSDPA, 在无线的世界里接受数据那是一件很浪漫的事情,想把它当成电脑使用也有可行性。对待TyTN II这样的手机,估计只能用两个字来形容: 拉风。

## 惠普iPAQ 910

价格: 600美元

尽管iPAQ 910的造型炒了冷饭,但是配置着实令人倒吸一口凉气: 居然上了520MHz的CPU,还拉来了Wi-Fi助阵,内置256MB ROM也蛮有吸引力,当然,还有全球定位系统这个大佬,标配电池竟然有1840mAh。其实很想找出个缺点来好好批判一下,但是找来找去还真的没找到——等一下,找到了,这家伙没摄像头! 哦哦,还有个型号是910c,这个有摄像头,300万像素……

## 黑莓8820

价格: 3200元

黑莓手机在功能上的不温不火让人难以抉择,极大地打击了完美主义者的热情,不过8820终于可以让挑剔的用户对它说一句: Perfect! Wi-Fi和GPS功能先让人小小地吃惊了一下,看看Windows Mobile领域的众多战士,两者都拥有的还真是少之又少,可见8820的档次提升非常明显。其它配置也一应俱全,Push Mail服务自然少不了,看来黑莓还是能弄出技术含量高超的东东。不过有一个问题: MOTO Q8和它究竟是不是失散多年的同胞兄弟?



## i-mate Ultimate 9502

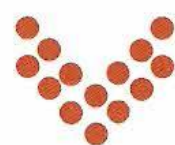
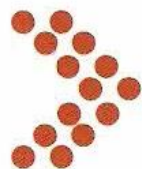
价格：799美元

见过侧滑键盘的手机，见过上滑盖的手机，见过能像UMPC一样滑动屏幕的智能手机没有？i-mate Ultimate 9502就这样惊喜了大家一把，这家伙的屏幕有2.8英寸之巨，还可以滑来滑去，体现出来的不知道究竟是稳重还是活力。屏幕是VGA级别的，下方隐藏着QWERTY键盘，至于蓝牙、Wi-Fi、HSDPA、GPS同样不在话下，甚至还内置了310万像素的自动对焦摄像头。拿着这样一个重达200g的“霸王龙”，相信不少人以为是拿了个UMPC晃来晃去，虚荣心啊……

## Ogo CT-25E

价格：2000元

手机能做成翻盖的，这都是N年前的新闻了，不过像Ogo CT-25E这么嚣张的翻盖设计，之前也只有超高端的Windows Mobile手机才敢偶尔冒个头。Ogo有点像玩具，操作系统也是自成一派，不过这玩具太有内涵了，在我国台湾省上市的它经过运营商的支持，可以随时随地地上MSN Live、收发E-mail和浏览RSS新闻，移动办公的人士应该是大呼欢迎，不会办公的人也可以拿着它在星巴克装腔作势地摆弄一下，利用Wi-Fi上网看看股市行情，和MM聊天什么的，反正就是要装个品位出来。



## 三星SGH-i780

价格：649美元

这又是一款Windows Mobile 6手机，GPS和Wi-Fi的双配置应该让无线主义人士青睐不已，正方形的屏幕居然有2.55寸，不知道什么样的视频画面是这种比例？i780的方向键看起来极其丑陋，实际上其中蕴含着大智慧：搓动这个小东西可操作光标四处游走，就像鼠标一样酷。这么高科技的产品什么都好，就怕被外行人说：哥们，你的手机是山寨贴牌的么，怎么外形和人家的都一样？

February 2008 107





## 娱乐All in One!

### 三星蓝调i100

价格：未定

三星卡片机跟日系相机的风格有很大不同，尤其是将音视频播放、文本阅读等娱乐汇聚一身的蓝调i系列相机，显得更加特别。最新推出的千万像素级蓝调i100除了一改以往的外形，采用银、黑双色不锈钢机身，看起来很有档次外，还具有数字和光学双防抖技术，就是说拍美女时，手抖了也可以获得不错的效果。不过，外出时最好给这玩意多配一块电池，免得听音乐看视频把电用光了，就错过拍美女了。



## 情人节最佳礼物!

### 佳能IXUS 80 IS

价格：2580元

期待了好久，佳能终于推出具有光学防抖功能的IXUS系列相机——IXUS 80 IS，在光线不好的环境也能拍得很清楚。虽然在像素、光学变焦能力等性能上跟IXUS 70没有什么区别，但IXUS 80 IS的软件功能增色不少，增强了脸部识别功能，加入了运动检测功能，不过最棒的还是新增的LP录像和延时录像功能。不明白这些功能有什么用？那就把它当作情人节礼物吧。到了情人节晚上，你就知道该怎么用这款相机了。

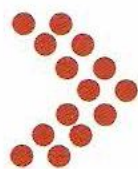


## 防御再升级

### 奥林巴斯 μ1030SW

价格：未定

防水、防震、防压、防冻、防尘、防抖，这样的相机最适合登山、游泳或者在水下拍……作为防相机的铁杆推广者，奥林巴斯推出的μ1030SW更加威猛，不仅具有1010万有效像素、3.6倍光学变焦以及脸部识别功能，相机的防御性能也进一步提升。这款机型支持10m防水、2m防震、100kg防压、零下10摄氏度防冻……明显就是一部不会坏的相机嘛。有了它，就不用担心跟女朋友吵架时会摔相机了。



# 单反普及时代来临

2008年才开始,各大厂商就纷纷推出了入门级单反相机。看到市场上种类越来越多,性能越来越强,价格却直线下滑的单反相机,就知道今年单反相机想不普及都难!

## 价格杀手

### 索尼α200

价格: 4880元(含DT 18-70mm F3.5-5.6镜头)

什么是“初生牛犊不怕虎”?看索尼推出α200入门级数码单反相机向佳能和尼康两个老大哥挑衅就知道了。作为索尼的第三款单反相机,1020万像素的α200岂止是吸引眼球,完全就是一个价格杀手,甚至获得了“史上最超值数码单反”称号。只是实在想不到,索尼也会玩这种手段来吸引大众眼球。尽管α200的性能一般,不过,大家应该还是要拜拜索尼。因为有它,数码单反相机越来越便宜了。



## 延续经典

### 宾得K200D

价格: 5840元(单机身)

性能不错,价格便宜的K100D吸引了太多发烧友眼球,因此K100D的升级产品——K200D也备受期待。K200D还算对得起它的忠实粉丝,采用新的图形处理核心,像素提升至1020万,机身防抖以及防水防尘的优良传统也得到了继承。不过,有了价格更爽的索尼α200,K200D的价格优势已经没有了。不知道被Hoya(保谷)收购的宾得会有什么新动作来“侵占”消费者的心呢?

## 称霸低端

### 佳能EOS 450D

价格: 6000元(单机身)

一向高调的佳能,发布EOS 450D时居然意外的低调,没有任何发布会。这样意外的举动,难免让人误解EOS 450D的性能差劲。但看完这款相机的性能参数后,却发现这相机是入门级单反相机中最强的。更难得的是,佳能这次还大发善心,将高端机型上的LCD实时取景功能和EOS综合除尘系统用到EOS 450D上。有了EOS 450D的加入,这下低端入门级单反市场热闹了。



## 一个都不能少 Razer顶级桌面游戏装备

当你用英特尔 Core 2 Extreme QX6600、ASUS Maximus Extreme以及NVIDIA Geforce 8800GT SLI享受游戏带来的疯狂乐趣时，没有一套顶级的桌面游戏装备似乎太对不起这些顶级的发烧配置。俗话说，“好马配好鞍”，不要舍不得扔掉你那些已被油渍和烟灰覆盖的键鼠，去尽情享受一下Razer顶级桌面游戏装备带来的震撼吧，你会发现什么叫爱不释手，什么叫欲罢不能！



### Razer Lycosa (黑腹狼蛛) 键盘

价格：620元

当手指放到Razer Lycosa的按键上时，第一感觉就是按键的材质很肉，给人以触摸少女细滑皮肤的感觉。按键回复强而有力，却一点也不生硬。Lycosa的按键字母发光且可控，玩家可以选择全部熄灭、全部亮起或者只亮起WASD四键。稍感不足的就是在白天使用Lycosa时，其可发光按键字母在不开启背光的情况下显得灰暗不清。Lycosa键盘10按键同时按下不冲突，而目前一次性同时按下键数最多的游戏劲舞团也才需要7键。作为传承了Razer 游戏键盘优良血统的Lycosa，其宏命令设置的确强大得令人发指。在CS的对垒中，无论是作战准备时的买枪、买防弹衣，还是对战时的习惯性微操作，几乎小编能想到的按键组合都能通过Razer Lycosa的宏定义设置。唯一觉得遗憾的是，可拆卸的腕托替代了Tarantula (狼蛛) 的呼吸式闪灯。

➤ 一块功能强大的游戏键盘能让你在游戏的战场中获得先机，但要置对手于死地，少了一只好的鼠标却是千万不行的。

### Razer Lachesis (巨蝮蛇) 鼠标

价格：620元

在游戏外设厂商中，Razer的大名早已远扬，2000dpi的非洲树蛇机械鼠标已成为游戏玩家心中的经典作品。而这次Razer Lachesis带来的是令人乍舌的4000dpi超高分辨率！如此的高分辨率完全可以让Razer Lachesis在30寸的显示器上都运行得游刃有余。Lachesis为超大按钮设计，微翘的铲形顶端使手指与鼠标的贴合相当舒适。在很能体现鼠标性能的游戏CS当中，无论是AK47的压枪，还是用重狙甩枪，Lachesis很小的操作位移就能带来精确的定位。拥有被Razer称为“Bringer of Silent Death”（沉默的勾魂使者）的Lachesis鼠标，你就可以屠戮你的对手于无形。



## Razer eXactMat鼠标垫

价格：220元

当年，李渊对李世民说，“水可载舟，亦可覆舟”！现在我要告诉你，鼠标垫可载鼠标，亦可覆鼠标！意思就是你的鼠标再好，鼠标垫垃圾了，你也是被虐的命！

eXactMat是Razer研发的一款新品，由一块纯铝板贴合高强度树脂材料而成。铝板切割成型后边缘经由纯手工抛光倒角，两片强化树脂再严谨而精致地贴合在铝板上。eXactMat具备粗细两面，以SPEED命名的一面适合高灵敏度使用习惯的玩家，而以CONTROL命名的一面则适合低灵敏度使用习惯的玩家和设计师。在游戏当中，将Razer Lachesis鼠标放在Razer eXactMat鼠标垫的SPEED面上，几乎感觉不到滑动鼠标时与鼠标垫产生的摩擦。枪口完全是随着你的心意以最快的速度指向对手的脑袋。

## Razer Piranha（水虎鱼）耳机

价格：620元

作为WCG官方赞助商之一的Razer，在去年10月美国西雅图举行的WCG 2007总决赛上就正式发布了Piranha耳机。Piranha耳机除了音频接口与麦克风接口之外，还有一个USB接口。而这个USB接口并不像Razer barracuDa（梭鱼）HP-1耳机一样是为发声单元供电的，而仅仅是为Piranha耳机两侧和线控上的Razer logo供电。当USB接口接在PC上，三个Razer logo将透出炫丽的蓝色背光。相信光是这三个Razer logo就会引来Razer的粉丝无数。不过，耳机是不能光看外观的。Piranha耳机采用的较大单元设计能如实还原游戏中的声音细节，当小编驰骋在CS的战场上时，无论是枪声还是脚步声的方位，都能被Razer Piranha准确的细节还原能力再现出来。震撼的游戏音效氛围让人身临其境。



## 变形金刚

摩托罗拉ROKR E8



价格：未定

ROKR E8的简约造型与经典的E398有着异曲同工之妙，它就像MP3播放器，还有3.5mm音频接口，2GB内置闪存，键盘则基本看不清。就这个形象放在手机卖场里，不知道有多少人会认为这是摩托罗拉杀入数码播放器领域内的新产品。E8的简约让人产生了上述误会，但有一个令人称奇的技术却不能不提：Morphing——它能在不同的界面下，在手机键盘上显示相应的功能按键，当你拥有它后，也许你不会觉得是买了一部手机，而是请了一个变形金刚回家……



## 触摸，又见触摸

三星SGH-F490



价格：600美元

自从苹果iPhone插入手机领域以来，各大小厂家对于触摸屏手机的热爱便一发而不可收拾。现在，三星又来“添油加醋”，再次推出一款触摸屏手机——SGH-F490。这款新机有着直追iPhone的3.2英寸240×432像素触摸屏，独家的“VibeTonz”控制技术和“Croix”操作界面让你在视觉和手感方面得到双重享受，你还可试试“Drag and drop”（拖拽）操控，无论是菜单导航还是音乐控制一律手到擒来。秒杀iPhone的秘密武器除了全面的网络支持以外，500万像素的自动对焦摄像头更是占据绝对优势。当然，F490不是说摸就摸的，600美刀，在你动手之前，先攒够这个数吧！



## 面面俱到

索尼爱立信W760i



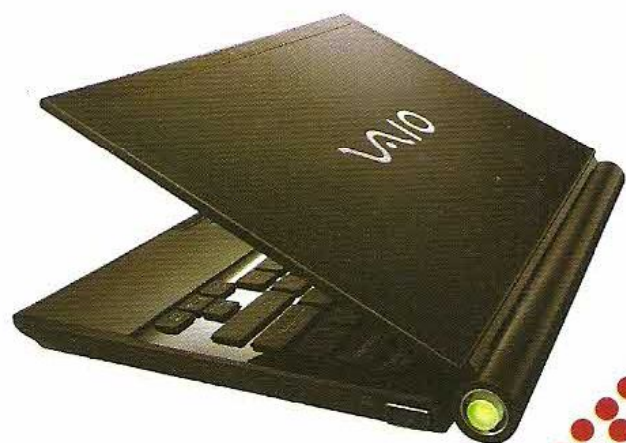
价格：未定

即将上市的W760i绝对不会再让人对索尼爱立信手机的“小气”感到郁闷了——2.2英寸的屏幕在索爱的阵营里面已算中上级别，GPS芯片配合原厂内置的Wayfinder Navigator导航软件，让这个非智能的家伙也能够在智能手机里面“滥竽充数”。除此之外，还有记录行走距离和速度、独立游戏按键等有点新意的功能，当然也别忘了这还是一款Walkman手机！如此面面俱到的手机，让人们开始怀疑：难道索爱又在酝酿一个新的智能手机操作系统？

else

There's something in the air

不能忍受MacBook Air只有一个USB接口，1.8英寸硬盘的性能太差，又没有有线网络接口，又不能随时更换电池等缺点，难道就没有其他的好本本可选择？你不过只想要一台体态轻盈、性能不错、屏幕适中外加外形拉风的本本而已，MCG现在就给你挑出来！



## 很轻，很小，很持久！

### 索尼 VGN-TZ27N

价格：18988元起

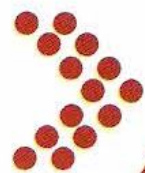
别总是想着MacBook Air，如果你需要经常带着个笔记本到处跑，体重只有1.2kg的索尼VGN-TZ27N显然也适合你。不要被你的眼睛欺骗，虽然VGN-TZ27N看起来没有MacBook Air薄，但体积确实小不少，携带起来也更方便。再说，索尼的这款本本的外观也不差，黑色的碳纤维外壳，发光的电源按钮，精细的做工，绝对可以让你倍儿有面子。此外，该本本11.5小时的连续使用时间也足够让MacBook Air靠边站。唯一要习惯的就是它11.1英寸的显示屏。

## Thinkpad的小弟来了！

### 联想 IdeaPad U110

价格：未定

联想跟ThinkPad完全融合后，ThinkPad的“小弟”——IdeaPad系列终于来了。这款IdeaPad U110宛如烈焰红唇的性感女郎，足以灼伤每个人的眼球。且不说Intel Core 2 Duo低电压处理器和160GB硬盘之类的数据，单凭U110的11.1英寸屏幕和1.136kg的曼妙身材，U110便有足够的实力向Macbook Air挑衅。尤其对于偏爱红色的中国人来说，过年过节送礼什么的，不妨考虑下U110。



## 小块头，大面子！

### 富士通 S6510

价格：16888元

其它厂商将13.3英寸的屏幕装在14英寸的本本上，但富士通不这么干。他们推出了把14英寸屏幕用在13.3英寸模具上的本本——S6510。这招太有才了。比起MacBook Air，S6510的屏幕更大，性能更猛，接口更齐全，电池工作时间也差不多，只是体重和厚度稍逊。



## Everyone can cook?

虽然平时基本上不是自己做饭(不要误会,偶还单身,各位MM快来E-mail,我的联系方式是……以下信息被老编删除),但自打我开始抄锅铲开始,就觉得做饭不是什么难事(但也不简单),还从来没见过什么意外。不过,意外的意思就是说无法避免,在朋友聚餐时准备表演下厨艺时,却玩起了特技——引火烧手。幸好处理及时,手没有大碍,不影响码字。不过偶想问下,当时是谁叫我用高温油炒菜的?

不过,说起油温。有个问题我到现在都还没弄明白。从小到大,看过的菜谱中,提到油温时都是“n成热”来表示,添加油盐酱醋等调料时,则常用“少许”来描述。那么,几成热到底是多热,少许到底有多少呢?就不能用国际标准单位摄氏度和克来表示?尽管Google一下,可以找到“n成热”对应的温度,但锅里的油又该怎么去测量呢?不是要找个专用温度计吧?油温可是超过温度计上限不少的,能直接把温度计弄爆。

唉,看来做饭还真的不是简单的事儿!还是得赶紧找个会做饭的老婆,或者养个叫雷米的小耗子……



## 睡到十二点

睡到十二点是老朱我最根本的人生准则,也是我唯一能百分之百实行的准则——前提是没有不可抗拒外力的干扰,比如上班,比如旅行,或者比如新楼盘的开盘仪式!

话说前不久一个周六的清晨,老朱正在床上昏睡,突然传来一阵响遏行云的音乐声!开始还以为是梦中出现的幻听,后来迷迷糊糊地听到广播内容才确认是对街某楼盘二期当天上午11点开盘——你说你11点开盘,为啥9点钟就闹出这么大动静?买不起房,连觉也不让睡了?当时很想冲窗外大吼一声:“闹JB闹!”不过一来还没完全醒过来浑身无力,二来嗓门不够大,又没足以与之抗衡的音箱或者扩音器,只得作罢。当然觉还得继续睡下去,一边蒙着头假装听不见,一边在心中痛骂无良开发商,祭出精神胜利法麻醉自己。哎,可怜,可悲。

114 MicroComputer Geek



## 一次意外的键盘评测

近日,小编一朋友生日,小编前去朝贺。怎奈席间几乎皆为朋友长辈,且个个酒量惊人。长辈敬酒,岂敢推辞?觥筹交错,推杯移盏,装啤酒的杯子装上白酒还要干!席后,我又与朋友等众人去KTV寻欢作乐,洋酒虽已兑水,但依然后劲十足。小编不胜酒力,于茅房狂吐之!回家倒床便睡,不问世事。翌日,小编我为了革命事业,依然前去公司工作。早晨胃口不佳,喝酸奶一杯。怎知就是此酸奶,让小编我胃部受寒。

剧情回放:小编我坐在电脑前不久,感觉胃部不适,想呕。刚欲起身前往茅房,怎奈胃酸倒流,翻江倒海,打得小编我措手不及,吐一地!并有少量液体沾出,滴落于键盘之上。其后,J、N、G三键均不能用。弃之,放于柜子数星期。猛然想起,再用之,居然完好如初!

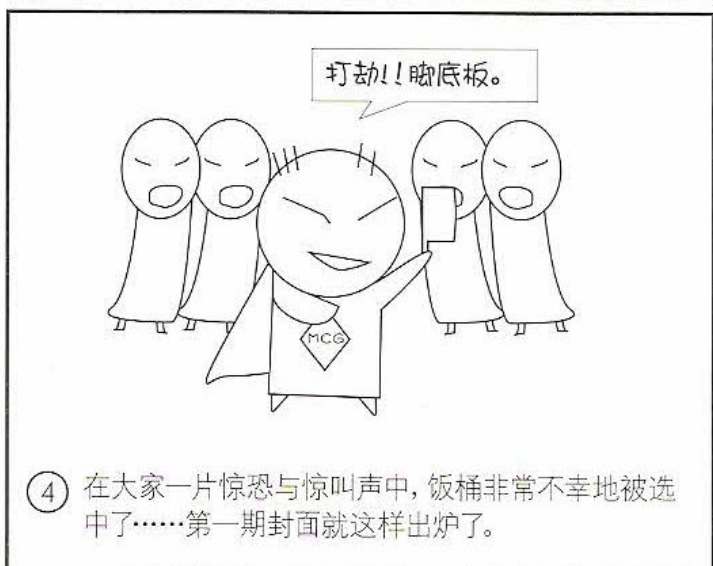
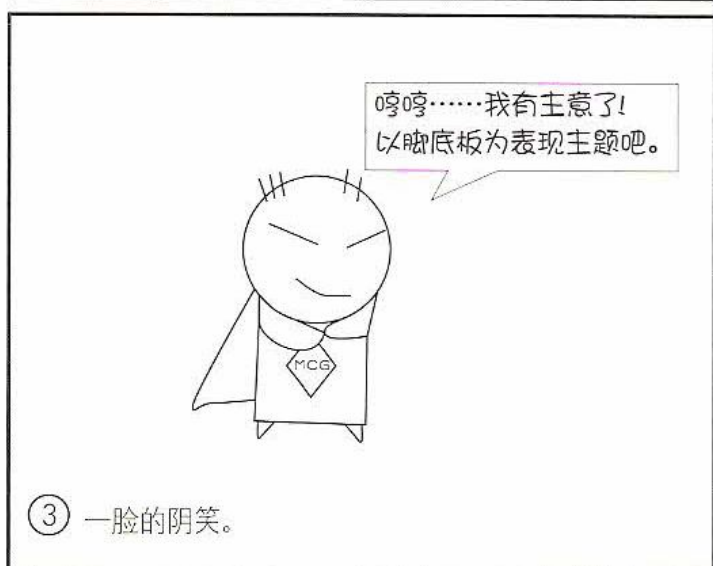
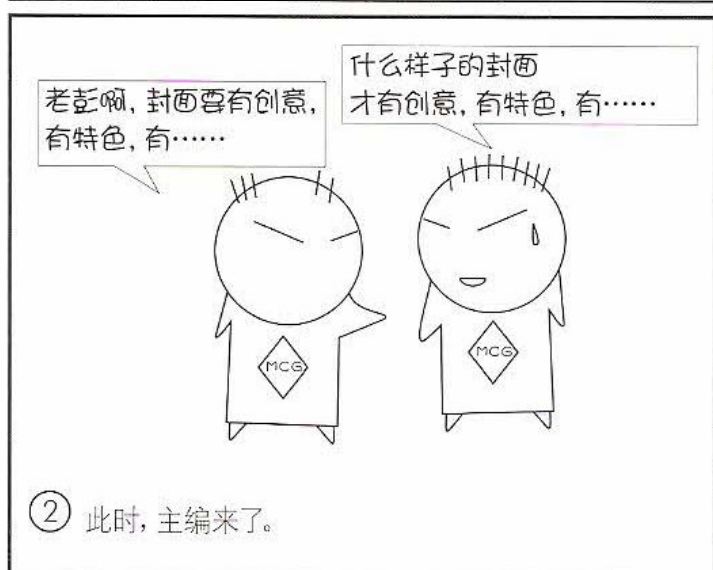
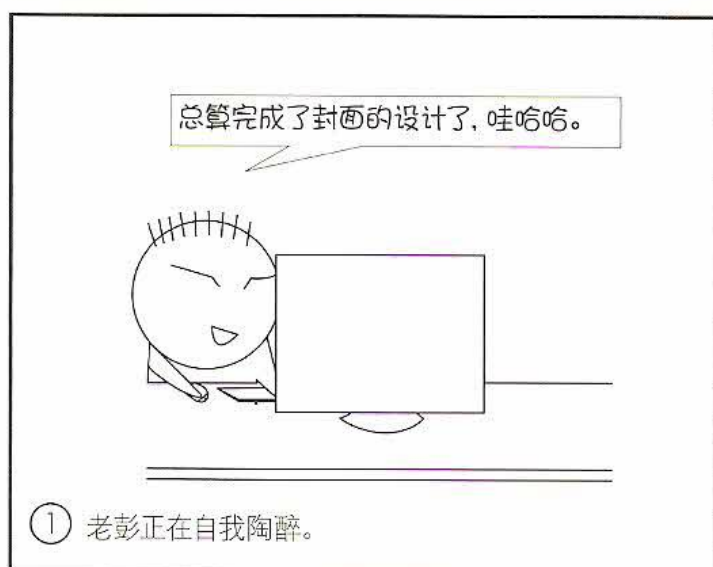
评测结果:此品牌键盘防水效能不济,但自我修复能力尚可!

结语:这种方式的评测还是少做为妙,最好别做!



## 封面是怎么炼成的？

MCG编辑=老彭



## LIVESTRONG

MCG编辑=饭桶

同事从美国回来, 带回的纪念品是一个小小的黄色手环。这个手环是简单的塑料制品, 材质柔软而富于弹性, 上面印有LIVESTRONG的字样。这样一个黄色手环, 却是世界上众多自行车运动爱好者心中的圣物, 因为这个手环会让人想到那个传奇般的男子——Lance Armstrong。

Lance Armstrong天生就是为自行车运动而诞生的。他的心脏比常人大三分之一; 安静时, 他每分钟的心跳次数只有36次不到; 但在运动中, 他的心脏每分钟能够跳动200下。他身上的脂肪只占全身重量的4%。他也是唯一的七次赢得世界上最艰苦的自行车比赛——环法自行车赛——的运动员, 而这七次胜利, 都发生在他从死神手里捡回一条命之后。1996年, 25岁的Armstrong被诊断患有睾丸癌, 并且已经扩散到肺部和脑部, 医生认为他只有50%的活命机会。但一年以后, Armstrong重新回到自行车座上开始比赛, 并拿到了1999年至2005年的七个环法自行车赛总冠军。

以上这些事实证明, 这名男子是一个伟大的运动员, 而另一件事则使这名男子成为一个传奇。1997年Armstrong痊愈之后, 成立了阿姆斯特朗基金会, 希望能够为其他癌症患者提供帮助, 让他们能够坚强地活下去。这个黄色的手环, 就是阿姆斯特朗基金会用来募捐的手段。手环的黄色来自于环法自行车赛中象征冠军的黄色领骑衫, 而LIVESTRONG的字样, 就是基金会鼓励别人坚强地活下去的口号, 也是源自于Armstrong自己的名字, 是他用自己的经历鼓励世人的一种象征。这种售价1美金的手环, 自2004年发售以来, 共募集到了上亿的资金。购买和佩戴这个手环, 是为了向Armstrong表示尊敬, 向那些癌症患者献上自己的祝福, 也是为了鼓励自己, 在困难中坚强地活下去。

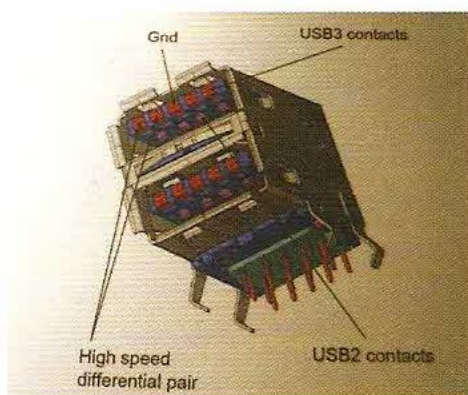






## 腾讯开始测试Mac版QQ

腾讯在1月28日发布了腾讯QQ针对Mac OS的第一个官方测试版。这个版本具备文字聊天和群聊功能，不支持自定义表情、文件传输、语音和视频。腾讯表示，申请测试Mac版QQ的用户比他们预计的要多得多，看来苹果电脑的用户数量这几年的增长非常迅速。



## USB3.0标准接口展出

日前举行的CES 2008上，展出了俗称USB 3.0的“SuperSpeed USB”标准的插头和接口的实物以及详细规格。USB 3.0的传输速度将达到4.7Gbps，比USB 2.0标准的480Mbps提高近十倍。从图上可以看出，USB 3.0的针脚更多，但仍然保证了向下兼容USB 2.0/1.1标准。USB 3.0规范预计在2月前完成初稿，6月底之前能够拿出正式版本。



## 微软将强制升级IE7

微软将从2月12日起将强制推送IE7浏览器，这次升级将不验证用户端的操作系统，无论是否正版操作系统，用户都能下载安装IE7浏览器。如果用户已经配置了Windows自动更新服务，那么2月12日之后，IE7的安装过程将自动完成。微软曾表示，此举是出于对目前安全问题的关注。若是用户希望保留目前的IE6版本的浏览器，就需要关闭自动更新功能。



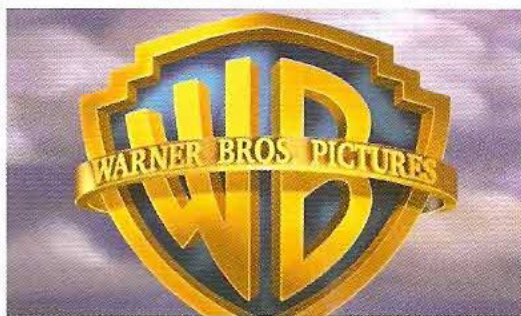
## 苹果在Macworld上发布Macbook Air笔记本

每年一月的Macworld都是苹果发布新产品的日子，今年的重头产品是名为MacBook Air的超轻薄笔记本。这款笔记本最薄处仅0.16英寸，最厚处也才0.76英寸，是历史上最薄的笔记本电脑。MacBook Air 13.3英寸屏幕，重量不足1.5kg。MacBook Air的发布，再一次证明的苹果在工业设计领域的强大实力。



## 魔兽世界玩家超过1000万

暴雪公司宣布，全球《魔兽世界》付费玩家超越1000万人。其中大约200万来自欧洲，北美用户超过250万，而亚洲用户最多，达到了约550万。《魔兽世界》最早于2004年11月23日上线，并迅速成为全球用户群最大的网络游戏。2005和2006年，它都是全球最热销PC游戏，最终只输给了自己的首款资料片《燃烧的远征》。现在，游戏的第二款资料片《巫妖王之怒》正在开发当中。



## 华纳兄弟投向蓝光阵营

日前，华纳兄弟娱乐公司宣布将放弃HD-DVD技术，今后所有的电影将采用蓝光光盘格式发布，此举在业界引起强烈震动。继华纳离开HD-DVD阵营后，派拉蒙也利用独占协议中的豁免条款，加入了蓝光阵营。随后加入蓝光阵营的还有新线和HBO，目前的HD-DVD阵营中，大的内容提供商只剩下环球一家。



## SanDisk推出12GB MicroSDHC卡

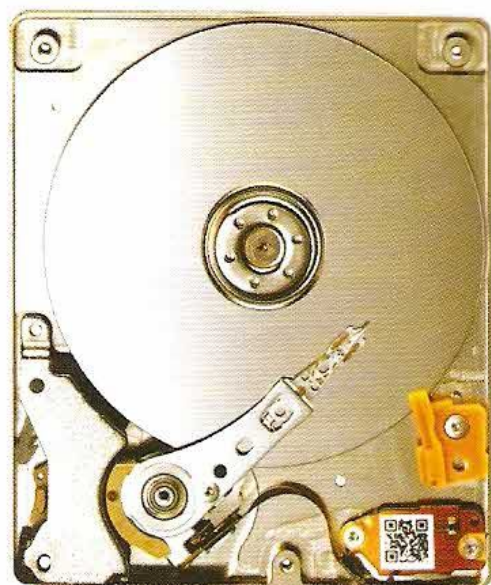
SanDisk宣布，他们开始试验性地生产支持SDHC技术，并且容量高达12GB的MicroSD存储卡。目前，第一批产品已经交付手机厂商进行测试。由于MicroSD卡体积小，在手机中使用非常普遍。但目前MicroSD卡的容量和速度都非常有限，SanDisk希望这种存储卡能够促进MicroSD卡的普及。



### 美国批准跨太平洋中美海底光缆

美国联邦通信委员会 (FCC) 近日批准了被称之为“Trans-Pacific Express” (跨太平洋快车, 简称TPE) 的横跨太平洋、直连中美海岸的海底光缆计划。TPE由美国Verizon Business、中国电信、中国网通、中国联通、韩国电信以及中国台湾省的中华电信六大运营商联合打造, 全长17000km, 初期带宽1.28Tbps。这套系统会在未来升级到

5.12Tbps, 是初期规划的4倍。TPE早在2007年9月21日就开始开工建设。中国方面的接入点是山东青岛、上海崇明岛、台湾淡水, 此外还连接韩国的巨济和美国西海岸的俄勒冈州内多纳海滩。目前这条光缆正在紧张的施工中, 预计在今年8月份即可完工, 正好在北京奥运会期间。



### 三星展示1.3英寸微硬盘

三星电子日前展示了他们的“Spinpoint A1” 1.3英寸微硬盘, 这款微硬盘的容量为40GB, 转速3600RPM。三星称这种硬盘介于1英寸和1.8英寸规格之间, 既有较小的体积, 又能提供不错的容量和速度, 适合MP3/MP4播放器、手机、录像机等应用领域。不过随着闪存价格不断降低, 1.3英寸微硬盘的市场表现不容乐观。

## Panasonic

ideas for life

### 松下公司正名为 Panasonic

长期以来广为人知的Panasonic其实只是松下公司的一个注册商标, 真正的公司名应该是“松下 (Matsushita)”。不过这种错位只延续到今年9月。松下公司总裁Fumio Ohtsubo表示, 松下电器产业株式会社 (Matsushita Electric Industrial Co.) 将于10月1日正式更名为Panasonic Corp., 实现公司名称与品牌的统一。



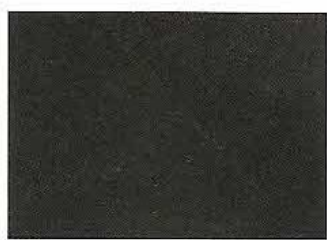
### 索尼蓝光播放机国内开卖

自1月24日起, 索尼在中国大陆地区正式发售首款蓝光播放机BDP-S300。用户可以在Sonystyle网站上和索尼数码旗舰店里买到, 部分国美、大中、苏宁等家电卖场也有销售, 目前零售价为4999元。由于价格不菲, 此款蓝光播放机在国内销售的象征意义大于实际意义, 这意味着国内的高清影视娱乐的更新和革命。



### TomTom推出适用于摩托车的车载GPS

著名的GPS导航设备制造商TomTom推出了一款专为摩托车设计的导航设备Ride。这款设备外表坚固, 并具备防水功能, 触摸屏的设计也更方便戴手套的摩托车手使用。TomTom Rider包括一个蓝牙耳机套件, 让车手带着头盔也能听见语音导航指令。这款GPS还能获得实时天气预报, 因为相比汽车驾驶员, 摩托车手更需要知道前面的天气是大雨滂沱还是阳光普照。目前此产品报价699美元。



### 美国科学家制造出地球上最黑的物质

我们知道, 色彩是由光线来表现的。当一个物体能够吸收所有波长、所有角度的可见光波, 一点也不反射出来, 这个物体就是最黑的。目前美国纽约Rensselaer Polytechnic Institute研发的一种材料就是这样, 这种由许多一颗原子厚的圆筒状碳奈米管排在一起, 吸光力特别强, 完全不反光的材料, 对制造效率更高的太阳能电池板有很大的帮助。



### 世界最小的三脚架出炉

著名的脚架生产商Manfrotto (曼富图) 发布了一款便携数码相机专用的三脚架。这款型号为797 Modo的三脚架可以折叠起来携带, 不占地方。可以任意调节的角度设计也能满足数码相机仰角拍摄的需要。只是, 这款三脚架只有两个脚, 能不能被称为三脚架还很难讲。



### 兰欣S-8060个性化音箱上市热卖

兰欣日前推出了一款极具个性的2.1多媒体音箱S-8060,设计有粉红、珍珠白、纯黑三款极具个性化的音箱色彩,充分考虑到消费者的个性化需求,能够与各种房间和电脑的风格搭配,能够很好的与环境融合。此外,兰欣S-8060配备了4英寸的低音炮和3英寸的高音单元,能够营造出震撼的低音效果。



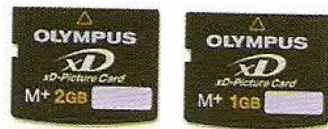
### 可折叠屏幕的Readius即将发售

德国Polymer Vision表示,他们已经做好准备,将于今年年内开始生产可折叠的电子书阅读器Readius。Readius融合了电子书阅读器与手机,并具备上网功能,用户可以根据自己的喜好选择相关的内容,再由网站将用户选择的内容推送给他们。最吸引人的地方是,Readius使用可折叠式液晶屏,因此屏幕面积比其他手机大不少。

### Google发布春运天气交通图



春运期间,Google(谷歌)工程师临时制作了专为2008春运设计的地图页面。在这个页面上,不仅详细标注了全国天气情况,还显示了各地火车、客车、航班、高速公路、国道的最新运行消息。左侧侧边栏则是即时发布的详细交通新闻。旅行者可以利用这个页面了解旅途中的最新交通信息,如停止售票、关闭机场和汽车停运的时间和原因,停运的车次,车站或机场滞留的旅客人数以及在何处退票等。页面上还标出了主要的铁路、高速公路和国道,处于封路或受阻状态的道路会加粗显示。除了这些信息外,页面左侧还列出了与春运、天气及交通相关的标题,只需点击这些标题,电子地图就会自动平移到相应的城市或地区,弹出详细的信息。



### 奥林巴斯发布高速Type M+ xD存储卡

各位使用奥林巴斯相机的用户,你们有福了。你们相机上那块又小、又慢、又贵的xD存储卡终于要出新款了。新的xD存储卡名为Type M+,比先前的M型存储卡快1.5倍的速度,而且最大容量达到2GB,还不赶紧偷笑一下?虽然SD卡已经更大、更快、更便宜了……



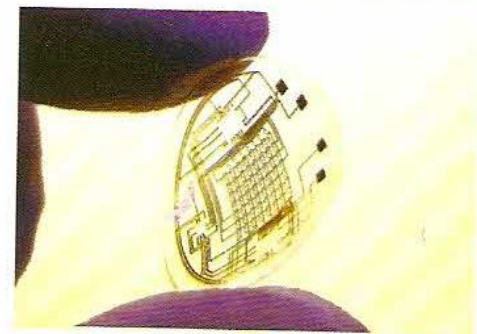
### 海盗湾收到4000页指控书

我们曾经报道过的那家打算买岛建国的BT资源网站海盗湾(The Pirate Bay)正面临一项指控。据说,瑞典的检察官们针对海盗湾的违法行为收集了近4000页的证据及法律文件。面对4000页的指控书,海盗湾的合作创办人之一Peter Sunde表示:“我希望能够有足够的时间通读一遍这个材料。”



### NASA计划开发MMORPG

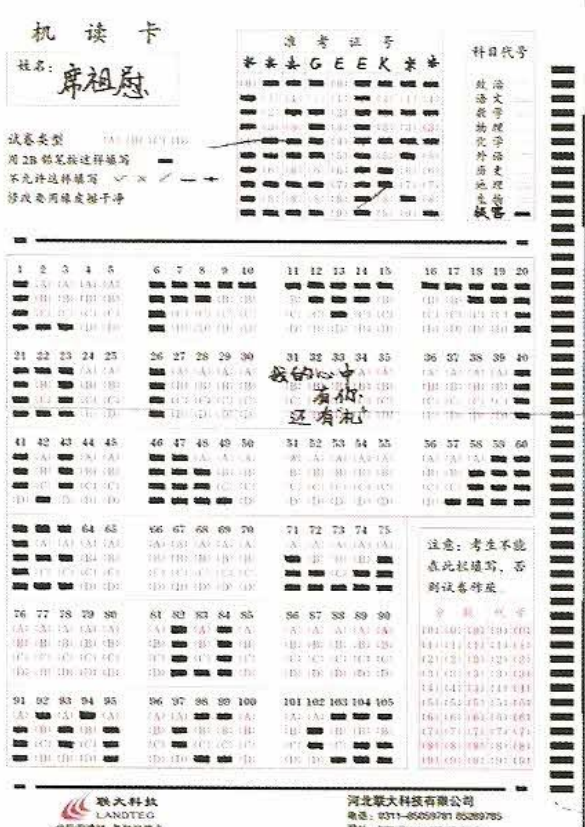
1月16日,NASA(美国国家航空航天局)发布公开标书,招标开发一款以NASA为主题的网络RPG游戏,这款网络游戏的目的是教育和学习。NASA声称,这款网络游戏将使用具有强大物理表现的引擎,能支持在游戏中进行实验和研究。它应该能模拟真实的NASA关于工程和科学研究,让大多数学生能轻松地体验。



### 隐形眼镜显示器

华盛顿大学的研究小组成功将灯管和相关电路放进隐形眼镜中,研制出这种入眼式显示器,不过现在还点不亮。但是根据研究小组在兔子眼珠上的实验,佩戴20分钟后似乎并无不良反应(反正兔子不会抱怨)。该项目的下一步计划是进行人体试验,希望他们同时还打算把这显示器点亮。

# 本月最佳 (湖北 席祖慰)



一看你就是上课不好好听讲那个类型的，考试时间居然也拿来涂机读卡玩了。不过，我们MCG的兄弟们上学时也不是什么好好听课的人，而且你为了《Geek》将考风考纪置之度外，着实让小编们感动流涕。但你这种行为我们是不提倡的，试还是要好好考的。就是你，本月最佳非你莫属。



漫步者R1900TIII音箱归你了!

人孰无过? 过而能改, 善莫大焉。

——《左传·宣公二年》

意思就是说，是编辑就会犯错，错了不要紧，但有错就要认，认了就可以做个好编辑……

当我把信写好，连同回函一起带去邮局的时候，当我买好邮票和信封准备写地址的时候，我发现——回函上没有编辑部的邮编。可怜的我只好回去查邮编。小编们啊，有时细节可以让人少走30分钟路，少爬6层楼的！（广西 赵宇翔）

经查证，这个问题的确是由于《Geek》的小编疏忽造成的。但他居然狡辩说杂志的版权页有邮编了，以为大家都找得到。犯错了不要紧，但狡辩就不对了嘛。他已经被老编罚抄咱们公司的邮编100遍外加加班一星期，而且没有加班工资。不过，兄弟啊，你也要知道其实不填邮编也没什么，邮编只是邮局用于快速分检邮件用的，你随便写一个就好了，不用再走30分钟回去查嘛！

## 所谓“礼尚往来”就是，你来信，我送礼……

这大过年的，不提几件东西上门，咱还真不好意思。你还真别跟我们客气，不然我们可提回家了……

多彩 DLV-B05摄像头

RMB99



佳能 IXUS 950 IS

RMB2450



### 提供奖品

- 佳能 IXUS 950 IS 2部
- 多彩 DLV-B05摄像头 10个

### 活动说明:

- 1.若对本刊有其他意见和建议，请另附页说明（不影响调查答卷的有效性）。
  - 2.本次问卷调查从即日起开始，到2008年3月15日结束，以邮戳时间为准。复印或E-mail均有效。
- 邮寄地址：重庆市渝北区洪湖西路18号远望资讯《微型计算机·Geek》编辑部 邮编：401121  
E-mail: geek@cmiti.com

本次活动最终解释权归《微型计算机·Geek》编辑部所有

## 读编交流

对于新杂志Geek来说,一方面是为了打开现有杂志的限制……另一方面,Geek也要把平媒的优点发挥到极点……又对过剩的网络信息缺乏判断的Geek们发掘出精致有用的东西来,这点也是Geek杂志越办越好的关键所在。(四川 李玲)

首先要对这位同学进行表扬,并发小红花一朵。来信快不说,而且信很有份量(整整四页打印纸),分析更是细致、专业……你对我们《Geek》的关爱有加让我们很是感动!不过有一个问题非常需要说一下,小妹妹通篇用了28个“Geek”,且全用红色加以突出,但是谁告诉你我们Geek的“K”是大写呢?

由于我不想破坏《MCG》一丁点,所以用手写了问卷调查的方式参与调查……(北京 张靖琨)

这个问题……的确让我们流汗,本期调查表已添加“复印有效”的字样,爱书之人大可不必撕书了。就让复印件猛烈的砸向我们编辑部吧。而且,也可以发电子邮件给我们,但需要你们自己对照着调查表码字了。

封面是哪位哥们站在Wii Fit上的?这腿毛分布得真够不均匀的(汗……)(浙江 孙银河)

我实在想笑,不过为了咱自己能过好年,我还是不说为妙……要知道答案,自己

在本期里面找,找到了可别说是我告诉你的!切记!

标注是1月8日发行的《Geek》,我在1月14日才真正买到手,其间我5次到报刊亭询问!我相信一本充斥着Geek精神的杂志在初试莺啼之时便姗姗来迟,应该是个偶然吧(冷笑)?(天津 鲍鲲)

阅信无数,突然间杀出如此一声冷笑,惊出了小编一身冷汗。此处首先声明一个问题,我们MCG的兄弟拼死拼活也会赶在8号之前将杂志做出来。但量我中华之地广,这杂志坐火车送到你们那里还是需要些时日的。新疆有一兄弟19号才买到《Geek》呢。

别只知道傻呵呵地买《Geek》,再边看《Geek》边傻呵呵地笑……看完记得来信,但别以为什么歪瓜劣枣烂柿子的玩意儿都能来骗奖品。多给点创意好不好?不然奖品在我们编辑部放坏了,我们也不想给你……如果发现你们平时的生活中有什么很科技很Geek的趣事,大可以来信赢取本月最佳,记得附上照片哦,把照片发到我们的邮箱当然更好……

# 微型计算机 *Geek*

Micro Computer

读者有奖  
问卷调查  
(奖品信息见背面)

读者档案

姓名: \_\_\_\_\_ 性别: 男 女 年龄: \_\_\_\_\_ 职业: \_\_\_\_\_ QQ: \_\_\_\_\_ E-mail: \_\_\_\_\_ @ \_\_\_\_\_  
移动电话: \_\_\_\_\_ 通信地址: \_\_\_\_\_ 邮编: \_\_\_\_\_

### 1. 学历: (可选)

A 高中及以下  B 大学  C 硕士  D 博士及以上

### 2. 月收入 (元) (可选)

A 2000以下  B 2000~3999  C 4000~6999  
 D 7000~9999  E 10K以上

### 3. 本期我最喜欢的栏目

A STUFF  B G-POINT  C BIG PLAN  D RESEARCH  
 E 科技档案馆  F STORY  G INFO  H GADGET

### 4. 本期我不满意的栏目

A STUFF  B G-POINT  C BIG PLAN  D RESEARCH  
 E 科技档案馆  F STORY  G INFO  H GADGET

### 5. 希望增加哪方面的内容

A 电脑硬件  B 数码产品  C 电子设备  D 游戏  E 影视资讯  
 G 机械装置  H 工具  I 玩具  J 服装  K 食品

### 6. 希望看到哪种类型的文章

A 新品报道  B 人物访谈  C 新闻评论  D 技术剖析  
 E 试用手记  F 产品赏析  G 评测报告  H 动手指南

### 7. 对《微型计算机·Geek》文字风格的评价

A 朴实  B 诙谐  C 简洁  D 亲切  
 E 率直  F 活泼  G 老成  H 搞怪

### 8. 从何处了解到《微型计算机·Geek》

A 朋友  B 杂志  C 网站  D 广告  E 书摊

### 9. 你购买《微型计算机·Geek》的原因

A 内容  B 图片  C 版式  D 封面  E 文字风格

### 10. 对《微型计算机·Geek》不满意的地方

A 内容  B 图片  C 版式  D 封面  E 文字风格

### 11. 对《微型计算机·Geek》的满意度

A 很失望  B 比较失望  C 基本满意  
 D 很满意  E 大大超出期望

### 12. 对《微型计算机·Geek》的期望: